

Home Projector

## Manuel utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur www.philips.com/support

## Table des matières

Introduction3
Cher client
À propos du manuel utilisateur3
Contenu de la boîte3
Centre de service clientèle3
1 Informations générales sur la sécurité
Installation de l'appareil 4
Réparations5
Alimentation électrique5
2 Aperçu5
Vue arrière5
Vue de face6
Télécommande 6
3 Configuration initiale7
3 Configuration initiale
Configuration initiale
3 Configuration initiale
3 Configuration initiale
3 Configuration initiale
3 Configuration initiale       7         Installation du projecteur       7         Connexion de l'alimentation électrique       7         Préparation de la télécommande       8         Mise en marche et installation du projecteur       8         Configuration de Google TV       10         4 Utilisation de Google TV       11         Naviguer sur Google TV       11         Configuration de Google TV       12         Utilisation d'un clavier ou d'une souris filaire       12
3 Configuration initiale       7         Installation du projecteur       7         Connexion de l'alimentation électrique       7         Préparation de la télécommande       8         Mise en marche et installation du projecteur       8         Configuration de Google TV       10         4 Utilisation de Google TV       11         Naviguer sur Google TV       11         Configuration de Google TV       12         Utilisation d'un clavier ou d'une souris filaire       12         Utilisation d'un dispositif Bluetooth       12
3 Configuration initiale       7         Installation du projecteur       7         Connexion de l'alimentation électrique       7         Préparation de la télécommande       8         Mise en marche et installation du projecteur       8         Configuration de Google TV       10         4 Utilisation de Google TV       11         Naviguer sur Google TV       11         Configuration de Google TV       12         Utilisation d'un clavier ou d'une souris filaire       12         Utilisation d'un clavier ou d'une souris filaire       12         Diffusion de contenu sur Google TV       12

5	Connexion à d'autres appareils	13
Coi ma	nnexion à une souris, un clavier ou une nette de jeu USB	13
Coi	nnexion à un appareil de lecture via HD	MI™ 14
Cor	nnexion à un dongle	14
Cor	nnecter un dispositif de stockage USB	15
Cor fila	nnexion à des enceintes ou à des écout ires	eurs 15
6	Modifier les paramètres du	
	projecteur	16
_		
7	Entretien	18
7 Net	Entretien	<b>18</b> 18
7 Nei Me	Entretien toyage ttre à jour le logiciel	<b>18</b> 18 18
<b>7</b> Nei Me <b>8</b>	Entretien toyage ttre à jour le logiciel Dépannage	<b>18</b> 18 18 <b>19</b>
7 Net Me 8 9	Entretien toyage ttre à jour le logiciel Dépannage Annexes	18 18 18 <b>19</b> <b>21</b>
7 Nei Me 8 9 Car	Entretien toyage ttre à jour le logiciel Dépannage Annexes ractéristiques techniques	<b>18</b> 18 <b>19</b> <b>21</b> 21
7 Net <b>8</b> 9 Car Déc	Entretien toyage ttre à jour le logiciel Dépannage Annexes ractéristiques techniques clarations CE	18 18 18 19 21 21 22
7 Nei Me 8 9 Car Déc	Entretien troyage ttre à jour le logiciel Dépannage Annexes actéristiques techniques clarations CE clarations FCC	18 18 19 21 21 22 22
7 Net 8 9 Car Déc Cor	Entretien troyage ttre à jour le logiciel Dépannage Annexes actéristiques techniques clarations CE clarations FCC nformité réglementaire pour le Canada .	18 18 19 21 21 22 22 22

## Introduction

### Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

### À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (voir **Informations générales sur la sécurité, page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

### Symboles utilisés

#### Avis



Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

### DANGER !

#### Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

### ATTENTION !

#### Dommage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que sur des pertes de données possibles. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation non conforme.

### Contenu de la boîte

- 1 Projecteur NeoPix 450 (NPX450/INT)
- (2) Télécommande alimentée par 2 piles AAA
- Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- (4) 4 câbles d'alimentation secteur avec fiches
- (5) Adaptateur secteur







### Centre de service clientèle

La page de l'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles sur :

#### Internet : www.philips.com/support

#### Contacts de l'assistance :

Numéro de téléphone international : +41 215 391 665

Veuillez consulter votre opérateur téléphonique pour le coût des appels internationaux.

E-mail : support@philipsprojection.com

#### Lien vers nos sites Internet de dépannage :

https://support.philipsprojection.com https://community.philipsprojection.com

Introduction

### 1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne procédez à aucun paramètres ou changement qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

### Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Pour éviter d'éventuelles blessures aux personnes ou des dommages au produit lui-même, positionnez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher dessus.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Si l'appareil est exposé à une telle variation de température, de la condensation peut se former sur les parties internes essentielles.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (voir **Caractéristiques techniques, page 21**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez le produit et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers ont pénétré dans le produit. Faites examiner l'appareil par un centre de maintenance agréé. Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne placez jamais d'objets lourds ou tranchants sur le produit ou sur le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (p. ex. des bougies).

#### DANGER !

Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inappropriée !

Si un type de batterie inapproprié est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les batteries (bloc de piles ou batteries intégrées) à une chaleur excessive (p. ex. en plein soleil) ou à une flamme nue.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez une à deux heures avant de sortir le produit du sac en plastique.

N'utilisez pas et ne stockez pas l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et autres objets étrangers peuvent endommager l'appareil, ce qui annule la garantie du produit.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants. Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs.

### Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. L'appareil doit être réparé par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.

### Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (voir **Caractéristiques techniques, page 21**). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifiée sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

### ATTENTION !

0

Utilisez toujours le bouton () pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface du boîtier (voir **Nettoyage, page 18**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

### DANGER !

#### Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'une LED (Light Emitting Diode) haute performance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

## 2 Aperçu

### Vue arrière



### ① DC-IN

Branchez ici l'adaptateur secteur fourni.

Capteur infrarouge arrière

### 3 **^**

Sortie audio 3,5 mm : pour brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

#### ④ HDMI<sup>™</sup>

Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.

### 5 USB

Connexion à un appareil de saisie USB, un appareil de stockage USB ou un dongle.

### 6 U

- · Allumer ou éteindre le projecteur.
- Si vous allumez le projecteur, le voyant deviendra blanc.
- Lorsque le projecteur est en mode veille, le voyant s'allume en rouge.

### ⑦ Ouverture d'aération

### Vue de face



- Capteur de correction du trapèze et de mise au point automatiques
- (2) Lentille de projection
- (3) Pieds réglables
- (4) Base
- 5 Coussin de pied

### Télécommande



#### ① Voyant lumineux

S'allume lorsque vous appuyez sur un bouton de la télécommande.

#### ② ∋

Pour afficher toutes les sources d'entrée et vous permettre de changer la source d'entrée.

### ₃ •;

Accès à la fonction de recherche et de commande vocale (Google Assistant).

#### 4 🌣

Pour ouvrir ou fermer le menu des réglages du projecteur.

### 5 OK

Confirmer une sélection.

6 0 ....

Ouvrez le sous-menu « Paramètres de projection » du projecteur.

7

Accès à l'écran d'accueil de Google TV.

8 F+/F-

Pour régler manuellement la mise au point (netteté).

⑨ **◀**×

Pour couper ou réactiver le son des hautparleurs.

10 NETFLIX

Pour ouvrir l'application Netflix.

1 Disney+

Pour ouvrir l'application Disney+.

- prime video
   Pour ouvrir l'application Prime Video.
- YouTube
   Pour ouvrir l'application YouTube.
- (14) ◀))/◀)

Pour augmenter ou diminuer le volume.

(15) ←

Pour revenir à l'écran précédent.

- Touches de navigation (haut, bas, gauche, droite)
  - Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
  - Appuyez sur ▲/▼ ou ◀/▶ pour modifier la valeur du réglage actuel.
- 17 🗄

Pour ouvrir ou fermer le menu des réglages du projecteur.

- 18 也
  - Allumez le projecteur lorsqu'il est éteint.
  - Lorsque le projecteur est allumé, il vous permet de choisir entre éteindre le projecteur, redémarrer le projecteur ou éteindre l'écran.
- (19) Microphone

# 3 Configuration initiale

#### Avis

Veillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

### Installation du projecteur

Vous pouvez installer le projecteur de quatre manières différentes. Suivez les instructions suivantes pour installer correctement le projecteur.

### Table devant

1 Placez le projecteur sur une surface plane, p. ex. devant la paroi de projection. C'est la position du projecteur la plus commune pour une installation rapide et une grande portabilité.



2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur Ommers sur la télécommande. Puis sélectionnez Projection du projecteur > Table devant.

### **Plafond avant**

 Montez le projecteur au plafond à l'envers devant l'écran de projection. Un support de projecteur est nécessaire pour monter le projecteur au plafond.



2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur O == sur la télécommande. Ensuite, sélectionnez Projection > Plafond avant.

### Table arrière

1 Placez le projecteur sur une table derrière l'écran de projection. Un écran de projection par l'arrière spécial est nécessaire.



2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur Om sur la télécommande. Puis sélectionnez Projection > Table arrière.

### **Plafond arrière**

 Montez le projecteur au plafond à l'envers derrière l'écran de projection. Pour monter le projecteur au plafond derrière l'écran, un support de projecteur et un écran de projection par l'arrière spécial sont nécessaires.





2 Si la direction de projection est incorrecte, ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur Omet sur la télécommande. Ensuite, sélectionnez Projection > Plafond arrière.

### Connexion de l'alimentation électrique

### ATTENTION !

6

Utilisez toujours le bouton () pour allumer et éteindre le projecteur.

1 Sélectionnez un câble d'alimentation fourni avec la fiche correcte (AUS/EU/UK/US).

- 2 Branchez le câble d'alimentation à l'adaptateur secteur.
- 3 Connectez l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation CC située sous le projecteur.
- 4 Branchez le câble d'alimentation à une prise électrique.
  - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.



## Préparation de la télécommande

### **ATTENTION !**

Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporelles. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande.

N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct.

Évitez de déformer, désassembler ou de charger les piles.

Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau.

Remplacez immédiatement les piles usées.

Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.

- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-) indiquée.
- 3 Fermez le compartiment des piles.



Quand vous utilisez la télécommande en mode infrarouge, orientez-la vers le capteur infrarouge sur le projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et ce dernier.

### Mise en marche et installation du projecteur

## Mise en marche/arrêt du projecteur

 Pour allumer le projecteur, appuyez sur la touche () sur le projecteur/la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au blanc.



- Pour éteindre le projecteur, appuyez deux fois sur le bouton () du projecteur/de la télécommande. Le projecteur passe en mode veille et son voyant d'alimentation passe du blanc au rouge. Conseil : Si vous appuyez une fois sur () sur le projecteur/la télécommande, le projecteur s'éteindra dans 10 secondes à moins que vous n'annuliez l'opération.
- Pour éteindre l'écran tout en laissant le projecteur allumé, appuyez sur () sur le projecteur/la télécommande, puis sélectionnez « Écran éteint ».
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.

## Réglage de la mise au point de l'image

Le projecteur règle automatiquement la mise au point de l'image (netteté) à chaque mise en service ou lorsqu'il détecte un changement de position ou d'angle.

Vous pouvez également ajuster manuellement la mise au point en appuyant sur **F+** ou **F-** sur la télécommande.

### Réglage de la mise à l'échelle de l'écran

La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre la lentille du projecteur et la surface de projection.

Ce projecteur a une distance de projection recommandée de 221 cm, et crée ainsi une taille d'écran de 203 cm. La distance minimale de la surface de projection est de 1,1 m.

#### Zoom numérique

Vous pouvez utiliser la fonction de zoom numérique pour réduire la mise à l'échelle de l'écran.

- 1 Ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur Om sur la télécommande. Ensuite, mettez en surbrillance Zoom.
- 2 Appuyez sur **∢**/**>** pour ajuster la taille de l'écran. Vous pouvez réduire la taille de l'écran jusqu'à 80 % de sa taille réelle.

## Réglage de la direction de projection

- Le support réglable est conçu avec deux points de pivot, afin que vous puissiez facilement ajuster la direction de projection et la hauteur du corps principal.
- Vous pouvez également faire pivoter le corps principal et vous tenir librement autour de la base.



### Réglage de la forme de l'image

#### Correction automatique du trapèze

Par défaut, la correction automatique de la distorsion trapézoïdale est activée et le projecteur rend automatiquement l'image rectangulaire à chaque mise sous tension ou lorsqu'il détecte un changement de position ou d'angle.

Si la correction automatique de trapèze est désactivée, suivez ces étapes pour l'activer :

- Ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur Ommonde.
- Mettez en surbrillance Réglage automatique du trapèze, puis appuyez sur
   .
- 3 Une boîte de dialogue apparaît alors.

4 Sélectionnez *Oui* pour activer la correction automatique de la distorsion trapézoïdale.

**Conseil** : Pour désactiver la correction automatique de la distorsion trapézoïdale, effectuez uniquement les étapes 1 et 2 ci-dessus.

### Réglage de l'angle de distorsion trapézoïdale vertical et horizontal

Lorsque la correction automatique du trapèze est désactivée, vous pouvez rendre l'image rectangulaire manuellement en réglant les angles trapézoïdaux vertical et horizontal.

- 1 Ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur Om sur la télécommande.
- 2 Pour régler l'angle de distorsion trapézoïdale verticale, mettez en surbrillance Correction trapézoîdale verticale. Pour régler l'angle de distorsion trapézoïdale verticale, mettez en surbrillance Correction du trapèze horizontale.
- 3 Appuyez sur **∢**/**▶**. pour ajuster la forme de l'image.

#### Correction trapézoïdale des quatre coins

Lorsque la correction automatique du trapèze est désactivée et que la correction trapèze aux quatre coins est activée, vous pouvez rendre l'image rectangulaire manuellement en déplaçant les quatre coins de l'image.

Pour activer la correction trapézoïdale aux quatre coins, suivez ces étapes :

- Ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur Om sur la télécommande.
- 2 Mettez en surbrillance *4 coins*, puis appuyez sur **◄**/►.
- 3 Une boîte de dialogue apparaît alors.
- 4 Sélectionnez *Oui* pour activer la correction trapézoïdale aux quatre coins.

**Conseil** : Pour désactiver correction trapézoïdale des quatre coins, effectuez uniquement les étapes 1 et 2 ci-dessus.

Pour rendre l'image rectangulaire en déplaçant les quatre coins de l'image, suivez ces étapes :

- Ouvrez le sous-menu Paramètres de projection du projecteur en appuyant sur or:::) sur la télécommande.
- 2 Sélectionnez *Réglage des 4 coins* et appuyez sur le bouton **OK**.
- 3 Suivez les instructions à l'écran pour régler la forme de l'image.

### Configuration de Google TV

Quand vous allumez le projecteur pour la première fois ou après avoir réinitialisé le dongle Google TV intégré aux réglages d'usine par défaut, Google TV démarre et vous êtes invité à configurer les paramètres de base.

Après la configuration, Google TV se connectera à votre compte Google et au réseau Wi-Fi.

#### Ce dont vous avez besoin

- Une connexion Internet Wi-Fi
- Un compte Google

### Étape 1 : coupler la télécommande au projecteur

Suivez les instructions à l'écran pour coupler la télécommande au projecteur.

Après le couplage, l'écran de bienvenue apparaît. Vous pouvez désormais utiliser la télécommande pour naviguer dans l'interface utilisateur à l'écran de Google TV.

## Étape 2 : sélection de la langue de l'affichage

Appuyez sur le bouton de navigation vers le bas ou vers le haut de la télécommande pour mettre en surbrillance la langue d'affichage souhaitée pour Google TV, puis appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer et passer à l'étape suivante.

**Remarque** : la langue par défaut de l'affichage est **l'anglais (États-Unis)**, toutefois toutes les langues ne sont pas disponibles.

## Étape 3 : sélection de votre région ou pays

Appuyez sur le bouton de navigation bas ou haut de la télécommande pour mettre en surbrillance votre région ou pays, puis appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer et passer à l'étape suivante.

### Étape 4 : connexion à un réseau Wi-Fi

- Sélectionnez un réseau dans la liste des réseaux Wi-Fi affichés, puis appuyez sur le bouton OK. Vous serez invité à saisir le mot de passe pour vous connecter au réseau à l'aide du clavier à l'écran.
- 2 Saisissez le mot de passe en appuyant sur les boutons de navigation et sur le bouton **OK. Conseils** : maintenez un bouton de navigation enfoncé pour accéder plus rapidement à la touche souhaitée.
- 3 Mettez en surbrillance la coche sur le clavier et appuyez sur le bouton **OK**.
- 4 Attendez un moment pour que la connexion soit établie.

#### Remarque :

- si vous vous connectez à un réseau Wi-Fi ouvert (non sécurisé), vous ne serez pas invité à saisir le mot de passe et la connexion sera automatiquement établie.
- La prochaine fois que vous allumerez le projecteur, il essaiera automatiquement de se reconnecter au dernier réseau Wi-Fi connecté, à moins que vous ne déconnectiez/oubliiez manuellement le réseau ou que vous réinitialisiez le dongle Google TV intégré.

### Étape 5 : connexion à votre compte Google et fin de la configuration

- 1 Suivez les instructions à l'écran pour vous connecter à votre compte Google.
- 2 Pour terminer la configuration, suivez les instructions à l'écran.

### 4 Utilisation de Google TV

Une fois la configuration terminée, l'écran d'accueil de Google TV qui s'affiche sera semblable à l'un des écrans ci-dessous.



L'écran d'accueil de Google TV est le point de départ de toutes les activités sur votre appareil de divertissement Google TV. À partir de cet écran, vous pouvez parcourir les spectacles et les films à visionner. Vous y trouverez également les spectacles et les films que vous avez commencé à regarder, les vidéos conseillées et des suggestions personnalisées.

Google TV vous offre diverses fonctionnalités, telles que :

- Regarder un large éventail de films et d'émissions à partir de vos applications préférées.
- Écouter de la musique en streaming à partir de vos applications musicales.
- Obtenir des applications sur Google Play.
- Jouer à des jeux en ligne avec Google Play Games.
- Commandes vocales et recherches universelles sur plusieurs services.

### Naviguer sur Google TV

Utilisez la télécommande spécialement conçue pour Google TV pour naviguer dans l'interface utilisateur à l'écran de Google TV et lancer des commandes vocales ou effectuer des recherches.

- Appuyez sur la touche 

   de la télécommande pour accéder à l'écran d'accueil de Google TV.
- Appuyez sur la touche de la télécommande pour accéder à la fonction de recherche vocale.

### Configuration de Google TV

Vous pouvez sélectionner 🏟 en haut de l'écran d'accueil pour ouvrir le panneau des paramètres et accéder à divers paramètres liés à Google TV, par exemple la gestion des applications/confidentialité/sécurité, les paramètres Wi-Fi et les paramètres du son.

## Utilisation d'un clavier ou d'une souris filaire

- Connectez la fiche USB de votre souris filaire ou de votre clavier au port USB du projecteur.
- Utilisez les touches du clavier pour la navigation à l'écran, la sélection et la saisie de texte, comme si vous étiez devant votre ordinateur.
- Utilisez le bouton gauche et la molette de la souris pour la navigation et la sélection. Appuyez sur le bouton droit de la souris pour revenir à l'écran précédent.

### Utilisation d'un dispositif Bluetooth

Vous avez la possibilité de coupler un dispositif Bluetooth (clavier, souris, manette de jeu, enceinte acoustique, etc.) à votre projecteur. Une fois le couplage effectué, vous pourrez utiliser le dispositif Bluetooth avec votre Google TV.

Pour coupler un dispositif Bluetooth, suivez la procédure suivante :

- 1 Sélectionnez 🏟 en haut de l'écran d'accueil pour ouvrir le panneau des paramètres.
- 2 Sélectionnez **Bluetooth** dans le panneau des paramètres.
- 3 Sélectionnez Coupler un accessoire. Une liste des dispositifs Bluetooth à proximité s'affichera sur votre écran.
- 4 Mettez votre dispositif Bluetooth en mode appairage. Le dispositif apparaîtra dans la liste à l'écran.
- 5 Sélectionnez votre dispositif Bluetooth.
- 6 Quand votre Google TV vous demande « Pair with this device? » (Effectuer le couplage à ce dispositif ?), choisissez Coupler. Le couplage du dispositif prendra quelques secondes.

### Diffusion de contenu sur Google TV

Vous pouvez diffuser du contenu depuis des téléphones, tablettes ou ordinateurs portables vers votre Google TV.

**Important** : la diffusion n'est possible qu'à partir d'une application compatible Chromecast ou d'un navigateur Chrome vers un dispositif connecté au même réseau Wi-Fi que votre dongle Google TV.

Pour commencer la diffusion, suivez la procédure ci-après :

- 1 Connectez votre dispositif au même réseau Wi-Fi que votre Google TV.
- 2 Ouvrez l'application qui met à disposition le contenu que vous voulez diffuser.
- 3 Dans l'application, recherchez, puis sélectionnez Diffusion 🔊.
- 4 Sélectionnez le nom de votre dongle Google TV qui s'affiche sur votre dispositif.
- 5 Lorsque la commande Diffusion 🔊 change de couleur, la connexion est correctement établie.

**Conseil :** Pour mettre fin à la diffusion, sélectionnez Diffusion , puis **Déconnecter**.

#### Avis



Pour des performances de diffusion optimales, utilisez un réseau Wi-Fi 5 GHz.

Le contenu protégé par le droit d'auteur de Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, etc. ne peut pas être diffusé.

### Réinitialisation du dongle Google TV

- Sélectionnez en haut de l'écran d'accueil pour ouvrir le panneau des paramètres.
- 2 Accédez à Tous les paramètres > Système > À propos > Réinitialiser, puis sélectionnez Rétablir les réglages d'usine.
- 3 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour rétablir les réglages d'usine du dongle Google TV intégré.

#### Avis



La restauration des réglages d'usine efface toutes vos informations personnelles et les applications téléchargées. Cette opération est irréversible.

**Conseil** : Pour plus d'informations sur l'utilisation de Google TV, visitez le site https://support.google.com/googletv.

Google TV est le nom de l'expérience logicielle de cet appareil.

Google, Google Play, YouTube, Google TV et d'autres marques sont des marques déposées de Google LLC. Google Assistant n'est pas disponible dans certaines langues et certains pays.

### 5 Connexion à d'autres appareils

### Connexion à une souris, un clavier ou une manette de jeu USB

Vous pouvez connecter une souris, un clavier ou une manette de jeu USB au projecteur pour naviguer rapidement et facilement dans les menus, saisir vos mots de passe, rechercher des films et des séries, jouer à des jeux, etc.

**Remarque** : Tous les jeux et applications ne sont pas compatibles avec une souris et un clavier.

### Connexion d'une souris, un clavier ou une manette de jeu USB

Pour connecter une souris, un clavier ou une manette de jeu USB, branchez l'appareil dans le port **USB** du projecteur.

**Conseil** : Vous pouvez connecter plusieurs appareils à un port USB à l'aide d'un concentrateur USB. Connectez les appareils aux ports USB du concentrateur, puis connectez le concentrateur au projecteur.

**Remarque** : Lorsque vous utilisez une souris ou un clavier USB sans fil, la connexion peut être perdue ou lente, selon la distance entre les deux appareils et l'état du signal.

### Utilisation d'une souris, un clavier ou une manette de jeu USB

Une fois connecté, votre souris, clavier ou manette de jeu USB commencera à fonctionner sans aucune configuration supplémentaire.

#### Souris

- Déplacez votre souris et un pointeur circulaire apparaîtra à l'écran.
- Déplacez votre souris et cliquez avec le bouton gauche pour parcourir l'interface utilisateur du projecteur comme vous le feriez sur un ordinateur. Le bouton gauche fonctionne comme le bouton **OK** de la télécommande.

- Utilisez la molette pour faire défiler vers le haut ou vers le bas.

#### Clavier

- Votre clavier est idéal pour saisir du texte dans des champs de texte, vous permettant ainsi de taper beaucoup plus vite et de voir une plus grande partie de l'écran en éliminant le clavier à l'écran. Conseil : Vous devrez peut-être appuyer sur le bouton Esc pour masquer le clavier à l'écran.
- Utilisez les touches fléchées et le bouton Enter pour parcourir l'interface utilisateur du projecteur. Celles-ci fonctionnent respectivement comme les boutons de navigation et le bouton OK de la télécommande.
- Appuyez sur Tab ou Shift+Tab pour passer à l'élément suivant ou précédent. Appuyez sur le bouton menu pour accéder à d'autres options lorsqu'une application est sélectionnée ou qu'une vidéo est en cours de lecture.
- Appuyez sur Windows+Backspace pour revenir à l'écran précédent. Appuyez sur Home ou Alt + Esc pour revenir à l'écran d'accueil.
- De nombreux raccourcis clavier fonctionnent comme sur un ordinateur, notamment Alt + Tab pour basculer entre les applications récentes et Ctrl + X/C/V pour couper/copier/coller.

#### Manette de jeu

- Vous pouvez utiliser votre manette de jeu avec les jeux qui prennent en charge les manettes.
- Votre manette de jeu peut également être utilisée pour parcourir l'interface utilisateur du projecteur et ouvrir des applications.

### Connexion à un appareil de lecture via HDMI™

Vous pouvez connecter un appareil de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur via une connexion HDMI<sup>™</sup>. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur. À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port HDMI™ du projecteur à un port de sortie HDMI™ d'un appareil de lecture.



2 Appuyez sur la touche → de la télécommande, puis sélectionnez *HDMI*.

### Connexion à un dongle

Vous pouvez connecter un dongle (par exemple, Amazon Fire Stick, Roku Stick ou Chromecast) au projecteur pour regarder facilement des vidéos sur Internet. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- Connectez directement le dongle au port HDMI<sup>™</sup> du projecteur ou à l'aide d'un câble HDMI<sup>™</sup>.
- Insérez le dongle dans le port USB du projecteur à l'aide d'un câble USB.
   Remarque : Le courant maximum fourni par ce port est de 5 V 1,5 A.



3 Appuyez sur la touche → de la télécommande, puis sélectionnez *HDMI*.

## Connecter un dispositif de stockage USB

Le projecteur dispose d'un gestionnaire de fichiers préinstallé, vous permettant de lire ou de visualiser les types de fichiers suivants stockés sur un périphérique de stockage USB.

- La plupart des fichiers vidéo, audio et image
- Fichiers texte, fichiers PDF et documents Microsoft Office

#### Avis



Le projecteur prend en charge un dispositif de stockage USB formaté pour le système de fichiers FAT16 ou FAT32.

- 1 Branchez votre dispositif de stockage USB au port **USB** du projecteur.
- 2 Pour ouvrir le gestionnaire de fichiers, appuyez sur → sur la télécommande et sélectionnez USB.
- 3 À l'aide des touches de navigation et du bouton **OK**, sélectionnez et ouvrez les fichiers.

### Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires

Vous pouvez raccorder des enceintes ou des écouteurs filaires au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

> Les haut-parleurs internes du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.

### DANGER!

#### Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

 Branchez un câble audio de 3,5 mm à la prise 
 du projecteur et à la sortie audio analogique (prise de 3,5 mm, ou prises rouge et blanche) des hautparleurs externes. Autrement, branchez les écouteurs à la prise **n** du projecteur.



2 Après avoir connecté les enceintes ou les écouteurs, appuyez sur la touche ◄»/◄) de la télécommande pour régler le volume au niveau souhaité.

### 6 Modifier les paramètres du projecteur

Cette section vous aide à modifier les réglages du projecteur à l'aide du menu des réglages.

- 1 Appuyez sur le bouton 🏟 de la télécommande pour ouvrir le menu des réglages du projecteur.
- 2 Utilisez les touches de navigation et le bouton **OK** pour sélectionner un élément de menu.
- 3 Appuyez sur les boutons ◄/► ou ▲/▼ pour sélectionner une valeur pour l'élément de menu. Remarque : Pour certains éléments de menu tels que « Calibrage horizontal », suivez les instructions à l'écran pour effectuer les modifications.
- 4 Pour la plupart des éléments de menu, la modification prend effet dès que vous sélectionnez une valeur différente. Si la modification ne prend pas effet, appuyez sur le bouton **OK** pour appliquer la modification.
- 5 Appuyez sur 🏟 une fois ou appuyez 🔶 une ou plusieurs fois pour fermer le menu des paramètres du projecteur.

### Réglages de l'image

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'image suivants.

- Mode couleur : Vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les modes de couleur suivants, en fonction de votre environnement de visionnage ou de vos préférences. Après avoir sélectionné un mode couleur, vous pouvez modifier ses paramètres.
  - standard : Afficher l'image avec les réglages de couleur standard.
  - *TV* : Optimisez les réglages de couleur pour la TV.
  - *Film* : Optimisez les paramètres de couleur pour les films.
  - *Utilisateur* : pour définir vos propres paramètres.
- *Luminosité* : Pour ajuster la luminosité globale de l'écran.
- Contraste : Pour ajuster le contraste entre les zones claires et sombres de l'image.

- Température de couleur : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les types de température de couleur suivants. Si vous sélectionnez *Utilisateur*, vous pouvez définir vos propres réglages en modifiant Gain rouge, Gain vert, Gain bleu, Décalage rouge, Décalage vert, et Décalage bleu.
  - 6 500 K : pour rendre l'image plus rougeâtre.
  - 7 500 K : pour utiliser une température de couleur modérée.
  - 9 300 K : pour rendre l'image plus bleutée.
  - Utilisateur : pour définir vos propres paramètres.
- *Teinte* : pour régler la teinte de l'image projetée.
- Saturation : pour ajuster l'intensité des couleurs.
- *Netteté* : pour régler la netteté des détails sur l'image projetée.
- Réinitialiser les paramètres de couleur actuels : Sélectionnez Oui pour réinitialiser tous les paramètres du mode couleur actuellement sélectionné.

### Paramètres audio

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres audio suivants.

- Mode audio : Vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les modes audio suivants, en fonction de votre environnement, du type audio ou de vos préférences. Si vous sélectionnez Utilisateur, vous pouvez ajuster le réglage à l'aide de l'égaliseur audio à l'écran.
  - Standard : Optimisez les paramètres pour l'audio général.
  - *Musique* : pour optimiser les paramètres pour la musique.
  - *Film* : pour optimiser les paramètres pour les films.
  - *Utilisateur* : pour définir vos propres paramètres.

### Paramètres de projection

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres de projection suivants.

 Projection par projecteur : pour régler la projection dans la bonne direction en fonction de la façon dont le projecteur est installé.

- Calibrage horizontal : Ajustez l'alignement horizontal du projecteur pour corriger la distorsion de l'image afin d'obtenir un affichage droit et rectangulaire.
- Réglage automatique du trapèze : Sélectionnez Activer pour activer la correction automatique de la distorsion trapézoïdale ou Désactiver pour la désactiver. La valeur par défaut est réglée sur Activé.
- Correction trapézoïdale verticale : Rendez manuellement l'image rectangulaire en ajustant les angles trapézoïdaux verticaux.
   Remarque : Cet élément de menu est visible uniquement lorsque la correction automatique du trapèze est désactivée.
- Correction du trapèze horizontale : Rendez manuellement l'image rectangulaire en ajustant les angles trapézoïdaux horizontaux. Remarque : Cet élément de menu est visible uniquement lorsque la correction automatique du trapèze est désactivée.
- 4 coins : Sélectionnez Activer pour activer le réglage des 4 coins ou Désactiver pour le désactiver. La valeur par défaut est réglée sur Désactivé.
- Réglage des 4 coins : sélectionnez cette option pour rendre l'image rectangulaire manuellement en déplaçant les quatre coins de l'image.
- Zoom : Réduisez la taille de l'écran jusqu'à 80 % de sa taille réelle. La valeur par défaut est 1,0 (pas de réduction d'échelle).
   Remarque : Cet élément de menu est visible uniquement lorsque le réglage des 4 coins est désactivé.
- Mise au point manuelle : Après avoir sélectionné cet élément de menu, appuyez sur 
   → ou 
   / ▼ pour ajuster manuellement la mise au point.
- Mise au point automatique : Sélectionnez Activer pour activer la mise au point automatique ou Désactiver pour la désactiver. La valeur par défaut est réglée sur Activé.

#### Autres paramètres

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres supplémentaires suivants.

- Arrêt automatique : Sélectionner le délai avant arrêt automatique du projecteur après une période d'inactivité définie. La valeur par défaut est 20 min.
- Minuteur de veille automatique :

sélectionner le délai avant l'arrêt automatique du projecteur. La valeur par défaut est réglée sur *Désoctivé*.

- Économie d'énergie dynamique : Sélectionnez Activer pour activer l'économie d'énergie dynamique ou Désactiver pour la désactiver. La valeur par défaut est réglée sur Activé.
- Réinitialiser les réglages : Restaurez tous les réglages du projecteur (sauf la langue) modifiés par vos soins aux paramètres d'usine par défaut.
- Réinitialiser les paramètres d'usine par défaut : pour rétablir les paramètres d'usine par défaut du produit. Après la réinitialisation d'usine, le projecteur redémarrera. Remarque : Cette opération ne réinitialisera pas la clé Google TV intégrée. Pour savoir comment réinitialiser la clé, voir Réinitialisation du dongle Google TV, page 12.
- Langue : pour sélectionner votre langue d'affichage préférée.
- Informations : Afficher les heures de source lumineuse, la version du système, les informations de mémoire, le numéro de série, la source et la résolution de ce produit.

## 7 Entretien

### Nettoyage

#### DANGER!

Suivez les instructions suivantes pour le nettoyage du projecteur :

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyants liquides en spray pour nettoyer le projecteur.

Essuyez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

### Nettoyage de l'objectif

Utilisez une brosse souple ou un papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif du projecteur.

#### DANGER!



N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !

N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

### Mettre à jour le logiciel

La version la plus récente du logiciel du projecteur est disponible sur <u>www.philips.com/support</u> afin que vous obteniez les meilleures fonctionnalités et la meilleure assistance pour le projecteur.

#### **ATTENTION !**



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour du logiciel.

### Mise à jour du logiciel par USB

- Visitez le site <u>www.philips.com/support</u>, trouvez votre produit (numéro de modèle : **NPX450/INT**), ouvrez sa page d'assistance et trouvez « Logiciels et pilotes ». Vérifiez ensuite quelle est la dernière version du logiciel.
- 2 Appuyez sur le bouton de la télécommande pour ouvrir le menu des réglages du projecteur. Ensuite, sélectionnez Informations pour vérifier la version actuelle du logiciel. Passez à l'étape suivante si la dernière version du logiciel est ultérieure à la version actuelle du logiciel.
- 3 Depuis la page d'assistance que vous avez ouverte à l'étape 1, téléchargez le fichier d'installation du logiciel sur une clé USB. Décompressez le fichier téléchargé, puis enregistrez son contenu dans le dossier racine du lecteur flash USB.
- 4 Insérez le lecteur flash USB dans le projecteur.
- 5 Le projecteur affiche une boîte de dialogue à l'écran vous demandant si vous souhaitez mettre à jour le logiciel.
- 6 Sélectionnez *OUI* et suivez les instructions à l'écran pour terminer la mise à jour.

## 8 Dépannage

### Mise sous tension

Si vous rencontrez un problème, mais que vous ne parveniez pas à le résoudre en suivant les instructions de ce manuel, essayez les solutions suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant deux fois sur 🕖.
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur 🕖.
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Le projecteur ne s'allume pas.	<ul> <li>Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.</li> </ul>
Le projecteur ne s'éteint pas.	<ul> <li>Appuyez longuement sur <sup>(1)</sup> pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.</li> </ul>
Pas d'image provenant du dispositif HDMI™ externe.	<ol> <li>Assurez-vous d'avoir sélectionné la source d'entrée HDMI.</li> <li>Débranchez le câble HDMI<sup>™</sup> ou éteignez le dispositif HDMI<sup>™</sup>.</li> <li>Attendez trois secondes.</li> <li>Rebranchez le câble HDMI<sup>™</sup> ou rallumez l'appareil HDMI<sup>™</sup>.</li> </ol>
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	<ul> <li>Vérifiez les câbles vers l'appareil externe.</li> <li>Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe.</li> <li>Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.</li> </ul>
Pas de son provenant du dispositif de sortie HDMI™ externe.	<ul> <li>Sur l'appareil de la sortie HDMI<sup>™</sup>, réglez l'audio sur Multicanal (Données brutes) et sur Stéréo (PCM).</li> </ul>
Pas de son lorsque vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI™.	Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	<ul> <li>Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats.</li> <li>Vérifiez que l'appareil externe est allumé.</li> <li>Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.</li> </ul>
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	<ul> <li>Vérifiez que la sortie HDMI<sup>™</sup> de l'ordinateur est activée.</li> <li>Vérifiez que la résolution de l'ordinateur est réglée sur 1920*1080.</li> </ul>
Le projecteur s'éteint automatiquement.	<ul> <li>Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe.</li> <li>Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.</li> </ul>
Le projecteur ne peut pas lire le périphérique de stockage USB.	<ul> <li>Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT.</li> <li>Formatez le dispositif de stockage USB au format FAT32 ou NTFS, puis utilisez-le.</li> </ul>

Problème	Solution
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	Vérifiez les piles de la télécommande.
La température de la surface du projecteur est chaude.	<ul> <li>Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.</li> </ul>
Le projecteur ne fonctionne plus après l'avoir connecté à un ordinateur portable.	<ul> <li>Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché.</li> <li>Assurez-vous que l'affichage de l'ordinateur</li> </ul>
Je ne peux pas coupler le projecteur avec un appareil Bluetooth.	<ul> <li>Allumez l'appareil Bluetooth et assurez-vous qu'il est en mode de coupler.</li> <li>Positionnez l'appareil Bluetooth de manière à ce qu'il soit à moins de 10 m du projecteur.</li> <li>Pour connecter un appareil Bluetooth au projecteur, suivez les instructions de la section Utilisation d'un dispositif Bluetooth, page 12.</li> <li>Si un autre appareil Bluetooth est déjà connecté au projecteur, déconnectez-le.</li> <li>Éloignez le projecteur d'autres appareils (four à micro-ondes, routeur sans fil, etc.) qui émettent des circours de fréquence radio.</li> </ul>
Après la connexion d'un appareil Bluetooth, aucun son n'est émis par le projecteur ou l'appareil Bluetooth.	<ul> <li>Vérifiez si le volume de l'appareil Bluetooth est au minimum.</li> <li>Vérifiez si le volume du projecteur est au minimum.</li> <li>Vérifiez si la lecture a commencé.</li> <li>Essayez de lire un autre fichier vidéo/audio.</li> <li>Essayez de reconnecter les deux appareils.</li> </ul>
Pixels noirs/blancs	Un écran LCD peut contenir un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement (également appelés « pixels morts » ou « pixels noirs »). Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant, ce qui signifie que tout pixel défectueux n'affecte pas le bon fonctionnement ou l'utilisation de votre écran. Sans préjudice de ce qui précède, les pixels morts ou les pixels noirs ne dépassant pas 5 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérés comme un défaut au titre de la présente garantie.
	Dépôt de poussière - Exclusion de la garantie : La poussière peut s'accumuler à l'intérieur du projecteur au fil du temps. Cela peut affecter la qualité de l'image et même perturber le fonctionnement de l'appareil. Toutefois, ce phénomène n'est <b>pas considéré comme un défaut</b> au titre de la présente garantie. Il est recommandé de nettoyer régulièrement l'objectif à l'aide d'un chiffon doux adapté au nettoyage du verre. Vous pouvez également faire passer de l'air sec par les orifices d'aération pour éliminer la poussière du moteur optique à l'intérieur de l'appareil.

## 9 Annexes

### **Caractéristiques techniques**

### Technologie/Optique

Technologie d'affichage	LCD
Source lumineuse	LED
Luminosité	00 lumens ANSI
Résolution192	0 x 1 080 pixels
Durée de vie LED plus de	30 000 heures
Rapport de contraste	
Format d'image	
Rapport de projection	
Taille de l'écran (diagonale)	jusqu'à 100″
Distance de l'écran221 cm pour	un écran de 80″
SocleErgonomique, réglable en	hauteur et rotatif
Modes de proiection	
Réglage de mise au point	Auto
Correction du trapèze	
Correction automatique	du trapèze H/V
Correction des 4 coins	Óui
Zoom numérique	Oui (80-100 %)
Minuteur de veille automatique	Oui

#### Système d'exploitation

Google TV avec applications préinstallées :

Netflix, Amazon Prime Video, YouTube, Disney+, etc. (les applications peuvent varier selon la disponibilité)

#### Son

Haut-parleurs intégrés	2 x 5 W
Type de haut-parleur	stéréo

#### Connexion

Comprend un appareil de streaming Google TV pour accéder aux applications
Entrée HDMI™x 1
USB-A (sortie 5 V/1,5 A + lecteur externe) x 1 Sortie audio 3,5 mm x 1
Wi-Fi802.11a/b/g/n/ac, 2,4 et 5 GHz Duplication d'écran Wi-FiOui BluetoothPour connecter une manette de jeu, une enceinte, une souris, un clavier, etc.

### Source d'alimentation

Consommation électrique
en fonctionnement : 94,34 W
en veille : 0,226 W
Entrée : 100 à 240 V CA, 50/60 Hz, 2,5 A (max.)

#### **Dimensions et poids**

Sans emballage (L x P x H)	195 x 219 x 194 mm
Avec emballage (L x P x H)	260 x 248 x 206 mm
Poids net	2,48 kg/5,47 lb
Poids brut	4,35 kg/8,8 lb

#### Conditions de température

Température de fonctionnement 5	à 35 '	°C
Température de stockage	< 60 °	°C

#### Contenu de l'emballage

- 1. Projecteur NeoPix 450
- 2. Télécommande
- 3. Adaptateur secteur
- 4. Câbles d'alimentation (AUS, EU, UK, US)
- 5. Piles AAA pour la télécommande
- 6. Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

#### Modèle

NPX450/INT EAN : 7640186962759 UPC : 667619993149

### Déclarations CE

- L'appareil doit être connecté uniquement à l'interface USB de version 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé près de l'équipement et doit être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'ASE (appareil sous essai) ne doit pas être supérieure à 35 °C et inférieure à 5 °C.
- La fiche est considérée comme dispositif de déconnexion de l'adaptateur.
- La bande UNII de 5 150 à 5 250 MHz est réservée à un usage à l'intérieur.
- L'appareil est conforme aux spécifications RF lorsque l'appareil est éloigné de 20 cm de votre corps.

Par le présent document, Screeneo Innovation SA déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et à d'autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.

La déclaration de conformité peut être consultée sur le site www.philips.com.

Bandes de fréquence	Puissance de sortie maximale
Bluetooth EDR (PIRE)	9,09 dBm
Bluetooth BLE (PIRE)	4,85 dBm
Wi-Fi 2,4 GHz (PIRE)	17,88 dBm
Wi-Fi 5 GHz (PIRE)	17,89 dBm

### Déclarations FCC

#### 15.19 Exigences en matière d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

### 15.21 Informations à l'utilisateur.

Les changements ou les modifications apportés non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

### 15.105 Informations à l'utilisateur.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie radioélectrique, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de causer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il n'v a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet équipement provogue des interférences nuisibles à la réception de télévision ou de radio, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement successivement hors tension puis sous tension. l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences en adoptant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

Durant le fonctionnement, la distance de séparation entre l'utilisateur et l'antenne doit être d'au moins 20 cm. Cette distance de séparation garantira un écart suffisant par rapport à une antenne correctement installée à l'extérieur pour satisfaire aux dispositions en matière d'exposition RF.

ID FCC : 2ASRT-NPX450

## Conformité réglementaire pour le Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) d'Industrie Canada.

**Déclaration RSS-Gen et RSS-247** : Cet appareil est conformé aux normes RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

#### Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

**RF** : L'appareil est conforme à l'exemption d'évaluation de routine des limitations de la section 2.5 de la RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir l'information canadienne sur l'exposition aux radiofréquences et la conformité.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres entre l'appareil et votre corps.

### **Autres avis**

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeneo Innovation SA. C'est pourquoi Screeneo Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.

**Batteries** : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



**Produit** : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux points de collecte mis à votre disposition localement (centre de dépôt, collecte sélective, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages en papier et en carton utilisés peuvent être éliminés comme papier recyclable. Les emballages en plastique peuvent être recyclés ou déposés dans les déchets non recyclables, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles <sup>®</sup> et <sup>™</sup> ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produits utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeneo Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeneo Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne seront responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers à la suite d'un accident, d'une mauvaise utilisation ou d'un abus de ce produit ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou du non-respect strict des instructions d'utilisation et de maintenance de Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeneo Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeneo Innovation SA n'est pas responsable de l'utilisation de ces informations appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



#### Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.

 $2025\ensuremath{\,\odot}$  Screeneo Innovation SA. All rights reserved.

NeoPix 450 FR