

PHILIPS

大型ディスプレイ
6700 シリーズ

ユーザーマニュアル

32PQT6731/11
40PQT6731/11
43PQT6731/11

目次

1. ホーム画面	4	9. ディスプレイと音	13
1.1 はじめに	4	9.1 画像	13
1.2 ダッシュボードと設定	4	9.2 画面	14
1.3 ホーム画面の起動	4	9.3 サウンド	14
		9.4 オーディオ出力	14
2. 設置	5	10. システム設定	15
2.1 安全上の注意事項を読む	5	10.1 背景モードのスクリーンセーバー	15
2.2 ディスプレイベースと壁面取り付け	5	10.2 電源と節電設定	15
2.3 電源ケーブル	5	10.3 デバイス情報	15
3. リモコン	6	10.4 日付と時刻	16
3.1 ボタンの説明	6	10.5 言語	16
3.2 リモコンとディスプレイのペアリング	7	10.6 キーボード	16
3.3 音声検索	7	10.7 ストレージ	17
3.4 赤外線センサー	7	10.8 キャスト	17
3.5 電池とお手入れ	8	10.9 システム音	17
		10.10 再起動	17
4. 電源のオン/オフ	8	11. ユーザー補助	17
4.1 電源オンまたはスタンバイ	8	12. リモコンとアクセサリ	18
5. デバイスの接続	9	12.1 Bluetooth®をオンまたはオフにする	18
5.1 各種接続について	9	12.2 リモコン	19
5.2 ホームシアター - HTS	9	13. 動画、写真、音楽	19
5.3 デジタルオーディオ出力 - 光ファイバー	10	13.1 USB 接続デバイスから	19
5.4 ゲームコンソール	10	14. ゲーム	19
5.5 USB メモリ	10	14.1 必要な準備	19
5.6 オーディオ出力	10	14.2 ゲームコントローラ	20
5.7 AV 入力	10	15. Netflix	20
5.8 コンピュータ	10	16. アプリ	20
6. ディスプレイの接続	11	16.1 アプリについて	20
6.1 ネットワークとインターネット	11	16.2 Google Play	20
6.2 Google アカウント	12	16.3 アプリの起動または停止	22
7. 入力ソース	12	16.4 アプリの管理	22
7.1 デバイスに切り替え	12		
8. プライバシー	12		

17. 仕様	22
17.1 環境保護	22
17.2 電源	22
17.3 オペレーティングシステム	22
17.4 ディスプレイタイプ	23
17.5 ディスプレイ入力解像度	23
17.6 接続	23
17.7 音声	23
17.8 マルチメディア	23
18. ヘルプの説明とサポート	23
18.1 トラブルシューティング	23
18.2 オンラインサポート	25
18.3 サポートおよび修理	25
19. 安全と配慮	25
19.1 安全	25
19.2 画面の保護	27
20. 利用規約	27
20.1 利用規約-ディスプレイ	27
21. 著作権	29
21.1 Google TV	29
21.2 HDMI	29
21.3 HEVC Advance	29
21.4 Dolby Audio	29
22. 第三者が提供するサービスまたはソフトウェアに関する 免責事項	29

1. ホーム画面

1.1 はじめに

Google ディスプレイを活用するには、ディスプレイをインターネットに接続します。リモコンの🏠「ホーム」を押して、ホーム画面にアクセスします。Android のスマートフォンやタブレットと同じように、ホーム画面はディスプレイを操作するときのハブになります。ホーム画面でアプリやライブディスプレイのエンターテインメントオプションを確認して、見たい番組を決定できます。

ホーム画面は項目ごとに配置されているため、お気に入りのアプリから最適なコンテンツを探することができます。さらに項目を追加したり、新しいアプリを検索することで、より豊富なコンテンツを楽しむことができます。ホーム画面の個別の列に、アプリからお勧めのプログラムが表示される場合があります。

ホーム画面で注目する要素

検索、おすすめ、動画、番組、アプリやメディアライブラリといったインデックスタブを使用して、サービスや人気のアプリから映画や番組を探することができます。Google アカウントにログインすると、ストリーミングサービスで過去の視聴コンテンツや興味に基づいて好みに合ったお勧めを表示できるようになります。インデックスタブから音声またはテキストで入力すると、Google 検索システムを呼び出すこともできます。

アプリ

ホーム画面の「アプリ」インデックスタブには、ディスプレイに付属するすべてのインストール済みアプリと、Google Play™ ストアからインストールしたアプリが表示されます。「アプリ」タブから、さらにアプリをインストールし、「お気に入り」に追加することもできます。

好みに合った推奨コンテンツを探す

お気に入りのメディアサービスで、お好みの番組や映画を楽しみましょう。Google アカウントにログインして開始してください。

Google でお勧めを入手する

サービスはユーザーの Google アカウントに保存されるため、さまざまな Google サービスからより適切なお勧めを入手できます。

こちらも参照してください。

www.support.google.com/googletv

1.2 ダッシュボードと設定

ダッシュボード

ダッシュボードはディスプレイのサイドパネルで、設定、デバイスコントロール、通知などさまざまな内容にアクセスできます。

ダッシュボードにアクセスする方法は、次の 3 通りです。

- 1- ホーム画面の右上にある設定 ⚙️ アイコンを確認します。
- 2- リモコンの空の ⚙️ 「ダッシュボード」ボタンを押します。
- 3- リモコンの🏠ホームボタンを長押しします。

ダッシュボードには次の機能があります。

- すべての設定：[すべての設定]メニューにアクセスし、ディスプレイの設定を調整します。
- スクリーンセーバー：システムの時計を表示します。この機能を押すと、スクリーンセーバーがただちに起動します。
- 入力：入力ソースリストを起動して、接続済みの任意のデバイスに切り替えます。
- ディスプレイ：画像設定を調整するクイックリンクです。
- 音：サウンド設定を調整するクイックリンクです。
- Wi-Fi：Wi-Fi 設定を調整するクイックリンクです。
- ユーザー補助：ユーザー補助を調整するクイックリンクです。
- Bluetooth®：Bluetooth® 設定を調整するクイックリンクです。
- 通知：ディスプレイシステムに関連するメッセージが表示されます。すべての通知を削除するには、「すべて消去」をクリックします。

1.3 ホーム画面の起動

ホーム画面とその中のプログラムを見る方法は次の通りです。

- 1- 🏠「ホーム」を押します。
- 2- プログラムを選択し、「OK」を押して開始または起動します。
- 3- ←「戻る」を押し続けるか、🏠「ホーム」を押してホーム画面に戻ります。

ホーム画面を起動すると、バックグラウンドアプリ/コンテンツの再生が停止します。続行するには、ホーム画面からアプリまたはコンテンツを選択する必要があります。

2. 設置

2.1 安全上の注意事項を読む

使用する前に、安全上の注意事項を読んでください。

2.2 ディスプレイベースと壁面取り付け

ディスプレイベース

ディスプレイベースの取り付け手順については、付属の『クイックスタートガイド』を参照してください。ガイドを紛失した場合は、www.philips.com/TVsupport からダウンロードできます。

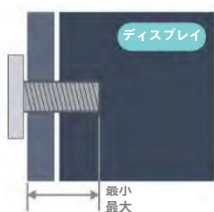
ディスプレイの製品型番からクイックスタートガイドを検索し、ダウンロードします。

壁面取り付け

ディスプレイは、壁掛け用マウント（別売り）を使用することもできます。

壁掛け用マウントのサイズは、筐体のタイプにより異なる場合があります。お使いのディスプレイに適用される寸法については、製品パッケージに同梱されている『クイックスタートガイド』を参照してください。

壁掛け用マウントを購入する場合は、次の寸法を使用してください。



32" 100 × 100 mm、

上部：M4 (L：9.5 mm～10.5 mm)

下部：ST4 (L：9.5 mm～10.5 mm)

40" 100 × 100mm、

上部：M4 (L：9.5 mm～10.5 mm)

下部：ST4 (L：9.5 mm～10.5 mm)

43" 100 × 100mm、

上部：M4 (L：9.5 mm～10.5 mm)

下部：ST4 (L：9.5 mm～10.5 mm)

🔩 M：機械ねじ 🛠️ タッピングねじ

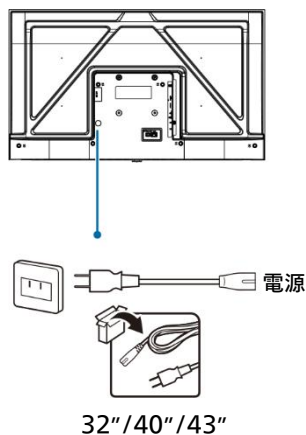
注意

壁掛け方式でディスプレイを設置するには特殊な技術が必要です。専門業者が設置を行ってください。ディスプレイの重量によっては、壁掛け式ディスプレイが関連する安全基準に準拠している必要があります。ディスプレイを取り付ける前に、安全上の注意事項を読んでください。

TP Vision Europe B.V. は、不適切な設置、または事故や傷害につながる設置に対して一切の責任を負いません。

2.3 電源ケーブル

- ・電源ケーブルをディスプレイ背面の電源コネクタに接続します。
- ・電源ケーブルがコネクタにしっかりと差し込まれていることを確認します。
- ・壁面コンセントのプラグは、必ずいつでも抜き差しできる状態にしておきます。
- ・電源ケーブルを抜くときはケーブルを引っ張らず、プラグから引き抜いてください。



このディスプレイはスタンバイ時の消費電力が非常に少ないですが、長期間ディスプレイを使用しない場合は、電源ケーブルを抜いて節電してください。

*付属の電源ケーブルは本製品専用になります。他の製品には使用できません。

3. リモコン

3.1 ボタンの説明

上部



- 1 - **電源ボタン** (スタンバイ/電源オン)
ディスプレイの電源をオンにする、またはスタンバイモードに戻ります。約3秒長押しすると、「電源を切る」メニューが表示されます。
- 2 - VOICE マイク
- 3 - AMBILIGHT
製品により機能が異なります。
このボタンは形式のみで、本製品には適用されません。
- 4 - **HOME**
「入力ソース」メニューを開く、または閉じます。
- 5 - 数字キー(隠しキー、数字キーは、¹²³を押す必要があります)
^{TV GUIDE}
1 - 未ログインのGoogleアカウントでは無反応で、Googleアカウントにログイン後、ユーザーは指示に従ってマッピングキー機能を選択できます。
^{メニュー}
2 - 方向キー上
3 - 設定ダッシュボードを開く
4 - 方向キー左
5 - OK確認ボタン
6 - 方向キー右
7 - 主な機能は番組の詳細情報を確認できることです。
8 - 方向キー下
9 - TV機能がないため、長押ししても反応しません
10 - TV機能がないため、このボタンは反応しません。
- 6 - **Google アシスタント™**
Google アシスタント™の音声アシスタントを起動します。
- 7 - **ダッシュボード**
画面サイドのダッシュボードを有効にすると、設定、デバイス制御、通知などの各種コンテンツにアクセスできます。

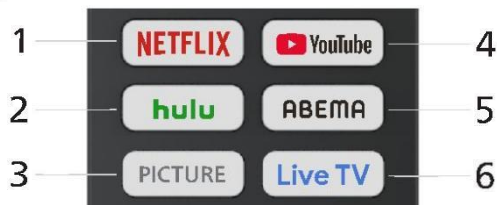
中央



- 1 - **戻る**
前のメニュー・画面に戻ります。
- 2 - **+/- 音量**
+ または - を押して音量を調整します。
- 3 - **再生コントロール** (隠しキー、¹²³が押されたときに利用可能です)
 - 赤色のキー 10秒バック
 - 緑色のキー 一時停止、長押しで省電力 (TVモード時)
 - 黄色のキー 再生
 - 青色のキー 10秒スキップ

- 4 - **HOME**
メインメニューを開きます。長押しすると、ダッシュボードに移動します。
- 5 - **+/-**
+ または - を押して、次のページまたは前のページに切り替えます (TVモード時のみ対応)。
- 6 - **チャンネル**
ノーマルモードとヒドゥンモードの切り替え用。リモコンのキーのバックライトが点灯している時はヒドゥンモードです。

下部



- 1 - **NETFLIX**
 - Netflix に加入している場合は、このディスプレイでNetflixを利用できます。ディスプレイがインターネットに接続されている必要があります。
 - ディスプレイの電源がオンのとき、またはスタンバイ状態のときに **NETFLIX** を押すと、すぐに Netflix www.netflix.com を起動することができます。
- 2 - **hulu**
Hulu アプリを起動します。
- 3 - **PICTURE**
画像設定を開く。
- 4 - **YouTube**
YouTube アプリを起動します。
- 5 - **ABEMA**
ABEMA アプリを起動します。
- 6 - **Live TV**



6 - Live TV

未ログインの Google アカウントでは無反応で、Google アカウントにログイン後、ユーザーは指示に従ってマッピングキー機能を選択できます。


3.2 リモコンとディスプレイのペアリング

このリモコンは Bluetooth® および IR (赤外線) を使用して、ディスプレイにコマンドを送信します。





- IR (赤外線) により、このリモコンでほとんどの操作を行うことができます。
- 音声検索やリモコンなどの高度な操作を利用するには、ディスプレイとリモコンをペアリング (接続) する必要があります。

最初のディスプレイのセットアップ操作時に、ディスプレイに「ホーム」 + 「戻る」ボタン  を押して、リモコンをペアリングするように指示があります。ディスプレイを最初に設置するときに、ペアリングを完了することをお勧めします。

注意：



- 1- リモコンが正常にペアリングモードに入ると、リモコン前面のマイク付近にある LED インジケータリングが点滅を開始します。
- 2- ペアリング中は、操作を正常に行うために、リモコンをディスプレイの近く (1メートル以内) に置いておく必要があります。
- 3-  を押してみて、ディスプレイの音声制御フィールドが起動しない場合は、ペアリングに失敗したことを示しています。
- 4- ディスプレイが完全に起動し、すべてのバックグラウンドプログラムが起動してからペアリングモードに入ることをお勧めします。後から別の指示を含むクイック通知メッセージが表示され、ペアリングプロセスに悪影響を及ぼす可能性があるためです。

ペアリングまたは再ペアリング

ディスプレイとリモコンのペアリングが中断された場合は、再びペアリングできます。
ホーム  + 「戻る」ボタン  を長押し (約 3 秒) してペアリングすることもできます。
または、 >  「すべての設定」 > 「リモコンとアクセサリ」 > 「アクセサリーのペア設定」を選択した後、画面の指示に従って操作します。

ペアリングが正常に完了すると、メッセージが表示されます。

リモコンの Bluetooth® アドレス


 >  「すべての設定」 > 「リモコンとアクセサリ」を選択すると、リモコンがペアリングされた後、リモコン名を選択して Bluetooth® アドレスを表示することができます。

3.3 音声検索

声だけでインターネットに接続し、映画やビデオ、音楽などを検索できます。リモコンのマイクに向かって話しかけてください。

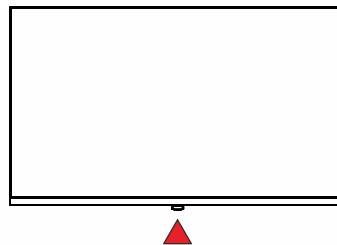
音声検索を使用するには、リモコンとディスプレイをペアリングしておく必要があります。

音声を使用：

- 1- リモコンの  を長押しすると、リモコンの点滅ライトが点灯し、検索フィールドが開いてマイクがオンの状態になります。
- 2- 検索したい内容をはっきり話します。音声入力完了し、手を放すと検索が始まります。検索結果が表示されるまで、しばらくかかることがあります。
- 3- 検索結果リストから、見たい内容を選択できます。

3.4 赤外線センサー

本ディスプレイは、IR (赤外線) でコマンドを送信するリモコンからのコマンドを受信できます。このようなリモコンを使用する場合は、リモコンを必ずディスプレイ正面の赤外線センサーに向けてください。



▲ 警告

赤外線信号が遮られないように、ディスプレイの赤外線センサーの前に物を置かないでください。

3.5 電池とお手入れ

電池交換

リモコンの電池の詳細については、製品パッケージに同梱されている『クイックスタートガイド』を参照してください。

リモコンのボタンを押してもディスプレイが反応しない場合は、電池が切れている可能性があります。

電池を交換するときは、リモコン背面の電池ケースを開きます。

- 1 - 電池カバーを矢印の方向に押して開きます。
 - 2 - 新しい電池と交換します。電池の+と-の位置が正しいことを確認します。
 - 3 - 電池カバーを取り付け、カチッと音がするまで押し込みます。
- リモコンを長期間使用しない場合は、電池を取り外しておいてください。
 - 廃棄処理の際は指示に従い、使用済みの電池を安全に廃棄します。

お手入れ

リモコンはスクラッチ保護仕様です。


リモコンのお手入れには、湿らせた柔らかい布を使用します。リモコンのお手入れには、アルコール、化学薬品、家庭用洗剤などを使用しないでください。

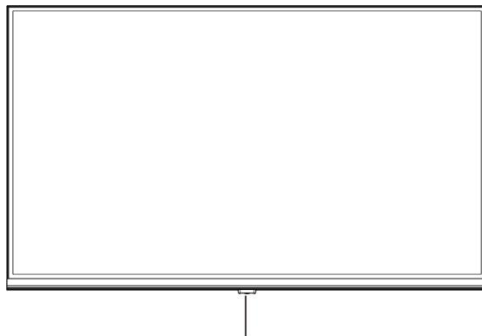
4. 電源のオン/オフ

4.1 電源オンまたはスタンバイ

ディスプレイが AC 電源に接続されていることを確認し、ディスプレイの下部にある指示ランプが点灯します。

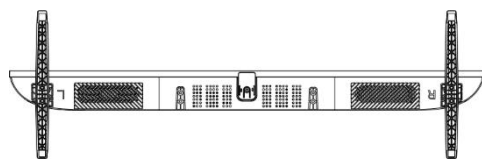
オン

リモコンの電源  を押して、ディスプレイの電源を入れます。リモコンが見つからない場合や電池が切れている場合は、ディスプレイの下部にあるコントロールボタンを押して、電源を入れることもできます。



電源 LED 指示ランプとリモート受信ウィンドウ。

- ⓪ スタンバイ：ディスプレイの電源を入れるか、ディスプレイをスタンバイ状態に戻します。



外観は型番によって異なるため、実際の製品に準じます。さらに多様な操作をするにはリモコンを使用してください。

スタンバイモードのディスプレイは主電源に接続された状態ですが、ほぼ電力を消費しません。

ディスプレイの電源を完全に切るには、電源プラグを抜きます。

電源プラグを抜く際はケーブル引っ張らず、必ずプラグ部分を引いてください。製品の電源プラグ、電源コード、電源コンセントは、いつでも簡単に抜き差しできる状態にしておいてください。

5. デバイスの接続

5.1 各種接続について

接続ガイド

デバイスをディスプレイに接続する際は、可能な限り最高品質の接続方法を選択してください。また、画像と音声が入正しく送信されるように、適切なケーブルを使用します。

デバイスを接続すると、ディスプレイはデバイスのタイプを識別し、デバイスごとに正しいタイプ名を設定します。必要に応じてタイプ名を変更できます。デバイスが正しいタイプ名に設定されていれば、「入力ソース」メニューからこのデバイスに切り替えると、ディスプレイは自動で理想的なディスプレイ設定に切り替わります。

ネットワークポート

ネットワークからのデータを入力します。

LAN 転送レート：

速度 100/10Mbps 以下のネットワークに対応します。

HDMI 端子

HDMI 品質

HDMI 接続により、最高の画質と音質を実現できます。HDMI ケーブルは、ビデオ信号とオーディオ信号を組み合わせたものです。HDMI ケーブルを使用して、高精細 (HD) のディスプレイ信号を送信します。

最高の信号品質で送信するには、5 m 以内のウルトラハイスピード HDMI ケーブルを使用してください。

コピーガード

HDMI ポートは、HDCP (高帯域幅デジタルコンテンツ保護) に対応しています。HDCP は、DVD ディスクまたは Blu-ray ディスクからのコンテンツのコピーを防止するコピーガード信号であり、DRM (デジタル著作権管理) とも呼ばれます。

HDMI ARC

ARC (オーディオリターンチャンネル) は、ディスプレイの HDMI 1 でのみサポートされます。

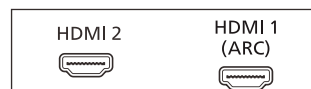
デバイス (通常はホームシアター (HTS)、サウンドバー、または AV レシーバ) に HDMI ARC コネクタがある場合は、このディスプレイの HDMI 1 と接続します。HDMI ARC コネクタがある場合、オーディオケーブルを追加しなくても、ディスプレイ画面の音声を HTS に送信できます。HDMI

ARC コネクタは、両端の信号を結合します。

このディスプレイの HDMI コネクタを使用して HTS を接続できますが、ARC 機能を使用するには、一度に 1 つのデバイス/コネクタしか使用できません。

HDMI ARC (拡張オーディオリターンチャンネル) は、前世代の ARC の改良版の 1 つです。ARC のすべての機能をカバーしながら、より高い帯域幅と速度を備えています。ARC は高品質の音声伝送に対応しています。

注意：ARC には超高速 HDMI ケーブルを使用してください。同時に使用できる ARC デバイスは 1 台だけです。



HDMI-CEC

⚙️ [すべての設定] > [チャンネルと入力] > [入力ポート] > [グローバルな CEC コントロール] とサンプル機にはできます。

HDMI CEC 互換性のあるデバイスはディスプレイに接続でき、ディスプレイと接続したデバイスは CEC 機能を通じてリアルタイムで相互に操作できます。

5.2 ホームシアター - HTS

HDMI ARC で接続

HDMI ケーブルを使用して、ホームシアター (HTS) をディスプレイに接続します。内蔵されたディスクプレーヤーを使用して、Philips サウンドバーまたは HTS に接続することもできます。

HDMI ARC

HDMI ARC (拡張オーディオリターンチャンネル) は、前世代の ARC の改良版の 1 つです。

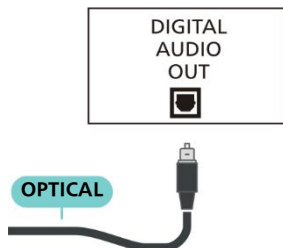
オーディオ/ビデオ同期 (同期)

音声と画面のビデオと一致しない場合は、ディスクプレーヤーを使用することで、ほとんどのホームシアターでディレイ設定を行い、音声とビデオのタイミングを同期させることができます。

5.3 デジタルオーディオ出力 - 光ファイバー

「オーディオ出力 - 光ファイバー」で接続することで、高品質の音響効果を提供します。

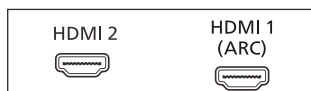
この光ファイバー接続デバイスは、5.1ch で出力できます。お使いのデバイス（通常はホームシアター（HTS））に HDMI ARC/eARC コネクタがない場合は、この接続デバイスを使用して HTS の「音声入力 - 光ファイバー」に接続できます。「音声出力 - 光ファイバー」接続は、ディスプレイから HTS に音声を送信します。



5.4 ゲームコンソール

HDMI

最高の品質を得るには、高速 HDMI ケーブルを使用してゲームコンソールをディスプレイに接続してください。

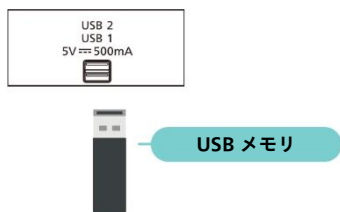


5.5 USB メモリ

接続した USB メモリの写真を表示したり、音楽や動画を再生したりすることができます。

ディスプレイの電源が入った状態で、USB メモリをディスプレイの USB 接続デバイスに挿入します。

▲ > [アプリ] > [MultiMediaPlayer] を選択し、[OK] を押します。



5.6 オーディオ出力

自宅のオーディオ機器に接続します。



5.7 AV 入力

セットトップボックスとディスプレイの間のオーディオ・ビデオ伝送に使用し、専用の AV ケーブルで接続します。

ゲーム機を接続して使用する際は、最高の品質を得るために、高速 HDMI ケーブルをご使用ください。



5.8 コンピュータ

ハイスピード HDMI ケーブルを使用してコンピュータをディスプレイに接続し、ディスプレイをコンピュータモニターとして使用することができます。

*Nvidia グラフィックカードをご利用の際の注意事項：

※ AMD グラフィックスカードユーザーへの注意事項：

HDMI 経由でコンピュータをモニターに接続する場合、正常なパフォーマンスを得るには、以下のグラフィックスカード設定を使用してください。

グラフィックスカードの出力ビデオが 4096 × 2160p または 3840 × 2160p で、RGB ピクセル形式を使用する場合、コンピュータのグラフィックスカードは RGB 4:4:4 ピクセル形式の Studio（リミテッド RGB）に設定する必要があります。

グラフィックスカードの出力ビデオが 2560 × 1440p 120Hz で、RGB ピクセル形式を使用する場合、コンピュータのグラフィックスカードは RGB 4:4:4 ピクセル形式の PC 標準（フル RGB）に設定する必要があります。

6. ディスプレイの接続

6.1 ネットワークとインターネット

ホームネットワーク

Philips Google ディスプレイの機能を存分に活用するには、ディスプレイがインターネットに接続されている必要があります。

高速インターネットを備えたホームネットワークにディスプレイを接続します。ディスプレイは、無線または有線でネットワークルーターに接続できます。

ネットワークへの接続

ワイヤレスネットワーク接続

必要な準備

ディスプレイをワイヤレスでインターネットに接続するには、インターネットに接続できる Wi-Fi ルーターが必要です。

高速（ブロードバンド）接続でインターネットに接続します。



Wi-Fi をオンまたはオフにする

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ネットワークとインターネット」 > 「Wi-Fi」 > 「オン/オフ」を選択します。

接続する

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ネットワークとインターネット」 > 「Wi-Fi」 > 「オン/オフ」を選択します。

1- 検出されたネットワークリストから、ご自身のワイヤレスネットワークを選択します。ネットワークがリストに表示されないようにネットワーク名を隠している（ルーターのSSID ブロードキャストを無効にしている）場合は、「新規のネットワーク」を選択してネットワーク名を入力します。

2- ルーターのタイプに応じて、暗号化キーを入力します。以前に入力したことのあるネットワークの暗号化キーである場合、「OK」を選択するとすぐに接続することができます。

3- 接続に成功すると、メッセージが表示されます。

トラブル

ワイヤレスネットワークが見つからない、または信号が弱い

- 周囲にある電子レンジ、DECT 方式電話機、またはその他の Wi-Fi 802.11b/g/n/ac デバイスがワイヤレスネットワークに干渉している可能性があります。

- お使いのネットワークのファイアウォールで、このディスプレイへのワイヤレス接続が許可されていることを確認してください。

- ご家庭のワイヤレスネットワークが正常に機能しない場合は、有線ネットワークでのセットアップをお試しください。インターネットが機能しない

- ルーターへの接続に成功している場合は、インターネットとルーターの間の接続を確認してください。

コンピュータとインターネットの接続が遅い

- 屋内の通信範囲、伝送速度、その他通信品質に影響を与える可能性のある要素については、無線ルーターの取扱説明書を参照してください。

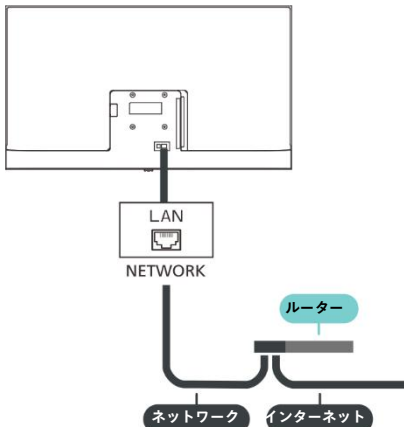
- 高速（ブロードバンド）接続でルーターに接続します。DHCP

- 接続できない場合は、ルーターの DHCP（ダイナミック・ホスト・コンフィギュレーション・プロトコル）設定を確認します。DHCP をオンにする必要があります。

有線ネットワーク接続

必要な準備

ディスプレイをインターネットに接続するには、インターネットに接続できるネットワークルーターが必要です。高速（ブロードバンド）接続でインターネットに接続します。



ネットワークとインターネットの設定

ネットワーク設定の表示

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ネットワークとインターネット」 > 「IP 設定」 > 「静的」を選択します。

ここで、現在のすべてのネットワーク設定、IP アドレス、ゲートウェイ、ネットワークプレフィックス長、DNS1、DNS2 などを確認できます。

Wake on LAN

☼ > ☼ 「すべての設定」 > 「システム」 > 「電源と節電設定」 > 「消費電力モード」 > 「標準」を選択します。

ディスプレイがスタンバイモードの場合、スマートフォンまたはタブレットからディスプレイの電源を入れることができます。ただし、ご利用の前に電源を入れ、Wi-Fi または有線で Wake on LAN の設定をオンにする必要があります。

6.2 Google アカウント

* 注意

1. 本機をネットワークに接続する場合、必ず Google アカウントにログインする必要があります。
2. スマートフォンで QR コードをスキャンして Google アカウントにログインする場合、先にディスプレイが接続しようとする無線ネットワークに接続する必要があります。
3. Google アカウントにログインしない場合、起動ガイドで「ネットワーク接続をスキップ」を選択します。

ログイン

Philips Google ディスプレイの機能を最大限に活用するには、Google アカウントで Google にログインします。

ログインすると、スマートフォン、タブレット、ディスプレイのすべてから、お気に入りのゲームをプレイできます。また、ディスプレイのホーム画面にカスタマイズされた動画や音楽が表示され、YouTube、Google Play などのアプリにアクセスすることもできます。

画面の指示に従って操作します。

ログイン

既存の Google アカウントを使用してディスプレイから Google にログインします。

Google アカウントには、メールアドレスとパスワードが 1 セットずつ含まれています。Google アカウントを持っていない場合は、パソコンまたはタブレットでアカウントを作成してください (accounts.google.com)。ディスプレイのセットアップ時にログインしなかった場合も、後からいつでもログインすることができます。

ディスプレイのセットアップ完了後、ログインするには

- 1- ☼ > ☼ 「すべての設定」 > 「アカウントとプロフィール」を選択し、「OK」を押します。
- 2- 「新規のアカウント」を選択し、「OK」を押します。
- 3- 画面の指示に従って操作します。
- 4- 画面上のキーボードを使用してメールアドレスを入力し、「OK」を押します。
- 5- パスワードを入力し、「OK」を押してログインします。
- 6- 必要に応じて「戻る」を繰り返し押して戻ります。

7. 入力ソース

7.1 デバイスに切り替え

「入力側」リストでは、接続済みの任意のデバイスに切り替えることができます。Blu-ray プレーヤーなど、接続済みデバイスに切り替えてプログラムを視聴することができます。

接続済みデバイスに切り替えるには

- 1- ☞ [SOURCES] を押して [入力側] メニューを開きます。
- 2- 入力側リストから項目を選択し、[OK] を押します。ディスプレイには、デバイスのプログラムまたはコンテンツが表示されます。

* 注： [入力側] リストで「グレー」になっている HDMI デバイスは、プロトコル制限のため、ディスプレイのリモコンで操作できません。

8. プライバシー

☼ > ☼ 「すべての設定」 > 「プライバシー」を選択します。

- 位置情報
- マイク
- カメラ
- 使用状況と診断
- 広告
- 音声アシスタント
- お支払いとご購入
- アップデートの管理
- アプリの権限
- 特別なアプリアクセス
- セキュリティ

9. ディ스플레이と音

9.1 画像

画面設定

画像モード

スタイルを選択する

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「画像モード」を選択します。

手軽に画面調整をしたい場合は、デフォルトの画像スタイルを選択することもできます。

- ユーザー - 起動時に設定した好みに応じた画面。
- 標準 - 日常的に視聴する各種テレビ番組、ニュース、バラエティなどに使用することができ、色と明るさのバランスがよく、長時間の視聴に適しています。
- ビビッド - 色彩が鮮明で高コントラストであることから、アニメーション、バラエティ番組、CM 表示に適し、画面に視線を引き付ける効果があります。
- スポーツ - スポーツイベント、アクション映画など、高速で動く場面に適しています。
- 映画 - オリジナルスタジオ効果のある映画に最適です。
- ゲーム - ゲームのプレイに最適です。
- 省エネ - 最も省エネな設定です。

その他の画面設定

バックライト

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「バックライト」を選択します。

バックライト値を手動調整します。バックライト値が高いほど、画面がより鮮明になり、視聴体験が向上します。

明るさ

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「明るさ」を選択します。室内の明るさに合わせて、画面の明るさを手動調整します。

コントラスト

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「コントラスト」を選択します。

画面のコントラスト値を手動調整します。コントラスト値を下げることで、消費電力を抑え、視力を保護することができます。

彩度

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「彩度」を選択します。

彩度を調整します。

色調

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「色調」を選択します。

色調を手動調整します。値が小さいほど、冷たい青みを帯びた色になります。値が大きいほど、暖かい赤みを帯びた色になります。好みに合わせて調整できます。

シャープネス

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「シャープネス」 (0~20) を選択します。

画面のシャープネスを調整します。

デフォルトに戻す

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「デフォルトに戻す」を選択すると、すべての映像設定が出荷時のデフォルトに戻ります。

詳細設定

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「ディスプレイ」 > 「詳細設定」を選択します。

詳細な映像設定の調整

画像 OFF - 番組を通常通り再生し、画像 OFF にすると省エネ効果が生まれます。

色温度 - 「暖色」、「標準」、「寒色」、「カスタム」から選ぶことで、好みに合わせて色温度を設定できます。

DNR - DNR モードをオンにする

DNR (Dynamic Noise Reduction) - 異なる画質のコンテンツに応じて、ノイズ低減の強度をインテリジェントに、または手動で調整し、画面のノイズを低減して、より純粋でクリアな映像にします。オン/オフ、低、中、強、自動の 5 段階から選択できます。

MPEG NR - MPEG NR 機能の強度を制御します。

最大ビビッド - 画面ビビッドの強度を調整します。

Adaptive Luma の制御 - 画面内容の明るさ分布をもとに、明るさパラメーターをリアルタイムで調整します。

ローカルコントラストの制御 - 画面の部分領域のコントラストを調整します。

ダイナミックカラーブースター - 彩度を高め、色彩豊かなコンテンツを視聴するのに適しています。

肌色のトーン - 人物の肌色を調整します。

DI フィルムモード - 映画の再生に適しています。

ブルー ストレッチ - 画面内のブルーライトの表示範囲を調整します。

グレースケール係数 - 画面の明暗階調のマッピング関係を制御します。

ゲームモード - ゲームに最適化したモード。ゲームをプレイする場合に適しています。

PC モード - コンピュータ/ノート PC に接続して仕事や学習をするためのモード。コンピュータに接続する場合に適し

ています。

HDMI RGB レンジ - HDMI 入力の RGB 色彩範囲を調整します。
ローブルーライト - 画面のブルーライトの出力を低減し、ブルーライトによる目の刺激を減少させます。

色空間 - 色空間のオプションを調整します。カラーチューナー - 色彩の好みをカスタマイズします。

11 ポイントホワイトバランス補正 - プロユーザー向けの校正装置。

9.2 画面

アスペクト比

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「画面」を選択します。

映像表示モードを調整します。

9.3 サウンド

音声設定

スタイルを選択する

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「音」 > 「サウンド」を選択します。

サウンドを手軽に調整するには、「サウンドスタイル」を使用してデフォルト設定を選択します。

ユーザー - 好みに応じたサウンドモードです。接続済みのデバイスとディスプレイに互換性があり、この機能を使用できる場合のみこの設定を使用できます。

標準 - 通常のほとんどの番組に適しており、サウンドのバランスが自然でさまざまなタイプのコンテンツに適しています。

ビビッド - ディスプレイ内の会話がよりクリアで鮮明です。BGM が大きすぎて人の声が聞き取りにくい映画やドラマに最適です。

スポーツ - スポーツイベント、スポーツ番組に適しています。

映画 - 映画鑑賞に理想的なサウンドスタイルです。

音楽 - 音楽鑑賞に最適です。

ニュース - ニュース、インタビュー、講座など、サウンドがメインの内容に適しています。

個別設定

1 - サウンドモードを個別設定モードに設定します。

2 - ⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「音」を選択します。

個別音声設定を変更するための設定です。

基本設定

バランス

低音

高音

サラウンド音声

イコライザーの詳細

音量の自動調整

スピーカー - 装置のスピーカーをオン/オフにします。

スピーカーの遅延 - Bluetooth® スピーカー、ワイヤレスヘッドホンを外接続すると、「画面の動きと音声がずれる」現象が起こります。音声と画像を同期して快適に視聴しましょう。

ARC - テレビをパワーアンプやオーディオに接続する場合、ARC インターフェースを介して転送する際に使用します。

ダウンミックスモード - スピーカーモードの切り替えに使用し、ステレオまたはサラウンド音声を選択できます。

ダイアログエンハンスメント - 「ダイアログエンハンスメント」をオンにすると、話し声の音量と鮮明さだけが向上します。

デフォルトに戻す

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「音」 > 「デフォルトに戻す」を選択します。音声の設定を工場出荷時のデフォルト値に戻します。

9.4 オーディオ出力

⚙️ > ⚙️ 「すべての設定」 > 「ディスプレイと音」 > 「オーディオ出力」を選択します。

デジタル出力 - デジタル出力モードを切り替えます

デジタル出力の遅延 - デジタル出力の遅延を設定します

オーディオ出力 - オーディオ出力モードを切り替えます。

10. システム設定

10.1 背景モードのスクリーンセーバー

背景モードのスクリーンセーバーの設定

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [背景モードのスクリーンセーバー] を選択します。

エコモードは、静止画像の長時間の表示を防ぐスクリーンセーバーです。写真フォルダの設定、天気情報や時間情報の表示、スライドの速度の調整などを行うことができます。

10.2 電源と節電設定

消費電力モード

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [電源と節電設定] > [消費電力モード] を選択します。

低 - スタンバイ時にネットワークをオフにします
標準 - スタンバイ時にネットワークに接続します
高 - 常にネットワーク接続を維持します

シャットダウンタイマー

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [電源と節電設定] > [シャットダウンタイマー] を選択します。

タイマーを設定すると、テレビの電源が自動的に切れ、節電できます。

動作していないとき - 動作していないとき、自動でオフになる時間を設定します

視聴しているとき - 視聴しているとき、自動でオフになる時間を設定します。

今からカウントダウン - 今からカウントダウンしてオフになる時間を設定します。

電源オン時の画面

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [電源と節電設定] > [電源オン時の画面] を選択します。

ディスプレイの起動時に、ディスプレイに Google TV のメイン画面を表示させるか、最後に使用した入力ソースを表示させるかを設定します。

電源の ON と OFF のスケジュール

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [電源と節電設定] > [電源の ON と OFF のスケジュール] を選択します。

デバイスの自動オン/オフ時間を設定します。

10.3 デバイス情報


システムアップデート

インターネットから更新

ディスプレイがインターネットに接続されている場合、本機のソフトウェアの更新に関するメッセージが届きます。高速（ブロードバンド）インターネットに接続する必要があります。更新に関するメッセージが届いたら、更新を実行することをお勧めします。

画面にメッセージが表示されたら [更新] を選択し、画面の指示に従って操作してください。

また、ソフトウェアの更新を手動で確認することもできます。


ソフトウェアの更新時には、画面に画像は表示されず、ディスプレイが再起動します。この状態は、数回繰り返されることがあります。更新には数分かかる場合があります。ディスプレイの画面が正常に表示されるまで、しばらくお待ちください。ソフトウェアの更新中は、ディスプレイやリモコンの電源スイッチ  を押さないでください。

手動でソフトウェアの更新情報を確認するには、以下の手順に従います。

1- ⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [デバイス情報] > [システムアップデート] を選択し、[OK] を押します。

2- インターネット経由で更新情報の確認が行われます。

3- 更新が利用可能な場合、すぐにソフトウェアを更新できます。

4- ソフトウェアの更新には数分かかる場合があります。ディスプレイやリモコンの  ボタンを押さないでください。

5- 更新が完了すると、更新前に表示されていたプログラムに戻ります。

デバイス名

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [デバイス情報] > [デバイス名] を選択します。

本機の名称を表示します。

リセット

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [デバイス情報] > [リセット] > [出荷時設定にリセット] を選択します。

すべての設定が工場出荷時のデフォルト値にリセットされます。

ステータス

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [デバイス情報] > [ステータス] を選択します。

IP アドレス、機器の MAC アドレス、Bluetooth® アドレス、シリアル番号起動時間などのディスプレイのステータスに関する情報が表示されます。

システム情報

ディスプレイの現在のソフトウェアバージョンを表示するには、以下の手順に従います。

1- ⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [デバイス情報] を選択して、型番、Android TV OS バージョン、Android TV OS のセキュリティパッチレベル、カーネルバージョン、Android TV OS バージョン、ソフトウェアバージョン、Netflix ESN を表示します。

2- 画面にバージョン、リリースノート、作成日が表示されます。また、Netflix ESN やその他の情報（利用可能な場合）も表示されます。

3- 必要に応じて「戻る」を繰り返し押し戻ります。

10.4 日付と時刻

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [日付と時刻] を選択します。

日付と時刻の自動設定

⚙️ > ⚙️ [設定] > [システム] > [日付と時刻] > [日付と時刻の自動設定] を選択します。

ネットワークが提供する時刻の使用を有効にするか、これを無効にしてシステム時刻の使用を有効にします。

日付の設定

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [日付と時間] > [日付の設定] を選択します。

現在の日付を設定します。

時刻の設定

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [日付と時刻] > [時刻の設定] を選択します。

現在の時刻を設定します。

タイムゾーンの設定

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [日付と時刻] >

[タイムゾーンの設定] を選択します。

現在のタイムゾーンを設定します。

24 時間表示の使用

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [日付と時刻] > [24 時間表示の使用] を選択します。時刻が 24 時間表示に設定されます。

10.5 言語

ディスプレイのメニューとメッセージの言語の変更

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [言語] を選択します。

ディスプレイのメニューとメッセージに使用する言語を選択します。

10.6 キーボード

1- ⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [言語] を選択します。

キーボードの設定と管理

オープンソースライセンス

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [システム] > [キーボード] > [Gboard 設定] > [オープンソースライセンス] を選択します。

オープンソースライセンスについて

TP Vision Europe B.V. のディスプレイで使用されているソフトウェアのうち、オープンソースライセンスの制限を受ける一部のソースコードに関する情報を以下に記します。



ここでは TP Vision Europe B.V. のディスプレイで使用されているソースコードの流通状況について説明します。これらのソースコードは「GNU General Public License」（GPL）、「GNU Lesser General Public License」（LGPL）、またはその他のオープンソースライセンスの制限を受けます。このソフトウェアの説明については、「取扱説明書」を参照してください。

TP Vision Europe B.V. は、明示的であるか暗黙的であるかを問わず、このソフトウェアの商品性または特定目的への適合性に関する保証を含むいかなる保証も行いません。TP Vision Europe B.V. は、このソフトウェアのサポートを提供しません。上記の声明は、お客様が購入した TP Vision Europe B.V. 製品の修理保証および法的権利に影響しません。これは、入手可能なこのソースコードにのみ適用されます。



10.7 ストレージ

内部ストレージ

アプリ、ムービー、音楽などに使用しているディスプレイ内蔵メモリの容量を確認できます。また、新しいアプリをインストールする際、使用可能なメモリ容量も確認できます。アプリの動作が遅い場合、またはアプリに問題が発生した場合は、ストレージ容量を確認します。

使用中のストレージ容量を表示するには、 >  [すべての設定] > [システム] > [内部ストレージ] を選択します。

空き容量を増やす

 >  [すべての設定] > [システム] > [ストレージ] > [空き容量を増やす] を選択します。

キャッシュをクリア

アプリをアンインストール

10.8 キャスト

必要な準備

モバイルデバイス上のアプリに Google Cast 機能が搭載されている場合、アプリの画面をこのディスプレイにキャストできます。モバイルアプリで Google Cast アイコンを見つけてみます。モバイルデバイスを使用して、ディスプレイのコンテンツを操作できます。Google Cast は Android と iOS で利用できます。

モバイルデバイスは、ディスプレイと同じ Wi-Fi ホームネットワークに接続されている必要があります。

Google Cast アプリ

日々、新しい Google Cast アプリがリリースされています。YouTube、Chrome、Netflix、Photowall で Google Cast を試してみることも、Chromecast 版の Big Web Quiz。 を利用することもできます。詳細については google.com/cast も参照してください。

一部の Google Play の製品および機能は、一部の国や地域で利用できません。

詳細については、下記のサイトを参照してください。
www.support.google.com/googletv

ディスプレイへのキャスト

アプリをディスプレイ画面にキャストするには、以下の手順に従います。

1- スマートフォンまたはタブレットで、Google Cast 対応アプリを開きます。



2- Google Cast のアイコンをタップします。

3- キャストするディスプレイを選択します。



4- スマートフォンまたはタブレットの「再生」ボタンを押します。選択したコンテンツがディスプレイで再生されます。

10.9 システム音

システム音声の設定

 >  [設定] > [システム] > [システム音] を選択します。
システム音を有効または無効にします。

10.10 再起動

 >  [設定] > [システム] > [再起動] を選択します

注意：



再起動する前に USB 外付けハードディスクを取り外してください。

ディスプレイが自動で再起動するまで数秒お待ちください。

この操作により、メモリ内の不要なデータと情報が削除されます。



アプリを使用する際、ディスプレイの効果が思わしくない場合（映像と音声同期されない、アプリの実行速度が遅いなど）は、ディスプレイを再起動することでパフォーマンスが向上します。

11. ユーザー補助

 >  [すべての設定] > [ユーザー補助] を選択します。



ユーザー補助設定をオンにすると、聴覚障害者または視覚障害者の使用に対応します。

TalkBack (スクリーンリーダー)

 >  [すべての設定] > [ユーザー補助] > [TalkBack (スクリーンリーダー)] を選択します。



視覚障害者のために画面のテキストを読み上げます。

テキスト読み上げ

 >  [すべての設定] > [ユーザー補助] > [テキスト読み上げ] を選択します。

視覚障害者向けに、テキストの音声読み上げを設定します。

テキストの拡大縮小

 >  [すべての設定] > [ユーザー補助] > [テキストの拡大縮小] を選択します。

テキストの拡大縮小を設定します。

テキストを太字にする

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [テキストを太字にする] を選択します。

太字をオン/オフにします。

色補正

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [色補正] を選択します。

画面上の色彩表示を調整することで、色覚異常（色盲/色弱）のある方や、特定の色の識別が難しい方が色を見分けやすくなります。

ユーザー補助のショートカット

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [ユーザー補助のショートカット] を選択します。

[ユーザー補助のショートカット] 設定に素早くアクセスできます。

操作要求の表示時間(ユ-ザ-補助タイムアウト)

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [操作要求の表示時間(ユ-ザ-補助タイムアウト)] を選択します。

操作を求める-時的なメッセージの表示時間を指定します。

キーリピート遅延

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [キーリピート遅延] を選択します。

キーを長押ししたときに文字がリピート表示されるまでの遅延時間を設定します。

スイッチアクセス

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [スイッチアクセス] を選択します。

スイッチアクセスは、肢体不自由なユーザーが外部スイッチや簡易操作でテレビのメニューをスキャンし、選択・決定を行うことで、従来のリモコン操作を代替できるアクセシビリティ機能です。

音声による説明

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [音声による説明] を選択します。

音声で映像の内容を説明します。

字幕

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [字幕] を選択します。

字幕をオンにしたり、この文字サイズやフォントの色などの

設定を調整できます。

高コントラストテキスト

⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [ユーザー補助] > [高コントラストテキスト] を選択します。

オンにすると、テキストのコントラスト比が高くなり、読みやすくなります。

12. リモコンとアクセサリ

12.1 Bluetooth®をオンまたはオフにする

アクセサリのペアリング

Bluetooth®デバイスは、ディスプレイから 5 メートル以内に配置する必要があります。デバイスのペアリングとワイヤレス接続の範囲については、デバイスの取扱説明書を参照してください。ディスプレイの Bluetooth®設定がオンになっていることを確認します。

Bluetooth® デバイスをペアリングすると、ディスプレイの音声再生デバイスとして選択できるようになります。デバイスのペアリングが完了すると、そのデバイスを取り外さない限り、再度ペアリングする必要はありません。

Bluetooth® デバイスとディスプレイをペアリングします。

1- Bluetooth® デバイスの電源を入れ、デバイスをディスプレイの信号範囲内に置きます。

2- ⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [リモコンとアクセサリ] > [アクセサリーのペア設定] を選択します。

3- 「OK」を押します。画面の指示に従って操作します。これによりデバイスとディスプレイがペアリングされ、ディスプレイに接続が保存されます。デバイスのペアリング数が上限に達した場合は、ペアリング済みのデバイスのペアリングを解除することができます。

4- 必要に応じて ← を繰り返し押し戻ります。

デバイスの操作

Bluetooth®デバイスの名前を変更するには

1- ⚙️ > ⚙️ [すべての設定] > [リモコンとアクセサリ] > [アクセサリ] を選択します。

2- リストから Bluetooth®デバイスを選択します。

3- 「名前を変更」を選択して、Bluetooth® デバイスの名前を変更します。

4- 必要に応じて < を繰り返し押し戻ります。

Bluetooth®デバイスのペアリングを解除するには

- 1- > 「すべての設定」 > 「リモコンとアクセサリ」 > 「アクセサリ」を選択します。
- 2- リストから Bluetooth® デバイス名を選択します。
- 3- 「削除」を選択して Bluetooth®デバイスのペアリングを解除します。
- 4- 必要に応じて を繰り返し押しして戻ります。

Bluetooth® デバイスの Bluetooth® アドレスを表示するには

- 1- > 「すべての設定」 > 「リモコンとアクセサリ」 > 「アクセサリ」を選択します。
- 2- リストから Bluetooth® デバイス名を選択します。
- 3- 「OK」を押して Bluetooth®アドレスを表示します。
- 4- 必要に応じて を繰り返し押しして戻ります。

12.2 リモコン

リモコンのペアリング

ペアリングまたは再ペアリング

最初にディスプレイを設置すると、ディスプレイに「ホーム」+「戻る」ボタンを押して、リモコンをペアリングするように指示があります。リモコンとのペアリングが中断された場合は、 「ホーム」+ 「戻る」ボタンを押して再度ペアリングしてください。

または、 > 「すべての設定」 > 「リモコンとアクセサリ」 > 「アクセサリのペア設定」を選択した後、画面の指示に従って操作します。

ペアリングが正常に完了すると、メッセージが表示されます。

13. 動画、写真、音楽

13.1 USB 接続デバイスから

接続済みの USB メモリから、写真を表示したり、音楽や動画を再生したりすることができます。

ディスプレイの電源を入れた状態で、USB メモリを USB コネクタに差し込みます。

- 1- 「ホーム」を押し、アプリリストから MultiMedia Player を選択して「OK」を押します。
- 2- ナビゲーションボタンを使用して、ファイルタイプを選択します。
- 3- 画面の指示に従ってファイルを再生します。

注意：

1- 非標準 USB デバイスでは認識されない可能性があります。標準 USB デバイスに交換してください。

2- ストリーミングメディアシステムには、各再生ファイルの形式に一定の制限があり、システムの制限を超えると正しく再生されません。

3- システムの再生中は、USB デバイスを抜き差ししないでください。システムやデバイスに問題が発生する可能性があります。本機の電源を切ってから、USB デバイスを交換してください。

4- 本システムは、標準的な USB 1.1、USB 2.0、USB 3.0 インターフェース伝送プロトコルの USB メモリ、およびポータブルハードディスクなどのデバイスに対応しています。

5- 本機の USB インターフェースの最大出力電流は 500mA 900mA です。制限値を超えると、デバイスに過電流保護が働きます。高電流の外部デバイスに接続する場合は、外部電源を使用することをお勧めします。

6- 本機のシステムは非常に複雑で、コンピュータシステムと同等であるため、ファイルの読み取りまたは再生をする際に、USB デバイスの互換性や安定性などの理由により、画像が停止したり、機能が作動しなくなる場合があります。その際は本機の電源を切り、システムを再初期化してください。再生中、「MENU」ボタンを押してメニューオプションを表示します。適切なメニューを選択し、「OK」ボタンを押して操作を確定します。 ボタンを押して再生を終了できます。[▶]/[||]/[◀]/[▶] ボタンを押すことでスピーディーに操作できます。

14. ゲーム

14.1 必要な準備

このディスプレイでプレイできるゲームには、次のものがあります

- メインメニューの Google Play ストア内のゲーム
- 接続されたゲーム機でプレイできるゲーム

Google Play ストアのゲームはすべて、ゲームを始める前にダウンロードしてディスプレイにインストールする必要があります。ゲームによっては、ゲームコントローラが必要な場合があります。

Google Play ストアからゲームアプリをインストールするには、ディスプレイをインターネットに接続する必要があります。また、アプリケーションを使用するには『利用規約』に同意する必要があります。Google Play アプリと Google Play ストアを使用するには、Google アカウントでログインする必要があります。

14.2 ゲームコントローラ

このディスプレイでオンラインゲームをプレイする場合、特定のワイヤレスゲームコントローラと接続することができます。このディスプレイは、2 台のゲームコントローラの同時接続に対応しています。ゲームコントローラの接続後、すぐに使用できます。

15. Netflix

Netflix の会員登録をしている場合は、このディスプレイで Netflix を利用できます。ディスプレイがインターネットに接続されている必要があります。地域によっては、今後のソフトウェアアップデート以降に Netflix を利用できるようになる場合があります。

Netflix をオンにするには、**NETFLIX** を押して Netflix アプリを起動します。Netflix は、スタンバイ状態のディスプレイからすぐに起動できます。

www.netflix.com

16. アプリ

16.1 アプリについて

メインメニューのアプリ列から、お好みのアプリを見つけることができます。

スマートフォンやタブレットのアプリと同じように、ディスプレイのアプリは特別な機能を提供し、さまざまなディスプレイの使い方を楽しむことができます。ブラウザアプリでインターネットを閲覧することもできます。

Google Play™ ストアからアプリをダウンロードできます。手軽に使い始められるように、このディスプレイには実用的なアプリをプリインストールしてあります。

Google Play™ ストアからアプリをインストールするには、ディスプレイをインターネットに接続する必要があります。Google Play アプリと Google Play™ ストアを使用するには、Google アカウントでログインする必要があります。インストールしたいアプリを選択し、インストールボタンを選択してインストールを開始します。インストールが完了したら、「開く」ボタンを選択してアプリを開始するか、「アンインストール」を選択してアプリをアンインストールすることができます。

16.2 Google Play

映画とディスプレイ

Google ディスプレイアプリで映画や番組をレンタルまたは購入すると、このディスプレイで見ることができます。

必要な準備

- ディスプレイがインターネットに接続されている必要があります
- ディスプレイに Google アカウントでログインしている必要があります

- Google アカウントにクレジットカードを追加して映画や番組を購入します。映画や番組をレンタルしたり、購入したい場合

- 1- 🏠「ホーム」を押してからアプリインデックスタブを選択します。

- 2- 映画または番組を選択してから「OK」を押します。

- 3- 購入したい項目を選択して「OK」を押します。その後、決済手続きをします。

レンタルまたは購入した映画や番組を見る場合

- 1- 🏠「ホーム」を押してからアプリインデックスタブを選択します。

- 2- Google ディスプレイアプリを選択し、開始します

- 3- アプリのライブラリから映画や番組を選択し、タイトルを選択して「OK」を押します。

- 4- リモコンの再生、一時停止、巻き戻し、早送りボタンを使用することができます。

- 5- 「視聴」アプリを停止するには、←を押します。

* 注意：Google ディスプレイ がアプリ列にない場合、検索フィールドから探して開始またはインストールすることができます。

詳細については、下記のサイトを参照してください。

www.support.google.com/googletv

音楽

YouTube Music を使用してディスプレイでお好みの音楽を再生できます。

コンピューターまたはモバイルデバイスで新しい音楽を購入できます。または、ディスプレイで Google Play ミュージックの月額サービス「All Access」に登録します。それ以外にも、コンピューターに保存されている音楽を再生することもできます。

必要な準備

- ディスプレイがインターネットに接続されている必要があ

ります

- ディスプレイに Google アカウントでログインしている必要があります
- Google アカウントにクレジットカードを追加して音楽定額サービスに加入します

YouTube Music を始めるには

- 1- 🏠「ホーム」を押してからアプリインデックスタブを選択します。
- 2- YouTube Music アプリを選択して開始します。
- 3- 聞きたい音楽を選択し、「OK」を押します。
- 4- 「音楽」アプリを停止するには、「戻る」を押します。

* 注意：YouTube Music がアプリ列にない場合、検索フィールドから探して開始またはインストールすることができます。

詳細については、下記のサイトを参照してください。
www.support.google.com/googletv または
support.google.com/youtubemusic

ゲーム

Google Play ゲームを利用してディスプレイ上でゲームをプレイできます（オンライン、オフラインとも可）。

誰かがプレイしているゲームを見て、対戦に参加することもできます。ゲームの結果を確認したり、前回中断した続きからプレイすることもできます。

必要な準備

- ディスプレイがインターネットに接続されている必要があります
- ディスプレイに Google アカウントでログインしている必要があります
- Google アカウントにクレジットカードを追加して新しいゲームを購入します

ディスプレイで Google Play ゲームのアプリを起動し、新しいゲームアプリを選択してインストールします。一部のゲームは無料で利用できます。コントローラーがないとプレイできない場合は、メッセージが表示されます。

Google Play ゲームを開始または終了する場合

- 1- 🏠「ホーム」を押してからアプリインデックスタブを選択します。
- 2- Google Play ゲームのアプリを選択して開始します。
- 3- プレイしたいゲームを選択するか、新しいゲームを選択してインストールし、「OK」を押します。
- 4- 完了したら「戻る」を押すか ←、アプリにある専用の「終了/停止ボタン」でアプリを停止します。

* 注意：Google Play ゲーム がアプリ列にない場合、検索フィールドから探して開始またはインストールすることができます。

詳細については、下記のサイトを参照してください。
www.support.google.com/googletv

Google Play ストア

Google Play ストアから新しいアプリをダウンロードしてインストールできます。一部のアプリは無料で利用できます。

必要な準備

- ディスプレイがインターネットに接続されている必要があります
- ディスプレイに Google アカウントでログインしている必要があります
- Google アカウントにクレジットカードを追加してアプリを購入します

新しいアプリをインストールするには

- 1- 🏠「ホーム」を押してからアプリインデックスタブを選択します。
- 2- Google Play ストアのアプリを選択して開始します。
- 3- インストールしたいアプリを選択し、「OK」を押します。
- 4- Google Play ストアを終了したい場合、「戻る」を押します ←。

* 注意：Google Play ストア がアプリ列にない場合、検索フィールドから探して開始またはインストールすることができます。

詳細については、下記のサイトを参照してください。
www.support.google.com/googletv

保護者による使用制限

使用者/購入者ごとに Google Play ストア内のアプリをレーティングして非表示にすることができます。レーティングを選択または変更する場合、PIN（個人識別番号）を入力する必要があります。

保護者による使用制限機能の設定

- 1- 🏠「ホーム」を押してからアプリインデックスタブを選択します。
- 2- Google Play ストアのアプリを選択して開始します。
- 3- 右上の「Google アカウント」>「設定」>「保護者による使用制限」を選択します。
- 4- 使用するレーティングを選択します。
- 5- システムに要求された場合、PIN（個人識別番号）を入力してください。
- 6- Google Play ストアを終了したい場合、「戻る」を押します ←。

* 注意：Google Play ストア がアプリ列にない場合、検索フィールドから探して開始またはインストールすることができます。

詳細については、下記のサイトを参照してください。
www.support.google.com/googletv

決済

ディスプレイを介して Google Play で決済するには、Google アカウントに決済方法（クレジットカード）を追加する必要があります（米国国外）。映画や番組を購入すると、このクレジットカードに請求されます。

- 1- 🏠「ホーム」を押してからアプリインデックスタブを選択します。
- 2- Google Play ストアのアプリを選択して開始します。
- 3- 右上の「Google アカウント」>「設定」>「お支払いとご購入」>「お支払い方法」を選択し、「OK」を押します。
- 4- 画面表示に従い操作します

16.3 アプリの起動または停止

ホーム画面からアプリを起動できます。

アプリを起動するには

- 1- 🏠「ホーム」を押します。
- 2- アプリの列に移動し、使用するアプリを選択してから「OK」を押します。
- 3- 検索フィールドからアプリを探して開始またはインストールすることができます。
- 4- または、⚙️>⚙️>「すべての設定」>「アプリ」>「アプリをすべて表示」または「システムアプリの表示」から開きたいアプリを選択することもできます。
- 5- アプリを停止するには、←「戻る」を押します。

16.4 アプリの管理

⚙️>⚙️「すべての設定」>「アプリ」。

アプリを停止してメインメニューに戻った場合、アプリは停止していません。アプリはバックグラウンドで実行されているため、再起動したときにすぐに使用できます。ほとんどのアプリではスムーズに実行するために、一部のデータをディスプレイのキャッシュに保存する必要があります。全アプリのパフォーマンスを最適化し、ディスプレイの使用メモリの量を減らすために、アプリを完全に停止するか、特定のアプリのキャッシュデータのクリアが必要になる場合があります。また、使用しなくなったアプリはアンインストールすることをお勧めします。「アプリ」>「すべてのアプリ」または「使用されていないアプリを表示」を選択して、インストール済みまたは使用しているアプリをリストアップすることができます。

インストール済みの個別アプリの管理更新、アプリ権限、特殊アプリへのアクセスおよびセキュリティ権限を設定することもできます。

詳細については、下記のサイトを参照してください。
www.support.google.com/googletv

17.仕様

17.1 環境保護

製品カード

32"

- 画面サイズ（アクティブ領域）：80 cm/32 インチ
- 電源投入時の消費電力（W）：55 W
- スタンバイ時の消費電力（W）**：0.5 W 以下
- ディスプレイ解像度（ピクセル）：1366 x 768 p

40"

- 画面サイズ（アクティブ領域）：100 cm/40 インチ
- 電源投入時の消費電力（W）：65 W
- スタンバイ時の消費電力（W）**：0.5 W 以下
- ディスプレイ解像度（ピクセル）：1920 x 1080 p

43"

- 画面サイズ（アクティブ領域）：108 cm/43 インチ
- 電源投入時の消費電力（W）：75 W
- スタンバイ時の消費電力（W）**：0.5 W 以下
- ディスプレイ解像度（ピクセル）：1920 x 1080 p

** リモコンでディスプレイの電源を切り、機能を使用していない場合。フルスタンバイモードの消費電力は 0.5 W 以下ですが、Wake on LAN 機能をオンにすると、待機電力が大きくなります。

17.2 電源

製品仕様は予告なく変更されることがあります。この製品の詳細な仕様については、www.philips.com/TVsupport を参照してください。

電源

- 主電源：100 -240V～、50/60 Hz
- 環境温度：5 °C～35 °C
- 省電力機能：エコモード、画像 OFF（ラジオ向け）、自動オフタイマー、エコ設定メニュー。

17.3 オペレーティングシステム

Android オペレーティングシステム：
Android OS

17.4 ディスプレイタイプ

画面の対角線

- 80 cm/32"
- 100 cm/40"
- 108 cm/43"

ディスプレイ解像度

- 32" : 1366 x 768
- 40"/43" : 1920 x 1080

17.5 ディスプレイ入力解像度

サポートされているコンピュータ/ビデオ解像度

解像度 — 更新/リフレッシュレート

32" :

- 720 x 400 - 70 Hz
- 640 x 480 - 60 Hz
- 800 x 600 - 60 Hz
- 1024 x 768 - 60 Hz
- 1360 x 768 - 60Hz

40"/43" :

- 640 x 480 - 60 Hz
- 800 x 600 - 60 Hz
- 1024 x 768 - 60 Hz
- 1280 x 1024 - 60 Hz
- 1600 x 900 - 60 Hz
- 1920 x 1080 - 60Hz

サポートされているコンピュータ/ビデオ解像度

解像度 — 更新/リフレッシュレート

32" / 40" / 43" :

- 720 x 480 i/p - 60 Hz
- 720 x 576 i/p - 50 Hz
- 1280 x 720 p - 50 Hz、60 Hz
- 1920 x 1080 i/p - 50Hz、60Hz

17.6 接続

ディスプレイ側面

- USB 1/USB 2
- オーディオ出力
- デジタルオーディオ出力-光ファイバー
- HDMI 2 入力 - Ultra HD - HDR
- HDMI 1 入力 - ARC - Ultra HD - HDR

- AV 入力
- エリアネットワーク - Rj45

17.7 音声

出力電力 (RMS) : 32"/40" : 6 W + 6 W
43" : 8 W + 8 W

- Dolby オーディオ

17.8 マルチメディア

接続

- USB2.0
- イーサネット RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac、デュアルバンド
- Bluetooth® 5.1

サポートされている USB ファイルシステム

- FAT32、NTFS

再生形式

- コンテナ : TS、MP4、AVI
- ビデオトランスコーダ :
MPEG 1/2、H.264 / AVC、H.265 / HEVC、VP 8、VP 9、AV 1
- 音声トランスコーダ : MP3、AAC、WAV
- 字幕 :
-形式 : SRT、SMI、SSA、SUB、TXT
- 画像トランスコーダ : JPEG、GIF、PNG/BMP

18. ヘルプの説明とサポート

18.1 トラブルシューティング

電源オンとリモコン

ディスプレイの電源が入っていない

- 電源ケーブルを電源コンセントから抜きます。1 分間待つてから、電源ケーブルを接続し直します。
- 電源ケーブルが正しく接続されていることを確認します。

電源オンまたはオフ時に異音が聞こえる

ディスプレイの電源をオンまたはオフにする、またはディスプレイがスタンバイモードになる際に、ディスプレイのフレームからきしむような異音が聞こえます。「きしみ音」は、ディスプレイが冷却および加熱される際に発生する正常な膨張と収縮によるものです。このような音はパフォーマンスに影響しません。

ディスプレイがリモコンに反応しない

ディスプレイが起動するまで時間がかかります。ディスプレイの起動中は、リモコンまたはディスプレイコントローラに反応しません。これは正常な状態です。

その後もディスプレイがリモコンに反応しない場合は、スマートフォンのカメラでリモコンが正常に機能しているかどうか確認できます。スマートフォンをカメラモードにし、リモコンをカメラのレンズに向けます。リモコンのいずれかのボタンを押して、カメラを介して赤外線 LED の点滅が確認された場合は、リモコンが正常に機能していることを示します。ディスプレイを確認する必要がある場合

ライトの点滅が見えない場合は、リモコンが壊れているか、電力が不足している可能性があります。

リモコンとディスプレイがワイヤレスでペアリングされている場合は、この方法でリモコンを確認することはできません。

スタンバイのインジケータがずっと点滅している

電源ケーブルを電源コンセントから抜きます。5分待ってから、電源コードを接続し直します。それでも点滅状態が続く場合は、当社のディスプレイカスタマーサービスセンターにお問い合わせください。

画面

画面が表示されない/歪んでいる

- ディスプレイの入力ソースとして、正しいデバイスが選択されていることを確認します。
- 外部デバイスまたは入力ソースが正しく接続されていることを確認します。

音はするが、画面が映らない

- 別のビデオソースに切り替えてから、現在のソースに切り替えます。次に「画像」設定で画面スタイルを復元するか、「一般」設定オプションでデフォルトに戻します。

デバイスから送信される画像の質が悪い

- デバイスが正しく接続されていることを確認します。正しく接続されている場合は、デバイスのビデオ出力が最大解像度に設定されていることを確認します。

画面サイズがスクリーンの大きさと一致しない

- 別のアスペクト比に変更してください。
- その後、アスペクト比を元に戻します。

画面の位置が正しくない

- 一部のデバイスでは、画面のサイズと一致しないビデオ信号が送信される場合があります。接続デバイスの信号出力をチェックしてください。
- アスペクト比を「自動」に変更します。

コンピュータの画面が安定しない

コンピュータで使用しているのが、サポートされている解像度とリフレッシュレートであることを確認してください。

音声

音が出ない、または音質が悪い

オーディオ信号がまったく検出されない場合、ディスプレイのオーディオ出力は自動的にオフになりますが、これは故障ではありません。

- 音声の設定が正しいことを確認してください。
- すべてのケーブルが正しく接続されていることを確認してください。
- 音量がミュートまたはゼロに設定されていないことを確認してください。
- ディスプレイのオーディオ出力が対応するオーディオ入力に接続されていることを確認してください。

スピーカーから音声が出るはずですが

- 一部のデバイスでは、HDMI のオーディオ出力を手動で有効にする必要があります。HDMI オーディオが有効になっても音が出ない場合は、デバイスのデジタルオーディオフォーマットを PCM (パルス符号変調) に変更してみてください。

ネットワーク

Wi-Fi ネットワークが見つからない、または信号が弱い

- 周囲にある電子レンジ、DECT 方式電話機、またはその他の Wi-Fi 802.11b/g/n/ac デバイスがワイヤレスネットワークに干渉している可能性があります。
- お使いのネットワークのファイアウォールで、このディスプレイへのワイヤレス接続が許可されていることを確認してください。
- ご家庭のワイヤレスネットワークが正常に機能しない場合は、有線ネットワークでのセットアップをお試しください。インターネットが機能しない
- ルーターへの接続に成功している場合は、インターネットとルーターの間の接続を確認してください。


コンピュータとインターネットの接続が遅い


- 高速 (ブロードバンド) 接続でルーターに接続します。DHCP で接続できない場合は、ルーターの DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) の設定を確認してください。DHCP をオンにする必要があります。

メニュー表示言語のエラー


メニュー表示言語のエラー

「ディスプレイ」で、言語を希望の言語に戻します。

1- リモコンの  「ダッシュボード」ボタンを押して、ダッシュボードメニューを起動します。

2-  「すべての設定」> 「システム」> 「言語」を選択し、「OK」を押してシステムメニューに入ります。

3- 言語を選択してから「OK」を押します。

4-  「戻る」を押してメニューを閉じます。

18.2 オンラインサポート

当社のディスプレイに関する問題を解決するには、オンラインサポートにお問い合わせください。希望の言語を選択し、製品のモデル番号を入力してください。

www.philips.com/TVsupport にアクセス

オンラインサポートサイトでは、お住まいの国や地域で当社の窓口となる電話番号や、よくある質問（FAQ）もご確認いただけます。一部の国や地域では、担当スタッフとチャットをしたり、直接質問したり、Eメールで質問したりすることもできます。

ディスプレイ用の新しいソフトウェアや、コンピュータ上で簡単に確認できるマニュアルをダウンロードすることができます。

18.3 サポートおよび修理

サポートや修理については、お住まいの国や地域のカスタマーサービスホットラインにお問い合わせください。必要に応じて、当社のメンテナンスエンジニアが修理を行います。

カスタマーサービスの電話番号は、ディスプレイ付属の説明書に記載されています。

または必要に応じて当社のウェブサイト、

www.philips.com/TVsupport

にアクセスし、お住まいの国や地域を選択してご確認ください。

ディスプレイのモデル番号とシリアル番号

ディスプレイのモデル番号とシリアル番号の提供を求められる場合があります。これらの番号は、包装箱のラベル、またはディスプレイの背面か底部にあるラベルに記載されています。

▲ 警告

ディスプレイの修理はご自身で行わないでください。これを遵守しないと、重大な傷害を負ったり、ディスプレイに修復不能な損傷を与えたり、保証が無効になったりする可能性があります。

19. 安全と配慮

19.1 安全

重要

ディスプレイを使用する前に、安全操作に関するすべての指示をよくお読みになり、十分に理解してください。指示に従わなかったことによる損傷は保証の対象外となります。

RoHS 指令

装置名： Philips QLED 大型スマートディスプレイ

型番（型式）： 32PQT6731/11、40PQT6731/11、43PQT6731/11

ユニット	化学物質記号					
	Pb	Hg	Cd	Cr(VI)	PBB	PBDE
フロントベゼル	○	○	○	○	○	○
リヤカバー	○	○	○	○	○	○
LCDパネル	除外項目	○	○	○	○	○
パワーPCBA	除外項目	○	○	○	○	○
メインPCBA	除外項目	○	○	○	○	○
キーパッドPCBA	除外項目	○	○	○	○	○
ブラケット	○	○	○	○	○	○
電源コード	除外項目	○	○	○	○	○
I/Oケーブル	除外項目	○	○	○	○	○
リモコン	除外項目	○	○	○	○	○

*:PCBAは、裸のプリント回路基板、はんだ付け、および抵抗、コンデンサ、アレイ、コネクタ、チップなどの表面実装要素で構成されていました。

注記1 "○"は、算出対象物質の含有率が含有率基準値以下であることを示している。

注記2 "除外項目"は、算出対象物質が含有マークの除外項目に該当していることを示している。

JIS C 0950:2021

安全上の注意事項

警告：過度に使用すると、視力に害を与える場合があります

注意事項：

- 30分使用したら、10分間の休憩を取ってください。
- 2歳未満のお子様には画面を見せないでください。2歳以上のお子様には、1日に1時間以上画面を見せないでください。

低電力無線周波数機器の技術仕様

認証を取得した低出力高周波機器について、企業、販売店、ユーザーのいずれも認定を受けずに機器の周波数を変更したり、出力を増加したり、元の設計の特性や機能を変更したりすることはできません。低出力高周波機器の使用により、航空機の安全な運航に影響を与えたり、正当な通信に干渉したりしてはなりません。干渉が見つかった場合は、直ちに使用を停止し、干渉がなくなるまで改善してから使用を再開してください。前述の正当な通信とは、電気通信管理法の規定に従って動作する無線通信を指します。低出力高周波機器は、

正当な通信、または産業、科学、医療の目的で電磁波を放射する電磁機器からの干渉に耐えることができなければなりません。

5.25 ~ 5.35 Ghz で動作する無線情報伝送装置は、屋内での使用に限定されます。

付近のレーダーシステムの動作に影響を与えないようにしてください。

高利得の指向性アンテナは、固定式のポイントツーポイントシステムでのみ使用できます。

感電や火災のリスク

- ディスプレイを雨や水にさらさないでください。花瓶などの液体が入った容器をディスプレイの近くに置かないでください。

ディスプレイの上または内部に液体がこぼれた場合は、直ちにディスプレイのコードを電源コンセントから抜いてください。

当社のディスプレイカスタマーサービスセンターにお問い合わせの上、検査をしてからディスプレイをご使用ください。

- ディスプレイ、リモコン、バッテリーを高温にさらさないでください。火の点いたろうそく、火元、その他の熱源（直射日光を含みます）の近くに置かないでください。

- ディスプレイの通気口や、その他の開口部に物を挿入しないでください。

- 電源コードの上に重い物を置かないでください。

- 電源プラグに外から力が加わらないようにしてください。電源プラグが緩んでいると、アーク放電や火災の原因となるおそれがあります。ディスプレイの画面を回転させるときは、電源コードが引っ張られていないことを確認してください。

- ディスプレイを電源から外す際は、ディスプレイの電源プラグをコンセントから抜いてください。電源コードを抜く際は、必ずプラグ部分から引き抜くようにし、ケーブルを引っ張らないでください。製品の電源プラグ、電源コード、電源コンセントは、いつでも簡単に抜き差しできる状態にしておいてください。

ディスプレイの損傷や損壊のリスク

- 重量が 25 kg (55 ポンド) を超えるディスプレイは、2 人で運搬する必要があります。

- ディスプレイをスタンドに取り付ける際には、付属のスタンドのみを使用してください。ディスプレイがスタンドにしっかりと固定されていることを確認してください。

ディスプレイとスタンドの重量を支えられる平らな面にディスプレイを置いてください。

- 壁に取り付ける際は、壁掛けマウントがディスプレイの重量に十分耐えられることを確認してください。TP Vision は、誤った壁掛け方法の結果として発生する事故、負傷、または損壊について一切責任を負いません。

- 製品にはガラス製の部品があります。本製品の損傷や人身傷害を防ぐため、取り扱いには十分注意してください

ディスプレイの損壊を招くリスク

ディスプレイをコンセントに接続する前に、コンセントの電圧がディスプレイ背面に印刷されている値と一致していることを確認してください。電圧が一致しない場合は、そのコンセントにディスプレイを接続しないでください。

安定性のリスク

ディスプレイが落下し、重大な傷害や死亡を伴う事故を招くおそれがあります。以下のような、いくつかの簡単な予防策を講じることで、多くの事故、特にお子様の傷害を回避できます。

- 必ずディスプレイがそれを支える家具の端からはみ出していないことを確認してください。

- 必ずディスプレイの製造元が推奨する家具、支持具、または取り付け方法を使用してください。

- 必ずディスプレイを安全に支えられる家具を使用してください。

- 家具によじ登ってディスプレイやその制御ボタンに触れることの危険性について、必ずお子様に教えてください。

- ディスプレイに接続されている電源コードやケーブルは、つまずいたり、引っかかったり、とっさにつかんだりすることがないように、必ず適切に配置してください。

- ディスプレイを不安定な位置に置かないでください。

- 家具やディスプレイが適切な支持具にしっかりと固定されていない場合は、背の高い家具（食器棚や本棚など）の上にディスプレイを置かないでください。

- ディスプレイとそれを支える家具の間に布やその他の素材を挟まないでください。

- おもちゃやリモコンなど、お子様のよじ登りを誘発するものをディスプレイやディスプレイが置かれている家具の上に置かないでください。

既存のディスプレイを位置だけ変更して使い続ける場合も、上記の注意事項が適用されます。

電池のリスク

- 化学薬品による火傷の危険があるため、電池を飲み込まないでください。

- リモコンにはコイン電池やボタン電池が入っている場合があります。誤ってコイン電池やボタン電池を飲み込んでしまった場合、わずか 2 時間で体内に重度の損傷を負う可能性があり、死亡事故につながるおそれもあります。

- 新しい電池も使用済みの電池もお子様に触れさせないでください。

- 電池収納部をしっかりと閉じない場合は、製品の使用を中止し、お子様の手の届かない場所に保管してください。

- 電池を誤飲した、または電池が体内のいずれかの部位に入ったと思われる場合は、直ちに医師の診察を受けてください。

- 正しい種類の電池と交換しないと、火災や爆発につながるおそれがあります。

- 不適切な種類の電池と交換すると、保護機能が無効になる場合があります（一部のリチウム電池など）。
- 電池を火の中や高温のオープン内に放置したり、機械を使って破壊または切断したりすると、爆発するおそれがあります。
- 温度が非常に高い環境に電池を放置すると、爆発したり可燃性の液体やガスが漏れたりするおそれがあります。
- 電池の空気圧が極端に低いと、爆発したり可燃性の液体やガスが漏れたりするおそれがあります。

オーバーヒートのリスク

ディスプレイを狭い空間に設置しないでください。換気を維持するため、ディスプレイの周囲には 10 cm (4 インチ) 以上のスペースを確保してください。カーテンやその他の物がディスプレイの通気口を覆っていないことを確認してください。

雷

雷が予想される場合は、ディスプレイを電源コンセントから外してください。
雷の発生中は、ディスプレイのあらゆる部分、電源ケーブルに触れないでください。

聴力低下のリスク

ヘッドフォンを大音量で使用したり、長時間使用したりしないでください。

低温

搬送中のディスプレイの周囲温度が摂氏 5 度 (華氏 41 度) 未満の場合は、ディスプレイが室温と同じ温度になるまで待ってから、ディスプレイを電源コンセントに接続してください。

湿度

特殊な状況において、温度と湿度によっては、（一部モデルの）ディスプレイ前面のガラス内部にわずかな結露が発生することがあります。結露の発生を防ぐために、ディスプレイを直射日光、熱、または極端に湿度が高い環境にさらさないでください。結露が発生した場合も、ディスプレイを数時間稼働させると自動的に消失します。
凝結した水分により、ディスプレイが損傷したり、誤動作が起きたりすることはありません。
本体の基盤内部に、水分がはいると壊れる恐れがございます。極端に湿度が高い場所に設置しないようにお願いします。

19.2 画面の保護

- 画面を触ったり、押したり、こすったり、叩いたりしないでください。
- ディスプレイを掃除する前に、すべてのケーブルを取り外してください。
- ディスプレイとフレームは湿った柔らかい布でやさしく拭き、清潔に保ってください。ディスプレイ背面にある Ambilight* LED に触れないようにしてください。ディスプレイの掃除に、アルコール、化学薬品、家庭用洗剤などを使用しないでください。
- 変形や退色を避けるため、水滴はできるだけ早く拭き取ってください。
- 静止画像はできるだけ避けてください。静止画像とは、長時間画面に表示されたままの画像を指します。静止画像には、画面上のメニュー、黒いバー、時刻表示などがあります。静止画像を使用する必要がある場合は、画面の損傷を避けるために、画面のコントラストと明るさを下げてください。

* Ambilight LED については、ムード照明機能を持つ機種にのみ適用されます。

20. 利用規約

20.1 利用規約-ディスプレイ

2026 © TP Vision Europe B.V. All Rights Reserved.

本製品の販売および製造は、TP Vision Europe B.V. またはその関連会社（本文書では総称して TP Vision と呼びます）の責任において行われます。TP Vision は、本マニュアルに記載されているディスプレイの機能を保証します。Philips および Philips シールドエンブレムは、Koninklijke Philips N.V. の登録商標です。

仕様は予告なく変更されることがあります。商標は、Koninklijke Philips N.V. またはそれぞれの所有者に帰属します。TP Vision は、初期在庫を調整することなく、いつでも製品を変更する権利を留保します。

ディスプレイに付属する書類に記載されている資料、およびディスプレイのメモリに保存されている、または当社のウェブサイト (www.philips.com/TVsupport) からダウンロードしたマニュアルは、システムの本来的な設計目的に適合することが確認されています。

本マニュアルには、本システムの使用目的に十分なデータが記載されています。本製品またはその個々のモジュールもしくはプログラムを他の目的で使用し、かつその目的が本文書に記載されている仕様を超えている場合は、必ずその有効性と適合性を事前に確認してください。TP Vision は、データ自体が米国特許を侵害していないことを保証します。明示的

または黙示的な保証はありません。TP Vision は、本文書の誤りや本文書の内容に起因する問題について責任を負いません。当社は、報告があった誤りについて、速やかに当社のサポートサイトで公開します。

保証条件：傷害、ディスプレイの損傷、または保証失効のリスク

ディスプレイの修理はご自身で行わないでください。ディスプレイと付属品は製造元の指示に従って使用してください。ディスプレイ背面にある警告サインは、感電の危険性を示しています。ディスプレイカバーは取り外さないでください。保守や修理については、必ず当社のディスプレイカスタマーサポートにお問い合わせください。カスタマーサービスの電話番号は、ディスプレイに付属の説明書に記載されています。または、当社ウェブサイト (www.philips.com/TVsupport) にアクセスして、必要に応じてお住まいの国や地区を選択してください。本マニュアルで禁止されているすべての操作、または本マニュアルで推奨または承認されていない調整もしくは組み立てを行った場合、保証責任は失効します。

画素特性

本ディスプレイ製品は多数のカラーピクセルを備えています。有効画素率が 99.999% 以上であっても、画面上に黒い点や輝点（赤、緑、青）が高頻度で現れる場合があります。これはディスプレイの構造的な性質であり（一般的な業界標準に準拠）、機械の故障ではありません。したがって、保証期間中であるか保証期間終了後であるかにかかわらず、この現象に対して修理、交換、または返金などの関連措置が適用されることはありません。

バックライトの特性

当社のディスプレイはすべて、出荷前に厳格なテストと検査を受けます。

当社は、ディスプレイの品質の維持に努めており、不快な視聴体験を気にすることなく安心して使用できます。ただし、光漏れ（「明暗のムラ」）やバックライトのムラは、暗い画像や非常に暗い室内環境でのみ見られ、いずれもディスプレイの仕様の範囲内となります。この現象は、ディスプレイの品質の劣化を示すものではなく、ディスプレイの不具合とは見なされません。したがって、この種の現象につきましても、保証期間中であるか保証期間終了後であるかにかかわらず、修理費の請求、無料修理、交換、または返金のご要望には添えませんので、ご了承ください。

TP Vision

は、健康に害を与えない製品の開発、製造、販売に努めています。TP Vision は、当社の製品が適切かつ意図された用途に従って使用されている場合、利用可能な科学研究データに基づき、安全上の不安がないことを保証します。TP Vision は、国際的な安全規格の開発に積極的に関与しており、今後の規格化の進展の見通しに基づいて、可能な限り速やかに当社の製品を適合させるようにしています。

本製品の使用方法の詳細については、www.philips.co.jp/c-m-so/tv にアクセスしてください。

21. 著作権

21.1. Google TV

Google TV は、このデバイスのソフトウェアエクスペリエンスの名称であり、Google LLC の商標です。

Google、YouTube、およびその他のロゴは、Google LLC の商標です。



21.2. HDMI

HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface、HDMI のトレードドレスおよび HDMI の口は、HDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または登録商標です。



21.3. HEVC Advance

patentlist.accessadvance.com 掲載されている 1 項目以上の HEVC 特許請求の範囲に含まれます。先進的な HEVC コーデックを採用しており、今後のアプリケーションのニーズにも対応できます。



21.4. Dolby Audio

ドルビーラボラトリーズの実施権に基づき製造されています。Dolby、ドルビー及びダブル D 記号は Dolby Laboratories Licensing Corporation の登録商標です。



22. 第三者が提供するサービスまたはソフトウェアに関する免責事項

第三者が提供するサービスまたはソフトウェアは、事前の通知なしに変更、一時停止、または終了される可能性があります。TP Vision は、このような状況に対して一切の責任を負いません。



保証書

保証書

品名	Philips 大型ディスプレイ
品番	32PQT6731/11、40PQT6731/11、 43PQT6731/11
保証期間	お買い上げ日より 12 ヶ月間
対象部分	本体
お買い上げ日	年 月 日
お客様	ご住所 〒
	お名前
	電話番号
販売店	販売店名・住所・電話番号

カスタマーサービスについて

フリーダイヤル:0120-215-625

有料ダイヤル:072-275-8886 (IP電話/携帯電話からおかけになる場合はこちらをご利用ください)

営業時間:10:00~12:00 / 13:00~17:00

(土・日・祝日・年末年始・当社指定休業日を除く)

※ お困りの際は、お電話または商品ページの「お問い合わせフォーム」よりご連絡ください。

販売元:株式会社RichGo-Japan

〒590-0012

大阪府堺市堺区浅香山町3丁9番11号



All registered and unregistered trademarks are property of their respective owners.

Specifications are subject to change without notice.

Philips and the Philips' shield emblem are trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license from Koninklijke Philips N.V.

This product has been manufactured by and is sold under the responsibility of TP Vision Europe B.V., and TP Vision Europe B.V. is the warrantor in relation to this product.

2026© TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

www.philips.com/welcome