

PHILIPS

NeoPix 140

Home Projector

Manuel utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur
www.philips.com/support

Table des matières

Introduction.....	3	6 Projection filaire.....	14
Cher client.....	3	7 Projection sans fil.....	15
À propos du manuel utilisateur.....	3	Projection sans fil avec des appareils Android/ ordinateurs Windows.....	15
Contenu de la boîte.....	3	Projection sans fil avec des appareils iOS/ ordinateurs Mac.....	16
Centre de service clientèle.....	3	Diffusion multimédia par DLNA.....	17
1 Informations générales sur la sécurité.....	4	8 Accès à un réseau Wi-Fi.....	18
Installation de l'appareil.....	4	Connexion à un réseau Wi-Fi.....	18
Réparations.....	5	Déconnexion d'un réseau Wi-Fi.....	18
Alimentation électrique.....	5	Reconnexion à un réseau Wi-Fi.....	18
2 Aperçu.....	5	Activation ou désactivation du Wi-Fi.....	19
Vue latérale gauche.....	5	9 Modifier les paramètres du projecteur.....	19
Vue de face.....	5	10 Entretien.....	21
Vue latérale droite.....	6	Nettoyage.....	21
Vue de dessus.....	6	Mettre à jour le logiciel.....	22
Télécommande.....	6	11 Dépannage.....	23
3 Configuration initiale.....	7	12 Annexes.....	25
Installation du projecteur.....	7	Caractéristiques techniques.....	25
Connexion de l'alimentation électrique.....	8	Déclarations CE.....	26
Préparation de la télécommande.....	8	Déclarations FCC.....	26
Mise en marche et installation du projecteur.....	9	Conformité réglementaire pour le Canada.....	26
Sélectionner la langue.....	10	Autres avis.....	27
4 Connexion à d'autres appareils.....	11		
Connexion à un appareil de lecture via HDMI™.....	11		
Connexion à un dongle.....	11		
Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaire.....	12		
5 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage USB.....	12		
Connecter un dispositif de stockage USB.....	12		
Lecture de vidéos.....	13		
Visionnement d'images.....	13		
Lecture de fichiers audio.....	13		
Afficher les fichiers texte.....	13		

Introduction

Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (voir **Informations générales sur la sécurité, page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

Symboles utilisés

Avis



Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

DANGER !



Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation inadéquate peut entraîner des blessures corporelles ou des dommages.

ATTENTION !

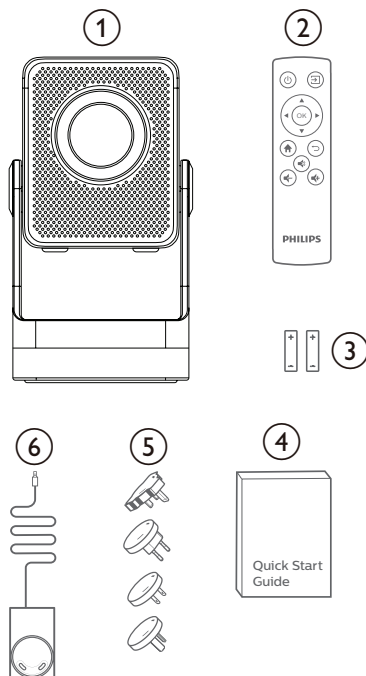


Domage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole met en garde contre des dommages sur l'appareil ainsi que sur des pertes de données possibles. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation non conforme.

Contenu de la boîte

- ① Projecteur NeoPix 140 (NPX140/INT)
- ② Télécommande
- ③ Piles AAA x 2
- ④ Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- ⑤ Adaptateurs électriques x 4
- ⑥ Adaptateur secteur



Centre de service clientèle

La page de l'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles sur :

Internet : www.philips.com/support

Contacts de l'assistance :

Numéro de téléphone international :
+41 215 391 665

Veuillez consulter votre opérateur téléphonique pour le coût des appels internationaux.

E-mail : support@philipsprojection.com

Lien vers nos sites Internet de dépannage :

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne procédez à aucun paramètres ou changement qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Pour éviter d'éventuelles blessures aux personnes ou des dommages au produit lui-même, positionnez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher dessus.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Si l'appareil est exposé à une telle variation de température, de la condensation peut se former sur les parties internes essentielles.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (voir **Caractéristiques techniques, page 25**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez le produit et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers ont pénétré dans le produit. Faites examiner l'appareil par un centre de maintenance agréé.

Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne placez jamais d'objets lourds ou tranchants sur le produit ou sur le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (p. ex. des bougies).

DANGER !



Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inappropriée !

Si un type de batterie inapproprié est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les batteries (bloc de piles ou batteries intégrées) à une chaleur excessive (p. ex. en plein soleil) ou à une flamme nue.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez une à deux heures avant de sortir le produit du sac en plastique.

N'utilisez pas et ne stockez pas l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et autres objets étrangers peuvent endommager l'appareil, ce qui annule la garantie du produit.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants.

Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs.

Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. L'appareil doit être réparé par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.

Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (voir **Caractéristiques techniques, page 25**). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifiée sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface du boîtier (voir **Nettoyage, page 21**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

DANGER !

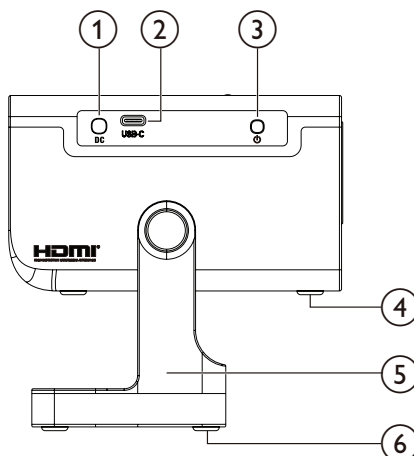


Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'une LED (Light Emitting Diode) haute performance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

2 Aperçu

Vue latérale gauche



① CC

Branchez ici l'adaptateur secteur fourni.

② USB-C

Connecter à une source d'alimentation USB telle qu'un adaptateur secteur USB ou une batterie externe.

③

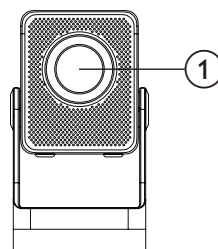
- Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.
- Si vous allumez le projecteur, le voyant deviendra blanc.
- Lorsque le projecteur est en mode veille, le voyant s'allume en rouge.

④ Coussin de pied

⑤ Support pivotant

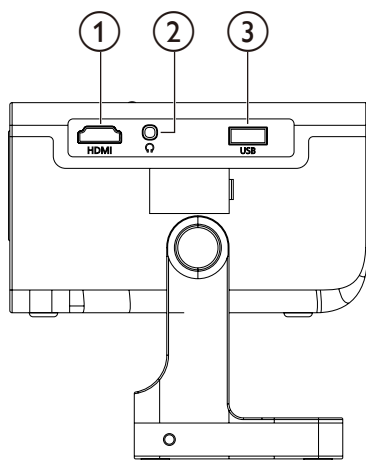
⑥ Coussin de pied

Vue de face



① Lentille de projection

Vue latérale droite



① HDMI

Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.

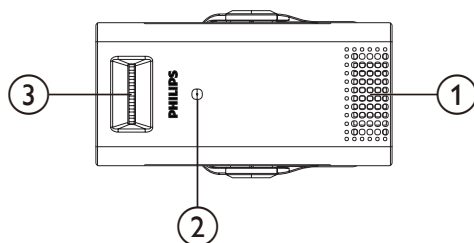
②

Sortie audio 3,5 mm : pour brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

③ USB

Connectez ici un dispositif de stockage ou un dongle USB.

Vue de dessus



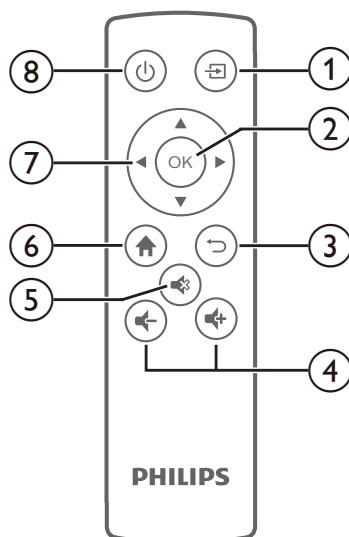
① Ouverture d'aération

② Capteur infrarouge

③ Molette de mise au point

Pour améliorer la netteté de l'image.

Télécommande



①

Pour afficher toutes les sources d'entrée et vous permettre de changer la source d'entrée.

② OK

Confirmez une sélection ou modifiez la valeur du réglage actuel.

③

Pour revenir à l'écran précédent.

④

Pour augmenter ou diminuer le volume.

⑤

Pour couper ou réactiver le son du haut-parleur.

⑥

Pour revenir à l'écran d'accueil.

⑦ Touches de navigation (haut, bas, gauche, droite)

- Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
- Appuyez sur ▲/▼ ou ◀/▶ pour modifier la valeur du réglage actuel.

⑧

Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.

3 Configuration initiale

Avis

i Veillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

Installation du projecteur

Vous pouvez installer le projecteur de quatre manières différentes. Suivez les instructions suivantes pour installer correctement le projecteur.

Avis

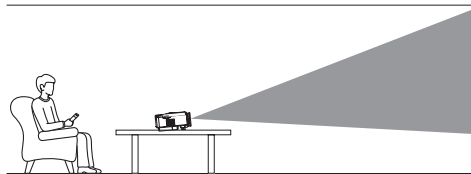
i Pour suspendre l'appareil au plafond, achetez un support de fixation de projecteur recommandé par un installateur professionnel et suivez les instructions fournies avec le support.

Avant de suspendre l'appareil au plafond, vérifiez que le plafond peut prendre en charge le poids du projecteur et du kit de montage.

Pour un montage au plafond, cet appareil doit être solidement fixé au plafond conformément aux instructions d'installation. Une mauvaise installation au plafond peut causer un accident, des blessures corporelles ou des dommages matériels.

Avant

- 1 Placez le projecteur sur une surface plane, p. ex. devant la paroi de projection. C'est la position du projecteur la plus commune pour une installation rapide et une grande portabilité.

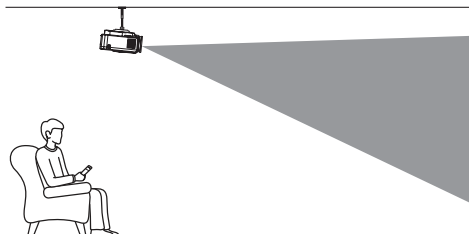


- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez **Paramètres** dans l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans *Affichage > Mode*

de *projection*, puis appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner *Avant*.

Plafond avant

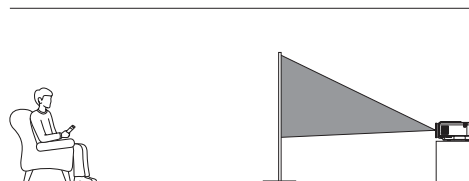
- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers devant l'écran de projection. Un support de projecteur est nécessaire pour monter le projecteur au plafond.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez **Paramètres** depuis l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans *Affichage > Mode de projection*, puis appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner *Plafond avant*.

Arrière

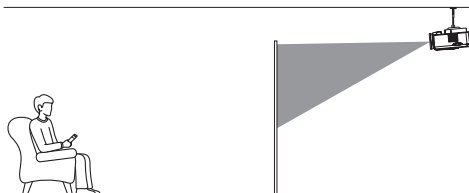
- 1 Placez le projecteur sur une table derrière l'écran de projection. Un écran de projection par l'arrière spécial est nécessaire.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez **Paramètres** à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, puis accédez à *Affichage > Mode de projection*, et appuyez sur la touche **OK** pour sélectionner *Arrière*.

Plafond arrière

- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers derrière l'écran de projection. Pour monter le projecteur au plafond derrière l'écran, un support de projecteur et un écran de projection par l'arrière spécial sont nécessaires.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, sélectionnez **Paramètres** à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, puis accédez à *Affichage > Mode de projection*, et appuyez sur la touche **OK** pour sélectionner *Plafond arrière*.

Connexion de l'alimentation électrique

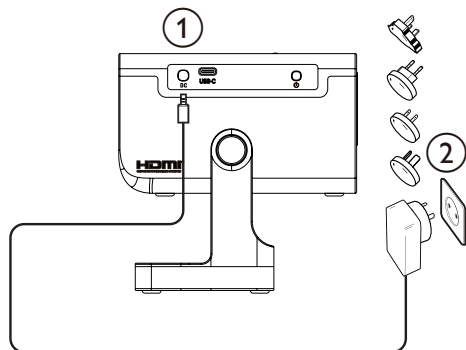
ATTENTION !

- i** Utilisez toujours le bouton  pour allumer et éteindre le projecteur.

Branchez ici l'adaptateur secteur fourni.

La méthode recommandée pour alimenter le projecteur est de le connecter à l'adaptateur secteur fourni.

- 1 Connectez l'adaptateur secteur à la prise d'alimentation **CC** située sur le côté gauche du projecteur.
- 2 Fixez un adaptateur de fiche d'alimentation approprié à l'adaptateur secteur et branchez l'adaptateur secteur à une prise électrique.
 - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.



Connecter une source d'alimentation USB

Vous pouvez également alimenter le projecteur en le connectant à une source d'alimentation USB telle qu'un adaptateur secteur USB ou une batterie externe. **Remarque** : La source d'alimentation USB doit avoir une tension de sortie de 5 V, 9 V ou 12 V et une puissance de sortie supérieure à 10 W.

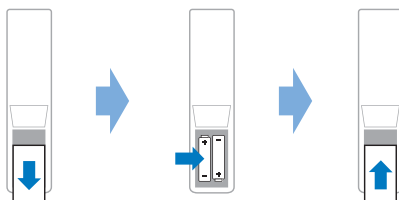
- 1 Connectez une source d'alimentation USB au port **USB-C** situé sur le côté gauche du projecteur.
- 2 Si nécessaire, connectez la source d'alimentation USB à une prise électrique ou mettez-la sous tension.
 - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.

Préparation de la télécommande

ATTENTION !

- i** Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporelles. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande. N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct. Évitez de déformer, désassembler ou de charger les piles. Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau. Remplacez immédiatement les piles usées. Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.

- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-) indiquée.
- 3 Fermez le compartiment des piles.

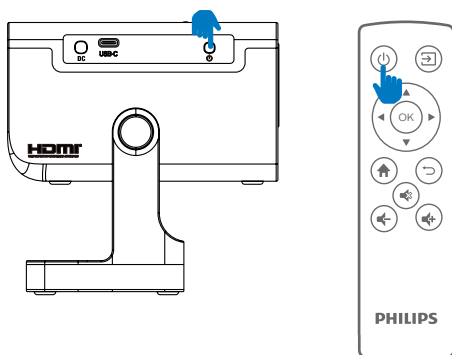


- Quand vous utilisez la télécommande en mode infrarouge, orientez-la vers le capteur infrarouge sur le projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et ce dernier.

Mise en marche et installation du projecteur

Mise en marche/arrêt du projecteur

- Pour allumer le projecteur, appuyez sur la touche  sur le projecteur/la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au blanc.

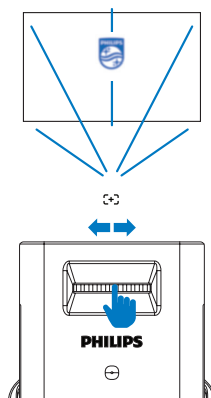


- Pour éteindre le projecteur, appuyez 3 fois sur le bouton  sur le projecteur/la télécommande. Le projecteur passe en mode veille et son voyant d'alimentation passe du blanc au rouge.
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez-le de l'alimentation électrique.

Réglage de la mise au point de l'image

Pour régler la mise au point de l'image (netteté), tournez la molette de mise au point située au-dessus de la lentille de projection.

Conseil : si vous changez la distance de projection par la suite, vous devrez réajuster la mise au point de l'image.



Réglage de la mise à l'échelle de l'écran

La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre la lentille du projecteur et la surface de projection.

Ce projecteur a une distance de projection recommandée de 210 cm, et crée ainsi une taille d'écran maximale de 230 cm. La distance minimale par rapport à la surface de projection est de 85 cm.

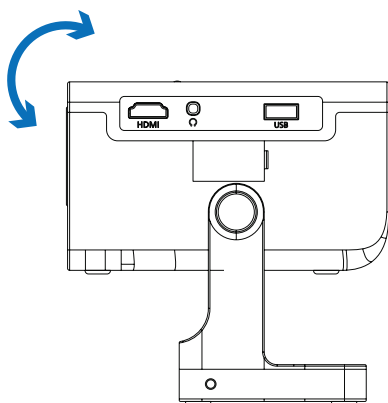
Zoom numérique

Vous pouvez utiliser la fonction de zoom numérique pour réduire la mise à l'échelle de l'écran. Vous pouvez réduire la taille de l'écran jusqu'à 50 % de sa taille réelle.

- 1 Sélectionnez **Paramètres** depuis l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans **Affichage > Zoom de la fenêtre**, puis appuyez sur le bouton **OK**. Un nouvel écran apparaît alors.
- 2 Pour ajuster la taille de l'écran, mettez en surbrillance **Zoom-** ou **Zoom+** à l'écran, puis appuyez sur le bouton **OK**. Pour réinitialiser la taille de l'écran, mettez en surbrillance **Réinitialiser** puis appuyez sur le bouton **OK**.

Réglage de la direction de projection

Régalez la direction de projection en tournant le corps principal autour du pivot du support. Le corps principal peut pivoter jusqu'à 135°.



Réglage de la forme de l'image

Correction automatique du trapèze

Par défaut, la correction automatique de la distorsion trapézoïdale est activée et le projecteur rend automatiquement l'image rectangulaire à chaque mise sous tension ou lorsqu'il détecte un changement de position ou d'angle.

Si la correction automatique de la distorsion trapézoïdale est désactivée, suivez les étapes suivantes pour l'activer. **Conseil** : Vous pouvez suivre les mêmes étapes pour désactiver la correction trapézoïdale automatique.

- 1 Sélectionnez **Paramètres** depuis l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, puis allez dans *Affichage > Correction trapézoïdale verticale automatique*.
- 2 Appuyez sur le bouton **OK** pour activer la correction automatique du trapèze.

Correction manuelle du trapèze

Vous pouvez rendre l'image rectangulaire manuellement en réglant les angles trapézoïdaux verticaux.

- 1 Sélectionnez **Paramètres** depuis l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans *Affichage > Trapèze*, puis appuyez sur le bouton **OK**. Un nouvel écran apparaît alors.
- 2 Pour régler la forme de l'image, mettez en surbrillance + ou - à l'écran, puis appuyez sur le bouton **OK**. Pour réinitialiser la forme de l'image, mettez en surbrillance *Réinitialiser* puis appuyez sur le bouton **OK**.

Sélectionner la langue

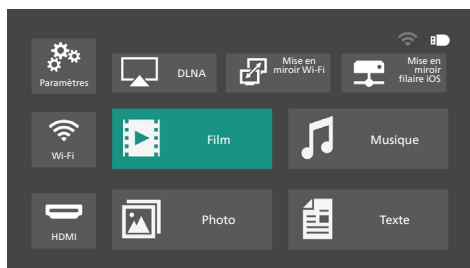
Quand vous allumez le projecteur pour la première fois ou après l'avoir réinitialisé aux réglages d'usine par défaut, le système du projecteur démarre et vous êtes invité à sélectionner la langue.

Appuyez sur les boutons de navigation pour sélectionner la langue d'affichage de votre choix et appuyez sur le bouton **OK** pour confirmer.

Après la sélection de la langue, vous pouvez commencer à utiliser le projecteur ou continuer à effectuer d'autres réglages.

Conseil : Pour changer de langue par la suite, sélectionnez **Paramètres** à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, puis accédez à *Options > Langue du menu*, et appuyez sur le bouton **OK**.

Vous verrez l'écran d'accueil illustré ci-dessous après avoir sélectionné la langue.

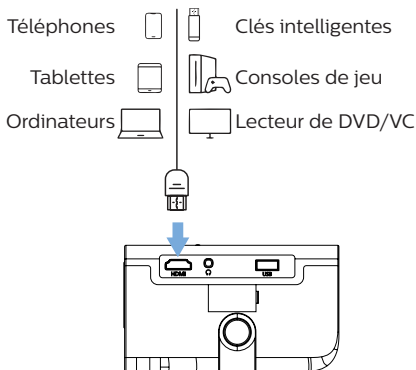


4 Connexion à d'autres appareils

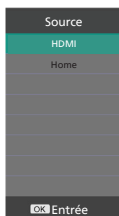
Connexion à un appareil de lecture via HDMI™

Vous pouvez connecter un appareil de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur via une connexion HDMI™. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, raccordez le port **HDMI** du projecteur à un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.



- 2 Si le projecteur ne bascule pas automatiquement sur la source d'entrée correcte, sélectionnez **HDMI** depuis l'écran d'accueil, ou appuyez sur de la télécommande et sélectionnez **HDMI**.

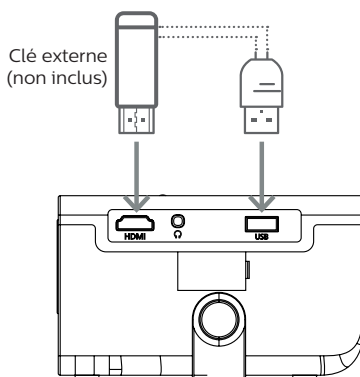


Connexion à un dongle

Vous pouvez connecter un dongle (par exemple, Amazon Fire Stick, Roku Stick ou Chromecast) au projecteur pour regarder facilement des vidéos sur Internet. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Connectez le dongle directement au port **HDMI** du projecteur ou à l'aide d'un câble HDMI™.
- 2 Insérez le dongle dans le port **USB** du projecteur à l'aide d'un câble USB.

Remarque : Le courant maximum fourni par ce port est de 5 V 1 A.



- 3 Si le projecteur ne bascule pas automatiquement sur la source d'entrée correcte, sélectionnez **HDMI** depuis l'écran d'accueil, ou appuyez sur de la télécommande et sélectionnez **HDMI**.

Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires

Vous pouvez raccorder des enceintes ou des écouteurs filaires au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

- Les haut-parleurs internes du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.

DANGER !

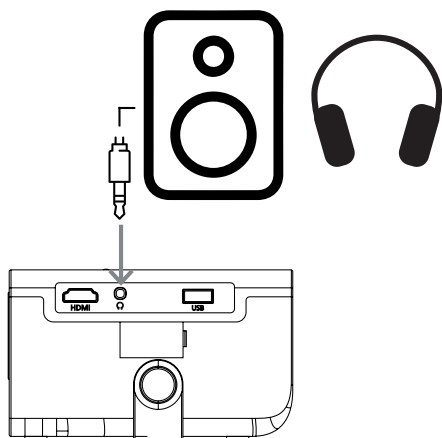


Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

- 1 Branchez un câble audio de 3,5 mm à la prise  du projecteur et à la sortie audio analogique (prise de 3,5 mm, ou prises rouge et blanche) des haut-parleurs externes. Autrement, branchez les écouteurs à la prise  du projecteur.



- 2 Après avoir connecté les enceintes ou les écouteurs, appuyez sur la touche  de la télécommande pour régler le volume au niveau souhaité.

5 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage USB

Le projecteur est doté d'un lecteur multimédia intégré. À l'aide de ce lecteur multimédia, vous pouvez lire/afficher des fichiers vidéo, audio, image ou texte stocké sur un dispositif de stockage USB.

Formats de fichiers pris en charge

Le lecteur multimédia intégré prend en charge les formats de fichiers suivants.

- Formats vidéo : MP4, RMVB, AVI, RM, MKV
- Formats audio : MP3, WMA, OGG, FLAC, WAV
- Formats d'image : BMP, PNG, JPEG

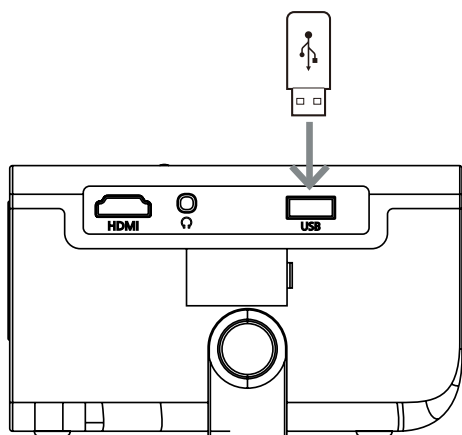
Connecter un dispositif de stockage USB

Avis



Le projecteur prend en charge un dispositif de stockage USB formaté pour le système de fichiers FAT16 ou FAT32.

- 1 Assurez-vous que votre dispositif de stockage USB contient des fichiers multimédia ou texte pris en charge par le lecteur multimédia intégré.
- 2 Branchez votre dispositif de stockage USB au port **USB** du projecteur.



Lecture de vidéos

- 1 Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionner **Film**.
- 2 Appuyez sur la touche **OK** pour ouvrir le dispositif de stockage USB. **Remarque** : Seuls les formats de fichier pris en charge s'affichent à l'écran. Tous les dossiers et les fichiers sont classés par ordre alphabétique de leur nom.
- 3 Appuyez sur les touches de navigations de la télécommande pour sélectionner un fichier vidéo ou un dossier. Pour ouvrir un dossier sélectionné, appuyez sur la touche **OK**. Pour revenir au dossier parent, appuyez sur **Retour** ou sélectionnez **Retour** sur l'écran.
- 4 Appuyez sur la touche **OK** pour lancer la lecture du fichier vidéo sélectionné.
- 5 Lorsqu'un fichier vidéo est en cours de lecture, vous pouvez appuyer sur **Précédent** ou **Suivant** pour passer au fichier vidéo précédent ou suivant dans le dossier actuel. Vous pouvez également appuyer sur **Menu** pour ouvrir le menu des paramètres du projecteur. Pour masquer le menu, appuyez sur **Retour**.

Durant la lecture d'un fichier vidéo, vous pouvez appuyer sur le bouton **OK** ou **Pause** pour faire apparaître la barre de commande en bas de l'écran. La barre de commande disparaîtra automatiquement dans 5 secondes. Pour masquer immédiatement la barre de commande, appuyez sur **Pause** ou **Retour**.

Lorsque la barre de contrôle est visible, appuyez sur **Précédent** pour sélectionner la barre de progression, puis appuyez sur **Précédent** ou **Suivant** pour

rembobiner ou avancer rapidement la vidéo.

Tandis que la barre de commande est visible, appuyez sur la touche **Précédent** ou **Suivant** pour sélectionner une option, puis appuyez sur la touche **OK** pour confirmer l'opération ou modifier la valeur. Pour fermer la boîte de dialogue d'une option, appuyez sur **Retour**.

- 6 Pour arrêter la lecture d'un fichier vidéo et revenir à la liste des fichiers dans le dossier courant, appuyez sur la touche **Retour** de la télécommande.

Visionnement d'images

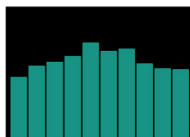
Vous pouvez visionner des images de la même façon que vous lisez des vidéos. Les principales différences sont :

- À l'étape 1, vous devez sélectionner **Photo** au lieu de **Film**.
- À l'étape 4, après avoir appuyé sur le bouton **OK**, le projecteur démarre le diaporama de toutes les images prises en charge dans le dossier actuel à partir de l'image sélectionnée.
- Vous ne pouvez pas modifier la vitesse du diaporama.

Lecture de fichiers audio

Vous pouvez lire des fichiers audio de la même façon que vous lisez des vidéos. Les principales différences sont :

- À l'étape 1, vous devez sélectionner **Musique** plutôt que **Film**.
- Lorsqu'un fichier audio est en cours de lecture, vous verrez toujours l'animation de l'onde sonore à l'écran.



Afficher les fichiers texte

Vous pouvez afficher des fichiers texte de la même façon que vous affichez des images. Les principales différences sont :

- À l'étape 1, vous devez sélectionner **Texte** plutôt que **Photo**.
- À l'étape 4, après avoir appuyé sur la touche **OK**, le projecteur ouvre le fichier texte sélectionné et affiche la première page. Le projecteur ne permet pas de faire défiler automatiquement les fichiers ou d'ouvrir le fichier suivant.
- La barre de commande disparaît automatiquement après 15 secondes. Vous pouvez la masquer instantanément en appuyant sur ▼ ou ↶, ou la réafficher en appuyant sur le bouton **OK**.
- Lorsque vous lisez un fichier texte, vous pouvez appuyer sur le bouton **OK** ou ◀▶ pour faire apparaître la barre de contrôle en bas de l'écran.
- Appuyez sur ▲/▼ pour afficher la page précédente ou suivante du fichier texte.
- Lors de la lecture d'un fichier texte, vous ne pouvez pas ouvrir le menu des paramètres du projecteur.

6 Projection filaire

Ce projecteur peut refléter les écrans d'un appareil iOS (iPhone, iPad ou iPod touch) sur l'écran de projection lorsque les deux appareils sont connectés par câble.

- 1 Dans l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez **Mise en miroir filaire iOS** pour activer la fonction de duplication d'écran.



- 2 Connectez votre appareil iOS au port **USB** du projecteur en utilisant le câble de données d'origine de votre appareil iOS.
- 3 Si l'écran de votre appareil iOS affiche une boîte de dialogue, sélectionnez **Faire confiance** pour continuer.
- 4 Si votre appareil iOS vous invite à saisir le code d'accès, saisissez le code d'accès pour continuer.
- 5 La mise en miroir de l'écran va commencer dans quelques secondes.

7 Projection sans fil

Ce projecteur peut dupliquer sans fil les écrans des appareils suivants sur l'écran de projection.

- Appareils Android
- Ordinateurs Windows
- Appareils iOS (iPhone, iPad et iPod touch)
- Ordinateurs Mac

Avis

i Pour des performances de diffusion optimales, utilisez un réseau Wi-Fi 5 GHz.

Le contenu protégé par des droits d'auteur de Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, etc. ne peut pas être diffusé.

Les étapes ci-dessous peuvent varier légèrement en fonction de la version de votre système d'exploitation et de votre appareil.

Projection sans fil avec des appareils Android/ordinateurs Windows

Ce dont vous avez besoin

- Un appareil Android ou un ordinateur Windows prenant en charge Miracast.
- Remarque :** Cette fonction est également appelée projection d'écran, partage d'écran, affichage sans fil, projection sans fil, etc. Tous les appareils ne disposent pas de cette fonctionnalité. Consultez le mode d'emploi de votre appareil pour les détails.
- 1 Assurez-vous que le Wi-Fi du projecteur est activé. Pour apprendre comment activer le Wi-Fi, voir **Activation ou désactivation du Wi-Fi**, page 19. **Conseil :** Vous n'avez pas besoin de connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi pour utiliser la mise en miroir d'écran.
 - 2 Assurez-vous que vous avez activé le Wi-Fi sur votre appareil Android ou votre ordinateur Windows. **Conseil :** vous n'avez pas besoin de connecter votre appareil à un réseau Wi-Fi pour utiliser la duplication d'écran. Cependant, le connecter à un réseau Wi-Fi lui permettra d'accéder à Internet via le Wi-Fi pendant que son écran est mis en miroir.

- 3 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication Wi-Fi** pour activer la fonction de duplication de l'écran.

- Le projecteur affiche le nom de l'appareil Android et l'état de sa connexion Miracast à l'écran.

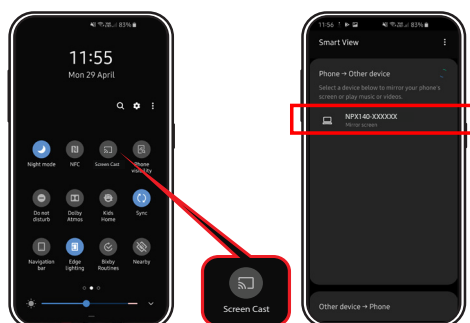


- 4 Sur votre appareil Android, accédez au menu « Paramètres », puis sélectionnez le paramètre d'affichage ou de projection sans fil.

Autrement, sur votre ordinateur Windows 10, sélectionnez l'icône **centre d'action** dans le coin inférieur droit de l'écran, puis sélectionnez **Connecter**.

Votre appareil recherchera et affichera automatiquement les appareils d'affichage disponibles.

- 5 Sur votre appareil Android ou votre ordinateur Windows, sélectionnez le projecteur pour établir une connexion et commencer à dupliquer l'écran de votre appareil. **Remarque :** Vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication d'écran commence.



Projection sans fil avec des appareils iOS/ordinateurs Mac

Méthode 1

Avec cette méthode, votre appareil iOS n'a pas accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil.

Ce dont vous avez besoin

- Un appareil iOS tel qu'un iPhone ou un ordinateur Mac.
- 1 Assurez-vous que le Wi-Fi du projecteur est activé et que le projecteur n'est pas connecté à un réseau Wi-Fi. Pour savoir comment activer le Wi-Fi et se déconnecter d'un réseau Wi-Fi, voir **Accès à un réseau Wi-Fi, page 18**.
 - 2 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication Wi-Fi** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
 - Le projecteur affiche le nom de l'appareil et le mot de passe de connexion à son réseau Wi-Fi (point d'accès), ainsi que l'état de la connexion avec votre appareil.
 - 3 Sur votre appareil iOS, accédez à **Paramètres > Wi-Fi** pour activer le Wi-Fi s'il est désactivé. Sinon, sur votre ordinateur Mac, cliquez sur l'icône  dans la barre de menu et activez le Wi-Fi s'il est désactivé. La liste des réseaux Wi-Fi disponibles s'affiche.
 - 4 Sur votre appareil iOS ou ordinateur Mac, sélectionnez le nom du réseau Wi-Fi du projecteur, saisissez le mot de passe affiché à l'écran du projecteur, puis sélectionnez **Joindre**.

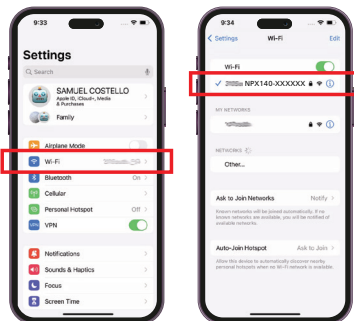
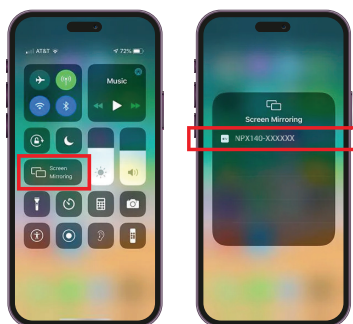
- Sur un iPhone X ou ultérieur ou un iPad avec iPadOS 13 ou ultérieur : balayez vers le bas à partir du coin supérieur droit de l'écran.
- Sur un iPhone 8 ou antérieur ou iOS 11 ou antérieur : balayez vers le haut depuis le bord inférieur de l'écran.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez l'icône d'état AirPlay  dans la barre de menu, qui se trouve près du coin supérieur droit de l'écran.

- 6 Sur votre appareil iOS, appuyez sur **Duplication d'écran**  dans Centre de contrôle et sélectionnez le projecteur pour commencer à dupliquer l'écran de votre appareil iOS.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez le projecteur pour lancer la duplication de l'écran de votre ordinateur Mac.

Remarque : Vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication d'écran commence.



- 5 Sur votre appareil iOS, ouvrez le Centre de contrôle.

Méthode 2

Avec cette méthode, votre appareil iOS a accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil.

Ce dont vous avez besoin

- Un appareil iOS tel qu'un iPhone ou un ordinateur Mac.
- 1 Assurez-vous que vous avez connecté le projecteur et votre appareil iOS ou votre ordinateur Mac au même réseau Wi-Fi. Pour apprendre à connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, voir **Connexion à un réseau Wi-Fi, page 18**.
 - 2 À partir de l'écran d'accueil, sélectionnez **Duplication Wi-Fi** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
 - Le projecteur affiche le nom de l'appareil Android et l'état de sa connexion Miracast à l'écran.
 - 3 Sur votre appareil iOS, ouvrez le Centre de contrôle.
 - Sur un iPhone X ou ultérieur ou un iPad avec iPadOS 13 ou ultérieur : balayez vers le bas à partir du coin supérieur droit de l'écran.
 - Sur un iPhone 8 ou antérieur ou iOS 11 ou antérieur : balayez vers le haut depuis le bord inférieur de l'écran.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez l'icône d'état AirPlay  dans la barre de menu, qui se trouve près du coin supérieur droit de l'écran.

- 4 Sur votre appareil iOS, appuyez sur Duplication d'écran  dans Centre de contrôle et sélectionnez le projecteur pour commencer à dupliquer l'écran de votre appareil iOS.

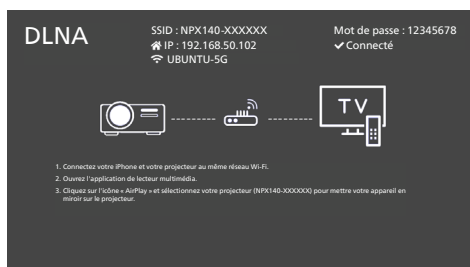
Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez le projecteur pour lancer la duplication de l'écran de votre ordinateur Mac.

Remarque : Vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication d'écran commence.

Diffusion multimédia par DLNA

Ce dont vous avez besoin

- Un dispositif intelligent (par exemple un smartphone ou une tablette) doté d'applications multimédias compatibles DLNA.
- 1 Assurez-vous que vous avez connecté le projecteur et votre dispositif intelligent au même réseau Wi-Fi. Pour apprendre à connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, voir **Connexion à un réseau Wi-Fi, page 18**.
 - 2 Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez **DLNA** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
 - Le projecteur affiche son nom d'appareil et l'état de la connexion Wi-Fi à l'écran.



- 3 Sur votre dispositif intelligent, pendant la lecture d'une vidéo/audio ou l'affichage d'une image dans une application multimédia prenant en charge DLNA, appuyez ou cliquez sur l'écran pour afficher les commandes si elles sont invisibles.
- 4 Sur votre dispositif intelligent, sélectionnez l'icône TV.
- 5 Sur votre dispositif intelligent, sélectionnez le projecteur pour commencer à diffuser la vidéo, l'audio ou l'image. **Remarque :** Vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la diffusion commence.

8 Accès à un réseau Wi-Fi

Connexion à un réseau Wi-Fi

Connectez le projecteur au même réseau Wi-Fi que votre appareil iOS. Avec cette méthode, votre appareil iOS a accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil. Vous pouvez également mettre à jour le logiciel du projecteur en ligne par cette connexion.

Remarque : Un appareil Android peut accéder à Internet par le Wi-Fi alors que son écran est dupliqué sans fil, même si le projecteur n'est pas connecté à un réseau Wi-Fi.

Ce dont vous avez besoin

- Un routeur sans connecté à Internet. Pour une meilleure couverture et performance sans fil, utilisez un routeur compatible 802.11n (« Wi-Fi 4 »).
- 1 Sélectionnez **Wi-Fi** sur l'écran d'accueil pour ouvrir l'écran des réglages Wi-Fi. Si le Wi-Fi est désactivé, appuyez sur le bouton **OK** pour activer le Wi-Fi.



- 2 Le projecteur recherche et affiche les réseaux Wi-Fi disponibles. Le réseau avec un signal puissant apparaîtra en début de liste.
- 3 Appuyez sur les boutons de navigation pour mettre en surbrillance un réseau dans la liste des réseaux Wi-Fi disponibles et appuyez sur le bouton **OK**. Vous serez invité à saisir le mot de passe pour vous connecter au réseau à l'aide du clavier à l'écran.
- 4 Saisissez le mot de passe correct à l'aide des touches de navigation et du bouton **OK**.
- 5 Mettez en surbrillance la coche sur le clavier et appuyez sur le bouton **OK**.

- 6 Attendez quelques secondes pour que la connexion soit établie. Une fois la connexion établie, le réseau Wi-Fi connecté apparaîtra en haut de l'écran et son statut deviendra *Connecté*.

Conseil : Lorsque le projecteur est connecté à un réseau Wi-Fi, une icône Wi-Fi blanche apparaît dans le coin supérieur droit de l'écran d'accueil.

Déconnexion d'un réseau Wi-Fi

- 1 Sélectionnez **Wi-Fi** sur l'écran d'accueil pour ouvrir l'écran des réglages Wi-Fi. Le projecteur recherche et affiche les réseaux Wi-Fi disponibles.
- 2 Appuyez sur les boutons de navigation pour mettre en surbrillance le réseau Wi-Fi connecté et appuyez sur le bouton **OK**. Une boîte de dialogue apparaît.
- 3 Mettez en surbrillance le bouton **Déconnecter** et appuyez sur le bouton **OK** pour déconnecter le projecteur du réseau Wi-Fi connecté et fermer la boîte de dialogue. Ce réseau sera déplacé dans la liste sous **Wi-Fi enregistré**.

Remarque : Après une déconnexion d'un réseau Wi-Fi, le projecteur se souviendra de son mot de passe, à moins que vous ne rétablissiez les réglages d'usine du projecteur.

Reconnexion à un réseau Wi-Fi

Lorsque vous rallumez le projecteur, celui-ci tente automatiquement de se reconnecter au dernier réseau Wi-Fi connecté, à moins que vous ne réinitialisiez le projecteur.

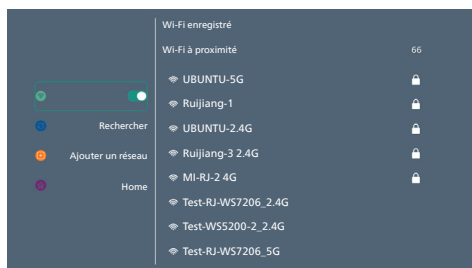
Pour vous reconnecter manuellement à d'autres réseaux Wi-Fi précédemment connectés, procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez **Wi-Fi** sur l'écran d'accueil pour ouvrir l'écran des réglages Wi-Fi. Le projecteur recherche et affiche les réseaux Wi-Fi disponibles.
- 2 Appuyez sur les boutons de navigation pour mettre en surbrillance un réseau Wi-Fi dans la liste sous **Wi-Fi enregistré** et appuyez sur le bouton **OK**. Une boîte de dialogue apparaît.
- 3 Mettez en surbrillance le bouton **Connecter** et appuyez sur le bouton **OK**. Une autre boîte de dialogue apparaît.

- 4 Pour utiliser le mot de passe enregistré pour la reconnexion, mettez en surbrillance le bouton **Non** et appuyez sur le bouton **OK**. Pour saisir à nouveau le mot de passe, mettez en surbrillance le bouton **Oui**, appuyez sur le bouton **OK**, et effectuez les étapes 4 et 5 à la **Connexion à un réseau Wi-Fi**, page 18.
- 5 Attendez quelques secondes pour que la connexion soit établie.

Activation ou désactivation du Wi-Fi

Le Wi-Fi est désactivé par défaut. Pour l'activer ou la désactiver, mettez en surbrillance la bascule à gauche de l'écran des paramètres Wi-Fi et appuyez sur le bouton **OK**.



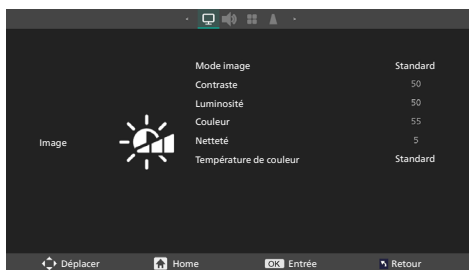
9 Modifier les paramètres du projecteur

Cette section vous aide à modifier les réglages du projecteur à l'aide du menu des réglages.

- 1 Sélectionnez **Paramètres** à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres.
- 2 Utilisez les touches de navigation et le bouton **OK** pour sélectionner un élément de menu. Appuyez sur la touche **↶** pour revenir au niveau précédent de l'arborescence du menu.
- 3 Appuyez sur **▲/▼, ◀/▶** ou le bouton **OK** pour sélectionner une valeur pour l'élément du menu.
- 4 Appuyez sur le bouton **OK** pour effectuer la modification. **Remarque** : Pour certains éléments de menu tels que *Contraste*, la modification prend effet dès que vous sélectionnez une valeur différente.
- 5 Appuyez une ou plusieurs fois sur **↶** ou **⬆** pour sortir du menu des réglages.

Paramètres de l'image

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'image suivants.

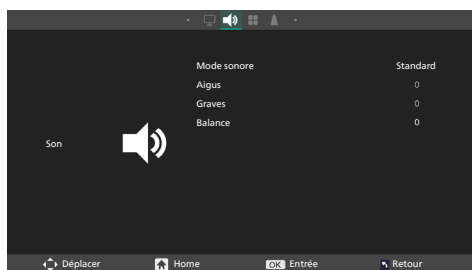


- **Mode d'image** : sélectionnez les paramètres de couleur prédéfinis pour l'affichage de l'image ou de la vidéo. Sélectionnez *Utilisateur* pour personnaliser les paramètres suivants :
 - **Contraste** : pour régler le contraste de l'image projetée.
 - **Luminosité** : pour régler la luminosité de l'image projetée.
 - **Couleur** : pour régler la saturation des couleurs de l'image projetée.

- *Netteté* : pour régler la netteté des détails sur l'image projetée.
- *Température de couleur* : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les types de température de couleur suivants.
 - *Froid* : pour rendre l'image plus bleutée.
 - *Standard* : pour utiliser une température de couleur modérée.
 - *Chaud* : pour rendre l'image plus rougeâtre.

Paramètres du son

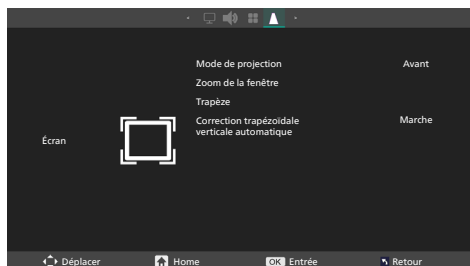
Vous pouvez afficher et modifier les paramètres sonores suivants.



- *Mode sonore* : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les modes sonores suivants, en fonction de votre environnement, du type de son ou de vos préférences.
 - *Standard* : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour le son en général.
 - *Musique* : Optimisez les niveaux de graves et d'aigus pour la musique.
 - *Film* : Optimisez les niveaux de graves et d'aigus pour les films.
 - *Sports* : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour les sports.
 - *Utilisateur* : Définissez vos propres niveaux de basses et d'aigus.
- *Aigus* : pour régler le niveau des aigus. Cet élément de menu est activé uniquement lorsque le mode son est réglé sur *Utilisateur*.
- *Graves* : pour régler le niveau des graves. Cet élément de menu est activé uniquement lorsque le mode son est réglé sur *Utilisateur*.
- *Balance* : pour régler la balance stéréo afin de compenser les différences de volume entre les haut-parleurs gauche et droit à la position d'écoute.

Paramètres d'affichage

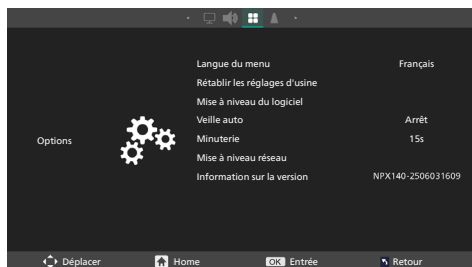
Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'affichage suivants.



- *Mode de projection* : pour régler la projection dans la bonne direction en fonction de la façon dont le projecteur est installé.
- *Zoom de la fenêtre* : pour réduire la taille de l'écran jusqu'à 50 % de sa taille réelle. La valeur par défaut est de 100 % (pas de réduction d'échelle).
- *Trapèze* : Rendez manuellement l'image rectangulaire en ajustant les angles trapézoïdaux vertical et horizontal.
- *Correction trapézoïdale verticale automatique* Choisissez d'activer ou de désactiver la correction automatique de la distorsion trapézoïdale.

Autres paramètres

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres supplémentaires suivants.



- *Langue du menu* : pour sélectionner votre langue d'affichage préférée.
- *Rétablir les réglages d'usine* : pour rétablir les réglages d'usine par défaut du projecteur. Après la réinitialisation d'usine, le projecteur redémarre et vous permet de le configurer comme neuf.
- *Mise à niveau du logiciel* : pour mettre à jour le logiciel du projecteur hors ligne. Pour plus de détails, voir **Mise à jour du logiciel hors ligne, page 22**.
- *Veille auto* : sélectionner le délai avant l'arrêt automatique du projecteur. La valeur par défaut est réglée sur **Arrêt**.
- *Minuterie* : Pour sélectionner une période de temps après laquelle le menu des réglages se ferme automatiquement. La valeur par défaut est 15 s. Si vous sélectionnez **Arrêt**, le menu ne se fermera pas automatiquement.
- *Mise à niveau réseau* : pour mettre à jour le logiciel du projecteur en ligne. Pour plus de détails, voir **Mise à jour du logiciel en ligne, page 22**.
- *Information sur la version* : Pour consulter la version du logiciel de ce produit.

10 Entretien

Nettoyage

DANGER !



Suivez les instructions suivantes pour le nettoyage du projecteur :

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyeurs liquides en spray pour nettoyer le projecteur.

Essuyez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez une brosse souple ou un papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif du projecteur.

DANGER !



N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !

N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

Mettre à jour le logiciel

Vous pouvez mettre à jour le logiciel du projecteur en ligne ou hors ligne pour bénéficier des meilleures fonctionnalités et d'une compatibilité optimale du projecteur.

ATTENTION !



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour du logiciel.

Mise à jour du logiciel en ligne

La mise à jour du logiciel du projecteur en ligne est simple et rapide.

- 1 Assurez-vous que le projecteur peut accéder à Internet via un réseau Wi-Fi. Pour apprendre à connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, voir **Connexion à un réseau Wi-Fi, page 18**.
- 2 Sélectionnez **Paramètres** à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, puis sélectionnez *Options > Mise à niveau réseau*. Le projecteur vérifiera automatiquement la présence d'une nouvelle version du logiciel du projecteur. Si une nouvelle version est trouvée, le projecteur vous invitera à lancer la mise à jour.
- 3 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer la mise à jour.

Mise à jour du logiciel hors ligne

- 1 Visitez le site www.philips.com/support, trouvez votre produit (numéro de modèle : **NPX140/INT**), ouvrez sa page d'assistance et trouvez « **Logiciels et pilotes** ».
- 2 Depuis la page d'assistance que vous avez ouverte à l'étape 1, téléchargez le fichier d'installation du logiciel sur une clé USB. Décompressez le fichier téléchargé, puis enregistrez son contenu dans le dossier racine du lecteur flash USB.
- 3 Insérez le lecteur flash USB dans le projecteur.
- 4 Sélectionnez **Paramètres** à partir de l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des paramètres, puis sélectionnez *Options > Mise à niveau du logiciel*.
- 5 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer ou annuler la mise à jour.

11 Dépannage

Mise sous tension

Si vous rencontrez un problème, mais que vous ne parveniez pas à le résoudre en suivant les instructions de ce manuel, essayez les solutions suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant sur $\odot$.
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur $\odot$.
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Le projecteur ne s'allume pas.	• Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.
Le projecteur ne s'éteint pas.	• Appuyez longuement sur $\odot$ pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.
Pas d'image provenant du dispositif HDMI™ externe.	1. Assurez-vous d'avoir sélectionné la source d'entrée HDMI. 2. Débranchez le câble HDMI™ ou éteignez le dispositif HDMI™. 3. Attendez trois secondes. 4. Rebranchez le câble HDMI™ ou rallumez l'appareil HDMI™.
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	• Vérifiez les câbles vers l'appareil externe. • Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe. • Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.
Pas de son provenant du dispositif de sortie HDMI™ externe.	• Sur l'appareil de la sortie HDMI™, réglez l'audio sur Multicanal (Données brutes) et sur Stéréo (PCM).
Pas de son lorsque vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI™.	• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	• Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats. • Vérifiez que l'appareil externe est allumé. • Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	• Vérifiez que la sortie HDMI™ de l'ordinateur est activée. • Vérifiez que la résolution de l'ordinateur est réglée sur 1920*1080.
Le projecteur s'éteint automatiquement.	• Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. • Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.

Problème	Solution
Le projecteur ne peut pas lire le périphérique de stockage USB.	- Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT. - Formatez le dispositif de stockage USB au format FAT32 ou NTFS, puis utilisez-le.
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	Vérifiez les piles de la télécommande.
La température de la surface du projecteur est chaude.	Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.
Le projecteur ne fonctionne plus après l'avoir connecté à un ordinateur portable.	- Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché. - Assurez-vous que l'affichage de l'ordinateur portable a été commuté sur l'écran du projecteur.
Pixels noirs/blancs	Un écran LCD peut contenir un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement (également appelés « pixels morts » ou « pixels noirs »). Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant, ce qui signifie que tout pixel défectueux n'affecte pas le bon fonctionnement ou l'utilisation de votre écran. Sans préjudice de ce qui précède, les pixels morts ou les pixels noirs ne dépassant pas 5 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérés comme un défaut au titre de la présente garantie. Dépôt de poussière - Exclusion de la garantie : La poussière peut s'accumuler à l'intérieur du projecteur au fil du temps. Cela peut affecter la qualité de l'image et même perturber le fonctionnement de l'appareil. Toutefois, ce phénomène n'est pas considéré comme un défaut au titre de la présente garantie. Il est recommandé de nettoyer régulièrement l'objectif à l'aide d'un chiffon doux adapté au nettoyage du verre. Vous pouvez également faire passer de l'air sec par les orifices d'aération pour éliminer la poussière du moteur optique à l'intérieur de l'appareil.

12 Annexes

Caractéristiques techniques

Technologie/Optique

Technologie d'affichage	LCD
Source lumineuse.....	LED simple W
Luminosité	150 lumens ANSI
Résolution.....	1 280 x 720 pixels
Durée de vie LED.....	plus de 30 000 heures
Rapport de contraste.....	1 000:1
Format d'image	16:9
Rapport de projection	1,075:1
Taille de l'écran (diagonale)	35-100"
Distance de l'écran	0,85-4 m
Modes de projection	4
Réglage de mise au point.....	manuel
Correction du trapèze	automatique vertical
Minuteur de veille automatique.....	oui

Son

Haut-parleur intégré	3 W
Type de haut-parleur.....	Mono

Connexion

Entrée HDMI™	x 1
USB-A (5 V/1 A sortie + disque externe).....	x 1
USB-C (prise en charge de l'alimentation 5/9/12 V)	x 1
Sortie audio 3,5 mm	x 1
Wi-Fi.....	802.11a/b/g/n/ac, 2,4 et 5 GHz
Duplication d'écran Wi-Fi	oui

Source d'alimentation

Consommation électrique.....	
..... en fonctionnement :	28,42 W
..... en veille :	0,98 W
Entrée :	100 à 240 V CA, 50-60 Hz, 1,0 A (Max)

Lecteur multimédia

Formats vidéo pris en charge :	MP4, RMVB, AVI, RM, MKV
Formats audio pris en charge :	MP3, WMA, OGG, FLAC, WAV
Formats photo pris en charge :	BMP, PNG, JPEG

Dimensions et poids

Sans emballage (L x P x H)	68 x 74 x 142 mm
Emballé (L x l x H)	195 x 110 x 133 mm
Poids net.....	0,309 kg/0,68 lb
Poids brut.....	0,842 kg/1,86 lb

Conditions de température

Température de fonctionnement	5 à 35 °C
Température de stockage.....	< 60 °C

Contenu de l'emballage

1. Projecteur NeoPix 140
2. Télécommande
3. Adaptateur secteur
4. Adaptateurs de prise secteur (AUS, EU, UK, US)
5. Piles AAA pour la télécommande
6. Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

Modèle

NPX140/INT
EAN (INT) : 7640186962964
UPC : 667619993163

Déclarations CE

- L'appareil doit être connecté uniquement à l'interface USB de version 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé près de l'équipement et doit être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'ASE (appareil sous essai) ne doit pas être supérieure à 35 °C et inférieure à 5 °C.
- La fiche est considérée comme dispositif de déconnexion de l'adaptateur.
- La bande UNII de 5 150 à 5 250 MHz est réservée à un usage à l'intérieur.
- L'appareil est conforme aux spécifications RF lorsque l'appareil est éloigné de 20 cm de votre corps.

Par le présent document, Screeneo Innovation SA déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et à d'autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.



La déclaration de conformité peut être consultée sur le site www.philips.com.

Bandes de fréquence	Puissance de sortie maximale
Wi-Fi 2,4 GHz (PIRE)	17,88 dBm
Wi-Fi 5 GHz (PIRE)	17,89 dBm

Déclarations FCC

15.19 Exigences en matière d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

15.21 Informations à l'utilisateur.

Les changements ou les modifications apportés non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

15.105 Informations à l'utilisateur.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie radioélectrique, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de causer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il n'y a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de télévision ou de radio, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement successivement hors tension puis sous tension, l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences en adoptant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

Durant le fonctionnement, la distance de séparation entre l'utilisateur et l'antenne doit être d'au moins 20 cm. Cette distance de séparation garantira un écart suffisant par rapport à une antenne correctement installée à l'extérieur pour satisfaire aux dispositions en matière d'exposition RF.

ID FCC : 2ASRT-NPX140

Conformité réglementaire pour le Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) d'Industrie Canada.
Déclaration RSS-Gen et RSS-247 : Cet appareil est conforme aux normes RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

Déclaration sur l'exposition aux rayonnements

RF : L'appareil est conforme à l'exemption d'évaluation de routine des limitations de la section 2.5 de la RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir l'information canadienne sur l'exposition aux radiofréquences et la conformité.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres entre l'appareil et votre corps.

Autres avis

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeneo Innovation SA. C'est pourquoi Screeneo Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.

Batteries : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



Produit : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux points de collecte mis à votre disposition localement (centre de dépôt, collecte sélective, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages en papier et en carton utilisés peuvent être éliminés comme papier recyclable. Les emballages en plastique peuvent être

recyclés ou déposés dans les déchets non recyclables, selon les spécifications de votre pays.

Marques déposées : les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produits utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeneo Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeneo Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne seront responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers à la suite d'un accident, d'une mauvaise utilisation ou d'un abus de ce produit ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou du non-respect strict des instructions d'utilisation et de maintenance de Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Screeneo Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeneo Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeneo Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeneo Innovation SA n'est pas responsable de l'utilisation de ces informations appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression
et de modifications.



Les termes HDMI, HDMI High-Definition
Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les
logos HDMI sont des marques commerciales
ou des marques déposées de HDMI Licensing
Administrator, Inc.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.