

PHILIPS

EVNIA



듀얼 모드 게이밍 모니터

Fast IPS Gaming monitor

Evnia 5000

31.5"(80cm)

3840 x 2160(4K UHD)

1,920 x 1,080(Full HD)



32M2N5800

최고의 게임 경험

Evnia 모니터의 듀얼 모드로 차원이 다른 게임을 즐기세요. 간단한 토글로 3840 x 2160(160Hz에서) 및 1920 x 1080(320Hz에서) 사이를 원활하게 전환하여 탁월한 다기능성과 성능을 제공합니다.

게이머의 요구에 맞추어 설계된 기능

- 뚜렷한 그림자 강조: 어두운 장면에서 가시성 향상
- Smart Sniper: 타겟 확대
- Evnia Precision Center: 게임 경험 극대화
- 게이머에 최적화된 SmartImage 게임 모드
- 멀티뷰로 실현되는 동시 듀얼 커넥션 및 뷰
- Smart Crosshair: 더 나은 조준과 더 큰 재미를 위해

빠른 작동을 위한 설계

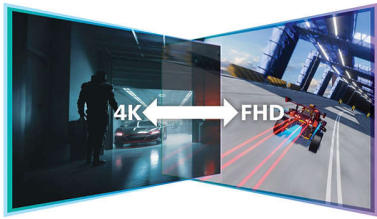
- 듀얼 모드: 게임 플레이에 맞춰 유연하게 조정 가능
- 부드럽고 생생한 이미지를 위한 320Hz 주사율
- 0.5ms의 초고속 속도로 선명한 이미지와 부드러운 게임 플레이

몰입감 넘치는 비주얼

- 생생하고 섬세한 이미지를 제공하는 16:9 Full HD 디스플레이
- 선명한 UltraClear 4K UHD(3840 x 2160) 해상도
- 더욱 생생하고 뛰어난 비주얼을 구현하는 DisplayHDR 400

주요 제품

듀얼 모드



듀얼 모드로 두 가지 장점을 모두 경험해 보세요. 놀라운 선명도를 제공하는 3840 x 2160 @ 160Hz와 매끄러운 게임 플레이를 제공하는 1920 x 1080 @ 320Hz 사이를 부드럽게 전환할 수 있습니다. 놀라운 영상이나 빠른 액션 중 무엇을 원하든 이 모니터는 사용자의 요구에 즉시 적응합니다.

320Hz의 빠른 주사율



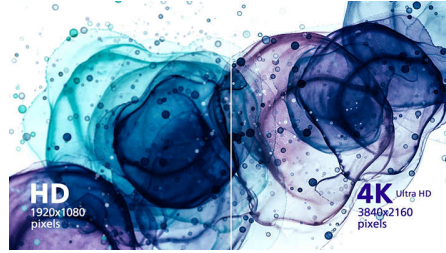
필립스 Evnia 모니터로 강렬하고 치열한 게임에서 최고의 경쟁력을 경험해 보세요. 매끄럽고 지연 없는 영상을 원하는 게이머를 위해 설계된 이 모니터는 320Hz의 주사율을 제공하여 표준 디스플레이보다 훨씬 빠릅니다. 화면에서 적의 움직임을 예측할 수 없게 만듭니다. 짜증 나는 프레임 드롭과 작별하세요. 이 고성능 디스플레이를 사용하면 모든 중요한 움직임을 매우 부드러운 모션으로 볼 수 있어 경쟁에서 앞서 나가고 자신감 있게 공격할 수 있는 정확성과 선명도를 제공합니다.

0.5ms의 Smart MBR로 빨라진 응답



필립스 Evnia(0.5ms Smart MBR)는 번짐 및 모션 블러를 효과적으로 제거하고 섬세하고 정밀한 비주얼을 제공하여 게임 환경을 개선합니다. 빠른 움직임 및 극적인 화면 전환이 부드럽게 렌더링됩니다. 스틸 넘치고 섬세함이 필요한 게임을 즐기 위한 최고의 선택입니다.

UltraClear 4K UHD 해상도



필립스 디스플레이는 고성능 패널을 사용하여 UltraClear 4K UHD(3840 x 2160) 해상도 이미지를 구현합니다. CAD-CAM 솔루션에 대한 지식이 깊거나 3D 그래픽 응용 프로그램을 사용하는 전문가 또는 대형 스프레드시트를 펼치고 작업하는 회계 전문가를 위해 필립스 디스플레이는 이미지와 그래픽을 살아 움직이는 것처럼 생생하게 만들어 줍니다.

16:9 Full HD 디스플레이



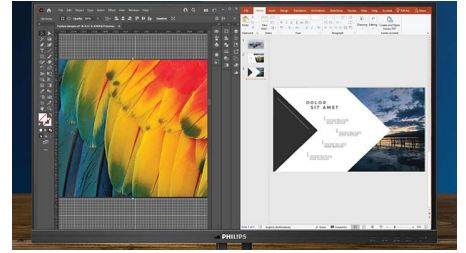
중요한 것은 화질입니다. 일반적인 디스플레이도 어느 정도의 품질은 제공하지만 그것만으로는 충분하지 않습니다. 이 디스플레이는 더욱 향상된 Full HD 1920 x 1080 해상도를 자랑합니다. 선명한 밝기, 높은 대비, 실감나는 색상이 더해진 생생하고 섬세한 Full HD로 일상의 이미지를 더욱 현실적으로 구현해 보세요.

DisplayHDR 400



VESA 인증 DisplayHDR 400은 일반 SDR 디스플레이보다 한층 강력한 성능을 발휘합니다. 다른 'HDR 호환' 화면과 달리 진정한 DisplayHDR 400은 탁월한 휘도와 대비, 색상을 만들어 냅니다. 글로벌 조도 조절과 최소 400니트의 휘소 덕분에 이미지는 더욱 생생하게, 명암은 더욱 깊이 있고 다양한 느낌으로 표현됩니다. 풍부하고 새로운 컬러 렌더링으로 오감을 사로잡을 시각적 경험을 만끽할 수 있습니다.

멀티뷰 기술



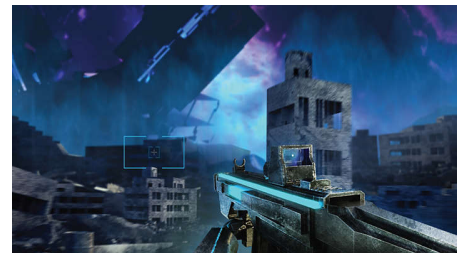
초고화질 필립스 멀티뷰 디스플레이로, 연결된 세상을 경험하실 수 있습니다. 멀티뷰가 액티브 듀얼 커넥트와 듀얼 뷰를 지원하기 때문에 PC나 노트북 같은 다양한 장치를 동시에 활용할 수 있고 복잡한 멀티 태스킹도 문제없습니다.

SmartImage 게임 모드



새로워진 필립스 게이밍 디스플레이는 다양한 옵션을 제공하며 게이머를 위해 세심하게 튜닝된 OSD 퀵 액세스가 가능합니다. "FPS"(일인칭 슈팅) 모드로 다크 테마를 개선하면 게임의 어두운 영역에 숨어 있는 물체를 볼 수도 있죠. "레이싱" 모드에서는 이미지 조정과 함께, 가장 빠른 반응 시간과 풍부한 컬러를 선사하는 디스플레이가 채택됩니다. "RTS"(실시간 전략) 모드 경우에는 특정 부분을 하이라이트하거나 크기 또는 이미지를 조정할 수 있는 SmartFrame 모드가 제공됩니다. 게이머 1과 2가 각자 다른 게임에 대해 개인 맞춤형 설정을 저장할 수 있으므로 최고의 퍼포먼스를 뽐낼 수 있습니다.

Smart Crosshair



Crosshair의 색상은 기본적으로 설정되어 있습니다. Smart Crosshair이 켜져 있으면 색상이 배경색에 대한 보색으로 바뀝니다. Smart Crosshair은 조준의 정확도를 향상시켜 적을 더 쉽게 포착할 수 있습니다.



Fast IPS Gaming monitor

듀얼 모드 게이밍 모니터

32M2N5800/61

주요 제품

뚜렷한 그림자 강조



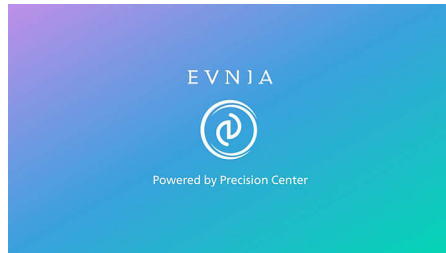
이 기능은 밝은 영역을 과도하게 노출하지 않고 어두운 장면을 향상시킵니다. 뚜렷한 그림자 강조 기능은 세 가지 레벨 중 선택할 수 있어 더 높은 명암비로 채도가 향상된 질감 있는 이미지를 제공하므로 밝은 환경과 어두운 환경 모두에서 더 잘 볼 수 있습니다. 또한, 이 기능은 게임을 할 때 적들이 더 빨리 노출되도록 시야를 미세 조정하는 데 도움이 됩니다.

Smart Sniper



이 기능을 사용하면 한 번에 여러 타겟을 확대할 수 있으므로 궁극적으로 적을 쉽게 조준하고 공격할 수 있습니다.

Evnia Precision Center



Evnia Precision Center는 Evnia 모니터를 최적화하고 개인화하도록 설계된 사용하기 쉬운 소프트웨어입니다. 캐주얼 게이머든 경쟁력 있는 게이머든, 자신만의 게임 스타일에 맞는 다양한 커스터마이징 옵션을 제공합니다. 직관적인 컨트롤과 원활한 탐색 기능을 갖춘 Evnia Precision Center는 완벽한 제어 기능을 제공하여 게임을 한 차원 높이는 데 필요한 모든 것을 손끝에서 바로 제공합니다.

사양

화질/디스플레이

패널 크기: 31.5"/80cm
종횡비: 16:9
LCD 패널 유형: 고속 IPS
백라이트 유형: W-LED 시스템
픽셀 간격(Pixel Pitch): 0.1818 x 0.1818m
밝기: 350 (SDR) cd/m², 450 (HDR On) cd/m²
디스플레이 색상: 1.07B(8비트+FRC)(UHD 160Hz/FHD 320Hz에서 8비트, UHD120Hz/FHD 240Hz에서 10비트)
컬러 전역(일반): DCI-P3:95%, sRGB: 100%, NTSC 110%, Adobe RGB 108%.*
대비(일반): 1,000:1
SmartContrast: Mega Infinity DCR
응답 시간(일반): 1ms(GTG)
시야각: 178°(H)/178°(V), @ C/R(> 10)
화질 향상 기능: SmartImage 게임
최대 해상도: HDMI/ DP : 3840x2160@160Hz, 1920x1080@320Hz
유효 가시 화면: 698.112(H)x392.688(V)mm
주사 주파수: 30~360kHz(H); UHD: 48~160Hz(V), FHD: 48~320Hz(V)
sRGB
Delta E: < 2(sRGB)
플리커프리
픽셀 밀도: 139.87 PPI
LowBlue 모드
디스플레이 화면 코팅: 눈부심 방지, 3H, Haze 25%
SmartUniformity: 93~105%
짧은 입력 지연
EasyRead
Adaptive Sync
HDR: DisplayHDR 400 인증
Smart Sniper
그림자 강조
Smart MBR 동기화
Smart MBR: 0.5ms*
Smart Crosshair

연결

신호 입력: HDMI 2.1 x 2, 디스플레이 포트 1.4 x 1
동기화 입력: 개별 동기화
오디오(입력/출력): 헤드폰 출력
HDCP: HDCP 1.4(HDMI/DisplayPort), HDCP 2.3(HDMI/DisplayPort)
USB 허브: USB 3.2 Gen 1/5Gbps, USB-B 업스트림 1개, USB-A 다운스트림 2개(고속 충전 1개)

편의성

플러그 앤 플레이 호환성: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11/10
사용자 편의성: 전원 켜기/끄기(On/Off), 메뉴/확인,

입력/위로, 듀얼 해상도/아래로, SmartImage 게임/뒤로
OSD 언어: 브라질 포르투갈어, 체코어, 네덜란드어, 영어, 핀란드어, 프랑스어, 독일어, 그리스어, 헝가리어, 이탈리아어, 일본어, 한국어, 폴란드어, 포르투갈어, 러시아어, 스페인어, 중국어 간체, 스웨덴어, 터키어, 중국어 번체, 우크라이나어
기타 편의 제품: Kensington 잠금 장치, VESA 마운트(100x100mm), LowBlue 모드
제어 소프트웨어: Evnia Precision Center
멀티뷰
블루라이트 저감

발침대

높이 조절: 130 mm
피벗: 90도
회전: -/+20 도
기울기: -5/20 도

소비전력

전원 공급 장치: 내장형, 100~240VAC, 50~60Hz
꺼짐 모드: 0.3W(일반)
켜짐 모드: 29.8W(일반)
대기 모드: 0.5W(일반)
전원 LED 표시등: 작동 - 흰색, 대기 모드 - 흰색(깜박임)

규격

포장 mm 단위(WxHxD): 900 x 520 x 159 mm
스탠드 사용하지 않을 시(mm): 715 x 430 x 70 mm
스탠드 사용 시(최대 높이): 715 x 590 x 311 mm

중량

포장을 포함한 제품 무게(kg): 12.1 kg
스탠드 사용 시(kg): 8.52 kg
스탠드 사용하지 않을 시(kg): 6.62 kg

작동 조건

고도: 작동 시: +12,000ft(3,658m), 비작동 시: +40,000ft(12,192m)
온도 범위(작동 시): 0°C~40°C °C
MTBF: 50,000(백라이트 제외) 시간
상대 습도: 20~80% °C
온도 범위(보관 시): -20°C~60°C °C

지속 가능성

환경 및 에너지: RoHS
포장 재질 재활용 가능: 100 %
특정 물질: 수은 불포함, PVC/BFR 무해 하우징
재활용 플라스틱: 85%*

준수 사항 및 표준

제품 승인: CB, CE 표시, PSB, CEL, CCC, CEC, CECP, UKCA, EMF, ICES-003

캐비닛

색상: 다크 슬레이트
외관: 질감 처리



* "IPS" 워드 마크/상표 및 기술과 관련된 특허는 해당 소유자의 자산입니다.
* 최상의 출력 성능을 위해서는 그래픽 카드가 필립스 디스플레이의 최대 해상도 및 주사율을 구현할 수 있는지 항상 확인하세요.
* 응답 시간 값은 SmartResponse와 같음
* CIE1976 기반 Adobe RGB 및 DCI-P3 적용 범위, CIE1931 기반 sRGB 영역, CIE1976 기반 NTSC 영역
* Smart MBR은 블러를 줄이기 위해 밝기를 조정하므로 smart MBR이 켜져 있는 동안에는 밝기를 조정할 수 없습니다. 모션 블러를 줄이기 위해 LED 백라이트가 화면 재생 속도에 맞춰 점멸하여 눈에 띄는 밝기 변화가 생길 수 있습니다.
* Smart MBR은 게임에 최적화된 모드입니다. Smart MBR을 켜면 화면이 눈에 띄게 깜박거릴 수 있습니다. 게임 기능을 사용하지 않을 때는 끄는 것이 좋습니다.
* 이 모니터는 지속 가능성을 위해 노력합니다. 스탠드의 발침대 및 헤드폰 홀더는 35%의 재활용 플라스틱으로 만들어졌으며 모니터의 새시도 85%의 재활용 플라스틱으로 만들어졌습니다.
* 이 안내서에 나열된 제품 및 액세서리는 국가 및 지역별로 다를 수 있습니다.
* 모니터와 피쳐 이미지는 다르게 보일 수 있습니다.