

PHILIPS

Brilliance

439P1



www.philips.com/welcome

SV	Bruksanvisning	1
	Kundservice och garantifrågor	28
	Felsökning och återkommande frågor	32

Innehållsförteckning

1. Viktigt	1
1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll	1
1.2 Notationer	3
1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet	4
2. Inställning av monitorn	5
2.1 Installation	5
2.2 Hantering av monitorn	9
2.3 Ta bort basmontaget för VESA-montering	12
2.4 MultiClient Integrated KVM	13
2.5 MultiView (flerskrämsvisning) ..	15
3. Bildoptimering	17
3.1 SmartImage	17
3.2 SmartContrast:	19
4. Smart Power	20
5. Adaptive Sync	21
6. HDR	22
7. Tekniska specifikationer	23
7.1 Upplösning och förhandsinställda lägen	26
8. Effektstyrning	27
9. Kundservice och garantifrågor ..	28
9.1 Philips policy för pixeldefekter på platta monitorer	28
9.2 Kundstöd och garantifrågor	31
10. Felsökning och återkommande frågor	32
10.1 Felsökning	32
10.2 Allmänna frågor	33
10.3 Återkommande frågor om Multiview (flerskrämsvisning) ..	36

1. Viktigt

Denna elektroniska bruksanvisning är avsedd för alla som använder en Philips monitor. Ta dig tid att läsa igenom manualen innan du använder monitorn. Den innehåller viktigt information och noteringar beträffande hantering av din monitor.

Philips garanti gäller under förutsättning att produkten har hanterats på rätt sätt för det avsedda ändamålet, i överensstämmelse med bruksanvisningen, och vid uppvisande av originalfakturan eller köpekvittot, som visar köpdatum, säljarens namn, samt produktens modell och tillverkningsnummer.

1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll

Varningar

Att använda andra kontroller, justeringar eller tillvägagångssätt än de som beskrivs i detta dokument kan leda till att du utsätts för elektriska och/eller mekaniska risker.

Läs och följ dessa anvisningar när du ansluter och använder datormonitorn.

Användning

- Håll monitorn undan från direkt solljus, mycket starka ljuskällor och borta från andra värmekällor. Lång exponering i denna miljö kan resultera i missfärgning och skador på monitorn.
- Undvik att få fett/olja på skärmen. Fett/olja kan skada plastskyddet på skärmen och gör garantin ogiltig.
- Avlägsna alla föremål som skulle kunna falla in genom ventilationsöppningarna eller

förhindra avkylningen av bildskärmens elektronik.

- Blockera inte ventilationsöppningarna i höljet.
- När du sätter bildskärmen på plats, se till att elkabeln och eluttaget är lätt åtkomliga.
- Om du stänger av bildskärmen genom att koppla ur elkabeln eller DC-kabeln, vänta 6 sekunder innan du kopplar in elkabeln eller DC-kabeln.
- Använd alltid en godkänd elkabel som tillhandahållits av Philips. Om elkabeln saknas, kontakta det lokala servicecentret. (Se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information.)
- Använd med den angivna strömförsörjningen. Var noga med att bara använda bildskärmen med den angivna strömförsörjningen. Att använda felaktig spänning innebär att det uppstår felfunktion samt kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Skydda kabeln. Dra eller böj inte strömkabeln och signalkabeln. Placera inte bildskärmen eller andra tunga föremål på kablarna eftersom skador på dem kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Utsätt inte monitorn för starka vibrationer eller stötar under driften.
- För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.
- Slå inte på eller tappa bildskärmen under användning eller förflyttning.
- Överdriven användning av skärmen kan orsaka obehag i ögonen. Det är bättre att ta kortare pauser

1. Viktigt

ofta från datorn än längre pauser mindre ofta, t ex en paus på 5–10 minuter efter 50–60 minuters kontinuerlig användning av skärmen är troligtvis bättre än en paus på 15 minuter varannan timme. Försök att undvika att anstränga ögonen när du använder skärmen under en konstant tidsperiod genom att:

- Titta på något på olika avstånd efter att ha fokuserat på skärmen under en lång period.
- Blinka ofta medvetet medan du arbetar.
- Blunda och rulla ögonen för att slappna av.
- Flytta skärmen till en lämplig höjd och vinkel enligt din längd.
- Justera ljusstyrkan och kontrasten till en lämplig nivå.
- Justera miljöbelysningen så att den liknar skärmen ljusstyrka, undvik lysrör och ytor som inte reflekterar för mycket ljus.
- Uppsök läkare om du har symptom.
- USB typ C-porten kan endast anslutas för att ange utrustning med brandskydd i enlighet med IEC 62368-1 eller IEC 60950-1.

Underhåll

- För att skydda din monitor mot eventuella skador, utsätt inte LCD-panelen för överdrivet tryck. När du flyttar på bildskärmen, ta tag i ramen. Lyft inte bildskärmen genom att placera handen eller fingrarna på LCD-panelen.
- Olje-/fettbaserade rengöringsmedel kan skada plastdelarna och gör garantin ogiltig.
- Koppla ur bildskärmen om du inte kommer att använda den under en längre tidsperiod.

- Koppla ur bildskärmen om du behöver rengöra den med en lätt fuktad trasa. Skärmen kan torkas med en torr trasa när den är avstängd. Du ska dock aldrig använda organiska lösningsmedel som alkohol eller ammoniakbaserade ämnen för att göra ren bildskärmen.
- Undvik elektriska stötar och permanenta skador på enheten genom att inte utsätta den för damm, regn, vatten eller en mycket fuktig miljö.
- Om bildskärmen blir våt, torka av den med en torr trasa så snart som möjligt.
- Om främmande ämnen eller vatten tränger in i bildskärmen måste du omedelbart stänga av den och koppla ur den från eluttaget. Avlägsna sedan det främmande ämnet eller vattnet, och skicka bildskärmen till ett servicecenter.
- Förvara inte eller använd monitorn på platser som exponeras för hetta, direkt solljus eller extrem kyla.
- För att bildskärmen ska fungera så bra som möjligt, och under så lång tid som möjligt, bör den användas på platser som stämmer med följande temperatur- och fuktighetsområden.
 - Temperatur: 0–40°C 32–104°F
 - Luftfuktighet: 20–80 % relativ luftfuktighet

Viktig information om inbränning/spökbild

- Aktivera alltid en rörlig skärmläckare när du lämnar skärmen utan uppsikt. Aktivera alltid ett regelbundet skärmappdateringsprogram om bildskärmen kommer att visa oföränderligt och statiskt innehåll. Oavbruten visning av stillbilder eller

1. Viktigt

statistiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar" också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen.

- "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom LCD-skärmt teknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.

Varning

Om inte en skärmläckare eller ett periodiskt skärmuppdateringsprogram aktiveras kan det leda till allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte försvinner och inte går att reparera. Övan nämnda skada täcks inte av garantin.

Service

- Höljet får bara öppnas av kvalificerad servicepersonal.
- Om behov uppstår av någon dokumentation för reparation eller integrering, kontakta vårt lokala servicecenter. (Se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information.)
- För transportinformation, se "Tekniska specifikationer".
- Lämna inte bildskärmen i en bil eller bagagelucka i direkt solljus.

Obs

Vänd dig till en servicetekniker om bildskärmen inte fungerar normalt, eller om du inte är säker på hur du ska gå vidare när du har följt användaranvisningarna i denna handbok.

1.2 Notationer

I följande avsnitt beskrivs de notationer som används i detta dokument.

Påpekanden, Försiktighet och Varningar

I hela denna bruksanvisning kan textstycken åtföljas av en ikon och vara skrivna med fetstil eller kursivt. Dessa block innehåller anteckningar, uppmaningar till försiktighet och varningar. De används på följande sätt:

Obs

Denna ikon markerar viktig information och tips som kan hjälpa dig att använda datorsystemet på ett bättre sätt.

Försiktighet

Denna ikon markerar information som talar om för dig hur du ska undvika potentiella risker för maskinvaran eller förlust av data.

Varning

Denna ikon markerar risk för kroppsskada och informerar dig om hur du ska undvika problemet.

En del varningar kan visas i annat format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika visningen av varningen bemyndigad av lagstiftande myndigheter.

1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet

Direktivet för hantering av elektriskt och elektroniskt avfall-HEEA



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/96/EC governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

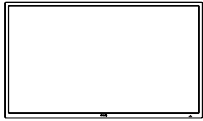
To learn more about our recycling program please visit

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Inställning av monitorn

2.1 Installation

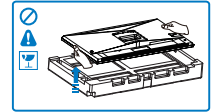
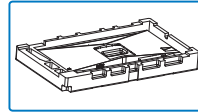
1 Förpackningsinnehåll



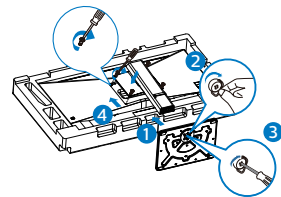
*Varierar beroende på region.

2 Installera basen

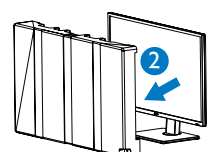
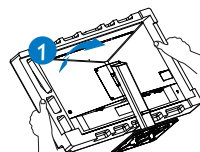
1. För att skydda skärmen väl och undvika repor eller skador på skärmen, håll skärmen vänd nedåt på dynan för basinstallation.



2. Håll i ställningen med båda händerna.
 - (1) Sätt försiktigt fast basen på ställningen.
 - (2) Använd dina fingrar för att dra åt den skruv som finns undertill på basen.
 - (3) Använd en skruvmejsel för att dra åt den skruv som finns undertill på basen och fäst basen på pelaren genom att dra åt ordentligt.
 - (4) Fäst försiktigt ställningen till VESA monteringsområdet tills hakarna låser ställningen.

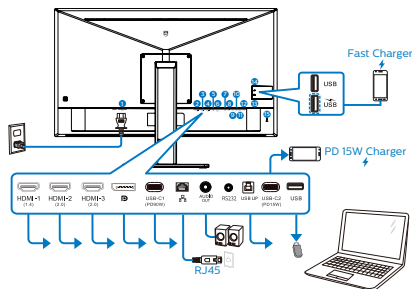


3. När basen monteras så använd båda händerna för att ställa bildskärmen upprätt, med ett fast grepp om både styrenplasten och bildskärmen. Du kan nu dra av styrenplasten. Kläm inte panelen så att den går sönder när du drar av styrenplasten.

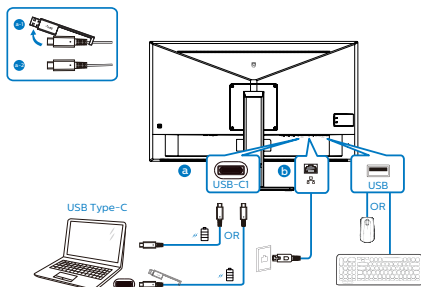


2. Inställning av monitorn

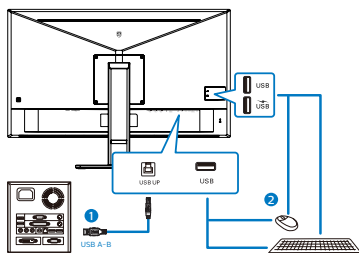
3 Ansluta till PC:



USB docking (USB C-C)



USB hub



- 11 USB-C2
- 12 USB-nedströms
- 13 USB-nedströms/USB-snabbladdare
- 14 USB-nedströms
- 15 Kensington anti-stöldlås

Anslutning till dator

1. Anslut strömkabeln ordentligt på baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut monitorns signalkabel till videokontakten på datorns baksida.

	Källa	Överordnad USB
a	USB C	USB C
b	HDMI/DP	USB UP (USB-B)
	DP/HDMI	USB C

a. Om signalkabeln är USB-C kan du ansluta USB-C uppströmskabeln från enheten till "USB Type C"–

porten på den här skärmen. Anslut tangentbord och mus till USB-portarna på skärmen.

b. Om signalkabeln är HDMI eller DisplayPort kan du ansluta USB-C till A eller USB-B till A uppströmskabel från enheten till "USB Type C" eller "USB up"–porten på den här skärmen. Anslut tangentbord och mus till USB-portarna på skärmen.

c. Anslut både signal- och USB-uppstömskablar från dina dubbla enheter till "USB Type C"– och "USB up"–porten på den här skärmen. Anslut tangentbord och mus till USB-portarna på skärmen. Därefter är KVM redo att användas. Se sessionen "MultiClient Integrated KVM" för mer information.

4. Anslut nätkablarna från datorn och monitorn till ett närbeläget vägguttag.

- 1 AC strömingång
- 2 HDMI-1-ingång
- 3 HDMI-2-ingång
- 4 HDMI-3-ingång
- 5 DisplayPort-ingång
- 6 USB-C1
- 7 RJ45-ingång
- 8 Ljud-utgång
- 9 RS232
- 10 USB UP

2. Inställning av monitorn

5. Slå på datorn och monitorn.
Om monitorn visar en bild så är installationen klar.

Obs

Om musen och tangentbordet inte fungerar korrekt kan du finjustera detekteringen av KVM på följande sätt.

- Tryck på  på framkanten för att öppna OSD-menyskärmen.
- Tryck på  eller  för att välja huvudmenyn [USB-inställningar] och tryck sedan på OK.
- Tryck på  eller  för att välja [KVM] och tryck sedan på OK.
- Tryck på  eller  för att välja [Auto] och tryck sedan på OK för att bekräfta ditt val. Nu är KVM redo att användas.

4 Installation av USB-drivrutin för RJ45

Innan USB-dockdisplayen används, se till att installera drivrutinen för USB.

Du kan gå till Philips webbplats för att ladda ner "LAN Drivers".

Följ installationsstegen:

1. Installera den LAN-drivrutin som stämmer överens med ditt system.
2. Dubbelklicka på drivrutinen för att installera och följ Windows instruktioner för att fortsätta med installationen.
3. Den kommer att visa "klart" när installationen är slutförd.
4. Datorn måste startas om efter att installationen har slutförts.
5. Nu kommer "Realtek USB Ethernet Network Adapter" att finnas i listan över installerade program.
6. Det rekommenderas att periodvis besöka ovanstående webblänk för att kontrollera tillgänglighet för den mest uppdaterade drivrutinen.

Obs

Kontakta Philips service-hotline för klonverktyg av Mac-adress, vid behov.

2. Inställning av monitorn

5 USB-nav

För att följa den Internationella atomenergiorganets säkerhetsföreskrift, stängs USB-navet/portarna på den här skärmen av under vänte och avstängningsläget.

Anslutna USB-enheter fungerar inte i detta läge.

För att permanent sätta USB-funktionen till "ON" (på)-läget, gå till OSD-menyn och välj sedan "USB-vänteläge" och växla till "ON". Om skärmen återställs till fabriksinställning, välj "USB-standby-läge" till "PÅ"-läge i OSD-menyn.

6 USB-laddning

Denna skärm har USB-portar som klarar normal uteffekt inklusive några med USB-laddningsfunktion (identifierbara med strömikon ). Du kan använda dessa portar för att t. ex. ladda din smarttelefon eller strömsätta en extern HDD. Skärmen måste alltid vara PÅ för att funktionen ska kunna användas.

Vissa utvalda Philips-skärmar kanske inte strömsätter eller laddar din enhet när den är i läget "Sleep/Standby" (Vila/Vänte) (vit ström-LED blinkar). Om så är fallet, öppna skärmmenyn och välj "USB Standby Mode" (USB-laddning), och ställ funktionen på läget "ON" (PÅ) (standard=OFF). Detta kommer på så vis att hålla USB-ström- och laddningsfunktionerna aktiva även när skärmen är i viloläge/vänte.

TXT	Language	USB	On
		USB Standby Mode	Off ✓
	OSD Setting	KVM	
	USB Setting		
	Setup		

Obs

Om du stänger AV skärmen via strömbrytaren vid något tillfälle, kommer alla USB-portarna att stängas AV.

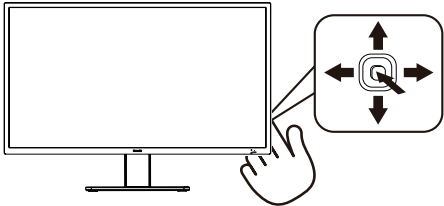
Varning!

Trådlösa 2,4 GHz USB-enheter som t.ex. en trådlös mus, tangentbord och hörlurar, kan ha interferens från höghastighetssignalen från USB 3,2-enheter, vilket kan leda till att radiosändningens kvalitet försämras. Skulle detta inträffa, kan du prova följande metoder för att minska effekterna av interferensen.

- Försök att inte ha USB 2,0-mottagare i närheten av anslutningsporten.
- Använd en vanlig USB-förlängningskabel eller USB-hubb för att öka avståndet mellan din trådlösa mottagare och USB 3,2-anslutningsporten.

2.2 Hantering av monitorn

1 Beskrivning av kontrollknapparna



1		Tryck minst 3 sekunder för att slå PÅ/stänga AV bildskärmen.
2		Öppna OSD-menyn. Bekräfta OSD-inställningen.
3		Användarinställningsknapp. Anpassa din egen preferensfunktion från OSD:n till att bli "användarnyckel".
		Justera OSD-menyn.
4		Byta källa för ingångssignalen.
		Justera OSD-menyn.
5		SmartImage. Det finns flera val: EasyRead, Office (kontor), Photo (bild), Movie (film), Game (spel), Economy (ekonomi), LowBlue-läge, SmartUniformity (smart uniformitet), Off (av).
		Återgå till föregående OSD-nivå.

2 Beskrivning av bildskärmsmenyn

Vad är On-Screen Display (OSD/visning på skärmen)?

OSD-menyn är en funktion som finns hos alla Philips LCD-bildskärmar. Med hjälp av OSD-systemet kan användaren justera skärmegenskaperna eller välja funktioner hos bildskärmen direkt på skärmen. En användarvänlig OSD-skärm visas här nedan:



Grundläggande och enkel instruktion av kontrollknapparna

För att öppna OSD-menyn på denna Philips-bildskärm använder du vippknappen på nederdelen av bildskärmens ram. Denna enda vippknapp fungerar som en joystick. För att flytta markören vippar du bara knappen i fyra riktningar. Tryck på knappen för att välja ett alternativ.

2. Inställning av monitor

OSD-menyn

Nedan visas en översikt över strukturen hos On-Screen Display. Du kan använda den som ett hjälpmedel när du senare ska göra de olika inställningarna.

Main menu	Sub menu	
LowBlue Mode	On Off	1, 2, 3, 4
Input	1 HDMI 1.4 2 HDMI 2.0 3 HDMI 2.0 DisplayPort USB C1 Auto	On, Off
Picture	SmartImage SmartImage HDR Adaptive Sync Picture Format Brightness Contrast Sharpness SmartResponse SmartContrast Gamma Pixel Orbiting Over Scan	EasyRead, Office, Photo, Movie, Game, Economy, LowBlue Mode, SmartUniformity, Off HDR Game, HDR Movie, HDR Photo, DisplayHDR 400, Personal, Off On, Off Wide Screen, 4:3, 1:1 0~100 0~100 0~100 Off, Fast, Faster, Fastest On, Off 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 On, Off On, Off
PIP/PBP	PIP/PBP Mode Sub Win1 Input Sub Win2 Input Sub Win3 Input PIP Size PIP Position Swap	Off, PIP, PBP, 2Win, PBP, 4Win 1 HDMI 1.4, 2 HDMI 2.0, 3 HDMI 2.0, DisplayPort, USB C1 1 HDMI 1.4, 2 HDMI 2.0, 3 HDMI 2.0, DisplayPort, USB C1 1 HDMI 1.4, 2 HDMI 2.0, 3 HDMI 2.0, DisplayPort, USB C1 Small, Middle, Large Top-Right, Top-Left, Bottom-Right, Bottom-Left
Audio	Volume Mute Audio Source Audio Recover	0~100 On, Off HDMI1, HDMI2, HDMI3, DisplayPort, USB C1 On, Off
Color	Color Temperature sRGB User Define	Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K Red: 0~100 Green: 0~100 Blue: 0~100
Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Pyczk, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Ypakiota, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어	
OSD Setting	Transparency OSD Time out User Key	Off, 1, 2, 3, 4 5s, 10s, 20s, 30s, 60s Volume Brightness KVM
USB Setting	USB USB Standby Mode KVM	USB 3.2, USB 2.0 On, Off Auto, USB C1, USB up
Setup	Power LED Resolution Notification RS232 Smart Power Reset Information	0, 1, 2, 3, 4 On, Off On, Off On, Off Yes, No

2. Inställning av monitorn

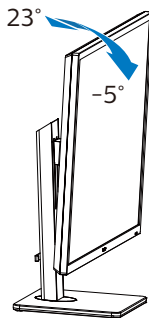
3 Meddelande om upplösning

Den här bildskärmen är avsedd för optimal drift vid dess äkta upplösning, 3840 x 2160 . När bildskärmen startas med en annan upplösning visas ett meddelande på skärmen: Use 3840 x 2160 for best results (Använd 3840 x 2160 för bästa resultat).

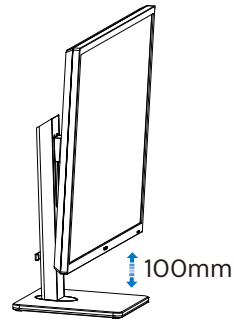
Detta meddelande kan stängas av under Inställningar i bildskärmsmenyn.

4 Mekaniska funktioner

Lutning



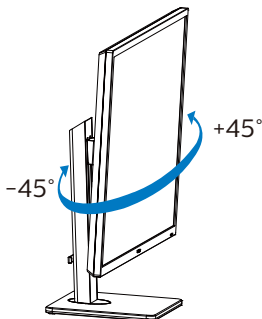
Höjdjustering



⚠ Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

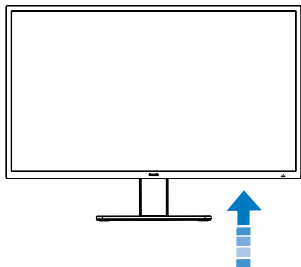
Svängning



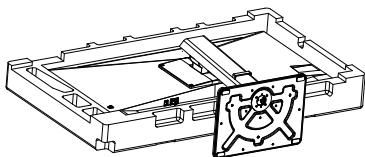
2.3 Ta bort basmontaget för VESA-montering

Innan du börjar demonteringen av monitorns bas, läs igenom instruktionerna nedan för att undvika några skador.

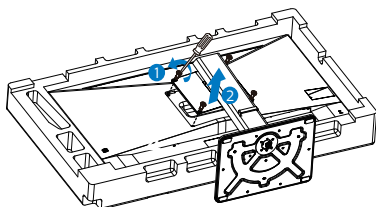
1. Dra ut monitorbasen till dess maximala längd.



2. Placera bildskärmen på en plan yta med skärmdelen nedåt. Se till att du inte repar eller skadar skärmen.



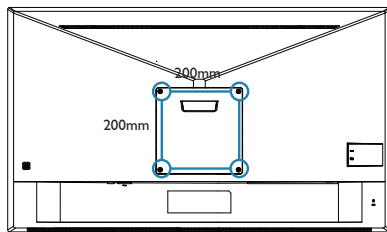
3. Lossa monteringskruvarna och koppla sedan bort basen från bildskärmen.



Obs

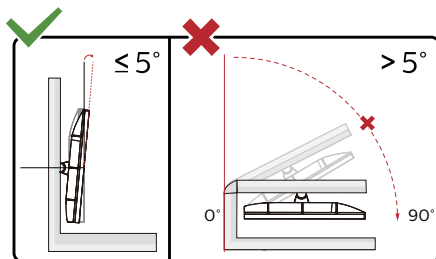
Denna monitor accepterar en 200 mm x 200 mm VESA-kompatibelt monteringsystem. VESA

monteringskruv M4. Kontakta alltid tillverkaren vid väggmontering.



Obs

Köp rätt väggmontering. Annars blir avståndet mellan den bakre plug-in-signalkabeln och väggen för kort.



* Skärmdesignen kan skilja sig från de avbildade.

Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.
- Vid användning av en vägghängare rekommenderas, om vägghängarens räckvidd överskrider det bakre vägghängningshålet, att man använder en lämplig stödpelare för att fylla öppningen mellan vägghängningsjärnet och det bakre vägghängningshålet.

2.4 MultiClient Integrated KVM

1 Vad är det?

Med MultiClient Integrated KVM-omkopplare kan du styra två separata datorer med en enda uppsättning skärm, tangentbord och mus. En bekväm knapp låter dig snabbt växla mellan källor.

2 Hur man aktiverar MultiClient Integrated KVM

Med den inbyggda MultiClient Integrated KVM kan Philips-skärmen snabbt växla kringutrustningen mellan två enheter via OSD-menyinställningen.

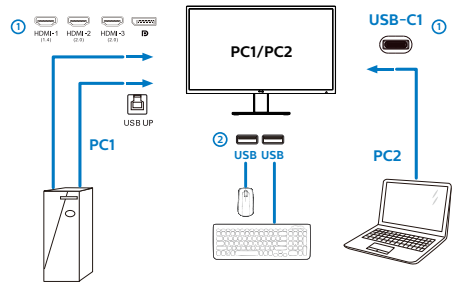
Använd USB-C och HDMI eller DP som ingång och använd sedan USB-C/USB-B som USB uppströms.

Följ stegen för inställningar.

- 1. Anslut USB-uppströmskabeln från dina dubbla enheter till "USB-C1"-porten och "USB up"-porten på bildskärmen samtidigt.

Källa	USB-nav
HDMI/DP	USB UP
USB C	USB C

- 2. Anslut kringutrustningen till USB-nedströmsporten på bildskärmen.



- 3. Öppna OSD-menyn. Gå till KVM-skiktet och välj "Auto", "USB-C1" eller "USB up" för att byta kontrollen över kringutrustningen från en enhet till en annan. Upprepa detta steg för att byta styrsystemet för en uppsättning kringutrustning.

Language	USB	Auto
OSD Setting	USB Standby Mode	USB C1
USB Setting	KVM	USB up
Setup		

Använd DP och HDMI som ingång och använd sedan USB-B/USB-C som USB uppströms.

Följ stegen för inställningar.

- 1. Anslut USB-uppströmskabeln från dina dubbla enheter till "USB-C1"-porten och "USB up"-porten på bildskärmen samtidigt.

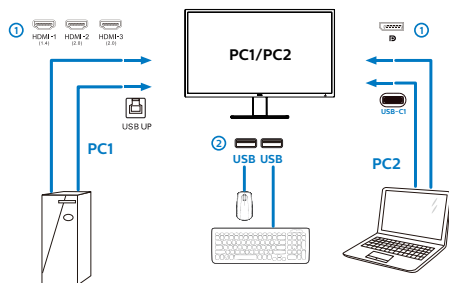
PC1: USB UP som uppströmskabel och HDMI- eller DP-kabel för både video- och ljudöverföring.

PC2: USB-C som uppströmskabel (USB C-A) och DP eller HDMI för både video- och ljudöverföring.

Källa	USB-nav
HDMI or DP	USB UP
DP or HDMI	USB C

2. Inställning av monitorn

2. Anslut kringutrustningen till USB-nedströmsporten på bildskärmen.



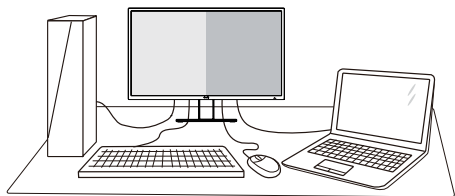
3. Öppna OSD-menyn. Gå till KVM-skiktet och välj "Auto", "USB-C1" eller "USB up" för att byta kontrollen över kringutrustningen från en enhet till en annan. Upprepa detta steg för att byta styrsystemet för en uppsättning kringutrustning.

Language	USB	Auto
OSD Setting	USB Standby Mode	USB C1
USB Setting	KVM	USB up
Setup		

Obs

Du kan också använda "MultiClient Integrated KVM" i PBP-läget. När du aktiverar PBP kan du se två olika källor som projiceras på bildskärmen samtidigt sida vid sida. "MultiClient Integrated KVM" förbättrar din användning genom en uppsättning kringutrustning som används att styra mellan två system genom OSD-menyställningen. Följ steg 3 på det sätt som nämnts ovan.

2.5 MultiView (flerskrämsvisning)



1 Vad är det?

Multiview (flerskrämsvisning) möjliggör aktiv varierad anslutning och visning, så att du kan arbeta med flera enheter som stationär och bärbar dator bredvid varandra, för komplexa arbeten med flerprogramkörning.

2 Varför behöver jag det?

Med den ultrahöga upplösningen på Philips MultiView-bildskärmen kan du bekvämt använda en anslutningsbar värld på arbetet eller hemma. Med den här bildskärmen kan du bekvämt använda källor med olika innehåll på skärmen. Till exempel: Du kanske vill hålla ett öga på direktsända nyhetsvideor med ljud i ett litet fönster samtidigt som du arbetar på din blogg, eller ändra i en Excel-fil från din Ultrabook medan du är inloggad på ett säkert företags-intranät för att öppna filer från ett skrivbord.

3 Hur aktiverar man MultiView med OSD-meny?

LowBlue Mode	PIP / PBP Mode	Off
Input	Sub Win1 Input	PIP
Picture	Sub Win2 Input	PBP 2Win
PIP/PBP	Sub Win3 Input	PBP 4Win
	PIP Size	
	PIP Position	
	Swap	
Audio		
Color		
▼		

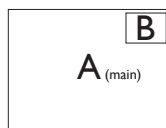
1. Vippa åt höger för att öppna OSD-menyskärmen.
2. Vippa upp eller ner för att välja huvudmeny [PIP/PBP], och vippa därefter åt höger för att bekräfta.
3. Vippa upp eller ner för att välja [PIP/PBP Mode] (PIP/PBP-läge), och vippa därefter åt höger för att bekräfta.
4. Vippa upp eller ner för att välja [PIP], [PBP] och vippa därefter åt höger.
5. Nu kan du gå tillbaka för att ställa in [PIP/PBP Input], [PIP size], [PIP Position] eller [Swap].
6. Vippa åt höger för att bekräfta ditt val.

4 MultiView i OSD-meny

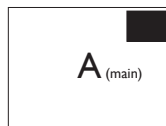
- PIP-/PBP-läge: Det finns 4 lägen för MultiView: [Off], [PIP], [PBP 2Win], [PBP 4Win].

[PIP]: Bild i bild

Öppna ett underfönster sida vid sida med en annan signalkälla.

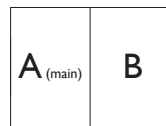


När underkällan inte identifieras:



[PBP]: Bild vid bild

Öppna ett underfönster sida vid sida med andra signalkällor.



2. Inställning av monitorn

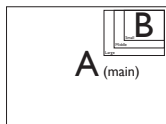
När underkällan inte identifieras.



Obs

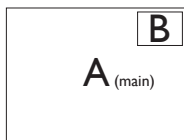
Det svarta bandet syns överst och nerst på skärmen för ett korrekt bildförhållande i PBP-läget.

- PIP Size (PIP-storlek): När PIP aktiveras, kan man välja mellan tre storlekar på underfönster: [Small] (Litet), [Middle] (Medel), [Large] (Stort).

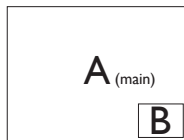


- PIP Position (PIP-läge): När PIP aktiveras, kan man välja mellan fyra lägen för underfönster.

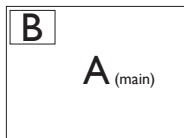
Upp-höger



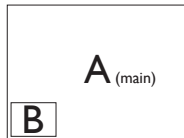
Ner-höger



Upp-vänster

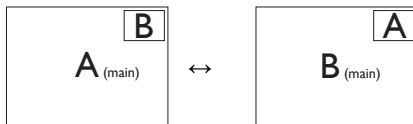


Ner-vänster

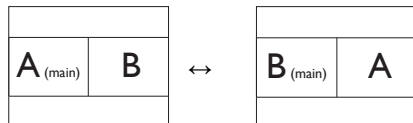


- Swap (Byt plats): Huvudbildens källa och underbildens källa byter plats på skärmen.

Byt A- och B-källa i [PIP]-läge:



Byt A- och B-källa i [PBP]-läge:



- Off(Av): Stoppa MultiView-funktionen.

		SUB SOURCE POSSIBILITY (x1)				
MultiView	Inputs	HDMI-1	HDMI-2	HDMI-3	DisplayPort	USB C1
	MAIN SOURCE (x1)					
	HDMI-1	●	●	●	●	●
	HDMI-2	●	●	●	●	●
	HDMI-3	●	●	●	●	●
	DisplayPort	●	●	●	●	●
	USB C1	●	●	●	●	●

Obs

När du använder SWAP-funktionen, så kommer videon och dess ljudkälla att växla samtidigt.

3. Bildoptimering

3.1 SmartImage

1 Vad är det?

SmartImage innehåller förhandsinställningar som optimerar bildskärmen för olika omständigheter genom dynamisk realtidsjustering av ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa. Oavsett om du arbetar med textprogram, visar bilder eller tittar på video, ger Philips SmartImage utmärkta optimerade bildskärmsprestanda.

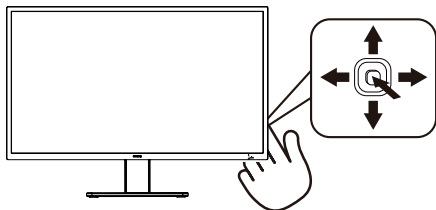
2 Varför behöver jag det?

Du vill ha en LCD-bildskärm som ger optimerad visning av ditt favoritinnehåll. SmartImage justerar kontinuerligt ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa i realtid för att förbättra upplevelsen.

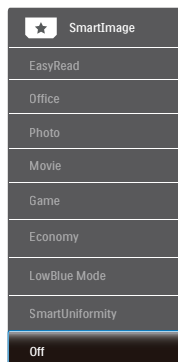
3 Hur fungerar det?

SmartImage är en exklusiv, ledande Philipsteknik som analyserar innehållet som visas på bildskärmen. Baserat på ett scenario som du väljer förbättrar SmartImage dynamiskt kontrast, färgmättnad och skärpa på bilder och video för att förbättra innehållet som visas – allt i realtid och med ett tryck på en enda knapp.

4 Hur aktiverar jag SmartImage?



1. Växla åt vänster för att starta SmartImage på bildskärmen.
2. Ändra uppåt eller nedåt för att välja mellan EasyRead, Office (kontor), Photo (bild), Movie (film), Game (spel), Economy (ekonomi), LowBlue Mode (LowBlue-läge), SmartUniformity (smart uniformitet) Off (av).
3. SmartImage-menyn visas i fem sekunder. Du kan också bekräfta genom att växla åt vänster.
4. Det finns flera val: EasyRead, Office (kontor), Photo (bild), Movie (film), Game (spel), Economy (ekonomi), LowBlue Mode (LowBlue-läge), SmartUniformity (smart uniformitet) Off (av).



- **EasyRead:** Hjälper till att förbättra läsningen av text baserat på program såsom PDF e-böcker. Genom att använda en specialalgoritm vilken ökar kontrasten och kantskärpan hos textinnehåll optimeras skärmen för en stressfri läsning genom att justera ljusstyrkan, kontrasten och färgtemperaturen hos skärmen.
- **Office (Kontor):** Förbättrar text och sänker ljusstyrkan för att förbättra läsbarhet och minska påfrestningen på ögonen. Det här läget ger avsevärda förbättringar i läsbarhet och produktivitet när du

3. Bildoptimering

arbetar med kalkylprogram, PDF-filer, skannade artiklar eller andra generella kontorsapplikationer.

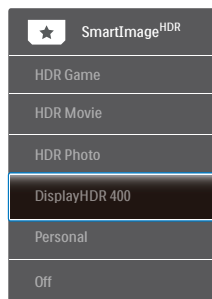
- **Photo (Bild):** Den här profilen kombinerar färgmättnad, dynamisk kontrast och skärpeförbättringar för visning av foton och andra bilder med enastående tydlighet och levande färger – helt utan artefakter eller urblekta färger.
- **Movie (Film):** Förbättrad luminans, djupare färgmättnad, dynamisk kontrast och knivskarp skärpa visar varenda detalj i de mörkare delarna av dina videor utan att bleka ur färgerna i de ljusare områdena så att dynamiska och naturliga värden bibehålls för bästa möjliga videovisning.
- **Game (Spel):** Starta drivkretsen för bästa svarstid, minska taggiga kanter för snabbrikliga föremål på bildskärmen, förbättra kontrastförhållandet för ljusa och mörka teman. Den här profilen ger gamers den bästa spelupplevelsen.
- **Economy (Spar):** I denna profil justeras ljusstyrka och kontrast och bakgrundsbelysningen finjusteras för precis rätt visning av vardagliga kontorsapplikationer och lägre energiförbrukning.
- **LowBlue Mode (LowBlue-läge):** LowBlue-läge för produktivitet som är skonsam mot ögonen. Studier har visat att precis som ultraviolett strålar kan orsaka ögonskador, kan kortvågiga blå ljusstrålar från LED-skärmar orsaka ögonskador och påverka synen över tid. Philips LowBlue-läge är utvecklad för komfort och inställningen använder en smart mjukvaruteknologi för att minska skadligt kortvågigt blått ljus.
- **SmartUniformity:** Det är vanligt att det områdesvis förekommer

variationer i ljusstyrka och färg på LCD-skärmar. Enhetligheten brukar vara cirka 75–80 %. När du aktiverar Philips SmartUniformity-funktion ökar enhetligheten för bildskärmen till en nivå över 95 %. Det gör bilderna mer enhetliga och verklighetstroga.

- **Off (Av):** Ingen optimering av SmartImage.

När skärmen får HDR-signal från den anslutna enheten, välj ett bildläge som passar dina behov.

Det finns flera val: HDR Game, HDR Movie, HDR Photo, DisplayHDR 400, Personal (Anpassad) och Off (Av).



- **HDR Game (HDR spel):** Perfekt inställning för att optimera för att spela videospel. Med ljusare vitt och mörkare svart är spelscenen levande och avslöjar fler detaljer, hittar enkelt fiender som gömmer sig i en mörk vrå och skuggor.
- **HDR Movie (HDR film):** Perfekt inställning för att titta på HDR-film. Ger bättre kontrast och ljusstyrka för en mer realistisk och fördjupad visningsupplevelse.
- **HDR Photo (HDR foto):** Förstärker rött, grönt och blått för verklighetstroga bilder.
- **DisplayHDR 400:** Bekanta dig med VESA DisplayHDR 400-standard.

3. Bildoptimering

- illgängliga inställningar på bildmenyn.
- Off (Av): Ingen optimering med SmartImage HDR.

Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras. Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

3.2 SmartContrast:

1 Vad är det?

Unik teknik som dynamiskt analyserar det visade innehållet och automatiskt optimerar bildskärmens kontrastförhållande för maximal tydlighet och betraktningsupplevelse. Den höjer bakgrundsbelysningen för tydligare, skarpare och ljusstarkare bilder eller sänker bakgrundsbelysningen för tydlig visning av bilder mot mörk bakgrund.

2 Varför behöver jag det?

Bästa möjliga klarhet behövs för behaglig återgivning av varje innehållstyp. SmartContrast kontrollerar kontrasten dynamiskt och justerar bakljus för klara, skarpa och ljusa spel- eller filmbilder eller återger klar, läsbar text för kontorsarbete. Genom att sänka bildskärmens strömförbrukning sparar du på strömkostnader och förlänger bildskärmens livslängd.

3 Hur fungerar det?

När SmartContrast aktiverats analyserar det innehållet du visar i realtid för att kunna justera färger och kontrollera bakgrundsljusets intensitet. Denna funktion kommer dynamiskt att förbättra kontrasten för en bättre underhållningsupplevelse när du tittar på video eller spelar spel.

4. Smart Power

Du kan försörja din kompatibla enhet med upp till 90 W effekt från den här skärmen.

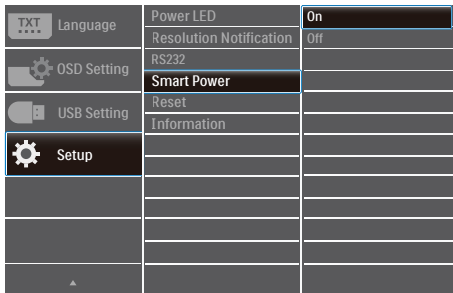
1 Vad är det?

Smart Power är exklusiv teknik från Philips, som tillhandahåller flexibla strömförsörjningsalternativ för olika enheter. Detta är praktiskt för att ladda bärbara datorer med hög prestanda som bara har en kabel.

Med Smart Power kan bildskärmen leverera upp till 90 W effekt via USB-C-kabeln via USB-C1-porten, jämfört med normala 65 W.

För att förhindra att enheten skadas, möjliggör Smart Power skydd för att begränsa energiförbrukningen.

2 Hur aktiverar man Smart Power?



1. Vippa åt höger för att öppna OSD-menyskärmen.
2. Vippa upp eller ner för att välja huvudmeny [Setup], och vippa därefter åt höger för att bekräfta.
3. Tryck på upp eller ner-knappen för att starta eller stänga av [Smart Power].

3 Ström genom USB-C1-port

1. Anslut enheten till USB-C1-porten.

2. Starta [Smart Power].
3. Om [Smart Power] är på och USB-C1-porten används för ström, så beror den maximala strömförsörjningen på bildskärmens ljusstyrkevärde. Ljusstyrkevärdet kan justeras manuellt för att öka strömförsörjningen från bildskärmen.

Det finns 3 strömförsörjningsnivåer:

	Ljusstyrkevärde	Strömförsörjning från USB-C1
Nivå 1	0 - 20	90 W
Nivå 2	21 - 60	85 W
Nivå 3	61 - 100	80 W

Obs

- Om [Smart Power] är på och DFP:n (Downstream Facing Port) använder mer än 5 W, kan USB-C1-porten bara leverera upp till 65 W.
- Om [Smart Power] är avstängd, kan USB-C1-porten bara leverera upp till 65 W.

5. Adaptive Sync



Adaptive Sync

PC-spelande har länge varit något av en kompromiss eftersom GPU:er och bildskärmar uppdateras med olika frekvenser. Ibland kan en GPU rendera många nya bilder under en enda bildskärmsuppdatering och bildskärmen visar delar av varje bild som en enskild bild. Detta kallas för "tearing". Spelare kan åtgärda tearing med en funktion som kallas "v-sync", men bilden kan bli ryckig eftersom GPU:n väntar på att bildskärmen ska be om en uppdatering innan nya bilder visas.

Musens respons och det totala antalet bilder per sekund minskas också med v-sync. AMD:s Adaptive Sync-teknik eliminerar alla dessa problem genom att låta GPU:n uppdatera bildskärmen så fort en ny bild är redo, vilket ger spelare enastående mjuka, responsiva och tearing-fria spel.

Nedan anges vilka grafikkort som är kompatibla.

- Operativsystem
 - Windows 10/8.1/8/7
- Grafikkort R9 290/300 Series & R7 260 Serier
 - AMD Radeon R9 300 Serier
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290
 - AMD Radeon R9 285
 - AMD Radeon R7 260X
 - AMD Radeon R7 260
- Processor A-Series Desktop och Mobility APUs
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

6. HDR

HDR-inställningar på Windows10-system

Steg

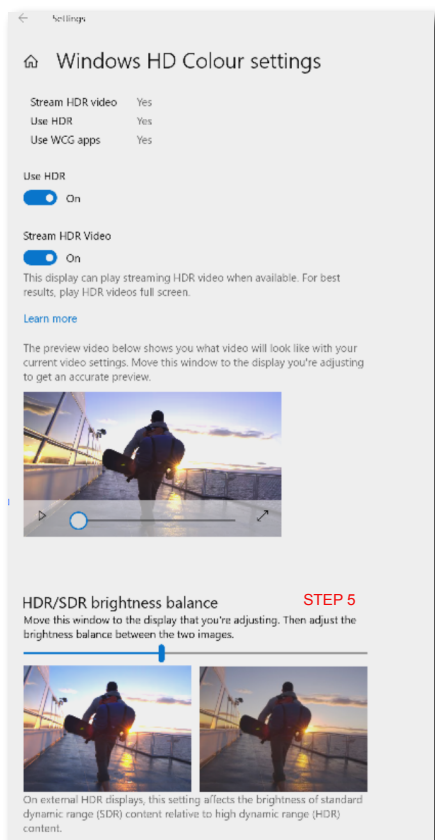
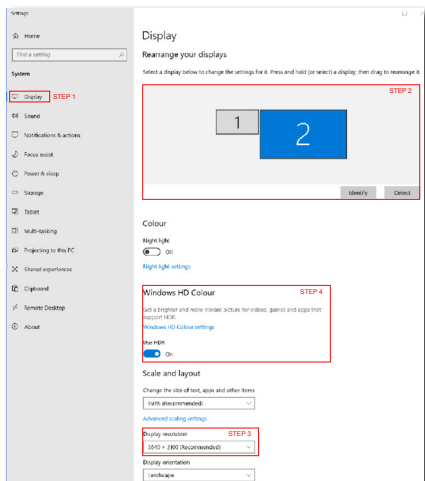
1. Högerklicka på skrivbordet, öppna Skärminställningar
2. Välj skärm
3. Välj en HDR-kompatibel skärm under Ordna om dina skärmar.
4. Välj Windows HD färginställningar.
5. Ställ in ljusstyrka för SDR-innehåll

Obs!

Windows 10 krävs. Uppdatera alltid till senaste uppdateringsversion.

För mer information från Microsofts officiella webbplats, se:

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras.

Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

7. Tekniska specifikationer

Bild/bildskärm	
Bildskärmstyp	VA Technology
Bakgrundsljus	W-LED-system
Skärmstorlek	42,51" W (108 cm)
Sidförhållande	16:9
Bildpunkt	0,2451 x 0,2451 mm
Kontrastförhållande (typ.)	4000:1
Optimal upplösning	3840 x 2160, 60Hz
Visningsvinkel (typ.)	178° (H) / 178° (V) @ C/R > 10
Bildförbättring	SmartImage, SmartImage HDR
Skärmfärger	1,07 B (8 bitar+FRC)
Flimmerfritt	JA
Vertikal uppdateringsfrekvens	48Hz - 60Hz
Horisontell frekvens	30kHz - 140kHz
LowBlue Mode	JA
sRGB	JA
Adaptive Sync	JA
HDR	VESA-godkänd DisplayHDR™ 400
EasyRead	JA
Anslutningar	
Kontakter	1 x HDMI 1.4 (HDCP 1.4) 2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x USB-C1 (upstream, HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x USB-C2 (underordnad) 1 x RJ45, Ethernet LAN (10M/100M/1 000M) 3 x USB-A, underordnad med x 1 snabbbladdande BC 1.2 (5V/3A) 1 x Ljud ut 1 x RS232
Signalingångskälla	HDMI, DisplayPort, USB-C1 (DisplayPort Alt-läge)
USB SuperSpeed	USB 3.2 Gen1, 5 Gb/s
USB-C	USB-C1-port (överordnad, DisplayPort Alt-läge, HDCP 2.2, PD 90 W) USB-C2 (underordnad, PD 15 W)
Strömförsörjning	Upp till 90 W • USB-C1: USB PD version 3.0, upp till 90 W (5 V/3 A; 7 V/3 A; 9 V/3 A; 10 V/3 A; 12 V/3 A; 15 V/3 A; 20 V/4,5 A) • USB-C2: USB PD version 3.0, 15 W (5 V/3 A) • USB-A (sida x 1, BC 1,2): 7,5 W (5 V/1,5 A)

7. Tekniska specifikationer

Bild/bildskärm			
Synkroniserad ingång	Separate Sync		
Bekvämlighet			
Inbyggd högtalare	5 W x 2		
MultiView (flerskrämsvisning)	PIP-läge, PBP-läge		
OSD-språk	Engelska, Tyska, Spanska, Grekiska, Franska, Italienska, Ungerska, Holländska, Portugisiska, Brasiliansk portugisiska, Polska, Ryska, Svenska, Finska, Turkiska, Tjeckiska, Ukrainska, Förenklad kinesiska, Traditionell kinesiska, Japanska, Koreanska		
Andra bekvämligheter	VESA-fäste (200 x 200 mm), Kensingtonlås		
Plug & Play-kompatibilitet	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX		
Ställ			
Lutning	-5 / +23 grader		
Svängning	-45 / +45 grader		
Höjdjustering	100mm		
Ström			
Energiförbrukning	Inväxelström på 100 V AC, 60 Hz	Inväxelström på 115 V AC, 60 Hz	Inväxelström på 230 V AC, 50 Hz
Normalt bruk	76,8 W(norm.)	76,3 W(norm.)	75,8 W(norm.)
Vilo (Vänteläge)	0,3 W	0,3 W	0,3 W
Av-läge	0,3 W	0,3 W	0,3 W
Värmeavgivning*	Inväxelström på 100 V AC, 60 Hz	Inväxelström på 115 V AC, 60 Hz	Inväxelström på 230 V AC, 50 Hz
Normalt bruk	262,12 BTU/hr(norm.)	260,41 BTU/hr(norm.)	258,70 BTU/hr(norm.)
Vilo (Vänteläge)	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
Av-läge	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
På-läge (ECO-läge)	43.9 W (typ.)		
Strömlysdiod	På: vit, viloläge: Vit (blinker)		
Strömförsörjning	Inbyggd, 100-240 VAC, 50-60 Hz		
Mått			
Produkt med ställ (BxHxD)	978 x 713 x 281 mm		
Produkt utan ställ (BxHxD)	978 x 573 x 78 mm		
Produkt med förpackning (BxHxD)	1150 x 704 x 284 mm		
Vikt			
Produkt med ställ	18,0 kg		
Produkt utan ställ	12,4 kg		
Produkt med förpackning	23,3 kg		
Driftförhållanden			

7. Tekniska specifikationer

Temperaturområde (användning)	0°C till 40°C
Relativ fuktighet (i drift)	20 % till 80 %
Lufttryck (i drift)	700 till 1 060 hPa
Temperaturområde (ej i drift)	-20°C till 60°C
Relativ luftfuktighet (ej i drift)	10 % till 90 %
Lufttryck (ej i drift)	500 till 1 060 hPa

Miljöbetingade	
ROHS	JA
Förpackning	100% återvinnbar
Specifika substanser	100% PVC BFR fritt hölje
Hölje	
Färg	Svart
Avsluta	Textur

Obs

Denna data kan komma att ändras utan förvarning. Gå till www.philips.com/support för att ladda ned den senaste versionen av broschyren.

7.1 Upplösning och förhandsinställda lägen

1 Maximal upplösning

HDMI 1.4: 3840x2160 vid 30Hz
 HDMI 2.0: 3840x2160 vid 60Hz
 DisplayPort: 3840x2160 vid 60Hz
 USB-C1: 3840x2160 vid 60Hz

2 Rekommenderad upplösning

HDMI 1.4: 3840x2160 vid 30Hz
 HDMI 2.0: 3840x2160 vid 60Hz
 DisplayPort: 3840x2160 vid 60Hz
 USB-C1: 3840x2160 vid 60Hz

H. frekv. (kHz)	Upplösning	V. frekv. (Hz)
31,47	720x400	70,09
31,47	640x480	59,94
35,00	640x480	66,67
37,86	640x480	72,81
37,50	640x480	75,00
35,16	800x600	56,25
37,88	800x600	60,32
48,08	800x600	72,19
46,88	800x600	75,00
47,73	832x624	74,55
48,36	1024x768	60,00
56,48	1024x768	70,07
60,02	1024x768	75,03
44,77	1280x720	59,86
60,00	1280x960	60,00
63,89	1280x1024	60,02
79,98	1280x1024	75,03
55,94	1440x900	59,89
67,50	1920x1080	60,00
133,29	1920x2160 PBP mode (2 Win)	59,99
88,78	2560 x 1440	59,95

H. frekv. (kHz)	Upplösning	V. frekv. (Hz)
65,67	3840 x 2160	29,98
133,31	3840 x 2160	60,00 (HDMI2.0, DP, USB-C1)

3 Video Timing

Upplösning	V. frekv. (Hz)
640x480P	59,94/60Hz 4:3
720x576P	50Hz 16:9
720x480P	59,94/60Hz 16:9
1280x720P	50Hz 16:9
1280x720P	59,94/60Hz 16:9
1920x1080P	59,94/60Hz 16:9
3840x2160P	60Hz 16:9
3840x2160P	50Hz 16:9
3840x2160P	30Hz 16:9
3840x2160P	25Hz 16:9
3840x2160P	24Hz 16:9



Obs

Notera att din bildskärm fungerar bäst vid dess grundupplösning på 3840 x 2160 . Följ denna upplösningsrekommendation för bästa bildkvalitet.

8. Effektstyrning

Om du har ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort eller programvara installerad i datorn kan bildskärmen automatiskt sänka sin energiförbrukning när den inte används. Om inmatning från tangentbordet, musen eller annan inmatningsutrustning upptäcks ”väcks” bildskärmen automatiskt. I följande tabell visas energiförbrukningen och signalerna för denna automatiska energibesparande funktion:

Effektstyrning, definition					
VESA-läge	Video	H-synk	V-synk	Strömförbrukning	Lysdiodfärg
Aktiv	PÅ	Ja	Ja	76,3 W (typ.) 266,8 W (max)	Vit
Vilo (Vänteläge)	AV	Nej	Nej	0,3 W (typ.)	Vit (blinker)
Av-läge	AV	-	-	0,3 W (typ.)	AV

Följande inställning används för att mäta energiförbrukningen på denna monitor.

- Grundupplösning: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Ljusstyrka: 50%
- Färgtemperatur: 6500k med fullt vitmönster



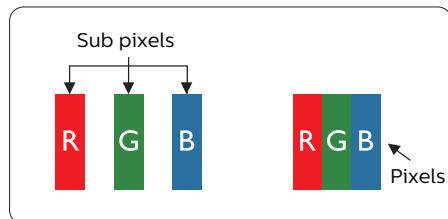
Obs

Denna data kan komma att ändras utan förvarning.

9. Kundservice och garantifrågor

9.1 Philips policy för pixeldefekter på platta monitorer

Philips strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av industrins mest avancerade tillverkningsprocesser och praktiserar en strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de TFT-paneler som används på platta skärmar är dock ibland oundvikliga. Ingen tillverkare kan garantera att alla skärmar kommer att vara fria från pixeldefekter, men Philips garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantiperioden. I detta meddelande förklaras de olika typerna av pixeldefekter, och acceptabla defektnivåer för varje typ definieras. För att garantireparation eller -byte ska komma i fråga, måste antalet pixeldefekter på en TFT-skärm överskrida dessa acceptabla nivåer. Till exempel får inte fler än 0,0004% av subpixlarna på en monitor vara defekta. Utöver det ställer Philips ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mera märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

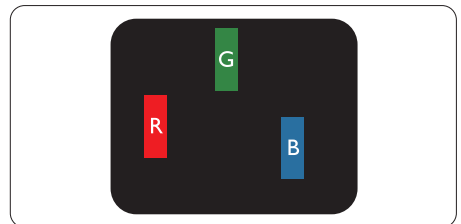
En pixel, eller ett bildelement, består av tre subpixlar i de primära färgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans formar en bild. När alla subpixlar i en pixel tänds bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en vit pixel. När alla är släckta bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar bildar tillsammans pixlar med andra färger.

Typer av pixeldefekter

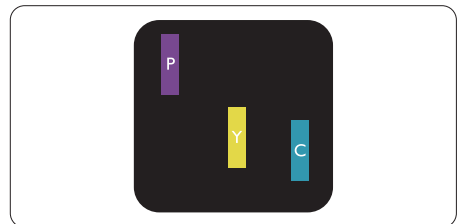
Pixel- och subpixeldefekter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter i varje kategori.

Felaktigt ljusa punkter

Ljusa punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är tända eller "på". Dvs. en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en mörk bild. Följande typer av felaktigt ljusa punkter förekommer.



En subpixel som lyser röd, grön eller blå.

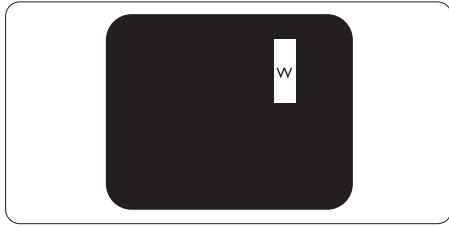


Två angränsande subpixlar som lyser:

- Röd + Blå = Purpur
- Röd + Grön = Gul

9. Kundservice och garantifrågor

- Grön + Blå = Cyan (ljusblå)



Tre tända angränsande subpixlar (ger en vit pixel).

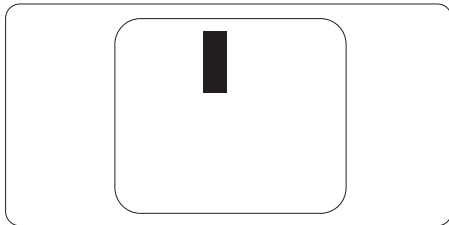
Obs

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än de kringliggande punkterna, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än punkterna intill.

Felaktigt svarta punkter

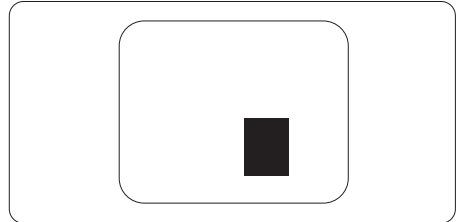
Svarta punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är släckta, eller "av".

Dvs. en svart punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en ljus bild. Följande typer av felaktigt svarta punkter förekommer.



Avståndet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mera störande, har Philips även specificerat toleranser för avståndet mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att under garantitiden vara berättigad till reparation eller utbyte beroende på pixeldefekter så måste en TFT-panel i en platt Philips-bildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider toleranserna i följande tabeller.

LJUSPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	2
2 intilliggande tända subpixlar	1
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljuspunksdefekter*	>15mm
Totala antalet ljuspunksdefekter av alla typer	2
SVARTPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	5 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	2 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	1
Avstånd mellan två svartpunksdefekter*	>15mm
Totala antalet svartpunksdefekter av alla typer	5 eller färre
TOTALA ANTALET PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totala antalet svart- eller ljuspunksdefekter av alla typer	10 eller färre

Obs

1 eller 2 närliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt.

9.2 Kundstöd och garantifrågor

För information om garantintäckning och ytterligare supportkrav för din region, gå till www.philips.com/support för mer information eller kontakta Philips kundtjänst.

För förlängd garanti, om du vill förlänga din allmänna garantiperiod, erbjuds ett servicepaket efter att garantin gått ut via vårt certifierade servicecenter.

För garantiperiod, se garantibeskrivning i viktig informationshandbok.

Om du vill använda denna service, var noga med att köpa den inom 30 kalenderdagar från inköpsdatumet. Under den förlängda garantiperioden inkluderar servicen upp-hämtning, reparation och retur, däremot är användaren ansvarig för alla kringkostnader.

Om den certifierade servicepartner inte kan utföra de reparationer som krävs under det förlängda garantipaketet, hittar vi alternativa lösningar för dig, om möjligt, fram till tidsgränsen för den förlängda garantiperiod som du köpt.

Kontakta Philips kundservice eller lokalt kontaktcenter (via kundtjänst nummer) för mer information.

Telefonnumret till Philips kundtjänst visas nedan.

• Lokal garantiperiod som standard	• Förlängd garantiperiod	• Total garantiperiod
• Varierar beroende på olika regioner	• +1 år	• Lokal garantiperiod +1
	• + 2 år	• Lokal garantiperiod +2
	• + 3 år	• Lokal garantiperiod +3

**Inköpsbevis för det ursprungliga köpet och den förlängda garantin krävs.



Obs

Se viktig informationsmanual för regional support som finns på Philips webbplats [support](#) sida.

10. Felsökning och återkommande frågor

10.1 Felsökning

Den här sidan behandlar problem som kan åtgärdas av användaren. Om problemen kvarstår när dessa lösningar prövats, kontakta en representant hos Philips kundservice.

1 Vanliga problem

Ingen bild (strömlysdioden är inte tänd)

- Kontrollera att nätsladden är ansluten till vägguttaget och bildskärmen.
- Se först till att strömbrytaren på baksidan av skärmen är i AV-läget och tryck den sedan till PÅ-läget.

Ingen bild (strömlysdioden lyser vitt)

- Försäkra dig om att datorn är avstängd.
- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorn.
- Se till att inget av stiften i anslutningsänden av bildskärmskabeln är böjda. Om de är det, reparera eller byt ut kabeln.
- Energisparfunktionen kanske är aktiverad

Bildskärmen visar meddelandet

Check cable connection

- Kontrollera att bildskärmskabeln är ordentligt ansluten till datorn. (Se också snabbinställningsguiden).
- Se efter om det finns böjda stift i bildskärmskabeln.
- Försäkra dig om att datorn är avstängd.

AUTO-knappen fungerar inte

- Auto-funktionen är endast tillämplig i VGA-Analog (VGA-analogt) läge. Om resultatet inte är tillfredsställande kan du manuellt justera via OSD-menyen.



Obs

Auto-funktionen är inte tillämplig i DVI-Digital (DVI-digitalt) läge då den inte behövs.

Synliga tecken på rök eller gnistor

- Gör ingen felsökning
- Koppla omedelbart ur monitorn från eluttaget av säkerhetsskäl
- Kontakta omedelbart Philips kundservicerepresentant.

2 Bildproblem

Bilden är inte centrerad

- Justera bildens position med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns huvudkontroller.
- Justera bildens position med hjälp av Phase/ Clock (Fas/klocka) i Setup (Inställningar) i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Bilden vibrerar på bildskärmen

- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorns grafikkort.

Vertikalt flimmer förekommer



- Justera bilden med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns huvudkontroller.
- Ta bort de vertikala staplarna med hjälp av Phase/ Clock (Fas/klocka) i Setup (Inställningar) i

10. Felsökning och återkommande frågor

bildskärmsmenyns Huvudkontroller.
Det gäller endast i VGA-läge.

Horisontellt flimmer förekommer



- Justera bilden med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns huvudkontroller.
- Ta bort de vertikala staplarna med hjälp av Phase/ Clock (Fas/ klocka) i Setup (Inställningar) i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Bilden är suddig, oskarp eller för mörk

- Justera kontrast och ljusstyrka i bildskärmsmenyn.

En "efterbild", "inbränd bild" eller "spökbild" ligger kvar när strömmen slagits av.

- Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar" också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen. "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom LCD-skärmteknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.
- Aktivera alltid en rörlig skärmsläckare när du lämnar skärmen utan uppsikt.
- Aktivera alltid ett regelbundet skärmuppdateringsprogram om LCD-bildskärmen kommer att visa oföränderligt och statiskt innehåll.
- Om inte en skärmsläckare eller ett periodiskt skärmuppdateringsprogram aktiveras kan det leda till allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte försvinner och inte går att reparera. Övan nämnda skada täcks inte av garantin.

Bilden är förvrängd. Texten är suddig.

- Ställ in datorns upplösning till samma läge som bildskärmens rekommenderade naturliga upplösning.

Gröna, röda, blåa, mörka och vita prickar syns på bildskärmen

- De kvarvarande prickarna är en vanlig egenskap hos de flytande kristaller som används i dagens teknik. Se pixelpolicyen för mer detaljerad information.

* Strömlysdioden lyser så starkt att det är irriterande

- Justera strömlysdiodens styrka i strömlysdiodens inställningar under bildskärmsmenyns Main Controls (huvudkontroller).

För mer hjälp se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information och kontakta Philips kundservice.

* Funktionaliteten är olika beroende på bildskärm.

10.2 Allmänna frågor

Q1: Vad ska jag göra om meddelandet 'Cannot display this video mode (Kan inte visa det här videoläget)' visas vid installation av bildskärmen?

Svar: Rekommenderad upplösning för den här bildskärmen: 3840 x 2160, 60Hz

- Koppla ifrån alla kablar och anslut sedan datorn till den tidigare använda bildskärmen.
- I Windows Start (startmeny), välj Settings/ Control Panel (Inställningar/Kontrollpanel). I kontrollpanelen, välj Display (bildskärms)-ikonen. I Display (bildskärmens) kontrollpanel, välj fliken "Settings" (Inställningar). I

10. Felsökning och återkommande frågor

inställningsfliken, i boxen märkt "desktop area" (skrivbordsområde), flytta skjutreglaget till 3840 x 2160 bildpunkter.

- Öppna "Advanced Properties" (Avancerade egenskaper) och ställ in uppdateringsfrekvensen till 60Hz och klicka sedan på OK.
- Starta om datorn och upprepa steg 2 och 3 för att bekräfta att datorn är inställd på 3840 x 2160 vid 60 Hz.
- Stäng av datorn, koppla ifrån den gamla bildskärmen och återanslut din Philips LCD-bildskärm.
- Starta bildskärmen och starta sedan datorn.

Q2: Vad är den rekommenderade uppdateringsfrekvensen för LCD-bildskärmen?

Svar: Den rekommenderade uppdateringsfrekvensen för LCD-bildskärmar är 60 Hz. Om störningar förekommer på skärmen, ställ om inställningen till 75 Hz för att se om det får störningarna att försvinna.

Q3: Vad är .inf- och .icm-filer? Hur installerar man drivrutinerna (.inf och .icm)?

Svar: Detta är drivrutinfilerna för din bildskärm. Datorn kanske frågar bildskärmen efter drivrutiner (.inf- och .icm-filer) när du först installerar bildskärmen. Följ instruktionerna i bruksanvisningen, så installeras drivrutinerna (.inf- och .icm-filerna) automatiskt.

Q4: Hur justerar jag upplösningen?

Svar: Videokortet/den grafiska drivrutinen och bildskärmen avgör tillsammans de tillgängliga upplösningarna. Önskad upplösning kan väljas under Windows® Control Panel (Windows® kontrollpanel) med "Display properties" (Egenskaper för bildskärm).

Q5: Q5: Vad händer om jag tappar bort mig när jag gör bildskärmsjusteringar via OSD-menyn?

Svar: Tryck helt enkelt på ➡ -knappen och välj sedan "Reset" (Återställ) för att återställa de ursprungliga fabriksinställningarna.

Q6: Är LCD-skärmen motståndskraftig mot repor?

Svar: Generellt sätt rekommenderas det att bildskärmen inte utsätts för överdrivna stötar och att den skyddas från spetsiga eller trubbiga föremål. Vid hantering av bildskärmen, var noga med att inte utsätta panelen för tryck eller våld. Det kan påverka garantivillkoren.

Q7: Hur rengör jag LCD-ytan?

Svar: Använd en ren mjuk trasa vid normal rengöring. För noggrann rengöring, använd isopropylalkohol. Använd inga andra lösningsmedel, t.ex. etylalkohol, etanol, aceton, hexan, osv.

Q8: Kan jag ändra på bildskärmens färginställningar?

Svar: Ja, du kan ändra färginställningarna via OSD-menyn genom att följa nedanstående procedur.

- Tryck på "➡" knappen för att visa OSD-menyn (On Screen Display/visning på skärmen)
- Tryck på "Down Arrow" (Pil ned) för att välja alternativet "Color" (Färg) tryck sedan på "➡" för att gå in i färginställningen. Det finns tre inställningar enligt nedan.

1. Color Temperature (Färgtemperatur): Vid inställningar i 6500K-området verkar panelen varm, med en röd-vit färgton; medan 9300K ger en sval, blå-vit ton.
2. sRGB: standardinställningen för att garantera korrekt

10. Felsökning och återkommande frågor

färgåtergivning på olika enheter (t.ex. digitalkamera, bildskärm, skrivare, skanner, osv.)

3. User Define (Användarinställning):
Du kan välja dina egna färginställningar genom att justera rött, grönt och blått.

🔍 Obs

En mätning av färgen på ljuset reflekterat från ett föremål medan det värms upp. Värdet ges i en absolut skala (Kelvingrader). Lägre Kelvintemperaturer, t.ex. 2004K, är röda, medan högre temperaturer, t.ex. 9300, är blåa. Neutrala temperaturer, 6504K, är vita.

Q9: Kan bildskärmen anslutas till vilken dator, arbetsstation eller Mac som helst?

Svar: Ja. Alla Philips LCD-bildskärmar är fullt kompatibla med standarddatorer, -Mac och -arbetsstationer. En kabeladapter kanske behövs för anslutning av bildskärmen till ett Mac-system. Kontakta en Philips-återförsäljare för ytterligare information.

Q10: Är Philips LCD-bildskärmar plug and play?

Svar: Ja, bildskärmarna är Plug-and-Play-kompatibla med Windows 10/8.1/8/7, Mac OSX

Q11: Vad innebär fastbränd bild, fosforinbränning, efterbild eller spökbild på en LCD-panel?

Svar: Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar", även kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen. "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom LCD-skärmt teknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.

Aktivera alltid en rörlig skärmläckare när du lämnar skärmen utan uppsikt. Aktivera alltid ett regelbundet skärmuppdateringsprogram om LCD-bildskärmen kommer att visa oföränderligt och statiskt innehåll.

⚠️ Varning

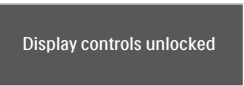
Allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild" kommer inte att försvinna och kan inte repareras. Ovan nämnda skada täcks inte av garantin.

Q12: Varför visar inte bildskärmen skarp text och varför visar den tecken med taggiga kanter?

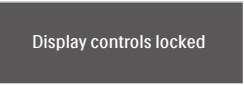
Svar: LCD-bildskärmen fungerar bäst vid dess grundupplösning 3840 x 2160, 60 Hz. För bästa visning, använd den upplösningen.

Q13: Hur låser jag upp min snabbknapp?

Svar: Tryck på ➡ i 10 sekunder för att låsa upp/låsa snabbknappen, och då visas ett "Meddelande" om den upplåsta/låsta statusen (se bild).



Display controls unlocked



Display controls locked

Q14: Var hittar jag viktig informationshandbok som nämns i EDFU?

Svar: Svar viktig informationshandbok kan laddas ner från Philips supportsajt.

Q15: Vad kan jag göra om ljudet inte fungerar från bildskärmens högtalare när den är ansluten till Macbook NB?

Svar: Så här finjusterar du ljudet på enheten.

- Tryck på knappen ➡ på framkanten för att öppna OSD-menyskärmen.
- Tryck på ↑ eller ↓ för att välja huvudmenyn [Ljud]
- Tryck på ↑ eller ↓ för att välja [Återställ ljud]. Då kommer problemet att lösas

10.3 Återkommande frågor om Multiview (flerskrämsvisning)

Q1: Hur lyssnar jag på ljud, oberoende av video?

Svar: Normalt är ljudkällan länkad till huvudbildkällan. Om du vill ändra ljudingångskällan (t.ex.: lyssna på din MP3-spelare oberoende av videoingångskällan), trycker du på ➡ för att öppna OSD-menyn. Välj [Audio Source] (Ljudkälla) från [Audio] (Ljud)-huvudmenyn.

Observera att nästa gång du slår på bildskärmen kommer den som standard att välja den ljudkälla som du tidigare valt. Om du vill ändra den igen, måste du gå igenom urvalsstegen ovan igen för att välja en ny ljudkälla som därefter blir "standard"-läge.

Q2: Varför flimmar underfönstrena när jag aktiverar PBP?

Svar: Detta beror på att underfönstrenas videokälla är inställd på sammanflätad timing (i-timing), ändra underfönstrets signalkälla till progressiv timing (P-timing).



2021 © TOP Victory Investments Ltd. Med ensamrätt.

Denna produkt har tillverkats av och säljs av Top Victory Investments Ltd., och Top Victory Investments Ltd. är garanten i förhållande till denna produkt. Philips och Philips Shield Emblem är registrerade varumärken som tillhör Koninklijke Philips N.V. och används under licens.

Specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.

Version: M10439PE1T