

EVNIA



42M2N8900

CS

Uživatelská příručka

1

Péče o zákazníky a záruka

35

Odstraňování problémů a časté dotazy

39

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Obsah

1. Důležité.....	1
1.1 Bezpečnostní opatření a údržba	1
1.2 Vysvětlení zápisu	3
1.3 Likvidace produktu a obalového materiálu	4
2. Nastavení monitoru	5
2.1 Instalace	5
2.2 Práce s monitorem	8
2.3 Demontáž sestavy podstavce pro montáž VESA.....	11
2.4 Integrovaný přepínač více klientů KVM	12
2.5 MultiView	14
3. Optimalizace Obrazu	16
3.1 SmartImage	16
3.2 SmartContrast	18
4. Napájení a Inteligentní napájení	19
5. AMD FreeSync™ Premium.....	20
6. Ambiglow	21
7. Dynamické osvětlení Windows	22
8. HDR	24
9. Údržba obrazovky.....	25
10. Opatření pro zabránění syndromu počítačového vidění (CVS).....	28
11. Technické údaje.....	29
11.1 Rozlišení a přednastavené režimy.....	32
12. Řízení spotřeby	34
13. Péče o zákazníky a záruka.....	35
13.1 Postup při vadných pixelech plochého panelu společnosti Philips	35
13.2 Péče o zákazníky & záruka	38
14. Odstraňování problémů a časté dotazy	39
14.1 Odstraňování problémů.....	39
14.2 Obecné časté dotazy	41
14.3 Časté dotazy ohledně Multiview	43

1. Důležité

Tato elektronická uživatelská příručka je určena pro každého uživatele tohoto monitoru Philips. Před používáním monitoru si přečtěte tuto uživatelskou příručku. Obsahuje důležité informace a poznámky k používání vašeho monitoru.

Záruka Philips je platná, pokud je výrobek používán pro navrženou potřebu v souladu s návodem a po přiložení originálu faktury nebo pokladním dokladem, označujícím datum nákupu, jméno prodejce a modelové a výrobní číslo výrobku.

1.1 Bezpečnostní opatření a údržba

Varování

Použití kontrol, úprav nebo postupů jiným způsobem než je stanoveno v této dokumentaci může vést k ohrožení šokem, elektrickým a/nebo mechanickým rizikům.

Přečtěte si a dodržujte tyto instrukce při zapojování a používání vašeho PC monitoru.

Používání

- Nevystavujte monitor přímému slunečnímu záření, velmi silným jasným světlům a udržujte jej mimo dosah jiných zdrojů tepla. Dlouhé vystavení tomuto typu prostředí může mít za následek změnu barev a poškození monitoru.
- Chraňte displej před olejem. Olej může poškodit plastový kryt displeje a může být zneplatněna záruka.
- Odstraňte veškeré předměty, které by mohly spadnout do větracích otvorů nebo zabránit dostatečnému chlazení elektroniky monitoru.
- Nezakrývejte větrací otvory ve skřínce.

- Umístěte monitor na takové místo, ze kterého bude elektrická zástrčka a zásuvka snadno přístupná.
- Jestliže jste vypnuli monitor odpojením napájecího kabelu nebo kabelu napájecího adaptéru, před připojením kabelu počkejte 6 sekund, aby monitor fungoval normálně.
- Vždy používejte napájecí kabel schválený společností Philips. Pokud napájecí kabel chybí, obraťte se na nejbližší servisní středisko. (Vyhledejte kontaktní informace na servis uvedené v Příručce s důležitými informacemi.)
- K napájení používejte určený zdroj. K napájení monitoru používejte pouze určený zdroj napájení. V případě použití nesprávného napětí nebude přístroj fungovat a může dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Chraňte kabel. Za napájecí a signální kabel netahejte ani je neohýbejte. Neumísťujte monitor ani žádné jiné předměty na kabely. Poškozené kabely mohou způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Během používání nevystavujte monitor nadměrným otřesům nebo nárazům.
- Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.
- Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopete a zabraňte případnému pádu.
- Nadměrné používání monitoru může způsobit únavu zraku. Při práci s počítačem je vhodnější dělat více kratších přestávek, než méně časté dlouhé přestávky. Například 5 - 10minutová přestávka

po 50 – 60minutovém souvislém používání monitoru je vhodnější, než 15minutová přestávka každé dvě hodiny. Při používání monitoru v neměnném časovém intervalu zkuste zabránit únavě zraku následujícími postupy:

- Po dlouhém soustředění na monitor přesuňte zrak na jiné objekty v různých vzdálenostech.
- Při práci často mrkejte.
- Lehce zavírejte a protáčejte oči pro uvolnění.
- Nastavte správnou výšku a úhel monitoru podle výšky vaší postavy.
- Nastavte správnou úroveň jasu a kontrastu.
- Přizpůsobte okolní osvětlení nastavení jasu monitoru, nepoužívejte zářivkové osvětlení a povrchy, které neodráží příliš mnoho světla.
- V případě příznaků vyhledejte lékaře.

Údržba

- Aby byl monitor chráněn před možným poškozením, nevyvíjejte na panel OLED nadměrný tlak. Při přemísťování zvedejte monitor za rám; při zvedání monitoru nesahejte rukou nebo prsty na panel OLED.
- Čistící prostředky na bázi oleje mohou poškodit plastové díly a může být zneplatněna záruka.
- Nebudete-li monitor delší dobu používat, odpojte jej ze zásuvky.
- Před očištěním mírně navlhčeným hadříkem monitor odpojte ze zásuvky. Je-li vypnuté napájení, lze obrazovku otřít suchým hadříkem. K čištění monitoru nikdy nepoužívejte organická rozpouštědla, jako například alkohol nebo čističe s obsahem čpavku.

- Zabraňte nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo trvalého poškození monitoru a chraňte monitor před prachem, deštěm, vodou nebo nadměrně vlhkým prostředím.
- Pokud dojde k namočení monitoru, co nejdříve jej osušte suchým hadříkem.
- Vnikne-li do monitoru cizí látka nebo voda, ihned vypněte napájení a odpojte napájecí kabel. Odstraňte cizí látku nebo vodu z monitoru a odešlete jej do servisního střediska.
- Monitor neskladujte ani nepoužívejte na místech vystavených teplu, přímému slunečnímu záření nebo extrémním teplotám.
- Chcete-li zachovat optimální výkonnost monitoru a prodloužit jeho životnost, používejte jej na místě, které splňuje následující rozsahy teplot a vlhkosti.
 - Teplota: 0 až 40°C 32 až 104°F
 - Vlhkost: 20 až 80% relativní vlhkosti

Důležité informace o vypalování duchů/ stínového obrazu

- Vždy zapínejte funkce Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display).
Další informace naleznete v kapitole 9 Údržba obrazovky.
- „Vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ je dobře známý jev u technologie panelů OLED. V mnoha případech „vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ postupně zmizí po určité době mimo provoz.

Výstraha

Důrazně doporučujeme vždy zapnout funkce Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display), aby byla obrazovka co nejlépe chráněna.

Servis

- Kryt pláště může otevřít pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Pokud je pro opravu vyžadována dokumentace nebo integrace, obraťte se na nejbližší servisní středisko. (Vyhledejte kontaktní informace na servis uvedené v Příručce s důležitými informacemi.)
- Informace o převážení najdete v části „Technické údaje“.
- Neponechávejte monitor v autě nebo v zavazadlovém prostoru auta na přímém slunci.

Poznámka

Pokud monitor nefunguje správně nebo pokud si nejste jisti, jaké kroky je třeba provést po provedení pokynů v této příručce, obraťte se na servisního pracovníka.

1.2 Vysvětlení zápisu

Následující pododdíly popisují způsob zápisu, který se používá v této příručce.

Poznámky, upozornění a výstrahy

Na stránkách této příručky můžete narazit na text, který je opatřený symbolem a je vytištěn tučně nebo kurzívou. Takové úseky obsahují poznámky, upozornění a výstrahy. Jejich použití je následující:

Poznámka

Tento symbol označuje důležité informace a návrhy, které pomáhají lépe využít počítačový systém.

Upozornění

Tento symbol označuje informace, které objasňují, jak se vyhnout možnému poškození zařízení nebo ztrátě dat.

Varování

Tento symbol označuje nebezpečí tělesného ublížení a vysvětluje, jak se danému problému vyhnout.

Některé výstrahy se mohou objevit v různých podobě a nemusí být uvozeny symbolem. V takovém případě je konkrétní vyznačení výstrahy nařízeno úřadem pro regulaci.

1.3 Likvidace produktu a obalového materiálu

Likvidace elektrických a elektronických zařízení - WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

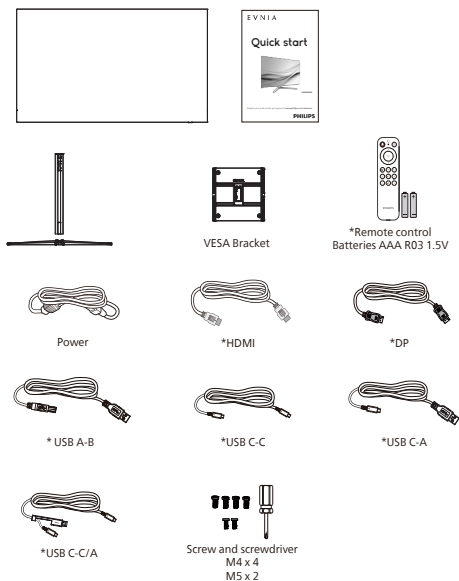
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Nastavení monitoru

2.1 Instalace

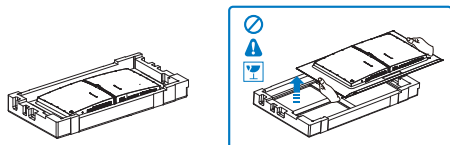
1 Obsah balení



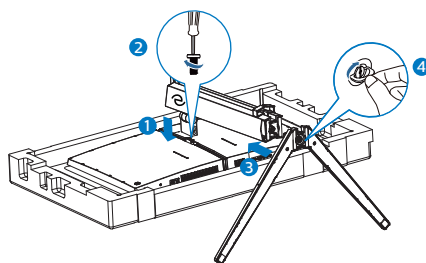
* Liší se podle oblasti

2 Instalace stojanu

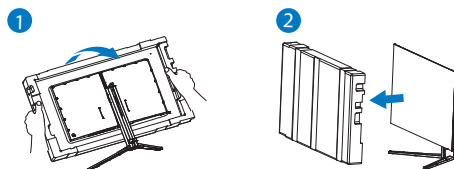
1. Aby byl tento monitor dobře chráněn před poškrábáním nebo poškozením, při instalaci podstavce položte monitor lícem dolů na polštář.



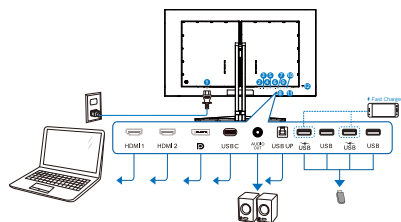
2. Uchopte podstavec oběma rukama.
 - (1) Jemně nasadíte podstavec na oblast držáku VESA, až jej západky zajistí.
 - (2) Utáhněte šroubovákem šroubky sestavy a pevně zajistěte krk k monitoru.
 - (3) Opatrně upevněte základnu ke stojanu.
 - (4) Prsty utáhněte šroub na spodní straně podstavce, a pevně zajistěte podstavec ke sloupku.



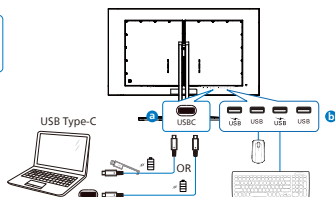
3. Po připevnění podstavce pevně uchopte monitor včetně fólie a postavte jej. Nyní můžete odstranit fólii. Při stahování fólie panel nesvírejte, aby se zabránilo jeho prasknutí.



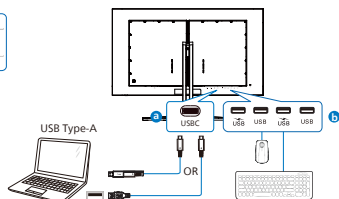
3 Připojení k počítači



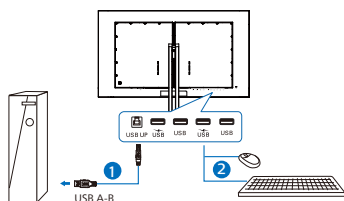
USB C-C



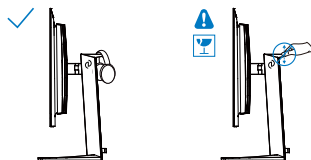
USB A-C



USB hub



Headphone hook



- 1 Vstup střídavého napájení
- 2 Vstup HDMI 1
- 3 Vstup HDMI 2
- 4 Vstup Displayport
- 5 USBC
- 6 Audio výstup
- 7 USB UP
- 8 USB výstupní/USB nabíječka
- 9 USB výstupní
- 10 USB výstupní/USB nabíječka
- 11 USB výstupní
- 12 Zámek proti krádeži Kensington

Připojení k počítači

1. Pevně připojte napájecí kabel k zadní straně monitoru.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signálový kabel monitoru do video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a monitoru do nejbližší zásuvky.
5. Zapněte počítač a monitor. Jestliže se na monitoru objeví obraz, instalace je dokončena.

Poznámka

Držák sluchátek je bezpečně zabudován ve stojanu monitoru a je speciálně navržen pro uložení sluchátek. Poznámka: nadměrné napínání/tahání za hák, které evidentně přesahuje jeho zamýšlené použití, může vést k poškození.

4 Rozbočovač USB

Aby byly splněny mezinárodní energetické standardy, jsou rozbočovač USB/porty tohoto monitoru deaktivovány v režimech pohotovostní a vypnutí.

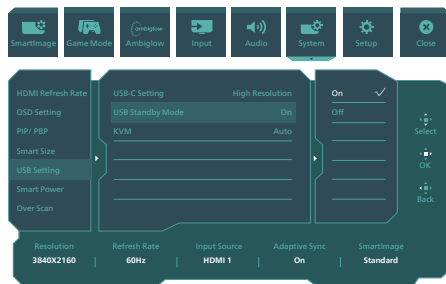
Připojená zařízení USB nebudou v tomto stavu fungovat.

Chcete-li trvale zapnout funkci USB, přejděte do nabídky OSD, potom vyberte položku „Režim pohotovosti USB“ a přepněte ji do polohy „ZAPNUTO“. Dojde-li k obnově výrobních nastavení vašeho monitoru, nezapomeňte nastavit položku „USB standby mode“ (Pohotovostní režim USB) na možnost „ON“ (ZAPNUTO) v nabídce OSD.

5 USB nabíjení

Tento monitor je vybaven porty USB, které mohou zajišťovat standardní napájení. Některé mají funkci nabíjení USB (označené ikonou napájení ). Tyto porty lze používat například k nabíjení chytrého telefonu nebo k napájení externí jednotky HDD. Aby bylo možné tuto funkci používat, musí být vždy ZAPNUTÉ napájení monitoru.

Některé vybrané monitory Philips nemusí napájet nebo nabíjet vaše zařízení, když přejde do režimu „Spánek/Pohotovostní“ (bliká bílý indikátor napájení LED). V takovém případě přejděte do nabídky OSD, vyberte položku „USB Standby Mode“ a potom nastavte tuto funkci na režim „ZAP“ (výchozí=VYP). Po tomto nastavení budou funkce USB napájení a nabíjení aktivní, i když se monitor nachází v režimu spánku/pohotovostní.



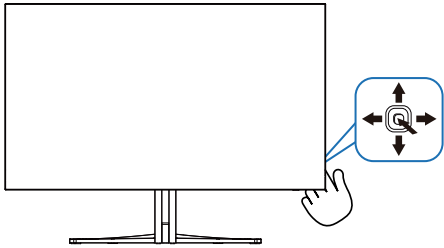
! Varování:

U bezdrátových zařízení USB 2,4 GHz, například bezdrátová myš, klávesnice a sluchátka, může docházet k rušení. Zařízení s vysokorychlostním signálem využívají rozhraní USB verze 3.2 nebo vyšší, což může omezovat účinnost rádiového přenosu. V takovém případě vyzkoušejte následující opatření pro omezení důsledků rušení.

- Pokuste se udržovat přijímače USB 2.0 v bezpečné vzdálenosti od připojovacího portu USB verze 3.2 nebo vyšší.
- Pomocí standardního prodlužovacího kabelu USB nebo rozbočovače USB zvětšíte vzdálenost mezi vaším bezdrátovým přijímačem a připojovacím portem USB verze 3.2 nebo vyšší.

2.2 Práce s monitorem

1 Popis tlačítek ovládání



1		Stisknutím zapnete napájení obrazovky. Stisknutím po dobu alespoň 3 sekund vypnete napájení obrazovky.
2		Přístup k nabídce OSD. Potvrzení nastavení OSD.
3		Upravte Herní režim. Slouží k úpravám nabídky OSD.
4		Slouží ke změně zdroje vstupního signálu. Slouží k úpravám nabídky OSD.
5		Herní nabídka SmartImage. K dispozici je několik možností: Console Mode (Režim konzoly), Standard (Standardní), FPS, Racing (Závodní), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Režim potlačení modrého světla), EasyRead, Economy (Úsporný), Game 1 (Hráč 1) a Game 2 (Hráč 2). Když monitor přijímá signál HDR, funkce SmartImage zobrazí nabídku HDR. K dispozici je několik možností: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, Osobní a Vyp. Návratu na předchozí úroveň OSD.

2 Popis zobrazení funkcí na obrazovce

Co je nabídka na obrazovce (OSD)?

Nabídka obrazovky (On-Screen Display, OSD) je funkce všech OLED displejů Philips. Umožňuje koncovému uživateli upravovat vlastnosti obrazovky nebo vybírat funkce displeje přímo prostřednictvím zobrazeného okna s pokyny. Níže je uveden příklad příjemného rozhraní obrazovky:



Základní a jednoduché pokyny k ovládacím tlačítkům

Nabídku OSD tohoto displeje Philips můžete otevřít jednoduše pomocí tlačítka na zadní straně displeje. Jednoduché tlačítko funguje jako joystick. K přesouvání kurzoru prostě přepínejte ovladač čtyřmi směry. Po stisknutí tlačítka lze vybrat požadovanou možnost.

Nabídka OSD

Níže je celkový pohled na uspořádání nabídky na obrazovce. Lze jej použít pro referenci, až budete později chtít provádět nejrůznější úpravy.

Main menu	Sub menu			
SmartImage	Console Mode (Xbox Mode, Switch Mode, PS5 Mode), Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness	0~100	
		Contrast	0~100	
SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game HDR Movie HDR Vivid Personal Off	SmartContrast	On, Off	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6	
		Sharpness	0~100	
		sRGB	On, Off	
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K	
		Reset	Yes, No	
	Adaptive Sync Crosshair Dynamic DarkBoost SharpShooter Low Input Lag SmartFrame	Light Enhance	0~3	
		Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off		
		Off, On, Smart Crosshair On		
		Off, Level 1, Level 2, Level 3		
		Off, 1.0, 1.5, 2.0		
Ambiglow	Light Mode	Low Input Lag On, Low Input Lag Off		
		SmartFrame Off		
		SmartFrame On		
		Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	
		Brightness	0~100	
	Ambiglow Setting	Contrast	0~100	
		H. position	1~Max	
		V. position	1~Max	
		Follow Video		
		Follow Audio		
Input	Reset	Color Shift		
		Color Wave		
		Color Breathing		
		Starry Night		
		Static Mode		
	Ambiglow Off	Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange	
		Light Position	All Zones, 3-sided, central	
		Brightness	Bright, Brighter, Brightest	
		Speed	Low, Normal, High	
		Yes, No		
Audio	HDMI 1 HDMI 2 DisplayPort USB C Auto	On, Off		
		Volume	0~100	
	Audio Mode	Sport & Racing		
		RPG & Adventure		
		Shooting & Action		
		Movie Watching		
		Music		
		Off		
		Mute(On, Off)		
		HDMI1, HDMI2, DisplayPort, USB C		
System	HDMI Refresh Rate	100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz	-8 ~ +8	
		HDMI 1	120Hz, 138Hz	
	OSD Setting	HDMI 2	120Hz, 138Hz	
		Horizontal	0~100	
		Vertical	0~100	
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4	
		OSD Time out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s	
	PIP/ PBP	PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP	
		PIP/PBP Input	HDMI1, HDMI 2, DP, USB C	
		PIP Size	Small, Middle, Large	
PIP Position		Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L		
Swap				
Setup	Smart Size	Screen Size	42"~W, 27"~W, 24"~W, 23"~W, 22"~W, 21.5"~W, 20"~W, 19.5"~W, 19"~W, 18.5"~W	
		1:1		
	USB Setting	Aspect		
		USB-C Setting	(High Resolution) USB 2.0, (High Data Speed) USB 3.2	
		USB Standby Mode	On, Off	
	Smart Power	KVM	Auto, USB C, USB Up	
		Smart Power On, Smart Power Off		
	Close	Over Scan	Over Scan On, Over Scan Off	
			0~4	
		Power LED	Screen Saver	On, Off
Language			Pixel Orbiting	On, Off
Resolution Notice			Pixel Refresh	Proceed
CEC			Panel Refresh	Proceed
OLED Panel Care			UnilBright	On, Off
OLED Information		Auto Warning	On, Off	
		Working Time		
		Time after Pixel Refresh		
	Pixel Refresh Counts			
	Panel Refresh Counts			
Information	Model			
	SN			
Reset	Yes, No			

Poznámka

- Podrobnosti o péči o panel OLED najdete v kapitole 9 o údržbě obrazovky.
- Tento monitor Philips je certifikován pro technologii AMD FreeSync™ Premium. Tato technologie slouží k přizpůsobení obnovovací frekvence monitoru grafickým kartám. Zajišťují co nejplynulejší hraní omezováním a potlačováním chvění obrazu, trhání a zadržávání. Zapnutím funkce Adaptive-Sync (Adaptivní synchronizace) v nabídce obrazovky OSD se automaticky aktivuje odpovídající technologie v závislosti na grafické kartě, která je nainstalována ve vašem počítači:
 - Je-li použita grafická karta AMD Radeon, bude aktivována technologie FreeSync.
- Přejděte na web www.philips.com/support a stáhněte si nejaktuálnější verzi letáku s dalšími informacemi o certifikacích FreeSync.

Výstraha rozlišení

Tento monitor je navržen na optimální výkon při svém nativním rozlišení: 3840 x 2160. Pokud se monitor zapne při jiném rozlišení, zobrazí se na obrazovce výstraha: Use 3840 x 2160 for best results.

Zobrazení výstrahy nativního rozlišení lze vypnout z nabídky Nastavení v nabídce na obrazovce (OSD).

Firmware

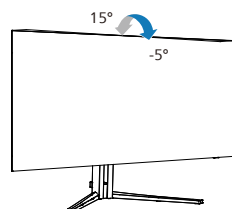
Bezdrátová aktualizace firmwaru OTA (over-the-air) se provádí prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center, který lze jednoduše stáhnout z webových stránek společnosti Philips. Jaká je funkce softwaru Evnia Precision Center? Jedná se o doplňkový software, který

umožňuje ovládat nastavení zobrazení fotografií, zvuku a další grafiky na obrazovce monitoru.

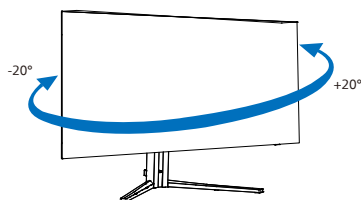
V části „Nastavení“ můžete zjistit, kterou verzi firmwaru aktuálně máte a zda je zapotřebí aktualizace. Dále je třeba upozornit, že aktualizace firmwaru musí být prováděny prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center. Během bezdrátové OTA (over-the-air) aktualizace firmwaru prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center musíte být připojeni k síti.

Fyzické funkce

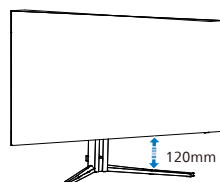
Náklon



Otáčení



Nastavení výšky



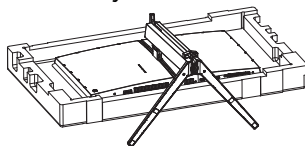
Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte je jen rámeček.

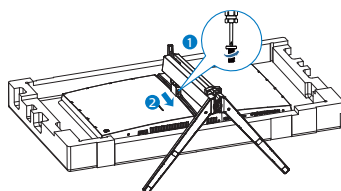
2.3 Demontáž sestavy podstavce pro montáž VESA

Než začnete demontovat podstavec monitoru, postupujte podle pokynů níže, aby se zabránilo jakémukoli možnému poškození nebo zranění.

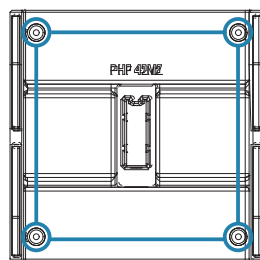
1. Umístěte monitor obrazovkou dolů na měkký podklad. Zabraňte poškrábání nebo poškození obrazovky.

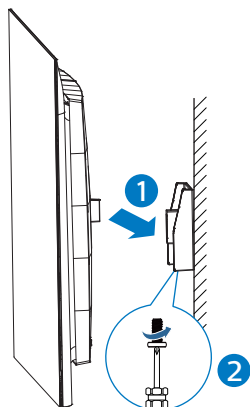


2. Uvolněte montážní šrouby a potom oddělte krček od monitoru.



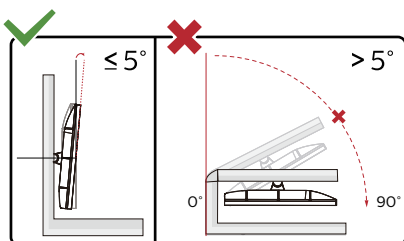
3. Jemně nasadíte západku na VESA, až jej západky zajistí.





⚠ Poznámka

Upevňovací rozhraní kompatibilní se standardem VESA. Montážní šroub VESA M4. V případě instalace na zeď se vždy obraťte na výrobce.



* Vzhled displeje se může od vyobrazení v tomto návodu lišit.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

2.4 Integrovaný přepínač více klientů KVM

1 Co je to?

Integrovaný přepínač více klientů KVM umožňuje ovládat dva samostatné počítače pomocí jedné konfigurace monitor–klávesnice–myš. Umožňuje rychle přepínat zdroje jedním pohodlným tlačítkem.

2 Pokyny pro aktivaci integrovaného přepínače více klientů KVM

Tento monitor Philips je vybaven integrovaným přepínačem více klientů KVM, který umožňuje rychle přepínat vaše periferie dozadu a dopředu mezi dvěma zařízeními prostřednictvím nastavení nabídky OSD.

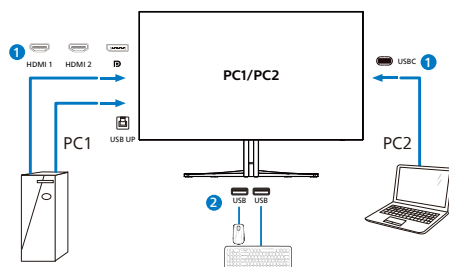
Použijte USB-C a HDMI nebo DP jako vstup a poté použijte USB-C/USB-B jako rozhraní USB pro odesílání dat.

Provedte nastavení podle následujících kroků.

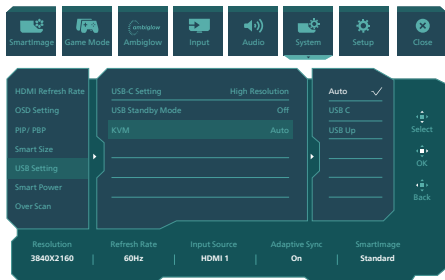
1. Připojte kabel výstupu USB z vašich dvou zařízení k portu „USB C“ a „USB UP“ tohoto monitoru současně.

Zdroj	Rozbočovač USB
HDMI/DP	USB UP
USB C	USB C

2. Připojte periferie ke vstupnímu portu USB tohoto monitoru.



3. Přejděte do nabídky OSD. Přejděte do části KVM a výběrem možnosti „Auto“, „USB C“ nebo „USB Up“ přepínejte ovládání periférií z jednoho zařízení na druhé. Tento krok zopakujte, pokud chcete přepnout systém ovládání s použitím jedné skupiny periférií.



Použijte USB-C a HDMI nebo DP jako vstup a poté použijte USB-C/USB-B jako rozhraní USB odesílání dat.

Proveďte nastavení podle následujících kroků.

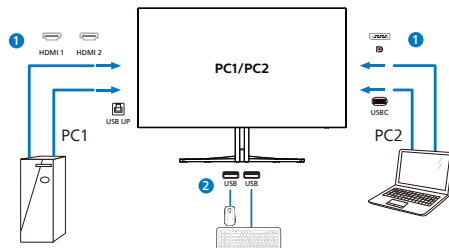
1. Připojte kabel výstupu USB z vašich dvou zařízení k portu „USB C“ a „USB UP“ tohoto monitoru současně.

PC1: USB UP jako rozhraní pro odesílání dat a kabel HDMI nebo DP pro přenos videa i zvuku.

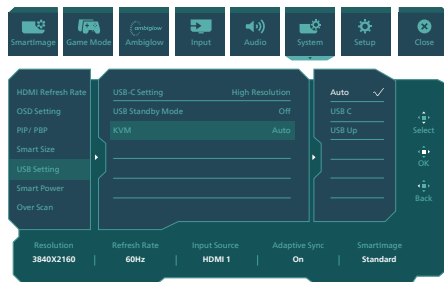
PC2: USB-C jako rozhraní pro odesílání dat (USB C-A) a DP nebo HDMI pro přenos videa i zvuku.

Zdroj	Rozbočovač USB
HDMI or DP	USB UP
DP or HDMI	USB C

2. Připojte periférie ke vstupnímu portu USB tohoto monitoru.



3. Přejděte do nabídky OSD. Přejděte do části KVM a výběrem možnosti „Auto“, „USB C“ nebo „USB Up“ přepínejte ovládání periférií z jednoho zařízení na druhé. Tento krok zopakujte, pokud chcete přepnout systém ovládání s použitím jedné skupiny periférií.



Poznámka

Můžete rovněž přijmout možnost „MultiClient Integrated KVM“ (Integrovaný přepínač více klientů KVM) v režimu PBP. Když aktivujete PBP, lze na tomto monitoru sledovat simultánně dva různé zdroje vedle sebe. Funkce „MultiClient Integrated KVM“ (Integrovaný přepínač více klientů KVM) vylepšuje ovládání použitím jedné skupiny periférií k ovládání mezi dvěma systémy prostřednictvím nastavení nabídky OSD. Postupujte podle kroku 3, jak je uvedeno výše.

2.5 MultiView



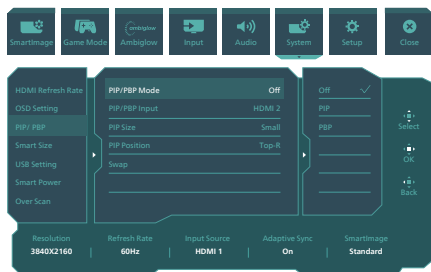
1 Co je to?

Multiview podporuje několikrát současně aktivní připojení, takže můžete pracovat s více zařízeními, například PC a Poznámkabookem, vedle sebe, což značně usnadňuje současnou práci ve více programech.

2 Proč to potřebuji?

Díky velmi vysokému rozlišení tohoto zobrazovače Philips MultiView můžete doma i v kanceláři pohodlně vstoupit do zcela nového světa konektivity. Tento zobrazovač umožňuje pohodlné zobrazení obrazu z více zdrojů na jedné ploše. Příklad: Můžete v malém okně sledovat živé zprávy včetně zvuku a současně pracovat na svém blogu, nebo upravovat tabulku Excel na svém Ultrabooku současně se zabezpečeným přihlášením na firemní intranet a přístupem k souborům na vaší pracovní ploše.

3 Jak z nabídky OSD povolit MultiView?



1. Přepnutím doprava lze vyvolat obrazovku s nabídkou OSD.
2. Přepínáním nahoru nebo dolů si vyberte hlavní nabídku [PIP / PBP], poté potvrďte stisknutím doprava.
3. Přepínáním nahoru nebo dolů si vyberte [PIP / PBP Mode] (Režim PIP / PBP), poté řepněte doprava.
4. Přepínáním nahoru nebo dolů si vyberte [PIP], [PBP] poté přepněte doprava.
5. Nyní se můžete vrátit a nastavit možnosti [PIP/PBP vstupu], [Velikost PIP], [Poloha PIP] nebo [Zaměnit].

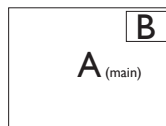
Svou volbu potvrďte přepnutím doprava.

4 MultiView v nabídce OSD

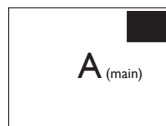
- PIP / PBP Mode (Režim PIP / PBP): K dispozici jsou dva režimy pro MultiView: [PIP] a [PBP].

[PIP]: Obraz v obraze

Otevře malé okno a v něm zobrazí další zdroj signálu.

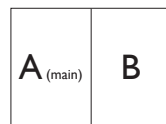


Pokud zdroj signálu pro malé okno není detekován:



[PBP]: Obraz vedle obrazu

Otevře vedle další okno a v něm zobrazí další zdroj signálu.



Pokud zdroj signálu pro malé okno není detekován:



☰ Poznámka

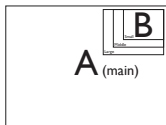
V režimu PBP ukazuje černý pruh nahoře a dole správný poměr stran. Chcete-li zobrazit obraz ze dvou zařízení vedle sebe na celou obrazovku (bez černých pruhů), upravte rozlišení podle doporučení uvedeném v místním okně. **Pozor: v režimu PIP není podporováno zobrazení analogového signálu na celou obrazovku. Rozlišení vyšší než 4K 100 Hz současně pro hlavní a dílčí zdroj není podporováno.**

- Vstup PIP/PBP: K dispozici jsou různé vstupy videa, která lze zvolit jako zdroj dílčího zobrazení: [HDMI 1], [HDMI 2], [DP], [USBC].

Slučitelnost vstupu hlavního/menšího okna popisuje následující tabulka.

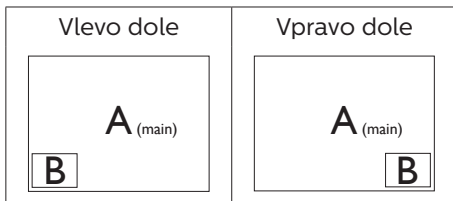
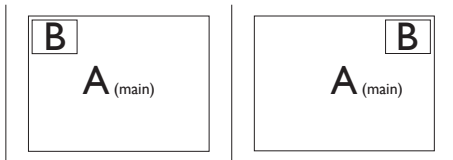
		MOŽNOST DÍLČÍHO ZDROJE (x1)			
MultiView	Vstupy	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USBC
HLAVNÍ ZDROJ (x1)	HDMI 1	•	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•	•
	USBC	•	•	•	•

- PIP Size (Rozměr PIP): Když aktivujete PIP, máte možnost výběru ze tří velikostí menšího okna: [Small] (Malé), [Middle] (Střední), [Large] (Velké).



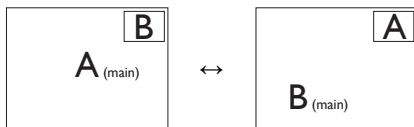
- PIP Position (Pozice PIP): Když aktivujete PIP, máte možnost výběru ze čtyř pozic menšího okna:

Vlevo nahoře	Vpravo nahoře
--------------	---------------

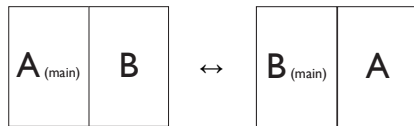


- Swap (Zaměnit): Zamění se zdroj signálu pro hlavní okno a malé okno.

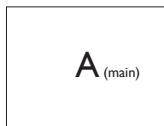
Záměna zdroje signálu A a B v režimu [PIP]:



Záměna zdroje signálu A a B v režimu [PBP]:



- Off (Vypnuto): Vypnutí funkce MultiView.



☰ Poznámka

Při využití funkce ZAMĚNIT se současně přepne zdroj obrazu i zvuku.

3. Optimalizace Obrazu

3.1 SmartImage

1 Co je to?

Funkce SmartImage nabízí scénáře, které optimalizují zobrazení různých typů obsahu a dynamicky zlepšuje jas, kontrast, barvy a ostrost v reálném čase. Funkce Philips SmartImage přináší optimalizované zobrazení monitoru bez ohledu na to, zda pracujete s aplikacemi, prohlížíte obrázky nebo sledujete video.

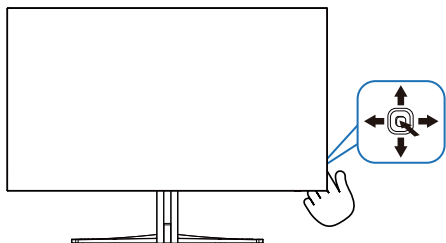
2 Proč to potřebuji?

Protože chcete sledovat monitor, který přináší optimalizované zobrazení všech vašich oblíbených typů obsahu. Software SmartImage dynamicky upravuje jas, kontrast, barvy a ostrost v reálném čase pro dosažení nejlepšího zážitku ze sledování monitoru.

3 Jak to funguje?

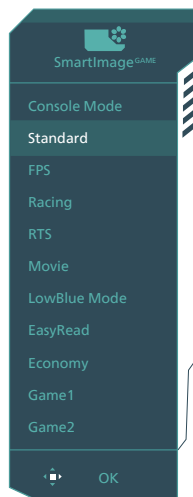
SmartImage exkluzivní špičková technologie společnosti Philips, která analyzuje obsah zobrazený na obrazovce. Na základě vámi zvoleného scénáře technologie SmartImage dynamicky zlepšuje kontrast, sytost barev a ostrost obrazu pro vylepšení zobrazovaného obsahu – vše v reálném čase stisknutím jediného tlačítka.

4 Jak aktivovat SmartImage?



1. Přepnutím doleva spusťte funkci SmartImage v nabídce na obrazovce.
2. Pohybem nahoru nebo dolů můžete vybrat jednotlivé režimy SmartImage.
3. Zobrazení SmartImage zůstane na obrazovce po dobu 8 sekund nebo můžete rovněž potvrdit stisknutím tlačítka pravice.

Lze vybrat některý ze sedmi režimů: Console Mode (Režim konzoly), Standard (Standardní), FPS, Racing (Závodní), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Režim potlačení modrého světla), EasyRead, Economy (Úsporný), Game 1 (Hráč 1) a Game 2 (Hráč 2).



- **Console Mode (Režim konzoly):** Můžete hrát na různých konzolách, tento režim dokáže rozpoznat různé konzole a změnit název titulu režimu. Příklad: Režim Xbox, režim PS5.....
- **Standard (Standardní):** Vylepšuje text a snižuje jas pro zvýšení čitelnosti a omezení namáhání zraku. Tento režim podstatně

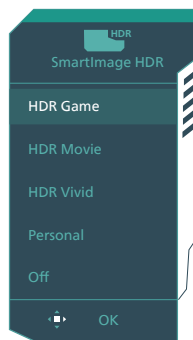
zvyšuje čitelnost a produktivitu při práci s tabulkami, soubory PDF, skenovanými články nebo jinými obecnými kancelářskými aplikacemi.

- **FPS:** Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily tmavých oblastí.
- **Racing (Závodní):** Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
- **RTS:** Pro hraní RTS (strategií v reálném čase), u her RTS lze zvýraznit uživatelem vybranou část obrazu (technologií SmartFrame). Lze nastavit kvalitu zobrazení ve zvýrazněné oblasti.
- **Movie (Film):** Zvýšený jas, prohloubená sytost barev, dynamický kontrast a vysoká ostrost zobrazují každý detail v tmavších oblastech videí, aniž by došlo k vyblednutí barev.
- **LowBlue Mode (Režim potlačení modrého světla):** Režim potlačení modrého světla pro vysokou produktivitu zraku. Na základě výzkumů bylo zjištěno, že podobně jako ultrafialové paprsky mohou paprsky modrého světla o krátké vlnové délce z monitorů LED způsobit poškození zraku a časem zhoršit vidění. Nastavení Režim potlačení modrého světla společnosti Philips přispívá ke zdraví a využívá chytrou softwarovou technologii pro omezení škodlivého modrého světla o krátké vlnové délce.
- **EasyRead:** Pomáhá zlepšit čitelnost textu například v elektronických knihách PDF Díky zvláštnímu algoritmu zvyšujícímu kontrast a ostrost hran textu je zobrazení automatickým nastavením jasu, kontrastu a teploty barev optimalizováno pro pohodlné čtení bez únavy očí.

- **Economy (Úsporný):** V tomto profilu jsou upraveny jas a kontrast a jemně vyladěno podsvícení pro zajištění optimálního zobrazení běžných kancelářských aplikací a nižší spotřebu energie.
- **Game 1 (Hráč 1):** Uživatelská nastavení, Hráč 1.
- **Game 2 (Hráč 2):** Uživatelská nastavení, Hráč 2.

Když displej z připojeného zařízení přijímá signál HDR, vyberte režim obrazu, který nejlépe odpovídá vašim potřebám.

Lze vybrat ze šesti režimů: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, Osobní a Vyp.



- **HDR Game (HDR hra):** Ideální nastavení pro hraní videoher. S jasnější bílou a tmavší černou je herní scéna živější a odhaluje více detailů, abyste jednoduše spatřili skrývající se nepřátele v tmavých rozích a stínech.
- **HDR Movie (HDR film):** Ideální nastavení pro sledování HDR filmů. Nabízí lepší kontrast a jas pro realističtější a působivější obraz.
- **HDR Vivid:** Vylepšení červené, zelené a modré pro realistický obraz.

- **Personal (Osobní):** Úprava dostupných nastavení v nabídce obrazu.
- **Off (Vypnuto):** Žádná optimalizace funkcí SmartImage HDR.

Poznámka

Pokud chcete vypnout funkci HDR, vypněte ji ve vstupním zařízení a jeho obsahu.

Rozdílná nastavení HDR ve vstupním zařízení a v monitoru mohou vést k horší kvalitě obrazu.

3.2 SmartContrast

1 Co je to?

Jde o unikátní technologii, která dynamicky analyzuje zobrazovaný obsah a automaticky optimalizuje kontrastní poměr monitoru pro maximální vizuální čistotu a požitek ze sledování.

2 Proč to potřebuji?

Protože technologie SmartContrast nabízí nejlepší vizuální čistotu a pohodlí při sledování pro jakýkoli typ obsahu. Dynamicky ovládá kontrast a upravuje podsvícení pro jasný herní a video obraz. Snížením spotřeby energie monitoru navíc ušetříte náklady na energii a prodloužíte životnost monitoru.

3 Jak to funguje?

Po aktivaci bude funkce SmartContrast v reálném čase analyzovat zobrazený obsah a upravovat barvy a řídit intenzitu podsvícení. Tato funkce bude dynamicky vylepšovat kontrast pro skvělý zážitek při prohlížení fotografií nebo hraní her.

4. Napájení a Inteligentní napájení

Pomocí tohoto monitoru lze kompatibilním zařízením poskytovat napájení až 90 wattů.

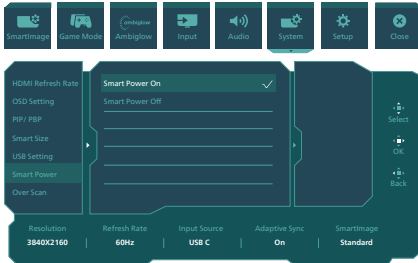
1 Co je to?

Inteligentní napájení je exkluzivní technologie společnosti Philips, která nabízí flexibilní možnosti napájení pro různá zařízení. To je užitečné například pro nabíjení výkonných laptopů pouze jedním kabelem.

Díky funkci Inteligentní napájení dokáže monitor přes port USB-C poskytovat napájení až 90 W, ne jen standardních 65 W.

Inteligentní napájení zahrnuje ochranu pro omezení čerpaného proudu, aby bylo zabráněno poškození zařízení.

2 Jak aktivovat Inteligentní napájení?



1. Přepnutím doprava přejdete na obrazovku s nabídkou OSD.
2. Přepnutím nahoru nebo dolů vyberte hlavní nabídku [Setup] (Nastavení) a poté přepnutím doprava potvrďte.
3. Přepnutím nahoru nebo dolů zapnete nebo vypnete [Smart Power] (Chytré napájení).

3 Napájení přes port USB-C

1. Připojte zařízení k portu USB-C.
2. Zapněte funkci [Inteligentní napájení].
3. Pokud je zapnutá funkce [Inteligentní napájení] a napájení je dodáváno přes port USB-C, maximální poskytované napájení závisí na nastaveném jasu monitoru. Pokud chcete zvýšit napájení dodávané monitorem, můžete manuálně upravit jas monitoru.

K dispozici jsou 2 úrovně poskytovaného napájení:

	Hodnota jasu	Napájení přes USB-C
Úroveň 1	0~70	90W
Úroveň 2	71~100	65W

☹ Poznámka

- Když je zapnutá funkce [Inteligentní napájení] a port pro připojení zařízení využívá více než 5 W, port USB-C může poskytovat maximálně 65 W.
- Když je funkce [Inteligentní napájení] vypnutá, rozhraní USB-C může poskytovat maximálně 65 W.

5. AMD FreeSync™ Premium



Zážitek z hraní na počítači byl dlouho nedokonalý, protože grafické karty a monitory se aktualizují různým tempem. Grafická karta může někdy při jedné aktualizaci monitoru vykreslovat velké množství nových obrázků, přičemž monitor částí každého obrázku zobrazí jako samostatný obrázek. Tento jev se označuje jako „tearing“. Hráči mohou tearingu zabránit díky funkci zvané „v-sync“. Obraz však může působit trhaně, protože grafická karta před vykreslením nových obrázků čeká a požaduje, aby monitor provedl aktualizaci.

Při využití funkce v-sync se také snižuje citlivost vstupu myši a celkový počet snímků za sekundu. Technologie AMD FreeSync™ Premium všechny tyto problémy eliminuje tím, že nechá grafickou kartu aktualizovat monitor ve chvíli, kdy je připraven nový obrázek. Výsledkem je hra s neuvěřitelně plynulým pohybem, vysokou citlivostí a bez tearingu.

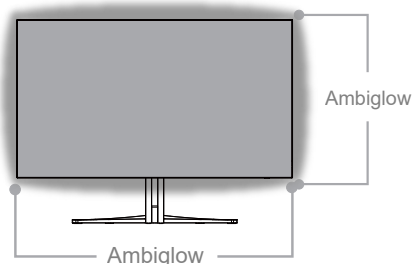
Níže naleznete kompatibilní grafické karty.

- Operační systém
 - Windows 11/10
- Grafická karta: Řady R9 290/300 a R7 260
 - Řady AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

- Stolní a mobilní APU s procesory řady A
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K

6. Ambiglow



1 Co je to?

Ambiglow dodává nový rozměr sledování obrazu. Nový procesor Ambiglow celkovou barvu a jas světla obrazu neustále přizpůsobuje přehrávanému obrazu. Uživatel může využít Auto režim, 3 nastavení jasu pro přizpůsobení vašim představám a stěně za monitorem. Ať už hrajete hry nebo sledujete filmy, Philips Ambiglow nabízí jedinečný obraz, který vás vtáhne do děje.

2 Jak to funguje?

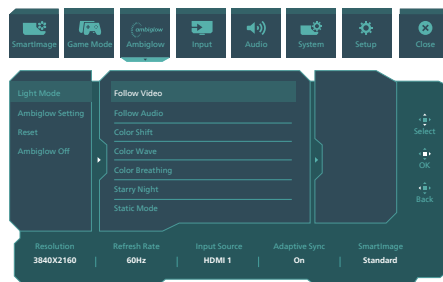
Pro maximální efekt doporučujeme omezit jas osvětlení místnosti. Zapněte Ambiglow. Spusťte film nebo hru. Monitor bude reagovat vhodnými barvami a dokonale tak orámuje přehrávaný obraz. Můžete také ručně vybrat režimy Bright (Jasný), Brighter (Jasnější) nebo Brightest (Nejjasnější) nebo vypnout funkci Ambiglow podle vašich preferencí, aby se únava očí při dlouhodobém používání.

3 Jak aktivovat Ambiglow?

Funkci Ambiglow lze vybrat v nabídce OSD. Stisknutím pravého tlačítka zvolte

a dalším stisknutím pravého tlačítka potvrďte výběr:

1. Stisknete pravé tlačítko.
2. Chcete-li funkci Ambiglow vypnout nebo vybrat jiné režimy, máte k dispozici následující možnosti: [Sledovat video], [Sledovat zvuk], [Barevný posun], [Barevná vlna], [Barevné pulzování], [Hvězdnatá noc], [Statický režim], [Barva], [Pozice světla], [Jas], [Rychlost], [Vypnuto].



7. Dynamické osvětlení Windows

Tento monitor je vybaven funkcí Dynamické osvětlení Microsoft Windows, která umožňuje uživatelům s Windows 11 nebo novějším synchronizovat a spravovat RGB osvětlení všech jejich monitorů a periferních zařízení z jedné nabídky. Díky tomu funkce Dynamické osvětlení Windows vytváří kompletní a konzistentní RGB světelný ekosystém s Philips Evnia Ambiglow napříč všemi zařízeními, který v konečném důsledku zajišťuje přizpůsobitelné uživatelské prostředí.

1 Jak to funguje?

Z počítače musí uživatelé vybrat funkci ze systémové nabídky notebooku. V části Nastavení > Přizpůsobení > Dynamické osvětlení.

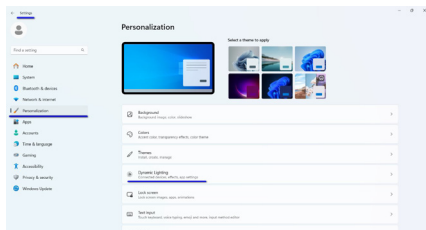
K dispozici jsou některé položky, které lze upravit podle preferencí uživatele. Další informace o těchto položkách najdete ve vysvětlení každé personalizované položky v krocích níže. Po těchto krocích se funkce aktivuje.

Krok 1

Jednoduše připojte kabel USB z notebooku k portu USB B nebo USB C na monitoru.

Krok 2

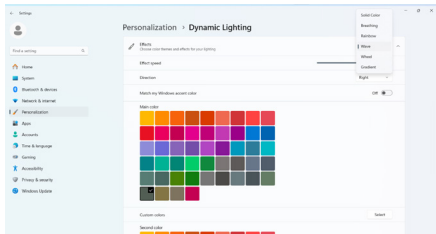
Uživatelé musí aktivovat funkci dynamického osvětlení z notebooku v části Nastavení > Přizpůsobení > Dynamické osvětlení.



Krok 3

Když najdete nastavení dynamického osvětlení, proveďte výběr podle svých osobních preferencí.

- Použití dynamického osvětlení na připojených zařízeních: Zapnete nebo vypnete dynamické osvětlení. Když je dynamické osvětlení vypnuto, zařízení by měla fungovat se svým výchozím chováním nedynamického osvětlení. Dynamické osvětlení obsahuje vestavěnou sadu základních efektů.
- Kompatibilní aplikace v popředí vždy řídí osvětlení: Zapne nebo vypne výchozí chování aplikace Dynamické osvětlení. Když je tato funkce vypnutá, aplikace na pozadí může ovládat zařízení, i když je aktivní aplikace na popředí, která chce ovládnout.
- Ovládání podsvícení: Tato část vám umožňuje upřednostnit nainstalované aplikace, které se samy zaregistrovaly jako ovladače na pozadí.
- Jas: To vám umožní nastavit jas LED na vašich zařízeních. Výběrem možnosti Obnovit pro všechna zařízení se jas obnoví na výchozí hodnotu.
- Efekty: Výběrem této možnosti se otevře rozevírací nabídka, která vám umožní vybrat barvy a efekty pro vaše připojená zařízení.



- Funkce je k dispozici pouze pro zařízení/aplikace schválené systémem Windows.
- Připojený počítač musí být vybaven operačním systémem Windows 11 nebo novějším.

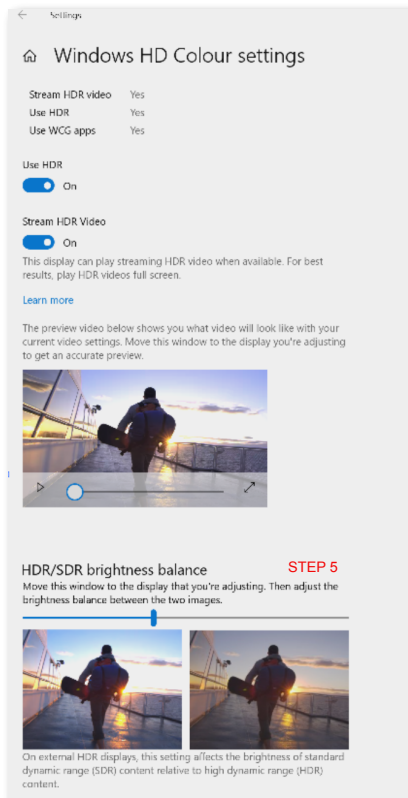
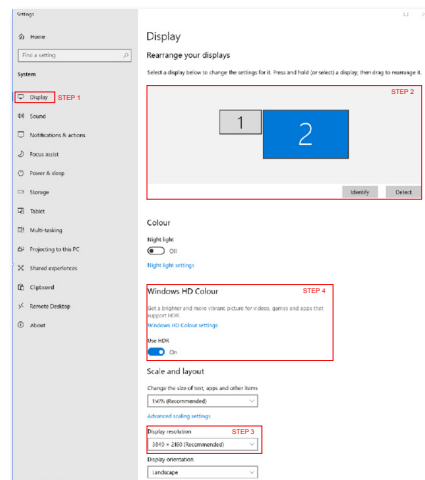
8. HDR

Nastavení HDR v systému Windows 11/10

Kroky

1. Klepněte pravým tlačítkem myši na pracovní ploše a přejděte na Nastavení zobrazení
2. Vyberte zobrazovací zařízení/monitor
3. Vyberte displej vhodný pro HDR v části Rearrange your displays (Změna uspořádání displejů).
4. Vyberte nastavení Windows HD Colour (Barva Windows HD).
5. Upravte jas obsahu SDR

Poznámka:
Je vyžadováno vydání operačního systému Windows 10. Vždy upgradujte na nejnovější verzi. Níže uvedený odkaz obsahuje další informace z oficiálních stránek společnosti Microsoft.
<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>

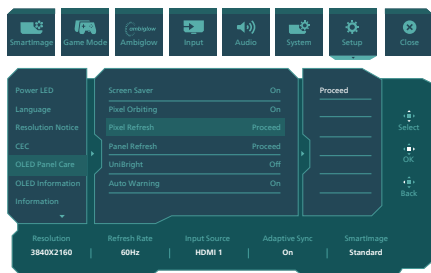


Poznámka

Pokud chcete vypnout funkci HDR, vypněte ji ve vstupním zařízení a jeho obsahu. Rozdílná nastavení HDR ve vstupním zařízení a v monitoru mohou vést k horší kvalitě obrazu.

9. Údržba obrazovky

V návaznosti na vlastnosti OLED displejů existují automatické mechanismy používané k ochraně obrazovky a omezení slepování obrazu, které může vyžadovat přiležitost spustit proces obnovy. Tato nastavení mechanismu lze upravit v nabídce OSD (On-Screen Display) pod OLED Panel Care.



• Screen Saver (Spořič obrazovky)

Když je po určitou dobu detekován statický obraz, funkce spořiče obrazovky ztlumí obrazovku, aby chránila panel před přilepením. Když je detekován pohyblivý obraz, monitor obnoví jas na předchozí pracovní stav. Výchozí nastavení je Zapnuto a důrazně doporučujeme, abyste jej vždy nastavili jako Zapnuto, abyste chránili obrazovku. Doporučuje se také nastavit zařízení tak, aby používalo spořič obrazovky.

• Pixel Orbiting (Obíhání pixelů)

Posun pixelů v pravidelných intervalech posunuje obraz o několik obrazových bodů, aby se zabránilo případnému ulpívání obrazu. Tento posun není za normálních okolností patrný. Výchozí nastavení je Zapnuto a důrazně doporučujeme, abyste jej vždy nastavili jako Zapnuto, abyste chránili obrazovku.

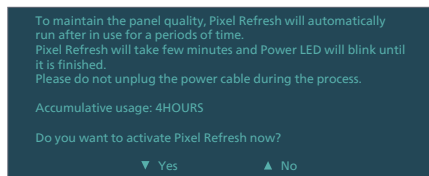
• Pixel Refresh (Obnova pixelů)

Obnova pixelů se aktivuje po 4 hodinách provozu obrazovky. Cílem je zabránit ulpívání obrazu na monitoru. Před samočinnou aktivací funkce Obnova pixelů se po 4hodinovém časovém limitu zobrazí místní zpráva a uživatel se může rozhodnout, zda aktivovat nebo přeskočit proces obnovy. Pokud se uživatel rozhodne přeskočit výchozí obnovu panelu, poté se každé dvě hodiny zobrazí připomenutí. Když celková doba provozu dosáhne 16 hodin, obrazovka se automaticky obnoví. Kromě toho se před dosažením 16hodinového časového limitu zobrazí šest upozornění odpočítávání v pořadí 10, 5, 4, 3, 2 a 1 minuta(y). Potom se obrazovka automaticky obnoví. Proces Obnova pixelů nelze přeskočit.

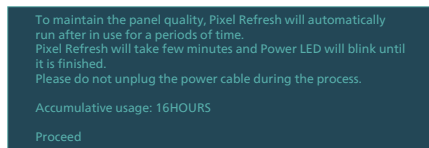
Když je aktivována funkce Pixel Refresh (Obnova pixelů), obrazovka přejde na celkem 6 minut do pohotovostního režimu, dokud nebude celý proces dokončen, a indikátor LED začne blikat. Po 6 minutách pohotovostního režimu a dokončení obnovy pixelů indikátor LED přestane blikat. Když je zřejmé, že byla obnova pixelů dokončena, znovu zapněte monitor a pokračujte v činnosti.

Upozorňujeme vás, že pokud není možné aktivovat funkci Pixel Refresh (Obnova pixelů) po zobrazení připomenutí, je možné naprogramovat aktivaci funkce Pixel Refresh (Obnova pixelů) v nabídce OSD v čase, který vám nejlépe funguje.

Připomenutí, které se objeví po 4 hodinách nepřetržitého používání a poté se objeví každé 2 hodiny.



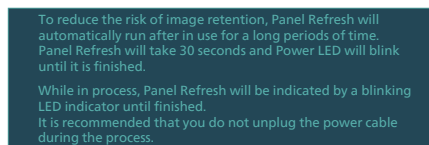
Zpráva o povinném provedení



• Panel Refresh (Obnova panelu)

Po kumulativním používání více než 500 hodin se automaticky spustí Panel Refresh (Obnova panelu), aby se upravila jednotnost OLED, aby se zabránilo uchování obrazu způsobenému statickým obsahem. Když je aktivován, obrazovka bude v pohotovostním režimu po dobu 30 sekund, aby byl proces dokončen. Také nemůžete přeskočit proces Panel Refresh (Obnova panelu), ale může být dokončen současně, když se monitor přepne do pohotovostního režimu na více než 2 hodiny nebo když monitor vypnete.

Zpráva o povinném provedení



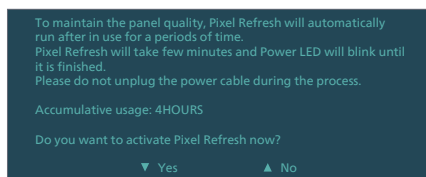
• UniBright

Funkce UniBright sjednocuje úroveň jasu mezi všemi okny na obrazovce.

• Auto Warning (Automatické varování)

Výchozí nastavení je Zapnuto, aby se automaticky zobrazovaly zprávy obnovení panelu. Můžete přejít do nabídky OSD > Nastavení > Péče o panel OLED > Automatické varování a vypnout zprávy automatického varování. Pokud automatické varování vypnete, zprávy se nebudou zobrazovat, přesto výpočet kumulativních hodin používání pokračuje. Pokud je Auto Warning (Automatické varování) nastaveno na Vypnuto, kumulativní využití přesáhne 16 hodin, Pixel Refresh (Obnova pixelů) se aktivuje automaticky, když stisknete tlačítko napájení nebo monitor přejde do pohotovostního režimu.

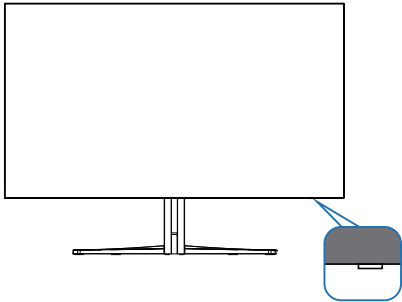
Připomenutí, které se objeví po 4 hodinách nepřetržitého používání a poté se objeví každé 2 hodiny.



☰ Poznámka

1. Operace Pixel Refresh (Obnova pixelů) a Panel Refresh (Obnova panelu) lze spustit, kdykoli zjistíte mezeru v jasu nebo slepení obrazu.
2. Když je monitor v pohotovostním režimu déle než dvě hodiny, funkce Refresh (Obnova) to rozpozná a spustí se automaticky. Pokud uživatel vypne monitor, proběhne obnova automaticky. To zajišťuje optimální výkon displeje a zároveň minimalizuje přerušení.

Indikátor



Stav	Barva indikátoru LED
Zapnout napájení	Bílá
Pohotovostní	Bílá (pulzuje)
Obnova pixelů	Bílá (bliká)
Obnova panelu	Oranžová (bliká)
Chyba panelu	Oranžová
Vypnout	Žádný indikátor LED

10. Opatření pro zabránění syndromu počítačového vidění (CVS)

Monitor Philips je vyroben tak, aby zabráňoval namáhání očí, které je způsobeno dlouhodobým používáním počítače.

Dodržováním následujících pokynů a používáním monitoru Philips efektivně omezíte únavu a maximalizujete svou produktivitu.

1. Vhodné osvětlení prostředí:
 - Upravte osvětlení prostředí tak, aby odpovídalo jasů obrazovky, vyhněte se zářivkám a povrchům, které neodrážejí příliš mnoho světla.
 - Nastavte jas a kontrast na vhodnou úroveň.
2. Dobré pracovní návyky:
 - Přílišné používání monitoru může způsobit bolest očí. Je lepší dělat více kratších přestávek než méně delších; například 5–10minutová přestávka po každých 50 nebo 60 minutách souvislého sledování obrazovky je pravděpodobně lepší než 15minutová přestávka každé dvě hodiny.
 - Po delší době sledování obrazovky se dívejte na objekty v různých vzdálenostech.
 - Jemně zavřete a otáčejte oči pro uvolnění.
 - Při práci záměrně často mrkejte.
 - Jemně si protáhněte krk a pomalu nakloňte hlavu dopředu, dozadu a do stran, abyste si pomohli od bolesti.

3. Ideální držení těla při práci:
 - Umístěte obrazovku do vhodné výšky a s vhodným úhlem dle své výšky.
4. Vyberte si monitor Philips, jehož sledování šetří váš zrak:
 - Antireflexní obrazovka: Antireflexní obrazovka efektivně omezuje protivné a rušivé odrazy, které způsobují únavu očí.
 - Technologie bez blikání, která reguluje jas a omezuje blikání pro pohodlnější sledování obrazu.
 - Režim LowBlue: Modré světlo může namáhat oči. Režim Philips LowBlue umožňuje nastavit různé úrovně filtru modrého světla pro různé pracovní situace.
 - Režim EasyRead napodobuje čtení z papíru a poskytuje pohodlnější prostředí při práci s dlouhými dokumenty na obrazovce.

11. Technické údaje

Obraz/displej	
Typ zobrazovacího panelu	OLED
Velikost panelu	41,54" (105,5 cm)
Poměr stran	16:9
Rozteč obrazových bodů	0,2395 (v) mm x 0,2395 (s) mm
Kontrastní poměr (typ.)	1,5M:1
Doporučené rozlišení	3840 x 2160 @ 60 Hz
Maximální rozlišení	3840 x 2160 @ 138 Hz
Zorný úhel (typ.)	178° (H) / 178° (V) @ C/R > 10000 (Typ)
Vylepšení obrazu	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikální obnovovací frekvence	48 Hz - 138 Hz
Horizontální frekvence	30 KHz - 255 KHz
sRGB	ANO
Bez blikání	ANO
Režim potlačení modrého světla	ANO
Barevnost displeje	1,07 miliard (10 bitů)
AMD FreeSync™ Premium	ANO
EasyRead	ANO
Delta E	ANO
Připraveno pro HDR	ANO
Ambigow	ANO
Bezdrátová aktualizace firmwaru	ANO
Možnosti připojení	
Zdroj vstupního signálu	HDMI, DisplayPort, USB-C (alternativní režim DP)
Konektory	1 x USB-C (Vstup, HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 1 x Audio výstup 1 x USB-B (Vstup) 4 x USB-A (Výstup se 2x rychlým nabíjením BC 1.2)
Vstupní signál	Oddělená synchronizace
USB	
USB porty	USB UP x1 (Vstup) USB-C x1 (Vstup, alternativní režim DP) USB-A x 4 (Výstup se 2x rychlým nabíjením BC 1.2)
Dodávka energie	USB-C: USB PD verze 3.0, až 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A) USB-A: 2x rychlé nabíjení BC 1.2, až 7,5 W (5 V/1,5 A)
USB SuperSpeed	USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps

Usnadnění			
Zabudovaný reproduktor	10 W x 2 se zvukem DTS		
Technologie Multi View	Režim PIP/PBP, 2 x zařízení		
Jazyky nabídky OSD	Angličtina, Němčina, Španělština, Řečtina, Francouzština, Italština, Maďarština, Holandština, Portugalština, Brazilská Portugalština, Polština, Ruština, Švédština, Finština, Turečtina, Čeština, Ukrajinština, Zjednodušená Čínština, Tradiční Čínština, Japonština, Korejšťina		
Další usnadnění	Uchycení VESA (100 x 100mm), Zámek Kensington		
Kompatibilita s technologií Plug & Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OS X		
Podstavec			
Náklon	-5 / +15 stupňů		
Otáčení	-20 / +20 stupňů		
Nastavení výšky	120 mm		
Napájení			
Spotřeba energie	Střídavé vstupní napětí při 100 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 115 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 230 Vstř, 50Hz
Běžný provoz	69,6 W (typ.)	69,6 W (typ.)	70,7 W (typ.)
Spánek (Pohotovostní režim)	0,5 W	0,5 W	0,5 W
Režim vypnutí	0,3 W	0,3 W	0,3 W
Rozptyl tepla*	Střídavé vstupní napětí při 100 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 115 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 230 Vstř, 50Hz
Běžný provoz	237,5 BTU/hod. (typ.)	237,5 BTU/hod. (typ.)	241,3 BTU/hod. (typ.)
Spánek (Pohotovostní režim)	1,71 BTU/hod.	1,71 BTU/hod.	1,71 BTU/hod.
Režim vypnutí	1,02 BTU/hod.	1,02 BTU/hod.	1,02 BTU/hod.
Indikátor LED napájení	Zapnuto: Bílá, Pohotovostní režim/režim spánku: Bílá (bliká)		
Napájení	Integrovaný, 100–240 VAC, 50/60Hz		
Rozměry			
Výrobek s podstavce (ŠxVxH)	932 x 689 x 359 mm		
Výrobek bez podstavce (ŠxVxH)	932 x 535 x 79 mm		
Výrobek s obalem (ŠxVxH)	1070 x 635 x 188 mm		
Hmotnost			
Výrobek s podstavcem	17,30 kg		
Výrobek bez podstavce	13,84 kg		
Výrobek s obalem	21,01 kg		

Provozní podmínky	
Teplotní rozsah (provoz)	0°C až 40°C
Relativní vlhkost (provozní)	20 % až 80 %
Atmosférický tlak (provozní)	700 až 1060 hPa
Výška (provozní)	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop)
Teplotní rozsah (mimo provoz)	-20°C až 60°C
Relativní vlhkost (mimo provoz)	10% až 90%
Atmosférický tlak (mimo provoz)	500 až 1060 hPa
Výška (mimo provoz)	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 stop)
Ekologie a energie	
RoHS	ANO
Balení	100% recyklovatelný
Specifické látky	Kryt 100% bez PVC BFR
Opláštění	
Barva	Bílá
Povrchová úprava	Textura

Poznámka

1. Údaje uvedené v této části se mohou bez upozornění změnit. Přejděte na stránku www.philips.com/support a stáhněte si nejnovější verzi letáku.
2. Aby bylo možné zaktualizovat firmware monitoru na nejnovější verzi, stáhněte si software Evnia Precision Center z webových stránek společnosti Philips. Během bezdrátové OTA (over-the-air) aktualizace firmwaru prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center musíte být připojeni k síti.

11.1 Rozlišení a přednastavené režimy

Horiz. frekv. (kHz)	Rozlišení	Vertik. frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920x2160 (PBP)	59,98
183,00	2560x1440	120,00
67,50	3840 x 2160	30,00
112,50	3840 x 2160	50,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
311,89	3840 x 2160 (HDMI/DP)	138,00

Poznámka

Berte na vědomí, že displej funguje nejlépe při nativním rozlišení 3840 x 2160 . Nejlepší kvality zobrazení dosáhnete při dodržení tohoto doporučení.

Chcete-li dosáhnout nejlepšího výsledku, vždy se ujistěte, že vaše grafická karta dokáže dosáhnout maximálního rozlišení a obnovovací frekvence tohoto displeje Philips.

Vstupní formát displeje

	422/420	444/RGB	422/420	444/ RGB	422/420		444/RGB	
	(HDMI2.1)	(HDMI2.1)	(DP1.4)	(DP1.4)	USBC@ USB3.2	USBC@ USB2.0	USBC@ USB3.2	USBC@ USB2.0
UHD 138Hz 10 bitů	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nižší rozlišení 8 bitů/10 bitů	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

 Poznámka

Aby monitor fungoval správně, musí grafická karta vašeho počítače podporovat následující funkce: HDMI 2.1 FRL s šířkou pásma až 48 Gbps (Fixed Rate Link), DisplayPort 1.4 s kompresí Display Stream Compression (DSC) a USB-C HBR3 (DisplayPort High Bit Rate 3, 8,10 Gb/s).

12. Řízení spotřeby

Pokud je v daném počítači nainstalován software nebo videokarta vyhovující normě DPM organizace VESA, monitor dokáže automaticky snížit svou spotřebu energie, není-li používán. Pokud počítač rozpozná vstup z klávesnice, myši nebo jiného vstupního zařízení, monitor se automaticky „probudí“. Následující tabulka uvádí spotřebu energie a signalizaci této funkce pro automatickou úsporu energie:

Definice řízení spotřeby					
Režim VESA	Video	H-synch.	V-synch.	Spotřeba energie	Barva indikátoru LED
Aktivní	ZAP.	Ano	Ano	69,6 W (typ.) 292,2 W (max.)	Bílá
Spánek (Pohotovostní režim)	VYP.	Ne	Ne	0,5 W	Bílá (bliká)
Režim vypnutí	VYP.	–	–	0,3 W	VYP.

Následující konfigurace se používá při měření energetické spotřeby tohoto monitoru.

- Nativní rozlišení: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Jas: 90%
- Barevná teplota: 6500 K s plně bílým vzorkem

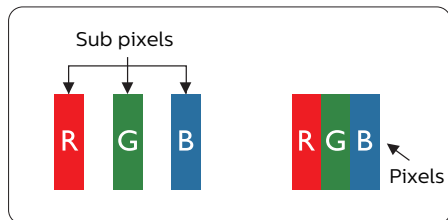
Poznámka

Tyto údaje se mohou změnit bez předchozího oznámení.

13. Péče o zákazníky a záruka

13.1 Postup při vadných pixelech plochého panelu společnosti Philips

Společnost Philips se snaží dodávat produkty nejvyšší kvality. Používá několik nejpokročilejších výrobních postupů výroby v tomto odvětví a prosazuje přísnou kontrolu kvality. Defektům obrazových bodů nebo dílčích obrazových bodů u panelů monitorů TFT, které se používají pro ploché monitory, se nicméně někdy nedá zabránit. Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez defektů obrazových bodů, ale společnost Philips zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem defektů bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Tento text vysvětluje jednotlivé druhy defektů na pixelech a určuje únosnou úroveň chybovosti pro každý druh. Aby bylo možné uplatnit záruční opravu nebo výměnu, musí počet defektních obrazových bodů panelu monitoru TFT přesáhnout tuto úroveň únosnosti. Na monitoru například nesmí být více defektních dílčích obrazových bodů než 0,0004 %. Dále, protože některé typy kombinací vad pixelů jsou lépe postřehnutelné než jiné, stanovuje pro ně společnost Philips ještě větší nároky na kvalitu. Tato norma se dodržuje celosvětově.



Pixely a subpixely

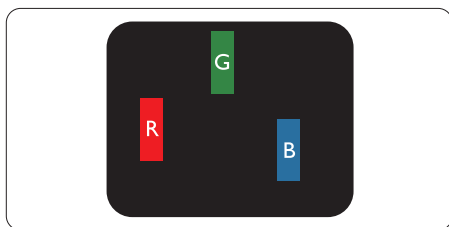
Pixel, neboli obrazkový bod, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Když je mnoho pixelů pohromadě, tvoří obraz. Když všechny subpixely určitého pixelu svítí, jeví se tyto tři subpixely společně jako jediný bílý pixel. Když jsou všechny tmavé, jeví se tyto tři subpixely jako jeden černý pixel. Další kombinace rozsvícených a tmavých subpixelů se jeví jako pixely různých barev.

Druhy pixelových vad

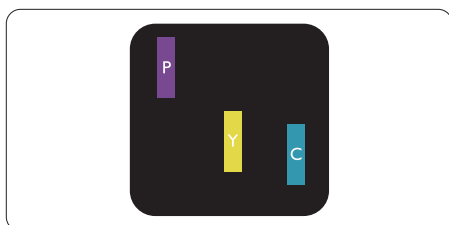
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dva druhy vad pixelu a v rámci těchto druhů je několik typů subpixelových vad.

Defekty světlých bodů

Defekty světlých bodů se projevují jako obrazové body nebo dílčí obrazové body, které vždy svítí nebo jsou „aktivní“. Světlý bod je dílčí obrazový bod, který vystupuje z obrazovky, když je na monitoru zobrazena tmavá plocha. Existují následující typy defektů světlých bodů.

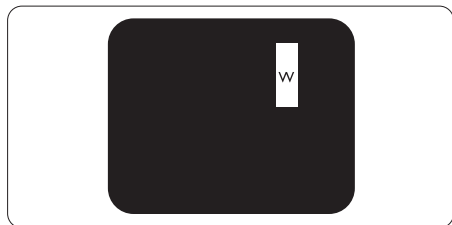


Jeden červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sounáležící subpixely:

- červený + modrý = fialový
- červený + zelený = žlutý
- zelený + modrý = cyan (světle modrý)



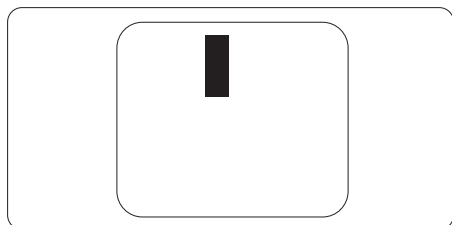
Tři sounáležící rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 procent jasnější, než sousední body; zelený světlý bod je o 30 procent jasnější, než sousední body.

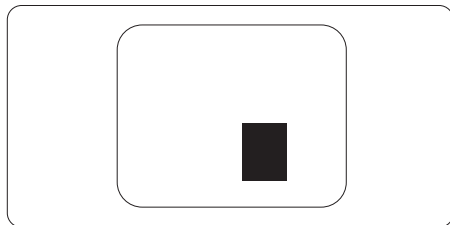
Defekty tmavých bodů

Defekty tmavých bodů se projevují jako obrazové body nebo dílčí obrazové body, které nikdy nesvítí nebo jsou „neaktivní“. Tmavý bod je dílčí obrazový bod, který vystupuje z obrazovky, když je na monitoru zobrazena světlá plocha. Existují následující typy defektů tmavých bodů.



Vzdálenost pixelových vad

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které se vyskytují blízko sebe, mohou být patrnější, určuje společnost Philips i tolerance na vzdálenost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu kvůli defektním obrazovým bodům v záruční době, musí panel TFT v plochem monitoru Philips vykazovat defekty obrazových bodů nebo dílčích obrazových bodů, které překračují tolerance uvedené v následujících tabulkách.

KAZY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÝ POČET VAD
1 trvale svítící bod	0
2 sousední trvale svítící body	0
3 sousední trvale svítící body (nebo 1 trvale svítící bílý bod)	0
Vzdálenost mezi dvěma kazy jasných bodů*	0
Celkový počet kazů jasných bodů všech typů	0
KAZY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÝ POČET VAD
1 tmavý bod	35 nebo méně
2 sousední tmavé body	15 nebo méně
3 sousední tmavé body	0 nebo méně
Vzdálenost mezi dvěma kazy černých bodů*	≥20 mm
Celkový počet kazů černých bodů všech typů	35 nebo méně
KAZY BODŮ CELKEM	PŘIJATELNÝ POČET VAD
Celkový počet kazů jasných nebo černých bodů všech typů	35 nebo méně

 Poznámka

1 nebo 2 sousední vadné body (1 barva) = 1 vadný bod

13.2 Péče o zákazníky & záruka

Podrobné informace o záruce a požadavky na dodatečnou podporu platné pro vaši oblast najdete na webu www.philips.com/support nebo kontaktujte centrum péče o zákazníky Philips.

Chcete-li využít rozšířenou záruku nebo rozšířit běžnou záruční dobu, naše certifikované servisní středisko nabízí mimozáruční servisní balíček.

Pro záruční dobu si prosím přečtěte Prohlášení o záruce v návodu k obsluze.

Chcete-li tuto službu využít, zakupte ji do 30 kalendářních dní od zakoupení produktu. Služby v rámci rozšířené záruky zahrnují vyzvednutí, opravu a vrácení. Veškeré náklady hradí uživatel.

Pokud certifikovaný servisní partner nemůže provést požadované opravy v rámci nabízeného balíčku rozšířené záruky, pokud možno pro vás najdeme alternativní řešení v rámci zakoupené rozšířené záruční doby.

Další podrobnosti vám poskytne zástupce služeb pro zákazníky společnosti Philips nebo místní kontaktní středisko (podle čísla zákaznické péče).

Číslo centra péče o zákazníky Philips je uvedeno níže.

• Místní standardní záruční doba	• Rozšířená záruční doba	• Celková záruční doba
• Liší se podle regionu	• + 1 rok	• Místní standardní záruční doba +1
	• + 2 roky	• Místní standardní záruční doba +2
	• + 3 roky	• Místní standardní záruční doba +3

** Je vyžadován doklad o nákupu produktu a rozšířené záruky.

Poznámka

Příručka s důležitými informacemi o regionální servisní telefonní horké lince je k dispozici na webových stránkách podpory společnosti Philips.

14. Odstraňování problémů a časté dotazy

14.1 Odstraňování problémů

Na této stránce jsou uvedeny problémy, které může odstranit uživatel. Pokud problém přetrvává i po vyzkoušení těchto řešení, kontaktujte zástupce služeb pro zákazníky společnosti Philips.

1 Běžné problémy

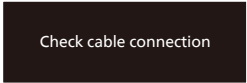
Žádný obraz (indikátor LED napájení nesvíti)

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel připojen k elektrické zásuvce a do zadní části displeje.
- Nejdříve se ujistěte, že je tlačítko napájení na zadní straně displeje ve vypnuté poloze, potom jej přepněte do zapnuté polohy.

Žádný obraz (indikátor LED napájení je bílý)

- Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.
- Zkontrolujte, zda je kabel signálu řádně připojen k počítači.
- Zkontrolujte, zda nejsou ohnuté kolíky na připojovací straně kabelu displeje. Pokud ano, opravte nebo vyměňte kabel.
- Pravděpodobně je aktivována funkce řízení spotřeby.

Obrazovka říká



Check cable connection

- Zkontrolujte, zda je kabel displeje řádně připojen k počítači. (Rovněž viz Stručná příručka.)

- Zkontrolujte, zda nejsou ohnuté kolíky kabelu displeje.
- Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.

Tlačítko AUTO nefunguje

- Automatická funkce je použitelná pouze v režimu VGA-analogový. Pokud výsledek není uspokojivý, můžete provést ruční úpravy prostřednictvím nabídky OSD.



Poznámka

Automatická funkce není použitelná v režimu DVI-digitální, protože je zbytečná.

Viditelné známky kouře nebo jiskření

- Neprovádějte žádné kroky pro odstraňování problémů
- Pro zajištění bezpečnosti ihned odpojte monitor od zdroje napájení
- Ihned kontaktujte zástupce služeb pro zákazníky společnosti Philips.

2 Problémy se zobrazením

Obraz není vystředěn

- Upravte polohu obrazu pomocí funkce „Auto“ v hlavních ovládacích prvcích OSD.
- Upravte polohu obrazu pomocí položek Fáze/Frekvence v části Nastavení v hlavní ovládací prvky OSD. Tato funkce je platná pouze v režimu VGA.

Obraz se chvěje na obrazovce

- Zkontrolujte, zda je kabel signálu řádně a bezpečně připojen ke grafické desce nebo k počítači.

Dochází ke svislému blikání



- Upravte polohu obrazu pomocí funkce „Auto“ v hlavních ovládacích prvcích OSD.

- Omezte svislé pruhy pomocí položek Fáze/Frekvence v části Nastavení v hlavní ovládací prvky OSD. Tato funkce je platná pouze v režimu VGA.

Dochází k vodorovnému blikání



- Upravte polohu obrazu pomocí funkce „Auto“ v hlavních ovládacích prvcích OSD.
- Omezte svislé pruhy pomocí položek Fáze/Frekvence v části Nastavení v hlavní ovládací prvky OSD. Tato funkce je platná pouze v režimu VGA.

Obraz je rozmazaný, nevýrazný nebo příliš tmavý

- Upravte kontrast a jas na obrazovce OSD.

„Dosvit“, „vypálení“ nebo „zobrazení duchů“ zůstane po vypnutí napájení.

- Dlouhodobé nepřerušované zobrazení nehybného nebo statického obrazu může způsobit „vypálení“ obrazovky, rovněž známé jako „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“. „Vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ je dobře známý jev u technologie panelů OLED. V mnoha případech „vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ postupně zmizí po určité době mimo provoz.
- Vždy zapínejte funkce Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display).
Další informace naleznete v kapitole 9 Údržba obrazovky.
- Pokud neaktivujete spořič obrazovky nebo aplikaci, která

pravidelně obměňuje obsah zobrazení, může dojít k vážnému „vypálení“, „dosvitu“ nebo „zobrazení duchů“, a toto narušení obrazu již nelze odstranit. Na výše uvedené poškození se nevztahuje záruka.

Obraz je zdeformovaný. Text je nejasný nebo rozmazaný.

- Nastavte rozlišení zobrazení počítače na stejný režim, v jakém se nachází doporučené nativní rozlišení obrazovky displeje.

Na obrazovce se objevují zelené, červené, modré, tmavé a bílé tečky

- Zbývající body jsou normální vlastností tekutých krystalů používaných současnou technologií. Další podrobnosti viz pravidla pro obrazové body.

* Světlo indikátoru „napájení“ je příliš silné a ruší

- Můžete nastavit intenzitu světla indikátoru „napájení“ v části Indikátor LED napájení v části Nastavení v Hlavní ovládací prvky nabídky OSD.

Potřebujete-li další pomoc, vyhledejte kontaktní informace na servis uvedené v Příručce s důležitými informacemi a kontaktujte pracovníka oddělení zákaznických služeb společnosti Philips.

* [Funkce se liší podle monitoru.](#)

14.2 Obecné časté dotazy

Ot. 1: Když nainstaluji svůj displej, co mám udělat, když se na obrazovce zobrazí zpráva „Cannot display this video mode“ (Tento režim videa nelze zobrazit)?

Odp.: Doporučené rozlišení pro tento displej: 3840 x 2160.

- Odpojte všechny kabely, potom připojte počítač k displeji, který jste použili předtím.
- V nabídce Start operačního systému Windows vyberte Settings (Nastavení)/Control Panel (Ovládací panely). V okně ovládací panely vyberte ikonu Display (Zobrazení). Na panelu Display Control (Zobrazení – vlastnosti) vyberte kartu „Settings“ (Nastavení). Na kartě nastavení v poli označeném „desktop area“ (pracovní plocha) přesuňte posuvník na 3840 x 2160 obrazových bodů.
- Klepněte na „Advanced Properties“ (Upřesnit), nastavte položku Refresh Rate (Obnovovací frekvence) na 60 Hz a potom klepněte na OK.
- Restartujte počítač a zopakováním kroku 2 a 3 ověřte, zda je počítač nastaven na 3840 x 2160.
- Vypněte počítač, odpojte starý displej a znovu připojte OLED displej Philips.
- Zapněte displej a potom zapněte počítač.

Ot. 2: Jaká je doporučená obnovovací frekvence monitoru OLED?

Odp.: Doporučená obnovovací frekvence OLED monitoru je 60 Hz. V případě jakéhokoli rušení na obrazovce ji můžete nastavit na 100 Hz a uvidíte, zda rušení zmizí.

Ot. 3: Co jsou soubory .inf a .icm? Jak nainstalovat ovladače (.inf a .icm)?

Odp.: Jedná se o soubory ovladače pro váš monitor. Při první instalaci monitoru můžete být požádáni o ovladače (soubory .inf a .icm). Postupujte podle pokynů v uživatelské příručce, ovladače monitoru (soubory .inf a .icm) budou nainstalovány automaticky.

Ot. 4: Jak mám upravit rozlišení?

Odp.: Dostupná rozlišení určuje grafická karta/ovladač grafiky a displej. Požadované rozlišení můžete vybrat v části Ovládací panely systému Windows® v části „Display properties“ (Zobrazení vlastností).

Ot. 5: Co když se během nastavení displeje ztratím prostřednictvím nabídky OSD?

Odp.: Jednoduše stiskněte tlačítko ➡ a potom volbou „Reset“ (Obnovit) obnovte všechna původní nastavení výrobce.

Ot. 6: Je obrazovka OLED odolná proti poškrábání?

Odp.: Obecně se doporučuje nevystavovat povrch panelu nadměrným úderům a chránit jej před ostrými nebo tupými předměty. Při manipulaci s displejem nevyvíjejte na povrch panelu žádný tlak ani sílu. Mohlo by to negativně ovlivnit vaše záruční podmínky.

Ot. 7: Jak lze čistit povrch monitoru OLED?

Odp.: Pro běžné čištění použijte čistý a měkký hadřík. Pro důkladné čištění použijte izopropyl alkohol. Nepoužívejte žádná jiná

rozpouštědla, jako etylalkohol, etanol, aceton, hexan atd.

Ot. 8: Lze měnit nastavení barev displeje?

Odp.: Ano, nastavení barev můžete změnit prostřednictvím nabídky OSD podle následujících kroků:

- Stisknutím tlačítka ➡ zobrazte nabídku OSD.
- Stisknutím tlačítka ↓ vyberte volbu „Barva“ a stisknutím tlačítka ➡ přejděte na nastavení barev. K dispozici jsou tři nastavení (viz níže).
 1. Color Temperature (Barevná teplota): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K a 11500K. Při nastavení v rozsahu 5000K vypadají barvy na panelu „teplé“ s červenobílým barevným tónem, zatímco při nastavení teploty 11500K vypadají barvy na panelu „studené“ s modrobílým barevným tónem.
 2. sRGB: Jde o standard k zajištění správného podání barev na různých zařízeních (např. digitální fotoaparáty, monitory, tiskárny, skenery atd.).
 3. User Define (Uživatelské): uživatel si může zvolit vlastní nastavení barev upravením červené, zelené a modré složky.

Poznámka

Měření světla barvy, které vyzařuje předmět při zahřívání. Toto měření je vyjádřeno v absolutním měřítku (Kelvinů). Nižší teploty Kelvina, například 2004 K, jsou červené; vyšší teploty, jako například 9300 K, jsou modré. Neutrální teplota je bílá při 6504 K.

Ot. 9: Lze připojit tento OLED displej k libovolnému počítači, pracovní stanici nebo počítači Mac?

Odp.: Ano. Všechny OLED displeje Philips jsou plně kompatibilní se standardními počítači, počítači Mac a pracovními stanicemi. Pro připojení displeje k systému Mac může být zapotřebí kabelový adaptér. Další informace vám poskytne nejbližší obchodní zástupce Philips.

Ot. 10: Jsou displeje Philips OLED vybaveny technologií Plug-and-Play?

Odp.: Ano, tyto displeje jsou kompatibilní s technologií Plug-and-Play v operačním systému Windows 11/10, Mac OS X.

Ot. 11: Co znamená lpění obrazu, vypálení obrazu, dosvit nebo „duch“ v souvislosti s panely OLED?

Odp.: Dlouhodobé nepřerušované zobrazení nehybného nebo statického obrazu může způsobit „vypálení“ obrazovky, rovněž známé jako „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“.

„Vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ je dobře známý jev u technologie panelů OLED.

Vždy zapínejte funkce Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display).

Další informace naleznete v kapitole 9 Údržba obrazovky.

Varování

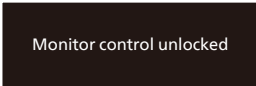
Pokud neaktivujete spořič obrazovky nebo aplikaci, která pravidelně obměňuje obsah zobrazení, může dojít k vážnému „vypálení“, „dosvitu“ nebo „zobrazení duchů“, a toto narušení obrazu již nelze odstranit. Na výše uvedené poškození se nevztahuje záruka.

Ot. 12: Proč se na displeji nezobrazuje ostrý text a proč mají zobrazené znaky zubaté okraje?

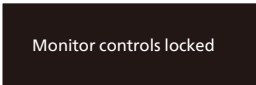
Odp.: Váš OLED displej nejlépe pracuje při svém nativním rozlišení 3840 x 2160. Používejte toto rozlišení pro dosažení optimálního zobrazení.

Ot. 13: Jak odemknout/zamknout rychlou klávesu?

Odp.: Stisknutím a podržením tlačítka ↓ po dobu 10 sekund odemknete/zamknete rychlou klávesu. Na monitoru se zobrazí „Upozornění“ se stavem odemknutí/zamknutí (viz obrázky níže).



Monitor control unlocked



Monitor controls locked

Ot. 14: Kde najdu návod k obsluze zmíněný v EDFU?

Odp.: Návod k obsluze lze stáhnout na webové stránce Philips.

14.3 Časté dotazy ohledně Multiview

Ot. 1: Lze podokno PIP zvětšit?

Odp.: Ano, v nabídce jsou 3 velikosti: [Small] (Malé), [Middle] (Střední), [Large] (Velké). Stiskem ➡ otevřete nabídku OSD. Vyberte požadovanou volbu [PIP Size] (Velikost PIP) z hlavní nabídky [PIP / PBP].

Ot. 2: Jak lze poslouchat zvuk nezávisle na vybraném zdroji zvuku?

Odp.: Normálně se zdroj zvuku přepíná spolu se zdrojem hlavního obrazu. Pokud chcete nastavit jiný zdroj zvuku, můžete stisknutím ➡ otevřít nabídku OSD. Vyberte požadovanou volbu [Audio Source] (Zdroj zvuku) z hlavní nabídky [Audio] (Zvuk).

Pozor na to, že při příštím zapnutí monitoru bude vybrán výchozí zdroj zvuku, který jste vybrali minule. Pokud jej chcete opět změnit, musíte znovu provést výše uvedený postup výběru preferovaného zdroje zvuku, který se poté stane novým „výchozím“ režimem.

Ot. 3: Proč po aktivaci PIP/PBP blikají dílčí okna.

Odp.: Protože zdroj videa dílčích oken má časování prokladu (i-timing). Prosím změňte zdroj signálu dílčího okna na progresivní časování (P-timing).



2022 © TOP Victory Investments Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Odpovědnost za výrobu a prodej tohoto produktu nese společnost Top Victory Investments Ltd. Poskytovatelem záruky na tento produkt je společnost Top Victory Investments Ltd. Philips a emblém štítu Philips jsou registrované obchodní známky společnosti Koninklijke Philips N.V. a jsou používány v licenci.

Údaje mohou být bez předchozího upozornění změněny.

Verze: 42M2N8900E1T