

PHILIPS

Signage Display

4000 Series

65BDL4050Q

75BDL4050Q

86BDL4050Q



Podręcznik użytkownika (Polski)

Spis treści

1. Instrukcje bezpieczeństwa	1	6.9. About (Informacje)	49
2. Rozpakowanie i instalacja	8	6.10. Supplementary (Informacje dodatkowe) ..	50
2.1. Rozpakowywanie	8	7. Menu OSD	53
2.2. Zawartość opakowania	11	7.1. Nawigacja w menu OSD	53
2.3. Uwagi dotyczące instalacji	11	7.2. Przegląd menu OSD	53
2.4. Montaż na ścianie	12	8. Obsługiwane formaty multimediiów	59
2.5. Montaż przy orientacji pionowej	13	9. Tryb wejścia	60
3. Części i funkcje	14	10. Polityka defektów pikseli	61
3.1. Panel sterowania	14	10.1. Piksele i subpiksele	61
3.2. Złącza wejścia/wyjścia	15	10.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu	61
3.3. Pilot zdalnego sterowania	16	10.3. Defekty jasnych punktów	61
3.4. Wkładanie baterii do pilota	20	10.4. Defekty ciemnych punktów	62
3.5. Obsługa pilota	20	10.5. Bliskość defektów pikseli	62
3.6. Zakres działania pilota	20	10.6. Tolerancje defektów pikseli	62
3.7. Osłona gniazda USB	21	10.7. Mura	62
3.8. Pokrywa przełącznika prądu zmiennego ..	22	11. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów	63
4. Podłączanie urządzeń zewnętrznych	23	11.1. Czyszczenie	63
4.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (Odtwarzacz multimediiów)	23	11.2. Rozwiązywanie problemów	64
4.2. Podłączenie komputera PC	23	12. Dane techniczne	65
4.3. Podłączenie wielu wyświetlaczy w konfiguracji łańcuchowej	24	Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań wyświetlaczy Philips	67
4.4. Połączenie podczerwieni	24	Indeks	69
4.5. Połączenie przelotowe podczerwieni	24		
4.6. Przewodowe połączenie z siecią	25		
5. Działanie	26		
5.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła video	26		
5.2. Zmiana formatu obrazu	26		
5.3. Informacje ogólne	26		
5.4. Media Player (Odtwarzacz multimediiów) ..	28		
5.5. Przeglądarka	32		
5.6. Odtwarzacz PDF	36		
5.7. Custom App (Aplikacja użytkownika)	39		
6. Ustawienie interfejsu użytkownika	40		
6.1. Settings (Ustawienia)	40		
6.2. Network & Internet (Sieć i Internet)	40		
6.3. Signage Display (Wyświetlacz Signage)	41		
6.4. Apps (Aplikacje)	48		
6.5. Display (Wyświetlacz)	49		
6.6. Security (Bezpieczeństwo)	49		
6.7. Accessibility (Dostępność)	49		
6.8. System	49		

1. Instrukcje bezpieczeństwa

Środki bezpieczeństwa i konserwacja



OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania monitora:

Ten produkt jest przeznaczony wyłącznie do użytku w profesjonalnych instalacjach w środowisku biznesowym i nie nadaje się do użytku domowego.

Każde użycie inne niż to, do którego urządzenie jest przeznaczone, może spowodować utratę gwarancji.

Ten produkt zawiera system operacyjny. Jeśli zostanie wyłączony bezpośrednio za pomocą wyłącznika prądu przemiennego, może to spowodować uszkodzenie programu i uniemożliwić jego ponowne włączenie. Jeśli system nie może się włączyć z powodu częstych wyłączeń należy spróbować przywrócić ustawienia fabryczne. Należy pamiętać, że po ponownym uruchomieniu wyświetlacza po przywróceniu ustawień fabrycznych, wszystkie dane zapisane w systemie zostaną utracone.

Działanie:

- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Wyświetlacz należy chronić przed olejem, w przeciwnym razie może zostać uszkodzona plastikowa pokrywa.
- Zalecane jest ustawienie wyświetlacza w miejscu o odpowiedniej wentylacji.
- W przypadku użytkowania na wolnym powietrzu wymagany jest filtr ultrafioletowy.
- Jeśli produkt będzie używany w trudnych warunkach, takich jak wysoka temperatura, wilgotność, złożone wzorce wyświetlania, długi czas pracy itp., zdecydowanie zalecane jest skontaktowanie się z firmą Philips w celu uzyskania porad w zakresie inżynierii zastosowań. W przeciwnym razie nie będzie można zagwarantować niezawodności ani prawidłowego działania wyświetlacza. Trudne warunki występują zwykle w takich miejscach, jak lotniska, stacje tranzytowe, banki, giełda papierów wartościowych i systemy sterowania.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekty, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy się upewnić, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- W celu zapewnienia normalnego działania po wyłączeniu monitora poprzez odłączenie przewodu zasilającego, przed jego ponownym podłączeniem należy odczekać 6 sekund.
- Przez cały czas eksploatacji monitora należy używać zatwierdzonego przewodu zasilającego, dostarczonego przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego.
- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania ani uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać ani dopuszczać do upadku monitora.
- Śruba z uchem służy do krótkotrwałej konserwacji i instalacji. Nie jest zalecane używanie śruby z uchem dłużej niż 1 godzinę. Długotrwałe używanie jest niedozwolone. Na czas korzystania ze śruby z uchem należy zapewnić puste i bezpieczne miejsce pod ekranem.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, należy podłączyć ją do uziemionego gniazda elektrycznego na 3 bolce. Nie wolno wyłączać uziemiającego bolca przewodu zasilającego, podłączając go na przykład do przejściówki na 2 bolce. Bolec uziemiający jest ważnym zabezpieczeniem.

Konserwacja:

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem, nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Aby podnieść monitor w celu przeniesienia, należy chwycić go za ramę; nie należy podnosić monitora, umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką, przy wyłączonym zasilaniu. Nie należy nigdy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody ani nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.
- Nie należy przechowywać ani używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność, zaleca się, aby był on używany w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieszczą się w podanym zakresie.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

- Środowiskowe wartości graniczne

Element	Min.	Maks.	Jednostka
Temperatura przechowywania	-20	60	°C
Temperatura pracy	0	40	°C
Temperatura szklanej powierzchni (działanie)	0	65	°C
Wilgotność przechowywania	5	95	% RH
Wilgotność pracy	20	80	% RH

- W celu uzyskania wyższej luminancji panel LCD powinien mieć przez cały czas temperaturę 25 stopni Celsjusza.
- Określona w specyfikacji żywotność wyświetlacza jest gwarantowana tylko wtedy, gdy jest on używany w odpowiednich warunkach pracy.

WAŻNE: Po pozostawieniu monitora bez nadzoru należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawianiu na monitorze trwałego, statycznego obrazu, należy zawsze uaktywniać aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie „wypalenie”, znane również jako „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków „wypalenie” lub „powidok” albo „poobraz” znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacz ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko, spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków, poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.

OSTRZEŻENIE: W poważniejszych przypadkach „wypalenia” lub „powidoku” albo „poobrazu” obrazy nie znikają i nie można tego naprawić. Nie jest to ponadto objęte warunkami gwarancji.

Serwis:

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagana jest jakakolwiek naprawa lub integracja, należy skontaktować się z lokalnym punktem serwisowym.
- Monitora nie należy pozostawiać w bezpośrednim świetle słonecznym.



Jeśli nie działa normalnie po wykonaniu instrukcji z tego dokumentu, należy skontaktować się z technikiem lub lokalnym punktem serwisowym.

Niebezpieczeństwa związane z brakiem stabilności.

To urządzenie może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, to urządzenie należy przymocować do podłoża/ściany w sposób zapewniający bezpieczeństwo i zgodny z instrukcjami montażu.

Deklaracja zgodności UE

To urządzenie spełnia wymogi Dyrektywy o ujednoliceniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), Dyrektywy RoHS (2011/65/UE), Rozporządzenia ESPR (UE) 2024/1781.

Te produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Ostrzeżenia dotyczące wyładowań elektrostatycznych

Użytkownik znajdujący się w pobliżu monitora może spowodować wyładowanie elektrostatyczne i ponowne uruchomienie powodujące wyświetlenie menu głównego.

Ostrzeżenie:

To urządzenie spełnia wymogi klasy A normy EN55032/CISPR 32. W środowisku mieszkalnym urządzenie może powodować zakłócenia radiowe.

Uwaga FCC (Federalna Komisja ds. Telekomunikacji) (tylko USA)



UWAGA: To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest ono zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami, podczas używania urządzenia w środowisku komercyjnym. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z tym podręcznikiem, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Działanie tego urządzenia w obszarze zamieszkałym, może powodować szkodliwe zakłócenia, a koszty usunięcia zakłóceń ponosić będzie wtedy użytkownik.



Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność, spowodują pozbawianie użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowany kabel RF, dostarczony z wyświetlaczem.

Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

TPV USA Corp
6525 Carnegie Blvd #200
Charlotte, NC 28211
USA

Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema kołkami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony „B” potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa „B” potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

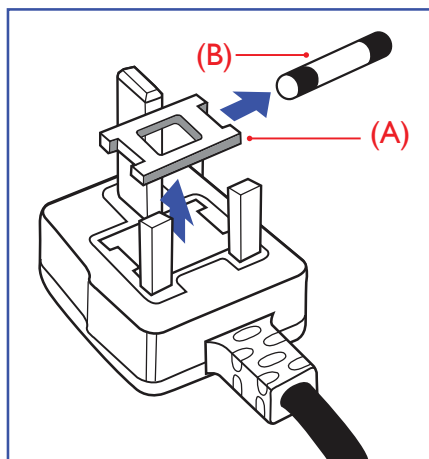
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Pola elektryczne, magnetyczne i elektromagnetyczne („EMF”)

1. Produkujemy i sprzedajemy wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne.
2. Jedną z naszych najważniejszych zasad jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z produktów firmy. Obejmuje to spełnienie wszystkich mających zastosowanie przepisów prawnych oraz wymogów dotyczących emisji pola elektromagnetycznego (EMF) już na etapie produkcji.
3. Jesteśmy czynnie zaangażowani w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie.
4. Potwierdzamy, że zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeżeli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Aktywnie uczestniczymy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwia nam przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie dostosowywanie naszych produktów do nowych przepisów.

Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



OSTRZEŻENIE - TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIONE.

Ważne:

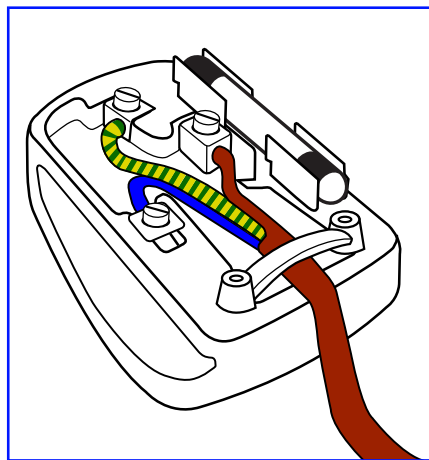
To urządzenie jest dostarczane z certyfikowaną wtyczką 13 A. Aby zmienić bezpiecznik we wtyczce tego typu, należy wykonać następujące działania: +

1. Zdejmij pokrywę bezpiecznika i wyjmij bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A, A.S.T.A. lub bezpiecznik z certyfikatem BSI.
3. Dopasuj ponownie pokrywę bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-kołkową.

Jeśli wtyczka zasilania zawiera bezpiecznik, jego wartość powinna wynosić 5 A. Gdy jest używana wtyczka bez bezpiecznika, w tablicy rozdzielczej musi być zainstalowany bezpiecznik o prądzie znamionowym nie przekraczającym 5 A.

UWAGA: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu odciętej wtyczki do gniazdka sieciowego 13 A, odciętą wtyczkę należy zniszczyć.



Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

NIEBIESKI - „ZERO” („N”)

BRAZOWY - „FAZA” („L”)

ZIELONY I ŻÓŁTY - „UZIEMIENIE” („E”)

1. Przewód ZIELONY I ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą „E” lub symbolem Ziemi lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM I ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „N” lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRAZOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „L” lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obejma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla – a nie tylko na obu przewodach.

Informacje dla Europy Północnej (Kraje nordyckie)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Turecka dyrektywa RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraińska dyrektywa RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 10 березня 2017 р. № 139

Utylizacja po zakończeniu użyteczności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

(Dla klientów z Kanady i USA)

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi-stanowymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu www.eia.org (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych

Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej



To oznaczenia na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2012/19/UE dotyczącą zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, produktu tego nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

Uwaga dla użytkowników z USA:

Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: www.mygreenelectronics.com lub www.eiae.org.

Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu żywotności



Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników.

Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi prawami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.

ENERGY STAR to program wprowadzony przez U.S. Environmental Protection Agency (EPA) i U.S. Department of Energy (DOE), promujący efektywność energetyczną.



Produkt ten kwalifikuje się do programu ENERGY STAR w przypadku ustawień „fabrycznie domyślnych”, przy których zapewniane jest oszczędzanie energii.

Zmiana fabrycznie domyślnych ustawień obrazu lub włączenie innych funkcji powoduje większe zużycie energii, które może przekroczyć limity wymagane przez standard ENERGY STAR.

Więcej informacji o programie ENERGY STAR można znaleźć w witrynie energystar.gov.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń w zakresie substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten spełnia wymagania „E-Waste (Management) Rules, 2016” ROZDZIAŁ V, punkt 16, podpunkt (1). Nowe urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz ich komponenty, materiały eksploatacyjne, części lub części zamienne nie zawierają ołowiu, rtęci, kadmu, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenylowych w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli i polibromowanych eterów difenylowych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami określonymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

Deklaracja E-Waste dla Indii



Obecność tego symbolu na produkcie lub na jego opakowaniu, oznacza, że tego produktu nie można usuwać z odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń poprzez ich przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas usuwania, pomaga w oszczędzaniu zasobów naturalnych i zapewnia ich recykling, chroniąc zdrowie ludzi i środowisko. Dodatkowe informacje dotyczące odpadów elektronicznych, patrz <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>; aby dowiedzieć się gdzie pozostawić wyposażenie do recyklingu w Indiach, prosimy o kontakt na poniższe dane kontaktowe.

Telefon pomocy: 1800-425-6396 (od poniedziałku do soboty, 9:00 do 17:30)

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Baterie



Dla UE: Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że zużytych baterii nie należy umieszczać razem z ogólnymi śmieciami! Do zbiórki zużytych baterii wyznaczony jest oddzielny system zbiórki, umożliwiający ich prawidłową obróbkę i recykling zgodnie z obowiązującym prawem.

W celu uzyskania szczegółowych informacji o schematach zbiórki i recyklingu, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Dla Szwajcarii: Zużytą baterię należy zwrócić do punktu sprzedaży.

Dla krajów spoza UE: W celu uzyskania prawidłowej metody usuwania zużytej baterii należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/WE baterii nie można usuwać w nieprawidłowy sposób. Baterie powinny zostać oddzielone do zbiórki przez lokalny zakład usuwania odpadów.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

2. Rozpakowanie i instalacja

2.1. Rozpakowywanie

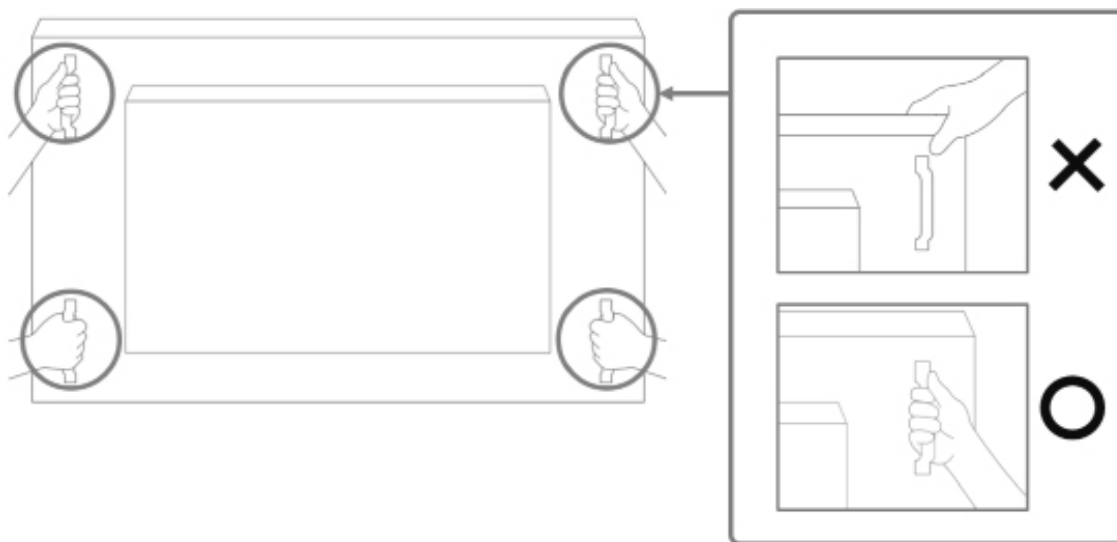
- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Ponieważ ten produkt jest wysoki i ciężki, zaleca się, aby był przenoszony przez dwóch techników.
- Po otwarciu kartonu należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

■ Przed rozpakowaniem

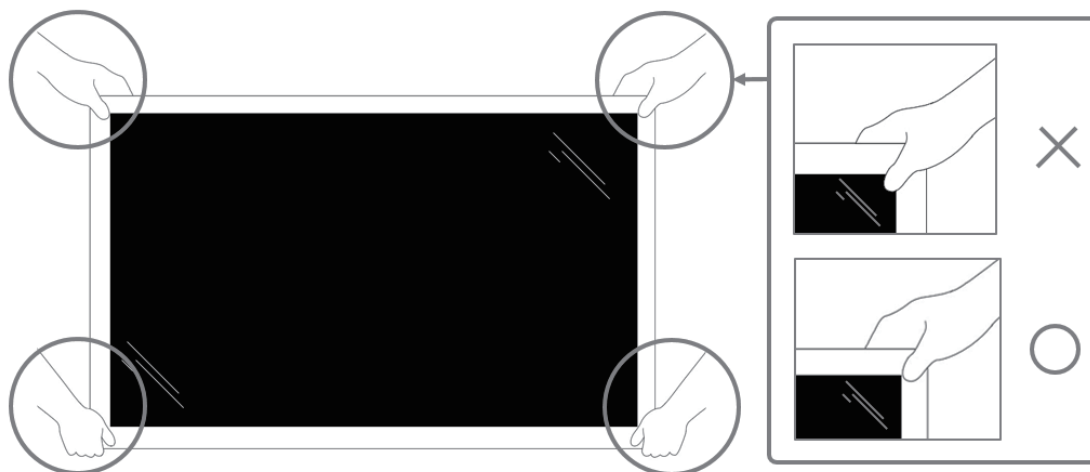
- Przed instalacją, należy uważnie przeczytać i w pełni zrozumieć uwagę dotyczącą rozpakowania.
- Opakowanie należy sprawdzić pod kątem nieprawidłowości, takich jak skrzypienie, wgniecenia, itp.
- Przed wyjęciem wyświetlacza z kartonu, należy wykonać niezbędne czynności kontrolne.
- Aby zapobiec uszkodzeniom, instalację wyświetlacza należy zawsze zlecać doświadczonemu technikowi.

■ Uwaga

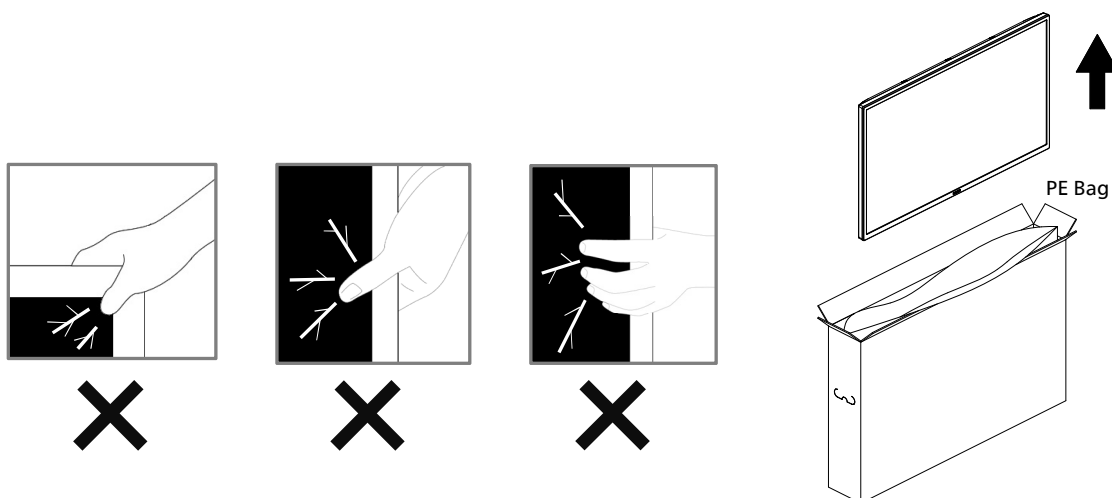
- Dla wyświetlacza z uchwytami:
 - Wyświetlacz powinien zostać wyjęty z kartonu przez dwie lub cztery osoby dorosłe, trzymające go obiema rękami.
 - Podczas przenoszenia wyświetlacza należy go trzymać za uchwyty.



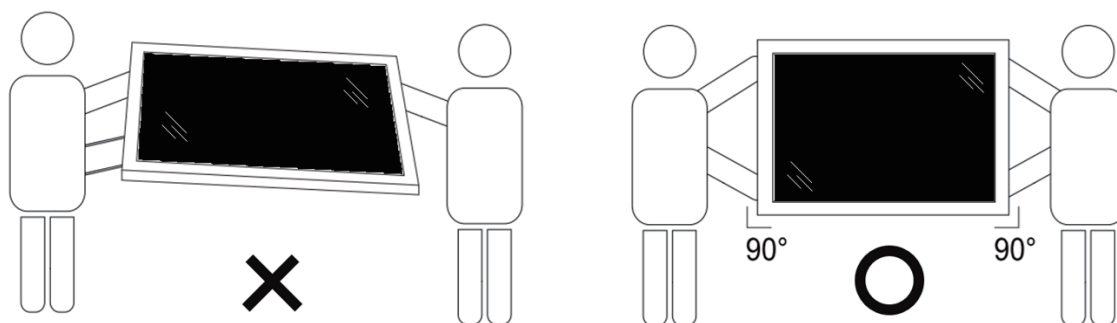
- Dla wyświetlacza bez uchwytów:
 - Wyświetlacz powinien zostać wyjęty z kartonu przez dwie lub cztery osoby dorosłe, trzymające go obiema rękami.
 - Nie należy chwytać lub dotykać szklanej powierzchni wyświetlacza.
 - Należy chwytać za powierzchnię ramki wyświetlacza (plastikowa lub metalowa).



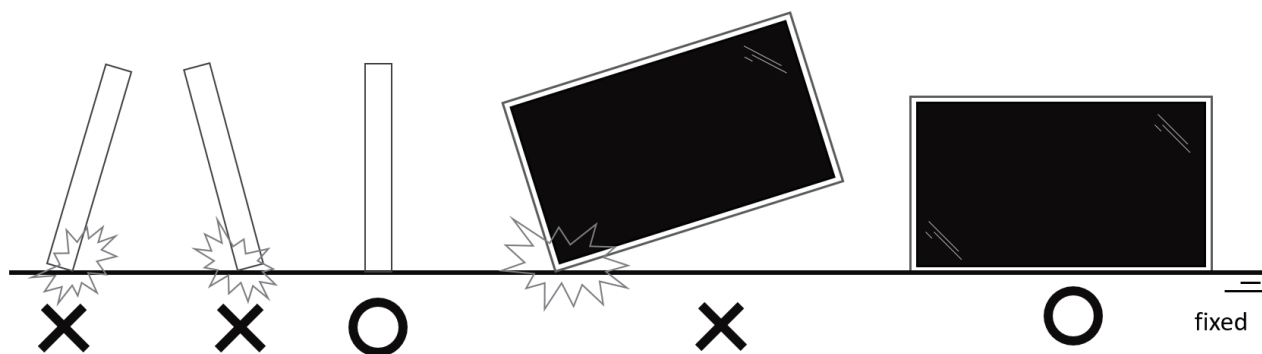
- Podczas wyjmowania wyświetlacza z kartonu należy pozostawić w środku worek zabezpieczenia i uważać, aby nie dotknąć szyby wyświetlacza, aby uniknąć uszkodzeń.



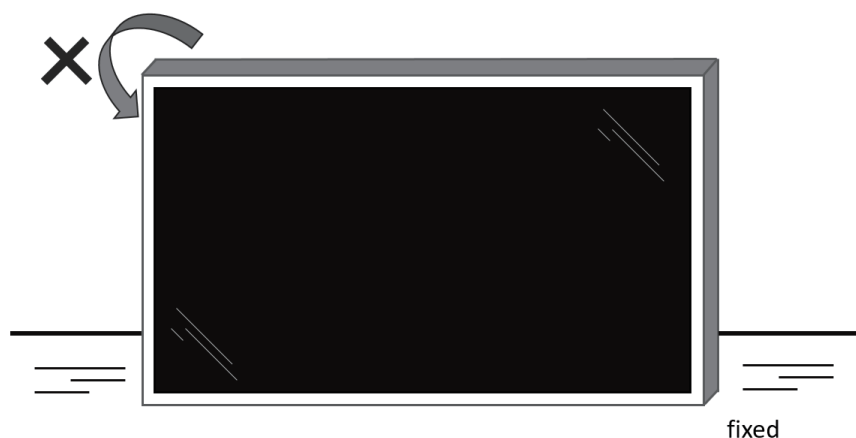
- Podczas przenoszenia, wyświetlacz należy trzymać pionowo.



- Wyświetlacz należy ustawić pionowo, tak aby jego ciężar był równomiernie rozłożony na powierzchni.

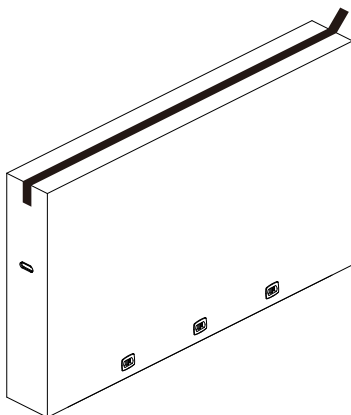


- Należy utrzymać pionowe ustawienie wyświetlacza, bez zginania go ani skręcania podczas przenoszenia.

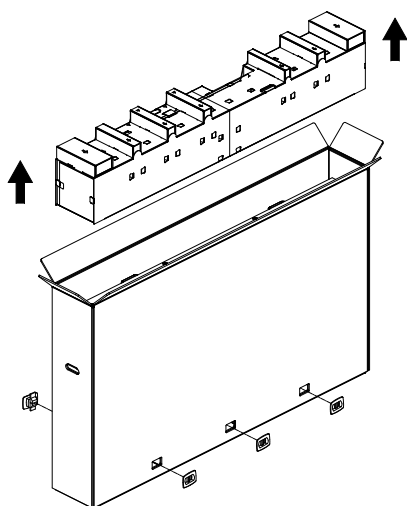


■ Proces rozpakowywania

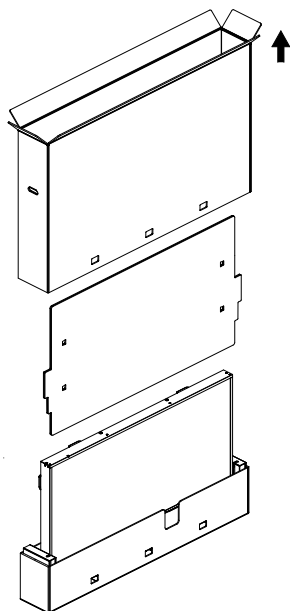
1. Usunąć taśmę.



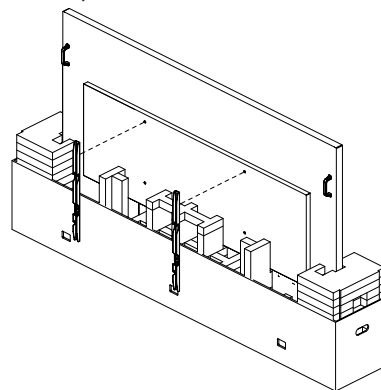
2. Wyjmij wszystkie akcesoria i górne zabezpieczenie z górnego otworu opakowania.



3. Odłóż tekturę i otwórz torbę.

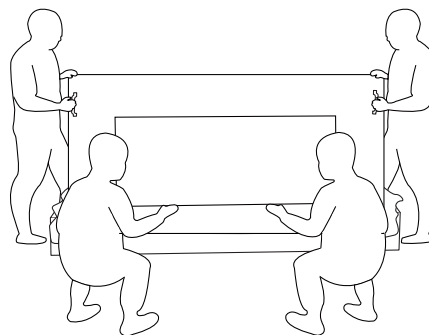


4. Zainstaluj zestaw do montażu na ścianie (*), gdy wyświetlacz jest jeszcze umieszczony w dolnym zabezpieczeniu. (*należy kupić oddzielnie)

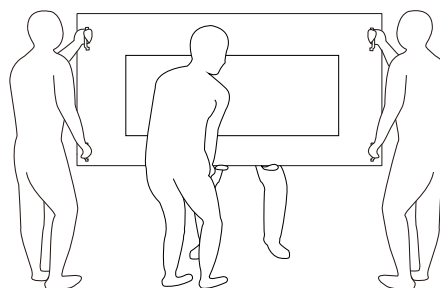


*** Zalecana liczba przeszkolonych pracowników do rozpakowania i instalacji wynosi co najmniej 2 osoby w przypadku modeli 65" i 75" oraz 4 osoby w przypadku modelu 86".**

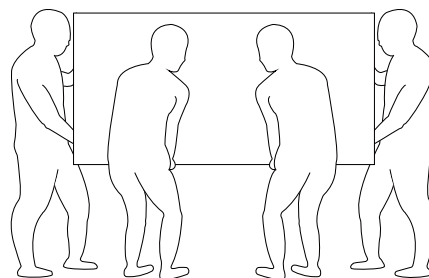
5. Dwie osoby po bokach powinny trzymać górne uchwyty z tyłu wyświetlacza, podczas gdy dwie inne osoby powinny podtrzymywać go od dołu.



6. Należy ostrożnie przesunąć wyświetlacz do momentu wysunięcia dolnych uchwytów z pudełka. Dwie osoby po bokach powinny trzymać 4 uchwyty wyświetlacza, podczas gdy dwie inne osoby powinny stać z przodu i z tyłu wyświetlacza, podtrzymując go od spodu.



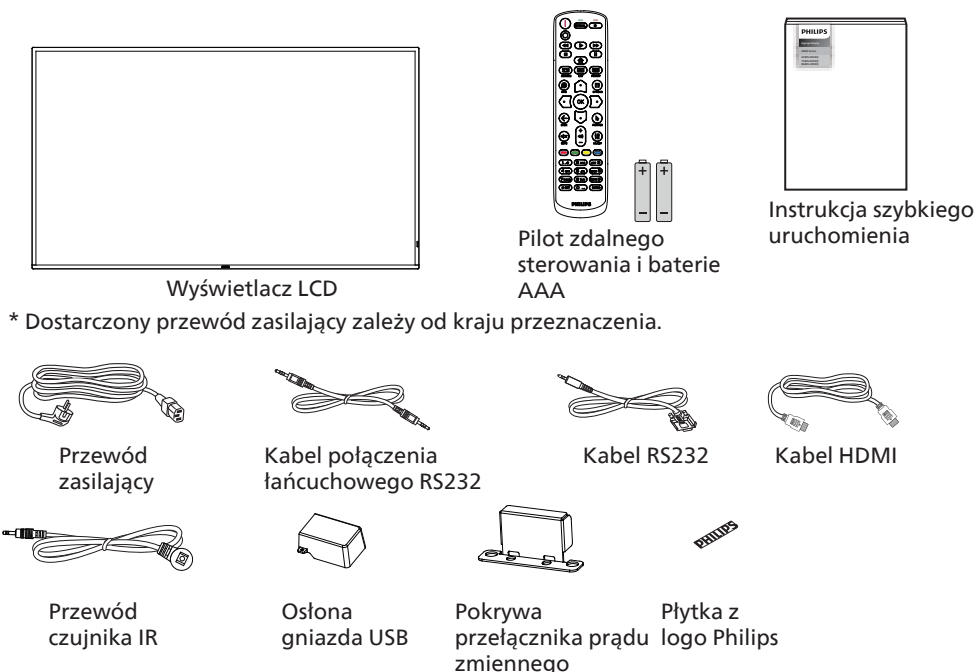
7. Osoba, która początkowo znajdowała się z tyłu wyświetlacza, powinna przejść na jego przód, tak aby wszystkie cztery osoby mogły zamontować wyświetlacz na ścianie.



2.2. Zawartość opakowania

Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- Wyświetlacz LCD
- Instrukcja szybkiego uruchomienia
- Pilot zdalnego sterowania i baterie AAA
- Przewód zasilający
- Kabel RS232
- Kabel połączenia łańcuchowego RS232
- Kabel HDMI
- Przewód czujnika IR
- Osłona gniazda USB
- Pokrywa przełącznika prądu zmiennego
- Płytkę z logo Philips



* Pozycje mogą różnić się zależnie od lokalizacji.

* Konstrukcja wyświetlacza i akcesoria mogą się różnić od pokazanych na ilustracji.

UWAGI:

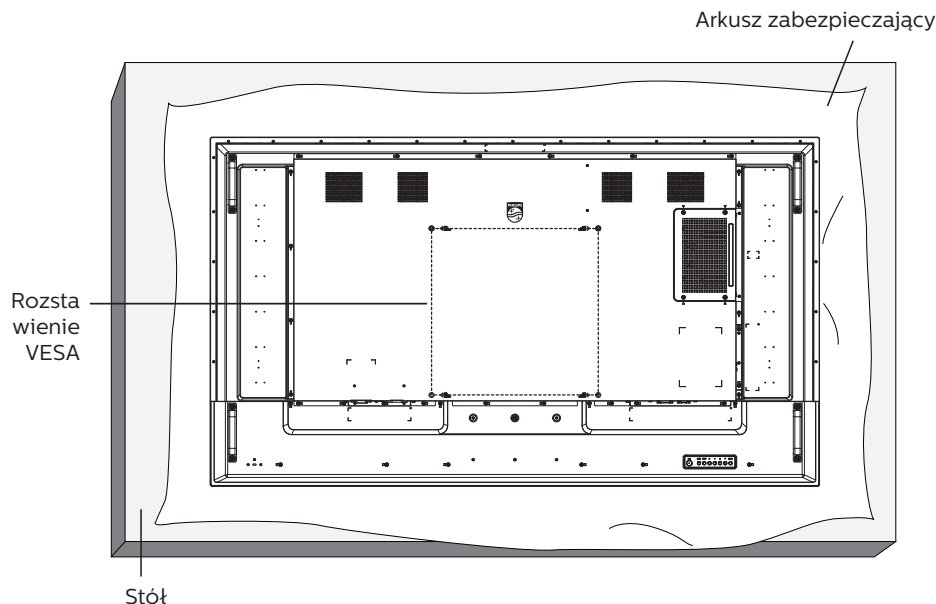
- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu zmiennego gniazda zasilania i posiada certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju (należy zastosować przewód typu H05W-F, 2G lub 3G, 0,75 lub 1 mm²).
- Po rozpakowaniu produktu odpowiednio przechowywać materiały opakowania.

2.3. Uwagi dotyczące instalacji

- Należy używać wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego z produktem. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza, należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia, produkt należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić przestrzeń między tyłem produktu, a ścianą. Nie należy instalować produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach wystawionych na działanie wilgoci, ponieważ może to skrócić czas użyteczności elementów wewnętrznych.
- Nie należy instalować produktu na wysokości 5000 m i wyżej. Może to spowodować usterki.

2.4. Montaż na ścianie

W celu montażu wyświetlacza na ścianie wymagany jest standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w handlu). Zalecane jest użycie interfejsu montażowego, zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 w Ameryce Północnej.



1. Przygotuj płaską i poziomą powierzchnię większą od wyświetlacza i rozłóż na niej grubą folię ochronną, aby usprawnić działania bez zarysowania ekranu.
2. Sprawdź, czy są przygotowane wszystkie akcesoria do każdego rodzaju montażu (montaż na ścianie, montaż pod sufitem, podstawa stołowa, itd.).
3. Wykonaj instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie obejmuje uszkodzeń spowodowanych nieprawidłową instalacją.
4. Do zestawu do montażu na ścianie należy wykorzystać śruby montażowe M8 (o 15 mm dłuższe od grubości wspornika montażowego) i mocno je dokręcić.

2.4.1. Rozstawienie VESA

65BDL4050Q	400 (w poziomie) x 400 (w pionie) mm
75BDL4050Q	600 mm (w poziomie) x 400 mm (w pionie)
86BDL4050Q	600 mm (w poziomie) x 400 mm (w pionie)

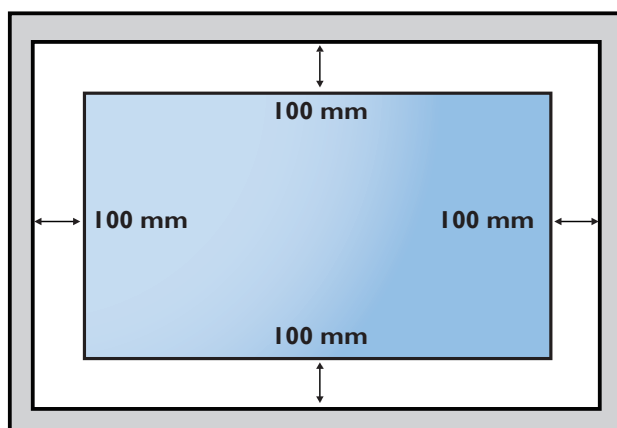
Przestroga:

Aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem:

- Do instalacji pod sufitem, zalecamy zainstalowanie wyświetlacza z dostępnymi w handlu, metalowymi wspornikami. Szczegółowe objaśnienia dotyczące instalacji znajdują się w instrukcji wspornika.
- Aby zapobiec upadkowi wyświetlacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych, należy skonsultować miejsce instalacji z producentem wspornika.
- Ponieważ ten produkt jest wysoki i ciężki, zaleca się jego instalację przez czterech techników.

Przestrzeń wymagana do wentylacji

Dla prawidłowej wentylacji należy pozostawić odstęp 100 mm od góry, tyłu, lewego i prawego boku wyświetlacza.

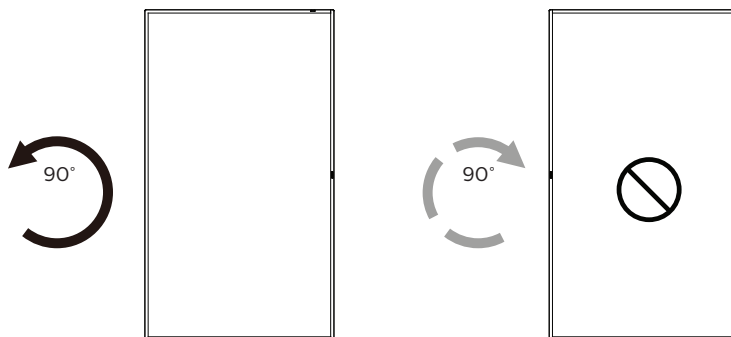


2.5. Montaż przy orientacji pionowej

Ten wyświetlacz można zainstalować w orientacji pionowej.

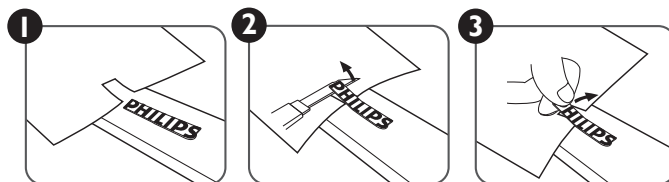
Obróć wyświetlacz o 90 stopni w lewo. Logo „**PHILIPS**” powinno znajdować się z prawej strony, patrząc z przodu wyświetlacza.

UWAGA: Liczba godzin pracy w trybie portretowym wynosi 18 godzin na dzień.



2.5.1. Jak usunąć naklejkę logo

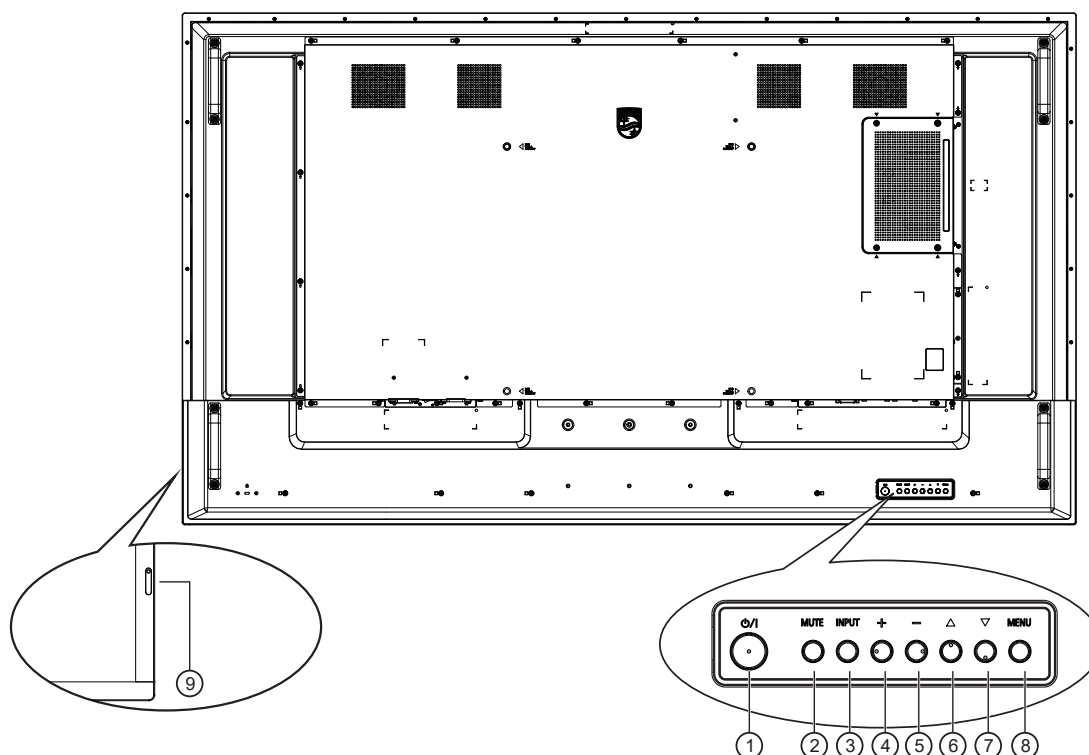
1. Przygotuj kawałek papieru z wyciętym miejscem, jakie zajmuje logo w celu zabezpieczenia ramki przedniej przed zarysowaniem.
2. Użyj noża i ostrożnie usuń naklejkę logo z papierem pod spodem.
3. Ściągnij naklejkę logo.



UWAGA: Podczas instalacji wyświetlacza na ścianie zalecamy kontakt z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za wszelkie uszkodzenia produktu, spowodowane niewykonaniem instalacji przez profesjonalnego technika.

3. Części i funkcje

3.1. Panel sterowania



① Przycisk [⏻]

Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wyświetlacz lub przełączyć go do trybu gotowości.

② Przycisk [MUTE] (Wyciszenie)

Naciśnij ten przycisk, aby włączyć lub wyłączyć wyciszenie dźwięku.

③ Przycisk [INPUT] (Wejście)

Wybór źródła wejścia.

Potwierdzanie wyboru w menu OSD.

④ Przycisk [▲]

Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zwiększenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑤ Przycisk [▼]

Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio, przy wyłączonym menu OSD.

⑥ Przycisk [▲]

Przesuwanie wybranego elementu jeden poziom do góry, przy włączonym menu OSD.

⑦ Przycisk [▼]

Przesuwanie wybranego elementu jeden poziom w dół, przy włączonym menu OSD.

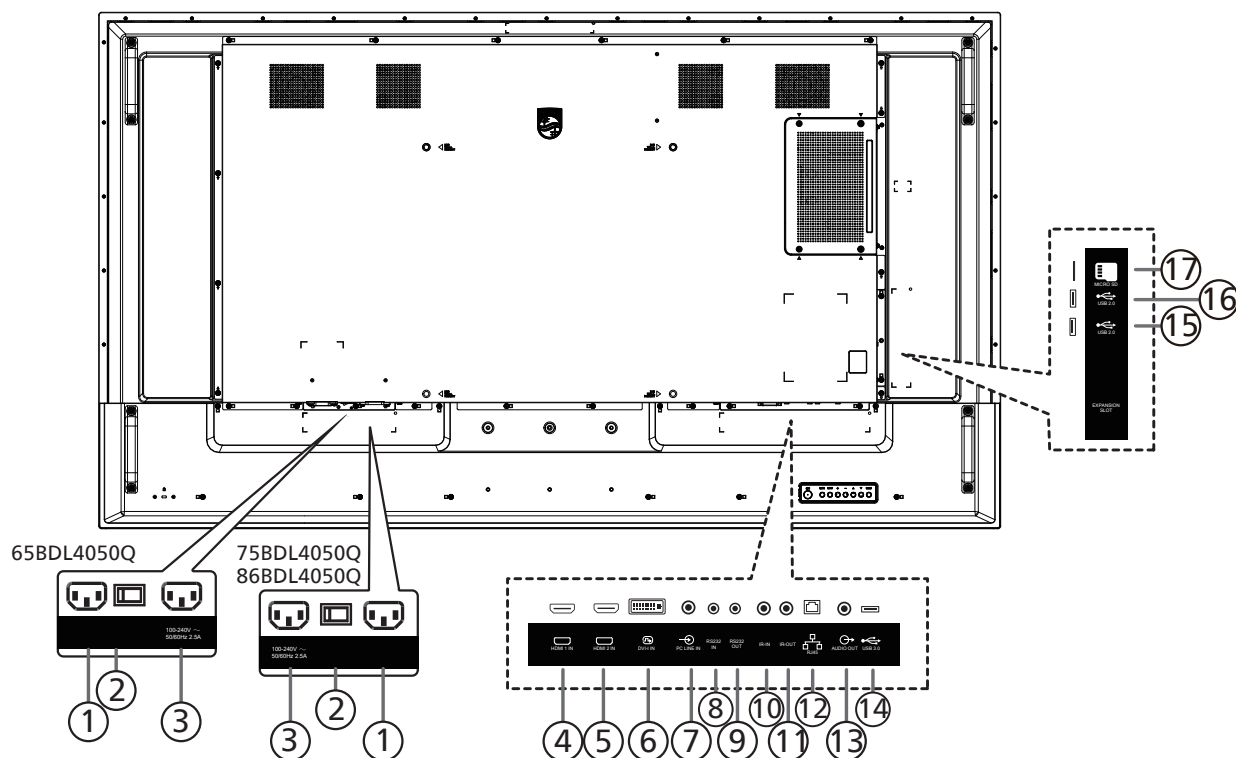
⑧ Przycisk [MENU]

Powrót do poprzedniego menu przy włączonym menu OSD. Przycisk ten, może również zostać użyty do uaktywnienia menu OSD, przy wyłączonym menu OSD.

⑨ Czujnik zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania/czujnik światła

- Odbiera sygnały poleceń z pilota zdalnego sterowania.
- Wskazuje stan działania wyświetlacza:
 - Zielone światło oznacza włączenie wyświetlacza.
 - Czerwone światło oznacza tryb oczekiwania wyświetlacza.
 - Bursztynowe światło oznacza, że wyświetlacz przeszedł do trybu APM.
 - Po włączeniu funkcji {HARMONOGRAM}, miga zielone i czerwone światło.
 - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii.
 - Światło jest wyłączane po wyłączeniu zasilania wyświetlacza.

3.2. Złącza wejścia/wyjścia



① WEJŚCIE AC

Wejście prądu zmiennego z gniazdka ściennego.

② GŁÓWNY PRZELĄCZNIK ZASILANIA

Włączanie i wyłączanie zasilania sieciowego.

③ WYJŚCIE PRĄDU ZMIENNEGO

Zasilanie gniazda AC IN (Wejście prądu zmiennego) odtwarzacza multimedialnego.

④ WEJŚCIE HDMI1 / ⑤ WEJŚCIE HDMI2

Wejście wideo/audio HDMI.

⑥ WEJŚCIE DVI-I

Wejście wideo DVI-I. Wejście wideo VGA.

⑦ WEJŚCIE PC LINE

Wejście audio dla źródła VGA (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).

⑧ WEJŚCIE RS232 / ⑨ WYJŚCIE RS232

Wejście/wyjście sieciowe RS232 dla funkcji połączenia przelotowego (loop-through).

⑩ WEJŚCIE IR / ⑪ WYJŚCIE IR

Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.

UWAGI:

- Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
- Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego monitora zawiera strona 24 z opisem przelotowego połączenia pilota (podczerwień).

⑫ RJ-45

Funkcja sterowania LAN do zastosowania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania.

⑬ WYJŚCIE AUDIO

Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

⑭ USB 3.0

Podłączanie urządzenia pamięci USB.

⑮ USB 2.0 / ⑯ USB 2.0

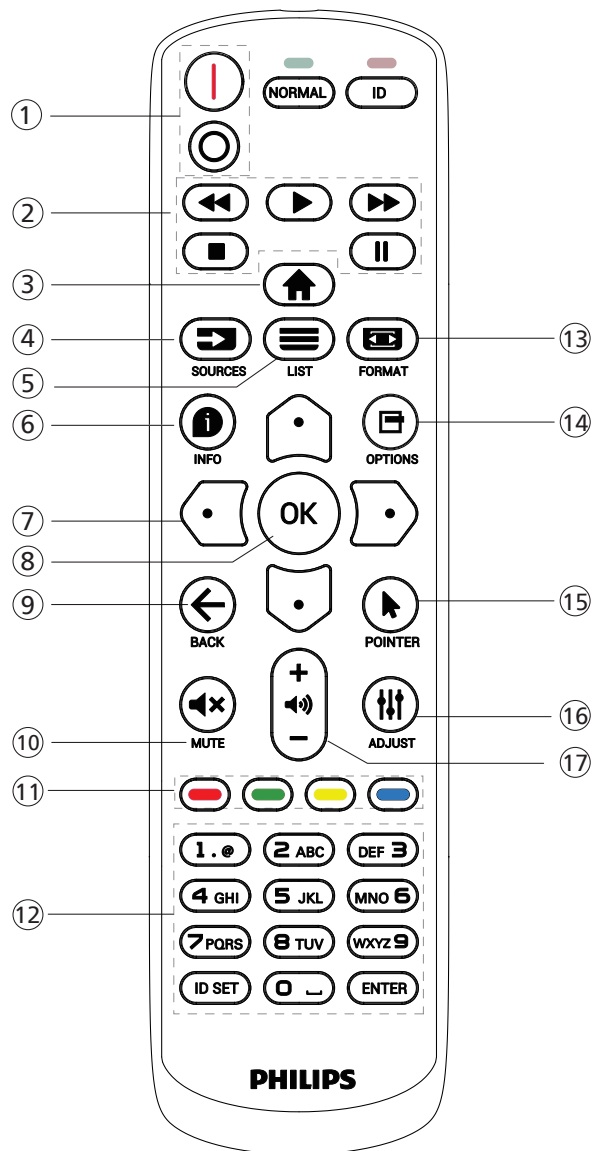
Podłączanie urządzenia pamięci USB.

⑰ Karta Micro SD

Wkładanie karty Micro SD.

3.3. Pilot zdalnego sterowania

3.3.1. Funkcje ogólne



① Przycisk ZASILANIA [I/O]

[I] Włącz. zasilania.
[O] Wyłącz. zasilania.

② Przyciski [ODTWARZAJ]

Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych.
(wyłącznie dla wejścia multimedialnego)
Funkcja zamrażania

Pauza: przycisk skrótu tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

Odtwarzaj: przycisk skrótu zwalniania z tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

③ Przycisk HOME [🏠]

Menu główne: Dostęp do menu OSD.
Inne: Wyjście z menu OSD.

④ [➡] Przycisk SOURCE

Menu główne: Wybór źródła wejścia.

⑤ Przycisk LIST [≡]

Zarezerwowany.

⑥ Przycisk INFO [i]

Pokazywanie menu OSD Informacje.

⑦ Przyciski NAWIGACYJNE

[🏠]

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Inteligentny obraz.

Menu główne: Przenoszenie wybranego elementu górę w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie szeregowo IR: Zwiększanie numeru ID kontrolowanej grupy.

[🔍]

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Źródło audio.

Menu główne: Przesuń wybrany element w dół w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie szeregowo IR: Zmniejszanie numeru ID kontrolowanej grupy.

[🔍]

Menu główne: Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu.

Menu Źródło: Wychodzenie z menu źródła.

Menu Głośność: Zmniejszanie głośności.

[🔍]

Menu główne: Przechodzenie do następnego poziomu menu lub ustawienie wybranej opcji.

Menu Źródło: Przechodzenie do wybranego źródła.

Menu Głośność: Zwiększanie głośności.

⑧ Przycisk [OK]

Menu główne: Przechodzenie do OSD łańcuchowego połączenia podświetlenia w trybie Główny/Dodatkowy.
Menu główne: Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑨ Przycisk WSTECZ [←]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

⑩ Przycisk WYCISZENIE [🔇]

Wyciszanie i wyłączanie wyciszenia dźwięku.

⑪ Przyciski KOLOROWE [Red] [Green] [Yellow] [Blue]

[Blue] Przycisk skrótu do włączania i wyłączania podświetlenia.

⑫ Przyciski [Numeryczne/ID SET/ENTER]

Wprowadzanie tekstu dla ustawień sieciowych.

Naciśnij, aby ustawić ID wyświetlacza. W celu uzyskania szczegółowych informacji, sprawdź 3.3.2. ID pilota.

⑬ Przycisk FORMAT [🖼️]

Wybór trybu powiększenia obrazu: Pełny, 4:3, Rzeczywiste lub 21:9.

⑭ Przycisk OPTIONS [⚙️]

Zarezerwowany.

⑮ Przycisk WSKAŹNIK [👉]

Zarezerwowany.

⑯ Przycisk ADJUST [🔧]

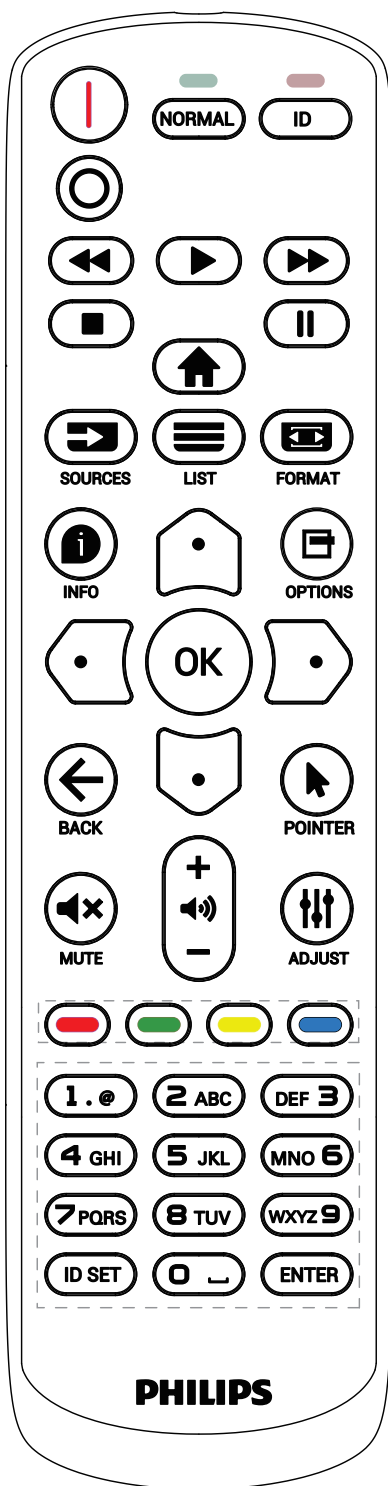
Przejdź do menu OSD Autodostrojenie (wyłącznie dla VGA).

⑰ Przycisk GŁOŚNOŚCI [—] [⏏]

Regulacja głośności.

3.3.2. ID pilota

Ustawianie numeru ID pilota podczas korzystania z kilku wyświetlaczy.



Naciśnij przycisk [ID], po czym dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED.

1. Naciśnij przycisk [ID SET] na dłużej niż 1 sekundę, aby przejść do trybu ID. Zaświeci się czerwone światło LED. Ponowne naciśnięcie przycisku [ID SET] spowoduje wyjście z trybu ID. Wyłączy się czerwone światło LED.

Naciśnij cyfry [0] ~ [9], aby wybrać wyświetlacz do sterowania. Na przykład: naciśnij [0] i [1] dla wyświetlacza nr 1, naciśnij [1] i [1] dla wyświetlacza nr 11.

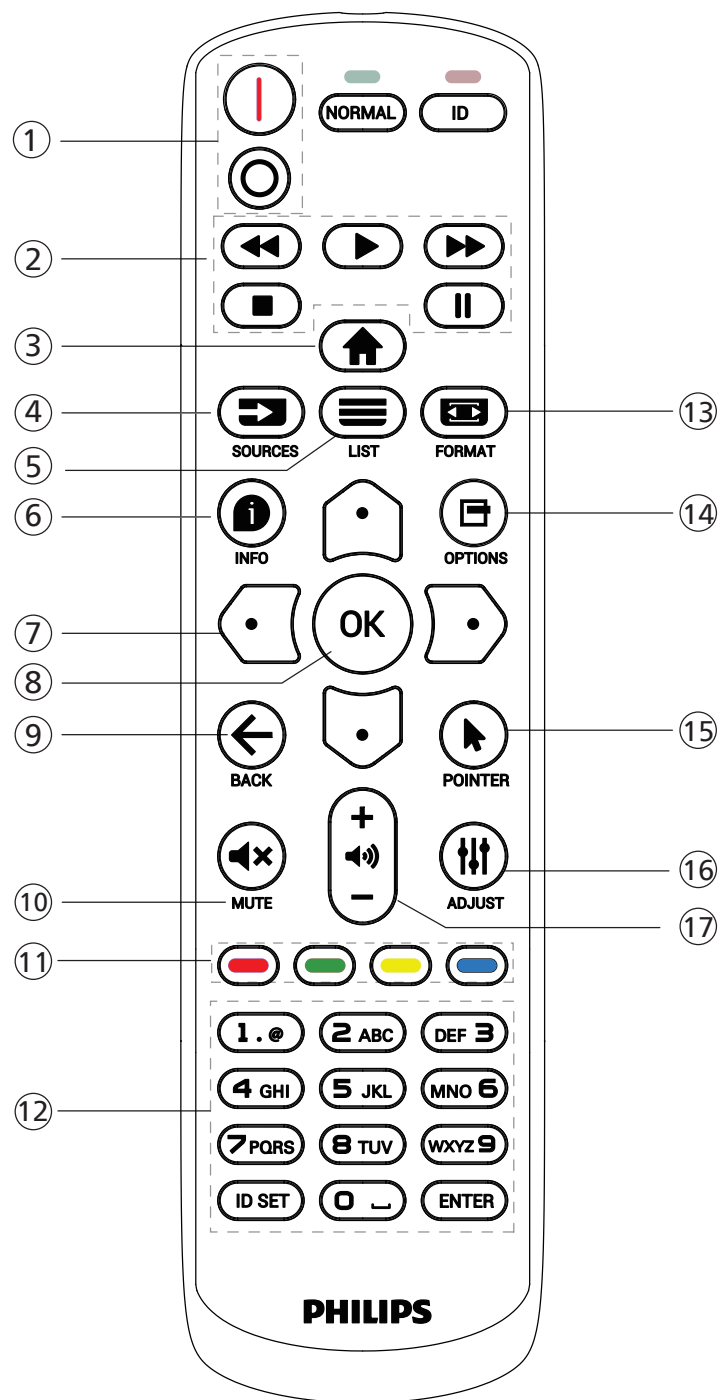
Dostępne są numery z zakresu [01] ~ [255].

2. Nienaciśnięcie żadnego przycisku w ciągu 10 sekund spowoduje wyjście z trybu ID.
3. W przypadku naciśnięcia błędnego przycisku należy zaczekać 1 sekundę, od wyłączenia i zaświecenia czerwonej diody LED, po czym ponownie nacisnąć prawidłowe cyfry.
4. Naciśnij przycisk [ENTER], aby potwierdzić wybór. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED, a następnie zostanie wyłączona.

UWAGA:

- Naciśnij przycisk [NORMAL] (NORMALNY). Dwukrotnie zamiga zielona dioda LED, wskazując normalne działanie wyświetlacza.
- Konieczne jest ustawienie numeru ID dla każdego wyświetlacza przed wyborem jego numeru ID.

3.3.3. Przyciski pilota w źródle z systemem Android



① Przycisk ZASILANIA [I/O]

- [I] Włącz. zasilania.
- [O] Wyłącz. zasilania.

② Przyciski [ODTWARZAJ]

- Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych.
- [▶] Bezpośrednie odtwarzanie pliku multimedialnego.
- [||] Wstrzymywanie odtwarzania.
- [■] Zatrzymanie odtwarzania plików multimedialnych.

Po zatrzymaniu odtwarzania za pomocą przycisku [■] można ponownie nacisnąć przycisk [▶], aby rozpocząć odtwarzanie od początku pliku.

③ Przycisk HOME [🏠]

Dostęp do menu OSD.

④ [📺] Przycisk SOURCE

Wybór źródła wejścia.

⑤ Przycisk LIST [≡]

1. Na stronie internetowej, przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.
2. Przesuwanie znacznika do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przycisk.

⑥ Przycisk INFO [i]

Wyświetlanie informacji o aktualnym sygnale wejścia.

1. Odtw. multimedialny -> Komponuj -> edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> wybierz pliki multimedialne -> naciśnij [i], aby wyświetlić informacje o wybranym pliku multimedialnym.

⑦ Przyciski NAWIGACJI [🏠]/[🔍]/[◀]/[▶]

1. Poruszanie się po menu i wybór opcji.
2. Na stronie internetowej przyciski te służą do sterowania paskiem przewijania ekranu. Naciśnij [🏠] lub [🔍] w celu przesunięcia pionowego paska przewijania w górę lub w dół. Naciśnij [◀] lub [▶] w celu przesunięcia poziomego paska przewijania w lewo lub w prawo.
3. W przypadku powiększania/pomniejszania plików PDF naciśnij przycisk [🏠], [🔍], [◀] lub [▶], aby dostosować położenie ekranu. Gdy powiększanie/pomniejszanie nie jest wykonywane, naciśnij przycisk [▶], aby przejść do następnej strony lub naciśnij przycisk [◀], aby przejść do poprzedniej strony.

⑧ Przycisk [OK]

Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑨ Przycisk WSTECZ [◀]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

⑩ Przycisk WYCISZENIE [🔇]

Naciśnij, aby włączyć/wyłączyć funkcję wyciszenia.

⑪ Przyciski KOLOROWE [🔴] [🟢] [🟡] [🔵]

Zarezerwowany.

⑫ Przyciski [Numeryczne/ID SET/ENTER]

1. Brak funkcji dla ID SET i ENTER w źródle Android.
2. Dla pliku PDF wprowadź numer strony, naciskając przyciski cyfr, a następnie naciśnij przycisk [OK], aby przeskoczyć do wybranej strony.

⑬ Przycisk FORMAT [🖼️]

Zmiana formatu obrazu.

⑭ Przycisk OPTIONS [⌵]

Otwiera pasek narzędzi w Media Player lub Odtwarzacz PDF.

1. Odtw. multim. lub Odtwarzacz PDF -> Komponuj
-> edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> naciśnij przycisk [⌵], aby otworzyć pasek narzędzi. Pasek narzędzi wysunie się z lewej strony ekranu.

⑮ Przycisk WSKAŹNIK [↔]

Zarezerwowany.

⑯ Przycisk ADJUST [≡]

1. Na stronie internetowej, przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.
2. Przesuwanie znacznika w dół do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przyciski.

⑰ Przycisk GŁOŚNOŚCI [—] [⊕]

Regulacja poziomu głośności.

3.4. Wkładanie baterii do pilota

Pilot jest zasilany dwiema bateriami AAA 1,5V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę w celu otwarcia.
2. Włóż baterie z zachowaniem prawidłowego kierunku biegunów (+) i (-).
3. Załóż pokrywę.

Przestroga:

Nieprawidłowe użycie baterii może spowodować wycieki lub wybuch. Należy stosować się do podanych poniżej instrukcji.

- Włóż baterie „AAA” z zachowaniem prawidłowej biegunowości (+) i (-).
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy używać baterii nowych ze starymi. Może to spowodować wycieki lub skrócenie żywotności baterii.
- Zużyte baterie należy jak najszybciej usunąć, aby uniknąć ich wycieku do wnętrza baterii. Nie należy dotykać do wylanego kwasu baterii, ponieważ może to spowodować obrażenia skóry.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia lub wkładać do rozgrzanego piekarnika albo mechanicznie zginać lub ciąć, ponieważ może to spowodować jej eksplozję; pozostawienie baterii w bardzo wysokiej temperaturze otoczenia, może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu albo gazu; narażenie baterii na oddziaływanie bardzo niskiego ciśnienia atmosferycznego, może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu lub gazu.

Uwaga: Baterie należy wyjąć z wnętrza baterii, jeżeli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy okres czasu.

3.5. Obsługa pilota

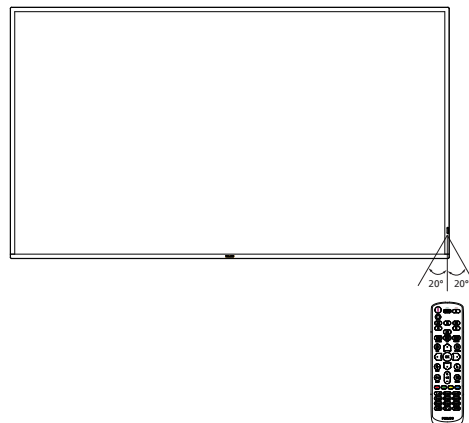
- Nie wolno dopuszczać do upuszczania ani uderzać w pilota.
- Nie wolno dopuścić do przedostania się żadnego płynu do wnętrza pilota zdalnego sterowania. Jeżeli do pilota zdalnego sterowania przedostała się woda, należy pilota natychmiast wytrzeć suchą szmatką.
- Pilota zdalnego sterowania nie należy kłaść w pobliżu źródeł ciepła lub pary.
- Nie należy podejmować prób rozmontowania pilota zdalnego sterowania, o ile nie chodzi o wymianę baterii w pilocie.

3.6. Zakres działania pilota

Podczas naciskania przycisku należy skierować górną przednią część pilota zdalnego sterowania w kierunku czujnika zdalnego sterowania.

Pilota należy używać w odległości do 4 m/16 stóp od czujnika wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 20°.

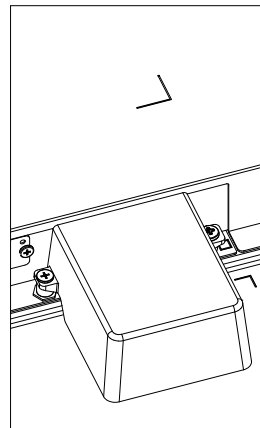
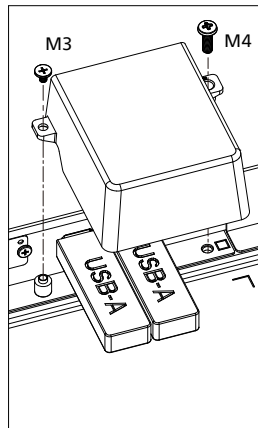
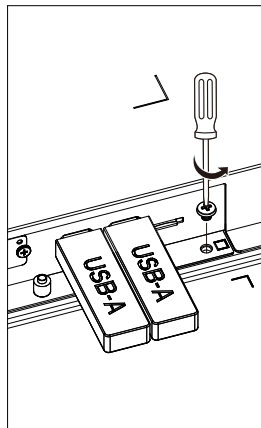
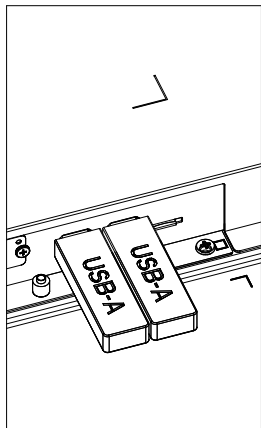
Uwaga: Pilot może nie działać prawidłowo, gdy na czujnik zdalnego sterowania na wyświetlaczu skierowane jest bezpośrednio światło słoneczne lub silne oświetlenie albo gdy między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania znajduje się przeszkoda.



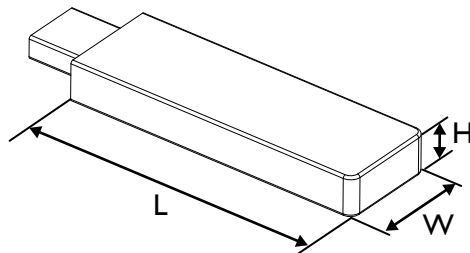
3.7. Osłona gniazda USB

Osłonę gniazda USB i śruby należy użyć do ukrycia klucza USB i karty SD.

1. Podłącz pamięć USB i kartę micro SD.
2. Zwolnij śrubę, jak pokazano na ilustracji. Zachowaj ją w odpowiednim miejscu.
3. Użyj dostarczoną okrywą śrubę do zamocowania pokrywki USB.



- Maksymalny dozwolony rozmiar pamięci USB:
USB: 20 (szer.) x 10 (wys.) x 60 (dług.) mm

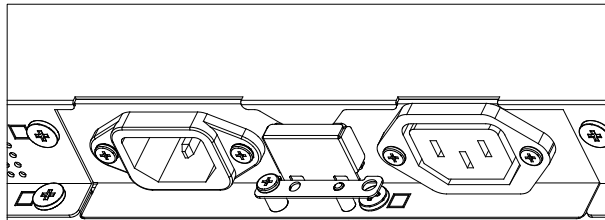
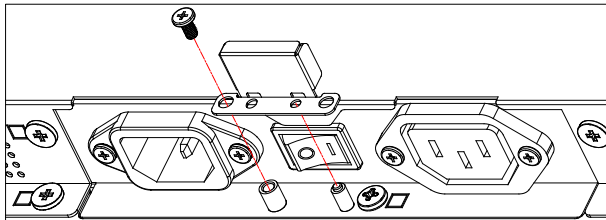


3.8. Pokrywa przełącznika prądu zmiennego

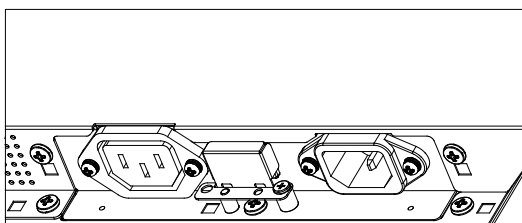
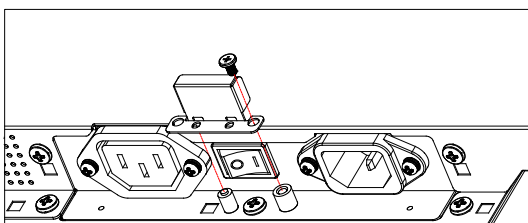
Użyj pokrywę przełącznika prądu zmiennego do przykrycia przełącznika prądu zmiennego.

1. Zainstaluj pokrywę prądu zmiennego.
2. Zamocuj pokrywę przełącznika prądu zmiennego śrubą z zestawu akcesoriów.

65BDL4050Q



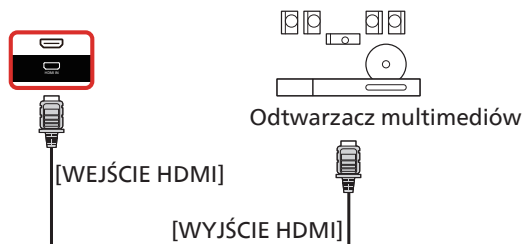
75BDL4050Q/86BDL4050Q



4. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

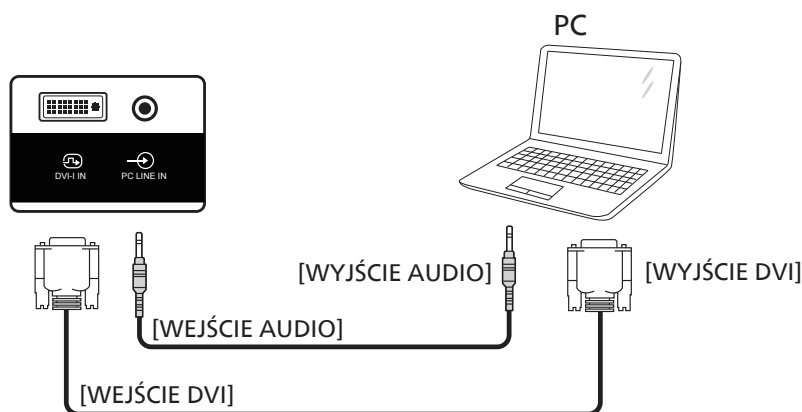
4.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (Odtwarzacz multimedialny)

4.1.1. Używanie wejścia wideo HDMI

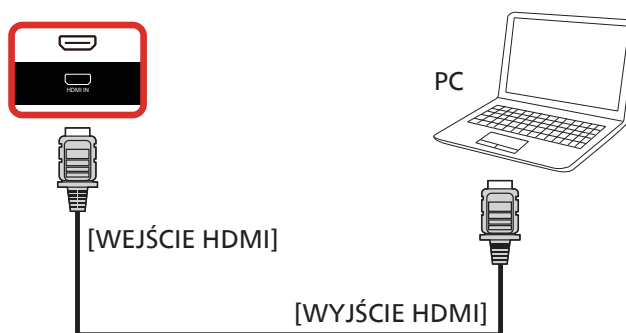


4.2. Podłączenie komputera PC

4.2.1. Używanie wejścia DVI



4.2.2. Używanie wejścia HDMI

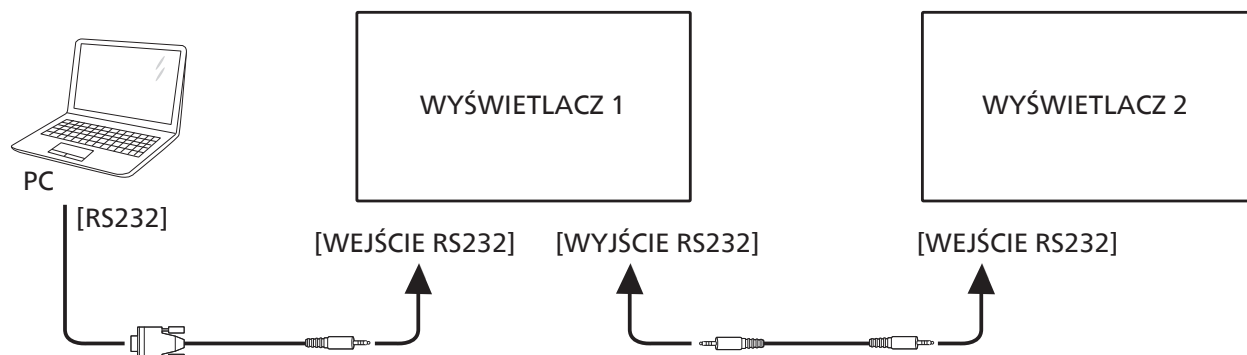


4.3. Podłączenie wielu wyświetlaczy w konfiguracji łańcuchowej

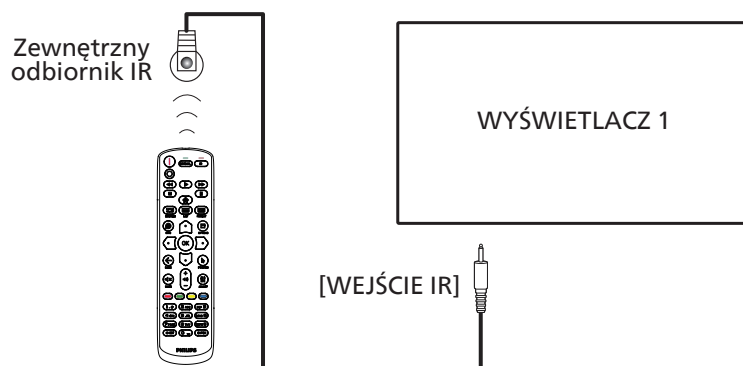
Możliwe jest wzajemne połączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla zastosowań, takich jak tablica z menu.

4.3.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

Podłącz złącze [WYJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 1 do złącza [WEJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 2.



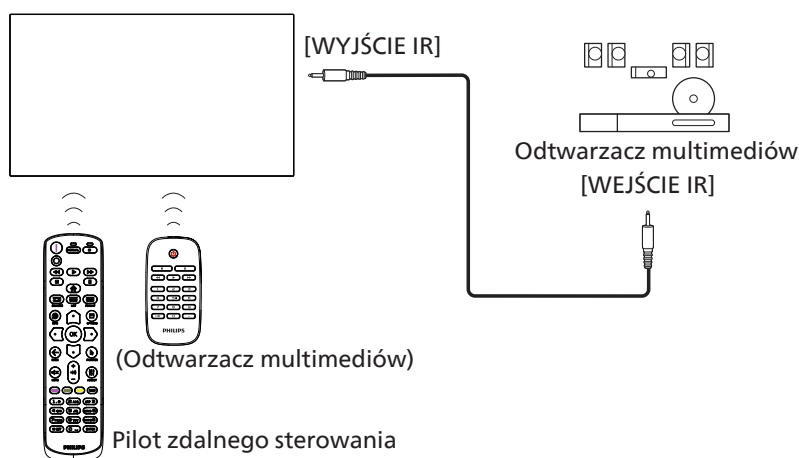
4.4. Połączenie podczerwieni



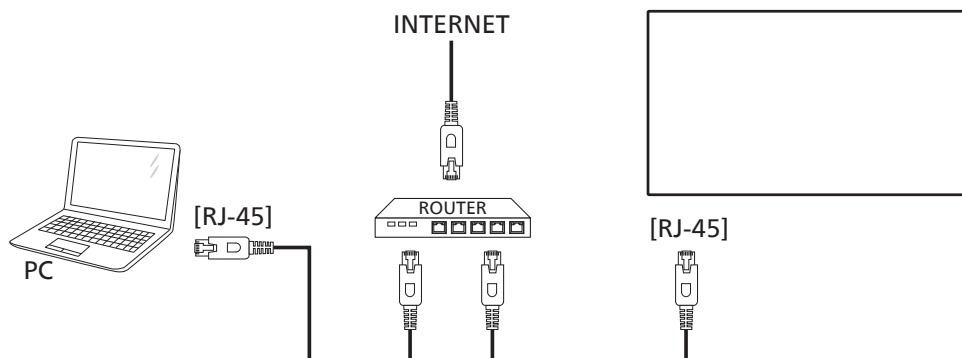
UWAGA:

Czujnik zdalnego sterowania wbudowany w monitor przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].

4.5. Połączenie przelotowe podczerwieni



4.6. Przewodowe połączenie z siecią



Ust. sieci:

1. Włącz router i włącz jego ustawienie DHCP.
2. Podłącz router do wyświetlacza kablem Ethernet.
3. Naciśnij przycisk [**HOME**] na pilocie, a następnie wybierz **Ustawienia**.
4. Wybierz pozycję **Połącz z siecią**, a następnie naciśnij przycisk [**OK**].
5. Zaczekaj, aż wyświetlacz odnajdzie połączenie sieciowe.
6. Jeśli wyświetlone zostanie okno „Umowa licencyjna użytkownika oprogramowania”, zaakceptuj umowę.

UWAGA: Stosowanie ekranowanego kabla Ethernet CAT-5 zgodnego z dyrektywą EMC.

5. Działanie

UWAGA: Przyciski sterowania opisane w tej sekcji znajdują się głównie na pilocie zdalnego sterowania, chyba że zaznaczono inaczej.

5.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo

1. Naciśnij przycisk [] SOURCE.
2. Naciśnij przycisk [] lub [], aby wybrać urządzenie, a następnie naciśnij przycisk [OK].

5.2. Zmiana formatu obrazu

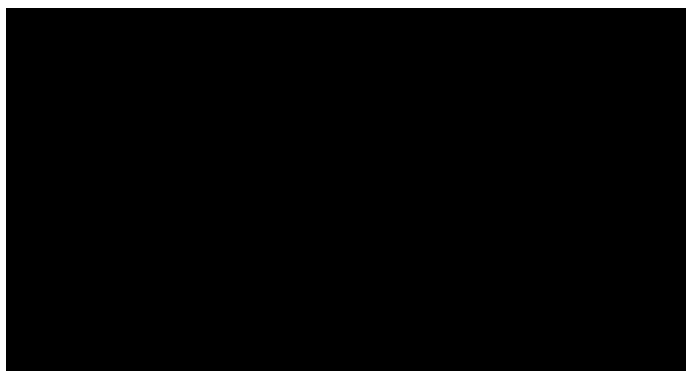
Można zmienić format obrazu odpowiednio do aktualnego źródła. Każde źródło wideo oferuje pewien zbiór dostępnych formatów obrazu.

Dostępne formaty obrazu zależą od rodzaju źródła wideo:

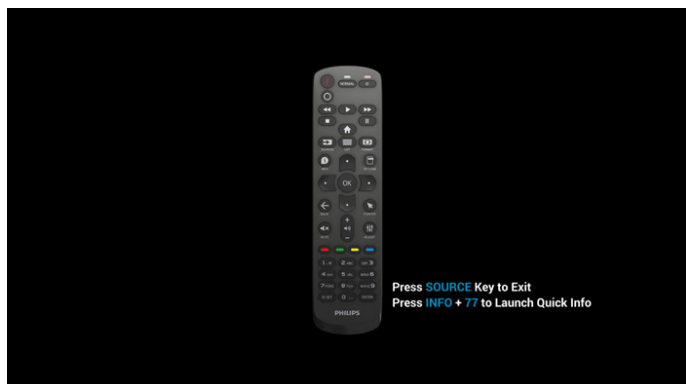
1. Naciśnij przycisk [] FORMAT, aby wybrać format obrazu.
 - Tryb PC: {Pełny} / {4:3} / {Rzeczywiste} / {21:9}.
 - Tryb Wideo: {Pełny} / {4:3} / {Rzeczywiste} / {21:9}.

5.3. Informacje ogólne

1. Program do uruchamiania urządzenia przenośnego Android:
 - Program do uruchamiania urządzenia przenośnego Android to czarna strona, jak pokazano poniżej:



- Wyjdź z aplikacji, naciskając przycisk Wstecz, po czym ekran przejdzie do uruchamiania urządzenia przenośnego Android.
- Po powrocie do programu uruchamiania urządzenia przenośnego Android, na 5~10 sekund pojawi się na ekranie obraz podpowiedzi.
- Obraz podpowiedzi wskaże, że można nacisnąć przycisk źródła, aby zmienić źródło.



2. Tryb administratora:

- Naciśnij "Home + 1888" w celu przejścia do trybu administratora. Upewnij się, że po naciśnięciu "Home" wyświetlane jest menu OSD Home, a następnie naciśnij kolejno 1888. Dwukrotne naciśnięcie przycisku "Home" nie jest prawidłowym skrótem.
- Tryb Administrator zawiera następujące aplikacje: "Settings (Ustawienia)", "Apps (Aplikacje)", "Network (Sieć)", "Storage (Pamięć)" i "Help (Pomoc)".
- Po opuszczeniu trybu Administrator system powróci do ostatniego źródła.

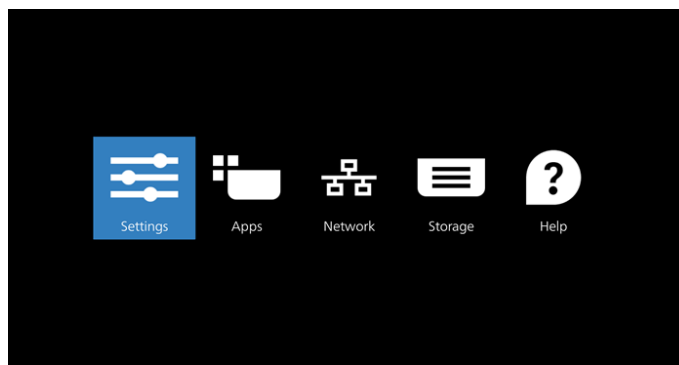
Settings (Ustawienia): przechodzenie do strony Settings (Ustawienia).

Applications (Aplikacje): pokazywanie wszystkich aplikacji.

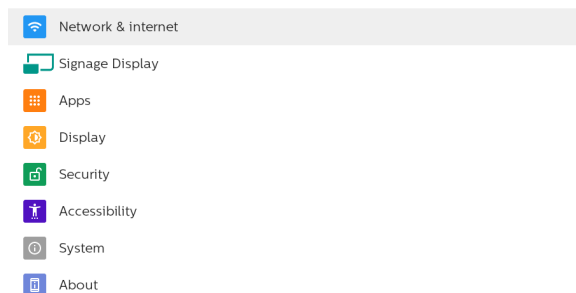
Network (Sieć): konfiguracja sieci Ethernet

Storage (Pamięć): przechodzenie do strony Storage (Pamięć).

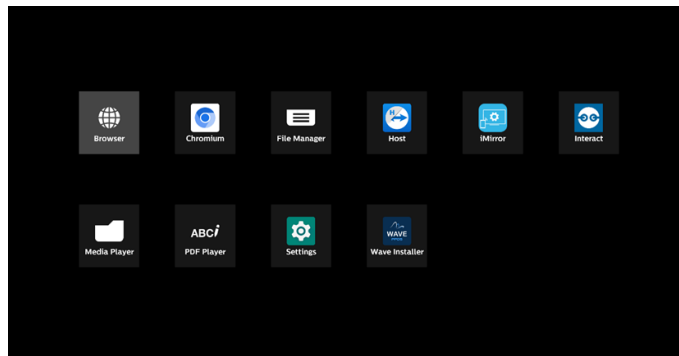
Help (Pomoc): wyświetlanie kodu QR w celu uzyskania pomocy.



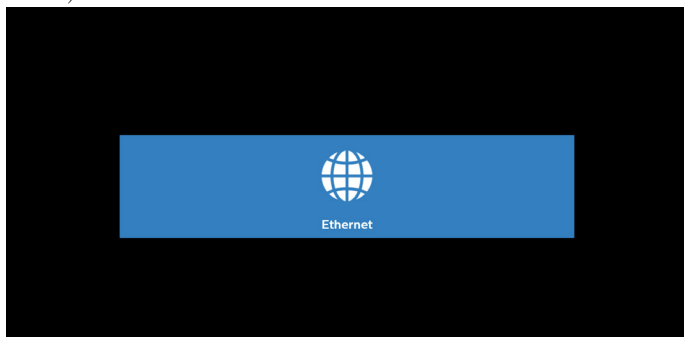
1) Strona ustawień



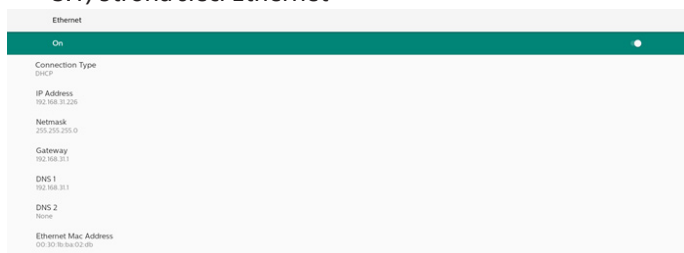
2) Strona aplikacji



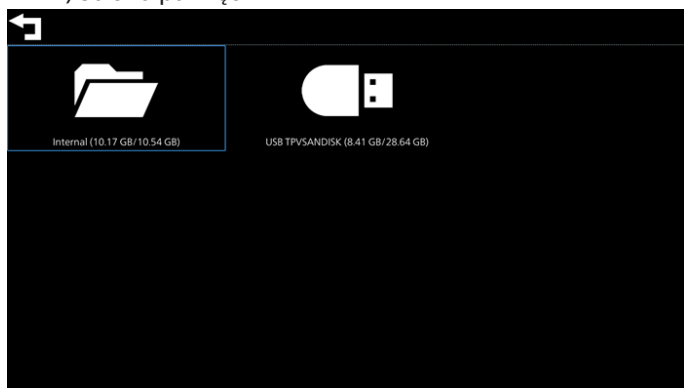
3) Strona sieci



3.1) Strona sieci Ethernet



4) Strona pamięci:



5) Strona pomocy:

Wyświetlanie QR w celu połączenia ze stroną pomocy technicznej Philips.



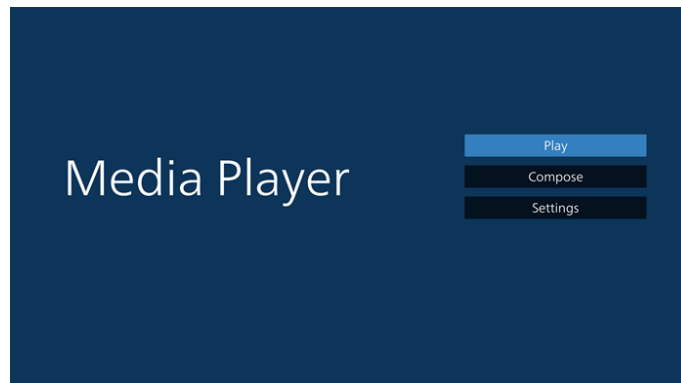
5.4. Media Player (Odtwarzacz multimedialny)

5.4.1. Interakcja menu ekranowego z odtwarzaczem multimedialnym:

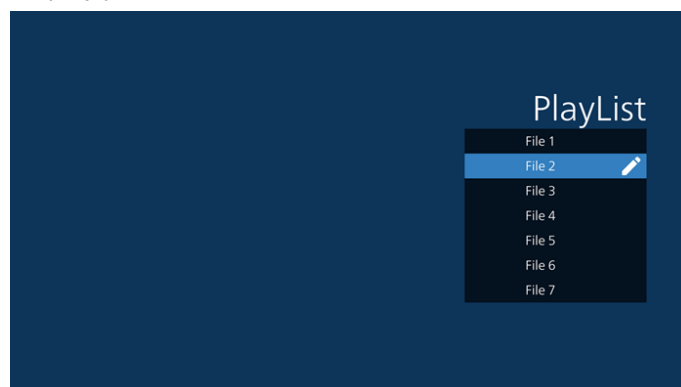
- Źródło uruch.:
 - Input (Wejście):
 - Jeśli wybrane zostanie źródło Odtwarzacz multimedialny, system automatycznie przejdzie do odtwarzacza multimedialnego po ukończeniu procesu uruchamiania.
 - Lista odtw.:
 - 0: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza multimedialnego.
 - 1 - 7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnego i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 z listy odtwarzania.
 - USB Automatyczne odtwarzanie: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnego i automatyczne odtwarzanie plików USB.
- Harmonogram:
 - Schedule list (Lista harmonogramu):
 - Ustawienie do 7 harmonogramów.
 - Enable (Dostępny):
 - Włączanie/wyłączanie harmonogramu.
 - Czas rozpoczęcia:
 - Ustawianie czasu rozpoczęcia.
 - Czas zakończenia:
 - Ustawianie czasu zakończenia.
 - Lista odtw.:
 - 1-7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnego i automatyczne odtwarzanie Plik 1 do Plik 7 listy odtwarzania.
 - USB Automatyczne odtwarzanie: automatyczne odtwarzanie pliku multimedialnego przez odtwarzacz multimedialny z pamięci USB.
 - Dni tygodnia:
 - Wybór dnia — niedziela, poniedziałek, wtorek, środa, czwartek, piątek, sobota.
 - Każ. tydz.:
 - Ustawienie harmonogramu tygodniowego.
 - Save (Zapisz):
 - Zapisanie harmonogramu.

5.4.2. Wprowadzenie do odtwarzacza multimedialnego:

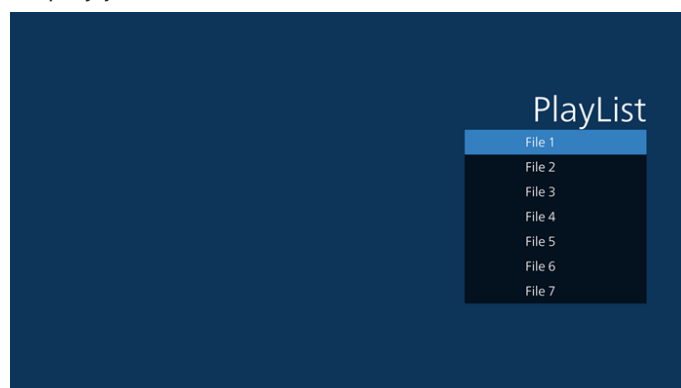
- Główna strona odtwarzacza multimedialnego, ta strona zawiera trzy opcje: „Play” (Odtwarzaj), „Compose” (Komponuj) i „Settings” (Ustawienia).
 Play (Odtwarzaj): wybór listy odtwarzania do odtworzenia.
 Compose (Komponuj): edycja listy odtwarzania.
 Settings (Ustawienia): ustawienie właściwości odtwarzacza multimedialnego.



- Wybierz "Play (Odtwórz)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do odtworzenia jedną listę od PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.

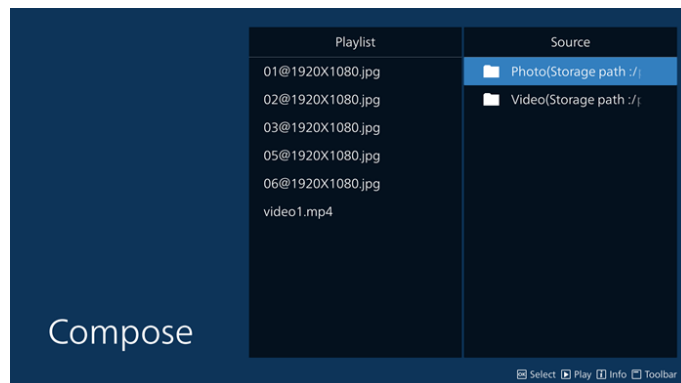


- Wybierz "Compose (Komponuj)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do edycji jedną listę za zakresu PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.



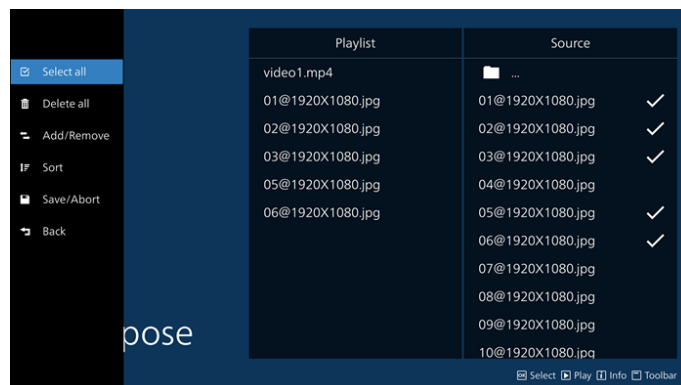
- Jeżeli wybrana zostanie pusta lista, aplikacja poprowadzi do wyboru źródła multimedialnego.
 Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać zapisane w podkatalogu /philips/ katalogu głównego.
 Na przykład:
 - wideo w /philips/video/
 - zdjęcia w /philips/photo/
 - muzyka w /philips/music/

Uwaga: Po dłuższym naciśnięciu jednego z katalogów w opcji Source (Źródło), zostanie wyświetlona pełna ścieżka.



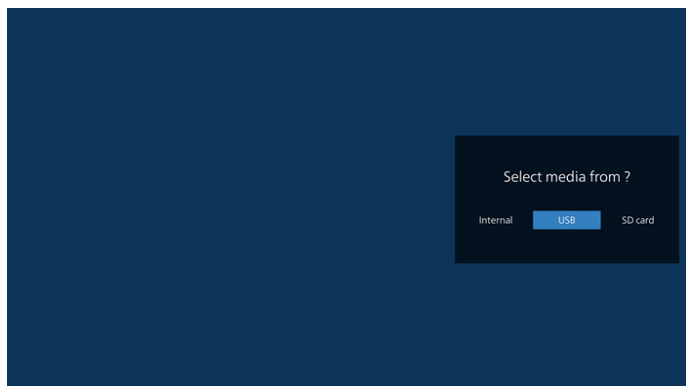
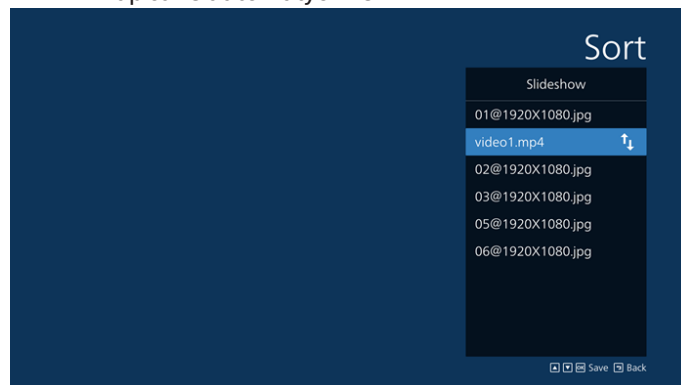
7.1 Na bocznym pasku menu dostępne są następujące funkcje:

- Select all (Wybierz wszystkie): wybór wszystkich zapisanych w pamięci plików.
- Delete all (Usuń wszystkie): usunięcie wszystkich plików listy odtwarzania.
- Add/Remove (Dodaj/Usuń): aktualizacja listy odtwarzania ze źródła.
- Sort (Sortuj): sortowanie listy odtwarzania.
- Save/abort (Zapisz/anuluj): zapisanie lub anulowanie listy odtwarzania.
- Back (Cofnij): powrót do poprzedniego menu.

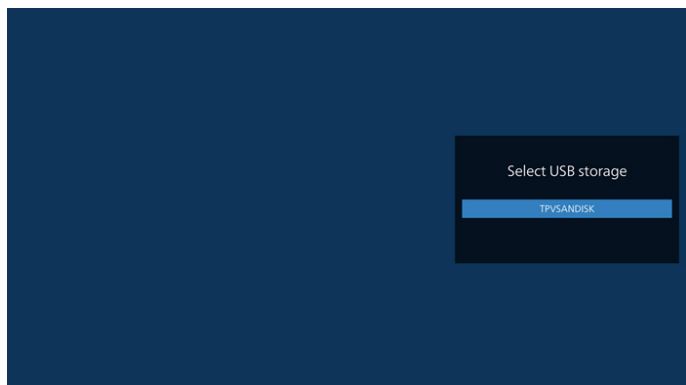


8. Po wybraniu „Sort” (Sortuj), można dostosować kolejność plików według ważności.

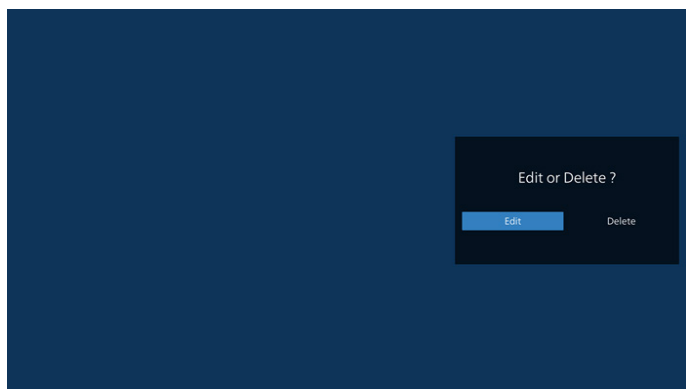
Uwaga: Po opuszczeniu tej strony, wszystkie dane zostaną zapisane automatycznie.



5. Po wybraniu pamięci "USB", aplikacja przeprowadzi przez wybór urządzenia USB.



6. W celu edycji lub usunięcia niepustej listy odtwarzania, wybierz wymaganą listę odtwarzania z ikoną ołówka z prawej strony pliku.



7. Kiedy rozpoczniesz edycję listy odtwarzania, zobaczysz poniższy ekran

Source (Źródło) – pliki na nośniku.

Playlist (Lista odtwarzania) – pliki na liście odtwarzania.

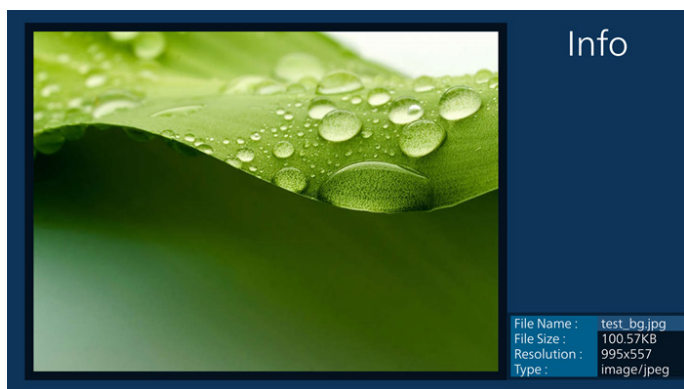
Option (Opcje) – uruchamia boczny pasek menu.

Play (Odtwórz) – odtwarzanie pliku multimedialnego.

Info (Informacje) – wyświetlanie informacji o multimedialnych.

Touch file (Dotknięcie pliku) – wybór/usunięcie wyboru pliku.

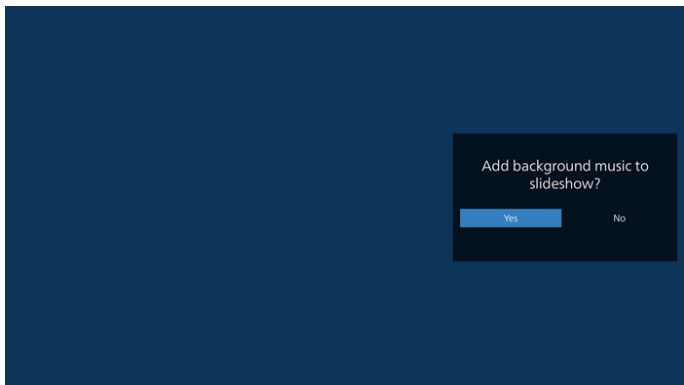
9. Po wybraniu wymaganego pliku, naciśnij przycisk „Info (Informacje)”, aby uzyskać szczegółowe informacje.



10. Po wybraniu wymaganego pliku, naciśnij przycisk „Play” (Odtwarzaj), aby natychmiast odtworzyć plik multimedialny.

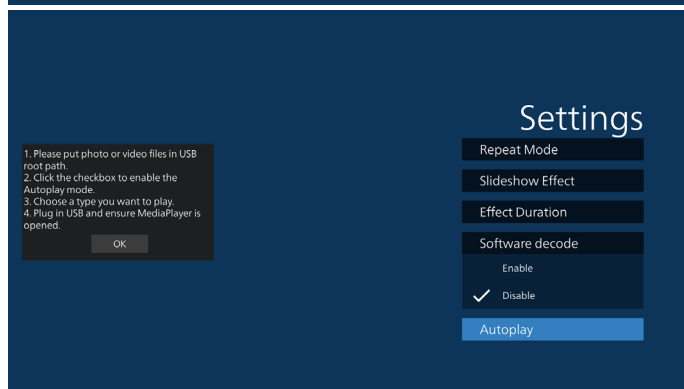
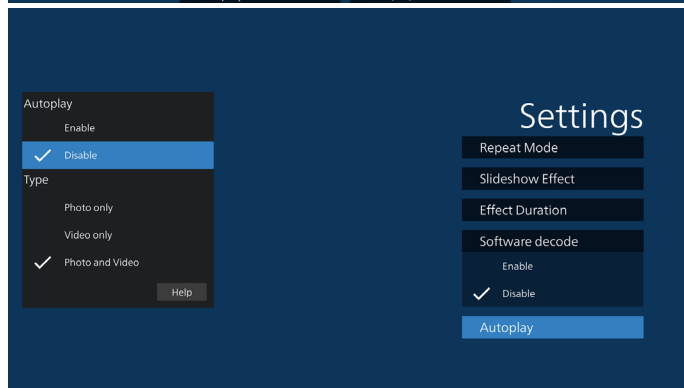
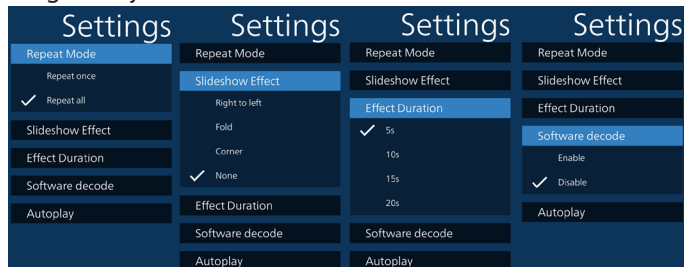


11. Po utworzeniu listy odtwarzania ze wszystkimi plikami obrazów, przed zapisaniem pojawi się pytanie o dodanie do pokazu slajdów muzyki tła.



12. Wybierz na stronie głównej pozycję „Settings” (Ustawienia); dostępnych jest tam 5 opcji: „Repeat Mode” (Tryb powtarzania), „Slideshow Effect” (Efekt pokazu slajdów) i „Effect Duration” (Czas trwania efektu), „Software Decode” (Dekodowanie programowe) i „Autoplay” (Autoodtwarzanie).
- Repeat Mode (Tryb powtarzania): wybór powtórzenia pojedynczego lub powtórzenia wszystkich.
 - Slideshow Effect (Efekt pokazu slajdów): efekt pokazu slajdów złożonych ze zdjęć.
 - Effect Duration (Czas trwania efektu): czas trwania efektu zdjęć.
 - Software Decode (Dekodowanie programowe): brak czarnego ekranu pomiędzy odtwarzaniem wideo.
 - Autoplay (Autoodtwarzanie): Podłącz urządzenie USB, po czym nastąpi automatyczne odtworzenie plików z

głównej ścieżki USB.



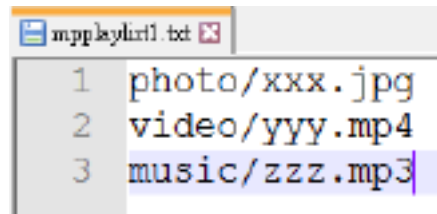
13. Plik tekstowy importu programu Media Player (Odtwarzacz multimedialny)

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza multimedialnego.

- Nazwa pliku: mpplaylistX.txt, gdzie „X” oznacza numer listy odtwarzania (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Np. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Zawartość:



Uwaga: Jeśli lista odtwarzania zawiera pliki z wideo i muzyką, podczas odtwarzania pliku z muzyką ekran będzie czarny.

Krok 2. Skopiuj plik „mpplaylistX.txt” do folderu „philips” w pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)
Np. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Krok 3. Przygotuj pliki multimedialne dla folderów „photo”, „video” i „music” w folderze „philips” (tylko pamięć wewnętrzna).

- Np. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

Krok 4. Uruchom aplikację odtwarzacza multimedialnego, zaimportuje ona automatycznie plik tekstowy odtwarzacza multimedialnego.

Uwaga: Po zaimportowaniu pliku (tekstowego) listy odtwarzania, po zmianie przez użytkownika listy odtwarzania za pomocą pilota, zmiana ta nie zostanie odzwierciedlona w pliku tekstowym listy odtwarzania.

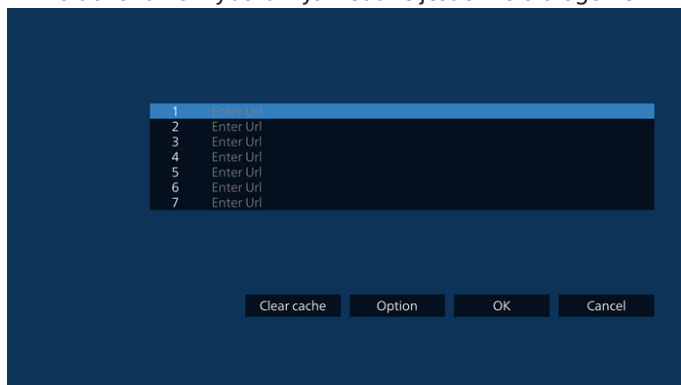
5.5. Przeglądarka

Przed użyciem tej funkcji, należy się upewnić, że system został pomyślnie podłączony do sieci.

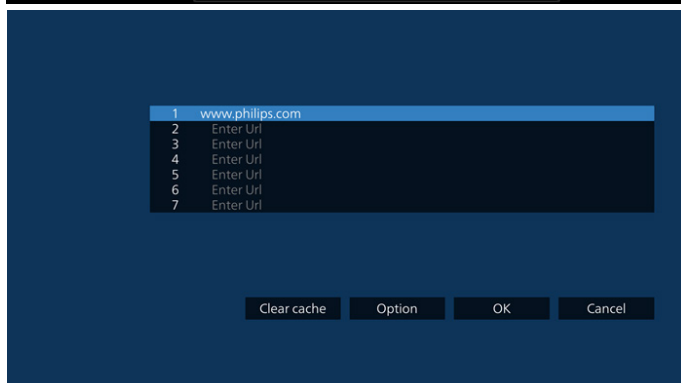
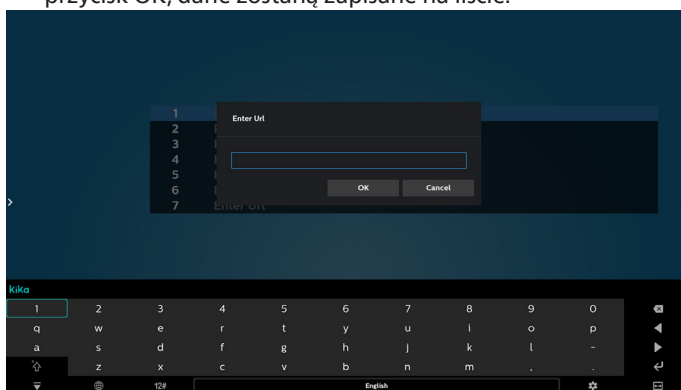
1. Na stronie głównej aplikacji „Browser” (Przeglądarka) można dostosować ustawienia.



2. Naciśnij „Compose” (Komponuj), a następnie przejdź do następnej strony. Użytkownicy mogą wybrać spośród 1-7. Po dokonaniu wyboru wyświetlane jest okno dialogowe.



3. Użyj klawiaturę ekranową do wprowadzenia URL i naciśnij przycisk OK, dane zostaną zapisane na liście.



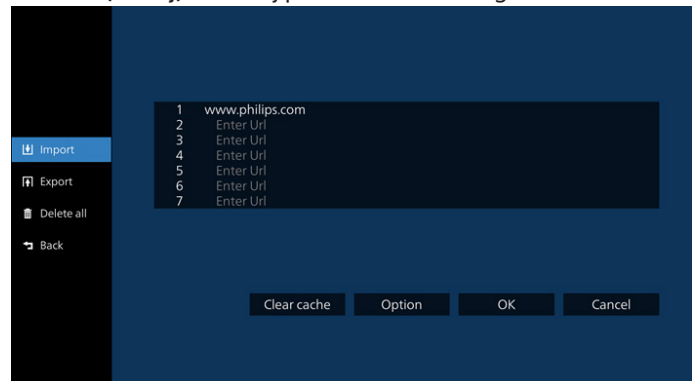
4. Naciśnij „Option” (Opcje), a po lewej stronie wyświetlona zostanie lista.

Import (Importuj): Import pliku listy URL

Export (Eksportuj): Eksport pliku listy URL

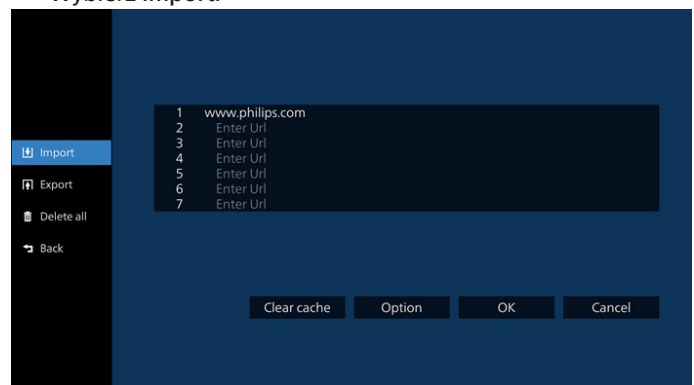
Delete all (Usuń wszystko): Usuwanie wszystkich rekordów URL z głównego ekranu

Back (Cofnij): Zamknij pasek menu bocznego

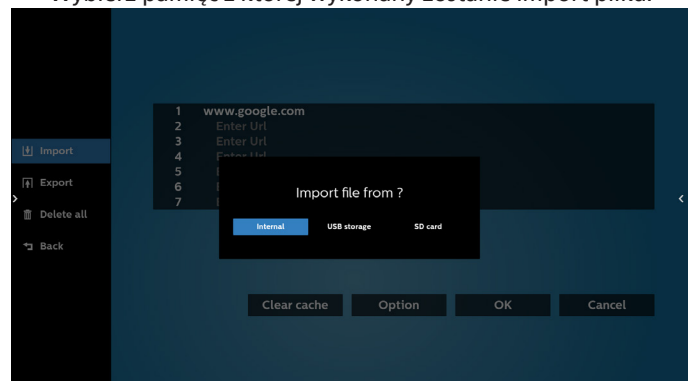


4.1 Import

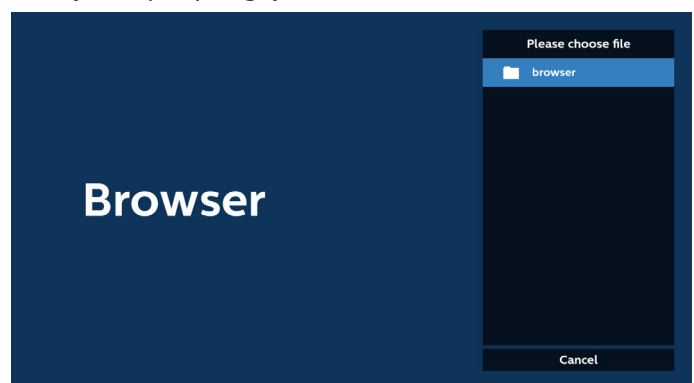
- Wybierz import.



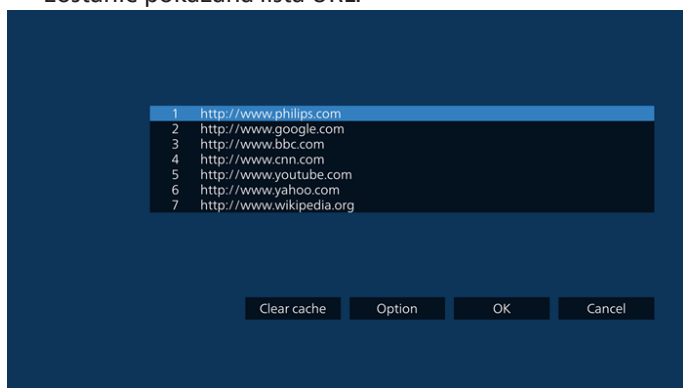
- Wybierz pamięć z której wykonany zostanie import pliku.



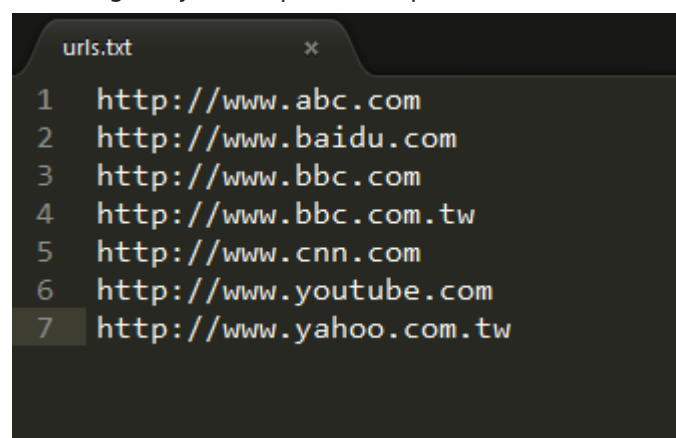
- Wybierz plik przeglądarki



- Wykonaj importuj pliku przeglądarki, po czym na ekranie zostanie pokazana lista URL.

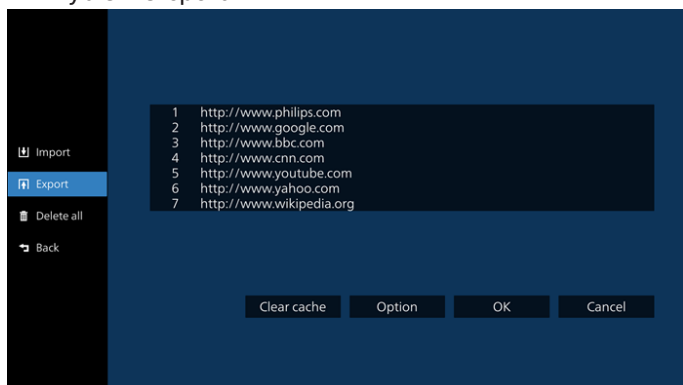


- Obsługiwany format pliku dla importu to ".txt".

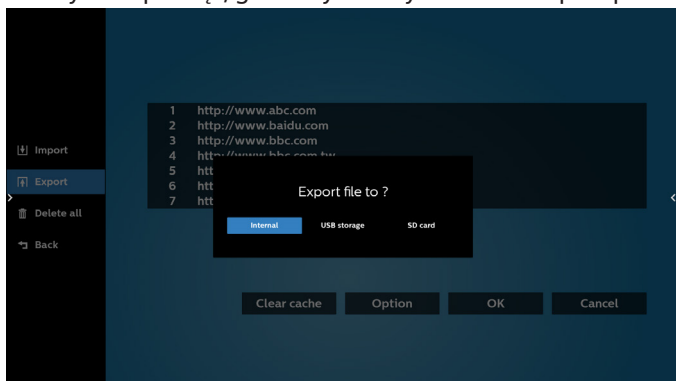


4.2 Eksport:

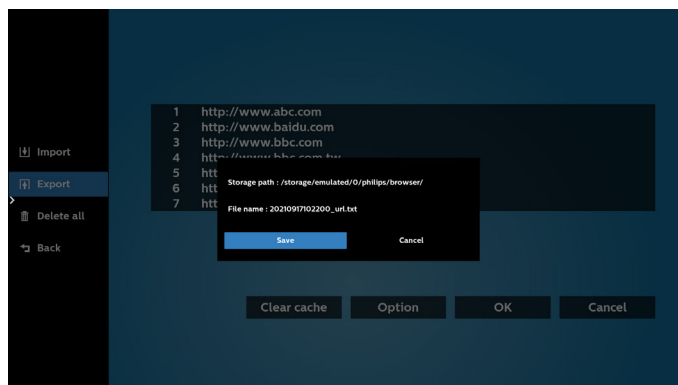
- Wybierz eksport



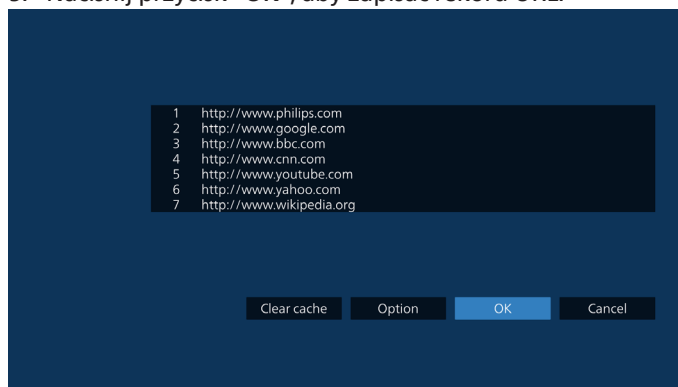
- Wybierz pamięć, gdzie wykonany zostanie eksport pliku.



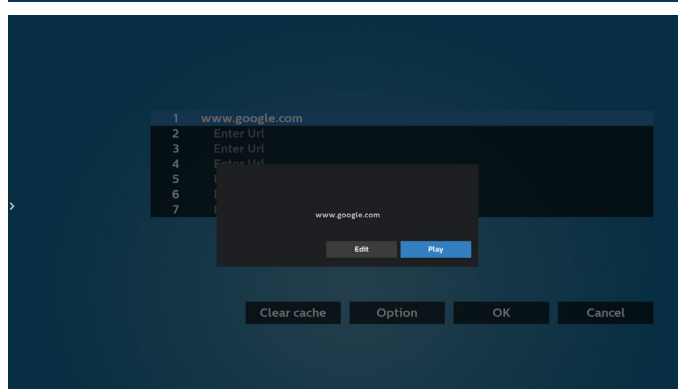
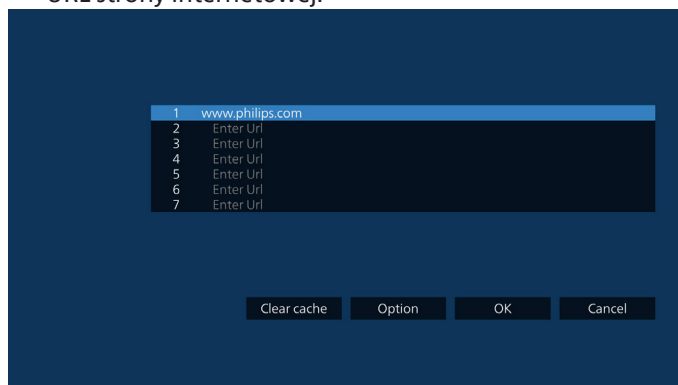
- Wyświetlone zostanie okno dialogowe ze ścieżką do pliku zapisania, a także nazwa pliku. Naciśnij przycisk "Save" (Zapisz), aby zapisać URL.



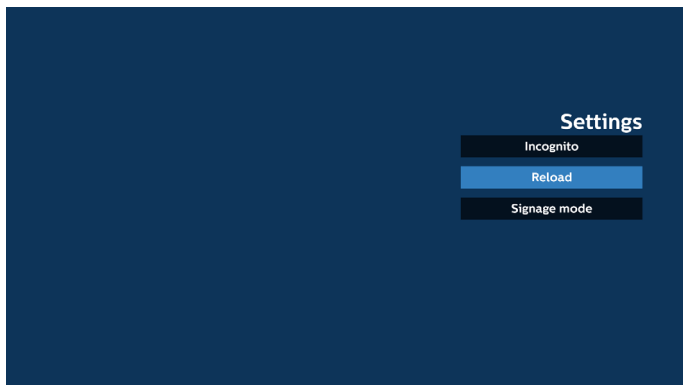
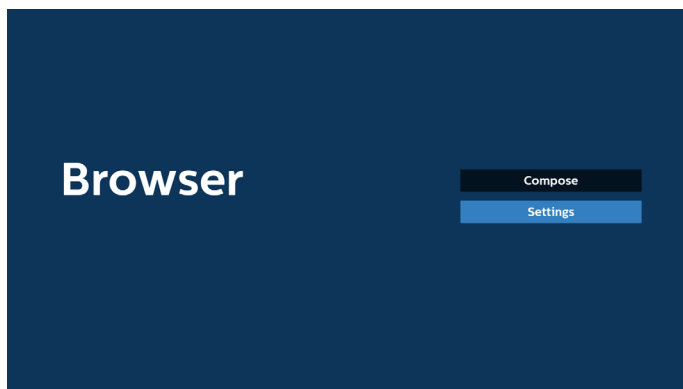
- Naciśnij przycisk "OK", aby zapisać rekord URL.



- Po wybraniu niepełnego elementu z listy URL, pojawi się komunikat z pytaniem o edycję lub odtworzenie URL. Po wybraniu "Edit" (Edycja), okno dialogowe umożliwi edycję URL. Po wybraniu "Play" (Odtwarzaj), pojawi się URL strony internetowej.

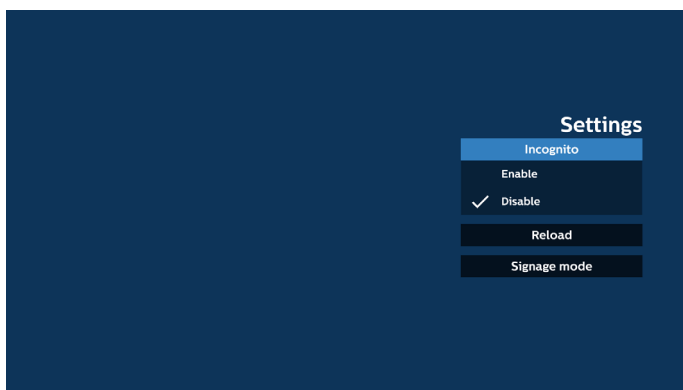


7. Naciśnij „Settings” (Ustawienia), aby przejść do następnej strony.



7.1 Incognito

- Enable (Włącz): Wyświetlanie stron internetowych w trybie incognito.
- Disable (Wyłącz): Wyświetlanie stron internetowych bez trybu incognito.



7.2 Reload (Ponowne ładowanie)

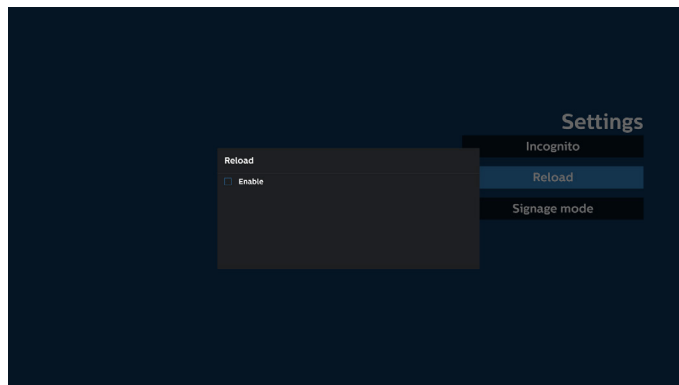
Umożliwia ustawienie czasu przeładowania strony internetowej.

- Gdy pole wyboru „Enable” (Włącz) nie jest zaznaczone, domyślny czas ponownego załadowania wynosi 60 sekund.

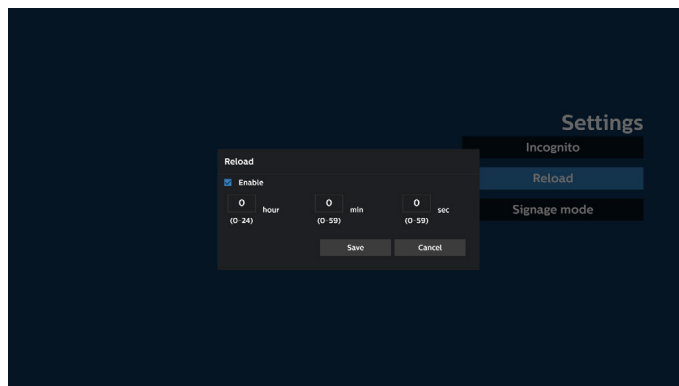
Uwaga:

W tym przypadku strona internetowa jest ładowana ponownie wyłącznie przy zmianie stanu sieci.

Jeśli sieć jest zawsze podłączona, strona internetowa nie załaduje się ponownie po 60 sekundach.



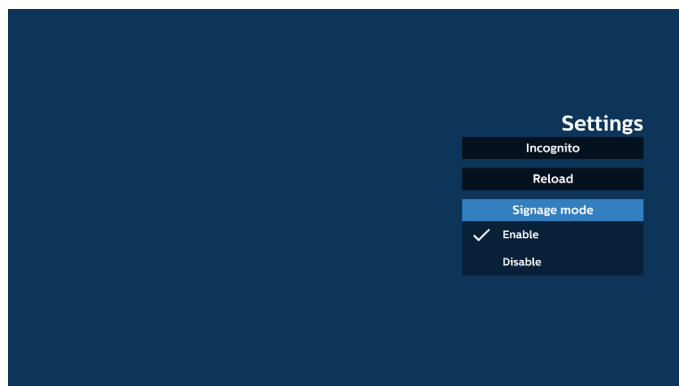
- Po zaznaczeniu pola wyboru „Enable” (Włącz) można ustawić czas ponownego załadowania.



7.3 Tryb Signage

Włączanie powrotu do strony Browser Compose (Komponuj przeglądarkę), gdy użytkownik wróci z aktywności w innej aplikacji. Wyłączanie utrzymywania ekranu przeglądarki na ostatnio używanej stronie internetowej. Ta opcja jest włączona domyślnie.

Otwórz www.google.com i wyszukaj „PDF demo file” (Plik demo PDF). Kliknij jeden plik PDF w wynikach wyszukiwania, plik PDF zostanie pobrany i otwarty. Gdy użytkownik naciśnie przycisk „Back” (Wstecz), ekran powróci do strony tworzenia przeglądarki, o ile opcja ta jest włączona. Jeśli opcja ta jest wyłączona, ekran powraca do wyników wyszukiwania.



8. Interakcja menu ekranowego z przeglądarką

8.1 Źródło uruch.

- Ustaw menu OSD => Konfiguracja1 => Źródło uruch. => ustaw listę odtwarzania PRZEGLĄDARKA na 0. Po ponownym uruchomieniu urządzenie przenośne pokaże przeglądarkę.

- Ustaw menu OSD > Konfiguracja1 > Źródło uruch. > Wprowadź Listę odtwarzania PRZEGŁĄDARKA na 1. Następnie urządzenie przenośne wyświetli w aplikacji przeglądarki stronę internetową z 1. adresem URL.

8.2 Harmonogram

Ustaw menu OSD > Opcje zaaw. > Harmonogram > Czas włączenia1, Czas wyłączenia2, Przeglądarka jako wejście, dzień tygodnia i Lista odtw.

Następnie urządzenie przenośne będzie pokazywać w aplikacji przeglądarki stronę internetową dla adresu URL o czas1 a zakończy o czas2.

9. Jak wykonać edycję listy adresów URL przez FTP

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza multimedialnych.

- Nazwa pliku: bookmarklist.txt.
- Zawartość:



Krok 2. Skopiuj plik bookmarklist.txt do folderu „philips” w pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)

Np. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Krok 3. Uruchom aplikację Przeglądarka, wykona ona automatyczny import pliku tekstowego przeglądarki.

Uwaga. Po wykonaniu importu pliku listy odtwarzania (tekst), wszelkie zmiany wykonane przez pilota, nie zostaną zapisane w pliku tekstowym listy odtwarzania.

10. Przeglądanie offline

Gdy ustawiony zostanie adres URL1 i zgodnie z harmonogramem OSD otwarta zostanie strona internetowa o adresie URL1, aplikacja przeglądarki automatycznie zapisze dane strony domowej adresu URL1 w pamięci lokalnej.

Jeśli podczas otwierania aplikacji przeglądarki zgodnie z harmonogramem OSD sieć będzie rozłączona, aplikacja przeglądarki automatycznie otworzy stronę domową o adresie URL1 z pamięci lokalnej.

Uwaga:

- Aplikacja przeglądarki może zapisać tylko dane strony domowej adresu URL1; nie może zapisać danych adresów od URL2 do URL7.
- Pamięć lokalna: /storage/sdcard0/Android/data/org.chromium.chrome/files/Download/OfflineBrowsing
- Naciśnięcie przycisku „Clear cache” (Oczyść pamięć podręczną) spowoduje usunięcie danych strony domowej adresu URL1 z pamięci lokalnej.

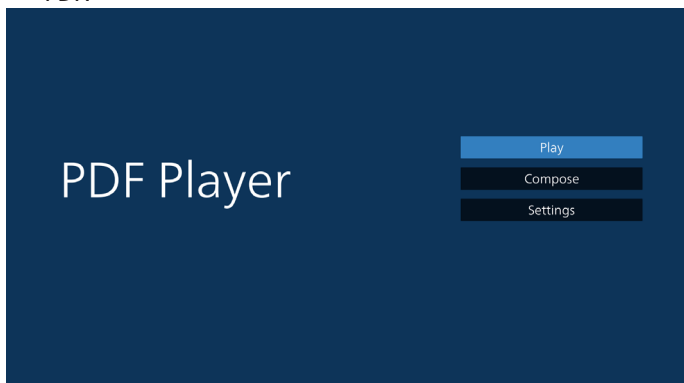
5.6. Odtwarzacz PDF

5.6.1. Interakcja menu OSD z odtwarzaczem plików pdf:

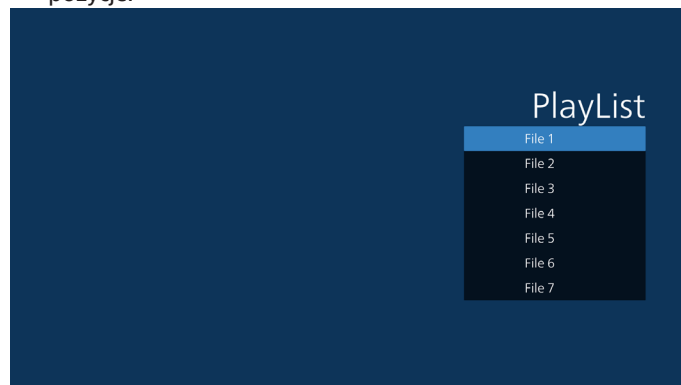
- Źródło uruch.:
 - Input (Wejście):
 - Jeśli jako źródło wybrana zostanie opcja „Odtwarzacz PDF”, po ukończeniu procesu uruchamiania nastąpi automatyczne przejście na stronę odtwarzacza PDF.
 - Lista odtw.:
 - Strona główna: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza PDF.
 - Lista odtw. 1 - Lista odtw. 7: przechodzenie do odtwarzacza PDF i automatyczne odtwarzanie Plik 1 do Plik 7 listy odtwarzania.
- Harmonogram:
 - Schedule list (Lista harmonogramu):
 - Ustawienie do 7 harmonogramów.
 - Enable (Dostępny):
 - Włączanie/wyłączanie harmonogramu.
 - Czas rozpoczęcia:
 - Ustawianie czasu rozpoczęcia.
 - Czas zakończenia:
 - Ustawianie czasu zakończenia.
 - Lista odtw.:
 - 1-7: przechodzenie do odtwarzacza PDF i automatyczne odtwarzanie Plik 1 do Plik 7 listy odtwarzania.
 - Dni tygodnia:
 - Wybór dnia — niedziela, poniedziałek, wtorek, środa, czwartek, piątek, sobota.
 - Każ. tydz.:
 - Ustawienie harmonogramu tygodniowego.

5.6.2. Wprowadzenie do odtwarzacza PDF:

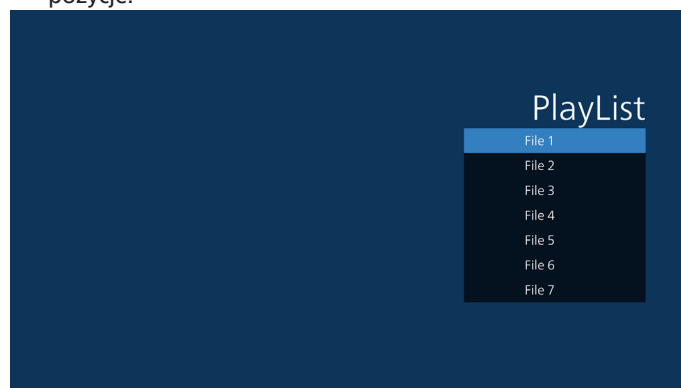
- Główna strona odtwarzacza PDF, ta strona zawiera trzy opcje: „Play” (Odtwarzaj), „Compose” (Komponuj) i „Settings” (Ustawienia).
 Play (Odtwarzaj): wybór listy odtwarzania do odtworzenia.
 Compose (Komponuj): edycja listy odtwarzania.
 Settings (Ustawienia): ustawienie właściwości odtwarzacza PDF.



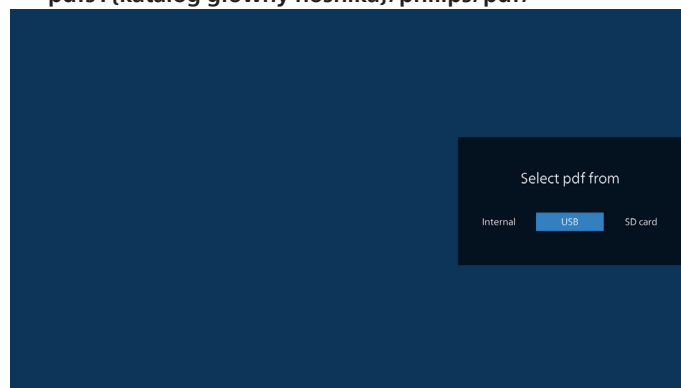
- Wybierz "Play (Odtwórz)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do odtworzenia jedną listę od PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.



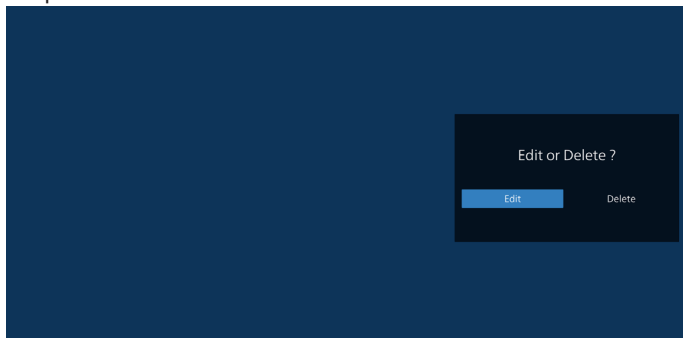
- Wybierz "Compose (Komponuj)" na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do edycji jedną listę za zakresu PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że na liście odtwarzania znajdują się pozycje.



- Jeżeli wybrana zostanie pusta lista, aplikacja poprowadzi do wyboru źródła multimedialnych. Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać zapisane w podkatalogu /philips/ katalogu głównego. Na przykład:
pdfs : {katalog główny nośnika}/philips/pdf/



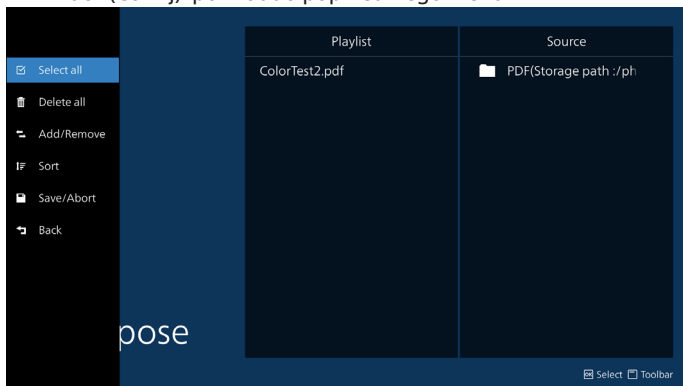
5. W celu edycji lub usunięcia niepustej listy odtwarzania, wybierz wymaganą listę odtwarzania z ikoną ołówka z prawej strony pliku.



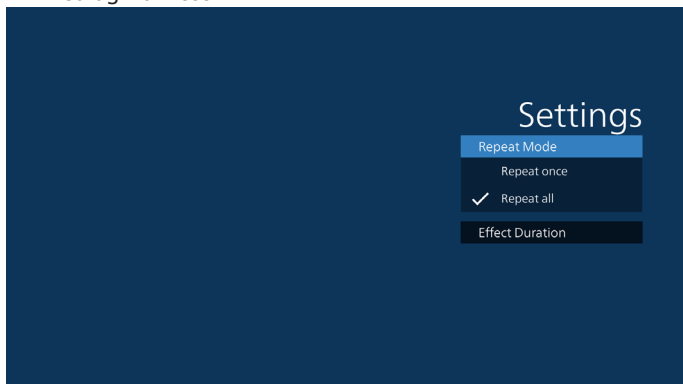
6. Po rozpoczęciu edycji listy odtwarzania, wyświetlane jest menu jak poniżej
- Source (Źródło) – pliki zapisane na nośniku pamięci.
 - Playlist (Lista odtwarzania) – pliki zapisane na liście odtwarzania. Poniższe funkcje można obsługiwać za pomocą odpowiednich przycisków pilota zdalnego sterowania.
 - Przycisk Opcje – uruchamia boczny pasek menu.
 - Przycisk Odtwórz – odtwarza plik multimedialny.
 - Info key (Przycisk Informacje) – pokazuje informacje o multimedialach.
 - Przycisk Ok – wybór/anulowanie wyboru pliku.

6-1. Na bocznym pasku menu, dostępne są następujące funkcje:

- Select all (zaznacz wszystko): wybór plików zapisanych w pamięci.
- Delete all (Usuń wszystkie): usunięcie wszystkich plików listy odtwarzania.
- Add/Remove (Dodaj/Usuń): dodawanie lub usuwanie listy odtwarzania ze źródła.
- Sort (Sortuj): sortowanie listy odtwarzania.
- Save/abort (Zapisz/Odrzuć): zapisanie lub odrzucenie listy odtwarzania.
- Back (Cofnij): powrót do poprzedniego menu.

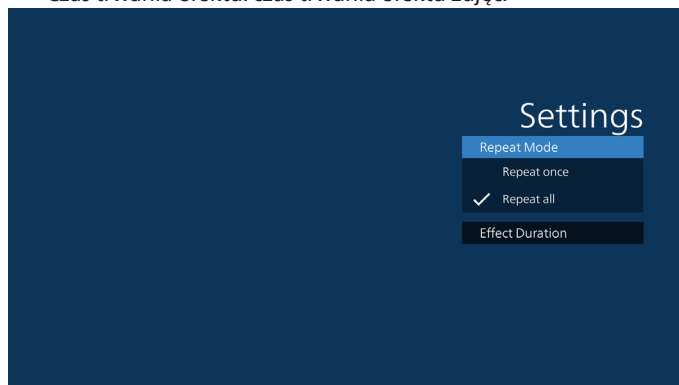


7. Po wybraniu "Sort" (Sortuj), można dostosować kolejność plików według ważności.



8. Wybierz na stronie głównej "Ustawienia", dostępne są tam 2 opcje: "Repeat Mode (Tryb powtarzania)" i "Effect Duration (Czas trwania efektu)".

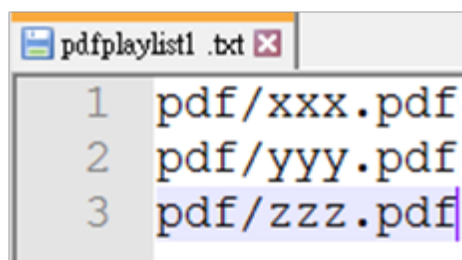
Repeat Mode (Tryb powtarzania): ustawienie trybu powtarzania.
Czas trwania efektu: czas trwania efektu zdjęć.



9. Jak dokonać edycji listy PDF za pośrednictwem FTP:

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza PDF.

- Nazwa pliku: pdfplaylistX.txt, gdzie „X” oznacza numer listy odtwarzania (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
Np. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
- Zawartość:



Krok 2. Skopiuj plik pdfplaylistX.txt do folderu „philips” pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)
Np. /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Krok 3. Dodaj pliki PDF do foldera „PDF” w folderze „philips” pamięci wewnętrznej.

- Np. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Krok 4. Uruchom aplikację odtwarzacz PDF, wykona ona automatyczny import pliku tekstowego odtwarzacza PDF.

Uwaga: Po wykonaniu importu pliku listy odtwarzania (tekst), wszelkie zmiany wykonane przez pilota, nie zostaną zapisane w pliku tekstowym listy odtwarzania.

Media Hotkey (Przycisk skrótu multimediiów):

Play (Odtwarzaj): odtwarzanie pliku.

Pause (Pauza): wstrzymanie.

Szybkie przewinięcie do przodu: przejście do następnej strony. Jeżeli ta strona znajduje się na końcu pliku, nastąpi przejście do następnego pliku.

Rewind (Przewiń): powrót do poprzedniej strony. Jeżeli strona znajduje się na początku pliku, nastąpi przejście do ostatniego pliku.

Stop (Zatrzymaj): powrót do pierwszej strony pliku.

Przyciski strzałek:

W lewo: powrót do poprzedniej strony.

W prawo: przejście do następnej strony.

Combination key (Kombinacja przycisków):

Przycisk numeryczny + przycisk OK: wybierz określoną stronę i naciśnij OK, aby zmienić stronę.

- Naciśnij przycisk numeryczny.

- Naciśnij przycisk OK, numer strony zostanie pokazany na dole strony. Jeśli numer strony jest większy od łącznej liczby stron, na dole strony zachowany zostanie bieżący numer strony.

Uwaga:

Po podłączeniu dwóch lub więcej dysków USB w celu edycji listy odtwarzania, nie można zagwarantować odtwarzania z listy odtwarzania po włączeniu/wyłączeniu zasilania, ponieważ mogła zostać zmieniona ścieżka do pamięci USB. Zdecydowanie zaleca się, aby podczas edycji listy odtwarzania używać tylko jednego dysku USB.

5.7. Custom App (Aplikacja użytkownika)

Konfiguracja aplikacji dla źródła użytkownika.

Uwaga:

- (1) Wyświetlana jest tylko aplikacja zainstalowana przez użytkownika.
- (2) Nie jest wyświetlana preinstalowana aplikacja systemu.

5.7.1. Obsługa menu OSD:

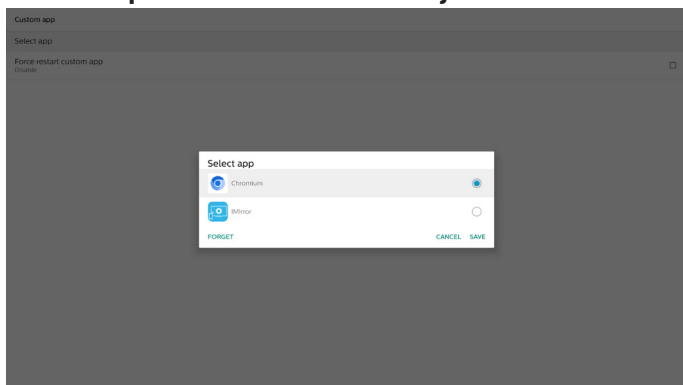
RCU: Źródło -> Niestandardowy

Po ustawieniu aplikacji klienta, po przełączeniu źródła na tryb klienta, zostanie uruchomiona aplikacja klienta.

Jeśli nie została ustawiona aplikacja klienta, system pokaże czarny ekran, po przełączeniu źródła na tryb klienta.



5.7.2. Wprowadzenie do funkcji



Save (Zapisz)

Naciśnięcie przycisku „Save” (Zapisz) wykona funkcję zapisania w pamięci.

Forget (Zapomnij)

Po naciśnięciu przycisku „Forget” (Zapomnij) wcześniej zapisane informacje zostaną usunięte.

Cancel (Anuluj)

Anulowanie i zamknięcie okna dialogowego.

Jeżeli nie ma zainstalowanej aplikacji klienta, lista będzie pusta.

Jeśli opcje nie będą dostępne, przyciski "Save (Zapisz)" i "Forget (Zapomnij)" będą wyszarzone.

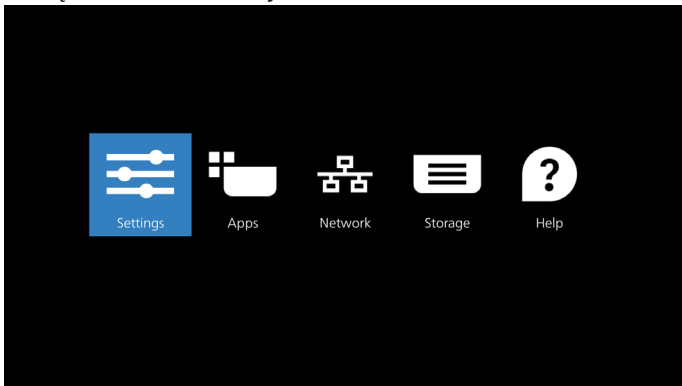
Wymuszenie ponownego uruchomienia niestandardowej aplikacji

Jeśli aplikacja jest zamknięta z powodu wyjątku, aplikacja zostanie automatycznie otwarta ponownie.

6. Ustawienie interfejsu użytkownika

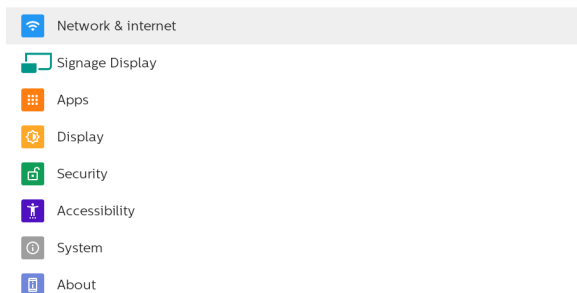
6.1. Settings (Ustawienia)

Wprowadź ustawienia urządzenia przenośnego klikając ikonę "Ustawienia" w trybie administratora.



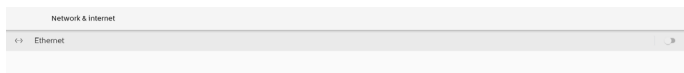
Menu Ustawienia składa się z następujących elementów:

- (1). Network & Internet (Sieć i Internet)
- (2). Signage Display (Wyświetlacz Signage)
- (3). Apps (Aplikacje)
- (4). Display (Wyświetlacz)
- (5). Security (Bezpieczeństwo)
- (6). Accessibility (Dostępność)
- (7). System
- (8). About (Informacje)



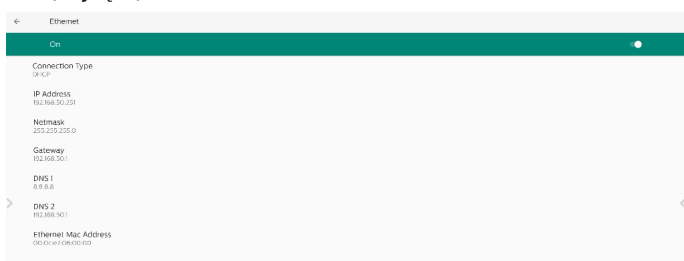
6.2. Network & Internet (Sieć i Internet)

Ustawienia sieci Ethernet.



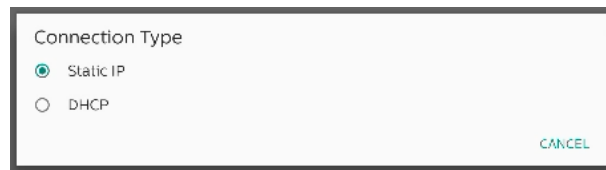
6.2.1. Ethernet

Stuknij, aby wybrać dla sieci Ethernet opcję On (Włącz) lub Off (Wyłącz).



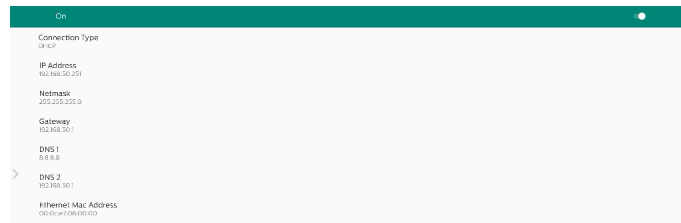
Connection Type (Typ połączenia)

Wybierz dla pozycji Connection Type (Typ połączenia) opcję DHCP lub Static IP (Statyczny IP).



DHCP

Adres IP, maska sieci, adres serwera DNS i brama są przypisywane przez serwer DHCP i nie można ich zmienić. Po pomyślnym nawiązaniu połączenia wyświetlone zostaną ustawienia bieżącej sieci.

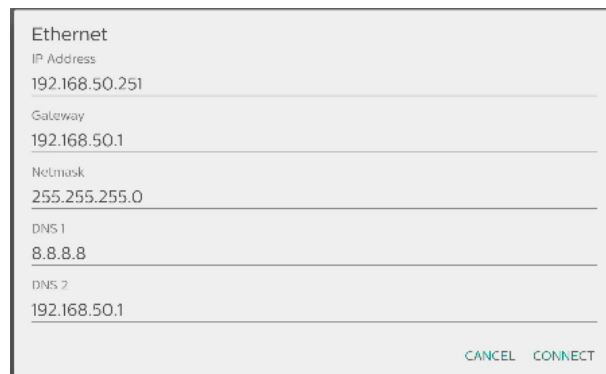


Static IP (Statyczny IP)

Po wybraniu typu połączenia Static IP (Statyczny IP) można przypisać adres IP, maskę sieci, adres serwera DNS i bramę urządzenia w sieci Ethernet.

Uwaga:

1. Adres IP, maska sieci, adres serwera DNS i adres bramy są wymagane.
2. Ograniczenia wprowadzania
Format: cyfry 0-9, kropka dziesiętna „.”

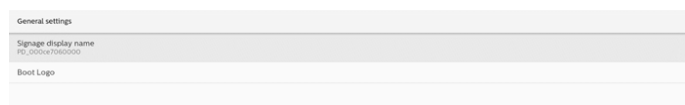


6.3. Signage Display (Wyświetlacz Signage)

Ustawienia funkcji wyświetlacza Signage.



6.3.1. General Settings (Ustawienia ogólne)



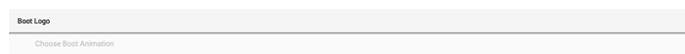
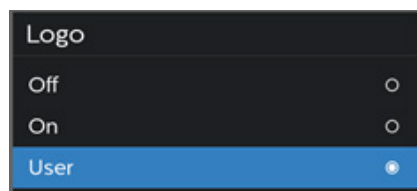
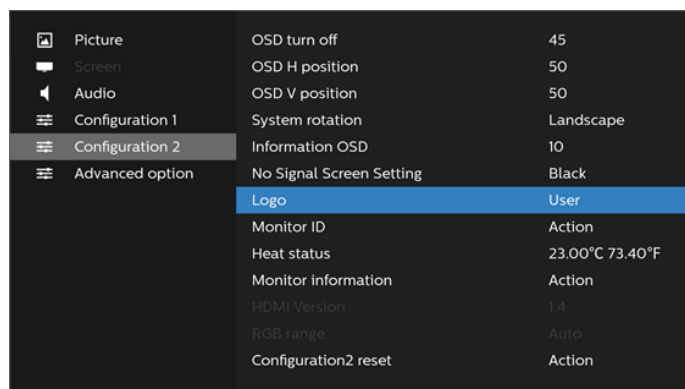
Signage Display Name (Nazwa wyświetlacza Signage)

Domyślna nazwa wyświetlacza Signage to „PD_{adres_MAC_Ethernet}”. Nazwę można zmienić, ale może się ona składać z maksymalnie 36 znaków.

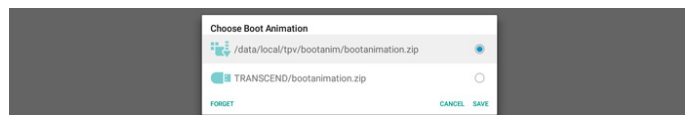


Boot Logo (Logo uruchamiania)

Ustawianie własnej animacji uruchamiania, która będzie wyświetlana podczas włączania systemu. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy w menu OSD -> Konfiguracja -> Logo wybrana zostanie opcja „Użytkownik”.



System wyszuka i wyświetli listę plików „bootanimation.zip” w folderze głównym pamięci zewnętrznej oraz plik bootanimation.zip, który został ostatnio zapisany. Po wybraniu pozycji „Save” (Zapisz) system skopiuje wybrany plik lub zastąpi plik bootanimation.zip w folderze /data/local/bootanimation/.



Kliknij „FORGET” (Zapomnij), aby usunąć plik bootanimation.zip, który jest już zapisany w folderze /data/local/bootanimation/.

6.3.1.1. Ustawienia serwera

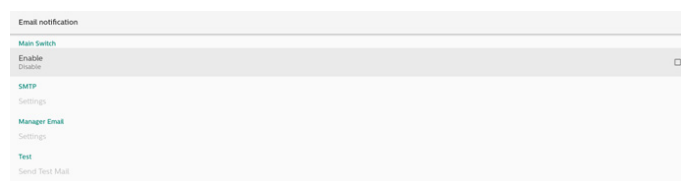
Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera



Email Notification (Powiadomienia e-mail)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> Powiadomienia e-mail

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć/wyłączyć funkcję powiadomień e-mail. Po włączeniu funkcji powiadomień przez e-mail, ustaw SMTP i menedżera e-mail.



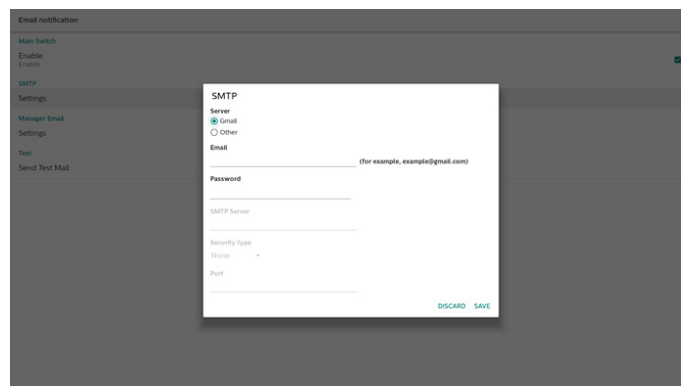
SMTP

Konfiguracja adresu e-mail i serwera SMTP wysyłającego. Użytkownik może ustawić dwa rodzaje serwera SMTP: „Gmail” i „Other (Inny)”. Korzystając z opcji „Inny”, użytkownik może ręcznie ustawić serwer SMTP, rodzaj zabezpieczenia i port serwera.

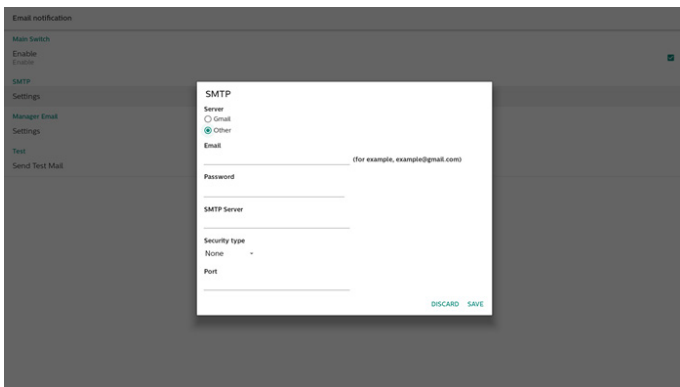
Uwaga:

- Hasło powinno być w formacie UTF8 i składać się z 6 do 20 znaków.
- Użytkownik nie może ustawić portu 5000 (domyślny port SICIP) oraz 2121 (port domyślny serwera FTP). Ustawienie portu sieciowego SICIP w „Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Port sieciowy SICIP”. Ustawienie portu sieciowego FTP w „Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> FTP -> Port”.

Gmail: (Serwer SMTP, Rodzaj zabezpieczenia i Port są wyszarzone)



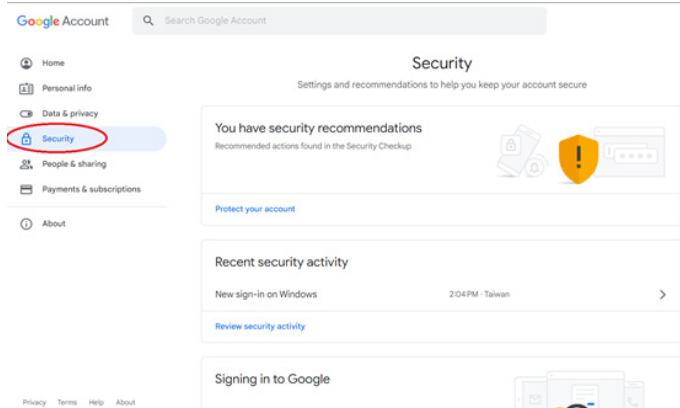
Other (Inne):



Gmail Security Settings (Ustawienia zabezpieczenia Gmail)

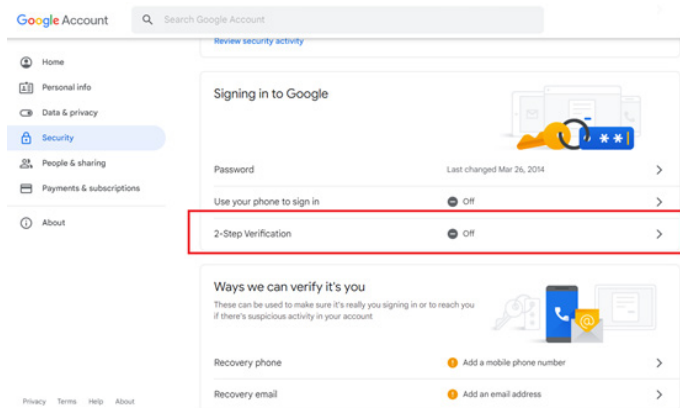
W przypadku korzystania z Gmail i niemożności wysyłania e-mail, sprawdzić ustawienia bezpieczeństwa konta Google na stronie: <https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>. I włączyć opcję "Dostęp dla mniej bezpiecznych aplikacji".

Otwórz przeglądarkę internetową i zaloguj się na swoje konto Google. Kliknij menu „Security” (Zabezpieczenia) (może być zlokalizowane po lewej stronie lub u góry strony internetowej).



Krok 1 - Wybierz „2-Step Verification (2-stopniowa weryfikacja)”

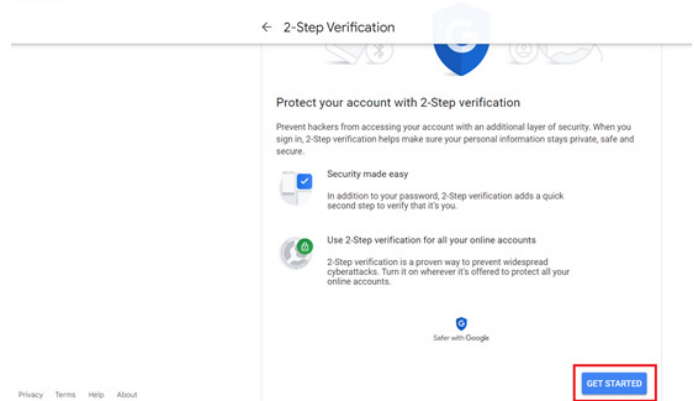
Jeżeli 2-stopniowa weryfikacja nie jest włączona, kliknij tę opcję w celu jej włączenia.



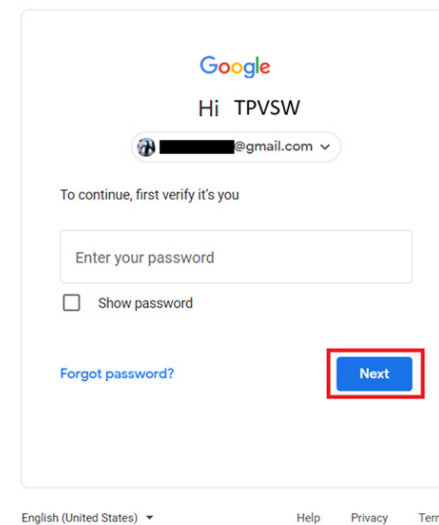
Krok 2 - Konfiguracja 2-stopniowej weryfikacji

Kliknij przycisk „GET STARTED (ROZPOCZĘCIE)” w celu rozpoczęcia konfiguracji opcji 2-stopniowej weryfikacji.

Google Account



Może się pojawić polecenie ponownego zalogowania na swoje konto Google w celu potwierdzenia, że zostało to zainicjowane przez użytkownika:

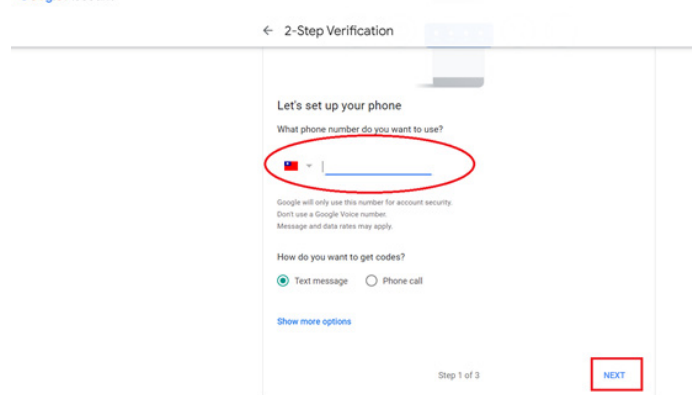


English (United States) Help Privacy Terms

Krok 3 - Użyj telefonu do dokończenia konfiguracji

Użyj instrukcje ekranowe i dostępne opcje do dokończenia 2-stopniowej weryfikacji z użyciem swojego telefonu.

Google Account



Google Account

← 2-Step Verification

Confirm that it works

Google just sent a text message with a verification code to [REDACTED]

Enter the code

Didn't get it? [Resend](#)

[BACK](#) [NEXT](#)

Privacy Terms Help About

Google Account

← 2-Step Verification

It worked! Turn on 2-Step Verification?

Now that you've seen how it works, do you want to turn on 2-Step Verification for your Google Account [REDACTED]@gmail.com?

Step 3 of 3

[TURN ON](#)

Krok 4 - Utwórz hasło aplikacji

Kliknij opcję „App Password (Hasło aplikacji)” w celu utworzenia nowego hasła aplikacji:

Google Account Search Google Account

Home Personal info Data & privacy **Security** People & sharing Payments & subscriptions About

Sign-in steps summary: PHONE NUMBER

New sign-in on Windows 2:04 PM - Taiwan [Review security activity](#)

Signing in to Google

Password Last changed Mar 26, 2014

2-Step Verification [On](#)

App passwords [None](#)

Krok 5 - Dodaj nową nazwę aplikacji

Najpierw, wybierz urządzenie (na przykład, komputer Windows), a następnie kliknij menu „Select App (Wybierz aplikację)” i wybierz „Other (Inne) (niestandardowa nazwa)”:

Google Account

← App passwords

App passwords let you sign in to your Google Account from apps on devices that don't support 2-Step Verification. You'll only need to enter it once so you don't need to remember it. [Learn more](#)

You don't have any app passwords.

Select the app and device for which you want to generate the app password.

Select app Select device

[GENERATE](#)

Wprowadź niestandardową nazwę aplikacji (nie ma znaczenia, jaka nazwa będzie używana). Kliknij przycisk „Generate (Generuj)”:

(Np. Wprowadź jako nazwę aplikacji „SignageDisplay”)

Google Account

← App passwords

App passwords let you sign in to your Google Account from apps on devices that don't support 2-Step Verification. You'll only need to enter it once so you don't need to remember it. [Learn more](#)

You don't have any app passwords.

Select the app and device for which you want to generate the app password.

SignageDisplay X

[GENERATE](#)

Zapisz automatycznie wygenerowane hasło do aplikacji lub po prostu wybierz je i skopiuj do schowka w celu późniejszego wykorzystania.

Google Account

← App passwords

Generated app password

Your app password for your device

pkof svhl gluc hwm1

How to use it

Go to the settings for your Google Account in the application or device you are trying to set up. Replace your password with the 16-character password shown above. Just like your normal password, this app password grants complete access to your Google Account. You won't need to remember it, so don't write it down or share it with anyone.

Email [securesally@gmail.com](#)

Password *****

[DONE](#)

Google Account

← App passwords

App passwords let you sign in to your Google Account from apps on devices that don't support 2-Step Verification. You'll only need to enter it once so you don't need to remember it. [Learn more](#)

Your app passwords

Name	Created	Last used
SignageDisplay	15:14	-

Select the app and device for which you want to generate the app password.

Select app Select device

[GENERATE](#)

Manager Email (Menedżer e-mail)

Określ adres docelowy do odbierania poczty e-mail.

Test Send Test Mail

Manager Email

Manager Email (for example, example@gmail.com)

[DISCARD](#) [SAVE](#)

Test

W celu sprawdzenia, czy ustawienia poczty e-mail są prawidłowe, wybierz „Wyślij wiadomość testową”, aby wysłać testową wiadomość e-mail.

FTP

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> FTP

FTP

Main Switch

Enable ☒

FTP

Account [myname](#)

Password [password](#)

Storage Path [Internal storage](#)

Port [2121](#)

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć/wyłączyć funkcję serwera FTP. Po włączeniu tej funkcji, użytkownik może skonfigurować konto, hasło i numer portu.

- (1). Account (Konto): Nazwa użytkownika umożliwiającą zalogowanie się do serwera FTP musi zawierać od 4 do 20 znaków i składać się wyłącznie ze znaków alfanumerycznych (a-z, A-Z, 0-9).
- (2). Password (Hasło): Hasło logowania do serwera FTP musi zawierać od 6 do 20 znaków i składać się wyłącznie ze znaków [a-z], [A-Z] i [0-9]. Po ustawieniu hasła, będzie ono wyświetlane w postaci gwiazdek.
- (3). Storage path (Ścieżka przechowywania): Serwer FTP ma dostęp wyłącznie do pamięci wewnętrznej. Ścieżka zapisu jest niezmienna.
- (4). Port: Numer portu serwera FTP jest dostępny w zakresie od 1025 do 65535, ustawienie domyślne to 2121. Następujące numery portów nie mogą być stosowane: 8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124 i port sieci SIPC (domyślnie 5000).

Na koniec, uruchom ręcznie system, aby zastosować ustawienia FTP.

Pilot zdalnego sterowania

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> Pilot



Kliknij pole wyboru „Enable (Włącz)”, aby włączyć lub wyłączyć usługę klienta zdalnego sterowania. Domyślne ustawienie to „Enabled (Włącz)”. Aby używać funkcję zdalnego sterowania, urządzenie musi być powiązane z serwerem zdalnego sterowania.

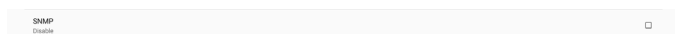
W polu wprowadzania „Server (Serwer)”, wprowadź adres URL z prefiksem „https://”. Jeśli urządzenie nie jest powiązane z serwerem zdalnego sterowania, wprowadź kod PIN dostarczony przez serwer.

Stan powiązania:

- (1). Jeśli urządzenie nie ma odpowiedniego połączenia sieciowego, pojawi się komunikat „Network is disconnected (Sieć jest rozłączona)”.
- (2). Jeśli urządzenie jest wyposażone w funkcję sieci, ale nie jest połączone z serwerem zdalnego sterowania, pojawi się komunikat „Server is disconnected (Serwer jest rozłączony)”.
- (3). Jeśli serwer jest podłączony, ale nie powiązany, pojawi się komunikat „Server is unbinded (Serwer nie jest powiązany)”.
- (4). Jeśli urządzenie zostało pomyślnie powiązane z serwerem, pojawi się komunikat „Server is binded (Serwer jest powiązany)”.
- (5). Jeśli kod PIN jest nieprawidłowy, pojawi się komunikat „Error PIN code (Błąd kodu PIN)”.

SNMP

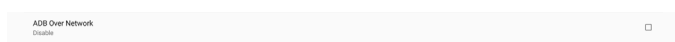
Włączenie/wyłączenie usługi SNMP.



Sprawdź podręcznik użytkownika SNMP.

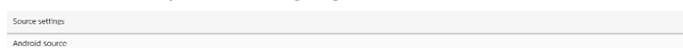
ADB over Network (ADB przez sieć)

Dostęp do ADB można uzyskać przez połączenie sieciowe z portem 5555.



6.3.1.2. Source Settings (Ustawienia źródła)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła



Android Source (Źródło Android)

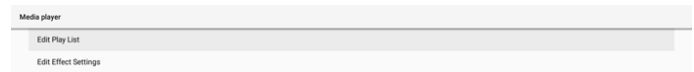
Można skonfigurować szczegółowe opcje aplikacji dla źródła systemu Android.



Media Player (Odtwarzacz multimedialny)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Odtwarzacz multimedialny

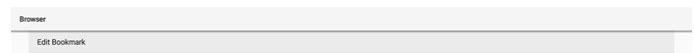
Otwórz pozycję Edit Play List (Edytuj listę odtwarzania) i Edit Effect Settings (Edytuj ustawienia docelowe) aplikacji Media Player (Odtwarzacz multimedialny).



Browser (Przeglądarka)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Przeglądarka

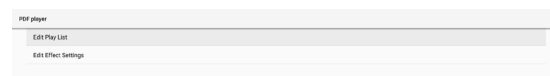
Uaktywnianie głównego działania aplikacji Browser (Przeglądarka).



Odtwarzacz PDF

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Odtwarzacz PDF

Otwórz listę aktywności edycji aplikacji Odtwarzacz PDF i edytuj aktywność ustawień efektu.



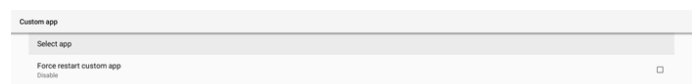
Custom app (Aplikacja użytkownika)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Aplikacja użytkownika

Użytkownik może ustawić aplikację źródła klienta. Wybrana aplikacja zostanie uruchomiona po przełączeniu na źródło wejścia klienta. Jeśli aplikacja źródła klienta nie zostanie ustawiona, po przełączeniu na źródło wejścia klienta wyświetlony zostanie ekran główny systemu.

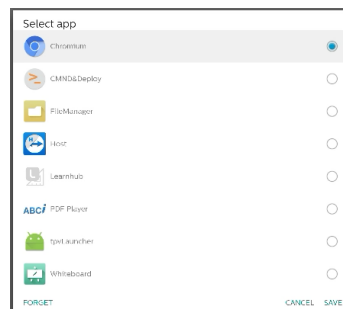
Select App (Wybór aplikacji)

Wybierz żadaną aplikację dla źródła aplikacji użytkownika.



Jeżeli użytkownik ustawił APK dla źródła aplikacji użytkownika, ustawienie pokaże nazwę APK. Jeśli nie, oznacza to, że aplikacja użytkownika nie została skonfigurowana.

Wybierz żadaną aplikację dla źródła aplikacji użytkownika.



Uwaga:

Na liście nie zostanie wyświetlona większość wstępnie zainstalowanych aplikacji. Zawiera ona tylko aplikacje zainstalowane ręcznie lub takie, które można usunąć.

Przyciski:**(1). FORGET (Zapomnij)**

Wyczyść aplikację ze źródła użytkownika. Jeśli aplikacja ze źródła użytkownika nie zostanie ustawiona, zostanie wyszarzona.

(2). CANCEL (Anuluj)

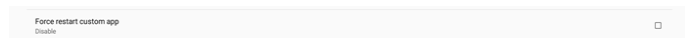
Anulowanie i zamknięcie okna dialogowego.

(3). SAVE (Zapisz)

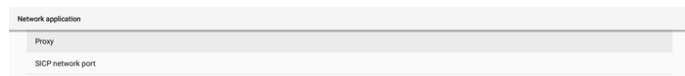
Kliknij SAVE (Zapisz), aby wybrać zaznaczoną aplikację jako aplikację źródła użytkownika.

Force Restart Custom APP (Wymuszenie ponownego uruchomienia niestandardowej APLIKACJI)

Po włączeniu funkcji „Force Restart Custom App” (Wymuszenie ponownego uruchomienia niestandardowej aplikacji) system może monitorować aplikację użytkownika pod kątem działania i awarii. Jeśli aplikacja użytkownika nie działa, a jako źródło uruchamiania ustawiona została opcja „Custom App” (Aplikacja użytkownika), system ponownie uruchomi aplikację użytkownika. Domyślnym ustawieniem jest wyłączone.

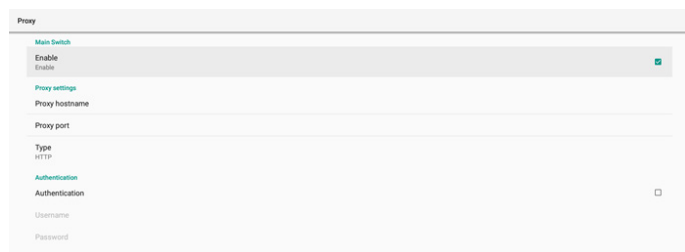
**6.3.2. Network Application (Aplikacja sieciowa)**

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa

**Proxy**

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Proxy

Włączanie/wyłączanie serwera proxy sieci przez stuknięcie pola wyboru „Enable (Włącz)”. Użytkownik może skonfigurować adres IP hosta i numer portu serwera proxy. Domyślnym ustawieniem jest wyłączone.



System obsługuje następujące typy proxy: HTTP, HTTPS, SOCKS4 i SOCKS5. Wybrać jeden dla serwera proxy.



Jeśli serwer proxy wymaga uwierzytelniania za pomocą nazwy logowania i hasła, zaznacz odpowiednie pola wyboru.

**SICP Network Port (Port sieci SICP)**

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Port sieci SICP

Konfiguracja domyślnego portu SICP i włączanie/wyłączanie sieci SICP. Domyślnie sieć SICP jest włączona i korzysta z portu 5000.

Uwaga:

Zakres numerów portów to 1025 ~ 65535.

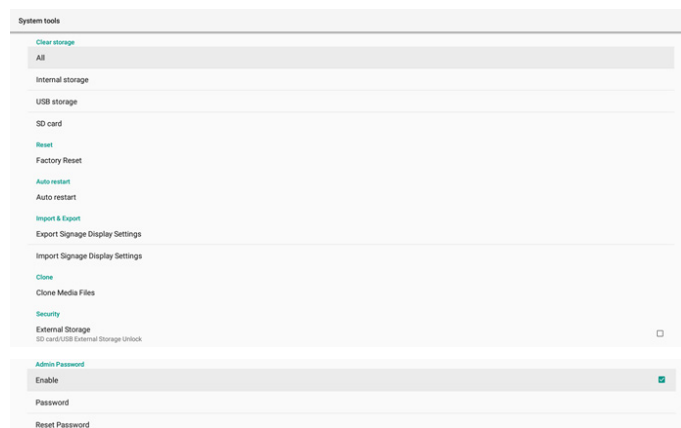
Poniższe porty są zajęte i nie można ich przypisać jako portu sieci SICP: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 i port FTP (domyślnie 2121).

**6.3.3. System Tools (Narzędzia systemowe)**

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe

Ustawianie systemowych funkcji wyświetlacza Signage.

- (1). Clear Storage (Czyść pamięć)
- (2). Reset (Resetuj)
- (3). Auto restart (Automatyczne ponowne uruchomienie)
- (4). Import & Export (Importuj i Eksportuj)
- (5). Clone (Klonuj)
- (6). Security (Bezpieczeństwo)
- (7). Admin Password (Hasło administratora)

**Clear Storage (Czyść pamięć)**

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Czyść pamięć



Służy do usuwania wszystkich danych z folderu {storage}/philips/ w pamięci wewnętrznej i zewnętrznej

(1). All (Wszystko):

Czyści folder philips/ w pamięci wewnętrznej, USB i na karcie SD.

(2). Internal Storage (Pamięć wewnętrzna)

Czyści folder philips/ tylko w pamięci wewnętrznej.

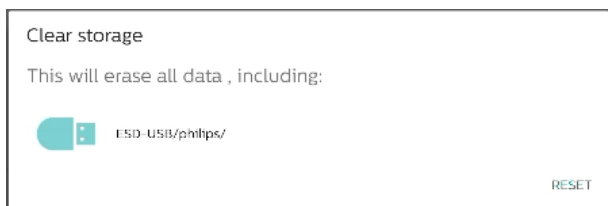
(3). USB Storage (Pamięć USB)

Czyści folder philips/ tylko w pamięci USB.

(4). SD Card (Karta SD)

Czyści folder philips/ tylko na karcie SD.

Wyświetlona zostanie lista folderów do wyczyszczenia. Naciśnij przycisk „RESET (Resetuj)”, aby usunąć wszystkie dane z wymienionych na liście folderów. Możesz też nacisnąć przycisk przejścia wstecz, aby wyjść bez wykonania jakiegokolwiek czynności.



Reset (Resetuj)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Resetuj



Factory Reset (Ust. Fabryczne)

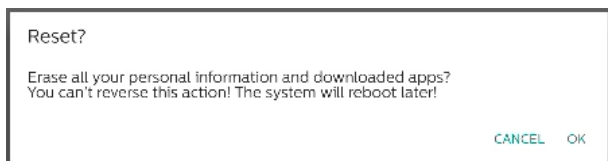
Resetowanie do ustawień fabrycznych umożliwia usunięcia wszystkich danych i ustawień użytkownika. Po zakończeniu system automatycznie uruchomi się ponownie i przejdzie do OOB.

Ważna uwaga:

1. Wszystkie dane systemowe zostaną usunięte i nie będzie można ich przywrócić; obejmuje to ustawienia urządzenia, zainstalowane aplikacje, dane aplikacji, pobrane pliki, muzykę, zdjęcia oraz wszystkie dane w folderze /data. Należy pamiętać, że dane w pamięci USB i na karcie SD nie zostaną usunięte. Usunięte zostaną tylko dane z pamięci wewnętrznej.
2. Przed rozpoczęciem procesu przywracania ustawień fabrycznych należy podłączyć zasilacz sieciowy i upewnić się, że urządzenie jest zasilane. System można wyłączyć dopiero wtedy, gdy na ekranie ponownie pojawi się OOB.

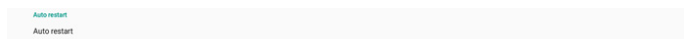


Stuknij „Factory Reset” (Ust. fabryczne); wyświetlony zostanie monit o potwierdzenie resetowania. Należy pamiętać, że wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie wszystkich danych z pamięci wewnętrznej i że czynności tej nie można cofnąć.

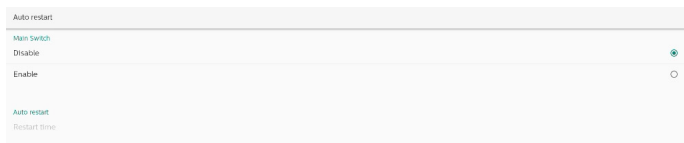


Auto restart (Automatyczne ponowne uruchomienie)

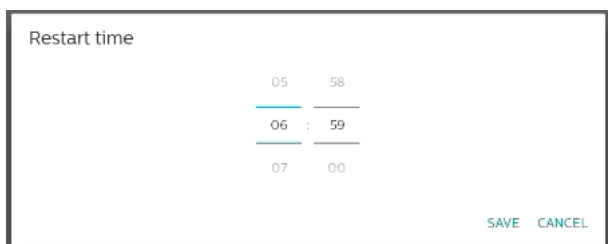
Ustawianie określonej godziny automatycznego ponownego uruchamiania systemu każdego dnia.



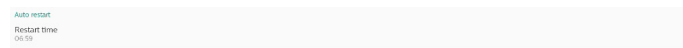
Włącz lub wyłącz funkcję automatycznego ponownego uruchamiania.



Ustaw godzinę ponownego uruchamiania za pomocą selektora godziny.



Wybierz „SAVE” (Zapisz). System będzie uruchamiany ponownie o określonej godzinie.



Import & Export (Importuj i Eksportuj)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Importuj i Eksportuj



Ta funkcja umożliwia importowanie ustawień baz danych i aplikacji innych firm na inne urządzenia. Pamiętać, że:

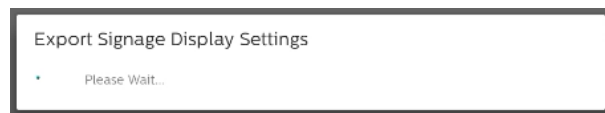
- (1). Dane są eksportowane do pliku BDL4050Q-clone.zip w folderze {storage}/philips/clone.
- (2). Obsługa starej metody klonowania plików i umieść pliki w {pamięć}/philips/sys_backup:
 - a. AndroidPDMediaPlayerData.db
 - b. AndroidPDURLListData.db
 - c. AndroidPDPdfData.db
 - d. menu_settings.db
 - e. runtime-permissions.xml
 - f. settings_global.xml
 - g. settings_secure.xml
 - h. settings_system.xml
 - i. signage_settings.db
 - j. smartcms.db

Ostatnio wyeksportowane dane zostaną zarchiwizowane w pliku ZIP.

- (3). „Nazwa wyświetlacza Signage” nie będzie importowana.

Export Signage Display Settings (Eksport ustawień wyświetlacza Signage)

System eksportuje dane baz danych i aplikacje innych firm do pliku {storage}/philips/clone/BDL4050Q-clone.zip w wybranej pamięci (pamięć wewnętrzna, karta SD lub pamięć USB).



Uwaga:

Jeżeli wybrana pamięć (pamięć wewnętrzna, pamięć zewnętrzna USB lub karta SD) nie zawiera folderu philips/, system utworzy go automatycznie.

Wyświetlona zostanie lista wszystkich dostępnych nośników pamięci.



Import Signage Display Settings (Import ustawień wyświetlacza Signage)

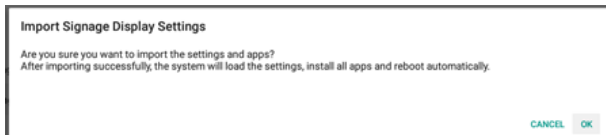
Importowanie danych baz danych z pliku philips/clone/BDL4050Q-clone.zip w wybranej pamięci (pamięć wewnętrzna, karta SD lub pamięć USB). System importuje poniższe dane w pliku ZIP:

- (1). Import bazy danych w BDL4050Q-clone.zip
- (2). Import aplikacji innej firmy w pliku BDL4050Q-clone.zip

Wyświetlona zostanie lista wszystkich dostępnych nośników pamięci (pamięć wewnętrzna, USB i karta SD).

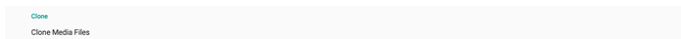


Wyświetlone zostanie okno dialogowe z monitem o potwierdzenie importowania. Kliknij „OK”, aby rozpocząć importowanie danych.



Clone (Klonuj)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Klonuj



Clone Media Files (Klonuj pliki multimedialne)

Klonowanie plików multimedialnych z wybranego źródła pamięci do pamięci docelowej.

(1). Klonowanie plików z folderów na poniższej liście:

- a. philips/photo
- b. philips/music
- c. philips/video
- d. philips/cms
- e. philips/pdf
- f. philips/browser

(2). Klonuj pliki CMS (rozszerzenie pliku to ".cms"):

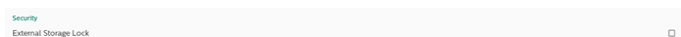
- a. Pamięć źródłowa
Źródłem jest pamięć wewnętrzną.
Sprawdź, czy plik CMS znajduje się na serwerze FTP.
Jeżeli nie ma pliku CMS na serwerze FTP, sprawdź folder philips/ w pamięci źródłowej.
Źródłem jest pamięć zewnętrzną (karta SD lub pamięć USB)
Sprawdź, czy plik CMS znajduje się w katalogu głównym pamięci.
- b. Pamięć docelowa
Miejsmem docelowym jest pamięć wewnętrzną.
Plik CMS zostanie zapisany w folderze philips/.
Miejsmem docelowym jest pamięć zewnętrzną (karta SD lub pamięć USB)
Plik CMS zostanie zapisany w katalogu głównym pamięci.



Security (Bezpieczeństwo)

External Storage Lock (Blokada pamięci zewnętrznej)

Kliknij pole wyboru, aby zablokować lub odblokować pamięć zewnętrzną (karta SD i nośnik USB). Domyślnym ustawieniem jest zablokowane.



Uwaga:

W przypadku wyłączenia blokady pamięci zewnętrznej i przywrócenia stanu włączenia należy odłączyć i ponownie podłączyć pamięć zewnętrzną (zarówno kartę SD jak i nośnik USB). Następnie, system będzie ponownie mógł wykryć pamięć zewnętrzną.

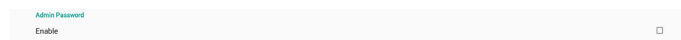
Admin Password (Hasło administratora)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło administratora



Enable (Włącz)

Włączanie lub wyłączanie pozycji Admin Password (Hasło administratora). Domyślne ustawienie to wyłączenie.



(1). Brak zaznaczenia: wyłączenie.

(2). Zaznaczenie: włączenie.

Uwaga:

Po włączeniu w celu zalogowania się do trybu administratora wymagane będzie hasło. Domyślne hasło to „1234”.

Password (Hasło)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło administratora -> Hasło.

Hasło logowania do trybu administratora można zmienić. Należy wykonać poniższe czynności.

(1). Wprowadź najpierw bieżące hasło. Domyślne hasło to „1234”.



Jeśli wprowadzone zostanie nieprawidłowe bieżące hasło, pojawi się komunikat „Incorrect password” (Nieprawidłowe hasło).



(2). Wprowadź nowe hasło.



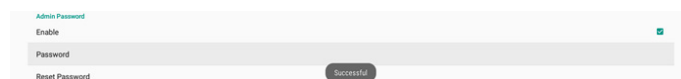
(3). Ponownie wprowadź nowe hasło.



Spróbuj ponownie, jeśli nowe hasło zostanie nieprawidłowo wprowadzone.



Po pomyślnej zmianie hasła pojawi się komunikat „Successful” (Powodzenie).



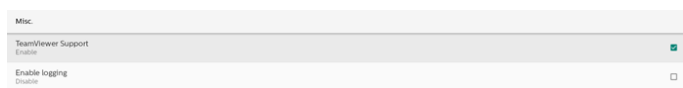
Reset password (Resetuj hasło)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło administratora -> Resetuj hasło.



Przywracanie domyślnego hasła „1234”. Jeśli resetowanie się powiedzie, pojawi się komunikat „Successful” (Powodzenie).

6.3.4. Misc. (Różne)



TeamViewer Support (Obsługa TeamViewer)

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć lub wyłączyć obsługę TeamViewer. TeamViewer wyśle wirtualny klucz domowy w celu otwarcia trybu administratora. Domyślne ustawienie to włączenie.

Aplikacje TeamViewerHost i TeamViewerQSAddOn, zostaną automatycznie zainstalowane w systemie. W przeciwnym razie, system usunie je, jeżeli użytkownik wyłączy „TeamViewer Support (Obsługę TeamViewer)”.

Po włączeniu obsługi TeamViewer poniższa aplikacja znajdzie się na liście w pozycji Ustawienia -> Aplikacje.



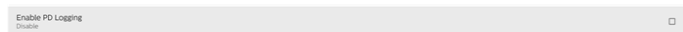
Enable logging (Włącz dziennik)

Włącz lub wyłącz dziennik za pomocą pola wyboru.

Po włączeniu, urządzenie przenośne uruchomi dziennik logiczny systemu Android, komunikat jądra i automatycznie zapisze je w pamięci USB lub w pamięci wewnętrznej. Priorytetem jest pamięć USB. Jeśli w urządzeniu PD nie ma podłączonych żadnych urządzeń USB, wszystkie dane zostaną zapisane w pamięci wewnętrznej.

Zapisaną ścieżką będzie: {katalog główny pamięci USB}/ philips/Log/xxBDL4050Q-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }

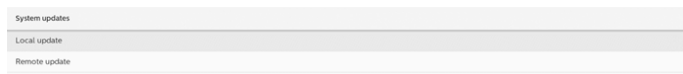
Lub {katalog główny pamięci wewnętrznej}/ philips/Log/xxBDL4050Q-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }



Po wyłączeniu dziennika, wszystkie dane zostaną zapisane w pliku ZIP, takim jak: {katalog główny pamięci USB}/ philips/Log/xxBDL4050Q-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }.zip

Lub {katalog główny pamięci wewnętrznej}/ philips/Log/xxBDL4650D-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }.zip

6.3.5. System updates (Aktualizacje systemu)



Local update (Aktualizacja lokalna)

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aktualizacje systemu -> Aktualizacja lokalna

System automatycznie wyszuka plik „update.zip” w folderze głównym pamięci zewnętrznej. Po znalezieniu pliku „update.zip” w pamięci zewnętrznej wyświetlona zostanie lista, z której należy wybrać plik aktualizacji.

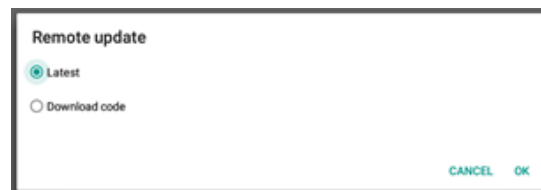
Po wybraniu pliku z listy system uruchomi się ponownie i rozpocznie aktualizację.

Pamiętać, że:

- W czasie aktualizacji systemu zasilanie powinno być włączone; nie wolno odłączać zasilacza.
- Obecnie system obsługuje tylko pełną aktualizację Android.
- Plik aktualizacji musi mieć nazwę „update.zip”.
- Plik „update.zip” musi znajdować się w folderze głównym pamięci zewnętrznej.

Remote update (Aktualizacja zdalna)

Należy pamiętać o nawiązaniu połączenia z dostępną siecią. Wybierz opcję „Latest” (Najnowsza) lub „Download code” (Kod pobierania), aby pobrać plik „update.zip” z folderu głównego na serwerze do zdalnego aktualizowania oprogramowania sprzętowego. Po wybraniu opcji „Download code” (Kod pobierania) należy wprowadzić 10 cyfr uzyskanych z serwera do zdalnego aktualizowania oprogramowania sprzętowego.

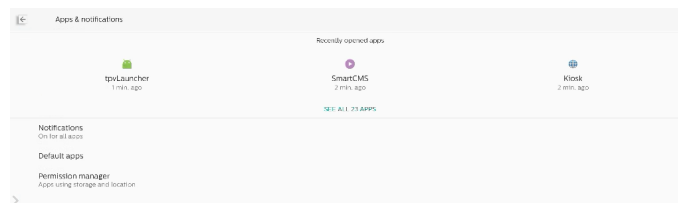


Kliknij „OK”. Pobranie pliku „update.zip” może potrwać około 5 minut, zależnie od szybkości sieci. Po pomyślnym pobraniu system automatycznie rozpocznie procedurę „Local update” (Aktualizacja lokalna). System uruchomi się ponownie i wykona aktualizację. Pamiętać, że:

- W czasie aktualizacji systemu, zasilanie powinno być włączone, nie odłączać zasilacza.
- Obecnie system obsługuje tylko pełną aktualizację Android.

6.4. Apps (Aplikacje)

Informacje o aplikacjach i ustawienia powiadomień dla aplikacji zainstalowanych w systemie.



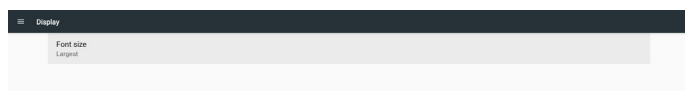
6.4.1. See All Apps (Pokaż wszystkie aplikacje)

Wyświetlanie listy wszystkich aplikacji zainstalowanych w systemie, sprawdzanie bieżących ustawień i informacji o każdej aplikacji. Obejmuje to powiadomienia, uprawnienia, pamięć i pamięć podręczną, użycie sieci i inne ustawienia.

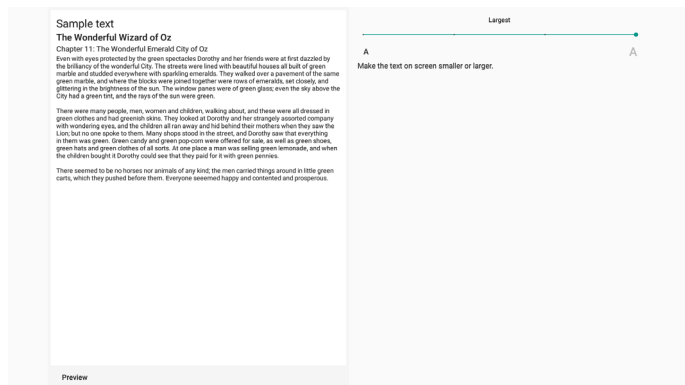
6.5. Display (Wyświetlacz)

6.5.1. Font Size (Rozmiar czcionki)

Ustawianie domyślnego rozmiaru czcionki w systemie.

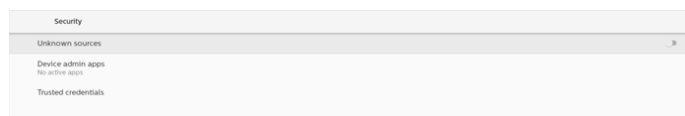


Regulacja rozmiaru czcionki systemu przez przeciągnięcie suwaka; ustawienie domyślne to „Largest” (Największa).



6.6. Security (Bezpieczeństwo)

Settings (Ustawienia) -> Security (Bezpieczeństwo)



6.6.1. Unknown Sources (Nieznane źródła)

Zezwolenie aplikacji w systemie Android na instalację z nieznanymi źródłami.

6.6.2. Device Admin Apps (Aplikacje administratora urządzenia)

Lista pokazująca aplikacje, które obsługują operacje i elementy sterowania związane z administracją.

6.6.3. Trusted Credentials (Zaufane poświadczenia)

Wyświetlanie listy wszystkich zaufanych poświadczeń na urządzeniu.

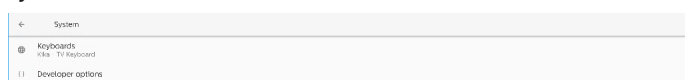
6.7. Accessibility (Dostępność)

Usługi ułatwień dostępu to aplikacje, które mogą ułatwić użytkownikom niepełnosprawnym lub ze specjalnymi potrzebami, interakcję z urządzeniem Android.

W menu Pobrane, aplikacje można przeglądać wszystkie zainstalowane w urządzeniu aplikacje ułatwień dostępu i włączyć je lub wyłączyć zgodnie z potrzebami. Można także uzyskać dostęp do ustawień poszczególnych aplikacji ułatwień dostępu, stukając ich nazwy na liście.

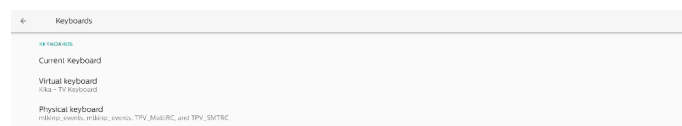
6.8. System

Metoda wprowadzania danych i opcje deweloperskie systemu Android.



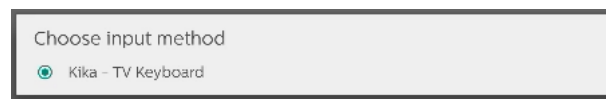
6.8.1. Keyboards (Klawiatury)

Zarządzanie klawiaturami programowymi i fizycznymi.



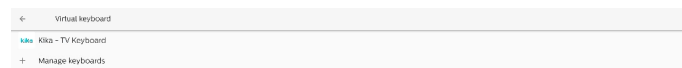
6.8.2. Current Keyboard (Bieżąca klawiatura)

Wyświetlanie listy wszystkich dostępnych klawiatur w celu ustawienia klawiatury domyślnej.



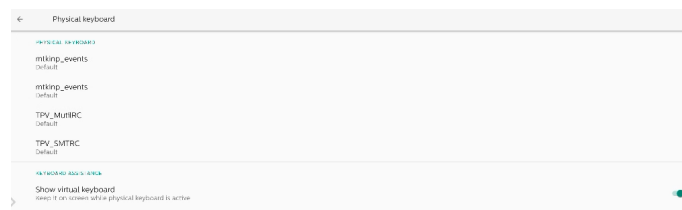
6.8.3. Virtual Keyboard (Klawiatura wirtualna)

Zarządzanie szczegółowymi ustawieniami każdego edytora IME. Zarządzanie klawiaturami w celu włączenia lub wyłączenia edytorów IME. Jeśli w systemie zainstalowany jest tylko jeden edytor IME, nie będzie można go wyłączyć. W systemie wymagany jest co najmniej jeden edytor IME.



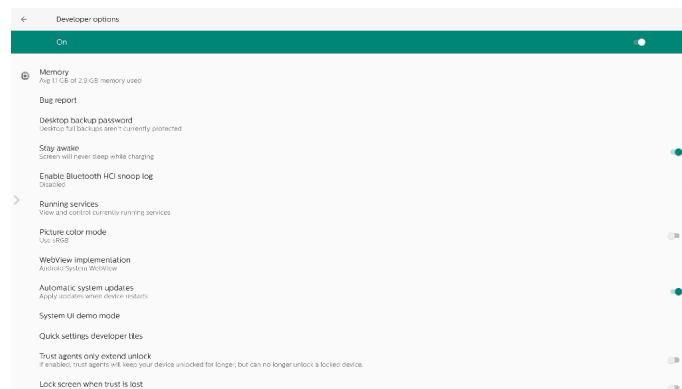
6.8.4. Physical Keyboard (Klawiatura fizyczna)

Ustawienia klawiatury fizycznej.



6.8.5. Developer Options (Opcje deweloperskie)

Opcje deweloperskie systemu Android dla deweloperów.



6.9. About (Informacje)

Na stronie Informacje pokazywane są następujące informacje:

- (1) Legal information (Informacje prawne)
- (2) Model (nazwa modelu urządzenia)
- (3) Android version (Wersja Android)
- (4) Build number (Wersja kompilacji) (wersja wydania)

About
Legal information
Model
Model: 65BDL4050Q
Android version
10
Build number
P801.00

Legal information (Informacje prawne)

Wymienia wszystkie informacje prawne dotyczące projektów open source i licencji.

Legal information
About Open Source License
Third-party licenses
System WebView licenses

Model

Model
Model
Model: 65BDL4050Q
Serial number
unknown

Android version (Wersja Android)

Android version
Android version
10
Android security patch level
October 5, 2020
Kernel version
4.19.160
#1 Mon Mar 13 11:20:32 CST 2023
Build number
P801.00

6.10. Supplementary (Informacje dodatkowe)

6.10.1. Quick Info (Szybkie informacje)

Naciśnij "Info + 77" w celu uruchomienia szybkich informacji. Opcja Quick info (Szybkie informacje) pokaże "Network" (Sieć) i "Monitor Information (Informacje monitora)", jak poniżej:

Uwaga:

Operation hours (Godziny działania): aktualizacja co minutę.

Heat status (Stan temperatury): aktualizacja co 5 sekund.

6.10.2. Dostosowanie animacji uruchamiania Android

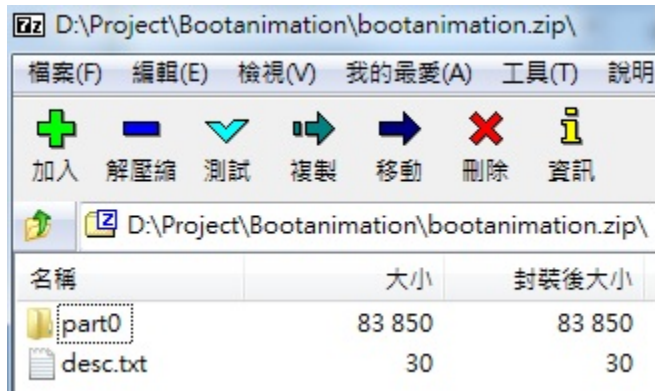
1. Informacje ogólne

Animacja uruchamiania systemu Android to skrypt do wczytywania plików PNG podczas uruchamiania urządzenia. Znajdują się one w nieskompresowanym pliku zip o nazwie bootanimation.zip.

2. Zawartość pliku bootanimation.zip

Plik bootanimation.zip zawiera następujące elementy:

- Plik obrazów (zawiera obrazy PNG o zwiększających się numerach)
- Plik desc.txt



(1) Plik obrazów

Ten folder zawiera obrazy PNG o nazwach składających się z numerów, rozpoczynających się od np. 0000.png lub 0001.png, przy wzroście numeracji co 1. Minimalny numer foldera to 1, a maksymalny numer jest nieograniczony.

(2) Plik desc.txt

Plik ten definiuje w jaki sposób obrazy w folderze(ach) są wyświetlane w czasie animacji uruchamiania, w następującym formacie:

- Szerokość Wysokość Ilość klatek
- tryb pętli czas opóźnienia Folder 1
- tryb pętli czas opóźnienia Folder 2

Przykładem pliku desc.txt jest:

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. Pierwsza linijka

1920 i 1080 określają szerokość i wysokość rozdzielczości ekranu.

30 jest ilością klatek w klatkach/s tj. ilością obrazów wyświetlanych na sekundę.

b. Druga i trzecia linia mają ten sam format.

Pierwsze "p" oznacza, że tryby odtwarzania są zatrzymywane automatycznie, po zakończeniu procesu uruchamiania.

Cyfra po "p" definiuje tryb powtarzania

- Podanie 0 będzie oznaczało nieskończoną pętlę, do czasu uruchomienia urządzenia.
- Ustaw na 1, aby odtworzyć tę część raz.

Kolejna cyfra określa czas opóźnienia (ms). Na przykład, po ustawieniu na 10, system będzie opóźniony o 10 ms po zakończeniu odtwarzania wszystkich plików obrazów.

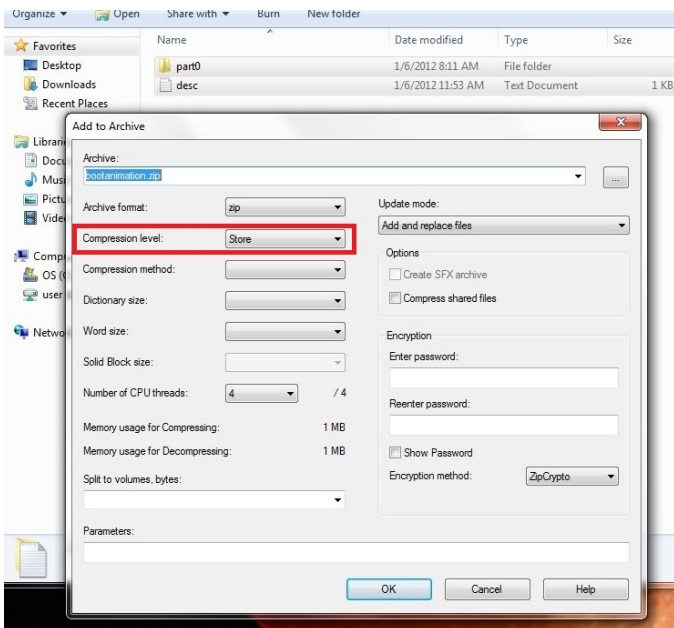
Part0 i part1 odnosi się do nazw folderów obrazów.

Jak na przykładzie powyżej, animacja podczas uruchamiania zostanie odtworzona z rozdzielczością 1920 na 1080 pikseli, z szybkością przesyłania klatek 30 fps, rozpoczynając od treści foldera part0. Po odtworzeniu ich w jednej pętli, nastąpi przełączenie do zawartości foldera part1 i ich ciągłe odtwarzanie, aż do zakończenia procesu uruchamiania.

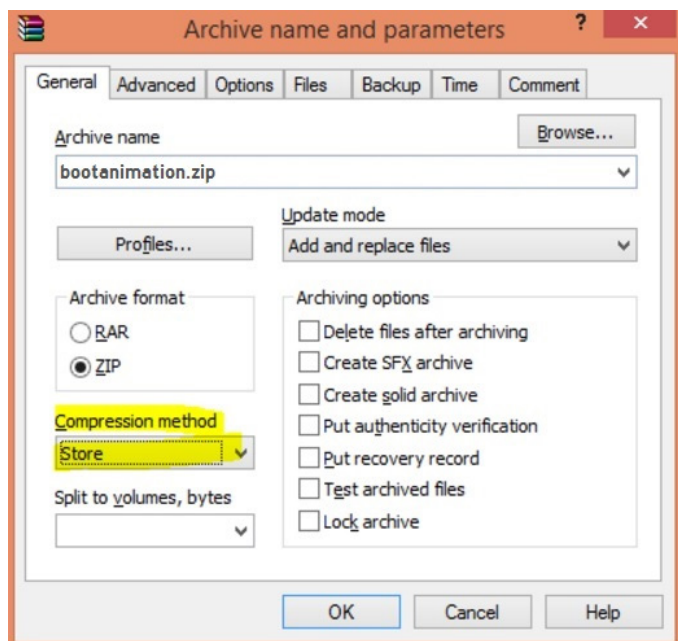
3. Plik Zip:

Zaznacz wszystko (włącznie z folderami obrazów i plikiem desc.txt) w folderze Bootanimation i spakuj je do nowego nieskompresowanego pliku archiwum zip, wykorzystując ulubione narzędzie do kompresji, takie jak 7zip, WinRAR, itp.

W przypadku korzystania z 7zip, należy ustawić poziom kompresji na „Store”



W przypadku korzystania z WinRAR, należy ustawić opcję „Compression method” (Metoda kompresji) na „Store”



w przeciwnym razie animacja uruchamiania NIE BĘDZIE działać.

4. Stosowanie animacji uruchamiania użytkownika

Procedura:

- (1) Umieść własny plik bootanimztion.zip w zewnętrznej pamięci USB i podłącz urządzenie pamięci do platformy Philips PD.
- (2) Upewnij się, że jest włączona opcja Logo.
Naciśnij przycisk Home na RCU: **Menu OSD > Konfiguracja 2 > Logo > ustaw "User (Użytkownik)"**
- (3) W celu przejścia do trybu administratora naciśnij przyciski „Home + 1888” na RCU:
Ustawienia > Wyświetlacz Signage > Ustawienia ogólne > Logo uruchamiania > Wybierz animację uruchamiania
- (4) System automatycznie wyszuka plik bootanimation.zip w zewnętrznej pamięci USB i skopiuje go do folderu /data/local

(5) Po wykonaniu kroków 1–4, uruchom ponownie system. Nowa dostosowana animacja uruchamiania powinna zostać wyświetlona w czasie uruchamiania.

6.10.3. Instalowanie aplikacji Android

Dostępne są 3 sposoby instalacji własnych aplikacji Android.

(a) Przez Menadżer plików w trybie administratora

1. Jeżeli aplikacja jest już w posiadaniu

1.1 Skopiuj aplikację na dysk USB, a następnie podłącz urządzenie pamięci do wyświetlacza Android Signage firmy Philips.

1.2 Przejdź do Tryb administratora > Aplikacje > Menadżer plików

1.3 Użyj Menedżera plików do znalezienia aplikacji do zainstalowania. Wystarczy nacisnąć **"OK"** na wybranej aplikacji.

2. Pobierz aplikację korzystając z użyciem przeglądarki Chromium, a następnie przejdź do <ścieżka pamięci wewnętrznej>/Pobrane/ przez Menadżera plików.

2.1 Następne czynności są takie same jak opisane powyżej. Zwróć uwagę, każdy model może mieć różną <ścieżkę pamięci wewnętrznej>.

(b) Przez Adb Shell

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do wyświetlacza Philips Android Signage za pomocą adb.

2. Przygotuj aplikację w folderze (przykładowo C:\apkfolder) komputera PC.

3. Wykonaj poniższe instrukcje poprzez użycie linii poleceń.
C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Przez dostosowane połączenie z internetem

1. Jeśli napisana została aplikacja, która może pobierać dowolną aplikację Android, to aplikacja ta może określić dostosowany cel.

2. Podając nazwę aplikacji i ścieżkę jej zapisania, system będzie mógł pomóc w instalacji poprzez program.

Opis	Intent	Parametry	
Aktualizacja przełącznika	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Absolutna ścieżka do pliku zawierająca nazwę pliku. Należy pamiętać, że uprawnienie dostępu do pliku powinno mieć wartość co najmniej 664.
		utrzymaj	Wskazuje, czy chcesz zatrzymać plik czy nie po aktualizacji. Domyślną wartością jest fałsz.
		packageName	Docelowy pakiet, który chcesz uruchomić automatycznie po aktualizacji.
		activityName	Aktywność docelowa, którą chcesz uruchomić automatycznie po aktualizacji. Ale jeżeli aktualną główną aktywnością nie jest activityName, nic się nie zdarzy.
		isAllowDowngrade	"prawda: aktualizacja aplikacji niezależnie od tego, czy wersja docelowej aplikacji jest niższa od aktualnie używanej. fałsz": zatrzymanie instalacji w przypadku aktualizacji wstecznej."

Na przykład:

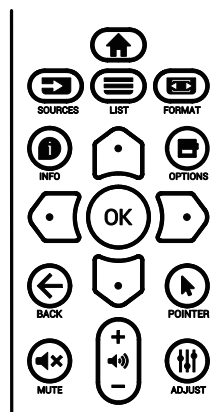
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/Download/sample.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.tpv.example");
intent.putExtra("activityName", "com.tpv.example.
MainActivity");
intent.putExtra("isAllowDowngrade", true); // zezwolenie na
aktualizację wsteczną
sendBroadcast(intent);
```

7. Menu OSD

Poniżej pokazano widok ogólnej struktury menu OSD (On-Screen Display [Menu ekranowe]). Można go wykorzystać jako odniesienie do dalszej regulacji wyświetlacza.

7.1. Nawigacja w menu OSD

7.1.1. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota zdalnego sterowania



1. Naciśnij przycisk [↑] na pilocie, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [↓] lub [→] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [OK] lub [↵] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk [↓] lub [→], w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [↵] lub [↵] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [OK] lub [↵] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [←], aby wrócić do poprzedniego menu lub naciśnij przycisk [↑] w celu wyjścia z menu OSD.

7.1.2. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania monitora

1. Naciśnij przycisk [MENU] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [↑] lub [↓] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [↑] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu, naciśnij przycisk [▲] lub [▼], w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [↑] lub [↓] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [↑] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [MENU] w celu powrotu do poprzedniego menu lub naciśnij i przytrzymaj przycisk [MENU] w celu wyjścia z menu OSD.

7.2. Przegląd menu OSD

7.2.1. Menu Obraz

Obraz	Jasność	70
Ekran	Kontrast	75
Dźwięk	Ostrość	20
Konfiguracja 1	Poziom czerni	50
Konfiguracja 2	Ton	50
Opcje zaaw.	Kolor	55
	Redukcja szumów	Średni
	Selekcja gamma	Natywny
	Temperatura koloru	Natywny
	Kontrola koloru	Akcja
	Intel. Włacznik	Wyl.
	Powiększ.	Wyl.
	Reset ustawień obrazu	Akcja

Jasność

Regulacja jasności podświetlenia ekranu.

Kontrast

Regulacja współczynnika kontrastu dla sygnału wejściowego.

UWAGA: Tylko źródło WIDEO

Ostrość

Regulacja ostrości w celu poprawienia szczegółów obrazu.

Poziom czerni

Poziom czerni video jest zdefiniowany jako poziom jasności w najciemniejszych miejscach (czarne) obrazu. Regulacja poziomu czerni tego wyświetlacza.

Ton (barwa)

Dostosowanie odcienia ekranu.

Naciśnij przycisk [↵], aby ustawić zielonawy odcień koloru.

Naciśnij przycisk [↵], aby ustawić bardziej purpurowy odcień koloru.

UWAGA: Ten element ma zastosowanie wyłącznie dla trybu Wideo (przestrzeń barwowa YUV).

Kolor (Nasycenie)

Regulacja intensywności kolorów obrazu.

UWAGA: Ten element ma zastosowanie wyłącznie dla trybu Wideo (przestrzeń barwowa YUV).

Redukcja szumów

Redukowanie zakłóceń obrazu. Można wybrać odpowiedni poziom redukcji zakłóceń.

Opcje wyboru to: {Wyłącz} / {Niski} / {Średni} / {Wysoki}.

UWAGA: Ten element stosuje się wyłącznie do wejścia VGA.

Selekcja gamma

Gamma kontroluje całkowitą jasność obrazu. Obrazy nie skorygowane prawidłowo są zbyt jasne lub za ciemne, dlatego prawidłowa kontrola gamma ma duży wpływ na całkowitą jasność wyświetlacza.

Opcje wyboru to: {Natywny} / {2.2} / {2.4} / {5 gamma} / {D-image}.

Temperatura koloru

Wybór temperatury barwowej dla obrazu. Niższa temperatura barwowa daje czerwony odcień, a wyższa temperatura barwowa daje bardziej niebieskawy odcień.

Opcje wyboru to: {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Natywny} / {Użytkownik 1} / {Użytkownik 2}.

Kontrola koloru

Umożliwia precyzyjną regulację odcieni kolorów poprzez niezależną zmianę ustawień User-R (Czerwony), User-G (Zielony) oraz User-B (Niebieski):

{Obraz} - {Temperatura koloru} - ustawienie {Użytkownik} na [Użytkownik 1]

Lub, można dostosować odcienie kolorów co 100K w zakresie od 2000K do 10000K:

{Obraz} - {Temperatura koloru} - ustawienie {Użytkownik} na [Użytkownik 2]

Intel. Włącznik

Ustawienie automatycznego zmniejszania zużycia energii przez wyświetlacz.

Opcje wyboru to: {Wyłącz} / {Średni} / {Wysoki}.

Powiększ.

Zmiana obszaru wyświetlania obrazu.

- {Włącz} - Wyświetlanie około 95% oryginalnego rozmiaru obrazu. Reszta obszarów dookoła obrazu zostanie obcięta.
- {Wyłącz} - Wyświetlanie obrazu w jego oryginalnym rozmiarze.

Reset ustawień obrazu

Wyzerowanie wszystkich ustawień menu Obraz.

7.2.2. Menu Ekran

Obraz	Pozycja H	50
Ekran	Pozycja V	50
Dźwięk	Zegar	127
Konfiguracja 1	Faza zegara	31
Konfiguracja 2	Tryb powiększenia	Pełny
Opcje zaaw.	Autodostrojenie	Akcja
	Reset ustawień ekranu	Akcja

Pozycja H

Naciśnij przycisk [D] w celu przesunięcia obrazu w prawo lub przycisk [C] w celu przesunięcia obrazu w lewo.

UWAGI:

- Regulacja Pozycja H stosuje się wyłącznie do wejścia VGA.
- Regulacja położenia w poziomie nie jest możliwa, jeśli włączono funkcję {Pixel Shift}.

Pozycja V

Naciśnij przycisk [D] w celu przesunięcia obrazu w górę lub [C] w celu przesunięcia obrazu w dół.

UWAGI:

- Regulacja Pozycja V stosuje się wyłącznie do wejścia VGA.
- Regulacja położenia w pionie nie jest możliwa, jeśli włączono funkcję {Pixel shift}.

Zegar

Regulacja szerokości obrazu.

UWAGA: Ten element stosuje się wyłącznie do wejścia VGA.

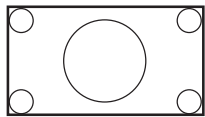
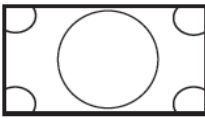
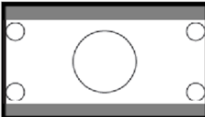
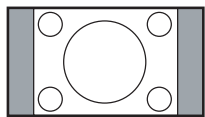
Faza zegara

Regulacja w celu poprawienia ostrości, przejrzystości i stabilności obrazu.

UWAGA: Ten element stosuje się wyłącznie do wejścia VGA.

Tryb powiększenia

Wybierz jeden, jako wejście wideo: {Pełny} / {Rzeczywiste} / {21:9} / {4:3}.

	Pełny Ten tryb przywraca prawidłowe proporcje obrazów nadawanych w trybie 16:9 z wykorzystaniem wyświetlania na pełnym ekranie.
	Rzeczywiste Ten tryb wyświetla na ekranie obraz piksel po pikselu, bez skalowania oryginalnego rozmiaru obrazu.
	21:9 Obraz jest odtwarzany w formacie 21:9 z czarnym pasem na górze i na dole.
	4:3 Obraz jest odtwarzany w formacie 4:3, a z boków obrazu wyświetlany jest czarny pas.

Autodostrojenie

Naciśnij przycisk „Ustaw”, aby wykryć i automatycznie wyregulować Pozycja H i Pozycja V, Zegar i Faza.

UWAGA: Tylko wejście VGA.

Reset ustawień ekranu

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Ekran do wstępnych wartości fabrycznych.

7.2.3. Menu Dźwięk

Obraz	Balans	50
Ekran	Wysokie Tony	50
Dźwięk	Niskie Tony	50
Konfiguracja 1	Głośność	20
Konfiguracja 2	Wyj. audio (wyj.lin)	20
Opcje zaaw.	Maksymalna głośność	100
	Minimalna głośność	0
	Wyciszenie	Wyl.
	Reset ustawień dźwięku	Akcja
	Synchronizacja wyjścia audio	Wyl.
	Ustawienia głośnika	Włącz

Balans

Regulacja w celu podkreślenia balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

Wysokie Tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia wysokiej częstotliwości dźwięków.

Niskie Tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia niskiej częstotliwości dźwięków.

Głośność

Regulacja głośności.

Wyj. audio (wyj.lin)

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu wyjścia liniowego.

Maksymalna głośność

Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia maksymalnej głośności. Zatrzymuje zwiększanie głośności na poziomie ustawionym przez użytkownika.

Minimalna głośność

Regulacja własnego ograniczenia dla ustawienia minimalnej głośności.

Wyciszenie

Włączenie/wyłączenie funkcji wyciszenia.

Reset ustawień dźwięku

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Dźwięk do wstępnych wartości fabrycznych.

Synchronizacja wyjścia audio

Synchronizacja głośności wyjścia liniowego z ustawieniem Głośność wewnętrznego głośnika.

{Włącz}: Włączenie funkcji i wyszarzenie głośności Wyj. audio (wyj.lin).

{Wyłącz}: Wyłączenie funkcji.

Ustawienia głośnika

Włączenie/wyłączenie wewnętrznego głośnika.

UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po włączeniu {Synchronizacja głośności}.

7.2.4. Menu Konfiguracja 1

	Stan włącz.	Wymuszone włącz.
Obraz	Oszczędzn. panelu	Akcja
Ekran	Routing RS232	RS232
Dźwięk	Źródło uruch.	Akcja
Konfiguracja 1	WOL	Wyl.
Konfiguracja 2	Czujnik światła	Wyl.
Opcje zaaw.	Wykr. użytk.	Wyl.
	Reset konfig. 1	Akcja
	Ust. Fabryczne	Akcja

Stan włącz.

Wybór stanu wyświetlacza, który zostanie zastosowany przy następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {Wyłącz. zasilania} - Wyświetlacz pozostaje wyłączony po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {Wymuszone włącz.} - Wyświetlacz włącza się po podłączeniu przewodu zasilającego do gniazdka ściennego.
- {Ost. Stan} - Wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (Włącz/Wyłącz/Oczekiwanie) po odłączeniu i wymianie przewodu zasilającego.

Oszczędzn. panelu

Włączanie lub wyłączanie funkcji oszczędzania energii panelu w celu zmniejszenia niebezpieczeństwa wystąpienia „utrwalenia obrazu” lub „poobrazu”.

- {Jasność} - Wybierz {Włącz} po czym jasność obrazu zostanie zmniejszona do odpowiedniego poziomu. Po wybraniu, ustawienie Jasność w menu Obraz będzie niedostępne.
- {Pixel shift} - Wybierz czas ({Auto} / {10 ~ 900} sekund / {Wyłącz}) lekkiego zwiększenia rozmiaru obrazu i przesunięcia pozycji pikseli w czterech kierunkach (w górę, w dół, w lewo lub w prawo). Włączenie funkcji Pixel Shift spowoduje wyłączenie regulacji położenia w pionie i w poziomie oraz trybu powiększenia (zoom) w menu ekranu.

Routing RS232

Wybór portu sterowania sieciowego.

Opcje wyboru to: {RS232} / {LAN ->RS232}.

Źródło uruch.

Wybór źródła podczas uruchamiania.

- Wejście: wybór źródła wejścia podczas uruchamiania.
- Lista odtwarzania: wybór listy odtwarzania dla Odtwarzacz multimedialny, Przeglądarka, Odtwarzacz PDF.
- 0: brak listy odtwarzania. Działa tak samo jak przełączanie źródła z menu OSD.
- 1~7: numer listy odtwarzania.
- USB Automatyczne odtwarzanie: opcja automatycznego odtwarzania dla odtwarzacza multimedialnego.

WOL (Wybudzanie przez sieć LAN)

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji wybudzania przez sieć LAN.

Wybierz spośród: {Wyłącz}/{Włącz}

Czujnik światła

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia regulacji podświetlenia stosownie do jasności otoczenia.

Wybierz spośród: {Wyłącz}/{Włącz}

Wykr. użytk.

Czujnik człowieka wykrywa, czy do monitora zbliża się osoba.

Monitor wyłączy podświetlenie jeżeli nie wykryje niczego przez określony czas.

Podświetlenie zostanie włączone, gdy do monitora zbliży się człowiek.

Opcje wyboru to: {Wyłącz} (Domyślne), {10 Min.}, {20 Min.}, {30 Min.}, {40 Min.}, {50 Min.}, {60 Min.}

Reset konfig.

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Konfiguracja 1 do wstępnych wartości fabrycznych.

Ust. Fabryczne

Zerowanie wszystkich ustawień w menu OSD {Obraz}, {Ekran}, {Dźwięk}, {PIP}, {Konfiguracja 1}, {Konfiguracja 2} i {Opcje zaaw.} do wstępnych wartości fabrycznych.

Naciśnij przycisk [↵] lub [↵], aby wybrać {Resetuj} i naciśnij przycisk [OK] w celu wyzerowania.

7.2.5. Menu Konfiguracja 2

Obraz	Wyłączenie OSD	45
Ekran	Pozycja-poz OSD	50
Dźwięk	Pozycja-pion OSD	50
Konfiguracja 1	Obrót systemu	Poziomo
Konfiguracja 2	Informacja OSD	10
Opcje zaaw.	Brak ustawień ekranu sygnału	Czarny
	Logo	Włącz
	ID monitora	Akcja
	Status ciepła	24.21°C 75.57°F
	Informacje monitora	Akcja
	Wersja HDMI	1.4
	Zakres RGB	Auto
	Reset konfiguracji	Akcja

Wyłączenie OSD

Ustawienie czasu pozostawiania menu OSD (menu ekranowe) na ekranie.

Opcje wyboru to: {0 ~ 120} sekund.

Pozycja-poz OSD

Regulacja pozycji poziomej menu OSD.

Pozycja-pion OSD

Regulacja pozycji pionowej menu OSD.

Obrót systemu

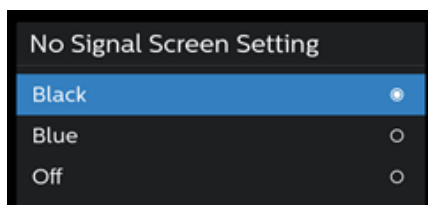
Zmiana orientacji ekranu na poziomą/pionową.

Uwaga: Obróć wyświetlacz (PD) o 90 stopni w lewo.

Informacja OSD

Ustawienie czasu wyświetlania informacji OSD w górnym, lewym rogu ekranu. Informacje OSD będą wyświetlane po zmianie źródła wejścia i sygnału.

Dostępne opcje to {Wyłącz, 1 - 60} sekund.

Brak ustawień ekranu sygnału

Czarny: Zmiana koloru tła na czarny, gdy nie został wykryty żaden sygnał.

Blue (Niebieski): Zmiana koloru tła na niebieski, gdy nie został wykryty żaden sygnał.

Wyłącz: Wyłączanie okna dialogowego braku sygnału i zmiana koloru tła na czarny.

Logo

Wybierz, aby włączyć lub wyłączyć funkcję wyświetlania logo podczas włączania wyświetlacza.

Opcje wyboru to:

- {Wyłącz}
- {Włącz}
- {Użytkownik}

UWAGA: Przy ustawieniu na {UŻYTKOWNIK}, funkcja obracania logo użytkownika nie jest obsługiwana.

ID monitora

Ustawianie numeru ID do sterowania wyświetlaczem przez połączenie RS232. Po podłączeniu wielu zestawów wyświetlaczy, każdy z nich musi mieć unikatowy numer ID. Numer identyfikacyjny monitora mieści się w zakresie od 1 do 255.

Status ciepła

Bieżący stan termiczny.

Informacje monitora

Pokazuje informacje o wyświetlaczu, włącznie z nazwą modelu, wersją oprogramowania, numerem seryjnym i godzinami działania.

Informacje monitora**Nazwa modelu**

Serial NO.	Brak
Godz. operacyjne	0
Wersja SW	FBXX.XX

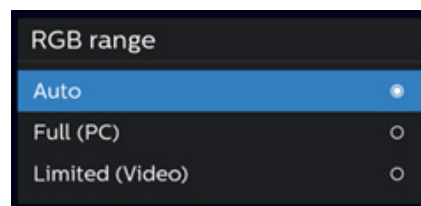
Wersja HDMI

Ustawianie wersji HDMI: 1.2, 1.4 lub 2.0.

Uwaga: Wyłącznie źródło wejścia HDMI.

Zakres RGB

Zmiana zakresu RGB: Auto, Pełny (PC) lub Ograniczony (Video).



Uwaga: W systemie Android źródło VGA nie jest obsługiwane.

W trybie Pełny i Ograniczony pozycje Ostrość, Ton i Kolor są niedostępne.

Reset konfiguracji

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Konfiguracja 2 do wstępnych wartości fabrycznych.

7.2.6. Menu Opcje zaaw.

Obraz	Kontrola pilota	Odblok
Ekran	Dioda zasilania	Włącz
Dźwięk	Kontrola klawiatury	Odblok
Konfiguracja 1	Nakładanie	Akcja
Konfiguracja 2	Wyłącznik czasowy	Wyl.
Opcje zaaw.	Data i czas	Akcja
	Harmonogram	Akcja
	HDMI with One Wire	Wyl.
	HDMI One Wire Power off	Wyl.
	Autowyrk. sygn.	Wyl.
	Język	Polski
	Przezroczystość menu OSD	Wyl.
	Oszcz. en.	Tryb 1

Obraz	Nakładanie	Akcja
Ekran	Wyłącznik czasowy	Wyl.
Dźwięk	Data i czas	Akcja
Konfiguracja 1	Harmonogram	Akcja
Konfiguracja 2	HDMI with One Wire	Wyl.
Opcje zaaw.	HDMI One Wire Power off	Wyl.
	Autowyrk. sygn.	Wyl.
	Język	Polski
	Przezroczystość menu OSD	Wyl.
	Oszcz. en.	Tryb 1
	Tryb ECO	Włącz
	Ustawienia OPS	Auto
	Reset opcji zaawansowan.	Akcja

Kontrola pilota

Wybór trybu działania pilota, gdy przez połączenie RS232 jest podłączonych wiele wyświetlaczy.

- {Odblok} - Wszystkie wyświetlacze można obsługiwać normalnie przez pilota.
- {Główny} - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako podstawowego do operacji z pilotem. Tylko ten wyświetlacz można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania. (W trybie podstawowym, klucz IR będzie zawsze przetwarzany niezależnie od ustawień ID monitora/grupa).
- {Dodatkowy} - Wyznaczenie tego wyświetlacza jako wyświetlacza dodatkowego. Tego wyświetlacza nie można obsługiwać pilotem i otrzymuje on sygnały sterowania jedynie z podstawowego wyświetlacza, przez połączenie RS232.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil} / {Zabl. wszys. bez PWR i VOL} - Blokada funkcji pilota zdalnego sterowania tego wyświetlacza. W celu odblokowania, naciśnij i przytrzymaj przycisk INFO na pilocie, przez 6 (sześć) sekund.

Dioda zasilania

Wybierz, aby ustawić włączenie lub wyłączenie diody LED zasilania.

Wybierz {Włącz} w celu normalnego użycia.

Kontrola klawiatury

Włączanie lub wyłączanie funkcji wyświetlania klawiatury (przyciski sterowania).

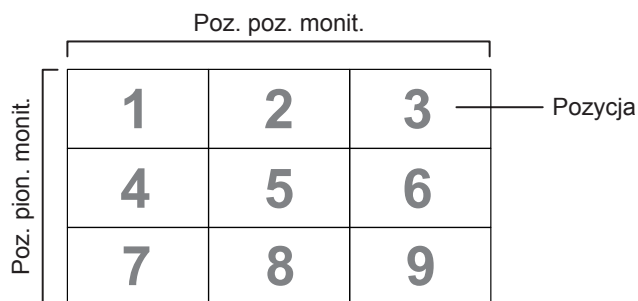
- {Odblok} - Włączenie funkcji klawiatury.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil} / {Zabl. wszys. bez PWR i VOL} - Wyłączenie funkcji klawiatury.

UWAGA: W celu włączenia lub wyłączenia blokady sterowania przez klawiaturę naciśnij oba przyciski $\left[\begin{smallmatrix} + \\ - \end{smallmatrix} \right]$ i $\left[\begin{smallmatrix} \square \\ \square \end{smallmatrix} \right]$, a następnie przytrzymaj przez ponad 3 sekundy.

Nakładanie

Utworzenie pojedynczej dużej matrycy ekranowej (ściana wideo), zawierającej do 9 zestawów wyświetlaczy (do 3-zestawów w pionie i do 3-zestawów w poziomie). Ta funkcja wymaga połączenia łańcuchowego.

- **Poz. poz. monit.:** Wybór liczby wyświetlaczy w poziomie.
- **Poz. pion. monit.** Wybór liczby wyświetlaczy w pionie.
- **Pozycja:** Wybór pozycji tego wyświetlacza na ekranie matrycowym.



- **Komp. ramek:** Włączanie i wyłączanie funkcji kompensacji ramek. Wyświetlacz dopasuje obraz w celu kompensacji szerokości ramek wyświetlacza, dla uzyskania dokładnego wyświetlania obrazu.
- **Dostępny:** Zaznacz, aby włączyć funkcję umieszczania sąsiadująco.

- **Opóźnienie włącz:** Ustawienie czasu opóźnienia włączania zasilania (w sekundach). Domyślna opcja {Auto}, umożliwia sekwencyjne włączanie zasilania dla każdego wyświetlacza, według ID monitora, gdy podłączonych jest wiele wyświetlaczy. Opcje wyboru to: {Wyłącz, Auto, 2-255}.
- **Jasność:** {Normalny} - Regulacja ogólnej jasności całego obrazu i tła ekranu (podświetlenia) w menu Ekran. {ACS} - Zastosowanie wartości jasności (podświetlenie) regulowanej przez narzędzie MIC. Wartość domyślna przed regulacją jest taka sama jak ustawienie jasności w menu Ekran.

Wyłącznik czasowy

Ustawianie czasu, po upływie którego wyświetlacz przełączy się do trybu czuwania.

Opcje wyboru to: {Wyłącz, 1 ~ 24} godz. od bieżącego czasu.

UWAGA: Po uaktywnieniu funkcji „Wyłącznik czasowy” wyłączone zostaną ustawienia „Harmonogram”.

Data i czas

Regulacja bieżącej daty i czasu dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.

- {Aut. synchr.} - Automatyczna synchronizacja zegara wyświetlacza z serwerem NTP.

Harmonogram

Umożliwia użytkownikowi ustawienie do siedmiu różnych zaplanowanych odstępów czasu aktywności wyświetlacza.

- {Harmonogram} – Wybór do edycji harmonogramów 1-7.
- {Włącz} – Włączenie/wyłączenie wybranego harmonogramu. Jeśli wystąpi konflikt czasu z innym

harmonogramem lub czasem uruchomienia/zakończenia, gdy źródło wejścia jest puste, użytkownik nie może włączyć tego harmonogramu.

- {Czas rozpoczęcia} – Ustawienie czasu rozpoczęcia.
- {Czas zakończenia} – Ustawienie czasu zakończenia.
- {Wejście} – Ustawienie źródła wejścia, system automatycznie przejdzie do wybranego źródła w czasie rozpoczęcia.
- {Lista odtw.} – Ustawienie listy odtwarzania 1-7 dla źródeł MediaPlayer, odtwarzacz PDF i Przeglądarka.
- {Dni tygodnia} – Ustawienie NIE, PON, WTO, ŚRO, CZW, PIĄ i SOB.
- {Jeden tydzień} – Ustawienie cyklu.
- {Jasność} – Ustawianie jasności źródła z harmonogramem.
- {Wstecz} – Anulowanie i nie zmienianie danych harmonogramu.
- {ZAPISZ} – Zapisanie danych harmonogramu.

HDMI with One Wire

Włączenie lub wyłączenie HDMI CEC.

HDMI One Wire Power Off (Wyłączenie zasilania HDMI One Wire)

Umożliwia użytkownikowi ustawienie wielu urządzeń na tryb oczekiwania, poprzez naciśnięcie przycisku zasilania. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po włączeniu HDMI CEC.

Autowykr. sygn.

Funkcja ta umożliwia systemowi automatycznego wykrywania i wyświetlanie dostępnych źródeł sygnału.

- {Wyłącz} - Po podłączeniu sygnału, można go wybrać jedynie ręcznie.

Jeżeli z wybranego wejścia nie dociera sygnał, ustaw system na automatyczne wyświetlanie obrazu zgodnie z kolejnością wyszukiwania każdej opcji.

Opcje wyboru to: {Wszystko} / {Failover}

- {Wszystko} – DP -> DVI-I -> VGA -> HDMI1 -> HDMI2 -> Odtw. multim. -> PRZEGŁĄDARKA -> Odtwarzacz PDF -> Niestandardowy -> Interact.
- {Failover} - Po podłączeniu sygnału można go wybrać jedynie ręcznie.
 - Failover 1-10: Ustawienie definiowane przez użytkownika. Domyślnie: HDMI.

Język

Wybór języka używanego w menu OSD.

Opcje wyboru to: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/ Italiano/Español/Русский/Polski/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 / Português/العربية/Danish/Swedish/Finnish/Norwegian/ Dutch/Czech/Lithuanian/Latvian/Estonian.

Przezroczystość menu OSD

Regulacja przezroczystości menu OSD.

- {Wyłącz} - Przezroczystość wyłączona.
- {1-100} - Poziom przezroczystości 1-100

Oszcz. en.

Tryb 1 [TCP wyl., WOL wł., autom. wyl.]

Tryb 2 [TCP wyl., WOL wł., autom. wł./wyl.]

Tryb 3 [TCP wł., WOL wyl., autom. wł./wyl.]

Tryb 4 [TCP wł., WOL wyl., brak autom. wł./wyl.]

Oszcz. en.	Przycisk zasilania przez RCU wyl.	Brak Sygnału	WOL	Android (ARM)
Tryb 1	Wyłączenie zasilania prądem stałym	Wyłączenie zasilania prądem stałym	V	ARM wyl.
Tryb 2	Wyłączenie zasilania prądem stałym	kiedy sygnał powróci, system budzi się	V	ARM wyl.
Tryb 3	Wyłączenie podświetlenia	kiedy sygnał powróci, system budzi się	X	ARM wł.
Tryb 4	Wyłączenie podświetlenia	Stałe włączenie podświetlenia, pokazuje brak sygnału	X	ARM wł.

Następująca tabela pokazuje działanie dla platformy Android z różnymi trybami zasilania.

Tryb zasilania	Tryb 1, tryb 2	Tryb 3, tryb 4
Wyłączenie zasilania prądem stałym	Wyłączenie systemu	1. Odtw. multim., Przeglądarka i Odtwarzacz PDF zostaną zamknięte. 2. System Android przejdzie do domyślnego środowiska black launcher.
Włączenie zasilania	Uruchamianie systemu	Ponowne uruchomienie systemu Android. Jeśli ustawienia logo są wyłączone, system włączy podświetlenie bezpośrednio bez konieczności ponownego uruchamiania.

Tryb ECO

Tryb ECO umożliwia włączenie lub wyłączenie dynamicznej kontroli podświetlenia.

Włączenie trybu ECO poprawia ogólną jakość obrazu i zmniejsza zużycie energii.

Po wyłączeniu funkcji ECO ustawiona zostanie najwyższa jasność ekranu.

Ustawienia OPS

Sterowanie zasilaniem OPS. Dostępne tylko dla obsługiwanych modułów OPS.

- {Auto} – System włącza urządzenie OPS po przełączeniu na źródło OPS.
- {Zawsze wyl.} – Urządzenie OPS jest zawsze wyłączone przez system.
- {Zawsze wł.} – System zawsze włącza urządzenie OPS po uruchomieniu.

Reset opcji zaawansowan.

Zerowanie wszystkich ustawień za wyjątkiem {Data i czas} w menu opcji zaawansowanych do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

8. Obsługiwane formaty multimedialnych

Formaty multimedialnych USB

Dekodowanie wideo						
Typ	Kodek wideo	Kontener	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
MPEG1/2	MPEG1/2	MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MPEG transport stream (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Maks. rozdzielczość: 1920x1080 przy 60 kl./s Maks. szybkość transmisji: 80 Mb/s
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Maks. rozdzielczość: 1920x1080 przy 60 kl./s Maks. szybkość transmisji: 40 Mb/s
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Maks. rozdzielczość: 1920x1080 przy 60 kl./s Maks. szybkość transmisji: 40 Mb/s
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) ASF (.asf) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Maks. rozdzielczość: 4K2K przy 60 kl./s Maks. szybkość transmisji: 135 Mb/s
H.265	H.265	MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) MKV (.mkv)	V			Maks. rozdzielczość: 4K2K przy 60 kl./s Maks. szybkość transmisji: 100 Mb/s
VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Maks. rozdzielczość: 1080P przy 60 kl./s Maks. szybkość transmisji: 50 Mb/s
VP9	VP9	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Maks. rozdzielczość: 4K2K przy 60 kl./s Maks. szybkość transmisji: 50 Mb/s
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi)	V			Maks. rozdzielczość: 1920 x 1080 przy 30 kl./s

Dekodowanie audio						
Typ	Kodek audio	Kontener	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	MP3	V		2	Szybkość transmisji: 8 Kb/s ~ 320 Kb/s Częstotliwość próbkowania: 16 kHz ~ 48 kHz
AAC Audio	MAIN, ADIF, ATDS Header AAC - LC i AAC-HE	Format pliku: AAC, M4A	V		5,1	Szybkość transmisji: Brak Częstotliwość próbkowania: 8kHz~48kHz

Dekodowanie obrazu						
Typ	Dekodowanie obrazu	Kontener	Dekodowanie	Kodowanie	Kanał	Uwagi
JPEG	Format pliku JFIF 1.02	Format pliku: JPG, JPEG	V			Maks. rozdzielczość: 3840x2160
BMP	BMP	Format pliku: BMP	V			Maks. rozdzielczość: 3840x2160
PNG	PNG	Format pliku: PNG	V			Maks. rozdzielczość: 3840x2160

UWAGI:

- Dźwięk lub wideo mogą nie działać, jeśli standardowa szybkość transmisji/szybkość przesyłania klatek treści, jest wyższa od kompatybilnej szybkości transmisji/szybkości przesyłania klatek w tabeli powyżej.
- Odtwarzanie treści wideo z szybkością transmisji lub z szybkością przesyłania klatek wyższą od określonej w tabeli powyżej, może być zakłócone.

9. Tryb wejścia

Obsługa taktowania:

Element	Resolution (Rozdziel.)	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)
1	720x400 przy 70 Hz DOS	31,469	70,087
2	640x480 przy 60Hz DMT	31,469	59,94
3	640x480 przy 67Hz MAC	35	66,667
4	640x480 przy 72Hz DMT	37,861	72,809
5	640x480 przy 75Hz DMT	37,5	75
6	800x600 przy 56Hz DMT	35,156	56,25
7	800x600 przy 60Hz DMT	37,879	60,317
8	800x600 przy 72Hz DMT	48,077	72,188
9	800x600 przy 75Hz DMT	46,875	75
10	832x624 przy 75Hz MAC	49,725	74,5
11	1024x768 przy 60Hz DMT	48,363	60,004
12	1024x768 przy 70Hz DMT	56,476	70,069
13	1024x768 przy 75Hz DMT	60,023	75,029
14	1152x864 przy 75Hz DMT	67,5	75
15	1152x870 przy 75Hz MAC	68,681	75,062
16	1280x720 przy 60 Hz CVT16:9	44,772	59,855
17	1280x800 przy 60 Hz CVT16:10	49,702	59,81
18	1280x1024 przy 60Hz DMT	63,981	60,02
19	1440x900 przy 60 Hz CVT16:10 R	55,469	59,901
20	1440x900 przy 60 Hz CVT16:10	55,935	59,887
21	1600x1200 przy 60 Hz CVT16:9	75	60
22	1680x1050 przy 60 Hz CVT16:9 R	64,674	59,883
23	1680x1050 przy 60 Hz CVT16:9	65,29	59,954
24	1920x1080 przy 60 Hz CVT-RB / XBOX360	66,7	60
25	1920x1080 przy 60 Hz DMT-RB	67,5	60
26	480i przy 60 Hz	15,734	59,94
27	480P przy 60 Hz	31,469	59,94
28	720P przy 60 Hz	44,955	59,94
29	1080i przy 60 Hz	33,716	59,94
30	1080P przy 60 Hz	67,433	59,94
31	576P przy 50 Hz	31,25	50
32	720P przy 50 Hz	37,5	50
33	1080i przy 50 Hz	28,125	50,08
34	1080P przy 50 Hz	56,25	50
35	3840x2160 przy 30Hz	67,5	30
36	3840x2160 przy 24Hz	54	24
37	3840x2160 przy 25Hz	56,25	25
38	3840x2160 przy 50Hz	112,5	50
39	3840x2160 przy 60Hz	135	60

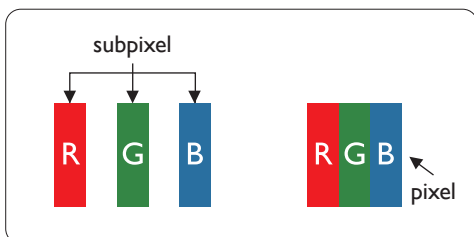
- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie UHD (3840 x 2160, 60 Hz).
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60 Hz (w pionie) i 31,5 kHz (w poziomie). W niektórych przypadkach po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC) na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji naciśnij przycisk [WEJŚCIE] w celu przejścia do trybu wideo. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie to 60 Hz.

10. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedno z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednakże, czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej.

W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

10.1. Piksele i subpiksele



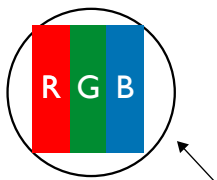
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

10.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Definicja punktu = Co to jest uszkodzony „punkt”?:

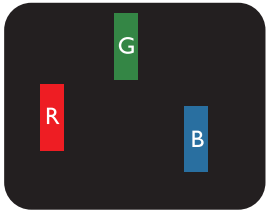
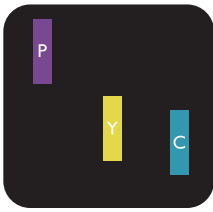
Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą subpikseli określa się jako jeden „punkt”. Liczba uszkodzonych subpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych subpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech subpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

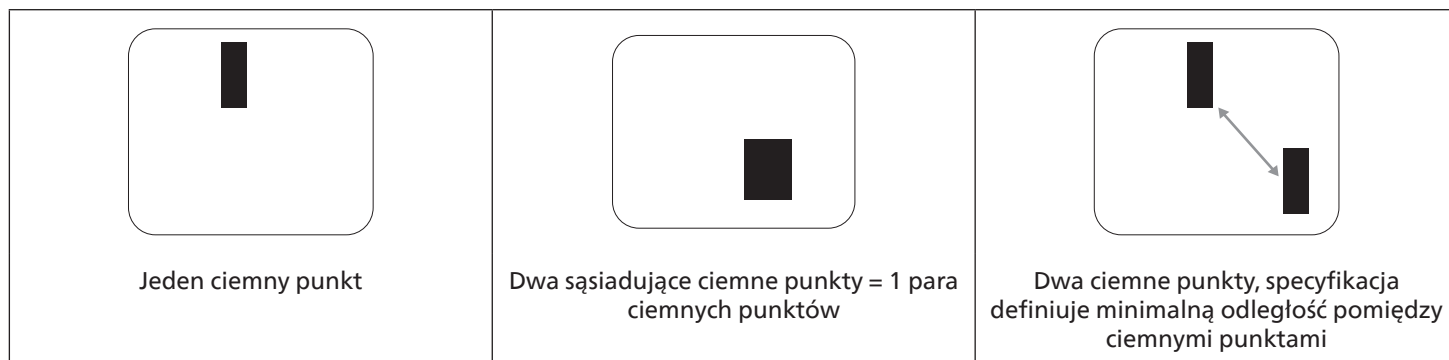
10.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były „włączone”. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

 Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel	 Dwa sąsiednie świecące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)	 Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel)
---	---	--

10.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub stale „wyłączone”. Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:



10.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

10.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFECTÓW WSZYSTKICH TYPÓW	12

UWAGA: * Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

10.7. Mura

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskim odpowiednikiem terminu „nierówność”. Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w którym, w pewnych warunkach, występuje niejednorodność ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, w przypadku większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednorodna dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panelu podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą - wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

JAK UNIKNĄĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

11. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

11.1. Czyszczenie

Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem wyświetlacza należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie wyświetlacza z podłączonymi kablami może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

Instrukcje czyszczenia panelu przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panelu palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatkę należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki, aż do wysuszenia powierzchni.
- Do czyszczenia plastikowych części nie należy używać środka, który zawiera olej. Tego rodzaju produkt może uszkodzić plastikowe części i spowodować utratę gwarancji.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzania obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

Czyszczenie urządzenia:

- Jeżeli podczas użytkowania zostanie zabrudzona szklana powierzchnia, przetrzyj ją jednorazowo zwilżonym ręcznikiem papierowym (aby uniknąć kapania wody), a następnie wytrzyj suchym ręcznikiem (suchym ręcznikiem papierowym).

11.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	1. Odłączony przewód zasilający. 2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony. 3. Brak połączenia z wybranym wejściem. 4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania.	1. Podłącz przewód zasilający. 2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania. 3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.
Zakłócenia na wyświetlaczu lub zakłócenia audio.	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zmniejszone zostały zakłócenia.
Nienormalne kolory	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego. 2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza.	1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest pewnie podłączony. 2. Sprawdź źródło sygnału wideo, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z części specyfikacji wyświetlacza.
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia. 2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan. 3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan.	Użyj funkcji Tryb powiększenia w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słyszać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia wideo i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słyszać dźwięku	1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła. 2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku. 3. Włączone {Wyciszenie}. 4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny.	1. Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia wideo i dźwięku. 2. Naciśnij przycisk [+] lub [-], aby usłyszeć dźwięk. 3. Wyłącz funkcję Wyciszenie przyciskiem [Mute]. 4. Podłącz zewnętrzne głośniki i ustaw odpowiedni poziom głośności.
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Niektóre piksele wyświetlacza są wyłączone.	Ten wyświetlacz jest przeznaczony do korzystania z bardzo wysokiej precyzji technologii; jednakże, czasami niektóre piksele wyświetlacza mogą się nie wyświetlać. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry wideo, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.

12. Dane techniczne

Wyświetlacz:

Element	Specyfikacje		
	65BDL4050Q	75BDL4050Q	86BDL4050Q
Rozmiar ekranu (Aktywny obszar)	163,9 cm/64,5 cala	189,3 cm/74,5 cala	217,4 cm/85,6 cala
Wsp. prop.	16:9	16:9	16:9
Liczba pikseli	3840 (w poziomie) x 2160 (w pionie)	3840 (w poziomie) x 2160 (w pionie)	3840 (w poziomie) x 2160 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,372 (w poziomie) x 0,372 (w pionie) [mm]	0,42975 (w poziomie) x 0,42975 (w pionie) [mm]	0,4935 (w poziomie) x 0,4935 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	8 bitów+FRC, 1,07 miliarda kolorów	8 bitów+FRC, 1,07 miliarda kolorów	8 bitów+FRC, 1,07 miliarda kolorów
Jasność (typowy)	500 cd/m ²	500 cd/m ²	500 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowy)	1200:1	1400:1	1200:1
Kąt widzenia	178 stopni	178 stopni	178 stopni

Złącza wejścia/wyjścia:

Element		Specyfikacje
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne	10 W (L) + 10 W (R) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 kHz
Wyjście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanałowy (L+R)
Wejście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanałowy (L+R)
RS232	Gniazdo telefoniczne 2,5 mm x 2	Wejście RS232/Wyjście RS232
RJ-45	Gniazdo RJ-45 x 1 (8-pinowe)	Port LAN 10/100
Wejście HDMI	Gniazdo HDMI x 2 (Typ A) (19 pinowe)	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo + Dźwięk) MAKS.: Video - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 kHz/ 2 kanałowe (L+R) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-I	Wtyk DVI-I	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo) Analogowy RGB: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), MAKS.: 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Wejście/wyjście IR	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm x 2	Złącze przelotowe IR
Wejście USB	USB 2.0 x2 (typu A)	Odtwarzanie multimediów z USB i port serwisowy
Wejście USB	USB 3.0 x1 (typu A)	Odtwarzanie multimediów z USB
Gniazdo rozszerzeń	USB 3.0 x 1	Zarezerwowane dla CRD22
Karta SD	Karta Micro SD	Obsługa do 1 TB

Ogólne:

Element	Specyfikacje		
	65BDL4050Q	75BDL4050Q	86BDL4050Q
Gniazdo zasilania	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz
Zużycie energii (Maks.)	229 W	255 W	335 W
Zużycie energii (typowy)	145 W	156 W	215 W
Zużycie energii (Tryb oczekiwania i tryb wyłączenia)	<0,5 W	<0,5 W	<0,5 W
Tryb przełącznika prądu zmiennego (W)	0 W	0 W	0 W
Wymiary (bez podstawy) [S x W x G]	1462,3 x 837,3 x 89,9 mm	1683,5 x 961,7 x 91,8 mm	1929,0 x 1100,0 x 91,8 mm
Waga (bez podstawy)	28,5 kg	35,8 kg	49,1 kg
Waga brutto (bez podstawy)	35,8 kg	47,0 kg	65,5 kg

UWAGA: Limit poboru mocy przez OPS wynosi 64 W.

Warunki środowiskowe:

Element		Specyfikacje
Temperatura	Działanie	0 - 40°C
	Przechowywanie	-20 - 60°C
Wilgotność	Działanie	20 - 80% RH (Bez kondensacji)
	Przechowywanie	5 - 95% RH (Bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0 - 5000 m
	Przechowywanie/ Przewożenie	0 - 9000 m

Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań wyświetlaczy Philips

Dziękujemy za zakupienie tego produktu firmy Philips. Wszystkie produkty firmy Philips są projektowane i produkowane z uwzględnieniem najwyższych standardów i zapewniają wysoką jakość działania, łatwe używanie i instalację. Po napotkaniu jakichkolwiek trudności z używaniem swojego produktu zalecamy, aby najpierw sprawdzić podręcznik użytkownika lub informacje z części pomocy technicznej strony internetowej, gdzie (w zależności od typu produktu) można znaleźć dostępny do pobrania podręcznik użytkownika, często zadawane pytania, filmy wideo z instrukcjami lub forum pomocy technicznej.

OGRANICZONA GWARANCJA

W mało prawdopodobnej sytuacji, że produkt będzie wymagać naprawy, w okresie gwarancyjnym zaaranżujemy bezpłatną naprawę posiadanego produktu Philips, przy założeniu, że produkt był używany zgodnie z podręcznikiem użytkownika (np. w przeznaczonym do tego celu miejscu).

Dla tych kategorii produktu, firmą udzielającą gwarancji jest firma partnerska firmy Philips. Należy sprawdzić dokumentację dostarczoną z posiadanym produktem.

KTO MA PRAWO DO GWARANCJI?

Gwarancja zaczyna obowiązywać od daty pierwszego zakupu produktu. Aby uzyskać prawo do naprawy gwarancyjnej, klient musi dostarczyć dowód zakupu. Za dowód zakupu uważane jest ważne pokwitowanie sprzedaży lub inny dokument wskazujący na dokonanie przez klienta zakupu produktu.

CO OBEJMUJE GWARANCJA?

Jeżeli w okresie gwarancyjnym wystąpią jakiegokolwiek defekty z powodu wad materiałowych i/lub błędów podczas produkcji, zaaranżujemy bezpłatną naprawę. Gdy naprawa nie jest możliwa lub opłacalna, możemy wymienić produkt na nowy lub równoważny produkt odnowiony o podobnej funkcjonalności. Wymiana zostanie zaproponowana według naszego wyboru, a gwarancja będzie kontynuowana od daty nabycia oryginalnego, pierwszego produktu. Należy pamiętać, że wszystkie części, włącznie z częściami naprawionymi i wymienionymi, są objęte gwarancją wyłącznie w czasie obowiązywania oryginalnej gwarancji.

CZEGO NIE OBEJMUJE GWARANCJA? Gwarancja nie obejmuje:

- Wynikowych szkód (włącznie ale nie tylko z utratą danych albo utratą zysków), ani kompensacji za działania wykonane samemu, takie jak regularna konserwacja, instalacja aktualizacji firmware albo zapisywanie lub przywracanie danych (W niektórych stanach wyłączenie przypadkowych albo wynikowych szkód jest nie jest dozwolone, dlatego powyższe wyłączenie może nie dotyczyć klienta. Obejmuje to także, choć nie tylko, wstępnie nagrane materiały, niezależnie od tego czy są, czy też nie są objęte prawem autorskim);
- Kosztów robocizny za instalację lub konfigurację produktu, regulację parametrów pracy produktu według potrzeb klienta i instalację lub naprawę różnych typów urządzeń zewnętrznych (np. WiFi, antena, klucze USB, urządzenia typu OPS) i innych systemów poza produktem.
- Problemów związanych z odbiorem spowodowanych złą jakością sygnału lub działaniem systemów kablowych lub antenowych poza urządzeniem.
- Produkt wymagający modyfikacji lub adaptacji umożliwiającej jego działanie w dowolnym kraju poza tym, dla którego został zaprojektowany, wyprodukowany, zatwierdzony i/lub autoryzowany, lub naprawy produktu uszkodzonego wskutek takich modyfikacji.
- Jeżeli został zmieniony, usunięty lub zdjęty albo zatarty model lub numer seryjny produktu.

Gwarancja ma zastosowanie pod warunkiem, że produkt był obsługiwany prawidłowo, zgodnie z jego przeznaczeniem i zgodnie z instrukcjami obsługi

Aby uzyskać naprawę gwarancyjną i informacje

Aby uzyskać szczegółowe informacje o zakresie obowiązywania gwarancji i o wymaganiach związanych z dodatkową obsługą oraz numer infolinii, należy się skontaktować ze sprzedawcą i/lub integratorem systemu u którego został zakupiony produkt. Należy pamiętać, że w USA, ta ograniczona gwarancja jest ważna wyłącznie dla Produktów zakupionych w kontynentalnej części Stanów Zjednoczonych, na Alasce i na Hawajach.

Zanim wezwiesz serwis

Przed wezwaniem serwisu należy uważnie sprawdzić podręcznik użytkownika. Wykonanie omówionych w nim regulacji parametrów może pomóc w uniknięciu wzywania serwisu.

OKRES GWARANCJI

Okres gwarancji dla wyświetlacza signage PHILIPS jest określony poniżej, dla regionów nie objętych w tej tabeli, należy się zastosować do ich oświadczeń dotyczących gwarancji.

Okres standardowej gwarancji dla wyświetlacza signage PHILIPS jest określony poniżej, dla regionów nie objętych w tej tabeli, należy się zastosować do oświadczenia dotyczącego gwarancji lokalnej.

Region	Standardowy okres gwarancji
USA, Kanada	3 lata
Chiny	3 lata
Japonia	3 lata
Reszta świata	3 lata
Meksyk	3 lata
Brazylia	3 lata
Chile	3 lata
Peru	3 lata

Należy pamiętać, że do produktów profesjonalnych, mogą się stosować specyficzne warunki gwarancji - może mieć zastosowanie umowa sprzedaży lub nabycia.

Indeks

Z

Zakres działania pilota 20
Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań
wyświetlaczy Philips 67
Złącza wejścia/wyjścia 15

A

Aplikacja użytkownika 39

C

Części i funkcje 14
Czyszczenie i rozwiązywanie problemów 63

D

Dane techniczne 65
Działanie 26

I

Instrukcje bezpieczeństwa 1

M

Menu OSD 53
Montaż na ścianie 12
Montaż przy orientacji pionowej 13

O

Obsługa pilota 20
Obsługa taktowania 60
Obsługiwane formaty multimedialnych 59
Odtwarzacz multimedialnych 28
Odtwarzacz PDF 36

P

Panel sterowania 14
Pilot 16
Podłączanie urządzeń zewnętrznych 23
Pokrywa przełącznika prądu zmiennego 22
Polityka defektów pikseli 61
Przeglądarka 32

R

Rozpakowanie 8
Rozpakowanie i instalacja 8

U

Ustawienie interfejsu użytkownika 40
Uwagi dotyczące instalacji 11

W

Wkładanie baterii w pilocie 20



2025 © TOP Victory Investments Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Top Victory Investments Ltd. odpowiada za produkcję i sprzedaż tego produktu, Top Victory Investments Ltd. jest także gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i emblemat tarczy Philips, to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V., używane na podstawie licencji.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.
Wersja: V1.00 2025-09-01