

EVNIA

27M2N3800A



SR Uputstvo za korišćenje

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Sadržaj

1. Važno	1
1.1 Sigurnosne mere predostrožnosti i održavanje	1
1.2 Opis oznaka upozorenja.....	3
1.3 Odbacivanje proizvoda i materijala za pakovanje	4
2. Podešavanje monitora.....	5
2.1 Instaliranje	5
2.2 Rad sa monitorom.....	7
2.3 Uklanjanje sklopa postolja radi VESA montiranja	10
2.4 MultiView	11
3. Optimizacija slike	14
3.1 SmartImage	14
3.2 SmartContrast.....	16
3.3 Prilagodite prostor boje i vrednost boje	17
4. Adaptive Sync	18
5. HDR	19
6. Tehničke specifikacije.....	20
6.1 Rezolucija i unapred podešeni režimi.....	23
7. Štednja energije.....	25
8. Briga o kupcima i garancija	26
8.1 Politika kompanije Philips na području defektnih piksela na pljosnatim monitorima.....	26
8.2 Briga o kupcima & Garancija...	29
9. Rešavanje problema i najčešća pitanja	30
9.1 Rešavanje problema.....	30
9.2 Opšta FAQs (često postavljana pitanja).....	31
9.3 Najčešća pitanja o MultiViewu	34

1. Važno

Elektronsko uputstvo za korišćenje je namenjeno svakom ko koristi Philips monitor. Pažljivo pročitajte ovo uputstvo pre nego što počnete da koristite svoj monitor. Ono sadrži važne informacije i napomene koje se tiču rada sa vašim monitorom.

Garancija kompanije Philips važi pod uslovom da se proizvod ispravno upotrebljava u svrhe za koje je namenjen, u skladu sa uputstvima za rukovanje i uz prezentaciju originalne fakture ili blagajničkog računa na kome se vidi datum kupovine, naziv prodavnice, broj modela i serijski broj proizvoda.

1.1 Sigurnosne mere predostrožnosti i održavanje

Upozorenja!

Korišćenje komandi, podešavanja ili procedura drukčijih od opisanih u ovom dokumentu može vas izložiti strujnom udaru i drugim električnim i/ili mehaničkim opasnostima.

Čitajte i poštujte ova uputstva kad priključujete i koristite svoj monitor za kompjuter:

Operacija

- Molimo čuvajte monitor dalje od direktne sunčeve svetlosti, vrlo jakog veštačkog osvetljenja i dalje od drugih izvora toplote. Produženo izlaganje ovoj vrsti sredine može da dovede do gubitka boje i oštećenja monitora.
- Držite monitor dalje od ulja. Ulje može da ošteti plastični poklopac monitora i poništi garanciju.

- Uklonite sve objekte koji bi mogli da upadnu u otvore za ventilaciju ili da spreče pravilno hlađenje elektronskih delova monitora.
- Nemojte da blokirate otvore za ventilaciju na kućištu.
- Prilikom nameštanja monitora, proverite da su utičnica za struju i priključak lako dostupni.
- Ukoliko isključujete monitor izvlačenjem kabla za struju ili kabla za jednosmernu struju, sačekajte 6 sekundi pre pruključivanja kabla za struju ili kabla za jednosmernu struju za normalan rad.
- Molimo vas da uvek koristite odobrene kablove za struju koje je obezbedio Philips. Ukoliko vaš kabl za struju nedostaje, molimo vas da kontaktirate svoj lokalni servisni centar. (Pogledajte kontakt informacije za uslugu navedene u priručniku Važne informacije.)
- Koristite samo navedeni izvor napajanja. Monitor koristite samo s navedenim izvorom napajanja. Upotreba nepravilnog napona može dovesti do kvara i prouzrokovati požar ili električni šok.
- Zaštitite kabl. Ne izvlačite i ne savijajte kabl za napajanje i kabl signala. Ne stavljajte monitor niti teške predmete na kablove, ako dode do oštećenja, kablovi mogu prouzrokovati požar ili električni šok.
- Ne izlažite monitor jakim vibracijama ili jakim udarcima u toku rada.
- Da biste izbegli potencijalno oštećenje, npr. da se ekran odvoji od okvira, pazite da se monitor ne nagnje nadole za više od -5 stepeni. Ako se prekorači maksimalni ugao nagnjanja nadole, garancija neće pokriti oštećenje monitora.

- Nemojte oboriti ili ispustiti monitor tokom rada ili transporta.
- Preterana upotreba monitora može prouzrokovati naprezanje očiju i preporučuje se češći odlazak na kratke pauze na vašem radnom mestu, pre nego redi odlazak na duže pauze. Na primer, pauza od 5-10 minuta posle 50-60 minuta kontinuirane upotrebe monitora je verovatno bolja nego pauza od 15 minuta na svaka dva sata. Pokušajte da izbegnete naprezanje očiju za vreme kontinuiranog korišćenja ekrana tako što ćete:
 - Posmatrati stvari na različitim udaljenostima posle dugog perioda fokusiranja na ekran.
 - Nastojati da češće trepćete za vreme rada.
 - Polako zatvarati oči i kružiti očima kako biste se odmorili.
 - Podesiti ekran na odgovarajuću visinu i ugao u skladu s vašom visinom.
 - Podesiti osvetljenje i kontrast na odgovarajući nivo.
 - Podesiti ambijentalno osvetljenje da bude slično osvetljenju ekrana, izbegavati fluorescentno osvetljenje i površine koje ne reflektuju previše svetla.
 - Obratite se lekaru ako imate simptome.
- Sredstva za čišćenje na bazi ulja mogu da oštete plastične delove i ponište garanciju.
- Isključite monitor iz struje ukoliko planirate da ga ne koristite duže vreme.
- Isključite monitor iz struje ukoliko želite da ga očistite blago navlaženom krpom. Ekran možete očistiti suvom krpom kada je napajanje isključeno. Obratite pažnju da nikada ne koristite organski rastvor, poput alkohola ili tečnosti baziranih na amonijaku, za čišćenje monitora.
- Da bi izbegli rizik od šoka ili trajnog oštećenja, ne izlažite monitor prašini, kiši, vodi ili sredini u kojoj ima isuviše vlage.
- Ukoliko se vaš monitor nakvasi, obrišite ga suvom krpom što je pre moguće.
- Ukoliko strana supstanca ili voda uđu u vaš monitor, molimo vas da odmah isključite napajanje i izvučete utičnicu iz struje. Potom, uklonite stranu supstancu ili vodu i pošaljite monitor u servisni centar.
- Ne stavljajte i ne koristite monitor na lokacijama koje su izložene toploti, direktnom suncu ili velikoj hladnoći.
- Da bi zadržali vrhunske karakteristike svog monitora i da bi on duže trajao, molimo vas da koristite monitor na mestima koja su u sledećem rasponu toplote i vlažnosti vazduha.
 - Temperatura: 0°C-40°C
32°F-104°F
 - Vlažnost: 20%-80% RV

Održavanje

- Da biste zaštitili svoj monitor od mogućeg oštećenja, ne stavljajte prekomeran pritisak na LCD panel. Kada pomerate svoj monitor, uhvatite ga za okvir da biste ga podigli; ne podižite monitor stavljajući ruku ili prste na LCD panel.

Važne informacije o urezanoj/fantomnoj slici

- Uvek uključite funkcije Screen Saver (Čuvar ekrana) i Pixel Orbiting (Kruženje piksela) iz menija prikaza na ekranu (OSD). Za dodatne

informacije pogledajte Poglavlje 8: Održavanje ekrana.

- „Urezana slika”, „slika koja ostaje na ekranu” ili „duh slike” je dobro poznati fenomen u tehnologiji panel monitora. U većini slučajeva „urezana slika”, „slika koja ostaje na ekranu” ili „fantomna slika”, će nestati nakon nekog vremena od isključenja iz struje.

Upozorenje

Posebno se preporučuje da uvek uključite funkciju Pixel Orbiting (Kruženje piksela) iz menija prikaza na ekranu (OSD) da biste zaštitili ekran na najbolji način.

Servisiranje

- Otvor kućišta treba da otvara isključivo osoblje kvalifikovano za servisiranje.
- Ukoliko postoji potreba za bilo kakvim dokumentom da bi se obavila popravka ili integracija, molimo vas da kontaktirate svoj lokalni centar za servisiranje. (Pogledajte kontakt informacije za uslugu navedene u priručniku Važne informacije.)
- Za informacije o transportu, molimo vas pogledajte „Tehničke specifikacije”.
- Nemojte da ostavite svoj monitor u kolima/kamionu gde će biti direktno izložen suncu.

Beleška

Konsultujte se sa serviserom ukoliko monitor ne radi kako treba, ili ukoliko niste sigurni koju proceduru da preduzmete kada sledite instrukcije date u ovom uputstvu za korišćenje.

1.2 Opis oznaka upozorenja

Sledeći pasusi opisuju konvencije korišćene u ovom dokumentu za oznake upozorenja.

Pažnja, Oprez, i Upozorenja

Neki segmenti teksta u ovom priručniku praćeni su slikom i štampani su masnim slovima ili kurzivom. Ti segmenti sadrže savete za pažnju, oprez i upozorenja. Njihovo značenje je sledeće:

Beleška

Ova slika ukazuje na važnu informaciju ili savet koji pomaže da bolje iskoristite svoj računarski sistem.

Opomena

Ova slika ukazuje na informaciju koja govori kako da izbegnete potencijalnu štetu na hardveru ili gubitak podataka.

Upozorenje

Ova slika ukazuje na mogućnost telesne povrede i daje uputstva kako da se problem izbegne.

Neka upozorenja mogu biti prikazana bez prateće slike i u drukčijem formatu. U tim slučajevima je prikaz upozorenja propisan od strane nadležnog regulativnog organa.

1.3 Odbacivanje proizvoda i materijala za pakovanje

Odbačena električna i elektronska oprema - WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

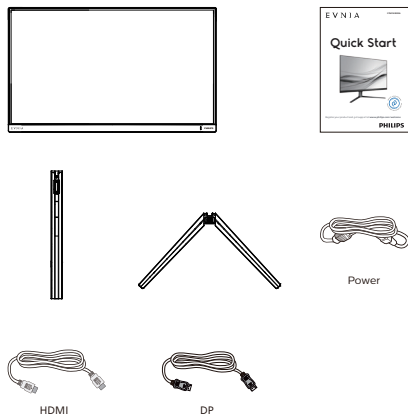
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Podešavanje monitora

2.1 Instaliranje

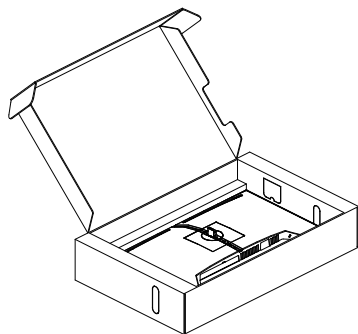
1 Sadržaj pakovanja



* Razlikuje se u zavisnosti od regiona

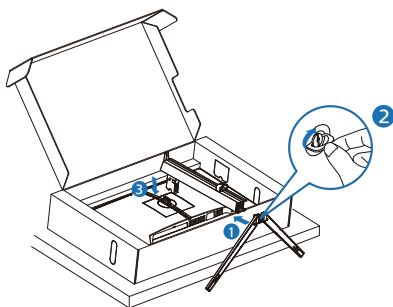
2 Instaliranje postolja

1. Postavite monitor licem naniže na meku površinu. Pazite da izbegnete grebanje i oštećivanje monitora.



2. Držite postolje obema rukama.
 - (1) Pažljivo pričvrstite osnovu sa postoljem.

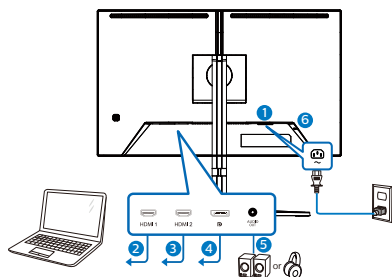
- (2) Prstima pritegnite vijak koji se nalazi na dnu postolja, i čvrsto povežite postolje s nosačem.
- (3) Pažljivo pričvrstite postolje za prostor za VESA montiranje dok bravica ne obuhvati postolje.



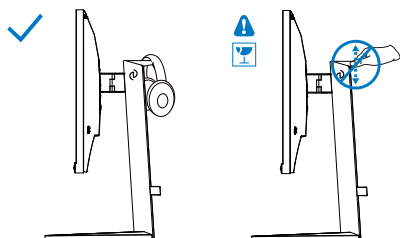
Upozorenje

Postavite monitor licem naniže na meku površinu. Pazite da izbegnete grebanje i oštećivanje monitora.

3 Povezivanje sa računarom



Headphone hook



- ❶ Priključak izmenične struje
- ❷ HDMI 1 ulaz
- ❸ HDMI 2 ulaz
- ❹ Displayport ulaz
- ❺ Audio izlaz
- ❻ Kensington brava protiv krađe

Povežite sa kompjuterom

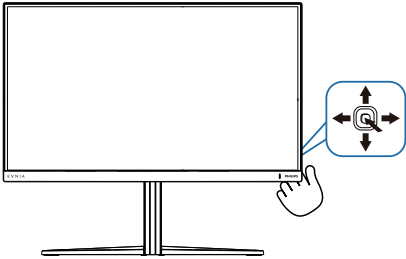
1. Spojite čvrsto kabl za struju za poledinu monitora.
2. Isključite kompjuter i otkachite njegov kabl za struju.
3. Povežite signalni kabl monitora za video konektor na zadnjoj strani kompjutera.
4. Priključite kabl za napajanje kompjutera i monitora u najbližu utičnicu.
5. Uključite kompjuter i monitor.
Ako se na monitoru pojavi slika, instalacija je završena.

Beleška

Držač slušalica je čvrsto integrisan s postoljem monitora i predviđen je pre svega za odlaganje slušalica. Ne zaboravite da prekomerno vučenje/ povlačenje kuke, koje prevazilazi njenu predviđenu upotrebu, može dovesti do oštećenja.

2.2 Rad sa monitorom

1 Opis kontrolne dugmadi

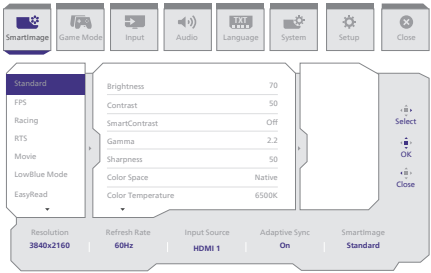


1		Pritisnite da biste uključili napajanje monitora. Pritisnite i zadržite duže od 3 sekunde da biste isključili napajanje monitora.
2		Pristupanje meniju na ekranu. Potvrda podešavanja u meniju na ekranu.
3		Podesite dvojni rezoluciju. Podešavanje menija na ekranu.
4		Promena izvora ulaznog signala. Podešavanje menija na ekranu.
5		SmartImage meni igara. Postoji više opcija: (Standardni), FPS (Pucačine), Racing (Trke), RTS (Strategije), Movie (film), LowBlue Mode (LowBlue režim), EasyRead, Economy (štednja), SmartUniformity, Igrač 1 i Igrač 2. Kada primi HDR signal, SmartImage će prikazati meni za HDR. Postoji više opcija: HDR Game (HDR igre), HDR Movie (HDR film), HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal (Lično) i Off (Isključeno). Povratak na prethodni nivo menija na ekranu.

2 Opis menija na ekranu

Šta je prikaz na ekranu (OSD)?

Prikaz menija na ekranu je funkcija prisutna kod svih Philips LCD monitora. On dopušta da krajnji korisnik prilagodi performanse ekrana ili odabere funkcije monitora direktno preko prozora sa uputstvima koji se pojavljuje na ekranu. Interfejs menija na ekranu koji je jednostavan za korišćenje prikazan je ispod:



Osnovne i jednostavne instrukcije o kontrolnim tasterima

Za pristup meniju na ekranu na ovom Philips monitoru samo koristite jedinstveno dugme za prebacivanje na zadnjoj strani monitora. Jedinstveno dugme radi kao džojстик. Da biste pomerali kursor, jednostavno prebacujte taster u neki od četiri pravca. Pritisnite taster da biste izabrali željenu opciju.

Meni na ekranu

Ispod se nalazi opšti pregled strukture menija na ekranu. Ovo možete da koristite kao referencu kada kasnije budete želeli da obavljate različita podešavanja.

Main menu	Sub menu		
SmartImage	Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, SmartUniformity, Game1, Game2	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		SmartContrast	On, Off
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
		Sharpness	0-100
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
		R.G.B. Settings	On, Off
		Red	0-100
		Green	0-100
		Blue	0-100
		Reset	Yes, No
SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
		Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
	DisplayHDR 400		
	Personal	Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		Light Enhancement	0-3
		Color Enhancement	0-3
		Reset	Yes, No
	Off		
Game Mode	Dual Resolution	HDMI: UHD 120Hz, UHD 160Hz, FHD 320Hz DP: UHD 160Hz, FHD 320Hz	
	Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	
	Smart MBR	MBR Level	0-20
	Smart MBR Sync	Smart MBR Sync On, Smart MBR Sync Off	
	Crosshair	Off, On, Smart Crosshair On	
	Stark ShadowBoost	Off, Level 1, Level 2, Level 3	
	Smart Sniper	Size	Off, 1.0, 1.5, 2.0
		Position	Top, Central
	Low Input Lag	Low Input Lag On, Low Input Lag Off	
	SmartResponse	Off, Fast, Faster, Fastest	
	SmartFrame	SmartFrame Off	
		SmartFrame On	
		Size	1,2,3,4,5,6,7
		Brightness	0-100
		Contrast	0-100
		H. position	0-Max
Input	Input	HDMI 1	
		HDMI 2	
Audio	Volume	DisplayPort	
		Auto	On, Off
Language	Language	Mute On, Mute Off	
		HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort	
System	OSD Setting	English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어	
		Horizontal	0-100
		Vertical	0-100
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4
	PIP/PBP	OSD Time out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s
		PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP
		PIP/PBP Input	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort
		PIP Size	Small, Middle, Large
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L
	Smart Size	Swap	
		Screen Size	27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18.5"W, 17"
		1:1	
	Pixel Orbiting	4:3	
		Pixel Orbiting On, Pixel Orbiting Off	
Setup	Over Scan	Over Scan On, Over Scan Off	
	Power LED	0-4	
	Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off	
Close	Information	Model	
		SN	
	Reset	Yes, No	

Beleška

- Režim igre Ovaj model je opremljen novim funkcijama u OSD-u što vam daje vizuelno iskustvo visokog kvaliteta.
- Dvojna rezolucija
Lako prebacujete između UHD pri 160 Hz za fantastičnu jasnoću i FHD pri 320 Hz za ultra glatku igru.
- Pametni MBR
U nastojanju da smanji zamućenje pri kretanju, LED pozadinsko osvetljenje ovog monitora će raditi istovremeno sa brzinom osvežavanja kako bi kontrolisalo nivoe osvetljenosti za najbolju jasnoću slike. Uzmite u obzir da je Pametni MBR vrsta režima za igre i preporučuje se da isključite ovu funkciju kada ne igrate igre jer može da izazove treperenje ekrana.
- Pametni MBR – sinhronizacija
Ova funkcija uparuje Pametni MBR zajedno sa tehnologijom Adaptive Sync; to efikasno eliminiše zamućenje pri kretanju i efekat duhova na ekranu. Oštri i brzi vizuelni prikazi igara su zagarantovani, čak i pri visokom broju frejmova. Uzmite u obzir da je Pametni MBR – sinhronizacija tip režima za igre.
- Poboljšanje senčenja
Ova funkcija poboljšava tamne scene, a pri tom ne dolazi do prevelike ekspozicije svetlih oblasti. Funkcija Poboljšanje senčenja ima tri nivoa za izbor koji obezbeđuju slike teksture s boljom zasićenošću boja i većim kontrastom, tako da možete bolje da vidite i u svetlim i u tamnim okruženjima. Pored toga, ova funkcija vam pomaže da

precizno podesite svoj nišan tako da neprijatelji budu brže vidljivi tokom igranja.

- Pametni nišan
Boja nišana je podrazumevano podešena. Kada je funkcija Pametni nišan uključena, boja će se promeniti tako da bude u skladu s bojom pozadine. Funkcija Pametni nišan poboljšava preciznost nišanja tako da možete lakše da uočite neprijatelje.
- Pametni snajper
Ova funkcija vam omogućava da zumirate više meta odjednom; na taj način olakšavajući ciljanje i pogađanje neprijatelja.

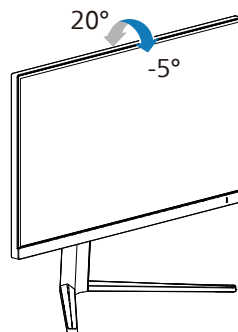
3 Obaveštenje o rezoluciji

Ovaj monitor je napravljen tako da optimalne performanse pruža u nazivnoj rezoluciji, 3840 x 2160 . Kada se monitor pokrene u drugoj rezoluciji, na ekranu se prikazuje upozorenje: Use 3840 x 2160 for best results.

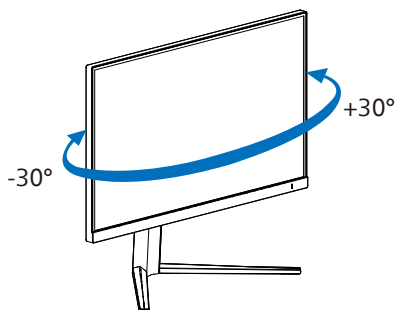
Prikazivanje upozorenja za nazivnu rezoluciju može da se isključi u podešavanjima u meniju na ekranu.

5 Fizička funkcija

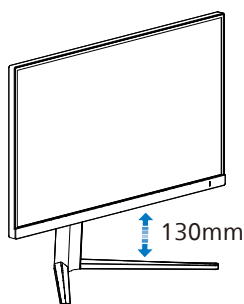
Nagib



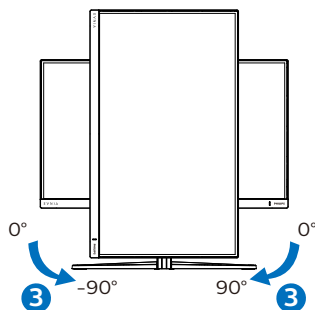
Okretanje



Podešavanje visine



Osovinica



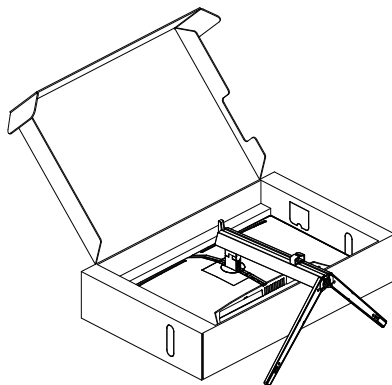
Upozorenje

- Da biste izbegli potencijalno oštećenje ekrana, npr. odvajanje ekrana, pazite da se monitor ne naginje nadole za više od -5 stepeni.
- Ne pritiskajte ekran dok podešavate ugao monitora. Držite samo za okvir.

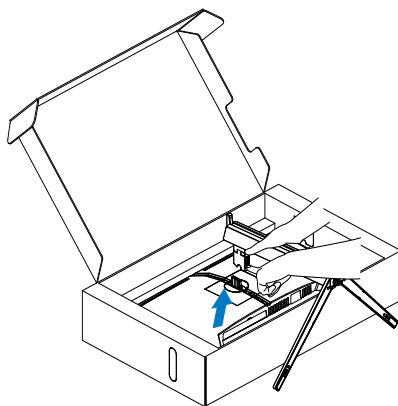
2.3 Uklanjanje sklopa postolja radi VESA montiranja

Pre nego što počnete da rastavljate osnovu monitora, molimo vas da pratite instrukcije ispod da biste izbegli oštećenje ili povredu.

1. Postavite monitor licem naniže na meku površinu. Pazite da izbegnete grebanje i oštećivanje monitora.

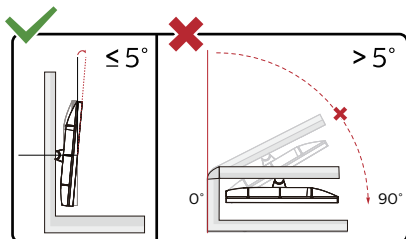
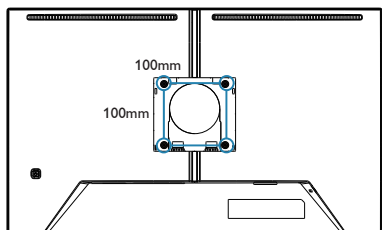


2. Držeći taster za otpuštanje pritisnut, nagnite osnovu i izvucite je.



Beleška

Ovaj monitor prihvata VESA-usklađeni interfejs za montiranje dimenzija 100 mm × 100 mm. Zavrtanj M4 za VESA montiranje. Uvek kontaktirajte proizvođača za montiranje na zid.



* Dizajn monitora se može razlikovati od prikazanih na ilustraciji.

⚠ Upozorenje

- Da biste izbegli potencijalno oštećenje ekrana, npr. odvajanje ekrana, pazite da se monitor ne naginje nadole za više od -5 stepeni.
- Ne pritiskajte ekran dok podešavate ugao monitora. Držite samo za okvir.

2.4 MultiView



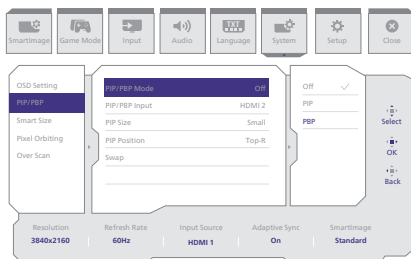
1 Šta je to?

MultiView omogućava aktivno raznovrsno povezivanje i prikaz tako da možete istovremeno da radite sa više uređaja, kao što su stoni i prenosni računar, koristeći ih jedan uz drugi, i na taj način znatno olakšava rad na više zadataka.

2 Zašto mi je to potrebno?

Sa ultra visokom rezolucijom Philips MultiView monitora, u mogućnosti ste da iskusite svet povezanosti na lagan način, kako u kancelariji tako i kod kuće. Uz ovaj monitor, na praktičan način možete da uživate gledajući više izvora sadržaja na jednom ekranu. Na primer: Možda želite da pratite video vesti uživo u malom prozoru dok radite na najnovijem članku za blog, ili možda želite da uređujete Excel datoteku sa laptopa dok ste prijavljeni na zaštićeni intranet kompanije radi pristupa datotekama sa stonog računara.

3 Kako da omogućim MultiView putem menija ekranskog prikaza?



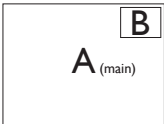
1. Prebacite nadesno da biste pristupili meniju na ekranu.
2. Prebacite nalevo ili nadesno da izaberete glavni meni [Sistem], a zatim prebacite nadole da potvrdite.
3. Prebacite nagore ili nadole da izaberete [PIP / PBP], a zatim prebacite nadesno da potvrdite.
4. Prebacite nagore ili nadole da biste izabrali glavni meni [PIP / PBP Mode] (PIP / PBP režim), a zatim prebacite nadesno.
5. Prebacite nagore ili nadole da biste izabrali [PIP], [PBP] a zatim prebacite nadesno.
6. Sada se možete vratiti natrag da postavite [PIP/PBP Input] (Ulaz Sub PIP/PBP), [PIP Size] (Veličina slike u slici), [PIP Position] (Položaj slike u slici) ili [Swap] (Zamjena).
7. Prebacite nadesno da biste potvrdili izbor.

4 MultiView u meniju ekranskog prikaza

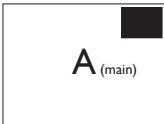
- PIP / PBP Mode (PIP / PBP režim): Postoje dva režima za MultiView: [PIP] i [PBP].

[PIP]: Slika u slici

Otvara potprozor drugog izvora signala.

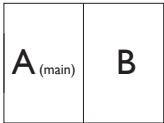


Kada podizvor nije prepoznat:



[PBP]: Slika pored slike

Uporedno otvara potprozor drugog izvora signala.



Kada podizvor nije prepoznat:



Beleška

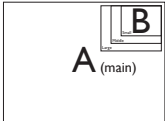
Crne trake se prikazuju u vrhu i dnu ekrana radi tačne razmere u PBP režimu. Ako očekujete da vidite pun ekran uporedno, podesite rezolucije uređaja kao rezoluciju iskačućeg upozorenja i moći ćete da vidite kako se izvorni ekrani dva uređaja projektuju na ovaj ekran uporedno bez crnih traka. Imajte u vidu da analogni signal ne podržava ovaj puni ekran u PBP režimu.

- Ulaz za PIP/PBP: Postoje različiti ulazi video signala koji se mogu izabrati kao izvor sekundarnog prikaza: [HDMI 1], [HDMI 2], [DisplayPort].

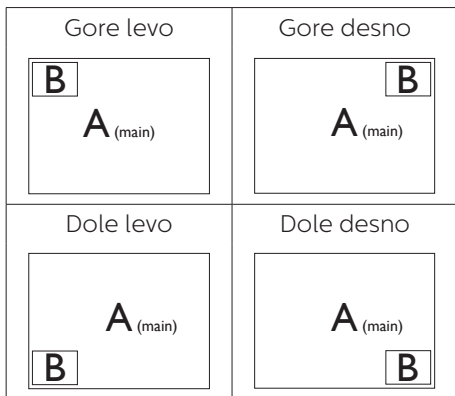
Informacije o kompatibilnosti glavnog i podizvora potražite u sledećoj tabeli.

		MOGUĆNOST PODIZVORA (xL)		
MultiView	Ulazi	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
	GLAVNI IZVORI (xL)			
	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

- PIP Size (PIP veličina): Kada je režim PIP aktiviran, moguće je odabrati jednu od četiri veličine potprozora: [Small (Mali)], [Middle (Srednji)], [Large (Veliki)].



- PIP Position (PIP pozicija): Kada je režim PIP aktiviran, moguće je odabrati jedan od četiri položaja potprozora:



- Swap (Zamena): Zamena glavnog izvora slike i podizvora slike na ekranu.

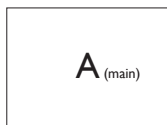
Zamena izvora A i B u [PIP] režimu:



Zamena izvora A i B u [PBP] režimu:



- Off (Isključeno): Zaustavljanje funkcije MultiView.



Beleška

Kada upotrebite funkciju Swap (zamena), video i njegov audio izvor će se istovremeno zameniti.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Šta je to?

SmartImage nudi unapred obavljena podešavanja koja optimiziraju ekran za razne vrste sadržaja, dinamično podešavajući osvetljenje, kontrast, boju i oštrinu u stvarnom vremenu. Bilo da radite sa tekstualnim aplikacijama, prikazujete slike ili gledate video, Philips SmartImage isporučuje optimizovan rad monitora.

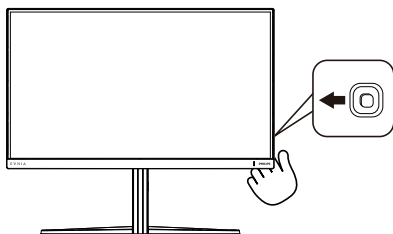
2 Zašto mi je to potrebno?

Želite monitor koji pruža optimizovan prikaz svih vaših omiljenih tipova sadržaja, SmartImage softver dinamično podešava osvetljenje, kontrast, boju i oštrinu u realnom vremenu da bi povećao vaše uživanje u gledanju monitora.

3 Kako radi?

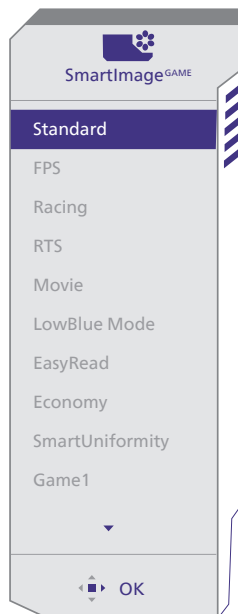
SmartImage predstavlja ekskluzivnu, vodeću snagu Philips tehnologije koja analizira sadržaj prikazan na ekranu. Na osnovu scenarija koji ste odabrali, SmartImage dinamično povećava kontrast, zasićenje boja i oštrinu slika da bi poboljšao prikazani sadržaj – sve u realnom vremenu, sa pritiskom na jedan taster.

4 Kako da omogućite SmartImage?



1. Pomerite nalevo da biste otvorili SmartImage meni na ekranu.
2. Prebacite nagore ili nadole da biste birali između režima smartImage-a.
3. SmartImage će ostati na ekranu 5 sekundi, ili možete prebaciti udesno da biste potvrdili.

Postoji više opcija: Standard (Standardni), FPS (Pucačine), Racing (Trke), RTS (Strategije), Movie (film), LowBlue Mode (LowBlue režim), EasyRead, Economy (Štednja), SmartUniformity, Igrač 1 i Igrač 2.



- **Standard (Standardno):** Poboljšava tekst i prigušuje svetlost kako bi se poboljšala čitljivost i smanjilo naprezanje očiju. Ovaj režim značajno poboljšava čitljivost i produktivnost kada radite sa tabelama, PDF fajlovima, skeniranim člancima ili drugim opštim kancelarijskim aplikacijama.

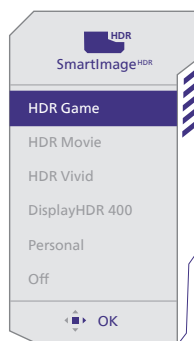
- **FPS (Pucačine):** Za igranje pucačina iz prvog lica. Poboljšava nivo detalja crne teme.
- **Racing (Trke):** Za igranje trkačkih igara. Pruža najbrže vreme odziva i visoku zasićenost boja.
- **RTS (Strategije):** Za igranje strategija u realnom vremenu, korisnički izabran deo može da bude označen za strateške igre (putem SmartFramea). Kvalitet slike je moguće posebno podesiti za označeni deo.
- **Movie (film):** Pojačana osvetljenost, produbljena zasićenost boje, dinamički kontrast i bitka oština prikazuju svaki detalj u tamnijim predelima vaših snimaka, bez ispiranja boje u svetlijim predelima, zadržavajući dinamične prirodne vrednosti za vrhunski prikaz snimaka.
- **LowBlue Mode (LowBlue režim):** LowBlue režim za jednostavnu produktivnost za oči Istraživanja su pokazala da, kao što ultraljubičasti zraci mogu da oštete oči, tako i zraci plavog svetla kratkotalasne dužine sa LED ekrana mogu da oštete oči i vremenom utiču na vid. Razvijeno za vašu dobrobit, podešavanje za Philips LowBlue režim koristi pametnu softversku tehnologiju za smanjivanje štetnog kratkotalnog plavog svetla.
- **EasyRead:** Pomaže da se poboljša čitanje aplikacija baziranih na tekstu, poput PDF knjiga. Korišćenjem specijalnog algoritma koji povećava kontrast i oštrinu ivica tekstualnog sadržaja, prikaz je optimizovan za čitanje sa lakoćom tako što podešava osvetljenje, kontrast i temperaturu boja monitora.
- **Economy (štednja):** U okviru ovog profila, svetlost i kontrast su podešeni, a pozadinska osvetljenost

je fino podešena za ispravan prikaz svakodnevnih kancelarijskih aplikacija i kako bi se smanjila potrošnja energije.

- **SmartUniformity:** Promene u osvetljenosti na različitim delovima ekrana su česta pojava kod LCD monitora. Tipična ujednačenost je oko 75%–80%. Omogućavanjem funkcije Philips SmartUniformity, ujednačenost prikaza se povećava do iznad 95%. Na taj način se stvara doslednija i realnija slika.
- **Game 1 (Igrač 1):** Željena podešavanja korisnika sačuvana kao Igrač 1.
- **Game 2 (Igrač 1):** Željena podešavanja korisnika sačuvana kao Igrač 2.

Kada ovaj monitor primi HDR signal od povezanog uređaja, izaberite režim slike koji najbolje odgovara vašim potrebama.

Postoji više opcija: HDR Game (HDR igre), HDR Movie (HDR film), HDR Vivid, DisplayHDR 400, Personal (Lično) i Off (Isključeno).



- **HDR Game (HDR igre):** Idealno podešavanje za optimizovano igranje video-igara. Uz svetliju belu i tamniju crnu, scena u igri je živopisna i otkriva više detalja, lako uočite neprijatelje koji se kriju u tamnim čoškovima i senkama.

- **HDR Movie (HDR film):** Idealno podešavanje za gledanje HDR filma. Obezbedite bolji kontrast i osvetljenje za realističnije i umerzivno iskustvo gledanja.
- **HDR Vivid:** Pобољшanje crvene, zelene i plave za prikaz boja vernih originalu.
- **DisplayHDR 400:** Upoznajte standard VESA DisplayHDR 400.
- **Personal (Lično):** Prilagodite dostupna podešavanja u meniju slike.
- **Off (Isključeno):** Nema optimizacije pomoću SmartImage HDR.

Napomena:

Da biste isključili funkciju HDR, onemogućite je na ulaznom uređaju i njegovom sadržaju.

Nedosledna podešavanja funkcije HDR na ulaznom uređaju i monitoru mogu da imaju za rezultat slike nedovoljnog kvaliteta.

3.2 SmartContrast

1 Šta je to?

Jedinstvena tehnologija koja dinamično analizira prikazani sadržaj i automatski optimizuje kontrast monitora za maksimalnu vizuelnu jasnoću i uživanje u gledanju, pojačavajući pozadinsko osvetljenje za jasnije, oštrije i svetlije slike, ili zatamnjujući pozadinsko osvetljenje za jasniji prikaz slika na tamnim pozadinama.

2 Zašto mi je to potrebno?

Želite najbolju vizuelnu jasnoću i uživanje u gledanju svake vrste sadržaja. SmartContrast dinamično kontroliše kontrast i podešava pozadinsko osvetljenje za jasnije, oštrije i svetlije igranje igrica i video slika ili prikazuje jasan, čitljiv tekst za kancelarijski rad. Smanjujući električnu potrošnju vašeg monitora, štedite troškove energije i produžujete život svog monitora.

3 Kako radi?

Kada aktivirate SmartContrast, on će analizirati sadržaj koji prikazujete u realnom vremenu radi podešavanja boje i kontrole intenziteta pozadine. Ova funkcija će dinamično povećati kontrast radi velikog iskustva u zabavi prilikom gledanja video zapisa ili igranja igrica.

3.3 Prilagodite prostor boje i vrednost boje

Možete ručno da izaberete odgovarajući režim prostora boje da biste pravilno prikazali sadržaj koji gledate.

1 Izaberite odgovarajući režim prostora boje koji odgovara sadržaju koji gledate:

1. Pritisnite taster  da biste ušli u meni prikaza na ekranu.
2. Pritisnite dugme  ili  da izaberete glavni meni [SmartImage], a zatim pritisnite dugme **OK**.
3. Pritisnite taster  ili  da biste izabrali [Color Space (Prostor boje)].
4. Izaberite jedan od režima boja.
5. Pritisnite taster **OK (U redu)** da biste potvrdili svoj izbor.

2 Postoji više opcija:

- **Izvorno:** Kompletan raspon boja koje ekran može da prikaže.
- **sRGB:** Većina aplikacija i igara za personalne računare, internet i veb-dizajn.
- **DCI-P3:** Projektori za digitalni bioskop, pojedini filmovi i igre i Apple proizvodi. Fotografija.

Beleška

Nije moguće istovremeno aktivirati HDR i režim prostora boje. Onemogućite HDR pre nego što izaberete neki od režima prostora boje.

4. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Igranje na računaru dugo je predstavljalo nesavršen doživljaj zato što grafički procesori i monitori imaju različite učestanosti osvežavanja. Ponekad grafički procesor može da prikaže mnoštvo novih slika tokom jednog osvežavanja monitora, a monitor će prikazati delove svake slike kao jednu sliku. Naziv za ovo je „preklapanje“. Igrači mogu da reše problem „preklapanja“ pomoću funkcije pod nazivom „v-sync“, ali prikaz slike može da postane isprekidan dok grafički procesor čeka da monitor traži osvežavanje pre prikazivanja novih slika.

Brzina odziva pokazivača miša i ukupni broj kadrova u sekundi takođe se smanjuju uz funkciju v-sync. Tehnologija AMD Adaptive Sync eliminiše sve te probleme tako što grafičkom procesoru omogućava da osveži monitor kada je spremna nova slika, što igračima pruža neverovatno gladak i brz prikaz igara bez „preklapanja“.

Sledi lista kompatibilnih grafičkih kartica.

- Operativni sistem
 - Windows 11/10
- Grafička kartica: R9 serija 290/300 i R7 serija 260
 - AMD Radeon R9 serija 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X

- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Procesor A-serije Desktop i Mobility APU-ovi
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7100K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

5. HDR

HDR postavke u operativnom sistemu Windows 11/10

Koraci

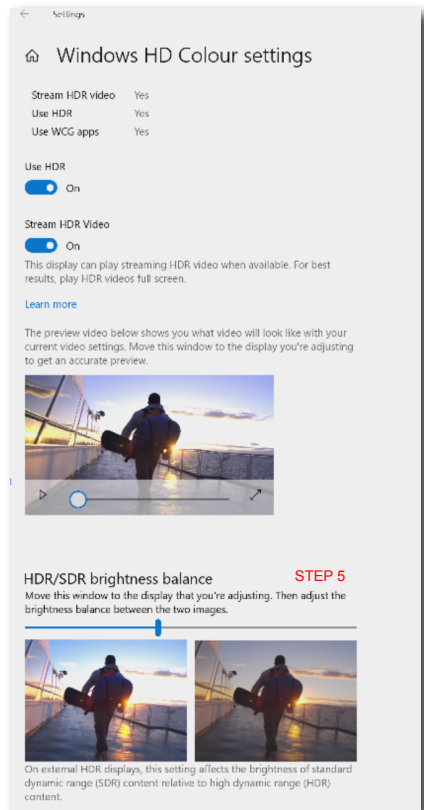
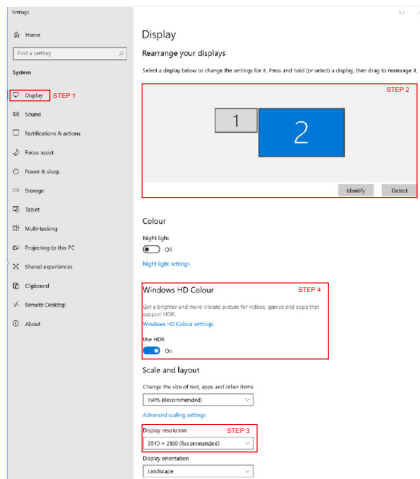
1. Kliknite desnim tasterom na radnu površinu da biste prikazali Postavke prikaza
2. Izaberite displej/monitor
3. Odaberite ekran koji podržava HDR u okviru opcije Rearrange your displays (Preuredite svoje ekrane).
4. Izaberite Windows HD postavke boje.
5. Podesite osvetljenost za SDR sadržaj

⚙️ Napomena:

Potrebno je izdanje Windows 11/10; uvek nadogradite na najnoviju verziju.

Veza ispod je namenjena za više informacija sa zvanične veb-lokacije kompanije Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



⚙️ Napomena:

Da biste isključili funkciju HDR, onemogućite je na ulaznom uređaju i njegovom sadržaju. Nedоследна podešavanja funkcije HDR na ulaznom uređaju i monitoru mogu da imaju za rezultat slike nedovoljnog kvaliteta.

6. Tehničke specifikacije

Slika/Prikaz	
Tip ekrana monitora	IPS tehnologija
Pozadinsko svetlo	W-LED
Veličina panela	27" (68,5 cm)
Format slike:	16:9
Razdoblje piksela	0,1554 (H) mm × 0,1554 (V) mm
Contrast Ratio (typ.)	1000:1
Preporučena rezolucija	3840 x 2160 @ 60 Hz
Maksimalna rezolucija	3840 x 2160 @ 160 Hz (HDMI / DP) 1920 x 1080 @ 320 Hz (HDMI / DP)
Ugao gledanja (tip.)	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10 (tipično)
Poboljšanje slike	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikalna frekvencija osvežavanja	48 Hz - 160 Hz (UHD) 48 Hz - 320 Hz (FHD)
Horizontalna frekvencija	30 KHz - 360 KHz
sRGB	DA
Bez treperenja	DA
Boje monitora	1,07 B (8 bits + FRC) ¹
SoftBlue tehnologija	DA ²
Adaptive Sync	DA
EasyRead	DA
SmartUniformity	DA
Delta E	DA
HDR	VESA sertifikovan DisplayHDR™ 400
Povezivanje	
Signal Input source	HDMI, DisplayPort
Konektori	2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x Audio lähtö
Ulazni signal	Odvojeni Sync
Ugodnost	
Ugrađeni zvučnik	2W x 2
Multi View	PIP/PBP režim, 2 x uređaja
Jezici menija na ekranu	Engleski, nemački, španski, grčki, francuski, italijanski, mađarski, holandski, portugalski, brazilski portugalski, poljski, ruski, švedski, finski, turski, češki, ukrajinski, pojednostavljeni kineski, tradicionalni kineski, japanski, korejski
Druge pogodnosti	VESA montiranje (100 x 100 mm), Kensington brava
Plug and Play (prikluči i pusti) kompatibilnost	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX

Stalak	
Nagib	-5 / +20 stepeni
Okretanje	-30 / +30 stepeni
Podešavanje visine	130 mm
Osovinica	-90 / +90 stepeni

Napajanje			
Potrošnja energije	Ulazni AC napon na 100 VAC, 60Hz	Ulazni AC napon na 115 VAC, 60Hz	Ulazni AC napon na 230 VAC, 50Hz
Normalan rad	25,8W (tip)	25,7W (tip)	25,2W (tip)
Spavanje (Režim pripravnosti)	0,5W	0,5W	0,5W
Režim isključenosti	0,3W	0,3W	0,3W
Rasipanje toplote*	Ulazni AC napon na 100 VAC, 60Hz	Ulazni AC napon na 115 VAC, 60Hz	Ulazni AC napon na 230 VAC, 50Hz
Normalan rad	88,05 BTU/hr (tip)	87,71 BTU/hr (tip)	86,01 BTU/hr (tip)
Spavanje (Režim pripravnosti)	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr	1,71 BTU/hr
Režim isključenosti	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr	1,02 BTU/hr
Svetleća dioda za pokazivanje napajanja	Režim je uključen: Belo, režim za čekanje/spavanje: Belo (trepćuće)		
Napajanje	Ugrađeno, 100–240 VAC, 50/60 Hz		

Dimenzije	
Proizvod sa postoljem (ŠxVxD)	614 x 519 x 261 mm
Proizvod bez postolja (ŠxVxD)	614 x 368 x 85 mm
Proizvod sa pakovanjem (ŠxVxD)	730 x 455 x 139 mm

Težina	
Proizvod sa postoljem	6,38 kg
Proizvod bez postolja	4,95 kg
Proizvod sa pakovanjem	9,20 kg

Stanje rada	
Raspon temperature (rada)	Od 0°C do 40°C
Relativna vlažnost (rad)	20% do 80%
Atmosferski pritisak (rad)	700 do 1060 hPa
Raspon temperature (bez rada)	Od -20°C do 60°C
Relativna vlažnost (mirovanje)	Od 10% do 90%

Atmosferski pritisak (mirovanje)	500 do 1060 hPa
Životna sredina i energija	
RoHS	DA
Pakovanje	100% se može reciklirati
Posebne substance	Kućiste 100% bez PVC-a i BFR-a
Kutija	
Obojeni	Ćumur
Završna obrada	Tekstura

¹ Za više informacija pogledajte Poglavlje 6.1 – Format ulaza prikaza.

² Ovaj monitor koristi SoftBlue tehnologiju. Ova integrisana funkcija nudi povećanu vizuelnu udobnost i zaštitu od štetnih efekata po zdravlje izazvanih produženim izlaganjem plavoj svetlosti. Sa ekranom sa niskim nivoom plave svetlosti, odnos emisije svetlosti ekrana u opsegu od 415–455 nm i emisije ekrana od 400–500 nm biće manji od 50%. Ovaj monitor pruža optimalnu vizuelnu udobnost, minimizira naprezanje očiju i pomaže u održavanju fokusa tokom dužeg perioda. Pored toga, SoftBlue LED tehnologija je testirana i ima sertifikaciju TÜV Rheinland Low Blue Light (hardversko rešenje) za svoju efikasnost u smanjenju emisije plave svetlosti.

Beleška

1. Ovi podaci se mogu menjati bez obaveštenja. Idi na www.philips.com/support da preuzmete najnoviju verziju pamfleta.
2. SmartUniformity i Delta E informativni listovi se nalaze u kutiji.

6.1 Rezolucija i unapred podešeni režimi

H. frekv. (kHz)	Rezolucija	V. frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,00
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
35,16	800 x 600	56,25
37,88	800 x 600	60,32
48,08	800 x 600	72,19
46,88	800 x 600	75,00
49,73	832 x 624	74,55
48,36	1024 x 768	60,00
56,48	1024 x 768	70,07
60,02	1024 x 768	75,03
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
137,28	1920 x 1080	120,00
274,56	1920 x 1080	240,00
354,56	1920 x 1080	320,00
183,00	2560 x 1440	120,00
222,19	2560 x 1440	144,00
65,69	3840 x 2160	29,98
135,00	3840 x 2160	60,00
166,65	3840 x 2160	75,00
222,20	3840 x 2160	100,00
268,81	3840 x 2160	120,01
319,97	3840 x 2160	144,00
350,40	3840 x 2160	160,00

Napomena

Imajte u vidu da ovaj monitor najbolje radi u nazivnoj rezoluciji 3840 x 2160 . Za najbolji kvalitet prikaza pridržavajte se sledećih preporuka u vezi sa rezolucijom.

Za najbolje performanse prikaza uvek se pobrinite da vaša grafička kartica može da postigne maksimalnu rezoluciju i brzinu osvežavanja ovog Philips ekrana.

Format ulaza prikaza

UHD Mode	444/RGB	444/RGB
	HDMI 2.1	DP 1.4
3840 x 2160 160Hz 10bits	OK*	OK*
3840 x 2160 160Hz 8bits	OK	OK
3840 x 2160 120Hz 10bits	OK	OK
3840 x 2160 120Hz 8bits	OK	OK
Minimum:1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK

FHD Mode	444/RGB	444/RGB
	HDMI 2.1	DP 1.4
1920 x 1080 320Hz 10bits	OK*	OK*
1920 x 1080 320Hz 8bits	OK	OK
1920 x 1080 240Hz 10bits	OK	OK
1920 x 1080 240Hz 8bits	OK	OK
Minimum:1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK

*Ovaj monitor ima funkcionalnost za 10-bitnu obradu boja, ali mu je i dalje potrebna kompatibilna grafička kartica i uređaji da bi pravilno funkcionisao. Stvarne performanse izlaza boja mogu da variraju u zavisnosti od boja na ekranu monitora.

Napomena

1. Da bi monitor ispravno funkcionisao, grafička kartica vašeg računara mora da podržava sledeće: HDMI 2.1 FRL sa propusnim opsegom do 48 Gbps (veza sa fiksnom brzinom), DisplayPort 1.4 sa funkcijom Display Stream Compression (DSC). Rezolucija ekrana i brzina osvežavanja takođe zavise od mogućnosti grafičke kartice računara.
2. NVIDIA® grafičke kartice imaju problema sa kompatibilnošću sa izlaznim signalom HDMI 2.1 (FRL6 48 Gbps), što može potencijalno izazvati nepravilnosti na ekranu, kao što su nepravilan prikaz ili neočekivano ponovno pokretanje računara; stoga se preporučuju DisplayPort interfejsi za optimalne performanse sa NVIDIA® grafičkim karticama. AMD® grafičke kartice obično podržavaju i HDMI i DisplayPort interfejs. Zbog različitih strategija među proizvođačima, pojedine opcije konfiguracije mogu biti skrivene u podešavanjima upravljačkih programa, a stvarna podrška grafičkih kartica se odnosi na stvarni status podrške.

7. Štednja energije

Ukoliko imate VESA DPM karticu o saglasnosti sa ekranom ili softver instaliran na svom računaru, monitor može automatski smanjiti potrošnju električne energije kada ga ne koristite. Ukoliko se detektuje unos sa tastature, miša ili sa drugog uređaja za unos, monitor će se automatski „probuditi”. Naredna tabela pokazuje potrošnju električne struje i signalizaciju ove osobine automatske štednje električne energije:

Definicija upravljanja potrošnjom električne energije					
VESA režim	Video	H-sync	V-sync	Električna energija u upotrebi	Boja svetleće diode
Aktivno	UKLJUČENO	Da	Da	25,7 W (tip), 67,9W (max.)	Belo
Spavanje (Režim pripravnosti)	ISKLJUČENO	Ne	Ne	0,5 W	Belo (trepćuće)
Režim isključenosti	ISKLJUČENO	–	–	0,3 W	ISKLJUČENO

Sledeće podešavanje se koristi da izmeri potrošnju energije ovog monitora.

- Nativna rezolucija: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Osvetljenje: 70%
- Temperatura boje: 6500k sa punom belom šemom

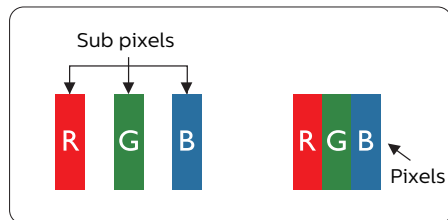
 **Beleška**

Ovi podaci se mogu menjati bez obaveštenja.

8. Briga o kupcima i garancija

8.1 Politika kompanije Philips na području defektnih piksela na pljosnatim monitorima

Philips nastoji da isporuči proizvode najvišeg kvaliteta. Mi koristimo neke od najsavremenijih proizvodnih procesa u našoj branši i sprovodimo strogu kontrolu kvaliteta. Međutim, defekti piksela i sub-piksela na TFT LCD pločama koje se koriste u ravnim monitorima ponekad su neizbežni. Nijedan proizvođač ne može garantovati da paneli neće imati defektne piksele, a Philips garantuje da će svaki monitor koji ima neprihvatljiv broj defekata popraviti ili zameniti pod garancijom. U ovom obaveštenju opisani su tipovi defekata piksela i definisan prihvatljiv nivo defekata za svaki tip. Da bi se steklo pravo na popravku ili zamenu pod garancijom, broj defektnih piksela na TFT LCD ploči mora biti iznad ovih prihvatljivih nivoa. Na primer, ne sme da nedostaje više od 0,0004% pod piksela na monitoru. Pošto se neki tipovi i kombinacije tipova defekata piksela više primećuju nego drugi, Philips je za njih postavio čak i više standarde kvaliteta. Ova polica važi svuda u svetu.



Pikseli i sub-pikseli

Piksel ili element slike sastoji se od tri sub-piksela primarne boje (crvene, zelene i plave). Veliki broj piksela

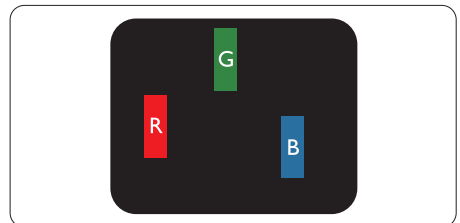
zajedno čini sliku. Kada su svi sub-pikseli jednog piksela osvetljeni, tri obojena sub-piksela zajedno izgledaju kao jedinstveni piksel bele boje. Kada su svi tamni, tri obojena sub-piksela zajedno izgledaju kao jedinstveni piksel crne boje. Druge kombinacije osvetljenih i tamnih sub-piksela izgledaju kao jedinstveni piksel neke druge boje.

Tipovi defektnih piksela

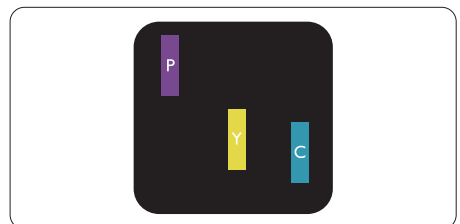
Defektni pikseli i sub-pikseli na ekranu manifestuju se na različite načine. Postoje dve kategorije defektnih piksela i nekoliko tipova defektnih sub-piksela u svakoj od kategorija.

Defekti svetle tačke

Defekti svetle tačke se pojavljuju kada su pikseli ili podpikseli uvek uključeni ili osvetljeni. To jest, svetla tačka je pod-piksel koji je prikazan na ekranu kada je na monitoru tamni dijagram. Postoje različiti tipovi defekata svetle tačke.

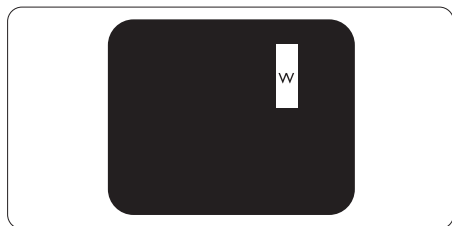


Jedan osvetljeni sub-piksel (crveni, zeleni ili plavi).



Dva susedna osvetljena sub-piksela:

- crveni + plavi = purpurni
- crveni + zeleni = žuti
- zeleni + plavi = cijan (svetloplavi)



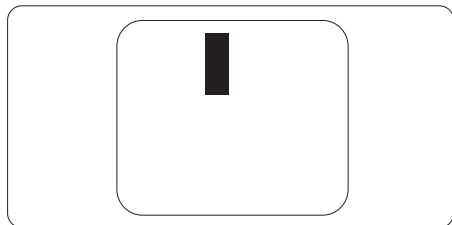
Tri susedna osvetljena sub-piksela (jedan beli piksel).

Beleška

Crvena ili plava svetla tačka mora da bude više od 50 procenata svetlija u odnosu na susedne tačke dok je zelena svetla tačka 30 procenata svetlija od susednih tačaka.

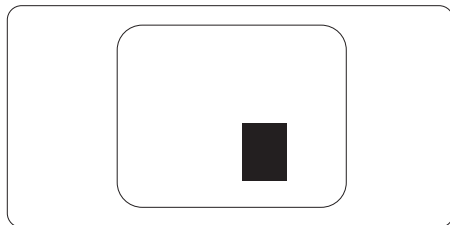
Defekti crne tačke

Tamni tačkasti defekti se pojavljuju kao pikseli ili podpikseli koji su uvek zatamnjeni ili „isključeni”. To jest, tamna tačka je pod-piksel koji je prikazan na ekranu kada je na monitoru svetli dijagram. Ovo su tipovi defekata crne tačke.



Blizina defektnih piksela

Pošto se defektni pikseli i sub-pikseli istog tipa više primećuju kad su blizu jedan do drugoga, Philips je specificirao i tolerancije za blizinu defektnih piksela.



Tolerancije za defektne piksele

Da bi se steklo pravo na popravku ili zamenu pod garancijom zbog defektnih piksela, TFT LCD panel u ravnom Philips monitoru mora da ima defektne piksele ili sub-piksele koji premašuju tolerancije navedene u sledećim tabelama.

OŠTEĆENJA SVETLE TAČKE	PRIHVATLJIV NIVO
1 svetli podpiksel	2
2 susedna svetla podpiksela	1
3 susedna svetla podpiksela (jedan beli piksel)	0
Rastojanje između dva oštećenja svetle tačke*	>15mm
Ukupno oštećenja svetle tačke svih vrsta	2
OŠTEĆENJA CRNE TAČKE	PRIHVATLJIV NIVO
1 tamni podpiksel	3 ili manje
2 susedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susedna tamna podpiksela	0
Razdaljina između dva oštećenja crne tačke*	>15mm
Ukupno oštećenja crne tačke svih vrsta	3 ili manje
UKUPNO OŠTEĆENJA TAČKE	PRIHVATLJIV NIVO
Ukupno oštećenja svetle ili crne tačke svih vrsta	5 ili manje

Beleška

1 ili 2 oštećena susednih podpiksela = 1 oštećenje tačke

8.2 Briga o kupcima & Garancija

Za informacije o tome šta pokriva garancija i dodatne zahteve za podršku koji važe za vaš region, molimo posetite internet prezentaciju www.philips.com/support za detalje, ili kontaktirajte svoj lokalni Philips centar za podršku kupcima.

Za Period garancije pogledajte Izjavu o garanciji u Priručniku s važnim informacijama.

Za proširenu garanciju, ukoliko želite da produžite period trajanja garancije, nudimo uslužni paket Van garancije preko našeg sertifikovanog uslužnog centra.

Ukoliko želite da koristite ovu uslugu, kupite je u roku od 30 kalendarskih dana od datuma kupovine proizvoda. Tokom produženog perioda garancije, usluga uključuje preuzimanje, popravku i vraćanje, ali će korisnik biti odgovoran za sve proistekle troškove.

Ukoliko sertifikovani partner za pružanje usluge ne može da obavi neophodne popravke ponudene paketom produžene garancije, pronaći ćemo alternativno rešenje za vas, ukoliko je moguće, tokom trajanja perioda produžene garancije koju ste kupili.

Molimo vas, kontaktirajte našeg predstavnika za Philips korisničke usluge ili lokalni kontakt centar (preko broja za brigu o kupcima) za više detalja.

Broj telefona Philips centra za brigu o kupcima je dat ispod.

• Lokalni standardni period garancije	• Period produžene garancije	• Ukupan period garancije
• U zavisnosti od različitih regiona	• + 1 godina	• Lokalni standardni period garancije +1
	• + 2 godine	• Lokalni standardni period garancije +2
	• + 3 godine	• Lokalni standardni period garancije +3

**Potrebni su dokaz o originalnoj kupovini i produženoj garanciji.

Beleška

Pogledajte priručnik sa važnim informacijama za regionalni uslužni pozivni centar, dostupan na stranici za podršku Philips veb-sajta.

9. Rešavanje problema i najčešća pitanja

9.1 Rešavanje problema

Ova stranica se bavi problemima koje može rešiti sam korisnik. Ukoliko problem postoji i nakon što ste probali ova rešenja, kontaktirajte predstavnika Philips korisničkog servisa.

1 Uobičajeni problemi

Nema slike (svetleća dioda za napajanje ne gori)

- Proverite da li je električni kabl povezan sa utičnicom i sa zadnjim delom monitora.
- Prvo se uverite da je dugme za napajanje na zadnjoj strani monitora u položaju OFF (Isključeno), a zatim ga pritisnite u položaj ON (Uključeno).

Nema slike (svetleća dioda za napajanje gori belo)

- Proverite da li je računar uključen.
- Proverite da li je signalni kabl ispravno povezan sa vašim računarom.
- Uverite se iglice na strani za povezivanje kabla monitora nisu iskrivljene. Ukoliko ima, popravite ili zamenite kabl.
- Osobina štednje energije se može aktivirati

Ekran kaže

Check cable connection

- Proverite da li je kabl monitora ispravno povezan sa računarom. (Takode pogledajte vodič za brzo korišćenje).
- Proverite da li su iglice kabla monitora možda savijene.

- Proverite da li je računar uključen.

AUTO taster ne funkcioniše

- Auto funkcija se može primeniti samo u VGA-analognom režimu. Ukoliko rezultat nije zadovoljavajući, možete da uradite ručna podešavanja preko menija na ekranu.



Beleška

Auto funkcija ne može da se primeni u DVI-digitalnom režimu, jer nije neophodna.

Vidljivi znaci dima ili varnica

- Ne obavljajte bilo kakve korake za rešavanje problema.
- Odmah isključite monitor iz glavnog izvora napajanja, zbog bezbednosti.
- Odmah kontaktirajte predstavnika Philips servisa za korisnike.

2 Problemi sa slikom

Slika nije centrirana

- Podesite poziciju slike koristeći „Auto” funkciju u glavnim kontrolama menija na ekranu.
- Podesite položaj slike koristeći Faza/Sata Podešavanja u OSD glavnim kontrolama. Radi samo u VGA režimu.

Slika vibrira na ekranu

- Proverite da li je signalni kabl sigurno povezan sa grafičkom pločom ili računarom.

Vertikalno treperenje se javlja



- Podesite poziciju slike koristeći „Auto” funkciju u glavnim kontrolama menija na ekranu.
- Uklonite vertikalne pruge koristeći Faza/Sata Podešavanja u OSD

glavnim kontrolama. Radi samo u VGA režimu.

Horizontalno treperenje se javlja



- Podesite poziciju slike koristeći „Auto” funkciju u glavnim kontrolama menija na ekranu.
- Uklonite vertikalne pruge koristeći Faza/Sata Podešavanja u OSD glavnim kontrolama. Radi samo u VGA režimu.

Javlja se zamrljana, nejasna ili suviše tamna slika

- Podesite kontrast i svetlost na prikazu na ekranu.

„Slika koja ostaje na ekranu”, „utisnuta slika” ili „fantomna slika” ostaju nakon isključenja napajanja.

- Neprekidno prikazivanje statične slike tokom dužeg vremenskog perioda može da izazove efekat „Utisnuta slika”, poznatiji i kao „slika koja ostaje na ekranu” ili „fantomna slika”. „Utisnuta slika”, „slika koja ostaje na ekranu” ili takozvani „fantomna slika” slike je vrlo poznat fenomen u tehnologiji LCD panela. U većini slučajeva, „urezana slika” ili „slika koja ostaje na ekranu” ili senka „fantomna slika” nestaje postepeno tokom nekog perioda, nakon isključenja struje.
- Uvek uključite funkcije Screen Saver (Čuvar ekrana) i Pixel Orbiting (Kruženje piksela) iz menija prikaza na ekranu (OSD). Za dodatne informacije pogledajte Poglavlje 8: Održavanje ekrana.
- Neuspešno pokretanje čuvara ekrana, ili aplikacija sa periodičnim osvežavanjem ekrana mogu dovesti do pojave ozbiljnih simptoma „urezane slike”, „slike koja ostaje

na ekranu” ili „fantomne slike”, koji neće nestati i koji ne mogu biti popravljani. Oštećenje pomenuto gore nije pokriveno garancijom.

Pojavljuje se iskrivljena slika. Tekst je nejasan ili zamrljan.

- Podesite rezoluciju prikaza računara na isti režim kao što je preporučena originalna rezolucija ekrana monitora.

Zelene, crvene, plave, tamne, i bele tačke se javljaju na ekranu

- Preostale tačke su normalna karakteristika tečnog kristala koji se koristi u današnjoj tehnologiji. Molimo vas pogledajte politiku o pikselima za više detalja.

*** Svetlo za „uključeno napajanje” je isuviše jako i uznemiravajuće**

- Možete da podesite svetlo za „uključeno napajanje” koristeći Podešavanje za Svetleću diodu za napajanje, u glavnim kontrolama menija na ekranu.

Za dalju pomoć pogledajte kontakt informacije za uslugu navedene u priručniku Važne informacije i obratite se predstavniku korisničke službe kompanije Philips.

*** Funkcionalnost se razlikuje u zavisnosti od ekrana.**

9.2 Opšta FAQs (često postavljana pitanja)

P1: Kada instaliram monitor, šta treba da uradim ukoliko je na ekranu prikazano „Cannot display this video mode (Ovaj video režim ne može da se prikaže)”?

Odg.: Preporučena rezolucija za ovaj monitor: 3840 x 2160 .

- Isključite sve kablove, zatim povežite svoj računar sa monitorom koji ste prethodno koristili.
- U Windows Start Meniju, izaberite Settings/Control Panel (Podešavanje/kontrolni panel). U Control Panel (kontrolni panel) prozoru, izaberite ikonu Display (prikaz). Unutar Display (prikaz) kontrolni panel, izaberite prozorčić „Settings (podešavanja)”. Pod tabelom za Setting (podešavanja), u stubcu sa oznakom „desktop area (desktop oblast)”, pomerite klizač na 3840 x 2160 piksela.
- Otvorite „Advanced Properties (napredne opcije)” i podesite brzinu osvežavanja na 60Hz, zatim kliknite na OK.
- Restartujte svoj računar i ponovite korake 2 i 3, da potvrdite da je vaš računar podešen na 3840 x 2160 .
- Isključite računar, isključite stari monitor i ponovo povežite Philips LCD monitor.
- Uključite monitor, a zatim uključite računar.

P2: Koji je preporučeni opseg za osvežavanje za LCD monitor?

Odg.: Preporučena brzina osvežavanja za LCD monitore je 60 Hz. U slučaju nekih smetnji na ekranu, možete je podesiti na 75 Hz da vidite da li to uklanja smetnje.

P3: Šta su datoteke .inf i .icm? Kako da instaliram upravljačke programe (.inf i .icm)?

Odg.: Ovo su datoteke upravljačkih programa za vaš monitor. Vaš računar može zahtevati upravljačke programe za monitor (datoteke .inf i .icm) kada prvi put instalirate monitor. Pratite uputstva u vašem uputstvu za upotrebu, upravljački programi za monitor (datoteke .inf i .icm) automatski će se instalirati.

P4: Kako podešavam rezoluciju?

Odg.: Upravljački program za video karticu/grafiku i monitor zajedno određuju dostupne rezolucije. Možete izabrati željenu rezoluciju u okviru opcije Windows® kontrolni panel, sa „Display properties (karakteristike prikaza)”.

P5: Šta ako se izgubim kada obavljam podešavanja za monitor?

Odg.: Pritisnite dugme ➡, zatim izaberite [Podešavanje], pritisnite dugme ↓, zatim izaberite [Poništi] da ponovo pozovete sva originalna fabrička podešavanja.

P6: Da li je LCD ekran otporan na ogrebotine?

Odg.: Generalno se preporučuje da se površina ploče ne izlaže preteranim udarima i da se zaštiti od oštih ili tupih predmeta. Kada rukujete monitorom, proverite da nema pritiska ili sile na površini ploče. Ovo može uticati na uslove garancije.

P7: Kako bi trebalo da čistim površinu LCD-a?

Odg.: Za normalno čišćenje, koristite čistu, mekanu tkaninu. Za dubinsko čišćenje, koristite izopropil alkohol. Ne koristite druge rastvarače, kao što su etil alkohol, etanol, aceton, heksan, itd.

P8: Mogu li da promenim podešavanje boje monitora?

Odg.: Da, možete promeniti svoje podešavanje boja putem kontrola menija na ekranu, na sledeći način,

- Pritisnite ➡ da biste prikazali meni na ekranu.
- Izaberite [SmartImage], pritisnite dugme ↓, a zatim pritisnite dugme ➡ da izaberete opciju [Temperatura boje] i zatim pritisnite dugme ➡ da unesete podešavanje boje, a postoji osam podešavanja kao u nastavku.

1. Temperatura boje: Podešavanja su sledeća. Izvorno, Unapred podešeno, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K i 11500K. Sa podešavanjima u opsegu od 5000K ekran izgleda „toplo, sa tonom crveno-bele boje“, dok temperatura od 11500K daje „hladan, plavo-beli ton“.
2. sRGB: Ovo je standardno podešavanje za obezbeđivanje tačne razmene boja između različitih uređaja (npr. digitalni foto-aparati, monitori, štampači, skeneri, itd)
3. Korisnički definisano: Korisnik može da izabere svoja željena R.G.B. podešavanja prilagođavanjem crvene, zelene i plave boje.

Beleška

Merenje boje svetla koje zrači neki predmet dok se zagreva. Ovo merenje se izražava apsolutnom skalom, (stepeni u Kelvinima). Niže temperature u Kelvinima kao što su one od 2004K su crvene; više temperature kao što su one od 9300K su plave. Neutralna temperatura je bela, na 6504K.

P9: Mogu li da povežem LCD monitor sa bilo kojim ličnim računarom, radnom stanicom ili mekintošom?

Odg.: Da. Svi Philips LCD monitori su potpuno kompatibilni sa standardnim računarima, mekintošima i radnim stanicama. Možda će vam biti potreban adapter za kabl da biste povezali monitor sa mekintoš sistemom. Kontaktirajte svog predstavnika za Philips prodaju za više informacija.

P10: Da li su Philips monitori Plug-and-Play?

Odg.: Da, monitori podržavaju tehnologiju „utakni i koristi“ na sistemima Windows 10, Windows 11, Mac OSX

P11: Šta predstavlja lepljenje slike, urezanost slike, slika koja ostaje na ekranu ili fantomska slika na LCD panelima?

Odg.: Neprekidno prikazivanje statične slike tokom dužeg vremenskog perioda može na ekranu da izazove efekat „urezane slike“, poznat i kao „slika koja ostaje na ekranu“ ili „fantomska slika“. „Urezana slika“, „slika koja ostaje na ekranu“ ili „fantomska slika“ su dobro poznata pojava u tehnologiji LCD panela. Uvek uključite funkcije Screen Saver (Čuvar ekrana) i Pixel Orbiting (Kruženje piksela) iz menija prikaza na ekranu (OSD). Za dodatne informacije pogledajte Poglavlje 8: Održavanje ekrana.

Upozorenje

Neuspešno pokretanje čuvara ekrana, ili aplikacija sa periodičnim osvežavanjem ekrana mogu dovesti do pojave ozbiljnih simptoma „urezane slike“, „slike koja ostaje na ekranu“ ili „fantomne slike“, koji neće nestati i koji ne mogu biti

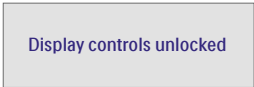
popravljeni. Oštećenje pomenuto gore nije pokriveno garancijom.

P12: Zašto moj ekran ne prikazuje oštar tekst, a prikazuje zupčasta slova?

Odg.: Vaš LCD monitor radi najbolje pri nativnoj rezoluciji od 3840 x 2160. Za najbolji prikaz, molimo koristite ovu rezoluciju.

P13: Kako da otključam/zaključam namenski taster?

Odg.: Pritisnite taster  i zadržite ga 10 sekundi da biste otključali/zaključali namenski taster. Na ekranu će iskočiti poruka „Pažnja” sa statusom otključavanja/zaključavanja, kao što je prikazano na sledećim ilustracijama.



Display controls unlocked



Display controls locked

P14: Gde mogu da nađem Priručnik s važnim informacijama koji je pomenut u EDFU?

Odg.: Priručnik s važnim informacijama se može preuzeti na stranici za podršku veb-lokacije kompanije Philips.

9.3 Najčešća pitanja o MultiViewu

P1: Mogu li da uvećam PIP potprozor?

Odg.: Da, moguće je izabrati jednu od tri ponuđene veličine: [Small] (Mali), [Middle] (Srednji), [Large] (Veliki). Možete da pritisnete ➡ da biste pristupili meniju ekranskog prikaza. Izaberite željenu vrednost opcije [PIP Size] (PIP veličina) iz glavnog menija [PIP / PBP].

P2: Kako mogu da slušam audio, nezavisno od videa?

Odg.: Audio izvor je obično vezan za glavni izvor slike. Ako želite da promenite ulaz audio-signala, možete da pritisnete ➡ da biste pristupili meniju ekranskog prikaza. Izaberite željenu vrednost opcije [Audio Source] (Audio izvor) iz glavnog menija [Audio].

Imajte na umu da će monitor prilikom sledećeg uključivanja podrazumevano izabrati audio izvor koji ste prošli put odabrali. U slučaju da želite ponovo da ga promenite, moraćete da prodete kroz gorenavedene korake kako biste izabrali novi željeni audio izvor, koji će tada postati „podrazumevani” režim.

P3: Zašto pod prozori trepere kada aktiviram PIP/PBP?

Odg.: To je zato što je video izvor za pod prozore prepleteno vreme (I-vreme), molimo promenite izvor signala pod prozora na progresivno vreme (P-vreme).



2025 © TOP Victory Investments Ltd. Sva prava zadržana.

Ovaj proizvod je proizvela i za njegovu prodaju je odgovorna kompanija Top Victory Investments Ltd. i ona je davalac garancije u vezi sa ovim proizvodom. Philips i amblem Philips štita su registrovani žigovi kompanije Koninklijke Philips N.V. i koriste se pod licencom.

Specifikacije su podložne promenama bez obaveštenja.