

EVNIA



42M2N8900

SV

Bruksanvisning	1
Kundservice och garantifrågor	35
Felsökning och återkommande frågor	39

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Innehållsförteckning

1. Viktigt	1
1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll	1
1.2 Notationer.....	3
1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet.....	4
2. Installera bildskärmen.....	5
2.1 Installation	5
2.2 Använda bildskärmen.....	8
2.3 Ta bort basmontaget för VESA-montering.....	11
2.4 MultiClient Integrated KVM.....	12
2.5 MultiView (flerskärmvisning) ..	14
3. Bildoptimering	16
3.1 SmartImage	16
3.2 SmartContrast:.....	18
4. Strömförsörjning och Smart Power	19
5. AMD FreeSync™ Premium.....	20
6. Ambiglow	21
7. Windows dynamisk belysning	22
8. HDR	24
9. Skärmunderhåll	25
10. Konstruktioner för att förhindra digital ansträngning för ögonen (CVS – Computer vision syndrome).....	28
11. Tekniska specifikationer.....	29
11.1 Upplösning och förinställda lägen.....	32
12. Effekststyrning	34
13. Kundservice och garantifrågor	35
13.1 Philips policy för pixeldefekter på platta monitorer	35
13.2 Kundstöd och garantifrågor	38
14. Felsökning och återkommande frågor.....	39
14.1 Felsökning	39
14.2 Allmänna frågor	41
14.3 Återkommande frågor om Multiview (flerskärmvisning) .	43

1. Viktigt

Denna elektroniska bruksanvisning är avsedd för alla som använder en Philips monitor. Ta dig tid att läsa igenom manualen innan du använder monitorn. Den innehåller viktigt information och noteringar beträffande hantering av din monitor.

Philips garanti gäller under förutsättning att produkten har hanterats på rätt sätt för det avsedda ändamålet, i överensstämmelse med bruksanvisningen, och vid uppvisande av originalfakturan eller köpekvittot, som visar köpdatum, säljarens namn, samt produktens modell och tillverkningsnummer.

1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll

Varningar

Att använda andra kontroller, justeringar eller tillvägagångssätt än de som beskrivs i detta dokument kan leda till att du utsätts för elektriska och/eller mekaniska risker.

Läs och följ dessa anvisningar när du ansluter och använder datormonitorn.

Användning

- Håll monitorn undan från direkt solljus, mycket starka ljuskällor och borta från andra värmekällor. Lång exponering i denna miljö kan resultera i missfärgning och skador på monitorn.
- Undvik att få fett/olja på skärmen. Fett/olja kan skada plastskyddet på skärmen och gör garantin ogiltig.
- Avlägsna alla föremål som skulle kunna falla in genom ventilationsöppningarna eller

förhindra avkylningen av bildskärmens elektronik.

- Blockera inte ventilationsöppningarna i höljet.
- När du sätter bildskärmen på plats, se till att elkabeln och eluttaget är lätt åtkomliga.
- Om du stänger av bildskärmen genom att koppla ur elkabeln eller DC-kabeln, vänta 6 sekunder innan du kopplar in elkabeln eller DC-kabeln.
- Använd alltid en godkänd elkabel som tillhandahållits av Philips. Om elkabeln saknas, kontakta det lokala servicecentret. (Se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information.)
- Använd med den angivna strömförsörjningen. Var noga med att bara använda bildskärmen med den angivna strömförsörjningen. Att använda felaktig spänning innebär att det uppstår felfunktion samt kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Skydda kabeln. Dra eller böj inte strömkabeln och signalkabeln. Placera inte bildskärmen eller andra tunga föremål på kablarna eftersom skador på dem kan orsaka brand eller elektriska stötar.
- Utsätt inte monitorn för starka vibrationer eller stötar under driften.
- För att undvika potentiell skada, exempelvis att panelen lossnar från infattningen, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader. Om den lutas ner i mer än 5 graders vinkel kommer skador på skärmen inte att täckas av garantin.
- Slå inte på eller tappa bildskärmen under användning eller förflyttning.
- Överdriven användning av skärmen kan orsaka obehag i ögonen. Det är bättre att ta kortare pauser

ofta från datorn än längre pauser mindre ofta, t ex en paus på 5–10 minuter efter 50–60 minuters kontinuerlig användning av skärmen är troligtvis bättre än en paus på 15 minuter varannan timme. Försök att undvika att anstränga ögonen när du använder skärmen under en konstant tidsperiod genom att:

- Titta på något på olika avstånd efter att ha fokuserat på skärmen under en lång period.
- Blinka ofta medvetet medan du arbetar.
- Blunda och rulla ögonen för att slappna av.
- Flytta skärmen till en lämplig höjd och vinkel enligt din längd.
- Justera ljusstyrkan och kontrasten till en lämplig nivå.
- Justera miljöbelysningen så att den liknar skärmen ljusstyrka, undvik lysrör och ytor som inte reflekterar för mycket ljus.
- Uppsök läkare om du har symptom.

Underhåll

- För att skydda din monitor mot eventuella skador, utsätt inte OLED-panelen för överdrivet tryck. När du flyttar på bildskärmen, ta tag i ramen. Lyft inte bildskärmen genom att placera handen eller fingrarna på OLED-panelen.
- Olje-/fettbaserade rengöringsmedel kan skada plastdelarna och gör garantin ogiltig.
- Koppla ur bildskärmen om du inte kommer att använda den under en längre tidsperiod.
- Koppla ur bildskärmen om du behöver rengöra den med en lätt fuktad trasa. Skärmen kan torkas med en torr trasa

när den är avstängd. Du ska dock aldrig använda organiska lösningsmedel som alkohol eller ammoniakbaserade ämnen för att göra ren bildskärmen.

- Undvik elektriska stötar och permanenta skador på enheten genom att inte utsätta den för damm, regn, vatten eller en mycket fuktig miljö.
- Om bildskärmen blir våt, torka av den med en torr trasa så snart som möjligt.
- Om främmande ämnen eller vatten tränger in i bildskärmen måste du omedelbart stänga av den och koppla ur den från eluttaget. Avlägsna sedan det främmande ämnet eller vattnet, och skicka bildskärmen till ett servicecenter.
- Förvara inte eller använd monitorn på platser som exponeras för hetta, direkt solljus eller extrem kyla.
- För att bildskärmen ska fungera så bra som möjligt, och under så lång tid som möjligt, bör den användas på platser som stämmer med följande temperatur- och fuktighetsområden.
 - Temperatur: 0–40°C 32–104°F
 - Luftfuktighet: 20–80 % relativ luftfuktighet

Viktig information om inbränning/spökbild

- Aktivera alltid funktionerna Skärmläckare och Pixel Orbiting från OSD-meny (On Screen Display).
Ytterligare information finns i kapitel 9 om underhåll av skärmen.
- "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom OLED-skärmt teknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att

gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.

Varning

Det rekommenderas starkt att du alltid aktiverar funktionen Skärmsläckare och Pixel Orbiting från OSD-menyn (On Screen Display) för att skydda skärmen på bästa sätt.

Service

- Höljet får bara öppnas av kvalificerad servicepersonal.
- Om behov uppstår av någon dokumentation för reparation eller integrering, kontakta vårt lokala servicecenter. (Se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information.)
- För transportinformation, se "Tekniska specifikationer".
- Lämna inte bildskärmen i en bil eller bagagelucka i direkt solljus.

Obs

Vänd dig till en servicetekniker om bildskärmen inte fungerar normalt, eller om du inte är säker på hur du ska gå vidare när du har följt användaranvisningarna i denna handbok.

1.2 Notationer

I följande avsnitt beskrivs de notationer som används i detta dokument.

Påpekanden, Försiktighet och Varningar

I hela denna bruksanvisning kan textstycken åtföljas av en ikon och vara skrivna med fetstil eller kursivt. Dessa block innehåller anteckningar, uppmaningar till försiktighet och varningar. De används på följande sätt:

Obs

Denna ikon markerar viktig information och tips som kan hjälpa dig att använda datorsystemet på ett bättre sätt.

Försiktighet

Denna ikon markerar information som talar om för dig hur du ska undvika potentiella risker för maskinvaran eller förlust av data.

Varning

Denna ikon markerar risk för kroppsskada och informerar dig om hur du ska undvika problemet.

En del varningar kan visas i annat format och sakna ikon. I sådana fall är den specifika visningen av varningen bemyndigad av lagstiftande myndigheter.

1.3 Avyttring av produkten och förpackningsmaterialet

Direktivet för hantering av elektriskt och elektroniskt avfall – WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

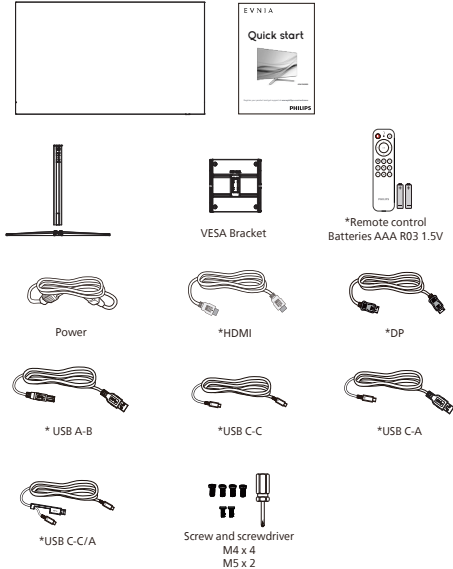
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Installera bildskärmen

2.1 Installation

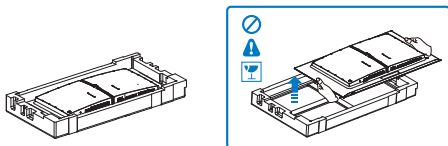
1 Förpackningens innehåll



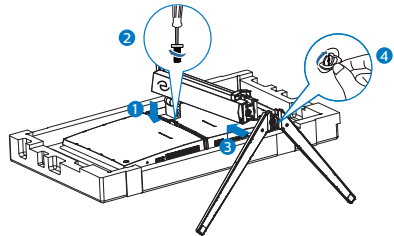
* Varierar beroende på region

2 Installera stativbasen

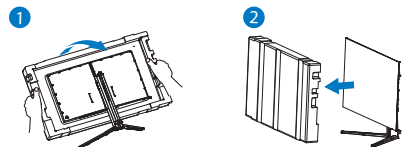
1. För att skydda skärmen väl och undvika repor eller skador på skärmen, håll skärmen vänd nedåt på dynan för basinstallation.



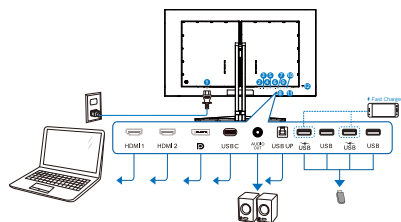
2. Håll i ställningen med båda händerna.
 - (1) Fäst försiktigt ställningen till VESA monteringsområdet tills hakarna låser ställningen.
 - (2) Använd en skruvmejsel för att dra åt fästskruvarna och fixera den övre delen ordentligt på skärmen.
 - (3) Sätt försiktigt fast basen på ställningen.
 - (4) Använd dina fingrar för att dra åt den skruv som finns undertill på basen, fäst basen på pelaren genom att dra åt ordentligt.



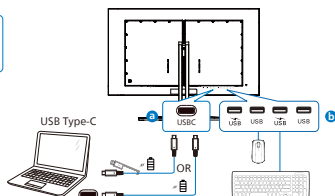
3. När basen monteras så använd båda händerna för att ställa bildskärmen upprätt, med ett fast grepp om både styrenplasten och bildskärmen. Du kan nu dra av styrenplasten. Kläm inte panelen så att den går sönder när du drar av styrenplasten.



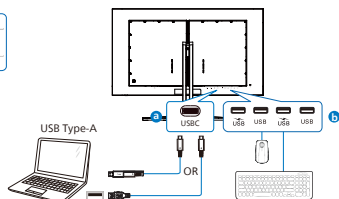
3 Ansluta till datorn



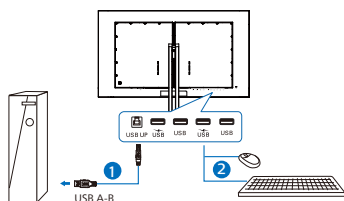
USB C-C



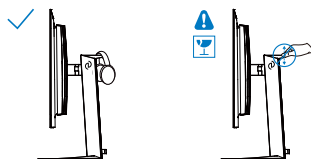
USB A-C



USB hub



Headphone hook



- 1 AC strömingång
- 2 HDMI 1-ingång
- 3 HDMI 2-ingång
- 4 Displayport-ingång
- 5 USBC
- 6 Audio-utgång
- 7 USB UP
- 8 USB-nedströms/USB-laddare
- 9 USB-nedströms
- 10 USB-nedströms/USB-laddare
- 11 USB-nedströms
- 12 Kensington anti-stöldlås

Anslutning till dator

1. Anslut strömkabeln ordentligt på baksidan av skärmen.
2. Stäng av datorn och lossa dess nätkabel.
3. Anslut monitorns signalkabel till videokontakten på datorns baksida.
4. Anslut nätkablarna från datorn och monitorn till ett närbeläget vägguttag.
5. Slå på datorn och monitorn.
Om monitorn visar en bild så är installationen klar.

Obs

Hörlurshållaren är säkert integrerad i bildskärmsstativet och är särskilt utformad för förvaring av headset. Observera att överdriven dragning i haken, som i praktiken går utöver dess avsedda användning, kan leda till skador.

4 USB-nav

För att följa den Internationella atomenergiorganets säkerhetsföreskrift, stängs USB-navet/portarna på den här skärmen av under vänte och avstängningsläget.

Anslutna USB-enheter fungerar inte i detta läge.

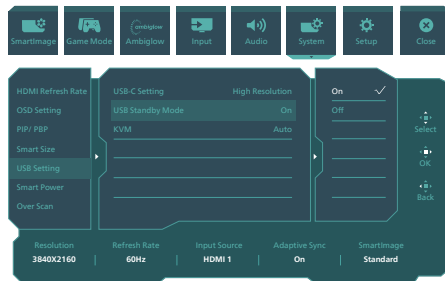
För att permanent sätta USB-funktionen till "ON" (på)-läget, gå till OSD-meny och välj sedan "USB-vänteläge" och växla till "ON". Om skärmen återställs till fabriksinställning, välj "USB-standby-läge" till "PÅ"-läge i OSD-meny

5 USB-laddning

Denna skärm har USB-portar som klarar normal uteffekt inklusive några med USB-laddningsfunktion (identifierbara med strömikon ). Du kan använda dessa portar för att t. ex. ladda din smarttelefon eller strömsätta en extern HDD. Skärmen måste alltid vara PÅ för att funktionen ska kunna användas.

Vissa utvalda Philips-skärmar kanske inte strömsätter eller laddar din enhet när den är i läget "Sleep/Standby" (Vila/Vänte) (vit ström-LED blinkar). Om så är fallet, öppna skärmmenyen och välj "USB Standby Mode" (USB-laddning), och ställ funktionen på läget "ON" (PÅ) (standard=OFF). Detta kommer på så vis att hålla USB-ström- och

laddningsfunktionerna aktiva även när skärmen är i viloläge/vänte.



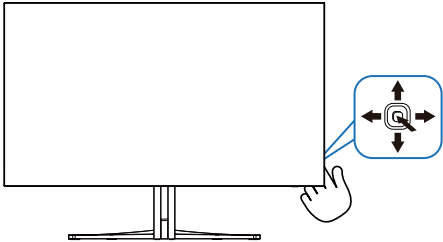
⚠ Varning!

Trådlösa 2,4 GHz USB-engheter som t.ex. en trådlös mus, tangentbord och hörlurar, kan ha interferens från höghastighetssignalen från USB 3,2-enheter, vilket kan leda till att radiosändningens kvalitet försämras. Skulle detta inträffa, kan du prova följande metoder för att minska effekterna av interferensen.

- Försök att inte ha USB 2,0-mottagare i närheten av anslutningsporten.
- Använd en vanlig USB-förlängningskabel eller USB-hubb för att öka avståndet mellan din trådlösa mottagare och USB 3,2-anslutningsporten

2.2 Använda bildskärmen

1 Beskrivning av kontrollknapparna

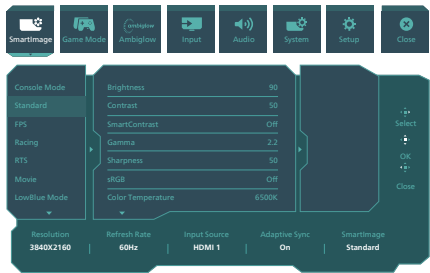


1		Tryck för att slå PÅ strömmen till bildskärmen. Håll ned i mer än 3 sekunder för att stänga AV strömmen till bildskärmen.
2		Visa OSD-meny. Bekräfta OSD-justeringen.
3		Justera spelläget. Justera OSD-meny.
4		Byta källa för ingångssignalen. Justera OSD-meny.
5		SmartImage spelmeny. Det finns flera val: Console Mode(Konsolläge), Standard, FPS, Racing, RTS, Movie (Film), LowBlue-läge, EasyRead,Economy (Spar),Game 1 (Spelare 1), Game 2 (Spelare 2). När skärmen får HDR-signal kommer SmartImage att visa HDR-meny. Det finns flera val: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, Personal (Anpassad) och Off (Av). Återgå till föregående OSD-nivå.

2 Beskrivning av bildskärmsmenyn

Vad är On-Screen Display (visning på skärmen)?

OSD-meny är en funktion som finns hos alla Philips OLED-bildskärmar. Med hjälp av OSD-systemet kan användaren justera skärmegenskaperna eller välja funktioner hos bildskärmen direkt på skärmen. En användarvänlig OSD-skärm visas här nedan:



Grundläggande och enkel instruktion av kontrollknapparna

För att komma åt OSD-meny på denna Philips-skärm, använd den enkla vipplappen på baksidan av skärmen. Denna enda vipplapp fungerar som en joystick.För att flytta markören vippar du bara knappen i fyra riktningar.Tryck på knappen för att välja ett alternativ.

OSD-meny

Nedan visas en allmän vy över strukturen hos OSD-systemet. Du kan använda den som referens när du vill navigera runt bland de olika inställningarna.

Main menu	Sub menu		
SmartImage	Console Mode (Xbox Mode, Switch Mode, PS5 Mode), Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game	SmartContrast	On, Off
	HDR Movie	Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
	HDR Vivid	Sharpness	0-100
	Personal	sRGB	On, Off
	Off	Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
		Reset	Yes, No
Game Mode	Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	
	Crosshair	Off, On, Smart Crosshair On	
	Dynamic DarkBoost	Off, Level 1, Level 2, Level 3	
	SharpShooter	Off, 1.0, 1.5, 2.0	
	Low Input Lag	Low Input Lag On, Low Input Lag Off	
	SmartFrame	SmartFrame Off	
		SmartFrame On	
		Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
Ambiglow	Light Mode	H. position	1-Max
		V. position	1-Max
	Ambiglow Setting	Follow Video	
		Follow Audio	
		Color Shift	
		Color Wave	
		Color Breathing	
		Starry Night	
		Static Mode	
		Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange
Input	Reset	Light Position	All Zones, 3-sided, central
	Ambiglow Off	Brightness	Bright, Brighter, Brightest
	HDMI 1	Speed	Low, Normal, High
	HDMI 2	Yes, No	
	DisplayPort		
Audio	USB C	On, Off	
	Auto	Volume	0-100
	Volume	Audio Mode	Sport & Racing
	Audio Mode		RPG & Adventure
			Shooting & Action
			Movie Watching
			Music
			Off
	Mute	Mute(On, Off)	
	Audio Source	HDMI1, HDMI2, DisplayPort, USB C	
System	EQ	100Hz, 300Hz, 1KHz, 3KHz, 10KHz	-8 ~ +8
	HDMI Refresh Rate	HDMI 1	120Hz, 138Hz
		HDMI 2	120Hz, 138Hz
	OSD Setting	Horizontal	0-100
		Vertical	0-100
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
		OSD Time out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s
	PIP/ PBP	PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP
		PIP/PBP Input	HDMI1, HDMI 2, DP, USB C
		PIP Size	Small, Middle, Large
Setup		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L
		Swap	
	Smart Size	Screen Size	42"W, 27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 19", 18.5"W
		Aspect	1:1
	USB Setting	USB C Setting	(High Resolution) USB 2.0, (High Data Speed) USB 3.2
		USB Standby Mode	On, Off
		KVM	Auto, USB C, USB Up
	Smart Power	Smart Power On, Smart Power Off	
	Over Scan	Over Scan On, Over Scan Off	
			0-4
Close	Power LED	Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brazil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
	Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off	
	CEC	CEC (On, Off)	
	OLED Panel Care	Screen Saver	On, Off
		Pixel Orbiting	On, Off
		Pixel Refresh	Proceed
		Panel Refresh	Proceed
		Unibright	On, Off
		Auto Warning	On, Off
	OLED Information	Working Time	
		Time after Pixel Refresh	
		Pixel Refresh Counts	
		Panel Refresh Counts	
	Information	Model	
		SN	
	Reset	Yes, No	

Obs

- Se kapitel 9 om underhåll av skärmen för mer information om skötsel av OLED-skärmar.
- Den här Philips-skärmen är certifierad för AMD FreeSync™ Premium. Den teknik används för att matcha skärmens uppdateringshastighet till grafikporten. Ger den smidigaste spelupplevelsen genom att minska eller eliminera judder, tearing och stuttering.
Om du aktiverar Adaptive-Sync från skärmmenyn, aktiveras automatiskt lämplig teknik beroende på vilket grafikkort som är installerat i datorn:
 - Om du använder ett AMD Radeon-grafikkort aktiveras FreeSync.
- Gå till www.philips.com/support för att ladda ner den senaste versionen av broschyren och få mer information om FreeSync-certifiering.

3 Upplösningssinformation

Den här bildskärmen har utformats för optimal prestanda i den ursprungliga upplösningen 3840 x 2160. Om bildskärmen slås på med en annan upplösning visas en varning på skärmen: Använd 3840 x 2160 för bästa resultat.

Varningen för ursprunglig upplösning kan avaktiveras från Inställningar i OSD-menyn (On Screen Display).

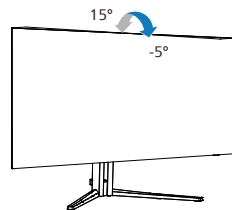
4 Fast programvara

Luftburen uppdatering av den fasta programvaran sker via programvaran Evnia Precision Center och kan enkelt laddas ner från Philips webbplats. Vad gör Evnia Precision Center? Det är en extra programvara som hjälper till att styra bild, ljud och andra grafiska inställningar på skärmen.

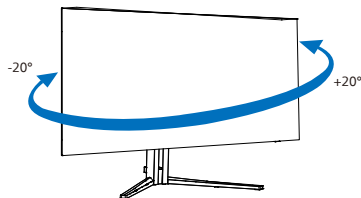
I avsnittet "Setup" kan du kontrollera vilken version av den fasta programvaran du har och om du behöver uppgradera den eller inte. Dessutom är det viktigt att notera att uppgraderingar av fast programvara måste göras via Evnia Precision Center. Det är nödvändigt att vara ansluten till ett nätverk när du uppdaterar Evnia Precision Centers fasta programvara luftburet (OTA).

5 Funktion

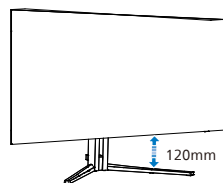
Lutning



Svängning



Höjdstjustering



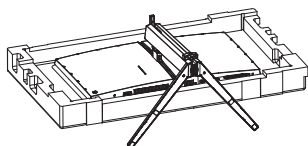
Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutats ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

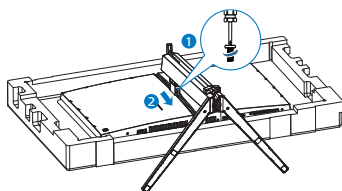
2.3 Ta bort basmontaget för VESA-montering

Innan du börjar demonteringen av monitorns bas, läs igenom instruktionerna nedan för att undvika några skador.

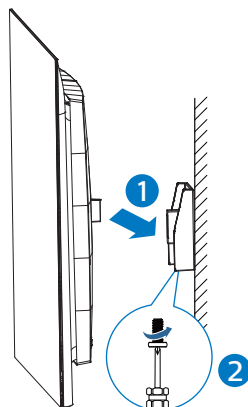
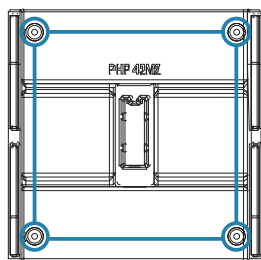
1. Placera bildskärmen med framsidan nedåt på en jämn yta. Var noga med att undvika att skärmytan repas eller skadas.



2. Lossa monteringsskruvarna, och lossa därefter staget från skärmen.

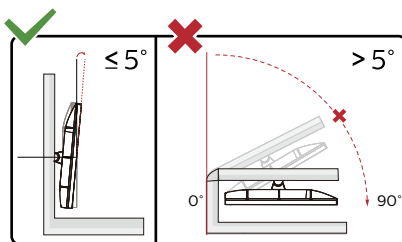


3. Sätt försiktigt fast spärren på VESA tills spärren låser VESA.



Obs

VESA-kompatibel montering. VESA fästskruv M4. Kontakta alltid tillverkaren för väggmontering.



* Skärmens utformning kan skilja sig från den som illustreras i denna bruksanvisning.

Varning

- För att undvika potentiell skada på bildskärmen, exempelvis att panelen lossnar, ska skärmen inte lutas ner mer än 5 grader.
- Tryck inte på bildskärmen medan du ställer in vinkeln på skärmen. Håll enbart i infattningen.

2.4 MultiClient Integrated KVM

1 Vad är det?

Med MultiClient Integrated KVM-omkopplare kan du styra två separata datorer med en enda uppsättning skärm, tangentbord och mus. En bekväm knapp låter dig snabbt växla mellan källor.

2 Hur man aktiverar MultiClient Integrated KVM

Med den inbyggda MultiClient Integrated KVM kan Philips-skärmen snabbt växla kringutrustningen mellan två enheter via OSD-menyinställningen.

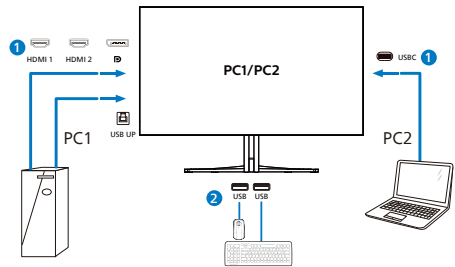
Använd USB-C och HDMI eller DP som ingång och använd sedan USB-C/USB-B som USB uppströms.

Följ stegen för inställningar.

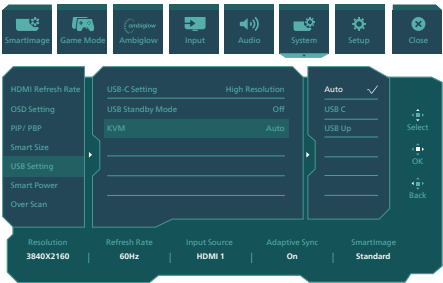
1. Anslut USB-uppstörmskabeln från dina dubbla enheter till "USB C"-porten och "USB UP"-porten på bildskärmen samtidigt.

Källa	USB-nav
HDMI/DP	USB UP
USB C	USB C

2. Anslut kringutrustningen till USB-nedströmsporten på bildskärmen.



3. Öppna OSD-meny. Gå till KVM-skiktet och välj "Auto", "USB C" eller "USB Up" för att byta kontrollen över kringutrustningen från en enhet till en annan. Upprepa detta steg för att byta styrsystemet för en uppsättning kringutrustning.



Använd DP och HDMI som ingång och använd sedan USB-B/USB-C som USB uppströms.

Följ stegen för inställningar.

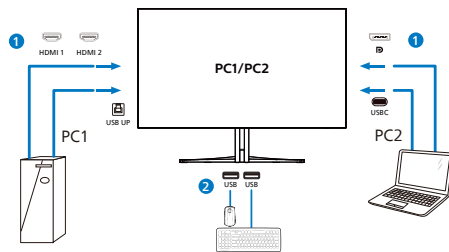
1. Anslut USB-uppstörmskabeln från dina dubbla enheter till "USB C"-porten och "USB UP"-porten på bildskärmen samtidigt.

PC1: USB UP som uppströmskabel och HDMI- eller DP-kabel för både video- och ljudöverföring.

PC2: USB-C som uppströmskabel (USB C-A) och DP eller HDMI för både video- och ljudöverföring.

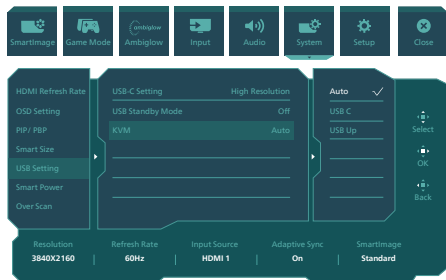
Källa	USB-nav
HDMI or DP	USB UP
DP or HDMI	USB C

2. Anslut kringutrustningen till USB-nedströmsporten på bildskärmen.



3. Öppna OSD-meny. Gå till KVM-skiktet och välj "Auto", "USB C" eller "USB Up" för att byta kontrollen över kringutrustningen från en enhet till en annan. Upprepa

detta steg för att byta styrsystemet för en uppsättning kringutrustning.



Obs

Du kan också använda "MultiClient Integrated KVM" i PBP-läget. När du aktiverar PBP kan du se två olika källor som projiceras på bildskärmen samtidigt sida vid sida. "MultiClient Integrated KVM" förbättrar din användning genom en uppsättning kringutrustning som används att styra mellan två system genom OSD-menyinställningen. Följ steg 3 på det sätt som nämnts ovan.

2.5 MultiView (flerskrämsvisning)



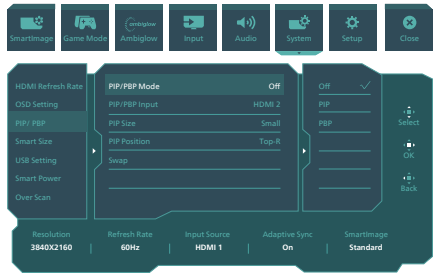
1 Vad är det?

Multiview (flerskrämsvisning) möjliggör aktiv varierad anslutning och visning, så att du kan arbeta med flera enheter som stationär och bärbar dator bredvid varandra, för komplexa arbeten med flerprogramkörning.

2 Varför behöver jag det?

Med den ultrahöga upplösningen på Philips MultiView-bildskärmen kan du bekvämt använda en anslutningsbar värld på arbetet eller hemma. Med den här bildskärmen kan du bekvämt använda källor med olika innehåll på skärmen. Till exempel: Du kanske vill hålla ett öga på direktsända nyhetsvideor med ljud i ett litet fönster samtidigt som du arbetar på din blogg, eller ändra i en Excel-fil från din Ultrabook medan du är inloggad på ett säkert företags-intranät för att öppna filer från ett skrivbord.

3 Hur aktiverar man MultiView med OSD-meny?



1. Vippa åt höger för att öppna OSD-menskrärmen.
2. Vippa upp eller ner för att välja huvudmeny [PIP/PBP], och vippa därefter åt höger för att bekräfta.
3. Vippa upp eller ner för att välja [PIP/PBP Mode] (PIP/PBP-läge), och vippa därefter åt höger för att bekräfta.
4. Vippa upp eller ner för att välja [PIP], [PBP] och vippa därefter åt höger.
5. Nu kan du gå tillbaka för att ställa in [PIP/PBP Input], [PIP size], [PIP Position] eller [Swap].

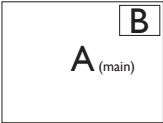
Vippa åt höger för att bekräfta ditt val.

4 MultiView i OSD-meny

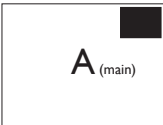
- PIP / PBP Mode (PIP/PBP-läge): Det finns två lägen för MultiView: [PIP] och [PBP].

[PIP]: Bild i bild

Öppna ett underfönster för en annan signalkälla.

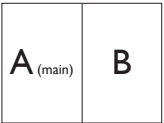


När underkällan inte identifieras:



[PBP]: Bild vid bild

Öppna ett underfönster bild-vid-bild för en annan signalkälla.



När underkällan inte identifieras:



Obs

Det svarta fältet överst och underst på skärmen visar rätt bildförhållande i PBP-läge. Om du förväntar dig att se en helskärm sida vid sida, justera dina enheters upplösningar som pop-up-upplösning, och du kommer att kunna se 2 enheters skärmar på denna display sida vid sida utan svarta fält. Notera att den analoga signalen inte stödjer denna helskärm i PIP-läge. Inget stöd för både huvudkälla och underkälla över 4K 100 Hz samtidigt.

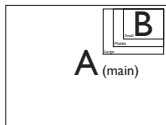
- PIP / PBP-inmatning: Det finns olika videoinmatningar att välja som källa för underskrämen: [HDMI 1], [HDMI 2], [DP], [USBC].

Se nedanstående tabell för kompatibilitet mellan huvud-/ underingångskälla.

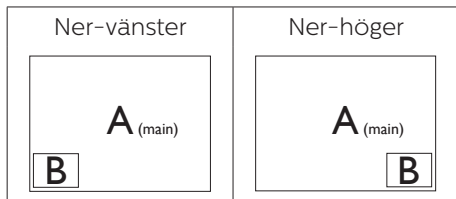
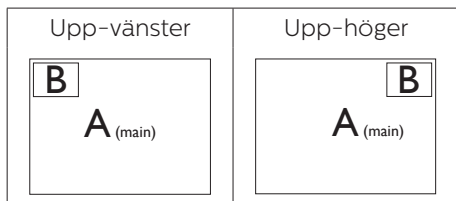
 MultiView	Ingångar	UNDERKÄLLA (xL)			
		HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USBC
HUVUDKÄLLA (xL)	HDMI 1	•	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•	•
	USBC	•	•	•	•

- PIP Size (PIP-storlek): När PIP aktiveras, kan man välja mellan tre storlekar på underfönster: [Small]

(Litet), [Middle] (Medel), [Large] (Stort).

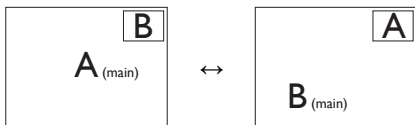


- PIP Position (PIP-läge): När PIP aktiveras, kan man välja mellan fyra lägen för underfönster:



- Swap (Byt plats): Huvudbildens källa och underbildens källa byter plats på skärmen.

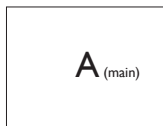
Byt A- och B-källa i [PIP]-läge:



Byt A- och B-källa i [PBP]-läge:



- Off (Av): Stoppa MultiView-funktion.



Obs

När du använder funktionen SWAP (Byt plats), byter videon och dess ljudkälla samtidigt plats.

3. Bildoptimering

3.1 SmartImage

1 Vad är det?

SmartImage innehåller förhandsinställningar som optimerar bildskärmen för olika omständigheter genom dynamisk realtidsjustering av ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa. Oavsett om du arbetar med textprogram, visar bilder eller tittar på video, ger Philips SmartImage utmärkta optimerade bildskärmsprestanda.

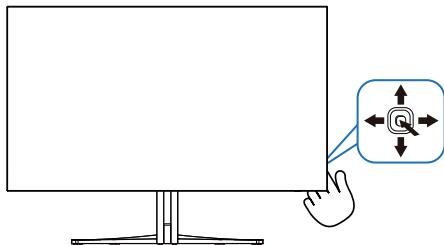
2 Varför behöver jag det?

Du vill ha en OLED-bildskärm som ger optimerad visning av ditt favoritinnehåll. SmartImage justerar kontinuerligt ljusstyrka, kontrast, färg och skärpa i realtid för att förbättra upplevelsen.

3 Hur fungerar det?

SmartImage är en exklusiv, ledande Philipsteknik som analyserar innehållet som visas på bildskärmen. Baserat på ett scenario som du väljer förbättrar SmartImage dynamiskt kontrast, färgmättnad och skärpa på bilder och video för att förbättra innehållet som visas – allt i realtid och med ett tryck på en enda knapp.

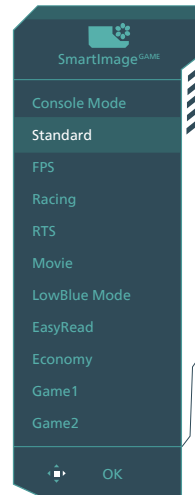
4 Hur aktiverar jag SmartImage?



1. Tryck åt vänster för att starta SmartImage-funktionen.

2. Växla mellan upp eller ner för att välja mellan SmartImage-lägena.
3. SmartImage-menyn visas i 8 sekunder. Du kan också bekräfta genom att vippta åt höger.

Det finns flera val: Console Mode(Konsolläge),Standard, FPS, Racing, RTS, Movie (Film), LowBlue-läge, EasyRead,Economy (Spar), Game 1 (Spelare 1), Game 2 (Spelare 2).

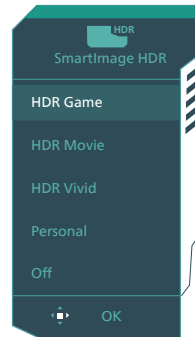


- **Console Mode(Konsolläge):** Spela på olika konsoler, det här läget kan känna igen olika konsoler och ändra titelnamnet på läget. Exempel: Xbox-läge, PS5-läge.....
- **Standard:** Förbättrar text och sänker ljusstyrkan för att förbättra läsbarhet och minska påfrestningen på ögonen. Det här läget ger avsevärda förbättringar i läsbarhet och produktivitet när du arbetar med kalkylprogram, PDF-filer, skannade artiklar eller andra generella kontorsapplikationer.
- **FPS:** Spela FPS-spel (Förstapersonsskjutare). Förbättrar svärtan i mörka teman.

- **Racing:** Spela racingspel. Ger snabbaste responstiden och hög färgmättnad.
- **RTS:** För att spela RTS-spel (Realtidsstrategi) kan en användarvald del markeras för RTS-spel (genom SmartFrame). Bildkvaliteten kan ställas in för den markerade delen.
- **Movie (Film):** Förstärkt luminans, fördjupad färgmättnad, dynamisk kontrast och knivskarp skärpa visar varje detalj i mörkare områden i dina videor utan att färgerna suddas ut.
- **LowBlue Mode (LowBlue-läge):** LowBlue-läge för produktivitet som är skonsam mot ögonen. Studier har visat att precis som ultravioletter strålar kan orsaka ögonskador, kan kortvågiga blå ljusstrålar från LED-skärmar orsaka ögonskador och påverka synen över tid. Philips LowBlue-läge är utvecklad för komfort och inställningen använder en smart mjukvaruteknologi för att minska skadligt kortvågigt blått ljus.
- **EasyRead:** Hjälper till att förbättra läsningen av text baserat på program såsom PDF e-böcker. Genom att använda en specialalgoritm vilken ökar kontrasten och kantskärpan hos textinnehåll optimeras skärmen för en stressfri läsning genom att justera ljusstyrkan, kontrasten och färgtemperaturen hos skärmen.
- **Economy (Spar):** I denna profil justeras ljusstyrka och kontrast och bakgrundsbelysningen finjusteras för precis rätt visning av vardagliga kontorsapplikationer och lägre energiförbrukning.
- **Game 1:** Användarens inställningar sparas som Game 1.
- **Game 2:** Användarens inställningar sparas som Game 2.

När skärmen får HDR-signal från den anslutna enheten, välj ett bildläge so m passar dina behov.

Det finns flera val: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, Personal (Anpassad) och Off (Av).



- **HDR Game (HDR spel):** Perfekt inställning för att optimera för att spela videospel. Med ljusare vitt och mörkare svart är spelscenen levande och avslöjar fler detaljer, hittar enkelt fiender som gömmer sig i en mörk vrå och skuggor.
- **HDR Movie (HDR film):** Perfekt inställning för att titta på HDR-film. Ger bättre kontrast och ljusstyrka för en mer realistisk och fördjupad visningsupplevelse.
- **HDR Vivid:** Förbättrar rött, grönt och blått för verklighetstroga bilder.
- **Personal (Anpassad):** Anpassa tillgängliga inställningar på bildmenyn.
- **Off (Av):** Ingen optimering med SmartImage HDR.



Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras.

Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

3.2 SmartContrast:

1 Vad är det?

Det är en unik teknik som dynamiskt analyserar innehållet som visas och automatiskt optimerar bildskärmens kontrastförhållande för maximal visuell klarhet och njutning.

2 Varför behöver jag det?

Eftersom SmartContrast ger bästa möjliga visuella klarhet och komfort för alla typer av innehåll. Den styr kontrasten dynamiskt och justerar bakgrundsbelysningen för ljusstarka spel- och videobilder. Genom att minska bildskärmens strömförbrukning sparar du dessutom på energikostnaderna och förlänger bildskärmens livslängd.

3 Hur fungerar det?

När SmartContrast aktiverats analyserar det innehållet du visar i realtid för att kunna justera färger och kontrollera bakgrundsljusets intensitet. Denna funktion kommer dynamiskt att förbättra kontrasten för en bättre underhållningsupplevelse när du tittar på video eller spelar spel.

4. Strömförsörjning och Smart Power

Du kan försörja din kompatibla enhet med upp till 90 W effekt från den här skärmen.

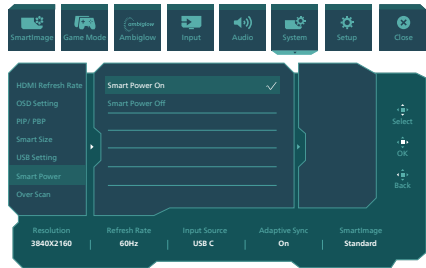
1 Vad är det?

Smart Power är exklusiv teknik från Philips, som tillhandahåller flexibla strömförsörjningsalternativ för olika enheter. Detta är praktiskt för att ladda bärbara datorer med hög prestanda som bara har en kabel.

Med Smart Power kan bildskärmen leverera upp till 90 W effekt via USB-C-kabeln via USB-C-porten, jämfört med normala 65 W.

För att förhindra att enheten skadas, möjliggör Smart Power skydd för att begränsa energiförbrukningen.

2 Hur aktiverar man Smart Power?



1. Vippa åt höger för att öppna OSD-menyskärmen.
2. Vippa uppåt eller nedåt för att välja huvudmenyn [Inställningar] och vippa sedan till höger för att bekräfta.
3. Vippa upp eller ner för att slå på eller av [Smart Power].

3 Ström genom USB-C-port

1. Anslut enheten till USB-C-porten.
2. Starta [Smart Power].
3. Om [Smart Power] är på och USB-C-porten används för ström, så beror den maximala strömförsörjningen på bildskärmens ljusstyrkevärde. Ljusstyrkevärdet kan justeras manuellt för att öka strömförsörjningen från bildskärmen.

Det finns 2 strömförsörjningsnivåer:

	Ljusstyrkevärde	Strömförsörjning från USB-C
Nivå 1	0~70	90 W
Nivå 2	71~100	65 W

Obs

- Om [Smart Power] är på och DFP:n (Downstream Facing Port) använder mer än 5 W, kan USB-C-porten bara leverera upp till 65 W.
- Om [Smart Power] är avstängd, och likströmskällan inte är ansluten, kan USB-C-porten bara leverera upp till 65 W.

5. AMD FreeSync™ Premium



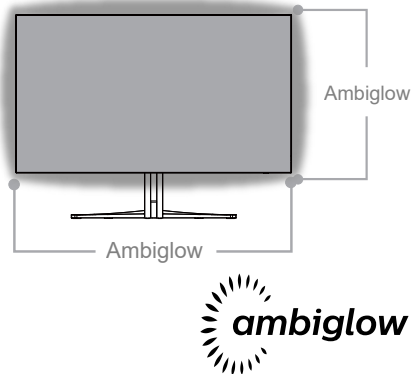
PC-spelande har länge varit något av en kompromiss eftersom GPU:er och bildskärmar uppdateras med olika frekvenser. Ibland kan en GPU rendera många nya bilder under en enda bildskärmsuppdateringen och bildskärmen visar delar av varje bild som en enskild bild. Detta kallas för "tearing". Spelare kan åtgärda tearing med en funktion som kallas "v-sync", men bilden kan bli ryckig eftersom GPU:n väntar på att bildskärmen ska be om en uppdatering innan nya bilder visas.

Musens respons och det totala antalet bilder per sekund minskar också med v-sync. AMD FreeSync™ Premium-teknik eliminerar alla dessa problem genom att låta GPU:n uppdatera bildskärmen så fort en ny bild är redo, vilket ger spelare enastående mjuka, responsiva och tearing-fria spel.

Nedan anges vilka grafikkort som är kompatibla.

- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Processor A-Series Desktop och Mobility APUs
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K
- Operativsystem
 - Windows 11/10
- Grafikkort R9 290/300 Series & R7 260 Serier
 - AMD Radeon R9 300 Serier
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2

6. Ambiglow



1 Vad är det för något?

Ambiglow tillför en ny dimension till din tittarupplevelse. Den innovativa Ambiglow-processorn justerar kontinuerligt färgen och ljusstyrkan så att ljuset matchar skärmbilden. Användaralternativ såsom Auto-läge, ljusstyrkeinställningar i 3 steg gör det möjligt att justera atmosfären så att den passar din smak och tillgänglig väggyta. Vare sig du spelar spel eller tittar på film kan Philips Ambiglow erbjuda dig en unik och uppslukande tittarupplevelse.

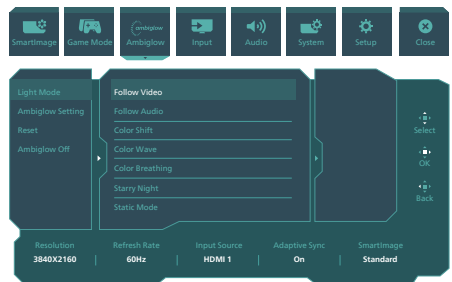
2 Hur fungerar den?

Det rekommenderas att du dämpar ljuset i rummet för maximal effekt. Se till att Ambiglow är inställd på "på" läge. Starta en film eller spela ett spel på din dator. Skärmen kommer att reagera med passande färger och skapa en haloeffekt som matchar bilden på skärmen. Du kan också välja lägena Ljust, Ljusare, Ljusast eller stänga av ambiglow-funktionen, som bidrar till att minska ögontrötthet vid långvarig användning.

3 Hur aktiverar man Ambiglow?

Ambiglow-funktionen kan väljas i skärmmenyn genom att trycka på höger knapp för att välja och trycka på höger knapp igen för att bekräfta valet:

1. Tryck på höger knapp.
2. För att stänga av Ambiglow eller välja olika lägen kan du välja mellan: [Följ video], [Följ ljud], [Ändra färg], [Färgad våg], [Färgpulsering], [Stjärnhimmel], [Statiskt läge], [Färger], [Ljusposition], [Ljusstyrka], [Hastighet], [Av].



7. Windows dynamisk belysning

Den här bildskärmen är utrustad med Microsoft Windows-funktionen dynamisk belysning, som gör det möjligt för användare med Windows 11 eller senare att synkronisera och hantera RGB-belysningen på alla sina bildskärmar och kringutrustning från en meny. Genom att göra detta skapar funktionen dynamisk belysning ett komplett och konsekvent RGB-belysningsekosystem med Philips Evnia Ambiglow på alla enheter som i slutändan ger en anpassningsbar användarupplevelse.

1 Hur fungerar det?

Från datorn måste användarna välja funktionen från den bärbara datorns systemmeny. Under avsnittet Inställningar > Anpassning > Dynamisk belysning.

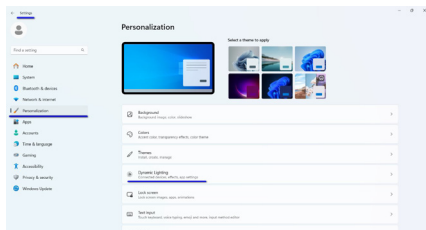
Det finns vissa produkter som kan anpassas efter användarens önskemål. För ytterligare information om dessa artiklar, se förklaringarna till varje personlig artikel i stegen nedan. Efter dessa steg är funktionen aktiverad.

Steg 1

Anslut bara USB-kabeln från din bärbara dator till USB B- eller USB C-porten på skärmen.

Steg 2

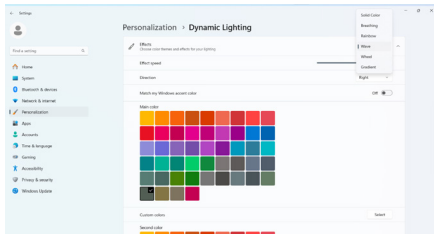
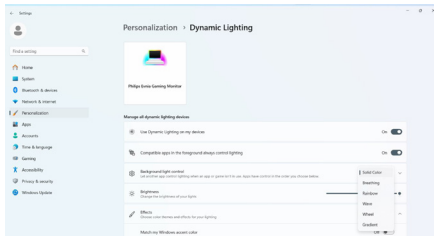
Användarna måste aktivera funktionen dynamisk belysning från den bärbara datorn genom att gå till Inställningar > Personalisering > Dynamisk belysning.



Steg 3

När du hittar inställningarna för dynamisk belysning kan du göra ett val baserat på dina personliga preferenser.

- Använd dynamisk belysning på anslutna enheter: Slå på eller av dynamisk belysning. När dynamisk belysning är avstängd bör enheterna fungera med sitt standardbeteende för icke-dynamisk belysning. Dynamisk belysning innehåller en inbyggd uppsättning grundläggande effekter.
- Kompatibla appar i förgrunden styr alltid belysningen: Slår på eller av standardbeteendet för appen Dynamisk belysning. När den här funktionen är avstängd kan en bakgrundsapp styra enheter även när en förgrundsapp som vill ha kontroll är aktiv.
- Kontroll av bakgrundsljus: I det här avsnittet kan du prioritera installerade appar som har registrerat sig som bakgrundskontroller.
- Ljusstyrka: Med den här funktionen kan du ställa in LED-ljusstyrkan på dina enheter. Om du väljer Återställ för alla enheter återställs ljusstyrkan till standardvärdet.
- Effekter: Om du väljer detta öppnas en rullgardinsmeny där du kan välja färger och effekter för dina anslutna enheter.



Obs

- Funktionen är endast tillgänglig för Windows-godkända enheter/appar.
- Den anslutna datorn måste vara utrustad med operativsystemet Windows 11 eller senare.

8. HDR

HDR-inställningar på Windows11/10-system

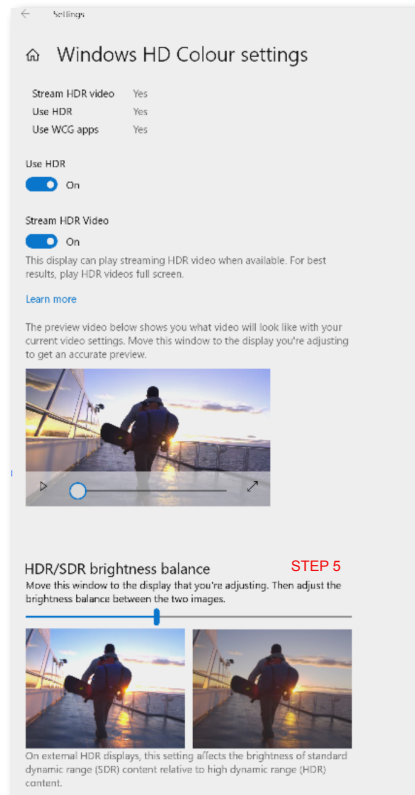
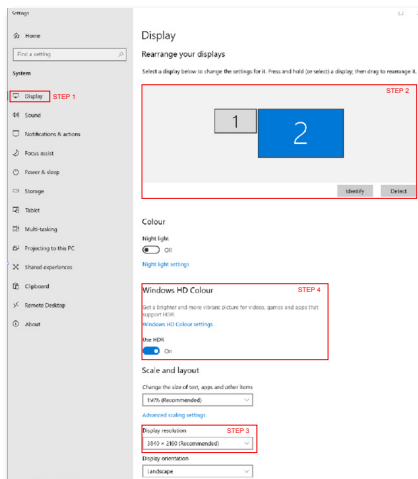
Steg

1. Högerklicka på skrivbordet, öppna Skärminställningar
2. Välj skärm
3. Välj en HDR-kompatibel skärm under Ordna om dina skärmar.
4. Välj Windows HD färginställningar.
5. Ställ in ljusstyrka för SDR-innehåll

Obs!

Windows 10 edition krävs. Uppgradera alltid till den senast uppdaterade versionen. Länken nedan är för ytterligare information från Microsofts officiella webbplats.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Obs

För att stänga av HDR-funktionen måste inmatningsfunktionen och dess innehåll inaktiveras. Inkompatibla HDR-inställningar mellan inmatningsenhet och skärm kan orsaka otillfredställande bilder.

9. Skärmunderhåll

På grund av OLED-skärmars egenskaper finns det automatiska mekanismer som används för att skydda skärmen och minska bildretention, vilket kan leda till att du måste köra uppdateringsprocessen. Dessa mekanisminställningar kan justeras i skärmmenyn (OSD) under OLED Panel Care.



- **Screen Saver (Skärmläckare)**

När en statisk bild upptäcks under en viss tid kommer skärmläckarfunktionen att dämpa skärmen för att skydda panelen från att fastna. När en rörlig bild upptäcks återställer skärmen luminansen till tidigare arbetsstatus. Standardinställningen är På och det rekommenderas starkt att du alltid ställer in den till På för att skydda skärmen. Det rekommenderas också att du ställer in enheten så att den använder en skärmläckare.

- **Pixel Orbiting (Pixel i omloppsbanan)**

Med pixelförskjutning flyttas bilden några pixlar med jämna mellanrum för att undvika att den fastnar. Detta är inte märkbart under normala omständigheter. Standardinställningen är På och det rekommenderas starkt att du alltid ställer in den till På för att skydda skärmen.

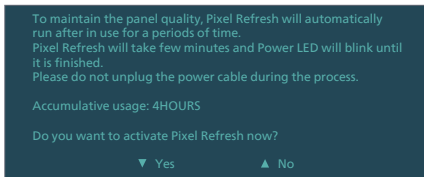
- **Pixel Refresh (Pixeluppdatering)**

Pixeluppdatering aktiveras när skärmen har använts i mer än 4 timmar. Detta är för att undvika att bilden fastnar på bildskärmen. Innan pixeluppdatering aktiveras kommer ett popup-meddelande att visas efter 4 timmar och användaren kan välja att aktivera eller hoppa över uppdateringsprocessen. Om användaren väljer att hoppa över den första pixeluppdateringen kommer en påminnelse att visas varannan timme. När den ackumulerade användningstiden når 16 timmar uppdateras skärmen automatiskt. Dessutom kommer sex nedräkningsvarningar att visas innan tidsgränsen på 16 timmar nås och de kommer att visas i ordningen 10, 5, 4, 3, 2 och 1 minut(er). Den uppdateras automatiskt. Du kan inte hoppa över pixeluppdateringsprocessen.

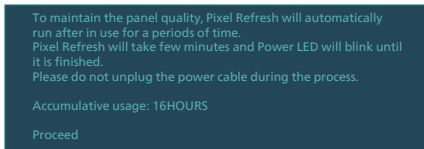
När Pixel Refresh aktiveras går skärmen in i standby-läge i totalt 6 minuter medan hela processen avslutas och LED-indikatorn börjar blinka till och från. När 6 minuter av standby-läge är över och Pixel Refresh har avslutats slutar LED-indikatorn att blinka. När det är uppenbart att Pixel Refresh har avslutats slår du på skärmen igen och återupptar aktiviteten.

Observera att om det inte är möjligt att aktivera Pixel Refresh när du får en påminnelse, är det möjligt att programmera Pixel Refresh på OSD-menyn för en tidpunkt som fungerar bäst.

Ett påminnelsemeddelande som visas efter 4 timmars kontinuerlig användning och därefter varannan timme.



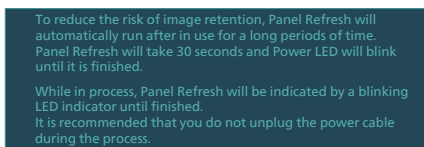
Meddelande om obligatorisk körning



• Panel Refresh (Paneluppdatering)

Efter en kumulativ användning på över 500 timmar körs paneluppdatering automatiskt för att justera OLED-skärmens jämnhet och förhindra att bilden blir kvar på grund av statiskt innehåll. När den är aktiverad kommer skärmen att vara i standbyläge i 30 sekunder för att avsluta processen. Du kan inte hoppa över processen paneluppdatering, men den kan avslutas samtidigt när skärmen är i standbyläge i över 2 timmar eller när du stänger av skärmen.

Meddelande om obligatorisk körning



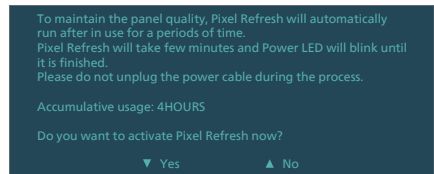
• UniBright

Unibright-funktionen förenar bildskärmens ljusstyrka så att den är densamma för alla fönster på skärmen.

• Auto Warning (Automatisk varning)

Standardinställningen är På för att automatiskt visa meddelanden som påminnelser om pixeluppdatering. Du kan gå till OSD-menyn > Inställningar > Underhåll av OLED-panel > Automatisk varning för att stänga av automatiska varningsmeddelanden. Om du stänger av automatisk varning visas inte meddelandena, men beräkningen av ackumulerade användningstimmar fortsätter. Om automatisk varning är inställd på Av och den kumulativa användningen överstiger 16 timmar aktiveras pixeluppdatering automatiskt när du trycker på strömbrytaren eller när skärmen går in i standbyläge.

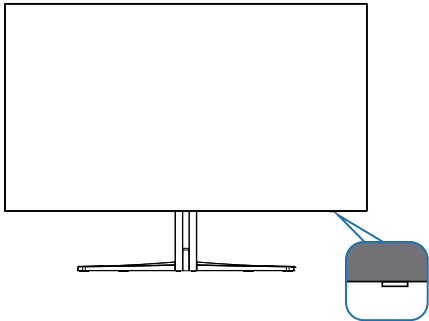
Ett påminnelsemeddelande som visas efter 4 timmars kontinuerlig användning och därefter varannan timme.



ⓘ Obs

1. Pixeluppdatering och paneluppdatering kan köras när du upptäcker ett luminansglapp eller en bild som fastnar.
2. När skärmen har varit i standby-läge i över två timmar kommer Refresh att känna igen detta och köra automatiskt. Om användaren stänger av skärmen kommer Refresh att köras automatiskt. Detta säkerställer att din bildskärm har bästa möjliga prestanda samtidigt som antalet avbrott minimeras.

LED-indikator



Status	Lysdiodfärg
Ström på	Vit
Vänte	Vit (andning)
Pixeluppdatering	Vit (blinkar)
Paneluppdatering	Gul (blinkar)
Panelfel	Gul
Stäng av	Ingen lysdiod

10. Konstruktioner för att förhindra digital ansträngning för ögonen (CVS – Computer vision syndrome)

Philips bildskärm är konstruerad för att förhindra trötta ögon till följd av långvarig datoranvändning. Följ nedanstående anvisningar och använd Philips bildskärm för att minska tröttheten och maximera arbetsproduktiviteten maximalt.

1. Lämplig omgivande belysning:
 - Justera den omgivande belysningen så att den liknar bildskärmens ljusstyrka, undvik fluorescerande ljus, och ytor som inte reflekterar för mycket ljus.
 - Justera ljusstyrkan och kontrasten till lämplig nivå.
2. Goda arbetsvanor:
 - Långvarig bildskärmsanvändning kan orsaka obehag i ögonen. Det är bäst att ta korta pauser lite oftare vid din arbetsplats, än längre pauser och mer sällan. Exempelvis är en 5-10 minuters paus efter 50-60 minuter kontinuerligt vid bildskärmen bättre än en 15 minuters paus varannan timme.
 - Att titta på något på varierande avstånd efter lång period med fokusering på bildskärmen.
 - Stäng försiktigt ögonlocken och rulla med ögonen för att slappna av.
 - Blinka medvetet och ofta medan du arbetar.
 - Sträck försiktigt på halsen och luta långsamt huvudet bakåt, framåt och åt sidorna som smärtlindring.

3. Perfekt arbetsställning:
 - Ändra bildskärmens ställning till lämplig höjd och vinkel beroende på din längd.
4. Välj en Philips-skärm för visning som är behaglig för ögonen:
 - Bländskyddad bildskärm: Bländskyddad bildskärm minskar effektivt störande och distraherande reflektioner som orsakar ögontrötthet.
 - Konstruktion med flimmerfri teknik för att reglera ljusstyrka och flimmer för ett bekvämare seende.
 - LowBlue-läge: Blåljus kan orsaka mycket ansträngning på ögonen. Philips LowBlue-läge ger dig möjlighet att ställa in olika blåljusfilternivåer för olika arbetssituationer.
 - EasyRead-läge för papperslikande läsupplevelse, som gör det bekvämare att titta när du hanterar långa dokument på bildskärmen.

11. Tekniska specifikationer

Bild/bildskärm	
Bildskärmsstyp	OLED
Skärmstorlek	41,54" (105,5 cm)
Sidförhållande	16:9
Bildpunkt	0,2395 (H) mm x 0,2395 (B) mm
Contrast Ratio (typ.)	1,5M:1
Rekommenderad upplösning	3840 x 2160 @ 60 Hz
Maximal upplösning	3840 x 2160 @ 138 Hz
Visningsvinkel (typ.)	178° (H) / 178° (V) vid C/R > 10000 (typ.)
Bildförbättring	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikal uppdateringsfrekvens	48 Hz - 138 Hz
Horisontell frekvens	30 KHz - 255 KHz
sRGB	JA
Flimmerfritt	JA
LowBlu-läge	JA
Skärmfärger	1,07 B (10 bitar)
AMD FreeSync™ Premium	JA
EasyRead	JA
Delta E	JA
HDR-förberedd	JA
Ambiglow	JA
Luftburen uppdatering av den fasta programvaran	JA
Anslutningar	
Signalingångskälla	HDMI, DisplayPort, USB-C (DP Alt-läge)
Kontakter	1 x USB-C (uppströms, HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 1 x Audio lättö 1 x USB-B (uppströms) 4 x USB-A (Nedströms med x2 snabbbladdare BC 1.2)
Ingångssignal	Separat synk
USB	
USB-portar	USB UP x1 (uppströms) USB-C x1 (uppströms, DP Alt-läge) USB-A x 4 (Nedströms med x2 snabbbladdare BC 1.2)
Kraftleverans	USB-C: USB PD version 3.0, upp till 90 W (5 V/3 A, 7 V/3 A, 9 V/3 A, 10 V/3 A, 12 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/4,5 A) USB-A: x2 snabbbladdare BC 1.2, upp till 7,5 W (5 V/1,5 A)

USB SuperSpeed	USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps		
Bekvämlighet			
Inbyggd högtalare	10 W x 2 med DTS-ljud		
MultiView (flerskrämsvisning)	PIP/PBP mode (PIP/PBP-läge), 2 x enheter:		
OSD-språk	Engelska, tyska, spanska, grekiska, franska, italienska, ungerska, holländska, portugisiska, brasiliansk portugisiska, polska, ryska, svenska, finska, turkiska, tjeckiska, ukrainska, förenklad kinesiska, traditionell kinesiska, japanska, koreanska		
Andra bekvämligheter	VESA-montering (100 x 100 mm), Kensington-lås		
Plug & Play-kompatibilitet	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OS X		
Ställ			
Lutning	-5 / +15 grader		
Svängning	-20 / +20 grader		
Höjdjustering	120 mm		
Strömförsörjning			
Energiförbrukning	Växelström, inspänning 100 VAC, 60 Hz	Växelström, inspänning 115 VAC, 60Hz	Växelström, inspänning 230 VAC, 50 Hz
Normalt bruk	69,6 W (typ.)	69,6 W (typ.)	70,7 W (typ.)
Vilo (Vänteläge)	0,5 W	0,5 W	0,5 W
Av-läge	0,3 W	0,3 W	0,3 W
Värmeavgivning*	Växelström, inspänning 100 VAC, 60 Hz	Växelström, inspänning 115 VAC, 60Hz	Växelström, inspänning 230 VAC, 50 Hz
Normalt bruk	237,5 BTU/hr (typ.)	237,5 BTU/hr (typ.)	241,3 BTU/hr (typ.)
Vilo (Vänteläge)	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr
Av-läge	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
Strömlysdiod	På: vit, viloläge: Vit (blinker)		
Strömförsörjning	Inbyggd, 100–240V växelström, 50/60 Hz		
Mått			
Produkt med ställ (BxHxD)	932 x 689 x 359 mm		
Produkt utan ställ (BxHxD)	932 x 535 x 79 mm		
Produkt med förpackning(BxHxD)	1070 x 635 x 188 mm		
Vikt			
Produkt med ställ	17,30 kg		
Produkt utan ställ	13,84 kg		
Produkt med förpackning	21,01 kg		

Driftförhållanden	
Temperaturområde (användning)	0°C till 40°C
Relativ fuktighet (i drift)	20 % till 80 %
Lufttryck (i drift)	700 till 1 060 hPa
Höjd (i drift)	0~ 5000 m
Temperaturområde (ej i drift)	-20°C till 60°C
Relativ luftfuktighet (ej i drift)	10 % till 90 %
Lufttryck (ej i drift)	500 till 1060 hPa
Höjd (ej i drift)	0~ 12192 m
Miljö och energi	
RoHS	JA
Förpackning	100% återvinnbar
Specifika substanser	100% PVC BFR fritt hölje
Hölje	
Färg	Vit
Avsluta	Textur

Obs

1. Uppgifterna i detta avsnitt kan komma att ändras utan föregående meddelande. Gå till www.philips.com/support för att hämta den senaste versionen av broschyren.
2. För att uppdatera skärmens fasta programvara till den senaste versionen, ladda ner programvaran Evnia Precision Center från Philips webbplats. Det är nödvändigt att vara ansluten till ett nätverk när du uppdaterar Evnia Precision Centers fasta programvara luftburet (OTA).

11.1 Upplösning och förinställda lägen

H. frek. (kHz)	Upplösning	V. frek. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920x2160 (PBP)	59,98
183,00	2560x1440	120,00
67,50	3840 x 2160	30,00
112,50	3840 x 2160	50,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
311,89	3840 x 2160 (HDMI/DP)	138,00

Obs!

Observera att bildskärmen fungerar bäst i den ursprungliga upplösningen 3840 x 2160. Följ den här upplösningsrekommendationen för bästa bildkvalitet.

För bästa utgångsprestanda, se alltid till att grafikkortet kan ta emot maximal upplösning och uppdateringshastighet för denna Philips-skärm.

Visa ingångsformat

	422/420	444/RGB	422/420	444/RGB	422/420		444/RGB	
	(HDMI2.1)	(HDMI2.1)	(DP1.4)	(DP1.4)	USBC@ USB3.2	USBC@ USB2.0	USBC@ USB3.2	USBC@ USB2.0
UHD 138Hz 10 bitar	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Lägre upplösning 8 bitar/10 bitar	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK	OK

 Obs!

För att skärmen ska fungera korrekt måste datorns grafikkort ha stöd för följande: HDMI 2.1 FRL med en bandbredd på upp till 48 Gbps (Fixed Rate Link), DisplayPort 1.4 med Display Stream Compression (DSC) och USB-C HBR3 (DisplayPort High Bit Rate 3, 8,10 Gbps).

12. Effektstyrning

Om du har ett VESA DPM-kompatibelt grafikkort eller programvara installerad i datorn kan bildskärmen automatiskt sänka sin energiförbrukning när den inte används. Om inmatning från tangentbordet, musen eller annan inmatningsutrustning upptäcks "väcks" bildskärmen automatiskt. I följande tabell visas energiförbrukningen och signalerna för denna automatiska energibesparande funktion:

Effektstyrning, definition					
VESA-läge	Video	H-synk	V-synk	Strömförbrukning	Lysdiodfärg
Aktiv	PÅ	Ja	Ja	69,6 W (typ.) 292,2 W (max.)	Vit
Vilo (Vänteläge)	AV	Nej	Nej	0,5 W	Vit (blinker)
Av-läge (strömbrytare)	AV	-	-	0,3 W	AV

Följande inställning används för att mäta energiförbrukningen på denna monitor.

- Grundupplösning: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Ljusstyrka: 90%
- Färgtemperatur: 6500k med fullt vitmönster



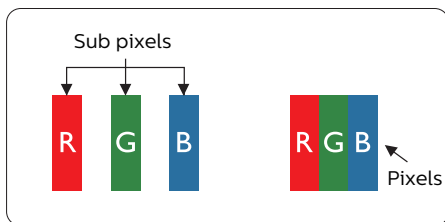
Obs

Denna data kan komma att ändras utan förvarning.

13. Kundservice och garantifrågor

13.1 Philips policy för pixeldefekter på platta monitorer

Philips strävar efter att leverera produkter av högsta kvalitet. Vi använder några av industrins mest avancerade tillverkningsprocesser och praktiserar en strikt kvalitetskontroll. Pixel- eller subpixeldefekter på de TFT-paneler som används på platta skärmar är dock ibland oundvikliga. Ingen tillverkare kan garantera att alla skärmar kommer att vara fria från pixeldefekter, men Philips garanterar att varje monitor med ett oacceptabelt antal defekter kommer att repareras eller bytas ut under garantiperioden. I detta meddelande förklaras de olika typerna av pixeldefekter, och acceptabla defektnivåer för varje typ definieras. För att garantireparation eller -byte ska komma i fråga, måste antalet pixeldefekter på en TFT-skärm överskrida dessa acceptabla nivåer. Till exempel får inte fler än 0,0004% av subpixlarna på en monitor vara defekta. Utöver det ställer Philips ännu högre kvalitetskrav på vissa typer eller kombinationer av pixeldefekter som är mera märkbara än andra. Denna policy gäller över hela världen.



Pixlar och subpixlar

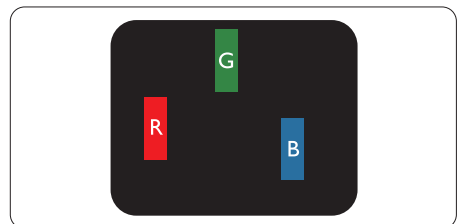
En pixel, eller ett bildelement, består av tre subpixlar i de primära färgerna röd, grön och blå. Många pixlar tillsammans formar en bild. När alla subpixlar i en pixel tänds bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en vit pixel. När alla är släckta bildar de tre färgade subpixlarna tillsammans en svart pixel. Andra kombinationer av tända och släckta subpixlar bildar tillsammans pixlar med andra färger.

Typer av pixeldefekter

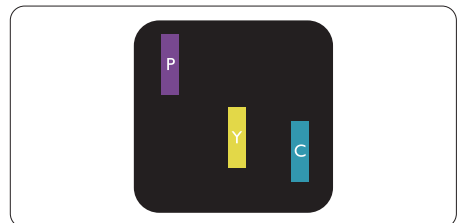
Pixel- och subpixeldefekter framträder på skärmen på olika sätt. Det finns två kategorier av pixeldefekter och flera typer av subpixeldefekter i varje kategori.

Felaktigt ljusa punkter

Ljusa punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är tända eller "på". Dvs. en ljus punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en mörk bild. Följande typer av felaktigt ljusa punkter förekommer.

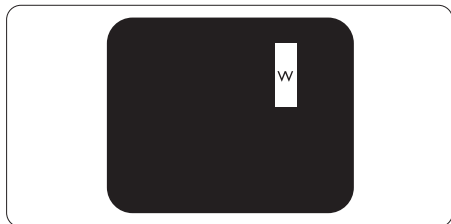


En subpixel som lyser röd, grön eller blå



Två angränsande subpixlar som lyser:
- Röd + Blå = Purpur

- Röd + Grön = Gul
- Grön + Blå = ljusblå



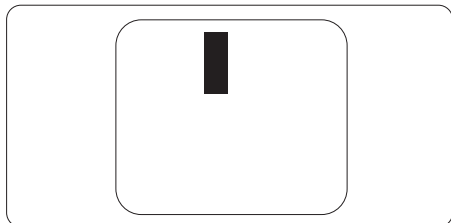
Tre tända angränsande subpixlar (ger en vit pixel)

⚠ Obs

En röd eller blå ljus punkt måste vara mer än 50 procent ljusare än de kringliggande punkterna, medan en grön ljus punkt är 30 procent ljusare än punkterna intill.

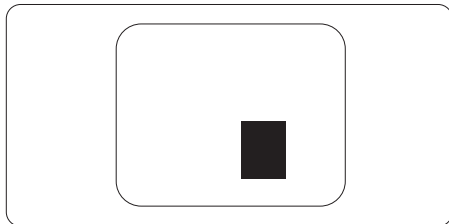
Felaktigt svarta punkter

Svarta punkter uppträder då pixlar eller subpixlar alltid är släckta, eller "av". Dvs. en svart punkt är en subpixel som framträder på skärmen när bildskärmen visar en ljus bild. Följande typer av felaktigt svarta punkter förekommer.



Avståndet mellan pixeldefekter

Eftersom pixel- och subpixeldefekter av samma typ som ligger nära varandra kan vara mera störande, har Philips även specificerat toleranser för avståndet mellan pixeldefekter.



Toleranser för pixeldefekter

För att under garantitiden vara berättigad till reparation eller utbyte beroende på pixeldefekter så måste en TFT-panel i en platt Philips-bildskärm ha pixel- eller subpixeldefekter som överskrider toleranserna i följande tabeller.

LJUSPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 tänd subpixel	0
2 intilliggande tända subpixlar	0
3 intilliggande tända subpixlar (en vit pixel)	0
Avstånd mellan två ljuspunksdefekter*	0
Totala antalet ljuspunksdefekter av alla typer	0
SVARTPUNKTSDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
1 mörk subpixel	35 eller färre
2 intilliggande mörka subpixlar	15 eller färre
3 intilliggande mörka subpixlar	0 eller färre
Avstånd mellan två svartpunksdefekter*	≥20mm
Totala antalet svartpunksdefekter av alla typer	35 eller färre
TOTALA ANTALET PUNKTDEFEKTER	ACCEPTABEL NIVÅ
Totala antalet svart- eller ljuspunksdefekter av alla typer	35 eller färre

Obs

1 eller 2 närliggande subpixeldefekter = 1 punktdefekt

13.2 Kundstöd och garantifrågor

För information om garantintäckning och ytterligare supportkrav för din region, gå till www.philips.com/support för mer information eller kontakta Philips kundtjänst.

För förlängd garanti, om du vill förlänga din allmänna garantiperiod, erbjuds ett servicepaket efter att garantin gått ut via vårt certifierade servicecenter.

För garantiperiod, se garantibeskrivning i viktig informationshandbok.

Om du vill använda denna service, var noga med att köpa den inom 30 kalenderdagar från inköpsdatumet. Under den förlängda garantiperioden inkluderar servicen upphämtning, reparation och retur, däremot är användaren ansvarig för alla kringkostnader.

Om den certifierade servicepartner inte kan utföra de reparationer som krävs under det förlängda garantipaketet, hittar vi alternativa lösningar för dig, om möjligt, fram till tidsgränsen för den förlängda garantiperiod som du köpt.

Kontakta Philips kundservice eller lokalt kontaktcenter (via kundtjänst nummer) för mer information.

Telefonnumret till Philips kundtjänst visas nedan.

• Lokal garantiperiod som standard	• Förlängd garantiperiod	• Total garantiperiod
• Varierar beroende på olika regioner	• +1 år	• Lokal garantiperiod +1
	• + 2 år	• Lokal garantiperiod +2
	• + 3 år	• Lokal garantiperiod +3

**Inköpsbevis för det ursprungliga köpet och den förlängda garantin krävs.



Obs

Se viktig informationsmanual för regional support som finns på [Philips webbplats supportsida](#).

14. Felsökning och återkommande frågor

14.1 Felsökning

Den här sidan behandlar problem som kan åtgärdas av användaren. Om problemen kvarstår när dessa lösningar prövats, kontakta en representant hos Philips kundservice.

1 Vanliga problem

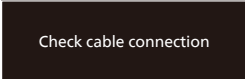
Ingen bild (strömlysdioden är inte tänd)

- Kontrollera att nätsladden är ansluten till vägguttaget och bildskärmens baksida.
- Se först till att strömbrytaren på baksidan av skärmen är i AV-läget och tryck den sedan till PÅ-läget.

Ingen bild (strömlysdioden lyser vitt)

- Försäkra dig om att datorn är avstängd.
- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorn.
- Se till att inget av stiften i anslutningsänden av bildskärmskabeln är böjda. Om de är det, reparera eller byt ut kabeln.
- Energisparfunktionen kanske är aktiverad

Bildskärmen visar meddelandet



Check cable connection

- Kontrollera att bildskärmskabeln är ordentligt ansluten till datorn. (Se också snabbinställningsguiden).
- Se efter om det finns böjda stift i bildskärmskabeln.
- Försäkra dig om att datorn är avstängd.

AUTO-knappen fungerar inte

- Auto-funktionen är endast tillämplig i VGA-analogt läge. Om resultatet inte är tillfredsställande kan du manuellt justera via OSD-menyn.



Obs

Auto-funktionen är inte tillämplig i DVI-digitalt läge då den inte behövs.

Synliga tecken på rök eller gnistor

- Gör ingen felsökning
- Koppla omedelbart ur monitorn från eluttaget av säkerhetsskäl
- Kontakta omedelbart Philips kundservicerepresentant.

2 Bildproblem

Bilden är inte centrerad

- Justera bildens position med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns Main Controls (huvudkontroller).
- Justera bildens position med hjälp av Fas/Klocka i Inställningar i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Bilden vibrerar på bildskärmen

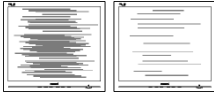
- Kontrollera att signalkabeln är ordentligt ansluten till datorns grafikkort.

Vertikalt flimmer förekommer



- Justera bilden med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns huvudkontroller.
- Ta bort de vertikala staplarna med hjälp av Fas/Klocka i Inställningar i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Horisontellt flimmer förekommer



- Justera bilden med hjälp av "Auto"-funktionen i bildskärmsmenyns huvudkontroller.
- Ta bort de vertikala staplarna med hjälp av Fas/Klocka i Inställningar i bildskärmsmenyns Huvudkontroller. Det gäller endast i VGA-läge.

Bilden är suddig, oskarp eller för mörk

- Justera kontrast och ljusstyrka i bildskärmsmenyn.

En "efterbild", "inbränd bild" eller "spökbild" ligger kvar när strömmen slagits av.

- Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar" också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen. "Inbränning", "efterbild" eller "spökbild" är välkända fenomen inom OLED-skärmt teknik. I de flesta fall kommer "inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" att gradvis försvinna med tiden efter det att strömmen slagits av.
- Aktivera alltid funktionerna Skärmläckare och Pixel Orbiting från OSD-menyn (On Screen Display).
Ytterligare information finns i kapitel 9 om underhåll av skärmen.
- Om inte en skärmläckare eller ett periodiskt skärmuppdateringsprogram aktiveras kan det leda till allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte försvinner och inte går att reparera. Ovan nämnda skada täcks inte av garantin.

Bilden är förvrängd. Texten är suddig.

- Ställ in datorns bildskärmsupplösning på samma läge som bildskärmens rekommenderade inbyggda upplösning.

Gröna, röda, blåa, mörka och vita prickar syns på bildskärmen

- De kvarvarande prickarna är en vanlig egenskap hos de flytande kristaller som används i dagens teknik. Se pixelpolicyn för mer detaljerad information.

* Strömlysdioden lyser så starkt att det är irriterande

- Justera strömlysdiodens styrka i strömlysdiodens inställningar under bildskärmsmenyns Main Controls (huvudkontroller).

För mer hjälp se kontaktuppgifter för service som anges i handboken under Viktig information och kontakta Philips kundservice.

* **Funktionaliteten är olika beroende på bildskärm.**

14.2 Allmänna frågor

Q1: Vad ska jag göra om meddelandet "Cannot display this video mode (Kan inte visa det här videoläget)" visas vid installation av bildskärmen?

Svar: Rekommenderad upplösning för den här bildskärmen: 3840 x 2160.

- Koppla ifrån alla kablar och anslut sedan datorn till den tidigare använda bildskärmen.
- I Windows startmeny, välj Inställningar/Kontrollpanel. I kontrollpanelen, välj bildskärms-ikonen. I bildskärmens kontrollpanel, välj fliken 'Inställningar'. I inställningsfliken, i boxen märkt 'skrivbordsområde', flytta skjutreglaget till 3840 x 2160 bildpunkter.
- Öppna 'Avancerade egenskaper' och ställ in uppdateringsfrekvensen till 60 Hz och klicka sedan på OK.
- Starta om datorn och upprepa steg 2 och 3 för att bekräfta att datorn är inställd på 3840 x 2160.
- Stäng av datorn, koppla ifrån den gamla bildskärmen och återanslut din Philips OLED-bildskärm.
- Starta bildskärmen och starta sedan datorn.

Q2: Vad är den rekommenderade uppdateringsfrekvensen för OLED-bildskärmen?

Svar: Den rekommenderade uppdateringsfrekvensen för OLED-bildskärmar är 60 Hz. Om störningar förekommer på skärmen, ställ om inställningen till 100 Hz för att se om det få störningarna att försvinna.

Q3: Vad är .inf- och .icm-filer? Hur installerar man drivrutinerna (.inf och .icm)?

Svar: Detta är drivrutinfilerna för din bildskärm. Datorn kanske frågar bildskärmen efter drivrutiner (.inf- och .icm-filer) när du först installerar bildskärmen. Följ instruktionerna i bruksanvisningen, så installeras drivrutinerna (.inf- och .icm-filerna) automatiskt.

Q4: Hur justerar jag upplösningen?

Svar: Videokortet/den grafiska drivrutinen och bildskärmen avgör tillsammans de tillgängliga upplösningarna. Välj önskad upplösning i Windows' kontrollpanel under "Bildskärmsegenskaper".

Q5: Vad händer om jag tappar bort mig när jag gör bildskärmsjusteringar via OSD-menyn?

Svar: Tryck helt enkelt på ➡-knappen och välj sedan "Reset" (Återställ) för att återställa de ursprungliga fabriksinställningarna.

Q6: Är OLED-skärmen motståndskraftig mot repor?

Svar: Generellt sett rekommenderas det att bildskärmen inte utsätts för överdrivna stötar och att den skyddas från spetsiga eller trubbiga föremål. Vid hantering av bildskärmen, var noga med att inte utsätta panelen för tryck eller våld. Detta kan påverka garantivillkoren.

Q7: Hur rengör jag OLED-ytan?

Svar: Använd en ren mjuk trasa vid normal rengöring. För noggrann rengöring, använd isopropylalkohol. Använd inga

andra lösningsmedel, t.ex. alkohol, etanol, aceton, hexanol, etc.

Q8: Kan jag ändra på bildskärmens färginställningar?

Svar: Ja, du kan ändra på färginställningarna via bildskärmsmenyn genom följande procedur.

- Tryck på ➡ för att visa OSD (bildskärmens) meny.
- Tryck på ↓ för att välja alternativet "Färg" tryck sedan på ➡ för att gå in i färginställningen. Det finns tre inställningar enligt nedan.
 1. Color Temperature (Färgtemperatur): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K och 11500K. Vid inställningar i 5000K-området verkar panelen "varm med en röd-vit färgton" medan 11500K ger en "sval blå-vit ton".
 2. sRGB: Detta är en standardinställning för att garantera korrekt färgåtergivning på olika enheter (t.ex. digitalkamera, bildskärm, skrivare, skanner, osv.)
 3. User Define (Användardefinierad): Du kan välja dina egna färginställningar genom att justera färgerna rött, grönt och blått.

 Obs

En mätning av färgen på ljuset reflekterat från ett föremål medan det värms upp. Värdet ges i en absolut skala (Kelvingrader). Lägre Kelvintemperaturer, t.ex. 2004K, är röda, medan högre temperaturer, t.ex. 9300K, är blåa. Neutrala temperaturer, 6504K, är vita.

Q9: Kan bildskärmen anslutas till vilken dator, arbetsstation eller Mac som helst?

Svar: Ja. Alla Philips OLED-bildskärmar är fullt kompatibla med standarddatorer, -Mac och -arbetsstationer. En kabeladapter kanske behövs för anslutning av bildskärmen till ett Mac-system. Kontakta en Philips-återförsäljare för ytterligare information.

Q10: Är Philips OLED-bildskärmar Plug-and-Play?

Svar: Ja, bildskärmarna är Plug-and-Play-kompatibla med Windows 11/10, Mac OS X.

Q11: Vad innebär fastbränd bild, fosforinbränning, efterbild eller spökbild på en OLED-panel?

Svar: Oavbruten visning av stillbilder eller statiska bilder över en längre tid kan orsaka "inbränningar", också kända som "efterbilder" eller "spökbilder" på skärmen. "Inbränningar", "efterbilder" eller "spökbilder" är ett välkänt fenomen inom OLED-skärmt teknik.

Aktivera alltid funktionerna Skärmsläckare och Pixel Orbiting från OSD-menyn (On Screen Display).

Ytterligare information finns i kapitel 9 om underhåll av skärmen.

 Varning

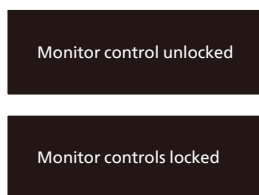
Om inte en skärmsläckare eller ett periodiskt skärmmuppdateringsprogram aktiveras kan det resultera i allvarlig "inbränning", "efterbild" eller "spökbild", symptom som inte kommer att försvinna och inte går att reparera. Ovan nämnda skada täcks inte av garantin.

Q12: Varför visar inte bildskärmen skarp text och varför visar den tecken med taggiga kanter?

Svar: Din OLED-bildskärm fungerar bäst vid dess äkta upplösning på 3840 x 2160. För bästa visning, använd den upplösningen.

Q13: Hur låser jag upp min snabbknapp?

Svar: Tryck på  i 10 sekunder för att låsa upp/låsa snabbknappen, och då visas ett "Meddelande" om den upplåsta/låsta statusen (se bild).



Q14: Var hittar jag viktig informationshandbok som nämns i EDFU?

Svar: Svar viktig informationshandbok kan laddas ner från Phillips supportsajt.

14.3 Återkommande frågor om Multiview (flerskrämsvisning)

Q1: Kan jag förstora PIP-underfönster?

Svar: Ja, du kan välja mellan 3 storlekar: [Small] (Litet), [Middle] (Medel), [Large] (Stort). Tryck på  för att öppna OSD-menyn. Välj [PIP Size] (PIP-storlek) från [PIP/PBP]-huvudmenyn.

Q2: Hur lyssnar jag på ljud, oberoende av video?

Svar: Normalt är ljudkällan länkad till huvudbildkällan. Om du vill ändra ljudingångskällan (t.ex.: lyssna på din MP3-spelare oberoende av videoingångskällan), trycker du på  för att öppna OSD-menyn. Välj [Audio Source] (Ljudkälla) från [Audio] (Ljud)-huvudmenyn.

Observera att nästa gång du slår på bildskärmen kommer den som standard att välja den ljudkälla som du tidigare valt. Om du vill ändra den igen, måste du gå igenom urvalsstegen ovan igen för att välja en ny ljudkälla som därefter blir "standard"-läge.

Q3: Varför flimrar underfönstrena när jag aktiverar PIP/PBP?

Svar: Detta beror på att underfönstrenas videokälla är inställd på sammanflätad timing (i-timing), ändra underfönstrets signalkälla till progressiv timing (P-timing).



2022 © TOP Victory Investments Ltd. Med ensamrätt.

Denna produkt har tillverkats av och säljs av Top Victory Investments Ltd., och Top Victory Investments Ltd. är garanten i förhållande till denna produkt. Philips och Philips Shield Emblem är registrerade varumärken som tillhör Koninklijke Philips N.V. och används under licens.

Specifikationer kan komma att ändras utan vidare meddelande.

Version: 42M2N8900EIT