

EVNIA

27M2N5500XI



HR

Korisnički priručnik

Registrirajte svoj proizvod i ostvarite podršku na www.philips.com/welcome



PHILIPS

Sadržaj

1. Važno	1
1.1 Mjere opreza i održavanje	1
1.2 Objašnjenje oznaka	3
1.3 Odlaganje proizvoda i ambalažnog materijala	4
2. Postavljanje monitora	5
2.1 Instalacija	5
2.2 Rad s monitorom	6
2.3 Montaža VESA	9
2.4 MultiView	10
3. Optimizacija slike	12
3.1 SmartImage	12
3.2 SmartContrast	14
3.3 Prilagodba prostora boja	14
4. Adaptive Sync	15
5. HDR	16
6. Tehničke specifikacije	17
6.1 Rezolucija i unaprijed definirani načini rada	20
7. Upravljanje napajanjem	22
8. Korisnička podrška i jamstvo	23
8.1 Philipsova politika o defektima piksela za monitore s ravnim zaslonom	23
8.2 Korisnička podrška i jamstvo ..	26
9. Rješavanje problema i često postavljana pitanja	27
9.1 Rješavanje problema	27
9.2 Opća često postavljana pitanja (FAQ)	29
9.3 Česta pitanja o značajci Multiview	31

1. Važno

Ovaj elektronički korisnički priručnik namijenjen je svima koji koriste Philipsov monitor. Prije upotrebe monitora obavezno pročitajte ovaj priručnik. On sadrži važne informacije i napomene vezane uz rad vašeg monitora.

Jamstvo tvrtke Philips vrijedi pod uvjetom da se proizvod koristi u skladu s njegovom namjenom i uputama za uporabu te uz predodjenje originalnog računa ili potvrde o kupnji na kojoj su navedeni datum kupnje, naziv prodavača, model i serijski broj proizvoda.

1.1 Mjere opreza i održavanje

Upozorenja

Korištenje kontrola, podešavanja ili postupaka koji nisu navedeni u ovom dokumentu može dovesti do izloženosti strujnom udaru, električnim opasnostima i/ili mehaničkim opasnostima.

Prije povezivanja i korištenja monitora pažljivo pročitajte i pridržavajte se sljedećih uputa.

Prekomjerni zvučni tlak slušalica može uzrokovati trajni gubitak sluha. Podešavanje ekvalizatora na maksimalnu razinu povećava izlazni napon slušalica, što rezultira višom razinom zvučnog tlaka.

Rad

- Monitor držite dalje od izravne sunčeve svjetlosti. Dugotrajna izloženost sunčevoj svjetlosti može uzrokovati promjenu boje i oštećenje uređaja.
- Čuvajte zaslon od ulja. Ulje može oštetiti plastično kućište zaslona i poništiti jamstvo.
- Uklonite sve predmete koji bi mogli upasti u ventilacijske otvore ili onemogućiti pravilno hlađenje elektronike monitora.
- Ne prekrivajte ventilacijske otvore na kućištu.
- Prilikom postavljanja monitora osigurajte da su utikač za napajanje i utičnica lako dostupni.

- Ako isključujete monitor odspajanjem kabela za napajanje ili istosmjernog (DC) kabela, pričekajte 6 sekundi prije ponovnog spajanja kabela za napajanje ili istosmjernog kabela kako biste nastavili s normalnim radom.
- Uvijek koristite odobreni kabel za napajanje koji isporučuje Philips. Ako vam kabel za napajanje nedostaje, obratite se lokalnom servisnom centru. (Pogledajte podatke za kontakt servisa u priručniku „Važne informacije“.)
- Koristite uređaj samo s navedenim izvorom napajanja. Upotreba neispravnog napona uzrokovat će kvarove i može dovesti do požara ili strujnog udara.
- Zaštitite kabele. Ne vucite niti savijajte kabel za napajanje i signalni kabel. Ne postavljajte monitor niti druge teške predmete na kabele. Oštećeni kabeli mogu uzrokovati požar ili strujni udar.
- Tijekom rada monitor ne izlažite jakim vibracijama ni uvjetima s velikim udarcima.
- Kako biste izbjegli moguća oštećenja, poput odvajanja panela od okvira, pazite da se monitor ne naginje prema dolje za više od -5°. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba prema dolje od -5°, oštećenje monitora nije pokriveno jamstvom.
- Tijekom rada i/ili prijevoza monitor nemojte udarati niti ispuštati.
- Prekomjerna uporaba monitora može uzrokovati nelagodu u očima. Preporučuje se češće praviti kraće pauze na radnom mjestu nego rjeđe praviti duže pauze. Primjerice, pauza od 5 do 10 minuta nakon 50 do 60 minuta neprekidnog gledanja u zaslon vjerojatno je korisnija od 15-minutne pauze svaka dva sata. Naprezanje očiju tijekom duljeg korištenja zaslona spriječite na sljedeće načine:
 - Nakon dugotrajnog fokusiranja na zaslon, pogled usmjerite na predmete na različitim udaljenostima.
 - Tijekom rada svjesno treptajte.
 - Nježno zatvorite oči i napravite kružne pokrete očnim jabučicama radi opuštanja.
 - Postavite zaslon na odgovarajuću visinu i pod odgovarajući kut.

- Podesite svjetlinu i kontrast na odgovarajuću razinu.
- Prilagodite rasvjetu okoline tako da bude slična svjetlini zaslona. Izbjegavajte fluorescentnu rasvjetu i površine koje jako reflektiraju svjetlost.
- Potražite liječničku pomoć ako se simptomi pogoršaju.

Održavanje

- Kako biste zaštitili monitor od mogućih oštećenja, ne vršite prekomjerni pritisak na LCD ploču. Prilikom premještanja monitora, držite ga za okvir; nemojte dizati monitor oslanjajući ruku ili prste na LCD ploču.
- Sredstva za čišćenje na bazi ulja mogu oštetiti plastične dijelove i poništiti jamstvo.
- Isključite monitor iz električne mreže ako ga ne namjeravate koristiti dulje vrijeme.
- Isključite monitor iz električne mreže prije čišćenja blago vlažnom krpom. Zaslona se može brisati suhom krpom kada je napajanje isključeno. Nikada nemojte koristiti organska otapala, poput alkohola ili tekućina na bazi amonijaka.
- Kako biste izbjegli rizik od strujnog udara ili trajnog oštećenja uređaja, ne izlažite monitor prašini, kiši, vodi ili prekomjernoj vlazi.
- Ako se monitor smoči, odmah ga obrišite suhom krpom.
- Ako u monitor dospije strana tvar ili voda, odmah isključite napajanje i izvucite kabel za napajanje. Ako je uređaj oštećen, pošaljite ga u servisni centar.
- Ne skladištite niti koristite monitor na mjestima izloženim toplini, izravnoj sunčevoj svjetlosti ili ekstremnoj hladnoći.
- Kako biste osigurali optimalne performanse monitora i produljili njegov vijek trajanja, koristite ga u okruženju koje zadovoljava sljedeće raspone temperature i vlažnosti:
 - Temperatura: 0 °C – 40 °C (32 °F – 104 °F)
 - Vlažnost: 20 % RH – 80 % RH

Važne informacije o zadržavanju slike (burn-

in) i fantomskim slikama

- Uvijek aktivirajte funkcije čuvara zaslona (Screen Saver) i orbitiranja piksela (Pixel Orbiting) putem izbornika OSD (On Screen Display). Za dodatne informacije pogledajte Poglavlje 8 o održavanju zaslona.
- „Zadržavanje slike“ (burn-in), „naknadna slika“ (after-imaging) ili „fantomsko prikazivanje“ (ghost imaging) poznati su fenomeni u tehnologiji LCD panela. U većini slučajeva ti će artefakti postupno nestati nakon određenog vremena od isključivanja napajanja.



Upozorenje

Preporučuje se stalno aktiviranje funkcija čuvara zaslona i orbitiranja piksela putem izbornika prikaza na zaslonu (OSD) radi optimalne zaštite zaslona.

Servis

- Poklopac kućišta smiju otvoriti isključivo kvalificirani servisni djelatnici.
- U slučaju potrebe za dokumentacijom vezanom uz popravak ili integraciju, obratite se lokalnom servisnom centru. (Kontaktne podatke servisa možete pronaći u priručniku s važnim informacijama.)
- Informacije o transportu potražite u odjeljku „Tehničke specifikacije“.
- Ne ostavljajte monitor u automobilu izloženom izravnoj sunčevoj svjetlosti.



Napomena

Obratite se servisnom tehničaru ako monitor ne radi ispravno ili ako niste sigurni koje korake poduzeti sukladno uputama za rad iz ovog priručnika.

1.2 Objašnjenje oznaka

U sljedećim podpoglavljima opisane su konvencije označavanja korištene u ovom dokumentu.

Napomene, mjere opreza i upozorenja

U ovom vodiču blokovi teksta mogu biti popraćeni ikonom te istaknuti podebljanim ili kurzivnim fontom. Ti blokovi sadrže napomene, mjere opreza i/ili upozorenja.

Koriste se na sljedeći način:

Napomena

Ova ikona označava važne informacije i savjete koji vam pomažu u boljem korištenju vašeg računalnog sustava.

Oprez

Ova ikona označava informacije koje upućuju kako izbjeći potencijalno oštećenje hardvera ili gubitak podataka.

Upozorenje

Ova ikona označava potencijalnu opasnost od tjelesnih ozljeda i upućuje kako izbjeći taj problem.

Neka upozorenja mogu se pojaviti u alternativnim formatima i možda neće biti popraćena ikonom. U takvim slučajevima, specifičan prikaz upozorenja propisan je odgovarajućim regulatornim mehanizmom.

1.3 Odlaganje proizvoda i ambalažnog materijala

Waste Electrical and Electronic Equipment-WEEE



This marking on the product or its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed with normal household waste. You are responsible for the disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household, or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the number of reusable materials and minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's products, services, and activities.

From the planning, design, and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) following all Environmental Laws and taking back programs with the contractor company.

Your display is manufactured with high-quality materials and components which can be recycled and reused.

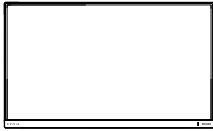
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Postavljanje monitora

2.1 Instalacija

1 Sadržaj pakiranja



Power



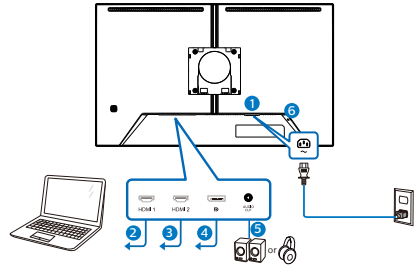
HDMI



DP

*Različito ovisno o regiji

2 Povezivanje s vašim PC-om



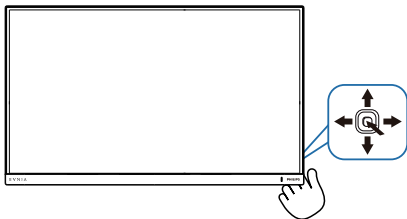
- 1 Ulaz za izmjeničnu struju (AC)
- 2 HDMI 1 ulaz
- 3 HDMI 2 ulaz
- 4 DisplayPort ulaz
- 5 Audio izlaz
- 6 Kensington protuprovalna brava

Spojite na računalo

1. Čvrsto spojite kabel za napajanje na stražnju stranu monitora.
2. Isključite računalo i izvucite njegov kabel za napajanje iz utičnice.
3. Spojite signalni kabel monitora na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i monitora u obližnju električnu utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor. Ako monitor prikazuje sliku, instalacija je dovršena.

2.2 Rad s monitorom

1 Opis upravljačkih tipki

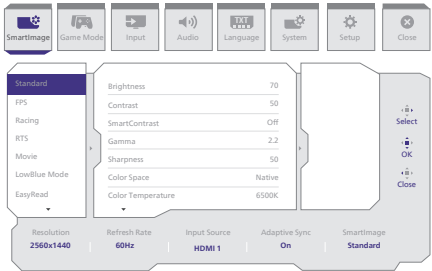


1		Pritisnite za uključivanje napajanja. Pritisnite dulje od 3 sekunde za isključivanje napajanja.
2		Pristupite OSD izborniku. Potvrdite OSD postavku.
3		Podesite način rada za igre (Game Mode). Podesite OSD izbornik.
4		Promijenite ulazni signal izvor. Podesite OSD izbornik.
5		SmartImage Game izbornik. Dostupne su višestruke opcije: Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Smartuniformity, Game1 i Game2 . Kada monitor primi HDR signal, SmartImage će prikazati HDR izbornik. U ovom izborniku dostupne su višestruke opcije: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal i Off. Vratite se na prethodnu razinu OSD izbornika.

2 Opis prikaza na zaslonu (On-Screen Display)

Što je prikaz na zaslonu (OSD)?

Prikaz na zaslonu (OSD) značajka je prisutna u svim Philips LED monitorima. Omogućuje krajnjem korisniku podešavanje performansi zaslona ili odabir funkcija monitora izravno putem prozora s uputama na zaslonu. Korisničko sučelje OSD-a prikazano je u nastavku:



Osnovne i jednostavne upute za tipke za upravljanje

Za pristup OSD izborniku na ovom Philips zaslonu, jednostavno upotrijebite jedan preklopni gumb smješten na stražnjoj strani zaslona. Taj gumb funkcionira poput joysticka. Za pomicanje kursora jednostavno pritisnite gumb u četiri smjera. Pritisnite gumb za odabir željene opcije.

OSD izbornik

U nastavku je prikazan opći pregled strukture prikaza na zaslonu. Možete ga koristiti kao referencu kada kasnije budete željeli izvršiti različita podešavanja.

Main menu	Sub menu				
SmartImage	Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, SmartUniformity, Game1, Game2	Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		SmartContrast	On, Off		
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6		
		Sharpness	0-100		
		Color Space	Native/sRGB/ DCI-P3/ Adobe RGB		
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K		
		R.G.B. Settings	On, Off		
		Red	0-100		
		Green	0-100		
		Blue	0-100		
		Reset	Yes, No		
		SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Brightness	0-100
				Contrast	0-100
				Light Enhancement	0-3
Color Enhancement	0-3				
Reset	Yes, No				
DisplayHDR 400	Brightness		0-100		
	Contrast		0-100		
	Light Enhancement		0-3		
	Color Enhancement		0-3		
	Reset		Yes, No		
Personal	Brightness		0-100		
	Contrast		0-100		
	Light Enhancement		0-3		
	Color Enhancement		0-3		
	Reset		Yes, No		
Off					
	Game Mode	Adaptive Sync, Smart MBR, Smart MBR Sync, Crosshair, Stark ShadowBoost, Smart Sniper, Low Input Lag, SmartResponse, Overclock, SmartFrame	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off		
			MBR Level	0-20	
			Smart MBR Sync On, Smart MBR Sync Off		
			Off, On, Smart Crosshair On		
Off, Level 1, Level 2, Level 3					
Smart Sniper			Size	Off, 1.0, 1.5, 2.0	
			Position	Top, Central	
Low Input Lag			Low Input Lag On, Low Input Lag Off		
SmartResponse			Off, Fast, Faster, Fastest		
Overclock			On, Off		
SmartFrame			SmartFrame Off		
			SmartFrame On		
			Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	
			Brightness	0-100	
			Contrast	0-100	
	H. position	0-Max			
	V. position	0-Max			
Input	Input	HDMI 1			
		HDMI 2			
		DisplayPort			
		Auto	On, Off		
		Audio	Volume, Mute, Audio Source	Volume (0-100)	0-100
Mute On, Mute Off					
HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort					
Language	Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어			
System	HDMI Refresh Rate, OSD Setting, PIP/PBP, Smart Size, Pixel Orbiting, Over Scan	HDMI Refresh Rate	HDMI 1	144Hz, 400Hz, 425Hz	
			HDMI 2	144Hz, 400Hz, 425Hz	
		OSD Setting	Horizontal	0-100	
			Vertical	0-100	
			Transparency	Off, 1, 2, 3, 4	
			OSD Time out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s	
		PIP/PBP	PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP	
			PIP/PBP Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort	
			PIP Size	Small, Middle, Large	
			PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L	
			Swap		
		Smart Size	Screen Size	27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18.5"W, 17"	
			1:1		
			4:3		
		Pixel Orbiting	Pixel Orbiting On, Pixel Orbiting Off		
Over Scan On, Over Scan Off					
Setup	Power LED, Resolution Notice, Information, Reset	Power LED	0-4		
		Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off		
		Information	Model		
			SN		
		Reset	Yes, No		
Close					

Napomena

- Način rada za igre: Ovaj model opremljen je novim značajkama u OSD-u koje vam pružaju visokokvalitetno vizualno iskustvo.
- Smart MBR
U cilju smanjenja zamućenja pri pokretu, LED pozadinsko osvjetljenje ovog monitora funkcionirat će sinkronizirano s frekvencijom osvježavanja radi kontrole razina svjetline i postizanja optimalne jasnoće slike. Napominjemo da je Smart MBR vrsta igraćeg načina rada te se preporučuje isključivanje ove funkcije kada se ne koristi za igre, jer može uzrokovati treperenje zaslona.
- Smart MBR Sync
Ova značajka kombinira Smart MBR s tehnologijom Adaptive Sync, čime se učinkovito uklanjaju zamućenje pri pokretu i pojava 'duhova' na zaslonu. Zajamčena je oštrina i brzina prikaza u igrama, čak i pri visokim brojevima sličica u sekundi. Napominjemo da je Smart MBR Sync vrsta igraćeg načina rada.
- Stark Shadow Boost
Ova značajka poboljšava prikaz tamnih scena bez prekomjernog osvjetljavanja svijetlih područja. Funkcija Stark ShadowBoost nudi tri podesive razine koje omogućuju detaljniji prikaz tekstura, bolju zasićenost boja i veći kontrast, čime se poboljšava vidljivost u svijetlim i tamnim uvjetima. Dodatno, ova značajka omogućuje finu prilagodbu prikaza kako bi protivnici bili brže uočeni tijekom igranja.
- Smart Crosshair
Boja križića postavljena je prema zadanim postavkama. Kada je funkcija Smart Crosshair uključena, boja se mijenja u komplementarnu boju pozadine. Funkcija Smart Crosshair poboljšava preciznost ciljanja, što omogućuje lakše uočavanje neprijatelja.
- Smart Sniper
Ova značajka prikazuje prozor za povećanje od 1,0x, 1,5x ili 2,0x radi

preciznog ciljanja. Može se postaviti u središte ili na vrh zaslona.

3 Obavijest o razlučivosti

Ovaj monitor projektiran je za optimalne performanse pri svojoj izvornoj razlučivosti: 2560 x 1440.

Ako se monitor uključi pri drugačijoj razlučivosti, na zaslonu se prikazuje sljedeće upozorenje: Za najbolje rezultate koristite razlučivost 2560 x 1440.

Prikaz obavijesti o izvornoj razlučivosti može se isključiti putem opcije Postavke u OSD (On Screen Display) izborniku.

4 Povećanje radnog takta monitora

Funkcija Overclock povećava izvornu frekvenciju osvježavanja, ali nosi i određene rizike. Slijedite donje upute za aktiviranje funkcije Overclock na vašem monitoru:

1. Prvo provjerite grafičku karticu svojeg računala i uvjerite se da može postići maksimalnu rezoluciju i brzinu osvježavanja ovog monitora.
2. Po potrebi instalirajte najnoviju inačicu upravljačkog programa za grafičku karticu.
3. Provjerite dostupnost priključka za Overclock signal (vidjeti poglavlje „Rezolucija i unaprijed definirani načini rada“ u namjenskom korisničkom priručniku).
4. Promijenite brzinu osvježavanja u postavkama prikaza na zaslonu (OSD).

Za aktiviranje značajke Overclock idite na: OSD izbornik > Način igre > Overclock.



ⓘ Napomena

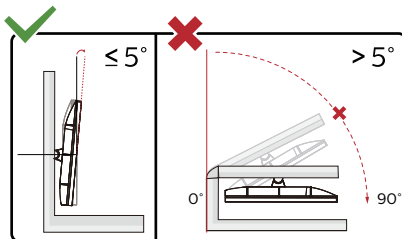
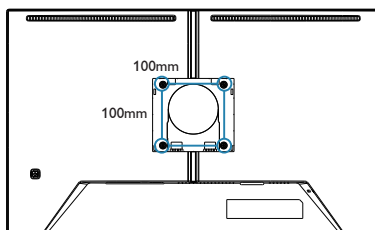
Napominjemo da je Overclock prema zadanim postavkama isključen jer može uzrokovati nepovratna oštećenja monitora. Ako se slika nakon ponovnog pokretanja prikazuje neispravno, isključite postavku Overclock u OSD izborniku monitora. Alternativno, isključite kabel napajanja, zatim pritisnite i držite lijevu tipku za prebacivanje izbornika na monitoru te ponovno spojite kabel napajanja. Držite tipku pritisnutom dok se zaslon ne uključi. Time će se isključiti funkcija Overclock, a monitor će se vratiti na zadanu brzinu osvježavanja.

2.3 Montaža VESA

Prije početka montaže VESA sustava slijedite niže navedene upute kako biste izbjegli moguće oštećenje ili ozljede.

ⓘ Napomena

- Ovaj monitor podržava sučelje za montažu usklađeno sa standardom VESA dimenzija 100 mm x 100 mm. Koristite vijke za VESA montažu M4. Za instalaciju na zid uvijek se obratite proizvođaču.
- Promjer navojnog otvora za zidnu montažu na ovom monitoru iznosi 8,5 milimetara, a dubina otvora, uključujući stražnji poklopac, iznosi 10,7 milimetara.



* Dizajn zaslona može se razlikovati od ilustracija u ovom priručniku.

⚠ Upozorenje

- Kako biste izbjegli potencijalna oštećenja zaslona, poput ljuštenja panela, osigurajte da nagib monitora prema dolje ne prelazi -5 stupnjeva.
- Tijekom podešavanja kuta monitora ne pritiskajte zaslon. Uхватите isključivo okvir.

2.4 MultiView



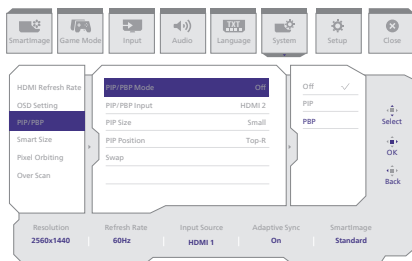
1 Što je to?

Funkcija MultiView omogućuje istovremeno povezivanje i prikaz sadržaja s više uređaja, poput osobnog računala i prijenosnog računala, čime se olakšava obavljanje složenih višezadačnih poslova.

2 Zašto mi je to potrebno?

Uz Philips MultiView zaslon ultra visoke razlučivosti, možete udobno iskusiti svijet povezivosti u uredu ili kod kuće. S ovim zaslonom možete prikladno koristiti više izvora sadržaja na jednom ekranu. Na primjer, možda ćete htjeti pratiti video prijenos vijesti uživo s audio zapisom u malom prozoru, dok radite na svom najnovijem blogu... ili možda želite urediti Excel datoteku sa svog Ultrabooka, dok ste prijavljeni na sigurni korporativni intranet kako biste pristupili datotekama s stolnog računala.

3 Kako omogućiti MultiView putem OSD izbornika?



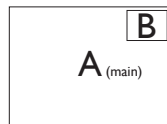
1. Prebacite udesno za ulazak u zaslon OSD izbornika.
2. Prebacite ulijevo ili udesno za odabir glavnog izbornika [Sustav], zatim prebacite prema dolje za potvrdu.
3. Prebacite prema gore ili dolje za odabir [PIP / PBP], zatim prebacite udesno za potvrdu.
4. Prebacite prema gore ili dolje za odabir [Način rada PIP / PBP], zatim prebacite udesno.
5. Prebacite kursor prema gore ili dolje kako biste odabrali [PIP] ili [PBP], a zatim prebacite udesno kako biste potvrdili izbor.
6. Sada se možete vratiti unatrag kako biste postavili [PIP/PBP ulaz], [PIP veličinu], [PIP položaj] ili [Zamjenu].
7. Prebacite udesno kako biste potvrdili izbor.

4 MultiView u OSD izborniku

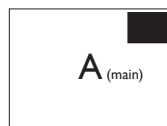
- PIP/PBP način rada: Za funkciju MultiView dostupna su dva načina rada: [PIP] i [PBP].

[PIP]: Slika u slici

Otvora podprozor s drugim izvorom signala.

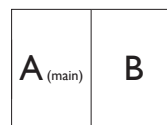


Kada sekundarni izvor nije detektiran:



[PBP]: Slika uz sliku

Otvora podprozore s drugim izvorima signala jedan pored drugoga.



Kada sekundarni izvor nije detektiran.



Napomena

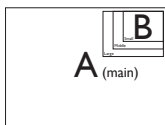
Crne trake na vrhu i dnu zaslona služe za održavanje ispravnog omjera stranica u PBP načinu rada. Ako želite prikaz preko cijelog zaslona, prilagodite rezolucije uređaja na preporučene vrijednosti; tada ćete moći vidjeti slike s dva uređaja na ovom zaslonu bez crnih traka. Napominjemo da analogni signal ne podržava prikaz preko cijelog zaslona u PBP načinu rada.

- PIP / PBP ulaz: Dostupni su različiti video ulazi koje možete odabrati kao izvor podzaslona: [HDMI 1], [HDMI 2], [DisplayPort].

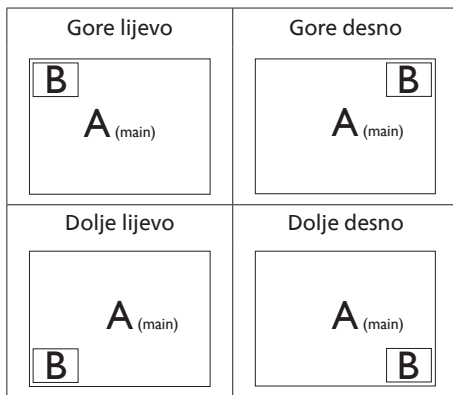
Kompatibilnost glavnog i podulaznog izvora navedena je u donjoj tablici.

		MOGUĆNOSTI PODIZVORA (x1)		
MultiView	Ulazi	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
GLAVNI IZVOR (x1)	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

Veličina PIP-a: Kada je funkcija PIP aktivna, dostupne su tri veličine prozora podzaslona: [Mali], [Srednji] i [Veliki].



- Položaj PIP-a: Kada je funkcija PIP aktivna, dostupna su četiri položaja prozora podzaslona.

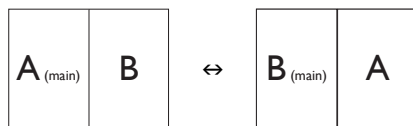


- Zamjena: Glavni izvor slike i izvor pod-slike međusobno se zamjenjuju na zaslonu.

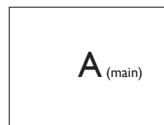
Zamjena izvora A i B u načinu rada [PIP]:



Zamjena izvora A i B u načinu rada [PBP]:



- Isključeno: Zaustavi funkciju MultiView.



Napomena

Aktiviranjem funkcije SWAP, video zapis i pripadajući audio izvor istovremeno će zamijeniti mjesta.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Što je to?

SmartImage nudi predloške koji optimiziraju prikaz za različite vrste sadržaja, dinamički prilagođavajući svjetlinu, kontrast, boje i oštrinu u stvarnom vremenu. Bilo da radite s tekstualnim aplikacijama, prikazujete slike ili gledate video zapise, Philips SmartImage osigurava izvrsne performanse monitora.

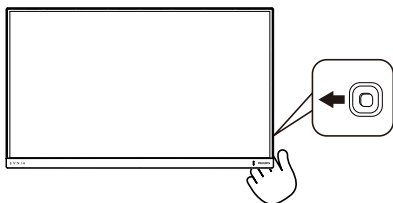
2 Zašto mi je to potrebno?

Idealno je posjedovati monitor koji pruža optimiziran prikaz svih vaših omiljenih vrsta sadržaja. Naš softver SmartImage dinamički prilagođava svjetlinu, kontrast, boje i oštrinu u stvarnom vremenu kako bi poboljšao doživljaj gledanja na monitoru.

3 Kako funkcionira?

SmartImage je ekskluzivna, napredna tehnologija tvrtke Philips koja analizira sadržaj prikazan na vašem zaslonu. Ovisno o odabranom scenariju, SmartImage dinamički poboljšava kontrast, zasićenost boja i oštrinu slika radi optimizacije prikazanog sadržaja – sve to u stvarnom vremenu, jednostavnim pritiskom na jedan gumb.

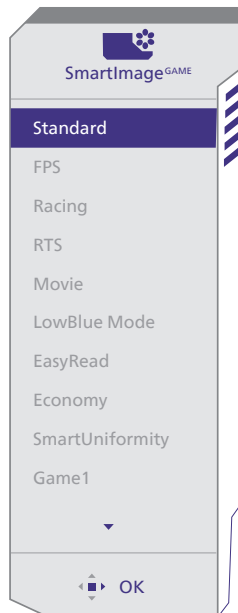
4 Kako omogućiti SmartImage?



1. Prebacite ulijevo da biste pokrenuli zaslonski prikaz SmartImage.

2. Prebacujte gore ili dolje za odabir između načina rada SmartImage.
3. Zaslonski prikaz SmartImage ostaje na zaslonu 5 sekundi, a potvrdu možete izvršiti i prebacivanjem ulijevo.

Dostupno je više opcija: Standardni, FPS, Utrke, RTS, Film, LowBlue Mode, EasyRead, Ekonomski, SmartUniformity, Game1 i Game2.



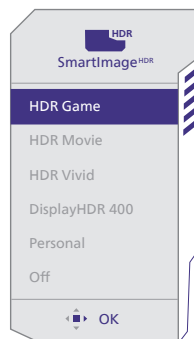
- **Standardni:** Poboljšava prikaz teksta i smanjuje svjetlinu kako bi se povećala čitljivost i smanjilo naprezanje očiju. Ovaj način rada značajno poboljšava čitljivost i produktivnost pri radu s proračunskim tablicama, PDF datotekama, skeniranim člancima ili drugim sličnim uredskim aplikacijama.
- **FPS:** Namijenjen za igranje FPS (First Person Shooter) igara. Poboljšava detalje u tamnim dijelovima slike.
- **Utrke:** Namijenjen za igranje utrkačkih igara. Osigurava najkraće vrijeme odziva i visoku zasićenost boja.
- **RTS:** Namijenjen za igranje RTS (Real Time Strategy) igara; putem funkcije SmartFrame moguće je istaknuti korisnički odabrani dio ekrana. Kvalitetu

slike moguće je prilagoditi specifično za taj istaknuti dio.

- **Film:** Povećana svjetlina, produbljena zasićenost boja, dinamički kontrast i iznimna oštrina prikazuju svaki detalj u tamnijim dijelovima vaših videozapisa bez pojave ispiranja boja.
- **LowBlue način rada:** LowBlue način rada omogućuje produktivnost koja ne opterećuje oči. Istraživanja su pokazala da, baš kao što ultraljubičaste zrake mogu uzrokovati oštećenje očiju, plavo svjetlo kratkih valnih duljina iz LED zaslona može uzrokovati oštećenje očiju i s vremenom utjecati na vid. Razvijen radi dobrobiti korisnika, Philips LowBlue način rada koristi pametnu softversku tehnologiju za smanjenje štetnog plavog svjetla kratkih valnih duljina.
- **EasyRead:** Pomaže poboljšati čitanje tekstualnih aplikacija poput PDF e-knjiga. Koristi posebni algoritam koji povećava kontrast i oštrinu rubova tekstualnog sadržaja. Zaslona je optimiziran za čitanje bez napora prilagodbom svjetline, kontrasta i temperature boja monitora.
- **Ekonomično:** U ovom profilu svjetlina i kontrast se prilagođavaju, a pozadinsko osvjetljenje fino podešava kako bi se osigurao optimalan prikaz za svakodnevne uredske aplikacije.
- **Smartuniformity:** Kolebanja svjetline na različitim dijelovima zaslona česta su pojava kod LCD zaslona. Tipična ujednačenost iznosi oko 75–80 %. Aktiviranjem značajke Philips SmartUniformity ujednačenost prikaza povećava se na više od 95 %. Time se postižu dosljednije i vjernije slike.
- **Game1:** Korisničke postavke spremljene pod nazivom Game1.
- **Game2:** Korisničke postavke spremljene pod nazivom Game2.

Kada ovaj zaslon primi HDR signal s povezanog uređaja, odaberite način slike koji najbolje odgovara vašim potrebama.

Na raspolaganju je šest načina rada: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal i Off.



- **HDR Game:** Idealne postavke za optimizaciju igranja videoigara. Zahvaljujući svjetlijoj bijeloj i tamnijoj crnoj boji, prizori u igrama postaju življi i prikazuju više detalja, što omogućuje lakše uočavanje neprijatelja skrivenih u mračnim kutovima i sjenama.
- **HDR Movie:** Idealne postavke za gledanje HDR filmova. Omogućuju bolji kontrast i svjetlinu za realističnije i imerzivnije iskustvo gledanja.
- **HDR Vivid:** Pojačava crvenu, zelenu i plavu komponentu za prikaze vjerne stvarnosti.
- **DisplayHDR 400:** Usklađeno sa standardom VESA DisplayHDR 400.
- **Osobno:** Prilagodite dostupne postavke u izborniku slike.
- **Isključeno:** Bez optimizacije putem značajke SmartImage HDR.

ⓘ Napomena

Da biste isključili funkciju HDR, onemogućite ulazni uređaj i njegov sadržaj.

Nedosljedne postavke HDR-a između ulaznog uređaja i monitora mogu rezultirati nezadovoljavajućom kvalitetom slike.

3.2 SmartContrast

1 Što je to?

Riječ je o jedinstvenoj tehnologiji koja dinamički analizira prikazani sadržaj i automatski optimizira omjer kontrasta monitora kako bi se postigla maksimalna vizualna jasnoća i užitak pri gledanju.

2 Zašto mi je to potrebno?

SmartContrast pruža optimalnu vizualnu jasnoću i udobnost gledanja za sve vrste sadržaja. Dinamički upravlja kontrastom i prilagođava pozadinsko osvjetljenje za svijetle prizore u igrama i videozapisima. Dodatno, smanjenjem potrošnje energije monitora štedite na troškovima električne energije i produljujete vijek trajanja uređaja.

3 Kako funkcionira?

Aktiviranjem funkcije SmartContrast sustav analizira prikazani sadržaj u stvarnom vremenu radi prilagodbe boja i upravljanja intenzitetom pozadinskog osvjetljenja. Ova funkcija dinamički poboljšava kontrast, osiguravajući vrhunsko iskustvo zabave tijekom gledanja videozapisa ili igranja igara.

3.3 Prilagodba prostora boja

Ručno odaberite odgovarajući način rada prostora boja za ispravan prikaz sadržaja koji pregledavate.

1 Odaberite odgovarajući način rada prostora boja koji odgovara sadržaju koji pregledavate:

1. Pritisnite gumb  za pristup OSD izborniku.
2. Pritisnite gumb  ili  za odabir glavnog izbornika [SmartImage], a zatim pritisnite gumb OK.
3. Pritisnite gumb  ili  za odabir opcije [Prostor boja].
4. Odaberite jedan od načina rada boja.
5. Pritisnite gumb OK za potvrdu odabira.

2 Dostupne su sljedeće opcije:

- **Izvorno:** Puni raspon boja koje zaslon može prikazati.
- **sRGB:** Većina aplikacija i igara za osobna računala, internet i web dizajn.
- **DCI-P3:** Digitalni kino projektori, određeni filmovi i igre te Apple proizvodi. Fotografija.
- **Adobe RGB:** Grafičke aplikacije.



Napomena

Način rada HDR i način rada prostora boja ne mogu se istovremeno aktivirati. Onemogućite HDR prije odabira jednog od načina rada prostora boja.

4. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Iskustvo računalnog igranja dugo je bilo nesavršeno jer se grafički procesori (GPU) i monitori ažuriraju različitim brzinama. Ponekad GPU može renderirati mnogo novih slika tijekom jednog ciklusa osvježavanja monitora, pri čemu monitor prikazuje dijelove svake slike kao jednu cjelinu. Ta pojava naziva se „trganje“ (tearing). Igrači mogu ublažiti trganje pomoću značajke poznate kao „v-sync“, no slika može postati trzava jer GPU čeka signal monitora za ažuriranje prije slanja novih slika.

Uz v-sync smanjuje se i odaziv na unos mišem te ukupan broj sličica u sekundi (FPS). Tehnologija AMD Adaptive Sync rješava sve navedene probleme omogućujući GPU-u ažuriranje monitora točno u trenutku kada je nova slika spremna. Time se igračima osigurava iznimno glatko, responzivno igranje bez efekta trganja.

Uz navedeno, koristite kompatibilnu grafičku karticu.

- Operacijski sustav
 - Windows 11/10
- Grafička kartica: serija R9 290/300 i serija R7 260
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260
- Procesori A-Series za stolna računala i mobilni APU-ovi
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K

- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
- AMD RX 6500 XT
- AMD RX 6600 XT
- AMD RX 6700 XT
- AMD RX 6750 XT
- AMD RX 6800
- AMD RX 6800 XT
- AMD RX 6900 XT
- AMD RX 6900 XT

5. HDR

Postavke HDR-a u sustavu Windows 10/11.

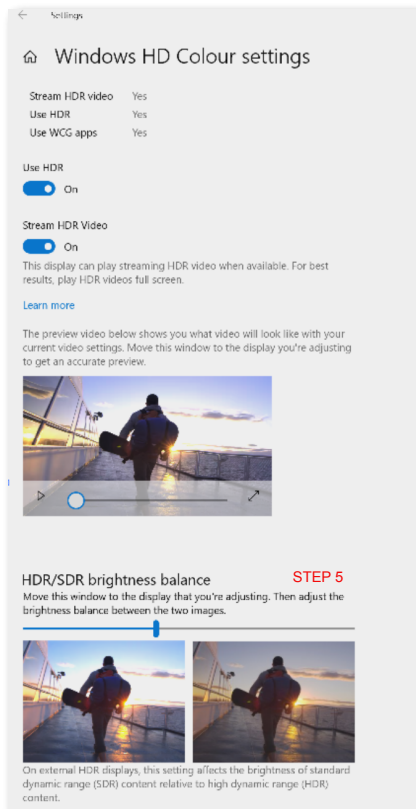
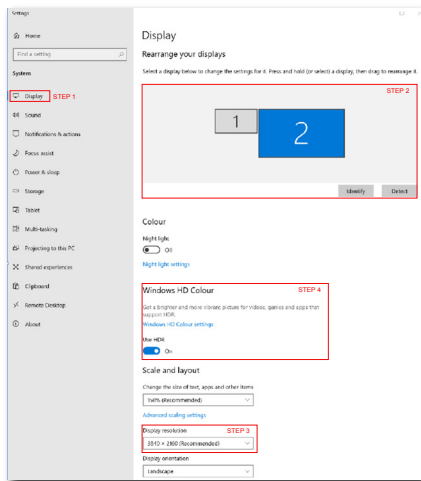
Koraci

1. Desnim klikom na radnu površinu otvorite postavke zaslona.
2. Odaberite zaslon ili monitor.
3. Odaberite zaslon s podrškom za HDR u odjeljku 'Rasporedite svoje zaslone'.
4. Odaberite postavke Windows HD Color.
5. Prilagodite svjetlinu za SDR sadržaj.

⚠ Napomena

Potrebno je izdanje sustava Windows 10/11. Uvijek ažurirajte na najnoviju verziju. Donja poveznica vodi do dodatnih informacija na službenoj web-stranici Microsofta.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



⚠ Napomena

Za isključivanje HDR funkcije onemogućite je na ulaznom uređaju i u njegovom sadržaju. Nedosljedne postavke HDR-a između ulaznog uređaja i monitora mogu uzrokovati nezadovoljavajuću kvalitetu slike.

6. Tehničke specifikacije

Slika/Zaslon	
Vrsta panela monitora	IPS tehnologija
Pozadinsko osvjetljenje	W-LED
Veličina panela	27" W (68,5 cm)
Omjer stranica	16:9
Korak piksela	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm
Omjer kontrasta (tip.)	1000:1
Preporučena razlučivost	2560 x 1440 @ 60 Hz
Maksimalna razlučivost	2560 x 1440 @ 400 Hz (HDMI / DP) 2560 x 1440 @ 425 Hz (HDMI / DP Overclock)
Kut gledanja	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10 (tipično)
Poboljšanje slike	SmartImage Game /SmartImage HDR
Vertikalna frekvencija osvježavanja	48 Hz – 400 Hz (HDMI / DP) 48 Hz – 425 Hz (HDMI / DP Overclock)
Horizontalna frekvencija	30 kHz – 629 kHz
sRGB	DA
Bez treperenja	DA
Broj boja zaslona	1,07 milijardi (8 bitova + FRC) ¹
SoftBlue tehnologija	DA ²
Adaptive Sync	DA
EasyRead	DA
SmartUniformity	DA
Delta E	DA
HDR	VESA Certified DisplayHDR™ 400
Povezivost	
Izvor ulaznog signala	HDMI, DisplayPort
Priključci	2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x audio izlaz
Ulaz za sinkronizaciju	Odvojena sinkronizacija
Praktičnost	
MultiView	Način rada PIP/PBP, 2 uređaja
Jezici OSD izbornika	Engleski, njemački, španjolski, grčki, francuski, talijanski, mađarski, nizozemski, portugalski, brazilski portugalski, poljski, ruski, švedski, finski, turski, češki, ukrajinski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski
Ostale praktične značajke	VESA nosač (100 x 100 mm), Kensington sigurnosna brava
Plug & Play Kompatibilnost	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OS X

Napajanje			
Potrošnja	Ulazni napon izmjenične struje: 100 VAC, 60 Hz	Ulazni napon izmjenične struje: 115 VAC, 60 Hz	Ulazni napon izmjenične struje: 230 VAC, 50 Hz
Normalan rad	25,7 W (tip.)	25,5 W (tip.)	25,4 W (tip.)
Način spavanja (pripravnost)	0,5 W (tip.)	0,5 W (tip.)	0,5 W (tip.)
Način isključenja	0,3 W (tip.)	0,3 W (tip.)	0,3 W (tip.)
Odvođenje topline*	Ulazni napon izmjenične struje: 100 VAC, 60 Hz	Ulazni napon izmjenične struje: 115 VAC, 60 Hz	Ulazni napon izmjenične struje: 230 VAC, 50 Hz
Normalan rad	87,71 BTU/h (tip.)	87,03 BTU/h (tip.)	86,69 BTU/h (tip.)
Način spavanja (pripravnost)	1,71 BTU/h (tip.)	1,71 BTU/h (tip.)	1,71 BTU/h (tip.)
Način isključenja	1,02 BTU/h (tip.)	1,02 BTU/h (tip.)	1,02 BTU/h (tip.)
LED indikator napajanja	Način rada: bijela svjetlost; način čekanja/spavanja: bijela svjetlost (treptanje)		
Napajanje	Ugrađeno, 100–240 V AC, 50/60 Hz		

Dimenzije	
Proizvod bez postolja (Š × V × D)	614 × 368 × 61 mm
Proizvod s ambalažom (Š × V × D)	730 × 455 × 139 mm

Masa	
Proizvod	4,55 kg
Proizvod s ambalažom	7,28 kg

Radni uvjeti	
Temperaturni raspon (u radu)	0 °C do 40 °C
Relativna vlažnost (u radu)	20 % do 80 %
Atmosferski tlak (u radu)	700 hPa do 1060 hPa
Temperaturni raspon (izvan rada)	-20 °C do 60 °C
Relativna vlažnost (izvan rada)	10 % do 90 %
Atmosferski tlak (izvan rada)	500 hPa do 1060 hPa

Okoliš i energija	
RoHS	DA
Ambalaža	100 % reciklabilno
Specifične tvari	Kućište bez 100 % PVC-a i BFR-a

Ormarić	
Boja	Tamni škrljevac
Završna obrada	Tekstura

¹ Za više informacija pogledajte Poglavlje 6.1 o formatu ulaznog signala zaslona.

² Ovaj monitor ima tehnologiju SoftBlue. Ova integrirana značajka nudi povećanu vizualnu udobnost i zaštitu od štetnih zdravstvenih učinaka uzrokovanih dugotrajnim izlaganjem plavom svjetlu. S pločom s niskim emitiranjem plavog svjetla, omjer emisije svjetlosti zaslona u rasponu od 415–455 nm u odnosu na emisiju svjetlosti zaslona od 400–500 nm mora biti manji od 50 %. Ovaj monitor pruža optimalnu vizualnu udobnost, minimizira naprezanje očiju i podržava održavanje fokusa.

Napomena

1. Podaci navedeni u ovom odjeljku podliježu promjenama bez prethodne najave. Posjetite www.philips.com/support kako biste preuzeli najnoviju verziju letka.
2. Informacijski listovi za SmartUniformity i Delta E uključeni su u kutiju.

6.1 Rezolucija i unaprijed definirani načini rada

H. frekvencija (kHz)	Rezolucija	V. frekvencija (Hz)
31.47	720 x 400	70.00
31.47	640 x 480	59.94
35.00	640 x 480	66.67
37.86	640 x 480	72.81
37.50	640 x 480	75.00
35.16	800 x 600	56.25
37.88	800 x 600	60.32
48.08	800 x 600	72.19
46.88	800 x 600	75.00
49.73	832 x 624	74.55
48.36	1024 x 768	60.00
56.48	1024 x 768	70.07
60.02	1024 x 768	75.03
79.98	1280 x 1024	75.03
67.50	1920 x 1080	60.00
137.28	1920 x 1080	120.00
183.00	2560 x 1440	120.00
222.19	2560 x 1440	144.00
247	2560 x 1440	165.00
304	2560 x 1440	200.00
364	2560 x 1440	240.00
529	2560 x 1440	360.00
592	2560 x 1440	400.00
621	2560 x 1440	420.00 (Overclock)
629	2560 x 1440	425.00 (Overclock)

Napomena

Napominjemo da vaš zaslon optimalno radi pri izvornoj rezoluciji od 2560 x 1440. Za najbolje performanse prikaza, uvijek provjerite je li vaša grafička kartica sposobna podržati maksimalnu rezoluciju i brzinu osvježavanja ovog Philips monitora.

Format ulaznog signala zaslona

	444/RGB	444/RGB
	(HDMI2.1)	(DP1.4)
2560 x 1440 @ 425 Hz, 10 bitova (Overclock)	U redu	U redu
2560 x 1440 @ 425 Hz, 8 bitova (Overclock)	U redu	U redu
2560 x 1440 @ 400 Hz, 8 bitova	U redu	U redu
2560 x 1440 @ 400 Hz, 8 bitova	U redu	U redu
Minimum: 1920 x 1080 @ 60Hz	U redu	U redu

 Napomena

Da bi monitor ispravno funkcionirao, grafička kartica vašeg računala mora podržavati sljedeće: HDMI2.1 FRL s propusnošću do 48 Gbps (Fixed Rate Link), DisplayPort 1.4 s kompresijom prikaza podataka (DSC). Rezolucija zaslona i brzina osvježavanja također ovise o mogućnostima grafičke kartice računala.

7. Upravljanje napajanjem

Ako imate instaliranu grafičku karticu ili softver koji je sukladan sa standardom VESA DPM, monitor može automatski smanjiti potrošnju energije kada se ne koristi. Ako se detektira unos s tipkovnice, miša ili drugog ulaznog uređaja, monitor će se automatski 'probuditi'. Sljedeća tablica prikazuje potrošnju energije i signalizaciju ove značajke automatskog štednje energije:

Definicija upravljanja napajanjem					
VESA način rada	Video	H-sync	V-sync	Potrošnja energije	Boja LED diode
Aktivno	UKLJUČENO	Da	Da	25,5 W (tip.) 58,5 W (maks.)	Bijela
Spavanje (pripravnost način)	ISKLJUČENO	Ne	Ne	0,5 W	Bijela (treperi)
Način isključenja	ISKLJUČENO	-	-	0,3 W	ISKLJUČENO

Sljedeća se postavka koristi za mjerenje potrošnje energije ovog monitora.

- Izvorna razlučivost: 2560 × 1440
- Kontrast: 50 %
- Svjetlina: 70 %
- Temperatura boja: 6500 K s punim bijelim uzorkom



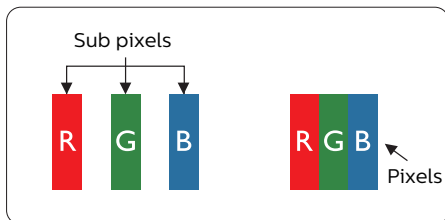
Napomena

Ovi su podaci podložni promjenama bez prethodne obavijesti.

8. Korisnička podrška i jamstvo

8.1 Philipsova politika o defektima piksela za monitore s ravnim zaslonom

Philips nastoji isporučivati proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih proizvodnih procesa u industriji i provodimo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, defekti piksela ili podpiksela na TFT pločama monitora koji se koriste u monitorima s ravnim zaslonom ponekad su neizbježni. Niti jedan proizvođač ne može jamčiti da će sve ploče biti bez defekata piksela, no Philips jamči da će svaki monitor s neprihvatljivim brojem defekata biti popravljen i/ili zamijenjen u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste defekata piksela i definira prihvatljive razine defekata za svaku vrstu. Da bi se ostvarilo pravo na popravak ili zamjenu u okviru jamstva, broj defekata piksela na TFT ploči monitora mora premašiti navedene prihvatljive razine. Primjerice, ne više od 0,0004 % podpiksela na monitoru smije biti neispravno. Nadalje, Philips postavlja još više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije defekata piksela koje su uočljivije od drugih. Ova je politika važeća širom svijeta.



Pikseli i podpikseli

Piksel, odnosno slikovni element, sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama: crvenoj, zelenoj i plavoj. Brojni pikseli zajedno tvore sliku. Kada su svi podpikseli unutar jednog piksela aktivni (osvijetljeni), tri obojena

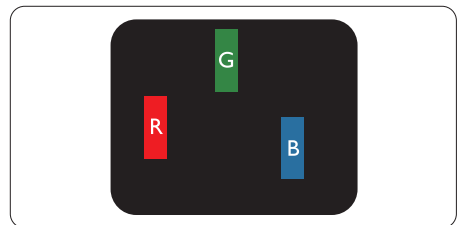
podpiksela zajedno percipiraju se kao jedan bijeli piksel. Kada su svi neaktivni (tamni), tri obojena podpiksela zajedno percipiraju se kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije aktivnih i neaktivnih podpiksela rezultiraju pojedinačnim pikselima drugih boja.

Vrste nedostataka piksela

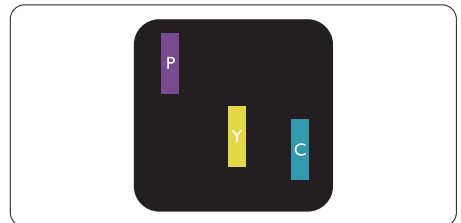
Nedostaci piksela i podpiksela manifestiraju se na zaslonu na različite načine. Postoje dvije glavne kategorije nedostataka piksela te nekoliko podvrsta nedostataka podpiksela unutar svake kategorije.

Nedostaci tipa 'svijetla točka'

Nedostaci tipa 'svijetla točka' manifestiraju se kao pikseli ili podpikseli koji su trajno aktivni ('uključeni'). Svijetla točka definira se kao podpiksel koji je vidljiv na zaslonu prilikom prikazivanja tamne pozadine. Razlikuju se tri vrste ovakvih nedostataka: jedan trajno aktivni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.

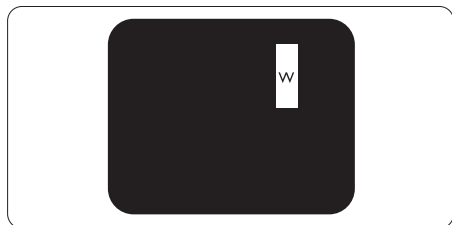


Jedan upaljeni crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna upaljena podpiksela:

- Crvena + Plava = Ljubičasta
- Crvena + Zeleni = Žuta
- Zelena + Plava = Cijan (svijetloplava)



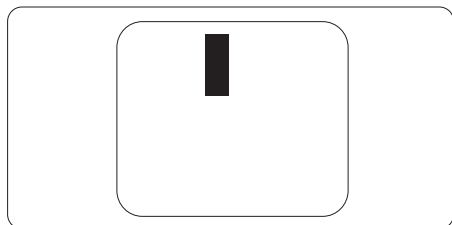
Tri susjedna upaljena podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena

Crvena ili svijetloplava točka mora biti više od 50 % svjetlija od susjednih točaka, dok je svijetlozeleni točka 30 % svjetlija od susjednih točaka.

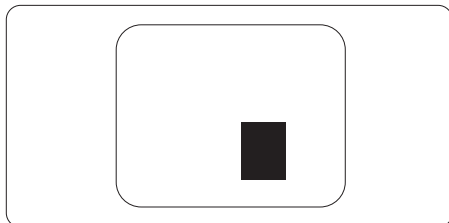
Defekti crne točke

Defekti crne točke manifestiraju se kao pikseli ili podpiksela koji su stalno tamni ili „isključeni“. Tamna točka jest podpiksel koji se ističe na zaslonu kada monitor prikazuje svijetli uzorak. Slijede vrste defekata crne točke.



Blizina defekata piksela

Budući da defekti piksela i podpiksela iste vrste u međusobnoj blizini mogu biti uočljiviji, Philips propisuje i tolerancije za blizinu defekata piksela.



Tolerancije defekata piksela

Kako bi ostvario pravo na popravak ili zamjenu zbog defekata piksela tijekom jamstvenog razdoblja, TFT ploča u Philipsovu monitoru s ravnim zaslonom mora imati defekte piksela ili podpiksela koji premašuju tolerancije navedene u sljedećim tablicama.

KVAROVI U OBLIKU SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 upaljeni subpiksel	2
2 susjedna upaljena subpiksela	1
3 susjedna upaljena subpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između dva kvara u obliku svijetle točke*	>15mm
Ukupan broj kvarova u obliku svijetlih točaka svih vrsta	2
KVAROVI U OBLIKU CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni subpiksel	3 ili manje
2 susjedna tamna subpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna subpiksela	0
Udaljenost između dva kvara u obliku crne točke*	>15mm
Ukupan broj kvarova u obliku crnih točaka svih vrsta	3 ili manje
UKUPNI KVAROVI U OBLIKU TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupan broj kvarova u obliku svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje



Napomena

1 ili 2 susjedna defekta podpiksela = 1 točkasti defekt

8.2 Korisnička podrška i jamstvo

Za informacije o pokriću jamstvom i dodatne uvjete podrške važeće za vašu regiju, posjetite web-stranicu www.philips.com/support radi pojedinosti ili kontaktirajte lokalni Philipsov centar za korisničku podršku.

Za prošireno jamstvo: ako želite produljiti opće jamstveno razdoblje, putem našeg ovlaštenog servisnog centra dostupan je servisni paket za uređaje izvan jamstva.

Za informacije o trajanju jamstva pogledajte Izjavu o jamstvu u priručniku s važnim informacijama.

Ako želite iskoristiti ovu uslugu, obavezno je kupite unutar 30 kalendarskih dana od datuma izvorne kupnje. Tijekom razdoblja proširenog jamstva usluga uključuje preuzimanje, popravak i povrat uređaja, no korisnik snosi sve nastale troškove.

Ako ovlašteni servisni partner ne može izvršiti potrebne popravke u okviru ponuđenog paketa proširenog jamstva, osigurat ćemo vam alternativna rješenja, ako je to moguće, do isteka kupljenog razdoblja proširenog jamstva.

Za više detalja obratite se predstavniku Philips korisničke službe ili lokalnom kontaktnom centru (pozivom na broj za brigu o potrošačima).

Broj Philips centra za brigu o korisnicima naveden je u nastavku.

• Razdoblje lokalnog standardnog jamstva	• Razdoblje produženog jamstva	• Ukupno razdoblje jamstva
• Ovisi o regiji	• + 1 godina	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +1
	• + 2 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +2
	• + 3 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +3

**Potrebna je potvrda o izvornoj kupnji i kupnji produženog jamstva.

Napomena

Za regionalni servisni telefon molimo vas da pogledate priručnik s važnim informacijama, dostupan na stranici za podršku Philipsove web-stranice.

9. Rješavanje problema i često postavljana pitanja

9.1 Rješavanje problema

Ova stranica obrađuje probleme koje korisnik može samostalno riješiti. Ako se problem nastavi pojavljivati nakon što ste isprobali navedena rješenja, obratite se predstavniku Philipsove službe za korisnike.

1 Uobičajeni problemi

Nema slike (LED indikator napajanja ne svijetli)

- Provjerite je li kabel za napajanje priključen na električnu utičnicu i stražnji dio monitora.
- Prvo provjerite nalazi li se gumb za napajanje na stražnjoj strani monitora u položaju ISKLJUČENO, a zatim ga pritisnite kako biste ga postavili u položaj UKLJUČENO.

Nema slike (LED indikator napajanja svijetli bijelo)

- Provjerite je li računalo uključeno.
- Provjerite je li signalni kabel pravilno spojen na računalo.
- Provjerite ima li kabel monitora savijenih kontakata na spoju. U slučaju oštećenja, popravite ili zamijenite kabel.
- Moguće je da je aktivirana funkcija štednje energije. Zaslون prikazuje

Check cable connection

- Provjerite je li kabel monitora pravilno spojen na računalo. (Pogledajte također Vodič za brzi početak).
- Provjerite ima li kabel monitora savijenih kontakata.
- Provjerite je li računalo uključeno.

Gumb AUTO ne radi

- Automatska funkcija dostupna je samo u VGA analognom načinu rada. Ako rezultat nije zadovoljavajući, podešavanja možete izvršiti ručno putem OSD izbornika.

ⓘ Napomena

Funkcija Auto nije primjenjiva u DVI-Digital načinu rada jer nije potrebna.

Vidljivi tragovi dima ili iskrjenja

- Ne poduzimajte nikakve radnje za otklanjanje kvarova
- Radi sigurnosti odmah isključite monitor iz mrežnog napajanja
- Odmah kontaktirajte predstavnika Philips korisničke podrške.

2 Problemi sa slikom

Slika nije centrirana

- Podesite položaj slike pomoću funkcije „Auto“ u glavnim kontrolama OSD-a.
- Podesite položaj slike pomoću postavki Phase/Clock u glavnim kontrolama OSD-a. To vrijedi samo u VGA načinu rada.

Slika treperi na zaslonu

- Provjerite je li signalni kabel pravilno i čvrsto priključen na grafičku karticu ili osobno računalo.

Pojavljuje se vertikalno treperenje



- Podesite sliku pomoću funkcije „Auto“ u glavnim kontrolama OSD-a.
- Uklonite vertikalne pruge pomoću postavki Phase/Clock u glavnim kontrolama OSD-a. To vrijedi samo u VGA načinu rada.

Pojavljuje se horizontalno treperenje



- Podesite sliku pomoću funkcije „Auto“ u glavnim kontrolama OSD-a.
- Uklonite vertikalne pruge pomoću postavki Phase/Clock u glavnim kontrolama OSD-a. To vrijedi samo u VGA načinu rada.

Slika je zamučena, nejasna ili pretamna

- Podesite kontrast i svjetlinu putem izbornika na zaslonu (OSD).

„Naknadna slika“, „progorijevanje“ ili „duhovita slika“ ostaju vidljivi nakon isključivanja napajanja.

- Neprekidno prikazivanje nepomičnih ili statičnih slika tijekom duljeg vremenskog razdoblja može uzrokovati „progorijevanje“, poznato i kao „naknadno prikazivanje“ ili „pojava duhovite slike“, na vašem zaslonu. „Progorijevanje“, „naknadno prikazivanje“ ili „pojava duhovite slike“ dobro su poznate pojave u tehnologiji LCD panela. U većini slučajeva, „progorijevanje“, „naknadno prikazivanje“ ili „pojava duhovite slike“ postupno će nestati nakon određenog vremena od isključivanja napajanja.
- Uvijek aktivirajte funkcije čuvara zaslona (Screen Saver) i orbitiranja piksela (Pixel Orbiting) putem izbornika OSD (On Screen Display). Za dodatne informacije pogledajte Poglavlje 8 o održavanju zaslona.
- Izostanak aktiviranja čuvara zaslona ili aplikacije za periodično osvježavanje zaslona može dovesti do ozbiljnih simptoma „progorijevanja“, „naknadnog prikazivanja“ ili „pojave duhovite slike“ koji neće nestati i ne mogu se otkloniti. Navedena oštećenja nisu obuhvaćena jamstvom.

Slika je izobličena, a tekst mutan ili zamućen.

- Postavite rezoluciju prikaza osobnog računala tako da odgovara preporučenoj izvornoj rezoluciji zaslona monitora.

Na zaslonu se pojavljuju zelene, crvene, plave, tamne i bijele točke.

- Preostale točke normalna su karakteristika tekućih kristala koji se koriste u današnjoj tehnologiji. Za više detalja pogledajte politiku piksela.

* Svjetlo indikatora uključenosti je prejako i ometa.

- Svjetlo indikatora uključenosti možete podesiti putem postavke LED napajanja u glavnim kontrolama OSD-a.

Za daljnju pomoć obratite se kontaktnim podacima servisa navedenim u priručniku „Važne informacije“ i kontaktirajte predstavnika Philipsove korisničke podrške.

*** Funkcionalnost varira ovisno o modelu zaslona.**

9.2 Opća često postavljana pitanja (FAQ)

P1: Što trebam učiniti ako zaslon prikazuje poruku „Nije moguće prikazati ovaj video način“ tijekom instalacije monitora?

Odg.: Preporučena rezolucija za ovaj monitor: 2560 x 1440.

- Isključite sve kabele, a zatim spojite računalo na monitor koji ste prethodno koristili.
- U izborniku Start sustava Windows odaberite Postavke / Upravljačka ploča. U prozoru Upravljačke ploče odaberite ikonu Zaslon. Unutar Upravljačke ploče zaslona odaberite karticu „Postavke“. Na kartici postavki, u polju označenom kao „Područje radne površine“, postavite klizač na vrijednost 2560 x 1440 piksela.
- Otvorite 'Napredna svojstva', postavite brzinu osvježavanja na 60 Hz, a zatim kliknite OK.
- Ponovno pokrenite računalo i ponovite korake 2 i 3 kako biste provjerili je li razlučivost postavljena na 2560 x 1440.
- Isključite računalo, odspojite stari monitor i spojite Philips LCD monitor.
- Uključite monitor, a zatim uključite računalo.

Q2: Koja je preporučena brzina osvježavanja za LCD monitor?

Ans.: Preporučena brzina osvježavanja za LCD monitore iznosi 60 Hz. U slučaju pojave smetnji na zaslonu, možete postaviti brzinu do 75 Hz kako biste provjerili uklanjaju li se time smetnje.

Q3: Što su datoteke .inf i .icm? Kako instalirati upravljačke programe (datoteke .inf i .icm)?

Ans.: To su datoteke upravljačkih programa za vaš monitor. Prilikom početnog postavljanja monitora računalo može zatražiti upravljačke programe (datoteke .inf i .icm). Slijedite upute iz korisničkog priručnika, a upravljački programi monitora (datoteke .inf i .icm) instalirat će se automatski.

Q4: Kako prilagoditi razlučivost?

Odg.: Vaša grafička kartica/grafički upravljački program i monitor zajedno određuju dostupne razlučivosti. Željenu razlučivost možete odabrati u Windows® Upravljačkoj ploči putem opcije „Svojstva zaslona“.

Q5: Što učiniti ako se izgubim tijekom podešavanja monitora putem OSD-a?

Odg.: Pritisnite gumb ➡, zatim odaberite [Setup], pritisnite gumb ↓, a zatim odaberite [Reset] kako biste vratili sve izvorne tvorničke postavke.

Q6: Je li LCD zaslon otporan na ogrebotine?

Odg.: Općenito se preporučuje da površina panela ne bude izložena pretjeranim udarcima te da bude zaštićena od oštih ili tupih predmeta. Prilikom rukovanja monitorom, pazite da na stranu s površinom panela ne djeluje nikakav pritisak ili sila. To može utjecati na uvjete vašeg jamstva.

Q7: Kako treba čistiti površinu LCD-a?

Odg.: Za redovito čišćenje upotrijebite čistu, mekanu krpu. Za temeljito čišćenje upotrijebite izopropilni alkohol. Ne koristite druga otapala poput etilnog alkohola, etanola, acetona, heksana itd.

P8: Mogu li promijeniti postavke boja na svom monitoru?

Odg.: Da, postavke boja možete promijeniti putem OSD izbornika prema sljedećim postupcima.

- Pritisnite gumb ➡ za prikaz OSD (On Screen Display) izbornika
- Odaberite [SmartImage], pritisnite gumb ↓, zatim pritisnite gumb ➡ za odabir opcije [Color Temperature], a zatim pritisnite gumb ➡ za ulazak u postavke boja; dostupno je osam postavki kako slijedi.
 1. Temperatura boje: Postavke su sljedeće. Izvorna, Unaprijed postavljeno, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K i 11500K. Pri postavkama u rasponu od 5000K

zaslon djeluje „toplo, s crvenkasto-bijelim tonom“, dok temperatura od 11500K daje „hladan, plavkasto-bijeli ton“.

2. sRGB: Ovo je standardna postavka koja osigurava ispravnu razmjenu boja između različitih uređaja (npr. digitalnih kamera, monitora, pisača, skenera itd.).
3. Korisnički definirano: Korisnik može odabrati željene R.G.B. postavke podešavanjem crvene, zelene i plave boje.

Napomena

Mjera boje svjetlosti koju emitira objekt tijekom zagrijavanja. Ta se vrijednost izražava u apsolutnoj ljestvici (kelvini). Niže temperature, poput 2004 K, daju crvenu nijansu; više temperature, poput 9300 K, daju plavu nijansu. Neutralna temperatura odgovara bijeloj boji pri 6504 K.

P9: Mogu li spojiti svoj LCD monitor na bilo koje osobno računalo, radnu stanicu ili Mac?

Odg.: Da. Svi Philips LCD monitori potpuno su kompatibilni sa standardnim osobnim računalima, Mac uređajima i radnim stanicama. Za spajanje monitora na Mac sustav možda će biti potreban kabelski adapter. Za dodatne informacije obratite se Philips prodajnom predstavniku.

Q10: Jesu li Philips LCD monitori kompatibilni s funkcijom Plug-and-Play?

Odgovor: Da, monitori su kompatibilni s funkcijom Plug-and-Play za sustave Windows 11/10 i Mac OSX.

Q11: Što su zadržavanje slike, izgaranje slike, naknadna slika ili duhovita slika na LCD panelima?

Odgovor: Neprekidno prikazivanje nepomičnih ili statičnih slika tijekom duljeg razdoblja može uzrokovati „izgaranje“, poznato i kao „naknadna slika“ ili „duhovita slika“, na vašem zaslonu. „Izgaranje“, „naknadna

slika“ ili „duhovita slika“ dobro je poznata pojava u tehnologiji LCD panela. Uvijek aktivirajte funkcije Čuvara zaslona i Orbite piksela putem izbornika On Screen Display (OSD). Za dodatne informacije pogledajte Poglavlje 8 o održavanju zaslona.



Upozorenje

Neaktiviranje čuvara zaslona ili aplikacije za periodično osvježavanje zaslona može rezultirati teškim simptomima „izgaranja“, „naknadne slike“ ili „duhovite slike“ koji neće nestati i ne mogu se popraviti. Navedena šteta nije pokrivena jamstvom.

Q12: Zašto moj zaslon ne prikazuje oštar tekst, već nazubljene znakove?

Odgovor:

Vaš LCD monitor optimalno radi pri svojoj izvornoj rezoluciji od 2560 x 1440. Za najbolju kvalitetu prikaza koristite navedenu rezoluciju.

Q13: Kako otključati ili zaključati tipke za brzi pristup?

Odgovor:

Pritisnite  tijekom 10 sekundi kako biste otključali ili zaključali tipke za brzi pristup. Na zaslonu će se pojaviti poruka „Pažnja“ koja označava status otključavanja/zaključavanja, kao što je prikazano na donjim ilustracijama.

Monitor controls unlocked

Monitor controls locked

Q14: Gdje mogu pronaći Priručnik s važnim informacijama naveden u EDFU-u?

Odgovor:

Priručnik s važnim informacijama dostupan je za preuzimanje na stranici za podršku web-mjesta Philipsa.

9.3 Česta pitanja o značajci Multiview

Q1: Mogu li povećati podprozor slike u slici (PIP)?

Odgovor:

Da, dostupne su tri veličine: [Mala], [Srednja] i [Velika]. Pritisnite ➡ za pristup OSD izborniku. U glavnom izborniku [PIP / PBP] odaberite željenu opciju [Veličina PIP-a].

P2: Kako slušati audio neovisno o videu?

Odg.: Uobičajeno je izvor zvuka povezan s glavnim izvorom slike. Ako želite promijeniti ulaz izvora zvuka, pritisnite ➡ Enter u OSD izborniku. Odaberite željenu opciju [Izvor zvuka] iz glavnog izbornika [Audio].

Imajte na umu da će zaslon sljedeći put kada ga uključite prema zadanim postavkama odabrati izvor zvuka koji ste odabrali prošli put. U slučaju da ga ponovno želite promijeniti, morate proći kroz gore navedene korake kako biste odabrali novi željeni izvor zvuka, koji će tada postati „zadani“ način rada.

P3: Zašto podrubni prozori trepere kada omogućim PIP/PBP?

Odg: To je zato što videoizvor podrubnih prozora koristi isprepleteno vremensko usklađivanje (i-timing); promijenite izvor signala podrubnog prozora na progresivno vremensko usklađivanje (P-timing).



2026 © TOP Victory Investments Ltd. Sva prava pridržana.

Ovaj proizvod proizvela je i prodaje pod odgovornošću tvrtka Top Victory Investments Ltd., a Top Victory Investments Ltd. je davatelj jamstva za ovaj proizvod. Philips i znak Philips Shield registrirani su žigovi tvrtke Koninklijke Philips N.V. i koriste se pod licencom.

Specifikacije se mogu promijeniti bez prethodne najave.