

PHILIPS

Curved Business
Monitor

6000 Series



49B2U6903CH

SK

Návod na obsluhu

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

Obsah

1. Dôležité	1
1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba	1
1.2 Popis symbolov	3
1.3 Likvidácia výrobku a obalového materiálu	4
2. Inštalácia monitora	5
2.1 Inštalácia	5
2.2 Používanie monitora	9
2.3 Zabudovaná vysúvacía webová kamera Windows Hello™	16
2.4 Integrovaná funkcia KVM pre viacerých klientov	19
2.5 Potlačenie šumu	21
2.6 MultiView	22
2.7 Demontovanie zostavy základne pre montáž typu VESA	24
3. Optimalizácia obrazu	25
3.1 SmartImage	25
3.2 SmartContrast	28
3.3 Snímač svetla	28
3.4 HDR	29
4. Úvod do pripojenia zobrazovacieho panela prostredníctvom rozhrania Thunderbolt™	30
4.1 Pripojenie prostredníctvom rozhrania Thunderbolt™ 4	30
5. Návrhy na zabránenie syndrómu počítačového videnia (CVS) ...	31
6. PowerSensor 2	32
7. Funkcia sériového zapojenia	34
8. Adaptive Sync	35
9. Technické údaje	36
9.1 Rozlíšenie a predvolené režimy	40
10. Správa napájania	43
11. Zákaznícka služba a záruka ...	44
11.1 Zásady spoločnosti Philips pre chybné pixely v plochých monitoroch	44
11.2 Zákaznícka služba a záruka	47
12. Riešenie problémov a často kladené otázky	48
12.1 Riešenie problémov	48
12.2 Všeobecné časté otázky	49
12.3 Často kladené otázky na funkciu MultiView	52

1. Dôležité

Elektronický návod na obsluhu je určený pre každého, kto používa monitor značky Philips. Skôr ako začnete svoj monitor používať, nájdite si čas na preštudovanie tohto návodu na obsluhu. Obsahuje dôležité informácie a poznámky týkajúce sa obsluhy vášho monitora.

Záruka spoločnosti Philips sa vzťahuje na určené použitie výrobku, jeho používanie v súlade s pokynmi na používanie a uplatňuje sa po predložení originálu faktúry alebo pokladničného dokladu, ktoré obsahujú dátum predaja, názov predajcu a model a výrobné číslo výrobku.

1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba

Výstrahy

Používanie iných ovládačov, prispôbení alebo postupov než tých, ktoré boli špecifikované v tejto dokumentácii môže mať za následok zasiahnutie elektrickým prúdom, riziká spôsobené elektrickým prúdom a/alebo mechanické riziká.

Pri pripájaní a používaní vášho počítačového monitora si prečítajte a dodržiavajte tieto pokyny.

Prevádzka

- Monitor chráňte pred účinkami priameho slnečného žiarenia, veľmi silným svetlom a pred účinkami od iných zdrojov tepla. Dlhodobé vystavenie účinkom tohto typu prostredia môže mať za následok zmenu farby a poškodenie monitora.
- Nepribližujte sa s displejom k oleju. Olej môže poškodiť plastový kryt displeja a viesť k zrušeniu platnosti záruky.

- Odstráňte akékoľvek predmety, ktoré by mohli spadnúť do vetracích otvorov alebo zabrániť správne mu chladeniu elektroniky monitora.
- Neupchávajte vetracie otvory na skrinke.
- Pri polohovaní monitora sa uistite, či je napájacia zástrčka a zásuvka ľahko prístupná.
- Ak vypínate monitor odpojením napájacieho kábla alebo kábla adaptéra, počkajte 6 sekúnd pred pripojením napájacieho kábla alebo kábla adaptéra, aby ste zabezpečili normálnu prevádzku.
- Prosím, používajte vždy len schválený napájací kábel dodávaný spoločnosťou Philips. Ak váš napájací kábel chýba, prosím kontaktujte svoje miestne servisné centrum. (Pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie.)
- Napájajte vyšpecifikovaným zdrojom napájania. Monitor napájajte len vyšpecifikovaným zdrojom napájania. Nesprávne napätie spôsobí poruchu a môže spôsobiť požiar alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Kábel chráňte. Napájací ani signálny kábel nenaťahujte ani neohýbajte. Monitor ani iné ťažké predmety neumiestňujte na káble; ak sa káble poškodia, môžu spôsobiť požiar alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Počas prevádzky nevystavujte monitor prudkým vibráciám ani podmienkam s veľkými nárazmi.
- Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámy, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

- Neudierajte alebo nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.
- Port USB Type-C sa môže pripojiť len na určenie zariadenia s požiarnym uzáverom v súlade normou IEC 62368-1 alebo IEC 60950-1.
- Pri nadmernom používaní monitora môže dôjsť k únave očí. V pracovnej stanici je lepšie častejšie si robiť kratšie prestávky, ako dlhšie a menej často; 5 až 10-minútová prestávka po nepretržitom 50 až 60-minútovom sledovaní obrazovky je pravdepodobne lepšia, ako 15-minútová prestávka každé dve hodiny. Pri nepretržitom sledovaní obrazovky si skúste oči nenamáhať tak, že:
 - po dlhodobom sledovaní obrazovky sa budete pozeráť na niečo z rôznych vzdialeností;
 - pri práci budete často žmurkať;
 - oči si uvoľníte miernym zatvorením viečok a prevaľovaním;
 - obrazovku premiestnite do vhodnej výšky a uhla podľa vašej telesnej výšky;
 - jas a kontrast nastavíte na vhodnú úroveň;
 - osvetlenie prostredia nastavíte podobne, ako je jas obrazovky. Vyhýbajte sa žiarivkám a povrchom, ktoré neodrážajú veľa svetla;
 - ak sa u vás prejavia niektoré symptómy, vyhľadajte lekársku pomoc.
- umiestnením rúk alebo prstov na LCD panel.
- Čistiace roztoky na báze oleja môžu poškodiť plastové časti a viesť k zrušeniu platnosti záruky.
- Ak monitor nebudete dlhšiu dobu používať, odpojte ho.
- Ak potrebujete monitor očistiť mierne vlhkou textíliou, odpojte ho. Obrazovku môžete zotrieť suchou textíliou, ale vo vypnutom stave. Nikdy však nepoužívajte organické rozpúšťadlá, ako sú alkohol alebo tekutiny s amoniakovým základom.
- Aby ste sa vyhli riziku zasiahnutia elektrickým prúdom alebo trvalému poškodeniu prístroja, nevystavujte monitor vplyvom prachu, dažďa, vody alebo nadmerne vlhkého prostredia.
- Ak váš monitor zostane vlhký, utrite ho čo najskôr suchou textíliou.
- Ak sa do vášho monitora dostane cudzí predmet alebo voda, ihneď ho vypnite a odpojte napájací kábel. Potom odstráňte cudzí predmet alebo vodu a odošlite ho do servisného centra.
- Neuskladňujte ani nepoužívajte monitor na miestach, ktoré sú vystavené teplu, priamemu slnečnému svetlu alebo extrémnemu chladu.
- Pre zachovanie najlepšej prevádzky vášho monitora a zabezpečenie čo najdlhšej životnosti, prosím používajte monitor na mieste, ktoré spadá do nasledujúcich rozsahov teplôt a vlhkosti.
 - Teplota: 0°C–40°C 32°F–104°F
 - Vlhkosť: relatívna vlhkosť 20%–80%

Údržba

- Kvôli ochrane monitora pred poškodením nevyvíjajte nadmerný tlak na LCD panel. Pri prenášaní vášho monitora uchopte rám a tak ho zdvihnite; nedvíhajte monitor

Dôležité informácie o vpálenom obraze/ obraze s duchmi

- Ak mienite nechať monitor bez dozoru, vždy spustíte pohybujúci sa šetrič obrazovky. Vždy aktivujte aplikáciu pravidelnej obnovy

obrazovky v prípade, že sa na monitore bude zobrazovať nemenný statický obsah. Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohybujúcich sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vpálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“.

- „Vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológií LCD panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ postupne po vypnutí monitora zmizne.

Výstraha

Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovovanie obrazovky môže mať za následok vážne „vypálenie obrazu“, vznik „paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky nezmnú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

Servis

- Kryt zariadenia môžu odmontovať len kvalifikované osoby.
- Ak je potrebný akýkoľvek dokument pre opravu alebo integráciu, prosím kontaktujte svoje miestne servisné centrum. (Pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie.)
- Informácie o preprave nájdete v časti „Technické špecifikácie“.
- Nenechávajte svoj monitor v aute alebo kufri na priamom slnečnom svetle.

Poznámka

Ak monitor nepracuje správne, alebo nie ste si istý čo podniknúť keď boli dodržané prevádzkové pokyny uvedené v tejto príručke, konzultujte ďalší postup so servisným technikom.

1.2 Popis symbolov

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V celej tejto príručke môžu byť časti textu sprevádzané ikonou a vytlačené hrubým písmom alebo kurzívou. Tieto časti textu obsahujú poznámky, upozornenia alebo výstrahy. Použité sú nasledovne:

Poznámka

Táto ikona označuje dôležité informácie a tipy, ktoré vám pomôžu lepšie využiť váš počítačový systém.

Upozornenie

Táto ikona označuje informácie, ktoré vám napovedia, ako predchádzať buď potenciálnemu poškodeniu hardvéru alebo strate údajov.

Výstraha

Táto ikona označuje potenciálne ublíženie na zdraví a napovie vám, ako sa tomuto problému vyhnúť.

Niektoré výstrahy sa môžu objaviť v rôznych formách a môžu byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je použitie špecifickej prezentácie takejto výstrahy povinne uložené príslušnou úradnou mocou.

1.3 Likvidácia výrobku a obalového materiálu

Smernica o odpadových elektrických a elektronických zariadeniach – WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

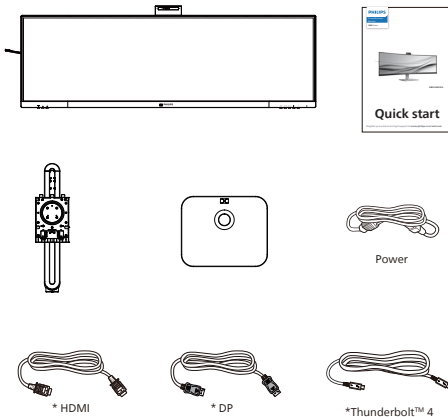
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Inštalácia monitora

2.1 Inštalácia

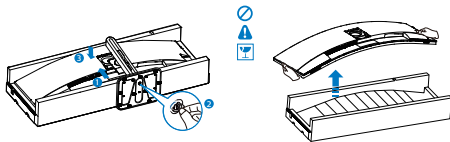
1 Obsah balenia



*Závisí na krajine

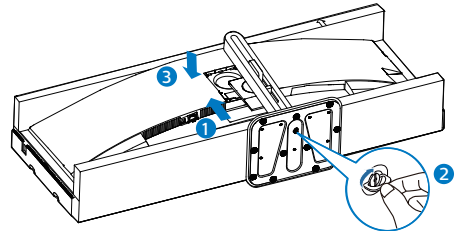
2 Inštalácia základne

1. Aby ste tento monitor dobre chránili a zabránili poškriabaniu alebo poškodeniu monitora, držte monitor pri základnej inštalácii prednou stranou nadol na poduške.



2. Stojan uchopte obidvoma rukami.

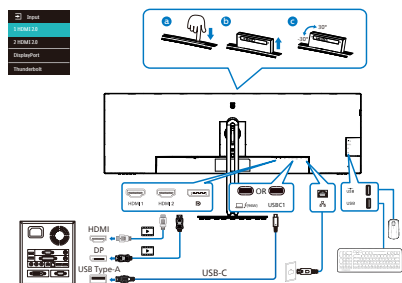
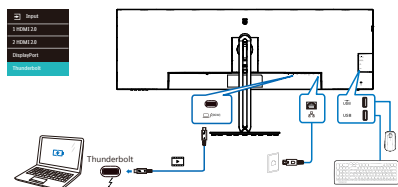
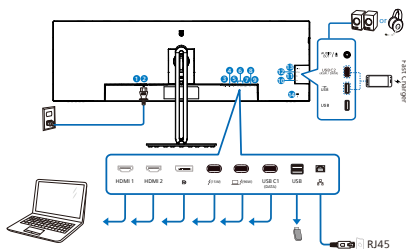
- (1) Podstavec opatrne pripevnite na stojan.
- (2) Pomocou skrutkovača pritiahnite skrutky, ktoré sa nachádzajú v spodnej časti základne, a základňu pevne zaistíte k stojanu.
- (3) Stojan opatrne nasadíte na montážnu zostavu VESA, kým západka zaistí stojan.



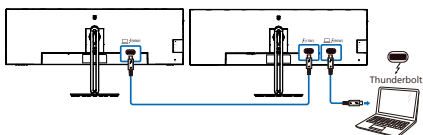
⚠ Výstraha

Tento výrobok má oblúkový dizajn. Pri pripájaní alebo odpájaní základne položte pod monitor ochranný materiál a netlačte naň, aby nedošlo jeho poškodeniu.

3 Pripojenie k vášmu PC



Multi-stream transport



- 1 Setový vypínač
- 2 Vstup striedavého napätia
- 3 Vstup HDMI 1
- 4 Vstup HDMI 2
- 5 Vstup DisplayPort

6 Vstup Thunderbolt™ 4 / výstup Thunderbolt™ 4

- Vstup Thunderbolt™ 4 :
Výstup obrazového signálu (režim ALT DP 1.4), PD 96W, prenos údajov.
- Výstup Thunderbolt™ 4 :
PD 15W, výstup.
- Sériové zapojenie Thunderbolt:
najprv zapojte vstup Thunderbolt , potom zapojte výstup Thunderbolt na výstup signálu. (Pozrite si kapitolu: Funkcia sériového zapojenia)

7 Vstup konektor USB C1

8 Vstupný konektor USB

9 Vstup RJ-45

10 Vstupný konektor USB

11 Vstupný konektor USB/ Rýchlonabíjačka USB

12 USB C2(Prívod napájania maximálne 45 W)

13 Zvukový signál (vstup/výstup): výstup zvukového signálu/mikrofón v kombinovanom konektore

14 Zámka proti odcudzeniu Kensington

Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor. Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je dokončená.

4 Inštalácia ovládača RJ45

Môžete prejsť na podpornú webovú stránku spoločnosti Philips, kde si môžete stiahnuť príslušné ovládače „LAN Drivers“.

Inštaláciu vykonajte podľa nasledujúceho postupu:

1. Nainštalujte ovládač siete LAN, ktorý vyhovuje vášmu systému.
2. Ovládač nainštalujte dvoma kliknutiami a v inštalácii pokračujte podľa pokynov systému Windows.
3. Po dokončení sa zobrazí hlásenie „success“ (úspešné dokončenie).
4. Po dokončení inštalácie sa musí počítač reštartovať.
5. Teraz bude v zozname nainštalovaných programov uvedené „Realtek USB Ethernet Network Adapter“.
6. Odporúčame pravidelne sledovať vyššie uvedený internetový odkaz s cieľom kontrolovať dostupnosť najnovšieho ovládača.

Poznámka

V prípade potreby sa obráťte na servisnú zákaznícku linku spoločnosti Philips ohľadne nástroja na klonovanie adres MAC.

5 USB rozbočovač

S cieľom zaistiť súlad s požiadavkami medzinárodných energetických noriem budú USB rozbočovač/porty tohto displeja počas režimu spánku alebo vypnutia vypnuté.

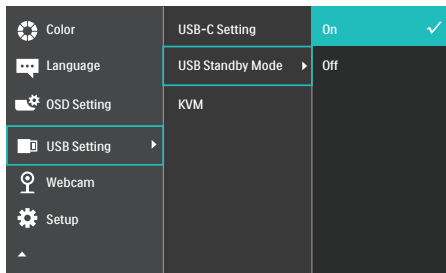
V tomto stave nebudú pripojené zariadenia fungovať.

Ak chcete funkciu rozhrania USB natrvalo „ZAPNÚŤ“, prejdite do ponuky OSD, vyberte možnosť „Pohotovostný režim rozhrania USB“ a prepnite ho do stavu „ZAPNÚŤ“. Ak je nastavenie vášho monitora obnovené na továrenské nastavenie, „pohotovostný režim USB“ prepnete v ponuke OSD na „ZAP“.

6 USB nabíjanie

Tento displej je vybavený USB portami, ktoré dokážu zabezpečiť štandardné napájanie a niektoré sú s funkciou nabíjania pomocou rozhrania USB (sú označené ikonou ). Tieto porty môžete napríklad používať na nabíjanie svojho smartfónu alebo na napájanie externého pevného disku. Aby bolo možné túto funkciu používať, displej musí byť celý čas zapnutý.

Niektoré vybrané displeje Philips nemusia napájať alebo nabíjať vaše zariadenie po prepnutí displeja do režimu „Spánok/Pohotovostný“ (blíká biely LED indikátor). V takom prípade otvorte ponuku OSD a zvolte možnosť „USB Standby Mode“ (Nabíjanie pomocou rozhrania USB) a funkciu prepnete do režimu „ON“ (Zap.) (predvolené nastavenie je OFF (Vyp.)). Tak sa zachová napájanie a nabíjanie pomocou rozhrania USB v aktívnom stave aj po prepnutí monitora do režimu spánku/pohotovostný.



Poznámka

Ak svoj monitor VYPNETE pomocou jeho hlavného vypínača, VYPNÚ sa aj USB porty.

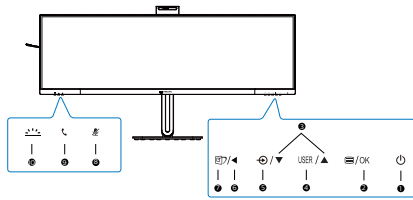
Výstraha:

Bezdrôtové zariadenia USB 2,4 Ghz, ako napríklad bezdrôtová myš, klávesnica a náhlavné súpravy, môžu byť rušené zariadením USB 3.2 alebo vyššou verziou, zariadeniami s vysokorýchlostným prenosom signálov, čo môže znížiť účinnosť rádového prenosu. Ak by k tomu došlo, účinnosť rušenia skúste znížiť týmito spôsobmi.

- Prijímače USB2.0 skúste premiestniť ďalej od pripájacieho portu zariadenia USB 3.2 alebo vyššej verzie.
- Vzdialenosť medzi vašim bezdrôtovým prijímačom a pripájacím portom zariadenia USB 3.2 alebo vyššou verziou zvýšte pomocou štandardného predlžovacieho kábla USB alebo rozbočovača USB.

2.2 Používanie monitora

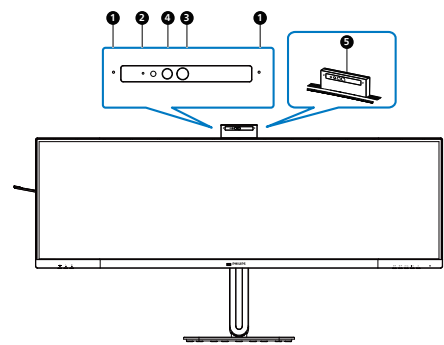
1 Popis tlačidiel na ovládanie



1		Zapnutie alebo vypnutie monitora.
2		Vstup do ponuky OSD. Potvrdenie nastavenia OSD.
3		Nastavenie ponuky OSD.
4	USER	Používateľský preferenčný kľúč. Prispôbte si vlastnú preferenčnú funkciu z OSD, aby sa stala „používateľským kľúčom“.
5		Zmena zdroja vstupného signálu.
6		Návrat na predchádzajúcu úroveň OSD.
7		Klávesová skratka SmartImage. Je možné vybrať si zo 7 režimov: Office (Kancelária), Photo (Fotografia), Movie (Film), Game (Hry), Economy (Úsporný), SmartUniformity a Off (Vyp.). Keď monitor prijme signál HDR, SmartImage zobrazí ponuku HDR: K dispozícii je niekoľko voliteľných možností: HDR Premium, Film HDR, Fotografia HDR, DisplayHDR 400, HDR HLG , Základné nastavenie HDR, Vypnutie.
8		Tlačidlo rýchlej voľby stlmenia zvuku, prepínač na stlmenie alebo zrušenie stlmenia zvuku.
9		Prijatie alebo odmietnutie upozornenia na prichádzajúcu pozvánku.

10		Zapnutie a vypnutie funkcie Busylight. Môže to pomôcť signalizovať ostatným, že sa nachádzate v rušnom kancelárskom prostredí.
----	--	--

2 Webová kamera



1	Mikrofón
2	Svetelný indikátor činnosti webovej kamery
3	Webová kamera, 5,0 megapixelov
4	Infračervený prijímač identifikácie tváre
5	Busylight

3 Automatické vytváranie kompozície záberu webovej kamery

1. Čo je to?

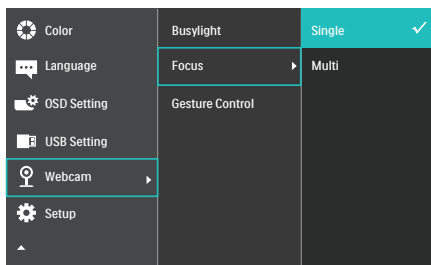
Webová kamera je vybavená funkciou priblíženia a oddialenia záberu v rámci obmedzenej vzdialenosti, keď je funkcia automatického vytvárania kompozície záberu webovej kamery zapnutá.

2. Prečo ju potrebujem?

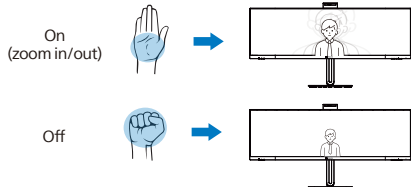
Funkcia automatického vytvárania kompozície záberu webovej kamery je ideálna pre dynamické videohovory a dlhé stretnutia, ako aj hovory s viacerými členmi tímu.

3. Ako to funguje?

Používatelia môžu gestom otvorenej ruky alebo pästou aktivovať a deaktivovať automatické vytváranie kompozície záberu webovej kamery v rámci pozorovacieho rozsahu webovej kamery monitora 180 cm. Aby sa aktivovala funkcia automatizácie webovej kamery, používatelia musia premeniť funkciu riadenia pohybov z vypnutia na zapnutie.



Webcam Autoframing



Režim

Single (Jednotlivá osoba) (predvolené nastavenie)

- V režime jednotlivej osoby bude webová kamera monitora cieľiť a sledovať používateľa, ktorý je najbližšie k webovej kamere a bude približovať/oddalovať záber tak, aby sa vykonalo náležité nastavenie. Keď webová kamera zistí prítomnosť druhej osoby, indikátor zaneprázdnenia Busylight na webovej kamere začne blikať, aby upovedomil hlavného používateľa.

Multi (Viacero osôb)

- V režime Multi (Viacero osôb) bude webová kamera monitora vykonávať detekciu všetkých tvárí v rámci svojho dosahu a automaticky nastaví priblíženie tak, aby boli všetky osoby v rámci záberu: Týmto sa zabezpečí, že sa budú všetci členovia zobrazovať presne.

☰ Poznámka

- Keď sa funkcia automatického vytvárania kompozície záberu webovej kamery zapne, kvalita rozlíšenia webovej kamery v pixeloch sa nastaví na 2M. Prípadne, keď sa táto funkcia vypne, kvalita rozlíšenia webovej kamery v pixeloch môže dosiahnuť až 5M, čo závisí od nastavení operačného systému používateľa.. Okrem toho vezmite do úvahy, že funkcia automatického vytvárania kompozície záberu webovej kamery bude vykonávať detekciu a zachytávať používateľov od stredu po pozorovací uhol v rámci 75 stupňov.
- Predvolené nastavenie automatického vytvárania kompozície záberu webovej kamery je „Single (Jednotlivá osoba)“. Toto hlásenie sa zobrazí v pravom hornom rohu obrazovky

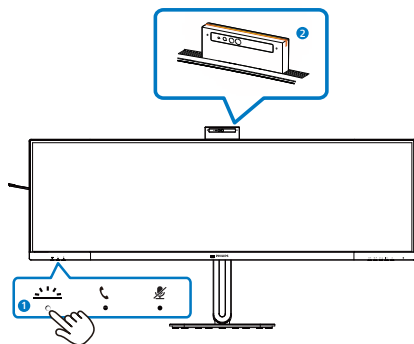
4 Tlačidlo Busylight

Používatelia môžu zapnúť alebo vypnúť funkciu Busylight.

Pre tlačidlo Busylight sú k dispozícii 2 druhy funkcií.

1. Funkcia Busylight sa automaticky zapne, keď prejdete do režimu hovoru (platí pre aplikácie Microsoft® Teams a Skype). Okrem toho funkcia Busylight môže pomôcť signalizovať ostatným, že sa nachádzate v rušnom kancelárskom prostredí.

2. Ak chcete túto funkciu aktivovať, keď sa práve nenachádzate v režime hovoru, jednoducho stlačte tlačidlo Busylight a indikátor umiestnený na webovej kamere sa rozsvieti červenou farbou a upovedomí tak ostatných, že ste zaneprázdnení. Vezmite do úvahy, že možno bude potrebné po prijatí a ukončení hovoru znova stlačiť tlačidlo, keďže sa funkcia Busylight po ukončení hovoru automaticky vypne.



5 Tlačidlo rýchlej voľby „stlmenia zvuku“

Ponuka OSD	Aplikácia Teams	Aplikácia Lync (skype for business)	Aplikácia Zoom	Ďalšie komunikačné softvéry (Line, WeChat, Google meeting, Blue Jeans, Cisco Webex, Goto meeting, FaceTime, Slack.)
Stlmenie zvuku mikrofónu	■	■	#	*

■ Funkcia stlmenia zvuku pracuje s operačným systémom.

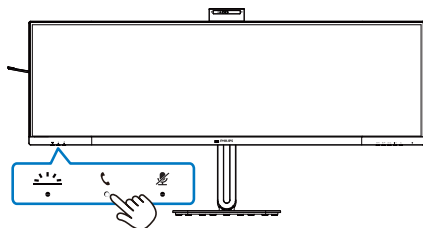
Funkcia stlmenia zvuku pracuje s operačným systémom, ak monitor má certifikát Zoom.

* Funkcia stlmenia zvuku pracuje stlačením tlačidla  na zobrazovacom paneli, ale ikona stlmenia zvuku operačného systému sa nesynchronizuje s monitorom. (Operačný systém sa zobrazí bez stlmenia zvuku.)

6 Tlačidlo telefónu

Slúži na prijatie alebo odmietnutie upozornenia na prichádzajúcu pozvánku.

Týmto tlačidlom sa pripája k účtom Skype a Microsoft® Teams (len pre predplatené služby). Ak chcete prijať prichádzajúci hovor, stlačte tlačidlo telefónu a automaticky sa rozsvieti indikátor funkcie Busylight. Okrem toho sa farba LED indikátora nachádzajúcom sa na tlačidle telefónu po prijatí hovoru zmení na bielu. Ak chcete hovor ukončiť, stlačte tlačidlo telefónu, keď je pripravené.



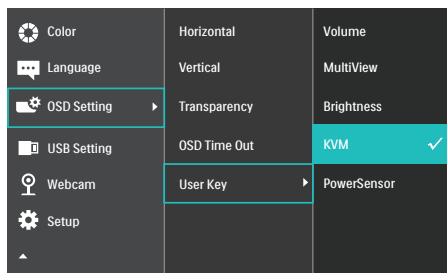
Poznámka

Toto tlačidlo funguje správne len pri pripojení k (dátovému) vstupnému káblu USB z monitora do počítača. Pri použití vstupného pripojenia DisplayPort alebo HDMI musíte použiť kábel USB-C/A a pripojiť ho k portu „USB-C1“ alebo „Thunderbolt“. Prípadne môžete použiť kábel USB-C/C a pripojiť ho k portu USB-C1 alebo Thunderbolt na monitore, ktorý poskytuje prenos údajov, videa a napájanie externých zariadení.

7 Prispôbte si svoj „USER (POUŽÍVATEĽSKÝ)“ kľúč.

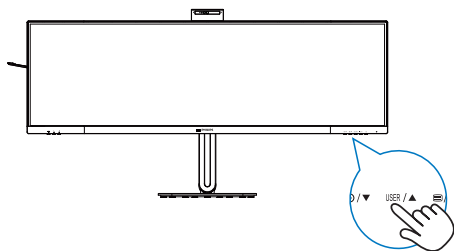
Táto klávesová skratka umožňuje nastaviť Vaše obľúbené funkčné tlačidlo.

1. Ak chcete vstúpiť do obrazovky ponuky OSD, stlačte tlačidlo  na prednom ráme.



2. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte hlavnú ponuku [OSD Settings] (Nastavenia OSD) a potom stlačte tlačidlo OK.
3. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte položku [User] (Používateľ) a potom stlačte tlačidlo OK.
4. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte svoju preferovanú funkciu.
5. Stlačením tlačidla OK potvrdíte voľbu.

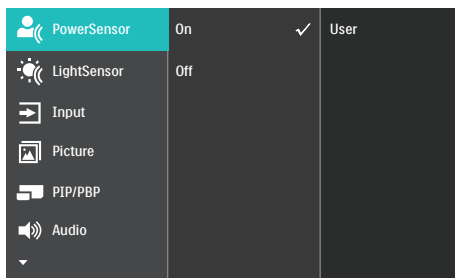
Teraz môžete stlačiť klávesovú skratku priamo na prednom ráme. Pre rýchly prístup sa zobrazí iba Vaša predvolená funkcia.



8 Popis zobrazenia na obrazovke

Čo je zobrazenie na obrazovke (OSD)?

Zobrazenie na displeji (OSD) je funkcia všetkých LCD monitorov Philips. Umožňuje používateľovi upraviť niektoré funkcie monitora pomocou okna na obrazovke. Nižšie je znázornené prostredie pre používateľa:



Základné a jednoduché pokyny ohľadne klávesov ovládacích prvkov

V zobrazení OSD znázornenom vyššie môžete stláčaním tlačidiel ▼▲ na prednom ráme monitora presúvať kurzor a stlačením tlačidla OK potvrdiť výber alebo zmenu.

Ponuka OSD

Nižšie je zobrazená štruktúra zobrazenia na obrazovke. Pri práci s rôznymi nastaveniami môžete neskôr použiť túto štruktúru ako návod.

Main menu	Sub menu	
PowerSensor	On Off	— 0, 1, 2, 3, 4, User
LightSensor	On Off	
Input	1 HDMI 2.0 2 HDMI 2.0 DisplayPort Thunderbolt Auto	— On, Off
Picture	SmartImage SmartImage HDR Adaptive Sync Picture Format Brightness Contrast Sharpness SmartResponse SmartContrast Gamma Pixel Orbiting Over Scan	— EasyRead, Office, Photo, Movie, Game, Economy, SmartUniformity, Off — HDR Premium, HDR Movie, HDR Photo, DisplayHDR 400, HDR HLG, HDR Basic, Off — On, Off — Wide screen, 4:3, 16:9, Movie 1, Movie 2, 1:1 — 0~100 — 0~100 — 0~100 — Off, Fast, Faster, Fastest — On, Off — 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 — On, Off — On, Off
PIP/PBP	PIP / PBP Mode PIP / PBP Input PIP Size PIP Position Swap	— Off, PIP, PBP — 1 HDMI 2.0, 2 HDMI2.0, DisplayPort, Thunderbolt — Small, Middle, Large — Top-Right, Top-Left, Bottom-Right, Bottom-Left
Audio	Volume Mute Audio Source Noise Cancelling	— 0~100 — On, Off — HDMI1, HDMI2, DisplayPort, Thunderbolt — On, Off
Color	Color Temperature sRGB User Define	— Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K — Red: 0~100 — Green: 0~100 — Blue: 0~100
Language	— English, Deutsch, Español, Ελληνικά, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어	
OSD Setting	Horizontal Vertical Transparency OSD Time Out User Key	— 0~100 — 0~100 — Off, 1, 2, 3, 4 — 5s, 10s, 20s, 30s, 60s — Volume — MultiView — Brightness — KVM — PowerSensor
USB Setting	USB-C Setting USB Standby Mode KVM	— High Data Speed, High Resolution — On, Off — Auto, Thunderbolt, USB C
Webcam	Busylight Focus Gesture Control	— 0, 1, 2, 3, 4 — Single, Multi — On, Off
Setup	Power LED Resolution Notification HDMI 1 EDID Switch HDMI 2 EDID Switch ThunderBolt Reset Information	— 0, 1, 2, 3, 4 — On, Off — 1, 2 — 1, 2 — HBR2, HBR3 — Yes, No

9 Oznámenie o rozlíšení

Monitor je navrhnutý na optimálny výkon pri natívnom rozlíšení, 5120 x 1440 . Ak sa monitor používa s iným rozlíšením, na obrazovke sa zobrazí hlásenie: Use 5120 x 1440 @ 60 Hz for best results. (Pre najlepšie výsledky použite rozlíšenie 5120 x 1440)

Hlásenie o prirodzenom rozlíšení je možné vypnúť v položke Setup (Nastavenie) v rámci ponuky pre OSD (Zobrazenie na obrazovke).

☰ Poznámka

1. USB rozbočovač je pre vstup USB C tohto monitora štandardne nastavený na „High Data Speed“. Maximálne podporované rozlíšenie závisí na kompatibilitate vašej grafickej karty.

Ak váš počítač nepodporuje HBR 3, v nastaveniach USB vyberte High Resolution a potom bude podporované maximálne rozlíšenie 5120 x 1440 pri 75Hz.

Stlačte ☰ tlačidlo > USB Setting (Nastavenia USB) > USB > High Resolution

2. Ak je vaše pripojenie cez Ethernet pomalé, v ponuke OSD zvolte High Data Speed, ktoré podporuje rýchlosť LAN do 2.5 G.

10 Firmvér

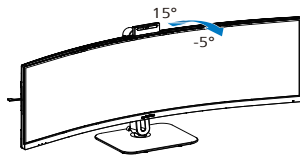
Dialková distribúcia aktualizácie firmvéru (OTA) sa vykonáva prostredníctvom softvéru SmartControl a dá sa ľahko stiahnuť z webovej stránky spoločnosti Philips. Na čo slúži SmartControl? Je to prídavný softvér, ktorý pomáha ovládať nastavenia fotografií, zvuku a ostatných grafických nastavení na obrazovke monitora.

V časti „Setup“ (Nastavenie) môžete skontrolovať, ktorú verziu firmvéru momentálne máte, a či nie je potrebný prechod na vyššiu verziu. Navyše, je

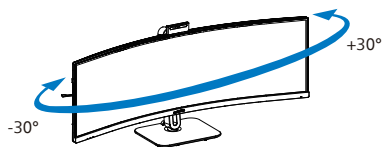
dôležité vziať do úvahy, že sa prechod na vyššiu verziu firmvéru musí vykonávať prostredníctvom softvéru SmartControl. Pri aktualizácii firmvéru prostredníctvom diaľkovej distribúcie SmartControl (OTA) je potrebné pripojenie k internetovej sieti.

11 Nastavenie polohy

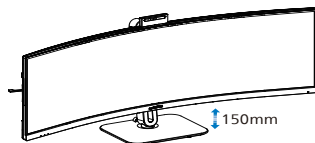
Naklonenie



Otočenie



Nastavenie výšky



⚠ Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúčenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

2.3 Zabudovaná vysúvacia webová kamera Windows Hello™

1 Čo je to?

Inovatívna a bezpečná webová kamera Philips sa vysunie, keď ju potrebujete, a bezpečne sa zasunie späť do monitora, keď ju nepoužívate. Webová kamera je tiež vybavená pokročilými snímačmi pre systém rozpoznávania tváre Windows Hello, ktorý vás pohodlne prihlási do zariadení Windows za menej ako 2 sekundy, 3 krát rýchlejšie ako heslo.

2 Ako aktivovať vysúvaciú webovú kameru Windows Hello™

Monitor Philips s webovou kamerou Windows Hello možno aktivovať jednoducho pripojením USB kábla z počítača do portu „Vstup Thunderbolt  (96W)“ alebo „USB C1“ na tomto monitore, potom vykonajte výber podľa potreby v časti „KVM“ ponuky OSD. Teraz je webová kamera s technológiou Windows Hello pripravená fungovať, pokiaľ bude dokončené nastavenie Windows Hello v operačnom systéme Windows 11. Nastavenia nájdete na oficiálnej webovej stránke Windows: <https://support.microsoft.com/help/4028017/windows-learn-about-windows-hello-and-set-it-up>

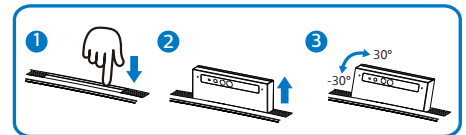
Upozorňujeme, že na nastavenie Windows Hello: rozpoznávanie tváre, je potrebný systém Windows 11. S vydaním nižším ako Windows 11 alebo so systémom Mac OS môže webová kamera pracovať bez funkcie rozpoznávania tváre.

Operačný systém	Webová kamera	Windows Hello
Win10	Áno	Áno
Win11	Áno	Áno

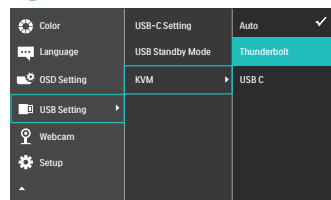
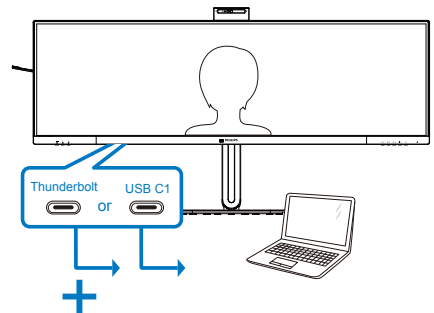
Postupujte podľa krokov na nastavenie:

1. Stlačte zabudovanú webovú kameru na vrchnej strane tohto monitora a otočte ju dopredu. Toto je nastaviteľná webová kamera. Nastavením webovej kamery dozadu a dopredu o 30 stupňov teraz môžete pohodlne volať a zúčastňovať sa stretnutí z akejkoľvek pozície, ktorá vám najviac vyhovuje.

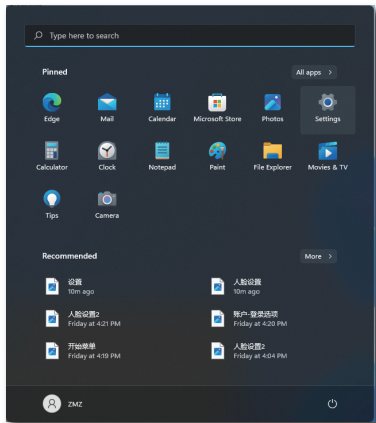
1.



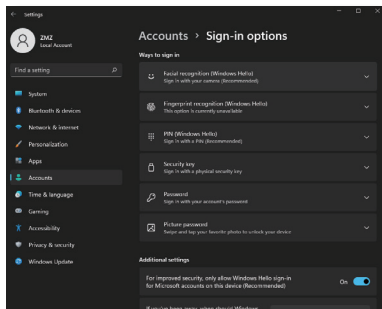
2. Jednoducho pripojte kábel USB z počítača do portu „Vstup Thunderbolt  (96W)“ alebo „USB C1“ tohto monitora.



3. Nastavenie Windows Hello v systéme Windows 11

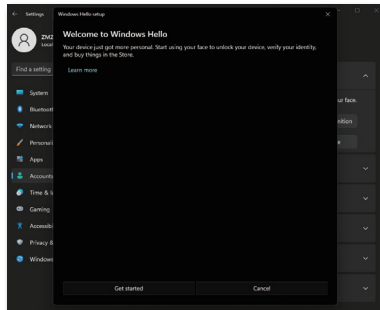


- a. V aplikácii s nastaveniami kliknite na položku **accounts (kontá)**.

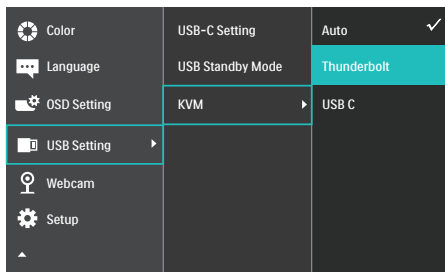


- b. Kliknite na položku **sign-in options (možnosti prihlásenia)** na bočnom paneli.
- c. Skôr ako budete môcť používať Windows Hello, musíte nastaviť kód PIN. Po jeho pridani sa odblokuje možnosť pre Hello.

- d. Teraz uvidíte dostupné možnosti nastavenia pod Windows Hello.



- e. Kliknite na položku „Get started.“ (Začať). Nastavenie je dokončené.
4. Ak pripojíte kábel USB z portu „Vstup Thunderbolt $\equiv$ (96W)“ tohto monitora, otvorte ponuku OSD, aby ste vykonali príslušný výber možnosti „Thunderbolt“ vo vrstve „KVM“.



Poznámka

1. Na získanie najnovších informácií vždy navštívte oficiálnu stránku Windows, informácie v EDFU sa môžu zmeniť bez ďalšieho upozornenia.
2. Rôzne oblasti majú rozdielne napätia, pričom nezhodné nastavenie napätia môže pri používaní tejto webovej kamery spôsobiť efekt zvlnenej vody. Vykonajte nastavenie napätia pre rovnakú hodnotu ako má napätie vo vašej oblasti.
3. Tento monitor má aktívny signalizačný indikátor webovej kamery, ktorý sa rozsvieti, keď sa používa webová kamera. K dispozícii sú štyri možnosti jasů, 0 = VYPNUTIE až 4 = VYSOKÁ ÚROVEŇ. Stlačením tlačidla OSD  môžete prejsť do ponuky zobrazenia na obrazovke v rámci položiek Webcam (Webová kamera) > Webcam light (Svetlo webovej kamery) na nastavenie úrovne jasů.

2.4 Integrovaná funkcia KVM pre viacerých klientov

1 Čo je to?

Pomocou funkcie prepínača integrovanej klávesnice - zobrazovacieho zariadenia - myši pre viacerých klientov (KVM) je možné ovládať dva oddelené počítače v rámci jednej zostavy monitora/klávesnice/myši.

2 Spôsob aktivácie integrovanej funkcie KVM pre viacerých klientov

Pomocou integrovanej funkcie KVM pre viacerých klientov sa ľahko prepína medzi každým ovládaným zariadením prostredníctvom nastavenia ponuky zobrazenia na obrazovke (OSD). Na použitie Vstup Thunderbolt , HDMI a/alebo DP ako vstupu použite kábel USB-C v smere vstupu USB.

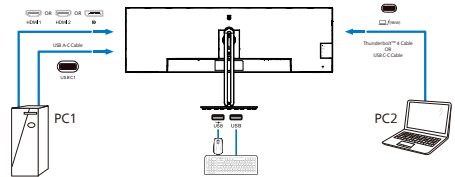
Potom pripojte vstupné káble z vášho počítača k portom Vstup Thunderbolt  a USB C1 nachádzajúcim sa na monitore. Tento proces sa môže pre každý počítač vykonať súčasne. Viac informácií nájdete v tabuľke a grafickom zobrazení nižšie.

Táto tabuľka uvádza každý zdroj k jeho zodpovedajúcim portom na monitore.

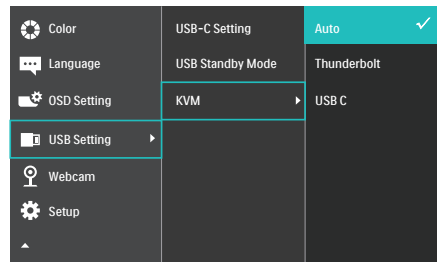
Zdroj	Vstup USB
HDMI alebo DP	USB C1
Vstup Thunderbolt 	Vstup Thunderbolt 

Postup krok za krokom:

1. Každý kábel zo zodpovedajúcich portov na monitore pripojte podľa vyššie uvedenej tabuľky ku každému počítaču.



2. Prejdite do ponuky zobrazenia na obrazovke (OSD). Prejdite na záložku KVM a zvolte možnosť „Auto“, „Thunderbolt“ alebo „USB C“ na prepnutie zobrazenia monitora z jedného zariadenia na druhé. Ak chcete prepnúť na iné zobrazenie monitora, jednoducho zopakujte tento krok.



3. Prejdite na záložku KVM a zvolte automatický režim „Auto“, funkciu KVM Smart je možné použiť.

Používatelia môžu teraz jednoducho prepínať medzi zdrojmi pomocou najnovšej funkcie Smart KVM. Ak chcete prechádzať cez zdroje, jednoducho trikrát kliknite na „ctrl“. Bola by tiež k dispozícii na prepínanie hlavného obrazu a vedľajšieho obrazu v PIP pomocou funkcie Smart KVM.

Pokiaľ by ste chceli použiť kábel DP a/alebo HDMI na vstup do vášho zariadenia, použite porty Vstup Thunderbolt  a USB C1 s káblom USB v smere vstupu USB.

Pozrite si nasledujúce kroky na úpravu nastavení na použitie HDMI/DP:

1. Pripojte kábel USB ako vstup z počítača (počítačov) do portov

„Vstup Thunderbolt  (96W)“ a „USB C1“ tohto monitora. Tento postup je možné podľa potreby vykonať súčasne.

Zostava dvoch počítačov by mala vyzeráť takto:

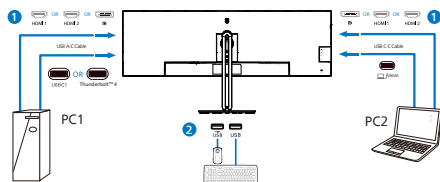
PC1: Môžete použiť kábel USB-C/A v smere vstupu a kábel HDMI alebo kábel DP a pripojiť ho k portu HDMI alebo DP na monitore na zobrazenie obrazového a zvukového obsahu.

PC2: Môžete použiť kábel USB-C/A v smere vstupu a kábel HDMI alebo kábel DP a pripojiť ho k portu HDMI alebo DP na monitore na zobrazenie obrazového a zvukového obsahu.

Pre vaše pohodlie. Na orientáciu použite nižšie uvedenú tabuľku.

Zdroj	Vstup USB
HDMI alebo DP	USB C1
DP alebo HDMI	Vstup Thunderbolt  (96W)

2. Pripojte periférne zariadenia k výstupnému portu USB tohto monitora.



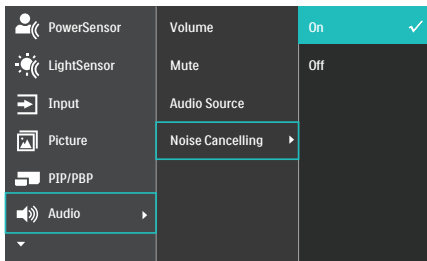
3. Prejdite na ponuku zobrazenia na obrazovke (OSD) a použite rovnaký postup s funkciou KVM ako číslo 2 v predchádzajúcej časti.

Poznámka

- Vezmite do úvahy, že pripojenie vstupného zdroja nie je automatické a že bude potrebné prejsť na zobrazenie na obrazovke (OSD) a zvoliť vstup, ktorý používate.
- Môžete tiež pridať integrovanú funkciu KVM pre viacerých klientov v režime obrazu vedľa obrazu (PBP). Keď aktivujete obraz vedľa obrazu, budete môcť sledovať dva rôzne zdroje premietnuté na rovnakú obrazovku. Integrovaná funkcia KVM pre viacerých klientov zvyšuje produktivitu na základe použitia jednej obrazovky na ovládanie dvoch počítačov prostredníctvom nastavenia ponuky zobrazenia na obrazovke (OSD).

2.5 Potlačenie šumu

Tento monitor má funkciu potlačania šumu. Keď sa pripojí prostredníctvom Vstup Thunderbolt /USB C1 počas video konferencie, monitor bude automaticky filtrovať ľudské zvuky. Táto funkcia sa dá vypnúť v ponuke OSD v rámci položky Noise Cancelling (Potlačenie šumu) (predvolené nastavenie = Zapnutie).



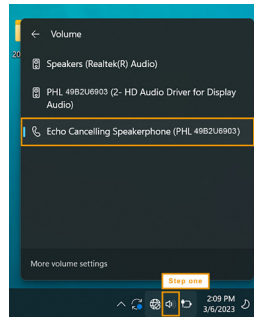
Poznámka

Ak sa k zobrazovaciemu panelu pripojí viacero zariadení, obe je možné súčasne prehrávať prostredníctvom reproduktora. Odporúča sa deaktivovať výstup zvuku iného ako primárneho zariadenia.

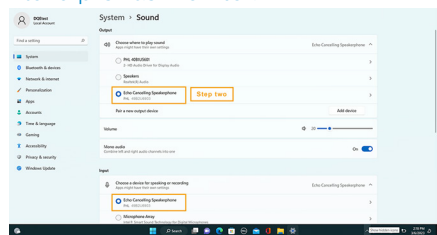
Poznámka

Keď je k tomuto monitoru pripojené zariadenie, vo všeobecnosti je zapnuté predvolené nastavenie pre reproduktor a mikrofón s potlačením hluku. Ak chcete skontrolovať, či sú reproduktor a mikrofón s potlačením hluku zapnuté alebo vypnuté, postupujte podľa nižšie uvedených krokov.

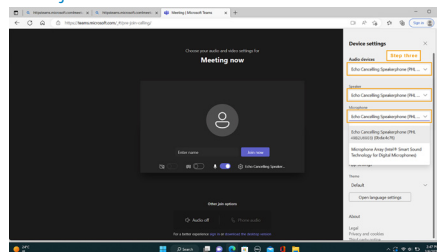
Krok 1: Zvoľte ikonu reproduktora v pravej dolnej časti obrazovky a potom, keď sa objaví ponuka, vyberte možnosť potlačenia hluku s názvom vášho monitora.



Krok 2: Prejdite na nastavenia monitora a potom prejdite na ponuku zvuku. Zvoľte reproduktor a mikrofón s potlačením hluku pre váš monitor.



Krok 3: Pri účasti na stretnutiach zvoľte tento monitor s reproduktorom a mikrofónom s potlačením hluku ako svoj zdroj zvuku.



Poznámka

Na správne fungovanie funkcie potlačenia šumu je dôležité použiť kábel s konektorom USB-C na jednom konci a konektorom USB-C na druhom konci alebo kábel s konektorom USB-C na jednom konci a konektorom USB-A na druhom konci.

2.6 MultiView



1 Čo je to?

Funkcia Multiview umožňuje aktívne duálne spojenie a zobrazenie, takže môžete súčasne pracovať s viacerými zariadeniami, ako sú počítač a prenosný počítač a zložitá práca s viacerými úlohami je hračkou.

2 Prečo je to potrebné?

S displejom Philips MultiView s veľmi vysokým rozlíšením môžete zažiť svet spojenia pohodlným spôsobom v kancelárii alebo doma. S týmto displejom si môžete bez problémov vychutnať viac zdrojov obsahu na jednej obrazovke. Napríklad: Možno budete chcieť sledovať priamy prenos video správ so zvukom v malom okne a súčasne pracovať s najnovším blogom alebo budete chcieť upraviť súbor v programe Excel z Vášho Ultrabook a súčasne byť prihlásený do zabezpečeného firemného intranetu a vstupovať do súborov na pracovnej ploche.

3 Ako aktivovať MultiView pomocou ponuky OSD?

1. Ak chcete vstúpiť do obrazovky ponuky OSD, stlačte tlačidlo  na prednom ráme.

	PowerSensor	PIP / PBP Mode	Off
	LightSensor	PIP / PBP Input	Thunderbolt
	Input	PIP Size	Small
	Picture	PIP Position	Top-Right
	PIP/PBP	Swap	
	Audio		

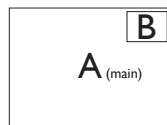
2. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte hlavnú ponuku [PIP / PBP] a potom stlačte tlačidlo OK.
3. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte [PIP / PBP Mode (režim PIP/PBP)] a potom stlačte tlačidlo OK.
4. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ vyberte [PIP] alebo [PBP].
5. Teraz sa môžete vrátiť späť a nastaviť [PIP / PBP Input (Vstup PIP / PBP)], [PIP Size (Veľkosť PIP)], [PIP Position (Poloha PIP)] alebo [Swap (Presunúť)].
6. Stlačením tlačidla OK potvrdíte voľbu.

4 MultiView v ponuke OSD

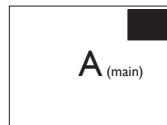
- PIP / PBP Mode (Režim PIP/PBP): Pre funkciu MultiView sú k dispozícii dva režimy: [PIP] a [PBP].

[PIP]: Obraz v obraze

Otvorte doplnkové okno iného zdroja signálu.



Ak sa nezistil doplnkový zdroj:



[PBP]: Obraz v obraze

Otvorte doplnkové okno vedľa iného zdroja signálu.



Ak sa nezistil doplnkový zdroj:



Poznámka

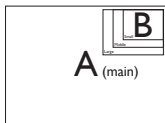
V režime PBP je pre správny pomer strán zobrazený čierny pás v hornej a dolnej časti obrazovky. Ak predpokladáte zobrazenie vedľa seba na celú obrazovku, vo svojich zariadeniach nastavte rozlíšenia ako automatické upozornenie na rozlíšenie. Zobrazia sa 2 zariadenia so zdrojovou obrazovku bez čiernych pruhov. Upozorňujeme, že analógový signál nepodporuje v režime PBP zobrazenie na celú obrazovku.

- PIP / PBP Input (Vstup PIP/PBP): K dispozícii sú päť rôzne vstupy obrazu ako zdroj doplnkového zobrazenia: [1 HDMI 2.0], [2 HDMI 2.0], [DisplayPort] a [Vstup Thunderbolt (96W)].

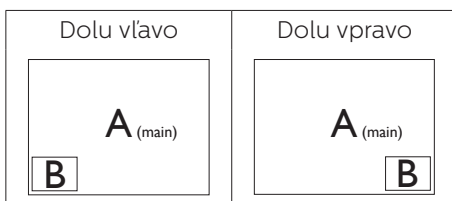
Kompatibilitu hlavného a doplnkového vstupného zdroja si pozrite v dolnej tabuľke.

		MOŽNOSŤ PODRIADENÉHO ZDROJA (x1)			
MultiView	Vstupy	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	Thunderbolt™4
MAIN SOURCE (HLAVNÝ ZDROJ)(x1)	HDMI 1	•	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•	•
	Thunderbolt™4	•	•	•	•

- PIP Size (Veľkosť PIP): Ak je aktivovaný režim PIP, môžete si vybrať z troch veľkostí doplnkového okna: [Small (Malé)], [Middle (Stredné)], [Large (Veľké)].

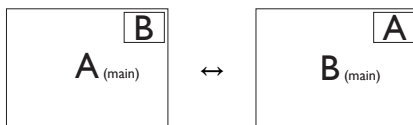


- PIP Position (Poloha PIP): Ak je aktivovaný režim PIP, môžete si vybrať zo štyroch pozícií doplnkového okna:

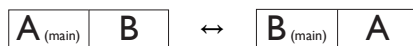


- Swap (Presunúť): Hlavný zdroj obrazu a zdroj doplnkového obrazu sú na displeji presunuté.

Zdroj A a B presuňte v režime [PIP]:



Zdroj A a B presuňte v režime [PBP]:



- Off (Vyp.): Zastavte funkciu MultiView.



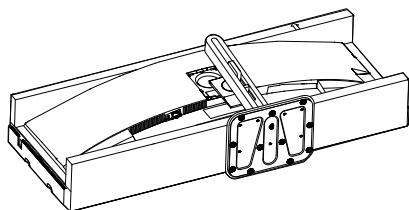
Poznámka

Keď vykonávate funkciu SWAP (Presunúť), obraz sa bude presúvať súčasne s jeho zdrojom.

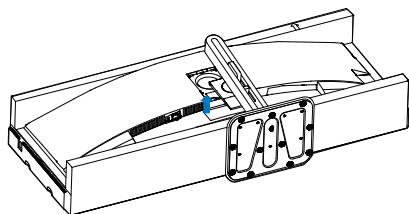
2.7 Demontované zostavy základne pre montáž typu VESA

Pred tým, ako začnete s odmontovaním základne monitora, aby ste predišli možnému poškodeniu alebo poraneniu, postupujte podľa nasledujúcich pokynov.

1. Umiestnite monitor na hladký povrch obrazovkou smerom nadol. Dávajte pozor, aby ste nepoškriabali alebo nepoškodili obrazovku.

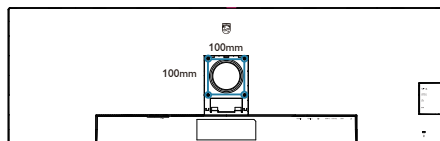


2. Uvoľnite inštalačné skrutky a odpojte krk od monitora.



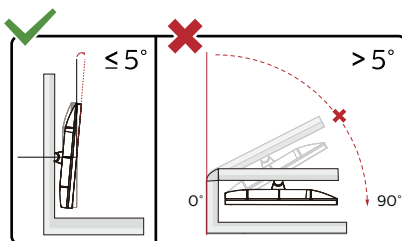
Poznámka

Monitor je vhodný pre 100 mm x 100 mm montážne rozhranie, ktoré vyhovuje VESA. Montážna skrutka VESA M4. V prípade inštalácie držiaka na stenu sa vždy obráťte na výrobcu.



Výstraha

Tento výrobok má oblúkový dizajn. Pri pripájaní alebo odpájaní základne položte pod monitor ochranný materiál a netlačte naň, aby nedošlo jeho poškodeniu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúčenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

3. Optimalizácia obrazu

3.1 SmartImage

1 Čo je to?

Funkcia SmartImage poskytuje predvolené nastavenia, ktorými sa optimalizuje zobrazenie rôznych typov obsahu s obrazovým záznamom, pričom sa dynamicky prispôbuje jas, kontrast, farby a ostrosť obrazu v reálnom čase. Či už pracujete s textovými aplikáciami, zobrazovaním obrázkov alebo ak sledujete video, funkcia Philips SmartImage zabezpečuje vynikajúci optimalizovaný výkon pre zobrazenie na monitore.

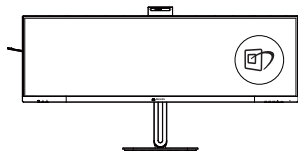
2 Prečo je to potrebné?

Ak chcete monitor, ktorý vám poskytne optimalizované zobrazenie všetkých obľúbených typov obsahu, softvér monitora SmartImage vám to zabezpečí, pretože dynamicky a v reálnom čase upravuje jas, kontrast, farbu a ostrosť na zlepšenie vášho zážitku zo sledovania.

3 Ako to funguje?

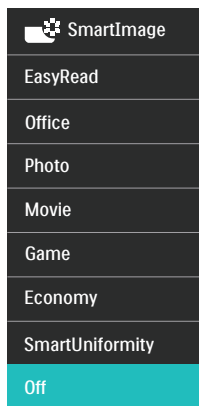
SmartImage je exkluzívna a špičková technológia spoločnosti Philips, ktorá analyzuje obsah obrazového záznamu, ktorý sa zobrazuje na obrazovke. Na základe zvoleného scenára technológia SmartImage dynamicky zdokonalí kontrast, sýtosť farieb a ostrosť obrázkov s cieľom vylepšiť zobrazovaný obsah – a to všetko v reálnom čase stlačením jediného tlačidla.

4 Ako sa aktivuje funkcia SmartImage?



1. Stlačením tlačidla  spustíte zobrazenie na obrazovke pre funkciu SmartImage.
2. Stláčaním tlačidla ▼▲ môžete prepínať medzi režimom EasyRead, Office (Kancelária), Photo (Fotografia), Movie (Film), Game (Hry), Economy (Úsporný), SmartUniformity a Off (Vyp.).
3. Informácie o zobrazení na obrazovke pre funkciu SmartImage zostane na obrazovke 5 sekúnd, alebo je tiež možné vykonať potvrdenie stlačením „OK“.

Existuje viac volieb: EasyRead, Office (Kancelária), Photo (Fotografia), Movie (Film), Game (Hry), Economy (Úsporný), SmartUniformity a Off (Vyp.).



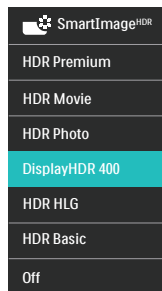
- **EasyRead:** Vylepšuje skvalitniť čítanie v prípade textových aplikácií, ako sú e-knihy vo formáte PDF. Používaním špeciálneho algoritmu, ktorý zvyšuje kontrast a ostrosť okrajov textového odkazu sa zobrazenie optimalizuje na čítanie bez namáhania, a to úpravou jas, kontrastu a teploty farieb monitora.
- **Office (Kancelária):** Zvýrazňuje text a potláča jas, aby sa zlepšila čitateľnosť a znížila sa únava očí. Tento režim značne zlepšuje čitateľnosť a produktivitu pri práci s tabuľkovými

procesormi, súbormi vo formáte PDF, skenovanými článkami alebo inými všeobecnými kancelárskymi aplikáciami.

- **Photo (Fotografia):** Tento profil vytvára kombináciu sýtosti farieb, dynamického kontrastu a zlepšenej ostrosti obrazu pre zobrazovanie fotografií a iného obrazového záznamu s výnimočnou čistotou živých farieb – a to všetko bez artefaktov a vyblednutých farieb.
- **Movie (Film):** Zvýšená svietivosť, sýtosť závislá na farbách, dynamický kontrast a vysoká ostrosť zobrazujú každý detail v rámci tmavých plôch vašich videí, a to bez vyblednutia farieb v rámci svetlejších oblastí a pri zachovaní dynamických prirodzených hodnôt s cieľom neprekonateľného zobrazenia videa.
- **Game (Hra):** Zapnutím v rámci obvodu mechaniky dosiahnete najlepší čas odozvy, zmenšia sa zubaté okraje rýchlo sa pohybujúcich objektov na obrazovke, vylepší sa kontrastný pomer pre svetlé a tmavé schémy; tento profil ponúka najlepší zážitok z hrania hier pre hráčov.
- **Economy (Úsporný):** Pri tomto profile sa jas a kontrast prispôbi a podsvietenie sa jemne nastaví presne na to správne zobrazenie každodenných kancelárskych aplikácií a menšiu spotrebu elektrickej energie.
- **SmartUniformity:** Rozdiely v jase a farebnosti medzi rôznymi oblasťami obrazovky sú u LCD monitorov bežným javom. Bežná rovnomernosť obrazu sa pohybuje v rozmedzí 75 – 80 %. Zapnutím funkcie SmartUniformity od spoločnosti Philips sa rovnomernosť obrazu zvýši až na približne 95 %. Tým sa dosiahne jednotnejší a vernejší obraz.

- **Off (Vyp.):** Optimalizácia pomocou funkcie SmartImage je vypnutá. Keď tento zobrazovací panel prijme signál HDR z pripojeného zariadenia, zvolíte režim obrazu, ktorý najlepšie vyhovuje vašim potrebám.

K dispozícii je niekoľko voliteľných možností: HDR Premium, Film HDR, Fotografia HDR, DisplayHDR 400, HDR HLG, Základné nastavenie HDR, Vypnutie.



- **HDR Premium:** Optimalizuje kontrast a jas na dosiahnutie maximálne živého a pôsobivého vizuálneho zážitku.
- **Film HDR:** Ideálne nastavenie na sledovanie filmov HDR. Realistickejší a pohrúženejší zážitok z pozerania vďaka lepšiemu kontrastu a jas.
- **Fotografia HDR:** Zlepšenie odtieňov červenej, zelenej a modrej pre vizualizácie, ktoré presne zodpovedajú živej predlohe.
- **DisplayHDR 400:** Zariadenie má certifikát VESA DisplayHDR 400.
- **HDR HLG:** Používa sa pre špecifický rozhlasový a televízny formát HDR.
- **HDR Basic (Základné nastavenie HDR):** Základné nastavenie HDR pre obsah HDR.
- **Off (Vypnutie):** Žiadna optimalizácia pomocou funkcie SmartImage HDR.

Poznámka

Ak chcete funkciu HDR vypnúť, deaktivujte ju zo vstupného zariadenia a jeho obsahu.

Nekonzistentné nastavenie HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môže spôsobiť zobrazenie neuspokojivého obrazu.

3.2 SmartContrast

1 Čo je to?

Je to jedinečná technológia, ktorá dynamicky analyzuje zobrazovaný obsah a automaticky optimalizuje kontrastný pomer monitora s cieľom dosiahnuť maximálnu vizuálnu čistotu a potešenie zo sledovania, a to na základe zvýšenia intenzity podsvietenia kvôli čistejšiemu, ostrejšiemu a jasnejšiemu obrazu alebo zníženia úrovne podsvietenia kvôli čistejšiemu zobrazeniu obrazových záznamov na tmavom pozadí.

2 Prečo je to potrebné?

Cieľom je získať čo najlepšiu vizuálnu čistotu a pohodlie pri sledovaní každého typu obsahu obrazových záznamov. Funkcia SmartContrast dynamicky ovláda kontrast a prispôsobuje podsvietenie, aby sa zobrazil čistejší, ostrejší a jasnejší obraz pri videohrách a obrazových záznamoch a tiež zobrazuje čistejší a čitateľnejší text počas vykonávania kancelárskych prác. Znížením spotreby monitora ušetríte na nákladoch spojených s energiou a predĺži sa životnosť monitora.

3 Ako to funguje?

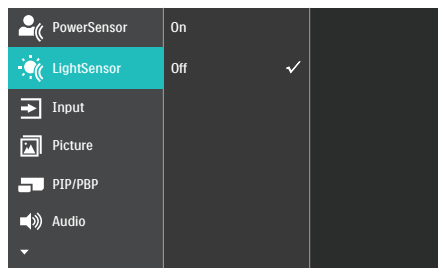
Po aktivácii funkcie SmartContrast dôjde k analýze zobrazovaného obsahu v reálnom čase s cieľom prispôsobiť farby a intenzitu podsvietenia. Táto funkcia dynamicky vylepší kontrast s cieľom dosiahnuť fantastický zážitok pri sledovaní videí a hraní hier.

3.3 Snímač svetla

1 Čo je to?

Snímač svetla je jedinečný a inteligentný spôsob optimalizácie kvality obrazu meraním a analýzou prichádzajúceho signálu s cieľom automaticky upraviť nastavenia kvality obrazu. Snímač svetla využíva snímač na úpravu jasu obrazu v závislosti na svetelných podmienkach v miestnosti.

2 Ako sa aktivuje snímač svetla?



1. Ak chcete vstúpiť do obrazovky ponuky OSD, stlačte tlačidlo  na prednom ráme.
2. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ zvolíte hlavnú ponuku [LightSensor] (Snímač svetla) a potom stlačte tlačidlo OK.
3. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ snímač svetla zapnete alebo vypnete.

3.4 HDR

Nastavenia HDR v systéme Windows 11/10

Kroky

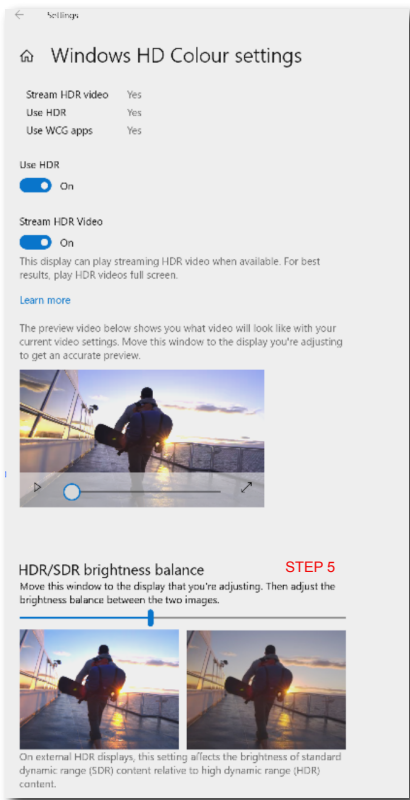
1. Pravým tlačidlom myši kliknite po pracovnej ploche a vstúpte do ponuky Nastavenie zobrazenia.
2. Zvoľte displej/monitor.
3. Zvoľte zobrazovací panel kompatibilný s funkciou HDR v rámci časti Zmena usporiadania vašich zobrazovacích panelov.
4. Zvoľte nastavenia HD farieb Windows.
5. Upravte položku Jas pre obsah SDR.

Poznámka:

Vyžaduje sa vydanie Windows 11/10; vždy prejdite na používanie najnovšej verzie.

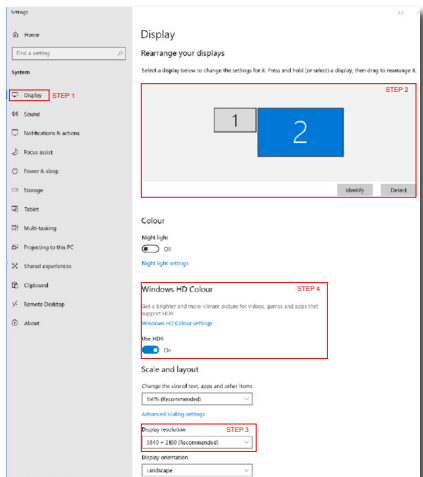
Dolu uvedený odkaz slúži na získanie ďalších informácií z oficiálnej webovej lokality Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



Poznámka:

Ak chcete vypnúť funkciu HDR, deaktivujte ju zo vstupného zariadenia a jeho obsahu. Nekonzistentné nastavenia HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môžu spôsobiť neuspokojivé zobrazenie.



4. Úvod do pripojenia zobrazovacieho panela prostredníctvom rozhrania Thunderbolt™

Monitory s možnosťou pripojenia prostredníctvom rozhrania Philips Thunderbolt™ prinášajú znásobenie univerzálneho portu na dosiahnutie jednoduchého pripojenia prenosného počítača bez zbytočného chaosu.

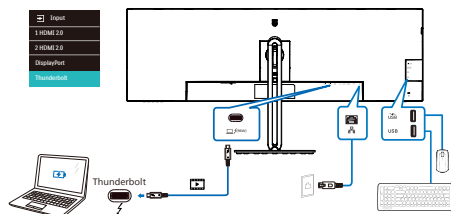
Bezpečné pripojenie k sietiam, prenos údajov, obrazového a zvukového signálu z prenosného počítača len pomocou jediného kábla.

Poznámka

Keď pripojíte svoj monitor k počítaču pomocou kábla Thunderbolt alebo USB C-A, obrazovka vášho monitora sa bude pravdepodobne zobrazovať ako rozšírená. Ak chcete vyvolať hlavnú obrazovku na vašom monitore, podržte stlačené tlačidlo Windows  a dvakrát stlačte P. (Tlačidlo Windows  + P + P) Ak ani potom nevidíte hlavnú obrazovku na svojom monitore, podržte stlačené tlačidlo Windows  a stlačte P. Všetky vaše možnosti sa objavia na pravej strane, potom zvolte možnosť „PC screen only (Len obrazovka počítača)“ alebo „Duplicated (Zdvojený)“.

4.1 Pripojenie prostredníctvom rozhrania Thunderbolt™ 4

1. Pripojte kábel Thunderbolt™ 4 k vstupnému portu Thunderbolt  (96W) na monitore a k vášmu počítaču. Prostredníctvom kábla Thunderbolt™ je možný prenos obrazového signálu, zvukového signálu, dát, siete, napájania.
2. Stlačením  v zadnej časti monitora prejdete na obrazovku ponuky vstupov.
3. Stlačením tlačidla ▲ alebo ▼ zvolíte [Thunderbolt].



5. Návrhy na zabránenie syndrómu počítačového videnia (CVS)

Monitor Philips je navrhnutý tak, aby sa zabránilo únave očí spôsobenej dlhodobým používaním počítača.

Postupujte podľa pokynov nižšie a monitor Philips používajte na účinné zníženie únavy a maximálnu pracovnú produktivitu

1. Vhodné osvetlenie prostredia:

- Nastavenie osvetlenia prostredia tak, aby bolo rovnaké ako jas obrazovky, vyhnite sa žiarivkovému osvetleniu a povrchov, ktoré neodrážajú veľmi veľa svetla.
- Nastavenie jas a kontrastu na primeranú úroveň.

2. Dobré pracovné návyky:

- Nadmerné používanie monitora môže spôsobiť očné ťažkosti, vo vašej pracovni je lepšie robiť si častejšie krátke prestávky, ako menej časté dlhšie prestávky; napríklad 5- až 10-minútová prestávka po 50- až 60-minútovom nepretržitom používaní obrazovky je pravdepodobne lepšia, ako 15-minútová prestávka každé dve hodiny.
- Pozeranie sa na niečo, čo mení vzdialenosti po dlhodobom sústreďení sa na obrazovku.
- Oddychujte s mierne zatvorenými očami a ich prevaľovaním.
- Počas práce často vedome žmurkajte.

- Mierne si natiahnite krk a pomaly nakláňajte hlavu dopredu, dozadu do strán na úľavu od bolesti.

3. Ideálne držanie tela pri práci

- Obrazovku premiestnite do vhodnej výšky a uhla podľa vašej výšky.

4. Vyberte si monitor Philips, na ktorý sa ľahko pozerá.

- Obrazovka s filtrom proti oslneniu: Obrazovka s filtrom proti oslneniu účinne znižuje nepríjemné a rozptyľujúce odrazy, ktoré spôsobujú únavu očí.
- Návrhy technológie bez blikania na zníženie jas a zníženie blikania na pohodlnejšie pozeranie.
- Režim EasyRead pre zážitok z čítania ako pri čítaní papierového dokumentu poskytuje príjemnejší zážitok z pozerania pri spracúvaní dlhých dokumentov na obrazovke.
- Monitor používa panel s nízkym modrým svetlom a je v zhode s hardvérovým riešením pre nízke modré svetlo TÜV Rheinland v režime obnovenia nastavenia z výroby/predvoleného nastavenia.

6. PowerSensor 2

Tento monitor je vybavený funkciou PowerSensor 2, ktorá znižuje spotrebu energie na základe detekcie

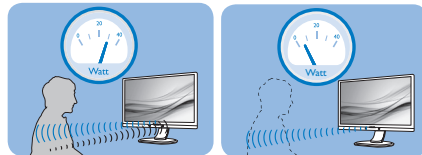
približenia alebo vzdialenia používateľa voči obrazovke.

Keďže cieľom oboch funkcií PowerSensor aj PowerSensor 2 je šetriť energiu, hlavný rozdiel je v nastavení podružnej ponuky OSD PowerSensor „Používateľ“. Tento režim umožňuje funkcii PowerSensor 2 zisťovať prítomnosť používateľov v rámci zadefinovaného rozsahu a prejsť do pohotovostného/prevádzkového režimu počítača aj monitora, keď používateľ odíde alebo sa vráti, a to v uvedenom poradí.

1 Ako to funguje?

- Technológia PowerSensor funguje na princípe vysielania a prijímu neškodných „infračervených“ signálov s cieľom zistiť prítomnosť používateľa.
- Tento snímač sa nachádza blízko spodnej časti obrazovky monitora a zisťuje prítomnosť používateľov zo stredu uhla sledovania 30 stupňov. Keď sa používateľ nachádza pred monitorom, monitor funguje s prispôbenými nastaveniami jasu, kontrastu a farieb.
- Používatelia si môžu jednoducho zvoliť z možností „0 až 4“ na základe vzdialenosti, pri ktorej chcú, aby monitor zisťoval ich prítomnosť. Okrem toho, ako novo vyvinutá funkcia prispôbená pre preferenciu používateľa, toto nastavenie je možné zmeniť v ponuke OSD v nastavení podružnej ponuky PowerSensor „Používateľ“.
- Na uvedenie príkladu funkcie úspory energie PowerSensor 2 – ak bol jas monitora nastavený na 100 percent, automaticky sa zníži spotreba energie o 80 percent, keď používateľ opustí zorné pole.

Používateľ je pred Používateľ nie je pred



Hore znázornená spotreba energie je len pre účely porovnania.

2 Ako upraviť príslušné nastavenia?

Funkcie technológie PowerSensor 2 sú navrhnuté na zistenie prítomnosti používateľa monitora vo vzdialenosti 30 až 100 cm (12 až 40 palcov) od displeja a do rozsahu piatich stupňov naľavo alebo napravo od monitora.

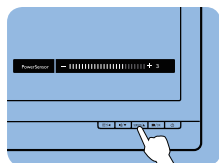
Používateľské nastavenia

Voľba „0, 1, 2, 3, 4“ v ponuke OSD

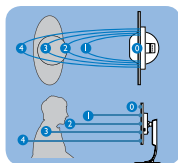
Pokiaľ uprednostňujete polohu mimo vyššie uvedenej detekčnej zóny, vyberte väčšiu silu signálu s cieľom dosiahnuť optimálnu účinnosť. Čím je nastavenie vyššie, tým je silnejší signál, ktorým sa zisťuje prítomnosť. Kvôli maximálnej účinnosti technológie PowerSensor a správneho zisťovania by ste mali pracovať priamo pred monitorom.

- Pokiaľ si vyberiete svoju polohu viac ako 100 cm alebo 40 palcov od monitora, použite nastavenie 4 signálu na zistenie prítomnosti (120 cm/40 palcov).
- Keďže niektoré tmavé odevy majú tendenciu absorbovať infračervené signály, aj keď je používateľ vo vzdialenosti do 100 cm alebo 40 palcov od zobrazovacieho panela, je dôležité zvýšiť silu signálu pri nosení čierneho alebo iného tmavého oblečenia.

Klávesová skratka
(len pre vybrané
modely)

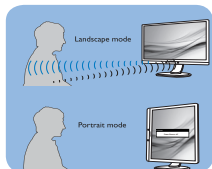


Vzdialenosť od
snímača



PowerSensor	On	0	✓
LightSensor	Off	1	
Input		2	
Picture		3	
PIP/PBP		4	
Audio		User	

Režim Na šírku/Na výšku



Vyššie uvedené obrázky sú iba orientačné a nemusia odrážať presné zobrazenie tohto modelu.

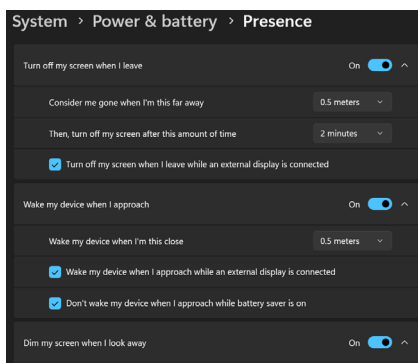
Voľba podružnej ponuky PowerSensor „Používateľ“ ponuky OSD.

V prípade počítača musia používatelia zvoliť vzdialenosť zo systémovej ponuky prenosného počítača. V rámci časti Systém > Napájanie a batéria > Prítomnosť. Pre vzdialenosti sú tri možnosti: 50 cm, 75 cm a 120 cm. Po zmene nastavenia v počítači musia používatelia zvoliť položku „Používateľ“ v časti OSD PowerSensor monitora. Po týchto krokoch sa táto funkcia aktivuje.

Tento obrázok zobrazuje nastavenia, ktoré je možné zmeniť z ponuky OSD monitora.

Poznámka

- Manuálne zvolený režim PowerSensor zostane v prevádzke, pokiaľ sa znova neupraví. Pokiaľ zistíte, že funkcia PowerSensor je nadmerne citlivá na pohyb v blízkosti, nastavte nižšiu silu signálu. Šošovku snímača udržiavajte v čistote. Ak je šošovka snímača znečistená, utrite ju alkoholom, aby sa neznižila účinnosť snímača PowerSensor.
- Funkcia podružnej ponuky PowerSensor „Používateľ“ je dostupná len pre počítače vybavené operačným systémom Windows 11. Ďalšie informácie nájdete na stránke Snímanie prítomnosti od spoločnosti Microsoft.



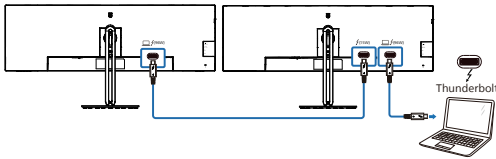
Tento obrázok zobrazuje nastavenia, ktoré je možné zmeniť z počítača.

7. Funkcia sériového zapojenia

Thunderbolt™ 4 podporuje sériové zapojenie. Ak váš prenosný počítač/stolný počítač/monitor zobrazovacieho panela podporuje Thunderbolt™ 4, Thunderbolt™ 4 môžete použiť na zapojenie viacerých obrazoviek (sériové zapojenie).

Ak chcete pripojiť monitory do série, najprv skontrolujte nižšie uvedené:

1. Pripojte kábel Thunderbolt™ 4 k vstupnému portu Thunderbolt  (96W) na prvom monitore a k svojmu počítaču.
2. Pripojte ďalší kábel k výstupnému portu Thunderbolt  (15W) na prvom monitore s vstupnému portu Thunderbolt  (96W) na sekundárnom monitore.



Vstup Thunderbolt 4	Link Rate*1	Maximálny počet externých monitorov, ktoré je možné podporovať	Výstup Thunderbolt 4
5120x1440 pri 120 Hz	HBR3	1	5120x1440 pri 120 Hz (HBR3)

Poznámka

- Maximálny počet monitorov s možnosťou pripojenia sa môže meniť v závislosti od výkonu grafického procesora GPU.
- Ak chcete aktivovať HDR na monitore, uistite sa, že je pripojený monitor v rozšírenom režime nastavený z vášho počítača.
- Spôsob zapnutia funkcie HDR: Rozšírte svoj zobrazovací panel výberom rozšíreného režimu v rámci nastavenia vášho prenosného počítača/stolného počítača.
Prípadne zdvojte zobrazovacie panely voľbou režimu klonovania Clone vo vašom prenosnom počítači/stolnom počítači.

8. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Hranie hier na počítačoch dlhú dobu trpelo nedokonalosťami, pretože grafické karty a monitory sa obnovujú inými frekvenciami. Niekedy dokáže grafická karta vykresliť mnoho nových obrázkov počas jediného obnovenia monitora a monitor kvôli tomu zobrazí kúsky jednotlivých obrázkov ako jeden obraz. Tento jav sa nazýva „trhanie“. Hráči dokážu vyriešiť problém trhania vďaka funkcii, ktorá sa nazýva „v-sync“, no obraz môže začať sekať, pretože grafická karta pred vykreslením nových obrázkov čaká, kým monitor pošle žiadosť o obnovenie.

Pri funkcii v-sync sa tiež zhoršujú reakcie na ovládanie myšou a celkový počet obrázkov za sekundu. Technológia AMD Adaptive Sync eliminuje všetky tieto problémy tým, že umožňuje grafickej karte obnoviť monitor v momente, keď je pripravený nový obrázok. Vďaka tomu si hráči môžu vychutnať neuveriteľne plynulé hry bez trhania a s mimoriadne rýchlymi reakciami.

Nižšie sa uvádzajú kompatibilné grafické karty.

- Operačný systém
 - Windows 11/10
- Grafická karta: Série R9 290/300 a R7 260
 - Série AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Procesor série A Desktop a procesory Mobility APU
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K
 - AMD A6-7400K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

9. Technické údaje

Obraz/displej	
Typ zobrazovacieho panela	VA
Podsvietenie	W-LED
Veľkosť panela	48.8" W (124cm)
Pomer strán	32:9
Rozstup obrazových bodov	0,2328 x 0,2328 mm
Kontrastný pomer (typ.)	3000:1
Prirodzené rozlíšenie	5120 x 1440 @ 60 Hz (HDMI/Thunderbolt™ 4/DP)
Maximálne rozlíšenie	5120 x 1440 @ 75 Hz (HDMI) 5120 x 1440 @ 120 Hz (Thunderbolt™ 4/DP)
Uhol zobrazenia	178° (H)/178° (V) pri C/R > 10 (typ.)
Vylepšenie obrazu	SmartImage / SmartImage HDR
Farby displeja	1,07 B (8-bitové + FRC) ¹
Vertikálna frekvencia obnovovania	48-75Hz (HDMI) 48-120Hz (Thunderbolt™ 4/DP)
Horizontálny kmitočet	30-140KHz (HDMI) 30-200KHz (Thunderbolt™ 4/DP)
sRGB	ÁNO
SmartUniformity	ÁNO
Delta E (typ.)	ÁNO
EasyRead	ÁNO
Bez blikania	ÁNO
Adaptive Sync	ÁNO
HDR	Zariadenie má certifikát VESA DisplayHDR 400
Aktualizácia firmvéru prostredníctvom diaľkovej distribúcie	ÁNO
Pripojiteľnosť	
Zdroj vstupu signálu	HDMI, DisplayPort, Thunderbolt™ 4  ^(96W)
Konektory	2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 2 x Thunderbolt™ 4 (vstup Thunderbolt x1, výstup Thunderbolt x1, HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x USB-C1 (Vstup) 1 x USB-C2 (výstup) 4 x USB-A (výstup) 1x RJ45, ethernetová sieť LAN (USB 2.0: 10M/100M; USB 3.2: 2.5G) 1 x Zvukový signál (vstup/výstup): výstup zvukového signálu/mikrofón v kombinovanom konektore ²
Výstup signálu	Thunderbolt™ 4  ^(15W) (Pozrite si funkciu reťazového zapojenia Daisy-chain)
Vstupný signál	Oddelená synchronizácia

USB			
Thunderbolt™	Thunderbolt™ 4 (vstup) (vstup, režim DisplayPort Alt, HDCP 2.2/ HDCP 1.4, PD 96W) Thunderbolt™ 4 (výstup) (výstup, maximálne 15W)		
USB porty	USB-C1 x 1 (Vstup,ÚDAJE) ³ USB-C2 x 1 (výstup, PD 45W) ⁴ USB-A x 4 (výstup s x1 rýchlym nabíjaním BC 1.2)		
Dodávka energie	Thunderbolt™ 4 (vstup): USB PD verzia 3.0, maximálne 96 W (5 V/3 A; 7 V/3 A; 9 V/3 A; 10 V/3 A; 12 V/3 A; 15 V/3 A; 20 V/4,8 A) ⁵ Thunderbolt™ 4 (výstup): Prívod napájania maximálne 15 W (5 V/3 A) USBC2: USB PD version 3.0, maximálne 45 W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A) ⁴ USB-A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A)		
USB SuperSpeed	USB-C/USB-A: USB 3.2 Gen2, 10 Gbps		
Vybavenie a vlastnosti			
Vymožnosti pre používateľa			
Vstavaný reproduktor	5 W x 2		
Vstavaná webová kamera	5,0 megapixelová webová kamera s 2 mikrofónmi a LED indikátorom (pre Windows Hello)		
Multi View	Režim PIP/PBP, 2 zariadenia		
Jazyky OSD	angličtina, nemčina, španielčina, gréčtina, francúzština, taliančina, maďarčina, holandčina, portugalčina, brazílska portugalčina, poľština, ruština, švédčina, fínčina, turečtina, čeština, ukrajinčina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejščina		
Iné vymoženosti	Montážna súprava VESA (100 ×100 mm), zámok Kensington		
Kompatibilita s funkciou Plug and Play	DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11/10		
Stojan			
Naklonenie	-5 / +15 stupňov		
Otočenie	-30 / +30 stupňov		
Nastavenie výšky	150 mm		
Napájanie			
Spotreba	Striedavé vstupné napätie pri 100 V AC, 50Hz	Striedavé vstupné napätie pri 115 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 230 V AC, 50Hz
Normálna prevádzka	61,7 W (typ.)	61,3 W (typ.)	59,9 W (typ.)
Kľudový (pohotovostný režim)	0,5W (typ.)	0,5W (typ.)	0,5W (typ.)

Režim vypnutia	0,5W (typ.)	0,5W (typ.)	0,5W (typ.)
Režim vypnutia (hlavný vypínač)	0W(typ.)	0W(typ.)	0W(typ.)
Odvádzanie tepla*	Striedavé vstupné napätie pri 100 V AC, 50Hz	Striedavé vstupné napätie pri 115 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 230 V AC, 50Hz
Normálna prevádzka	210,58 BTU/hod. (typ.)	209,22 BTU/hod. (typ.)	204,44 BTU/hod. (typ.)
Kľudový (pohotovostný režim)	1,71 BTU/h (typ.)	1,71 BTU/h (typ.)	1,71 BTU/h (typ.)
Režim vypnutia	1,71 BTU/h (typ.)	1,71 BTU/h (typ.)	1,71 BTU/h (typ.)
Režim vypnutia (hlavný vypínač)	0 BTU/hod. (typ.)	0 BTU/hod. (typ.)	0 BTU/hod. (typ.)
Režim zapnutia (režim ECO)	37,5 W (typ.)		
PowerSensor	8,0 W (typ.)		
LED indikátor napájania	Zapnutý režim: Biely, pohotovostný režim/režim spánok: Biely (blikajúci)		
Zdroj napájania	Zabud., 100 – 240 V AC, 50/60Hz		

Rozmery	
Výrobok so stojanom (š x v x h)	1193 x 583 x 268 mm
Výrobok bez stojana (š x v x h)	1193 x 373 x 164 mm
Výrobok vrátane balenia (š x v x h)	1290 x 300 x 475 mm
Hmotnosť	
Výrobok so stojanom	15,45 kg
Výrobok bez stojana	11,82 kg
Výrobok vrátane balenia	22,92 kg

Prevádzkové podmienky	
Rozsah teplôt (prevádzkový)	0°C až 40°C
Relatívna vlhkosť (používanie)	20 % až 80 %
Atmosférický tlak (používanie)	700 až 1060 hPa
Rozsah teplôt (nie prevádzkový)	-20°C až 60°C
Relatívna vlhkosť (mimo prevádzky)	10 % až 90 %
Atmosférický tlak (mimo prevádzky)	500 až 1060 hPa

Životné prostredie a energia	
ROHS	ÁNO
Balenie	100% recyklovateľné
Špecifické látky	Skrinka je neobsahuje BFR v rozsahu 100%
Skrinka	
Farby	Drevené uhlie/striebro
Povrchová úprava	Textúra

¹ Ďalšie informácie nájdete v kapitole 9.1 o vstupnom formáte zobrazenia.

² Aj súprava slúchadiel s mikrofónom podporuje mikrofón, ktorý vyhovuje štandardu CTIA a OMTP.

³ Port USB-C1 umožňuje len prenos vstupných údajov.

⁴ Port USB-C2 umožňuje prenos výstupných údajov a 45 W napájanie.

⁵ Port Thunderbolt umožňuje prenos údajov, obrazového signálu a prívod napájania 96 W (typická hodnota) až do 100 W v závislosti od zariadenia.

Poznámka

1. Tieto údaje podliehajú zmenám bez upozornenia. Aktualizované informácie nájdete na stránke www.philips.com/support, kde si môžete stiahnuť najnovšiu verziu letáka.
2. Funkcia prívodu napájania PD sa odvíja aj od možností počítačov.
3. Informácie o funkciách SmartUniformity a Delta E sú zahrnuté na hárkoch nachádzajúcich sa v škatuli.
4. Aby bolo možné aktualizovať firmvér monitora na najnovšiu verziu, stiahnite si softvér SmartControl z webovej stránky spoločnosti Philips. Pri aktualizácii firmvéru prostredníctvom diaľkovej distribúcie SmartControl (OTA) je potrebné pripojenie k internetovej sieti.

9.1 Rozlíšenie a predvolené režimy

H. frekvencia (kHz)	Rozlíšenie	V. frekvencia (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
63,98	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
65,29	1680 x 1050	59,95
67,50	1920 x 1080	60,00
88,79	2560 x 1440	59,95
241,70	2560 x 1440 PBP mode	60,00
66,63	3840 x 1080	60,00
88,86	5120 x 1440	60,00
104,12	5120 x 1440	70,00
111,08	5120 x 1440	75,00
148,10	5120 x 1440	100,00 (Thunderbolt™ 4/ DP)
177,72	5120 x 1440	120,00 (Thunderbolt™ 4/ DP)

Poznámka

1. Prosím, uvedomte si, že váš displej najlepšie funguje pri prirodzenom rozlíšení 5120 x 1440 pri 60 Hz. Najlepšiu kvalitu zobrazenia dosiahnete pri tomto odporúčanom rozlíšení. Odporúčané rozlíšenie HDMI 2.0/DP/Thunderbolt™ 4: 5120 x 1440 pri 60Hz. Ak displej pri pripojení k portu Thunderbolt™ 4 alebo DP nie je v prirodzenom rozlíšení, nastavte rozlíšenie na optimálny stav: 5120 x 1440 pri 60 Hz z počítača.
2. Štandardné nastavenie HDMI z výroby podporuje rozlíšenie 5120 x 1440 pri 60Hz.
3. USB rozbočovač je pre vstup Thunderbolt™ 4/USB C1 tohto monitora štandardne nastavený na „High Data Speed“. Maximálne podporované rozlíšenie závisí na kompatibilite vašej grafickej karty. Ak váš počítač nepodporuje HBR 3, v nastaveniach USB vyberte High Resolution a potom bude podporované maximálne rozlíšenie 5120 x 1440 pri 75Hz (HDR). Stlačte  tlačidlo > USB Setting (Nastavenia USB) > USB > High Resolution

Synchronizácia obrazu

Rozlíšenie	V. frekvencia (Hz)
640 x 480 P	59.94/60Hz 4:3
720 x 576 P	50Hz 16:9
720 x 480 P	59.94/60Hz 16:9
1280 x 720 P	59.94/60Hz 16:9
1920 x 1080 P	59.94/60Hz 16:9
2560 x 1080 P	50Hz 64:27
2560 x 1080 P	60Hz 64:27
3840 x 2160 P	60Hz 16:9 (HDMI)
3840 x 2160 P	50Hz 16:9 (HDMI)

Šírka pásma obrazového signálu

Hostiteľské zariadenie	Rozlíšenie	Rýchlosť USB
Thunderbolt 4 Alt Mode DP1.4	5120 x 1440@120Hz	USB 3.2 Gen1
Thunderbolt 4 Alt Mode DP1.4	5120 x 1440@60Hz	USB 3.2 Gen2
Thunderbolt 3 Alt Mode DP1.4	5120 x 1440@120Hz	USB 3.2 Gen1
Thunderbolt 3 Alt Mode DP1.2	5120 x 1440@60Hz	USB 3.2 Gen2
HDMI 2.0	5120 x 1440@50Hz	
DP 1.2	5120 x 1440@60Hz	
DP 1.4	5120 x 1440@120Hz	

Poznámka

Aby monitor správne fungoval s rozlíšením 5120 x 1440 pri 120 Hz 10 bitov, grafická karta vášho počítača musí podporovať funkciu Display Stream Compression – Kompresia toku zobrazenia (DSC).

Vstupný formát zobrazenia

	HDMI2.0		DP1.4		TBT4	
	422/420	444/RGB	422/420	444/RGB	422/420	444/RGB
5120x1440 120Hz 10bitov*	NA	NA	OK	OK	OK	OK
5120x1440 75Hz 10bitov	NA	NA	OK	OK	OK	OK
5120x1440 75Hz 8bitov	OK	OK	OK	OK	OK	OK
5120x1440 60Hz 10bitov	OK	OK	OK	OK	OK	OK
Nižšie rozlíšenie 8 bitov/ 10 bitov	OK	OK	OK	OK	OK	OK

*Aby monitor fungoval správne, grafická karta vášho počítača musí podporovať nasledovné: DisplayPort 1.4 alebo Thunderbolt™ 4 s Display Stream Compression – Kompresia toku zobrazenia (DSC).

10. Správa napájania

Ak máte vo svojom počítači nainštalovanú zobrazovaciu kartu alebo softvér kompatibilné so štandardom VESA DPM, monitor dokáže počas doby, keď sa nepoužíva automaticky znížiť svoju spotrebu. Ak sa zistí vstupný signál z klávesnice, myši alebo iného vstupného zariadenia, monitor sa automaticky „zobudí“. V nasledujúcej tabuľke sú uvedené spotreba elektrickej energie a signalizácia tejto funkcie automatickej úspory energie:

Popis spotreby elektrickej energie					
Režim VESA	Video	Horizontálna sync	Vertikálna sync	Spotrebovaná energia	Farba LED indikátora
Aktívny	ZAPNUTÝ	Áno	Áno	61,3W (typ.) 338,4W (max.)	Biela
Kľudový (pohotovostný režim)	VYPNUTÝ	Nie	Nie	0,5W (typ.)	Biela (blikajúca)
Režim vypnutia (hlavný vypínač)	VYPNUTÝ	-	-	0 W (sieťový vypínač)	VYPNUTÝ

Na meranie spotreby energie týmto monitorom sa používa nasledujúce nastavenie.

- Prirodzené rozlíšenie: 5120 x 1440
- Kontrast: 50%
- Jas: 60%
- Teplota farieb: 6500k pri úplne bielej šablóne
- Neaktívny zvuk a USB (Vypnuté)

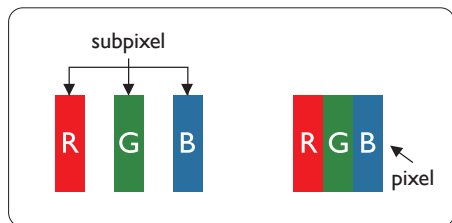
Poznámka

Tieto údaje podliehajú zmenám bez upozornenia.

11. Zákaznícka služba a záruka

11.1 Zásady spoločnosti Philips pre chybné pixely v plochých monitoroch

Spoločnosť Philips sa snaží vyrábať produkty najvyššej kvality. Používame kontroly kvality, ktoré patria medzi najmodernejšie a najprísnejšie v našom odvetví. Niekedy však nie je možné vyhnúť sa chybám pixelov alebo subpixelov v zobrazovacích paneloch TFT, ktoré sa používajú v plochých monitoroch. Žiaden výrobca nevie zaručiť, že budú všetky panely bez chybných pixelov. Spoločnosť Philips však zaručuje opravu alebo výmenu každého monitora s nadmerným počtom chybných pixelov v rámci štandardnej záruky. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne typy chýb pixelov a definuje prijateľný počet chybných pixelov jednotlivých typov. Aby bolo možné produkt opraviť alebo vymeniť v rámci záruky, počet chybných pixelov na zobrazovacom paneli TFT musí prekročiť tieto prijateľné hodnoty. Monitor napríklad nesmie obsahovať viac ako 0,0004 % chybných subpixelov. Spoločnosť Philips navyše stanovila ešte vyššie kvalitatívne normy pre niektoré typy alebo kombinácie chýb pixelov, ktoré sú očividnejšie než iné. Tieto zásady platia na celom svete.



Obrazové body a podskupiny

obrazových bodov

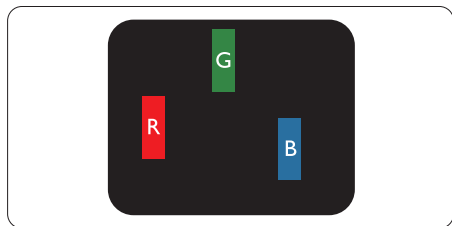
Obrazový bod, alebo obrazový element, sa skladá z troch podskupín obrazového bodu v primárnych farbách – červená, zelená a modrá. Množstvo obrazových bodov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky podskupiny obrazového bodu rozsvietené, tri farebné obrazové body spolu sa javia ako biely obrazový bod. Keď sú všetky podskupiny obrazového bodu nerozsvietené, tri farebné obrazové body spolu sa javia ako čierny obrazový bod. Iné kombinácie rozsvietených a nerozsvietených podskupín sa javia ako jeden obrazový bod inej farby.

Druhy porúch obrazových bodov

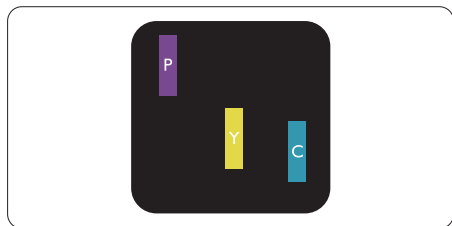
Poruchy obrazových bodov a ich podskupín sa zobrazujú na obrazovke rôznymi spôsobmi. Existujú dva druhy porúch obrazových bodov a mnoho druhov porúch podskupín obrazových bodov v rámci každého druhu.

Poruchy svetlého bodu

Chyba typu „svetlý bod“ sa prejavuje ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy rozsvietené. Svetlý bod je pozorovateľný, pretože tento subpixel vidieť, keď sa na obrazovke zobrazuje tmavý vzor. Existuje niekoľko typov chyby „svetlý bod“.

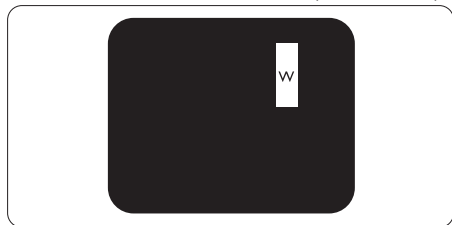


Jedna rozžiarená podskupina obrazového bodu červená, zelená alebo modrá.



Dve susediace žiariace podskupiny:

- Červená + Modrá = Purpurová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (Bledomodrá)



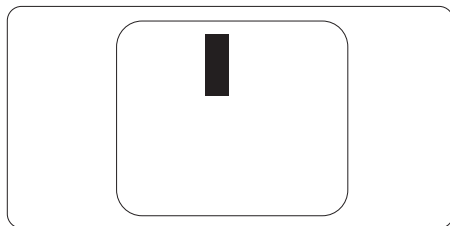
Tri susediace žiariace podskupiny (jeden biely obrazový bod).

Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod je o viac ako 50 percent jasnejší ako susediace body; zelený svetlý bod je o 30 percent jasnejší ako susediace body.

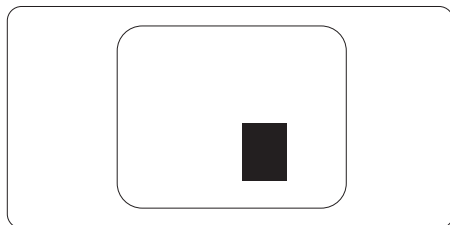
Poruchy čierneho bodu

Chyba „tmavý bod“ sa prejavuje ako pixely alebo subpixely, ktoré sú vždy tmavé alebo vypnuté. Tmavý bod je pozorovateľný, pretože tento subpixel vidieť, keď sa na obrazovke zobrazuje svetlý vzor. Existuje niekoľko typov chyby „tmavý bod“.



Blízkosť porúch obrazových bodov

Pretože poruchy obrazových bodov a ich podskupín rovnakého druhu, ktoré sú v tesnej blízkosti môžu byť nápadné, spoločnosť Philips tiež definuje tolerancie pre blízkosť porúch obrazových bodov.



Tolerance pre poruchové obrazové body

Aby bolo možné počas záručnej doby využiť záručnú opravu alebo výmenu kvôli chybám pixelov, zobrazovací panel TFT na plochom monitore Philips musí obsahovať chyby pixelov alebo subpixelov, ktoré prekračujú tolerancie uvedené v nasledujúcich tabuľkách.

PORUCHY SVETLÉHO BODU	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietená podskupina	2
2 susediace rozsvietené podskupiny	1
3 susediace rozsvietené podskupiny (jeden biely obrazová bod)	0
Vzdialenosť medzi dvomi poruchami žiarivého bodu*	>15mm
Celkové množstvo porúch žiarivého bodu všetkých druhov	2
PORUCHY ČIERNEHO BODU	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavá podskupina	3 alebo menej
2 susediace tmavé podskupiny	2 alebo menej
3 susediace tmavé podskupiny	1
Vzdialenosť medzi dvomi poruchami čierneho bodu*	>15mm
Celkové množstvo porúch čierneho bodu všetkých druhov	3 alebo menej
VŠETKY PORUCHY	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkové množstvo porúch žiarivého alebo čierneho bodu všetkých druhov	5 alebo menej



Poznámka

1 alebo 2 susediace poruchy podskupín = 1 porucha

11.2 Zákaznícka služba a záruka

Podrobnosti o záručnom krytí a požiadavkách na ďalšiu podporu, ktoré sú platné vo vašom regióne, nájdete na webovej lokalite www.philips.com/support alebo sa obráťte na miestne centrum starostlivosti o zákazníkov Philips.

Záručnú dobu nájdete v časti Vyhlásenie o záruke v manuáli s dôležitými informáciami.

Naše certifikované servisné centrum ponúka balík mimozáručného servisu pre prípad, ak by ste si chceli predĺžiť lehotu vašej všeobecnej záruky zakúpením predĺženej záruky.

Ak chcete túto službu využiť, službu si zakúpte do 30 kalendárnych dní od pôvodného dátumu zakúpenia. Počas predĺženej záručnej lehoty servis zahŕňa vyzdvihnutie, opravu a vrátenie, no používateľ bude znášať všetky vzniknulé poplatky.

Ak certifikovaný servisný partner nedokáže vykonať požadované opravy v rámci ponúkaného balíka predĺženej záruky, v prípade možnosti nájdeme alternatívne riešenia do rozsahu vami zakúpenej predĺženej záruky.

Viac informácií získate od vášho centra starostlivosti o zákazníkov Philips alebo od miestneho kontaktného centra (podľa čísla centra starostlivosti o zákazníkov).

Číslo centra starostlivosti o zákazníkov Philips je uvedené nižšie.

• Miestna štandardná záručná lehota	• Predĺžená záručná lehota	• Celková záručná lehota
• V rôznych regiónoch sa líši	• + 1 rok	• Miestna štandardná záručná lehota + 1
	• + 2 roky	• Miestna štandardná záručná lehota + 2
	• + 3 roky	• Miestna štandardná záručná lehota + 3

**Požaduje sa originál dokladu o zakúpení výrobku a predĺženej záruky.

Poznámka

Regionálnu poradenskú linku služby si pozrite v príručke s dôležitými informáciami, ktorá je k dispozícii na webovej stránke pomoci spoločnosti Philips.

12. Riešenie problémov a často kladené otázky

12.1 Riešenie problémov

Táto stránka pojednáva o problémoch, ktoré môže vyriešiť svojpomocne používateľ. Ak problém aj naďalej pretrváva po tom, ako ste vyskúšali tieto riešenia, kontaktujte zástupcu zákaznickeho centra spoločnosti Philips.

1 Bežné problémy

Žiadny obraz (Nerozsvietil sa LED indikátor napájania)

- Uistite sa, že je sieťový kábel zapojený do sieťovej zásuvky a do zadnej časti monitora.
- Najprv sa uistite, že je tlačidlo napájania na prednej časti monitora vo vypnutej polohe (Vypnutie) a potom ho stlačte do zapnutej polohy (Zapnutie).

Žiadny obraz (LED indikátor napájania bliká bielou farbou)

- Presvedčte sa, či je zapnutý počítač.
- Presvedčte sa, či je kábel na privod signálu pripojený k počítaču správnym spôsobom.
- Skontrolujte, či kábel monitora nemá na strane pripojenia žiadne ohnuté kolíky.
Ak áno, kábel opravte, alebo ho vymeňte.
- Je možné, že sa do činnosti uviedla funkcia úspory energie.

Hlásenie na obrazovke

Check cable connection

- Skontrolujte, či je kábel monitora správne pripojený k počítaču. (Pozrite si tiež stručnú úvodnú príručku).
- Skontroluje, či nemá kábel monitora ohnuté konektory.
- Presvedčte sa, či je zapnutý počítač.

Viditeľné znaky dymu alebo iskier

- Nevykonávajúte žiadny z krokov riešenia problémov.
- Kvôli bezpečnosti odpojte okamžite monitor od sieťového zdroja napájania.
- Okamžite sa spojte so zástupcom zákaznickeho servisu spoločnosti Philips.

2 Problémy so zobrazovaním

Obraz sa javí rozmazaný, nejasný alebo príliš tmavý.

- Pomocou zobrazenia na obrazovke nastavte kontrast a jas.

Po vypnutí napájania zostáva

„paobraz“, „vpálenie obrazu“ alebo „zobrazenie duchov“.

- Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohybujúcich sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vpálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“. „Vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológií LCD panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ postupne po istom čase po vypnutí napájania zmiznú.
- Ak mienite nechať monitor bez dozoru, vždy spustíte pohybujúci sa šetrič obrazovky.
- Ak váš LCD monitor bude zobrazovať statický obsah, vždy aktivujte aplikáciu na periodické obnovovanie zobrazenia na obrazovke.
- Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovovanie obrazovky môže mať za následok vážne „vpálenie obrazu“, vznik „paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky nezmlznú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

Obraz sa javí skreslený. Text je neostrý alebo rozmazaný.

- Rozlíšenie zobrazenia počítača nastavte na rovnaký režim ako je odporúčané prirodzené rozlíšenie obrazovky monitora.

Na obrazovke sa objavujú zelené, červené, modré, tmavé a biele body

- Zotrúvajúce body sú normálnou vlastnosťou tekutých kryštálov používaných v rámci dnešných technológií. Viac podrobností nájdete v časti týkajúcej sa zásad ohľadne obrazových bodov.

Svetlo „indikátora napájania“ je príliš silné a ruší ma.

- Svetlo „indikátora napájania“ je možné nastaviť pomocou položky Nastavenie LED indikátora napájania v rámci hlavných ovládacích prvkov OSD.

Ak potrebujete ďalšiu pomoc, pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie a kontaktujte zástupcu oddelenia služieb zákazníkom spoločnosti Philips.

* Funkčnosť sa líši podľa displeja.

12.2 Všeobecné časté otázky

Otázka 1: Čo mám urobiť, keď sa po inštalácii monitora zobrazuje hlásenie „Cannot display this video mode“ (Nemožno zobraziť tento režim videa)?

Odpoveď: Odporúčané rozlíšenie pre tento monitor: 5120 x 1440 .

- Odpojte všetky káble a potom pripojte počítač k monitoru, ktorý sa používal predtým.
- V menu Start (Štart) systému Windows zvolte položku Settings (Nastavenie)/Control Panel (Ovládací panel). V okne Control Panel (Ovládacieho panela) zvolte ikonu Display (Obrazovka). Na ovládacom paneli Display (Obrazovka) zvolte

záložku „Settings (Nastavenie)“. V rámci karty Setting (Nastavenia) v rámčeku s názvom „desktop area (veľkosť pracovnej plochy)“ posuňte bežec na hodnotu 5120 x 1440 pixlov.

- Otvorte položku „Advanced Properties (Spresniť)“ a v záložke Monitor nastavte položku Frekvencia obnovovania obrazovky na hodnotu 60 Hz a potom kliknite na OK.
- Reštartujte svoj počítač a zopakujte kroky 2 a 3, aby ste si overili, či je PC nastavený na rozlíšenie 5120 x 1440 .
- Vypnite počítač, odpojte starý monitor a znovu zapojte svoj LCD monitor Philips.
- Zapnite monitor a potom zapnite počítač.

Otázka 2: Aká je odporúčaná obnovovacia frekvencia pre LCD monitor?

Odpoveď: Odporúčaná obnovovacia frekvencia pre LCD monitor je 60 Hz. Ak je obraz akokoľvek rušený, nastavte ju na 75 Hz a skontrolujte, či toto rušenie zmizlo.

Otázka 3: Čo sú súbory s príponami .inf a .icm? Ako nainštalujem ovládače (súbory s príponami .inf a .icm)?

Odpoveď: Sú to súbory ovládačov pre váš monitor. Pri prvej inštalácii monitora môže váš počítač od vás vyžadovať ovládače monitora (súbory s príponami .inf a .icm). Postupujte podľa pokynov vo vašom návode na používanie, ovládače monitora (súbory s príponami .inf a .icm) sa nainštalujú automaticky.

Otázka 4: Akým spôsobom sa dá nastaviť rozlíšenie?

Odpoveď: Vaša video karta/ovládač grafického zobrazenia a monitor spoločne určia dostupné rozlíšenia. Požadované rozlíšenie je možné zvoliť v položke Control Panel (Ovládací panel) systému Windows®

pomocou „Display Properties (Vlastnosti zobrazenia)“.

Otázka 5: Čo sa stane, keď si nebudem vedieť dať rady pri nastavovaní monitora pomocou OSD?

Odpoveď: Jednoducho stlačte tlačidlo  a potom zvolíte možnosť 'Setup' > 'Reset', aby sa vyvolali všetky pôvodné nastavenia z výroby.

Otázka 6: Je LCD obrazovka odolná voči poškriabaniu?

Odpoveď: Vo všeobecnosti sa odporúča, aby nebol povrch panela vystavený nadmernému pôsobeniu nárazov a aby sa chránil pred ostrými alebo tupými predmetmi. Pri manipulácii s monitorom zabezpečte, aby sa na stranu s povrchom panela nevyvíjal žiadny tlak a aby naň nepôsobila žiadna sila. Mohlo by to mať vplyv na záručné podmienky.

Otázka 7: Ako by sa mal čistiť LCD povrch?

Odpoveď: Pri bežnom čistení použite čistú, mäkkú tkaninu. Pri dôkladnom čistení použite izopropylalkohol. Nepoužívajte iné rozpúšťadlá, ako sú napr. etylalkohol, etanol, acetón, hexán, atď.

Otázka 8: Je možné zmeniť nastavenie farieb monitora?

Odpoveď: Áno, je možné zmeniť nastavenie farieb prostredníctvom ovládania zobrazenia na obrazovke (OSD) podľa nasledujúceho postupu:

- Stlačením „OK“ sa vám zobrazí ponuka pre OSD (Zobrazenie na obrazovke)
- Stlačte „Down Arrow (šípku smerom nadol)“ a zvolíte možnosť „Color

(Farba)“; následne stlačte „OK“, čím zadáte nastavenie farieb. Existujú tri dolu uvedené nastavenia farieb.

1. Color Temperature (Teplota farieb): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K a 11500K. Pri nastavení rozsahu na 5000K sa farby zobrazovacieho panela javia ako „teplé, s červeno-bielym farebným odtieňom“, pričom pri nastavení 11500K získa teplota farieb „chladný, bielo-modrý odtieň“.
2. sRGB: Toto je štandardné nastavenie, ktoré zabezpečí správnu výmenu informácií o farbách medzi rôznymi zariadeniami (napr. digitálne fotoaparáty, monitory, tlačiarne, skenery, atď.)
3. User Define (Zadefinované používateľom): Používateľ si môže zvoliť svoje požadované nastavenie farieb na základe prispôsobenia červenej, zelenej a modrej farby.



Poznámka

Meranie farby svetla vyžarovanej predmetom počas jeho zahrievania. Toto meranie sa vyjadruje v rámci absolútnej stupnice (stupňov Kelvina). Nižšie teploty Kelvina, napr. 2004K, sú červené a vyššie teploty, ako napr. 9300K sú modré. Neutrálna teplota je biela, a to pri 6504K.

Otázka 9: Môžem pripojiť LCD monitor k akémukoľvek počítaču PC, pracovnej stanici alebo počítaču Mac?

Odpoveď: Áno. Všetky LCD monitory Philips sú plne kompatibilné so štandardnými počítačmi PC, Mac a pracovnými stanicami. Na pripojenie monitora k systému Mac môžete potrebovať káblový adaptér. Ďalšie informácie vám poskytne váš obchodný zástupca spoločnosti Philips.

Otázka 10: Podporujú LCD monitory Philips funkciu Plug-and-Play?

Odpoveď: Áno, monitory podporujú funkciu Plug-and-Play v systéme Windows 11/10

Otázka 11: Čo je zamŕzanie obrazu, vpálenie obrazu, paobraz alebo duchovia v rámci LCD panelov?

Odpoveď: Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohyblujúcich sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vpálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“. „Vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológií LCD panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie“, „paobraz“ alebo „duchovia“ postupne po istom čase po vypnutí napájania zmiznú.

Keď monitor nepoužívate, vždy aktivujte pohyblivý šetrič obrazovky.

Ak váš LCD monitor bude zobrazovať statický obsah, vždy aktivujte aplikáciu na periodické obnovenie zobrazenia na obrazovke.

Výstraha

Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovenie obrazovky môže mať za následok vážne „vypálenie obrazu“, vznik „paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky nezmiznú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

Otázka 12: Prečo sa na obrazovke nezobrazuje ostrý text, ale sa zobrazujú vrúbkované znaky?

Odpoveď: Váš LCD monitor najlepšie funguje v svojom natívnom rozlíšení 5120 x 1440 frekvencií. Na dosiahnutie

najlepších výsledkov použite toto rozlíšenie.

Otázka 13: Ako mám odomknúť alebo zamknúť klávesové skratky?

Odpoveď: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené /OK tlačidlo, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte  tlačidlo a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD – stlačte a podržte stlačené /OK tlačidlo, a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte  tlačidlo a monitor zapnite.

Display controls unlocked

Display controls locked

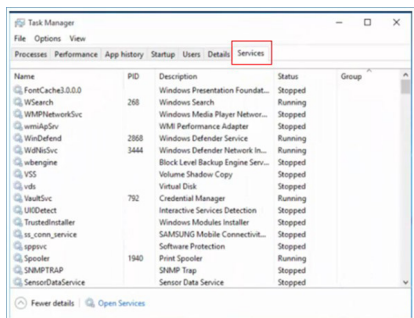
Otázka 14: ?Kde môžem v EDFU nájsť manuál s dôležitými informáciami

Odpoveď: Manuál s dôležitými informáciami s môžete stiahnuť z internetovej stránky Philips s technickou podporou.

Otázka 15: Prečo môj monitor nezistí webkameru Windows Hello a prečo nie je k dispozícii možnosť Rozpoznávanie tváre?

Odpoveď: Na vyriešenie tohto problému musíte vykonať nasledujúce kroky, aby bola znova zistená webová kamera:

1. Stlačením tlačidiel Ctrl + Shift + ESC spustíte aplikáciu Microsoft Windows Task Manager.
2. Vyberte kartu „Služby“.



3. Prejdite nadol a vyberte položku „WbioSrv“ (Windows Biometric Service) (Biometrická služba Windows). Ak sa zobrazí stav „Spustené“, najskôr pravým tlačidlom zastavte túto službu a potom ju znova ručne spustite.
4. Potom sa vráťte do ponuky s možnosťami prihlásenia a nastavte webovú kameru Window Hello.

12.3 Často kladené otázky na funkciu MultiView

Otázka 1: Môžem zväčšiť doplnkové okno PIP?

Odpoveď: Áno, na výber sú k dispozícii 3 veľkosti: [Small] (Malé), [Middle] (Stredné), [Large] (Veľké). Stlačením tlačidla  vstúpte do ponuky OSD. Svoju preferovanú možnosť [PIP Size] (Veľkosť PIP) vyberte z hlavnej ponuky [PIP/PBP].

Otázka 2: Ako počúvať zvuk nezávisle od obrazu?

Odpoveď: Zdroj zvuku je spravidla spojený s hlavným zdrojom obrazu. Ak chcete zmeniť vstup zvuku a obrazu; ak chcete vstúpiť do ponuky

OSD, stlačte tlačidlo . Svoju preferovanú možnosť [Audio Source] (Zdroj zvuku) vyberte z hlavnej ponuky [Audio] (Zvuk).

Keď nabudúce zapnete svoj displej, v prevádzke bude v predvolenom nastavení zdroja zvuku, ktorý ste naposledy vybrali. Ak by ste ho chceli znova zmeniť, pre výber nového preferovaného zdroja zvuku, ktorý sa stane „predvoleným“ režimom, budete musieť zopakovať vyššie uvedený postup výberu.

Otázka 3: Prečo po zapnutí funkcie PIP/ PBP bliká podriadené okno?

Odpoveď: Je to preto, lebo obrazový zdroj podriadeného okna má nastavenie synchronizácie prekladania (i-timing); zdroj signálu podriadeného okna nastavte na progresívnu synchronizáciu (P-timing).



2024 © TOP Victory Investments Ltd. Všetky práva vyhradené.

Tento výrobok bol vyrobený a predaný pod zodpovednosťou spoločnosti Top Victory Investments Ltd., a spoločnosť Top Victory Investments Ltd. je preto ručiteľom tohto výrobku. Philips a Philips Shield Emblem sú registrované ochranné známky spoločnosti Koninklijke Philips N.V. a používajú sa na základe licencie.

Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.

Verzia: 49B2U6903E1WWT