

PHILIPS

NeoPix 950 Smart

Home Projector

Manuel utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur
www.philips.com/support

Table des matières

Introduction.....	3	5 Connexion à d'autres appareils	14
Cher client.....	3	Connexion à une souris, un clavier ou une manette de jeu USB	14
À propos du manuel utilisateur.....	3	Connexion à un appareil de lecture via HDMI™	14
Contenu de la boîte.....	3	Connexion à un appareil via HDMI™ ARC.....	15
Centre de service clientèle.....	3	Connexion à un dongle.....	15
1 Informations générales sur la sécurité	4	Utilisation du projecteur comme une enceinte Bluetooth.....	15
Installation de l'appareil.....	4	Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires	17
Réparations	5	6 Modifier les paramètres du projecteur.....	17
Alimentation électrique	5	7 Entretien	20
2 Aperçu	5	Nettoyage.....	20
Vue arrière.....	5	Mise à jour du micrologiciel.....	20
Vue de face.....	6	8 Dépannage	22
Vue latérale.....	6	9 Annexes.....	24
Vue de dessus	6	Caractéristiques techniques.....	24
Vue du dessous.....	6	Déclarations CE.....	25
Télécommande	6	Déclarations FCC.....	25
3 Configuration initiale.....	7	Conformité réglementaire pour le Canada	25
Installation du projecteur	7	Autres avis.....	26
Connexion de l'alimentation électrique.....	8		
Préparation de la télécommande	8		
Mise en marche et installation du projecteur ...	9		
Configuration de Google TV.....	10		
4 Utilisation de Google TV.....	12		
Naviguer sur Google TV.....	12		
Configuration de Google TV.....	12		
Utilisation d'un clavier ou d'une souris filaire ..	12		
Utilisation d'un dispositif Bluetooth.....	12		
Diffusion de contenu sur Google TV	13		
Réinitialisation d'usine du dongle Google TV..	13		

Introduction

Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (voir **Informations générales sur la sécurité, page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

Symboles utilisés

Avis



Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

DANGER !



Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

ATTENTION !



Domage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que sur des pertes de données possibles. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation non conforme.

Contenu de la boîte

- ① Projecteur NeoPix 950 (NPX950/INT)
- ② Télécommande
- ③ Adaptateur secteur
- ④ Piles AAA pour la télécommande x 2
- ⑤ Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- ⑥ 4 câbles d'alimentation secteur avec fiches



Centre de service clientèle

La page de l'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles sur :

Web : www.philips.com/support

Contacts de l'assistance :

Numéro de téléphone international :
+41 215 391 665

Veuillez consulter votre opérateur téléphonique pour le coût des appels internationaux !

E-mail : support@philipsprojection.com

Lien vers nos sites Internet de dépannage :

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne faites aucune modification et ne changez aucun paramètre qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Pour éviter d'éventuelles blessures aux personnes ou des dommages au produit lui-même, positionnez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher dessus.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Si l'appareil est exposé à une telle variation de température, de la condensation peut se former sur les parties internes essentielles.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (voir **Caractéristiques techniques, page 24**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez le produit et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers ont pénétré dans le produit. Faites examiner l'appareil par un centre de maintenance agréé.

Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne placez jamais d'objets lourds ou tranchants sur le produit ou sur le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (p. ex. des bougies).

DANGER !



Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inappropriée !

Si un type de batterie inapproprié est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les batteries (bloc de piles ou batteries intégrées) à une chaleur excessive (p. ex. en plein soleil) ou à une flamme nue.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez une à deux heures avant de sortir le produit du sac en plastique.

N'utilisez pas et ne stockez pas l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et autres objets étrangers peuvent endommager l'appareil, ce qui annule la garantie du produit.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants.

Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs.

Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. L'appareil doit être réparé par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.

Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (voir **Caractéristiques techniques, page 24**). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifiée sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface du boîtier (voir **Nettoyage, page 20**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

DANGER !

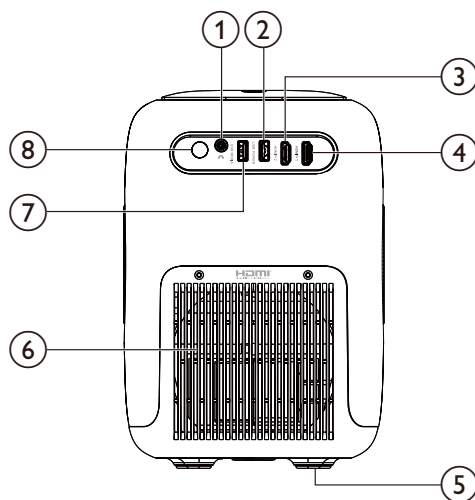


Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'une LED (Light Emitting Diode) haute performance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

2 Aperçu

Vue arrière



Sortie audio 3,5 mm : pour brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

② ALIMENTATION USB

Connectez-vous à un appareil tel qu'un dongle pour fournir une alimentation CC de 5 V.

③ HDMI™ 2

Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.

④ HDMI™ 1

Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.

⑤ Coussin de pied

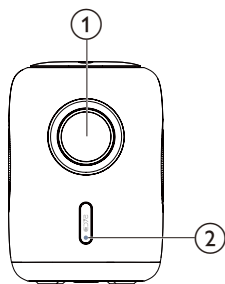
⑥ Ouverture d'aération

⑦ SUPPORT USB

Connexion à un appareil de saisie USB, un appareil de stockage USB ou un dongle.

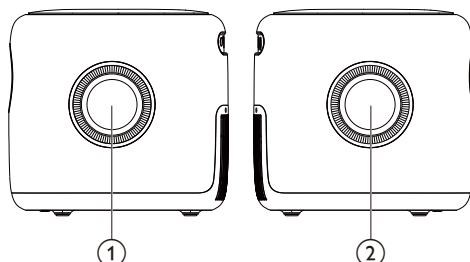
⑧ Capteur infrarouge

Vue de face



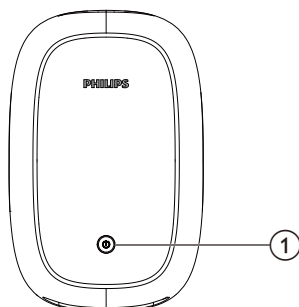
- ① Lentille de projection
- ② Capteur de correction du trapèze et de mise au point automatiques

Vue latérale



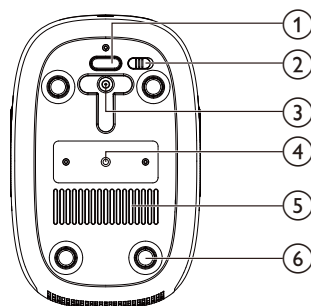
- ① Haut-parleur gauche
- ② Haut-parleur droit

Vue de dessus



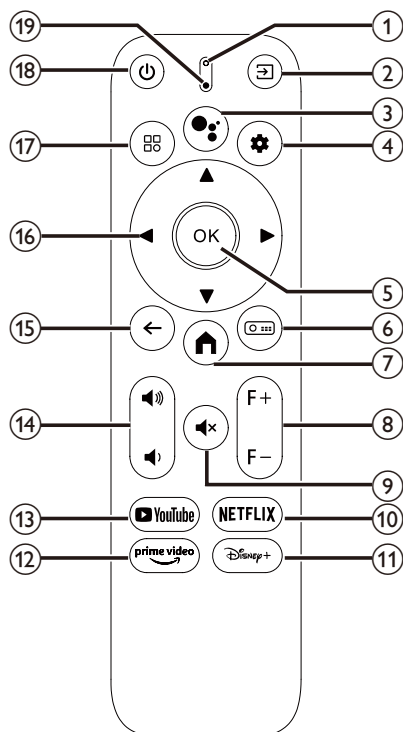
- ①  Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.
 - Si vous allumez le projecteur, le voyant deviendra blanc.
 - Lorsque le projecteur est en mode veille, le voyant s'allume en rouge.

Vue du dessous



- ① Pieds réglables
- ② Interrupteur de déverrouillage pour le support réglable
- ③ Prise d'alimentation CC
Branchez ici l'adaptateur secteur fourni.
- ④ Trou de vis pour montage au plafond
- ⑤ Ouverture d'aération
- ⑥ Coussin de pied

Télécommande



- ① **Voyant lumineux**
S'allume lorsque vous appuyez sur un bouton de la télécommande.
- ② 
Pour afficher toutes les sources d'entrée et vous permettre de changer la source d'entrée.
- ③ 
Accès à la fonction de recherche et de commande vocale (Google Assistant).
- ④ 
Pour ouvrir ou fermer le menu des réglages du projecteur.
- ⑤ **OK**
Confirmer une sélection.
- ⑥ 
Pour ouvrir ou fermer le menu des réglages du projecteur.
- ⑦ 
Accès à l'écran d'accueil de Google TV. Appuyez longuement pour ouvrir ou fermer le panneau des paramètres de Google TV.
- ⑧ **F+/F-**
Pour régler manuellement la mise au point (netteté).
- ⑨ 
Pour couper ou réactiver le son des haut-parleurs.
- ⑩ **NETFLIX**
Pour ouvrir l'application Netflix.
- ⑪ **Disney+**
Pour ouvrir l'application Disney+.
- ⑫ **prime video**
Pour ouvrir l'application Prime Video.
- ⑬ **YouTube**
Pour ouvrir l'application YouTube.
- ⑭ 
Pour augmenter ou diminuer le volume.
- ⑮ 
Pour revenir à l'écran précédent.
- ⑯ **Touches de navigation (haut, bas, gauche, droite)**
 - Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
 - Appuyez sur ▲/▼ ou ◀/▶ pour modifier la valeur du réglage actuel.
- ⑰ 
Pour ouvrir ou fermer le menu des réglages du projecteur.
- ⑱ 
Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.
- ⑲ **Microphone**

3 Configuration initiale

Avis

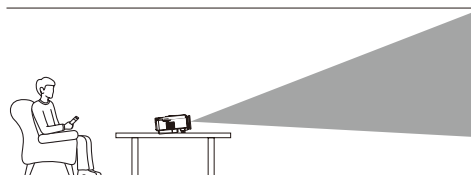
-  Veuillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

Installation du projecteur

Vous pouvez installer le projecteur de quatre manières différentes. Suivez les instructions suivantes pour installer correctement le projecteur.

Avant

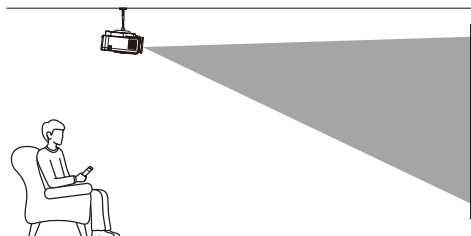
- 1 Placez le projecteur sur une surface plane, p. ex. devant la paroi de projection. C'est la position du projecteur la plus commune pour une installation rapide et une grande portabilité.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche  de la télécommande. Ensuite, sélectionnez *Projecteur > Direction de projection > Avant*.

Plafond avant

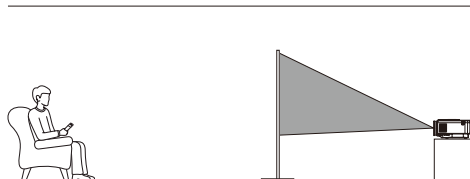
- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers devant l'écran de projection. Un support de projecteur est nécessaire pour monter le projecteur au plafond.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche  de la télécommande. Ensuite, sélectionnez *Projecteur > Direction de projection > Plafond avant*.

Arrière

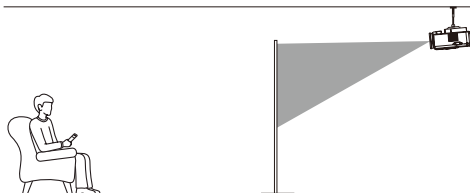
- 1 Placez le projecteur sur une table derrière l'écran de projection. Un écran de projection par l'arrière spécial est nécessaire.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche  de la télécommande. Ensuite, sélectionnez *Projecteur > Direction de projection > Arrière*.

Plafond arrière

- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers derrière l'écran de projection. Pour monter le projecteur au plafond derrière l'écran, un support de projecteur et un écran de projection par l'arrière spécial sont nécessaires.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche  de la télécommande. Ensuite, sélectionnez *Projecteur > Direction de projection > Plafond arrière*.

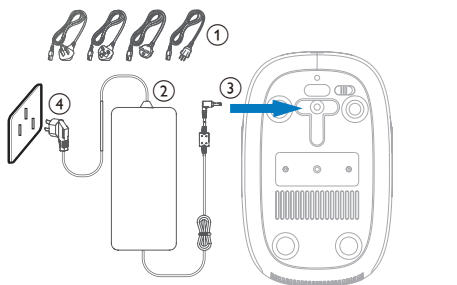
Connexion de l'alimentation électrique

ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour allumer et éteindre le projecteur.

- 1 Sélectionnez un câble d'alimentation fourni avec la fiche correcte (AUS/EU/UK/US).
- 2 Branchez le câble d'alimentation à l'adaptateur secteur.
- 3 Connectez l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation DC située sous le projecteur.
- 4 Branchez le câble d'alimentation à une prise électrique.
 - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.



Préparation de la télécommande

ATTENTION !



Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporelles. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande.

N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct.

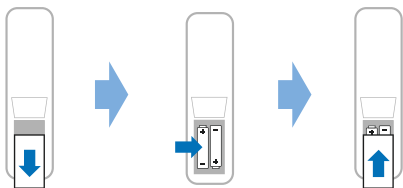
Évitez de déformer, désassembler ou de charger les piles.

Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau.

Remplacez immédiatement les piles usées.

Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.

- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-) indiquée.
- 3 Fermez le compartiment des piles.

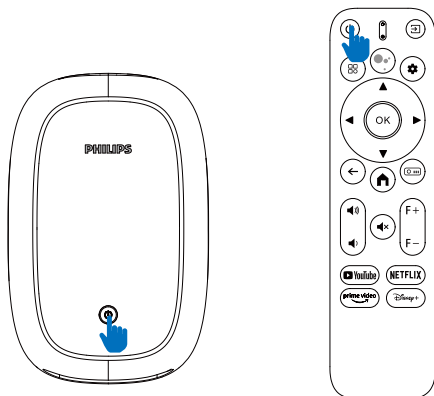


- Quand vous utilisez la télécommande en mode infrarouge, orientez-la vers le capteur infrarouge sur le projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et ce dernier.

Mise en marche et installation du projecteur

Mise en marche/arrêt du projecteur

- Pour allumer le projecteur, appuyez sur la touche  sur le projecteur/la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au blanc.



- Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton  du projecteur/de la télécommande et maintenez-le enfoncé pendant 2 secondes ou appuyez sur ce bouton à deux reprises. Le projecteur passe en mode veille et son voyant d'alimentation passe du blanc au rouge.
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.

Réglage de la mise au point de l'image

Par défaut, le projecteur règle automatiquement la mise au point de l'image (netteté) à chaque mise en service ou lorsqu'il détecte un changement de position ou d'angle.

Vous pouvez également ajuster manuellement la mise au point en appuyant sur **F+** ou **F-** sur la télécommande.

Réglage de la mise à l'échelle de l'écran

La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre la lentille du projecteur et la surface de projection.

Ce projecteur a une distance de projection recommandée de 200 cm (77 po), et la distance minimale par rapport à la surface de projection est de 160 cm (60 po).

Zoom numérique

Vous pouvez utiliser la fonction de zoom numérique pour réduire la mise à l'échelle de l'écran.

- 1 Accédez au menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche  de la télécommande. Ensuite, sélectionnez *Projecteur > Zoom numérique*.
- 2 Appuyez sur / pour ajuster la taille de l'écran. Vous pouvez réduire la taille de l'écran jusqu'à 60 % de sa taille réelle.

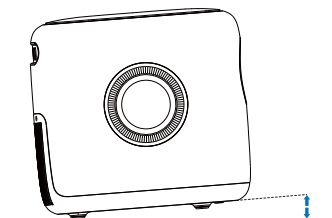


Réglage de la hauteur de l'écran

Pour régler la hauteur de l'écran lorsque vous placez le projecteur sur une surface plane, suivez les étapes suivantes.

- 1 Soulevez l'avant du projecteur.
- 2 Tirez sur le loquet situé sous le projecteur vers l'autre côté et maintenez-le enfoncé. Le pied réglable se déploie.

- 3 Continuez de maintenir le loquet enfoncé et réglez la longueur du pied réglable à la longueur souhaitée.
- 4 Relâchez le loquet pour verrouiller le pied réglable.
- 5 Abaissez l'avant du projecteur afin qu'il repose sur le pied réglable.



Réglage de la forme de l'image

Correction automatique du trapèze

Par défaut, la correction automatique du trapèze est activée, et le projecteur rectifie automatiquement l'image à chaque fois qu'il détecte un changement de position ou d'angle.

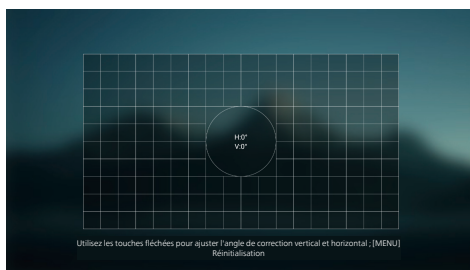
Si la correction automatique de trapèze est désactivée, suivez ces étapes pour l'activer :

- 1 Accédez au menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche **[O ...]** de la télécommande.
- 2 Pour que le projecteur rectifie automatiquement l'image à chaque mise sous tension, sélectionnez *Projecteur > Correction automatique du trapèze à l'allumage > Oui*.
Pour que le projecteur rectifie automatiquement l'image à chaque fois qu'il détecte un changement de position ou d'angle, sélectionnez *Projecteur > Correction automatique du trapèze à chaque déplacement > Oui*.

Correction V/H keystone (manuelle)

Vous pouvez également rendre l'image rectangulaire manuellement en réglant les angles trapézoïdaux horizontal et vertical.

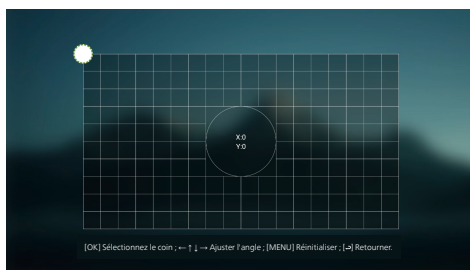
- 1 Accédez au menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche **[O ...]** de la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Projecteur > V/H Keystone > Manuel*.
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour régler la forme de l'image.



Correction du trapèze à quatre points (manuelle)

Vous pouvez également rendre l'image rectangulaire manuellement en déplaçant les quatre coins de l'image.

- 1 Accédez au menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche **[O ...]** de la télécommande.
- 2 Ensuite, sélectionnez *Projecteur > Keystone à quatre points*.
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour régler la forme de l'image.



Configuration de Google TV

Quand vous allumez le projecteur pour la première fois ou après avoir réinitialisé le dongle Google TV intégré aux réglages d'usine par défaut, Google TV démarre et vous êtes invité à configurer les paramètres de base.

Après la configuration, Google TV se connectera à votre compte Google et au réseau Wi-Fi.

Ce dont vous avez besoin

- Une connexion Internet Wi-Fi
- Un compte Google

Méthode 1 : Configuration avec l'application Google Home

Étape 1 : coupler la télécommande au projecteur

Suivez les instructions à l'écran pour coupler la

télécommande au projecteur.

Après le couplage, l'écran de bienvenue apparaît. Vous pouvez désormais utiliser la télécommande pour naviguer dans l'interface utilisateur à l'écran de Google TV.

Étape 2 : sélection de la langue de l'affichage

Appuyez sur le bouton de navigation vers le bas ou vers le haut de la télécommande pour mettre en surbrillance la langue d'affichage souhaitée pour Google TV, puis appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer et passer à l'étape suivante.

Remarque : la langue par défaut de l'affichage est **l'anglais (États-Unis)**, toutefois toutes les langues ne sont pas disponibles.

Étape 3 : sélection de votre région ou pays

Appuyez sur le bouton de navigation vers le bas ou vers le haut sur la télécommande pour mettre votre région ou votre pays en surbrillance, puis appuyez sur **OK** pour confirmer. Le projecteur affiche les instructions pour la configuration via l'application Google Home.

Étape 4 : Terminez la configuration avec votre téléphone

Pour terminer avec votre téléphone, suivez les instructions affichées sur les écrans du projecteur et du téléphone.

Méthode 2 : Configuration avec la télécommande

Étape 1 : Effectuez les étapes 1 à 3 de la méthode 1 ci-dessus.

Étape 2 : Appuyez sur la touche ▼ de la télécommande et sélectionnez « Configurer sur le téléviseur à la place ».

Étape 3 : connexion à un réseau Wi-Fi

- 1 Sélectionnez un réseau dans la liste des réseaux Wi-Fi affichés, puis appuyez sur le bouton **OK**. Vous serez invité à saisir le mot de passe pour vous connecter au réseau à l'aide du clavier à l'écran.
- 2 Saisissez le mot de passe en appuyant sur les boutons de navigation et sur le bouton **OK**. **Conseils :** maintenez un bouton de navigation enfoncé pour accéder plus rapidement à la touche souhaitée.
- 3 Mettez en surbrillance la coche sur le clavier et appuyez sur le bouton **OK**.
- 4 Attendez un moment pour que la connexion soit établie.

Remarque :

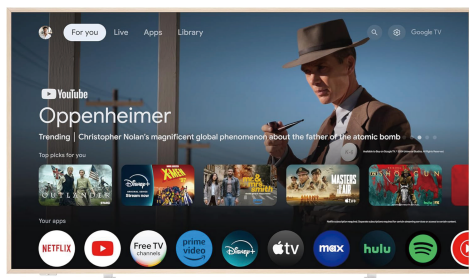
- si vous vous connectez à un réseau Wi-Fi ouvert (non sécurisé), vous ne serez pas invité à saisir le mot de passe et la connexion sera automatiquement établie.
- La prochaine fois que vous allumerez le projecteur, il essaiera automatiquement de se reconnecter au dernier réseau Wi-Fi connecté, à moins que vous ne déconnectiez/oubliez manuellement le réseau ou que vous réinitialisiez le dongle Google TV intégré.

Étape 4 : connexion à votre compte Google et fin de la configuration

- 1 Suivez les instructions à l'écran pour vous connecter à votre compte Google.
- 2 Pour terminer la configuration, suivez les instructions à l'écran.

4 Utilisation de Google TV

Une fois la configuration terminée, l'écran d'accueil de Google TV qui s'affiche sera semblable à l'un des écrans ci-dessous.



L'écran d'accueil de Google TV est le point de départ de toutes les activités sur votre appareil de divertissement Google TV. À partir de cet écran, vous pouvez parcourir les spectacles et les films à visionner. Vous y trouverez également les spectacles et les films que vous avez commencé à regarder, les vidéos conseillées et des suggestions personnalisées.

Google TV vous offre diverses fonctionnalités, telles que :

- Regarder un large éventail de films et d'émissions à partir de vos applications préférées.
- Écouter de la musique en streaming à partir de vos applications musicales.
- Obtenir des applications sur Google Play.
- Jouer à des jeux en ligne avec Google Play Games.
- Commandes vocales et recherches universelles sur plusieurs services.

Naviguer sur Google TV

Utilisez la télécommande spécialement conçue pour Google TV pour naviguer dans l'interface utilisateur à l'écran de Google TV et lancer des commandes vocales ou effectuer des recherches.

- Appuyez sur la touche  de la télécommande pour accéder à l'écran d'accueil de Google TV.
- Maintenez la touche  de la télécommande enfoncée pour activer la fonction de recherche vocale.

Configuration de Google TV

Vous pouvez maintenir la touche  de la télécommande enfoncée pour ouvrir le panneau des paramètres et accéder à divers réglages de Google TV, par exemple la gestion des applications/de la confidentialité/de la sécurité, les paramètres Wi-Fi et les paramètres du son.

Utilisation d'un clavier ou d'une souris filaire

- Connectez la prise USB de votre souris ou de votre clavier filaire au port **USB MEDIA** du projecteur.
- Utilisez les touches du clavier pour la navigation à l'écran, la sélection et la saisie de texte, comme si vous étiez devant votre ordinateur.
- Utilisez le bouton gauche et la molette de la souris pour la navigation et la sélection. Appuyez sur le bouton droit de la souris pour revenir à l'écran précédent.

Utilisation d'un dispositif Bluetooth

Vous avez la possibilité de coupler un dispositif Bluetooth (clavier, souris, manette de jeu, enceinte acoustique, etc.) à votre projecteur. Une fois le couplage effectué, vous pourrez utiliser le dispositif Bluetooth avec votre Google TV.

Pour coupler un dispositif Bluetooth, suivez la procédure suivante :

- 1 Maintenez la touche  de la télécommande enfoncée pour ouvrir le panneau des paramètres.
- 2 Sélectionnez **Bluetooth** dans le panneau des paramètres.
- 3 Sélectionnez **Coupler un accessoire**. Une liste des dispositifs Bluetooth à proximité s'affichera sur votre écran.
- 4 Placez votre dispositif Bluetooth en mode couplage. Le dispositif apparaîtra dans la liste à l'écran.
- 5 Sélectionnez votre dispositif Bluetooth.
- 6 Quand votre Google TV vous demande « Pair with this device ? » (Effectuer le couplage à ce dispositif ?), choisissez **Coupler**. Le couplage du dispositif prendra quelques secondes.

Diffusion de contenu sur Google TV

Vous pouvez diffuser du contenu depuis des téléphones, tablettes ou ordinateurs portables vers votre Google TV.

Important : la diffusion n'est possible qu'à partir d'une application compatible Chromecast ou d'un navigateur Chrome vers un dispositif connecté au même réseau Wi-Fi que votre dongle Google TV.

Pour commencer la diffusion, suivez la procédure ci-après :

- 1 Connectez votre dispositif au même réseau Wi-Fi que votre Google TV.
- 2 Ouvrez l'application qui met à disposition le contenu que vous voulez diffuser.
- 3 Dans l'application, recherchez, puis sélectionnez Diffusion .
- 4 Sélectionnez le nom de votre dongle Google TV qui s'affiche sur votre dispositif.
- 5 Lorsque la commande Diffusion  change de couleur, la connexion est correctement établie.

Conseil : Pour mettre fin à la diffusion, sélectionnez Diffusion , puis **Déconnecter**.

Avis



Pour des performances de diffusion optimales, utilisez un réseau Wi-Fi 5 GHz.

Le contenu protégé par le droit d'auteur de Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, etc. ne peut pas être diffusé.

Avis



La restauration des réglages d'usine efface toutes vos informations personnelles et les applications téléchargées. Cette opération est irréversible.

Conseil : Pour plus d'informations sur l'utilisation de Google TV, visitez le site <https://support.google.com/googletv>.

Google TV est le nom de l'expérience logicielle de cet appareil.

Google, Google Play, YouTube, Google TV et d'autres marques sont des marques déposées de Google LLC. Google Assistant n'est pas disponible dans certaines langues et certains pays.

Réinitialisation d'usine du dongle Google TV

- 1 Maintenez la touche  de la télécommande enfoncée pour ouvrir le panneau des paramètres.
- 2 Accédez à *Tous les paramètres > Système > À propos > Réinitialiser*, puis sélectionnez *Réinitialisation d'usine*.
- 3 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour rétablir les réglages d'usine du dongle Google TV intégré.

5 Connexion à d'autres appareils

Connexion à une souris, un clavier ou une manette de jeu USB

Vous pouvez connecter une souris, un clavier ou une manette de jeu USB au projecteur pour naviguer rapidement et facilement dans les menus, saisir vos mots de passe, rechercher des films et des séries, jouer à des jeux, etc.

Remarque : Tous les jeux et applications ne sont pas compatibles avec une souris et un clavier.

Connexion d'une souris, un clavier ou une manette de jeu USB

Pour connecter une souris, un clavier ou une manette de jeu USB, branchez-le au port **USB MEDIA** du projecteur.

Conseil : Vous pouvez connecter plusieurs appareils à un port USB à l'aide d'un concentrateur USB. Connectez les appareils aux ports USB du concentrateur, puis connectez le concentrateur au projecteur.

Remarque : Lorsque vous utilisez une souris ou un clavier USB sans fil, la connexion peut être perdue ou lente, selon la distance entre les deux appareils et l'état du signal.

Utilisation d'une souris, un clavier ou une manette de jeu USB

Une fois connecté, votre souris, clavier ou manette de jeu USB commencera à fonctionner sans aucune configuration supplémentaire.

Souris

- Déplacez votre souris et un pointeur circulaire apparaîtra à l'écran.
- Déplacez votre souris et cliquez avec le bouton gauche pour parcourir l'interface utilisateur du projecteur comme vous le feriez sur un ordinateur. Le bouton gauche fonctionne comme le bouton **OK** de la télécommande.

- Le bouton droit permet de revenir à l'écran précédent. Le bouton droit fonctionne comme la touche **←** de la télécommande.
- Utilisez la molette pour faire défiler vers le haut ou vers le bas.

Clavier

- Votre clavier est idéal pour saisir du texte dans des champs de texte, vous permettant ainsi de taper beaucoup plus vite et de voir une plus grande partie de l'écran en éliminant le clavier à l'écran. **Conseil :** Vous devrez peut-être appuyer sur le bouton **Esc** pour masquer le clavier à l'écran.
- Utilisez les touches fléchées et le bouton **Enter** pour parcourir l'interface utilisateur du projecteur. Celles-ci fonctionnent respectivement comme les boutons de navigation et le bouton **OK** de la télécommande.
- Appuyez sur **Tab** ou **Shift+Tab** pour passer à l'élément suivant ou précédent. Appuyez sur le bouton menu pour accéder à d'autres options lorsqu'une application est sélectionnée ou qu'une vidéo est en cours de lecture.
- Appuyez sur **Windows+Backspace** pour revenir à l'écran précédent. Appuyez sur **Home** ou **Alt + Esc** pour revenir à l'écran d'accueil.
- De nombreux raccourcis clavier fonctionnent comme sur un ordinateur, notamment **Alt + Tab** pour basculer entre les applications récentes et **Ctrl + X/C/V** pour couper/copier/coller.

Manette de jeu

- Vous pouvez utiliser votre manette de jeu avec les jeux qui prennent en charge les manettes.
- Votre manette de jeu peut également être utilisée pour parcourir l'interface utilisateur du projecteur et ouvrir des applications.

Connexion à un appareil de lecture via HDMI™

Vous pouvez connecter un appareil de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur via une connexion HDMI™. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI™ 1** ou **HDMI™ 2** du projecteur à un port de sortie HDMI™ d'un appareil de lecture.



- 2 Appuyez sur la touche  de la télécommande et sélectionnez **HDMI1** ou **HDMI2**.

Connexion à un appareil via HDMI™ ARC

Le port **HDMI™ 2** du projecteur prend en charge le canal de retour audio (ARC). Vous pouvez connecter un système audio compatible (par exemple, un système de home cinéma, un récepteur AV ou une barre de son) au projecteur par connexion HDMI™ ARC. Ce branchement permet de reproduire le son sur le système audio connecté.

Conseil : Pour obtenir un son Surround 5.1, vous devez généralement connecter le projecteur à un système home cinéma 5.1.

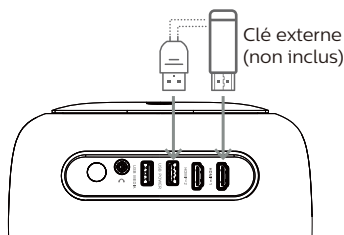
- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI™ 2** du projecteur au port HDMI™ ARC d'un système audio compatible.
 - Le port HDMI™ ARC de votre système audio peut porter un nom différent. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour plus d'informations.
- 2 Appuyez sur la touche  de la télécommande, puis sélectionnez **HDMI2**.
- 3 Pour activer la fonction HDMI™ ARC sur le projecteur, ouvrez le menu des paramètres du projecteur en appuyant sur la touche  de la télécommande. Sélectionnez ensuite **Son > Sortie > ARC**.

Connexion à un dongle

Vous pouvez connecter un dongle (par exemple, Amazon Fire Stick, Roku Stick ou Chromecast) au projecteur pour regarder facilement des vidéos sur Internet. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Connectez le dongle au port **HDMI™ 1** ou **HDMI™ 2** du projecteur, directement ou à l'aide d'un câble HDMI™.
- 2 Connectez le dongle au port **USB POWER** du projecteur à l'aide d'un câble USB.

Remarque : Le courant maximum fourni par ce port est de 5 V 2 A.



- 3 Appuyez sur la touche  de la télécommande et sélectionnez **HDMI1** ou **HDMI2**.

Utilisation du projecteur comme une enceinte Bluetooth

Vous pouvez utiliser le projecteur comme une enceinte Bluetooth pour émettre de l'audio à partir d'appareils de lecture Bluetooth tels que des smartphones, des tablettes et des ordinateurs.

Avant de pouvoir utiliser le projecteur avec un appareil de lecture Bluetooth pour la première fois, vous devez appairer le projecteur avec celui-ci. Le projecteur se connectera automatiquement à un appareil dès qu'ils seront couplés.

Avis

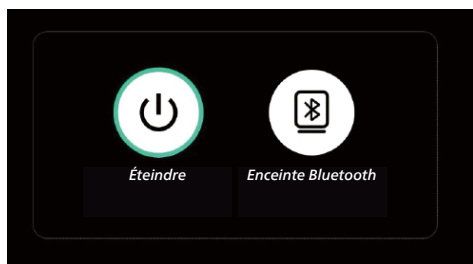


Assurez-vous que l'appareil Bluetooth ne se trouve pas à plus de 10 m du projecteur lorsque vous les connectez tous les deux.

Même si la connexion se fait dans la distance de communication spécifiée, les connexions peuvent être perdues en raison de l'état du signal.

Réglage du projecteur en mode enceinte Bluetooth

- 1 Quand le projecteur est allumé, appuyez sur la touche  du projecteur ou de la télécommande, puis sélectionnez *Enceinte Bluetooth*.



- Le projecteur passera en mode de couplage.
 - Le projecteur peut se reconnecter au dernier appareil de lecture connecté après cette étape. Si cela se produit, déconnectez cet appareil pour connecter un nouvel appareil.
- 2 Sur votre périphérique de lecture Bluetooth, activez la fonction Bluetooth, puis sélectionnez « NPX950 » dans la liste des appareils Bluetooth disponibles pour commencer le couplage. Le projecteur et votre appareil vous demanderont tous deux s'ils doivent se connecter mutuellement.
 - 3 Sélectionnez *Coupler* sur le projecteur et sur votre appareil de lecture.
 - Une fois le couplage effectué, le projecteur passe en mode enceinte Bluetooth et éteint son écran pour économiser de l'énergie.
 - La prochaine fois que vous effectuerez l'étape 1 ci-dessus, le projecteur se reconnectera automatiquement au dernier appareil de lecture connecté, sauf si cet appareil est déconnecté ou si son Bluetooth est éteint.

- 4 Sur votre appareil de lecture Bluetooth, lisez une chanson ou tout autre fichier audio.

Conseils :

- Vous pouvez contrôler le volume de votre lecture en utilisant à la fois votre appareil de lecture et la télécommande.
- Quand le projecteur est en mode enceinte Bluetooth, vous pouvez allumer l'écran en appuyant sur n'importe quelle touche de la télécommande, sauf , , , , **YouTube**, **NETFLIX**, **prime video**, et **Disney+**. L'écran s'éteindra automatiquement au bout de 5 secondes.

Arrêt du mode enceinte Bluetooth

Pour quitter le mode enceinte Bluetooth, allumez l'écran, puis appuyez sur la touche  ou  de la télécommande.

Une fois sorti du mode enceinte Bluetooth, le projecteur met automatiquement la lecture en pause et déconnecte l'appareil de lecture.

Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires

Vous pouvez raccorder des enceintes ou des écouteurs filaires au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

- Les haut-parleurs internes du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.

DANGER !

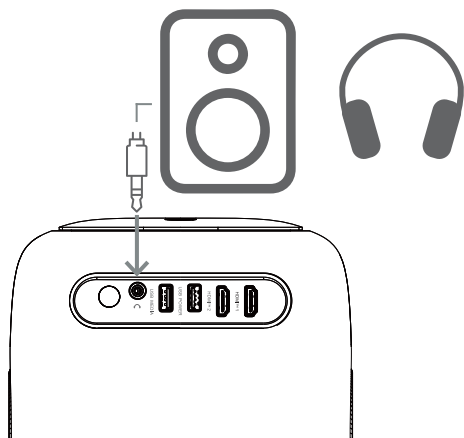


Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

- 1 Branchez un câble audio de 3,5 mm à la prise  du projecteur et à la sortie audio analogique (prise de 3,5 mm, ou prises rouge et blanche) des haut-parleurs externes. Autrement, branchez les écouteurs à la prise  du projecteur.



- 2 Après avoir connecté les enceintes ou les écouteurs, appuyez sur la touche  de la télécommande pour régler le volume au niveau souhaité.

6 Modifier les paramètres du projecteur

Cette section vous aide à modifier les réglages du projecteur à l'aide du menu des réglages.

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande pour ouvrir le menu des paramètres du projecteur.
- 2 Utilisez les touches de navigation et la touche **OK** pour sélectionner un élément de menu.
- 3 Appuyez sur les boutons  /  ou  /  pour sélectionner une valeur pour l'élément de menu.
- 4 Appuyez sur la touche **OK** pour effectuer la modification. **Remarque** : Pour certains éléments de menu tels que le zoom numérique, la modification prend effet dès que vous sélectionnez une valeur différente.
- 5 Appuyez sur le bouton  une fois ou sur le bouton  une ou plusieurs fois pour fermer le menu des paramètres du projecteur.

Paramètres de la source d'entrée

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres suivants de la source d'entrée.

- **Google TV** : sélectionnez cette option pour utiliser le dongle Google TV intégré comme source d'entrée. Il s'agit de la source d'entrée par défaut.
- **HDMI1** : sélectionnez cette option pour utiliser l'appareil connecté au port **HDMI™ 1** du projecteur comme source d'entrée.
- **HDMI2** : sélectionnez cette option pour utiliser l'appareil connecté au port **HDMI™ 2** du projecteur comme source d'entrée.

Paramètres de l'image

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'image suivants.

Source	Mode image	Standard
Image	Température de couleur	Vif
Son	Luminosité	Film
Projecteur	Contraste	Utilisateur
Système	Saturation	
Assistance	Teinte	

- **Mode image** : Vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les modes d'image suivants, en fonction de votre environnement de visionnement ou de vos préférences. Après avoir sélectionné un mode d'image, vous pouvez modifier ses paramètres.
 - **Standard** : pour afficher l'image avec des niveaux moyens de luminosité, de contraste, de saturation et de teinte.
 - **Vif** : pour améliorer la netteté de l'image en augmentant le contraste et la saturation.
 - **Film** : pour optimiser les paramètres pour les films.
 - **Utilisateur** : pour définir vos propres paramètres.
- **Température de couleur** : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les types de température de couleur suivants. Après avoir sélectionné un type de température de couleur, vous pouvez modifier ses paramètres.
 - **Utilisateur** : pour définir vos propres paramètres.
 - **Cool** : pour rendre l'image plus bleutée.
 - **Standard** : pour utiliser une température de couleur modérée.
 - **Chaud** : pour rendre l'image plus rougeâtre.
- **Luminosité** : Pour ajuster la luminosité globale de l'écran.
- **Contraste** : Pour ajuster le contraste entre les zones claires et sombres de l'image.
- **Saturation** : pour ajuster l'intensité des couleurs.
- **Teinte** : pour ajuster la teinte des couleurs.
- **Gain rouge** : pour ajuster le gain du rouge.
- **Gain vert** : pour ajuster le gain du vert.
- **Gain bleu** : pour ajuster le gain du bleu.
- **Réinitialiser par défaut** : sélectionnez **Oui** pour réinitialiser tous les paramètres d'image ci-dessus.

Paramètres du son

Vous pouvez afficher et modifier les réglages du son suivants.

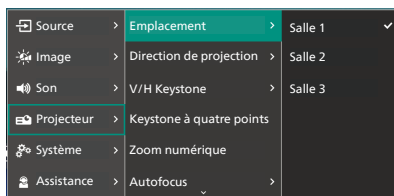
- **Style sonore** : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les styles sonores suivants, en fonction de votre environnement, du type de son ou de vos préférences.
 - **Cinéma** : pour optimiser les paramètres

pour les films.

- **Musique** : pour optimiser les paramètres pour la musique.
- **Plat** : pour régler les graves et les aigus à un niveau moyen.
- **Sortie** : sélectionnez le type de sortie audio du projecteur.
 - **Haut-parleur interne** : utilisez le haut-parleur interne du projecteur pour la sortie audio.
 - **ARC** : utilisez un appareil compatible HDMI™ ARC pour la sortie audio. Pour apprendre à connecter un tel appareil, voir **Connexion à un appareil via HDMI™ ARC, page 15**.
- **Réinitialiser par défaut** : sélectionnez **Oui** pour réinitialiser tous les paramètres sonores ci-dessus.

Paramètres de l'image

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'image suivants.



- **Emplacement** : vous pouvez sélectionner un emplacement, puis modifier les paramètres d'image. Tous les paramètres d'image modifiés seront associés à l'emplacement sélectionné (courant). Vous pouvez créer jusqu'à 3 jeux de paramètres d'image de cette manière et passer rapidement de l'un à l'autre en sélectionnant un emplacement.

Conseil : Le projecteur sélectionne toujours le dernier emplacement utilisé après avoir été redémarré.

 - **Salle 1** : sélectionnez cette option pour utiliser ou modifier les paramètres d'image de la Salle 1.
 - **Salle 2** : sélectionnez cette option pour utiliser ou modifier les paramètres d'image de la Salle 2.
 - **Salle 3** : sélectionnez cette option pour utiliser ou modifier les paramètres d'image de la Salle 3.
- **Direction de projection** : pour régler la projection dans la bonne direction en fonction de la façon dont le projecteur est installé.

- *V/H Keystone* : Sélectionnez *Automatique* pour activer la correction du trapèze automatique. Sélectionnez *Manuel* pour rendre l'image rectangulaire manuellement en réglant les angles du trapèze horizontaux et verticaux.
- *Keystone à quatre points* : sélectionnez cette option pour rendre l'image rectangulaire manuellement en déplaçant les quatre coins de l'image.
- *Zoom numérique* : pour réduire la taille de l'écran jusqu'à 60 % de sa taille réelle. La valeur par défaut est de 100 % (pas de réduction d'échelle).
- *Mise au point automatique à l'allumage* : choisissez si le projecteur doit ajuster automatiquement la mise au point (netteté) à chaque mise sous tension.
- *Correction automatique du trapèze à l'allumage* : choisissez si le projecteur doit rectifier automatiquement l'image à chaque mise sous tension.
- *Mise au point automatique à chaque déplacement* : choisissez si le projecteur doit ajuster automatiquement la mise au point (netteté) chaque fois qu'il détecte un changement de position ou d'angle.
- *Correction automatique du trapèze à chaque déplacement* : choisissez si le projecteur doit rectifier automatiquement l'image chaque fois qu'il détecte un changement de position ou d'angle.
- *Évitement automatique des obstacles* : choisissez si le projecteur doit éviter automatiquement les obstacles.
- *Ajustement automatique de l'écran* : choisissez si le projecteur doit ajuster automatiquement la taille de l'écran pour s'adapter aux images affichées.
- *Réinitialiser par défaut* : Sélectionnez *Oui* pour réinitialiser tous les paramètres d'image ci-dessus pour l'emplacement (Salle 1, 2 et 3). Les deux autres emplacements ne seront pas affectés.
- *À propos* : pour afficher la version du matériel, la version du micrologiciel, le numéro de série et l'adresse MAC de ce produit.
- *Mise à jour du logiciel* : pour mettre à jour le logiciel du projecteur ou rétablir les réglages d'usine du projecteur.
 - *Mise à niveau en ligne* : Pour plus de détails, voir **Mise à jour du logiciel en ligne, page 20**.
 - *Mise à niveau hors ligne* : Pour plus de détails, voir **Mise à jour du logiciel hors ligne, page 20**.
 - *Réinitialisation d'usine* : pour rétablir les paramètres d'usine par défaut du produit. Après la réinitialisation d'usine, le projecteur redémarre et vous permet de le configurer comme neuf.
- *Wi-Fi* : Ouvrez l'écran Réseau sans fil pour voir et vous connecter aux réseaux Wi-Fi.
- *Réinitialisation d'usine* : sélectionnez *Oui* pour rétablir les réglages d'usine par défaut du produit. Après la réinitialisation d'usine, le projecteur redémarre et vous permet de le configurer comme neuf. **Remarque** : Cette opération ne réinitialisera pas la clé Google TV intégrée. Pour savoir comment réinitialiser la clé, voir **Réinitialisation d'usine du dongle Google TV, page 13**.
- *Assistance* : consultez ici les adresses de site Web, le code QR et l'adresse e-mail utilisable pour obtenir des informations d'aide sur le projecteur.

Autres paramètres

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres supplémentaires suivants.

- *Langue* : pour sélectionner votre langue d'affichage préférée.
- *Minuteur de veille automatique* : sélectionner le délai avant l'arrêt automatique du projecteur. La valeur par défaut est *Désactivé*.

7 Entretien

Nettoyage

⚠ DANGER !



Suivez les instructions suivantes pour le nettoyage du projecteur :

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyeurs liquides en spray pour nettoyer le projecteur.

Essayez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez une brosse souple ou un papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif du projecteur.

⚠ DANGER !



N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !

N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

Mise à jour du micrologiciel

Vous pouvez mettre à jour le logiciel du projecteur en ligne ou hors ligne pour bénéficier des meilleures fonctionnalités et d'une compatibilité optimale du projecteur.

ATTENTION !



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour du logiciel.

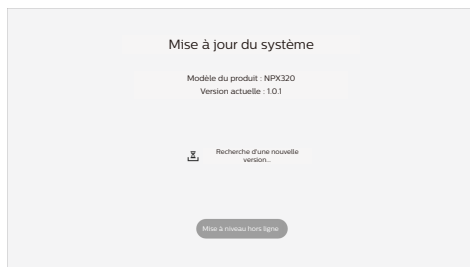
Mise à jour du logiciel en ligne

La mise à jour du logiciel du projecteur en ligne est simple et rapide.

- 1 Appuyez sur la touche  de la télécommande et sélectionnez *Système > Wi-Fi* pour ouvrir l'écran Réseau Wi-Fi, puis

connectez le projecteur à un réseau Wi-Fi. Pour apprendre comment vous connecter à un réseau Wi-Fi, voir **Étape 3 : connexion à un réseau Wi-Fi, page 11**.

- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande, puis sélectionnez *Système > Mise à jour du logiciel > Mise à niveau en ligne*. Le projecteur vérifiera automatiquement la présence d'une nouvelle version du logiciel du projecteur. Si une nouvelle version est trouvée, le projecteur vous invitera à lancer la mise à jour.



- 3 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer la mise à jour.

Conseil : Lorsque le projecteur est connecté à Internet, il recherche une nouvelle version du logiciel du projecteur chaque fois que vous l'allumez. Si une nouvelle version est trouvée, le projecteur vous invitera à lancer la mise à jour. Si cela se produit, vous pouvez choisir de lancer ou d'annuler la mise à jour.

Mise à jour du logiciel hors ligne

Si votre projecteur n'a pas accès à Internet, vous pouvez mettre à jour manuellement son logiciel hors ligne.

- 1 Visitez le site www.philips.com/support, trouvez votre produit (numéro de modèle : **NPX950/INT**), ouvrez sa page d'assistance et trouvez « **Logiciels et pilotes** ». Vérifiez ensuite quelle est la dernière version du logiciel.
- 2 Vérifiez quelle est la version actuelle du logiciel en appuyant sur le bouton  de la télécommande et en sélectionnant *Système > À propos*. Passez à l'étape suivante si la dernière version du logiciel est ultérieure à la version actuelle du logiciel.
- 3 Sélectionnez *Système > Mise à jour du logiciel > Mise à niveau hors ligne* dans le menu des paramètres.



- 4 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer ou annuler la mise à jour.

8 Dépannage

Mise sous tension

Si vous rencontrez un problème, mais que vous ne parveniez pas à le résoudre en suivant les instructions de ce manuel, essayez les solutions suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant deux fois sur .
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur .
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Le projecteur ne s'allume pas.	• Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.
Le projecteur ne s'éteint pas.	• Appuyez longuement sur  pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.
Pas d'image provenant du dispositif HDMI™ externe.	1. Assurez-vous d'avoir basculé la source d'entrée sur <i>HDMI1</i> ou <i>HDMI2</i>. 2. Débranchez le câble HDMI™ ou éteignez le périphérique HDMI™. 3. Attendez trois secondes. 4. Rebranchez le câble HDMI™ ou rallumez l'appareil HDMI™.
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	• Vérifiez les câbles vers l'appareil externe. • Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe. • Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.
Pas de son provenant du dispositif de sortie HDMI™ externe.	• Sur l'appareil de la sortie HDMI™, réglez l'audio sur Multicanal (Données brutes) et sur Stéréo (PCM).
Pas de son lorsque vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI™.	• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	• Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats. • Vérifiez que l'appareil externe est allumé. • Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	• Vérifiez que la sortie HDMI™ de l'ordinateur est activée. • Vérifiez que la résolution de l'ordinateur est réglée sur 1920*1080.
Le projecteur s'éteint automatiquement.	• Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. • Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.
Le projecteur ne peut pas lire le périphérique de stockage USB.	• Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT. • Formatez le dispositif de stockage USB au format FAT32 ou NTFS, puis utilisez-le.

Problème	Solution
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	• Vérifiez les piles de la télécommande.
La température de la surface du projecteur est chaude.	• Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.
Le projecteur ne fonctionne plus après l'avoir connecté à un ordinateur portable.	• Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché. • Assurez-vous que l'affichage de l'ordinateur portable a été commuté sur l'écran du projecteur.
Je ne peux pas coupler le projecteur avec un appareil Bluetooth.	• Allumez l'appareil Bluetooth et assurez-vous qu'il est en mode de coupler. • Positionnez l'appareil Bluetooth de manière à ce qu'il soit à moins de 10 m du projecteur. • Pour connecter un appareil Bluetooth au projecteur, suivez les instructions de la section Utilisation d'un dispositif Bluetooth, page 12. • Si un autre appareil Bluetooth est déjà connecté au projecteur, déconnectez-le. • Éloignez le projecteur d'autres appareils (four à micro-ondes, routeur sans fil, etc.) qui émettent des signaux de fréquence radio.
Après la connexion d'un appareil Bluetooth, aucun son n'est émis par le projecteur ou l'appareil Bluetooth.	• Vérifiez si le volume de l'appareil Bluetooth est au minimum. • Vérifiez si le volume du projecteur est au minimum. • Vérifiez si la lecture a commencé. • Essayez de lire un autre fichier vidéo/audio. • Essayez de reconnecter les deux appareils.
Pixels noirs/blancs	Un écran LCD peut contenir un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement (également appelés « pixels morts » ou « pixels noirs »). Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant, ce qui signifie que tout pixel défectueux n'affecte pas le bon fonctionnement ou l'utilisation de votre écran. Sans préjudice de ce qui précède, les pixels morts ou les pixels noirs ne dépassant pas 5 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérés comme un défaut au titre de la présente garantie. Dépôt de poussière - Exclusion de la garantie : La poussière peut s'accumuler à l'intérieur du projecteur au fil du temps. Cela peut affecter la qualité de l'image et même perturber le fonctionnement de l'appareil. Toutefois, ce phénomène n'est pas considéré comme un défaut au titre de la présente garantie. Il est recommandé de nettoyer régulièrement l'objectif à l'aide d'un chiffon doux adapté au nettoyage du verre. Vous pouvez également faire passer de l'air sec par les orifices d'aération pour éliminer la poussière du moteur optique à l'intérieur de l'appareil.

9 Annexes

Caractéristiques techniques

Technologie/Optique

Technologie d'affichage	2 LCD
Source lumineuse.....	LED
Luminosité	1 400 lumens ANSI
Résolution.....	1 920 x 1 080 pixels
Durée de vie LED.....	plus de 30 000 heures
Rapport de contraste.....	1100:1
Format d'image.....	16:9
Rapport de projection	1,2:1
Taille maximale de l'écran (diagonale)	150 pouces
Taille de l'écran recommandée (diagonale)	120 pouces
Distance de l'écran	160-200 cm (60-77 pouces)
Modes de projection.....	4
Réglage de mise au point.....	Auto
Correction du trapèze	Correction automatique du trapèze H/V
Correction des 4 coins.....	Oui
Zoom numérique.....	Oui (60 à 100 %)
Minuteur de veille automatique.....	Oui

Système d'exploitation

Google TV avec applications préinstallées :
Netflix, Amazon Prime Video, YouTube, Disney+,
etc. (les applications peuvent varier selon la
disponibilité)

Son

Haut-parleurs intégrés.....	2 x 12 W
Type de haut-parleur.....	stéréo

Connexion

Comprend un appareil de streaming Google TV
pour accéder aux applications

Entrée HDMI™	x 2
USB-A (sortie 5 V/2 A)	x 1
USB A (lecteur externe)	x 1
Sortie audio 3,5 mm	x 1
Wi-Fi.....	802.11a/b/g/n/ac, 2,4 et 5 GHz
Duplication d'écran Wi-Fi	Oui
Bluetooth..	Pour connecter une manette de jeu, une enceinte, une souris, un clavier, etc.

Source d'alimentation

Consommation électrique en fonctionnement :	350,0 W
..... en veille :	0,25 W
Entrée :	100-240 V AC, 50/60 Hz, 4,0 A (max.)

Dimensions et poids

Sans emballage (L x P x H)	181 x 280 x 263 mm
Avec emballage (L x P x H)	354 x 321 x 294 mm
Poids net.....	4,3 kg/9,5 lb
Poids brut.....	7,95 kg/17,52 lb

Conditions de température

Température de fonctionnement	5 à 35 °C
Température de stockage.....	< 60 °C

Contenu de l'emballage

1. Projecteur NeoPix 950
2. Télécommande
3. Adaptateur secteur
4. Câbles d'alimentation (AUS, EU, UK, US)
5. Piles AAA pour la télécommande
6. Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

Modèle

NPX950/INT
EAN : 7640186962735
UPC : 667619993118

Déclarations CE

- L'appareil doit être connecté uniquement à l'interface USB de version 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé près de l'équipement et doit être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'ASE (appareil sous essai) ne doit pas être supérieure à 35 °C et inférieure à 5 °C.
- La fiche est considérée comme dispositif de déconnexion de l'adaptateur.
- La bande UNII de 5 150 à 5 250 MHz est réservée à un usage à l'intérieur.
- L'appareil est conforme aux spécifications RF lorsque l'appareil est éloigné de 20 cm de votre corps.

Par le présent document, Screeneo Innovation SA déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et à d'autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.



La déclaration de conformité peut être consultée sur le site www.philips.com.

Bandes de fréquence	Puissance de sortie maximale
Bluetooth EDR (PIRE)	9,09 dBm
Bluetooth BLE (PIRE)	4,85 dBm
Wi-Fi 2,4 GHz (PIRE)	17,88 dBm
Wi-Fi 5 GHz (PIRE)	17,89 dBm

Déclarations FCC

15.19 Exigences en matière d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

15.21 Informations à l'utilisateur.

Les changements ou les modifications apportés non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

15.105 Informations à l'utilisateur.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie radioélectrique, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de causer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il n'y a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de télévision ou de radio, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement successivement hors tension puis sous tension, l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences en adoptant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

Durant le fonctionnement, la distance de séparation entre l'utilisateur et l'antenne doit être d'au moins 20 cm. Cette distance de séparation garantira un écart suffisant par rapport à une antenne correctement installée à l'extérieur pour satisfaire aux dispositions en matière d'exposition RF.

ID FCC : 2ASRT-NPX950

Conformité réglementaire pour le Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) d'Industrie Canada.
Déclaration RSS-Gen et RSS-247 : Cet appareil est conforme aux normes RSS d'Industrie Canada.

- Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
- 1 Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et

- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

RF : L'appareil est conforme à l'exemption d'évaluation de routine des limitations de la section 2.5 de la RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir l'information canadienne sur l'exposition aux radiofréquences et la conformité.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres entre l'appareil et votre corps.

Autres avis

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeneo Innovation SA. C'est pourquoi Screeneo Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.

Batteries : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



Produit : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux points de collecte mis à votre disposition localement (centre de dépôt, collecte sélective, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages en papier et en carton utilisés peuvent être éliminés comme papier recyclable. Les emballages en plastique peuvent être recyclés ou déposés dans les déchets non recyclables, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produits utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeneo Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeneo Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne seront responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers à la suite d'un accident, d'une mauvaise utilisation ou d'un abus de ce produit ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou du non-respect strict des instructions d'utilisation et de maintenance de Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeneo Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeneo Innovation SA n'est pas responsable de l'utilisation de ces informations appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Screeneo Innovation SA

8A route de Suisse 1163 Etoy - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.