

# EVNIA



**42M2N8900**

## **FR**

Manuel d'utilisation

Assistance client et Garantie

Guide de dépannage et Foire Aux Questions

1

36

40

---

Register your product and get support at [www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

# **PHILIPS**

# Table des matières

|                                                                                |    |
|--------------------------------------------------------------------------------|----|
| 1. Important .....                                                             | 1  |
| 1.1 Précautions de sécurité et d'entretien .....                               | 1  |
| 1.2 Notations .....                                                            | 3  |
| 1.3 Mise au rebut du produit et des matériaux d'emballage .....                | 4  |
| 2. Installation du moniteur .....                                              | 5  |
| 2.1 Installation .....                                                         | 5  |
| 2.2 Utilisation du moniteur .....                                              | 8  |
| 2.3 Enlever l'ensemble du socle pour un montage VESA.....                      | 12 |
| 2.4 KVM MultiClient Intégré .....                                              | 13 |
| 2.5 MultiView .....                                                            | 14 |
| 3. Optimisation de l'image .....                                               | 17 |
| 3.1 SmartImage .....                                                           | 17 |
| 3.2 SmartContrast.....                                                         | 19 |
| 4. Power Delivery et Smart Power .....                                         | 20 |
| 5. AMD FreeSync™ Premium.....                                                  | 21 |
| 6. Ambiglow .....                                                              | 22 |
| 7. Windows éclairage dynamique .....                                           | 23 |
| 8. HDR .....                                                                   | 25 |
| 9. Entretien de l'écran .....                                                  | 26 |
| 10. Conceptions pour réduire le syndrome de vision informatique (CVS) .....    | 29 |
| 11. Spécifications techniques .....                                            | 30 |
| 11.1 Résolution et modes prédéfinis .....                                      | 33 |
| 12. Gestion de l'alimentation .....                                            | 35 |
| 13. Assistance client et Garantie ..                                           | 36 |
| 13.1 Politique de Philips relative aux pixels défectueux des écrans plats..... | 36 |
| 13.2 Assistance client & Garantie ...                                          | 39 |
| 14. Guide de dépannage et Foire Aux Questions.....                             | 40 |
| 14.1 Guide de dépannage.....                                                   | 40 |
| 14.2 Questions générales.....                                                  | 42 |
| 14.3 Questions fréquences sur MultiView .....                                  | 44 |

# 1. Important

Ce guide électronique de l'utilisateur est conçu pour toutes les personnes qui utilisent le moniteur de Philips. Prenez le temps de lire ce Manuel d'utilisation avant d'utiliser votre moniteur. Il contient des informations et des notes importantes au sujet de l'utilisation de votre moniteur.

La garantie Philips s'applique à la condition que le produit soit manipulé correctement pour son utilisation prévue et conformément aux instructions d'utilisation, et sur présentation de la facture d'origine ou du ticket de caisse d'origine, indiquant la date de l'achat, le nom du revendeur ainsi que le modèle et le numéro de production du produit.

## 1.1 Précautions de sécurité et d'entretien

---

### Avertissements

L'utilisation de touches de réglages, d'ajustements ou de procédures différentes de celles qui sont décrites dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

Lorsque vous connectez et utilisez le moniteur de votre ordinateur, lisez et respectez les consignes suivantes :

### Opération

- Veuillez protéger le moniteur de la lumière directe du soleil, des forts éclairages et ne l'utilisez pas à proximité de sources de chaleur. L'exposition prolongée à ces types d'environnement peut causer des dommages au moniteur et une décoloration.
- Protégez l'écran contre le pétrole. Le pétrole peut endommager le couvercle en plastique de l'écran et annuler la garantie.

- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices de ventilation ou empêcher le refroidissement correct des composants électroniques du moniteur.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Lors de la mise en place du moniteur, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous mettez le moniteur hors tension en débranchant le câble secteur ou le câble d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de rebrancher ces câbles.
- Utilisez toujours le cordon secteur fourni par Philips. Si le cordon secteur est manquant, veuillez contacter votre centre de service local. (Veuillez consulter les coordonnées de service indiquées dans le manuel d'informations importantes.)
- Utilisez l'alimentation électrique spécifiée. Assurez-vous d'utiliser le moniteur uniquement avec l'alimentation électrique spécifiée. L'utilisation d'une tension incorrecte entraîne des dysfonctionnements et peut causer un incendie ou une décharge électrique.
- Protégez le câble. Ne tirez pas et ne pliez pas le câble d'alimentation et le câble de signal. Ne placez pas le moniteur ou tout autre objet lourd sur les câbles. S'ils sont endommagés, les câbles peuvent causer un incendie ou une décharge électrique.
- Ne soumettez pas le moniteur à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Pour éviter d'éventuels dommages, par exemple le décollement du panneau de l'écran, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés. Si un angle d'inclinaison de plus de -5 degrés

est utilisé, les dommages causés au moniteur ne seront pas couverts par la garantie.

- Ne pas cogner ni faire tomber le moniteur pendant l'utilisation ou le transport.
- L'utilisation excessive du moniteur peut provoquer un malaise oculaire. Il est préférable d'effectuer des pauses plus courtes et plus fréquentes à votre poste de travail plutôt que des pauses plus longues et moins fréquentes; Par exemple une pause de 5 à 10 minutes après 50 à 60 minutes d'utilisation de l'écran en continu est susceptible d'être plus bénéfique qu'une pause de 15 minutes toutes les deux heures. Essayez de protéger vos yeux de la fatigue oculaire lors de l'utilisation de l'écran pour une période donnée en :
  - Regardant quelque chose à des distances variables après une longue période de concentration sur l'écran.
  - Clignant consciemment des yeux fréquemment en travaillant.
  - Fermant et en faisant rouler les yeux doucement pour vous détendre.
  - Repositionnant votre écran à une hauteur et à un angle appropriés en fonction de votre stature.
  - Régulant la luminosité et le contraste à un niveau approprié.
  - Régulant l'éclairage environnant à un niveau semblable à la luminosité de votre écran, en évitant l'éclairage fluorescent, et les surfaces qui ne reflètent pas trop de lumière.
  - Consultant un médecin si vous présentez des symptômes.

## Maintenance

- Afin de protéger votre moniteur contre des dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran OLED.

Lorsque vous déplacez le moniteur, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran OLED pour le soulever.

- Les solutions de nettoyage à base de pétrole peuvent endommager les parties en plastique et annuler la garantie.
- Débranchez le moniteur si vous envisagez de ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- Débranchez le moniteur si vous voulez le nettoyer. Pour ce faire, utilisez un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que le moniteur soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer le moniteur.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'appareil, n'exposez pas le moniteur à la poussière ni à la pluie.
- Si le moniteur est mouillé, séchez-le immédiatement avec un chiffon sec.
- Si votre moniteur est mouillé par de l'eau, essuyez-le aussi rapidement que possible à l'aide d'un chiffon sec. Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans le moniteur, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon secteur. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez le moniteur au centre de maintenance.
- Ne pas stocker ni utiliser le moniteur dans des endroits tels qu'il risque d'être exposé à de la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.

- Afin d'assurer les performances optimales de votre moniteur et l'utiliser pendant plus longtemps,

il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes.

- Température : 0-40°C 32-104°F
- Humidité : 20-80% HR

### Informations importantes à propos des brûlures /images fantômes

- Veuillez toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu de l'affichage à l'écran (OSD).  
Pour davantage d'informations, veuillez consulter le chapitre 9 sur la maintenance de l'écran.
- Ces images "brûlures", "images résiduelles" ou "images fantômes" sont un phénomène bien connu de la technologie des panneaux OLED. Dans la plupart des cas, ces "brûlures", "images résiduelles" ou "images fantômes" disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.

### **Avertissement**

Il est vivement recommandé de toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu d'affichage à l'écran (OSD) afin de protéger l'écran au mieux.

### Service

- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Si vous avez besoin de documents en vue d'une réparation, veuillez prendre contact avec votre centre de service local. (Veuillez consulter les coordonnées de service indiquées dans le manuel d'informations importantes.)
- Pour plus d'informations sur le transport, veuillez vous référer à la section "Caractéristiques techniques".
- Ne laissez pas votre moniteur dans une voiture ni dans un coffre de voiture à la lumière directe du soleil.

### **Remarque**

Adressez-vous à un technicien si le moniteur ne fonctionne pas normalement ou si vous n'êtes pas sûr(e) de la procédure à suivre après avoir lu les instructions du mode d'emploi.

## 1.2 Notations

---

Les sous-parties suivantes décrivent les différentes conventions de notation utilisées dans ce document.

### Notes, mises en garde et avertissements

Tout au long de ce guide, des blocs de texte pourront être accompagnés d'une icône et imprimés en caractères gras ou en italiques. Ces blocs contiennent des notes, des mises en garde ou des avertissements. Ils sont utilisés de la façon suivante:

### **Remarque**

Cette icône indique l'existence d'informations et de conseils importants vous aidant à mieux utiliser votre ordinateur.

### **Mise en garde**

Cette icône indique l'existence d'informations vous expliquant comment éviter l'endommagement potentiel de votre matériel ou la perte de données.

### **Avertissement**

Cette icône indique qu'il existe un risque de blessures et vous explique comment éviter le problème.

Il se peut que des avertissements apparaissent sous des formats différents et ne soient pas accompagnés d'icônes. Dans ces cas-là, la présentation spécifique de l'avertissement est dictée par les autorités chargées des réglementations.

### 1.3 Mise au rebut du produit et des matériaux d'emballage

---

#### Déchets d'Équipements Électriques et Électroniques-DEEE



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage indique que, conformément à la Directive européenne 2012/19/UE régissant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit ne peut pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement via un lieu de collecte de déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les lieux de collecte de tels équipements électriques et électroniques, veuillez contacter les autorités locales pour connaître l'organisme d'élimination des déchets dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

Votre nouveau moniteur contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Certaines sociétés spécialisées peuvent recycler votre produit de façon à augmenter la quantité de matériaux réutilisables et à réduire le volume de mise au rebut.

Tous les matériaux d'emballage superflus ont été supprimés. Nous avons fait de notre mieux pour que l'emballage soit facilement séparable en matériaux basiques.

Veuillez consulter votre revendeur local au sujet de la réglementation en vigueur

pour la mise au rebut de votre ancien moniteur et des matériaux d'emballage.

#### Informations de retour/recyclage du produit

Philips établit des objectifs viables d'un point de vue technique et économie, visant à optimiser les performances environnementales du produit, du service et des activités de l'organisation.

Concernant le planning, la conception et les étapes de production, Philips se concentre sur une fabrication de produits facilement recyclables. Chez Philips, la gestion de la fin de vie inclut l'implication aux initiatives nationales de reprise et aux programmes de recyclage, lorsque cela est possible, idéalement en coopération avec la concurrence, en recyclant tous les matériaux (produits et matériaux d'emballage correspondants), conformément à l'ensemble des lois sur l'environnement et au programme de reprise de l'entreprise.

Votre produit a été conçu et fabriqué avec des matériaux et des composants de haute qualité pouvant être recyclés et réutilisés.

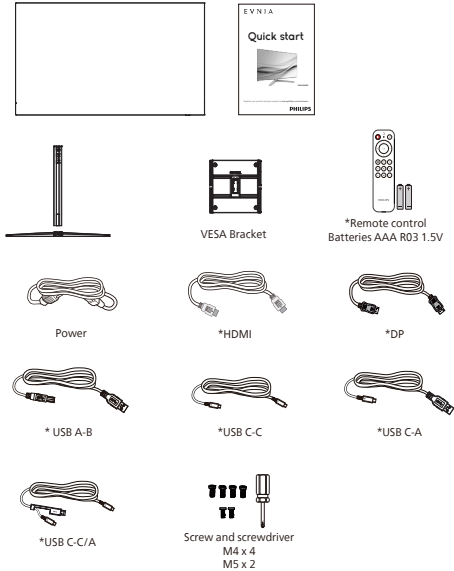
Pour en savoir plus sur notre programme de recyclage, visitez le site

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

## 2. Installation du moniteur

### 2.1 Installation

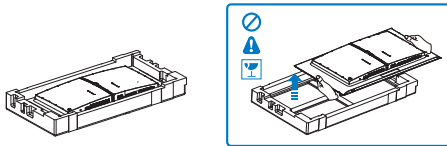
#### 1 Contenu de l'emballage



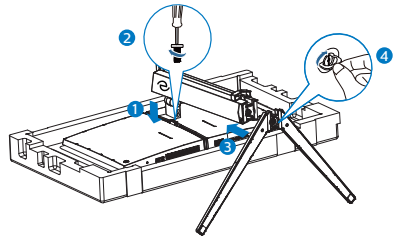
\* Variable selon la région

#### 2 Installer le socle

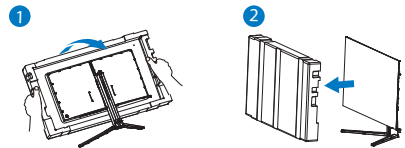
1. Afin de bien protéger ce moniteur et d'éviter de le rayer ou de l'endommager, maintenez le moniteur orienté vers le bas dans l'élément de rembourrage pour l'installation de la base.



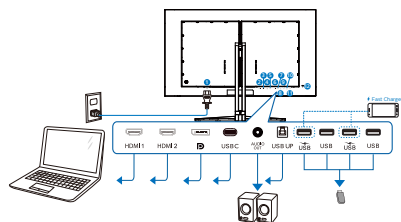
2. Tenez le socle avec deux mains.
  - (1) Attachez avec soin le socle à la colonne VESA jusqu'à ce que le socle soit verrouillé avec l'attache.
  - (2) Utilisez un tournevis pour serrer les vis d'assemblage et fixer fermement le col au moniteur.
  - (3) Attachez doucement la base sur le support.
  - (4) Utilisez vos doigts pour serrer la vis située dans la partie inférieure de la base, et fixez fermement la base à la colonne.



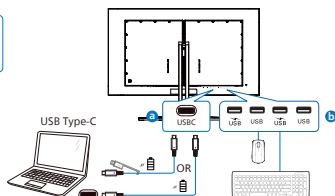
3. Après avoir fixé la base, redressez le moniteur avec les deux mains en tenant fermement le moniteur avec le polystyrène. À présent, vous pouvez retirer le polystyrène. En retirant le polystyrène, n'appuyez pas sur la dalle pour éviter de casser la dalle.



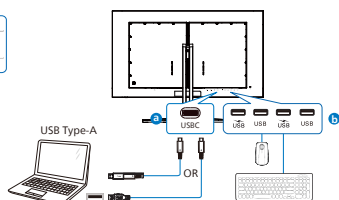
### 3 Raccordement à l'ordinateur



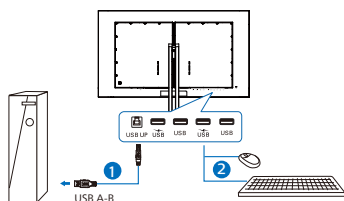
USB C-C



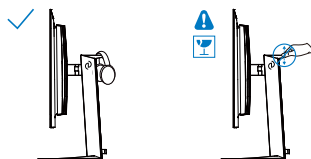
USB A-C



USB hub



Headphone hook



- ❶ Prise d'alimentation CA
- ❷ Entrée HDMI 1
- ❸ Entrée HDMI 2
- ❹ Entrée Displayport
- ❺ USBC
- ❻ Sortie audio
- ❼ USB UP
- ❽ USB descendant/Chargeur USB
- ❾ USB descendant
- ❿ USB descendant/Chargeur USB
- ⓫ USB descendant
- ⓬ Verrou antivol Kensington

### Connexion à un PC

1. Connectez le cordon d'alimentation à l'arrière du moniteur fermement.
2. Mettez votre ordinateur hors tension et débranchez son câble d'alimentation.
3. Connectez le câble de signal du moniteur au connecteur vidéo situé à l'arrière de votre ordinateur.
4. Insérez les câbles d'alimentation de votre ordinateur et du moniteur dans une prise secteur.
5. Mettez votre ordinateur et le moniteur sous tension. Si le moniteur affiche une image, cela signifie que l'installation est terminée.

### Remarque

Le support pour casque d'écoute est solidement intégré au socle du moniteur et spécialement conçu pour le rangement de casque d'écoute. Veuillez noter qu'une traction excessive sur le crochet, au-delà de l'utilisation prévue, peut entraîner des dommages.

#### 4 Raccordement à l'ordinateur

Pour se conformer aux normes énergétiques internationales, le concentrateur/les ports USB de cet écran sont désactivés en mode Veille et Hors tension.

Les appareils USB connectés ne fonctionneront pas dans cet état.

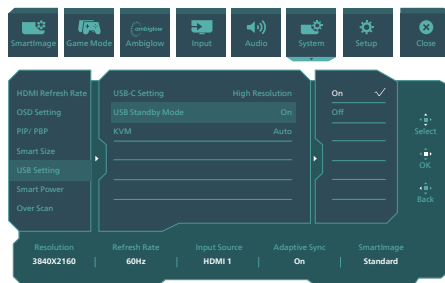
Pour passer la fonction USB à l'état "Activé" en permanence, veuillez aller dans le menu OSD, puis sélectionner "Mode veille USB" et le passer à l'état "Activé". Si votre moniteur venait à se réinitialiser sur ses paramètres d'usine, assurez-vous que l'option "Mode veille USB" est réglé sur "MARCHE" dans le menu OSD.

#### 5 Chargement USB

Cet écran dispose de ports USB capables d'une sortie d'alimentation standard, y compris certains avec la fonction Chargement USB (identifiables avec l'icône d'alimentation ). Vous pouvez utiliser ces ports pour charger votre smartphone ou alimenter votre disque dur externe, par exemple. L'écran doit être sous tension en permanence pour pouvoir utiliser cette fonction.

Certains écrans Philips ne peuvent pas alimenter ou charger votre appareil lorsqu'ils passent en mode "Sommeil/Veille" (LED d'alimentation blanche clignotante). Dans ce cas, veuillez accéder au menu OSD et sélectionner "USB Standby Mode", puis passer la fonction en mode "ON" (activé) (par défaut=OFF (désactivé)). Cela maintient les fonctions d'alimentation et de chargement USB

actives même lorsque le moniteur est en mode sommeil/veille.



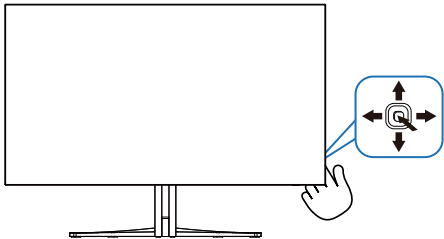
#### ⚠ Avertissement :

Les appareils sans fil USB 2,4Ghz, tels que les souris sans fil, les claviers, et les casque d'écoute, peuvent subir des interférences liées à la norme USB 3.2 ou supérieure, c'est-à-dire les appareils émettant des signaux à haute vitesse, ce qui peut entraîner une diminution de l'efficacité de la transmission radio. Si tel était le cas, veuillez procéder comme suit pour tenter de réduire les effets de l'interférence.

- Gardez les récepteurs USB2.0 aussi loin que possible du port de connexion USB3.2 ou supérieur.
- Utilisez un câble d'extension USB standard, ou un concentrateur USB, pour augmenter la distance entre votre récepteur sans fil et le port de connexion USB3.2 ou supérieur.

## 2.2 Utilisation du moniteur

### 1 Description des boutons de commande



|   |  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1 |  | Appuyez pour allumer le moniteur. Appuyez pendant plus de 3 secondes pour éteindre le moniteur.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| 2 |  | Affiche le menu OSD.<br>Confirme le réglage OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| 3 |  | Réglage le mode Jeu.<br>Ajuste le menu OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 4 |  | Change la source d'entrée du signal.<br>Ajuste le menu OSD.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| 5 |  | Menu Jeu SmartImage. Il y a plusieurs sélections : Console Mode(Mode Console),Standard, FPS, Racing (Courses), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Mode BleuFaible) , EasyRead (LectureFacile), Economy (Économie), Joueur1 et Joueur2.<br>Lorsque le moniteur reçoit un signal HDR, SmartImage affiche le menu HDR. Il y a plusieurs sélections : Jeu HDR, Film HDR, HDR Vivid, Personnel et Désactivé.<br>Retourne au niveau précédent du menu OSD. |

### 2 Description de l'affichage sur écran

#### Qu'est-ce que Affichage à l'écran (OSD)?

La fonction d'affichage des menus à l'écran (OSD) est présente avec tous les écrans OLED de Philips. Elle permet à l'utilisateur final d'effectuer des réglages d'écran ou de sélectionner directement les fonctions de l'écran par le biais d'une fenêtre d'instructions apparaissant à l'écran. Une interface conviviale, semblable à celle reproduite ci-après, apparaît :



#### Instructions simples et basiques sur les touches de contrôle

Pour accéder au menu OSD sur cet écran Philips, il suffit d'utiliser l'unique bouton à bascule situé à l'arrière de l'écran. déplacez simplement le bouton dans les quatre directions. Appuyez sur ce bouton pour choisir l'option souhaitée.

#### Le menu OSD

L'organigramme ci-dessous représente la structure générale du menu OSD. Vous pourrez si nécessaire vous reporter à cette figure pour naviguer entre les différents réglages.

| Main menu                    | Sub menu                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                  |
|------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Smartimage                   | Console Mode (Xbox Mode, Switch Mode, PS5 Mode), Standard FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Brightness                                                                                                                                                                                      | 0~100                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Contrast                                                                                                                                                                                        | 0~100                                                                                            |
| Smartimage(HDR) (HDR source) | HDR Game<br>HDR Movie<br>HDR Vivid<br>Personal<br>Off                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | SmartContrast                                                                                                                                                                                   | On, Off                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Gamma                                                                                                                                                                                           | 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Sharpness                                                                                                                                                                                       | 0~100                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | sRGB                                                                                                                                                                                            | On, Off                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Color Temperature                                                                                                                                                                               | Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K                                        |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Reset                                                                                                                                                                                           | Yes, No                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Light Enhance                                                                                                                                                                                   | 0~3                                                                                              |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off                                                                                                                                                             |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Off, On, Smart Crosshair On                                                                                                                                                                     |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Off, Level 1, Level 2, Level 3                                                                                                                                                                  |                                                                                                  |
| Game Mode                    | Adaptive Sync<br>Crosshair<br>Dynamic DarkBoost<br>SharpShooter<br>Low Input Lag<br>SmartFrame                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Off, 1.0, 1.5, 2.0                                                                                                                                                                              |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Low Input Lag On, Low Input Lag Off                                                                                                                                                             |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SmartFrame Off                                                                                                                                                                                  |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SmartFrame On                                                                                                                                                                                   |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Size                                                                                                                                                                                            | 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7                                                                              |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Brightness                                                                                                                                                                                      | 0~100                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Contrast                                                                                                                                                                                        | 0~100                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | H. position                                                                                                                                                                                     | 1~Max                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | V. position                                                                                                                                                                                     | 1~Max                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Follow Video                                                                                                                                                                                    |                                                                                                  |
| Ambiglow                     | Light Mode<br><br>Ambiglow Setting<br><br>Reset<br><br>Ambiglow Off                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Follow Audio                                                                                                                                                                                    |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Color Shift                                                                                                                                                                                     |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Color Wave                                                                                                                                                                                      |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Color Breathing                                                                                                                                                                                 |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Starry Night                                                                                                                                                                                    |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Static Mode                                                                                                                                                                                     |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Colors                                                                                                                                                                                          | Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Light Position                                                                                                                                                                                  | All Zones, 3-sided, central                                                                      |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Brightness                                                                                                                                                                                      | Bright, Brighter, Brightest                                                                      |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Speed                                                                                                                                                                                           | Low, Normal, High                                                                                |
| Input                        | HDMI 1<br>HDMI 2<br>DisplayPort<br>USB C<br>Auto                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | On, Off                                                                                                                                                                                         |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 0~100                                                                                                                                                                                           |                                                                                                  |
| Audio                        | Volume<br>Audio Mode<br><br>Mute<br>Audio Source<br>EQ                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Sport & Racing                                                                                                                                                                                  |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | RPG & Adventure                                                                                                                                                                                 |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Shooting & Action                                                                                                                                                                               |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Movie Watching                                                                                                                                                                                  |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Music                                                                                                                                                                                           |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Off                                                                                                                                                                                             |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Mute(On, Off)                                                                                                                                                                                   |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | HDMI1, HDMI2, DisplayPort, USB C                                                                                                                                                                |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz                                                                                                                                                                 | 48 ~ +8                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | HDMI 1                                                                                                                                                                                          | 120Hz, 138Hz                                                                                     |
| System                       | HDMI Refresh Rate<br>OSD Setting<br><br>PIP/ PBP<br><br>Smart Size<br>USB Setting<br><br>Smart Power<br>Over Scan<br>Power LED<br>Language<br>Resolution Notice<br>CEC<br>OLED Panel Care<br><br>OLED Information<br><br>Information<br>Reset                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | HDMI 2                                                                                                                                                                                          | 120Hz, 138Hz                                                                                     |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Horizontal                                                                                                                                                                                      | 0~100                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Vertical                                                                                                                                                                                        | 0~100                                                                                            |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Transparency                                                                                                                                                                                    | Off, 1, 2, 3, 4                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | OSD Time out                                                                                                                                                                                    | 5s, 10s, 20s, 30s, 60s                                                                           |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | PIP/PBP Mode                                                                                                                                                                                    | Off, PIP, PBP                                                                                    |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | PIP/PBP Input                                                                                                                                                                                   | HDMI1, HDMI 2, DP, USB C                                                                         |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | PIP Size                                                                                                                                                                                        | Small, Middle, Large                                                                             |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | PIP Position                                                                                                                                                                                    | Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L                                                                 |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Swap                                                                                                                                                                                            |                                                                                                  |
| Setup                        | Screen Size<br>1:1<br>Aspect<br>USB C Setting<br>USB Standby Mode<br>KVM<br>Smart Power On, Smart Power Off<br>Over Scan On, Over Scan Off<br>0~4<br>English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brazil, Polski, Pycckий, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어<br>Resolution Notice On, Resolution Notice Off<br>CEC (On, Off)<br>Screen Saver<br>Pixel Orbiting<br>Pixel Refresh<br>Panel Refresh<br>UnilBright<br>Auto Warming<br>Working Time<br>Time after Pixel Refresh<br>Pixel Refresh Counts<br>Panel Refresh Counts<br>Model<br>SN<br>Yes, No | Screen Size                                                                                                                                                                                     | 42"W, 27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18.5"W                                 |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Aspect                                                                                                                                                                                          |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | USB C Setting                                                                                                                                                                                   | (High Resolution) USB 2.0, (High Data Speed) USB 3.2                                             |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | USB Standby Mode                                                                                                                                                                                | On, Off                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | KVM                                                                                                                                                                                             | Auto, USB C, USB Up                                                                              |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Smart Power On, Smart Power Off                                                                                                                                                                 |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Over Scan On, Over Scan Off                                                                                                                                                                     |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 0~4                                                                                                                                                                                             |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brazil, Polski, Pycckий, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어 |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Resolution Notice On, Resolution Notice Off                                                                                                                                                     |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | CEC (On, Off)                                                                                                                                                                                   |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Screen Saver                                                                                                                                                                                    | On, Off                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Pixel Orbiting                                                                                                                                                                                  | On, Off                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Pixel Refresh                                                                                                                                                                                   | Proceed                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Panel Refresh                                                                                                                                                                                   | Proceed                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | UnilBright                                                                                                                                                                                      | On, Off                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Auto Warming                                                                                                                                                                                    | On, Off                                                                                          |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Working Time                                                                                                                                                                                    |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Time after Pixel Refresh                                                                                                                                                                        |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Pixel Refresh Counts                                                                                                                                                                            |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Panel Refresh Counts                                                                                                                                                                            |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Model                                                                                                                                                                                           |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | SN                                                                                                                                                                                              |                                                                                                  |
|                              |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Yes, No                                                                                                                                                                                         |                                                                                                  |
| Close                        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                  |

## Remarque

- Veuillez vous reporter aux chapitres 9 sur la maintenance de l'écran pour plus de détails sur l'entretien des dalles OLED.
- Ce moniteur Philips est certifié avec AMD FreeSync™ Premium. La technologie est utilisée pour faire correspondre le taux de rafraîchissement du moniteur aux cartes graphiques. Il offre l'expérience de jeu la plus fluide en réduisant ou en éliminant les saccades, les déformations et les soubresauts. L'activation de la fonction Adaptive-Sync dans le menu à l'écran active automatiquement la technologie appropriée selon la carte graphique installée dans votre ordinateur :
  - Si vous utilisez une carte graphique AMD Radeon, FreeSync compatible est activé.
- Rendez-vous sur [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) pour télécharger la dernière version du dépliant et obtenir davantage d'informations sur la certification FreeSync.

## **3** Notification de résolution

Ce moniteur a été conçu pour offrir des performances optimales à une résolution native de 3840 x 2160. Si vous allumez le moniteur à une autre résolution, le message d'alerte suivant s'affiche : Utilisez la résolution 3840 x 2160 pour un résultat optimal.

Vous pouvez désactiver l'alerte de résolution native à partir du menu OSD Setup (Configuration).

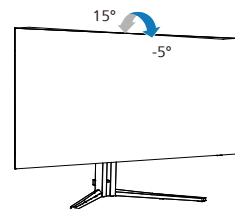
## **4** Firmware

La mise à jour du firmware over-the-air (OTA) s'effectue par le biais du logiciel Evnia Precision Center, facilement téléchargeable sur le site Web de Philips. Que fait Evnia Precision Center ? Il s'agit d'un logiciel supplémentaire qui permet de contrôler les photos, l'audio et les autres paramètres graphiques à l'écran du moniteur.

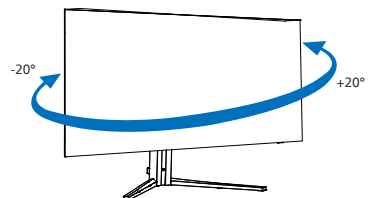
Dans la section « Configuration », vous pouvez vérifier la version du firmware dont vous disposez actuellement et si vous devez le mettre à jour ou non. Par ailleurs, il est important de noter que les mises à niveau du firmware doivent s'effectuer par le biais du logiciel Evnia Precision Center. Il est nécessaire d'être connecté à un réseau lors de la mise à jour du firmware sur Evnia Precision Center over-the-air (OTA).

## **5** Fonction physique

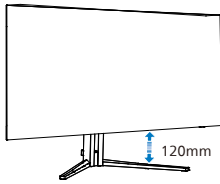
### Inclinaison



### Pivotement



## Ajustement de la hauteur



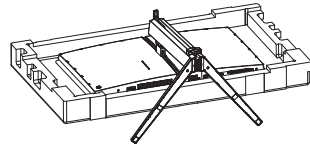
### Avertissement

- Pour éviter d'éventuels dommages à l'écran, tels que le décollement du panneau, veillez à ce que le moniteur ne soit pas incliné vers le bas de plus de -5 degrés.
- N'appuyez pas sur l'écran lorsque vous ajustez l'angle du moniteur. Tenez toujours par le boîtier.

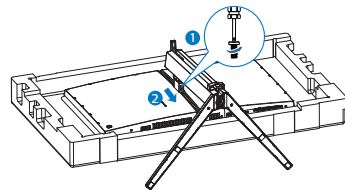
## 2.3 Enlever l'ensemble du socle pour un montage VESA

Avant de commencer à enlever le socle du moniteur, suivez les instructions suivantes pour réduire le risque de blessure et/ou de dommage.

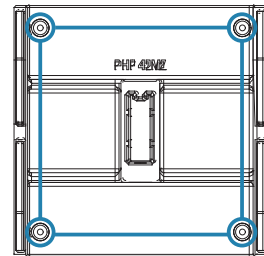
1. Placez le moniteur, face vers le bas, sur une surface douce. Faites attention de ne pas rayer ou endommager l'écran.

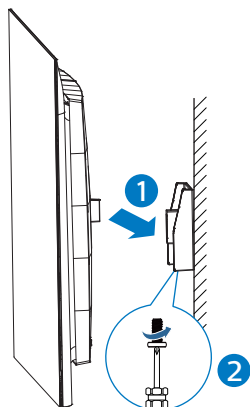


2. Desserrez les vis d'assemblage, puis détachez le col du moniteur.



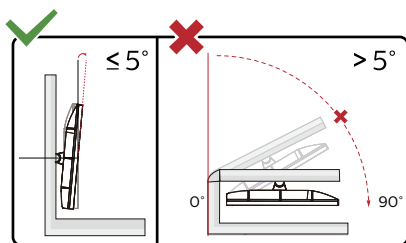
3. Fixez délicatement l'attache au VESA jusqu'à ce que celle-ci verrouille le VESA.





### Remarque

Interface de montage conforme VESA.  
Vis de montage VESA M4. Veuillez  
contacter le fabricant pour effectuer une  
installation murale.



\* Le design de l'écran peut différer de  
ceux illustrés dans ce manuel.

### Avertissement

- Pour éviter d'éventuels dommages  
à l'écran, tels que le décollement  
du panneau, veillez à ce que le  
moniteur ne soit pas incliné vers le  
bas de plus de -5 degrés.
- N'appuyez pas sur l'écran lorsque  
vous ajustez l'angle du moniteur.  
Tenez toujours par le boîtier.

## 2.4 KVM MultiClient Intégré

### 1 De quoi s'agit-il ?

Avec le commutateur KVM MultiClient  
Intégré, vous pouvez contrôler deux PC  
distincts avec une seule configuration  
moniteur-clavier-souris. Un bouton  
commode vous permet de basculer  
rapidement entre les  
sources.

### 2 Comment activer KVM MultiClient Intégré

Avec KVM MultiClient Intégré, le  
moniteur Philips permet de basculer  
rapidement vos périphériques  
alternativement entre deux appareils via  
le menu OSD.

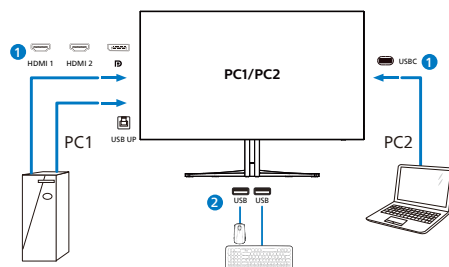
Utilisez USB-C et HDMI ou DP comme  
entrée, puis utilisez USB-C/USB-B avec  
USB amont.

Veillez suivre les étapes pour les  
réglages.

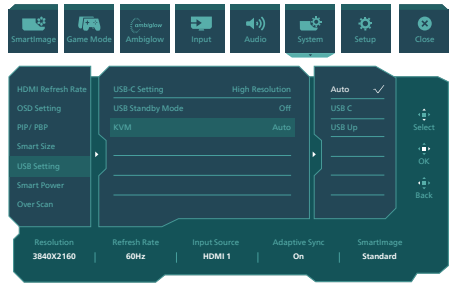
1. Connectez le câble USB amont de  
vos deux appareils au port "USB C"  
et "USB amont" de ce moniteur en  
même temps.

| Source  | USB Hub |
|---------|---------|
| HDMI/DP | USB UP  |
| USB C   | USB C   |

2. Connectez les périphériques au port  
USB aval de ce moniteur.



- Accédez au menu OSD. Accédez à la section KVM et sélectionnez "Auto", "USB C" ou "USB amont" pour basculer le contrôle des périphériques d'un appareil à l'autre. Répétez simplement cette étape pour commuter le système de contrôle à l'aide d'un seul ensemble de périphériques.



Utilisez DP et HDMI comme entrée, puis utilisez USB-B/USB-C avec USB en amont.

Veuillez suivre les étapes pour les réglages.

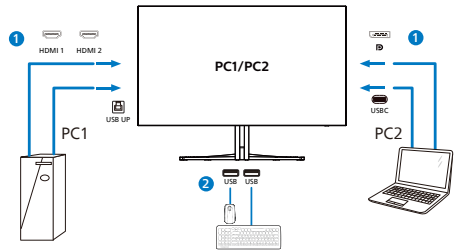
- Connectez le câble USB amont de vos deux appareils au port "USB C" et "USB amont" de ce moniteur en même temps.

PC1 : USB UP en amont et câble HDMI ou DP pour le transfert vidéo et audio.

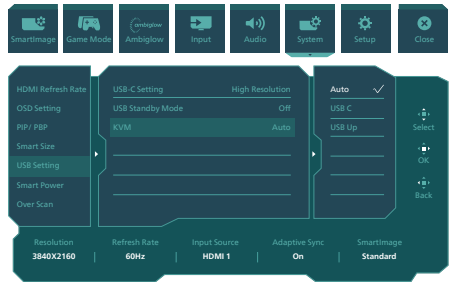
PC2 : USB-C en amont (USB C-A) et DP ou HDMI pour le transfert vidéo et audio.

| Source     | USB Hub |
|------------|---------|
| HDMI or DP | USB UP  |
| DP or HDMI | USB C   |

- Connectez les périphériques au port USB aval de ce moniteur.



- Accédez au menu OSD. Accédez à la section KVM et sélectionnez "Auto", "USB C" ou "USB amont" pour basculer le contrôle des périphériques d'un appareil à l'autre. Répétez simplement cette étape pour commuter le système de contrôle à l'aide d'un seul ensemble de périphériques.



### Remarque

Vous pouvez également adopter "KVM MultiClient Intégré" en mode PBP. Lorsque vous activez PBP, vous pouvez voir deux sources différentes projetées sur ce moniteur côte à côte simultanément. "KVM MultiClient Intégré" optimise l'exploitation en utilisant un seul ensemble de périphériques pour contrôler deux systèmes via le menu OSD. Suivez l'étape 3 indiquée ci-dessus.

## 2.5 MultiView



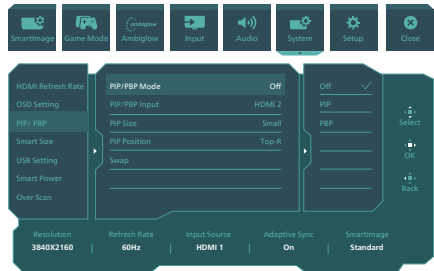
### 1 De quoi s'agit-il ?

Multiview permet une connexion et un affichage multiple actif de sorte que vous pouvez travailler avec plusieurs appareils tels que PC et ordinateur portable côte-à-côte en même temps, ce qui facilite les tâches de travail complexes.

### 2 Pourquoi en ai-je besoin ?

Avec le moniteur ultra-haute résolution Philips MultiView, vous pourrez découvrir un monde de connectivité d'une manière confortable au bureau ou à la maison. Avec ce moniteur, vous pouvez facilement utiliser plusieurs sources de contenu sur un écran. Par exemple : Vous voudrez peut-être garder un œil sur le flux vidéo des nouvelles avec le son dans la petite fenêtre, tout en travaillant sur votre dernier blog, ou vous pouvez éditer un fichier Excel à partir de votre Ultrabook, en étant connecté à l'intranet sécurisé de l'entreprise pour accéder aux fichiers sur un ordinateur de bureau.

### 3 Comment faire pour activer MultiView avec le menu OSD ?



1. Poussez sur la droite pour accéder à l'écran du menu OSD.
2. Poussez vers le haut ou le bas pour sélectionner le menu principal [PIP / PBP], puis poussez sur la droite pour confirmer.
3. Poussez vers le haut ou le bas pour sélectionner [PIP / PBP Mode] (Mode PIP/PBP), puis poussez sur la droite.
4. Poussez vers le haut ou le bas pour sélectionner [PIP], [PBP] puis poussez sur la droite.
5. Vous pouvez à présent retourner en arrière pour définir [Entrée PIP/PBP], [Taille PIP], [Position PIP] ou [Échange].

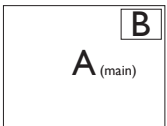
Poussez sur la droite pour confirmer votre sélection.

### 4 MultiView dans le menu OSD

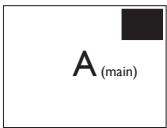
- PIP / PBP Mode (Mode PIP / PBP) : Il y a deux modes pour MultiView : [PIP] et [PBP].

[PIP]: Image en image

Ouvre une sous-fenêtre contenant une autre source de signal.

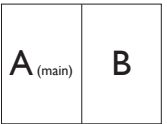


Lorsque la source secondaire n'est pas détectée :



[PBP]: Image dans image

Ouvre une autre fenêtre côte-à-côte contenant une autre source de signal.



Lorsque la source secondaire n'est pas détectée :



Remarque

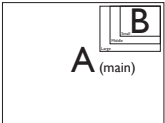
La bande noire s'affiche en haut et en bas de l'écran pour les bonnes proportions en mode PBP. Si vous comptez voir plein écran côte à côte, ajustez les résolutions de vos appareils en tant que résolution d'attention pop-up, vous pourrez voir la projection d'écrans de 2 sources sur cet écran côte à côte sans bandes noires. Notez que le signal analogique ne prend pas en charge ce plein écran en mode PIP. Ne prend pas en charge la source principale et la source secondaire toutes deux au-dessus du 4K 100Hz simultanément.

- Entrée PIP / PBP : Différentes entrées vidéo peuvent être choisies en tant que source d'affichage secondaire : [HDMI 1], [HDMI 2], [DP], [USBC].

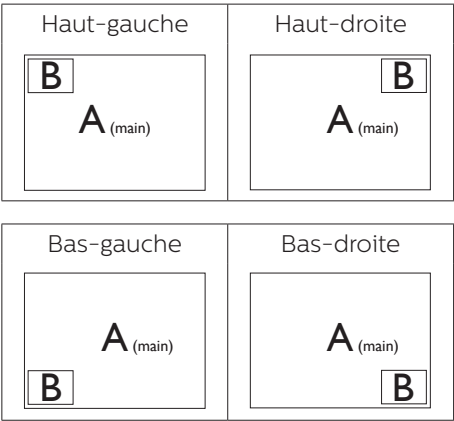
Veuillez vous référer au tableau suivant pour la compatibilité des sources d'entrée principale / secondaire.

|           |                        | POSSIBILITÉ DE SOURCE SEC (xl) |        |             |      |
|-----------|------------------------|--------------------------------|--------|-------------|------|
| MultiView | Entrées                | HDMI 1                         | HDMI 2 | DisplayPort | USBC |
|           | SOURCE PRINCIPALE (xl) |                                |        |             |      |
|           | HDMI 1                 | •                              | •      | •           | •    |
|           | HDMI 2                 | •                              | •      | •           | •    |
|           | DisplayPort            | •                              | •      | •           | •    |
|           | USBC                   | •                              | •      | •           | •    |

- PIP Size (Taille PIP) : Lorsque PIP est activé, il y a trois tailles de sous-fenêtre que vous pouvez choisir : [Small (Petite)], [Middle (Moyenne)], [Large (Grande)].

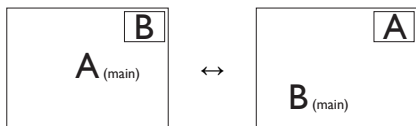


- PIP Position (Position PIP) : Lorsque PIP est activé, il y a quatre positions de sous-fenêtre que vous pouvez choisir :



- Swap (Changer) : La source de l'image principale et la source de l'image secondaire sur l'écran sont inversées.

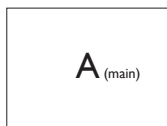
Changer source A et B dans le mode [PIP] :



Changer source A et B dans le mode [PBP] :



- Off (Désactivé) : Arrêter la fonction MultiView.



#### Remarque

Quand vous utilisez la fonction CHANGER, la vidéo et la source audio changeront en même temps.

## 3. Optimisation de l'image

### 3.1 SmartImage

#### 1 De quoi s'agit-il ?

SmartImage propose des préréglages qui vous permettent d'optimiser l'affichage de différents types de contenu en ajustant dynamiquement la luminosité, le contraste, la couleur et la netteté en temps réel. Qu'il s'agisse de travaux sur des applications de texte, d'affichage d'images ou de visualisation d'un clip vidéo, SmartImage de Philips vous propose un moniteur avec des performances optimisées.

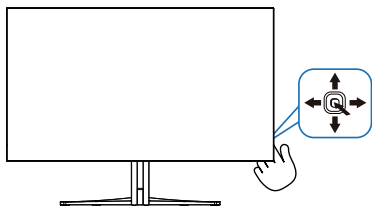
#### 2 Pourquoi en ai-je besoin ?

Vous attendez de votre moniteur un affichage optimisé de tous vos types favoris de contenu. Le logiciel SmartImage ajuste dynamiquement la luminosité, le contraste, la couleur et la netteté en temps réel pour une expérience de visionnage améliorée avec votre moniteur.

#### 3 Comment ça marche ?

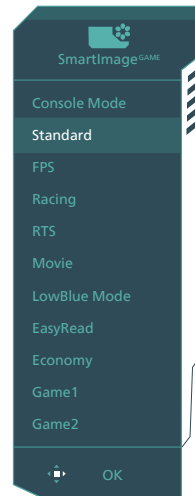
SmartImage est une technologie Philips exclusive et de pointe. Elle analyse le contenu affiché sur votre écran. En se basant sur un scénario choisi, SmartImage optimise dynamiquement le contraste, la saturation des couleurs et la netteté des images pour des performances d'affichage ultimes, le tout en temps réel par la simple pression sur un bouton.

#### 4 Comment activer SmartImage ?



1. Appuyez sur le bouton vers la gauche pour lancer le mode SmartImage à l'écran.
2. Déplacez vers le haut ou le bas pour choisir entre les différents modes de smartImage.
3. L'affichage SmartImage sur l'écran reste affiché pendant 8 secondes, ou vous pouvez également pousser sur la droite pour confirmer.

Il y a plusieurs sélections : Console Mode(Mode Console), Standard, FPS, Racing (Courses), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Mode BleuFaible) , EasyRead (LectureFacile), Economy (Économie), Joueur1 et Joueur2.



- **Console Mode(Mode Console) :** Vous jouez sur différentes consoles. Ce mode permet de reconnaître les différentes consoles et de modifier le nom du titre du mode. Exemple : Mode Xbox, mode PS5.....
- **Standard :** Optimise le texte et adoucit la luminosité pour augmenter la lisibilité et réduire la fatigue oculaire. Ce mode optimise la lisibilité et la productivité de

façon significative lorsque vous travaillez avec des feuilles de calcul, des fichiers PDF, des documents numérisés et d'autres applications générales de bureau.

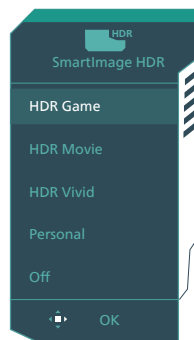
- **FPS** : Pour les jeux FPS (Tireur à la première personne). Améliore les détails de niveau noir dans les thèmes sombres.
- **Racing (Courses)** : Pour jouer aux jeux de courses Fournit des temps de réponse plus rapides et une saturation des couleurs plus élevée.
- **RTS** : Pour les jeux RTS (Stratégie en temps réel), une partie sélectionnée par l'utilisateur peut être mise en évidence pour les jeux RTS (avec SmartFrame). La qualité d'image peut être réglée pour la partie en surbrillance.
- **Movie (Film)** : La luminance accrue, la saturation des couleurs plus profonde, le contraste dynamique et la netteté très tranchante affichent chaque détail dans les zones les plus sombres de vos vidéos sans subir des couleurs délavées.
- **LowBlue Mode (Mode BleuFaible)**: Mode LowBlue pour une productivité qui ménage les yeux. Les études ont montré que, tout comme les rayons ultra-violets peuvent provoquer des lésions oculaires, la lumière bleue de faible longueur d'onde rayonnée par les afficheurs LED peut provoquer des lésions oculaires et affecter la vision au fil du temps. Développé pour le bien-être, le réglage du mode LowBlue Philips utilise une technologie logicielle intelligente pour réduire la lumière bleue de courte longueur d'ondes et nocive.
- **EasyRead (LectureFacile)** : Aide à améliorer la lecture des applications à base de texte comme les ebooks

PDF. En utilisant un algorithme spécial qui augmente le contraste et la netteté du contenu du texte, l'affichage est alors optimisé pour une lecture sans fatiguer les yeux, en ajustant la luminosité, le contraste et la température des couleurs du moniteur.

- **Economy (Économie)** : Dans ce profil, le réglage de la luminosité et du contraste ainsi que la rectification fine du rétroéclairage permettent d'obtenir un affichage correct pour les applications quotidiennes de bureau, tout en diminuant la consommation électrique.
- **Game1 (Joueur1)** : Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés en tant que Joueur 1.
- **Game2 (Joueur2)** : Paramètres de préférence de l'utilisateur enregistrés en tant que Joueur 2.

Lorsque ce moniteur reçoit un signal HDR de l'appareil connecté, sélectionnez le mode d'image qui correspond le mieux à vos besoins.

Il y a plusieurs sélections : Jeu HDR, Film HDR, HDR Vivid, Personnel et Désactivée.



- **Jeu HDR** : Réglage idéal optimisé pour jouer aux jeux vidéo. Avec un blanc plus clair et un noir plus

foncé, les scènes des jeux sont plus vivantes avec plus de détails, permettant de repérer facilement les ennemis qui se cachent dans les parties sombres et les ombres.

- **Film HDR** : Réglage idéal pour regarder des films HDR. Offre un contraste et une luminosité améliorés pour une expérience plus réaliste et plus immersive.
- **HDR Vivid** : Amélioration du rouge, du vert et du bleu pour des visuels plus vrais que nature.
- **Personnel**: Personnalisez les paramètres disponibles dans le menu image.
- **Désactivé** : Pas d'optimisation par SmartImage HDR.

#### **Huomautus**

Kytkeäksesi HDR-toiminnon pois päältä, ota se pois käytöstä tulolaitteesta ja sen sisällöstä.

Epäyhtenäiset HDR-asetukset tulolaitteen ja monitorin välillä voivat saada aikaan epätyytyttäviä kuvia.

## 3.2 SmartContrast

---

### 1 De quoi s'agit-il ?

Il s'agit d'une technologie unique qui analyse dynamiquement le contenu affiché et optimise automatiquement le taux de contraste d'un moniteur pour optimiser la clarté visuelle et le plaisir de visualisation.

### 2 Pourquoi en ai-je besoin ?

En effet SmartContrast offre l'optimal en clarté visuelle et en confort visuel, quel que soit le type de contenu à l'écran. Il contrôle dynamiquement le contraste et ajuste le rétroéclairage pour des images de jeu et de vidéo lumineuses. De plus, en réduisant la consommation électrique de votre moniteur, vous réalisez des économies énergétiques et prolongez la durée de vie de votre écran.

### 3 Comment ça marche ?

Lorsque vous activez SmartContrast, ce dernier va analyser le contenu affiché en temps réel et ajuster les couleurs et contrôler l'intensité du rétroéclairage. Cette fonction permet d'optimiser dynamiquement le contraste pour plus de plaisir dans votre divertissement, visionnage de clips vidéo ou jeux.

# 4. Power Delivery et Smart Power

Ce moniteur permet d'alimenter votre appareil compatible avec une puissance maximale de 90 watts.

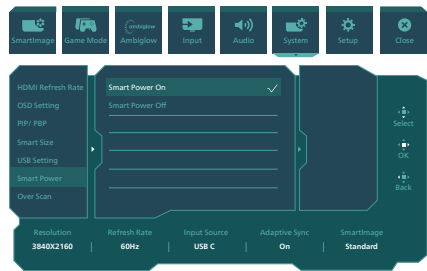
## 1 De quoi s'agit-il ?

Smart Power est une technologie exclusive de Philips qui offre des options de distribution d'énergie flexibles pour divers appareils. Elle est utile pour recharger les ordinateurs portables hautes performances avec un seul câble.

Avec Smart Power, l'écran pourra fournir jusqu'à 90W de puissance via le port USB-C, comparé à 65W en standard.

Pour éviter d'endommager l'appareil, Smart Power permet de limiter la consommation de courant grâce à des protections.

## 2 Comment activer Smart Power ?



1. Basculez vers la droite pour entrer dans l'écran du menu OSD.
2. Basculez vers le haut ou le bas pour sélectionner le menu principal [Configuration], puis basculez vers la droite pour confirmer.
3. Basculez vers le haut ou le bas pour activer ou désactiver [Smart Power].

## 3 Alimentation par le port USB-C

1. Connectez l'appareil au port USB-C.
2. Activez [Smart Power].
3. Si [Smart Power] est activé et que le port USB-C est utilisé pour l'alimentation, la puissance maximale dépend de la luminosité du moniteur. Vous pouvez ajuster la valeur de la luminosité manuellement pour augmenter la puissance délivrée par ce moniteur.

Il existe 2 niveaux de puissance :

|          | Valeur luminosité | Power Delivery à partir de USB-C |
|----------|-------------------|----------------------------------|
| Niveau 1 | 0~70              | 90W                              |
| Niveau 2 | 71~100            | 65W                              |

### Remarque

- Si [Smart Power] est activé et que le DFP (Downstream Facing Port) utilise plus de 5W, alors USB-C ne pourra fournir que jusqu'à 65W.
- Si [Smart Power] est désactivé, alors USB-C ne pourra fournir que jusqu'à 65W.

## 5. AMD FreeSync™ Premium



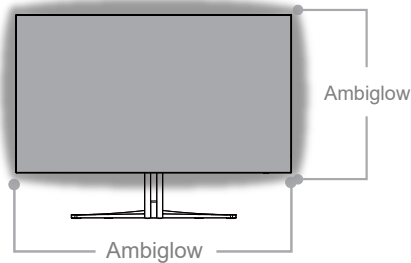
Pendant longtemps, les jeux sur PC ont pâti de la différence de fréquence de rafraîchissement entre les processeurs graphiques (GPU) et les moniteurs. Il arrive que le GPU produise de nombreuses images en un même rafraîchissement, auquel cas le moniteur affiche des fragments de chaque image en une seule image. C'est ce qu'on appelle le « tearing ». Pour résoudre les problèmes de tearing, les joueurs peuvent utiliser une fonction appelée « v-sync » ou synchronisation verticale. L'image risque toutefois de devenir saccadée, le GPU devant attendre que le moniteur demande un rafraîchissement pour envoyer de nouvelles images.

Le mode v-sync dégrade également le temps de réponse à la souris ainsi que la fréquence finale d'images par secondes. Avec la technologie AMD FreeSync™ Premium, tous ces problèmes sont éliminés. Le GPU actualise le moniteur chaque fois qu'une nouvelle image est prête, ce qui offre aux joueurs une expérience visuelle lisse sans tearing et une réactivité optimale de l'affichage.

Vous trouverez ci-dessous la liste des cartes graphiques compatibles.

- AMD Radeon R9 Fury X
- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Ordinateurs de bureau à processeur A-Series et Mobility APU
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K
- Système d'exploitation
  - Windows 11/10
- Carte graphique : Gammes R9 290/300 et gammes R7 260
  - Gammes AMD Radeon R9 300

## 6. Ambiglow



### 1 Qu'est-ce que c'est ?

Ambiglow ajoute une nouvelle dimension à votre expérience de visualisation. Le processeur innovant Ambiglow ajuste en continu la couleur et l'intensité de la lumière afin qu'elle corresponde à l'image sur l'écran. Les options utilisateur comme le mode Auto, les réglages de luminosité à trois niveaux permettent d'ajuster l'ambiance selon votre goût et la surface disponible au mur. Quand vous jouez à des jeux ou regardez des films, Philips Ambiglow vous offre une expérience de visualisation unique et immersive.

### 2 Comment ça marche ?

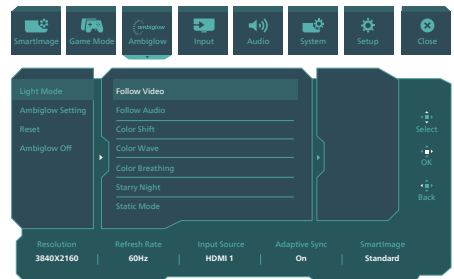
Pour un effet maximum, il est recommandé de réduire les conditions d'éclairage dans votre pièce. Assurez-vous que Ambiglow est réglé sur le mode "marche". Lancez un film ou jouez à un jeu depuis votre ordinateur. Le moniteur va réagir avec les couleurs appropriées en créant un effet de halo, correspondant globalement à l'image sur l'écran. Vous pouvez également sélectionner manuellement le mode Bright (Lumineux), Brighter (Plus

lumineux), Brightest (Le plus lumineux) ou fonction Ambiglow désactivée selon votre préférence, ce qui permet de réduire la fatigue oculaire en cas d'utilisation prolongée.

### 3 Comment activer Ambiglow ?

La fonction Ambiglow peut être sélectionnée via le menu OSD en appuyant sur le bouton droit pour choisir et en appuyant à nouveau sur le bouton droit pour confirmer la sélection:

1. Appuyez sur le bouton droit.
2. Pour désactiver Ambiglow ou sélectionner différents modes, vous pouvez choisir parmi : [Suivre la vidéo], [Suivre l'audio], [Décalage couleur], [Onde colorée], [Respiration couleur], [Nuit étoilée], [Mode statique], [Couleur], [Position d'éclairage], [Luminosité], [Vitesse], [Désactivé].



## 7. Windows éclairage dynamique

Ce moniteur est équipé de la fonction Microsoft Windows éclairage dynamique, qui permet aux utilisateurs de Windows 11 ou version ultérieure de synchroniser et de gérer l'éclairage RVB de tous leurs moniteurs et périphériques à partir d'un seul menu. Ce faisant, la fonction Éclairage dynamique crée un écosystème d'éclairage RVB complet et cohérent avec Philips Evnia Ambiglow sur tous les appareils, ce qui permet en fin de compte une expérience utilisateur personnalisable.

### 1 Comment ça marche ?

Depuis l'ordinateur, l'utilisateur doit sélectionner la fonction dans le menu système de l'ordinateur portable. Dans la section Paramètres > Personnalisation > Éclairage dynamique.

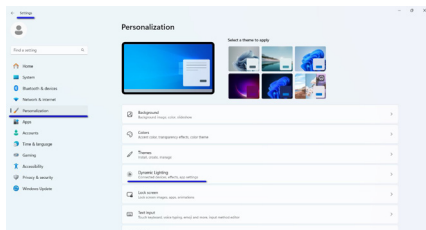
Certains éléments disponibles peuvent être personnalisés selon les préférences de l'utilisateur. Pour plus d'informations sur ces éléments, veuillez consulter les explications de chaque élément personnalisé dans les étapes ci-dessous. Après ces étapes, la fonctionnalité est activée.

#### Étape 1

Connectez simplement le câble USB de votre ordinateur portable au port USB B ou USB C du moniteur.

#### Étape 2

L'utilisateur doit activer la fonction d'éclairage dynamique depuis l'ordinateur portable en allant dans Paramètres > Personnalisation > Éclairage dynamique.

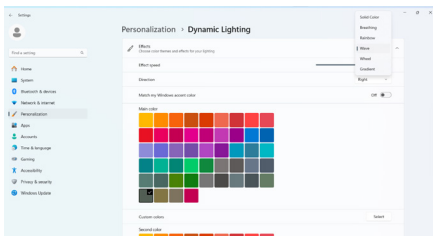
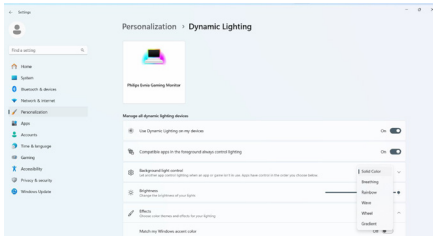


#### Étape 3

Une fois les paramètres d'éclairage dynamique trouvés, faites la sélection en fonction de vos préférences personnelles.

- Utilisez l'éclairage dynamique sur les appareils connectés : Allumez ou éteignez l'éclairage dynamique. Lorsque l'éclairage dynamique est désactivé, les appareils doivent fonctionner avec leur comportement d'éclairage non dynamique par défaut. L'éclairage dynamique intègre un ensemble d'effets de base.
- Les applications compatibles au premier plan contrôlent toujours l'éclairage : Active ou désactive le comportement par défaut de l'appli d'éclairage dynamique. Lorsque cette fonctionnalité est désactivée, une appli d'arrière-plan peut contrôler les appareils même lorsqu'une appli de premier plan qui souhaite le contrôle est active.
- Contrôle de l'éclairage d'arrière-plan : Cette section vous permet de hiérarchiser les applis installées qui se sont enregistrées comme contrôleurs d'arrière-plan ambiant.
- Luminosité : Cela vous permet de régler la luminosité des LED sur vos appareils. La sélection de Réinitialiser pour tous les appareils va réinitialiser la luminosité à la valeur par défaut.

- Effets : La sélection de cette option ouvre une liste déroulante qui vous permet de sélectionner des couleurs et des effets pour vos appareils connectés.



## Remarque

- La fonction est uniquement disponible pour les appareils/applications approuvés Windows.
- L'ordinateur connecté doit être équipé d'un système d'exploitation Windows 11 ou version ultérieure.

## 8. HDR

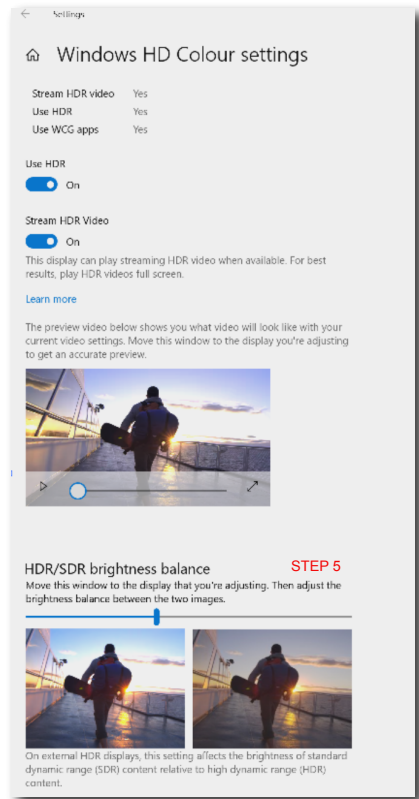
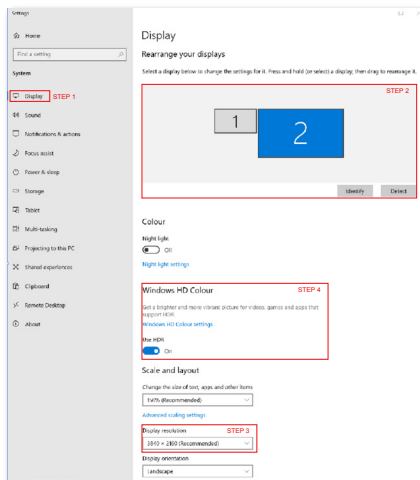
Paramètres HDR dans le système  
Windows 11/10

### Étapes

1. Faites un clic droit sur le bureau, accédez aux Paramètres d'affichage
2. Sélectionnez l'écran/le moniteur
3. Sélectionnez un écran compatible HDR sous Réorganiser vos écrans.
4. Sélectionnez les paramètres Windows HD Color (Windows couleur HD).
5. Réglez la luminosité pour le contenu SDR

### Remarque :

L'édition Windows 10 est requise.  
Mettez toujours à niveau vers la version la plus récente. Le lien ci-dessous donne davantage d'informations sur le site officiel de Microsoft.  
<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>

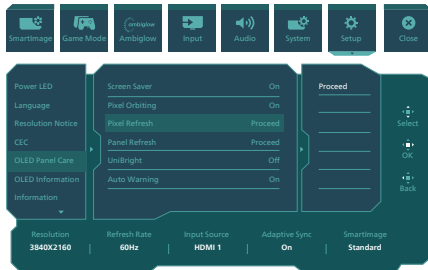


### Remarque

Pour désactiver la fonction HDR, veuillez désactiver le périphérique d'entrée et son contenu. Des paramètres HDR incohérents entre le périphérique d'entrée et le moniteur peuvent provoquer des images non satisfaisantes.

## 9. Entretien de l'écran

Selon les caractéristiques des écrans OLED, il existe des mécanismes automatiques utilisés afin de protéger l'écran et de réduire la persistance de l'image, ce qui peut nécessiter une opportunité d'exécuter le processus de rafraîchissement. Les paramètres de ces mécanismes peuvent être ajustés dans le Menu sur écran (OSD) sous Entretien dalle OLED.



### • Screen Saver (Économiseur d'écran)

Lorsqu'une image statique est détectée pendant une certaine période de temps, la fonction d'économiseur d'écran réduit l'intensité de l'écran afin de protéger le panneau contre les images résiduelles. Lorsqu'une image en mouvement est détectée, le moniteur récupère la luminosité de l'état de fonctionnement précédent. Le paramètre par défaut est Activé et nous vous recommandons vivement de toujours le régler sur Activé afin de protéger l'écran. Il est également recommandé de configurer aussi votre appareil pour qu'il utilise un économiseur d'écran.

### • Pixel Orbiting (Orbitage de pixel)

Décalage des pixels déplace l'image de quelques pixels à intervalles réguliers pour protéger contre les images résiduelles. Cela n'est pas perceptible dans la plupart des cas. Le paramètre par défaut est Activé et nous vous

recommandons vivement de toujours le régler sur Activé afin de protéger l'écran.

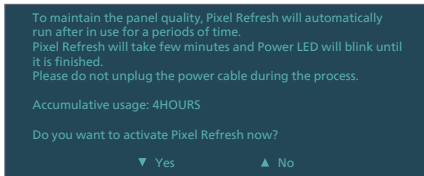
### • Pixel Refresh (Rafraîchissement des pixels)

La fonction Rafraîchissement des pixels s'active automatiquement lorsque l'écran a été utilisé pendant plus de 4 heures. Cela permet d'éviter que l'image ne colle sur l'écran. Avant d'activer automatiquement Rafraîchissement des pixels, un message contextuel s'affiche après 4 heures et l'utilisateur peut choisir d'activer ou d'ignorer le processus de rafraîchissement. Si l'utilisateur choisit d'ignorer le Rafraîchissement des pixels initial, un rappel continuera d'apparaître toutes les deux heures. Lorsque le temps d'utilisation cumulé atteint 16 heures, l'écran se rafraîchit automatiquement. En outre, six messages d'avertissement avec compte à rebours apparaîtront avant d'atteindre la limite de 16 heures et seront dans l'ordre suivant : 10, 5, 4, 3, 2 et 1 minute(s). Vous ne pouvez pas ignorer le processus de la fonction Rafraîchissement des pixels.

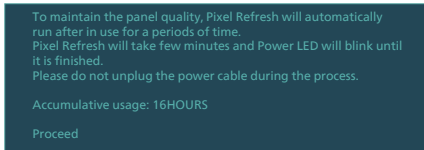
Lorsque le rafraîchissement des pixels s'active, l'écran passe en mode veille pendant 6 minutes au total, le temps que le processus se termine. Et le voyant DEL commence à clignoter. Une fois les 6 minutes de veille écoulées et le rafraîchissement des pixels terminé, le voyant DEL cesse de clignoter. Lorsqu'il apparaît que le rafraîchissement des pixels est terminé, rallumez le moniteur et reprenez l'activité.

Veuillez noter que s'il n'est pas possible d'activer le rafraîchissement des pixels dès réception du rappel, il est possible de le programmer dans le menu OSD au moment qui convient le mieux.

Un message de rappel qui apparaît après 4 heures d'utilisation continue, et ensuite toutes les 2 heures.



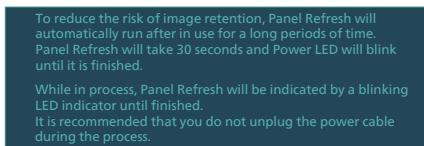
#### Message d'exécution obligatoire



- **Panel Refresh**  
**(Rafraîchissement de la dalle)**

Après une utilisation cumulée de plus de 500 heures, le rafraîchissement de la dalle s'exécute automatiquement afin d'ajuster l'uniformité de l'OLED et d'éviter la rétention d'image causée par le contenu statique. Lorsqu'il est activé, l'écran est en mode veille pendant 30 secondes afin de terminer le processus. Par ailleurs, vous ne pouvez pas ignorer le processus de rafraîchissement de la dalle, mais il peut se terminer simultanément lorsque le moniteur passe en mode veille pendant plus de 2 heures ou lorsque vous éteignez le moniteur.

#### Message d'exécution obligatoire



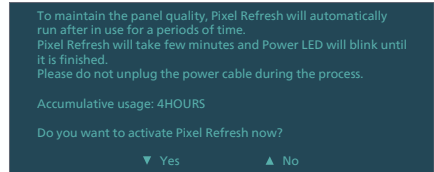
- **UniBright**

La fonction Unibright unifie les niveaux de luminosité du moniteur pour qu'ils restent identiques dans toutes les fenêtres de l'écran.

- **Auto Warning**  
**(Avertissement automatique)**

Le paramètre par défaut est Activé pour fournir automatiquement des messages de rappel pour le rafraîchissement des pixels. Vous pouvez aller dans le menu OSD > Configuration > Entretien de la dalle OLED > Avertissement automatique pour désactiver les messages d'avertissement automatique. Si vous désactivez l'avertissement automatique, les messages n'apparaissent pas, mais le calcul du cumul des heures d'utilisation se poursuit. Si l'avertissement automatique est réglé sur Désactivé, et que l'utilisation cumulée dépasse 16 heures, le rafraîchissement des pixels s'active automatiquement lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation ou que le moniteur passe en mode veille.

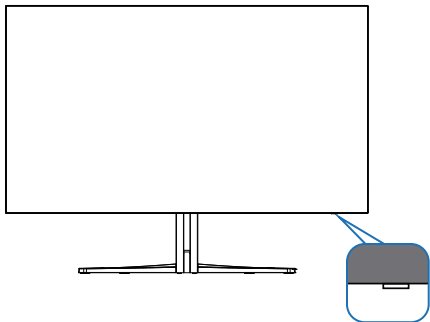
Un message de rappel qui apparaît après 4 heures d'utilisation continue, et ensuite toutes les 2 heures.



#### Remarque

1. Le rafraîchissement des pixels et le rafraîchissement de la dalle peuvent être exécutés chaque fois que vous détectez un écart de luminance ou une image rémanente.
2. Lorsque le moniteur est en mode veille pendant plus de deux heures, le rafraîchissement le reconnaît et s'exécute automatiquement. De même, si l'utilisateur éteint le moniteur, le rafraîchissement s'exécute automatiquement. Cela garantit que votre écran offre les meilleures performances possibles tout en minimisant le nombre d'interruptions.

**Voyant DEL**



| État                         | Couleur DEL       |
|------------------------------|-------------------|
| Mise sous tension            | Blanc             |
| Veille                       | Blanc (respirant) |
| Rafraîchissement des pixels  | Blanc (clignote)  |
| Rafraîchissement de la dalle | Orange (clignote) |
| Erreur de la dalle           | Orange            |
| Éteindre                     | Pas de DEL        |

# 10. Conceptions pour réduire le syndrome de vision informatique (CVS)

Le moniteur Philips est conçu pour éviter la fatigue oculaire causée par l'utilisation prolongée d'un ordinateur. Suivez les instructions ci-dessous et utilisez le moniteur Philips pour réduire efficacement la fatigue oculaire et optimiser votre productivité.

1. Éclairage ambiant approprié:
  - Réglez l'éclairage ambiant à un niveau similaire à la luminosité de votre écran, évitez les éclairages fluorescents et les surfaces qui sont trop réfléchissantes.
  - Réglez la luminosité et le contraste à un niveau approprié.
2. Bonnes pratiques de travail:
  - Une utilisation excessive de l'écran peut causer un inconfort oculaire, il est préférable de prendre des pauses plus courtes et plus fréquentes de votre poste de travail que des pauses plus longues et moins fréquentes ; par exemple, une pause de 5 à 10 minutes après une utilisation continue de 50 à 60 minutes de l'écran sera probablement meilleure qu'une pause de 15 minutes toutes les deux heures.
  - Regardez quelque chose d'autre à des distances variables après une longue période de concentration sur l'écran.
  - Fermez et faites rouler doucement vos yeux pour les détendre.
  - Clignez souvent les yeux lorsque vous travaillez.
  - Étirez doucement votre cou et inclinez lentement votre tête vers

l'avant, l'arrière et les côté pour soulager la douleur.

3. Posture de travail idéale:
  - Repositionnez votre écran à la hauteur et à l'angle appropriés pour votre taille.
4. Choisissez un moniteur Philips pour un affichage agréable aux yeux:
  - Écran anti-éblouissement : Un écran anti-éblouissement réduit efficacement les reflets gênants et distrayants qui peuvent causer de la fatigue oculaire.
  - La nouvelle technologie sans scintillement permet de contrôler la luminosité et de réduire les scintillements pour un visionnement plus confortable.
  - Mode LowBlue : La lumière bleue peut causer une fatigue oculaire. Le mode LowBlue de Philips vous permet de régler différents niveaux de filtre de lumière bleue pour diverses situations de travail.
  - Le mode EasyRead pour une expérience de lecture semblable à celle du papier, offrant un visionnement plus confortable lorsque vous lisez des longs documents sur l'écran.

## 11. Spécifications techniques

| Image/Affichage                        |                                                                                                                                                                                                                                                        |
|----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Type de dalle d'écran                  | OLED                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Taille de la dalle                     | 41,54" (105,5 cm)                                                                                                                                                                                                                                      |
| Proportions                            | 16:9                                                                                                                                                                                                                                                   |
| Taille de pixel                        | 0,2395 (H) mm x 0,2395 (V) mm                                                                                                                                                                                                                          |
| Contrast Ratio (typ.)                  | 1,5M:1                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Résolution recommandée                 | 3840 x 2160 @ 60 Hz                                                                                                                                                                                                                                    |
| Résolution maximale                    | 3840 x 2160 @ 138 Hz                                                                                                                                                                                                                                   |
| Angle de vue (typ.)                    | 178°(H) / 178°(V) à C/R > 10000 (Typ.)                                                                                                                                                                                                                 |
| Amélioration de l'image                | SmartImage Game / SmartImage HDR                                                                                                                                                                                                                       |
| Fréquence de rafraîchissement vertical | 48 Hz - 138 Hz                                                                                                                                                                                                                                         |
| Fréquence horizontale                  | 30 KHz - 255 KHz                                                                                                                                                                                                                                       |
| sRGB                                   | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Sans scintillement                     | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Mode BleuRéduit                        | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Couleurs d'affichage                   | 1,07 B (10 bits)                                                                                                                                                                                                                                       |
| AMD FreeSync™ Premium                  | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| LectureFacile                          | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Delta E                                | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Compatible HDR                         | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Ambiglow                               | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Mise à jour du firmware over-the-air   | OUI                                                                                                                                                                                                                                                    |
| Connectivité                           |                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Signal Input source                    | HDMI, DisplayPort, USB-C (mode DP Alt)                                                                                                                                                                                                                 |
| Connecteurs                            | 1 x USB-C (en amont, HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3)<br>2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3)<br>1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3)<br>1 x Audio lähtö<br>1 x USB-B (en amont)<br>4 x USB-A (en aval avec x2 charge rapide BC 1.2) |
| Signal d'entrée                        | Synchro séparée                                                                                                                                                                                                                                        |
| USB                                    |                                                                                                                                                                                                                                                        |
| USB Ports                              | USB UP x1 (en amont)<br>USB-C x 1 (en amont, mode DP Alt)<br>USB-A x 4 (en aval avec x2 charge rapide BC 1.2)                                                                                                                                          |
| Power Delivery                         | USB-C: USB PD version 3.0, jusqu'à 90W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4,5A)<br>USB-A : x2 charge rapide BC 1.2, jusqu'à 7,5W (5V/1,5A)                                                                                              |
| USB SuperSpeed                         | USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps                                                                                                                                                                                                                      |
| Caractéristiques pratiques             |                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Haut parleur intégré                   | 10W x 2 avec son DTS                                                                                                                                                                                                                                   |

|                                          |                                                                                                                                                                                                                                      |                                  |                                  |
|------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| Multi-vue                                | Mode PIP/PBP, 2×périphériques                                                                                                                                                                                                        |                                  |                                  |
| Langues OSD                              | Anglais, Allemand, Espagnol, Grec, Français, Italien, Hongrois, Hollandais, Portugais, Portugais brésilien, Polonais, Russe, Suédois, Finnois, Türkçe, Tchèque, Ukrainien, Chinois simplifié, Chinois traditionnel, Japonais, Coréen |                                  |                                  |
| Autres fonctions pratiques               | Montage VESA (100 x 100mm), Verrou Kensington                                                                                                                                                                                        |                                  |                                  |
| Compatibilité Plug & Play                | DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OS X                                                                                                                                                                                                |                                  |                                  |
| Socle                                    |                                                                                                                                                                                                                                      |                                  |                                  |
| Inclinaison                              | -5 / +15 degrés                                                                                                                                                                                                                      |                                  |                                  |
| Pivotement                               | -20 / +20 degrés                                                                                                                                                                                                                     |                                  |                                  |
| Ajustement de la hauteur                 | 120 mm                                                                                                                                                                                                                               |                                  |                                  |
| Alimentation                             |                                                                                                                                                                                                                                      |                                  |                                  |
| Consommation d'énergie                   | Tension CA entrée à 100VAC, 60Hz                                                                                                                                                                                                     | Tension CA entrée à 115VAC, 60Hz | Tension CA entrée à 230VAC, 50Hz |
| Fonctionnement normal                    | 69,6 W (typique)                                                                                                                                                                                                                     | 69,6 W (typique)                 | 70,7 W (typique)                 |
| Sommeil (Mode Veille)                    | 0,5W                                                                                                                                                                                                                                 | 0,5W                             | 0,5W                             |
| Mode Éteint                              | 0,3W                                                                                                                                                                                                                                 | 0,3W                             | 0,3W                             |
| Dissipation thermique*                   | Tension CA entrée à 100VAC, 60Hz                                                                                                                                                                                                     | Tension CA entrée à 115VAC, 60Hz | Tension CA entrée à 230VAC, 50Hz |
| Fonctionnement normal                    | 237,5 BTU/hr (typique)                                                                                                                                                                                                               | 237,5 BTU/hr (typique)           | 241,3 BTU/hr (typique)           |
| Sommeil (Mode Veille)                    | 1,71 BTU/hr                                                                                                                                                                                                                          | 1,71 BTU/hr                      | 1,71 BTU/hr                      |
| Mode Éteint                              | 1,02 BTU/hr                                                                                                                                                                                                                          | 1,02 BTU/hr                      | 1,02 BTU/hr                      |
| Voyant DEL d'alimentation                | Mode Allumé : Blanc, mode En attente/Veille : Blanc (clignote)                                                                                                                                                                       |                                  |                                  |
| Source d'alimentation                    | Intégré, 100-240VCA, 50/60Hz                                                                                                                                                                                                         |                                  |                                  |
| Dimensions                               |                                                                                                                                                                                                                                      |                                  |                                  |
| Produit avec socle (LxHxP)               | 932 x 689 x 359 mm                                                                                                                                                                                                                   |                                  |                                  |
| Produit sans socle (LxHxP)               | 932 x 535 x 79 mm                                                                                                                                                                                                                    |                                  |                                  |
| Produit emballé (LxHxP)                  | 1070 x 635 x 188 mm                                                                                                                                                                                                                  |                                  |                                  |
| Poids                                    |                                                                                                                                                                                                                                      |                                  |                                  |
| Produit avec socle                       | 17,30 kg                                                                                                                                                                                                                             |                                  |                                  |
| Produit sans socle                       | 13,84 kg                                                                                                                                                                                                                             |                                  |                                  |
| Produit emballé                          | 21,01 kg                                                                                                                                                                                                                             |                                  |                                  |
| Conditions de fonctionnement             |                                                                                                                                                                                                                                      |                                  |                                  |
| Plage de température (en fonctionnement) | 0°C à 40 °C                                                                                                                                                                                                                          |                                  |                                  |
| Humidité relative (fonctionnement)       | 20 % à 80 %                                                                                                                                                                                                                          |                                  |                                  |

|                                              |                           |
|----------------------------------------------|---------------------------|
| Pression atmosphérique (fonctionnement)      | 700 à 1 060 hPa           |
| Altitude (fonctionnement)                    | 0~ 5000 m (0~ 16404 pi )  |
| Plage de température (hors fonctionnement)   | -20°C à 60°C              |
| Humidité relative (hors fonctionnement)      | 10% à 90%                 |
| Pression atmosphérique (hors fonctionnement) | 500 à 1 060 hPa           |
| Altitude (hors fonctionnement)               | 0~ 12192 m (0~ 40000 pi ) |
| <b>Environnement et énergie</b>              |                           |
| RoHS                                         | OUI                       |
| Emballage                                    | 100% recyclable           |
| Substances spécifiques                       | Boîtier 100% sans PVC BFR |
| <b>Boîtier</b>                               |                           |
| Couleur                                      | Blanc                     |
| Fini                                         | Texture                   |

#### Remarque

1. Les données contenues dans cette section sont sujettes à modification sans préavis. Rendez-vous sur [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) pour télécharger la dernière version de la notice.
2. Afin de mettre à jour le firmware du moniteur à la dernière version, veuillez télécharger le logiciel Evnia Precision Center sur le site Web de Philips. Il est nécessaire d'être connecté à un réseau lors de la mise à jour du firmware sur Evnia Precision Center over-the-air (OTA).

## 11.1 Résolution et modes prédéfinis

| Fréq. h. (kHz) | Résolution            | Fréq. v. (Hz) |
|----------------|-----------------------|---------------|
| 31,47          | 720 x 400             | 70,09         |
| 31,47          | 640 x 480             | 59,94         |
| 35,00          | 640 x 480             | 66,67         |
| 37,86          | 640 x 480             | 72,81         |
| 37,50          | 640 x 480             | 75,00         |
| 37,88          | 800 x 600             | 60,32         |
| 46,88          | 800 x 600             | 75,00         |
| 48,36          | 1024 x 768            | 60,00         |
| 60,02          | 1024 x 768            | 75,03         |
| 44,77          | 1280x 720             | 59,86         |
| 63,89          | 1280 x 1024           | 60,02         |
| 79,98          | 1280 x 1024           | 75,03         |
| 67,50          | 1920 x 1080           | 60,00         |
| 135,00         | 1920 x 1080           | 120,00        |
| 133,29         | 1920x2160 (PBP)       | 59,98         |
| 183,00         | 2560x1440             | 120,00        |
| 67,50          | 3840 x 2160           | 30,00         |
| 112,50         | 3840 x 2160           | 50,00         |
| 135,00         | 3840 x 2160           | 60,00         |
| 266,65         | 3840 x 2160           | 120,00        |
| 311,89         | 3840 x 2160 (HDMI/DP) | 138,00        |

### Remarque

Veillez noter que votre écran fonctionne mieux à une résolution native de 3840 x 2160. Pour obtenir la meilleure qualité d’affichage, veuillez suivre cette recommandation de résolution.

Pour obtenir les meilleures performances de sortie, veuillez toujours vous assurer que votre carte graphique est capable d’afficher la résolution et la fréquence de rafraîchissement maximales de cet écran Philips.

Format d'entrée de l'écran

|                                           | 422/420   | 444/RGB   | 422/420 | 444/RGB | 422/420         |                 | 444/RGB         |                 |
|-------------------------------------------|-----------|-----------|---------|---------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
|                                           | (HDMI2.1) | (HDMI2.1) | (DP1.4) | (DP1.4) | USBC@<br>USB3.2 | USBC@<br>USB2.0 | USBC@<br>USB3.2 | USBC@<br>USB2.0 |
| UHD 138Hz 10 bits                         | OK        | OK        | OK      | OK      | OK              | OK              | OK              | OK              |
| Résolution inférieure<br>8 bits / 10 bits | OK        | OK        | OK      | OK      | OK              | OK              | OK              | OK              |

 Remarque

Pour que le moniteur fonctionne correctement, la carte graphique de votre PC doit prendre en charge les éléments suivants : HDMI 2.1 FRL avec une bande passante jusqu'à 48 Gbit/s (FRL = liaison à débit fixe), DisplayPort 1.4 avec Display Stream Compression (DSC) et USB-C HBR3 (DisplayPort High Bit Rate 3, 8,10 Gbit/s).

# 12. Gestion de l'alimentation

Si vous disposez d'une carte vidéo compatible VESA DPM ou d'un logiciel installé sur votre PC, le moniteur va automatiquement réduire sa consommation électrique lorsqu'il n'est pas utilisé. En cas d'activation d'une touche du clavier, de manipulation de la souris ou de détection d'un autre appareil d'entrée, le moniteur va automatiquement « se réveiller ». Le tableau suivant affiche la consommation électrique et les signaux de cette fonctionnalité d'économie d'énergie automatique :

| Définition de la gestion énergétique |           |        |        |                               |                  |
|--------------------------------------|-----------|--------|--------|-------------------------------|------------------|
| Mode VESA                            | Vidéo     | Sync H | Sync V | Énergie utilisée              | Couleur DEL      |
| Actif                                | MARCHE    | Oui    | Oui    | 69,6 W (typ.), 292,2 W (max.) | Blanc            |
| Sommeil (Mode Veille)                | DÉSACTIVÉ | Non    | Non    | 0,5 W                         | Blanc (clignote) |
| Mode Éteint                          | DÉSACTIVÉ | -      | -      | 0,3 W                         | DÉSACTIVÉ        |

La configuration suivante est utilisée pour mesurer la consommation électrique de ce moniteur.

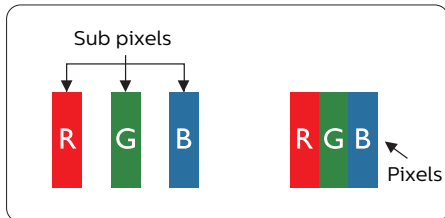
- Résolution native : 3840 x 2160
- Contraste : 50%
- Luminosité : 90%
- Température de couleurs : 6500k avec motif blanc complet

 **Remarque**  
Ces données sont sujettes à modifications sans préavis.

## 13. Assistance client et Garantie

### 13.1 Politique de Philips relative aux pixels défectueux des écrans plats

Philips s'efforce de livrer des produits de la plus haute qualité. Nous utilisons les processus de fabrication les plus avancés de l'industrie et les méthodes les plus strictes de contrôle de la qualité. Néanmoins, des défauts au niveau des pixels ou des sous-pixels sont parfois inévitables dans les dalles TFT utilisées dans les écrans plats. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixels défectueux, mais Philips garantit que tout moniteur avec un nombre inacceptable de défauts sera réparé ou remplacé sous garantie. Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit les niveaux de défauts acceptables pour chacun des ces types. Pour bénéficier de la réparation ou du remplacement sous garantie, le nombre de défauts de pixels sur un panneau TFT doit dépasser ces niveaux acceptables. Par exemple, pas plus de 0,0004% des sous-pixels d'un moniteur ne peuvent être défectueux. En outre, étant donné que certains types ou combinaisons de défauts de pixels sont plus remarqués que d'autres, Philips détermine des niveaux de qualité encore plus élevés. Cette garantie est valable dans le monde entier.



#### Pixels et sous-pixels

Un pixel, ou élément d'image, est composé de trois sous-pixels correspondants aux couleurs primaires rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Quand tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel blanc. Quand ils sont tous éteints, les trois sous-pixels colorés apparaissent ensemble comme un seul pixel noir. Les autres combinaisons

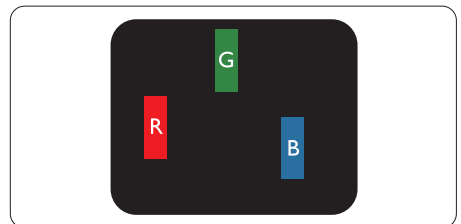
de sous-pixels allumés et éteints apparaissent comme les pixels individuels d'autres couleurs.

#### Types de défauts de pixels

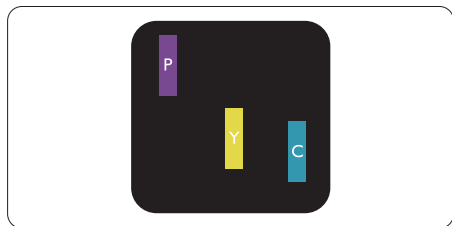
Les défauts de pixels et de sous-pixels apparaissent sur l'écran de différentes façons. Il existe deux catégories de défauts de pixels et plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

#### Points défectueux brillants

Les points défectueux brillants sont des pixels ou sous-pixels toujours allumés ou 'activés'. Un pixel brillant est donc un sous-pixel qui ressort du fond sombre de l'écran. Voici les types de pixels brillants défectueux.



Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé.



Deux sous-pixels allumés adjacents :

- Rouge + Bleu = Violet
- Rouge + Vert = Jaune
- Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)



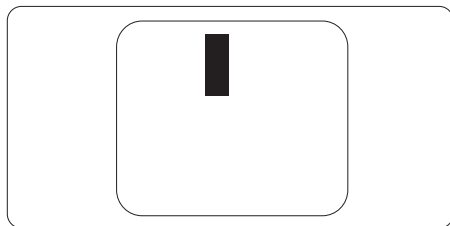
Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc).

### Remarque

Un pixel brillant rouge ou bleu a une luminosité supérieure à 50 % aux pixels environnants, tandis qu'un pixel brillant vert est 30 % plus lumineux que les pixels environnants.

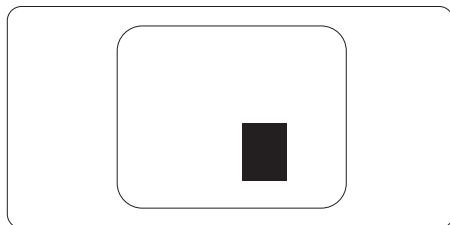
### Points défectueux sombres

Les points défectueux sombres sont des pixels ou sous-pixels toujours noirs ou « éteints ». Un pixel sombre est donc un sous-pixel qui ressort du fond clair de l'écran. Voici les types de pixels sombres défectueux.



### Proximité des défauts de pixels

Du fait que des défauts de même type provenant de pixels et sous-pixels proches les uns des autres peuvent être plus facilement remarqués, Philips spécifie aussi des tolérances pour la proximité des défauts de pixels.



### Tolérances des défauts de pixels

Pour bénéficier, pendant la période de garantie, d'une réparation ou d'un remplacement en raison de défauts de pixels, le panneau TFT d'un écran plat Philips doit avoir des défauts de pixels et sous-pixels qui dépassent les tolérances répertoriées dans les tableaux suivants.

| POINTS DÉFECTUEUX BRILLANTS                                          | NIVEAU ACCEPTABLE |
|----------------------------------------------------------------------|-------------------|
| 1 sous-pixel éclairé                                                 | 0                 |
| 2 sous-pixels adjacents éclairés                                     | 0                 |
| 3 sous-pixels adjacents éclairés (un pixel blanc)                    | 0                 |
| Distance entre deux points défectueux brillants*                     | 0                 |
| Total des points défectueux brillants, tous types confondus          | 0                 |
| POINTS DÉFECTUEUX SOMBRES                                            | NIVEAU ACCEPTABLE |
| 1 sous-pixel noir                                                    | 35 ou moins       |
| 2 sous-pixels noirs adjacents                                        | 15 ou moins       |
| 3 sous-pixels noirs adjacents                                        | 0 ou moins        |
| Distance entre deux points défectueux sombres*                       | ≥20mm             |
| Nombre total de points défectueux de tous types                      | 35 ou moins       |
| TOTAL DES POINTS DÉFECTUEUX                                          | NIVEAU ACCEPTABLE |
| Nombre total de points défectueux brillants ou sombres de tous types | 35 ou moins       |

 **Remarque**

1 ou 2 sous-pixels adjacents = 1 point défectueux

## 13.2 Assistance client & Garantie

Pour plus d'informations sur la garantie et le support additionnel pour votre région, veuillez consulter le site [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) ou contactez le service d'assistance à la clientèle de Philips de votre région.

Pour prolonger la garantie, si vous souhaitez en prolonger la durée, un service de prolongation de garantie est proposé via notre Centre de service agréé.

Pour la période de garantie, veuillez consulter la déclaration de garantie spécifiée dans le manuel des informations importantes.

Si vous souhaitez bénéficier de ce service, assurez-vous de l'acheter dans les 30 jours calendaires qui suivent la date de votre achat. Le service assuré pendant la durée de la garantie prolongée, comprend la prise en charge, la réparation et le retour. L'utilisateur est néanmoins responsable de tous les frais engagés.

Si le partenaire agréé n'est pas en mesure d'exécuter les réparations requises qui font l'objet de la garantie prolongée, nous vous trouverons si cela est possible, une autre solution, dans les limites de la durée de la garantie prolongée que vous avez souscrite.

Veuillez contacter notre représentant du Service clientèle Philips ou notre centre de contact local (en composant le numéro clientèle) pour obtenir plus de détails.

Les numéros clientèle Philips sont indiqués ci-dessous.

|                                       |                                 |                                             |
|---------------------------------------|---------------------------------|---------------------------------------------|
| • Période de garantie locale standard | • Période de garantie prolongée | • Durée totale de la garantie               |
| • Selon les régions                   | • + 1 an                        | • Période de la garantie locale standard +1 |
|                                       | • + 2 ans                       | • Période de la garantie locale standard +2 |
|                                       | • + 3 ans                       | • Période de la garantie locale standard +3 |

\*\*Preuves de l'achat d'origine et de la souscription à la garantie prolongée requises.

### Remarque

Veuillez vous reporter au manuel relatif aux informations importantes de la hotline de service régional, disponible sur la page support du site Web de Philips.

# 14. Guide de dépannage et Foire Aux Questions

## 14.1 Guide de dépannage

Cette page reprend les problèmes pouvant être corrigés par un utilisateur. Si le problème persiste même après avoir appliqué ces corrections, contactez un représentant du service client Philips.

### 1 Problèmes les plus fréquents

#### Aucune image (le voyant DEL d'alimentation ne s'allume pas)

- Assurez-vous d'avoir bien branché le cordon d'alimentation sur une prise, et à l'arrière de l'écran.
- D'abord, assurez-vous que le bouton d'alimentation à l'arrière de l'écran est sur la position OFF, puis appuyez dessus pour le mettre en position ON.

#### Aucune image (Le voyant DEL d'alimentation est blanc)

- Vérifiez que l'ordinateur est allumé.
- Vérifiez que le câble signal est bien branché sur votre ordinateur.
- Assurez-vous que le câble de l'écran ne présente pas de broches tordues du côté connexion. Si c'est le cas, il faut réparer ou remplacer le câble.
- La fonction d'économie d'énergie est peut-être activée.

#### L'écran affiche

Check cable connection

- Vérifiez que le câble de l'écran est bien relié à votre ordinateur. (Veuillez également vous référer au Guide de démarrage rapide).

- Vérifiez l'absence de broches tordues au niveau du câble de l'écran.
- Vérifiez que l'ordinateur est allumé.

#### Le bouton AUTO ne marche pas

- La fonction Auto ne marche qu'en mode VGA-Analogique. Si les résultats ne sont pas bons, vous pouvez faire un ajustement manuel avec le menu OSD.

#### Remarque

La fonction Auto ne marche pas dans le mode DVI-Numérique car elle est inutile dans ce mode.

#### Signes visibles de fumée ou d'étincelles

- N'effectuez aucun dépannage
- Débranchez immédiatement le moniteur de la prise d'alimentation secteur pour votre sécurité
- Contactez immédiatement le service-client de Philips.

### 2 Problèmes relatifs à l'image

#### L'image n'est pas centrée

- Réglez la position de l'image en utilisant la fonction "Auto" dans le menu OSD.
- Réglez la position de l'image en utilisant la fonction Phase/Horloge du Installation dans les commandes principales du menu à l'écran. Elle ne fonctionne qu'en mode VGA.

#### L'image vibre sur l'écran

- Contrôlez le branchement du câble signal au niveau de la carte graphique ou du PC.

#### Un scintillement vertical apparaît



- Réglez l'image en utilisant la fonction "Auto" dans le menu OSD.

- Éliminez les barres verticales en utilisant la fonction Phase/Horloge du Installation dans les commandes principales du menu à l'écran. Elle ne fonctionne qu'en mode VGA.

#### Un scintillement horizontal apparaît



- Réglez l'image en utilisant la fonction "Auto" dans le menu OSD.
- Éliminez les barres verticales en utilisant la fonction Phase/Horloge du Installation dans les commandes principales du menu à l'écran. Elle ne fonctionne qu'en mode VGA.

#### l'image apparaît floue, imparfaite ou trop sombre

- Réglez le contraste et la luminosité en utilisant le menu à l'écran.

#### Des « images résiduelles », « brûlures » ou « images fantômes » apparaissent lorsque l'alimentation est coupée.

- L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. Ces images « rémanentes », « en surimpression » ou « fantômes » sont un phénomène bien connu de la technologie des panneaux OLED. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », ou « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.
- Veuillez toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu de l'affichage à l'écran (OSD).  
Pour davantage d'informations, veuillez consulter le chapitre 9 sur la maintenance de l'écran.

- Les symptômes de « brûlures », « images résiduelles » ou « images fantômes » ne disparaîtront pas et ne pourront pas être réparés si vous n'utilisez pas un économiseur d'écran ou une application de rafraîchissement périodique de l'écran. Ce dommage n'est pas couvert par votre garantie.

#### L'image apparaît déformée. Le texte est flou ou brouillé.

- Réglez la résolution d'affichage du PC sur celle recommandée pour l'écran.

#### Des points verts, rouges, bleus, sombres et blancs apparaissent à l'écran

- Les points rémanents sont une caractéristique normale du cristal liquide utilisé dans la technologie d'aujourd'hui ; veuillez lire la section relative aux pixels défectueux pour plus de détails.

#### \* Le voyant "Marche" est trop puissant et me gêne

- Vous pouvez ajuster le voyant "Marche" en utilisant Configuration DEL d'alimentation dans le menu OSD.

Pour obtenir de l'aide, consultez les coordonnées de service indiquées dans le manuel d'informations importantes et contactez le représentant du service à la clientèle Philips.

\* [Fonctionnalité différente selon l'écran.](#)

## 14.2 Questions générales

---

**Q1 :** Lorsque j'installe mon écran, que faire lorsque l'écran affiche « Impossible d'afficher ce mode vidéo » ?

**Rép. :** Résolution recommandée pour cet écran : 3840 x 2160.

- Débranchez tous les câbles, puis branchez votre PC sur l'écran que vous utilisiez précédemment.
- Dans Windows Menu Démarrer de Windows, choisissez Paramètres/ Panneau de configuration. Dans Fenêtre du Panneau de configuration, sélectionnez l'icône Affichage. Dans Panneau de configuration Affichage, sélectionnez l'onglet « Paramètres ». Dans l'onglet Paramètres, dans la boîte « zone bureau », déplacez la réglette sur 3840 x 2160 pixels.
- Ouvrez « Propriétés avancées » et réglez l'option Taux de rafraîchissement sur 60 Hz. Cliquez ensuite sur OK.
- Redémarrez votre ordinateur, reprenez les étapes 2 et 3 et vérifiez que votre PC est bien réglé sur 3840 x 2160.
- Éteignez votre ordinateur. Débranchez votre ancien écran puis reconnectez votre écran OLED Philips.
- Mettez votre écran sous tension, puis allumez votre PC.

**Q2 :** Quel est le taux de rafraîchissement recommandé pour le moniteur OLED ?

**Rép. :** Le taux de rafraîchissement recommandé pour les moniteurs OLED est de 60Hz. En cas de perturbation au niveau de l'écran, vous pouvez l'ajuster sur 100Hz pour tenter de supprimer le brouillage.

**Q3 :** Que sont les fichiers .inf et .icm ? Comment puis-je installer les pilotes (.inf et .icm) ?

**Rép. :** Ils sont les fichiers du pilote de votre moniteur. Votre ordinateur peut vous demander d'installer les pilotes du moniteur (fichiers .inf et .icm) lorsque vous installez votre moniteur pour la première fois. Suivez les instructions de votre manuel d'utilisation, et les pilotes de moniteur (fichiers .inf et .icm) seront installés automatiquement.

**Q4 :** Comment ajuster la résolution ?

**Rép. :** Le pilote de votre carte graphique et l'écran déterminent ensemble les résolutions disponibles. Vous pouvez choisir la résolution voulue depuis le Panneau de configuration de Windows®, sous « Propriétés d'affichage ».

**Q5 :** Que faire si je m'embrouille pendant les réglages de l'écran ?

**Rép. :** Appuyez simplement sur le bouton ➡, puis sélectionnez « Reset » (Réinitialiser) pour restaurer tous les paramètres d'origine.

**Q6 :** L'écran OLED résiste-t-il aux rayures ?

**Rép. :** En général, il est recommandé d'éviter de soumettre la surface du panneau à un choc excessif et de le protéger contre les objets émoussés ou pointus. Lorsque vous manipulez l'écran, assurez-vous de ne pas appliquer de pression ou de force sur le côté écran. Cela pourrait affecter vos conditions de garantie.

**Q7 :** Comment nettoyer la surface de l'écran OLED ?

**Rép. :** Pour un nettoyage normal, utilisez un chiffon propre et doux. Pour un nettoyage plus en profondeur, utilisez de l'alcool isopropylique. N'utilisez pas

de solvant, comme l'alcool éthylique, l'éthanol, l'acétone, l'hexane, etc.

**Q8 : Comment modifier le réglage des couleurs sur mon écran ?**

Rép.: Vous pouvez modifier le réglage des couleurs depuis la commande du menu à l'écran. Suivez la procédure ci-dessous,

- Appuyez sur ➡ pour afficher le menu sur écran (OSD).
- Appuyez sur la ↓ pour sélectionner l'option "Couleur". Appuyez ensuite sur ➡ pour ouvrir le sous-menu de réglage des couleurs ; il y a trois réglages indiqués ci-dessous.
  1. Color Temperature (Température de couleurs) : Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K et 11500K. Avec un réglage dans de température de 5000K, l'écran apparaît « chaud », avec une tonalité rouge-blanc, alors que la température 11500K est plus « froide », avec une tonalité bleu-blanc.
  2. sRGB : il s'agit d'un réglage standard permettant d'assurer le bon échange des couleurs entre différents appareils (par exemple les appareils photos numériques, les écrans, les imprimantes, les scanners, etc.)
  3. User Define (Défini par l'utilisateur) : L'utilisateur peut choisir son réglage préféré des couleurs en ajustant le rouge, le vert et le bleu.

 **Remarque**

Une mesure de la couleur de la lumière émise par un objet lorsqu'il est chauffé. Cette mesure s'exprime en termes d'échelle absolue (degrés Kelvin). Les températures Kelvin faibles, comme 2004K, sont rouges. Les températures plus élevées, comme 9300K sont bleues. La température neutre est blanche, à 6504K.

**Q9 : Est-il possible de connecter mon écran OLED à n'importe quel PC, station de travail ou Mac ?**

Rép. : Oui. Tous les écrans OLED Philips sont compatibles avec les PC, les Mac et les stations de travail standard. Vous aurez peut-être besoin d'un adaptateur de câble pour brancher l'écran sur un système Mac. Nous vous recommandons de contacter votre représentant commercial Philips pour plus d'informations.

**Q10 : Les écrans OLED Philips disposent-ils de la fonctionnalité « Plug-and-Play » ?**

Rép.: Oui, les écrans sont compatibles Plug-and-Play avec Windows 11/10, Mac OS X.

**Q11 : Qu'appelle-t-on image rémanente, ou « brûlures », ou « images résiduelles » ou « images fantômes » pour les écrans OLED?**

Rép. : L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran.

Ces images « rémanence à l'extinction », « image résiduelle » ou « image fantôme » sont un phénomène bien connu de la technologie des panneaux OLED.

Veillez toujours activer les fonctions d'économiseur d'écran et d'orbitage des pixels à partir du menu de l'affichage à l'écran (OSD).

Pour davantage d'informations, veuillez consulter le chapitre 9 sur la maintenance de l'écran.

## **Avertissement**

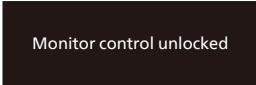
Les symptômes de « brûlures », « images résiduelles » ou « images fantômes » ne disparaîtront pas et ne pourront pas être réparés si vous n'utilisez pas un économiseur d'écran ou une application de rafraîchissement périodique de l'écran. Ce dommage n'est pas couvert par votre garantie.

**Q12 :** Pourquoi mon Affichage ne me permet pas d'obtenir un texte clair, le contour des caractères affichés n'est pas net ?

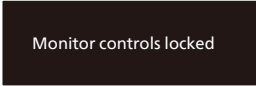
Rép. : Votre écran OLED offre un résultat optimal à une résolution native de 3840 x 2160. Pour un affichage optimal, utilisez cette résolution.

**Q13 :** Comment faire pour déverrouiller/verrouiller ma touche de raccourci ?

Rép. : Appuyez sur  pendant 10 secondes pour déverrouiller/verrouiller la touche de raccourci ; lorsque vous faites cela, votre moniteur affiche "Attention" pour indiquer l'état de déverrouillage/verrouillage comme indiqué ci-dessous.



Monitor control unlocked



Monitor controls locked

**Q14 :** Où puis-je trouver le manuel des informations importantes mentionné dans EDFU ?

Rép. : Le manuel des informations importantes peut être téléchargé depuis la page d'assistance du site web de Philips.

## 14.3 Questions fréquences sur MultiView

---

**Q1 :** Puis-je agrandir la sous-fenêtre PIP ?

Rép. : Oui, vous pouvez choisir entre 3 taille : [Small] (Petite), [Middle] (Moyenne), [Large] (Grande). Vous pouvez appuyer sur  pour ouvrir le menu OSD. Choisissez votre option préférée pour [PIP Size] (Taille PiP) dans le menu principal [PIP / PBP].

**Q2 :** Comment faire pour écouter à l'audio, indépendamment de la vidéo ?

Rép. : Normalement, la source audio est lié à la source de l'image principale. Si vous voulez changer la source d'entrée audio, vous pouvez appuyer sur  pour ouvrir le menu OSD. Choisissez l'option préférée [Audio Source] (Source audio) dans le menu principal [Audio].

Veuillez noter que la prochaine fois que vous allumez votre écran, l'écran sélectionnera par défaut la source audio que vous avez précédemment sélectionné. Dans le cas où vous souhaitez la modifier, vous devrez refaire les étapes de sélection pour sélectionner à nouveau la source audio préférée par défaut.

**Q3 :** Pourquoi les sous-fenêtres scintillent-elles lorsque j'active le PIP/PBP ?

Rép. : Cela est causé par l'utilisation de l'entrelacement (i-timing) pour la source vidéo des sous-fenêtres. Veuillez modifier la source de signal des sous-fenêtres sur la fréquence progressive (P-timing).



2022 © TOP Victory Investments Ltd. Tous droits réservés.

Ce produit a été fabriqué par et est vendu sous la responsabilité de Top Victory Investments Ltd., et Top Victory Investments Ltd. assure la garantie relative à ce produit. Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.

Version : 42M2N8900E1T