

EVNIA

27M2N5500XI



SL

Uporabniški priročnik

Registrirajte svoj izdelek in pridobite podporo na www.philips.com/welcome



PHILIPS

Kazalo vsebine

1. Pomembno	1
1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje	1
1.2 Opisi oznak	3
1.3 Odstranjevanje izdelka in embalažnega materiala	4
2. Namestitev monitorja	5
2.1 Namestitev	5
2.2 Uporaba monitorja	6
2.3 Montaža VESA	9
2.4 MultiView	10
3. Optimizacija slike	12
3.1 SmartImage	12
3.2 SmartContrast	14
3.3 Prilagoditev barvnega prostora	14
4. Adaptivna sinhronizacija	15
5. HDR	16
6. Tehnične specifikacije	17
6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini	20
7. Upravljanje porabe energije	22
8. Podpora strankam in garancija	23
8.1 Politika podjetja Philips glede napak pikslov pri ploščatih zaslonih	23
8.2 Skrb za stranke in garancija	26
9. Odpravljanje težav & Pogosta vprašanja	27
9.1 Odpravljanje težav	27
9.2 Splošna pogosta vprašanja (FAQ)	29
9.3 Pogosta vprašanja o funkciji Multiview	31

1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsem, ki uporabljajo monitor Philips. Pred uporabo monitorja si vzemite čas za branje tega uporabniškega priročnika. Vsebuje pomembne informacije in opombe glede delovanja vašega monitorja.

Garancija podjetja Philips velja pod pogojem, da se izdelek uporablja v skladu z njegovim predvidenim namenom in navodili za uporabo ter ob predložitvi originalnega računa ali blagajniškega potrdila, ki navaja datum nakupa, ime prodajalca in model ter serijsko številko izdelka.

1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

Opozorila

Uporaba krmilnih elementov, nastavitvev ali postopkov, ki niso določeni v tem dokumentu, lahko povzroči izpostavljenost električnemu udaru, električnim nevarnostim in/ali mehanskim nevarnostim.

Pri povezovanju in uporabi monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

Prekomerni zvočni tlak slušalk in naglavnih slušalk lahko povzroči izgubo sluha.

Nastavitev ekvalizatorja na najvišjo raven poveča izhodno napetost slušalk in naglavnih slušalk, kar posledično zviša raven zvočnega tlaka.

Delovanje

- Monitor hranite stran od neposredne sončne svetlobe. Dolgotrajna izpostavljenost takšnemu okolju lahko povzroči razbarvanje in poškodbe monitorja.
- Monitor hranite ločeno od olja. Olje lahko poškoduje plastično ohišje monitorja in razveljavi garancijo.
- Odstranite vse predmete, ki bi lahko padli v ventilacijske reže ali ovirali ustrezno hlajenje elektronike monitorja.
- Ne zastirajte ventilacijskih rež na ohišju.
- Pri postavitvi monitorja zagotovite, da bosta napajalni vtič in električna vtičnica zlahka dostopna.

- Če monitor izklopite tako, da izključite napajalni kabel ali kabel za enosmerni tok, počakajte 6 sekund, preden kabel ponovno priključite in nadaljujete z običajnim delovanjem.
- Vedno uporabljajte odobren napajalni kabel, ki ga dobavi podjetje Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa v priročniku "Pomembne informacije,,")
- Napravo uporabljajte le pri določenih napajalnih napetostih. Uporaba neustrezne napetosti lahko povzroči motnje v delovanju ter ogrozi s požarom ali električnim udarom.
- Kable zaščitite. Napajalnega in signalnega kabla ne vlečite in ne upogibajte. Na kable ne polagajte monitorja ali drugih težkih predmetov. Poškodovani kabli lahko povzročijo požar ali električni udar.
- Monitorja med delovanjem ne izpostavljajte močnim vibracijam ali pogojem z velikimi udarci.
- Da bi se izognili morebitni poškodbi, kot je odstopanje plošče od okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če je presežena največja dovoljena kota nagiba navzdol -5 stopinj, poškodba monitorja ne bo krita z garancijo.
- Med delovanjem in/ali prevozom monitorja ne udarjajte ali spuščajte.
- Prekomerna uporaba monitorja lahko povzroči nelagodje v očeh. Priporočljivo je, da si na delovnem mestu privoščite krajše odmore pogostejše kot daljše odmore redkeje. Na primer, 5-10 minutni odmor po 50-60 minutah neprekinjene uporabe zaslona je verjetno boljši kot 15-minutni odmor vsaki dve uri. Preprečite napetost oči pri stalni uporabi zaslona tako, da:
 - Po dolgem obdobju osredotočanja na zaslon pogledajte predmete na različnih razdaljah.
 - Med delom zavestno mežikajte.
 - Nežno zaprite in zavrtite oči, da se sprostite.
 - Zaslon postavite na ustrezno višino in pod ustreznim kotom.

- Svetlost in kontrast nastavite na ustrezno raven.
- Osvetlitev okolja prilagodite tako, da bo podobna svetlosti vašega zaslona. Izogibajte se fluorescenčni osvetlitvi in površinam, ki močno odbijajo svetlobo.
- Če se vaši simptomi poslabšajo, se obrnite na zdravnika.

Vzdrževanje

- Da bi monitor zaščitili pred morebitnimi poškodbami, na LCD-ploščo ne izvajajte prekomernega pritiska. Pri premikanju monitorja ga primite za okvir; monitorja ne dvigujte tako, da bi roko ali prste položili na LCD-ploščo.
- Čistilne raztopine na oljni osnovi lahko poškodujejo plastične dele in razveljavijo garancijo.
- Če monitorja dlje časa ne boste uporabljali, ga odklopite iz električnega omrežja.
- Pred čiščenjem z rahlo vlažno krpo monitor odklopite iz električnega omrežja. Ko je napajanje izklopljeno, zaslon lahko obrišete s suho krpo. Nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot sta alkohol ali tekočine na osnovi amoniaka.
- Da bi se izognili tveganju električnega udara ali trajne poškodbe naprave, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali prekomerni vlagi.
- Če se monitor zmoči, ga čim prej obrišite s suho krpo.
- Če v monitor prodre tuja snov ali voda, takoj izklopite napajanje in izvlecite napajalni kabel. Če je naprava poškodovana, jo nato pošljite v servisni center.
- Monitorja ne shranjujte in ne uporabljajte na mestih, izpostavljenih vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.
- Za ohranjanje optimalne zmogljivosti monitorja in podaljšanje njegove življenjske dobe uporabljajte monitor v okolju, kjer sta temperatura in vlažnost znotraj naslednjih razponov:
 - Temperatura: 0 °C–40 °C (32 °F–104 °F)
 - Relativna vlažnost: 20 % RH–80 % RH

Pomembne informacije o vtisnjenju slike (burn-in) in duhovskih podobah

- V meniju OSD (On-Screen Display) vedno omogočite funkciji varčevalnika zaslona in premikanja pikslov (Pixel Orbiting). Za dodatne informacije si oglejte 8. poglavje o vzdrževanju zaslona.
- „Vtisnjenje slike“ (burn-in), „naknadna slika“ ali „duhovska podoba“ so dobro znani pojavi pri tehnologiji LCD zaslonov. V večini primerov ti pojavi postopoma izginejo nekaj časa po izklopu napajanja.



Opozorilo

Toplo priporočamo, da v meniju OSD (On Screen Display) vedno vklopite funkciji Varčevalnik zaslona in Kroženje pikslov, kar bo optimalno zaščitilo zaslon.

Servis

- Pokrov ohišja smejo odpreti zgolj kvalificirani servisni tehniki.
- Če za popravilo ali integracijo potrebujete kakršnokoli dokumentacijo, se obrnite na lokalni servisni center. (Kontaktne podatke servisa so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Za informacije o transportu glejte razdelek "Tehnične specifikacije".
- Monitorja ne puščajte v avtomobilu pod neposredno sončno svetlobo.



Opomba

Posvetujte se s servisnim tehnikom, če monitor ne deluje pravilno ali če niste prepričani, kako ravnati po navodilih za uporabo iz tega priročnika.

1.2 Opisi oznak

Naslednja podpoglavja opisujejo konvencije označevanja, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, previdnostna opozorila in svarila

V tem priročniku so besedilni bloki lahko opremljeni z ikono in natisnjeni krepko ali poševno. Ti bloki vsebujejo opombe, previdnostna opozorila in/ali svarila.

Uporabljajo se na naslednji način:

Opomba

Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete, ki vam pomagajo bolje izkoristiti vaš računalniški sistem.

Opozorilo

Ta ikona označuje informacije, ki vam povedo, kako se izogniti morebitni poškodbi strojne opreme ali izgubi podatkov.

Opozorilo

Ta ikona označuje potencialno nevarnost za telesne poškodbe in vam pove, kako se izogniti tej težavi.

Nekatera opozorila se lahko pojavijo v alternativnih oblikah in morda niso spremljana z ikono. V takih primerih je specifična predstavitev opozorila določena z ustreznim regulativnim mehanizmom.

1.3 Odstranjevanje izdelka in embalažnega materiala

Waste Electrical and Electronic Equipment-WEEE



This marking on the product or its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed with normal household waste. You are responsible for the disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household, or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the number of reusable materials and minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's products, services, and activities.

From the planning, design, and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) following all Environmental Laws and taking back programs with the contractor company.

Your display is manufactured with high-quality materials and components which can be recycled and reused.

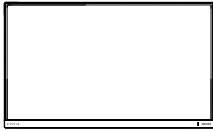
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Namestitev monitorja

2.1 Namestitev

1 Vsebina paketa



Power



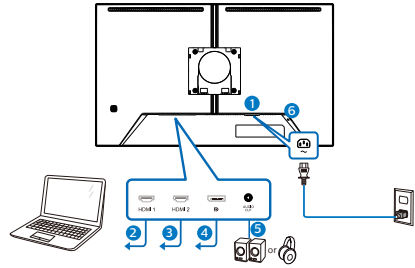
HDMI



DP

*Različno glede na regijo

2 Povezava z osebnim računalnikom



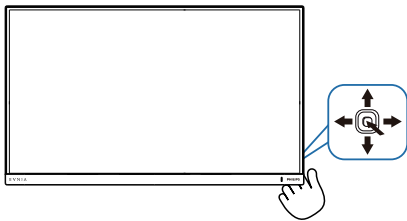
- 1 Vhod za napajanje AC
- 2 HDMI 1 vhod
- 3 HDMI 2 vhod
- 4 DisplayPort vhod
- 5 Avdio izhod
- 6 Kensington protivlomna ključavnica

Povezava z osebnim računalnikom

1. Napajalni kabel trdno priključite na zadnjo stran monitorja.
2. Računalnik izklopite in iz njega izvlecite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite na video priključek na zadnji strani računalnika.
4. Napajalna kabla računalnika in monitorja vključite v bližnjo električno vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor. Če monitor prikazuje sliko, je namestitev končana.

2.2 Uporaba monitorja

1 Opis krmilnih gumbov

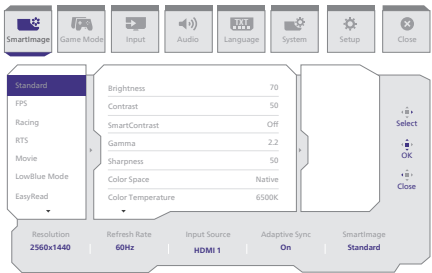


1		Pritisnite za vklop. Za izklop pritisnite in držite več kot 3 sekunde.
2		Odprite meni OSD. Potrdite prilagoditev OSD.
3		Nastavite način igre. Prilagodite meni OSD.
4		Sprememba vhodnega signala vira. Prilagodite meni OSD.
5		Meni SmartImage Game. Na voljo so naslednje možnosti: Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Smartuniformity, Game1 in Game2 . Ko monitor prejme signal HDR, funkcija SmartImage prikaže meni HDR. V tem meniju so na voljo naslednje možnosti: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal in Off. Vrnitev na prejšnjo raven OSD.

2 Opis zaslonskega menija (OSD)

Kaj je zasloni meni (OSD)?

Zaslonski meni (OSD) je funkcija vseh Philips LED monitorjev. Končnemu uporabniku omogoča prilagajanje delovanja zaslona ali izbiro funkcij monitorja neposredno prek okna z navodili na zaslonu. Spodaj je prikazan uporabniku prijazen vmesnik OSD:



Osnovna in preprosta navodila za upravljalne tipke

Za dostop do menija OSD na tem Philipsovem zaslonu preprosto uporabite eno samo preklapno tipko, ki se nahaja na zadnji strani zaslona. Ena sama tipka deluje kot igralna palica. Za premikanje kazalca preprosto preklapite tipko v štirih smereh. Pritisnite tipko, da izberete željeno možnost.

Meni OSD

Spodaj je splošen pregled strukture zaslonskega menija. To lahko uporabite kot referenco, ko boste kasneje želeli krmariti med različnimi nastavitvami.

Main menu	Sub menu							
SmartImage	Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, SmartUniformity, Game1, Game2	Brightness	0-100					
		Contrast	0-100					
		SmartContrast	On, Off					
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6					
		Sharpness	0-100					
		Color Space	Native/sRGB/ DCI-P3/ Adobe RGB					
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K					
		R.G.B. Settings	On, Off					
		Red	0-100					
		Green	0-100					
		Blue	0-100					
		Reset	Yes, No					
		SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Brightness	0-100			
				Contrast	0-100			
				Light Enhancement	0-3			
Color Enhancement	0-3							
Reset	Yes, No							
Game Mode	DisplayHDR 400 Personal			Brightness	0-100			
				Contrast	0-100			
				Light Enhancement	0-3			
				Color Enhancement	0-3			
				Reset	Yes, No			
				Input	Off	Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	
						Smart MBR	MBR Level	
						Smart MBR Sync	Smart MBR Sync On, Smart MBR Sync Off	
						Crosshair	Off, On, Smart Crosshair On	
						Stark ShadowBoost	Off, Level 1, Level 2, Level 3	
		Smart Sniper	Size			Off, 1.0, 1.5, 2.0		
			Position			Top, Central		
		Low Input Lag	Low Input Lag On, Low Input Lag Off					
		SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest					
		Overclock	On, Off					
Audio	SmartFrame	SmartFrame Off						
		SmartFrame On						
		Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7					
		Brightness	0-100					
		Contrast	0-100					
		H. position	0-Max					
		V. position	0-Max					
		Language	Input	HDMI 1				
				HDMI 2				
				DisplayPort				
				Auto	On, Off			
				Volume (0-100)	0-100			
				Mute On, Mute Off				
				HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort				
				System	Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어		
System	HDMI Refresh Rate					HDMI 1	144Hz, 400Hz, 425Hz	
						HDMI 2	144Hz, 400Hz, 425Hz	
						OSD Setting	Horizontal	0-100
							Vertical	0-100
							Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
							OSD Time out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s
						PIP/PBP	PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP
		PIP/PBP Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort					
		PIP Size	Small, Middle, Large					
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L					
		Smart Size	Screen Size			27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18.5"W, 17"		
			1:1					
		Pixel Orbiting	Pixel Orbiting On, Pixel Orbiting Off					
			Over Scan On, Over Scan Off					
		Setup	Power LED	0-4				
Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off							
Information	Model							
Reset	SN							
Close	Reset	Yes, No						

Opomba

- **Način igre:** Ta model je opremljen z novimi funkcijami v OSD, ki vam zagotavljajo visokokakovostno vizualno izkušnjo.
- **Smart MBR**
Da bi zmanjšali gibalno zabrisanost, bo LED osvetlitev ozadja tega monitorja delovala sinhrono s frekvenco osveževanja in tako uravnava ravni svetlosti za optimalno jasnost slike. Upoštevajte, da je Smart MBR vrsta igralnega načina; priporočamo, da to funkcijo izklopite, kadar ne igrate, saj lahko povzroči utripanje zaslona.
- **Smart MBR Sync**
Ta funkcija združuje tehnologiji Smart MBR in Adaptive Sync, kar učinkovito odpravlja gibalno zabrisanost in pojav "duhov," na zaslonu. Zagotavljamo ostre in tekoče igralne vizualije tudi pri visokih frekvencah slik. Upoštevajte, da je Smart MBR Sync vrsta igralnega načina.
- **Stark Shadow Boost**
Ta funkcija izboljša prikaz temnih scen, ne da bi prekomerno osvetlila že svetla območja. Funkcija Stark ShadowBoost ponuja tri izbirne stopnje, ki zagotavljajo tekstuirane slike z boljšo barvno nasičenostjo in višjim kontrastom, kar omogoča boljše vidljivost tako v svetlih kot v temnih okoljih. Poleg tega vam ta funkcija pomaga natančneje prilagoditi vidne nastavitve, da boste nasprotnike med igro hitreje opazili.
- **Pametni križec**
Barva križca je privzeto nastavljena. Ko je pametni križec vklopljen, se barva spremeni v komplementarno barvo glede na barvo ozadja. Pametni križec izboljša natančnost ciljanja, kar vam omogoča lažje zaznavanje nasprotnikov.
- **Pametni ostrostrelec**
Ta funkcija prikazuje okno za povečavo s faktorjem 1,0x, 1,5x ali 2,0x za natančno ciljanje. Okno lahko postavite na sredino ali na vrh zaslona.

3 Obvestilo o ločljivosti

Ta monitor je zasnovan za optimalno delovanje pri njegovi lastni ločljivosti: 2560 x 1440.

Če je monitor vklopljen pri drugačni ločljivosti, se na zaslonu prikaže naslednje opozorilo: Za najboljše rezultate uporabite ločljivost 2560 x 1440.

Prikaz obvestila o lastni ločljivosti lahko izklopite v razdelku Nastavitve v meniju OSD (zaslonski meni).

4 Prekoračitev frekvence monitorja

Funkcija prekoračitve frekvence poveča lastno hitrost osveževanja, vendar je z njeno uporabo povezano določeno tveganje. Za aktivacijo funkcije prekoračitve frekvence na vašem monitorju sledite spodnjim navodilom:

1. Najprej preverite grafično kartico svojega osebnega računalnika in se prepričajte, da podpira največjo ločljivost in frekvenco osveževanja tega monitorja.
2. Če je potrebno, namestite najnovejšo različico gonilnika za grafično kartico.
3. Prepričajte se, da so na voljo vrata za signal Overclock (glejte poglavje Ločljivost in prednastavljeni načini v ustreznem uporabniškem priročniku).
4. Spremenite frekvenco osveževanja v nastavitvah prikaza na zaslonu (OSD).

Če želite omogočiti funkcijo Overclock, odprite meni OSD > Način igre > Overclock.



Opomba

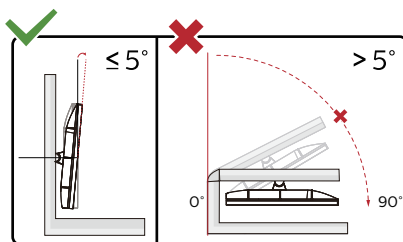
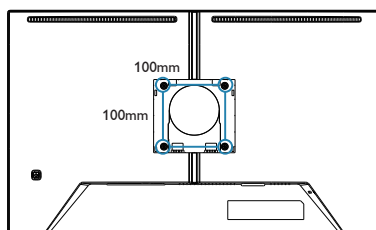
Upoštevajte, da je funkcija Overclock privzeto izklopljena, saj lahko povzroči nepopravljivo škodo na monitorju. Če je slika na zaslonu po ponovnem zagonu nenormalna, izklopite nastavitvev Overclock v meniju OSD monitorja. Lahko pa tudi izključite napajalni kabel. Nato pritisnite in držite levi gumb za prekllop menija na monitorju ter hkrati ponovno vključite napajalni kabel. Gumb držite, dokler se zaslon ne vklopi. S tem boste izklopili funkcijo Overclock in monitor se bo vrnil na privzeto frekvenco osveževanja.

2.3 Montaža VESA

Predn začnete z montažo VESA, upoštevajte spodnja navodila, da se izognete morebitni poškodbi naprave ali telesnim poškodbam.

Opomba

- Ta monitor podpira montažni vmesnik, skladen s standardom VESA 100 mm x 100 mm. Uporabite vijake za montažo VESA M4. Za namestitev na steno se vedno obrnite na proizvajalca.
- Premer navojnega vložka za stensko montažo tega monitorja znaša 8,5 mm, globina luknje za stensko montažo, vključno s hrbtnim pokrovom, pa 10,7 mm.



* Zasnova zaslona se lahko razlikuje od prikazov v tem priročniku.

Opozorilo

- Da bi preprečili morebitno poškodbo zaslona, na primer luščenje panela, zagotovite, da nagib monitorja navzdol ne preseže –5 stopinj.
- Med nastavljanjem naklona monitorja ne pritiskajte na zaslon. Monitor primate izključno za okvir.

2.4 MultiView



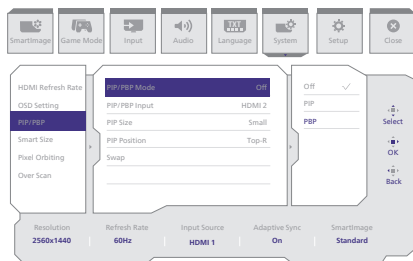
1 Kaj je to?

Funkcija MultiView omogoča sočasno povezovanje in ogled vsebin z več naprav, kot sta namizni in prenosni računalnik, kar znatno olajša opravljanje več nalog hkrati.

2 Zakaj je to potrebno?

Z zaslonom Philips MultiView z ultra visoko ločljivostjo lahko udobno doživite svet poveztivosti v pisarni ali doma. S tem zaslonom lahko priročno uporabljate več virov vsebine na enem zaslonu. Na primer, morda boste želeli spremljati videoposnetek novic v živo z zvokom v majhnem oknu, medtem ko delate na svojem najnovejšem blogu ... ali pa boste morda želeli urejati datoteko Excel iz svojega prenosnega računalnika Ultrabook, medtem ko ste prijavljeni v varovano podjetniško intranetno omrežje za dostop do datotek iz namiznega računalnika.

3 Kako omogočiti funkcijo MultiView prek menija OSD?



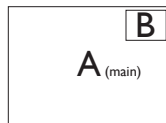
1. Premaknite se desno, da odprete zaslon menija OSD.
2. Premikajte se levo ali desno, da izberete glavni meni [Sistem], nato pritisnite navzdol za potrditev.
3. Premikajte se navzgor ali navzdol, da izberete [PIP/PBP], nato pritisnite desno za potrditev.
4. Premikajte se navzgor ali navzdol, da izberete [Način PIP/PBP], nato pritisnite desno.
5. Za izbiro [PIP] ali [PBP] uporabite gumba gor/dol, nato pa s pritiskom na desno potrdite izbiro.
6. Zdaj se lahko pomaknete nazaj in nastavite [Vhod PIP/PBP], [Velikost PIP], [Položaj PIP] ali [Zamenjava].
7. S pritiskom na desno potrdite izbiro.

4 Funkcija MultiView v meniju OSD

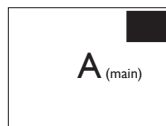
- Način PIP/PBP: Funkcija MultiView ponuja dva načina: [PIP] in [PBP].

[PIP]: Slika v sliki

Odpre se podokno z drugim virom signala.

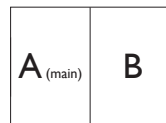


Če podrejeni vir ni zaznan:



[PBP]: Slika ob sliki

Odpreta se dve podokni drug ob drugem z različnimi viri signalov.



Če podrejeni vir ni zaznan.



Opomba

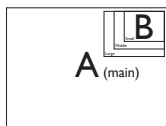
Črni pasovi na zgornjem in spodnjem robu zaslona omogočajo ohranjanje pravilnega razmerja stranic v načinu PBP. Za celozaslonski prikaz prilagodite ločljivost naprav na priporočeno vrednost; tako bosta zaslona dveh naprav prikazana brez črnih pasov. Upoštevajte, da analogni signal v načinu PBP ne podpira celozaslonskega prikaza.

- Vhod PIP/PBP: Kot vir za podzaslone lahko izberete različne video vhode: [HDMI 1], [HDMI 2], [DisplayPort].

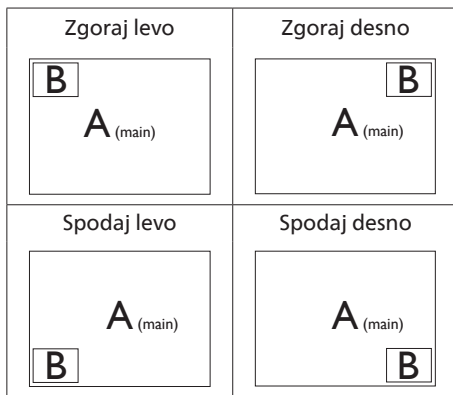
Združljivost virov glavnega in podprikaza si oglejte v spodnji tabeli.

		MOŽNOSTI PODVIRA (x1)		
MultiView	Vhodi	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
GLAVNI VIR (x1)	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

Velikost PIP: Ko je funkcija PIP aktivirana, lahko izbirate med tremi velikostmi podokna: [Majhno], [Srednje] in [Veliko].

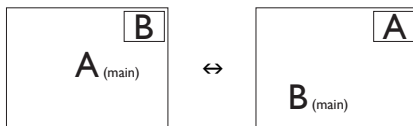


- Položaj PIP: Ko je funkcija PIP aktivirana, lahko izbirate med štirimi položaji podokna.

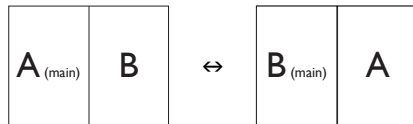


- Zamenjava: Vir glavne slike in vir podslike se na zaslonu zamenjata.

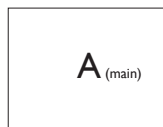
Zamenjava virov A in B v načinu [PIP]:



Zamenjava virov A in B v načinu [PBP]:



- Izklop: Ustavite funkcijo MultiView.



Opomba

Ko aktivirate funkcijo SWAP, se video in pripadajoči zvočni vir hkrati zamenjata.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Kaj je to?

SmartImage ponuja prednastavitve, ki optimizirajo prikaz za različne vrste vsebin, pri čemer v realnem času dinamično prilagaja svetlost, kontrast, barve in ostrino. Ne glede na to, ali delate z besedilnimi aplikacijami, prikazujete slike ali gledate videoposnetke, Philips SmartImage zagotavlja odlično zmogljivost monitorja.

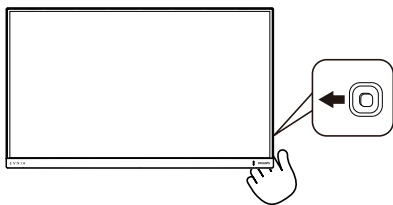
2 Zakaj ga potrebujem?

Idealno je imeti monitor, ki zagotavlja optimiziran prikaz vseh vaših najljubših vrst vsebin. Naša programska oprema SmartImage v realnem času dinamično prilagaja svetlost, kontrast, barve in ostrino ter tako izboljša vašo izkušnjo gledanja na monitorju.

3 Kako deluje?

SmartImage je ekskluzivna, vrhunska tehnologija podjetja Philips, ki analizira vsebino, prikazano na vašem zaslonu. Glede na izbrani scenarij SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv in ostrino slik, da bi izboljšal prikazano vsebino – vse to v realnem času s pritiskom na en sam gumb.

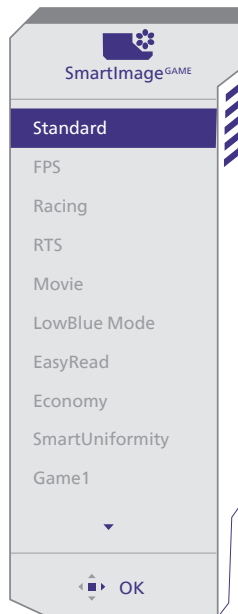
4 Kako omogočiti funkcijo SmartImage?



1. Premaknite krmilno palico v levo, da aktivirate zaslonski meni SmartImage.

2. Premaknite krmilno palico navzgor ali navzdol, da izberete želeni način SmartImage.
3. Zaslonski meni SmartImage ostane na zaslonu 5 sekund; izbiro lahko potrdite tudi s premikom krmilne palice v levo.

Na voljo so naslednje možnosti: Standardno, FPS, Dirkanje, RTS, Film, Način LowBlue, EasyRead, Ekonomično, Smartuniformity, Game1 in Game2.



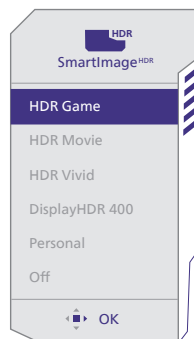
- **Standardno:** Izboljša prikaz besedila in zmanjša svetlost, kar poveča berljivost in zmanjša obremenitev oči. Ta način znatno izboljša berljivost in produktivnost pri delu s preglednicami, datotekami PDF, skeniranimi dokumenti ali drugimi podobnimi pisarniškimi aplikacijami.
- **FPS:** Namenjeno igranju strelskih iger iz prve osebe (FPS). Izboljša vidnost podrobnosti v temnih prizorih.
- **Dirkanje:** Namenjeno igranju dirkaških iger. Zagotavlja najhitrejši odzivni čas in visoko barvno nasičenost.
- **RTS:** Namenjeno igranju strateških iger v realnem času (RTS); izbrani del zaslona lahko poudarite s funkcijo SmartFrame.

Kakovost slike lahko prilagodite posebej za poudarjeni del.

- **Film:** Povečana svetilnost, poglobljena barvna nasičenost, dinamični kontrast in izjemna ostrina omogočajo prikaz vsake podrobnosti v temnejših predelih vaših videoposnetkov brez izgube barv.
- **Način LowBlue:** Način LowBlue za produktivnost, ki ne obremenjuje oči. Študije so pokazale, da lahko kratkovalovni modri svetlobni žarki iz LED zaslonov, podobno kot ultravijolični žarki, povzročijo poškodbe oči in sčasoma vplivajo na vid. Nastavitev Philips LowBlue Mode, razvita z namenom varovanja zdravja, uporablja napredno programsko tehnologijo za zmanjšanje škodljive kratkovalovne modre svetlobe.
- **EasyRead:** Izboljša berljivost besedilnih aplikacij, kot so e-knjige v formatu PDF. Uporaba posebnega algoritma poveča kontrast in ostrino robov besedilne vsebine. Zaslona je optimiziran za sproščeno branje s prilagajanjem svetlosti, kontrasta in barvne temperature monitorja.
- **Economy:** V tem profilu sta svetlost in kontrast prilagojena, osvetlitev ozadja pa natančno uravnotežena, da zagotovi optimalen prikaz za vsakodnevne pisarniške aplikacije.
- **SmartUniformity:** Nihanja svetlosti na različnih delih zaslona so pogost pojav pri LCD-zaslonih. Tipična enakomernost znaša približno 75–80 %. Z omogočitvijo funkcije Philips SmartUniformity se enakomernost zaslona poveča na več kot 95 %. To zagotavlja bolj skladne in verodostojne slike.
- **Game1:** Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene kot Game1.
- **Game2:** Uporabnikove nastavitve preferenc so shranjene kot Game2.

Ko ta zaslon prejme signal HDR od povezane naprave, izberite način slike, ki najbolje ustreza vašim potrebam.

Na voljo je šest načinov za izbiro: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal in Off.



- **HDR Game:** Idealna nastavev za optimizacijo igranja videoiger. Zaradi svetlejše bele in temnejše črne barve so igralni prizori živahni in razkrivajo več podrobnosti, kar omogoča lažje odkrivanje sovražnikov, skritih v temnih kotih in sencah.
- **HDR Movie:** Idealna nastavev za gledanje filmov v formatu HDR. Zagotavlja boljši kontrast in svetlost za bolj realistično in poglobljeno izkušnjo gledanja.
- **HDR Vivid:** Izboljšanje rdeče, zelene in modre barve za realistične vizualne učinke.
- **DisplayHDR 400:** Izpolnjuje standard VESA DisplayHDR 400.
- **Osebnost:** Prilagodite razpoložljive nastavitve v meniju za sliko.
- **Izklop:** Brez optimizacije s strani SmartImage HDR.



Opomba

Če želite izklopiti funkcijo HDR, onemogočite vhodno napravo in njeno vsebino.

Neskladne nastavitve HDR med vhodno napravo in monitorjem lahko povzročijo nezadovoljivo kakovost slike.

3.2 SmartContrast

1 Kaj je to?

To je edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje monitorja za največjo vizualno jasnost in užitek pri gledanju.

2 Zakaj ga potrebujem?

SmartContrast zagotavlja najboljšo vizualno jasnost in udobje pri gledanju za vsako vrsto vsebine. Dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za svetle igralne in video posnetke. Poleg tega z zmanjšanjem porabe energije vašega monitorja prihranite stroške energije in podaljšate življenjsko dobo monitorja.

3 Kako deluje?

Ko aktivirate funkcijo SmartContrast, bo ta v realnem času analizirala prikazano vsebino ter prilagodila barve in intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija dinamično izboljša kontrast in tako zagotavlja vrhunsko izkušnjo pri gledanju videoposnetkov ali igranju iger.

3.3 Prilagoditev barvnega prostora

Ustrezen način barvnega prostora lahko ročno izberete za pravi prikaz ogledane vsebine.

1 Izberite ustrezen način barvnega prostora glede na ogledano vsebino:

1. Pritisnite gumb  za dostop do menija OSD.
2. S pritiskom na gumb  ali  izberite glavni meni [SmartImage], nato pritisnite gumb **V** redu.
3. S pritiskom na gumb  ali  izberite možnost [Barvni prostor].
4. Izberite enega od barvnih načinov.
5. Pritisnite gumb **V** redu za potrditev izbire.

2 Na voljo so naslednje možnosti:

- **Izvorno:** Celoten barvni razpon, ki ga zaslon podpira.
- **sRGB:** Večina aplikacij in iger za osebne računalnike, internet ter spletno oblikovanje.
- **DCI-P3:** Digitalni kino projektorji, nekateri filmi in igre ter izdelki Apple. Fotografija.
- **Adobe RGB:** Grafične aplikacije.



Opomba

Način HDR in način barvnega prostora ni mogoče omogočiti hkrati. Pred izbiro enega od načinov barvnega prostora onemogočite HDR.

4. Adaptivna sinhronizacija



Adaptive Sync

Računalniške igre so že dolgo nudile nepopolno izkušnjo, saj se grafične procesorske enote (GPU) in monitorji osvežujejo z različnimi frekvencami. Včasih GPU med enim samim osvežitvenim ciklom monitorja upodobi več novih slik, monitor pa prikaže dele vsake slike kot eno samo sliko. Ta pojav imenujemo "trganje," (angl. tearing). Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo "v-sync,,, vendar lahko slika postane neenakomerna, saj GPU čaka, da monitor zahteva osvežitev, preden dostavi nove slike.

Z vklopljeno funkcijo v-sync se zmanjšata tudi odzivnost vnosa miške in skupno število sličic na sekundo. Tehnologija AMD Adaptive Sync odpravlja vse te težave tako, da omogoča GPU-ju, da posodobi monitor takoj, ko je nova slika pripravljena. Zato ta funkcija igralcem zagotavlja neverjetno gladko, odzivno in brez trganja potekajočo igro.

- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
- AMD RX 6500 XT
- AMD RX 6600 XT
- AMD RX 6700 XT
- AMD RX 6750 XT
- AMD RX 6800
- AMD RX 6800 XT
- AMD RX 6900 XT
- AMD RX 6900 XT

Sledijo združljive grafične kartice.

- Operacijski sistem
 - Windows 11/10
- Grafična kartica: serija R9 290/300 in serija R7 260
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260
- Procesorji A-Series za namizne računalnike in mobilni APU-ji
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K

5. HDR

Nastavitve HDR v sistemu Windows 10/11.

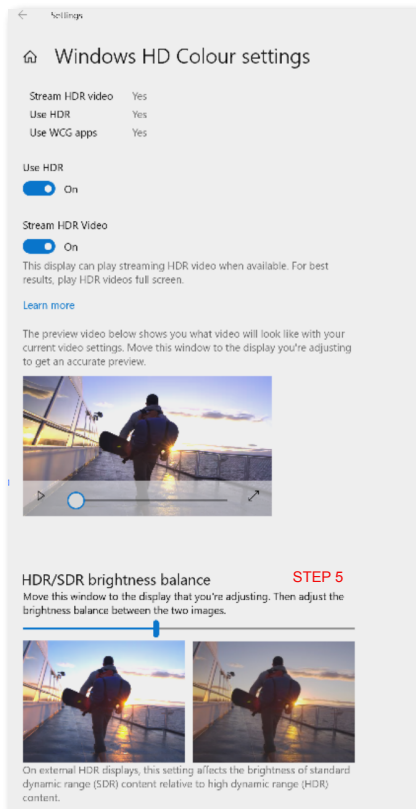
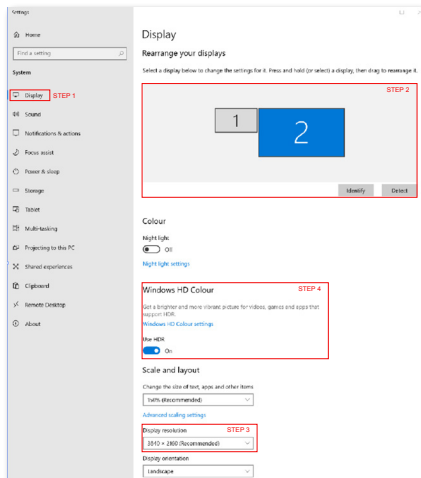
Koraki

1. Z desnim klikom miške na namizju odprite nastavitve zaslona.
2. Izberite zaslon oz. monitor.
3. V razdelku "Preuredite zaslone," izberite zaslon, ki podpira HDR.
4. Izberite nastavitve funkcije Windows HD Color.
5. Prilagodite svetlost za vsebino SDR.

Opomba

Zahtevana je izdaja operacijskega sistema Windows 10 ali 11. Sistem vedno posodobite na najnovejšo različico. Spodnja povezava vodi do dodatnih informacij na uradni spletni strani podjetja Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Opomba

Za izklop funkcije HDR jo onemogočite na vhodni napravi in v njeni vsebini. Neskladne nastavitve HDR med vhodno napravo in monitorjem lahko povzročijo nezadovoljivo kakovost slike.

6. Tehnične specifikacije

Slika/Zaslon	
Vrsta panela monitorja	Tehnologija IPS
Osvetlitev ozadja	W-LED
Velikost panela	27" W (68,5 cm)
Razmerje stranic	16:9
Razmik pikslov	0,2331 (H) mm x 0,2331 (V) mm
Kontrastno razmerje (tipično)	1000:1
Priporočena ločljivost	2560 x 1440 @ 60 Hz
Najvišja ločljivost	2560 x 1440 @ 400 Hz (HDMI / DP) 2560 x 1440 @ 425 Hz (HDMI / DP Overclock)
Kot gledanja	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10 (tipično)
Izboljšanje slike	SmartImage Game /SmartImage HDR
Navpična frekvenca osveževanja	48 Hz – 400 Hz (HDMI / DP) 48 Hz – 425 Hz (HDMI / DP Overclock)
Vodoravna frekvenca	30 kHz – 629 kHz
sRGB	DA
Brez utripanja	DA
Barve zaslona	1,07 milijarde (8 bitov + FRC) ¹
Tehnologija SoftBlue	DA ²
Adaptivna sinhronizacija	DA
EasyRead	DA
Smartuniformity	DA
Delta E	DA
HDR	Certificirano VESA DisplayHDR™ 400
Povezljivost	
Vir vhodnega signala	HDMI, DisplayPort
Priključki	2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x avdio izhod
Vhod za sinhronizacijo	Ločena sinhronizacija
Priročnost	
MultiView	Način PIP/PBP, 2 napravi
Jeziki zaslonskega menija (OSD)	angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalščina, brazilska portugalščina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonsčina, korejščina
Druge funkcije priročnosti	Nosilec VESA (100 x 100 mm), varnostna reža Kensington
Plug & Play Združljivost	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OS X

Napajanje			
Poraba	Vhodna izmenična napetost pri 100 VAC, 60 Hz	Vhodna izmenična napetost pri 115 VAC, 60 Hz	Vhodna izmenična napetost pri 230 VAC, 50 Hz
Običajno delovanje	25,7 W (tip.)	25,5 W (tip.)	25,4 W (tip.)
Način spanja (pripravljenost)	0,5 W (tip.)	0,5 W (tip.)	0,5 W (tip.)
Izklopljeno stanje	0,3 W (tip.)	0,3 W (tip.)	0,3 W (tip.)
Odvedba toplote*	Vhodna izmenična napetost pri 100 VAC, 60 Hz	Vhodna izmenična napetost pri 115 VAC, 60 Hz	Vhodna izmenična napetost pri 230 VAC, 50 Hz
Običajno delovanje	87,71 BTU/h (tip.)	87,03 BTU/h (tip.)	86,69 BTU/h (tip.)
Način spanja (pripravljenost)	1,71 BTU/h (tip.)	1,71 BTU/h (tip.)	1,71 BTU/h (tip.)
Izklopljeno stanje	1,02 BTU/h (tip.)	1,02 BTU/h (tip.)	1,02 BTU/h (tip.)
Indikator LED za napajanje	Način vklopa: bela, način pripravljenosti/spanja: bela (utripajoča)		
Napajalnik	Vgrajen, 100–240 V AC, 50/60 Hz		
Dimenzije			
Izdelek brez stojala (Š x V x G)	614 x 368 x 61 mm		
Izdelek z embalažo (Š x V x G)	730 x 455 x 139 mm		
Teža			
Izdelek	4,55 kg		
Izdelek z embalažo	7,28 kg		
Pogoji delovanja			
Temperaturno območje (delovanje)	0 °C do 40 °C		
Relativna vlažnost (delovanje)	20 % do 80 %		
Atmosferski tlak (delovanje)	700 hPa do 1060 hPa		
Temperaturno območje (izven delovanja)	-20 °C do 60 °C		
Relativna vlažnost (izven delovanja)	10 % do 90 %		
Atmosferski tlak (izven delovanja)	500 hPa do 1060 hPa		
Okoljski in energetski vidiki			
RoHS	DA		
Embalaža	100-odstotno reciklabilno		
Posebne snovi	Ohišje brez 100 % PVC in zaviralcev gorenja (BFR)		
Ohišje			
Barva	Temno skrilavčasto siva		
Površinska obdelava	Tekstura		

¹ Za več informacij glejte poglavje 6.1 o formatu vhodnega signala zaslona.

² Ta monitor uporablja tehnologijo SoftBlue. Ta vgrajena funkcija zagotavlja večje vidno udobje in varuje pred škodljivimi vplivi na zdravje zaradi dolgotrajne izpostavljenosti modri svetlobi. Pri zaslonu z nizko emisijo modre svetlobe mora biti razmerje med oddajano svetlobo v valovnem območju 415–455 nm in oddajano svetlobo v območju 400–500 nm manjše od 50 %. Ta monitor zagotavlja optimalno vidno udobje, zmanjšuje utrujenost oči in omogoča dolgo ohranjanje koncentracije.

Opomba

1. Podatki, navedeni v tem razdelku, se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila. Najnovejšo različico navodil si prenesite s spletne strani www.philips.com/support.
2. V embalaži so priloženi informacijski listi za funkciji SmartUniformity in Delta E.

6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

H. frekvenca (kHz)	Ločljivost	V. frekvenca (Hz)
31.47	720 x 400	70.00
31.47	640 x 480	59.94
35.00	640 x 480	66.67
37.86	640 x 480	72.81
37.50	640 x 480	75.00
35.16	800 x 600	56.25
37.88	800 x 600	60.32
48.08	800 x 600	72.19
46.88	800 x 600	75.00
49.73	832 x 624	74.55
48.36	1024 x 768	60.00
56.48	1024 x 768	70.07
60.02	1024 x 768	75.03
79.98	1280 x 1024	75.03
67.50	1920 x 1080	60.00
137.28	1920 x 1080	120.00
183.00	2560 x 1440	120.00
222.19	2560 x 1440	144.00
247	2560 x 1440	165.00
304	2560 x 1440	200.00
364	2560 x 1440	240.00
529	2560 x 1440	360.00
592	2560 x 1440	400.00
621	2560 x 1440	420.00 (Overclock)
629	2560 x 1440	425.00 (Overclock)

 Opomba

Upoštevajte, da vaš zaslon najbolje deluje pri lastni ločljivosti 2560 x 1440. Za optimalno izhodno zmogljivost vedno zagotovite, da je vaša grafična kartica sposobna doseči največjo ločljivost in hitrost osveževanja tega Philips zaslona.

Format vhoda zaslona

	444/RGB	444/RGB
	(HDMI2.1)	(DP1.4)
2560 x 1440 @ 425 Hz, 10 bitov (Overclock)	V redu	V redu
2560 x 1440 @ 425 Hz, 8 bitov (Overclock)	V redu	V redu
2560 x 1440 @ 400 Hz, 8 bitov	V redu	V redu
2560 x 1440 @ 400 Hz, 8 bitov	V redu	V redu
Najmanj: 1920 x 1080 @ 60 Hz	V redu	V redu

 Opomba

Da bi monitor deloval pravilno, mora grafična kartica vašega osebnega računalnika podpirati naslednje: HDMI 2.1 FRL s pasovno širino do 48 Gbps (Fixed Rate Link) in DisplayPort 1.4 s kompresijo toka podatkov (Display Stream Compression – DSC). Ločljivost zaslona in hitrost osveževanja sta odvisni tudi od zmogljivosti grafične kartice računalnika.

7. Upravljanje porabe energije

Če imate v osebnem računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, ki je skladna s standardom VESA DPM, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če zazna vhodni signal iz tipkovnice, miške ali druge vhodne naprave, se bo monitor samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in signalizacijo te funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

Opredelitev upravljanja porabe energije					
Način VESA	Video	H-sinhronizacija	V-sinhronizacija	Porabljena moč	Barva LED-diode
Aktivno	VKLOPLJENO	Da	Da	25,5 W (tip.) 58,5 W (največ)	Bela
Stanje pripravljenosti (spanje način)	IZKLOPLJENO	Ne	Ne	0,5 W	Bela (utripajoča)
Izklopljeno stanje	IZKLOPLJENO	-	-	0,3 W	IZKLOPLJENO

Naslednja konfiguracija se uporablja za merjenje porabe električne energije tega monitorja.

- Lastna ločljivost: 2560 × 1440
- Kontrast: 50 %
- Svetlost: 70 %
- Barvna temperatura: 6500 K s popolnoma belim vzorcem

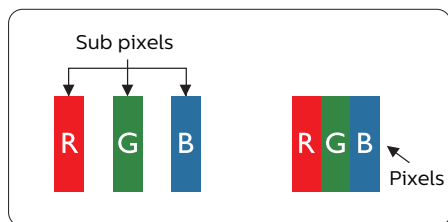
 **Opomba**

Ti podatki so predmet sprememb brez predhodnega obvestila.

8. Podpora strankam in garancija

8.1 Politika podjetja Philips glede napak pikslov pri ploščatih zaslonih

Podjetje Philips si prizadeva zagotavljati izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najbolj napredne proizvodne procese v panogi in izvajamo strogo kontrolo kakovosti. Vendar pa so napake pikslov ali podpikslov na TFT-panelih monitorjev, ki se uporabljajo v ploščatih zaslonih, včasih neizogibne. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da bodo vsi paneli brez napak pikslov, vendar Philips jamči, da bo kateri koli monitor z nesprejemljivim številom napak popravljen in/ali zamenjan v okviru garancije. To obvestilo pojasnjuje različne vrste napak pikslov in določa sprejemljive ravni napak za posamezno vrsto. Za uveljavljanje pravice do popravila ali zamenjave v okviru garancije mora število napak pikslov na TFT-panelu monitorja presegati te sprejemljive ravni. Na primer, okvarjenih sme biti največ 0,0004 % podpikslov na monitorju. Poleg tega Philips določa še višje standarde kakovosti za določene vrste ali kombinacije napak pikslov, ki so bolj opazne od drugih. Ta politika velja po vsem svetu.



Piksli in podpiksli

Piksel oziroma slikovni element je sestavljen iz treh podpikslov v osnovnih barvah: rdeči, zeleni in modri. Več pikslov skupaj tvori sliko. Ko so vsi podpiksli piksla osvetljeni, se trije obarvani podpiksli skupaj prikazujejo kot en sam bel piksel. Ko so vsi temni, se trije

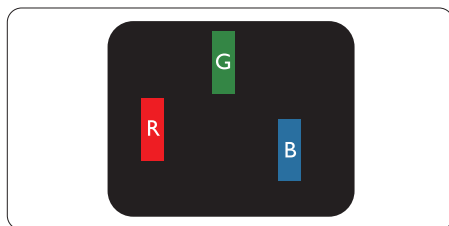
obarvani podpiksli skupaj prikazujejo kot en sam črn piksel. Druge kombinacije osvetljenih in temnih podpikslov se prikazujejo kot posamezni piksli drugih barv.

Vrste napak pikslov

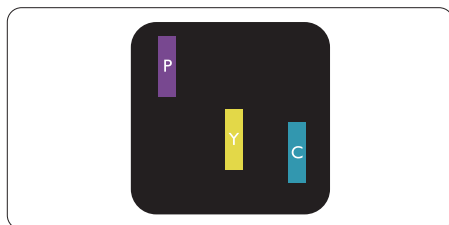
Napake pikslov in podpikslov se na zaslonu pojavljajo na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak pikslov in več vrst napak podpikslov znotraj vsake kategorije.

Napake svetlih točk

Napake svetlih točk se pojavijo kot piksli ali podpiksli, ki so stalno osvetljeni oziroma "vklopljeni". To pomeni, da je svetla točka podpiksel, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temen vzorec. Obstajajo tri vrste napak svetlih točk: en osvetljen rdeč, zelen ali moder podpiksel.

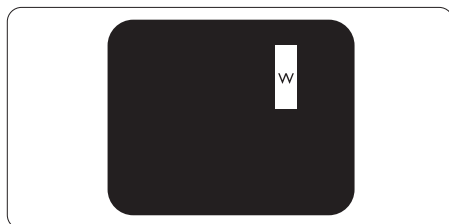


Ena svetleča rdeča, zelena ali modra podpiksla.



Dve sosednji svetleči podpiksli:

- Rdeča + Modra = Vijolična
- Rdeča + Zelena = Rumena
- Zelena + Modra = Cijan (svetlo modra)



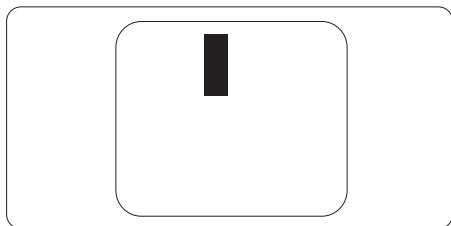
Tri sosednje svetleče podpiksle (ena bela piksla).

Opomba

Rdeča ali svetlo modra pika mora biti več kot 50 % svetlejša od sosednjih pik, medtem ko je svetlo zelena pika 30 % svetlejša od sosednjih pik.

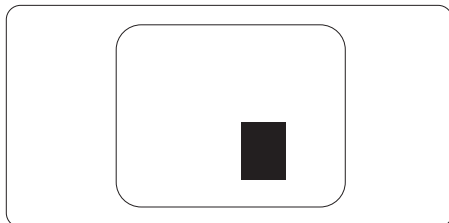
Napake v obliki črnih pik

Napake v obliki črnih pik se kažejo kot piksle ali podpiksle, ki so stalno temne oziroma "izklopljene,,. Temna pika je torej podpiksla, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetel vzorec. Navedene so vrste napak v obliki črnih pik.



Bližina napak pikslov

Ker so napake pikslov in podpikslov iste vrste, ki so med seboj blizu, lahko bolj opazne, Philips določa tudi tolerance za bližino takšnih napak.



Tolerance napak pikslov

Da bi bila upravičena do popravila ali zamenjave zaradi napak pikslov v garancijskem roku, mora imeti plošča TFT monitorja v Philipsovem ploskem monitorju napake pikslov ali podpikslov, ki presegajo tolerance, navedene v spodnjih tabelah.

OKVARE SVETLIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 svetel podpiksel	2
2 sosednja svetla podpiksela	1
3 sosednji svetli podpiksli (ena bela pika)	0
Razdalja med dvema okvarama svetlih pik*	>15mm
Skupno število okvar svetlih pik vseh vrst	2
OKVARE ČRNIH PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
1 temen podpiksel	3 ali manj
2 sosednja temna podpiksela	2 ali manj
3 sosednji temni podpiksli	0
Razdalja med dvema okvarama črnih pik*	>15mm
Skupno število okvar črnih pik vseh vrst	3 ali manj
SKUPNE OKVARE PIK	SPREJEMLJIVA RAVEN
Skupno število okvar svetlih ali črnih pik vseh vrst	5 ali manj

 Opomba

1 ali 2 sosednji napaki podpikslov = 1 napaka pike

8.2 Skrb za stranke in garancija

Za informacije o garancijskem kritju in dodatnih zahtevah glede podpore, ki veljajo za vašo regijo, obiščite spletno mesto www.philips.com/support za podrobnosti ali se obrnite na lokalni center za skrb za stranke Philips.

Če želite podaljšati splošno garancijsko obdobje (razširjena garancija), je prek našega certificiranega servisnega centra na voljo storitveni paket za servisiranje zunaj garancije.

Za garancijsko obdobje glejte Garancijsko izjavo v priročniku "Pomembne informacije,,.

Če želite koristiti to storitev, jo morate kupiti v 30 koledarskih dneh od datuma prvotnega nakupa. V obdobju razširjene garancije storitev vključuje prevzem, popravilo in vračilo izdelka, vendar so vsi nastali stroški na breme uporabnika.

Če certificirani servisni partner ne more opraviti potrebnih popravil v okviru ponujenega paketa razširjene garancije, vam bomo, če je mogoče, poiskali alternativne rešitve do izteka kupljenega obdobja razširjene garancije.

Za dodatne informacije se obrnite na predstavnika službe za pomoč uporabnikom Philips ali na lokalni kontaktni center (na številko za podporo potrošnikom).

Številka centra za podporo uporabnikom Philips je navedena spodaj.

• Lokalno standardno garancijsko obdobje	• Razširjeno garancijsko obdobje	• Skupno garancijsko obdobje
• Odvisno od posamezne regije	• + 1 leto	• Lokalno standardno garancijsko obdobje +1
	• + 2 leti	• Lokalno standardno garancijsko obdobje +2
	• + 3 leta	• Lokalno standardno garancijsko obdobje +3

**Zahtevano je predložitev dokazila o originalnem nakupu in nakupu razširjene garancije.

Opomba

Podrobnejše informacije o regionalni servisni telefonski številki najdete v priročniku s pomembnimi informacijami, ki je dostopen na strani za podporo na spletnem mestu Philips.

9. Odpravljanje težav & Pogosta vprašanja

9.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko odpravi uporabnik. Če težava vztraja tudi po uporabi teh rešitev, se obrnite na predstavnika službe za podporo strankam Philips.

1 Pogoste težave

Ni slike (LED indikator napajanja ne sveti)

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v električno vtičnico in na zadnjo stran monitorja.
- Najprej zagotovite, da je gumb za vklop/izklop na zadnji strani monitorja v položaju IZKLOP, nato ga pritisnite v položaj VKLOP.

Ni slike (LED indikator napajanja sveti belo)

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel monitorja nima upognjenih zatičev na strani povezave. Če so zatiči upognjeni, popravite ali zamenjajte kabel.
- Funkcija varčevanja z energijo je morda aktivirana. Zaslon prikazuje

Check cable connection

- Prepričajte se, da je kabel monitorja pravilno priključen na vaš računalnik. (Glejte tudi Vodnik za hitri začetek).
- Preverite, ali ima kabel monitorja upognjene zatiče.
- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

Gumb AUTO ne deluje

- Samodejna funkcija je uporabna samo v načinu VGA-Analog. Če rezultat ni zadovoljiv, lahko izvedete ročne prilagoditve prek menija OSD.

Opomba

Funkcija Auto ni uporabna v načinu DVI-Digital, saj ni potrebna.

Vidni znaki dima ali iskenja

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav
- Takoj odklopite monitor iz električnega omrežja zaradi varnosti
- Takoj stopite v stik s predstavnikom službe za podporo strankam Philips.

2 Težave s prikazom slike

Slika ni centrirana

- Prilagodite položaj slike z uporabo funkcije "Auto," v glavnih nastavitvah OSD.
- Prilagodite položaj slike z uporabo fazne ure (Phase/Clock) v nastavitvah OSD. To velja samo v načinu VGA.

Slika na zaslonu trepetaja

- Preverite, ali je signalni kabel pravilno in varno povezan z grafično kartico ali osebnim računalnikom.

Pojavi se navpično utripanje



- Prilagodite sliko z uporabo funkcije "Auto," v glavnih nastavitvah OSD.
- Odpravite navpične črte z uporabo fazne ure (Phase/Clock) v nastavitvah OSD. To velja samo v načinu VGA.

Pojavi se vodoravno utripanje



- Prilagodite sliko z uporabo funkcije "Auto,, v glavnih nastavitvah OSD.
- Odpravite navpične črte z uporabo fazne ure (Phase/Clock) v nastavitvah OSD. To velja samo v načinu VGA.

Slika je zamegljena, nejasna ali pretemna

- Prilagodite kontrast in svetlost v meniju na zaslonu (OSD).

Po izklopu napajanja ostane "naknadna slika,, "vžgana slika,, ali "duhovita slika,,.

- Neprekinjen prikaz mirujočih ali statičnih slik v daljšem časovnem obdobju lahko na vašem zaslonu povzroči "vžganje,, znano tudi kot "naknadna slika,, ali "duhovita slika,,. "Vžganje,, "naknadna slika,, ali "duhovita slika,, so dobro znani pojavi pri tehnologiji LCD zaslonov. V večini primerov bodo "vžganje,, "naknadna slika,, ali "duhovita slika,, postopoma izginili nekaj časa po izklopu napajanja.
- V meniju OSD (On-Screen Display) vedno omogočite funkciji varčevalnika zaslona in premikanja pikslov (Pixel Orbiting). Za dodatne informacije si oglejte 8. poglavje o vzdrževanju zaslona.
- Neaktiviranje varčevalnika zaslona ali aplikacije za periodično osveževanje zaslona lahko povzroči hude simptome "vžganja,, "naknadne slike,, ali "duhovite slike,, ki ne bodo izginili in jih ni mogoče odpraviti. Zgoraj navedena poškodba ni krita z garancijo.

Slika je popačena ali pa je besedilo nejasno oziroma zamegljeno.

- Ločljivost zaslona osebnega računalnika nastavite na enako vrednost, kot je priporočena lastna ločljivost zaslona monitorja.

Na zaslonu se pojavijo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike.

- Preostale pike so običajna značilnost tekočih kristalov, ki se uporabljajo v sodobni tehnologiji. Za več podrobnosti si oglejte politiko glede pikslov.

* Svetloba indikatorja vklopa je premočna in moteča.

- Svetlobo indikatorja vklopa lahko prilagodite z nastavitvijo LED-diode za napajanje v glavnem meniju OSD.

Za nadaljnjo pomoč si oglejte kontaktne podatke servisne službe, navedene v priročniku Pomembne informacije, in se obrnite na predstavnika Philipsove službe za stranke.

* [Funkcionalnost se razlikuje glede na zaslon.](#)

9.2 Splošna pogosta vprašanja (FAQ)

V1: Kaj naj storim, če zaslon ob namestitvi monitorja prikaže sporočilo 'Te video načina ni mogoče prikazati'?

Odg.: Priporočena ločljivost za ta monitor: 2560 x 1440.

- Izklopite vse kable, nato pa računalnik povežite z monitorjem, ki ste ga uporabljali prej.
- V meniju Start sistema Windows izberite Nastavitve/Nadzorna plošča. V oknu Nadzorne plošče izberite ikono Zaslon. V nadzorni plošči Zaslona izberite zavihek 'Nastavitve'. Pod zavihkom Nastavitve v polju z oznako 'območje namizja' premaknite drsnik na 2560 x 1440 slikovnih pik.
- Odprite razdelek "Napredne lastnosti," in nastavite frekvenco osveževanja na 60 Hz, nato kliknite V redu.
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite koraka 2 in 3, da preverite, ali je ločljivost zaslona nastavljena na 2560 x 1440.
- Izklopite računalnik, odklopite stari monitor in povežite nov LCD monitor znamke Philips.
- Vključite monitor in nato vključite računalnik.

V2: Kakšna je priporočena frekvenca osveževanja za LCD monitor?

Odg.: Priporočena frekvenca osveževanja za LCD monitorje znaša 60 Hz. Če opazite motnje na zaslonu, lahko frekvenco povečate na 75 Hz in preverite, ali se motnje odpravijo.

V3: Kaj so datoteke .inf in .icm? Kako namestim gonilnike (datoteke .inf in .icm)?

Odg.: Gre za datoteke gonilnikov za vaš monitor. Ob prvi namestitvi monitorja vas bo računalnik morda pozval k namestitvi gonilnikov (datotek .inf in .icm). Sledite navodilom iz uporabniškega priročnika; gonilniki (datoteke .inf in .icm) bodo nameščeni samodejno.

V4: Kako nastavim ločljivost?

Odg.: Razpoložljive ločljivosti določata skupaj vaša grafična kartica oziroma gonilnik grafike in monitor. Želeno ločljivost lahko izberete v nadzorni plošči sistema Windows® pod možnostjo "Lastnosti zaslona,,.

V5: Kaj storiti, če se izgubim med nastavljanjem monitorja prek menija OSD?

Odg.: Pritisnite gumb ➡, nato izberite [Nastavitve], pritisnite gumb ↓, nato izberite [Ponastavi], da obnovite vse prvotne tovarniške nastavitve.

V6: Ali je zaslon LCD odporen proti praskam?

Odg.: Na splošno priporočamo, da površina panela ni izpostavljena prekomernim udarcem in je zaščitena pred ostrimi ali topimi predmeti. Pri rokovanju z monitorjem pazite, da na stran s površino panela ne delujete s pritiskom ali silo. To lahko vpliva na veljavnost vaše garancije.

V7: Kako naj očistim površino LCD-ja?

Odg.: Za običajno čiščenje uporabite čisto, mehko krpo. Za temeljito čiščenje uporabite izopropilni alkohol. Ne uporabljajte drugih topil, kot so etilni alkohol, etanol, aceton, heksan itd.

V8: Ali lahko spremenim nastavitve barv na svojem monitorju?

Odg.: Da, nastavitve barv lahko spremenite prek menija OSD (On Screen Display) po naslednjih postopkih.

- Pritisnite gumb ➡, da prikažete meni OSD (On Screen Display).
- Izberite [SmartImage], pritisnite gumb ↓, nato pritisnite gumb ➡, da izberete možnost [Barvna temperatura], nato pa pritisnite gumb ➡, da vstopite v nastavitve barv; na voljo je osem nastavitev, kot sledi.
 1. Barvna temperatura: Nastavitve so naslednje: Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Pri nastavitvah v razponu 5000K ima zaslon "topel, rdeče-bel odtенок,, medtem ko temperatura

11500K daje "hladen, modro-bel odtonek,,.

2. sRGB: To je standardna nastavitve za zagotavljanje pravilne izmenjave barv med različnimi napravami (npr. digitalni fotoaparati, monitorji, tiskalniki, skenerji itd.).
3. Uporabniško določeno: Uporabnik lahko izbere svoje prednostne nastavitve RGB s prilagajanjem rdeče, zelene in modre barve.

Opomba

Meritev barve svetlobe, ki jo seva predmet med segrevanjem. Ta meritev je izražena v absolutni lestvici (kelvinih). Nižje temperature, kot je 2004 K, so rdeče; višje temperature, kot je 9300 K, so modre. Nevtralna temperatura je bela pri 6504 K.

V9: Ali lahko svoj LCD monitor povežem s katerim koli osebnim računalnikom, delovno postajo ali računalnikom Mac?

Odg.: Da. Vsi LCD monitorji Philips so popolnoma združljivi s standardnimi osebnimi računalniki, računalniki Mac in delovnimi postajami. Za povezavo monitorja z vašim sistemom Mac boste morda potrebovali kabelski adapter. Za več informacij se obrnite na svojega prodajnega predstavnika podjetja Philips.

V10: Ali so LCD monitorji Philips združljivi s funkcijo Plug-and-Play?

Odg.: Da, monitorji so združljivi s funkcijo Plug-and-Play v operacijskih sistemih Windows 11/10 in Mac OSX.

V11: Kaj pomenijo izrazi "zadrževanje slike,,,"vžig slike,,,"zaostala slika,, ali "duhovna slika,, pri LCD ploščah?

Odg.: Neprekinjen prikaz mirujočih ali statičnih slik v daljšem časovnem obdobju lahko povzroči "vžig,,," znan tudi kot "zaostala slika,, ali "duhovna slika,,," na vašem zaslonu. "Vžig,,," "zaostala slika,, ali "duhovna slika,, je dobro znan pojav pri tehnologiji LCD plošč. Vedno vklopite funkcijo varčevalnika zaslona in kroženja pikslov (Pixel Orbiting) v meniju OSD

(On Screen Display). Za dodatne informacije glejte poglavje 8 o vzdrževanju zaslona.

Opozorilo

Neaktivacija varčevalnika zaslona ali aplikacije za periodično osveževanje zaslona lahko privede do hudih simptomov "vžiga,,," "zaostale slike,,," ali "duhovne slike,,," ki ne bodo izginili in jih ni mogoče popraviti. Zgoraj navedena škoda ni krita z garancijo.

V12: Zakaj moj zaslon ne prikazuje ostrega besedila in namesto tega prikazuje nazobčane znake?

Odg.: Vaš LCD monitor deluje optimalno pri svoji lastni ločljivosti 2560 x 1440. Za najboljši prikaz uporabite to ločljivost.

V13: Kako odklenem ali zaklenem hitro tipko?

Odg.: Pritisnite  za 10 sekund, da odklenete ali zaklenete hitro tipko; zaslon bo prikazal sporočilo "Pozor,,," ki označuje stanje odklepanja oz. zaklepanja, kot je prikazano na spodnjih ilustracijah.

Monitor controls unlocked

Monitor controls locked

V14: Kje lahko najdem priročnik s pomembnimi informacijami, naveden v dokumentu EDFU?

Odg.: Priročnik s pomembnimi informacijami lahko prenesete s podporne strani spletnega mesta Philips.

9.3 Pogosta vprašanja o funkciji Multiview

V1: Ali lahko povečam podokno PIP?

Odg.: Da, na voljo so tri velikosti: [Majhna], [Srednja] in [Velika]. Pritisnite ➡, da odprete meni OSD. V glavnem meniju [PIP / PBP] izberite želeno možnost [Velikost PIP].

V2: Kako poslušati zvok neodvisno od videa?

Odg.: Običajno je vir zvoka povezan z glavnim virom slike. Če želite spremeniti vhodni vir zvoka, lahko v meniju OSD pritisnete ➡ Enter. V glavnem meniju [Zvok] izberite želeno možnost [Vir zvoka].

Upoštevajte, da bo zaslon ob naslednjem vklopu privzeto izbral vir zvoka, ki ste ga izbrali nazadnje. Če ga želite znova spremeniti, morate ponoviti zgornje korake in izbrati nov zeleni vir zvoka, ki bo nato postal "privzeti" način.

V3: Zakaj podokna utripajo, ko omogočim PIP/PBP?

Odg.: To je zato, ker video vir podoken uporablja prepletano časovno sinhronizacijo (i-timing); prosimo, spremenite signalni vir podokna na progresivno časovno sinhronizacijo (P-timing).



2026 © TOP Victory Investments Ltd. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek je izdelalo podjetje Top Victory Investments Ltd., ki ga tudi prodaja pod svojo odgovornostjo; podjetje Top Victory Investments Ltd. je garancijski zavezanec v zvezi s tem izdelkom. Blagovni znamki Philips in emblem Philips Shield sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V. in se uporabljata na podlagi licence.

Specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.