

EVNIA

27M2N5500XI



SK

Používateľská príručka

Zaregistrujte svoj produkt a získajte podporu na www.philips.com/welcome



PHILIPS

Obsah

1. Dôležité	1
1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba	1
1.2 Popis značiek a symbolov	2
1.3 Likvidácia produktu a obalového materiálu	3
2. Nastavenie monitora	4
2.1 Inštalácia	4
2.2 Obsluha monitora	5
2.3 Montáž VESA	8
2.4 MultiView	9
3. Optimalizácia obrazu	11
3.1 SmartImage	11
3.2 SmartContrast	13
3.3 Prispôsobenie farebného priestoru	13
4. Adaptive Sync	14
5. HDR	15
6. Technické parametre	16
6.1 Rozlíšenie a prednastavené režimy	19
7. Správa napájania	21
8. Zákaznícka podpora a záruka	22
8.1 Politika spoločnosti Philips týkajúca sa chybných pixelov na plochých panelových monitoroch	22
8.2 Zákaznícka podpora a záruka	25
9. Riešenie problémov & Často kladené otázky	26
9.1 Riešenie problémov	26
9.2 Všeobecné často kladené otázky (FAQ)	27
9.3 Často kladené otázky týkajúce sa funkcie Multiview	29

1. Dôležité

Tento elektronický používateľský sprievodca je určený pre každého, kto používa monitor Philips. Pred použitím monitora si nájdite čas na prečítanie tejto používateľskej príručky. Obsahuje dôležité informácie a poznámky týkajúce sa prevádzky vášho monitora.

Záruka spoločnosti Philips platí za predpokladu, že sa s výrobkom zaobchádza podľa jeho určeného použitia, v súlade s návodom na obsluhu a že je priložený originál faktúry alebo pokladničného dokladu, ktorý uvádza dátum nákupu, meno predajcu a model, ako aj výrobné číslo výrobku.

1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba

Upozornenia

Používanie ovládacích prvkov, nastavení alebo postupov iných, než sú uvedené v tomto dokumente, môže viesť k vystaveniu riziku úrazu elektrickým prúdom, elektrickým nebezpečenstvám a/alebo mechanickým nebezpečenstvám.

Pri pripájaní a používaní monitora si prečítajte a dodržiavajte tieto pokyny.

Nadmerný akustický tlak zo slúchadiel a náhlavných súprav môže spôsobiť stratu sluchu. Nastavenie ekvalizéra na maximálnu kapacitu zvyšuje výstupné napätie slúchadiel a náhlavných súprav; tým sa zvyšuje hladina akustického tlaku.

Prevádzka

- Udržiavajte monitor mimo priameho slnečného žiarenia. Dlhodobé vystavenie tomuto typu prostredia môže viesť k zmenám farby a poškodeniu monitora.
- Udržiavajte displej mimo dosahu oleja. Olej môže poškodiť plastový kryt displeja a anulovať záruku.
- Odstráňte všetky predmety, ktoré by mohli spadnúť do ventilačných otvorov alebo brániť riadnemu chladeniu elektroniky monitora.
- Nezakrývajte ventilačné otvory v skriní zariadenia.
- Pri umiestňovaní monitora dbajte na to, aby boli napájacia vidlica a zásuvka ľahko prístupné.
- Ak monitor vypínate vytiahnutím napájacieho kábla alebo kábla jednosmerného prúdu (DC), pred opätovným pripojením napájacieho kábla alebo kábla jednosmerného prúdu (DC) a návratom k bežnej prevádzke počkajte 6 sekúnd.
- Vždy používajte schválený napájací kábel dodaný spoločnosťou Philips. Ak vám napájací kábel chýba, obráťte sa na miestne servisné stredisko. (Podrobnosti nájdete v časti Kontakty na servis v príručke Dôležité informácie.)

- Prevádzkujte zariadenie pri špecifikovanom napájaní. Použitie nesprávneho napätia spôsobí poruchu a môže viesť k požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.
- Chráňte káble. Napájací ani signálny kábel neťahajte ani neohýbajte. Na káble neumiestňujte monitor ani iné ťažké predmety. Poškodené káble môžu spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.
- Počas prevádzky nevystavujte monitor silným vibráciám ani nárazovým zaťaženiam.
- Aby ste predišli možnému poškodeniu, napríklad odlepeniu panelu od rámu, dbajte na to, aby sklon monitora smerom nadol nepresiahol -5 stupňov. Ak dôjde k prekročeniu maximálneho povoleného sklonu smerom nadol (-5 stupňov), poškodenie monitora nebude kryté zárukou.
- Počas prevádzky a/alebo prepravy monitorom netrieste a nenechávajte ho spadnúť.
- Nadmerné používanie monitora môže spôsobovať diskomfort očí. Odporúča sa robiť na pracovisku kratšie prestávky častejšie než dlhšie prestávky menej často. Napríklad 5 – 10 minútová prestávka po 50 – 60 minútach nepretržitého sledovania obrazovky je zvyčajne účinnejšia ako 15-minútová prestávka každé dve hodiny. Pri dlhodobom používaní obrazovky predchádzajte únave očí tým, že:
 - Po dlhšom sústredenom sledovaní obrazovky sa pozriete na objekty v rôznych vzdialenostiach.
 - Budete vedome žmurkať počas práce.
 - Jemne zatvoríte oči a pretočíte ich pre uvoľnenie.
 - Umiestnite obrazovku do správnej výšky a pod vhodným uhlom.
 - Nastavte jas a kontrast na primeranú úroveň.
 - Prispôbte osvetlenie okolia tak, aby zodpovedalo jasú obrazovky. Vyhnite sa žiarivkovému osvetleniu a povrchom, ktoré silno odrážajú svetlo.
 - V prípade zhoršenia príznakov vyhľadajte lekársku pomoc.

Údržba

- Aby ste chránili monitor pred možným poškodením, nevývíjajte na LCD panel nadmerný tlak. Pri premiestňovaní monitora ho zdvíhajte uchopením za rám; nezdvíhajte monitor tak, že by ste položili ruku alebo prsty na LCD panel.
- Čistiace prostriedky na báze oleja môžu poškodiť plastové diely a viesť k strate záruky.
- Ak monitor nebudete dlhší čas používať, odpojte ho od elektrickej siete.
- Pred čistením monitora mierne navlhčenou handričkou ho odpojte od elektrickej siete. Obrazovku možno utierať suchou handričkou

pri vypnutom napájaní. Nikdy však nepoužívajte organické rozpúšťadlá, ako sú alkohol alebo kvapaliny na báze amoniaku.

- Aby ste predišli riziku úrazu elektrickým prúdom alebo trvalému poškodeniu zariadenia, nevystavujte monitor prachu, dažďu, vode ani nadmernej vlhkosti.
- Ak sa monitor dostane do kontaktu s vodou, ihneď ho utrite suchou handričkou.
- Ak sa do monitora dostane cudzia látka alebo voda, okamžite vypnite napájanie a odpojte napájací kábel. Ak dôjde k poškodeniu, odovzdajte monitor do servisného strediska.
- Monitor neskladujte ani nepoužívajte na miestach vystavených vysokým teplotám, priamemu slnečnému žiareniu alebo extrémnemu chladu.
- Pre zachovanie optimálneho výkonu a predĺženie životnosti monitora ho prevádzkujte v prostredí s nasledujúcimi hodnotami teploty a vlhkosti:
 - Teplota: 0 °C až 40 °C (32 °F až 104 °F)
 - Vlhkosť: 20 % RH až 80 % RH

Dôležité informácie týkajúce sa vypaľovania obrazu a duchových obrazov

- Vždy aktivujte funkcie šetriča obrazovky a orbitovania pixelov v ponuke OSD (On Screen Display). Ďalšie informácie nájdete v kapitole 8 venovanej údržbe obrazovky.
- „Vypaľovanie“, „doobrazovanie“ alebo „duchové obrazy“ sú bežným javom pri technológii LCD panelov. Vo väčšine prípadov tieto artefakty postupne vymiznú po určitom čase od vypnutia napájania.

Varovanie

Dôrazne sa odporúča, aby ste vždy aktivovali funkciu Šetrič obrazovky a funkciu Pixel Orbiting prostredníctvom ponuky OSD (On Screen Display), čím dosiahnete optimálnu ochranu displeja.

Servis

- Kryt zariadenia smú otvárať výhradne kvalifikovaní servisní technici.
- Ak potrebujete akékoľvek dokumenty týkajúce sa opravy alebo integrácie, kontaktujte svoje miestne servisné stredisko. (Kontaktné údaje na servis sú uvedené v príručke s dôležitými informáciami.)
- Informácie o preprave nájdete v časti „Technické špecifikácie“.
- Monitor nenechávajte v automobile vystavený priamemu slnečnému žiareniu.

Poznámka

Ak monitor nefunguje správne alebo si nie ste istí správnym postupom podľa prevádzkových pokynov uvedených v tejto príručke, obráťte sa na servisného technika.

1.2 Popis značiek a symbolov

Nasledujúce podkapitoly opisujú konvencie značiek používaných v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a varovania

V rámci tejto príručky môžu byť textové bloky doplnené ikonou a zvýraznené tučným písmom alebo kurzívou. Tieto bloky obsahujú poznámky, upozornenia a/alebo varovania.

Používajú sa nasledovne:

Poznámka

Táto ikona označuje dôležité informácie a tipy, ktoré vám pomôžu lepšie využívať váš počítačový systém.

Výstraha

Táto ikona označuje informácie, ktoré vás informujú o tom, ako sa vyhnúť potenciálnemu poškodeniu hardvéru alebo strate údajov.

Varovanie

Táto ikona označuje potenciálne riziko telesného zranenia a informuje vás o tom, ako sa problému vyhnúť.

Niektoré varovania sa môžu zobrazovať v alternatívnych formátoch a nemusia byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je špecifické zobrazenie varovania nariadené príslušným regulačným mechanizmom.

1.3 Likvidácia produktu a obalového materiálu

Waste Electrical and Electronic Equipment-WEEE



This marking on the product or its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed with normal household waste. You are responsible for the disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household, or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the number of reusable materials and minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's products, services, and activities.

From the planning, design, and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) following all Environmental Laws and taking back programs with the contractor company.

Your display is manufactured with high-quality materials and components which can be recycled and reused.

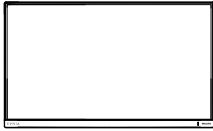
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Nastavenie monitora

2.1 Inštalácia

1 Obsah balenia



Power



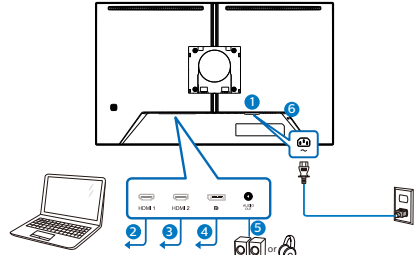
HDMI



DP

*Liši sa podľa regiónu

2 Pripojenie k vášmu PC



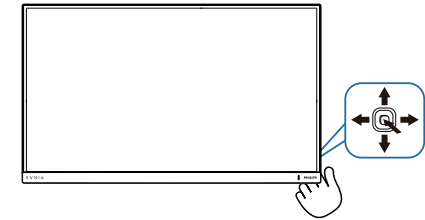
- ❶ Vstup striedavého napájania (AC)
- ❷ Vstup HDMI 1
- ❸ Vstup HDMI 2
- ❹ Vstup DisplayPort
- ❺ Audio výstup
- ❻ Bezpečnostný zámok Kensington

Pripojenie k počítaču

1. Pevne pripojte napájací kábel k zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte jeho napájací kábel.
3. Pripojte signálový kábel monitora ku konektoru videa na zadnej časti počítača.
4. Zapojte napájací kábel počítača a monitora do blízkej elektrickej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor. Ak monitor zobrazuje obraz, inštalácia je dokončená.

2.2 Obsluha monitora

1 Popis ovládacích tlačídel

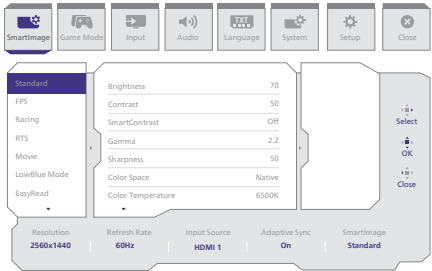


1		Stlače pre zapnutie napájania. Podržte stlačené dlhšie ako 3 sekundy pre vypnutie napájania.
2		Prístup k OSD menu. Potvrdenie nastavenia v OSD menu.
3		Nastavenie herného režimu. Úprava OSD menu.
4		Zmena vstupného signálu zdroja. Úprava OSD menu.
5		Menu SmartImage Game. K dispozícii je viacero možností: Štandardný, FPS, Racing, RTS, Film, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Smartuniformity, Game1 a Game2 . Keď monitor prijme HDR signál, funkcia SmartImage zobrazí HDR menu. V tomto menu sú k dispozícii tieto možnosti: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal a Off. Návrat na predchádzajúcu úroveň OSD.

2 Popis zobrazenia na obrazovke (OSD)

Čo je zobrazenie na obrazovke (OSD)?

Zobrazenie na obrazovke (OSD) je funkcia dostupná vo všetkých LED monitoroch značky Philips. Umožňuje koncovému používateľovi upravovať parametre obrazovky alebo vyberať funkcie monitora priamo prostredníctvom okna s pokynmi na obrazovke. Používateľsky prívetivé rozhranie OSD je znázornené nižšie:



Základné a jednoduché pokyny na obsluhu ovládacích tlačídel

Pre prístup k menu OSD na tomto displeji Philips použijete jediné prepínacie tlačidlo umiestnené na zadnej strane displeja. Tlačidlo funguje ako joystick. Kurzor presúvate pohybom tlačidla do štyroch smerov. Požadovanú možnosť vyberiete stlačením tlačidla.

Menu OSD

Nižšie nájdete celkový prehľad štruktúry zobrazenia na obrazovke. Tento prehľad môžete použiť ako pomôcku pri orientácii v jednotlivých nastaveniach.

Main menu	Sub menu		
SmartImage	Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, SmartUniformity, Game1, Game2	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		SmartContrast	On, Off
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
		Sharpness	0-100
		Color Space	Native/sRGB/ DCI-P3/ Adobe RGB
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
		R.G.B. Settings	On, Off
		Red	0-100
		Green	0-100
SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Blue	0-100
		Reset	Yes, No
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
		Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
		DisplayHDR 400	
		Personal	
		Off	
Game Mode	Adaptive Sync, Smart MBR, Smart MBR Sync, Crosshair, Stark ShadowBoost, Smart Sniper, Low Input Lag, SmartResponse, Overclock, SmartFrame	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
		Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
		Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	
		MBR Level	0-20
		Smart MBR Sync On, Smart MBR Sync Off	
		Off, On, Smart Crosshair On	
		Off, Level 1, Level 2, Level 3	
Input	Input	Size	Off, 1.0, 1.5, 2.0
		Position	Top, Central
		Low Input Lag On, Low Input Lag Off	
		Off, Fast, Faster, Fastest	
		On, Off	
		SmartFrame Off	
		SmartFrame On	
		Size	1,2,3,4,5,6,7
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
Audio	Volume, Mute, Audio Source	H. position	0-Max
		V. position	0-Max
		HDMI 1	
		HDMI 2	
		DisplayPort	
		Auto	On, Off
		Volume (0-100)	0-100
		Mute On, Mute Off	
		HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort	
Language	Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어	
System	HDMI Refresh Rate, OSD Setting, PIP/PBP, Smart Size, Pixel Orbiting, Over Scan, Power LED, Resolution Notice, Information, Reset	HDMI 1	144Hz, 400Hz, 425Hz
		HDMI 2	144Hz, 400Hz, 425Hz
		Horizontal	0-100
		Vertical	0-100
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
		OSD Time out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s
		PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP
		PIP/PBP Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort
		PIP Size	Small, Middle, Large
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L
Setup	Close	Swap	
		Screen Size	27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18.5"W, 17"
		1:1	
		4:3	
		Pixel Orbiting On, Pixel Orbiting Off	
		Over Scan On, Over Scan Off	
		0-4	
		Resolution Notice On, Resolution Notice Off	
		Model	
		SN	
		Yes, No	

Poznámka

- **Herný režim:** Tento model je vybavený novými funkciami v rámci OSD, ktoré zabezpečujú vysoko kvalitný vizuálny zážitok.
- **Smart MBR**
S cieľom znížiť rozmazanie pohybu bude LED podsvietenie tohto monitora pracovať synchronizované s obnovovacou frekvenciou a regulovať úroveň jasú pre optimálnu ostrnosť obrazu. Upozorňujeme, že Smart MBR je typ herného režimu a odporúča sa túto funkciu vypnúť, keď nehrajete hry, pretože môže spôsobiť blikanie obrazovky.
- **Smart MBR Sync**
Táto funkcia kombinuje technológiu Smart MBR s technológiou Adaptive Sync, čím účinne eliminuje rozmazanie pohybu a efekt „duchovania“ na obrazovke. Ostré a plynulé herné vizuály sú zaručené aj pri vysokých snímkových frekvenciách. Upozorňujeme, že Smart MBR Sync je typ herného režimu.
- **Stark Shadow Boost** Táto funkcia vylepšuje tmavé scény bez preexponovania svetlých oblastí. Funkcia Stark ShadowBoost ponúka tri voliteľné úrovne, ktoré poskytujú obrazy s lepšou textúrou, vyšším farebným nasýtením a väčším kontrastom, čo umožňuje lepšiu viditeľnosť vo svetlom aj tmavom prostredí. Okrem toho vám táto funkcia pomáha optimalizovať vnímanie detailov, aby ste nepriateľov počas hrania hier rozpoznali rýchlejšie.
- **Inteligentný zameriavač**
Farba zameriavača je predvolene nastavená. Keď je funkcia Inteligentný zameriavač zapnutá, farba sa zmení na doplnkovú farbu k farbe pozadia. Inteligentný zameriavač zvyšuje presnosť mierenia, takže nepriateľov ľahšie odhalíte.
- **Inteligentný sniper**
Táto funkcia prekryje obraz oknom s priblížením 1,0x, 1,5x alebo 2,0x pre presné mierenie. Môže byť umiestnené v strede alebo v hornej časti obrazovky.

3 Oznámenie o rozlíšení

Tento monitor je navrhnutý pre optimálny výkon pri svojom natívnom rozlíšení: 2560 x 1440.

Keď je monitor zapnutý pri inom rozlíšení, na obrazovke sa zobrazí nasledujúce upozornenie: Pre najlepšie výsledky použite rozlíšenie 2560 x 1440.

Zobrazenie upozornenia na natívne rozlíšenie možno vypnúť v ponuke Nastavenie v OSD (On Screen Display).

4 Pretaktujte svoj monitor

Funkcia Pretaktovanie zvyšuje natívnu obnovovaciu frekvenciu, avšak sú s ňou spojené určité riziká. Pri aktivácii funkcie Pretaktovanie na vašom monitore postupujte podľa nižšie uvedených pokynov:

1. Najprv skontrolujte grafickú kartu vášho počítača a uistite sa, že dokáže dosiahnuť maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu tohto monitora.
2. V prípade potreby nainštalujte najnovšiu verziu ovládača grafickej karty.
3. Uistite sa, že port signálu Overclock je dostupný (pozrite si kapitolu Rozlíšenie a prednastavené režimy v príslušnej používateľskej príručke).
4. Upravte obnovovaciu frekvenciu v nastaveniach zobrazenia na obrazovke (OSD).

Funkciu Overclock povolíte tak, že prejdete do ponuky OSD > Herný režim > Overclock.



Poznámka

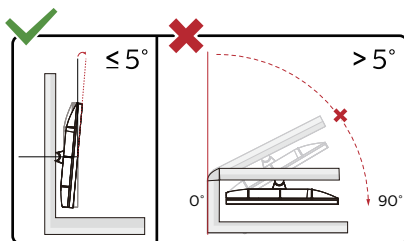
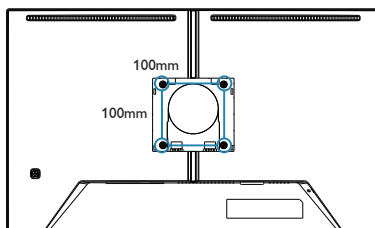
Upozorňujeme, že funkcia Overclock je predvolene vypnutá, pretože môže spôsobiť nezvratné poškodenie monitora. Ak sa po reštarte zobrazuje obrazovka abnormálne, vypnite nastavenie Overclock v ponuke OSD monitora. Prípadne môžete odpojiť napájací kábel. Následne stlačte a podržte ľavé tlačidlo prepínača ponuky na monitore a zároveň zapojte napájací kábel späť. Tlačidlo držte, kým sa obrazovka nezapne. Tým sa funkcia Overclock vypne a monitor sa vráti k predvolenej obnovovacej frekvencii.

2.3 Montáž VESA

Pred začatím montáže VESA si prečítajte nižšie uvedené pokyny, aby ste predišli možnému poškodeniu alebo zraneniu.

Poznámka

- Tento monitor podporuje rozhranie pre montáž VESA s rozmermi 100 mm x 100 mm. Skrutky pre montáž VESA M4. Pri inštalácii na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.
- Veľkosť závitového kolíka pre nástennú montáž tohto monitora je 8,5 milimetra a hĺbka otvoru pre nástennú montáž vrátane zadného krytu je 10,7 milimetra.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od ilustrácií v tejto príručke.

Upozornenie

- Aby ste predišli potenciálnemu poškodeniu obrazovky, napríklad odlupovaniu panela, zabezpečte, aby sa monitor nenakláňal nadol o viac ako -5 stupňov.
- Počas nastavovania uhla monitora netlačte na obrazovku. Chyťajte iba rámček.

2.4 MultiView



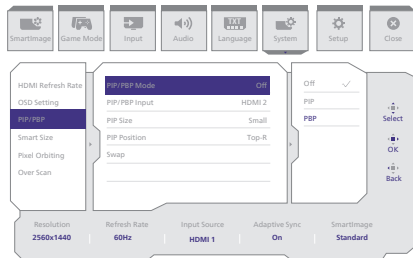
1 Čo to je?

Funkcia Multiview umožňuje aktívne pripojenie a zobrazovanie viacerých zariadení, ako sú PC a notebook, vedľa seba súčasne, čím sa komplexná multitaskingová práca stáva jednoduchou.

2 Prečo to potrebujem?

Vďaka monitoru Philips MultiView s ultravysokým rozlíšením môžete pohodlne využívať výhody konektivity v kancelárii aj doma. Tento monitor vám umožňuje pohodlne zobrazovať viacero zdrojov obsahu na jednej obrazovke. Môžete napríklad sledovať živý videoprenos správ so zvukom v malom okne, zatiaľ čo pracujete na svojom najnovšom blogu... alebo môžete upravovať súbor programu Excel vo svojom notebooku Ultrabook, pričom ste prihlásení do zabezpečenej firemnej intranetovej siete a prístupujete k súborom zo stolného počítača.

3 Ako aktivovať funkciu MultiView prostredníctvom ponuky OSD?



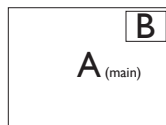
1. Posunom doprava otvorte obrazovku ponuky OSD.
2. Posunom doľava alebo doprava vyberte hlavnú ponuku [Systém] a potom posunom nadol výber potvrdte.
3. Posunom nahor alebo nadol vyberte položku [PIP / PBP] a potom posunom doprava výber potvrdte.
4. Posunom nahor alebo nadol vyberte položku [Režim PIP / PBP] a potom posunom doprava pokračujte.
5. Prepnutím nahor alebo nadol vyberte položku [PIP] alebo [PBP] a následne prepnutím doprava potvrdte svoj výber.
6. Teraz sa môžete vrátiť späť a nastaviť parametre [Vstup PIP/PBP], [Veľkosť PIP], [Poloha PIP] alebo [Vymeniť].
7. Prepnutím doprava potvrdte svoj výber.

4 Funkcia MultiView v ponuke OSD

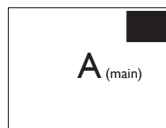
- Režim PIP/PBP: Funkcia MultiView ponúka dva režimy: [PIP] a [PBP].

[PIP]: Obraz v obraze

Otvorte pomocné okno zobrazujúce iný zdroj signálu.

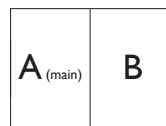


Ak nie je detekovaný vedľajší zdroj:



[PBP]: Obraz vedľa obrazu

Otvorte pomocné okná zobrazujúce ďalšie zdroje signálu vedľa seba.



Ak nie je detekovaný vedľajší zdroj.



Poznámka

Čierne pruhy v hornej a dolnej časti obrazovky slúžia na zachovanie správneho pomeru strán v režime PBP. Ak chcete dosiahnuť zobrazenie na celú obrazovku,

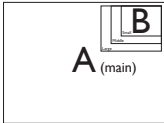
nastavte rozlíšenie pripojených zariadení na odporúčané hodnoty; tým zabezpečíte zobrazenie zdrojových obrazoviek dvoch zariadení na tomto monitore bez čiernych pruhov. Upozorňujeme, že analógový signál nie je v režime PBP podporovaný pri zobrazení na celú obrazovku.

- Vstup PIP / PBP: Ako zdroj pre poddisplej sú k dispozícii rôzne video vstupy na výber: [HDMI 1], [HDMI 2], [DisplayPort].

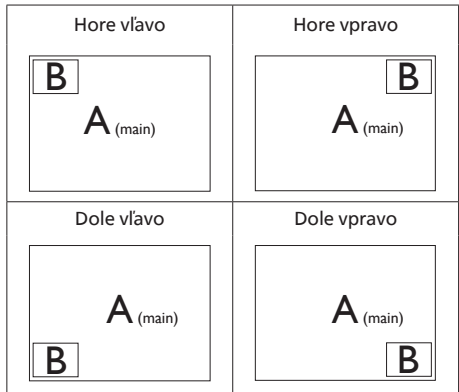
Kompatibilitu hlavného/podriadeného vstupného zdroja nájdete v tabuľke nižšie.

		MOŽNOSTI PODRIADENÉHO ZDROJA (x1)		
MultiView	Vstupy	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

Veľkosť PIP: Po aktivácii funkcie PIP je možné vybrať tri veľkosti podokna [Malé], [Stredné] a [Veľké].

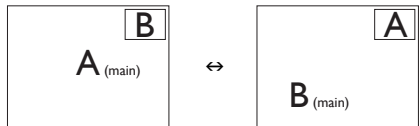


- Pozícia PIP: Po aktivácii funkcie PIP je možné vybrať štyri pozície podokna.

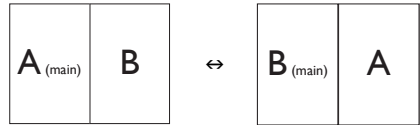


- Prehodiť: Hlavný obrazový zdroj a podriadený obrazový zdroj sa na displeji prehodia.

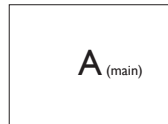
Prehodenie zdroja A a B v režime [PIP]:



Prehodenie zdroja A a B v režime [PBP]:



- Vypnuté: Zastaví funkciu MultiView.



Poznámka
Po aktivácii funkcie SWAP dôjde k súčasnej výmene videa a jeho zdroja zvuku.

3. Optimalizácia obrazu

3.1 SmartImage

1 Čo to je?

Funkcia SmartImage ponúka predvoľby, ktoré optimalizujú zobrazenie pre rôzne typy obsahu tým, že v reálnom čase dynamicky upravujú jas, kontrast, farby a ostrosť. Či už pracujete s textovými aplikáciami, zobrazujete obrázky alebo sledujete videá, technológia Philips SmartImage zabezpečuje vynikajúci výkon monitora.

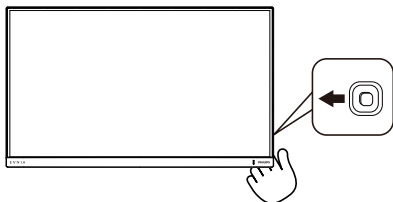
2 Prečo ju potrebujem?

Ideálne je mať monitor, ktorý poskytuje optimalizované zobrazenie všetkých vašich obľúbených typov obsahu. Softvér SmartImage dynamicky upravuje jas, kontrast, farby a ostrosť v reálnom čase, čím zlepšuje vaše vizuálne zážitky pri používaní monitora.

3 Ako to funguje?

SmartImage je exkluzívna, špičková technológia spoločnosti Philips, ktorá analyzuje obsah zobrazený na vašej obrazovke. Na základe vami zvoleného scenára SmartImage dynamicky vylepšuje kontrast, saturáciu farieb a ostrosť obrazu, čím zvyšuje kvalitu zobrazovaného obsahu – to všetko v reálnom čase po stlačení jediného tlačidla.

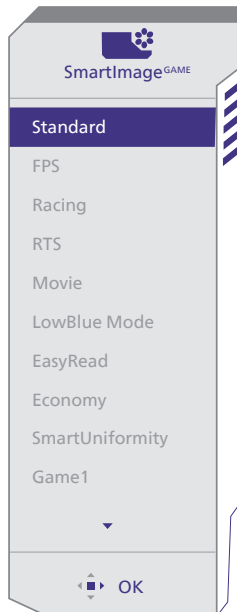
4 Ako aktivovať funkciu SmartImage?



1. Prepnete doľava, aby ste aktivovali zobrazenie SmartImage na obrazovke.

2. Prepínaním nahor alebo nadol vyberte požadovaný režim SmartImage.
3. Zobrazenie SmartImage na obrazovke zostane aktívne 5 sekúnd, prípadne môžete prepnutím doľava potvrdiť výber.

K dispozícii sú viaceré možnosti: Štandardný, FPS, Racing, RTS, Film, Režim LowBlue, EasyRead, Economy, SmartUniformity, Game1 a Game2.



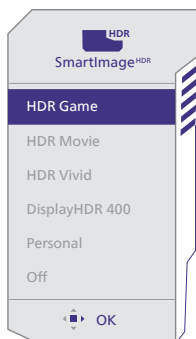
- **Štandardný:** Zvýrazňuje text a znižuje jas, čím zlepšuje čitateľnosť a znižuje namáhanie očí. Tento režim výrazne zvyšuje čitateľnosť a produktivitu pri práci s tabuľkami, súbormi PDF, naskenovanými článkami alebo inými podobnými kancelárskymi aplikáciami.
- **FPS:** Určený na hranie hier typu FPS (First Person Shooters). Zlepšuje zobrazovanie detailov v tmavých oblastiach.
- **Racing:** Určený na hranie závodných hier. Poskytuje najrýchlejšiu dobu odozvy a vysokú saturáciu farieb.
- **RTS:** Určený na hranie hier typu RTS (Real Time Strategy); pomocou funkcie SmartFrame možno zvýrazniť používateľom vybranú časť obrazu. Kvalitu obrazu možno upraviť špeciálne pre túto zvýraznenú oblasť.
- **Film:** Zvýšený jas, prehĺbená sýtosť farieb, dynamický kontrast a mimoriadna ostrosť zobrazujú každý detail v tmavších oblastiach vašich videí bez vyblednutia farieb.
- **Režim LowBlue:** Režim LowBlue pre produktivitu šetrnú k očiam. Štúdie ukázali,

že rovnako ako ultrafialové žiarenie môže spôsobiť poškodenie očí, aj modré svetlo s krátkou vlnovou dĺžkou z LED displejov môže časom spôsobiť poškodenie očí a ovplyvniť zrak. Nastavenie Philips LowBlue Mode, vyvinuté pre vaše pohodlie, využíva inteligentnú softvérovú technológiu na zníženie škodlivého modrého svetla s krátkou vlnovou dĺžkou.

- **EasyRead:** Pomáha zlepšiť čítanie textových aplikácií, ako sú elektronické knihy vo formáte PDF. Používa špeciálny algoritmus, ktorý zvyšuje kontrast a ostrosť okrajov textového obsahu. Displej je optimalizovaný pre bezstresové čítanie úpravou jasu, kontrastu a farebnej teploty monitora.
- **Economy:** V tomto profile sa upravuje jas a kontrast a podsvietenie sa jemne ladí tak, aby poskytovalo vhodné zobrazenie pre každodenné kancelárske aplikácie.
- **Smartuniformity:** Kolísanie jasu na rôznych častiach obrazovky je bežným javom pri LCD displejoch. Typická uniformita sa pohybuje okolo 75 – 80 %. Aktiváciou funkcie Philips SmartUniformity sa uniformita displeja zvýši na viac ako 95 %. Tým sa dosiahnu konzistentnejšie a vernejšie obrazy.
- **Hra1:** Predvoľby používateľa uložené ako Hra1.
- **Hra2:** Predvoľby používateľa uložené ako Hra2.

Keď tento displej prijme signál HDR z pripojeného zariadenia, vyberte režim obrazu, ktorý najlepšie zodpovedá vašim potrebám.

K dispozícii je 6 režimov: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal a Off.



- **HDR Vivid:** Vylepšenie červenej, zelenej a modrej farby pre realistické vizuálne zobrazenie.
- **DisplayHDR 400:** Splnenie štandardu VESA DisplayHDR 400.
- **Osobné:** Prispôsobte dostupné nastavenia v ponuke obrazu.
- **Vypnuté:** Žiadna optimalizácia pomocou SmartImage HDR.

Poznámka

Ak chcete vypnúť funkciu HDR, deaktivujte vstupné zariadenie a jeho obsah.

Nekonzistentné nastavenia HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môžu spôsobiť neuspokojivé zobrazenie.

- **HDR Game:** Ideálne nastavenie optimalizované pre hranie videohier. Vďaka jasnejšej bielej a tmavšej čiernej sú herné scény živé a odhaľujú viac detailov, čo uľahčuje spozorovanie nepriateľov skrývajúcich sa v tmavých rohoch a tieňoch.
- **HDR Movie:** Ideálne nastavenie pre sledovanie filmov vo formáte HDR. Poskytuje lepší kontrast a jas pre realistickjší a pohlcujúcejší zážitok zo sledovania.

3.2 SmartContrast

1 Čo to je?

Ide o jedinečnú technológiu, ktorá dynamicky analyzuje zobrazovaný obsah a automaticky optimalizuje kontrastný pomer monitora pre maximálnu vizuálnu jasnosť a pôžitok zo sledovania.

2 Prečo ju potrebujem?

SmartContrast poskytuje najlepšiu vizuálnu jasnosť a komfort pri sledovaní pre každý typ obsahu. Dynamicky riadi kontrast a upravuje podsvietenie pre jasné herné a video snímky. Navyše, znížením spotreby energie vášho monitora šetríte náklady na energiu a predlžujete životnosť vášho monitora.

3 Ako to funguje?

Po aktivácii funkcie SmartContrast bude monitor v reálnom čase analyzovať zobrazovaný obsah a upravovať farby a intenzitu podsvietenia. Táto funkcia dynamicky zvyšuje kontrast, čím poskytuje vynikajúci zážitok pri sledovaní videí alebo hraní hier.

3.3 Prispôsobenie farebného priestoru

Manuálne môžete vybrať príslušný režim farebného priestoru na správne zobrazenie aktuálne sledovaného obsahu.

1 Vyberte režim farebného priestoru vhodný pre sledovaný obsah:

1. **Stlačte tlačidlo**  pre vstup do ponuky OSD.
2. Tlačidlami **↑** alebo **↓** vyberte hlavnú ponuku [SmartImage] a následne stlačte tlačidlo **OK**.
3. Tlačidlami **↑** alebo **↓** vyberte položku [Farebný priestor].
4. Vyberte jeden z farebných režimov.
5. Stlačením tlačidla **OK** potvrdíte výber.

2 Dostupné sú nasledujúce možnosti:

- **Natívny:** Úplný rozsah farieb, ktoré dokáže displej zobraziť.
- **sRGB:** Väčšina aplikácií a hier pre osobné počítače, internet a webový dizajn.
- **DCI-P3:** Digitálne kino projektory, niektoré filmy a hry a produkty Apple. Fotografia.
- **Adobe RGB:** Grafické aplikácie.



Poznámka

Režim HDR a farebný priestor nemožno aktivovať súčasne. Pred výberom jedného z režimov farebného priestoru deaktivujte HDR.

4. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Hranie na PC malo dlhodobo nedokonalý zážitok, pretože GPU a monitory sa aktualizujú rôznou rýchlosťou. Niekedy môže GPU vykresliť mnoho nových obrázkov počas jednej aktualizácie monitora a monitor zobrazí časti každého obrázka ako jeden obraz. Toto sa nazýva „trhanie“. Hráči môžu trhanie opraviť pomocou funkcie zvanej „v-sync“, ale obraz môže byť trhnutý, keďže GPU čaká, kým monitor požiada o aktualizáciu pred dodaním nových obrázkov.

S v-sync sa tiež znižuje odozva vstupu myši a celkový počet snímok za sekundu. Technológia AMD Adaptive Sync eliminuje všetky tieto problémy tým, že umožňuje GPU aktualizovať monitor okamžite, keď je nový obrázok pripravený. Táto funkcia teda poskytuje hráčom neuveriteľne plynulé, responzívne a bez trhania hranie.

- AMD RX 6750 XT
- AMD RX 6800
- AMD RX 6800 XT
- AMD RX 6900 XT
- AMD RX 6900 XT

Podporované sú aj kompatibilné grafické karty.

- Operačný systém
 - Windows 11/10
- Grafická karta: rad R9 290/300 a rad R7 260
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260
- Procesory radu A pre stolné počítače a mobilné APU
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT

5. HDR

Nastavenia HDR v systéme Windows 10/11.

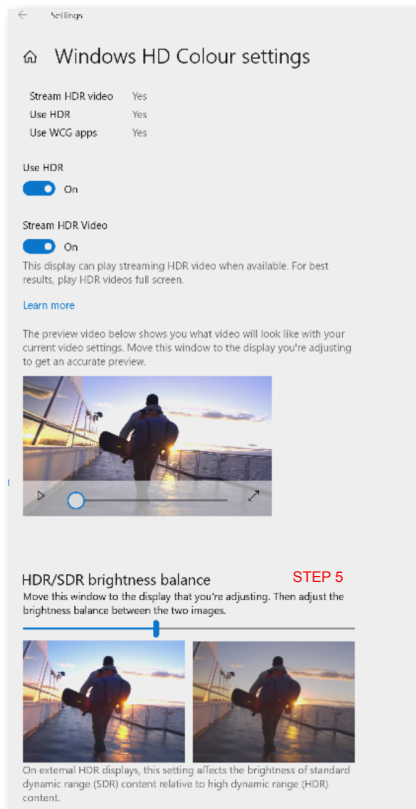
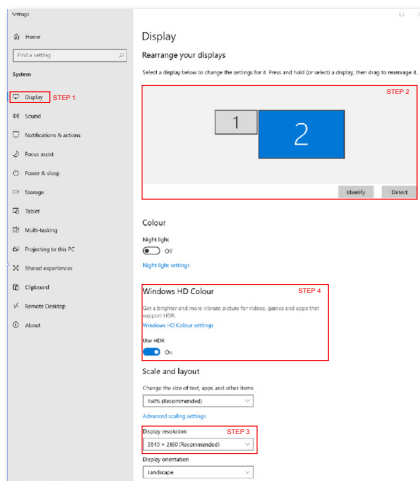
Postup

1. Kliknite pravým tlačidlom myši na plochu a otvorte položku Nastavenia zobrazenia.
2. Vyberte požadovaný displej alebo monitor.
3. V časti Preusporiadanie displejov vyberte displej s podporou HDR.
4. Vyberte nastavenia Windows HD Color.
5. Upravte jas pre obsah SDR.

Poznámka

Je vyžadovaná edícia systému Windows 10 alebo 11. Vždy aktualizujte systém na najnovšiu verziu. Nižšie uvedený odkaz poskytuje ďalšie informácie z oficiálnej webovej stránky spoločnosti Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Poznámka

Funkciu HDR vypnete jej deaktiváciou na vstupnom zariadení a v prehrávanom obsahu. Nekonzistentné nastavenia HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môžu viesť k neuspokojivej kvalite obrazu.

6. Technické parametre

Obraz/Displej	
Typ panelu monitora	Technológia IPS
Podsvietenie	W-LED
Veľkosť panelu	27" W (68,5 cm)
Pomer strán	16:9
Rozostup pixelov	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm
Kontrastný pomer (typ.)	1000:1
Odporúčané rozlíšenie	2560 x 1440 @ 60 Hz
Maximálne rozlíšenie	2560 x 1440 @ 400 Hz (HDMI / DP) 2560 x 1440 @ 425 Hz (HDMI / DP Overclock)
Pozorovací uhol	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10 (typ.)
Vylepšenie obrazu	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikálna obnovovacia frekvencia	48 Hz – 400 Hz (HDMI / DP) 48 Hz – 425 Hz (HDMI / DP Overclock)
Horizontálna frekvencia	30 kHz – 629 kHz
sRGB	ÁNO
Flicker Free	ÁNO
Počet farieb displeja	1,07 mld. (8 bitov + FRC) ¹
Technológia SoftBlue	ÁNO ²
Adaptive Sync	ÁNO
EasyRead	ÁNO
SmartUniformity	ÁNO
Delta E	ÁNO
HDR	Displej DisplayHDR™ 400 s certifikáciou VESA
Konektivita	
Zdroj vstupného signálu	HDMI, DisplayPort
Konektory	2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x audiovýstup
Vstup synchronizácie	Samostatná synchronizácia
Pohodlie	
MultiView	Režim PIP/PBP, 2x zariadenia
Jazyky OSD	angličtina, nemčina, španielčina, gréčtina, francúzština, taliančina, maďarčina, holandčina, portugalčina, brazílska portugalčina, poľština, ruština, švédčina, finčina, turečtina, čeština, ukrajinčina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina
Ďalšie funkcie pre pohodlie	Držiak VESA (100 x 100 mm), Kensington Lock
Plug & Play Kompatibilita	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OS X

Napájanie			
Spotreba	Vstupné striedavé napätie pri 100 VAC, 60 Hz	Vstupné striedavé napätie pri 115 VAC, 60 Hz	Vstupné striedavé napätie pri 230 VAC, 50 Hz
Bežná prevádzka	25,7 W (typ.)	25,5 W (typ.)	25,4 W (typ.)
Režim spánku (pohotovostný režim)	0,5 W (typ.)	0,5 W (typ.)	0,5 W (typ.)
Režim vypnutia	0,3 W (typ.)	0,3 W (typ.)	0,3 W (typ.)
Odvod tepla*	Vstupné striedavé napätie pri 100 VAC, 60 Hz	Vstupné striedavé napätie pri 115 VAC, 60 Hz	Vstupné striedavé napätie pri 230 VAC, 50 Hz
Bežná prevádzka	87,71 BTU/hod (typ.)	87,03 BTU/h (typ.)	86,69 BTU/h (typ.)
Režim spánku (pohotovostný režim)	1,71 BTU/h (typ.)	1,71 BTU/h (typ.)	1,71 BTU/h (typ.)
Režim vypnutia	1,02 BTU/h (typ.)	1,02 BTU/h (typ.)	1,02 BTU/h (typ.)
LED indikátor napájania	Režim zapnutia: biela, pohotovostný/spánkový režim: biela (blikajúca)		
Napájací zdroj	Vstavaný, 100 – 240 V AC, 50/60 Hz		
Rozmery			
Výrobok bez stojana (Š × V × H)	614 × 368 × 61 mm		
Výrobok s obalom (Š × V × H)	730 × 455 × 139 mm		
Hmotnosť			
Výrobok	4,55 kg		
Výrobok s obalom	7,28 kg		
Prevádzkové podmienky			
Teplotný rozsah (prevádzka)	0 °C až 40 °C		
Relatívna vlhkosť (prevádzka)	20 % až 80 %		
Atmosférický tlak (prevádzka)	700 hPa až 1060 hPa		
Teplotný rozsah (mimo prevádzky)	-20 °C až 60 °C		
Relatívna vlhkosť (mimo prevádzky)	10 % až 90 %		
Atmosférický tlak (mimo prevádzky)	500 hPa až 1060 hPa		
Životné prostredie a energia			
RoHS	ÁNO		
Balenie	100 % recyklovateľné		
Špecifické látky	Kryt bez 100 % PVC a BFR		
Skríňa			
Farba	Tmavá bridlica		
Povrchová úprava	Textúra		

¹ Ďalšie informácie nájdete v kapitole 6.1 o formáte vstupného signálu displeja.

² Tento monitor je vybavený technológiou SoftBlue. Táto integrovaná funkcia poskytuje zvýšený vizuálny komfort a ochranu pred nepriaznivými účinkami na zdravie spôsobenými dlhodobým vystavením modrému svetlu. Pri paneli s nízkym vyžarovaním modrého svetla musí byť pomer emisie svetla displeja v rozsahu 415 – 455 nm k emisii svetla displeja v rozsahu 400 – 500 nm nižší ako 50 %. Tento monitor poskytuje optimálny vizuálny komfort, minimalizuje namáhanie očí a podporuje sústredenie.

Poznámka

1. Údaje uvedené v tejto časti sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia. Najnovšiu verziu letáku si stiahnite z adresy www.philips.com/support.
2. Informačné listy SmartUniformity a Delta E sú súčasťou balenia.

6.1 Rozlíšenie a prednastavené režimy

Horiz. frekvencia (kHz)	Rozlíšenie	Vert. frekvencia (Hz)
31.47	720 x 400	70.00
31.47	640 x 480	59.94
35.00	640 x 480	66.67
37.86	640 x 480	72.81
37.50	640 x 480	75.00
35.16	800 x 600	56.25
37.88	800 x 600	60.32
48.08	800 x 600	72.19
46.88	800 x 600	75.00
49.73	832 x 624	74.55
48.36	1024 x 768	60.00
56.48	1024 x 768	70.07
60.02	1024 x 768	75.03
79.98	1280 x 1024	75.03
67.50	1920 x 1080	60.00
137.28	1920 x 1080	120.00
183.00	2560 x 1440	120.00
222.19	2560 x 1440	144.00
247	2560 x 1440	165.00
304	2560 x 1440	200.00
364	2560 x 1440	240.00
529	2560 x 1440	360.00
592	2560 x 1440	400.00
621	2560 x 1440	420.00 (Pretaktovanie)
629	2560 x 1440	425.00 (Pretaktovanie)

Poznámka

Upozorňujeme, že váš monitor pracuje optimálne pri natívnom rozlíšení 2560 x 1440. Pre dosiahnutie najlepšieho výkonu sa vždy uistite, že vaša grafická karta podporuje maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu tohto monitora Philips.

Formát vstupného signálu

	444/RGB	444/RGB
	(HDMI2.1)	(DP1.4)
2 560 x 1 440 @ 425 Hz, 10 bitov (pretaktovanie)	OK	OK
2 560 x 1 440 @ 425 Hz, 8 bitov (pretaktovanie)	OK	OK
2 560 x 1 440 @ 400 Hz, 8 bitov	OK	OK
2 560 x 1 440 @ 400 Hz, 8 bitov	OK	OK
Minimum: 1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK

 **Poznámka**
Aby monitor fungoval správne, grafická karta vášho PC musí podporovať nasledujúce funkcie: HDMI 2.1 FRL s šírkou pásma až 48 Gbps (Fixed Rate Link) a DisplayPort 1.4 s kompresiou dátového toku (DSC). Rozlíšenie displeja a obnovovacia frekvencia závisia aj od možností grafickej karty počítača.

7. Správa napájania

Ak máte v PC nainštalovanú grafickú kartu alebo softvér kompatibilný so štandardom VESA DPM, monitor môže automaticky znížiť svoju spotrebu energie, keď sa nepoužíva. Ak je zistený vstup z klávesnice, myši alebo iného vstupného zariadenia, monitor sa automaticky „prebudí“. Nasledujúca tabuľka zobrazuje spotrebu energie a signalizáciu tejto funkcie automatického úsporného režimu:

Definícia správy napájania					
Režim VESA	Video	H-sync	V-sync	Spotreba energie	Farba LED
Aktívny	ZAPNUTÉ	Áno	Áno	25,5 W (typ.) 58,5 W (max.)	Biela
Spánok (pohotovostný režim)	VYPNUTÉ	Nie	Nie	0,5 W	Biela (blikanie)
Režim vypnutia	VYPNUTÉ	-	-	0,3 W	VYPNUTÉ

Na meranie spotreby energie tohto monitora sa používa nasledujúce nastavenie.

- Natívne rozlíšenie: 2560 x 1440
- Kontrast: 50 %
- Jas: 70 %
- Teplota farieb: 6500 K pri plnom bielom obraze

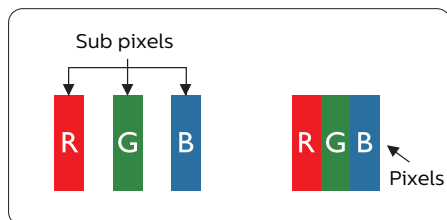
Poznámka

Tieto údaje sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozornenia.

8. Zákaznícka podpora a záruka

8.1 Politika spoločnosti Philips týkajúca sa chybných pixelov na plochých panelových monitoroch

Spoločnosť Philips sa usiluje dodávať produkty najvyššej kvality. Využívame niektoré z najpokročilejších výrobných procesov v odvetví a uplatňujeme prísnu kontrolu kvality. Chyby pixelov alebo subpixelov na TFT paneloch monitorov používaných v plochých panelových monitoroch sú však niekedy nevyhnutné. Žiadny výrobca nemôže zaručiť, že všetky panely budú úplne bez chýb pixelov, ale spoločnosť Philips zaručuje, že akýkoľvek monitor s neprijateľným počtom chýb bude opravený a/alebo vymenený v rámci záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľné úrovne chýb pre každý typ. Aby ste mali nárok na opravu alebo výmenu v rámci záruky, počet chýb pixelov na TFT paneli monitora musí prekročiť tieto prijateľné úrovne. Napríklad, maximálne 0,0004 % subpixelov na monitore môže byť chybných. Okrem toho spoločnosť Philips stanovuje ešte vyššie štandardy kvality pre určité typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú výraznejšie než iné. Táto politika platí celosvetovo.



Pixely a subpixely

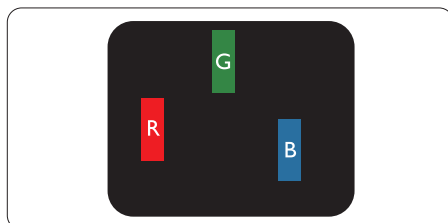
Pixel, čiže obrazový prvok, pozostáva z troch subpixelov v základných farbách: červenej, zelenej a modrej. Množstvo pixelov spoločne vytvára obraz. Ak sú všetky subpixelly daného pixelu rozsvietené, tri farebné subpixelly spoločne pôsobia ako jeden biely pixel. Ak sú všetky tmavé, tri farebné subpixelly spoločne pôsobia ako jeden čierny pixel. Iné kombinácie rozsvietených a tmavých subpixelov sa javia ako jednotlivé pixely iných farieb.

Typy defektov pixelov

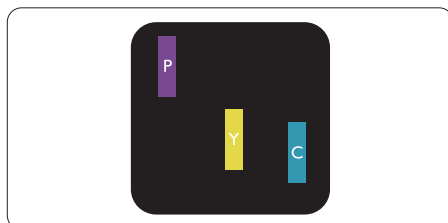
Defekty pixelov a subpixelov sa na obrazovke prejavujú rôznymi spôsobmi. Existujú dve kategórie defektov pixelov a v rámci každej kategórie niekoľko typov defektov subpixelov.

Defekty svetlých bodov

Defekty svetlých bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixelly, ktoré sú trvalo rozsvietené, teda „zapnuté“. To znamená, že svetlý bod je subpixel, ktorý vyniká na obrazovke pri zobrazení tmavého vzoru. Existujú tri typy defektov svetlých bodov: jeden rozsvietený červený, zelený alebo modrý subpixel.

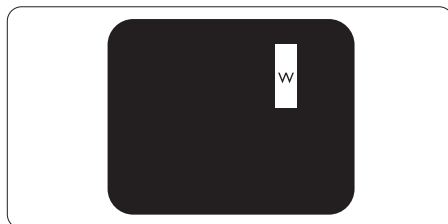


Jeden svietiaci červený, zelený alebo modrý subpixel.



Dva susedné svietiace subpixelly:

- Červená + Modrá = Fialová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (svetlomodrá)



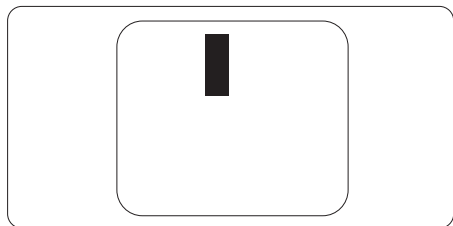
Tri susedné svietiace subpixelly (jeden biely pixel).

Poznámka

Červená alebo jasne modrá bodka musí byť o viac ako 50 % jasnejšia než susedné body, zatiaľ čo jasne zelená bodka je o 30 % jasnejšia než susedné body.

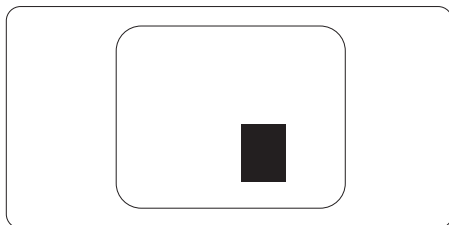
Poruchy čiernych bodov

Poruchy čiernych bodov sa prejavujú ako pixely alebo subpixelly, ktoré sú stále tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod predstavuje subpixel, ktorý je viditeľný na obrazovke pri zobrazovaní svetlého vzoru. Ide o tieto typy porúch čiernych bodov.



Blízkoť porúch pixelov

Keďže poruchy pixelov a subpixelov rovnakého typu nachádzajúce sa v tesnej blízkosti môžu byť nápadnejšie, spoločnosť Philips stanovuje aj tolerancie týkajúce sa blízkosti porúch pixelov.



Tolerancie porúch pixelov

Na to, aby bolo možné uplatniť nárok na opravu alebo výmenu z dôvodu porúch pixelov počas záručnej doby, musí TFT panel v plochom monitore Philips vykazovať poruchy pixelov alebo subpixelov presahujúce tolerancie uvedené v nasledujúcich tabuľkách.

DEFEKTY SVETLÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 svietiaci subpixel	2
2 susedné svietiace subpixely	1
3 susedné svietiace subpixely (jeden biely pixel)	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi svetlých bodov*	>15mm
Celkový počet defektov svetlých bodov všetkých typov	2

DEFEKTY TMAVÝCH BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
1 tmavý subpixel	3 alebo menej
2 susedné tmavé subpixely	2 alebo menej
3 susedné tmavé subpixely	0
Vzdialenosť medzi dvoma defektmi tmavých bodov*	>15mm
Celkový počet defektov tmavých bodov všetkých typov	3 alebo menej

CELKOVÉ DEFEKTY BODOV	PRIJATELNÁ ÚROVEŇ
Celkový počet defektov svetlých alebo tmavých bodov všetkých typov	5 alebo menej



Poznámka

1 alebo 2 susedné chyby subpixelov = 1 bodová chyba

8.2 Zákaznícka podpora a záruka

Informácie o záručnom krytí a ďalších požiadavkách na podporu platných pre váš región nájdete na webovej stránke www.philips.com/support alebo kontaktujte miestne centrum zákazníckej podpory spoločnosti Philips.

V prípade rozšírenej záruky, ak si želáte predĺžiť všeobecnú záručnú lehotu, je prostredníctvom nášho certifikovaného servisného centra k dispozícii balík služieb po uplynutí záruky.

Podrobnosti o záručnej lehote nájdete v Vyhlásení o záruke v príručke Dôležité informácie.

Ak chcete túto službu využiť, uistite sa, že si ju zakúpite do 30 kalendárnych dní od dátumu pôvodného nákupu. Počas obdobia predĺženej záruky služba zahŕňa vyzdvihnutie, opravu a vrátenie zariadenia, pričom používateľ nesie všetky vzniknuté náklady.

Ak certifikovaný servisný partner nedokáže vykonať požadované opravy v rámci ponúkaného balíka predĺženej záruky, poskytneme vám alternatívne riešenia, ak je to možné, a to až do konca vami zakúpenej predĺženej záručnej lehoty.

Pre viac podrobností kontaktujte zástupcu zákazníckeho servisu spoločnosti Philips alebo miestne kontaktné centrum (prostredníctvom telefónneho čísla služby starostlivosti o zákazníkov).

Telefónne číslo centra starostlivosti o zákazníkov spoločnosti Philips je uvedené nižšie.

• Miestna štandardná záručná lehota	• Predĺžená záručná lehota	• Celková záručná lehota
• Závisí od konkrétneho regiónu	• + 1 rok	• Miestna štandardná záručná lehota +1
	• + 2 roky	• Miestna štandardná záručná lehota +2
	• + 3 roky	• Miestna štandardná záručná lehota +3

**Vyžaduje sa predloženie dokladu o pôvodnom nákupe a dokladu o zakúpení predĺženej záruky.

Poznámka

Informácie o regionálnej servisnej linke nájdete v príručke Dôležité informácie, ktorá je dostupná na stránke podpory webovej lokality spoločnosti Philips.

9. Riešenie problémov & Často kladené otázky

9.1 Riešenie problémov

Táto stránka sa zaoberá problémami, ktoré môže používateľ vyriešiť. Ak problém pretrváva aj po vyskúšaní týchto riešení, kontaktujte zástupcu zákazníckeho servisu spoločnosti Philips.

1 Časté problémy

Žiadny obraz (LED indikátor napájania nesvieti)

- Uistite sa, že je napájací kábel zapojený do elektrickej zásuvky a do zadnej časti monitora.
- Najprv sa uistite, že tlačidlo napájania na zadnej strane monitora je v polohe VYPNUTÉ, potom ho stlačte do polohy ZAPNUTÉ.

Žiadny obraz (LED indikátor napájania svieti bielo)

- Uistite sa, že je počítač zapnutý.
- Uistite sa, že je signálový kábel správne pripojený k vášmu počítaču.
- Uistite sa, že kábel monitora nemá na strane konektora ohnuté kolíky. Ak áno, kábel opravte alebo vymeňte.
- Môže byť aktivovaná funkcia úspory energie. Obrazovka zobrazuje

Check cable connection

- Uistite sa, že je kábel monitora správne pripojený k vášmu počítaču. (Pozrite si tiež Príručku rýchleho štartu).
- Skontrolujte, či kábel monitora nemá ohnuté kolíky.
- Uistite sa, že je počítač zapnutý.

Tlačidlo AUTO nefunguje

- Funkcia automatického nastavenia je použiteľná iba v režime VGA-Analog. Ak výsledok nie je uspokojivý, môžete vykonať manuálne úpravy prostredníctvom ponuky OSD.

ⓘ Poznámka

Funkcia Auto nie je v režime DVI-Digital použiteľná, keďže nie je potrebná.

Viditeľné známky dymu alebo iskier

- Nevykonávajte žiadne kroky na riešenie problémov
- Z dôvodu bezpečnosti okamžite odpojte monitor od sieťového napájania.
- Okamžite kontaktujte zástupcu zákazníckeho servisu spoločnosti Philips.

2 Problémy so zobrazením

Obraz nie je vycentrovaný

- Polohu obrazu upravte pomocou funkcie „Auto“ v hlavnom menu OSD.
- Polohu obrazu upravte pomocou nastavenia Fáza/Hodiny (Phase/Clock) v hlavnom menu OSD. Táto možnosť je dostupná iba v režime VGA.

Obraz na obrazovke kmitá

- Skontrolujte, či je signálový kábel správne a pevne pripojený ku grafickej karte alebo počítaču.

Objavuje sa vertikálne blikanie



- Obraz upravte pomocou funkcie „Auto“ v hlavnom menu OSD.
- Vertikálne pruhy odstráňte pomocou nastavenia Fáza/Hodiny (Phase/Clock) v hlavnom menu OSD. Táto možnosť je dostupná iba v režime VGA.

Objavuje sa horizontálne blikanie



- Obraz upravte pomocou funkcie „Auto“ v hlavnom menu OSD.
- Vertikálne pruhy odstráňte pomocou nastavenia Fáza/Hodiny (Phase/Clock) v hlavnom menu OSD. Táto možnosť je dostupná iba v režime VGA.

Obraz je rozmazaný, nejasný alebo príliš tmavý

- Upravte kontrast a jas pomocou funkcie On-Screen Display (OSD).

Po vypnutí napájania pretrváva na obrazovke jav „after-image“, „burn-in“ alebo „ghost image“.

- Dlhodobé neprerušované zobrazovanie statických obrázkov môže spôsobiť vznik javu „burn-in“, známeho aj ako „after-imaging“ alebo „ghost imaging“. Tento jav je dobre známy pri technológii LCD panelov. Vo väčšine prípadov tieto artefakty („burn-in“, „after-imaging“ alebo „ghost imaging“) po vypnutí napájania postupne vymiznú.
- Vždy aktivujte funkcie šetriča obrazovky a orbitovania pixelov v ponuke OSD (On Screen Display). Ďalšie informácie nájdete v kapitole 8 venovanej údržbe obrazovky.
- Neaktivovanie šetriča obrazovky alebo aplikácie na periodické obnovenie obrazovky môže viesť k trvalým prejavom „burn-in“, „after-imaging“ alebo „ghost imaging“, ktoré nezmiznú a

nedajú sa opraviť. Takéto poškodenie nie je kryté zárukou.

- Obraz je skreslený alebo text je rozmazaný či neostrý.
- Nastavte rozlíšenie displeja počítača na hodnotu zodpovedajúcu odporúčanému natívnemu rozlíšeniu monitora.

Na obrazovke sa objavujú zelené, červené, modré, tmavé a biele body

- Zostávajúce body sú bežnou vlastnosťou tekutých kryštálov používaných v súčasnej technológii. Podrobnejšie informácie nájdete v pravidlách týkajúcich sa pixelov.

* Svetlo indikátora „zapnutia“ je príliš intenzívne a ruší

- Intenzitu svetla indikátora „zapnutia“ môžete upraviť pomocou funkcie Nastavenie LED napájania v hlavnom menu OSD.

Pre ďalšiu pomoc si pozrite kontaktné údaje na servis uvedený v príručke Dôležité informácie a obráťte sa na zástupcu zákazníckej podpory spoločnosti Philips.

* Funkčnosť sa líši v závislosti od modelu displeja.

9.2 Všeobecné často kladené otázky (FAQ)

Otázka 1:

Čo mám robiť pri inštalácii monitora, ak sa na obrazovke zobrazí hlásenie 'Tento video režim nie je možné zobraziť'?

Odpoveď: Odporúčané rozlíšenie pre tento monitor: 2560 x 1440.

- Odpojte všetky káble a potom pripojte svoj počítač k monitoru, ktorý ste používali predtým.
- V ponuke Štart systému Windows vyberte položku Nastavenia/Ovládací panel. V okne Ovládací panel vyberte ikonu Zobrazenie. V ovládacom paneli Zobrazenie vyberte kartu 'Nastavenia'. Na karte nastavení posuňte posuvník v poli označenom 'veľkosť pracovnej plochy' na hodnotu 2560 x 1440 pixelov.
- Otvorte položku „Rozšírené vlastnosti“ a nastavte obnovovaciu frekvenciu na 60 Hz, potom kliknite na tlačidlo OK.
- Reštartujte počítač a zopakujte kroky 2 a 3, aby ste overili, že rozlíšenie vášho počítača je nastavené na 2560 x 1440.
- Vypnite počítač, odpojte starý monitor a pripojte monitor Philips LCD.
- Zapnite monitor a následne zapnite počítač.

Otázka č. 2:

Aká je odporúčaná obnovovacia frekvencia pre LCD monitor?

Odpoveď:

Odporúčaná obnovovacia frekvencia pre LCD monitory je 60 Hz. V prípade výskytu rušivých javov na obrazovke môžete frekvenciu zvýšiť až na 75 Hz, aby ste zistili, či tým dôjde k ich odstráneniu.

Otázka č. 3:

Čo sú súbory .inf a .icm? Ako mám nainštalovať ovládače (súbory .inf a .icm)?

Odpoveď:

Ide o súbory ovládačov pre váš monitor. Pri prvej inštalácii monitora váš počítač môže vyzvať na zadanie ovládačov monitora (súborov .inf a .icm). Postupujte podľa pokynov uvedených v používateľskej príručke a ovládače monitora (súbory .inf a .icm) sa nainštalujú automaticky.

Q4: Ako upravím rozlíšenie?

Odpoveď:

Dostupné rozlíšenia určuje kombinácia vašej grafickej karty/grafického ovládača a monitora. Požadované rozlíšenie môžete vybrať v Ovládacom paneli systému Windows® prostredníctvom možnosti „Vlastnosti zobrazenia“.

Q5: Čo mám robiť, ak sa stratím pri nastavovaní monitora cez OSD?

Odpoveď: Stlačte tlačidlo ➡, potom vyberte možnosť [Setup], stlačte tlačidlo ↓ a následne vyberte možnosť [Reset] na obnovenie všetkých pôvodných továrenských nastavení.

Q6: Je LCD obrazovka odolná voči poškriabaniu?

Odpoveď: Vo všeobecnosti sa odporúča nevystavovať povrch panelu nadmerným nárazom a chrániť ho pred ostrými alebo tupými predmetmi. Pri manipulácii s monitorom dbajte na to, aby na povrch panelu nepôsobil žiadny tlak ani sila. Nedodržanie týchto pokynov môže ovplyvniť platnosť záruky.

Q7: Ako mám čistiť povrch LCD?

Odp.: Pri bežnom čistení používajte čistú, mäkkú handričku. Pri dôkladnejšom čistení použite izopropylalkohol. Nepoužívajte iné rozpúšťadlá, ako napríklad etylalkohol, etanol, aceton, hexán atď.

Otázka 8: Môžem zmeniť nastavenie farieb svojho monitora?

Odp.: Áno, nastavenie farieb môžete zmeniť prostredníctvom ovládania OSD podľa nasledujúcich postupov.

- Stlačte tlačidlo ➡, aby sa zobrazila ponuka OSD (On Screen Display).
- Vyberte položku [SmartImage], stlačte tlačidlo ↓, potom stlačte tlačidlo ➡ a vyberte možnosť [Teplota farieb]. Následne stlačte tlačidlo ➡ pre vstup do nastavenia farieb. K dispozícii je osem nastavení uvedených nižšie.
 1. Teplota farieb: Nastavenia sú nasledujúce: Pôvodná, Prednastavená, 5000 K, 6500 K, 7500 K, 8200 K, 9300 K a 11500 K. Pri nastaveniach v rozsahu 5000 K sa panel javí ako „teplý, s červenobielym farebným tónom“, zatiaľ čo teplota 11500 K poskytuje „chladné, modrobielo tónovanie“.
 2. sRGB: Ide o štandardné nastavenie určené na zabezpečenie správnej výmeny farieb medzi rôznymi zariadeniami (napr. digitálne fotoaparáty, monitory, tlačiarne, skenery atď.).
 3. Vlastné nastavenie: Používateľ si môže zvoliť preferované nastavenia RGB úpravou intenzity červenej, zelenej a modrej farby.

Poznámka

Meranie farby svetla vyžarovaného objektom počas jeho zahrievania. Táto hodnota sa vyjadruje v

absolútnej stupnici (kelviny). Nižšie teploty, napríklad 2004 K, zodpovedajú červenej farbe; vyššie teploty, napríklad 9300 K, zodpovedajú modrej farbe. Neutrálna teplota predstavuje bielu farbu pri 6504 K.

Otázka 9:

Je možné pripojiť môj LCD monitor k ľubovoľnému počítaču PC, pracovnej stanici alebo zariadeniu Mac?

Odpoveď:

Áno. Všetky LCD monitory značky Philips sú plne kompatibilné so štandardnými počítačmi PC, zariadeniami Mac a pracovnými stanicami. Na pripojenie monitora k systému Mac môžete potrebovať káblový adaptér. Ďalšie informácie vám poskytne váš obchodný zástupca spoločnosti Philips.

Q10: Sú LCD monitory Philips kompatibilné s technológiou Plug-and-Play?

Odp.: Áno, monitory sú kompatibilné s technológiou Plug-and-Play pre systémy Windows 11/10 a Mac OSX.

Q11: Čo je to vypálenie obrazu, trvalý obraz, dozvuk obrazu alebo duchový obraz na LCD paneloch?

Odp.: Nepretržité zobrazovanie statických obrázkov po dlhší čas môže spôsobiť „vypálenie“, známe aj ako „dozvuk obrazu“ alebo „duchový obraz“ na vašej obrazovke. „Vypálenie“, „dozvuk obrazu“ alebo „duchový obraz“ je dobre známy jav v technológii LCD panelov. Vždy aktivujte funkcie Šetrič obrazovky a Orbiting pixelov z menu OSD (On Screen Display). Ďalšie informácie nájdete v kapitole 8 o údržbe obrazovky.

Varovanie

Neaktivovanie šetriča obrazovky alebo aplikácie na periodické obnovenie obrazovky môže viesť k vážnym príznakom „vypálenia“, „dozvuku obrazu“ alebo „duchového obrazu“, ktoré nezmiznú a nedajú sa opraviť. Vyššie uvedené poškodenie nie je kryté zárukou.

Otázka 12:

Prečo môj displej nezobrazuje ostrý text a zobrazuje zubaté znaky?

Odpoveď:

Váš LCD monitor funguje najlepšie pri svojom natívnom rozlíšení 2560 x 1440. Pre optimálne zobrazenie používajte toto rozlíšenie.

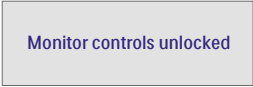
Otázka 13:

Ako odomknúť alebo zamknúť funkciu rýchlej klávesy?

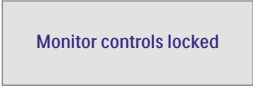
Odpoveď:

Na odomknutie alebo zamknutie rýchlej

klávesy podržte tlačidlo  po dobu 10 sekúnd. Na displeji sa následne zobrazí upozornenie „Pozor“ indikujúce stav odomknutia alebo zamknutia, ako je znázornené na nasledujúcich obrázkoch.



Monitor controls unlocked



Monitor controls locked

Otázka 14:

Kde nájdem príručku s dôležitými informáciami uvedenú v dokumente EDFU?

Odpoveď:

Príručku s dôležitými informáciami si môžete stiahnuť zo stránky technickej podpory na webovej lokalite spoločnosti Philips.

9.3 Často kladené otázky týkajúce sa funkcie Multiview

Otázka 1:

Je možné zväčšiť okno funkcie PIP (obraz v obraze)?

Odpoveď:

Áno, k dispozícii sú tri veľkosti: [Malá], [Stredná] a [Veľká]. Stlačením tlačidla  otvoríte ponuku OSD. V hlavnej ponuke [PIP / PBP] vyberte požadovanú možnosť [Veľkosť PIP].

Otázka 2:

Ako počúvať zvuk nezávisle od videa?

Odpoveď:

Zvyčajne je zdroj zvuku prepojený s hlavným zdrojom obrazu. Ak chcete zmeniť vstupný zdroj zvuku, stlačte  Enter v ponuke OSD. V hlavnej ponuke [Zvuk] vyberte požadovanú možnosť [Zdroj zvuku].

Upozorňujeme, že pri ďalšom zapnutí displeja bude predvolene vybraný zdroj zvuku, ktorý ste zvolili naposledy. Ak ho chcete znova zmeniť, musíte zopakovať vyššie uvedené kroky a vybrať nový preferovaný zdroj zvuku, ktorý sa následne stane „predvoleným“ režimom.

Otázka 3:

Prečo blikajú vedľajšie okná po aktivácii funkcie PIP/PBP?

Odpoveď:

Je to preto, lebo videozdroj vedľajších okien používa prekladané časovanie (i-timing). Zmeňte signálový zdroj vedľajších okien na progresívne časovanie (P-timing).



2026 © TOP Victory Investments Ltd. Všetky práva vyhradené.

Tento produkt bol vyrobený a predáva sa na zodpovednosť spoločnosti Top Victory Investments Ltd., ktorá je tiež poskytovateľom záruky v súvislosti s týmto produktom. Philips a znak štítu Philips sú registrované ochranné známky spoločnosti Koninklijke Philips N.V. a používajú sa na základe licencie.

Špecifikácie sa môžu meniť bez predchádzajúceho upozornenia.