

EVNIA

32M2N8900P
32M2N8900X



SL Uporabniški priročnik

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Kazalo vsebine

1. Pomembno.....	1
1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje 1	
1.2 Opisi simbolov	3
1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže.....	4
2. Namestitev monitorja.....	5
2.1 Namestitev.....	5
2.2 Upravljanje monitorja.....	8
2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA.....	12
2.4 Integrirani KVM za MultiClient.	13
2.5 MultiView	14
3. Optimizacija slike	17
3.1 SmartImage	17
3.2 SmartContrast.....	19
3.3 Prilagodite barvni prostor in vrednost barve	20
4. Napajanje in funkcija Smart Power	21
5. Adaptive Sync	22
6. Združljiv z NVIDIA® G-SYNC® (32M2N8900P).....	23
7. Ambiglow	24
8. HDR	25
9. Vzdrževanje zaslona.....	26
10. Zasnova, ki preprečuje sindrom računalniškega vida	30
11. Tehnične specifikacije	31
11.1 Ločljivost in prednastavljeni načini.....	35
12. Upravljanje porabe energije... 37	
13. Pomoč uporabnikom in garancija	38
13.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom	38
13.2 Pomoč uporabnikom in garancija	41
14. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja.....	42
14.1 Odpravljanje težav	42
14.2 Splošna pogosta vprašanja.....	44
14.3 Pogosta vprašanja o Multiview	46
14.4 Način čiščenja zaslona OLED	47

1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsakomur, ki uporablja monitor Philips. Vzemite si čas in preberite ta uporabniški priročnik, preden monitor začnete uporabljati. Vsebuje pomembne informacije in podatke o upravljanju vašega monitorja.

Philipsova garancija velja pod pogojem, da z izdelkom ravnate njegovi namembnosti primerno, v skladu z uporabniškimi navodili in ob predložitvi originalnega računa ali potrdila o plačilu, na katerem so navedeni datum nakupa, ime trgovca in model ter produkcijska številka izdelka.

1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

Opozorila

Uporaba kontrol, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tej dokumentaciji, lahko povzroči udare, električno in/ali mehansko nevarnost.

Pri priključitvi ali uporabi računalniškega monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

Delovanje

- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, močni svetlobi in ga ne postavljajte v bližino virov toplote. Dolgotrajna izpostavljenost tej vrsti okolja lahko povzroči razbarvanje in škodo na monitorju.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.
- Odstranite predmete, ki bi lahko padli v reže in odprtine zaslona ali onemogočili pravilno prezračevanje monitorjeve elektronike.
- Reže in odprtine na ohišju zaslona so namenjene prezračevanju, zato ne smejo biti pokrite.
- Ko nameščate zaslon, se prepričajte, da sta napajalni kabel in zidna vtičnica zlahka dostopna.
- Če boste izključili zaslon tako, da boste iztaknili napajalni kabel iz zidne vtičnice ali iz priključka na hrbtni strani zaslona, počakajte 6 sekund preden ga ponovno vključite.
- Ves čas uporabljajte le napajalni kabel, ki je odobren s strani podjetja Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Upoštevajte navedene vrednosti za električno napajanje. Monitor ne sme delovati pri vrednostih, ki se razlikujejo od navedenih vrednosti za električno napajanje. Zaradi nepravilne napetosti monitor lahko preneha delovati in poveča se tveganje pred požarom ali električnim udarom.
- Zaščitite kabel. Ne vlecite ali upogibajte napajalnega oz. signalnega kabla. Na kable ne postavljajte monitorja ali drugih težkih predmetov. Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Med delovanjem monitorja ne izpostavljajte raznim vibracijam ali pogojem, v katerih bi se zadeval ob druge predmete.
- Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5

stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

- Med njegovim delovanjem oziroma transportom pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
- Prekomerna uporaba monitorja lahko povzroči nelagodje v očeh. Priporočamo, da si namesto redkejših daljših odmorov pogosteje vzamete krajše odmore ob delovni postaji. Tako je na primer od 5- do 10-minutni odmor po 50- do 60-minutni neprekinjeni uporabi zaslona boljši kot 15-minutni odmor vsaki dve uri. Pri neprekinjeni uporabi zaslona poskusite preprečiti naprežanje oči tako, da
 - po dolgotrajnem gledanju v zaslon pogledate v nekaj pri različnih oddaljenostih,
 - med delom zavestno pomežiknete,
 - nežno zaprete in obrnete oči, da se sprostite,
 - zaslon nastavite na višino in kot, ki ustreza vaši višini,
 - nastavite svetlost in kontrast na ustrezno raven,
 - osvetlitev okolice nastavite na raven, ki je podobna svetlosti vašega zaslona, ter da ne uporabljate fluorescentne svetlobe in površin, ki ne odbijajo preveč svetlobe, in
 - v primeru težav obiščete zdravnika.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.

Vzdrževanje

- Za zaščito monitorja pred možnimi poškodbami na zaslon QD OLED ne pritiskajte močno. Pri premikanju

ali dvigovanju zaslona za prijemno točko uporabljajte ohišje zaslona. Z roko ali prsti ne oprijemajte QD OLED površine.

- Če monitorja dolgo časa ne boste uporabljali, ga izklopite iz napajalnega omrežja.
- Iz napajalnega omrežja ga izklopite tudi, ko ga želite očistiti. Pri tem uporabite rahlo navlaženo mehko krpo. Zaslon lahko očistite z vlažno krpo le, kadar je napajanje izključeno. Za čiščenje monitorja nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot je npr. alkohol ali amoniakovi preparati.
- Da se izognete nevarnosti kratkega stika ali trajni poškodbi izdelka, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali pretirano vlažnemu okolju.
- Če monitor postane moker, ga takoj obrišite s suho, mehko krpo.
- Če v notranjost monitorja zaide tuja snov ali voda, monitor takoj izklopite in iz zidne vtičnice iztaknite napajalni kabel. Nato odstranite snov ali vodo in ga pošljite v center za vzdrževanje.
- Monitorja ne shranjujte na mestih, ki so izpostavljena vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.
- Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo vašega monitorja uporabljajte monitor v prostorih, ki ustrezajo naslednjim temperaturnim in vlažnostnim pogojem.
 - Temperatura: 0°C-40°C
32°F-104°F
 - Vlaga: 20%-80% RH

Pomembne informacije o zapečeni sliki oz. ostanku slike

- V zaslonem meniju vedno vklopite funkciji »Screen Saver«

(Ohranjevalnik zaslona) in »Pixel Orbiting« (Vrtenje slikovnih pik). Za dodatne informacije si oglejte 9. poglavje, kjer najdete informacije o vzdrževanju zaslona.

- V tehnologiji QD OLED plošč so “zapečena”, “ostala” ali “meglena” slika dobro poznan pojav. V večini primerov “zapečena”, “ostala” ali “meglena” slika izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.

Opozorilo

Priporočamo vam, da v zaslonem meniju vedno vklopite funkciji »Screen Saver« (Ohranjevalnik zaslona) in »Pixel Orbiting« (Vrtenje slikovnih pik), da poskrbite za najboljšo zaščito zaslona.

Storitve

- Ohišje zaslona lahko odpre le pooblaščen servisno osebje.
- Če je potreben kakršen koli dokument za popravilo ali nastavitev, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Za informacije o transportu glejte “Tehnični podatki”.
- Monitorja ne pustite v vozilu na neposredni sončni svetlobi.

Opomba

Če monitor ne deluje normalno ali če niste prepričani, kateri postopek morate izbrati v teh navodilih za uporabo, se posvetujte s pooblaščenim servisnim tehnikom.

1.2 Opisi simbolov

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in svarila

Deli besedila v teh navodilih lahko vključujejo ikone oziroma so natisnjeni v krepkem ali ležečem tisku. Ti deli vsebujejo opombe, opozorila ali svarila. Uporabljajo se na naslednji način:

Opomba

Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete za boljšo uporabo računalniškega sistema.

Pozor

Ta ikona označuje informacije o preprečevanju poškodb na strojni opremi ali izgube podatkov.

Opozorilo

Ta ikona označuje nevarnost nastanka telesnih poškodb in navodila o preprečevanju le-teh.

Nekatera opozorila se pojavljajo tudi v drugem formatu in ne vključujejo ikon. V takšnih primerih so opozorila določena s strani pristojnega zakonodajnega organa.

1.3 Odstranjanje izdelka in materiala embalaže

Direktiva o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo (WEEE)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

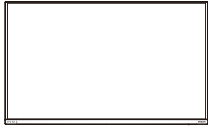
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Namestitev monitorja

2.1 Namestitev

1 Vsebina paketa



VESA Bracket



Screw



Power



*HDMI



*DP



*USB A-B



*USB C-C



*USB C-A

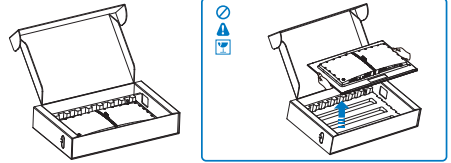


*USB C-C/A

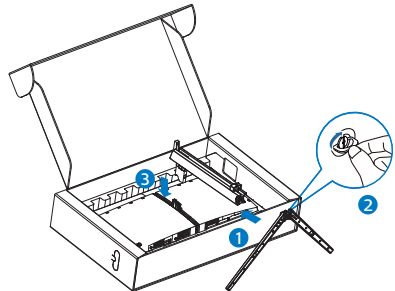
*Ovisno od regije

2 Namestitev podstavka

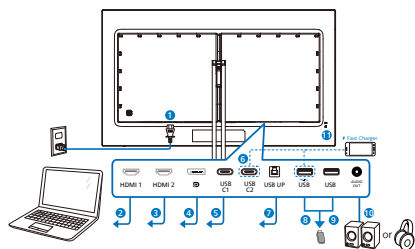
1. Položite monitor s prednjo ploskvijo na gladko površino. Pazite, da zaslona ne opraskate ali poškodujete.



2. Držite stojalo z obema rokama.
 - (1) Podnožje nežno namestite na stojalo.
 - (2) S prsti privijte vijak na dnu ohišja, in ohišje tesno pritrdite na stojalo.
 - (3) Stojalo nežno namestite na nosilec VESA, da se zaklep zaklene s stojalom.



3 Vzpostavlanje povezave z računalnikom



USB C-C



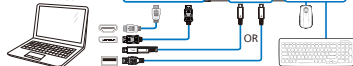
USB Type-C



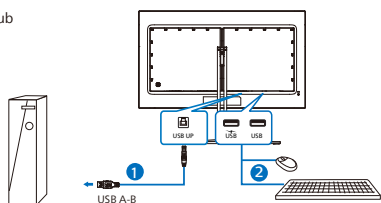
USB A-C



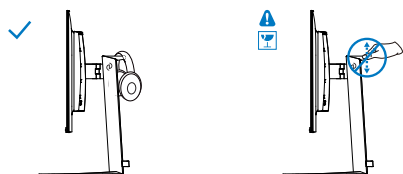
USB Type-A



USB hub



Headphone hook



- 1 AC napajanje
- 2 Vhod HDMI 1
- 3 Vhod HDMI 2
- 4 Vhod Displayport
- 5 USB C1
- 6 USB C2
- 7 USB UP
- 8 Sprejemni tok USB/Polnilnik USB
- 9 Sprejemni tok USB
- 10 Avdio izhod
- 11 Kensington ključavnica proti kraji

Priključitev na računalnik

1. Priključite napajalni kabel na zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite na video spojnik na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vključite računalnik in monitor. Če je na monitorju prikazana slika, je namestitev končana.

Opomba

Držalo za slušalke je varno vgrajeno v stojalo monitorja in posebej zasnovano za shranjevanje slušalk z mikrofonom. Upoštevajte, da lahko s pretiranim vlečenjem kljuke, ki dejansko presega njeno predvideno uporabo, povzročite poškodbe.


4 Zvezdišče USB

Zvezdišče/priključki USB tega zaslona so zaradi skladnosti z mednarodnimi energetskimi standardi v načinu stanja pripravljeno in izklopa onemogočeni.

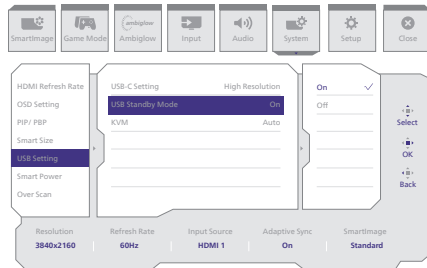
Priključene naprave USB ne bodo delovale v tem stanju.

Če želite trajno vklopiti funkcijo USB, v zaslonskem meniju izberite »Način pripravljenosti USB« in preklopite na stanje »Vklop«.

5 Polnjenjem USB

Ta zaslon je opremljen s priključki USB, ki podpirajo standardno izhodno moč, od katerih nekateri podpirajo funkcijo polnjenja prek USB-ja (prepoznate jih po ikoni napajanja ) . Te priključke lahko uporabljate na primer za polnjenje pametnega telefona ali napajanje zunanega trdega diska. Če želite uporabljati to funkcijo, mora biti zaslon ves čas vklopljen. Če ste monitor ponastavili na tovarniške nastavitve, preverite, ali ste v zaslonskem meniju za možnost »USB standby mode (Način pripravljenosti USB)« izbrali »ON (VKLOPLJENO)«.

Nekaterih izbranih zaslonov Philips morda ne boste mogli uporabljati za napajanje ali polnjenje naprave, ko zaslon preide v »način spanja/stanja pripravljeno« (bela LED-lučka za napajanje utripa). V tem primeru odprite zaslonski meni, izberite »USB Standby Mode« (Polnjenje prek USB-ja) in izberite »ON« (Vklop) za to funkcijo (ta funkcija je privzeto nastavljena na »OFF« (Izklop)). S tem zagotovite, da sta funkciji napajanja in polnjenja prek USB-ja vklopljeni, tudi če je monitor v načinu spanja/stanja pripravljeno.



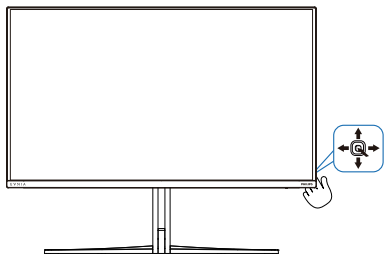
Opozorilo:

Brezžične naprave USB 2,4Ghz, kot so brezžična miška, tipkovnica in slušalke, lahko motijo visokohitrostni signal naprav USB 3,2, kar lahko poslabša učinkovitost radijskega prenosa. V tem primeru poskusite enega od naslednjih načinov, s katerim zmanjšate učinke teh motenj.

- Sprejemnike USB 2,0 poskusite imeti proč od priključnih vrat USB3,2.
- Uporabite standardni podaljševalni kabel USB ali zvezdišče USB, da povečate prostor med brezžičnim sprejemnikom in priključnimi vrati USB 3,2.

2.2 Upravljanje monitorja

1 Opis upravljalnih tipk

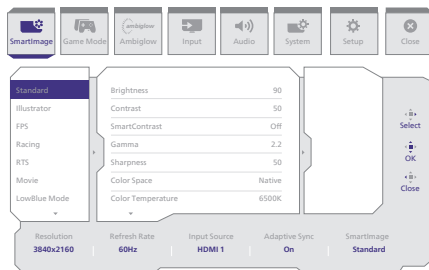


1		Pritisnite za VKLOP zaslona. Če želite IZKLOPITI zaslon, pritisnite za več kot 3 sekunde.
2		Dostop do menija prikaza na zaslonu. Potrdite spremembo prikaza na zaslonu.
3		Prilagodite način za igro. Za prilagoditev zaslonskega menija.
4		Za spremembo vira vhoda signala. Za prilagoditev zaslonskega menija.
5		Meni za igre funkcije SmartImage. Izberete lahko več možnosti: Standard (Standardno), Ilustrator, FPS, Racing (Dirkanje), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Način LowBlue), EasyRead (EnostavnoBranje), Economy (Varčevanje), Igranje 1 in Igranje 2. Ko monitor prejme signal HDR, se v funkciji SmartImage prikaže meni HDR. Izberete lahko več možnosti: HDR Game (Igra HDR), HDR Movie (Film HDR), HDR Vivid, HDR True Black, Personal (Oseбно), Najvišji HDR in Off (Izklopljeno). Vrnite se v predhodni meni OSD.

2 Opis prikaza na zaslonu

Kaj je On-Screen Display (OSD) oz. zaslonski prikaz?

Zaslonski meni (OSD) je funkcija, ki jo ponujajo vsi Philipsovi zasloni QD OLED. Uporabniku omogoča nastavitve delovanja zaslona in izbiranje funkcij zaslona neposredno v oknu z navodili, prikazanim na zaslonu. Uporabniku prijazen vmesnik zaslonskega prikaza je videti tako:



Osnovna in preprosta navodila za nadzorne tipke

Zaslonski meni na tem zaslonu Philips odprete tako, da preprosto pritisnete preklopni gumb na hrbtni strani zaslona. Za premikanje kazalca po zaslonu premikajte tipko v štirih smereh. Ko želite izbrati zeleno možnost, pritisnite tipko.

Meni prikaza na zaslonu

Spodaj je prikazan pregled strukture prikaza na zaslonu. Z njim si kasneje lahko pomagata pri regulaciji različnih nastavitvev.

Main menu	Sub menu	Option	Value			
SmartImage	Standard, Illustrator, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness	0-100			
		Contrast	0-100			
		SmartContrast	On, Off			
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6			
		Sharpness	0-100			
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB			
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K			
		R.G.B. Settings	On, Off			
		Red	0-100			
		Green	0-100			
		Blue	0-100			
		Reset	Yes, No			
		SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Brightness	0-100	
				Contrast	0-100	
				Light Enhancement	0-3	
			HDR True Black	Color Enhancement	0-3	
				Reset	Yes, No	
				Personal, HDR Peak	Brightness	0-100
					Contrast	0-100
	Light Enhancement		0-3			
Off	Color Enhancement		0-3			
Reset	Yes, No					
Game Mode	Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off				
		Off, On, Smart Crosshair On				
	Crosshair	Off, Level 1, Level 2, Level 3				
	Stark Shadow Boost					
	Smart Sniper	Size	Off, 1.0, 1.5, 2.0			
	Low Input Lag	Position	Top, central			
		Low Input Lag On, Low Input Lag Off				
	SmartFrame	SmartFrame Off				
		SmartFrame On				
	Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7				
Brightness	0-100					
Contrast	0-100					
H. Position	0-Max					
V. Position	0-Max					
Ambiglow	Light Mode	Follow Video				
		Follow Audio				
		Color Shift				
		Color Wave				
		Color Breathing				
		Starry Night				
		Star Mode				
	Ambiglow Setting	Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange			
		Light Position	All Zones, 3-sided, Central			
		Brightness	Bright, Dimmer, Brightest			
Speed	Low, Normal, High					
Reset	Yes, No					
Ambiglow Off						
Input	Input					
Audio	Volume	HDMI 1				
		HDMI 2				
		DisplayPort				
		USB C				
		Auto	On, Off			
		Volume(0-100)	0-100			
		Sport & Racing	DTS, BASS+			
		RPG & Adventure	DTS, BASS+			
		Shooting & Action	DTS, BASS+			
		Movie Watching	DTS, BASS+			
Music	DTS, BASS+					
Off						
Mute On, Mute Off						
Audio Source	HDMI, HDMI2, DisplayPort, USB C					
EQ	100Hz, 300Hz, 10Kz, 30Kz, 10KHz					
System	HDMI Refresh Rate	HDMI 1, HDMI 2	120Hz, 140Hz			
		Horizontal	0-100			
	OSD Setting	Vertical	0-100			
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4			
	PIP / PBP	OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s			
		PIP/PPB Mode	Off, PIP, PBP			
	PIP-PPB Input	PIP-PPB Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort, USB C			
		PIP Size	Small, Middle, Large			
	PIP Position	PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L			
		Swap				
Smart Size	Screen Size	32"W, 27"W, 24"W, 21"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18"W, 18.5"W				
	1:1					
USB Setting	4:3					
	USB-C Setting	High Resolution, High Data Speed				
Smart Power	USB Standby Mode	On, Off				
	KVM	Auto, USB C, USB Up				
Setup	Smart Power	Smart Power On, Smart Power Off				
	Over Scan	Over Scan On, Over Scan Off				
Close	Power LED	On, Off				
	Firmware Upgrade	On, Off				
	Language	English, Deutsch, Español, Ekkyeri, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Pycck, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, 繁體中文, 简体中文, 日本語, 한국어				
	Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off				
	OLED Panel Care	Screen Saver	Off, Slow, Fast			
		Pixel Orbiting	Off, Slow, Normal, Fast			
		Auto Pixel Refresh	On, Off			
		Pixel Refresh	Proceed			
		UnIBright	On, Off			
		Multi-Logo Protection	Off, 1, 2, 3, 4			
Boundary Dimmer		Off, 1, 2, 3, 4				
Taskbar Dimmer		Off, 1, 2, 3, 4				
Thermal Protection		On, Off				
OLED Information		Working Time				
	Time after Pixel Refresh					
Information	Pixel Refresh Counts					
	Model					
Reset	SN					
Reset	Yes, No					

☰ Opomba

- Podrobnosti o negi plošče OLED najdete v 9. poglavju o vzdrževanju zaslona.
- Način igre: Ta model je opremljen z novimi funkcijami v prikazu na zaslonu (OSD), ki vam omogočajo visokokakovostno vizualno izkušnjo.
 - Stark ShadowBoost
Ta funkcija izboljša temne prizore, ne da bi pretirano osvetlila osvetljena območja. Funkcija Stark ShadowBoost ima tri izbirne ravni, ki ponujajo strukturirane slike z boljšo nasičenostjo barv z višjim kontrastom, kaj izboljša vidljivost tako v svetlih kot v temnih okoljih. Poleg tega vam ta funkcija pomaga natančno prilagoditi vid, tako da se sovražniki med igranjem hitreje razkrijejo.
 - Smart Crosshair
Barva križca je nastavljena privzeto. Ko je funkcija Smart Crosshair vklopljena, se barva spremeni tako, da dopolnjuje barvo ozadja. Funkcija Smart Crosshair izboljša natančnost ciljanja, tako da lažje opazite sovražnike.
 - Smart Sniper
To funkcija vam omogoča, da približate na več tarč hkrati in si tako olajšate merjenje in zadenete sovražnike.
- Ta monitor Philips ima certifikat NVIDIA® G-SYNC® compatible. Tehnologija se uporablja za prilagajanje hitrosti osveževanja monitorja grafičnim karticam. Omogoča izjemno gladko igralno izkušnjo, tako da zmanjšuje oziroma odpravlja tresenje, trganje in zatikanje.

Če v meniju na zaslonu omogočite prilagodljivo sinhronizacijo (Adaptive-Sync), bo ustrezna tehnologija samodejno aktivirana, odvisno od grafične kartice, ki je nameščena v računalniku:

Če uporabljate grafično kartico NVIDIA GeForce, bo omogočen G-SYNC compatible.(32M2N8900P)

- Pojdite na www.philips.com/support za prenos najnovejše različice letaka z več informacijami o certifikatih G-SYNC compatible.(32M2N8900P)

☰ Opomba

Možnost posodobitve strojne programske opreme na zaslonskem meniju se uporablja le pri OTG.

3 Obvestilo o ločljivosti

Monitor je zasnovan za najboljše delovanje v izvorni ločljivosti 3840 x 2160 . Če monitor vklopite v drugačni ločljivosti, se na zaslonu prikaže opozorilo: Za najboljše rezultate uporabite 3840 x 2160 .

Prikaz opozorila o izvorni ločljivosti lahko izklopite v razdelku Nastavitve v meniju prikaza na zaslonu.

4 Strojna programska oprema

To posodobitev strojne programske opreme lahko opravite na dva načina.

1. Brezžično (OTA)

Brezžična (OTA) posodobitev strojne programske opreme poteka prek programske opreme SmartControl in zlahka jo prenesete prek spletnega mesta Philips. Kaj dela SmartControl? SmartControl je dodatna programska oprema, ki pomaga pri nadzoru nastavitve slike, zvoka in grafike ter drugih grafičnih nastavitve na zaslonu monitorja.

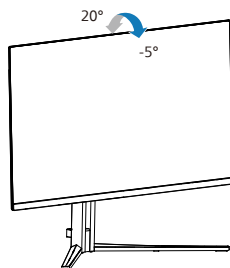
V razdelku »Setup« (Nastavitve) lahko preverite, katera različica strojne programske opreme je trenutno nameščena in ali jo je treba posodobiti ali ne. Poleg tega pomnite, da je treba posodobitve strojne programske opreme opraviti prek programske opreme SmartControl. Ko brezžično (OTA) posodobljate strojno programsko opremo s SmartControl, morate biti povezani z omrežjem.

2. Na poti (OTG)

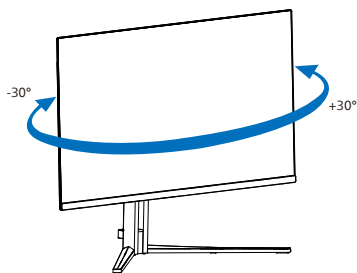
Ta monitor ima funkcijo OTG, ki omogoča neposredne posodobitve strojne programske opreme preko ključa USB. Stopite v stik z lokalno storitvijo za stranke, preden pridobite ustrezne informacije in pomoč s posodobitvami.

5 Fizična funkcija

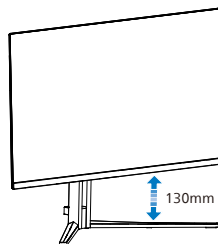
Nagib



Vrtenje



Prilagoditev višine



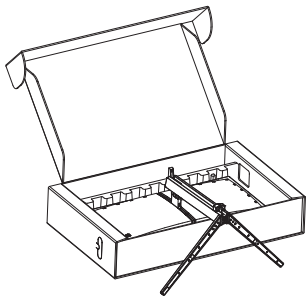
Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

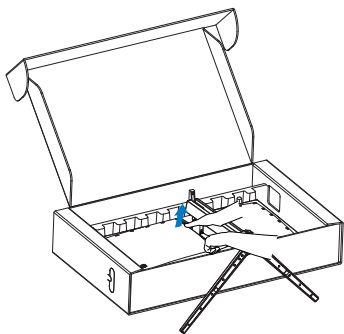
2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA

Preden začnete razstavljati podnožje, sledite spodnjim navodilom, da se izognete morebitni škodi ali poškodbam.

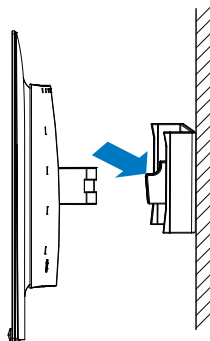
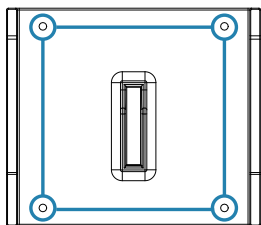
1. Položite monitor s prednjo ploskvijo na gladko površino. Pazite, da zaslon ne opraskate ali poškodujete.



2. Medtem, ko držite gumb za sprostitelj pritisnjen, naklonite podnožje in ga izvlecite navzven.

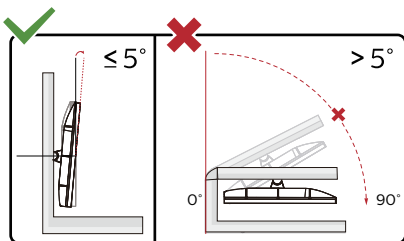


3. Nežno pritrdite zaklep na nosilec VESA, dokler se nosilec VESA ne zaskoči.



Opomba

Vmesnik za montažo po standardu VESA. Montažni vijak M4 po standardu VESA. Za namestitev na stenski nosilec se vedno posvetujte s proizvajalcem.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

2.4 Integrirani KVM za MultiClient

1 Kaj je to?

S stikalom integriranega KVM-ja za MultiClient lahko upravljate dva ločena računalnika z enim monitorjem, tipkovnico in miško. S priročnim gumbom lahko hitro preklopite med viri.

2 Omogočanje integriranega KVM-ja za MultiClient

S funkcijo integriranega KVM-ja za MultiClient lahko na monitorju Philips hitro preklapljate med zunanji napravami v dveh različnih napravah, in sicer tako, da izberete ustrezno nastavitvev v zaslonskem meniju.

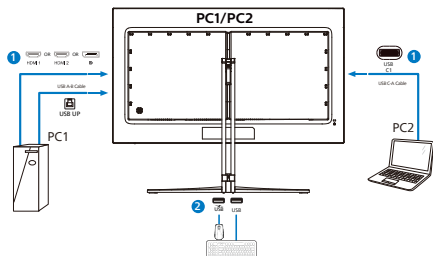
Uporabite USB-C1 in HDMI ali DP kot vhod, nato uporabite USB-C1/USB-B kot povratni USB.

Upoštevajte spodnja navodila za nastavitvev.

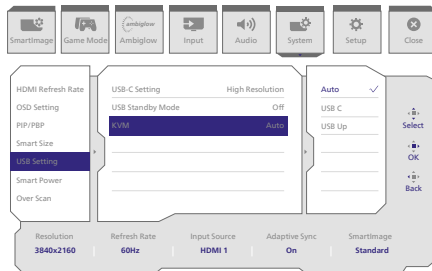
1. Kabel USB za povratni tok iz dveh naprav priključite na priključek »USB C1« in priključek »USB UP« za povratni tok na tem monitorju hkrati.

Vira	Zvezdišče USB
HDMI/DP	USB UP
USB C1	USB C1

2. Zunanje naprave priključite na priključek USB za sprejemni tok na tem monitorju.



3. Odprite zaslonski meni. Izberite »KVM« in nato »Auto«, »USB C« ali »USB Up«, da preklopite upravljanje zunanjih naprav iz ene naprave v drugo. Ponovite korak, da preklopite sistem za upravljanje z enim naborom zunanjih naprav.



Uporabniki lahko zdaj z najnovjšo funkcijo SmartKVM lažje kot kdaj koli prej preklapljajo med viri: uporabniki lahko preprosto trikrat kliknejo tipko "Ctrl,, zamenjajo glavno sliko in/ali podobo v načinu PIP ter pritisnejo hitro tipko, ki se nahaja na spodnji desni strani monitorja. Upoštevajte, da je funkcija hitre tipke na voljo za sisteme Windows in macOS.

Uporabite DP in HDMI kot vhod nato uporabite USB-B/USB- C1 kot povratni USB.

Upoštevajte spodnja navodila za nastavitvev.

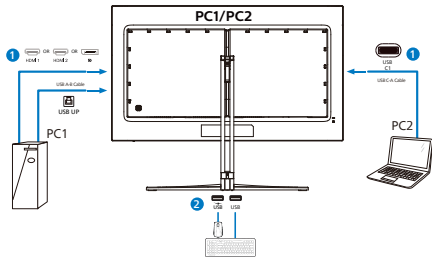
1. Kabel USB za povratni tok iz dveh naprav priključite na priključek »USB C1« in priključek »USB UP« za povratni tok na tem monitorju hkrati.

PC1 : USB UP kot povratni kabel in HDMI ali kabel DP za video in zvočni prenos.

PC2 : USB-C1 kot povratni kabel (USB C-A) in DP ali HDMI za video in zvočni prenos.

Vira	Zvezdišče USB
HDMI or DP	USB UP
DP or HDMI	USB C1

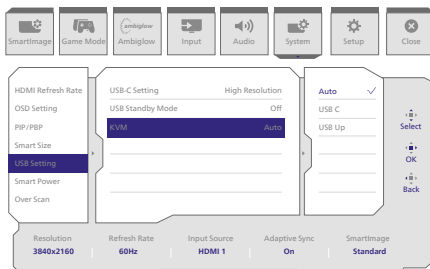
- Zunanje naprave priključite na priključek USB za sprejemni tok na tem monitorju.



- Odprite zaslonski meni. Izberite »KVM« in nato »Auto«, »USB C« ali »USB Up«, da preklopite upravljanje zunanjih naprav iz ene naprave v drugo. Ponovite korak, da preklopite sistem za upravljanje z enim naborem zunanjih naprav.

KVM Auto:

Vira	Zvezdišče USB
HDMI/DP	USB UP
USB C	USB C



Opomba

Integrirani KVM za MultiClient lahko nastavite tudi v načinu PBP. Če omogočite PBP, lahko na tem monitorju vzporedno prikazate vsebino iz dveh različnih virov. Integrirani KVM za MultiClient izboljša upravljanje z uporabo enega nabora zunanjih naprav, ki ga lahko z nastavitvijo v zaslonskem meniju upravljate v enem od dveh sistemov. Upoštevajte navodila v 3. koraku.

2.5 MultiView



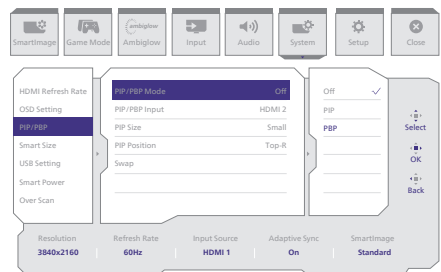
1 Kaj je to?

Multiview omogoča različne aktivne povezave in prikaze, tako da lahko hkrati delate z več napravami, kot sta osebni in prenosni računalnik, s čimer bo zapletena večopravnost postala mala malica.

2 Zakaj to potrebujem?

Z ultra visokoločljivim zaslonom Philips MultiView boste doživeli svet povezljivosti na udoben način v pisarni ali doma. S tem zaslonom lahko udobno uživate v več virih vsebin na enem zaslonu. Na primer: Morda boste želeli spremljati novice v živo z zvokom v majhnem oknu, medtem ko boste pisali vaš najnovejši blog, ali pa boste želeli urediti Excelovo datoteko z vašim prenosnikom Ultrabook, medtem ko boste prijavljeni v zavarovani intranet podjetja za dostop do datotek z vašega namizja.

3 Kako omogočiti MultiView z menijem OSD?



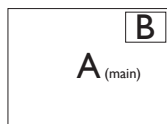
1. Premaknite tipko v desno, da odprete zaslonski meni.
2. Pomaknite se levo ali desno, da izberete glavni meni [Sistem] in nato se pomaknite gor ali dol, da izberete [PIP / PBP], nato pa desno za potrditev.
3. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PIP / PBP Mode] (Način PIP/PBP), nato jo premaknite v desno.
4. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PIP], [PBP] nato jo premaknite v desno.
5. Zdaj se lahko pomaknete nazaj, da nastavite možnosti [PIP/PBP Input] (Pomožni vhod PIP/PBP), [PIP size] (Velikost PIP), [PIP Position] (Položaj PIP) ali [Swap] (Zamenjava).
6. Premaknite tipko v desno, da potrdite izbor.

4 MultiView v meniju OSD

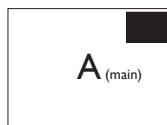
- PIP / PBP Mode (Način PIP/PBP): Na voljo sta dva načina za funkcijo MultiView: [PIP] in [PBP].

[PIP]: Picture in Picture (slika v sliki)

Odprite podokno drugega vira signala.

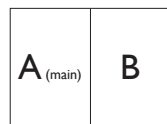


Če dodatni vir ni zaznan:

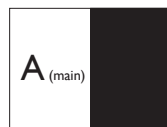


[PBP]: Picture by Picture (slika ob sliki)

Drug poleg drugega odprite podokno drugega vira signala.



Če dodatni vir ni zaznan:



Opomba

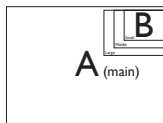
Črna pasova sta vidna na vrhu in dnu zaslona zaradi pravilnega prikaza razmerja, če je izbran način PBP. Če želite stran ob strani v celozaslonskem načinu, prilagodite rešitev svojih naprav na rešitev s pojavnimi pozivi, boste lahko videli zaslona 2 izvornih naprav na tem zaslonu enega ob drugem brez črnih pasov. Upoštevajte, da analogni signal v celozaslonskem načinu PBP ni podprt.

- Vhod PIP/PBP: za vir pomožnega zaslona lahko izbirate med različnimi vhodi videa: [HDMI 1], [HDMI 2], [DisplayPort], [USBC].

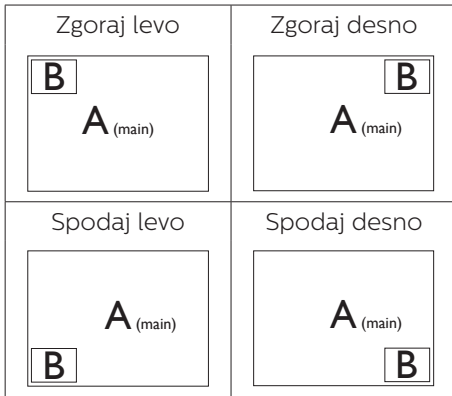
Glede združljivosti glavnega/ pomožnega vhodnega vira si oglejte spodnjo tabelo.

MultiView		MOŽNOST POMOŽNEGA VIRA (x1)			
		Vhodi	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
GLAVNI VIR (x1)	HDMI 1	•	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•	•
	USBC1	•	•	•	•

- PIP Size (Velikost PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med tremi velikostmi podoken: [Small (malo)], [Middle (srednje)], [Large (veliko)].

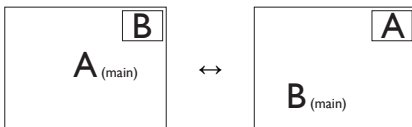


- PIP Position (Položaj PIP): Ko je aktivirana funkcija PIP, lahko izbirate med štirimi položaji podoken.

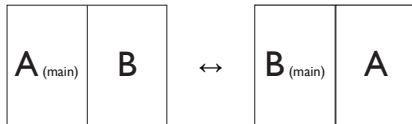


- Swap (Zamenjava): Zamenjava vira glavne slike in in pomožne slike na zaslonu.

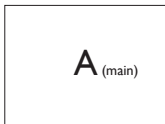
Zamenjava virov A in B v načinu [PIP]:



Zamenjava virov A in B v načinu [PBP]:



- Off (Izklop): Ustavitev funkcije MultiView.



☰ Opomba

Ko uporabite funkcijo SWAP (zamenjava), se bosta video in njegov vir zvoka istočasno zamenjala.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Kaj je to?

SmartImage s pomočjo dinamičnega prilagajanja svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času ponuja prednastavitve optimizacije zaslona za različne vrste vsebin. Najsi delate s tekstovnimi aplikacijami, prikazujete slike ali gledate video, Philips SmartImage omogoči odlično optimizacijo učinkovitosti monitorja.

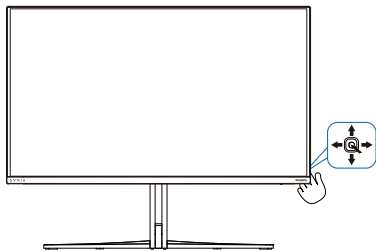
2 Zakaj to potrebujem?

Od vašega monitorja pričakujete, da kar najbolje prikazuje vse vrste vsebin; programska oprema SmartImage dinamično in v realnem času prilagaja svetlost, kontrast, barvo in ostrino, ter vam tako omogoči najboljše doživetje monitorja.

3 Kako deluje?

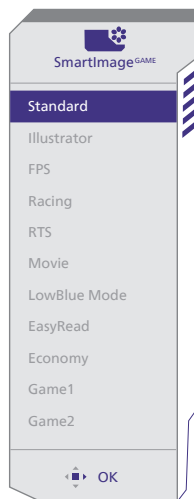
SmartImage je ekskluzivna in izjemno napredna Philipsova tehnologija, ki analizira vsebino, ki se prikazuje na vašem zaslonu. Glede na scenarij, ki ga izberete sami, SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv ter ostrino slik za izboljšanje vsebin, ki jih prikazuje – vse to v realnem času in s pritiskom na en sam gumb.

4 Kako omogočite SmartImage?



1. Če želite v prikazu na zaslonu zagnati SmartImage, premaknite tipko na levo.
2. Pomaknite se navzgor ali navzdol, da izberete različne načine funkcije SmartImage.
3. Prikaz na zaslonu za SmartImage bo na zaslonu ostal 5 sekund. Če želite potrditi možnost, lahko tudi tipko premaknete na Prav.

Izberete lahko več možnosti: Standard (Standardno), Illustrator, FPS, Racing (Dirkanje), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Način LowBlue), EasyRead (EnostavnoBranje), Economy (Varčevanje), Igranje 1 in Igranje 2.



- **Standard (Standardno):** Poudari besedilo in zmanjša svetlost za boljšo berljivost in manjše naprežanje oči. Ta način občutno izboljša berljivost in produktivnost pri delu s preglednicami, PDF datotekami, skeniranimi članki ali ostalimi splošnimi pisarniškimi aplikacijami.
- **Illustrator:** Ta nastavev je namenjena ustvarjalcem in uporabnikom, saj jim omogoča, da

izberejo barvni prostor, ki najbolj ustreza njihovim potrebam.

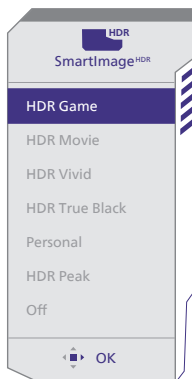
- **FPS (Prvoosebna strelska igra):** Namenjeno igranju prvoosebnih strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
- **Racing (Dirkanje):** Namenjeno igranju dirkaških iger. Ponuja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
- **RTS (Realnočasovna strategija):** Namenjeno igranju realnočasovnih strategij; uporabnik si lahko (s pomočjo SmartFrame) sam izbere del zaslona, ki bo v realnočasovnih strategijah poudarjen. Poudarjenemu delu zaslona lahko nato prilagajate kakovost slike.
- **Movie (Film):** Izboljšana svetilnost, poglobljena nasičenost barv, dinamični kontrast in kot britev ostrina ostrina prikazuje vse podrobnosti tudi v temnejših predelih vaših videov in brez zbledelosti barv v svetlejših predelih, obenem pa vzdržujejo dinamične naravne vrednosti za najboljši prikaz videa.
- **LowBlue Mode (Način LowBlue):** Študije načina LowBlue Mode za očem prijetno produktivnost so pokazale, da lahko tako kot ultravijolični žarki tudi kratkovalovni žarki modre svetlobe z zaslonov LED povzročijo poškodbe očes in dolgoročno škodujejo vidu. Način Phillips LowBlue, razvit za dobro počutje, uporablja pametno programsko tehnologijo za zmanjšanje škodljive kratkovalovne modre svetlobe.
- **EasyRead (EnostavnoBranje):** Izboljša kakovost besedila v besedilnih programih, kot so knjige PDF. S posebnim algoritmom, ki poveča kontrast in obrobno ostrino besedila, se slika na zaslonu izboljša

za lažje branje tako, da se prilagodi svetlost, kontrast in temperatura barv zaslona.

- **Economy (Varčevanje):** Ta profil prilagodi svetlost in kontrast ter natančno prilagaja osvetlitev ozadja za ravno pravšnji prikaz vsakdanjih pisarniških aplikacij in nižjo porabo energije.
- **Game 1 (Igralec 1):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 1".
- **Game 2 (Igralec 2):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 2".

Ko zaslon prejme signal HDR iz priključene naprave, izberite način slike, ki najbolje ustreza vašim zahtevam.

Izbirate lahko med Pet načini: HDR Game (Igra HDR), HDR Movie (Film HDR), HDR Vivid, HDR True Black, Personal (Osebno), Najvišji HDR in Off (Izklopljeno).



- **HDR Game (Igra HDR):** popolna nastavitvev za optimiziranje igranja videoiger. Prizori v igrah so zaradi svetlejših bele barve in temnejše črne barve živahnejši ter razkrivajo več podrobnosti, da lahko hitro opazite sovražnike v temnih kotih in sencah.

- **HDR Movie (Film HDR):** popolna nastavitve za ogled filma HDR. Zagotavlja boljši kontrast in svetlost za bolj realistično in pristno doživetje ob gledanju.
- **HDR Vivid:** Izboljšanje rdeče, zelene in modre barve za realistično sliko.
- **HDR True Black:** Izpolnjuje standard VESA HDR True Black.
- **Personal (Oseбно):** Nastavitve, ki jih lahko spreminjate, so na voljo v meniju slike.
- **Najvišji HDR:** Doživite neverjetne slike z visoko ločljivostjo. Z najvišjim HDR lahko pričakujete žive barve z odlično ostrino in kakovostjo, tudi pri najvišjih ravneh svetlosti.
- **Off (Izklopljeno):** brez optimizacije s funkcijo SmartImage HDR.

Opomba:

Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite v vhodni napravi in njeni vsebini.

Slike morda zaradi nedoslednih nastavitve funkcije HDR med vhodno napravo in monitorjem ne bodo ustrezne kakovosti.

3.2 SmartContrast

1 Kaj je to?

Edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje monitorja za najboljšo jasnost in uživanje v gledanju; tako boste deležni večje osvetlitve ozadja za bolj jasne, ostrejšje in svetlejšje slike ali manjše osvetlitve ozadja za jasen prikaz slik na temnih podlagah.

2 Zakaj to potrebujem?

Ker za vsako vrsto vsebine želite najboljšo jasnost in udobje pri gledanju. SmartContrast dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za jasen, oster in svetel prikaz videa in iger ali za jasno in berljivo prikazovanje besedila pri pisarniškem delu. Obenem pa ta tehnologija znižuje energijsko porabo monitorja, tako da obenem privarčujete na energijskih stroških ter podaljšate življenjsko dobo vašega monitorja.






3 Kako deluje?

Ko aktivirate SmartContrast, bo ta v realnem času analiziral prikazano vsebino in prilagodil barve ter intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija bo dinamično izboljšala kontrast za boljše doživetje zabave, ko gledate filme ali igrate igre.

3.3 Prilagodite barvni prostor in vrednost barve

Za ustrezen prikaz vsebine, ki jo gledate, lahko ročno prilagodite izberete primerni način barvnega prostora.

1 Izberite primeren način barvnega prostora, ki ustreza vsebini, ki jo gledate:

1. Pritisnite gumb  za vstop v zaslonski meni.
2. Pritisnite gumb  ali , da izberete glavni meni [SmartImage], nato pa pritisnite gumb **V redu**.
3. Pritisnite gumb  ali  za izbor [Color Space (Barvnega prostora)].
4. Izberite enega od barvnih načinov.
5. Pritisnite gumb **OK** za potrditev izbora.

2 Na voljo je več možnosti:

- **Izvirno:** Celoten nabor barv, ki jih zaslon lahko prikaže.
- **sRGB:** Večina aplikacij in iger na osebнем računalniku, internet in oblikovanje internetnih strani.
- **DCI-P3 :** Digitalni kinematografski projektorji, nekateri filmi in igre ter izdelki Apple. Fotografija.
- **Adobe RGB:** Grafične aplikacije.

Opomba

Hkrati ne morete omogočiti načina HDR in načina barvnega prostora. Pred izbiro enega od načinov barvnega prostora onemogočite HDR.

4. Napajanje in funkcija Smart Power

Združljivo napravo lahko napajate z do 65 W energije iz tega monitorja.

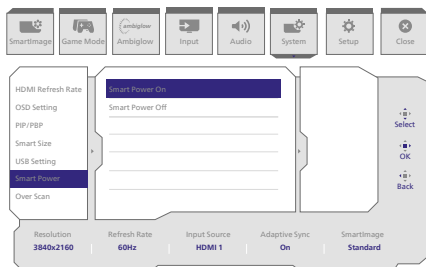
1 Kaj je to?

Smart Power je ekskluzivna tehnologija družbe Philips, ki zagotavlja prilagodljivo dovajanje energije za različne naprave. To je uporabno za polnjenje visokozmogljivih prenosnih računalnikov z le enim kablom.

S funkcijo Smart Power lahko monitor dovaja do 65 W energije z USB-C1 prek vrat USB-C1 v primerjavi s standardnimi vrati, ki dovajajo 45 W.

Da se naprave ne poškodujejo, omogoča Smart Power zaščito za omejitev porabe energije.

2 Kako se vključi funkcija Smart Power?



1. Premaknite tipko v desno, da odprete zaslonski meni.
2. Premaknite tipko gor ali dol in izberite glavni meni [Setup (Nastavitve)], nato jo premaknite v desno za potrditev.
3. Premaknite tipko gor ali dol, da vklopite ali izklopite funkcijo [Smart Power (Pametno napajanje)].

3 Napajanje prek vrat USB-C1

1. Priklopite napravo na vrata USB-C1.
2. Vključite funkcijo [Smart Power].
3. Če je funkcija [Smart Power] vključena in se vrata USB-C1 uporabljajo za napajanje, je maksimalno dovajanje energije odvisno od nastavitve svetlosti monitorja. Svetlost lahko prilagodite ročno, da povečate dovajanje energije iz tega monitorja.

Na voljo so 2 stopnje napajanja:

	Vrednost svetlosti	Power Delivery prek vrat USB-C1
Stopnja 1	0~70	65W
Stopnja 2	71~100	45W

Opomba

- Če je funkcija [Smart Power] vključena in vrata DFP (Downstream Facing Port – dolvodna vrata) uporabljajo več kot 5 W, lahko vrata USB-C1 dovajajo le 45 W.
- Če je funkcija [Smart Power] izključena in v izhodna vrata DC ni priključeno nič, lahko vrata USB-C1 dovajajo do 45 W.

5. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Igranje iger dolgo časa ni bilo popolno, ker se grafične kartice in monitorji ne osvežujejo enako hitro. Včasih lahko grafična kartica upodobi veliko novih slik med eno posodobitvijo monitorja. Ta bo dele vsake slike prikazal kot celotno sliko. Temu pojavu pravimo "trganje". Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo, ki se imenuje "navpična sinhronizacija", vendar lahko pride do tresenja slike, ko grafična kartica čaka, da monitor zahteva posodobitev, preden dostavi nove slike.

Navpična sinhronizacija zniža tudi odzivnost miškega vhoda in skupno število slik na sekundo. Tehnologija AMD Adaptive Sync odpravi vse te težave tako, da grafični kartici dovoli, da posodobi monitor takoj, ko je na voljo nova slika. Na ta način bo igranje iger izjemno gladko, odzivno in brez trganja slike.

Spodaj so naštetе združljive grafične kartice.

- Operacijski sistem
 - Windows 11/10
- Grafična kartica: seriji R9 290/300 Series in R7 260 Series
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
- Procesorji A-Series APU za namizne računalnike in mobilne naprave
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260
- Procesorji A-Series APU za namizne računalnike in mobilne naprave
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-71000K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

6. Združljiv z NVIDIA® G-SYNC® (32M2N8900P)

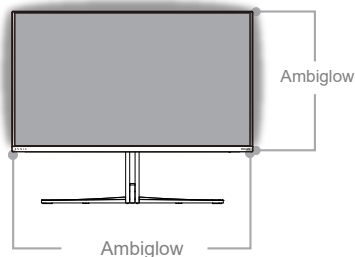


Med igranjem intenzivnih iger z visokimi hitrostmi osveževanja se brez optimalne grafične sinhronizacije lahko pojavi trganje slike. Zaradi certificirane združljivosti z NVIDIA® G-SYNC® spremenljiva hitrost osveževanja (VRR) zmanjšuje trganje slike in sinhronizira hitrost osveževanja vašega monitorja z izhodom vaše grafične kartice in tako zagotavlja neovirano doživetje za igralce. Prizori se prikazujejo takoj, predmeti so videti ostrejši, igranje pa je gladko, kar vam omogoča izjemno vizualno izkušnjo in pravo konkurenčno prednost.

☰ Opomba

- Za najboljše delovanje izhoda vedno poskrbite, da vaša grafična kartica podpira najvišjo ločljivost in hitrost osveževanja tega zaslona Philips.
- Vmesnik, ki podpira NVIDIA® G-SYNC®: DisplayPort.
- Prepričajte se, da vaša grafična kartica podpira NVIDIA® G-SYNC®.
- Prepričajte se, da ste gonilnik NVIDIA® G-SYNC® posodobili z najnovejšo različico. Za več informacij obiščite spletno stran NVIDIA: <https://www.nvidia.com/>.
- ©2019 NVIDIA, logotip NVIDIA in NVIDIA G-SYNC so blagovne znamke in/ali registrirane blagovne znamke družbe NVIDIA Corporation v ZDA in drugih državah.

7. Ambiglow



1 Predstavitev?

Ambientalna osvetlitev obogati vašo izkušnjo ogleda. Inovativni procesor za ambientalno osvetlitev stalno prilagaja barvo in svetlost žarka, da se slednji kar najbolje ujema s trenutno sliko na zaslonu. Z uporabniškimi nastavitvami, kot so samodejni način in nastavitve svetlosti v treh stopnjah, lahko prilagodite ambient po svojih željah in glede na vrsto mize, ki jo uporabljate. Philipsova ambientalna osvetlitev omogoča edinstveno in poglobljeno izkušnjo ogleda, ne glede na to, ali igrate igre oziroma gledate filme.

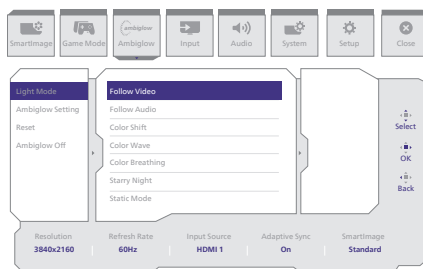
2 Kako deluje?

Če želite doseči največji učinek, priporočamo, da zatemnite svetlobo v svoji sobi. Prepričajte se, da je funkcija ambientalne osvetlitve vklopljena. Začnite predvajati film ali igrati igro na zaslonu računalnika. Zaslون bo ponazoril učinek sija v ustreznih barvah, ki se ujemajo s prikazano sliko na zaslonu. Po svojih željah lahko izbirate med načini »svetlo«, »svetlejš« in »najsvetlejš« ali načinom izklopa funkcije ambientalne osvetlitve ter tako zmanjšate utrujenost oči, ki se lahko pojavi pri daljši uporabi.

3 Kako omogočim funkcijo ambientalne osvetlitve?

Do funkcije Ambiglow lahko dostopate preko zaslonske menija. Sledite naslednjim korakom, da jo vklopite:

1. Premaknite krmilno palico na desno, da odprete zaslonski meni in navigirajte to razdelka Ambiglow.
2. Vključite Ambiglow in izberite različne svetlobne učinke (privzeto: Ambiglow izklopljeno).
3. Ponovno potisnite krmilno palico na desno, da potrdite izbor.



8. HDR

Nastavitve HDR v operacijskem sistemu Windows 11/10

Koraki

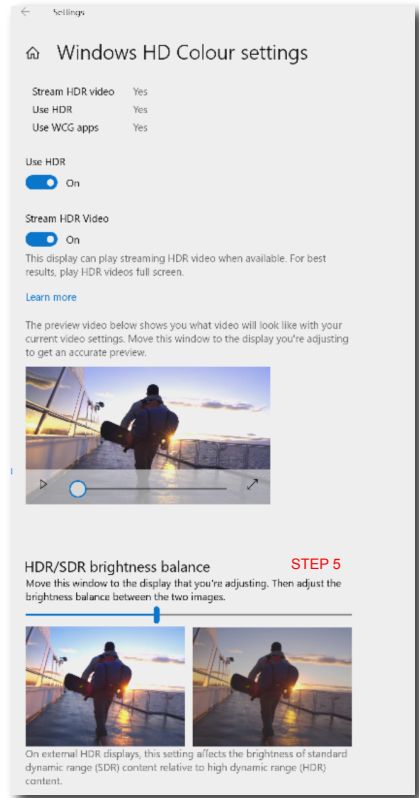
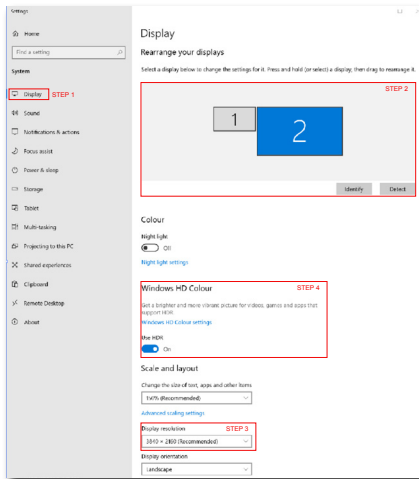
1. Z desno miškino tipko kliknite na namizje, da odprete nastavitve zaslona
2. Izberite zaslon/ekran
3. V razdelku Preurejanje zaslonov izberite zaslon, ki podpira HDR.
4. Izberite barvne nastavitve Windows HD.
5. Prilagodi svetlost za vsebino SDR

ⓘ Opomba:

Nameščeno morate imeti Izdajo operacijskega sistema Windows 11/10: vedno posodobite na najnovejšo različico.

Več informacij najdete na spodnji povezavi Microsoftove uradne spletne strani.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>

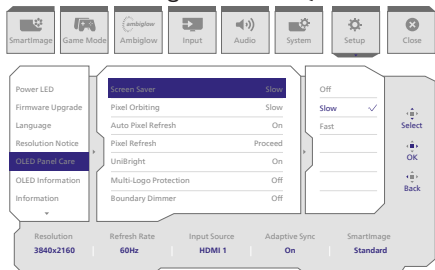


ⓘ Opomba:

Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite v vhodni napravi in njeni vsebini. Slike morda zaradi nedoslednih nastavitvev funkcije HDR med vhodno napravo in monitorjem ne bodo ustrezne kakovosti.

9. Vzdrževanje zaslona

Glede na značilnosti zaslonov QD OLED so na voljo nekateri samodejni mehanizmi za zaščito in zmanjšanje prilepljenih slik, zaradi katerih lahko zažene postopek osveževanja. Te nastavitve mehanizma lahko prilagodite v zaslonskem meniju v razdelku za nego zaslona QD OLED.



- **Ohranjevalnik zaslona**

Ko je zaznana statična slika za določeno časovno obdobje, bo funkcija ohranjevalnika zaslona zatemnila zaslon, da bi zaščitila ploščo pred lepljenjem slike, kar bi lahko povzročilo izgorelost. Nasprotno pa bo monitor ob zaznavi premikajoče se slike obnovil svetilnost na prejšnje delovno stanje. Privzeta nastavitve za funkcijo ohranjevalnika zaslona je počasna in jo lahko po potrebi spremenite v hitro.

- **Orbitiranje pikslov**

Funkcija orbitiranja pikslov premika sliko za nekaj pikslov v rednih intervalih, da bi se izognili morebitnemu lepljenju slike. V normalnih okoliščinah ta funkcija ni opazna. Privzeta nastavitve za orbitiranje pikslov je počasna, lahko pa izberete normalno ali hitro, da prilagodite frekvenco premikanja. Močno priporočamo, da ostane orbitiranje pikslov vedno vklopljeno, da bi zaščitili zaslon in vaš monitor pred izgorelostjo.

- **Osveževanje pikslov:**

Funkcija osveževanja pikslov pomaga preprečiti izgorevanje na monitorju. Ko skupni čas uporabe doseže 24 ur, se zaslon samodejno osveži. Poleg tega se bodo pred dosego meje 24 ur prikazala opozorilna sporočila z odštevanjem, nakar bo osvežitev potekla samodejno. Preskakovanje osveževanja pikslov ni mogoče, saj je to nujna funkcija za zagotavljanje pravilnega vzdrževanja monitorja.

Ko je aktivirano osveževanje pikslov, zaslon preide v stanje pripravljenosti, medtem ko se postopek izvaja, LED indikator pa utripa. Po zaključku osveževanja pikslov LED indikator preneha utripati in monitor se vrne v običajno delovanje. Upoštevajte, da če monitor ostane v stanju pripravljenosti dlje kot 15 minut ali ga uporabnik izklopi (pri čemer skupni čas uporabe presega 16 ur), se bo osveževanje pikslov samodejno izvedlo. S tem se ohranja optimalna zmogljivost zaslona in zmanjšuje zadrževanje slike.

V meniju zaslonskega prikaza so na voljo opomniki za samodejno osveževanje pikslov (privzeta nastavitve: Vključeno). Preden je dosežena meja 24-urne uporabe zaslona, se bodo prikazala večkratna opozorilna sporočila z odštevanjem. Ob koncu odštevanja bo zaslon izvedel osveževanje pikslov.

This message is to notify you that Pixel Refresh will begin in 10 minutes: it is mandatory for proper care of your panel and cannot be skipped.

The Pixel Refresh process will take a few minutes to complete and will be indicated by a blinking power LED light.

Do not unplug the power cable while this process is underway.

- **Zaščita z več logotipi**

Kadar je na zaslonu zaznanih več statičnih logotipov, predlagamo, da vklopite funkcijo zaščite z več logotipi, ki zatemni zaslon, da zaščiti ploščo pred lepljenjem slike na mestih, kjer so zaznani logotipi.



**Multi-Logo
Detected**

- **Mejni zatemnjevalnik**

Pri posebnih razmerjih višina/sirina, ki imajo črno območje v okvirju zaslona ali razdeljenem zaslonu, lahko funkcija mejnega zatemnjevalnika samodejno zazna in zatemni svetlost določenih območij z veliko razliko v stopnjah svetlosti.



Black Letter Detected

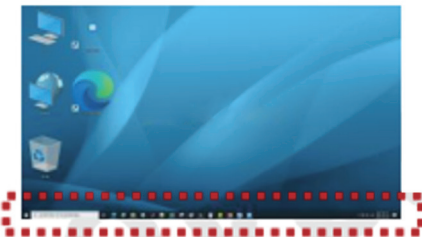


Black Pillar Detected



- **Zatemnjevalnik opravilne vrstice**

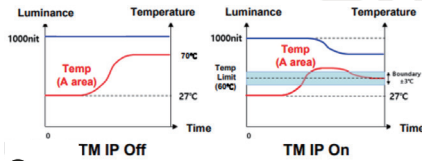
Tehnologija zatemnjevalnika opravilne vrstice zatemni območje opravilne vrstice na zaslonu. Spremembe svetlosti bodo opazne samo v opravilni vrstici.



Taskbar Detected

- **Toplotna zaščita**

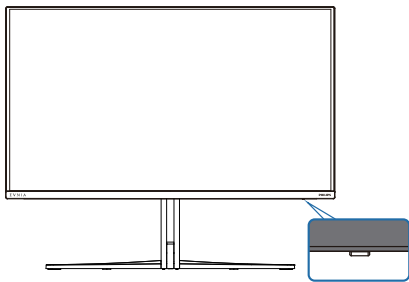
Kadar je temperatura monitorja več ko 60 stopinj Celzija, funkcija toplotne zaščite samodejno zatemni svetlost zaslona, da zagotovi ustrezno odvajanje toplote. Priporočamo, da vklopite to funkcijo monitorja.



Opomba

Če temperatura v ohišju monitorja preseže 45 stopinj Celzija, upoštevajte, da ne morete aktivirati funkcij Osveževanje slikovnih pik in Osveževanje plošče.

LED-indikator



Prosimo, da si ogledate spodnjo tabelo za preverjanje različnih stanj LED indikatorjev.

ELEMENTI	LED napajanja
Osveževanje pikslov	Bela (hitro utripanje)
Zaznana napaka panela	Jantarna (stabilna)
Vklop	Bela (stabilna)
Stanje pripravljenosti	Utripajoča luč
Izklop	Brez barve/svetlobe

10. Zasnova, ki preprečuje sindrom računalniškega vida

Monitor Philips je zasnovan tako, da preprečuje obremenitev oči pri dolgotrajni uporabi računalnika.

Upoštevajte spodnja navodila in uporabljajte monitor Philips, da boste učinkovito zmanjšali utrujenost in povečali delovno produktivnost.

1. Ustrezna osvetlitev okolja:
 - Osvetlitev okolja prilagodite tako, da bo podobna svetlosti zaslona, izogibajte se uporabi fluoresentne osvetlitve in površin, ki odsevajo preveč svetlobe.
 - Nastavite svetlost in kontrast zaslona na primerno raven.
2. Dobre delovne navade:
 - Prekomerna uporaba monitorja lahko obremeni oči, zato so pogosti krajši odmori boljši od manj pogostih daljših prekinitev dela. Na primer, 5- do 10-minutni odmor po 50–60 minutah neprekinjene uporabe zaslona je koristnejši od 15-minutnega odmora vsaki dve uri.
 - Po dolgotrajni osredotočenosti na zaslon se zazrite v predmete, ki so različno oddaljeni.
 - Oči nežno zaprite in jih premikajte, da jih sprostite.
 - Med delom zavestno pogosto mežikajte.
 - Nežno si pretegnite vrat in glavo počasi nagnite naprej, nazaj ter v stran, da sprostite bolečino.
3. Idealen delovni položaj
 - Zaslon postavite na ustrezno višino in ustrezen kot glede na vašo telesno višino.
4. Izberite monitor Philips, ki je očem prijazen.
 - Zaslon s protirefleksnim slojem: Zaslon s protirefleksnim slojem učinkovito zmanjšuje nadležne in moteče odseve, ki utrujajo oči.
 - Tehnologija brez migetanja regulira svetlost in zmanjšuje migetanje ter tako omogoča udobnejše gledanje.
 - Način LowBlue: Modra svetloba obremenjuje oči. Philipsov način LowBlue vam omogoča, da nastavite različne ravni filtra modre svetlobe za različne delovne situacije.
 - Način EasyRead za tako izkušnjo branja, kot bi besedilo brali na papirju, omogoča udobnejše gledanje daljših dokumentov na zaslonu.

11. Tehnične specifikacije

Slika/zaslon	
Vrsta plošče monitorja	QD OLED
Velikost zaslona	31,5" (80 cm)
Razmerje višina/širina	16:9
Velikost trikotnika RGB slikovnih pik in razdalja med njimi (Pixel pitch)	0,1814 (H) x 0,1814 (V) mm
Contrast Ratio (typ.)	1500000:1
Priporočena ločljivost	3840 x 2160 @ 60 Hz
Najvišja ločljivost	3840 x 2160 @ 240 Hz
Kot gledanja (tip.)	178° (vodoravno)/178° (navpično) pri C/R > 10000 (običajno)
Izboljšava slike	SmartImage Game / SmartImage HDR
Navpična hitrost osveževanja	48 Hz - 240 Hz
Horizontalna frekvenca	30 KHz - 510 KHz
sRGB	DA
Brez migotanja	DA
Način LowBlue	DA
Barve monitorja	1,07 B (10 bits) ¹
Adaptive Sync	DA
G Sync	DA (32M2N8900P)
EnostavnoBranje	DA
Delta E	DA
HDR	Zaslon DisplayHDR™ True Black 400 s potrdilom VESA
Ambiglow	DA
Brezžična posodobitev strojne programske opreme	DA
Povezljivost	
Vhodni vir signala	HDMI, DisplayPort, USB-C1 (način DP Alt)
Priključki	1 x USB-C1 (Povratni tok, HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x USB-C2 (Sprejemni tok) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x Audio lähtö 1 x USB-B (Povratni tok) 2 x USB-A (dovajanje z x1 hitrim polnjenjem BC 1.2)
Vhodni signal	Ločeni sinhronizirani
USB	
Vrata USB	USB UP x1 (Povratni tok) USB-C1 x1 (od uporabnika, up to 65 W, način DP Alt) ² USB-C2 x1 (Sprejemni tok) USB-A x 2 (dovajanje z x1 hitrim polnjenjem BC 1.2)

Dostava električne energije	USB-C1: USB PD version 3.0, up to 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/2.25A, 20V/3.25A) USB-C2: Električno napajanje do 15 W (5V/3A) USB-A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A)		
USB SuperSpeed	USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps		
Priročnost			
Vgrajen zvočnik	5W x 2		
Multi View	Način PIP/PBP, 2 napravi		
Jeziki zaslonskega prikaza	Angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalščina, brazilska portugalščina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonščina, korejščina		
Drugače prilagojeno	Nastavek za nosilec VESA (100 x 100mm), Ključavnica Kensington,		
Združljivost s Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX		
Stojalo			
Nagib	-5 / +20 stopinj		
Vrtenje	-30 / +30 stopinj		
Prilagoditev višine	130 mm		
Napajanje			
Poraba energije	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	136,7W (tipič.)	135,3W (tipič.)	131,8W (tipič.)
Spanje (Način stanja pripravljenosti)	0,5W	0,5W	0,5W
Način izklopa	0,3W	0,3W	0,3W
Oddajanje toplote*	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	466,55 BTU/h (tipič.)	461,77 BTU/h (tipič.)	449,83 BTU/h (tipič.)
Spanje (Način stanja pripravljenosti)	1,71 BTU/h	1,71 BTU/h	1,71 BTU/h
Način izklopa	1,02 BTU/h	1,02 BTU/h	1,02 BTU/h
Indikator LED za vklop	Vključen način: Bele barve, Stanje pripravljenosti/spanje: Bele barve (utripa)		
Vključen način (način Eco)	Vgrajen, 100–240 V AC, 50/60 Hz		

Dimenzije	
Izdelek s stojalom (ŠxVxG)	717 x 572 x 311 mm
Izdelek brez stojala (ŠxVxG)	717 x 419 x 70 mm
Izdelek z embalažo(ŠxVxG)	840 x 510 x 160 mm
Teža	
Izdelek s stojalom	9,48 kg
Izdelek brez stojala	8,09 kg
Izdelek z embalažo	10,17 kg
Delovno območje	
Temperaturni razpon (delovanje)	0°C do 40°C
Relativna vlažnost (delovanje)	od 20 do 80 %
Atmosferski tlak (delovanje)	od 700 do 1060 hPa
Višina (delovanje)	0~ 5000 m (0~ 16404 ft)
Temperaturni razpon (nedelovanje)	-20°C do 60°C
Relativna vlažnost (nedelovanje)	od 10 do 90 %
Atmosferski tlak (nedelovanje)	od 500 do 1060 hPa
Višina (nedelovanje)	0~ 12192 m (0~ 40000 ft)
Okolje in energija	
RoHS	DA
Embalaža	100% možnost recikliranja
Specifične snovi	Ohišje 100% brez PVC BFR
Ohišje	
Barva	Bela
Dokončaj	Tekstura

¹ Več informacij najdete v poglavju 11.1 o formatu za vhod zaslona.

Aktivne slikovne pike: 3840 (H) x 2160 (V). Število skupnih slikovnih pik. 3856 (H) x 2176 (V), dodatnih 8 slikovnih pik na vsaki strani, prazen prostor je rezerviran za vrtenje slikovnih pik

² Vhod USB-C USB-C1 omogoča prenos podatkov in videoposnetkov ter prenos moči v višini 65 W, odvisno od naprave.

Philips 32M2N8900P/32M2N8900X ima vrata USB-C (USB-C1) s funkcijo Power Delivery 3.0, ki podpira največjo izhodno moč do 65 W. Za to funkcijo je treba uporabiti kabel USB-C PD 3.0. Zaradi varnostnih razlogov je treba vrata USB-C povezati z napravo, ki izpolnjuje Philipsove standarde in je sposobna sprejemati 65 W polnjenje USB Power Delivery Extended Power Range (EPR). Več informacij najdete v tehničnem listu na spletni strani www.philips.com/support.

Opomba

1. Pridržujemo si pravico do spremembe teh podatkov brez predhodnega obvestila. Če želite prenesti najnovejšo različico letaka, obiščite www.philips.com/support.
2. Da posodobite strojno programsko opremo monitorja na najnovejšo različico, s spletnega mesta Philips prenesite programsko opremo Evnia Precision Center. Ko brezžično (OTA) posodabljate strojno programsko opremo s Evnia Precision Center, morate biti povezani z omrežjem.

11.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

Vodoravna frekvenca (kHz)	Ločljivost	Navpična frekvenca (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920 x 2160 (PBP)	59,98
183,00	2560 x 1440	120,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
319,97	3840 x 2160	144,00
366,63	3840 x 2160	165,15
533,27	3840 x 2160	240,00

Opomba

Vaš zaslon deluje najbolje v izvorni ločljivostjo 3840 x 2160 . Upoštevajte priporočila v zvezi z ločljivostjo in si zagotovite najboljšo kakovost prikaza.

Za najboljšo izhodno zmogljivost se vedno prepričajte, da vaša grafična kartica zmore doseči največjo ločljivost in hitrost osveževanja, ki ju omogoča ta Philipsov zaslon.

Zapis vhoda zaslona

	444/RGB	444/RGB	444/RGB	
	(HDMI2.1)	(DP2.1)	USBC@USB3.2	USBC@USB2.0
3840 x 2160 @240Hz, 10bits	OK	OK	OK	OK
3840 x 2160 @240Hz, 8bits	OK	OK	OK	OK
Minimum:1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK	OK	OK

Opomba

Za ustrezno delovanje monitorja mora grafična kartica vašega osebnega računalnika podpirati naslednje: HDMI 2.1 FRL s pasovno širino do 48 Gb/s (povezava s fiksno stopnjo), DisplayPort 2.1 s funkcijo DSC (Display Stream Compression). Ločljivost zaslona in hitrost osveževanja sta odvisni tudi od zmogljivosti grafične kartice računalnika.

12. Upravljanje porabe energije

Če imate v računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, skladno z VESA DPM, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če sistem zazna vnos s tipkovnice, miške ali druge naprave, se bo monitor samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in označevanje posamezne funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

Definicija upravljanja z energijo					
Način VESA	Video	H-sinhron.	V-sinhron.	Porabljena energija	Barva lučke LED
Aktivno	VKLOP	Da	Da	135,3 W (tipič.), 316,0W (maks.)	Bela
Spanje (Stanje pripravljenosti)	IZKLOP	Ne	Ne	0,5 W	Bela (utripa)
IZKLOP	IZKLOP	-	-	0,3 W	IZKLOP

Za meritev porabe energije so uporabljene naslednje nastavitve.

- Privzeta ločljivost: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Svetlost: 80%
- Temperatura barve: 6500k z vzorcem polne bele

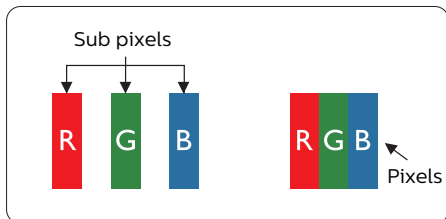
Opomba

Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila.

13. Pomoč uporabnikom in garancija

13.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom

Philips stremi k proizvodnji izdelkov najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najrazvitejše proizvodne procese in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so včasih napake slikovnih oz. pod-slikovnih pik na ploščah monitorjev TFT, ki se uporabljajo pri ploskih zaslonih, neizbežne. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na nobeni plošči ne bo prihajalo do napak slikovnih pik, vendar pa Philips jamči, da bo popravil ali zamenjal vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki je pod garancijo. To obvestilo navaja različne tipe napak slikovnih pik in določa sprejemljive nivoje za vsak tip. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na plošči monitorja TFT presežati te sprejemljive nivoje. Na primer, okvarjenih ne sme biti več kot 0,0004 % podslikovnih pik na monitorju. Philips je za določene tipe ali kombinacije bolj opaznih napak slikovnih pik postavil še višje standarde. Ta politika velja po celem svetu.



Slikovne pike in pod-slikovne pike

Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi.

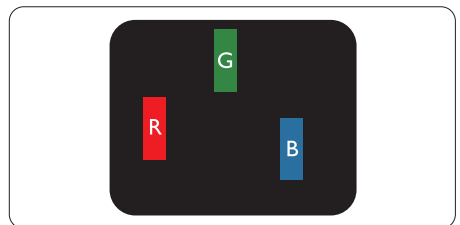
Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

Tipi napak slikovnih pik

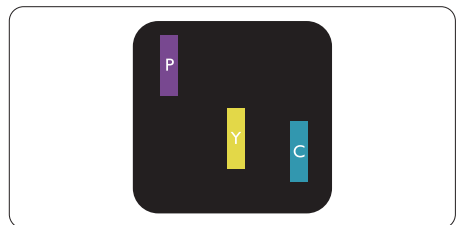
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo, ker so slikovne točke ali pod-slikovne točke vedno osvetljene ali "vklopljeni". Svetla pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temne odtene barv. Vrste napak svetlih pik.



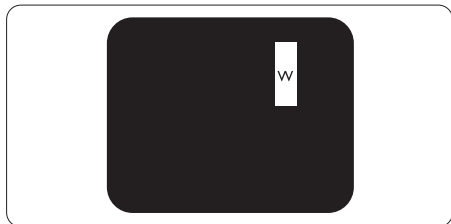
Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno

- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



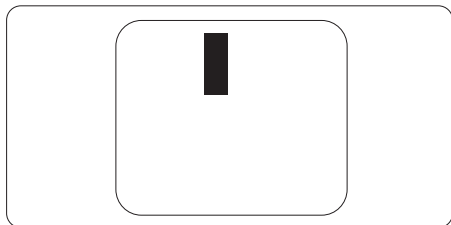
Tri sosednje osvetljene pod slikovne pike (bela slikovna pika)

⊖ Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

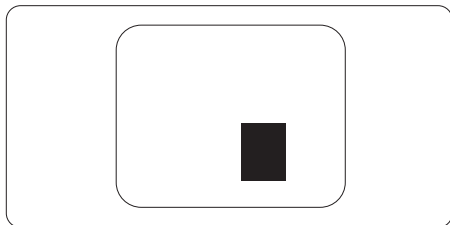
Napake črne pike

Napake črne pike se pojavijo, ker so slikovne ali pod-slikovne pike vedno temne ali "izklopljeni". Črna pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetle odtenke barv. Vrste napak črnih pik.



Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je Philips določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili v garancijskem obdobju upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali pod-slikovnih pik na plošči monitorja TFT pri ploskem zaslonu monitorja Philips presegati dovoljene stopnje tolerance, navedene v naslednjih tabelah.

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	0
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	0
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	0
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	0
NAPAKE ČRNE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 temna pod-slikovna pika	5 ali manj
2 sosednje temne pod-slikovne pike	2 ali manj
3 sosednje temne pod-slikovne pike	1 ali manj
Razdalja med dvema napakama črne pike*	≥5 mm
Skupno število napak črne pike vseh tipov	5 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	5 ali manj

 **Opomba**

1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

13.2 Pomoč uporabnikom in garancija

Za podatke glede kritja jamstva in glede zahtev za dodatno podporo, ki veljajo v vaši regiji, obiščite spletno stran www.philips.com/support ali pa kontaktirajte vaš Philipsov Center za pomoč strankam.

Informacije o garancijskem obdobju najdete v izjavi o garanciji v priročniku s pomembnimi informacijami.

Za podaljšano jamstvo: če želite podaljšati obdobje splošnega jamstva, vam je preko pooblaščenega servisnega centra na voljo servisni paket Out of Warranty (Izven jamstva).

Če želite to storitev koristiti, jo kupite v tridesetih dneh od datuma vašega prvotnega nakupa. Storitev v času podaljšanega jamstva vključuje odvoz, popravilo in vračilo izdelka, vendar pa vse nastale dodatne stroške krije uporabnik.

Če pooblaščen servisni partner ne more izvesti vseh potrebnih popravil, ki jih nudi paket podaljšanega jamstva, bomo, v kolikor bo mogoče, do izteka podaljšanega jamstva, ki ste ga kupili, našli drugačno rešitev.

Za več podrobnosti kontaktirajte Philipsovega predstavnika v servisnem centru za stranke ali lokalni klicni center (na številki Centra za pomoč strankam).

Številka Philipsovega Centra za pomoč strankam je navedena spodaj.

• Lokalno standardno jamstveno obdobje	• Obdobje podaljšanega jamstva	• Skupno jamstveno obdobje
• Odvisno od posamezne regije	• + 1 leto	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 1
	• + 2 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 2
	• + 3 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 3

**Zahtevan je originalen račun za nakup izdelka in podaljšanega jamstva.

Opomba

V priročniku s pomembnimi informacijami, ki je na voljo na spletni strani za podporo Philips, poiščite servisno telefonsko številko za regijo.

14. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

14.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko popravi uporabnik. Če težave ne odpravite niti s tukaj omenjenimi rešitvami, se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

1 Splošne težave

Ni slike (indikator LED za napajanje ne sveti)

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v električno vtičnico in v zadnji del zaslona.
- Najprej se prepričajte, da je gumb za vklop/izklop na hrbtni strani zaslona v položaju OFF (Izklop), nato pa ga pritisnite v položaj ON (Vklop).

Ni slike (indikator LED za napajanje je bel)

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel zaslona nima ukrivljenih nožic na priključku. V nasprotnem primeru popravite ali zamenjajte kabel.
- Morda je aktivirana funkcija varčevanja z energijo.

Na zaslonu je izpisano



Check cable connection

- Prepričajte se, da je kabel zaslona pravilno priključen v računalnik. (Glejte tudi Vodič za hitri začetek).
- Preverite, ali ima kabel zaslona ukrivljene nožice.
- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

Vidni znaki dima ali isker

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav
- Zaradi varnosti monitor takoj izklopite iz električne vtičnice
- Takoj se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

2 Težave s sliko

Slika ni poravnana

- Prilagodite položaj slike s pomočjo Nastavitve Faza/Takt v OSD glavnih ukazi zaslonskega menija. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika na zaslonu vibrira

- Preverite, ali je signalni kabel dobro priključen na grafično kartico oz. PC.

Pojavlja se vertikalno migotanje



- Prilagodite sliko s funkcijo "Samodejno" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.
- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Nastavitve Faza/Takt v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Pojavlja se horizontalno migotanje



- Prilagodite sliko s funkcijo "Samodejno" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.
- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Nastavitve Faza/Takt v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika je zamegljena, nerazločna ali pretemna

- V zaslonem prikazu (OSD) prilagodite kontrast in svetlost.

Po izklopu monitorja na zaslonu ostane "ostala", "zapečena" ali "meglena slika".

- Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji QD OLED plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
- V zaslonem meniju vedno vklopite funkciji »Screen Saver« (Ohranjevalnik zaslona) in »Pixel Orbiting« (Vrtenje slikovnih pik). Za dodatne informacije si oglejte 8. poglavje, kjer najdete informacije o vzdrževanju zaslona.
- Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Slika je popačena. Besedilo je nerazločno ali zamegljeno.

- Nastavite ločljivost zaslona na računalniku tako, da bo enaka priporočeni izvorni ločljivosti zaslona.

Na zaslonu se pojavljajo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike

- Preostale pike so običajna lastnost tekočih kristalov, kise uporabljajo v današnji tehnologiji. Za več podrobnosti glejte politiko o slikovnih točkah.

* Lučka, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", je premočna in moti

- Lučko, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", lahko nastavite s pomočjo nastavitve Napajanje LED v glavnih ukazih zaslonkega prikaza.

Za dodatno pomoč glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami, in se obrnite na predstavnika servisne službe družbe Philips.

* [Funkcije so različne, odvisno od zaslona.](#)

14.2 Splošna pogosta vprašanja

V1: Ko namestim zaslon, kaj naj naredim, če se na zaslonu izpiše "Cannot display this video mode (Tega video načina ni mogoče prikazati)"?

Odg.: Priporočena ločljivost za ta zaslon: 3840 x 2160 .

- Odklopite vse kable in priključite računalnik na zaslon, ki ste ga uporabljali prej.
- V meniju Start (Začetek) v OS Windows izberite Settings (Nastavitve)/Control Panel (Nadzorna plošča). V oknu Control Panel (Nadzorne plošče) izberite ikono Display (Zaslon). V nadzorni plošči Display (Zaslona) izberite zavihek "Settings (Nastavitve)". Na zavihku z Setting (Nastavitvami) premaknite drsnik v polju "desktop area (namizje)" na 3840 x 2160 slikovnih pik.
- Odprite "Advanced Properties (Dodatne lastnosti)" in nastavite frekvenca osveževanja na 60 Hz, nato kliknite OK (V redu).
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite 2. in 3. korak za potrditev nastavitve vašega računalnika na 3840 x 2160 .
- Izklopite računalnik, odklopite stari zaslon in znova priključite zaslon Philips QD OLED.
- Vključite zaslon in nato še računalnik.

V2: Kakšna je priporočena hitrost osveževanja za QD OLED monitor?

Odg.: Priporočena hitrost osveževanja za QD OLED monitorje je 60 Hz, v primeru motenj na zaslonu pa jo lahko nastavite na 100 Hz, da vidite, če to odpravi motnje.



V3: Kaj so datoteke .inf in .icm? Kako namestim gonilnike (.inf in .icm)?

Odg.: To so datoteke z gonilniki za vaš monitor. Vaš računalnik lahko zahteva gonilnike za monitor (datoteke .inf in .icm) ob prvi namestitvi monitorja. Upoštevajte navodila v svojem uporabniškem priročniku. Gonilniki za monitor (datoteke .inf in .icm) bodo nameščeni samodejno.

V4: Kako nastavim ločljivost?

Odg.: Gonilnik grafične kartice in zaslon skupaj določita razpoložljive ločljivosti. Želena ločljivost lahko nastavite v "Control Panel (Nadzorna plošča)" v OS Windows®, in sicer z možnostjo "Display properties (Lastnosti zaslona)".

V5: Kaj če se pri prilagajanju nastavitv zaslona prek zaslonskega menija izgubim?

Odg.: Pritisnite gumb  in nato izberite [Nastavitve], pritisnite gumb  in nato izberite [Ponastavi], da priključete vse izvirne tovarniške nastavitve.

V6: Ali je zaslon QD OLED odporen na praske?

Odg.: Na splošno priporočamo, da površine zaslona ne izpostavljate pretiranim šokom in jo varujete pred ostrimi in skrhanimi predmeti. Pri ravnanju z zaslonom pazite, da ne pritiskate neposredno na površino plošče zaslona. To lahko vpliva tudi na vašo garancijo.

V7: Kako naj očistim površino QD OLED zaslona?

Odg.: S čisto krpo iz mikrovlaknen obrišite površino v eni smeri. Podrobna navodila za čiščenje

najdete v poglavju 14.4 Način čiščenja zaslona OLED.

V8: Ali lahko spreminjam barvne nastavitve zaslona?

Odg.: Da, barvne nastavitve lahko spreminjate prek zaslonskega prikaza z naslednjimi koraki,

- Pritisnite ➡ za prikaz menija OSD (On Screen Monitor).
- Izberite [SmartImage], pritisnite gumb ↓, nato pritisnite gumb ➡, da izberete možnost [Temperatura barve], nato pritisnite gumb ➡ za vnos nastavitve barve. Na voljo je osem nastavitvev, kot je navedeno spodaj.
 1. Temperatura barve: Nastavitve so naslednje. Izvirno, Prednastavljeno, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Pri nastavitvi 5000K je slika »topla z rdeče-belim tonom«, pri nastavitvi 11500K pa je slika »hladna z modro-belim tonom«.
 2. R.G.B. Settings: To je standardna nastavitvev za zagotavljanje pravilne izmenjave barv med različnimi napravami (npr. digitalnimi fotoaparati, zasloni, tiskalniki, optičnimi bralniki, itd.).
 3. Uporabniško določeno: Uporabnik lahko izbere svoj želeni R.G.B. Nastavitve z nastavljanjem rdeče, zelene in modre barve.

Opomba

Meritev barve svetlobe, ki jo odseva predmet, ko ga segrevamo. Ta meritev je izražena z absolutno lestvico (Kelvin). Nižje temperature Kelvina, kot npr. 2004K, so rdeče barve; višje temperature, kot na primer 9300K, so modre barve. Nevtralna temperatura je bela s 6504K.

V9: Ali lahko svoj zaslon QD OLED priključim na kateri koli PC, delovno postajo ali Mac?

Odg.: Da. Vsi Philipsovi zasloni QD OLED so popolnoma združljivi s standardnimi PC-ji, Maci in delovnimi postajami. Za priklop zaslona na sistem Mac boste morda potrebovali pretvornik za kabel. Za več informacij se obrnite na trgovskega predstavnika podjetja Philips.

V10: Ali Philipsovi monitorji QD OLED podpirajo Plug and Play?

Odg.: Da, zasloni so združljivi z »Plug and Play« v sistemih Windows 10, Windows 11, Mac OSX

V11: Kaj pri QD OLED zaslonih pomeni lepljenje slike ali zapečena ali odtisnjena ali meglena slika?

Odg.: Nprekinjeno daljše prikazovanje statičnih slik lahko na zaslonu povzroči »zapečeno« sliko, imenovano tudi »ostala« ali »meglina slika«.V tehnologiji plošč QD OLED so »zapečena«, »ostala« ali »meglina slika« dobro poznan pojav. V zaslonskem meniju vedno vklopite funkciji »Screen Saver« (Ohranjevalnik zaslona) in »Pixel Orbiting« (Vrtenje slikovnih pik). Za dodatne informacije si oglejte 8. poglavje, kjer najdete informacije o vzdrževanju zaslona.


Opozorilo

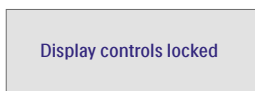
Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglina slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

V12: Zakaj moj zaslon ne prikazuje besedila jasno in ostro, ampak robato?

Odg.: Vaš zaslon QD OLED najbolje deluje v izvorni ločljivosti 3840 x 2160 . Za najboljši prikaz uporabljajte to ločljivost.

V13: Kako odklenem ali zaklenem bližnjično tipko?

Odg.: Če želite odkleniti ali zakleniti bližnjično tipko, pritisnite in 10 sekund držite pritisnjeno tipko  . Na zaslonu se pojavi napis "Pozor", ki prikazuje stanje (zaklenjeno ali odklenjeno), kot je prikazano na spodnjih slikah.




V14: Kje najdem priročnik s pomembnimi informacijami, ki je naveden v EDFU-ju?


Odg.: Priročnik s pomembnimi informacijami lahko prenesete s spletnega mesta za pomoč družbe Philips.

14.3 Pogosta vprašanja o Multiview

V1: Ali lahko povečam podokno PIP?

Odg.: Da, izbirate lahko med 3 velikostmi: [Small] (malo), [Middle] (rednje), [Large] (veliko). Pritisnete lahko  za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [PIP Size] (Velikost PIP) v glavnem meniju [PIP/PBP].

V2: Kako poslušati zvok, neodvisno od videa?

Odg.: Ponavadi je vir zvoka povezan z glavnim virom slike. Če želite spremeniti vhod vira zvoka, lahko pritisnete  za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [Audio Source] (Vir zvoka) v glavnem meniju [Audio] (Avdio).

Ko boste naslednjic vklopili ta zaslon, bo privzeto izbral vir zvoka, ki ste ga izbrali nazadnje. Če ga želite znova spremeniti, boste morali ponoviti zgornje korake, da boste izbrali nov prednostni vir zvoka, ki nato postane način "privzeto".

V3: Zakaj podokna migotajo, ko omogočim funkcijo PIP/PBP?

Odg.: Razlog je v viru videa podokna, ki je nastavljen na prepleteni čas (i-timing). Spremenite vir signala podokna na progresivni čas (P-timing).

14.4 Način čiščenja zaslona OLED

- Orodja za čiščenje:

	Dovoljena	Nedovoljena
Krpica za čiščenje	Krpica iz mikrovlaknen (čista, mehka in brez prahu)	Robčki ali toaletni papir Krpica za čiščenje očal Gaza
Čistilo	Prečiščena/destilirana voda Nevtralna voda/alkalni detergent (npr. detergent za pomivanje posode) Čistilo za zaslone LCD/LED (brez acetona)	Toluen aceton/topila Čistilo za steklo Gospodinjska čistila Abrazivne čistilne raztopine Pršila Čistila, ki vsebujejo vodikov peroksid

- Način čiščenja za madeže (prstne odtise)

Manjši madeži	<ol style="list-style-type: none">1. S suho krpo obrišite površino folije v eni smeri naenkrat, da odstranite madeže in prah.2. Krpo navlažite z destilirano vodo in obrišite površino folije v eni smeri.3. Površino folije obrišite s suho krpo, da odstranite morebitno preostalo vlago.
Trdovratni madeži	<ol style="list-style-type: none">1. S suho krpo obrišite površino folije v eni smeri naenkrat, da odstranite madeže in prah.2. Nanesite majhno količino (0,3–0,5 ml, 1–2 kapljici) razpoložljivega čistila na krpo in obrišite površino folije v eni smeri. * Čistila ne nanašajte neposredno na površino folije.3. Površino folije obrišite s suho krpo, da odstranite morebitno preostalo vlago.

Opomba

1. Če madežev po uporabi čistila še vedno niste odstranili, nanesite majhno količino (0,3–0,5 ml, 1–2 kapljici) 70-odstotnega izopropil alkohola (IPA) na krpo in nato obrišite površino folije. Vendar pa lahko z dolgotrajnim brisanje ali izpostavljenostjo IPA poškodujete folijo.
2. Ko se na njem naberejo oljni ostanki, ga je težko očistiti z običajnimi načini čiščenja. Zato priporočamo, da takoj obrišete prstne odtise s površine folije, kadar koli jih opazite.



2026 © TOP Victory Investments Ltd. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek se proizvaja in prodaja pod vodstvom družbe Top Victory Investments Ltd. in družba Top Victory Investments Ltd. nudi garancijo v zvezi s tem izdelkom. Philips in znak štita Philips sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V. in se uporabljata v skladu z licenco.

Specifikacije so predmet sprememb brez predhodnega opozorila.