

**PHILIPS**

Signage Display

4000 Series

32BDL4050Q



## Manual del usuario (español)

# Índice

1.	Instrucciones de seguridad .....	1	6.8.	System (Sistema) .....	48
2.	Desembalaje e instalación.....	8	6.9.	About (Acerca de) .....	48
2.1.	Desembalaje .....	8	6.10.	Supplementary (Información complementaria) .....	49
2.2.	Contenido del paquete .....	10	7.	Menú OSD .....	52
2.3.	Notas de instalación .....	10	7.1.	Desplazarse por el menú OSD .....	52
2.4.	Instalar el aparato en la pared .....	11	7.2.	Información general del menú OSD .....	52
2.5.	Instalación en orientación vertical.....	12	8.	Formatos multimedia admitidos .....	58
3.	Componentes y funciones.....	13	9.	Modo de entrada .....	59
3.1.	Panel de control.....	13	10.	Política de píxeles defectuosos.....	60
3.2.	Terminales de entrada y salida .....	14	10.1.	Píxeles y subpíxeles .....	60
3.3.	Mando a distancia.....	15	10.2.	Tipos de defectos de píxel + definición de punto .....	60
3.4.	Insertar las pilas en el mando a distancia..	19	10.3.	Defectos de puntos brillantes.....	60
3.5.	Usar el mando a distancia.....	19	10.4.	Defectos de puntos oscuros .....	61
3.6.	Alcance de funcionamiento del mando a distancia .....	19	10.5.	Proximidad de defectos de píxel.....	61
3.7.	Uso del sensor remoto y del indicador de alimentación .....	20	10.6.	Tolerancias de defectos de píxel .....	61
3.8.	Tapa USB .....	21	10.7.	Mura.....	61
4.	Conectar equipos externos .....	22	11.	Limpieza y solución de problemas.....	63
4.1.	Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia).....	22	11.1.	Limpieza.....	63
4.2.	Conectar su PC.....	22	11.2.	Solucionar problemas .....	64
4.3.	Conectar varias pantallas en una configuración en cadena .....	23	12.	Especificaciones técnicas.....	65
4.4.	Conexión de infrarrojos.....	23	Política de garantía para las soluciones de pantalla profesionales de Philips.....		67
4.5.	Conexión Paso a través de infrarrojos.....	23	Índice.....		69
4.6.	Conexión cableada a red.....	24			
5.	Funcionamiento .....	25			
5.1.	Ver la fuente de vídeo conectada.....	25			
5.2.	Cambiar el formato de la imagen .....	25			
5.3.	Información general.....	25			
5.4.	Media Player (Reproductor multimedia)...	27			
5.5.	Browser (Explorador) .....	31			
5.6.	Reproductor PDF .....	35			
5.7.	Custom App (Aplicación personalizada) ...	38			
6.	Interfaz de usuario de configuración.....	39			
6.1.	Settings (Ajustes).....	39			
6.2.	Network & Internet (Red e Internet).....	39			
6.3.	Signage Display (Pantalla de señalización) .....	40			
6.4.	Apps (Aplicaciones) .....	47			
6.5.	Display (Pantalla).....	48			
6.6.	Security (Seguridad) .....	48			
6.7.	Accessibility (Accesibilidad).....	48			

# 1. Instrucciones de seguridad

## Precauciones de seguridad y mantenimiento



ADVERTENCIA: El uso de controles, ajustes o procedimientos distintos a los descritos en esta documentación puede dar lugar a riesgos de descarga eléctrica y otros peligros de carácter eléctrico y/o mecánico.

### Lea y siga estas instrucciones al conectar y usar la pantalla:

Este producto está indicado para utilizarse en instalaciones profesionales en entornos empresariales únicamente y no es adecuado para fines domésticos.

Cualquier uso distinto al previsto que se haga de este dispositivo puede anular la garantía.

Este producto contiene un sistema operativo. Si se apaga directamente con el interruptor de CA, puede dañar el programa e impedir que vuelva a encenderse. Si el sistema no puede encenderse debido a apagados frecuentes, intente restablecer la configuración de fábrica. Tenga en cuenta que todos los datos almacenados en el sistema se perderán al reiniciar la pantalla después de restablecer la configuración de fábrica.

### Condiciones de uso:

- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Mantenga la pantalla alejada de aceite; de lo contrario, la cubierta de plástico podría dañarse.
- Se recomienda colocar la pantalla en un lugar bien ventilado.
- El filtro de rayos ultravioleta es necesario para la operación en exteriores.
- Si el producto se utilizará en condiciones extremas, como alta temperatura, humedad, patrones de visualización o tiempo de operación, etc., se recomienda encarecidamente ponerse en contacto con Philips para obtener asesoramiento sobre la ingeniería de aplicaciones. De lo contrario, su fiabilidad y función pueden no estar garantizadas. Las condiciones extremas se suelen dar en aeropuertos, intercambiadores, bancos, bolsas de valores y sistemas de control.
- Aleje los objetos que pudieran penetrar a través de los orificios de ventilación o impedir la correcta refrigeración de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- Si apaga la pantalla desconectando el cable de alimentación, espere 6 segundos antes de volver a conectar dicho cable para que la pantalla funcione con normalidad.
- Asegúrese de utilizar siempre el cable de alimentación aprobado y proporcionado por Philips. Si no dispone de él, póngase en contacto con su centro de asistencia local.
- No someta la pantalla a vibraciones intensas ni impactos fuertes durante su funcionamiento.
- Evite que la pantalla sufra golpes o caídas durante su funcionamiento o transporte.
- El cáncamo es para utilizarse en tareas de mantenimiento e instalación de corta duración. Le recomendamos no utilizar el cáncamo durante más de 1 hora. El uso prolongado está prohibido. Mantenga un área de seguridad despejada debajo de la pantalla mientras utiliza el cáncamo.

### Mantenimiento:

- Con objeto de proteger la pantalla de posibles daños, no ejerza excesiva fuerza sobre el panel LCD. Cuando traslade la pantalla, sosténgala por la carcasa para levantarla; no coloque las manos o los dedos sobre el panel LCD.
- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. Puede limpiar la pantalla empleando un paño seco con el monitor apagado. No utilice nunca disolventes orgánicos (como alcohol), ni líquidos que contengan amoníaco para limpiar la pantalla.
- A fin de evitar riesgos de descarga eléctrica o daños irreparables en la pantalla, no la exponga al polvo, la lluvia, el agua o los ambientes excesivamente húmedos.
- Si la pantalla se moja, séquela con un paño lo antes posible.
- Si penetra agua o alguna otra sustancia líquida en el interior de la pantalla, apáguela de inmediato y desconecte el cable de alimentación. Limpie el agua o la sustancia y envíe la pantalla a un centro de asistencia técnica.
- No almacene ni utilice la pantalla en lugares sometidos a niveles excesivos de calor, frío o luz solar directa.
- Si desea disfrutar sin limitaciones de las prestaciones de la pantalla y prolongar su vida útil tanto como sea posible. Recomendamos utilizar la pantalla en un entorno que se ajuste a los siguientes márgenes de temperatura y humedad:

### Valores absolutos ambientales

Elemento	Mín.	Máx.	Unidad
Temperatura de almacenamiento	-20	60	°C
Temperatura de funcionamiento	0	40	°C
Temperatura de la superficie del cristal (funcionamiento)	0	65	°C
Humedad de almacenamiento	5	95	% de HR:
Humedad de funcionamiento	20	80	% de HR:

- La temperatura del panel LCD necesita ser de 25 °C en todo momento para conseguir un mejor rendimiento de la luminancia.
- Solo la vida útil de la pantalla indicada en esta especificación está garantizada si la pantalla se usa en las condiciones de funcionamiento adecuadas.

**IMPORTANTE:** Active siempre un salvapantallas móvil si deja la pantalla sin atención. Active siempre una aplicación que actualice la pantalla periódicamente si la pantalla se destina a la presentación permanente de contenido estático. La visualización ininterrumpida de imágenes fijas o estáticas durante un período prolongado de tiempo puede provocar que la imagen se “queme”, provocando así la aparición de una “imagen residual” o “imagen fantasma” en la pantalla. Este es un fenómeno conocido en el entorno que rodea a las tecnologías de fabricación de paneles LCD. En la mayoría de los casos, la imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” desaparece gradualmente al cabo de un tiempo tras apagar el equipo.

**ADVERTENCIA:** Si la aparición de una imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” es muy pronunciada, no es probable que los síntomas desaparezcan; este efecto no tiene reparación. Esto tampoco está cubierto por los términos de la garantía.

### Asistencia técnica:

- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Si existe alguna necesidad de reparación o integración, póngase en contacto con el centro de atención al cliente local.
- No deje la pantalla bajo la luz solar directa.



Si la pantalla no funciona de forma normal, después de haber seguido las instrucciones detalladas en este documento, póngase en contacto con un técnico o con el centro de atención al cliente local.

### Riesgo de estabilidad.

El dispositivo se puede caer, lo que puede provocar lesiones personales graves o, incluso, la muerte. Para evitar daños personales, este dispositivo se debe colocar de forma segura en el suelo o en la pared conforme a las instrucciones de instalación.

## Lea y siga estas instrucciones al conectar y usar la pantalla:



- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. La pantalla se puede limpiar con un paño seco cuando esté apagada. Sin embargo, nunca utilice alcohol, disolventes o líquidos que contengan amoníaco.
- Consulte a un técnico profesional si la pantalla no funciona con normalidad después de haber seguido las instrucciones de este manual.
- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite cualquier objeto que se pueda caer en las aberturas de ventilación o que pueda impedir la refrigeración adecuada de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Mantenga la pantalla seca. Para evitar descargas eléctricas, no la exponga a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Si apaga la pantalla y desconecta el cable de alimentación o el del adaptador DC, espere 6 segundos antes de volver a conectar el cable de alimentación o cable de alimentación de CA para el funcionamiento normal.
- Para evitar el riesgo de descargas o daños irreparables en la unidad, no exponga la pantalla a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- **IMPORTANTE:** Active siempre un programa de protección de pantalla durante su funcionamiento. Si una imagen estática de alto contraste permanece en la pantalla durante un prolongado período de tiempo, puede dejar una 'imagen residual' o 'imagen fantasma' en dicha pantalla. Este fenómeno perfectamente conocido está causado por las deficiencias inherentes a la tecnología LCD. En la mayoría de los casos, la imagen residual desaparecerá gradualmente con el paso del tiempo después de desconectar la alimentación. Ha de saber que el síntoma de imagen residual no se puede reparar y no está cubierto por la garantía.
- Si el cable de alimentación posee un enchufe de 3 clavijas, enchufe el cable a una toma de corriente de 3 clavijas con conexión a tierra. No anule la clavija de conexión a tierra del cable de alimentación, por ejemplo, colocando un adaptador de 2 clavijas. La clavija de conexión a tierra es una característica de seguridad importante.

## Declaración de conformidad para la UE

Este dispositivo cumple los requisitos establecidos en la Directiva del Consejo sobre la Aproximación de las Leyes de los Estados Miembros en relación con la Compatibilidad electromagnética (2014/30/UE), la Directiva de baja tensión (2014/35/UE), la Directiva RoHS (2011/65/UE) y el Reglamento ESPR (UE) 2024/1781.

Este producto se ha sometido a pruebas y se determinó que cumple con los estándares armonizados para equipo de tecnología de la información. Estos estándares armonizados están publicados en las Directivas del Boletín Oficial de la Unión Europea.

### Advertencias sobre la descarga electrostática (ESD)

Cuando el usuario está cerca del monitor se pueden producir descargas del equipo y reiniciarse la visualización del menú principal.

#### Advertencia:

Este equipo cumple con los requisitos Clase "A" de EN55032/CISPR 32. En un entorno residencial, este equipo podría provocar interferencias radiales.

### Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission) (solamente para EE.UU.)



**NOTA:** Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase A, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo se utilice en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Es probable que el funcionamiento de este equipo en una zona residencial cause interferencias perjudiciales, en cuyo caso será necesario que el usuario corrija las interferencias a sus expensas.



Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con el equipo.

Utilice solamente un cable apantallado RF suministrado con la pantalla cuando la conecte a un equipo informático. Para evitar daños que podrían provocar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia o a una humedad excesiva.

Este dispositivo cumple con el Apartado 15 de las Reglas de la FCC. El funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

TPV USA Corp  
6525 Carnegie Blvd #200  
Charlotte, NC 28211  
EE. UU.

## Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones

El equipo debe consumir energía de una toma de corriente eléctrica con un circuito de protección incorporado (una toma de tres puntas). Todos los equipos conectados conjuntamente (PC, pantalla, impresora, etc.) deben tener la misma fuente de alimentación.

Los conductores de fases de la instalación eléctrica de la habitación deben tener un dispositivo de protección de reserva contra cortocircuitos del tipo de un fusible, cuyo valor nominal no supere 16 amperios (A).

Para desconectar completamente el equipo, el cable de alimentación debe estar desenchufado de la toma de corriente eléctrica, que se debe encontrar cerca del equipo y se debe poder acceder a él fácilmente.

Una marca de protección "B" confirma que el equipo cumple los requisitos de uso de protección de las normas PN-93/T-42107 y PN-89/E-06251.

### Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

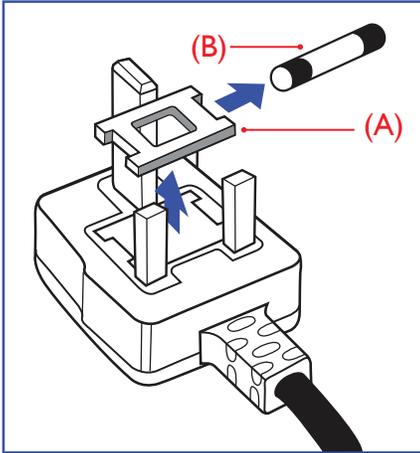
### Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłócenowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wypychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## Campos eléctricos, magnéticos y electromagnéticos ("EMF, Electric, Magnetic and Electromagnetic Fields")

1. Fabricamos y vendemos muchos productos para consumidores que, como cualquier aparato electrónico, suelen tener la capacidad de emitir y recibir señales electromagnéticas.
2. Uno de nuestros principios comerciales fundamentales es tomar todas las medidas de salud y seguridad necesarias en nuestros productos para cumplir todos los requisitos legales vigentes así como los estándares EMF aplicables en el momento de fabricar los productos.
3. Nuestro compromiso es desarrollar, fabricar y comercializar productos que no causen efectos perjudiciales para la salud.
4. Confirmamos que si estos productos se manejan correctamente para el uso para el que se han diseñado, su uso resultará seguro según las pruebas científicas existentes en la actualidad.
5. Jugamos un papel activo en el desarrollo de estándares EMF y de seguridad internacionales, lo que nos permite anticipar más avances en estandarización para integrarlos anticipadamente en los productos.

## Información para Reino Unido solamente



**ADVERTENCIA - ESTE APARATO ELÉCTRICO DEBE ESTAR CONECTADO A TIERRA.**

### Importante:

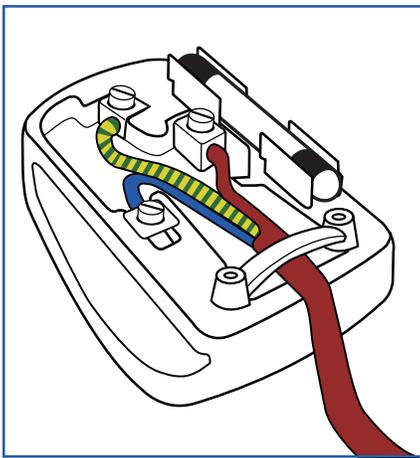
Este aparato se suministra con un enchufe de 13 A amoldado. Para cambiar el fusible de este tipo de enchufe, proceda de la siguiente manera:

1. Quite la tapa del fusible y el propio fusible.
2. Coloque un nuevo fusible BS 1362 5A, A.S.T.A. o aprobado por BSI.
3. Vuelva a colocar la tapa del fusible.

Si el enchufe disponible no es adecuado para la toma de corriente eléctrica, debe cortarlo y colocar un enchufe de 3 clavijas adecuado en su lugar.

Si el enchufe de alimentación principal tiene un fusible, debe tener un valor de 5 A. Si utiliza un enchufe sin fusible, el fusible de la placa de distribución no debe ser tener un valor superior a 5 A.

NOTA: El enchufe cortado se debe destruir para evitar riesgos de descargas eléctricas si se inserta en una toma de 13 A de cualquier otro lugar.



### Cómo conectar un enchufe

Los cables del terminal de alimentación tienen distintos colores conforme al siguiente código:

AZUL - "NEUTRO" ("N")

MARRÓN - "ACTIVO" ("L")

VERDE Y AMARILLO - "TIERRA" ("E")

1. El cable de color VERDE y AMARILLO se debe conectar al terminal del enchufe marcado con la letra "E", con el símbolo de tierra o con los colores VERDE o VERDE y AMARILLO.
2. El cable de color AZUL se debe conectar al terminal marcado con la letra "N" o de color NEGRO.
3. El cable de color MARRÓN se debe conectar al terminal marcado con la letra "L" o de color ROJO.

Antes de volver a colocar la tapa del enchufe, asegúrese de que el agarre del cable sujeta la funda del mismo, no simplemente los tres hilos.

## Información para Europa del Norte (países nórdicos)

Placering/Ventilation

### VARNING!

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

### ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

### VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

### ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLOSSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

## Directiva RoHS de Turquía:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

## Directiva RoHS de Ucrania:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 10 березня 2017 р. № 139

## Deshacerse del producto al final de su período de vida útil

Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar. Las compañías especializadas pueden reciclar el producto para aumentar la cantidad de materia reutilizable y minimizar la cantidad de materia que necesita eliminarse.

Pregunte a su distribuidor de Philips para que le informe sobre las normativas locales relacionadas con el desecho de su pantalla antigua.

### (Para clientes de Canadá y EE. UU.)

Este producto puede contener plomo y/o mercurio. Deséchelo conforme a las normativas locales, estatales y federales. Para obtener información adicional acerca del reciclaje, póngase en contacto con [www.eia.org](http://www.eia.org) (Consumer Education Initiative, es decir, Iniciativa para la educación del consumidor)

## Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE

### Aviso a los usuarios propietarios de casas particulares de la Unión Europea



Esta marca en el producto o en su empaquetado indica que, bajo la Directiva europea 2012/19/EU que rige los aparatos eléctricos y electrónicos, no puede deshacerse de este producto tirándolo a la basura doméstica. Debe encargarse de depositar este equipo en un punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos designado a tal efecto. Para determinar las ubicaciones en las que puede deshacerse de tales residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina gubernamental local, con la organización de residuos que se encarga de recoger la basura doméstica de su zona o con la tienda en la que compró el producto.

### Nota para los usuarios de Estados Unidos:

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales. Para obtener información sobre residuos o reciclaje, póngase en contacto con:

[www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) o [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### Directivas para el fin del período de vida útil - Reciclaje



Su nueva pantalla de información pública contiene varios materiales que se pueden reciclar y reutilizar.

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales.

ENERGY STAR es un programa llevado a cabo por la Agencia de Protección Ambiental (EPA) de EE. UU. y el Departamento de Energía (DOE) de EE. UU. que promueve la eficiencia energética.



Este producto cumple las normas de ENERGY STAR en su configuración "predeterminada de fábrica" y esta es la configuración en la que se logrará el ahorro energético.

Cambiar la configuración de imagen por defecto de fábrica o habilitar otras funciones aumentará el consumo de energía y podrá exceder los límites necesarios para obtener la clasificación ENERGY STAR.

Para más información sobre el programa ENERGY STAR, visite [energystar.gov](http://energystar.gov).

### Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple las reglas "Normas sobre residuos electrónicos (administración), 2016" CAPÍTULO V, regla 16, regla secundaria (1). En tanto que los equipos eléctricos y electrónicos nuevos y sus componentes, consumibles, piezas o recambios no contengan plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados y éteres difenílicos polibromados con un valor de concentración superior al 0,1 % por peso en materiales homogéneos para plomo, mercurio, cromo hexavalente, éteres difenílicos polibromados y éteres difenílicos polibromados y al 0,01 % por peso en materiales homogéneos para cadmio, excepto lo establecido en la Programación 2 de la regla.

## Declaración de residuos electrónicos para India



Este símbolo en el producto o su embalaje indica que no se debe desechar con el resto de residuos domésticos. Es responsabilidad del usuario deshacerse del equipo que desea desechar, entregándolo en un punto de recogida designado para el reciclaje de desechos de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida y reciclaje por separado del equipo antiguo en el momento en el que se deshaga de él, ayudará a conservar los recursos naturales y a garantizar que se recicla de forma que proteja la salud humana y el medioambiente. Para obtener más información sobre los residuos electrónicos, visite <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> para conocer dónde puede depositar los equipos usados para reciclaje en India comuníquese con los contactos que se proporcionan a continuación.

Número de asistencia técnica: 1800-425-6396 (lunes a sábado, e 09:00 a 17:30)

Correo electrónico: india.callcentre@tpv-tech.com

### Pilas



Para la Unión Europea: El contenedor con ruedas y tachado significa que las pilas usadas no se deben mezclar con la basura doméstica general. Existe un sistema de recolección independiente para las pilas usadas que permite el tratamiento y reciclaje adecuados conforme a la legislación vigente.

Póngase en contacto con las autoridades locales para obtener detalles sobre los planes de recolección y reciclaje.

Para Suiza: Las pilas usadas se deben devolver al punto de venta.

Para otros países no pertenecientes a la Unión Europea: Póngase en contacto con la autoridad local para conocer el método correcto de desecho de las pilas usadas.

Conforme a la directiva 2006/66/CE de la Unión Europea, las pilas no se pueden desechar de forma incorrecta. Las pilas se deben separar para que las pueda recolectar la empresa de servicio local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

## 2. Desembalaje e instalación

### 2.1. Desembalaje

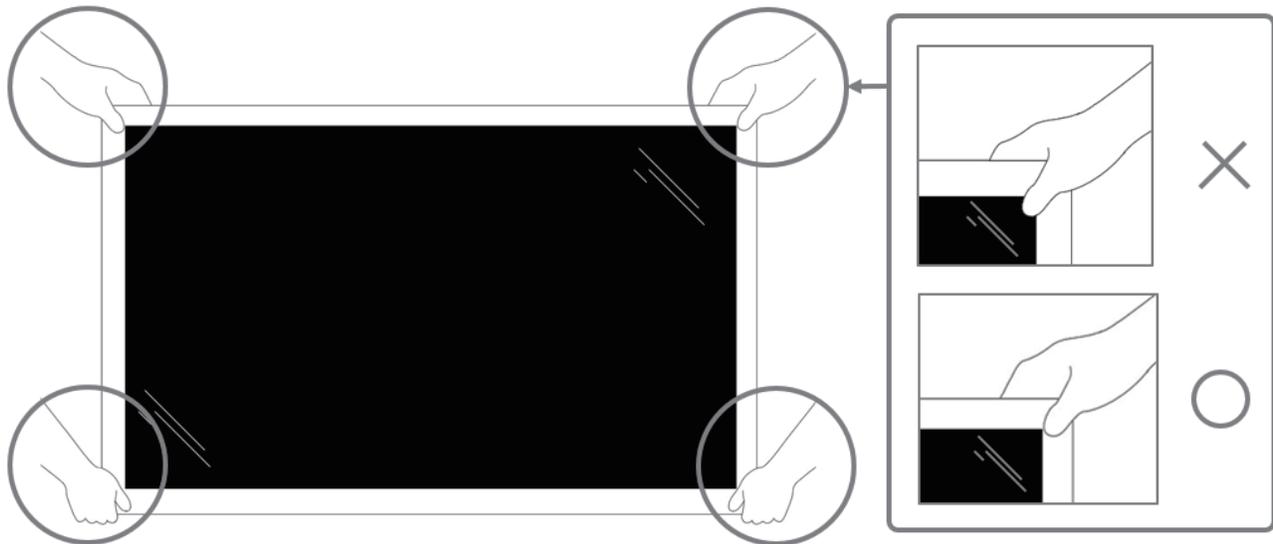
- Este producto está empaquetado en una caja de cartón junto con sus accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional se incluye en paquetes independientes.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que el traslado del mismo lo realicen dos técnicos.
- Después de abrir la caja de cartón, asegúrese de que el contenido se encuentra en buen estado y no falta nada.

#### ■ Antes de desembalar

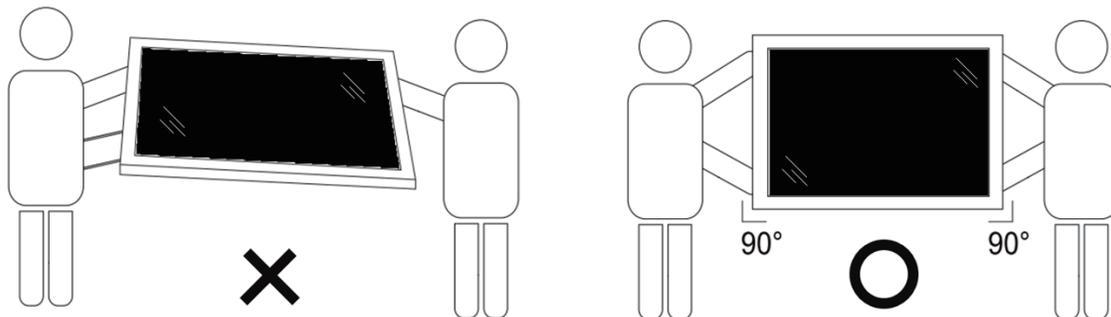
- Lea y asegúrese de comprender el aviso de desembalaje antes de la instalación.
- Compruebe el embalaje; no debería haber ninguna anomalía, como grietas, abolladuras, marcas, etc.
- Realice la inspección necesaria antes de extraer la pantalla de la caja de cartón.
- La pantalla siempre de ser instalada por un técnico cualificado para evitar daños.

#### ■ Aviso

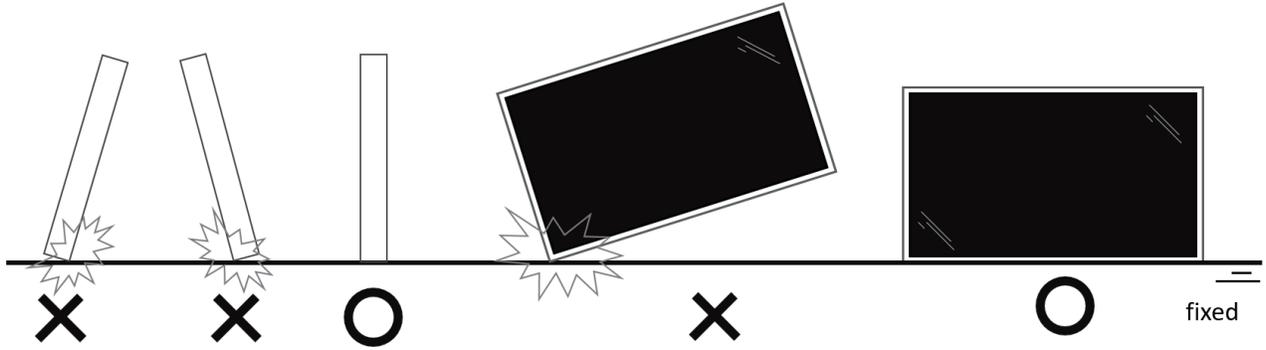
- La pantalla debe sacarse de la caja de cartón por dos adultos con ambas manos.
- No sujete ni toque el cristal de la pantalla.
- Sujete la pantalla por la superficie del marco frontal (plástico o metal).



- Mantenga la pantalla de forma vertical mientras la mueva.



- Coloque la pantalla de forma vertical y con su peso esparcido de manera uniforme en la superficie.



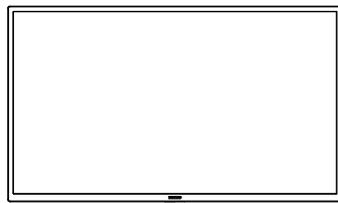
- Mantenga la pantalla de forma vertical sin doblarla ni aplicar ninguna torsión mientras la mueva.



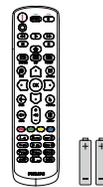
## 2.2. Contenido del paquete

Compruebe que ha recibido los siguientes artículos con el contenido del paquete:

- Pantalla LCD
- Guía de inicio rápido
- Mando a distancia y pilas AAA
- Cable de alimentación
- Cable RS232
- Cable para conexión en cadena RS232
- Cable de sensor de infrarrojos
- Tapa USB
- Placa con el logotipo de Philips



Pantalla LCD

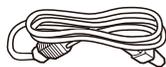


Mando a distancia y pilas AAA

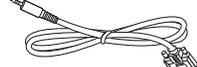


Guía de inicio rápido

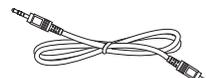
\* El cable de alimentación suministrado varía en función de la región de destino.



Cable de alimentación



Cable RS232



Cable para conexión en cadena RS232



Cable de sensor de infrarrojos



Tapa USB



Placa con el logotipo de Philips

\* Diferencias en función de las regiones.

\* El diseño de la pantalla y los accesorios pueden diferir de los ilustrados anteriormente.

### NOTAS:

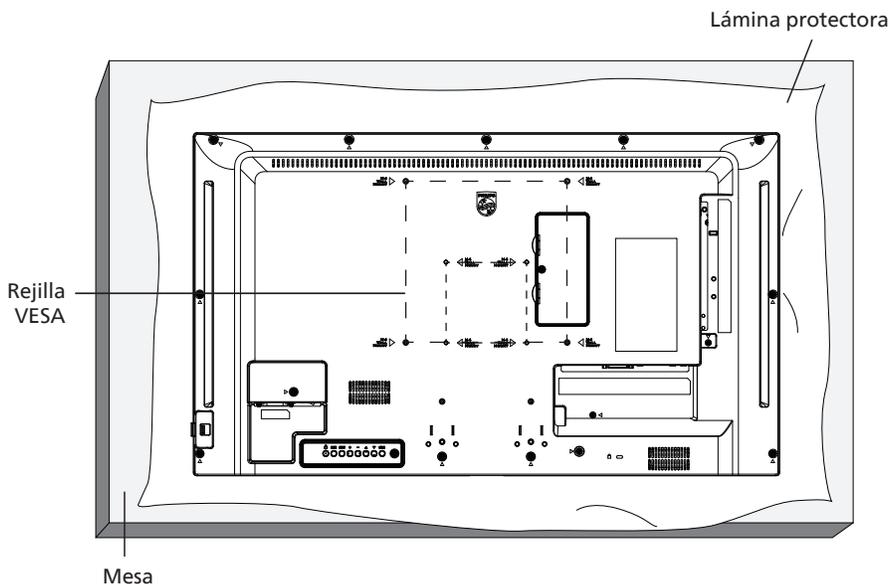
- Asegúrese de que, sea cual sea la región de uso, utilice un cable de alimentación conforme al voltaje de CA de la toma de corriente y que haya sido aprobado por las normativas de seguridad de un país concreto y cumpla dichas normativas (se debe utilizar uno de tipo H05W-F, 2G o 3G, de 0,75 o 1 mm<sup>2</sup>).
- Conserve los materiales de embalaje de forma apropiada después de desempacar el producto.

## 2.3. Notas de instalación

- Solo utilice el cable de alimentación suministrado con este producto. Si se requiere un cable de prolongación, consulte a su agente de servicio técnico.
- El producto se debe instalar en una superficie plana o, de lo contrario, el producto podría voltearse. Deje un espacio entre la parte posterior del producto y la pared para conseguir la ventilación adecuada. No instale el producto en una cocina, baño o en un lugar expuesto a la humedad. De lo contrario, esto podría acotar la vida útil de las piezas internas.
- No instale el producto en lugares con una altitud superior a 5000 metros. De lo contrario, esto podría provocar fallas.

## 2.4. Instalar el aparato en la pared

Para instalar esta pantalla en una pared, se requiere un kit de montaje en pared estándar (disponible en comercios). Se recomienda que utilice una interfaz de instalación que cumpla la normativa TUV-GS y/o el estándar UL1678 de Norteamérica.



1. Prepare una superficie plana y horizontal que sea más grande que la pantalla y extienda una lámina protectora sobre la misma para simplificar el procedimiento sin arañar la pantalla.
2. Asegúrese de que tiene todos los accesorios para todos los tipos de montaje (instalación en pared, techo, base para mesa, etc.).
3. Siga las instrucciones incluidas con el kit de instalación en pared. Si no sigue los procedimientos de instalación correctos, se pueden producir daños en el equipo o el usuario o instalador puede sufrir lesiones. La garantía del producto no cubre daños causados por una instalación inadecuada.
4. Para el kit de instalación en pared, utilice tornillos de instalación de tipo M4 (con una longitud de 10 mm superior al grosor del soporte de instalación) y apriételos de forma segura.

### 2.4.1. Rejilla VESA

32BDL4050Q	100 (H) x 100 (V) mm
	200 (H) x 200 (V) mm

#### Precaución:

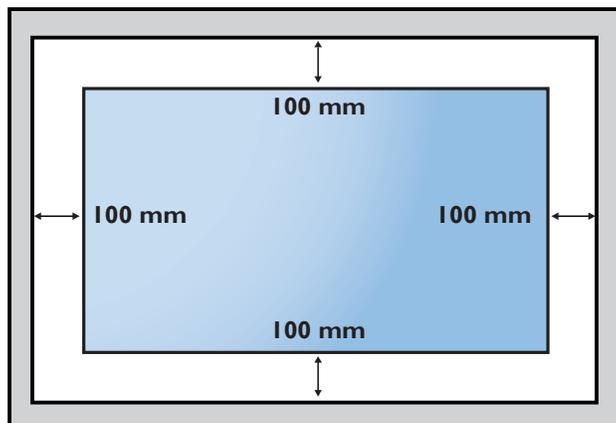
Para evitar que la pantalla se caiga:

- Si instala la pantalla en la pared o en el techo, es recomendable hacerlo con soportes metálicos que puede adquirir en cualquier tienda especializada. Para obtener instrucciones detalladas sobre la instalación, consulte la guía proporcionada con el soporte.
- Para evitar que la pantalla sea caiga en caso de terremotos u otros desastres naturales, consulte al fabricante del soporte para obtener información sobre la ubicación de montaje.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que la instalación de este producto la realicen 4 técnicos.

#### Espacio requerido para la ventilación

Deje un espacio de 100 mm en la parte superior, posterior, derecha e izquierda de la pantalla para su ventilación.

Nota: Le recomendamos que se comunique con un técnico profesional si desea instalar el producto en una pared. No asumimos ninguna responsabilidad por daños al producto si la instalación no la realiza un técnico profesional.

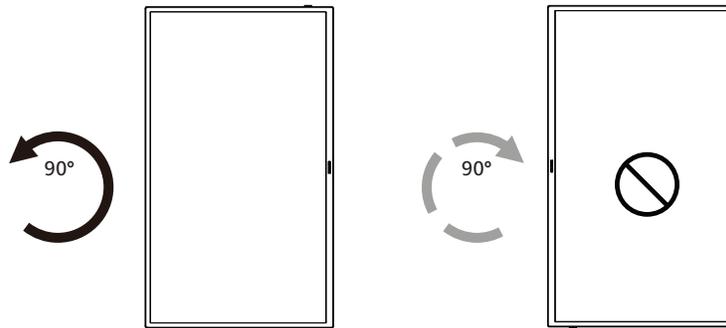


## 2.5. Instalación en orientación vertical

Esta pantalla se puede instalar en orientación vertical.

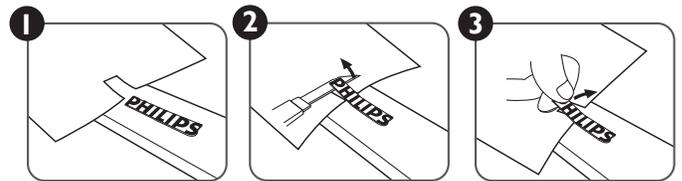
Gire la pantalla 90 grados en sentido contrario a las agujas del reloj. El logotipo "PHILIPS" debe quedar situado en el lateral si se mira hacia la pantalla.

NOTA: El tiempo de trabajo en modo vertical es de 18 horas por día.



### 2.5.1. Cómo quitar la placa del logotipo

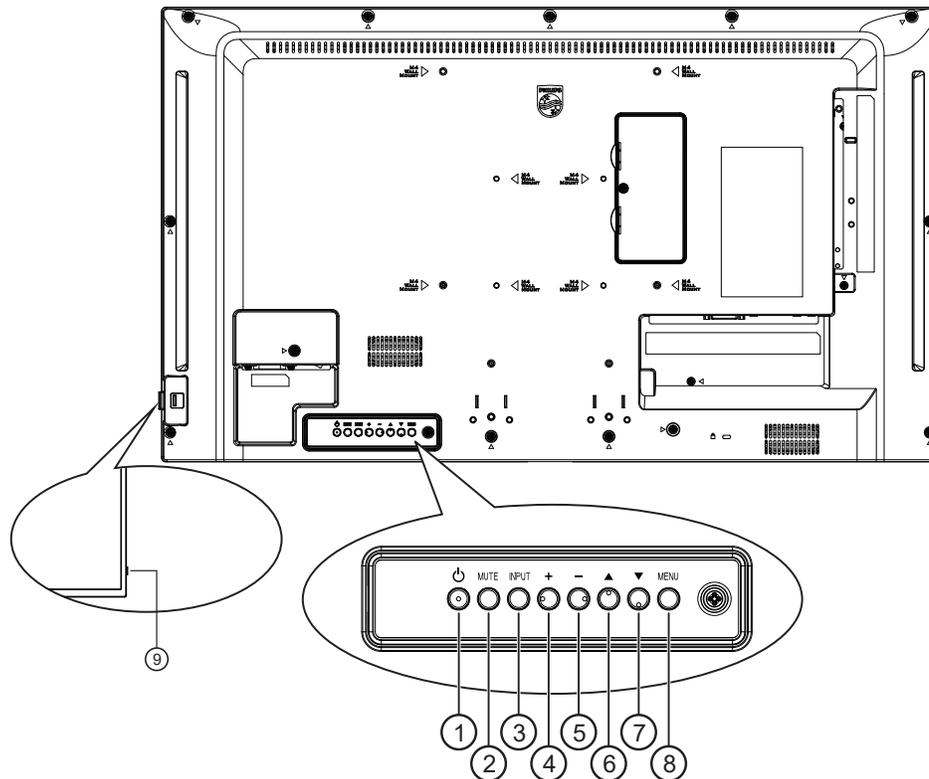
1. Tenga preparado un trozo de papel con un área de recorte a la medida del logotipo como protector para evitar que el marco frontal se arañe.
2. Utilice un cuchillo y, con cuidado, quite el adhesivo del logotipo con el papel colocándolo debajo.
3. Arranque el adhesivo del logotipo.



NOTA: Le recomendamos que se comunique con un técnico profesional si desea instalar el producto en una pared. No asumimos ninguna responsabilidad por daños al producto si la instalación no la realiza un técnico profesional.

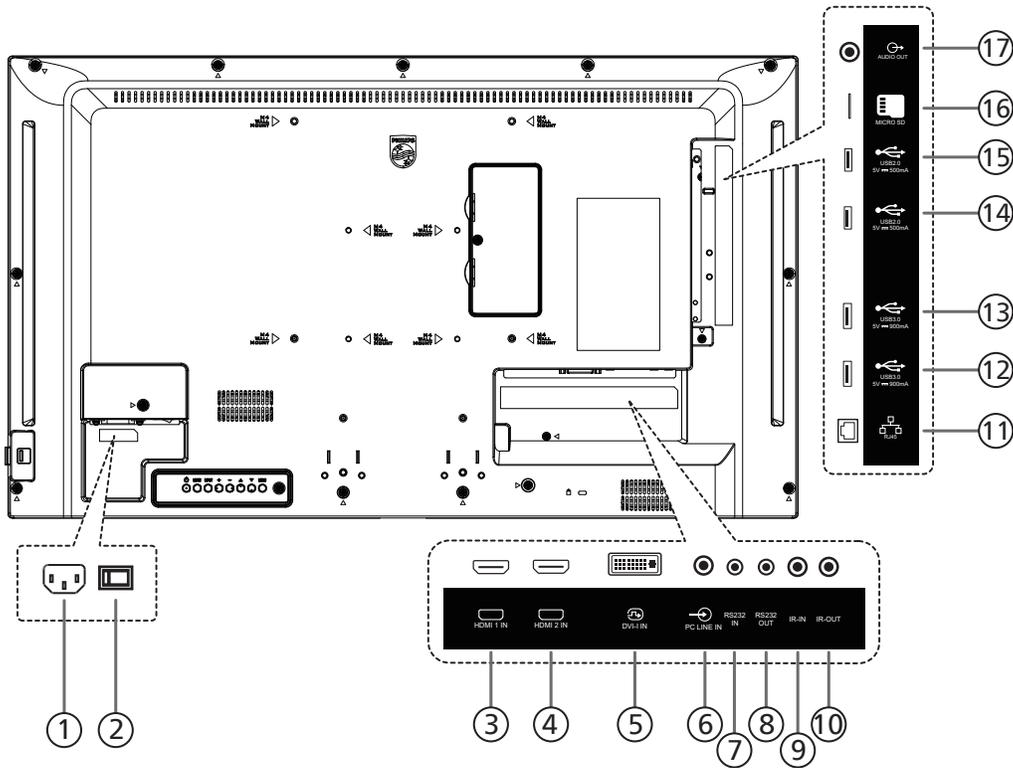
### 3. Componentes y funciones

#### 3.1. Panel de control



- ① **Botón [⏻]**  
Presione este botón para encender la pantalla o activar el modo de espera en la misma.
- ② **Botón [MUTE] (SILENCIO)**  
Presione este botón para silenciar el sonido o reactivar el sonido.
- ③ **Botón [INPUT] (ENTRADA)**  
Selecciona la fuente de entrada.  
Confirma una selección en el menú OSD.
- ④ **Botón [⏸]**  
Permite aumentar el ajuste mientras el menú OSD está activo o aumentar el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.
- ⑤ **Botón [⏵]**  
Permite reducir el ajuste mientras el menú OSD está activo o reducir el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.
- ⑥ **Botón [▲]**  
Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia arriba cuando el menú OSD está activado.
- ⑦ **Botón [▼]**  
Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia abajo cuando el menú OSD está activado.
- ⑧ **Botón [MENÚ]**  
Permite regresar al menú anterior cuando el menú OSD está activado. Este botón también puede utilizarse para activar el menú OSD cuando el menú OSD está desactivado.
- ⑨ **Sensor del mando a distancia e indicador de estado de alimentación**
- Recibe las señales de órdenes del mando a distancia.
  - Indica el estado de funcionamiento de la pantalla:
    - Se ilumina en verde cuando la pantalla está encendida.
    - Se ilumina en color rojo cuando la pantalla se encuentra en el modo de espera.
    - Se ilumina en ámbar cuando la pantalla entra en el modo APM.
    - Cuando {PROGRAMAR} está habilitado, la luz parpadea en verde y rojo.
    - Si la luz parpadea en rojo, indica que se ha detectado un error.
    - Se apaga cuando la fuente de alimentación de la pantalla se desconecta

## 3.2. Terminales de entrada y salida



### ① ENTRADA DE CA

Entrada de alimentación de CA desde la toma de corriente eléctrica.

### ② CONMUTADOR DE ALIMENTACIÓN PRINCIPAL

Permite encender y apagar la alimentación principal.

### ③ ENTRADA HDMI1 / ④ ENTRADA HDMI2

Entrada de audio y vídeo HDMI.

### ⑤ ENTRADA DVI-I

Entrada de vídeo DVI-I. Entrada de vídeo VGA.

### ⑥ ENTRADA DE LÍNEA DE PC

Entrada de audio para la fuente VGA (auriculares estéreo de 3,5 mm).

### ⑦ ENTRADA RS232/ ⑧ SALIDA RS232

Entrada y salida de red RS232 para la función de derivación.

### ⑨ ENTRADA IR / ⑩ SALIDA IR

Salida y entrada de la señal de infrarrojos para la función de derivación.

#### NOTAS:

- El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si se enchufa el conector [ENTRADA IR].
- Para controlar remotamente el dispositivo de A/V a través de esta pantalla, consulte la página 23 para obtener información sobre la conexión Paso a través IR.

### ⑪ RJ-45

Función de control LAN se usa para enviar la señal de control remoto desde el centro de control.

### ⑫ USB 3.0/⑬USB 3.0

Permite conectar un dispositivo USB.

### ⑭ USB 2.0/⑮ USB 2.0

Permite conectar un dispositivo USB.

### ⑯ Ranura para tarjetas micro SD

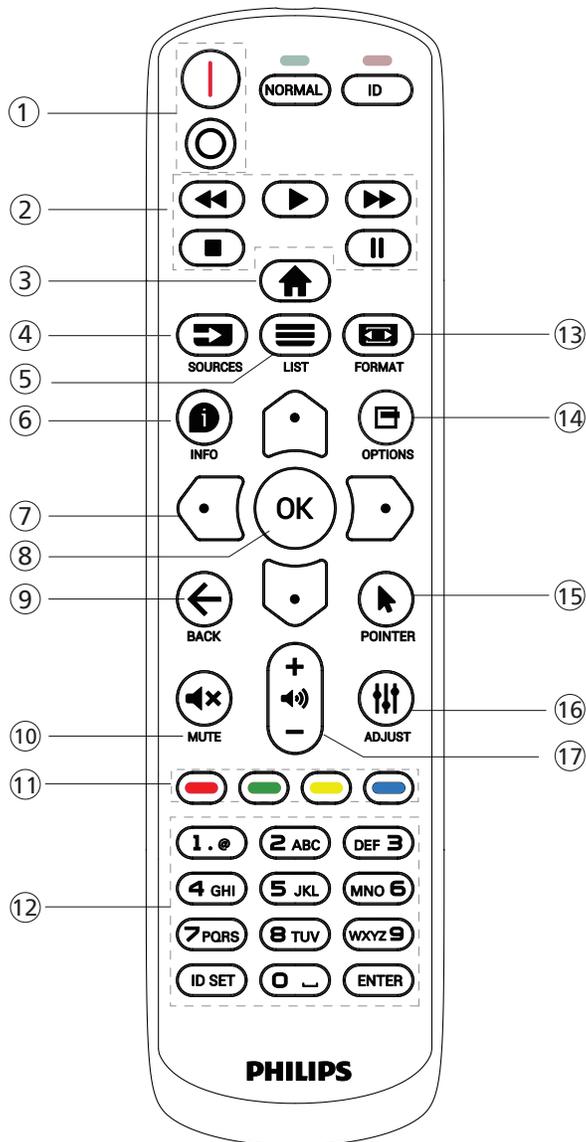
Inserte una tarjeta Micro-SD.

### ⑰ SALIDA DE AUDIO

Salida de audio a un dispositivo de AV externo.

## 3.3. Mando a distancia

### 3.3.1. Funciones generales



#### ① Botón [I/O] ALIMENTACIÓN

[I]Encienda la alimentación.  
[O]Apague la alimentación.

#### ② Botones [REPRODUCIR]

Permite controlar la reproducción de los archivos multimedia (solo para entrada Multimedia).

Función de congelar

Pausar: botón de acceso directo para congelar para el contenido de todas las entradas.

Reproducir: botón de acceso directo para descongelar para el contenido de todas las entradas.

#### ③ Botón [↑] INICIO

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD del menú principal.

Otros: permite salir del menú OSD.

#### ④ Botón [▶] FUENTE

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de la fuente Vídeo.

#### ⑤ Botón [≡] LISTA

Reservado.

#### ⑥ Botón INFORMACIÓN [i]

Permite visualizar el menú OSD de Información.

#### ⑦ Botones DE NAVEGACIÓN

[↑]

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de Imagen Inteligente.  
Menú principal: permite mover el elemento seleccionado hacia arriba para realizar el ajuste.

Menú Conexión en cadena IR: permite aumentar el número de ID de grupo controlado.

[↓]

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de la fuente Audio.

Menú principal: permite mover la barra del elemento seleccionado hacia abajo realizar el ajuste.

Menú Conexión en cadena IR: permite reducir el número de ID de grupo controlado.

[←]

Menú principal: permite dirigirse al nivel anterior del menú.

Menú Fuente: permite salir del menú Fuente.

Menú Volumen: permite bajar el volumen.

[→]

Menú principal: permite dirigirse al siguiente nivel del menú o establecer la opción seleccionada.

Menú Fuente: permite dirigirse a la fuente seleccionada.

Menú Volumen: Permite subir el volumen.

#### ⑧ Botón [OK]

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD Conexión en cadena IR en el modo Primario/Secundario.

Menú principal: Permite confirmar una entrada o selección.

#### ⑨ Botón [←] ATRÁS

Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

#### ⑩ Botón [M] SILENCIO

Desactivar o activar el sonido.

#### ⑪ Botones [R] [G] [Y] [B] COLORES

[B] Botón de acceso directo para encender y apagar la retroiluminación.

#### ⑫ Botón [Número/ ESTABLECER IDENTIFICADOR / ENTRAR]

Permiten introducir texto para la configuración de red.

Presione este botón para establecer el identificador de la pantalla. Consulte la sección 3.3.2. Mando a distancia de infrarrojos para obtener más detalles.

#### ⑬ Botón [Z] FORMATO

Permite seleccionar el modo de zoom de imagen entre las siguientes opciones: Completa, 4:3, 1:1, 16:9 o Personalizar.

#### ⑭ Botón [O] OPCIONES

Reservado.

#### ⑮ Botón [P] PUNTERO

Reservado.

#### ⑯ Botón [A] AJUSTE

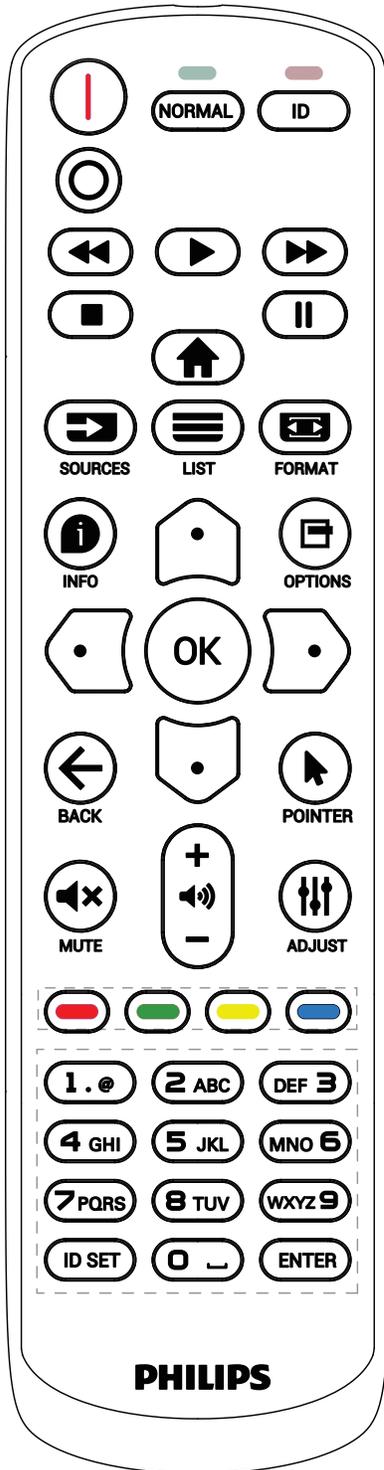
permite dirigirse al menú OSD de Auto ajuste (solo para VGA).

#### ⑰ Botón [V] [+/-] VOLUMEN

Permite ajustar el volumen.

### 3.3.2. Mando a distancia de infrarrojos

Permite definir el número de ID de control al utilizar varias pantallas.



Presione el botón [ID] (IDENTIFICADOR) y el LED de color rojo parpadeará dos veces.

1. Presione el botón [ID SET] durante más de 1 segundo para entrar en el modo de identificador. El LED de color rojo se iluminará.  
Presione de nuevo el botón [ID SET] para salir del modo de identificador. El LED de color rojo se apagará.

Presione los botones de número [0] ~ [9] para seleccionar la pantalla que desea controlar.

Por ejemplo: presione [0] y [1] para la pantalla nº 1; presione [1] y [1] para la pantalla nº 11.

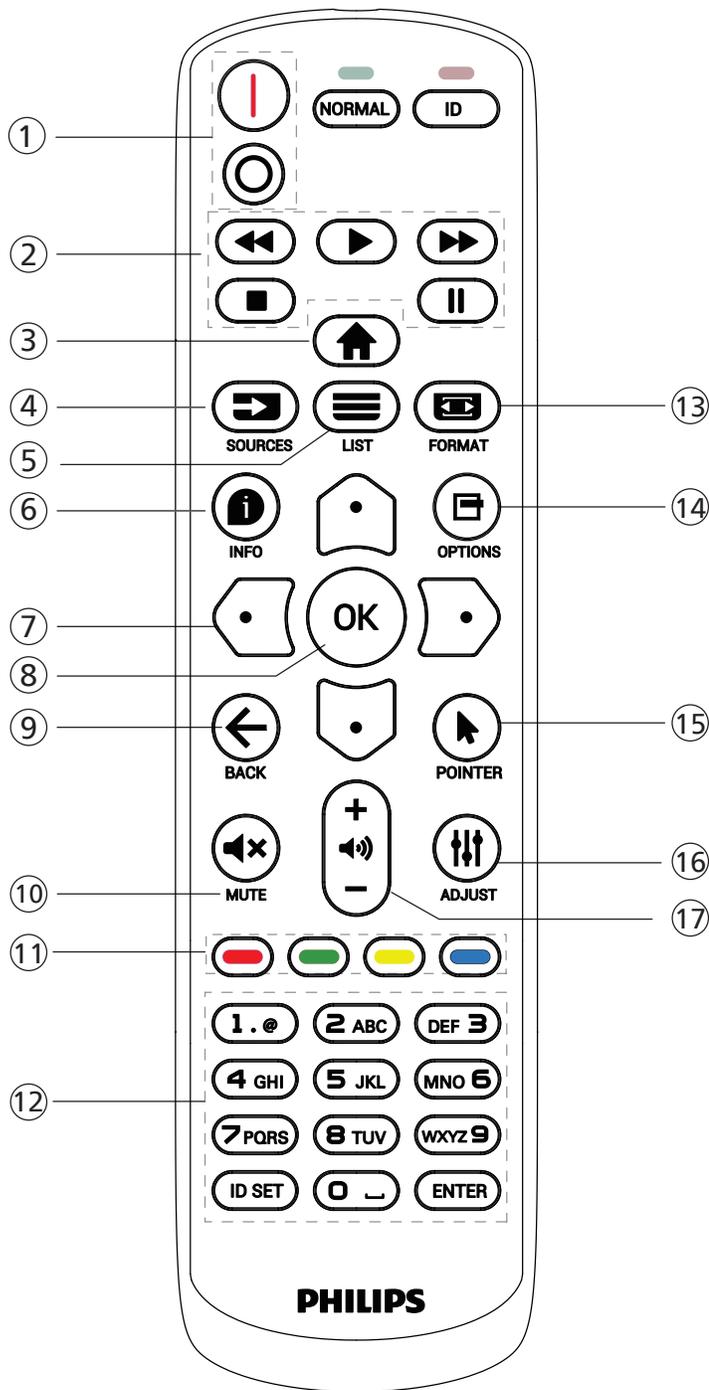
Los números disponibles son [01] ~ [255].

2. Si no se presiona ningún botón en un plazo de 10 segundos, se cerrará el modo de identificador.
3. Si se presiona un botón incorrecto, espere 1 segundo hasta que el LED de color rojo se apague y luego vuelva a encenderse y, a continuación, presione los dígitos correctos.
4. Presione el botón [ENTRAR] para confirmar la selección. El LED parpadeará dos veces y, a continuación, se apagará.

#### NOTA:

- Presione el botón [NORMAL]. El LED de color verde parpadea dos veces, lo que indica que la pantalla se encuentra en el estado de funcionamiento normal.
- Es necesario configurar el número de identificador para cada pantalla antes de seleccionar dicho número.

### 3.3.3. Botones del mando a distancia en la fuente Android



#### ① Botón [I/O] ALIMENTACIÓN

Encender la pantalla o activar el modo de espera en la misma.

El botón está solo controlado por Escalar.

#### ② Botones [REPRODUCIR]

1. Permite controlar la reproducción de los archivos multimedia (vídeo/audio/imagen).

Existen 3 formas de reproducir los archivos multimedia.

1) Rep. multim. -> Crear -> editar o agregar una lista de reproducción nueva -> elegir cualquier archivo multimedia -> presionar el botón [▶] para reproducir directamente el archivo multimedia.

2) Rep. multim. Reproducir -> elegir una lista de reproducción no vacía -> presionar [OK] para reproducir todos los archivos multimedia de la lista de reproducción.

3) Defina la lista de reproducción multimedia en el menú OSD Arranque fte. o Programa por.

#### 2. Reproducción de archivo PDF

Existen 2 formas de reproducir los archivos PDF.

1) Reproductor PDF -> Reproducir -> seleccione una lista de reproducción no vacía -> presione [OK] para reproducir todos los archivos PDF de la lista de reproducción.

2) Defina la lista de reproducción de PDF en el menú OSD Arranque fte. o Programa por.

3. Al reproducir archivos PDF, vídeo o música, presione [⏏] para detener la reproducción. A continuación, si vuelve a presionar [⏏], la reproducción se iniciará desde el principio del archivo.

4. Al reproducir archivos PDF, vídeo o música, presione el botón [⏏] para pausar la reproducción.

5. Todos los archivos multimedia o pdf se deben colocar en la carpeta "philips" dentro de una subcarpeta, debajo del directorio raíz del almacenamiento especificado (interno, USB o tarjeta SD). Todas las subcarpetas (video/photo/music/pdf) tienen su nombre de acuerdo con los tipos de archivos multimedia y no deben modificarse.

vídeos: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/video/

fotografías: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/photo/

música: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/música/

PDF: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/pdf/

Tenga en cuenta que los directorios raíz de estos almacenamientos son:

Almacenamiento interno: /sdcard

Almacenamiento USB: /mnt/usb\_storage

Tarjeta SD: /mnt/external\_sd

#### ③ Botón [🏠] INICIO

Permite acceder al menú OSD.

El botón está solo controlado por Escalar.

#### ④ Botón [➡] FUENTE

Permite seleccionar la fuente de entrada.

El botón está solo controlado por Escalar.

#### ⑤ Botón [≡] LISTA

1. En el contenido de la página web, mueve el enfoque hacia arriba a los siguientes elementos seleccionables.

2. Mueve el enfoque hacia arriba hasta el siguiente control o widget, como botones.

#### ⑥ Botón INFORMACIÓN [i]

1. Permite mostrar información acerca de señal de entrada actual. Se muestra a través de Escalar.

2. Rep. multim. -> Crear -> Editar o agregar una lista de reproducción nueva -> seleccione cualquier archivo multimedia -> presione  para mostrar información sobre el archivo multimedia seleccionado.

### ⑦ Botones DE NAVEGACIÓN

1. Permiten recorrer los menús y seleccionar un elemento.  
2. En el contenido de la página web, estos botones se utilizan para controlar la barra de desplazamiento de la pantalla. Presione  o  para mover la barra de desplazamiento vertical hacia arriba o abajo. Presione  o  para mover la barra de desplazamiento horizontal hacia la izquierda o derecha.

3. Para archivos PDF

Presione  para dirigirse a la página siguiente.

Presione  para dirigirse a la página anterior.

### ⑧ Botón [OK]

Permite confirmar una entrada o selección.

### ⑨ Botón [← ] ATRÁS

Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

### ⑩ Botón [🔊] SILENCIO

Desactivar o activar el sonido.

El botón está solo controlado por Escalar.

### ⑪ Botones [🔴] [🟢] [🟡] [🔵] COLORES

[🔵] Botón de acceso directo para encender y apagar la retroiluminación.

### ⑫ Botón [Número/ ESTABLECER IDENTIFICADOR / ENTRAR]

1. Ninguna función para ESTABLECER IDENTIFICADOR  y ENTRAR  en la fuente Android.

2. En el caso del archivo PDF, introduzca el número de página presionando los botones numéricos y, a continuación, presione el botón  para dirigirse a la página específica.

### ⑬ Botón [🖼️] FORMATO

Cambiar el formato de la imagen. El botón está solo controlado por Escalar.

### ⑭ Botón [🔧] OPCIONES

Permite abrir las herramientas en Rep. multim. o Reproductor PDF.

1. Rep. multim. -> Crear -> Editar o agregar una lista de reproducción nueva -> presione  para abrir las herramientas. Las herramientas se deslizarán desde la parte izquierda de la pantalla.

2. En el caso del archivo PDF, introduzca el número de página presionando los botones numéricos y, a continuación, presione el botón  para dirigirse a la página específica.

### ⑮ [👉] Botón PUNTERO

Reservado.

### ⑯ Botón [🔊] AJUSTE

1. En el contenido de la página web, mueve el enfoque hacia abajo a los siguientes elementos seleccionables.

2. Mueve el enfoque hacia abajo hasta el siguiente control o widget, como botones.

### ⑰ Botón [—] [+] VOLUMEN

Permite ajustar el nivel de volumen. Los botones solo están controlados por Escalar.

### 3.4. Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia recibe alimentación a través de dos pilas de tipo AAA de 1,5 V.

Para instalar o quitar las pilas:

1. Presione y, a continuación, deslice la tapa para abrirla.
2. Inserte pilas con la polaridad correcta (+) y (-).
3. Vuelva a colocar la tapa.

#### Precaución:

El uso incorrecto de las pilas podría provocar fugas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación:

- Inserte pilas "AAA" con la polaridad correcta (+ y -).
- No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No utilice una pila nueva con una usada. De lo contrario, podrían ocurrir fugas o acortarse la vida útil de las pilas.
- Extraiga las pilas gastadas inmediatamente para evitar fugas de las pilas en el compartimento de las mismas. No toque el ácido de las pilas expuesto ya que puede dañar su piel.
- ¡Advertencia!: Deshacerse de una batería arrojándola al fuego, introduciéndola en un horno caliente, aplastándola o cortándola mecánicamente, así como dejarla en un entorno de temperatura extremadamente alto, puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable. Y una batería sometida a una presión de aire extremadamente baja puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable.

Nota: Extraiga las pilas del compartimento de las pilas cuando no utilice el producto durante un período extenso.

### 3.5. Usar el mando a distancia

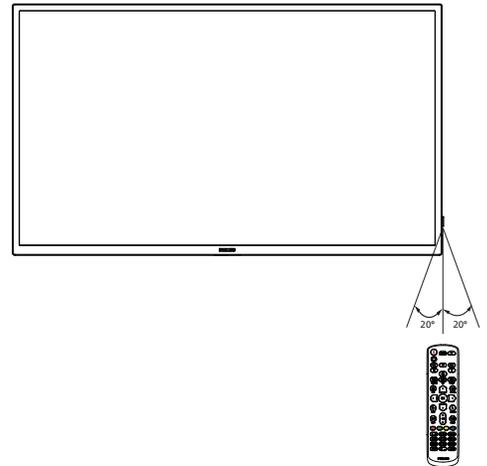
- No deje caer ni someta a impactos el mando a distancia.
- No permita que ingresen líquidos en el mando a distancia. Si ingresa agua en el mando a distancia, limpie inmediatamente el mando a distancia con un paño seco.
- No coloque el mando a distancia cerca de fuentes de calor y vapor.
- No intente desarmar el mando a distancia, a menos que necesite colocar las pilas en el mando a distancia.

### 3.6. Alcance de funcionamiento del mando a distancia

Cuando presione los botones, apunte la parte superior frontal del mando a distancia hacia el sensor del mando a distancia de la pantalla.

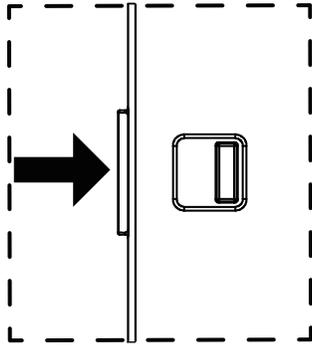
Utilice el mando a distancia sin alejarse más de 4 metros (16 pies) del sensor de la pantalla y con un ángulo horizontal y vertical inferior a 20°.

Nota: El mando a distancia puede no funcionar correctamente cuando la luz directa del sol o una luz intensa incide sobre el sensor del mando a distancia que se encuentra en esta pantalla, o cuando existe un objeto entre el mando a distancia y el sensor del mando a distancia de la pantalla.

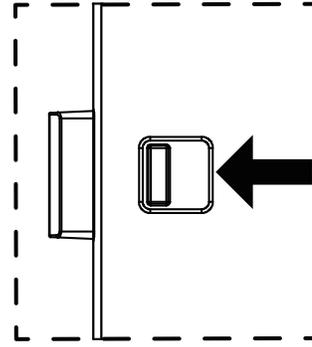


### 3.7. Uso del sensor remoto y del indicador de alimentación

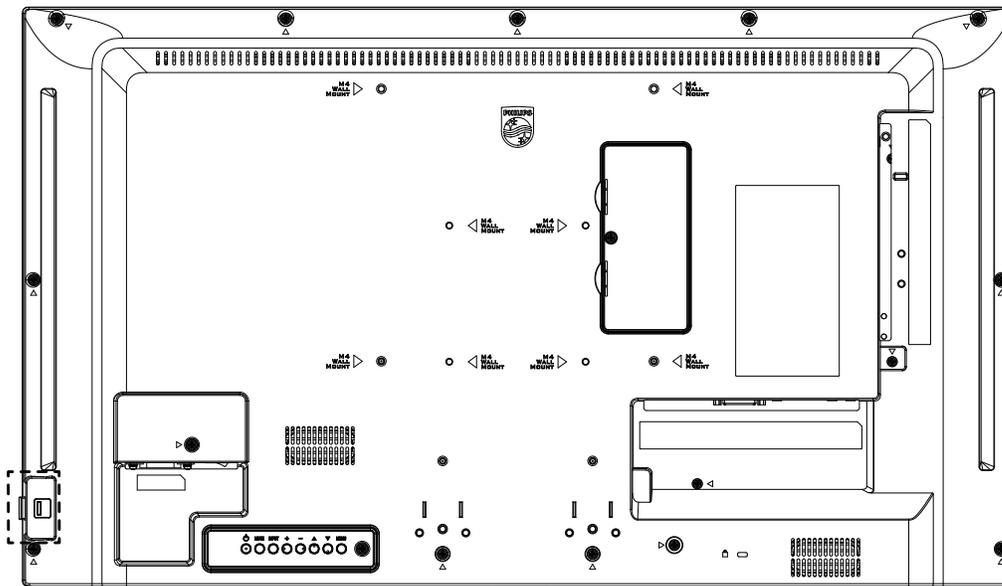
1. Empuje la lente hacia la izquierda para obtener un mejor rendimiento del mando a distancia y facilitar la observación del estado de la alimentación.
2. Tire de la lente hacia la derecha antes de montar la pantalla para su uso en un mural de vídeo.
3. Tire/empuje la lente hasta que se escuche un chasquido.



Empujar hacia la derecha para contraer la lente

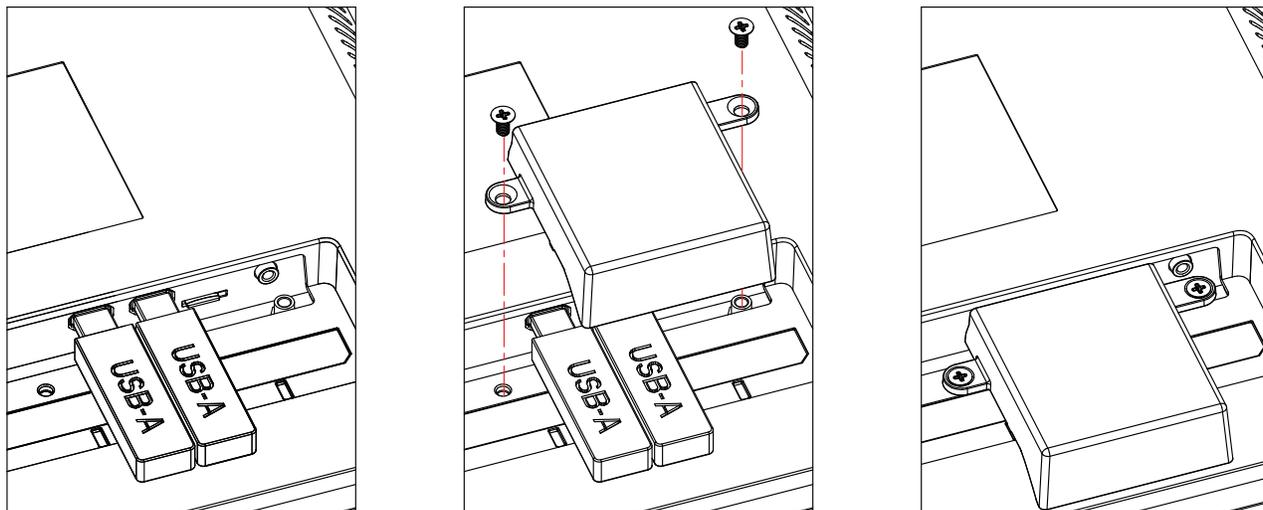


Empujar hacia la izquierda para expandir la lente

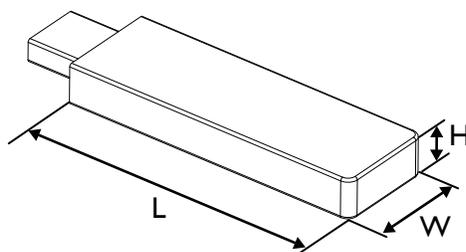


### 3.8. Tapa USB

- Utilice la tapa USB y los tornillos para tapar la llave USB.
  1. Enchufe el dispositivo USB e inserte la tarjeta Micro-SD.
  2. Utilice el tornillo proporcionado para fijar la tapa USB.



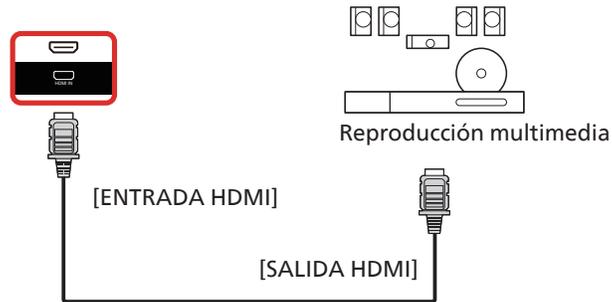
- Tamaño máximo de dispositivo USB recomendado: 20 (ancho) x 10 (alto) x 60 (largo) mm



## 4. Conectar equipos externos

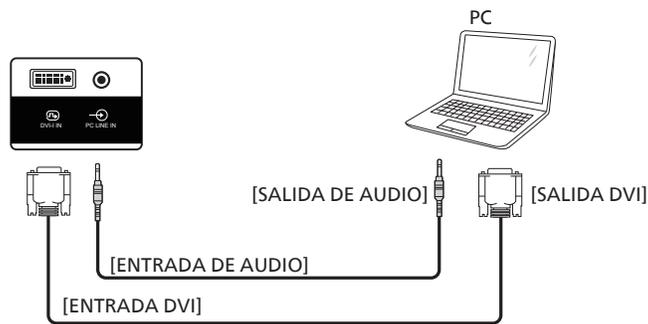
### 4.1. Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)

#### 4.1.1. Utilizar la entrada de vídeo HDMI



### 4.2. Conectar su PC

#### 4.2.1. Utilizar la entrada DVI



#### 4.2.2. Utilizar la entrada HDMI

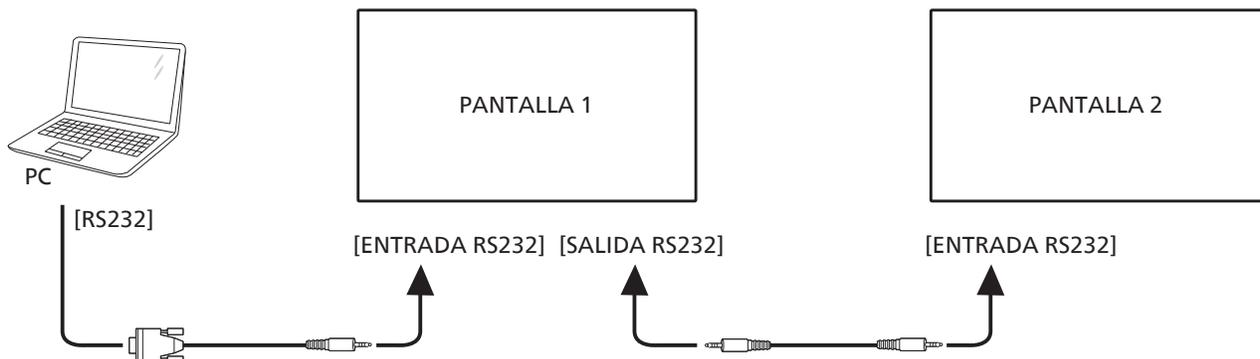


### 4.3. Conectar varias pantallas en una configuración en cadena

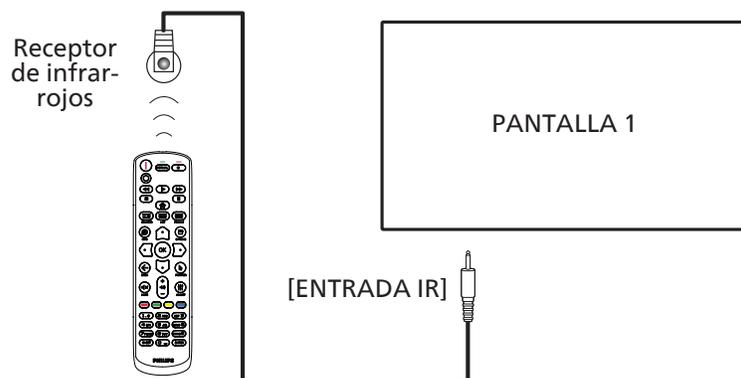
Puede interconectar varias pantallas para crear una configuración en cadena para aplicaciones como un tablero de menús.

#### 4.3.1. Conexión del control de pantallas

Conecte el conector [SALIDA RS232] de la PANTALLA 1 al conector [ENTRADA RS232] de la PANTALLA 2.



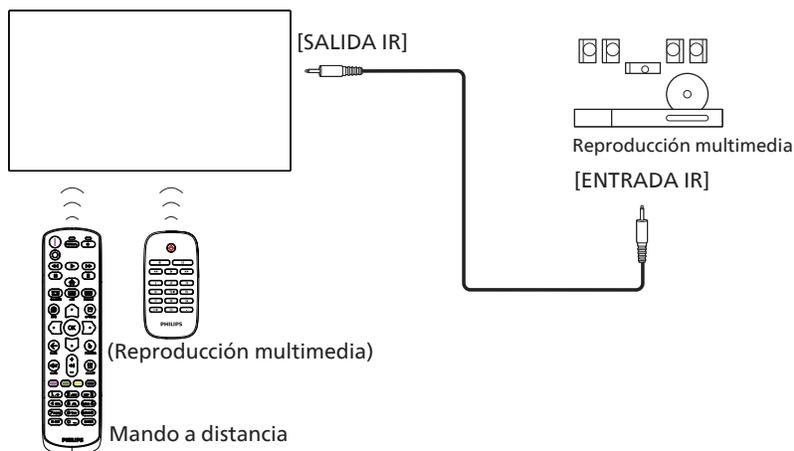
### 4.4. Conexión de infrarrojos



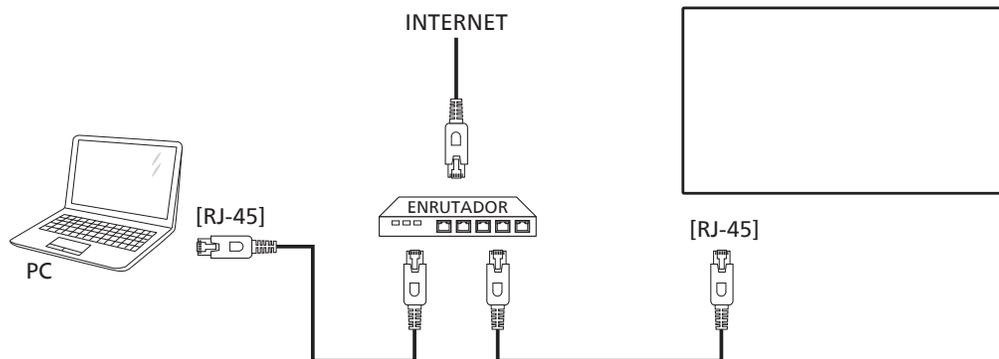
NOTA:

El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si se enchufa el conector [ENTRADA IR].

### 4.5. Conexión Paso a través de infrarrojos



## 4.6. Conexión cableada a red



### Ajustes de red:

1. Encienda el enrutador y habilite su configuración DHCP.
2. Conecte el enrutador a esta pantalla con un cable Ethernet.
3. Presione el botón [**↑**] INICIO del mando a distancia y, a continuación, seleccione **Configuración**.
4. Seleccione **Conectar a red** y, a continuación, presione el botón [**OK**].
5. Espere a que la pantalla encuentre la conexión de red.
6. Si aparece la ventana "Contrato de licencia para el usuario final", acepte el contrato.

NOTA: Realice la conexión con un cable Ethernet CAT-5 apantallado para cumplir la directiva EMC.

## 5. Funcionamiento

NOTA: El botón de control descrito en esta sección se encuentra principalmente en el mando a distancia a menos que se especifique lo contrario.

### 5.1. Ver la fuente de vídeo conectada

1. Presione el botón [F] FUENTE.
2. Presione el botón [D] o [E] para seleccionar un dispositivo y, a continuación, presione el botón [OK].

### 5.2. Cambiar el formato de la imagen

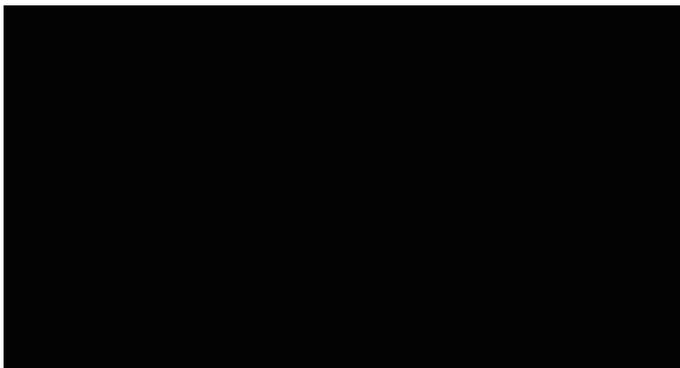
Puede cambiar el formato de la imagen conforme a la fuente de vídeo. La fuente de vídeo tiene sus formatos de imagen disponibles.

Los formatos de imagen disponibles dependen de la fuente de vídeo:

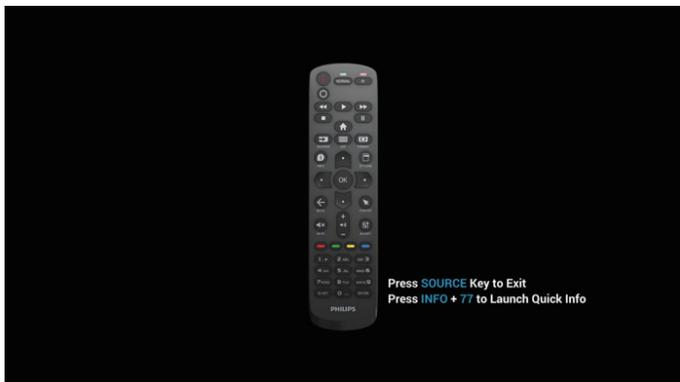
1. Presione el botón [F] FORMATO para elegir un formato de imagen.
  - Modo PC: {Completa}/{4:3}/{Real}.
  - Modo Vídeo: {Completa}/{4:3}/{Real}.

### 5.3. Información general

1. Iniciador de Android PD:
  - El iniciador de Android PD aparece como una página en negro como se muestra a continuación:



- Salga de la aplicación presionando el botón "Back (Atrás)" y la pantalla ingresará en el iniciador de Android PD.
- Cuando regrese al iniciador de Android PD, aparecerá una imagen de sugerencia en la pantalla durante 5~10 segundos.
- La imagen de sugerencia le notificará que puede presionar el botón de fuente para cambiar de fuente.



### 2. Modo Admin:

- Presione "Inicio + 1888" para entrar en el modo de administración. Asegúrese de que aparece el menú OSD Inicio después de presionar "Home" (Inicio) y, a continuación, presione 1888 en ese orden. Dos botones "Inicio" continuos no será un acceso directo válido.
- El modo Admin está compuesto por las siguientes aplicaciones: "Settings" (Configuración), "Apps" (Aplicaciones), "Network" (Red), "Storage" (Almacenamiento) y "Help" (Ayuda).
- Cuando abandone el modo Admin, el sistema regresará a la última fuente.

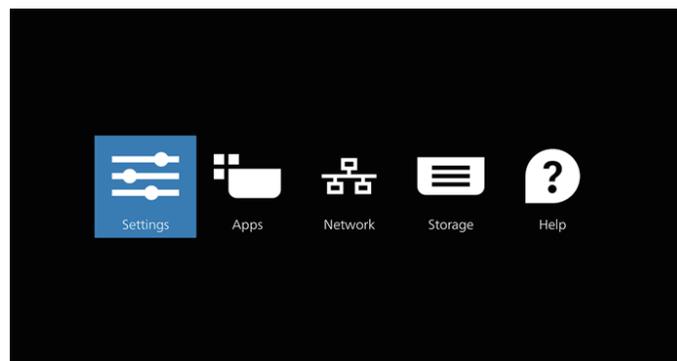
Settings (Configuración): permite ir a la página de configuración.

Applications (Aplicaciones): muestra todas las aplicaciones.

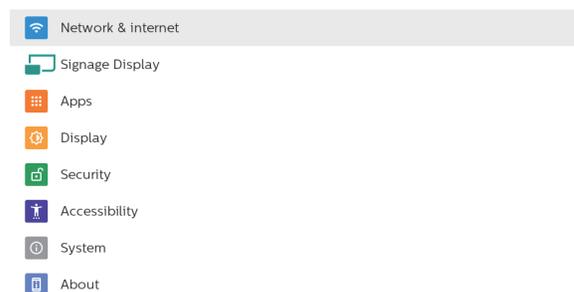
Network (Red): establezca Ethernet.

Storage (Almacenamiento): permite ir a la página almacenamiento.

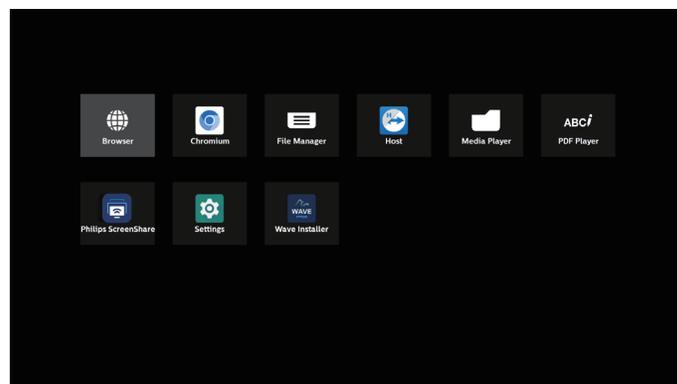
Help (Ayuda): permite mostrar el código QR para obtener ayuda.



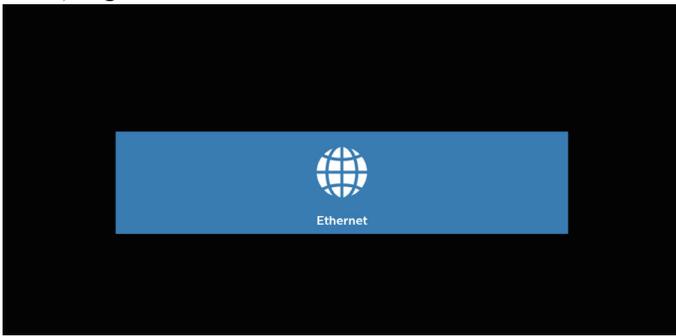
#### 1) Página Configuración:



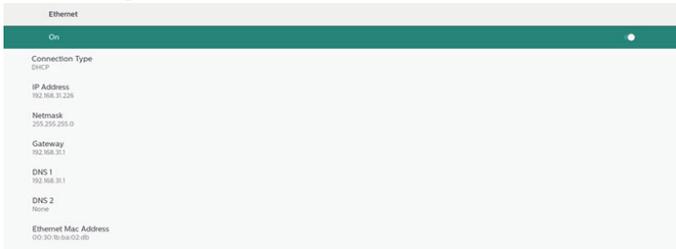
#### 2) Página Aplicaciones



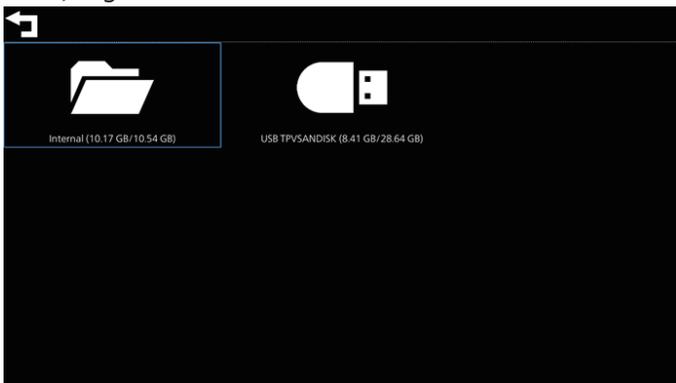
### 3) Página Red



#### 3.1) Página Ethernet



### 4) Página de almacenamiento



### 5) Página de ayuda

Muestra el código QR para acceder al sitio web de soporte técnico de Phillips.



## 5.4. Media Player (Reproductor multimedia)

### 5.4.1. Interacción del menú OSD con Rep. multimed.:

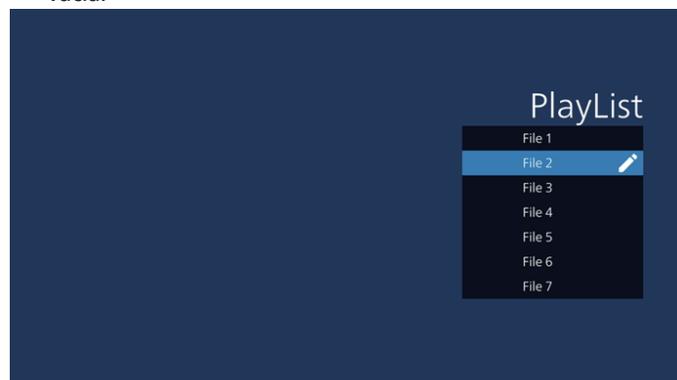
1. Arranque fte.:
  - Input (Entrada):
    - Si selecciona la fuente Media Player (Reproductor multimedia), el sistema irá al reproductor multimedia automáticamente después de completar el arranque.
  - Lista rep.:
    - 0: permite ir a la página de inicio del reproductor multimedia.
    - 1- 7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
    - USB Reproducción automática: vaya al reproductor multimedia y reproduzca automáticamente los archivos USB.
2. Programa:
  - Lista de programación:
    - Puede configurar hasta 7 programaciones.
  - Enable (Habilitar):
    - puede habilitar o deshabilitar la programación.
  - Start time (Hora de inicio):
    - establezca la hora de inicio.
  - Hora de finalización:
    - establezca la hora de finalización.
  - Lista rep.:
    - 1-7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
    - USB Reproducción automática: reproductor multimedia con reproducción automática de archivos multimedia desde un dispositivo de almacenamiento USB.
  - Days of the week (Días de la semana):
    - Establezca domingo, lunes, martes, miércoles, jueves, viernes y sábado.
  - Every week (Semanalmente):
    - Permite establecer una programación semanal.
  - Guardar:
    - Permite guardar la programación.

### 5.4.2. Introducción al reproductor multimedia:

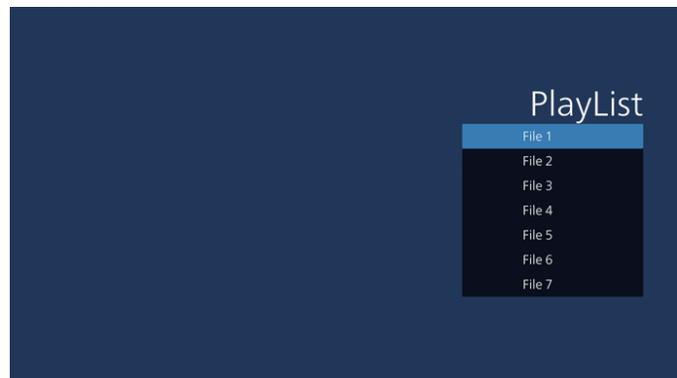
1. La página principal de Reproductor multimedia incluye tres opciones: "Play" (Reproducir), "Compose" (Crear) y "Settings" (Configuración).  
 Play (Reproducir): seleccione la lista de reproducción que desea reproducir.  
 Compose (Crear): permite editar una lista de reproducción.  
 Settings (Configuración): permite configurar las propiedades del Reproductor multimedia.



2. Seleccione "Play" (**Reproducir**) en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.

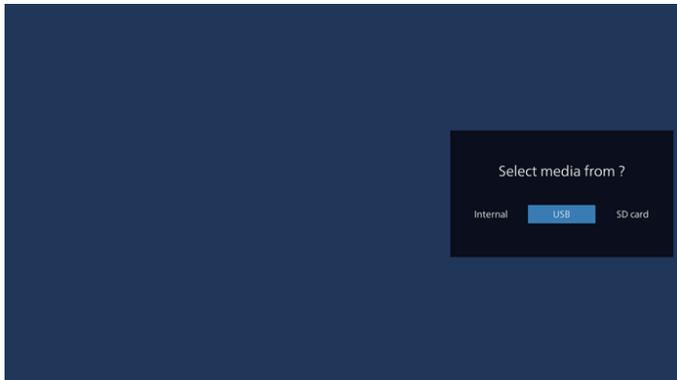


3. Seleccione "Compose" (Crear) en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.

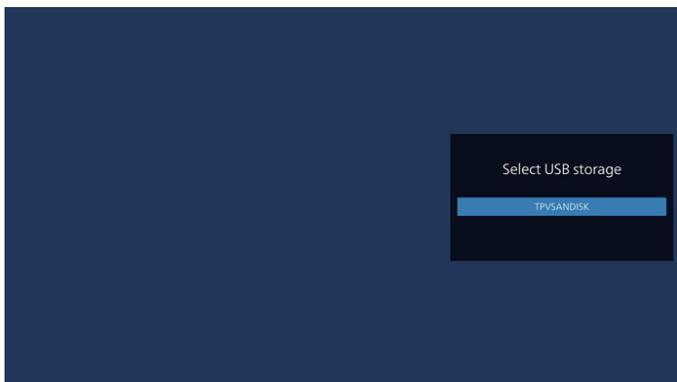


4. Si se selecciona una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para que seleccione la fuente de archivo multimedia.  
 Todos los archivos multimedia deberán almacenarse en / philips/ del directorio raíz.  
 Por ejemplo:

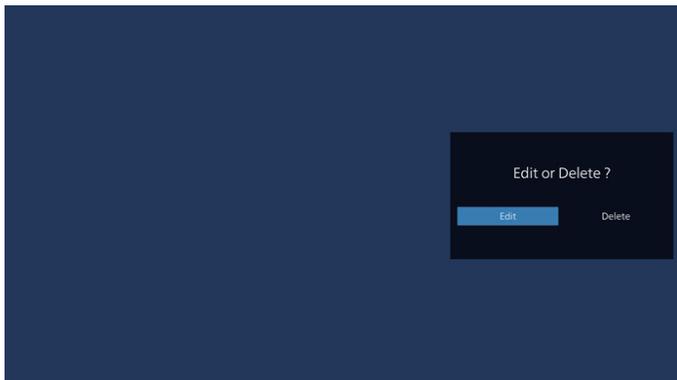
- Los vídeos en /philips/video/
- Las fotos en /philips/photo/
- La música en /philips/music/



5. Si selecciona el almacenamiento "USB", la aplicación le guiará a través del proceso de selección del dispositivo USB.

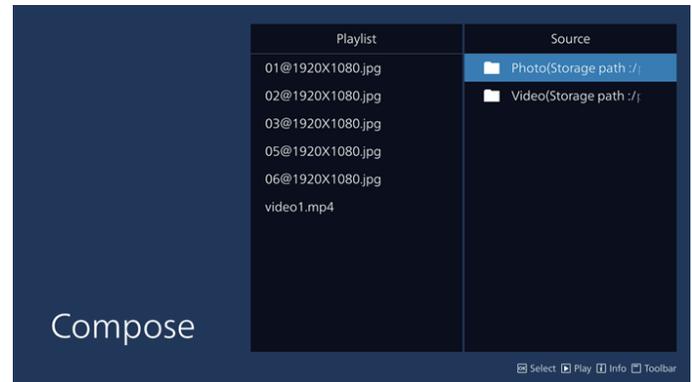


6. Para editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, seleccione la lista de reproducción deseada que tenga un icono de lápiz en el lado derecho del archivo.



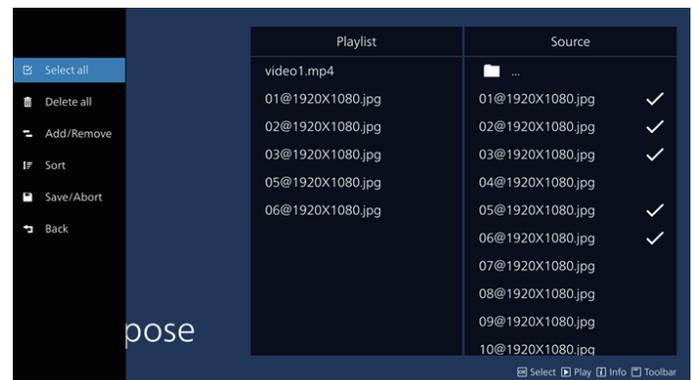
7. Una vez que comience a editar una lista de reproducción, aparecerá la siguiente pantalla.
- Source (Fuente) – archivos en el almacenamiento.  
 Playlist (Lista rep.) – archivos en la lista de reproducción.  
 Option (Opción) – permite iniciar la barra de menú lateral.  
 Play (Reproducir) – permite reproducir el archivo multimedia.  
 Info (Información) – permite mostrar la información del contenido multimedia.  
 Touch file (Archivo táctil) – permite seleccionar el archivo o anular la selección de este.

**Nota:** Cuando presione prolongadamente uno de los directorios del origen, se mostrará la ruta completa.



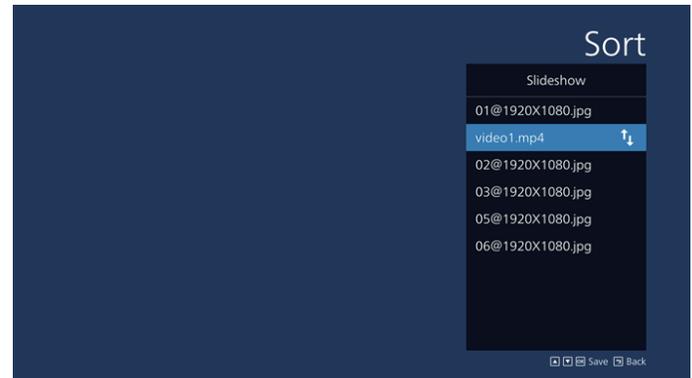
- 7.1 En la barra de menú lateral, se encuentran disponibles las siguientes funciones:

- Select all (Seleccionar todo): permite seleccionar todos los archivos de almacenamiento.
- Delete all (Eliminar todo): permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
- Add/Remove (Agregar/Quitar): permite actualizar la lista de reproducción a partir de la fuente.
- Sort (Ordenar): permite ordenar la lista de reproducción.
- Save/abort (Guardar/anular): permite guardar o anular la lista de reproducción.
- Back (Atrás): permite regresar al menú anterior.



8. Si selecciona "Sort" (Ordenar), puede personalizar el orden de los archivos uno por uno.

**Nota:** Al salir de esta página, todos los datos se guardarán automáticamente.



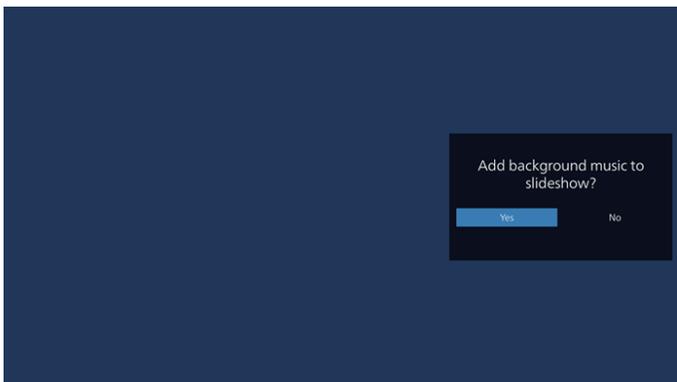
9. Después de seleccionar el archivo deseado, presione el botón "Info" (Información) para obtener la información detallada.



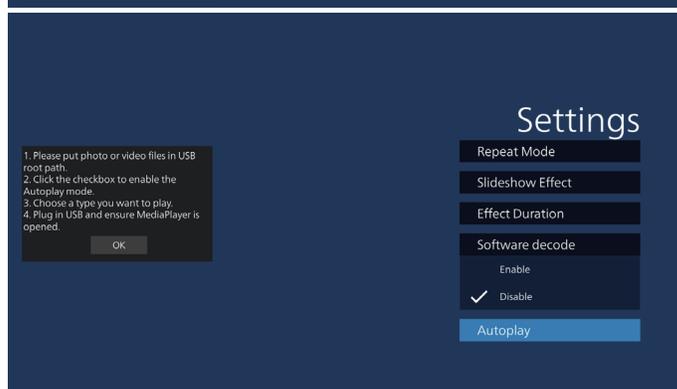
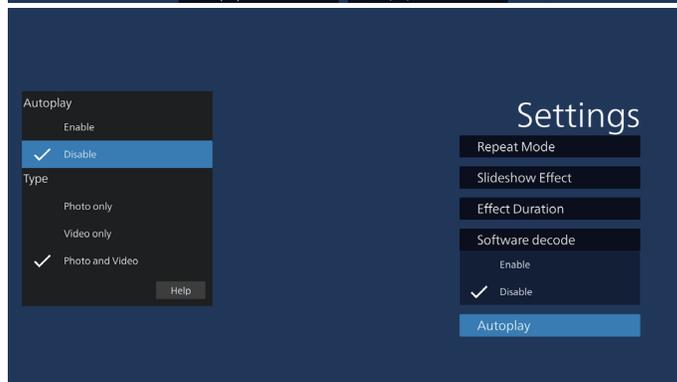
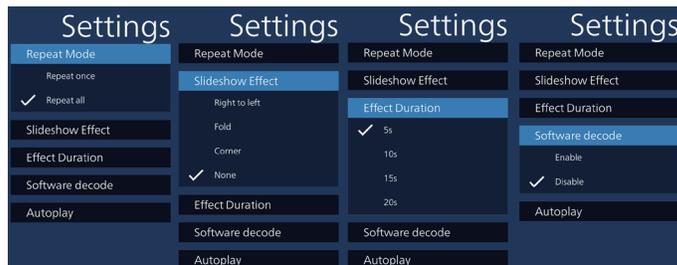
10. Después de seleccionar el archivo deseado, presione el botón "Play" (Reproducir) para reproducir el archivo inmediatamente.



11. Si crea una lista de reproducción con todos archivos de imagen, se le preguntará si desea agregar música de fondo a la presentación antes de guardar.



12. Seleccione "Settings" (Configuración) en la página principal y podrá acceder a 5 opciones disponibles: "Repeat Mode" (Modo de repetición), "Slideshow Effect" (Efecto de presentación de diapositivas), "Effect Duration" (Duración del efecto), "Software Decode" (Descodificación de software) y "Autoplay" (Reproducción automática).
- Repeat Mode (Modo de repetición): seleccione esta opción para repetir una vez o repetir todo.
  - Slideshow Effect (Efecto de presentación): efecto de presentación de fotografías.
  - Effect Duration (Duración del efecto): duración del efecto de fotografía.
  - Software Decode (Descodificación de software): no hay pantalla en blanco entre la reproducción del vídeo.
  - Autoplay (Reproducción automática): enchufe el dispositivo USB y reproducirá los archivos de la ruta de acceso raíz USB automáticamente.

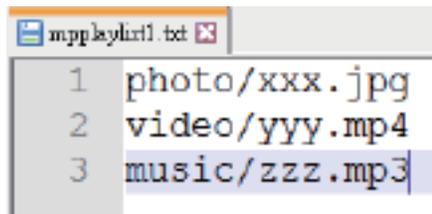


13. Archivo de texto de importación del reproductor multimedia  
Paso 1. Crear el archivo de texto del reproductor multimedia.

- Nombre de archivo: mppplaylistX.txt, donde "X" es el número de lista de reproducción (1,2,3,4,5,6,7).

Ejemplo: mppplaylist1.txt y mppplaylist2.txt

- Contenido:



Nota: Si la lista de reproducción contiene archivos de vídeo y música, la pantalla se vuelve negra cuando se reproduce un archivo de música.

Paso 2. Copie el archivo "mppplaylistX.txt" en la carpeta "philips" del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

- Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)  
Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/mppplaylist1.txt

Paso 3. Prepare los archivos multimedia en la carpeta "photo", "video" y "music" bajo la carpeta "philips", solo en el almacenamiento interno.

- Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/  
photo/xxx.jpg  
/storage/emulated/legacy/philips/video/  
yyy.mp4  
/storage/emulated/legacy/philips/  
photo/zzz.mp3

Paso 4. Inicie la aplicación del reproductor multimedia; el archivo de texto del reproductor multimedia se importará automáticamente.

Nota: Una vez importado el archivo de la lista de reproducción (texto), si un usuario cambia dicha lista mediante el mando a distancia, este cambio no se reflejará en el archivo de texto de la lista de reproducción.

## 5.5. Browser (Explorador)

Antes de utilizar esta función, asegúrese de que el sistema esté conectado correctamente a la red.

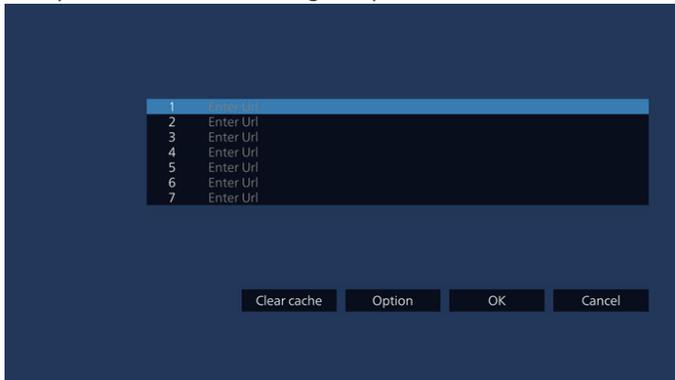
1. Página principal de la aplicación "Browser (Explorador)", que le permite ajustar configuraciones relacionadas.



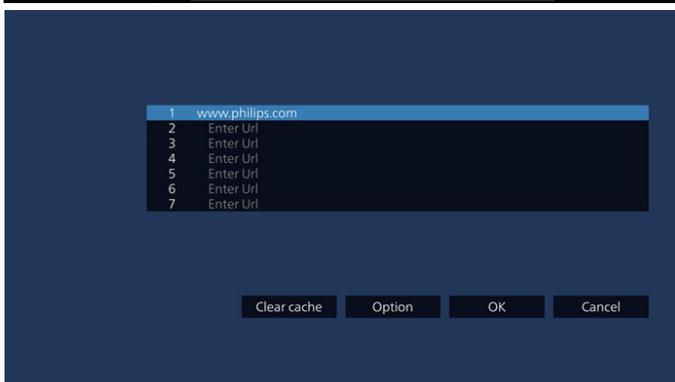
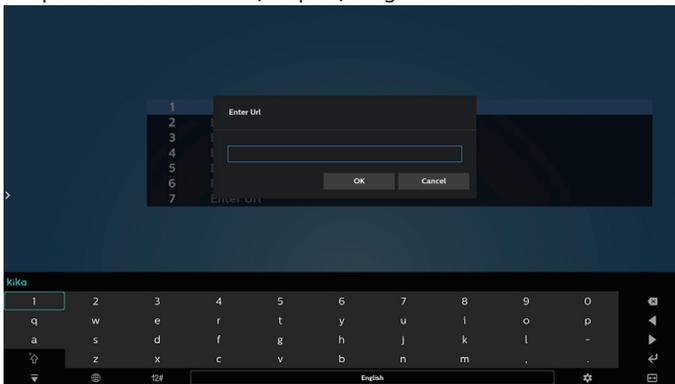
2. Presione "Compose" (Crear) y, a continuación, acceda a la página siguiente.

Los usuarios pueden seleccionar entre 1 y 7.

Aparece un cuadro de diálogo después de realizar la selección.



3. Utilice el teclado en pantalla para introducir la dirección URL y presione el botón OK (Aceptar). Se guardarán los datos en la lista.



4. Presione "Option" (Opción) y aparecerá una lista en el lado izquierdo.

**Import (Importar):** permite importar el archivo de la lista de direcciones URL

**Export (Exportar):** permite exportar el archivo de la lista de direcciones URL

- **Delete All (Eliminar todo):** permite eliminar todos los registros de direcciones URL de la pantalla principal

**Back (Atrás):** permite cerrar la barra de menú lateral

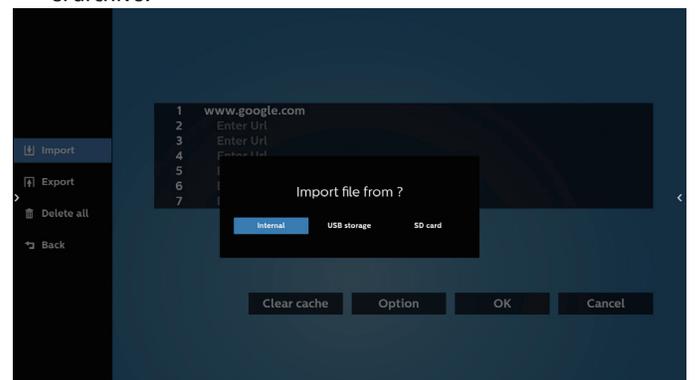


### 4.1 Import (Importar)

- Seleccione importar.



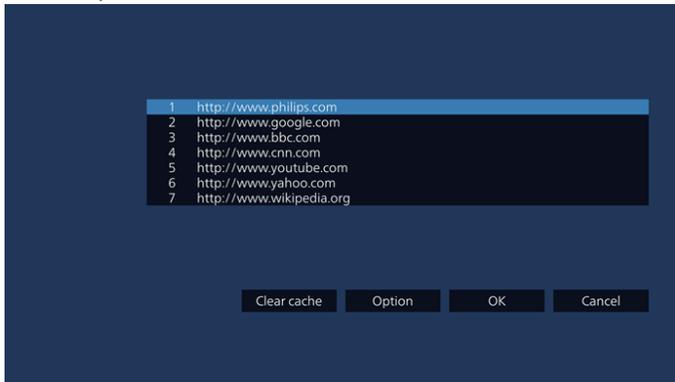
- Seleccione el almacenamiento desde el que desea que se importe el archivo.



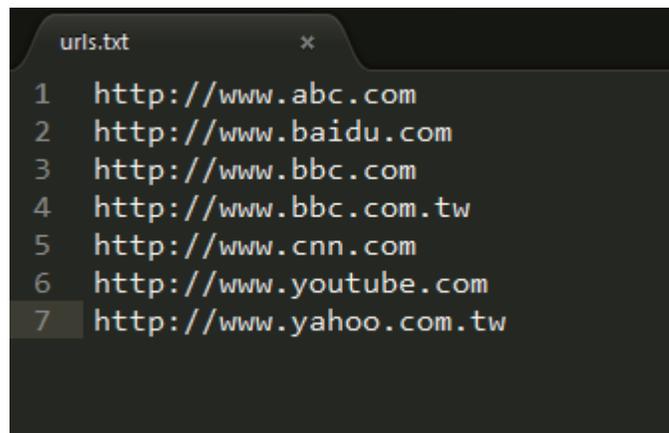
- Seleccione un archivo de explorador.



- Importe el archivo de explorador y la dirección URL aparecerá en la pantalla.

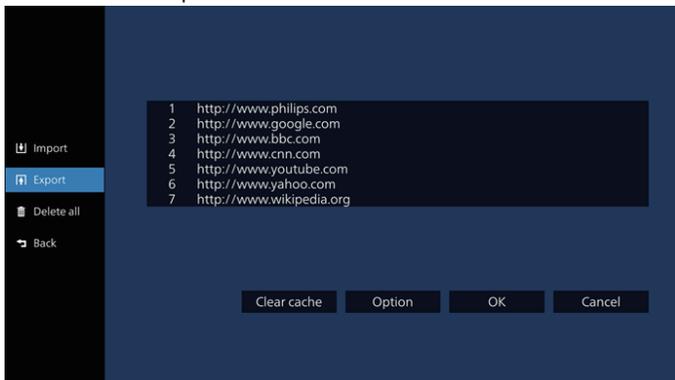


- El formato de archivo admitido para la importación es ".txt".

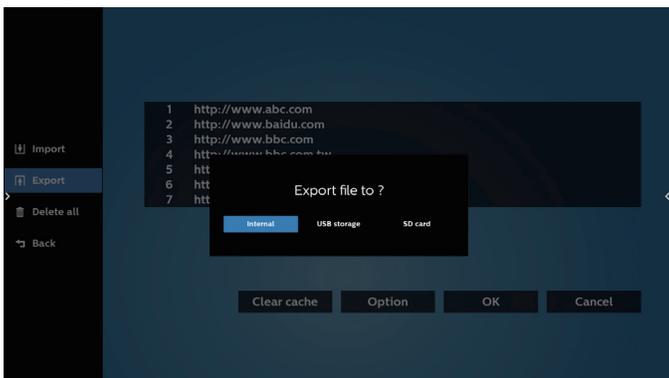


#### 4.2 Export (Exportar):

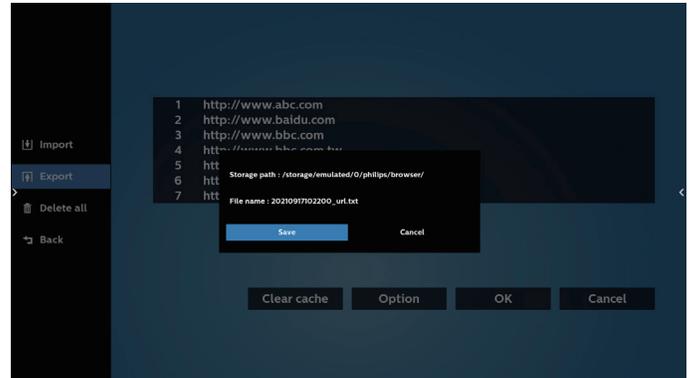
- Seleccione exportar.



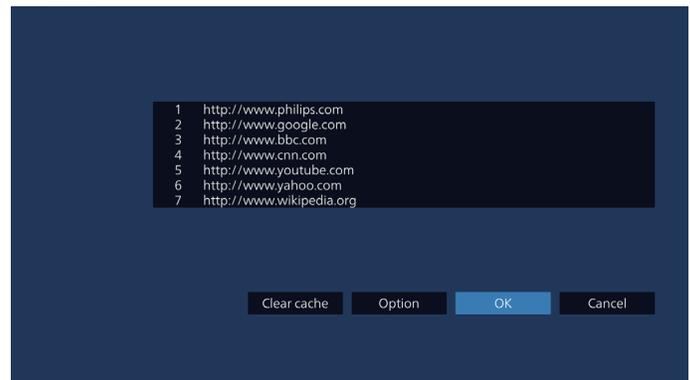
- Seleccione el almacenamiento al que desea que se exporte el archivo.



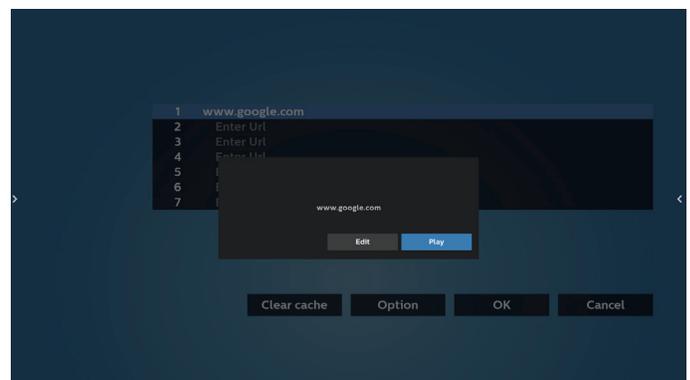
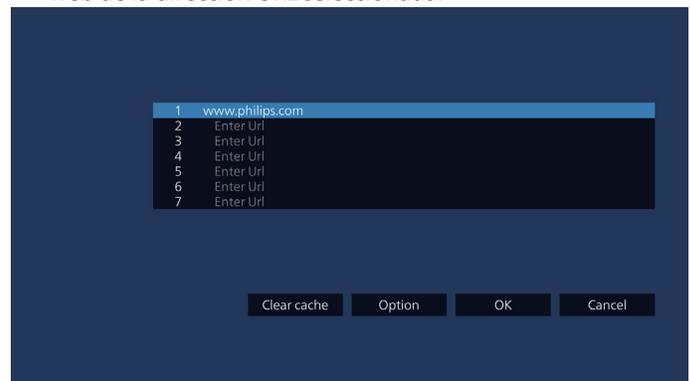
- Aparecerá un cuadro de diálogo que muestra la ruta del archivo que se guardará, además del nombre de archivo. Presione el botón "Save" (Guardar) para guardar la dirección URL.



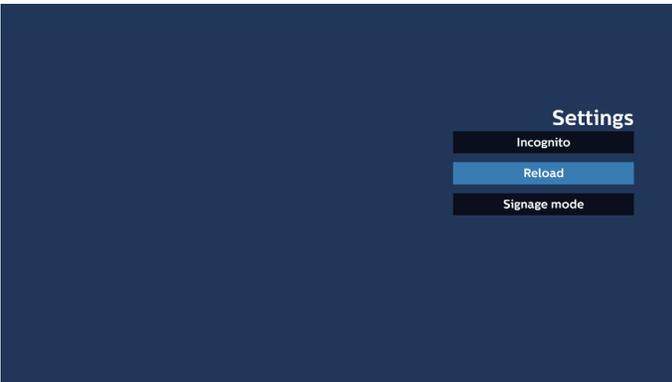
5. Presione el botón "OK" para guardar el registro de dirección URL.



6. Si selecciona un elemento no vacío desde la lista de direcciones URL, aparecerá un mensaje que le preguntará si desea editar o reproducir la dirección URL. Si selecciona "Edit" (Editar), un cuadro de diálogo le permitirá editar la dirección URL. Si selecciona "Play" (Reproducir), aparecerá una página web de la dirección URL seleccionada.

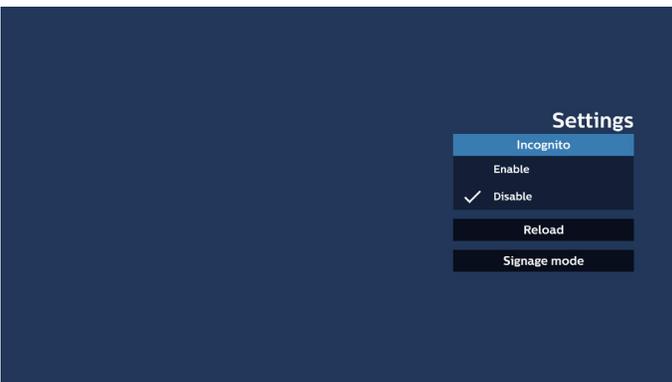


7. Presione "Settings" (Configuración) y luego ingrese en la página siguiente.



#### 7.1 Incognito (Incógnito)

- Enable (Habilitar): permite habilitar páginas web utilizando el modo de incógnito.
- Disable (Deshabilitar): permite habilitar páginas web utilizando el modo de no incógnito.



#### 7.2 Reload (Recargar)

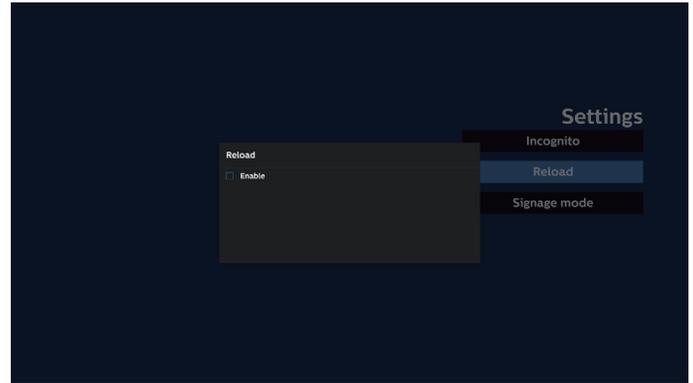
Permite a los usuarios establecer el tiempo de recarga de la página web.

- Si la casilla "Enable" (Habilitar) no está activada, el tiempo de recarga predeterminado es de 60 segundos.

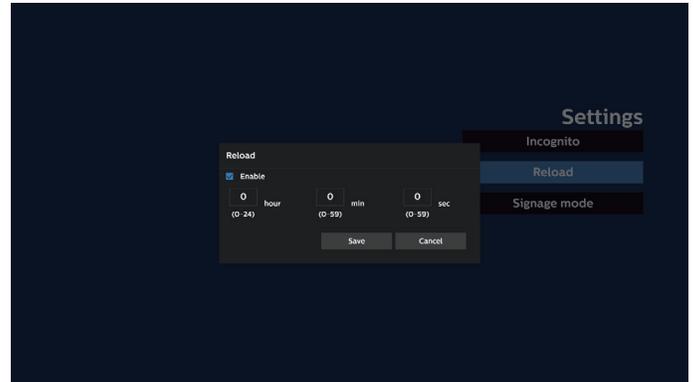
Nota:

En este caso, la página web solo se recarga cuando el estado de la red ha cambiado.

Si la red siempre está conectada, la página web no se recargará después de 60 segundos.



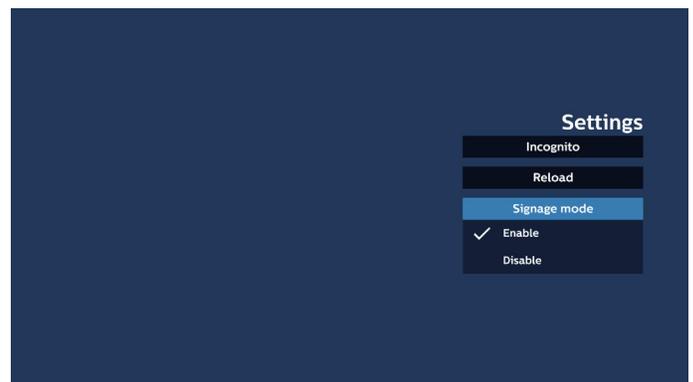
- Si la casilla "Enable" (Habilitar) está activada, puede establecer el tiempo de recarga.



#### 7.3 Modo de señalización

Permite habilitar el regreso a la página de redacción del explorador cuando el usuario regrese de la actividad de otra aplicación. Deshabilite la posibilidad de mantener la pantalla del explorador en la página web más reciente. La opción está habilitada de forma predeterminada.

Abra [www.google.com](http://www.google.com) y busque "PDF demo file" (Archivo de demostración PDF). Haga clic en un archivo PDF en el resultado de la búsqueda; el archivo PDF se descargará y se abrirá. Cuando el usuario presione el botón "Back" (Atrás), la pantalla regresará a la página de redacción del explorador si la opción está habilitada. La pantalla regresará al resultado de la búsqueda si está deshabilitada.



#### 8. Interacción del menú OSD con Explorador

##### 8.1 Arranque fte.

- Establezca el menú OSD > Configuración 1 > Arranque fte. > Lista de reproducción de EXPLORADOR en 0. A continuación, PD mostrará Explorador después de reiniciar.
- Establezca el menú OSD > Configuración 1 > Arranque fte. > Introduzca la lista de reproducción de EXPLORADOR en 1.

A continuación, PD mostrará la página web con la primera dirección URL en la aplicación Explorador.

## 8.2 Programa

Establezca el menú OSD > Opción avanzada > Programa > Tiempo de activación 1, Tiempo de desactivación 2, Explorador como entrada, cualquier día de la semana y la lista de reproducción.

A continuación, PD mostrará la página web con la dirección URL en la aplicación Explorador en el tiempo1 y finalizará en el tiempo 2.

## 9. Cómo editar la lista URL a través de FTP

Paso 1. Cree un archivo de texto del reproductor multimedia.

- Nombre de archivo: bookmarklist.txt.
- Contenido:



```

1 https://www.google.com.tw/
2 http://abc.go.com/
3
4
5
6
7

```

Paso 2. Copie el archivo bookmarklist.txt en la carpeta "philips" del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

- Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)

Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/  
bookmarklist.txt

Paso 3. Inicie la aplicación Explorador. Se importará automáticamente el archivo de texto del Explorador.

Nota: Una vez que se importe el archivo de la lista de reproducción (texto), no se registrará en el archivo de texto de la lista de reproducción ningún cambio realizado con el mando a distancia.

## 10. Exploración sin conexión

Cuando una dirección se establece con URL1 y se utiliza la programación OSD para abrir la página web URL1, la aplicación del explorador guardará automáticamente los datos de la página web de inicio de la dirección URL1 en el almacenamiento local.

Si la red se desconecta mientras el programador OSD está abriendo la aplicación del explorador, esta abrirá automáticamente la página de inicio de la dirección URL1 desde el almacenamiento local.

Nota:

- a. La aplicación del explorador solo puede guardar los datos de la página de inicio de la dirección URL1; los datos de las direcciones URL2 a URL7 no se pueden guardar.
- b. Almacenamiento local: /storage/sdcard0/Android/data/org.chromium.chrome/files/Download/OfflineBrowsing
- c. Presione el botón "Clear cache" (Borrar caché) para borrar los datos de la página de inicio de la dirección URL1 del almacenamiento rom local.

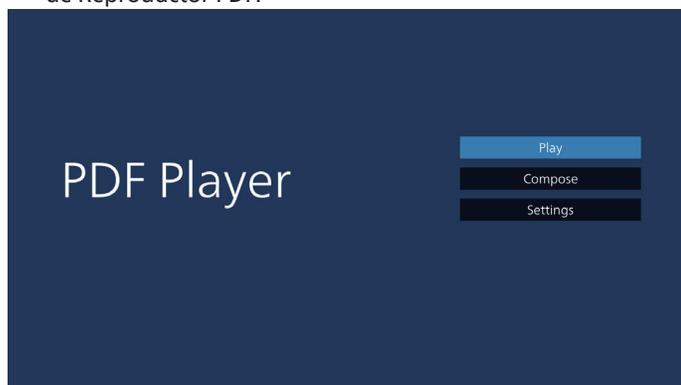
## 5.6. Reproductor PDF

### 5.6.1. Interacción del menú OSD con Reproductor PDF:

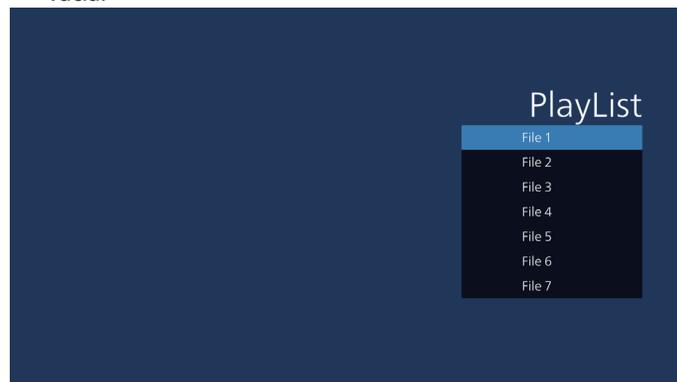
- Arranque fte.:
  - Input (Entrada):
    - Si se selecciona "Reproductor PDF" como fuente, se accederá automáticamente a la página de PDF Player una vez completado el proceso de arranque.
  - Lista rep.:
    - Página principal: permite ir a la página principal de Reproductor PDF.
    - Lista de reproducción 1 - Lista de reproducción 7: permite ir a Reproductor PDF y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
- Programa:
  - Lista de programación:
    - Puede configurar hasta 7 programaciones.
  - Enable (Habilitar):
    - puede habilitar o deshabilitar la programación.
  - Start time (Hora de inicio):
    - establezca la hora de inicio.
  - Hora de finalización:
    - establezca la hora de finalización.
  - Lista rep.:
    - 1-7: permite ir a Reproductor PDF y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
  - Days of the week (Días de la semana):
    - Establezca domingo, lunes, martes, miércoles, jueves, viernes y sábado.
  - Every week (Semanalmente):
    - Permite establecer una programación semanal.

### 5.6.2. Introducción a Reproductor PDF:

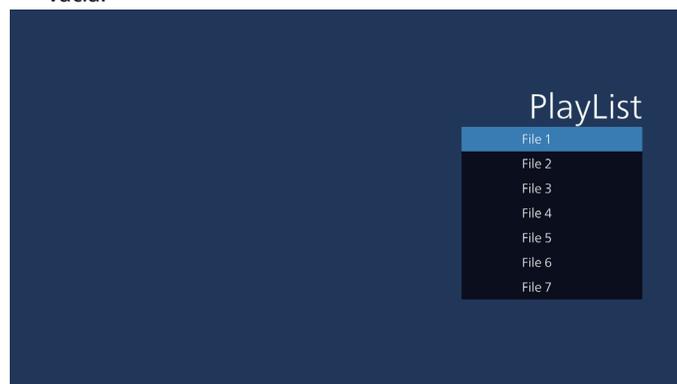
- La página principal de Reproductor PDF incluye tres opciones: "Play" (Reproducir), "Compose" (Crear) y "Settings" (Configuración).  
 Play (Reproducir): seleccione la lista de reproducción que desea reproducir.  
 Compose (Crear): permite editar la lista de reproducción.  
 Settings (Configuración): permite establecer las propiedades de Reproductor PDF.



- Seleccione "Play" (**Reproducir**) en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.  
 El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



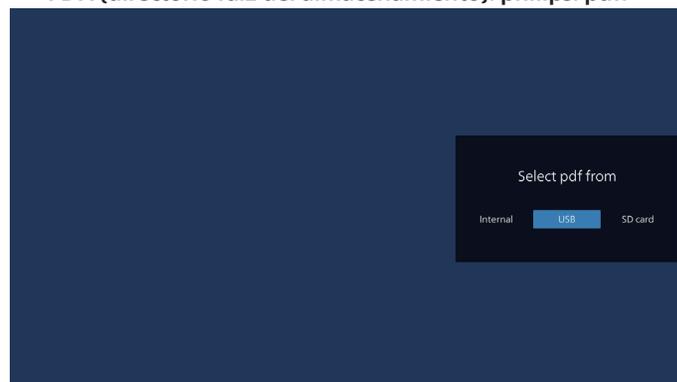
- Seleccione "Compose" (Crear) en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.  
 El icono de lápiz indica que la lista de reproducción no está vacía.



- Si se selecciona una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para que seleccione la fuente de archivo multimedia.

Todos los archivos multimedia deberán almacenarse en / philips/ del directorio raíz. Por ejemplo:

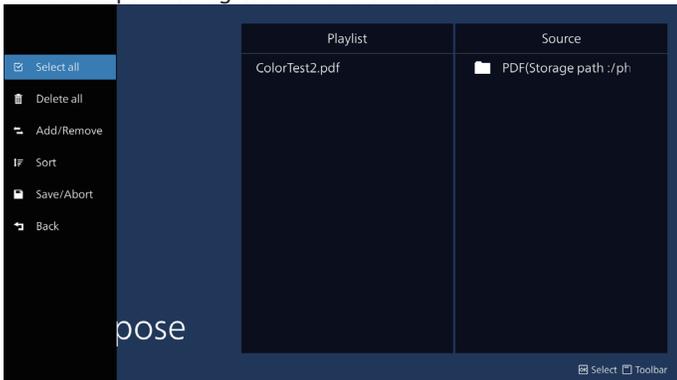
**PDF: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/pdf/**



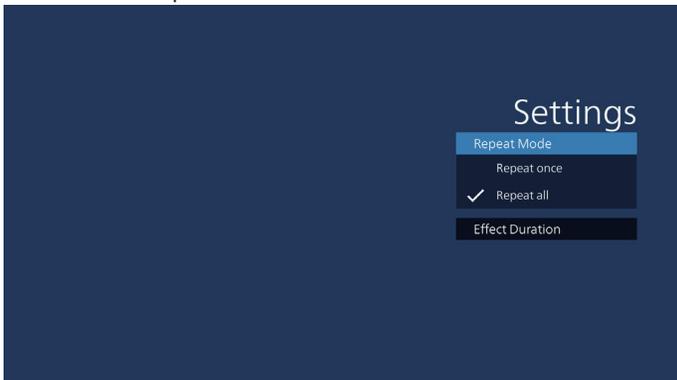
5. Para editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, seleccione la lista de reproducción deseada que tenga un icono de lápiz en el lado derecho del archivo.



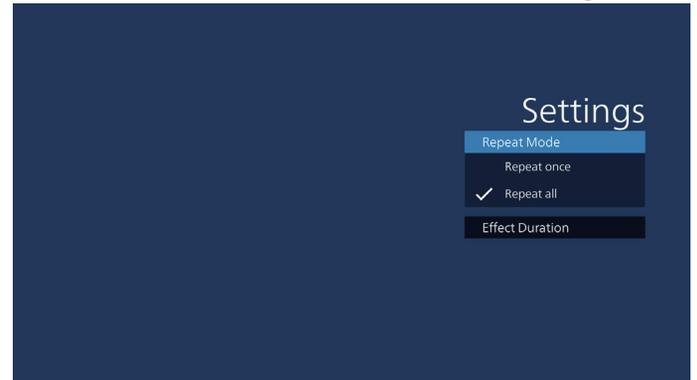
6. Una vez que comience a editar una lista de reproducción, aparecerá el siguiente menú.
- Fuente: archivos almacenados en la memoria.  
 Lista rep.: archivos almacenados en la lista de reproducción.  
 Se pueden utilizar las siguientes funciones con los botones correspondientes del mando a distancia.  
 Botón Opción: permite ejecutar la barra de menú lateral.  
 Play key (Botón Reproducir): permite reproducir el archivo multimedia.  
 Info key (Botón Información): permite visualizar información sobre el archivo multimedia.  
 Ok key (Botón Aceptar): permite seleccionar/deseleccionar el archivo.
- 6-1. Desde la barra de menú lateral, se encuentran disponibles las siguientes funciones:
- Select all (Seleccionar todo): permite seleccionar todos los archivos almacenados en el almacenamiento.
  - Delete all (Eliminar todo): permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
  - Add/Remove (Agregar/eliminar): permite agregar o eliminar una lista de reproducción de la fuente.
  - Sort (Ordenar): permite ordenar la lista de reproducción.
  - Save/abort (Guardar/cancelar): permite guardar o cancelar la lista de reproducción.
  - Atrás: permite regresar al menú anterior.



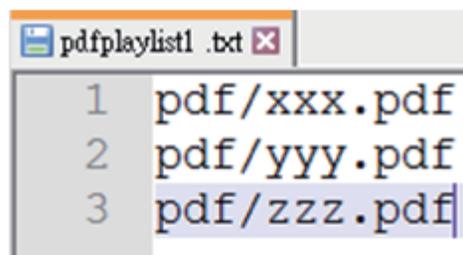
7. Si selecciona "Sort" (Ordenar), puede personalizar el orden de los archivos uno por uno.



8. Seleccione "Configuración" en la página principal y podrá acceder a 2 opciones disponibles: "Repeat Mode" (Modo de repetición) y "Effect Duration" (Duración de efecto).  
 Repeat Mode (Modo de repetición): permite definir el modo de repetición.  
 Duración del efecto: duración del efecto de fotografía.



9. Cómo editar la lista de PDF a través de FTP:
- Paso 1. Cree un archivo de texto del reproductor PDF.
- Nombre de archivo: pdfplaylistX.txt, donde "X" es el número de lista de reproducción (1,2,3,4,5,6,7).  
Ejemplo: pdfplaylist1.txt y pdfplaylist2.txt
  - Contenido:



Paso 2. Copie el archivo "pdfplaylistX.txt" en la carpeta "philips" del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

- Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)  
Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Paso 3. Agregue los archivos PDF a la carpeta "PDF" dentro de la carpeta "philips" del almacenamiento interno.

- Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Paso 4. Inicie la aplicación de reproductor PDF. Se importará automáticamente el archivo de texto del reproductor PDF.

Nota: Una vez que se importe el archivo de la lista de reproducción (texto), no se registrará en el archivo de texto de la lista de reproducción ningún cambio realizado con el mando a distancia.

#### **Botones de acceso directo de multimedia:**

Play (Reproducir): permite reproducir el archivo.

Pause (Pausa): permite pausar.

Avance rápido: permite ir a la página siguiente. Si la página se encuentra al final del archivo, avanzará al archivo siguiente.

Retroceder: volver a la página anterior. Si la página se encuentra al principio del archivo, irá al último archivo.

Stop (Detener): permite regresar a la primera página del archivo.

#### **Arrow keys (Botones de flechas):**

Izquierda: permite ir a la página anterior.

Derecha: permite ir a la página siguiente:

#### **Combination key (Botones de combinación):**

Botón numérico + botón Aceptar: permite seleccionar una página específica. Presione OK (Aceptar) para cambiar la página.

- Presione un botón numérico.

- Presione el botón OK (Aceptar). Aparecerá el número de página en la parte inferior de la página. Si el número de páginas supera el número total de páginas, se conservará el número de página actual en la parte inferior de la página.

Nota:

Si conecta dos o más discos USB para editar la lista de reproducción, no se puede garantizar la reproducción de la lista de reproducción después de encender y apagar porque la ruta de almacenamiento USB puede cambiar. Se recomienda encarecidamente utilizar solo un disco USB cuando edite la lista de reproducción.

## 5.7. Custom App (Aplicación personalizada)

Configure la aplicación para la fuente del cliente.

Nota:

- (1) Solo se muestra la aplicación instalada por el usuario.
- (2) No se muestra la aplicación preinstalada del sistema.

### 5.7.1. Funcionamiento del menú OSD:

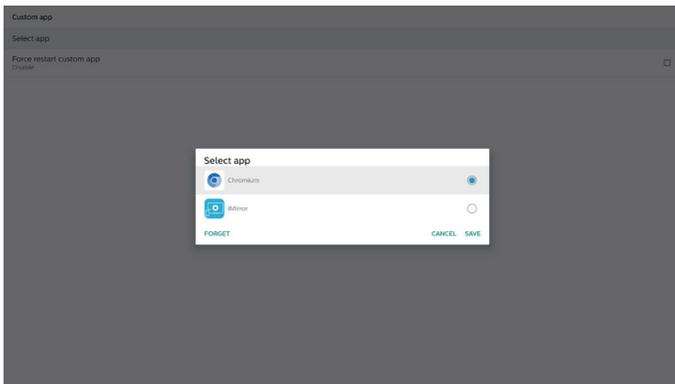
RCU: Fuente -> Cliente

Si configura el APK del cliente, se iniciará la aplicación del cliente cuando se cambie la fuente al modo de cliente.

Si no se configura el APK del cliente, el sistema muestra una pantalla negra cuando se cambie la fuente al modo de cliente.



### 5.7.2. Introducción de función



#### Save (Guardar)

Al presionar "Save" (Guardar), se realizará la función del almacenamiento.

#### Forget (Olvidar)

Después de presionar Forget (Olvidar), se puede eliminar aquella información previamente almacenada.

#### Cancel (Cancelar)

Permite cancelar y cerrar el cuadro de diálogo.

Si no existe ninguna APK instalada por el cliente, la lista aparecerá vacía.

Si las opciones no están disponibles, los botones "Save" (Guardar) y "Forget" (Olvidar) aparecerán de color gris.

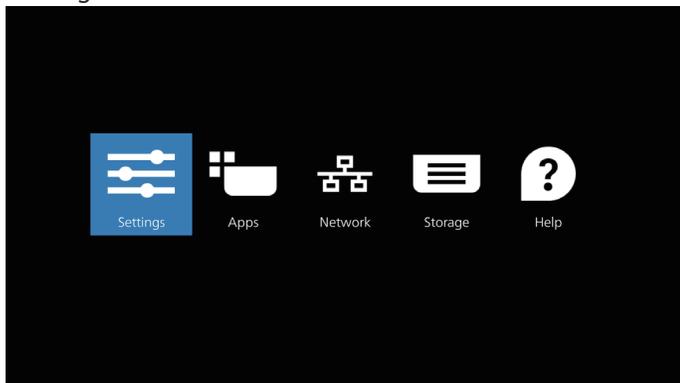
#### Forzar el reinicio de la aplicación personalizada

Si la aplicación está cerrada debido a una excepción, la aplicación se volverá a abrir automáticamente.

## 6. Interfaz de usuario de configuración

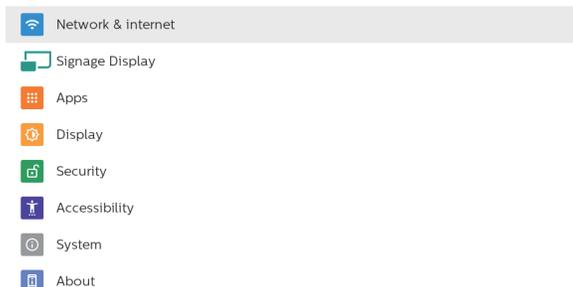
### 6.1. Settings (Configuración)

Entre en la configuración PD haciendo clic en el icono "Configuración" en el modo Administración.



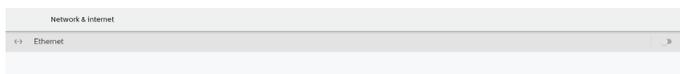
El menú de configuración consta de los siguientes elementos:

- (1). Network & Internet (Red e Internet)
- (2). Signage Display (Pantalla de señalización)
- (3). Apps (Aplicaciones)
- (4). Display (Pantalla)
- (5). Security (Seguridad)
- (6). Accessibility (Accesibilidad)
- (7). System (Sistema)
- (8). About (Acerca de)



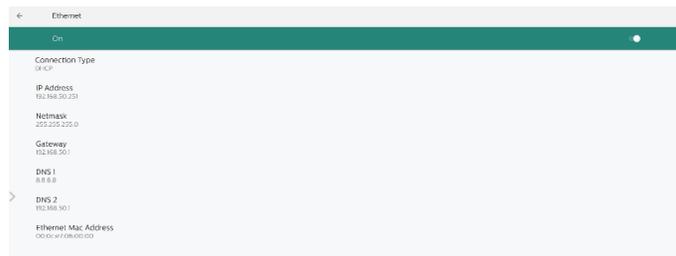
### 6.2. Network & Internet (Red e Internet)

Configuración para Ethernet.



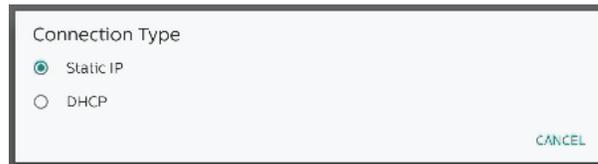
#### 6.2.1. Ethernet

Toque para activar y desactivar la conexión Ethernet.



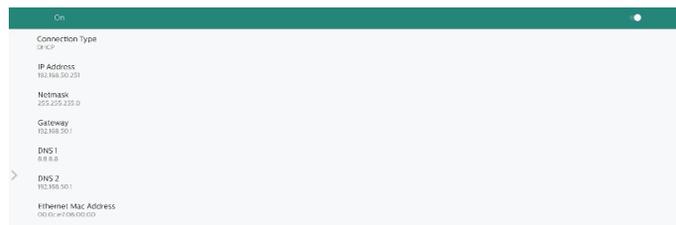
#### Connection Type (Tipo de conexión)

Seleccione el tipo de conexión entre DHCP e IP estática.



#### DHCP

Las configuraciones Dirección IP, Máscara de red, Dirección DNS y Puerta de enlace las asigna el servidor DHCP; no se pueden modificar. Si la conexión se realiza correctamente, mostrará la configuración de red actual.

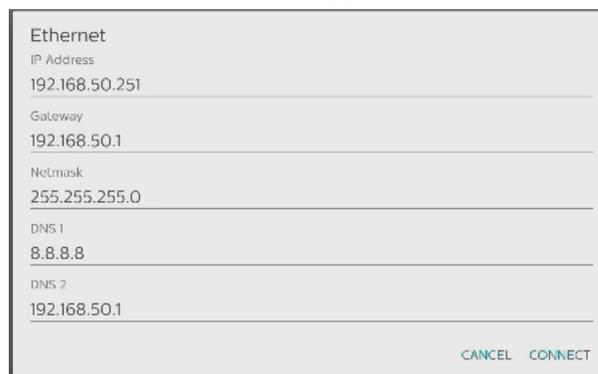


#### Static IP (IP estática)

El usuario puede asignar las configuraciones Dirección IP, Máscara de red, Dirección DNS y Puerta de enlace del dispositivo de Ethernet en el tipo de conexión de IP estática.

Nota:

1. Son necesarios la dirección IP, la máscara de red, la dirección del servidor DNS y la dirección de la puerta de enlace.
2. Limitación de entrada  
Formato: número de 0 a 9, punto decimal ""

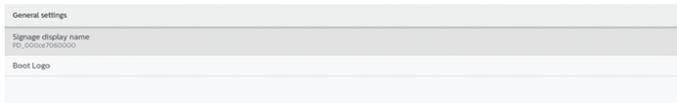


### 6.3. Signage Display (Pantalla de señalización)

Configuración de las funciones de pantalla de señalización.



#### 6.3.1. General Settings (Configuración general)



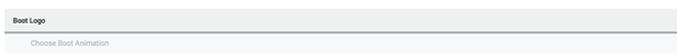
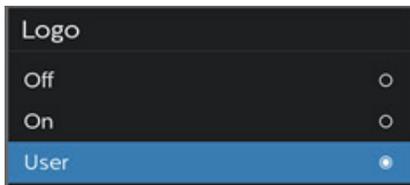
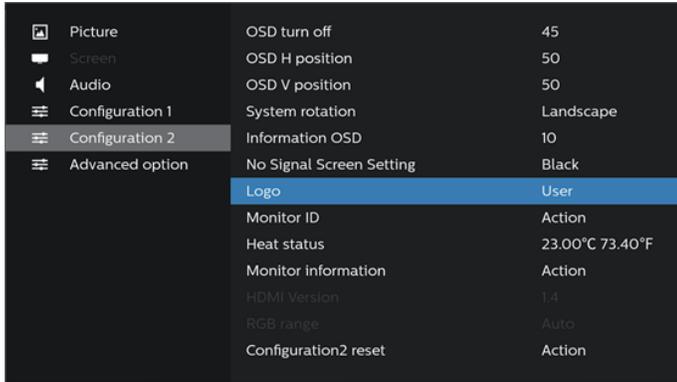
#### Signage Display Name (Nombre de la pantalla de señalización)

El nombre para mostrar de señalización predeterminado es "PD\_{Dirección\_MAC\_Ethernet}". El usuario puede cambiar el nombre con un máximo de 36 caracteres de longitud.

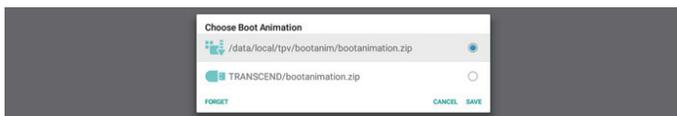


#### Boot Logo (Logotipo de arranque)

Configure una animación de arranque personal para mostrar cuando se enciende el sistema. Esta opción solo está disponible cuando el elemento del menú OSD -> Configuración -> Logotipo está establecido en "Usuario".



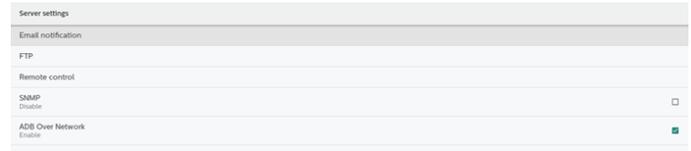
El sistema buscará y enumerará "bootanimation.zip" en el almacenamiento externo de la carpeta raíz y bootanimation.zip que el usuario guardó la última vez. Cuando se seleccione "Guardar", el sistema copiará el archivo seleccionado o sobrescribirá el archivo bootanimation.zip en la carpeta /data/local/bootanimation/.



Haga clic en "OLVIDAR" para quitar el archivo bootanimation.zip ya almacenado en la carpeta /data/local/bootanimation/.

#### 6.3.1.1. Server Settings (Configuración de servidor)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor



#### Email Notification (Notificación por correo electrónico)

Configuración -> Señalización -> Configuración del servidor -> Notificación por correo electrónico

Active la casilla para habilitar o deshabilitar la característica de notificación por correo electrónico. Configure SMTP y el correo electrónico del administrador después de habilitar la función de notificación por correo electrónico.



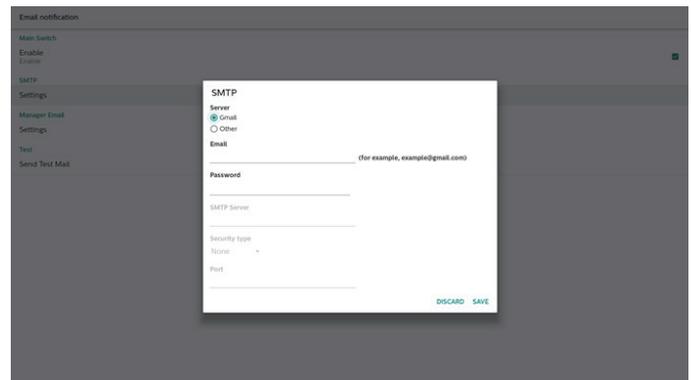
#### SMTP

Configure la dirección de correo electrónico del remitente y la información del servidor SMTP. Hay dos tipos de servidor SMTP que el usuario puede configurar: "Gmail" y "Other (Otro)". Si utiliza la opción "Other (Otro)", el usuario puede configurar manualmente el servidor SMTP, el tipo de seguridad y el puerto del servidor.

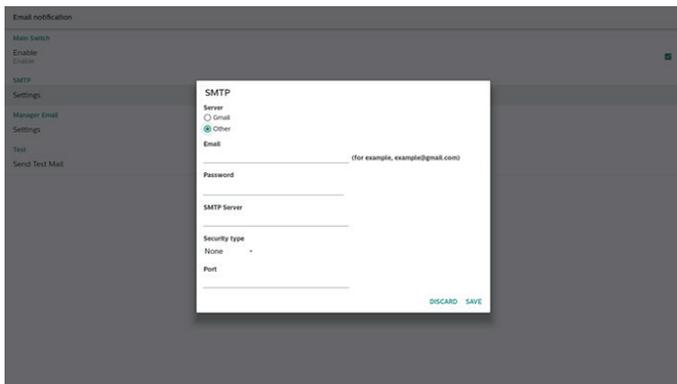
Nota:

1. La contraseña debe tener el formato UTF8 con entre 6 y 20 caracteres.
2. El usuario no puede establecer el puerto 5000 (puerto predeterminado SICIP) ni el puerto 2121 (puerto predeterminado del servidor FTP). Configuración del puerto de red SICIP en "Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SICIP". Configuración del puerto de red FTP en "Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP -> Puerto".

Gmail: (Las opciones Servidor SMTP, Tipo de seguridad y Puerto están atenuadas)



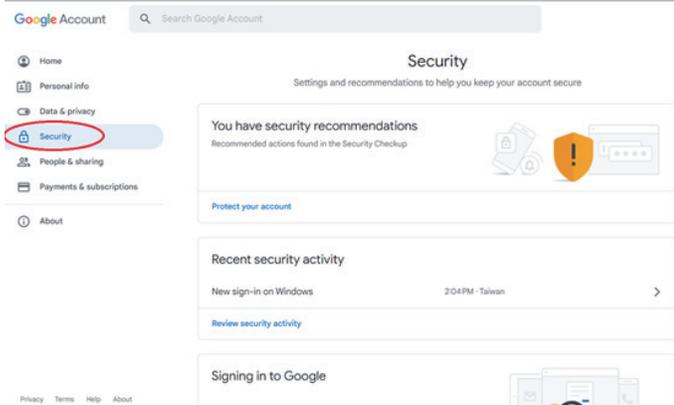
Other (Otro):



## Gmail Security Settings (Configuración de seguridad de Gmail)

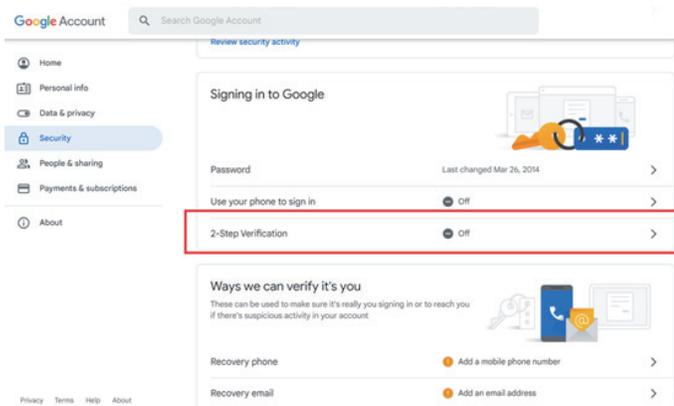
Si utiliza Gmail pero no puede enviar correo electrónico, compruebe la configuración de seguridad de la cuenta de Google en el sitio web: <https://www.google.com/settings/security/lesssecureapps>. Active "Permitir el acceso de aplicaciones menos seguras".

Abra un explorador web y acceda a su cuenta de Google. Haga clic en el menú "Security" (Seguridad) (se encuentra a la izquierda o en la parte superior de la página web).



### Paso 1 - Seleccionar "2-Step Verification (Verificación en 2 pasos)"

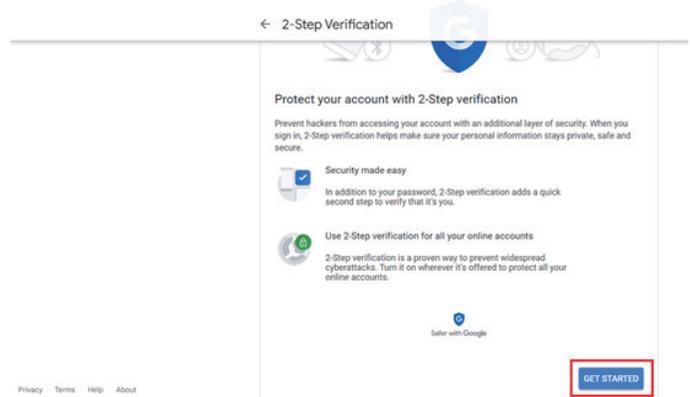
Si la verificación en 2 pasos no está activada, haga clic en ella para habilitarla.



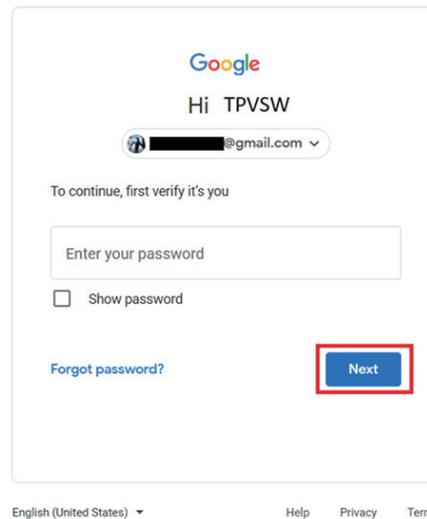
### Paso 2 - Configurar la verificación en 2 pasos

Haga clic en el botón "GET STARTED (COMENZAR)" para empezar a configurar las opciones de verificación en 2 pasos.

Google Account

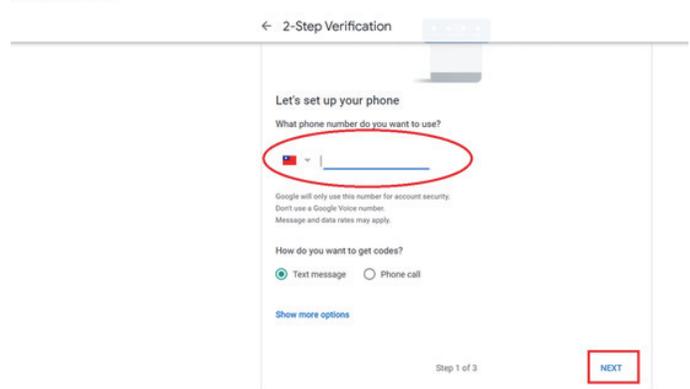


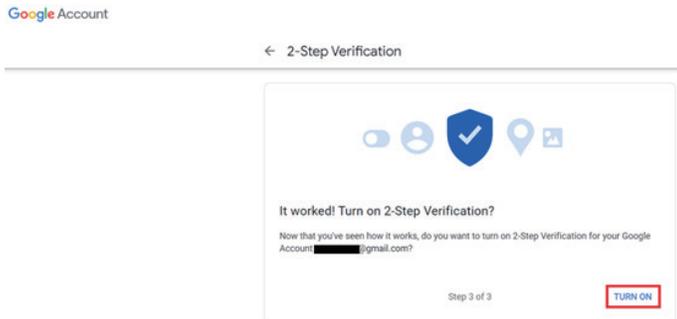
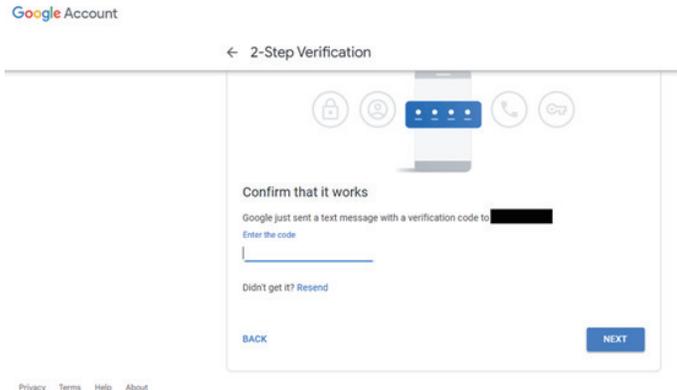
Es posible que se le pida que vuelva a iniciar sesión en su cuenta de Google para confirmar que es usted:



Paso 3 - Utilice el teléfono para completar la configuración. Utilice las instrucciones en pantalla y las opciones disponibles para completar la verificación en 2 pasos mediante el teléfono.

Google Account

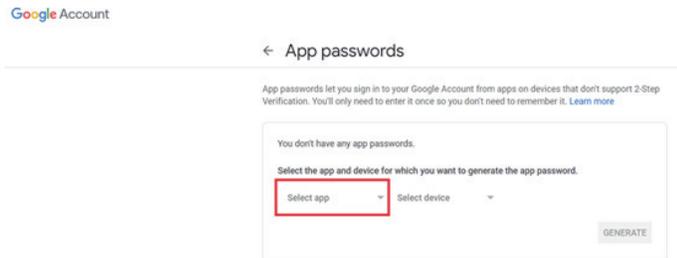




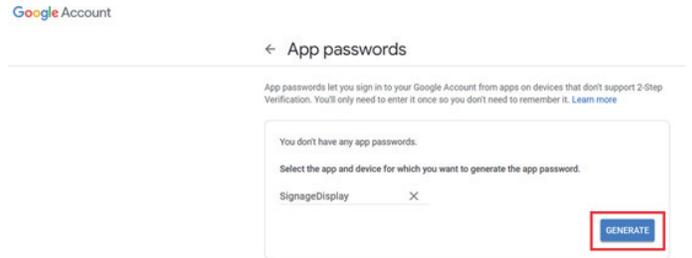
**Paso 4 - Crear la contraseña de la aplicación**  
 Haga clic en la opción "App Password (Contraseña de la aplicación)" para crear una nueva contraseña de aplicación:



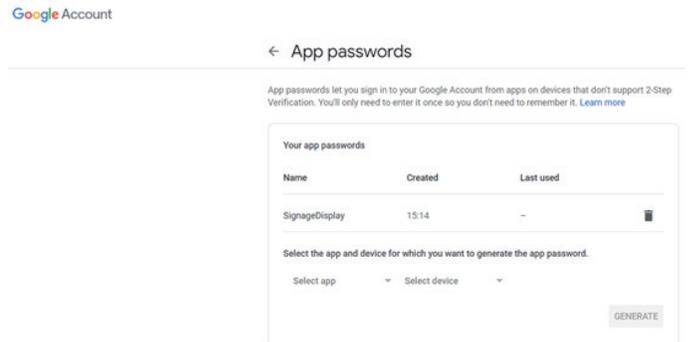
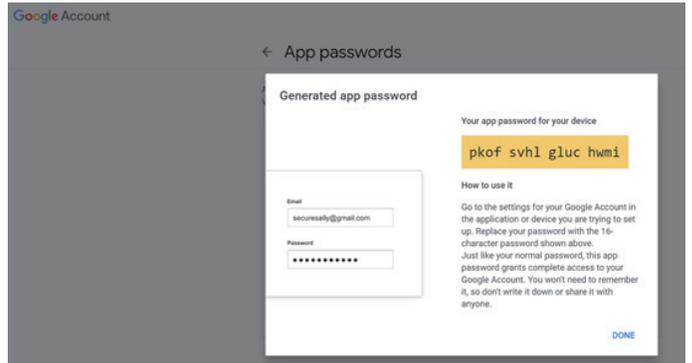
**Paso 5 - Añadir nuevo nombre de aplicación**  
 En primer lugar, seleccione un dispositivo (por ejemplo, un equipo con Windows) y, a continuación, haga clic en el menú "Select App (Seleccionar aplicación)" y elija "Other (Otro) (nombre personalizado)":



Introduzca un nombre de aplicación personalizado (realmente no importa el nombre que se utilice en este campo). Haga clic en el botón "Generate (Generar)":  
 (Ejemplo: Escriba "SignageDisplay" como nombre de aplicación)



Grabe la contraseña autogenerada de la aplicación o simplemente selecciónela y cópiela en el portapapeles para su uso posterior.



**Manager Email (Correo electrónico del administrador)**  
 Permite especificar la dirección de destino para recibir el correo electrónico



**Test (Probar)**  
 Para comprobar si la configuración de correo electrónico es correcta, seleccione "Send Test Mail" (Enviar correo de prueba) para enviar un correo electrónico de prueba.

**FTP**  
 Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP



Haga clic en la casilla para habilitar/deshabilitar la característica del servidor FTP. Después de habilitar esta función, el usuario puede configurar la cuenta, la contraseña y el número de puerto.  
 (1). Account (Cuenta): El nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor FTP debe tener entre 4 y 20 caracteres, y solo pueden utilizarse caracteres alfanuméricos (a-z, A-Z, 0-9).

- (2). Password (Contraseña): La contraseña para iniciar sesión en el servidor FTP debe tener entre 6 y 20 caracteres y solo pueden utilizarse los caracteres [a-z], [A-Z] y [0-9]. Después de establecer la contraseña, se mostrará en forma de asteriscos.
- (3). Storage path (Ruta de acceso de almacenamiento): el servidor FTP solo tiene acceso al almacenamiento interno. La ruta de almacenamiento no se puede cambiar.
- (4). Port (Puerto): El número de puerto para el servidor FTP está disponible en el intervalo comprendido entre 1025 y 65535, siendo 2121 el valor predeterminado. Los siguientes puertos no se pueden utilizar: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 y el puerto de red SICP (5000 es el puerto predeterminado).

Finalmente, reinicie manualmente el sistema para aplicar la configuración de FTP.

## Mando a distancia

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> Control remoto



Haga clic en la casilla de verificación "Habilitar" para habilitar o deshabilitar el servicio del cliente de control remoto. La opción predeterminada es "Enabled (Habilitado)". Para usar la función de control remoto, el dispositivo debe estar vinculado con el servidor de control remoto.

En el campo de entrada "Server (Servidor)", escriba la dirección URL con el prefijo "https://". Si el dispositivo no está vinculado con el servidor de control remoto, escriba el código PIN proporcionado por el servidor.

## Estado de enlace:

- (1). Si el dispositivo no posee una conexión de red apropiada, aparecerá el mensaje "Network is disconnected (Red desconectada)".
- (2). Si el dispositivo tiene conexión de red, pero no está conectado al servidor de control remoto, aparecerá el mensaje "Server is disconnected (Servidor desconectado)".
- (3). Si un servidor está conectado, pero no está enlazado, aparecerá el mensaje "Server is unbinded (El servidor no está enlazado)".
- (4). Si el dispositivo está vinculado con el servidor correctamente, aparecerá el mensaje "Server is binded (El servidor está enlazado)".
- (5). Si el código PIN no es correcto, aparece el mensaje "Error PIN code (Código PIN erróneo)".

## SNMP

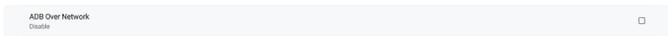
Permite habilitar y deshabilitar el servicio SNMP.



Consulte el manual de usuario de SNMP.

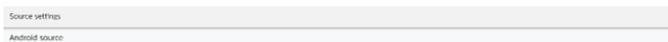
## ADB over Network (ADB a través de red)

Puede acceder a ADB a través de una conexión de red con el puerto 5555.



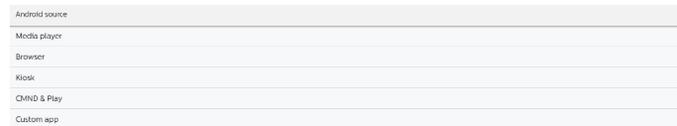
### 6.3.1.2. Source Settings (Configuración de fuente)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente



## Android Source (Fuente Android)

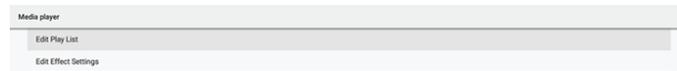
El usuario puede configurar las opciones de detalles de la fuente APK de Android.



## Media Player (Reproductor multimedia)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Rep. multim.

Abra la actividad de edición de la lista de reproducción de APK del reproductor multimedia y edite la actividad de configuración de efectos.



## Browser (Explorador)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Explorador

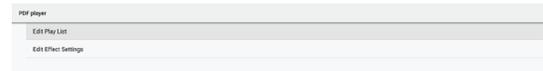
Abra la actividad principal de APK del explorador.



## Reproductor PDF

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Reproductor PDF.

Abra la actividad de edición de la lista de reproducción del APK de Reproductor PDF y edite la actividad de configuración de efectos.



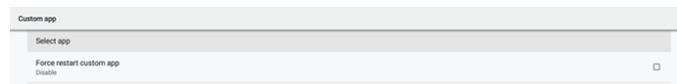
## Custom App (Aplicación personalizada)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Aplicación personalizada

El usuario puede configurar el APK de la fuente del cliente. El APK seleccionado se iniciará cuando cambie a la fuente de entrada del cliente. Si no se configura el APK de la fuente del cliente, el sistema mostrará la pantalla Inicio cuando cambie a la fuente de entrada del cliente.

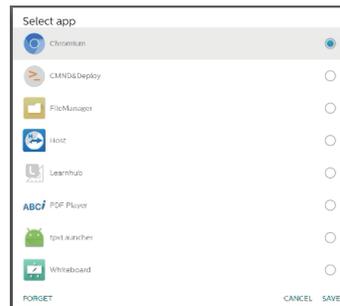
## Select App (Seleccionar aplicación)

Seleccione una aplicación específica para la fuente de la aplicación personalizada.



Si el usuario configura el APK para la fuente de aplicación personalizada, mostrará el nombre del APK. Si no, significa que la aplicación personalizada no está configurada.

Seleccione una aplicación específica para la fuente de la aplicación personalizada.



**Nota:**

Los APK preinstalados del sistema no se mostrarán en la lista. Solo enumera los APK instalados manualmente por el usuario o APK extraíbles.

**Botones:****(1). OLVIDAR**

Permite borrar la aplicación de origen personalizada. Su color cambia a gris si la aplicación de origen del cliente no está establecida.

**(2). CANCELAR**

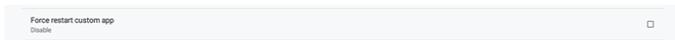
Permite cancelar y cerrar el cuadro de diálogo.

**(3). GUARDAR**

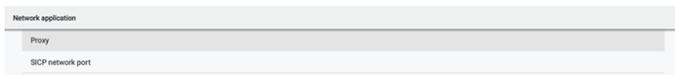
Haga clic en GUARDAR para elegir los APK seleccionados como aplicación de origen personalizada.

**Force Restart Custom APP (Forzar el reinicio de la aplicación personalizada)**

El sistema puede supervisar si la aplicación personalizada está presente o se bloquea cuando la opción "Forzar reinicio de la aplicación personalizada" está habilitada. Si la aplicación personalizada no está presente y la opción Arranque fte. está establecida en "Aplicación personalizada", el sistema volverá a iniciar la aplicación personalizada. Esta opción está deshabilitada de forma predeterminada.

**6.3.2. Network Application (Aplicación de red)**

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red

**Proxy**

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Proxy

Habilite o deshabilite el proxy de red tocando la casilla "Enable (Habilitar)". El usuario puede configurar la dirección IP del host y el número de puerto del servidor proxy. Esta opción está deshabilitada de forma predeterminada.



El sistema admite los siguientes tipos de proxy: HTTP, HTTPS, SOCKS4 y SOCKS5. Elija uno para el servidor proxy.



Si se requiere autorización con nombre de inicio de sesión y contraseña para el servidor proxy, habilite la casilla para estos elementos.

**SICP Network Port (Puerto de red SICP)**

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SICP

Configure el puerto predeterminado SICP y habilite o deshabilite el SICP de red. El SICP predeterminado está habilitado con el puerto 5000.

**Nota:**

El intervalo del número de puerto está comprendido entre 1025 y 65535.

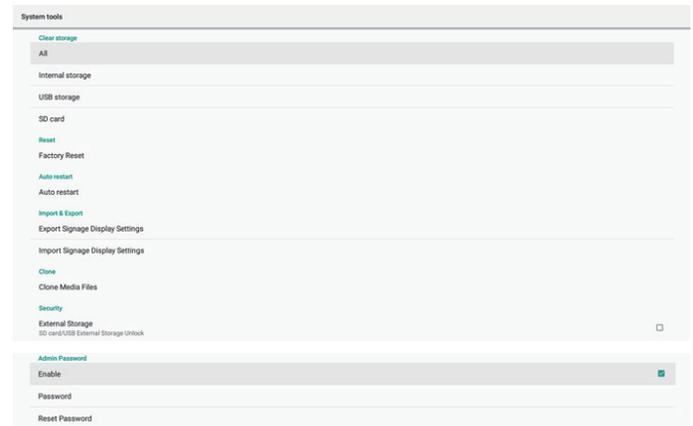
Los siguientes puertos están ocupados, no se pueden asignar al puerto de red SICP: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 y puerto FTP (el predeterminado es 2121).

**6.3.3. System Tools (Herramientas del sistema)**

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema

Características del sistema de configuración para la pantalla de la señalización.

- (1). Clear Storage (Borrar almacenamiento)
- (2). Reset (Resetear)
- (3). Auto restart (Reinicio automático)
- (4). Import & Export (Importar y exportar)
- (5). Clone (Clonar)
- (6). Security (Seguridad)
- (7). Admin Password (Contraseña del administrador)

**Clear Storage (Borrar almacenamiento)**

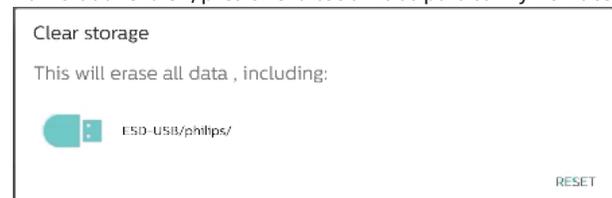
Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Borrar almacenamiento



Úselo para borrar todos los datos de la carpeta {storage}/philips/ en el almacenamiento interno y externo

- (1). Todos:
  - Permite borrar la carpeta philips/ del almacenamiento interno, de USB y de la tarjeta SD.
- (2). Almacenamiento interno
  - Permite borrar la carpeta philips/ solamente del almacenamiento interno.
- (3). Almacenamiento USB
  - Permite borrar la carpeta philips/ solamente del almacenamiento USB.
- (4). Tarjeta SD
  - Permite borrar la carpeta philips/ solamente de la tarjeta SD.

Se enumerarán las carpetas que se borrarán. Presione "RESET (REESTABLECER)" para borrar todos los datos contenidos en la carpeta numerada. O bien, presione la tecla Atrás para salir y no hacer nada.



## Reset (Reseteo)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Reseteo



### Factory Reset (Restablecimiento de fábrica)

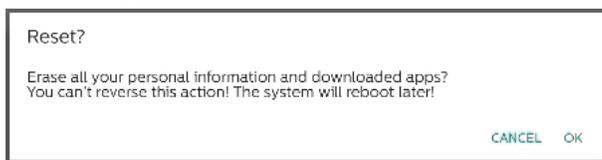
El restablecimiento de fábrica le permite borrar todos los datos y configuraciones del usuario. El sistema se reiniciará automáticamente y saltará a OOB después de que finalice.

Nota importante:

1. Todos los datos del sistema se borrarán y no se podrán revertir, incluida la configuración, las aplicaciones instaladas, los datos de las aplicaciones, los archivos, la música y las fotos descargados y todos los datos contenidos en /data. Sin embargo, los datos del almacenamiento USB y la tarjeta SD no se borrarán; solo se borrarán los datos del almacenamiento interno.
2. Asegúrese de que tanto el adaptador de CA como la alimentación estén presentes durante el proceso de restablecimiento de fábrica. Apague el sistema solo cuando OOB vuelva a aparecer en la pantalla.

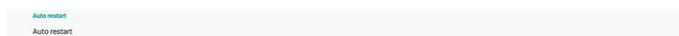


Toque "Restablecimiento de fábrica" y se le pedirá que confirme la acción de restablecimiento. Tenga en cuenta que al hacerlo se borrarán todos los datos del almacenamiento interno y que esta acción no se puede revertir.

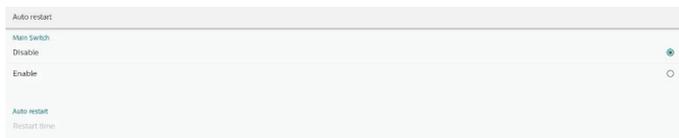


### Auto restart (Reinicio automático)

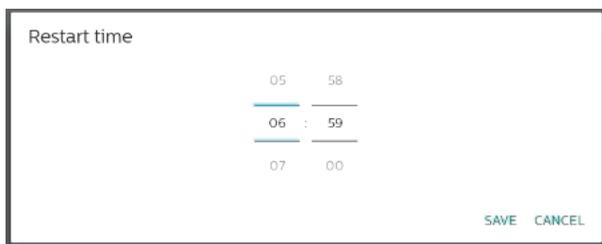
Establezca una hora específica para que el sistema se reinicie automáticamente todos los días.



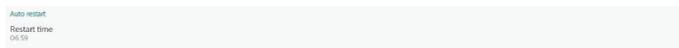
Habilite o deshabilite la función de reinicio.



Use el selector de tiempo para establecer la hora de reinicio.



Seleccione "GUARDAR" y el sistema se reiniciará a la hora especificada.



### Import & Export (Importar y exportar)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Exportar e importar



Esta función le permite importar la configuración de la base de datos y APK de terceros a otros dispositivos. Tenga en cuenta que:

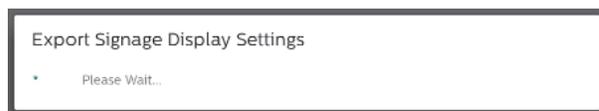
- (1). Exportar datos al archivo BDL4050Q-clone.zip bajo la carpeta {almacenamiento}/philips/clone.
- (2). Admite el antiguo método de clonación de archivos y coloca los archivos en {almacenamiento}/philips/sys\_backup:
  - a. AndroidPDMediaPlayerData.db
  - b. AndroidPDURLListData.db
  - c. AndroidPDPdfData.db
  - d. menu\_settings.db
  - e. runtime-permissions.xml
  - f. settings\_global.xml
  - g. settings\_secure.xml
  - h. settings\_system.xml
  - i. signage\_settings.db
  - j. smartcms.db

Los datos exportados más recientes se archivarán en un archivo ZIP.

- (3). No se importará el "nombre para mostrar de la señalización".

### Export Signage Display Settings (Exportar la configuración de la pantalla de señalización)

El sistema exporta los datos de la base de datos y los APK de terceros al archivo {almacenamiento}/philips/clone/BDL4050Q-clone.zip que se encuentra en el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, tarjeta SD o almacenamiento USB).



Nota:

Si el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, USB o almacenamiento externo en tarjeta SD) no contiene la carpeta philips/, el sistema la creará automáticamente.

Todos los medios de almacenamiento disponibles se enumeran para que el usuario los seleccione.



### Import Signage Display Settings (Importar la configuración de la pantalla de señalización)

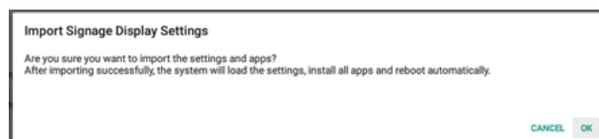
Importe los datos de la base de datos del archivo philips/clone/BDL4050Q-clone.zip del almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, tarjeta SD o almacenamiento USB). El sistema importa los siguientes datos en un archivo ZIP:

- (1). Importar la base de datos en BDL4050Q-clone.zip
- (2). Importar APK de terceros en BDL4050Q-clone.zip

Se enumeran todos los medios de almacenamiento disponibles (almacenamiento interno, USB y tarjeta SD).

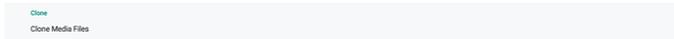


Aparece un cuadro de diálogo para pedirle al usuario que confirme la operación de importación. Haga clic en "Aceptar" para iniciar la importación de los datos.



## Clone (Clonar)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Clonar



### Clone Media Files (Clonar archivos multimedia)

Permite clonar los archivos multimedia del almacenamiento de origen seleccionado en el almacenamiento de destino.

(1). Archivos de clonación del sistema en la siguiente lista de carpetas:

- a. philips/photo
- b. philips/music
- c. philips/video
- d. philips/cms
- e. philips/pdf
- f. philips/browser

(2). Clonar los archivos CMS (la extensión de archivo es ".cms")

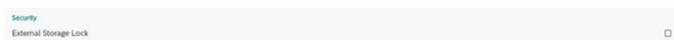
- a. Origen de almacenamiento de fuente  
El origen es el almacenamiento interno.  
Compruebe si hay un archivo CMS en el FTP.  
Si no hay un archivo CMS en FTP, verifique la carpeta philips/ en el almacenamiento de origen.  
El origen es el almacenamiento externo (tarjeta SD o almacenamiento USB)  
Compruebe si el archivo CMS del directorio raíz del almacenamiento.
- b. Destino del almacenamiento  
El destino es el almacenamiento interno  
El archivo CMS se guardará en la carpeta philips/.  
El origen es el almacenamiento externo (tarjeta SD o almacenamiento USB)  
El archivo CMS se guardará en el directorio raíz del almacenamiento.



## Security (Seguridad)

### External Storage Lock (Bloqueo de almacenamiento externo)

Haga clic en la casilla para bloquear o desbloquear el almacenamiento externo (tarjeta SD y almacenamiento USB). El almacenamiento está desbloqueado de manera predeterminada.



Nota:

Cuando deshabilite el bloqueo del almacenamiento externo para pasar a un estado de habilitado, desenchufe y vuelva a enchufar el almacenamiento externo (tanto para la tarjeta SD como para el almacenamiento USB). Después de eso, el sistema podrá detectar el almacenamiento externo de nuevo.

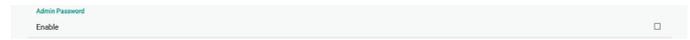
### Admin Password (Contraseña del administrador)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administración.



### Enable (Habilitar)

Permite habilitar o deshabilitar la contraseña de administrador. Esta opción está deshabilitada de forma predeterminada.



(1). Desactivada: Deshabilitar:

(2). Activada: Habilitar:

Nota:

Después de habilitar la opción, necesita una contraseña para iniciar sesión en el modo de administración. La contraseña predeterminada es "1234".

### Password (Contraseña)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administrador -> Contraseña.

El usuario puede cambiar la contraseña para iniciar sesión en el modo de administración. Siga los pasos que se indican a continuación:

(1). Introduzca primero la contraseña actual. La contraseña predeterminada es "1234".



Si la contraseña actual no es correcta, verá un mensaje de notificación de "Contraseña incorrecta".



(2). Introduzca una nueva contraseña.



(3). Escriba la nueva contraseña de nuevo.



Vuelva a intentarlo si la nueva contraseña no es correcta.



Si la contraseña se cambia correctamente, verá un mensaje de notificación "Operación correcta".



### Reset password (Restablecer contraseña)

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administrador -> Restablecer contraseña.



Restablezca el valor predeterminado de la contraseña "1234". Si la operación se realiza correctamente, aparecerá el mensaje de notificación "Operación correcta".

### 6.3.4. Misc. (Varios)



#### Soporte técnico de TeamViewer

Haga clic en la casilla para habilitar o deshabilitar la compatibilidad con TeamViewer. TeamViewer enviará una clave de INICIO virtual para abrir el modo Admin. Esta opción está habilitada de forma predeterminada.

Los APK de TeamViewerHost y TeamViewerQSAddOn se instalarán automáticamente en el sistema. De lo contrario, el sistema los eliminará si el usuario deshabilita "TeamViewer support (Compatibilidad con TeamViewer)".

Los dos siguientes APK aparecerán en Configuración -> Aplicaciones si la opción "Compatibilidad con TeamViewer" está habilitada.



#### Enable logging (Habilitar registro)

Habilite o deshabilite el registro con la casilla.

Una vez habilitada esta opción, PD empezará a registrar el registro lógico de Android, el mensajes del kernel y los guardará en el USB o en el almacenamiento interno automáticamente. La primera prioridad es el almacenamiento USB. Si no hay ningún dispositivo USB conectado en PD, todos los datos se guardarán en el almacenamiento interno.

La ruta de acceso guardada será: {directorio raíz del almacenamiento USB}/ philips/Log/xxBDL4050Q-Log-{aaaa-MM-dd-HH-mm-ss}.

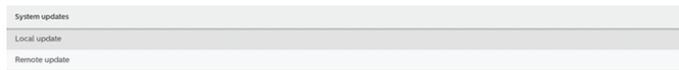
O bien, {directorio raíz del almacenamiento interno}/ philips/Log/xxBDL4050Q-Log-{aaaa-MM-dd-HH-mm-ss}.



Si se deshabilita el registro, todos los datos se guardarán en un archivo zip como: {directorio raíz del almacenamiento USB}/ philips/Log/xxBDL4050Q-Log-{aaaa-MM-dd-HH-mm-ss}.zip

O bien, {directorio raíz del almacenamiento interno}/ philips/Log/xxBDL4650D-Log-{aaaa-MM-dd-HH-mm-ss}.zip.

### 6.3.5. System updates (Actualizaciones del sistema)



#### Local update (Actualización local)

Configuración -> Acerca de -> Actualización del sistema -> Actualización local.

El sistema buscará automáticamente el archivo "update.zip" en la carpeta raíz del almacenamiento externo. Si el sistema encuentra "update.zip" en el almacenamiento externo, aparece una lista para que el usuario seleccione el archivo para una actualización.

Después de seleccionar el archivo de la lista, el sistema se reiniciará y actualizará el sistema.

Tenga en cuenta que:

- Mantenga la alimentación del sistema activa durante la actualización de este; no quite el adaptador de alimentación.
- El sistema actualmente solo admite una actualización Android completa.
- El archivo de actualización solamente debe tener el nombre "update.zip".
- El archivo "update.zip" debe estar ubicado en la carpeta raíz del almacenamiento externo.

### Actualización remota

Mantenga la red conectada y disponible. Elija "Último" o "Descargar código" para descargar el archivo "update.zip" a la carpeta raíz desde el servidor de firmware remoto. Si selecciona "Descargar código" deberá introducir los 10 dígitos que obtendrá del servidor FW remoto.



Haga clic en "OK" (Aceptar). La descarga del archivo "update.zip" puede tardar unos 5 minutos, dependiendo de la velocidad de la red. Si la descarga se realiza correctamente, el sistema se transferirá automáticamente al proceso de "Local update" (Actualización local). El sistema se reiniciará y actualizará el sistema. Tenga en cuenta que:

- Mantenga la alimentación del sistema activa durante la actualización de dicho sistema; no quite el adaptador de alimentación.
- El sistema actualmente solo admite una actualización Android completa.

## 6.4. Apps (Aplicaciones)

Información de la aplicación y configuración de notificaciones para la aplicación instalada en el sistema.



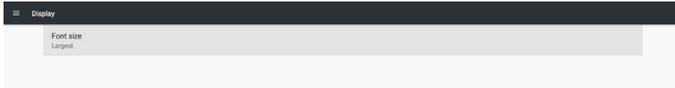
### 6.4.1. Consulte todas las aplicaciones

Enumere todas las aplicaciones instaladas en el sistema, compruebe la configuración actual y la información de cada aplicación, como notificaciones, permisos, almacenamiento y caché, uso de la red y otras configuraciones.

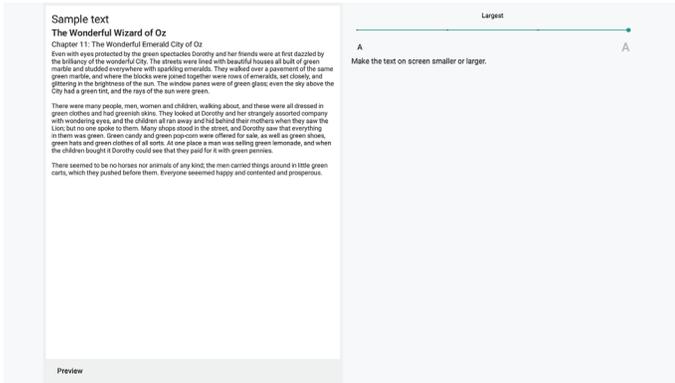
## 6.5. Display (Pantalla)

### 6.5.1. Font Size (Tamaño de fuente)

Establecer el tamaño de fuente predeterminado del sistema.

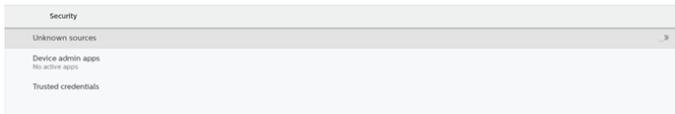


Ajuste el tamaño de fuente del sistema arrastrando la barra deslizante; el valor predeterminado es "Más grande".



## 6.6. Security (Seguridad)

Settings (Configuración)->Security (Seguridad)



### 6.6.1. Unknown Sources (Orígenes desconocidos)

Permitir instalaciones de aplicaciones de fuentes desconocidas en Android.

### 6.6.2. Device Admin Apps (Aplicaciones de administración de dispositivos)

Lista que muestra las aplicaciones que admiten operaciones y controles relacionados con la administración.

### 6.6.3. Trusted Credentials (Credenciales de confianza)

Esta opción mostrará una lista de todas las credenciales de confianza en el dispositivo.

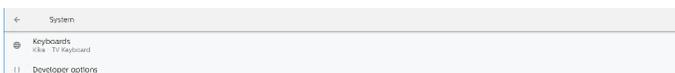
## 6.7. Accessibility (Accesibilidad)

Los servicios de accesibilidad son aplicaciones que pueden ayudar a los usuarios con discapacidades o necesidades especiales a interactuar con sus dispositivos Android más fácilmente.

En el menú Downloaded apps (Aplicaciones descargadas), puede ver todas las aplicaciones de accesibilidad instaladas en el dispositivo y activarlas o desactivarlas según sea necesario. También puede acceder a la configuración de cada aplicación de accesibilidad pulsando sobre su nombre en la lista.

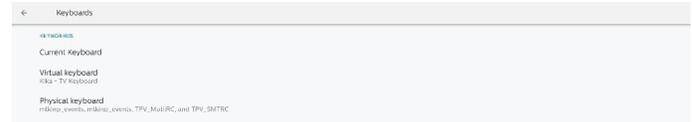
## 6.8. System (Sistema)

Método de entrada y opciones de desarrollador del sistema Android.



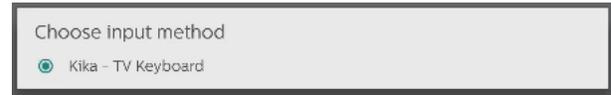
### 6.8.1. Keyboards (Teclados)

Permite controlar los teclados en pantalla y los teclados físicos.



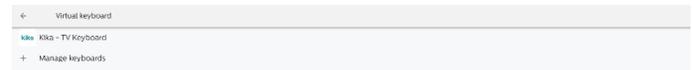
### 6.8.2. Current Keyboard (Teclado actual)

Permite enumerar todos los teclados disponibles para configurar el teclado predeterminado.



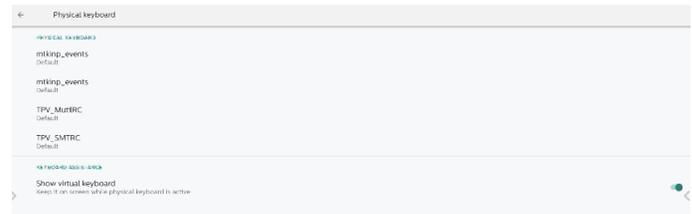
### 6.8.3. Virtual Keyboard (Teclado virtual)

Permite controlar cada configuración detallada de IME. Administre teclados para habilitar o deshabilitar IME. Si el sistema solamente tiene un IME instalado, el usuario no puede deshabilitarlo. Por fin es necesario un IME en el sistema.



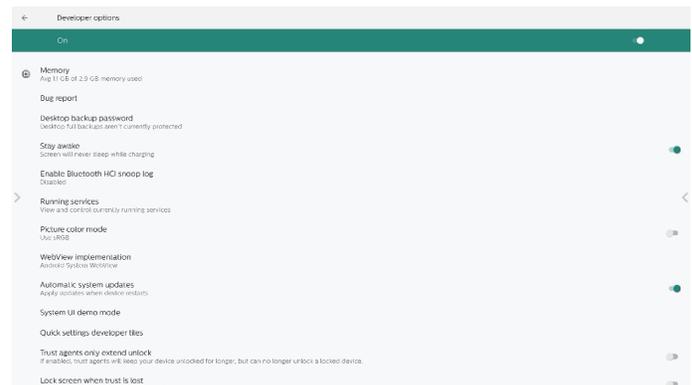
### 6.8.4. Physical Keyboard (Teclado físico)

Configuración del teclado físico.



### 6.8.5. Developer Options (Opciones para desarrolladores)

Opciones de desarrollador del sistema Android para el desarrollo de ingenieros.



## 6.9. About (Acerca de)

La siguiente información se muestra en la página About (Acerca de):

- (1) Legal information (Información legal)
- (2) Model (Modelo) (nombre del modelo de este dispositivo)
- (3) Android version (Versión de Android)
- (4) Build number (Número de compilación) (versión de lanzamiento)

About
Legal information
Model Model: 32BDL4050Q
Android version 10
Build number F801.05

## Legal Information (Información legal)

Aquí se enumera la información legal y las licencias de todos los proyectos de código abierto.

Legal information
About Open Source License
Third-party licenses
System WebView licenses

## Model (Modelo)

Model
Model 32BDL4050Q
Serial number unknown

## Android version (Versión de Android)

Android version
Android version 10
Android security patch level October 5, 2020
Kernel version 4.19.105 #7 Mon Mar 15 11:20:32 CST 2021
Build number F801.05

## 6.10. Supplementary (Información complementaria)

### 6.10.1. Quick Info (Información rápida)

Presione "Info+ 77" para iniciar la información rápida.

La información rápida mostrará "Network" (Red) e "Monitor Information" (Información monitor).

Nota:

Operation hours (Horas de funcionamiento): se actualiza cada minuto.

Heat status (Estado temperatura): se actualiza cada 5 segundos.

### 6.10.2. ¿Cómo personalizar la animación de arranque para Android?

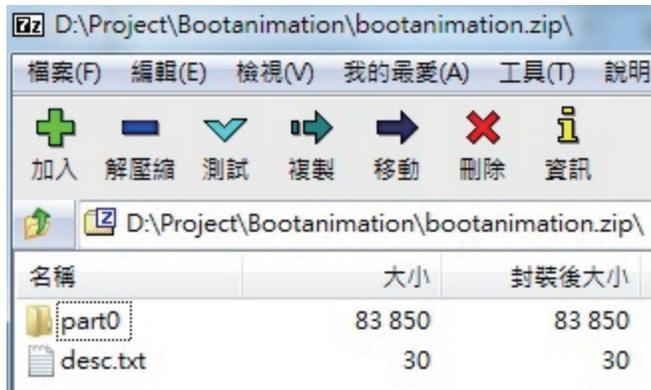
#### 1. Información general

La animación de arranque para Android es un script utilizado para cargar archivos PNG cuando arranca el dispositivo. Está incluido dentro de un archivo zip no comprimido zip denominado bootanimation.zip.

#### 2. Dentro del archivo bootanimation.zip

El archivo bootanimation.zip contiene lo siguiente:

- La carpeta de imágenes (contiene imágenes PNG para cuyos nombres se han utilizado números incrementales)
- El archivo desc.txt



#### (1) La carpeta de imágenes

Esta carpeta contiene imágenes PNG que están nombradas con números, comenzando por algo como 0000.png o 0001.png y aumentando en incrementos de 1. La cantidad mínima de carpetas es 1 y la cantidad máxima es ilimitada.

#### (2) El archivo desc.txt

Este archivo define cómo se muestran las imágenes en las carpetas durante la animación de arranque, con el siguiente formato:

- Anchura Altura Tasa de fotogramas
- modo Bucle tiempo-de-retardo Carpeta1
- modo Bucle tiempo-de-retardo Carpeta2

A continuación se muestran varios ejemplos de un archivo desc.txt:

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

#### a. La primera línea

1920 y 1080 definen la anchura y la altura de la resolución de la pantalla.

30 es la tasa de fotogramas en fps (fotogramas por segundo), es decir, el número de imágenes que se muestran por segundo.

b. Las líneas segunda y tercera, tienen el mismo formato.

La primera "p" indica que el modo de reproducción se detiene inmediatamente después de que se complete el arranque.

El número junto a la "p" define el modo de repetición.

- Si se define en 0, la parte se repetirá indefinidamente hasta que el dispositivo complete el arranque.
- Si se define en 1, la parte se reproducirá una vez.

El siguiente número define los tiempos de retardo (ms). Por ejemplo, si establece en 10, el sistema se retrasará durante 10 ms cuando se terminen de reproducir todos los archivos de imagen.

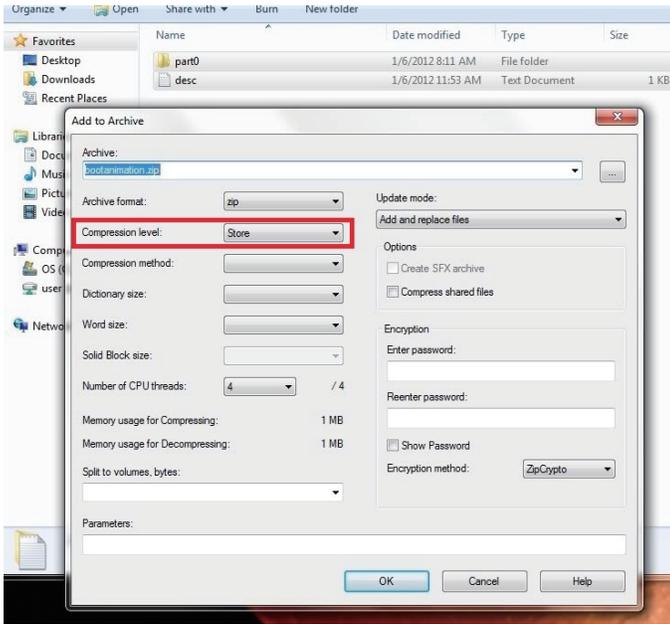
Part0 y part1 hacen referencia a los nombres de carpeta de imágenes.

Tal como muestra el ejemplo anterior, la animación de arranque se reproducirá a una resolución de 1920 por 1080 píxeles, con una tasa de fotogramas de 30 fps, empezando con el contenido de la carpeta part0. Después de reproducirlo en un bucle, cambiará al contenido de la carpeta part1 y lo reproducirá continuamente hasta que se complete el arranque del dispositivo.

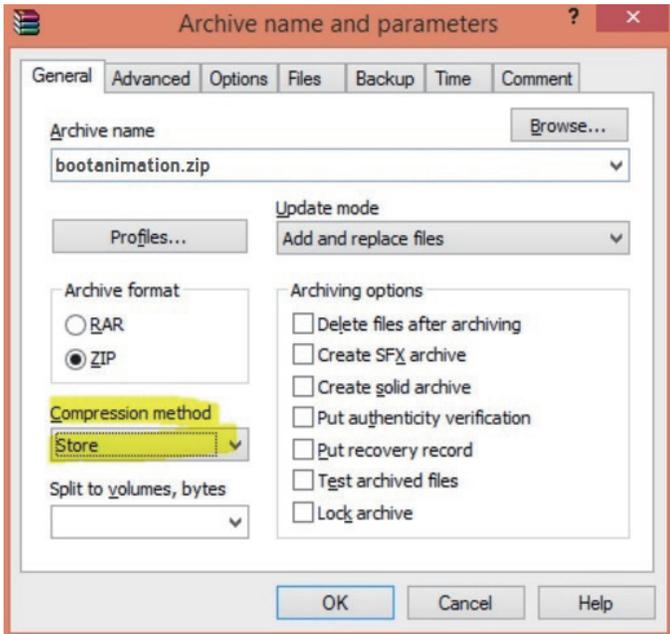
#### 3. Archivo zip:

Seleccione todo el contenido (incluidas las carpetas de imagen y archivo desc.txt) que se encuentra dentro de la carpeta Bootanimation y comprímalo en un nuevo archivo zip no comprimido mediante su utilidad de compresión favorita, como 7zip, WinRAR, etc.

Si utiliza 7zip, establezca el nivel de compresión en "Store" (Almacenar).



Si utiliza WinRAR, establezca la opción "Compression method" (Método de compresión) en "Store" (Almacenar).



De lo contrario, la animación de arranque NO funcionará.

4. Aplicar la animación de arranque personalizada

Procedimiento:

- (1) Coloque el archivo bootanimztion.zip en la unidad USB externa y conecte el dispositivo de almacenamiento a la plataforma Phillips PD.
- (2) Asegúrese de que la opción Logotipo está habilitada. Presione el botón Inicio del mando a distancia: Menú OSD > Configuración 2 > Logotipo > establecer "Usuario"
- (3) Presione la combinación de botones "Inicio + 1888" del mando a distancia para acceder al modo de administración: Configuración > Pantalla de señalización > Configuración general > Logotipo de arranque > Elegir animación de arranque
- (4) El sistema buscará automáticamente el archivo bootanimation.zip en la unidad USB externa y lo copiará en / data/local.

(5) Una vez que se cumplen los pasos 1~4, reinicie el sistema. La nueva animación de arranque personalizada se debe mostrar durante el tiempo de arranque.

### 6.10.3. ¿Cómo instalar la aplicación para Android?

Existen 3 formas de instalar su propia aplicación para Android.

(a) A través del Administrador de archivos en el modo de administración

1. Si ya tiene un archivo apk

- 1.1 Copie su APK al disco USB y, a continuación, conecte el dispositivo de almacenamiento a la pantalla de señalización Android de Philips.
- 1.2 Vaya a Modo de administración > Aplicaciones > Administrador de archivos.
- 1.3 Utilice Administrador de archivo para buscar su APK para la instalación. Simplemente presione "OK" (Aceptar) en la APK seleccionada.

2. Descargue una APK mediante el explorador Chromium y, a continuación, vaya a <ruta de acceso al almacenamiento interno>/Download/ mediante el Administrador de archivos.

- 2.1 Los siguientes pasos son los mismos que los descritos anteriormente. Tenga en cuenta que <ruta de acceso al almacenamiento interno> puede ser diferente para cada modelo .

(b) A través del shell de Adb

1. Asegúrese de que su PC se puede conectar a la pantalla de señalización Android de Philips mediante adb.
2. Prepare su APK en una carpeta (por ejemplo, C:\apkfolder) en su PC.
3. Ejecute la siguiente instrucción mediante la herramienta de la línea de comandos.  
C:\apkfolder> adb install -r apk\_name.apk

(c) Mediante Intent personalizado

1. Si desarrolla una APK que puede descargar cualquier aplicación Android, entonces dicha APK se puede utilizar como intención personalizada.
2. Siempre y cuando se haya almacenado el nombre y la ruta de la APK, el sistema le ayudará a instalar el programa.

Descripción	Intent	Parámetros	
Actualización de software	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	Ruta de acceso absoluta al archivo que incluye el nombre de archivo. Asegúrese de que el permiso de acceso al archivo sea de al menos 664.
		keep	Indica que puede conservar el archivo o no después de la actualización. El valor predeterminado es false.
		packageName	Paquete de destino que desea iniciar automáticamente después de la actualización.
		activityName	Actividad de destino que desea iniciar automáticamente después de la actualización. Sin embargo, si la actividad principal actual no es activityName, no ocurre nada.
		isAllowDowngrade	"true": actualizar el apk independientemente de si la versión del apk de destino, es inferior a la versión actual o no. "false": detener la instalación si se reduce la versión."

Por ejemplo:

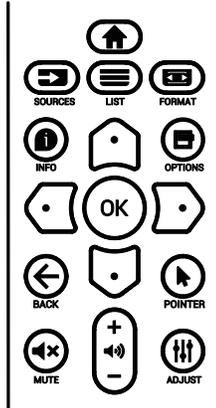
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/Download/sample.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.tpv.example");
intent.putExtra("activityName", "com.tpv.example.
MainActivity");
intent.putExtra("isAllowDowngrade", true); // permitir reducir
versión
sendBroadcast(intent);
```

## 7. Menú OSD

A continuación, se muestra una presentación general de la estructura del menú en pantalla (OSD). Puede usarla como referencia siempre que quiera ajustar la pantalla.

### 7.1. Desplazarse por el menú OSD

#### 7.1.1. Recorrer el menú OSD con el mando a distancia



1. Presione el botón [↑] del mando a distancia para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón [↵] o [↶] para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione el botón [ACEPTAR] o [↵] para ingresar en el submenú.
4. En el submenú, presione el botón [↵] o [↶] para cambiar entre los elementos y presione el botón [↵] o [↶] para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón [ACEPTAR] o [↵] para entrar en el submenú.
5. Presione el botón [←] para regresar al menú anterior o presione el botón [↑] para salir del menú OSD.

#### 7.1.2. Recorrer el menú OSD mediante los botones de control de la pantalla

1. Presione el botón [MENU] (MENÚ) para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón [+] o [-] para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione el botón [+] para entrar en el submenú.
4. En el submenú, presione el botón [▲] o [▼] para cambiar entre los elementos y presione el botón [+] o [-] para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón [+] para entrar en él.
5. Presione el botón [MENU] (MENÚ) para regresar al menú anterior o continúe presionando el botón [MENU] (MENÚ) para salir del menú OSD.

## 7.2. Información general del menú OSD

### 7.2.1. Menú Imagen

Imagen	Brillo	70
Pantalla	Contraste	75
Audio	Definición	20
Configuración 1	Nivel de negro	50
Configuración 2	Tono	50
Opción avanzada	Color	55
	Reducción de ruidos	Medio
	Selección de gamma	Estándar
	Temperatura color	Estándar
	Control del color	Acción
	Power Intel	Apagad
	Over scan	Apagad
	Reajuste Imagen	Acción

#### Brillo

Permite ajustar el brillo de la retroiluminación de esta pantalla.

#### Contraste

Permite ajustar la relación de contraste para la señal de entrada.

NOTA: Solo fuente de VÍDEO

#### Definición

Permite mejorar la nitidez y el detalle de la imagen.

#### Nivel de negro

El nivel de negro del vídeo se define como el nivel de brillo de la parte más oscura (negra) de una imagen visualizada. Permite ajustar el nivel de negro de esta pantalla.

#### Tono (matiz)

Permite ajustar el tono de la imagen.

Presione el botón [↵] para lograr que el color del tono se vuelva más verde. Presione el botón [↶] para lograr que el color del tono se vuelva más morado.

NOTA: Este elemento solamente se aplica al modo Vídeo (espacio de color YUV).

#### Color (saturación)

Permite ajustar la intensidad de los colores de la imagen.

NOTA: Este elemento solamente se aplica al modo Vídeo (espacio de color YUV).

#### Reducción de ruidos

Permite reducir el ruido de la imagen. Puede seleccionar un nivel de reducción de ruidos adecuado.

Las opciones disponibles son: {Apagad}, {Bajo}, {Medio} y {Alto}.

NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

#### Selección de gamma

La función Gamma controla el brillo general de la imagen. Las imágenes que no se corrigen correctamente pueden mostrarse demasiado claras o demasiado oscuras, por lo que controlar la función gama correctamente puede influir considerablemente en la calidad general de la imagen de la pantalla.

Las opciones disponibles son: {Estándar}, {2.2}, {2.4}, {5 gamma} y {D-image}.

### Temperatura color

Permite seleccionar una temperatura de color para la imagen. Una temperatura de color baja tendrá un tono rojizo, mientras que una temperatura de color más alta dará lugar a un tono más azulado.

Las opciones disponibles son: {3000K}, {4000K}, {5000K}, {6500K}, {7500K}, {9300K}, {10000K}, {Estándar}, {Usuario 1}, {Usuario 2}.

### Control del color

Puede ajustar los tonos de color de la imagen de forma precisa cambiando las configuraciones independientemente User-R (rojo), User-G (verde) y User-B (azul)

Configuración {Imagen} - {Temperatura color} - {Usuario} a [Usuario 1]

O bien, puede ajustar los tonos de color por 100K en el intervalo de 2000K a 10000K.

Configuración {Imagen} - {Temperatura color} - {Usuario} a [Usuario 2]

### Power Intel

Permite establecer la pantalla para reducir el consumo de energía automáticamente.

Las opciones disponibles son: {Apagad}, {Medio} y {Alto}.

### Over scan

Permite cambiar el área de visualización de la imagen.

- {Encend}: muestra aproximadamente el 95 % del tamaño original de la imagen. El resto de las áreas de alrededor de la imagen se recortarán.
- {Apagad}: muestra la imagen en su tamaño original.

### Reajuste Imagen

Permite restablecer toda la configuración del menú Imagen.

## 7.2.2. Menú Pantalla

Imagen	Posición H	50
<b>Pantalla</b>	Posición V	50
Audio	Reloj	127
Configuración 1	Fase de reloj	31
Configuración 2	Modo zoom	Completa
Opción avanzada	Auto Ajuste	Acción
	Reajuste pantalla	Acción

### Posición H

Presione el botón [D] o [A] para mover la imagen hacia la derecha o hacia la izquierda, respectivamente.

NOTAS:

- El ajuste Posición H solo se aplica a la entrada VGA.
- El parámetro Posición H no se puede ajustar cuando la opción {Desplazamiento píx} está activada.

### Posición V

Presione el botón [D] o el botón [A] para mover la imagen hacia arriba o hacia abajo, respectivamente.

NOTAS:

- El ajuste Posición V solo se aplica a la entrada VGA.
- El parámetro Posición V no se puede ajustar cuando la opción {Desplazamiento píx} está activada.

### Reloj

Permite ajustar el ancho de la imagen.

NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

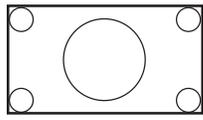
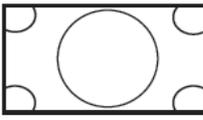
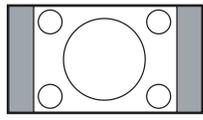
### Fase de reloj

Permite mejorar el enfoque, la claridad y la estabilidad de la imagen.

NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

### Modo zoom

Elija uno para la entrada de vídeo: {Completa}/{Real}/{4:3}.

	<b>Completa</b> Este modo restaura las proporciones correctas de las imágenes transmitidas en el formato 16:9 mediante la visualización a pantalla completa.
	<b>Real</b> Este modo muestra la imagen píxel por píxel en la pantalla sin aplicar escala al tamaño original de dicha imagen.
	<b>4:3</b> La imagen se reproduce en formato 4:3 y una banda negra se muestra en uno de los lados de la imagen.

### Auto Ajuste

Presione "Establecer" para detectar y ajustar la Posición H, Posición V, reloj y fase de forma automática.

NOTA: Solo entrada VGA.

### Reajuste pantalla

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Pantalla.

## 7.2.3. Menú Audio

Imagen	Balance	50
Pantalla	Agudos	50
<b>Audio</b>	Graves	50
Configuración 1	Volumen	20
Configuración 2	Sal. audio (línea)	20
Opción avanzada	Volumen máximo	100
	Volumen mínimo	0
	Silencio	Apagad
	Reajuste del audio	Acción
	Sincronización de salida de audio	Apagad
	Configuración de altavoces	Encend

### Balance

Permite realzar el balance de salida de audio izquierdo o derecho.

### Agudos

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más altos.

### Graves

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más bajos.

### Volumen

Permite ajustar el volumen.

### Sal. audio (línea)

Permite aumentar o reducir el nivel de salida de línea.

### Volumen máximo

Ajuste sus propias limitaciones para la configuración de volumen máximo. Esta función detiene el volumen en el nivel de volumen establecido.

### Volumen mínimo

Ajuste sus propias limitaciones para la configuración de volumen mínimo.

### Silenció

Permite activar y desactivar la función de silencio.

### Reajuste del audio

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Audio.

### Sincronización de salida de audio

Sincronización del volumen de la salida de línea con el volumen del altavoz interno.

{Encend}: permite habilitar la función y atenuar el volumen de salida de audio (salida de línea).

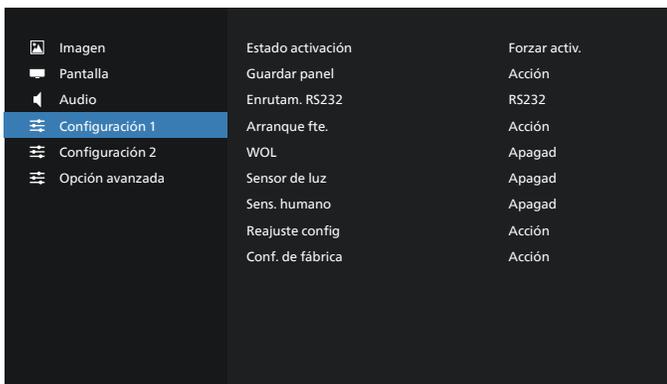
{Apagado}: permite deshabilitar la función.

### Configuración de altavoces

Permite activar o desactivar el altavoz interno.

NOTA: Esta función solo se encuentra disponible cuando la opción {Sinc. Volumen} está activada.

## 7.2.4. Menú Configuración 1



### Estado activación

Seleccione el estado de visualización que se aplicará cuando vuelva a conectar el cable de alimentación.

- {Apagar}: la pantalla permanecerá apagada cuando el cable de alimentación se conecte a la toma de corriente eléctrica.
- {Forzar activ.}: la pantalla se encenderá cuando el cable de alimentación se conecte a la toma de corriente eléctrica.
- {Último estado}: la pantalla volverá al estado de alimentación anterior (encendida, apagada o espera) cuando desenchufe y vuelva a enchufar el cable de alimentación.

### Guardar panel

Permite habilitar o deshabilitar las funciones de ahorro del panel y, por tanto, reducir el riesgo de "persistencia de imágenes" o de "imágenes fantasma".

- {Brillo}: seleccione {Encend} y el brillo de la imagen se reducirá a un nivel adecuado. La configuración de brillo del menú Imagen no estará disponible cuando se seleccione.
- {Desplazamiento píx}: seleccione el intervalo de tiempo ({Auto} / {10 ~ 900} segundos / {Apagad}) transcurrido el cual la pantalla expandirá ligeramente el tamaño de la imagen y desplazará la posición de los píxeles en cuatro direcciones

(arriba, abajo, izquierda o derecha). Al activar la opción Desplazamiento píx se deshabilitarán los elementos Posición H, Posición V y Modo zoom del menú en pantalla.

### Enrutam. RS232

Permite seleccionar el puerto de control de red.

Las opciones disponibles son: {RS232} / {LAN ->RS232}.

### Arranque fte.

Elija esta opción para seleccionar una fuente durante el arranque.

- Entrada: seleccione la fuente de entrada durante el arranque.
- Lista rep.: seleccione el índice de la lista de reproducción para el reproductor multimedia, el explorador o el reproductor de PDF.
- 0: no hay lista de reproducción. Igual que el cambio de fuente desde el menú OSD.
- 1~7: número de listas de reproducción.
- USB Reproducción automática: opción de reproducción automática para el Rep. multimed.

### WOL (Wake on LAN, es decir, Reactivación en LAN)

Seleccione para activar o desactivar la función "Wake on LAN".

Elija entre estas opciones: {Apagad} / {Encend}

### Sensor de luz

Seleccione activar o desactivar el ajuste de la retroiluminación de acuerdo con el brillo del ambiente.

Elija entre estas opciones: {Apagad} / {Encend}

### Sens. humano

El sensor humano puede detectar si personas se acercan o no a la pantalla.

La pantalla apagará la retroiluminación si no detecta ninguna persona en el tiempo establecido.

La pantalla volverá a encender su retroiluminación cuando se aproximen personas a ella.

Las opciones disponibles son: {Apagad} (Predeterminado), {10 Min.}, {20 Min.}, {30 Min.}, {40 Min.}, {50 Min.}, {60 Min.}

### Reajuste config

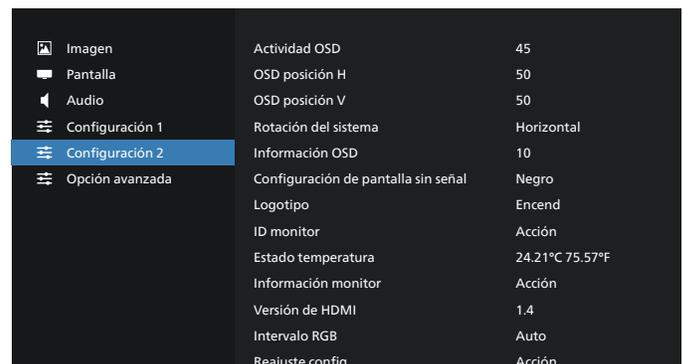
Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración 1.

### Conf. de fábrica

Permite restablecer los valores predeterminados de fábrica de toda la configuración de los siguientes menús OSD: {Imagen}, {Pantalla}, {Audio}, {Imagen en imagen}, {Configuración 1}, {Configuración 2} y {Opción avanzada}.

Presione el botón [↩] o [↵] para seleccionar {Resetear} y presione el botón [Aceptar] para realizar el restablecimiento.

## 7.2.5. Menú Configuración 2



### Actividad OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú OSD (menú en pantalla) permanecerá en pantalla.

Las opciones disponibles son: {0 ~ 120} segundos.

#### OSD posición H

Permite ajustar la posición horizontal del menú OSD.

#### OSD posición V

Permite ajustar la posición vertical del menú OSD.

#### Rotación del sistema

Cambie la pantalla al modo Horizontal o Vertical.

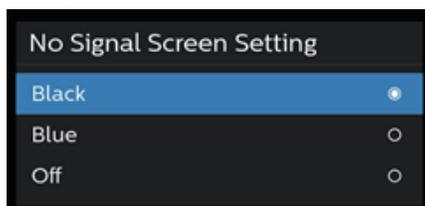
Nota: Gire la pantalla (PD) 90 grados en sentido contrario a las agujas del reloj.

#### Información OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú OSD de información se mostrará en la esquina superior izquierda de la pantalla. La información OSD aparecerá cuando se cambie la fuente de entrada y la señal.

Las opciones disponibles son (en segundos): {Apagado, 1 - 60}.

#### Configuración de pantalla sin señal



Black (Negro): permite cambiar el color de fondo a negro cuando no se detecta señal.

Blue (Azul): permite cambiar el color de fondo a azul cuando no se detecta señal.

Apagad: permite desactivar el cuadro de diálogo que indica que no hay señal y cambiar el color de fondo a negro.

#### Logotipo

Seleccione habilitar o deshabilitar la imagen de logotipo cuando se enciende la pantalla.

Las opciones disponibles son:

- {Apagad}
- {Encend}
- {Usuario}

NOTA: Si se establece en {USUARIO}, la función de rotación no es compatible con el logotipo de usuario.

#### ID monitor

Permite establecer el número de identificación para controlar la pantalla a través de la conexión RS232. Cada pantalla debe tener un número de identificación único cuando se conectan varias unidades de esta pantalla. El intervalo de valores para la opción ID monitor está comprendido entre 1 y 255.

#### Estado temperatura

Estado térmico actual.

#### Información monitor

Muestra información sobre la pantalla, incluido el nombre del modelo, la versión de SW, el número de serie y las horas de funcionamiento.

Información monitor	
Model name	
Serial NO.	N/D
Operation hours	0
Versión SW	FBXX.XX

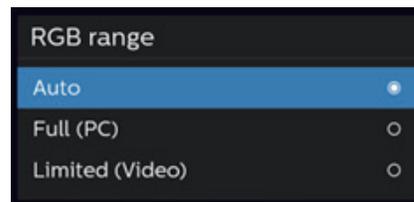
#### Versión de HDMI

Permite establecer la versión de HDMI en 1.2, 1.4 o 2.0.

Nota: Solo fuente de entrada HDMI.

#### Intervalo RGB

Permite cambiar el intervalo RGB: Auto, Completo (PC) o Limitado (Video).



Nota: En Android y VGA no se admite.

Las opciones Definición, Tono y Color no son válidas en los modos Completa o Limitado.

#### Reajuste config

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración 2.

### 7.2.6. Menú Opción avanzada

Imagen	Control IR	Desblo
Pantalla	Luz LED alim.	Encend
Audio	Control teclado	Desblo
Configuración 1	Mosaico	Acción
Configuración 2	Tiempo desactiv.	Apagad
Opción avanzada	Fecha y hora	Acción
	Programa	Acción
	HDMI with One Wire	Apagad
	HDMI One Wire Power off	Apagad
	Detección Auto. Señal	Apagad
	Idioma	Español
	Transparencia del menú OSD	Apagad
	Ahorro de energía	Modo 1

Imagen	Mosaico	Acción
Pantalla	Tiempo desactiv.	Apagad
Audio	Fecha y hora	Acción
Configuración 1	Programa	Acción
Configuración 2	HDMI with One Wire	Apagad
Opción avanzada	HDMI One Wire Power off	Apagad
	Detección Auto. Señal	Apagad
	Idioma	Español
	Transparencia del menú OSD	Apagad
	Ahorro de energía	Modo 1
	Modo ECO	Encend
	Configuración OPS	Auto
	Reajuste opción avanzada	Acción

#### Control IR

Permite seleccionar el modo de funcionamiento del mando a distancia cuando varias pantallas se conectan mediante una conexión RS232.

- {Desblo}: todas las pantallas pueden funcionar normalmente mediante el mando a distancia.
- {Primario}: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla principal para el funcionamiento del mando a distancia. Solamente esta pantalla obedecerá las órdenes del mando a distancia. (En el modo principal, la clave IR se procesará siempre, independientemente de la configuración de ID monitor/grupo monitor).
- {Secundario}: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla secundaria. Esta pantalla no obedecerá las órdenes del mando a distancia y solamente recibirá la señal

de control de la pantalla principal a través de la conexión RS232.

- {Bloquear todo} / {Bloq. todo; vol. no} / {Bloq. todo; alim. no} / {Bloquear todo, no PWR/VOL}: esta opción permite bloquear la función del mando a distancia de esta pantalla. Para desbloquear, mantenga presionado el botón INFO. del mando a distancia durante 6 (seis) segundos.

#### Luz LED alim.

Permite seleccionar si se enciende o apaga el LED de indicación de alimentación.

Seleccione {Encend} para uso normal.

#### Control teclado

Permite habilitar o deshabilitar la función de teclado de la pantalla (botones de control).

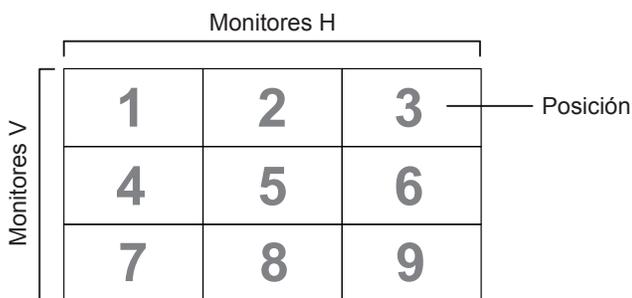
- {Desblo}: permite habilitar la función de teclado.
- {Bloquear todo} / {Bloq. todo; vol. no} / {Bloq. todo; alim. no} / {Bloquear todo, no ALM/VOL}: esta opción permite deshabilitar la función de teclado.

NOTA: Para habilitar o deshabilitar el bloqueo del control de teclado, mantenga presionados simultáneamente los botones [+] [⏏] durante más de 3 segundos.

#### Mosaico

Permite crear una sola matriz de gran pantalla (mural de vídeo) que conste de hasta 9 unidades de pantalla (hasta 3 unidades verticales y otras 3 horizontales). Esta función requiere una conexión en cadena.

- **Monitores H:** permite seleccionar el número de pantallas en el lado horizontal.
- **Monitores V:** permite seleccionar el número de pantallas en el lado vertical.
- **Posición:** permite seleccionar la posición de esta pantalla en la matriz de pantallas.



- **Comp. cuadro:** permite activar o desactivar la función de compensación de fotogramas. La pantalla ajustará la imagen para compensar el ancho de los marcos de pantalla para mostrar la imagen de forma precisa.
- **Habilitar:** active esta opción para habilitar la función Mosaico.
- **Retardo de ence:** permite establecer el tiempo de retardo de encendido (en segundos). la opción predeterminada {Auto} permite encender cada pantalla secuencialmente en función de su ID monitor cuando se conectan varias pantallas. Las opciones disponibles son: {Apagado, Auto, 2-255}.
- **Brillo:** {Normal}: permite ajustar el brillo de la imagen global y de la pantalla de fondo (retroiluminación) en el menú Pantalla. {ACS}: aplica valores de brillo (retroiluminación) ajustado por la herramienta MIC. El valor predeterminado antes del ajuste es el mismo que el valor de brillo del menú Pantalla.

#### Tiempo desactiv.

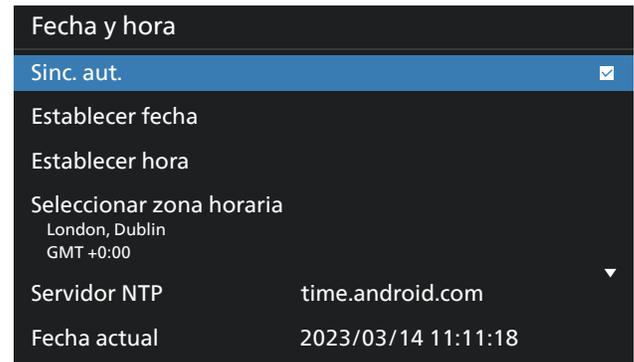
Permite establecer la pantalla para que pase al modo de espera automáticamente dentro de un período especificado.

Las opciones disponibles son: {Apagad, 1 ~ 24} horas a partir de la hora actual.

NOTA: Cuando la opción "Tiempo desactiv." está activada, el parámetro "Programa" se deshabilitará.

#### Fecha y hora

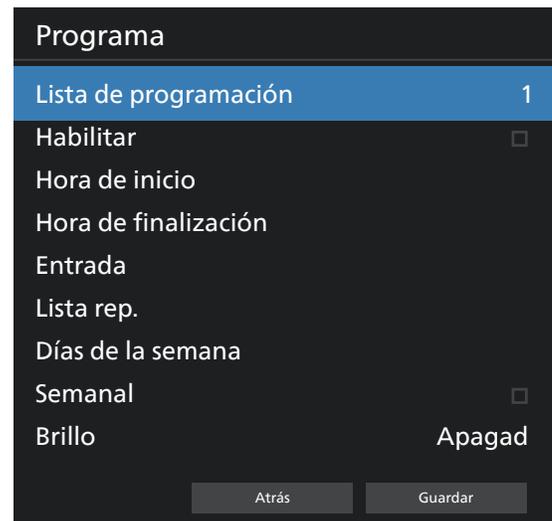
Permite ajustar la fecha y hora actuales para el reloj interno de la pantalla.



- {Sinc. aut.}: permite sincronizar automáticamente el reloj de la pantalla con el servidor NTP.

#### Programa

Permite al usuario configurar hasta siete intervalos programados diferentes de actividad de la pantalla.



- {Lista de programación}: seleccione entre 1 y 7 horarios para editar.
- {Habilitar}: permite habilitar y deshabilitar la programación seleccionada. Si Conflicto de hora con %s es diferente a Programa, Hora de finalización u Hora de inicio, la fuente de entrada está vacía y el usuario no puede habilitar esta programación.
- {Hora de inicio}: permite establecer la hora de inicio.
- {Hora de finalización}: permite establecer la hora de finalización.
- {Entrada}: permite establecer la fuente de entrada. El sistema irá a la fuente seleccionada automáticamente a la hora de inicio.
- {Lista rep.}: establezca la lista de reproducción 1-7 para las fuentes Rep. multim., Reproductor PDF y Explorador.

- {Días de la semana}: establezca Domingo, Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes y Sábado.
- {Semanal}: permite establecer el ciclo de vida.
- {Brillo}: permite establecer el brillo de la fuente programada.
- {Atrás}: permite cancelar y no cambiar los datos de la programación.
- {GUARDAR}: permite guardar los datos de programación.

#### HDMI with One Wire

Permite habilitar o deshabilitar la función CEC HDMI.

#### HDMI One Wire Power Off (Apagado con un cable HDMI)

Permite al usuario establecer varios dispositivos en modo de espera presionando el botón de alimentación. Esta función solo está disponible cuando la función CEC HDMI está habilitada.

#### Detección Auto. Señal

Esta función permite que el sistema detecte y muestre las fuentes de señal disponibles de forma automática.

- {Apagad} - una vez conectada una señal, solamente se puede seleccionar manualmente.

Si la fuente seleccionada no tiene señal, se establece el sistema para mostrar la imagen automáticamente conforme al orden de búsqueda de cada opción.

Las opciones disponibles son: {Todo} / {Failover}

- {Todo} – DP -> DVI-I -> VGA -> HDMI1 -> HDMI2 -> Rep. multim. -> EXPLORADOR -> Reproductor PDF -> Personalizar.
- {Failover}: una vez conectada una señal, solamente se puede seleccionar manualmente.
  - Failover 1-10: configuración definida por el usuario. Predeterminado: HDMI.

#### Idioma

Permite seleccionar el idioma utilizado para los menús OSD.

Las opciones disponibles son: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/ Italiano/Español/Русский/Polksi/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 / Português/اىبرعلا/Danish/Swedish/Finnish/Norwegian/Dutch/ Czech/Lithuanian/Latvian/Estonian.

#### Transparencia del menú OSD

Permite ajustar la transparencia del menú OSD.

- {Apagad}: transparencia desactivada.
- {1-100}: nivel de transparencia entre 1 y 100.

#### Ahorro de energía

Modo 1 [TCP desactivado, WOL activado, desactivación aut.]

Modo 2 [TCP desactivado, WOL activado, activación/desactivación aut.]

Modo 3 [TCP activado, WOL desactivado, activación/desactivación aut.]

Modo 4 [TCP activado, WOL desactivado, sin activación/desactivación aut.]

Ahorro de energía	Apagado mediante el botón de alimentación del mando a distancia	Sin Señal!	WOL	Android (ARM)
Modo 1	CC DESACTIVADO	CC DESACTIVADO	V	ARM desactivado
Modo 2	CC DESACTIVADO	Cuando la señal se recupera, el sistema se reactiva	V	ARM desactivado
Modo 3	Retroiluminación DESACTIVADA	Cuando la señal se recupera, el sistema se reactiva	X	ARM activado
Modo 4	Retroiluminación DESACTIVADA	Retroiluminación siempre activada, no mostrar señal	X	ARM activado

En la tabla siguiente se muestran la acción para la tarjeta Android con un modo de alimentación diferente.

Modo de energía	Modo 1, Modo 2	Modo 3, Modo 4
CC desactivado	Cierre del sistema	1. Rep. multim., Explorador y Reproductor PDF se cerrarán. 2. El sistema Android irá al iniciador negro predeterminado.
Activación de CC	Arranque del sistema	Reinicio del sistema Android. Si la configuración del logotipo está desactivada, el sistema activa directamente la luz de fondo sin reiniciar.

#### Modo ECO

El modo ECO habilita y deshabilita el control dinámico de la retroiluminación.

Cuando el modo ECO está habilitado, mejora el rendimiento general de la imagen y reduce el consumo de energía.

Cuando el modo ECO está deshabilitado, el brillo de la pantalla será el máximo.

#### Reajuste opción avanzada

Permite restablecer todos los valores preestablecidos de fábrica del menú Opción avanzada, excepto {Fecha y hora}

## 8. Formatos multimedia admitidos

### Formatos multimedia USB

Formato de vídeo		
Códec de vídeo	Resolution (Resolución)	Tasa de bits
MPEG1/2	1080P a 60 fps	80 Mbps
MPEG4	1080P a 60 fps	40 Mbps
H.263	1080P a 60 fps	40 Mbps
H.264	4k2k a 60 fps	135 Mbps
H.265	4K2K a 60 fps	100 Mbps
VP8	1920x1080 a 60 fps	50 Mbps
VP9	4K2K a 60 fps	100 Mbps

Formato de audio			
Códec de audio	Tasa de muestreo:	Canal	Tasa de bits
MPEG1/2/2.5 Capa 3	8 KHz ~ 48 KHz	2	8 Kbps ~ 320 Kbps
MPEG1/2 Capa 1	16 KHz ~ 48 KHz	2	32 Kbps ~ 448 Kbps
MPEG1/2 Capa 2	16 KHz ~ 48 KHz	2	8 Kbps ~ 384 Kbps
AAC, HEAAC	8 KHz ~ 48 KHz	5,1	AAC-LC: 12 Kbps~576 Kbps V1: 6 Kbps~288 Kbps V2: 3 Kbps~144 Kbps

Formato de fotografía		
Ilustración		Resolución máxima
JPEG	Línea de base	1920 x 1080
	Progresivo	1024 x 768
PNG	No entrelazado	1920 x 1080
	Entrelazado	1920 x 1080
BMP		15360 x 8640

#### NOTAS:

- Puede que no funcione el sonido o el vídeo si la velocidad de fotogramas/velocidad de bits estándar del contenido es superior a los fotogramas por segundo compatibles que se indican en la tabla anterior.
- Los contenidos de vídeo con una velocidad de bits o velocidad de fotogramas superior a la velocidad especificada en la tabla anterior pueden provocar que el vídeo se entrecorte durante la reproducción.

## 9. Modo de entrada

### Compatibilidad de frecuencias:

Elemento	Resolution (Resolución)	Frecuencia H. (KHz)	Frecuencia V. (Hz)
1	720x400 a 70 Hz DOS	31,469	70,087
2	640x480 a 60 Hz DMT	31,469	59,94
3	640x480 a 67 Hz MAC	35	66,667
4	640x480 a 72 Hz DMT	37,861	72,809
5	640x480 a 75 Hz DMT	37,5	75
6	800x600 a 56 Hz DMT	35,156	56,25
7	800x600 a 60 Hz DMT	37,879	60,317
8	800x600 a 72 Hz DMT	48,077	72,188
9	800x600 a 75 Hz DMT	46,875	75
10	832x624 a 75 Hz MAC	49,725	74,5
11	1024x768 a 60 Hz DMT	48,363	60,004
12	1024x768 a 70 Hz DMT	56,476	70,069
13	1024x768 a 75 Hz DMT	60,023	75,029
14	1152x864 a 75 Hz DMT	67,5	75
15	1152x870 a 75 Hz MAC	68,681	75,062
16	1280x720 a 60Hz CVT 16:9	44,772	59,855
17	1280x800 a 60 Hz CVT 16:10	49,702	59,81
18	1280x1024 a 60 Hz DMT	63,981	60,02
19	1440x900 a 60 Hz CVT 16:10 R	55,469	59,901
20	1440x900 a 60 Hz CVT 16:10	55,935	59,887
21	1600x1200 a 60 Hz CVT 16:9	75	60
22	1680x1050 a 60 Hz CVT 16:9 R	64,674	59,883
23	1680x1050 a 60 Hz CVT 16:9	65,29	59,954
24	1920x1080 a 60Hz CVT-RB / XBOX360	66,7	60
25	1920x1080 a 60 Hz DMT-RB	67,5	60
26	480I a 60 Hz	15,734	59,94
27	480P a 60 Hz	31,469	59,94
28	720P a 60 Hz	44,955	59,94
29	1080I a 60 Hz	33,716	59,94
30	1080P a 60 Hz	67,433	59,94
31	576P a 50 Hz	31,25	50
32	720P a 50 Hz	37,5	50
33	1080I a 50 Hz	28,125	50,08
34	1080P a 50 Hz	56,25	50
35	3840x2160 a 24 Hz	54	24
36	3840x2160 a 25 Hz	56,25	25
37	3840x2160 a 30 Hz	67,5	30
38	3840x2160 a 50 Hz	112,5	50
39	3840x2160 a 60 Hz	135	60

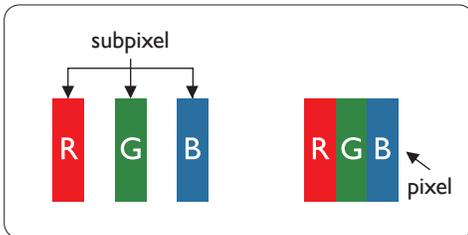
- La calidad del texto de PC es óptima en el modo FHD (1920 x 1080, 60 Hz).
- La pantalla de PC puede parecer diferente en función del fabricante (y de la versión concreta de Windows).
- Compruebe el manual de instrucciones de su PC para obtener información sobre cómo conectar su PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, elija 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, pueden aparecer señales anómalas (como rayas) en la pantalla cuando la alimentación de su PC se desconecta (o si su PC se apaga). En tal caso, presione el botón [ENTRADA] para entrar en el modo de vídeo. Asimismo, asegúrese de que su PC está conectado.
- Cuando las señales sincrónicas horizontales parezcan defectuosas en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro de energía de su PC o las conexiones de cable.
- La tabla de configuraciones de la pantalla cumple las normas IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El modo de compatibilidad de DVI se considera el modo de soporte de compatibilidad de PC.
- El mejor valor para la frecuencia vertical para cada modo es 60 Hz.

## 10. Política de píxeles defectuosos

Nos esforzamos para proporcionar productos de la más alta calidad, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y llevamos a cabo un control de calidad riguroso. Sin embargo, los defectos de píxel y subpíxel en los paneles PDP / TFT utilizados en pantallas de plasma y LCD algunas veces son inevitables. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles van a estar libres de defectos de píxeles, pero Philips garantiza que cualquier pantalla de plasma y LCD con un número inaceptable de defectos se reparará durante el período de garantía conforme a las condiciones de garantía locales.

Este comunicado explica los diferentes tipos de defectos de píxel y define los niveles de defectos aceptables para la pantalla LCD. Para poder optar a la reparación cubierta por la garantía, el número de defectos de píxel debe superar un determinado nivel tal y como se muestran la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple las especificaciones, la garantía o reclamación se rechazará. Además, dado que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxel son más apreciables que otros, Philips establece estándares de calidad incluso más altos para aquellos.

### 10.1. Píxeles y subpíxeles



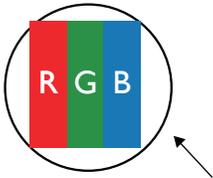
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles según los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel blanco. Cuando todos son oscuros, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

### 10.2. Tipos de defectos de píxel + definición de punto

Los defectos de píxel y subpíxel aparecen en la pantalla de diferentes formas. Hay tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

**Definición de punto = ¿Qué es un "punto" defectuoso? :**

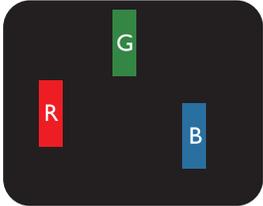
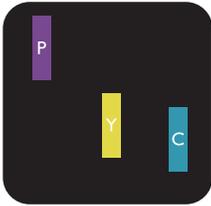
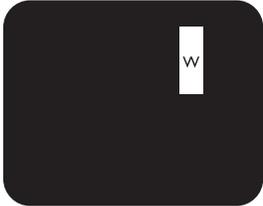
Uno o varios subpíxeles defectuosos y contiguos se definen como un "punto". El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso consta de 1, 2 o 3 subpíxeles defectuosos que pueden ser oscuros o brillantes.



Un punto = Un píxel; consta de tres subpíxeles de rojo, verde y azul.

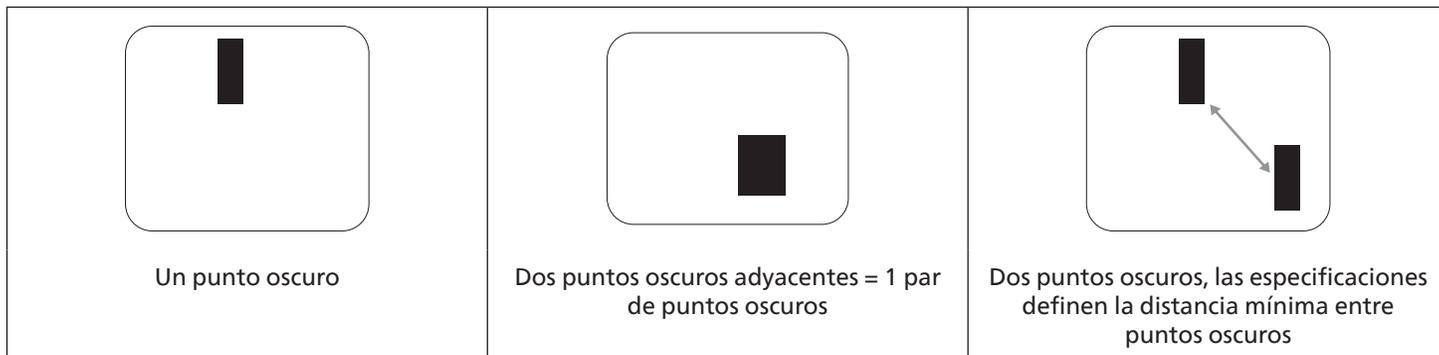
### 10.3. Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están iluminados o "encendidos". Estos son los ejemplos de defectos de puntos brillantes:

 <p>Un subpíxel rojo, verde o azul iluminado</p>	 <p>Dos subpíxeles adyacentes iluminados: Rojo + Azul = Púrpura Rojo + Verde = Amarillo Verde + Azul = Cian (azul claro)</p>	 <p>Tres subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco)</p>
---	---	--

## 10.4. Defectos de puntos oscuros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o "apagados". Estos son ejemplos de defectos de puntos negros:



## 10.5. Proximidad de defectos de píxel

Dado que los defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que están cerca entre sí pueden ser más apreciables, Philips también especifica tolerancias para la proximidad de defectos de píxel. En la tabla siguiente puede encontrar las especificaciones correspondientes:

- Cantidad permitida de puntos oscuros adyacentes = (puntos oscuros adyacentes = 1 par de puntos oscuros)
- Distancia mínima entre puntos oscuros
- Número total de todos puntos defectuosos

## 10.6. Tolerancias de defectos de píxel

Para poder optar a la reparación o sustitución debida a defectos de píxel durante el período de garantía, un panel PDP / TFT de una pantalla de plasma o LCD de Philips debe tener defectos de píxel o subpíxel que superen las tolerancias que figuran en las tablas siguientes.

EFEECTO DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
EFEECTO DE PUNTOS NEGROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	10
DEFECTOS DE PUNTOS TOTALES DE TODO TIPO	12

NOTA: \* 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

## 10.7. Mura

En algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD) pueden aparecer ocasionalmente motas o parches oscuros. Esto se conoce dentro de la industria como Mura, un término japonés que denota "irregularidad". Se utiliza para describir un patrón o área irregular en la que la uniformidad de la pantalla irregular aparece bajo ciertas condiciones. Mura es el resultado del deterioro del nivel de alineación del cristal líquido que suele estar provocado por el funcionamiento a largo plazo en temperaturas ambiente elevadas. Mura es un fenómeno extendido en la industria que no se puede reparar. Tampoco está cubierto por nuestros términos de garantía.

Mura ha estado presente desde la presentación de la tecnología LCD y con pantallas cada vez más grandes que funcionan 24 horas al día durante los siete días de la semana, muchas pantallas funcionan en condiciones de baja luminosidad. Esta combinación aumenta la posibilidad del efecto Mura en las pantallas.

### CÓMO DETECTAR EL EFECTO MURA

Hay varios síntomas del efecto Mura y también numerosas causas. A continuación se enumeran varios de ellos:

- Impurezas de partículas extrañas en la matriz de cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución de luminancia no uniforme de la retroiluminación
- Estrés inducido en el montaje del panel
- Imperfecciones en las celdas de la pantalla LCD
- Estrés inducido térmico: funcionamiento a alta temperatura durante prolongados periodos de tiempo

## **CÓMO EVITAR EL EFECTO MURA**

Aunque no podemos garantizar la erradicación completa del efecto Mura en todo momento, en general la apariencia del mismo se puede minimizar mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroiluminación
- Utilizar protector de pantalla
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

## 11. Limpieza y solución de problemas

### 11.1. Limpieza

#### Precauciones que debe tener cuando use la pantalla

- No aproxime las manos, la cara ni ningún objeto a los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele calentarse debido a la alta temperatura que alcanza el aire que escapa a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o heridas si aproxima cualquier parte del cuerpo. Si coloca un objeto junto a la parte superior de la pantalla también puede resultar dañado a causa del calor.
- Asegúrese de desconectar todos los cables antes de trasladar la pantalla. Si traslada la pantalla con los cables conectados, estos pueden resultar dañados y se puede producir un incendio o generarse descargas eléctricas.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o tarea de mantenimiento.

#### Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla tiene un tratamiento especial. Limpie la superficie con cuidado con un paño adecuado para estos fines o un paño suave y que no esté deshilachado.
- Si la superficie termina ensuciándose, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar el exceso de líquido. Pase el paño por la superficie de la pantalla para limpiarla. A continuación, use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes.

#### Instrucciones para limpiar la carcasa

- Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño suave y seco.
- Si la carcasa está muy sucia, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar tanta humedad como sea posible. Limpie la carcasa. Pase otro paño por la superficie hasta que se seque.
- No utilice una solución que contenga aceite para limpiar las piezas de plástico. Dicho producto daña las piezas de plástico y anula la garantía.
- No deje que el agua ni ningún otro líquido entre en contacto con la superficie de la pantalla. Si el agua o la humedad entra en la unidad, pueden surgir problemas de funcionamiento o eléctricos así como descargas eléctricas.
- No arañe ni golpee la carcasa con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes en la carcasa.
- No coloque ningún objeto de goma o PVC junto a la carcasa durante prolongados períodos de tiempo.

## 11.2. Solucionar problemas

Síntoma	Causa posible	Solución
No se muestra ninguna imagen	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cable de alimentación está desconectado.</li> <li>2. El interruptor de alimentación principal situado en la parte posterior de la pantalla no está conectado.</li> <li>3. La entrada seleccionada no tiene conexión.</li> <li>4. La pantalla se encuentra en el modo de espera.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Enchufe el cable de alimentación.</li> <li>2. Asegúrese de que la alimentación está conectada.</li> <li>3. Enchufe una conexión de señal a la pantalla.</li> </ol>
Se muestran interferencias en la pantalla o se escucha ruido	La causa de estas anomalías reside en los aparatos eléctricos o luces fluorescentes de los alrededores.	Traslade la pantalla a otra ubicación para ver si la interferencia se reduce.
El color no es normal	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente a la parte posterior de la pantalla.
La imagen aparece distorsionada con patrones no habituales	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cable de señal no está conectado correctamente.</li> <li>2. El cable de señal supera las propiedades de la pantalla.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente.</li> <li>2. Compruebe si la fuente de señal de vídeo supera el intervalo de la pantalla. Compruebe las especificaciones en la sección de especificaciones de la pantalla.</li> </ol>
La imagen de la pantalla no ocupa toda la pantalla	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El modo de zoom no está establecido correctamente.</li> <li>2. La opción Modo de escaneado puede estar establecida incorrectamente en Infraescaneado.</li> <li>3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede ser necesario establecer la opción Modo de escaneado en Infraescaneado.</li> </ol>	Utilice la función Modo zoom o Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar los parámetros de la geometría y la frecuencia de la pantalla con precisión.
Se escucha sonido pero no hay imagen	El cable de señal de fuente no está conectado correctamente.	Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.
Se ve la imagen pero no se escucha el sonido	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El cable de señal de fuente no está conectado correctamente.</li> <li>2. El volumen está establecido en su valor mínimo.</li> <li>3. La opción {Silencio} está activada.</li> <li>4. No hay un altavoz externo conectado.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.</li> <li>2. Presione el botón [+] o [-] para escuchar sonido.</li> <li>3. Desactive la función SILENCIO mediante el botón [M].</li> <li>4. Conecte los altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.</li> </ol>
Algunos elementos de la imagen no se iluminan	Algunos de los píxeles de la pantalla están apagados.	Esta pantalla está fabricada con tecnología de alta precisión. Sin embargo, en ocasiones, es posible que algunos píxeles de la misma no se muestren. Este comportamiento no se trata de un mal funcionamiento.
Se pueden ver imágenes fantasma en la pantalla después de encenderla. (Ejemplos de imágenes estáticas: logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en el modo normal 4:3)	Una imagen estática se muestra durante un prolongado período de tiempo.	No deje que una imagen estática se muestre en pantalla durante un prolongado período de tiempo ya que podrían darse imágenes fantasma en la pantalla.

## 12. Especificaciones técnicas

### Pantalla:

Elemento	Especificaciones
Tamaño de la pantalla (área activa)	800,1 mm/31,5 pulgadas
Rel. Aspe.	16:9
Número de píxeles	1920 (H) x 1080 (V)
Densidad de píxeles	0,36375 (H) x 0,36375 (V) [mm]
Colores de la pantalla	8 bits, 16,7 millones de colores
Brillo (típica)	400 cd/m <sup>2</sup>
Relación de contraste (típica)	1200:1
Ángulo de visión	178 grados

### Terminales de entrada/salida:

Elemento	Especificaciones
Salida de altavoces	Altavoces internos 10 W (I) + 10 W (D) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 KHz
Salida de audio	1 tomas de teléfono de 3,5mm 0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
Entrada de audio	1 tomas de teléfono de 3,5mm 0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
RS232	2 tomas de teléfono de 2,5 mm entrada RS232/Salida RS232
RJ-45	1 conector RJ-45 (8 contactos) Puerto LAN 10/100
Entrada HDMI	Conector HDMI x2 (Tipo A) (19 contactos) RGB digital: TMDS (vídeo + audio) MÁX.: Vídeo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/2 canales (I+D) Solamente admite LPCM
Entrada DVI-I	Conector DVI-I RGB digital: TMDS (vídeo) RGB analógica: 0,7 V [p-p] (75 Ω), H/CS/V: TTL (2,2 kΩ), MÁX.: 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Entrada/Salida IR	3,5 mm x 2 Paso a través IR o conexión en cadena IR
Tarjeta SD	Tarjeta micro-SD Compatibilidad con 1 TB
Entrada USB	USB2.0 x 2 (Tipo A) Puerto de servicio y reproducción multimedia USB
Entrada USB	USB3.0 x 2 (Tipo A) Reproducción multimedia USB

**General:**

Elemento	Especificaciones
Entrada de alimentación	100 - 240 V~, 50/60 Hz
Consumo de energía (máximo)	75 W
Consumo de energía (típico)	38 W
Consumo de energía (modo espera y apagado)	<0,5 W
Modo de apagado de CA (W)	0 W
Dimensiones sin pie (AN x AL x FO)	726,5 x 425,4 x 69,1 mm (AC)/65,1 mm (soporte de pared)
Peso (sin pie)	5,7 kg
Peso bruto (sin pie)	8,4 kg

**Condiciones medioambientales:**

Elemento	Especificaciones	
Temperatura	Funcionamiento	0 - 40 °C
	Almacenamiento	-20 - 60 °C
Humedad	Funcionamiento	HR de entre el 20 % y el 80 % (sin condensación)
	Almacenamiento	HR de entre el 5 y el 95% (sin condensación)
Altitud	Funcionamiento	0 - 5000 m
	Almacenamiento y transporte	0 - 9000 m

## Política de garantía para las soluciones de pantalla profesionales de Philips

Gracias por haber adquirido este producto Philips. Los productos Philips están diseñados y fabricados conforme a los más altos estándares para ofrecer unas prestaciones de la máxima calidad y facilidad tanto de uso como de instalación. Si encuentra dificultades al utilizar su producto, le recomendamos que primero consulte el manual del usuario o la información de la sección de soporte técnico del sitio web, donde (según el tipo de producto) podrá descargar un manual del usuario, consultar preguntas frecuentes, vídeos de instrucciones o foros de asistencia técnica.

### GARANTÍA LIMITADA

En el caso poco probable de que el producto necesite servicio, nos encargaremos de proporcionar servicio para su producto Philips sin cargo alguno dentro del período de garantía, siempre y cuando el producto haya sido utilizado de acuerdo con el manual del usuario (p.ej. en el entorno previsto).

Para estas categorías de producto, una compañía asociada de Philips es el garante del producto. Compruebe la documentación proporcionada con su producto.

### ¿A QUIÉN CUBRE?

Su cobertura de Garantía empieza desde la primera fecha de compra del producto. Para poder recibir atención en garantía, necesita proporcionar un comprobante de compra. Se consideran comprobantes de compra el recibo original o cualquier otro documento válido que demuestre que usted es el comprador del producto.

### ¿QUÉ CUBRE?

Si aparece cualquier defecto derivado de materiales defectuosos y/o mano de obra dentro del período de garantía, nos encargaremos del servicio técnico sin cargo alguno. En el caso de que la reparación no sea posible o comercialmente viable, podremos sustituir el producto con otro nuevo o un producto renovado equivalente con una funcionalidad parecida. Se ofrecerá una sustitución según lo estemos oportuno y la garantía continuará desde la fecha original de la primera compra del producto. Tenga en cuenta que el periodo de garantía de todos los componentes, incluidos aquellos reparados o sustituidos, será equivalente al periodo original de garantía.

### ¿QUÉ SE EXCLUYE? La garantía no cubre:

- Los daños consecuentes (incluyendo pero sin limitación a la pérdida de datos o lucro cesante) o compensación por actividades que realice usted mismo, como el mantenimiento ordinario, la instalación de actualizaciones de firmware y la restauración de datos. (Algunos estados de EE. UU. prohíben la exclusión de los daños accidentales y resultantes, por lo que es posible que la exclusión anterior no le sea de aplicación.) Ello podría afectar, entre otros aspectos, a material previamente grabado, protegido o no por derechos de autor).
- Gastos de mano de obra asociados a la instalación del producto, el ajuste de los controles del producto por parte del cliente y la instalación o reparación de varios tipos de dispositivos externos (p. ej. llaves WiFi, antena o USB,, dispositivos de tipo OPS) y otros sistemas que no formen parte del producto.
- Problemas de recepción derivados de las condiciones de la señal o sistemas de cable o antena que no formen parte del equipo.
- Un producto que requiera modificación o adaptación para que pueda funcionar en cualquier país que no sea aquél para el que se diseñó, fabricó, aprobó y/o autorizó, o la reparación de productos dañados por estas modificaciones.
- Si el modelo o número de producción del producto se ha alterado, eliminado, quitado o es ilegible.

La garantía aplica siempre y cuando el producto ha sido manipulado de forma adecuada según su uso previsto y de acuerdo con las instrucciones de operación.

Para obtener servicio técnico bajo garantía e información

Para información detallada sobre la cobertura de garantía y requisitos adicionales para recibir asistencia técnica bajo garantía y la línea de asistencia técnica, contacte con el proveedor y/o integrador de sistema de quien ha adquirido el producto. En los EE. UU., esta garantía limitada solamente es válida para los productos comprados en los Estados Unidos continentales, Alaska y Hawái.

Antes de solicitar una reparación

Consulte el manual de usuario antes de solicitar una reparación. Es posible que los ajustes de los controles que explica le ahorren una llamada al servicio técnico.

#### PERÍODO DE GARANTÍA

El período de garantía de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía.

El período de garantía estándar de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía local.

Región	Período de garantía estándar
EE. UU. y Canadá	3 años
China	3 años
Japón	3 años
Resto del mundo	3 años
México	3 años
Brasil	3 años
Chile	3 años
Perú	3 años

Observe que para los productos profesionales, pueden aplicarse los términos específicos de garantía correspondientes al acuerdo de la venta o compra.

# Índice

## A

Alcance de funcionamiento del mando a distancia 19  
Aplicación personalizada 38

## C

Componentes y funciones 13  
Conectar equipos externos 22  
Conectar su PC 22  
Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)  
22  
Conectar varias pantallas en una configuración en  
cadena 23  
Conexión cableada a red 24  
Conexión IR 23  
Conexión Paso a través de infrarrojos 23  
Contenido del paquete 10  
Cubierta del interruptor de CA 21

## D

Desembalaje 8  
Desembalaje e instalación 8

## E

Especificaciones técnicas 65  
Explorador 31

## F

Formatos multimedia admitidos 58  
Funcionamiento 25

## I

Insertar las pilas en el mando a distancia 19  
Instalación en orientación vertical 12  
Instalar el aparato en la pared 11  
Instrucciones de seguridad 1  
Interfaz de usuario de configuración 39

## L

Limpieza y solución de problemas 63

## M

Mando a distancia 15  
Menú OSD 52  
Modo de entrada 59

## N

Notas de instalación 10

## P

Panel de control 13

Política de garantía para las Soluciones de Pantalla  
Profesionales de Philips 67  
Política de píxeles defectuosos 60

## R

Reproductor multimedia 27  
Reproductor PDF 35

## T

Tapa USB 21  
Terminales de entrada y salida 14

## U

Usar el mando a distancia 19  
Usar el sensor remoto y el indicador de alimentación 20



2025 © TOP Victory Investments Ltd. Todos los derechos reservados.

Este producto se ha fabricado y se vende bajo la responsabilidad de Top Victory Investments Ltd., y Top Victory Investments Ltd. es el garante respecto a este producto. Philips y Philips Shield Emblem son marcas comerciales registradas de Koninklijke Philips N.V. y se usan bajo licencia.

Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.  
Versión: V1.00 2025-09-09