

EVNIA

27M2N5501UK



KO

사용 설명서

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

목차

1. 중요사항.....	1
1.1 안전성 예방 및 유지 보수	1
1.2 표기 설명	3
1.3 제품 및 패키지 재료의 처분	4
2. 모니터 설정	5
2.1 설치	5
2.2 모니터 작동하기	7
2.3 스탠드 베이스와 베이스를 제거하십시오	11
2.4 MultiView	12
3. 이미지 최적화	14
3.1 SmartImage.....	14
3.2 SmartContrast.....	16
3.3 색상 공간 및 색상 값의 사용자 정의	16
4. Adaptive Sync.....	17
5. HDR	18
6. 기술 사양	19
6.1 해상도 및 사전설정 모드	22
7. 전원 관리	24
8. 고객 관리 및 보증	25
8.1 필립스(Philips) 평면 패널 모니터 픽셀 결함 정책	25
9. 문제 해결 및 자주 묻는 질문	28
9.1 문제 해결	28
9.2 일반적인 자주 묻는 질문	29
9.3 멀티뷰 자주 묻는 질문	31

1. 중요사항

이 전자 사용자 매뉴얼은 **Philips** 모니터 사용자를 위한 가이드입니다. 모니터를 사용하기 전에 시간을 내어 이 사용자 매뉴얼을 읽어 주십시오. 모니터 작동과 관련된 중요한 정보 및 참고사항이 포함되어 있습니다.

Philips 보증서는 작동 설명에 따라 제품이 원래 의도된 용도대로 제대로 취급된 경우에, 그리고 구입 날짜, 판매업체명과 모델 및 제품 생산 번호가 표시된 원본 송장 또는 현금 영수증을 제시할 경우에 적용됩니다.

1.1 안전성 예방 및 유지 보수

⚠ 경고

이 문서에 설명된 컨트롤, 조절 또는 절차 외의 방법으로 모니터를 사용할 경우 쇼크, 전기 감전 및 / 또는 기계적인 위험에 노출되는 결과를 초래할 수 있습니다.

컴퓨터 모니터를 연결하고 사용할 때 이 설명서의 지침을 읽고 따라 주십시오.

작동

- 모니터를 직사광선, 아주 밝은 조명 등 및 기타 열원 가까이에 두지 않도록 하십시오. 이러한 유형의 환경에 장기간 노출하는 경우 변색 및 모니터 손상의 결과를 초래할 수 있습니다.
- 디스플레이에 오일이 닿지 않도록 하십시오. 오일이 디스플레이의 플라스틱 커버를 손상시켜서 보증이 무효화될 수 있습니다.
- 환기 구멍 안으로 떨어질 수 있거나 모니터 전자기기를 제대로 냉각시키지 못하게 하는 물체는 치워주십시오.
- 캐비닛의 환기 구멍을 막지 마십시오.
- 모니터 위치 시 전원 플러그 및 콘센트를 쉽게 이용할 수 있도록 하십시오.
- 전원 케이블 또는 **DC** 전원 코드를 해제하여 모니터 전원을 켜는 경우 작동을 위해 전원 케이블 또는 **DC**

전원 코드를 다시 꽂기 전에 6초 간 기다렸다가 꽂으십시오.

- 항상 **Philips**가 제공한 인증 전원 코드를 사용하십시오. 전원 코드를 분실한 경우 현지 서비스 센터에 연락하시기 바랍니다. (중요 정보 매뉴얼에 나와 있는 서비스 연락처 정보를 참조하십시오.)
- 지정된 전원 공급 장치로 작동하십시오. 지정된 전원 공급 장치로만 모니터를 작동하십시오. 잘못된 전압을 사용하면 오작동을 일으키고 화재 또는 감전을 유발할 수 있습니다.
- 케이블을 보호하십시오. 전원 케이블 및 신호 케이블을 당기거나 구부리지 마십시오. 케이블 위에 모니터 또는 다른 물건을 올려 놓지 마십시오. 케이블이 손상되면 화재 또는 감전을 유발할 수 있습니다.
- 모니터 작동 도중에 극심한 진동 또는 크게 영향을 받는 상황에 두지 마십시오.
- 베젤로부터 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. 최대 허용 각도인 5도를 초과하여 아래로 기울어진 경우 모니터가 손상되어도 보증이 적용되지 않습니다.
- 모니터 작동 또는 수송 도중에 부딪치거나 떨어뜨리지 마십시오.
- 모니터를 과도 사용하면 눈이 불편해질 수 있으므로 워크스테이션에서 작업할 때 드물게 긴 시간보다 자주 짧게 휴식을 취하는 게 좋습니다. 예를 들어 50-60분 연속해서 화면을 보면서 작업한 후 5-10분 휴식을 취하는 것이 2시간 간격으로 15분 휴식을 취하는 것보다 낫습니다. 장시간 계속해서 화면을 보는 동안 다음과 같은 방법으로 눈의 피로를 방지하십시오.
- 장시간 초점을 맞춰 화면을 본 후에는 아무 사물이나 거리를 바꿔가면서 물끄러미 쳐다보십시오.

- 작업하는 동안 의식적으로 눈을 깜박이십시오.
- 천천히 눈을 감고 굴리면서 눈의 긴장을 푸십시오.
- 눈높이에 맞춰 화면의 높이와 각도를 적절하게 변경하십시오.
- 화면의 밝기와 명암비를 적절한 수준으로 조정하십시오.
- 주변 조명을 화면 밝기와 유사하게 조정하고 형광등 사용을 피하고 빛을 과도하게 반사하지 않는 표면을 사용하십시오.
- 증상이 발생하면 의사의 진료를 받으십시오.

유지관리

- 발생할 수 있는 손상으로부터 모니터를 보호하려면 **LCD** 패널을 과도하게 누르지 마십시오. 모니터를 이동시킬 때 프레임을 잡고 들어 올리십시오. **LCD** 패널에 손이나 손가락을 올려 놓고 모니터를 들지 마십시오.
- 유성 세척 용제가 플라스틱 부품을 손상시켜서 보증이 무효화될 수 있습니다.
- 모니터를 장기간 사용하지 않을 경우에는 모니터 플러그를 뽑아 두십시오.
- 약간 축축한 헝겊으로 청소해야 할 경우 모니터 플러그를 뽑아 주십시오. 전원이 꺼져 있을 때는 마른 헝겊으로 화면을 닦아도 됩니다. 그러나, 절대 알코올과 같은 유기 용제 또는 암모니아 기반의 액체를 사용하여 모니터를 청소하지 마십시오.
- 쇼크 또는 모니터 세트의 영구적인 손상의 위험을 피하려면 먼지, 비, 물 또는 과도하게 습기찬 환경에 노출시키지 마십시오.
- 모니터가 젖었을 경우에는 가능한 한 빨리 마른 헝겊으로 닦으십시오.
- 외부 물질이나 물이 모니터 안으로 들어갔을 경우, 즉시 전원을 끄고 전원 코드를 연결 해제하시기 바랍니다. 그런

다음, 외부 물질 또는 물을 제거하고 유지관리 센터로 보내시기 바랍니다.

- 열기, 직사광선 또는 극심한 추위에 노출된 장소에서 모니터를 보관하거나 사용하지 마십시오.
- 모니터를 최고의 성능으로 관리하고 장기간 사용하려면 모니터를 다음과 같은 온도 및 습도 범위의 장소에서 사용하시기 바랍니다.
 - 온도: **0°C-40°C 32°F-104°F**
 - 습도: **20%-80% RH**

번-인/고스트 이미지에 대한 중요한 정보

- 모니터를 그대로 두고 자리를 뜰 경우에 움직이는 스크린 세이버 프로그램을 항상 활성화하십시오. 변하지 않는 정적 콘텐츠를 모니터가 디스플레이할 경우 주기적인 화면 새롭고침 애플리케이션을 항상 가동해 놓으십시오. 오랫동안 정지 또는 정적 이미지가 화면에 중단없이 연속으로 디스플레이되면 “번-인”, “애프터-이미징” 또는 “고스트 이미징” 현상을 야기할 수 있습니다.
- “번-인”, “애프터-이미징” 또는 “고스트 이미징”은 **LCD** 패널 기술에서 잘 알려진 현상입니다. 대부분의 경우, “번-인” 또는 “애프터-이미징” 또는 “고스트 이미징”은 전원 스위치가 꺼지고 일정 시간 후 점차적으로 사라집니다.

⚠ 경고

스크린 세이버 또는 주기적인 화면 새롭고침 애플리케이션을 활성화하지 않으면 심각한 “번 - 인” 또는 “애프터 - 이미징” 또는 “고스트 이미징” 현상을 초래할 수 있고 이런 현상은 사라지지 않고 복구되지 않습니다. 심각한 “번 - 인” 또는 “애프터 - 이미징” 또는 “고스트 이미징” 현상은 사라지지 않고 복구되지 않습니다. 위에 언급한 손상은 보증 범위 내의 대상에 적용되지 않습니다.

서비스

- 모니터 케이스 커버는 숙련된 서비스 인력에 의해서만 개봉해야 합니다.

- 수리 또는 통합을 위해 문서가 필요한 경우 현지 서비스 센터에 연락하시기 바랍니다. (중요 정보 매뉴얼에 나와 있는 서비스 연락처 정보를 참조하십시오.)
- 수송 정보에 대해서는 “기술 사양”을 참조하십시오.
- 모니터를 직사광선 아래에 있는 차량/트렁크 안에 두지 마십시오.

참고사항

모니터가 정상으로 작동하지 않거나 이 매뉴얼에 명시한 작동 설명을 따라 했을 때 어떤 절차를 따라야 할지 잘 모를 경우 서비스 기술자와 상담하십시오.

1.2 표기 설명

다음 하위 섹션은 이 문서에서 사용된 표기 규약에 대해 설명합니다.

참고사항, 주의사항 및 경고

이 가이드 전체에서 일부 텍스트는 아이콘이 동반되고 굵은체 또는 이탤릭체로 인쇄될 수 있습니다. 여기에는 참고사항, 주의사항 또는 경고가 포함됩니다. 이는 다음과 같이 사용됩니다.

참고사항

이 아이콘은 컴퓨터 시스템을 더 잘 사용하는 데에 도움이 되는 중요한 정보와 팁을 나타냅니다.

주의사항

이 아이콘은 잠재적인 하드웨어 손상 또는 데이터 손실을 방지하는 방법에 대해 설명하는 정보를 나타냅니다.

경고

이 아이콘은 신체적인 피해를 입을 수 있음을 나타내고 이러한 문제를 피하는 방법을 설명합니다.

일부 경고는 다른 형식으로 나타낼 수 있고 아이콘이 동반되지 않을 수 있습니다. 이러한 경우는 특정 경고 표시가 관련 규제 당국의 지시에 따라 정해진 경우입니다.

1.3 제품 및 패키지 재료의 처분

전기 및 전자 장비 처분 -WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. 모니터 설정

2.1 설치

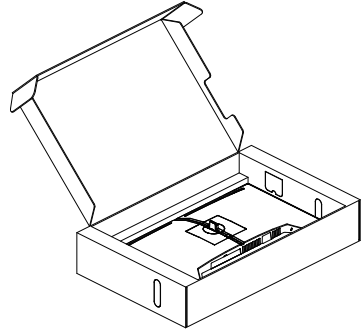
1 패키지 내용물



* 지역에 따라 다릅니다.

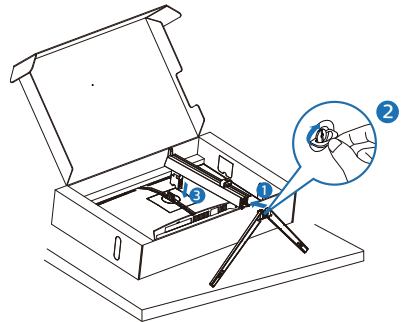
2 스탠드 베이스 설치

1. 모니터를 부드러운 표면에 뒤집어 놓으십시오. 화면이 긁히거나 손상되지 않도록 주의하십시오.



2. 스탠드를 두 손으로 잡으십시오.

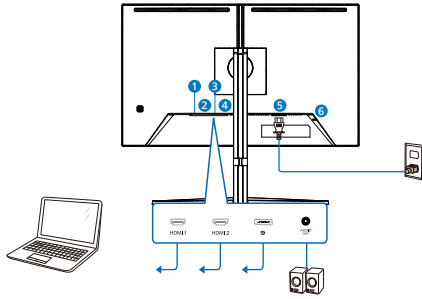
- (1) 베이스를 스탠드에 부드럽게 부착합니다.
- (2) 손가락을 사용하여 받침대 밑면에 있는 나사를 조이십시오.
- (3) 걸림쇠에 걸릴 때까지 스탠드를 VESA 장착 부분에 부드럽게 부착합니다.



⚠ 경고

모니터를 부드러운 표면에 뒤집어 놓으십시오. 화면이 긁히거나 손상되지 않도록 주의하십시오.

3 PC 에 연결하기



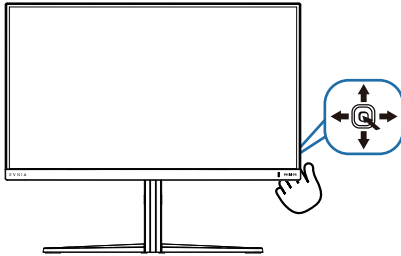
- ① HDMI 1 입력
- ② HDMI 2 입력
- ③ Displayport 입력
- ④ 오디오 아웃
- ⑤ AC 전원 입력
- ⑥ Kensington 도난 방지 잠금

PC 에 연결하기

1. 전원 코드를 모니터 후면에 단단히 연결하십시오.
2. 컴퓨터를 끄고 전원 케이블의 플러그를 해제하십시오.
3. 모니터 신호 케이블을 컴퓨터 후면에 있는 비디오 커넥터에 연결하십시오.
4. 컴퓨터와 모니터의 전원 코드 플러그를 근처 콘센트에 꽂으십시오.
5. 컴퓨터와 모니터를 켜십시오. 모니터에 이미지가 뜨면 설치가 완료된 입니다.

2.2 모니터 작동하기

1 제품 전면부 설명

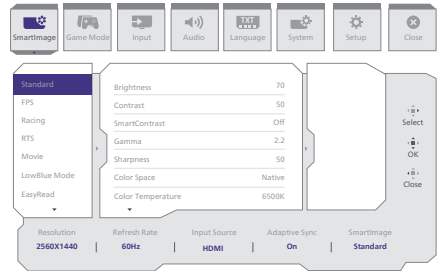


①		누르면 전원이 켜집니다 . 3 초 이상 누르면 전원이 꺼집니다 .
②		OSD 메뉴에 액세스할 때. OSD 조절을 확인하십시오.
③		게임 설정 조정. OSD 메뉴를 조절할 때.
④		신호 입력 소스를 변경할 때. OSD 메뉴를 조절할 때.
⑤		SmartImage 게임 메뉴 여기에는 Standard (표준), FPS, Racing(레이싱), RTS, Movie (영화), LowBlue Mode(로우 블루 모드), EasyRead, Economy (절약), SmartUniformity, Game 1(게이머 1) 및 Game 2(게이머 2). 모니터가 HDR 신호를 수신하면 SmartImage에 HDR 메뉴가 표시됩니다. 여기에는 HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, DisplayHDR 400, 퍼스널 및 끄기와 같은 여러 가지 선택 사항이 있습니다. 이전 OSD 레벨로 돌아갈 때.

2 온 스크린 디스플레이 설명

온 스크린 디스플레이 (OSD) 란 무엇입니까 ?

온 스크린 디스플레이 (OSD) 는 모든 Philips LCD 모니터의 특징입니다 . 최종 사용자가 화면 위의 설명 창을 통해 화면 성능을 조절하거나 모니터 기능을 직접 선택할 수 있습니다 . 사용자 친화적인 온 스크린 디스플레이 인터페이스는 다음과 같이 나타납니다 :



기본 컨트롤 키 및 간단한 설명

Philips 디스플레이의 OSD 메뉴에 액세스하려면 간단하게 디스플레이 뒷면에 있는 단일 토글 버튼을 사용하면 됩니다 . 단일 버튼은 조이스틱과 같이 작동합니다 . 커서를 이동하려면 , 간단히 네 방향으로 버튼을 토글하십시오 . 버튼을 눌러 원하는 옵션을 선택합니다 .

OSD 메뉴

아래는 온 스크린 디스플레이의 전체 구조입니다 . 이 구조를 나중에 원하는 다른 조절 작업을 하고 싶을 경우에 참조용으로 사용할 수 있습니다 .

Main menu	Sub menu		
SmartImage	Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, SmartUniformity, Game1, Game2	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	SmartContrast	On, Off
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
		Sharpness	0-100
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
		R.G.B. Settings	On, Off
		Red	0-100
		Green	0-100
		Blue	0-100
		Reset	Yes, No
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
		Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
Game Mode	DisplayHDR 400 Personal Off	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
		Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
		Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off
		Smart MBR	MBR Level 0-20
		Smart MBR Sync	Smart MBR Sync On, Smart MBR Sync Off
		Crosshair	Off, On, Smart Crosshair On
		Stark ShadowBoost	Off, Level 1, Level 2, Level 3
		Smart Sniper	Size Off: 1.0, 1.5, 2.0 Position Top, Central
		Low Input Lag	Low Input Lag On, Low Input Lag Off
		SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest
		SmartFrame	SmartFrame Off SmartFrame On Size 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 Brightness 0-100 Contrast 0-100 H. Position 0-Max V. Position 0-Max
Input	Input	HDMI 1	
		HDMI 2	
Audio	Volume Mute Audio Source	DisplayPort	
		Auto	On, Off
		Volume	0-100
		Mute	Mute On, Mute Off
Language	Language	Audio Source	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort
		Language	English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
System	HDMI Refresh Rate	HDMI 1	144Hz, 320Hz
		HDMI 2	144Hz, 320Hz
	OSD Setting	Horizontal	0-100
		Vertical	0-100
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
		OSD Time out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s
	PIP/PBP	PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP
		PIP/PBP Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort
		PIP Size	Small, Middle, Large
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L
	Smart Size	Swap	
		Screen Size	27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 19", 18.5"W, 17"
	Pixel Orbiting Over Scan	1:1	
		4:3	
Setup	Power LED Resolution Notice Information Reset	Pixel Orbiting On, Pixel Orbiting Off	
		Over Scan On, Over Scan Off	
		Power LED	0-4
		Resolution Notice On, Resolution Notice Off	
Close		Model	
		SN	
		Yes, No	

- ☰ 참고사항
 - 게임 모드: 이 모델은 새 **OSD** 기능을 적용하여 뛰어난 화질의 시각적 경험을 제공합니다.
 - 스타크 새도부스트
 이 기능은 빛이 있는 부분을 과도하게 노출하지 않고 어두운 장면을 더욱 또렷하게 보여줍니다. 스타크 새도부스트(**Stark ShadowBoost**) 기능은 3단계로 선택할 수 있으며, 높은 대비와 함께 뛰어난 색상 채도를 통해 이미지에서 질감이 느껴지도록 하여 밝은 환경과 어두운 환경 모두에서 더 선명하게 볼 수 있습니다. 또한 이 기능을 사용하면 시야를 미세 조정하여 게임 도중 적을 더욱 빠르게 포착할 수 있습니다.
 - 스마트 **MBR**
 모션 블러를 줄이기 위해 이 모니터의 **LED** 백라이트는 주사율과 동시에 작동하면서 밝기 레벨을 제어함으로써 최상의 화면 선명도를 만들어냅니다. 스마트 **MBR**은 일종의 게임 모드로서 최소 **75Hz**의 주사율이 필요하며, 화면 깜박임이 발생할 수 있으므로 게임을 하지 않을 때는 이 기능을 끄는 것이 좋습니다.
 - 스마트 **MBR** 동기화
 스마트 **MBR**과 **Adaptive Sync** 기술을 결합한 이 기능은 화면의 모션 블러와 고스팅을 효과적으로 제거합니다. 또한 높은 프레임 속도에서도 선명하고 빠른 게임 영상을 보장합니다.
 - 스마트 크로스헤어
 크로스헤어의 색상은 기본으로 설정되어 있습니다. 스마트 크로스헤어가 켜져 있을 경우 색상이 배경 색상의 보색으로 변경됩니다. 스마트 크로스헤어는 조준의 정확도를 향상하여 적을 더욱 쉽게 발견할 수 있습니다.
 - 스마트 스나이퍼
 이 기능을 사용하면 여러 목표를 동시에 확대할 수 있고, 그 결과 적을 조준하여 명중시키는 게 더 쉬워졌습니다.

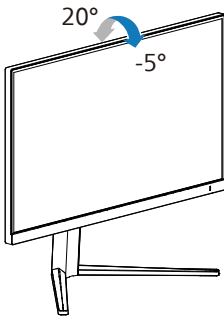
3 해상도 알림

이 모니터는 원시 해상도인 **2560 x 1440** 에서 최적의 성능을 나타내도록 설계되었습니다. 모니터가 다른 해상도로 전원이 켜졌을 경우 다음과 같은 알림 표시가 화면 상에 디스플레이됩니다. **Use 2560 x 1440 for best results.**

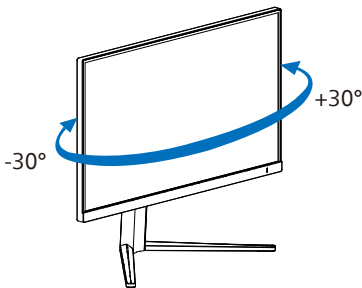
원시 해상도 알림 디스플레이는 OSD(온스크린 디스플레이) 메뉴 설정에서 끌 수 있습니다.

4 물리적 기능

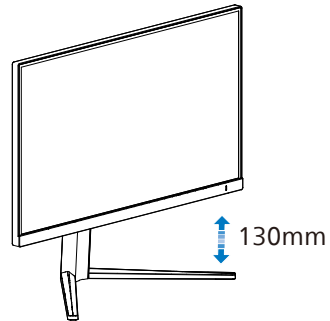
기울기



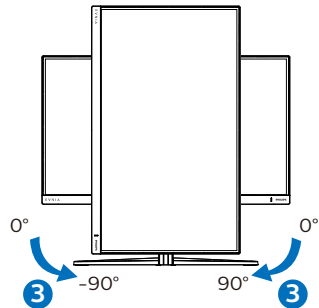
회전고리



높이 조정



피벗



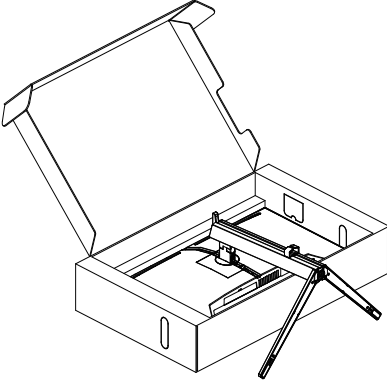
⚠ 경고

- 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

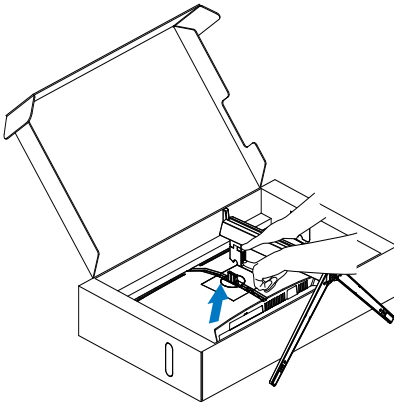
2.3 스탠드 베이스와 베이스를 제거하십시오

모니터 베이스를 분해하기 전에 손상 또는 부상이 발생하지 않도록 아래 설명을 따르십시오.

1. 모니터를 부드러운 표면에 뒤집어 놓으십시오. 화면이 긁히거나 손상되지 않도록 주의하십시오. 그런 다음 모니터 스탠드를 들어 올립니다.



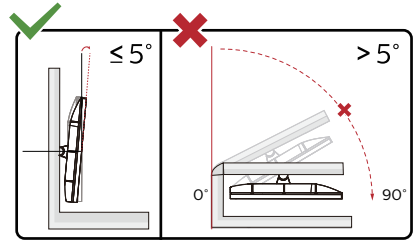
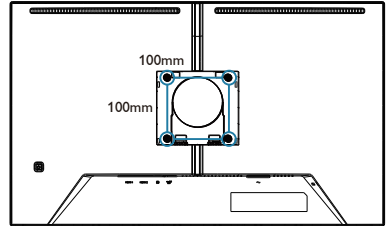
2. 해제 버튼을 누른 상태에서 베이스를 기울이고 밀어서 빼냅니다.



참고사항

- 이 모니터는 **100mm x 100mm VESA-**규격 장착 인터페이스를 허용합니다. **VESA** 장착 나사 **M4**. 벽 장착 설치 시 반드시 제조업체에 문의하십시오.

- 벽면 장착 나사형 기둥 도면 치수: 왼쪽 **7.8mm**, 오른쪽 **10.8mm**, 벽면 장착 구멍 깊이(후면 케이스 포함) 왼쪽 **9.5mm**, 오른쪽 **12.8mm**.



* 디스플레이 디자인이 그림과 다를 수 있습니다.

경고

- 패널이 벗겨지는 등 잠재적인 화면 손상을 방지하려면 모니터가 **5도** 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 모니터 각도를 조절하는 동안 화면을 누르지 마십시오. 베젤만 잡으십시오.

2.4 MultiView



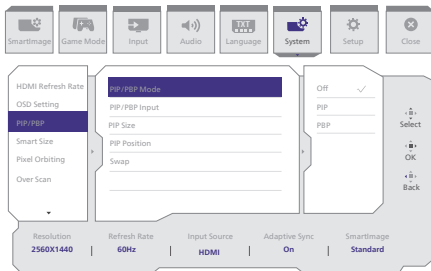
1 이것은 무엇입니까?

Multiview 를 사용하면 PC 및 노트북과 같은 여러 장치에서 나란히 동시에 작업할 수 있도록 다양한 활성 연결과 보기를 사용할 수 있어 복잡한 멀티태스킹 작업을 쉽게 수행할 수 있습니다.

2 왜 필요한가요?

최고의 해상도를 자랑하는 Philips MultiView 디스플레이를 사용하면 사무실에서나 집에서 편안하게 연결할 수 있습니다. 이 디스플레이를 통해 한 화면에서 여러 콘텐츠 원본을 간편하게 즐길 수 있습니다. 예를 들어, 최신 블로그에서 작업하는 상태에서 작은 창에서 오디오와 함께 실시간 뉴스 비디오 피드를 보려는 경우 또는 데스크톱에서 파일에 액세스하기 위해 보안 회사 인트라넷에 로그인되어 있는 상태에서 울트라북에서 Excel 파일을 편집하려는 경우 편리하게 사용할 수 있습니다.

3 바로가기 키로 MultiView 를 활성화하는 방법은?



1. 오른쪽으로 토글하여 OSD 메뉴 화면으로 들어갑니다.

2. 왼쪽이나 오른쪽으로 토글하여 메인 메뉴 [시스템]을 선택한 후, 이어서 위나 아래로 토글하여 [PIP/PBP]를 선택한 후 오른쪽으로 토글하여 확인합니다.
3. 위로 또는 아래로 토글하여 [PIP/PBP Mode(PIP/PBP 모드)]를 선택한 후, 오른쪽으로 토글하여 확인합니다.
4. 위로 또는 아래로 토글하여[PIP], [PBP]을 선택한 후, 오른쪽으로 토글합니다.
5. 이제 위로 이동하여 [PIP/PBP 입력], [PIP 크기], [PIP 위치] 또는 [스왑]을 설정할 수 있습니다.

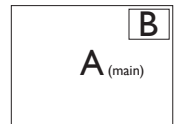
오른쪽으로 토글하여 선택을 확인합니다.

4 OSD 메뉴의 MultiView

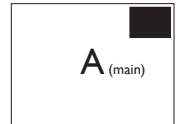
- PIP / PBP Mode (PIP/PBP 모드): MultiView에 사용할 수 있는 [PIP] 및 [PBP]와 같은 두 가지 모드가 있습니다.

[PIP]: 영상 내 영상

다른 신호 소스의 하위 창이 열립니다.

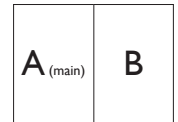


하위 소스가 감지되지 않는 경우



[PBP]: 영상과 영상 분리

다른 신호 소스의 하위 창이 나란히 열립니다.



하위 소스가 감지되지 않는 경우



☰ 참고사항

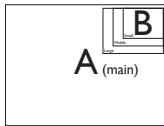
PBP 모드에 있을 경우 올바른 화면비에 맞게 검은색 띠가 화면의 상단과 하단에 표시됩니다. 전체 화면을 좌우 분할 방식으로 보기 위해 장치 해상도를 팝업 주의 해상도로 조정하면, 2 개 장치의 소스 화면을 검은색 띠 없이 좌우 분할 방식으로 이 디스플레이에 투사하여 볼 수 있습니다. PBP 모드에서 아날로그 신호는 이 전체 화면을 지원하지 않는다는 점에 유의하십시오.

- PIP/PBP 입력: 하위 디스플레이 소스로서 [HDMI 1], [HDMI 2], [DP]. 등의 비디오 입력을 선택할 수 있습니다.

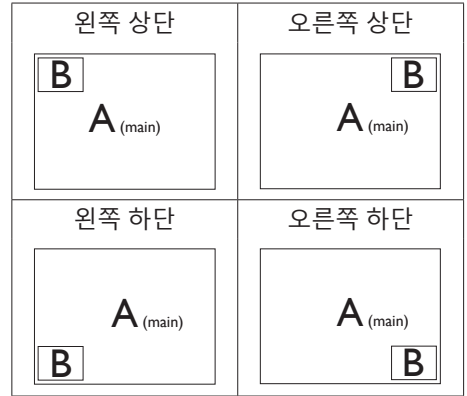
아래의 표에서 메인 / 하위 입력 소스의 호환성을 참조하십시오.

		하위 소스 가능성 (x1)		
MultiView	입력	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
메인 소스 (x1)	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

- PIP Size (PIP 크기): PIP가 활성화되면 [Small] (소형), [Middle] (중간) 및 [Large] (대형)과 같은 세 가지 크기를 선택할 수 있습니다.

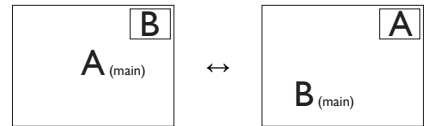


- PIP Position (PIP 위치): PIP가 활성화되면 다음과 같은 네 가지 하위 창 위치를 선택할 수 있습니다.

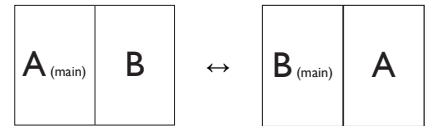


- Swap (전환): 메인 영상 소스와 하위 영상 소스가 화면에서 전환됩니다.

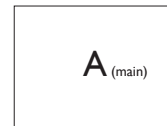
[PIP] 모드에서 A 와 B 소스 전환 :



[PBP] 모드에서 A 와 B 소스 전환 :



- Off (끄기): MultiView 기능을 중지합니다.



☰ 참고사항

전환 기능을 수행하면 비디오와 해당 오디오 소스가 동시에 전환됩니다.

3. 이미지 최적화

3.1 SmartImage

1 이것은 무엇입니까?

SmartImage 는 다양한 유형의 콘텐츠에 대한 디스플레이를 최적화하는 사전설정을 제공하면서 동적으로 밝기, 대비, 색상 및 선명도를 실시간으로 조절합니다. 텍스트 애플리케이션으로 작업하거나 이미지를 디스플레이하거나 비디오를 시청하거나 간에 Philips SmartImage 는 훌륭한 최적화된 모니터 성능을 제공합니다.

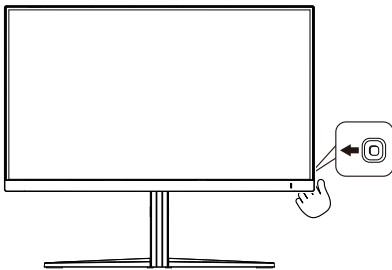
2 왜 필요한가요?

좋아하는 유형의 모든 콘텐츠를 최적화된 디스플레이로 제공하는 모니터에서 SmartImage 소프트웨어는 동적으로 밝기, 대비, 색상 및 선명도를 실시간으로 조절하여 사용자의 모니터 보기 경험을 향상시킵니다.

3 어떻게 사용합니까?

SmartImage 는 화면에 디스플레이된 콘텐츠를 분석하는 독점적이고 선두적인 Philips 의 우위 기술입니다. 사용자가 선택하는 내용에 따라 SmartImage 는 동적으로 대비, 색상 채도 및 이미지 선명도를 개선시켜 디스플레이되는 콘텐츠를 향상시키며 모두 실시간으로 단 한 번의 버튼을 누르는 것만으로 수행됩니다.

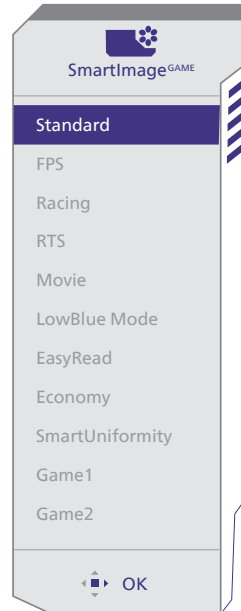
4 SmartImage 를 사용하는 방법은?



1. 왼쪽으로 토글하여 화면 디스플레이에서 SmartImage를 시작합니다.

2. 위 또는 아래로 토글하여 smartImage 모드를 선택/선택 해제하십시오.
3. SmartImage 화면 디스플레이가 약 5 초 동안 표시됩니다. 또는 우회전 으로 토글하여 확인할 수 있습니다.

여기에는: Standard (표준), FPS, Racing(레이싱), RTS, Movie (영화), LowBlue Mode(로우 블루 모드), EasyRead, Economy (절약), SmartUniformity, Game 1(게이머 1) 및 Game 2(게이머 2).



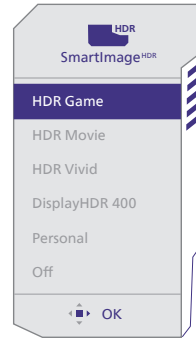
- **Standard (표준):** 가독성을 증가시키고 눈의 피로를 줄이기 위해 텍스트를 향상시키고 밝기를 약화시킵니다. 이 모드는 스프레드시트, PDF 파일, 스캔 자료 또는 기타 일반 사무실 애플리케이션으로 작업할 때 가독성 및 생산성을 크게 향상시킵니다.
- **FPS:** FPS(1인치 슈팅) 게임 플레이용. 다크 테마 블랙 레벨 디테일을 향상시킵니다.
- **Racing(레이싱):** 레이싱 게임 플레이용. 응답 시간이 매우 빠르고 색 채도가 높습니다.

- **RTS: RTS(실시간 전략) 게임**
플레이용으로서, RTS 게임에서 SmartFrame을 통해 사용자가 선택한 부분을 강조 표시할 수 있습니다. 또한 강조 표시된 부분의 화질을 조정할 수 있습니다.
- **Movie (영화):** 높아진 조도, 짙어진 색채도, 동적 대비 및 예리한 선명도로 비디오의 어두운 영역에 있는 모든 디테일을 색 바래 없이 디스플레이하고 밝은 영역에서는 동적 자연감을 유지함으로써 최고의 비디오를 디스플레이합니다.
- **LowBlue Mode(로우 블루 모드):** 눈에 편한 로우 블루 모드의 생산성 연구 결과 자외선이 눈 손상을 초래할 수 있듯이 LED에서 발산되는 단파장의 청색광도 눈 손상을 초래하고 시간이 흐름에 따라 시력에 영향을 미칠 수 있다는 게 밝혀졌습니다. 건강을 위해 개발된 Philips 로우 블루 모드 설정은 스마트 소프트웨어 기술을 사용하여 유해한 단파장 청색광을 줄여줍니다.
- **EasyRead: PDF e-북과 같이 텍스트**
위주의 애플리케이션 읽기를 개선하는데 도움이 됩니다. 텍스트 콘텐츠의 대비와 경계의 선명도를 높여주는 특별한 알고리즘을 사용하여 모니터의 밝기, 대비 및 색 온도를 조절함으로써 스트레스 없이 읽을 수 있도록 디스플레이를 최적화했습니다.
- **Economy (절약):** 이 프로필에서는 밝기, 대비를 조절하고 백라이트를 미세 조정 하여 일상적인 업무용 애플리케이션을 최적으로 표시하고 전력 소비를 줄입니다.
- **SmartUniformity:** 화면의 다른 부분에서 볼 수 있는 밝기는 LCD 모니터의 일반적인 현상입니다. 일반적인 균일성은 약 75-80%로 측정됩니다. Philips SmartUniformity 기능을 사용하면 디스플레이 균일성이 95% 이상으로 높아집니다. 이로써 보다 일관성 있는 트루 이미지를 표시할 수 있습니다.

- **Game 1(게이머 1):** 게이머 1로 저장된 사용자의 기본 설정.
- **Game 2(게이머 2):** 게이머 2로 저장된 사용자의 기본 설정.

디스플레이가 연결된 장치에서 HDR 신호를 수신하면 사용자 필요에 가장 적합한 화면 모드를 선택하십시오.

여기에는 : HDR 게임 ,HDR 영화 ,HDR Vivid, DisplayHDR 400, 퍼스널 및 끄기 .



- **HDR 게임:** 비디오 게임에 최적화하기 위해 가장 적합한 설정입니다. 흰색은 더 밝게, 검은색은 더 어둡게 하여 게임 장면이 생생하고 디테일한 것까지 드러나며 어두운 구석과 그림자에 숨어 있는 적을 쉽게 포착할 수 있습니다.
- **HDR 영화:** HDR 영화 시청에 가장 적합한 설정입니다. 더 나은 명암 및 밝기를 제공하여 보다 사실적이고 몰입감 있는 시청을 경험할 수 있습니다.
- **HDR Vivid:** 생생한 색감을 구현하기 위해 빨간색, 녹색 및 파란색 향상
- **DisplayHDR 400:** VESA DisplayHDR 400 기준 충족
- **퍼스널:** 화면 메뉴에서 사용 가능한 설정을 맞춤 설정할 수 있습니다.
- **끄기:** SmartImage HDR로 최적화하지 않습니다.



참고사항

HDR 기능을 끄려면 입력 장치와 해당 콘텐츠를 비활성화하십시오.

입력 장치와 모니터 간에 **HDR** 설정이 일치하지 않으면 이미지가 만족스럽지 않을 수 있습니다.

3.2 SmartContrast

1 이것은 무엇입니까?

더 선명하고 더 맑고 더 밝은 이미지로 단계를 높이거나 어두운 배경에 밝은 이미지를 디스플레이할 때 백라이트를 흐릿하게 하는 등, 디스플레이된 콘텐츠를 동적으로 분석하고 최대의 비주얼 선명도와 즐거운 시청을 위해 LCD 모니터의 대비율을 자동으로 최적화하는 독특한 기술입니다.

2 왜 필요한가요?

사용자는 모든 유형의 콘텐츠에 대해 최상의 비주얼 선명도와 편안한 시청을 원합니다. **SmartContrast** 는 대비를 동적으로 컨트롤하고 선명하고 맑고 밝은 게임 및 비디오 이미지를 위해 백라이트를 조절하거나 사무실 작업을 위해 선명하고 가독성있는 텍스트를 디스플레이합니다. 모니터의 전원 소비를 줄여 에너지 비용을 절약하고 모니터 수명을 연장합니다.

3 어떻게 사용합니까?

SmartContrast 를 활성화할 경우, 디스플레이하려는 콘텐츠를 실시간으로 분석하여 색상을 조절하고 백라이트의 강도를 컨트롤합니다. 이 기능은 비디오 시청 또는 게임 플레이 시 뛰어난 엔터테인먼트 경험을 위해 동적으로 대비를 향상시킵니다.

3.3 색상 공간 및 색상 값의 사용자 정의

적절한 색상 공간 모드를 선택하여 보고 있는 콘텐츠를 적절히 디스플레이할 수 있습니다.

1 적절한 색상 공간 모드를 선택하여, 지금 보고 있는 콘텐츠를 맞춥니다.

1.  버튼을 눌러서 OSD 메뉴를 활성화시킵니다.
2.  또는  버튼을 눌러서 메인 메뉴 [SmartImage]를 선택한 후 **OK** 버튼을 누릅니다.
3.  또는  버튼을 눌러서 [Color Space (색상 공간)]을 선택합니다.
4. 컬러 모드 중 하나를 선택합니다.
5. **OK** 버튼을 눌러서 선택사항을 확인합니다.

2 여러 가지 선택사항이 있습니다.

- 원시: 디스플레이에서 표현할 수 있는 전체 색상 범위.
- sRGB: 대부분의 개인용 컴퓨터 애플리케이션 및 게임, 인터넷 및 웹 디자인.
- DCI-P3: 디지털 영화 프로젝터, 약간의 영화 및 게임, 그리고 Apple 제품. 사진.
- Adobe RGB: 그래픽 애플리케이션.

참고사항

HDR 및 색상 공간 모드는 동시에 활성화시킬 수 없습니다. 색상 공간 모드 중 하나를 선택하기 전에 HDR 을 활성 불능으로 하십시오.

4. Adaptive Sync



Adaptive Sync

GPU와 모니터가 서로 다른 속도로 업데이트되기 때문에 PC 게임은 오랫동안 불완전했습니다. 때때로 GPU는 모니터가 단 한 번 업데이트하는 동안 많은 새 영상을 렌더링할 수 있는데, 이때 모니터는 각 영상의 부분들을 하나의 이미지로 표시합니다. 이른 “티어링”이라고 부릅니다. 게이머는 “v-sync”라고 부르는 기능으로 티어링을 해결할 수 있으나, GPU가 새 영상을 전달하기 전에 업데이트를 요청하는 동안 모니터에서 대기하기 때문에 이미지가 끊길 수 있습니다.

마우스 입력의 반응 속도와 초당 전체 프레임 수도 v-sync로 줄어듭니다. AMD FreeSync Premium Pro 기술은 새 영상이 준비되는 순간 GPU가 모니터를 업데이트함으로써 이러한 모든 문제점을 해결하고, 그 결과 게이머는 믿을 수 없을 정도로 원활하고 반응 속도가 높으며 티어링이 없는 게임을 즐길 수 있습니다.

호환 가능한 그래픽 카드가 후속적으로 출시되었습니다.

■ 운영 체제

- Windows 11/10

■ 그래픽 카드: R9 290/300 시리즈 및 R7 260 시리즈

- AMD Radeon R9 300 시리즈
- AMD Radeon R9 Fury X
- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290

- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

■ 프로세서 A-시리즈 데스크톱 및 모바일 APU

- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K
- AMD RX 6500 XT
- AMD RX 6600 XT
- AMD RX 6700 XT
- AMD RX 6750 XT
- AMD RX 6800
- AMD RX 6800 XT
- AMD RX 6900 XT

5. HDR

Windows10 운영 체제에서의 HDR 설정

단계

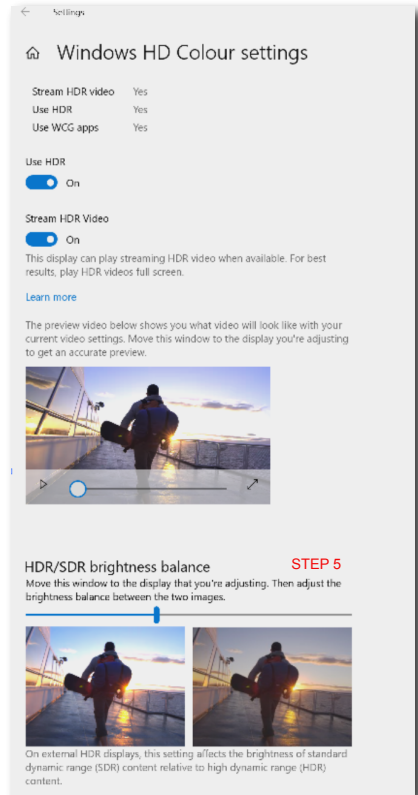
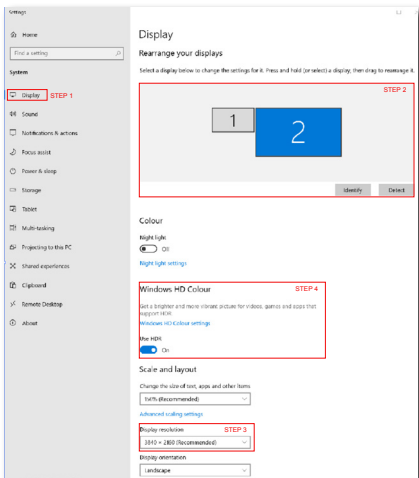
1. 바탕 화면을 오른쪽 클릭하여 디스플레이 설정으로 들어갑니다.
2. 디스플레이 / 모니터를 선택합니다.
3. 디스플레이 재배열에서 HDR 지원 디스플레이를 선택합니다.
4. Windows HD 색상 설정을 선택합니다.
5. SDR 콘텐츠의 밝기를 조정합니다.

☞ 참고 :

Windows10 에디션이 필요합니다. 항상 최신 업데이트 버전으로 업그레이드하십시오.

자세한 내용은 Microsoft 공식 웹사이트의 아래 링크를 참조하십시오.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



☞ 참고사항

HDR 기능을 끄려면 입력 장치와 해당 콘텐츠를 비활성화하십시오. 입력 장치와 모니터 간에 HDR 설정이 일치하지 않으면 이미지가 만족스럽지 않을 수 있습니다.

6. 기술 사양

영상 / 디스플레이	
모니터 패널 유형	IPS
백라이트	W-LED
패널 크기	27 인치 (68.5 cm)
영상비	16:9
픽셀 피치	0.2331 (H) mm x 0.2331 (V) mm
대비율 (일반)	1000:1
권장 해상도	2560 x 1440 @ 60 Hz
최대 해상도	2560 x 1440 @ 320 Hz
시청 각도	178° (H)/178° (V) @ C/R > 10(평균)
영상 개선	SmartImage Game / SmartImage HDR
수직 재생률	48 Hz - 320 Hz
수평 주파수	30 KHz - 480 KHz
sRGB	예
소프트블루 기술	예
로우 블루 모드	예
디스플레이 색상	1.07 B (8 비트 +FRC) ¹
Adaptive Sync	예
EasyRead	예
SmartUniformity	예
델타 E	예
HDR	VESA 인증 DisplayHDR™ 400
연결성	
신호 입력 소스	HDMI, DisplayPort
커넥터	2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x Audio out
입력 신호	동기화 분리
편리성	
다중 뷰	PIP/PBP 모드, 2장치
OSD 언어	영어, 독일어, 스페인어, 그리스어, 프랑스어, 이탈리아어, 헝가리어, 네덜란드어, 포르투갈어, 포르투갈어 (브라질), 폴란드어, 러시아어, 스웨덴어, 핀란드어, 터키어, 체코어, 우크라이나어, 중국어 (간체), 중국어 (번체), 일본어, 한국어
기타 편리성	Kensington 잠금, VESA 마운트 (100 × 100mm)
플러그 앤 플레이 호환성	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX
스탠드	
기울기	-5 / +20 도
회전 고리	-30 / +30 도
높이 조정	130 mm

피벗	-90 / +90 도		
전원			
에너지 소비	AC 입력 전압 100VAC , 60Hz	AC 입력 전압 115VAC , 60Hz	AC 입력 전압 230VAC , 50Hz
일반 작동	27.5 W(일반)	27.3 W(일반)	27.2 W(일반)
취침 (대기 모드)	0.5 W(일반)	0.5 W(일반)	0.5 W(일반)
꺼짐 모드	0.3 W(일반)	0.3 W(일반)	0.3 W(일반)
열 발산*	AC 입력 전압 100VAC , 60Hz	AC 입력 전압 115VAC , 60Hz	AC 입력 전압 230VAC , 50Hz
일반 작동	93.86 BTU/시간 (일반)	93.17 BTU/시간 (일반)	92.83 BTU/시간 (일반)
취침 (대기 모드)	1.71 BTU/시간(일반)	1.71 BTU/시간(일반)	1.71 BTU/시간(일반)
꺼짐 모드	1.02 BTU/시간(일반)	1.02 BTU/시간(일반)	1.02 BTU/시간(일반)
전원 LED 표시기	켜짐 모드: 백색, 대기/취침 모드: 백색(깜박임)		
전원 공급	탭재, 100-240VAC, 50/60Hz		
치수			
스탠드 포함 제품 (너비 x 높이 x 폭)	614 x 519 x 261 mm		
스탠드 제외 제품 (너비 x 높이 x 폭)	614 x 368 x 85 mm		
포장 포함 제품 (너비 x 높이 x 폭)	730 x 455 x 139 mm		
중량			
스탠드 포함 제품	5.47 kg		
스탠드 제외 제품	4.05 kg		
패키지 포함 제품	8.20 kg		
작동 조건			
온도 범위 (작동 시)	0° C - 40° C		
상대 습도 (작동)	20% - 80%		
대기압 (작동)	700 - 1060hPa		
온도 범위 (비작동 시)	-20° C - 60° C		
상대 습도 (비작동)	10% - 90%		
대기압 (비작동)	500 - 1060hPa		
환경			
RoHS	예		
패키지	100% 재활용 가능		
특수 물질	100% PVC BFR 비포함		
캐비넷			
색상	화이트		
완료	텍스처		

¹ 자세한 내용은 디스플레이 입력 형식의 **6.1** 장을 참조하십시오 .

² 이 모니터는 **SoftBlue** 기술을 탑재하고 있습니다 . 이 통합 기술은 시각적 편안함을 향상시키는 동시에 , 블루라이트에 장시간 노출될 경우 발생할 수 있는 건강 문제로부터 눈을 보호합니다 . 로우 블루라이트 패널을 채택하여 **400~500nm** 범위의 디스플레이 방출광 중에서 **415~455nm** 범위의 디스플레이 방출광이 차지하는 비율이 **50%** 미만입니다 . 또한 고유한 원형 편광 기술을 사용하여 기존의 선형 편광에 비해 더 자연스러운 광 출력을 만들어냅니다 . 이 모니터는 최적의 시각적 편안함을 제공하는 동시에 눈의 피로를 최소화하고 집중력을 유지하는 데 도움이 됩니다 .

참고사항

1. 이 데이터는 고지없이 변경될 수 있습니다 . 웹사이트 www.philips.com/support 에서 최신 버전의 안내서를 다운로드 받으십시오 .

2. **SmartUniformity** 및 **Delta E** 정보 시트가 포장 상자 안에 들어 있습니다 .

6.1 해상도 및 사전설정 모드

수평 주파수 (kHz)	해상도	수직 주파수 (Hz)
31.47	640 x 480	59.94
35.00	640 x 480	66.67
37.86	640 x 480	72.81
37.50	640 x 480	75.00
31.47	720 x 400	70.09
35.16	800 x 600	56.25
37.88	800 x 600	60.32
48.08	800 x 600	72.19
46.88	800 x 600	75.00
49.73	832 x 624	74.05
48.36	1024 x 768	60.00
56.48	1024 x 768	70.07
60.02	1024 x 768	75.03
44.77	1280 x 720	59.86
63.98	1280 x 1024	60.02
79.98	1280 x 1024	75.03
89.45	1280 x 1440 PBP model	59.91
67.50	1920 x 1080	60.00
88.86	2560 x 1440	60.00
183.00	2560 x 1440	120.00
222.19	2560 x 1440	144.00
247.67	2560 x 1440	165.00
300.20	2560 x 1440	200.00
364.80	2560 x 1440	240.00
441.00	2560 x 1440	300.00
473.93	2560 x 1440	320.00

☰ 참고사항

디스플레이는 **2560 x 1440** 의 원시 해상도에서 최상으로 작동됨을 유의하시기 바랍니다 . 최상의 디스플레이 품질을 위해 이 권장 해상도를 따라 주십시오 .

최상의 출력 성능을 위해 그래픽 카드가 본 **Philips** 디스플레이의 최대 해상도와 주사율을 출력할 수 있는지 항상 확인하십시오 .

디스플레이 입력 형식

	444/RGB	444/RGB
	HDMI 2.1	DP1.4
2560 x 1440@ 320Hz, 10bits	OK*	OK*
2560 x 1440@ 320Hz, 8bits	OK	OK
2560 x 1440@ 260Hz, 10bits	OK	OK
2560 x 1440@ 260Hz, 8bits	OK	OK
Minimum:1920 x 1080@ 60Hz	OK	OK

*이 모니터는 **10비트 컬러** 처리가 가능하지만, 이러한 처리가 제대로 작동하려면 호환되는 **GPU**와 장치가 필요합니다. 실제 컬러 출력 성능은 모니터 디스플레이 색상에 따라 달라질 수 있습니다.

참고사항

모니터가 제대로 작동하려면 **PC**의 그래픽 카드가 다음을 지원해야 합니다. 대역폭이 최대 **48 Gbps**인 **HDMI 2.1 FRL(Fixed Rate Link: 고정 속도 링크)**, **DSC(Display Stream Compression: 디스플레이 스트림 압축)**을 채택한 **DisplayPort 1.4** 디스플레이 해상도와 주사율은 컴퓨터의 그래픽 카드 성능에 따라 달라집니다.

7. 전원 관리

PC 에 VESA DPM 규격 디스플레이 카드 또는 소프트웨어가 설치되어 있는 경우 모니터를 사용하지 않을 때 모니터에서 전력 소모를 자동으로 줄입니다. 키보드, 마우스 또는 기타 입력 장치에서 입력이 감지되면, 모니터가 자동으로 "기상" 합니다. 다음 표는 이 자동 전원 절약 기능의 전력 소비 및 신호를 보여줍니다.

전력 관리 정의					
VESA 모드	비디오	수평 동기 (H-sync)	수직 동기 (V-sync)	사용 전력	LED 색상
활성화	켜기	예	예	27.3 W (일반) 49.13 W (최대)	백색
취침 (대기 모드)	끄기	아니오	아니오	0.5 W	백색 (깜박임)
꺼짐 모드	끄기	-	-	0.3 W	끄기

다음 설정은 이 모니터의 전력 소비 측정에 사용됩니다.

- 원시 해상도: 2560 x 1440
- 대비: 50%
- 밝기: 70%
- 색온도: 전체 백색 패턴으로 6500k

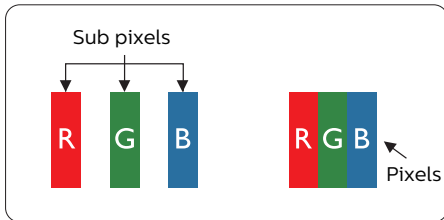
참고사항

이 데이터는 고지없이 변경될 수 있습니다.

8. 고객 관리 및 보증

8.1 필립스(Philips) 평면 패널 모니터 픽셀 결함 정책

Philips 는 최상의 품질을 갖춘 제품을 공급하기 위해 노력을 다하고 있습니다 . 당사는 업계에서 가장 뛰어난 첨단 제조 프로세스 및 엄격한 품질 관리를 수행하고 있습니다 . 그러나 , 때로는 평면 패널 모니터에서 사용되는 **TFT** 모니터 패널의 픽셀이나 서브 픽셀에 결함이 생기는 것을 완전히 방지할 수 없습니다 . 어떤 제조업체도 모든 패널에 픽셀 결함이 생기지 않는다는 것을 보증할 수는 없지만 , **Philips** 는 인정할 수 없는 수의 결함이 있는 모니터를 보증 한도 내에서 수리하거나 교체해드리고 있습니다 . 이 안 내문은 다양한 유형의 픽셀 결함을 설명하고 각 유형에 대해 인정할 수 있는 결함 정도를 정의합니다 . 보증서에 따라 수리 또는 교체 대상의 자격을 얻으려면 **TFT** 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 인정할 수 있는 수준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터상에 **0.0004%** 이상의 서브 픽셀에 결함이 있어서는 안됩니다 . 또한 , **Philips** 는 특정 유형의 픽셀 결함 또는 다른 것보다 눈에 잘 띄는 픽셀 결함 조합에 대해서는 더 높은 품질 표준을 적용합니다 . 이 정책은 전세계적으로 유효합니다 .



픽셀 및 서브 픽셀

픽셀 또는 영상 요소는 빨간색 , 녹색 및 파란색의 기본 색상에서 세 가지 서브 픽셀로 구성됩니다 . 여러 픽셀이 모여 한 이미지를 구성합니다 . 한 픽셀의 모든 서브 픽셀에 불이 들어오면 세 가지 색상의 서브 픽셀이 모여 하나의 백색 픽셀로 나타납니다 . 전체의 불이 꺼지면 세 가지 색상의 서브 픽셀이 모여 하나의 검은색 픽셀로 나타납니다 .

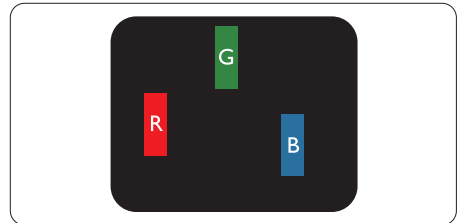
불이 일부는 켜지고 일부는 꺼진 조합의 서브 픽셀은 다양한 색상의 단일 픽셀로 나타납니다 .

픽셀 결함의 유형

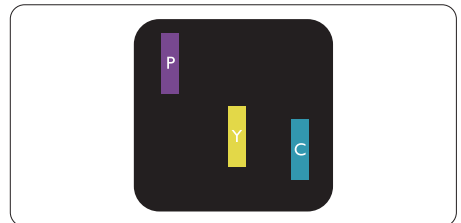
픽셀 및 서브 픽셀 결함은 화면에 다양한 방법으로 나타납니다 . 픽셀 결함은 크게 두 가지 카테고리가 있고 , 각 카테고리 내에 여러 유형의 서브 픽셀 결함이 있습니다 .

밝은 도트 결함

밝은 도트 결함은 항상 켜져 있거나 " 켜짐 " 상태에 있는 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 밝은 도트는 모니터가 어두운 패턴을 디스플레이할 때 화면에 두드러지게 나타나는 서브 픽셀입니다 . 밝은 도트 결함에 다음과 같은 유형이 있습니다 .

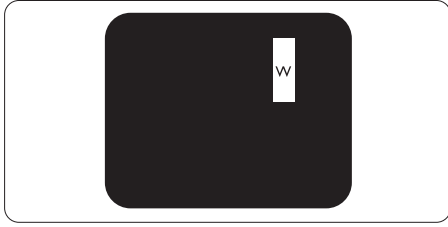


하나의 빨간색 , 녹색 또는 파란색 서브 픽셀이 켜짐 .



서로 맞붙은 두 개의 서브 픽셀이 켜짐 :

- 빨간색 + 파란색 = 보라색
- 빨간색 + 녹색 = 노란색
- 녹색 + 파란색 = 하늘색(밝은 파란색)



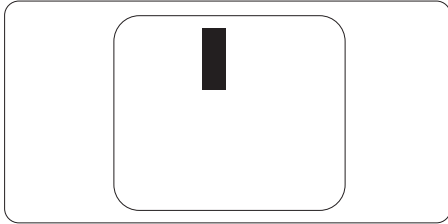
서로 맞붙은 세 개의 서브 픽셀이 켜짐 (하나의 백색 픽셀).

☹ 참고사항

빨간색 또는 파란색의 밝은 도트는 인접한 도트보다 **50%** 이상 더 밝아야 하고 녹색의 밝은 도트는 인접한 도트보다 **30%** 이상 더 밝아야 합니다 .

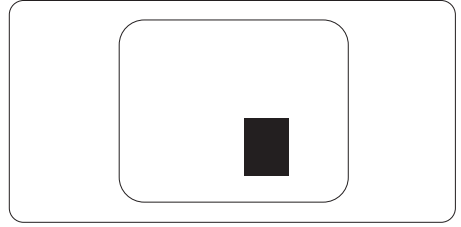
검은색 도트 결함

검은색 도트 결함은 항상 어둡거나 " 꺼짐 " 상태에 있는 픽셀 또는 서브 픽셀로 나타납니다 . 즉 , 어두운 도트는 모니터가 밝은 패턴을 디스플레이할 때 화면 위에 두드러지게 나타나는 서브 픽셀입니다 . 검은색 도트 결함에 다음과 같은 유형이 있습니다 .



픽셀 결함의 근접성

근처에 함께 있는 동일한 유형의 픽셀 및 서브 픽셀 결함은 더욱 눈에 띄기 때문에 , **Philips** 는 픽셀 결함의 근접성에 대한 허용성도 명시합니다 .



픽셀 결함 허용성

보증서 기간 동안 픽셀 결함으로 인한 수리 또는 교체 대상의 자격을 얻으려면 , **Philips** 평면 패널 모니터의 **TFT** 모니터 패널에 다음 표에 기재된 허용성을 초과하는 픽셀 또는 서브 픽셀 결함이 있어야 합니다 .

밝은 도트 결함	인정할 수 있는 수준
1 개의 서브 픽셀이 켜짐	2
2 개의 인접한 서브 픽셀이 켜짐	1
서로 맞붙은 세 개의 서브 픽셀이 켜짐 (하나의 백색 픽셀).	0
두 개의 밝은 도트 결함 간의 거리 *	>15mm
모든 유형의 총 밝은 도트 결함 수	2
검은색 도트 결함	인정할 수 있는 수준
1 개의 어두운 하위 픽셀	3 개 이하
2 개의 인접한 어두운 서브 픽셀	2 개 이하
3 개의 인접한 어두운 서브 픽셀	0
두 개의 검은색 도트 결함 간의 거리 *	>15mm
모든 유형의 총 검은색 도트 결함 수	3 개 이하
총 도트 결함 수	인정할 수 있는 수준
모든 유형의 총 밝은 또는 검은색 도트 결함 수	5 개 이하

☞ 참고사항

1 개 또는 2 개의 인접한 서브 픽셀 결함 = 1 개의 도트 결함

9. 문제 해결 및 자주 묻는 질문

9.1 문제 해결

이 페이지에서는 사용자가 고칠 수 있는 문제들을 알려 드립니다. 이러한 해결 방법을 시도했는데도 문제가 해결되지 않으면, Philips 고객 서비스 담당자에게 연락하십시오.

1 일반적인 문제

영상 없음 (전원 LED 가 켜지지 않음)

- 전원 코드의 플러그가 전원 콘센트와 모니터 후면에 꽂혀 있는지 확인하십시오.
- 먼저 디스플레이 뒷면에 있는 전원 버튼이 OFF 위치에 있는지 확인한 후 ON 위치 전환되도록 누르십시오.

영상 없음 (전원 LED 가 백색임)

- 컴퓨터가 켜져 있는지 확인하십시오.
- 신호 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오.
- 모니터 케이블 연결 면에 구부러진 핀이 없는지 확인하십시오. 있을 경우, 케이블을 수리하거나 교체하십시오.
- 절전 기능이 가동 중인지 확인하십시오.

화면 메시지

Check cable connection

- 모니터 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인하십시오. (빠른 시작 가이드 참조).
- 모니터 케이블에 구부러진 핀이 있는지 확인하십시오.
- 컴퓨터가 켜져 있는지 확인하십시오.

연기 또는 스파크의 가시적인 신호

- 어떤 문제 해결 단계도 수행하지 마십시오.

- 안전을 위해 즉시 주 전원 코드와 모니터를 연결 해제하십시오.
- Philips 고객 서비스 담당자에게 즉시 연락하시기 바랍니다.

2 이미지 문제

화면의 이미지가 떨림

- 신호 케이블이 그래픽 보드나 PC에 제대로 안전하게 연결되어 있는지 확인하십시오.

이미지가 번져보이거나 뚜렷하지 않거나 너무 어둡게 나타남

- 화면 위 디스플레이에서 대비와 밝기를 조절하십시오.

"애프터-이미징", "번-인" 또는 "고스트 이미지" 가 전원이 꺼진 후에도 남아 있습니다.

- 오랫동안 정지 또는 정적 이미지가 화면에 중단없이 연속으로 디스플레이되면 "번-인" 또는 "애프터-이미징" 또는 "고스트 이미징" 현상을 야기할 수 있습니다. "번-인", "애프터-이미징" 또는 "고스트 이미징"은 LCD 패널 기술에서 잘 알려진 현상입니다. 대부분의 경우, "번-인" 또는 "애프터-이미징" 또는 "고스트 이미징"은 전원 스위치가 꺼지고 일정 시간 후 점차적으로 사라집니다.
- 온스크린 디스플레이(OSD) 메뉴에서 항상 화면 보호기와 픽셀 궤도 기능을 켜두시기 바랍니다. 추가 정보는 8 장 화면 유지관리에서 확인하실 수 있습니다.
- 스크린 셰이퍼 또는 주기적인 화면 새로그침 애플리케이션을 활성화하지 않으면 심각한 "번-인" 또는 "애프터-이미징" 또는 "고스트 이미징" 현상을 초래할 수 있고 이런 현상은 사라지지 않고 복구되지 않습니다. 심각한 "번-인" 또는 "애프터-이미징" 또는 "고스트 이미징" 현상은 사라지지 않고 복구되지 않습니다. 위에 언급한 손상은 보증 범위 내의 대상에 적용되지 않습니다.

이미지가 왜곡되어 나타남 . 텍스트가 흐리거나 번져 보임 .

- PC 디스플레이 해상도를 모니터 화면의 권장 원시 해상도와 동일한 모드로 설정하십시오.

녹색, 빨간색, 파란색, 검은색 및 백색 도트가 화면에 나타남

- 잔상 도트는 현대 기술에서 사용되는 액체 크리스탈의 일반적인 특성으로, 자세한 정보는 픽셀 정책을 참조하십시오.

**** 전원 켜짐 " 조명이 너무 강하고 방해됨**

- OSD 메인 컨트롤의 전원 LED 셋업을 사용하여 "전원 켜짐" 조명을 조절하십시오.

추가 지원은 중요 정보 매뉴얼에 나와 있는 서비스 연락처 정보를 참조하여 Philips 고객 서비스 담당자에게 문의하십시오 .

*** 기능은 디스플레이에 따라 다릅니다 .**

9.2 일반적인 자주 묻는 질문

Q1: 모니터를 설치할 때 이 비디오 모드를 디스플레이할 수 없음'이라는 메시지가 화면에 나타날 경우 어떻게 해야 하나요 ?

답변 : 이 모니터에 대한 권장 해상도 : **2560 x 1440 .**

- 모든 케이블의 플러그를 뽑은 다음, PC를 이전에 사용했던 모니터로 연결해 주십시오.
- 윈도우 시작 메뉴에서 설정/제어판을 선택하십시오. 제어판 창에서 디스플레이 아이콘을 선택하십시오. 디스플레이 제어판에서 "설정" 탭을 선택하십시오. 설정 탭에서, '바탕화면 영역'이라는 라벨이 붙은 박스에서 사이드바를 **2560 x 1440** 픽셀로 맞추어 주십시오.
- "고급 속성"을 열고 재생률을 **60Hz**로 설정한 다음 확인을 클릭하십시오.
- 컴퓨터를 재시작하고 2와 3단계를 반복하여 PC가 **2560 x 1440**에 설정되어 있는지 확인하십시오.

- 컴퓨터를 끄고 이전 모니터를 연결 해제하고 **Philips LCD** 모니터를 재연결하십시오.
- 모니터를 켜고 난 다음 PC를 켜십시오.

Q2: LCD 모니터를 위한 권장 재생률은 무엇입니까?

답변: LCD 모니터의 권장 재생률은 **60Hz**입니다. 화면에 장애가 생길 경우에는 최대 **75 Hz**까지 설정하고 그 장애가 제거되는 지를 볼 수 있습니다.

Q3: .inf 및 .icm 파일은 무엇입니까? 드라이버(.inf와 .icm)는 어떻게 설치하니까?

답변: 이들은 모니터에 필요한 드라이버 파일입니다. 모니터를 처음 설치할 때 컴퓨터에서 모니터 드라이버(.inf 및 .icm 파일)를 설치하라고 요청할 수 있습니다. 사용 설명서의 지침을 따르면 모니터 드라이버(.inf 및 .icm 파일)가 자동으로 설치됩니다.

Q4: 해상도는 어떻게 조절하니까 ?

답변: 사용자의 비디오 카드/그래픽 드라이버 및 모니터가 함께 사용할 가능한 해상도를 결정합니다. **Windows®** 제어판의 "디스플레이 속성"에서 원하는 해상도를 선택할 수 있습니다.

Q5: OSD를 통해 모니터 조절을 할 때 잘못 조절한 경우 어떻게 하나요 ?

답변: 간단히 ➡ 버튼을 누른 다음, "리셋"을 선택하여 원래의 모든 초기 설정값으로 복원되도록 합니다.

Q6: LCD 화면은 스크래치에 강하니까 ?

답변: 일반적으로 패널 표면에 과도한 충격을 받지 않도록 하고 에리하거나 움푹한 물체로부터 보호하기를 권장합니다. 모니터를 취급할 때 패널 표면에 어떤 압력이나 무력을 행사하지 않도록 하십시오. 이 경우 보증 조건에 영향을 미칠 수 있습니다.

Q7: LCD 표면은 어떻게 청소해야 하나요 ?

답변: 일반적인 청소를 할 때에는 깨끗하고 부드러운 헝겊을 사용하십시오. 많이 더러워진 경우의 청소를 할 때에는 이소프로필 알코올을 사용하십시오. 에틸 알코올, 에탄올, 아세톤, 헥산 등과 같은 유기 용제를 사용하지 마십시오.

Q8: 모니터의 색상 설정을 변경할 수 있습니까?

답변: 예, 다음 절차와 같이 OSD 컨트롤을 통해 색상 설정을 변경할 수 있습니다.

- “→”을 눌러 OSD(On Screen Display: 화면상 디스플레이) 메뉴를 표시합니다.
- “↓”을 눌러 “색상” 옵션을 선택한 다음 “→”을 눌러 색상 설정으로 들어가면 아래와 같이 세 가지 설정이 있습니다.
 1. 색온도 : Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K 범위 내로 설정할 경우 패널은 "빨강 - 흰색 톤의 따뜻한 색"을 표시하는 반면, 11500K 색온도는 "파랑 - 흰색 톤의 차가운 색"을 표시합니다.
 2. sRGB: 이 설정은 다른 장치 (예: 디지털 카메라, 모니터, 프린터, 스캐너 등) 간의 올바른 색상 교환을 위한 표준 설정입니다.
 3. 사용자 정의: 사용자가 빨간색, 녹색, 파란색을 조절하여 선호하는 색상 설정을 선택할 수 있습니다.

☞ 참고사항

개체가 열을 받을 때 방사하는 조명의 색상 측정값. 이 측정값은 절대 척도 (켈빈 값)로 표시됩니다. 2004K와 같이 낮은 켈빈 색온도는 빨간색이고 9300K와 같이 높은 색온도는 파란색입니다. 중간 색온도는 6504K로 백색입니다.

Q9: LCD 모니터를 PC, 워크스테이션 또는 Mac에 연결할 수 있습니까?

답변: 예, 모든 Philips 모니터는 표준 PC, Mac 및 워크스테이션과 완전히

호환됩니다. 모니터를 Mac 시스템에 연결하려면 케이블 어댑터가 필요할 수 있습니다. 자세한 정보는 Philips 영업 담당자에게 연락하시기 바랍니다.

Q10: Philips LCD 모니터는 플러그 - 앤 - 플레이 됩니까?

답변: 예, 모니터는 Windows 11/10, Mac OSX와 플러그 앤 플러그 호환이 가능합니다.

Q11: LCD 패널에서 이미지 스틱킹 또는 이미지 번 - 인 또는 애프터 이미지 또는 고스트 이미지는 무엇입니까?

답변: 오랫동안 정지 또는 정적 이미지가 화면에 중단없이 연속으로 디스플레이되면 “번 - 인” 또는 “애프터 - 이미징” 또는 “고스트 이미징” 현상을 야기할 수 있습니다. “번 - 인”, “애프터 - 이미징” 또는 “고스트 이미징”은 LCS 패널 기술에서 잘 알려진 현상입니다. 대부분의 경우, “번 - 인” 또는 “애프터 - 이미징” 또는 “고스트 이미징”은 전원 스위치가 꺼지고 일정 시간 후 점차적으로 사라집니다. 모니터를 그대로 두고 자리를 뜰 경우에 움직이는 스크린 세이버 프로그램을 항상 활성화하십시오. 변하지 않는 정적 콘텐츠를 LCD 모니터가 디스플레이할 경우 주기적인 화면 새로고침 애플리케이션을 항상 가동해 놓으십시오.

⚠ 경고

심각한 “번 - 인” 또는 “애프터 - 이미징” 또는 “고스트 이미징” 현상은 사라지지 않고 복구되지 않습니다. 위에 언급한 손상은 보증 범위 내의 대상에 적용되지 않습니다.

Q12: 내 디스플레이가 왜 선명한 텍스트를 표시하지 않고 울퉁불퉁한 문자를 디스플레이합니까?

답변: LCD 모니터는 2560 x 1440의 원시 해상도에서 최상으로 작동합니다. 최상의 디스플레이를 위해 이 해상도를 사용하십시오.

Q13: 바로가기 키를 어떻게 잠금 해제하거나 잠금니까 ?

답변: 바로가기 키를 잠금 해제하거나 잠그려면 약 **10초 동안 ↓**을 누르십시오. 그러면 모니터에 아래 그림과 같이 “주의”가 표시되면서 잠금 해제/잠금 상태를 표시합니다.

Monitor controls unlocked

Monitor controls locked

Q14: EDFU 에서 언급된 중요 정보 설명서를 어디서 찾을 수 있습니까 ?

답변: 중요 정보 설명서는 **Philips** 웹사이트 지원 페이지에서 다운로드할 수 있습니다.

9.3 멀티뷰 자주 묻는 질문

Q1: PIP 하위 창을 확장할 수 있습니까?

답변: 예, 선택할 수 있는 크기가 다음과 같이 세 가지 있습니다. [Small(소형)], [Middle(중간)] 및 [Large(대형)]과 같은 세 가지 크기를 선택할 수 있습니다. ➡ 을 눌러 OSD 메뉴로 들어갈 수 있습니다. [PIP / PBP] 주 메뉴에서 선호하는 [PIP Size(PIP 크기)]를 선택하십시오.

Q2: 비디오와 별도로 오디오를 듣는 방법이 있습니까?

답변: 일반적으로 오디오 소스는 메인 영상 소스에 연결되어 있습니다. 오디오 소스 입력을 변경하려면 ➡를 눌러 OSD 메뉴를 시작할 수 있습니다. [Audio(오디오)] 주 메뉴에서 선호하는 [Audio Source(오디오 소스)]를 선택하십시오.

다음에 디스플레이를 켜면 기본으로 디스플레이에서 마지막으로 선택했던 오디오 소스를 선택합니다. 오디오 소스를 다시 변경하려는 경우 위의 단계로 돌아가 새 기본 오디오 소스를 선택하십시오. 이렇게 하면 해당 오디오 소스가 “기본” 모드가 됩니다.

Q3: PIP/PBP를 활성화하면 하위 창이 깜박입니다.

답변: 이는 하위 창 비디오 소스가 인터레이스 타이밍(i-timing)이기 때문입니다. 하위 창 신호 소스를 프로그레시브 타이밍(P-timing)으로 변경하십시오.



2025 ©TOPVictory Investments Ltd.All rights reserved.

본 제품은 Top Victory Investments Ltd.와 Top Victory Investments Ltd.의 책임 하에 제조 및 판매됩니다.
Philips와 Philips 실드 엠블렘은 Koninklijke Philips N.V.의 등록 상표이며 사용권 허여 하에 사용됩니다.

사양은 고지 없이 변경될 수 있습니다.