

# PHILIPS

จอภาพ Quad HD LCD

Monitor

3000 ซีรีส์

32 (ทแยง 31.5" / 80 cm)

2560 x 1440 (Quad HD)

32E1N3500



## ทำงานอย่างมีสไตล์

สัมผัสประสบการณ์การทำงานที่มีประสิทธิภาพด้วยความละเอียดระดับ Quad HD จอภาพนี้มาพร้อมฟีเจอร์ที่จำเป็นสำหรับสถานที่ทำงาน เช่น โหมด LowBlue เพื่อปกป้องดวงตา เทคโนโลยี IPS LED แบบมุมมองกว้างสำหรับภาพที่มีคุณภาพสูง และ MPRT 1ms สำหรับภาพที่คมชัด

### คุณสมบัติออกแบบมาเพื่อคุณ

- โหมด EasyRead เพื่อประสบการณ์การอ่านที่เหมือนกระดาษจริง
- โหมด LowBlue และปราศจากภาพกะพริบช่วยให้รับชมได้อย่างสบายสายตา

### เหมาะสำหรับการเล่นเกม

- การตอบสนองที่รวดเร็วเพียง 1ms (MPRT) เพื่อให้ได้ภาพที่คมชัดและเล่นเกมได้อย่างเรียบลื่น
- อัตรารีเฟรช 100Hz เพื่อภาพที่ไหลลื่นเป็นพิเศษ
- ใช้งานได้อย่างราบรื่นและง่ายดายด้วยเทคโนโลยีการปรับการชิงค์

### ง่ายต่อการใช้งาน

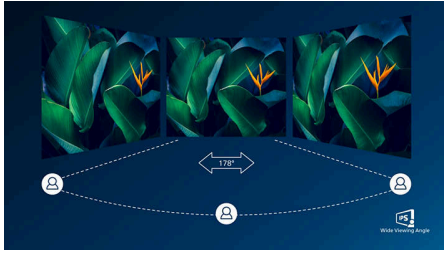
- HDMI รองรับการเชื่อมต่อดีจิตอลอนกประสงค์
- การเชื่อมต่อ DisplayPort เพื่อสัญญาณภาพสูงสุด

### สุดยอดคุณภาพของภาพ

- SmartContrast ให้รายละเอียดของสีดำได้ดำสนิท
- เทคโนโลยีจอ LED IPS จอกว้างเพื่อภาพและสีที่เที่ยงตรง
- ภาพชัดสดใสด้วยความละเอียด Quad HD 2560x1440 พิกเซล
- High Dynamic Range (HDR) เพื่อภาพสีสันสดใสสมจริงยิ่งขึ้น

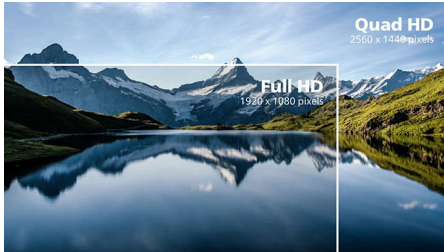
# ไฮไลต์

## เทคโนโลยี IPS



จอแสดงผล IPS ใช้เทคโนโลยีชั้นสูงซึ่งให้มุมมองภาพที่กว้างขึ้นเป็นพิเศษที่มุม 178/178 องศา ทำให้สามารถรับชมภาพได้จากทุกมุม จอแสดงผล IPS ให้คุณได้สัมผัสกับภาพที่คมชัดพร้อมสีสันสดใสไม่เหมือนกับแผง TN มาตรฐานทั่วไป ทำให้ IPS เป็นตัวเลือกที่เหมาะสมสำหรับภาพถ่าย ภาพยนตร์ และการเบรลส์เว็บ รวมไปถึงการใช้งานแบบมืออาชีพที่ต้องการความเที่ยงตรงของสีและความสว่างที่ต่อเนื่องตลอดเวลา

## ภาพชัดสดใส



จอภาพ Philips นี้นำเสนอภาพแบบ Crystalclear, Quad HD 2560x1440 หรือ 2560x1080 พิกเซล ใช้แผงประสิทธิภาพสูงซึ่งให้ความหนาแน่นพิกเซลสูง สามารถเล่นภาพจากแหล่งภาพแบบแบนด์วิธสูง โดยจอภาพใหม่เหล่านี้จะทำให้รูปภาพและกราฟิกมีชีวิตชีวาขึ้นมา ไม่ว่าคุณจะเป็นมืออาชีพที่ต้องการรายละเอียดอย่างสูงยังสำหรับโซลูชัน CAD-CAM การใช้แอปพลิเคชันกราฟิกแบบ 3D หรือตัวช่วยทางการเงินในการทำงานกับสเปรดชีตขนาดใหญ่ จอภาพ Philips จะให้ภาพแบบ Crystalclear กับคุณ

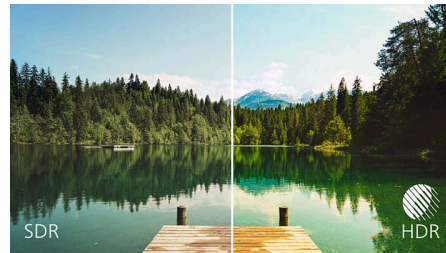
## SmartContrast



SmartContrast เป็นเทคโนโลยีเฉพาะของ Philips ที่วิเคราะห์ชนิดของเนื้อหาที่คุณกำลังชม และจะปรับสีและควบคุมความเปรียบต่างของแสงจากหลังโดย

อัตโนมัติเพื่อให้ได้ภาพและวิดีโอดิจิทัลที่ดียิ่งขึ้น หรือเมื่อเล่นเกมที่มีโทนสีดำค่อนข้างมาก เมื่อคุณเลือกโหมดประหยัดพลังงาน เครื่องจะปรับความเปรียบต่างของภาพและแสงจากหลังอย่างละเอียดเพื่อให้เข้ากับแอปพลิเคชันต่างๆ ที่ใช้งานสำนักงาน และยังลดการใช้พลังงานอีกด้วย

## High Dynamic Range (HDR)



High Dynamic Range มอบประสบการณ์ด้านภาพที่แตกต่างออกไปอย่างมาก ด้วยความสว่างอันน่าอัศจรรย์ ความคมชัดที่เหนือระดับ และสีสันชวนหลงใหล ทำให้ภาพมีชีวิตชีวาด้วยความสว่างที่เพิ่มขึ้นมาก ขณะที่ยังคงให้สีเข้มที่ลุ่มลึกและละเอียดกว่าเดิม เป็นการปรับชุดสีใหม่ที่นุ่มนวลในแบบที่ไม่เคยเห็นมาก่อนบนจอภาพ มอบประสบการณ์การรับชมที่สะกดการรับรู้และปลุกเร้าอารมณ์ความรู้สึก

## โหมด LowBlue และปราศจากภาพกะพริบ



โหมด LowBlue และเทคโนโลยีปราศจากภาพกะพริบของเราได้รับการพัฒนามาเพื่อลดอาการอ่อนล้าของดวงตาซึ่งมักเกิดจากการใช้งานหน้าจอนาน

## โหมด EasyRead



โหมด EasyRead เพื่อประสบการณ์การอ่านที่เหมือนกระดาษจริง

## รองรับ HDMI



อุปกรณ์ที่รองรับ HDMI มีอาร์ตเวิร์กทั้งหมดที่จำเป็นในการรับอินพุต อินเทอร์เน็ตมีเดียความละเอียดสูง (HDMI), สายเคเบิล HDMI ช่วยให้สัญญาณวิดีโอดิจิทัล และเสียงคุณภาพสูงที่ส่งผ่านเคเบิลจากคอมพิวเตอร์หรือแหล่ง AV ทั้งหมด (รวมถึงกล่องรับสัญญาณ, เครื่องเล่น DVD, และเครื่องรับ A/V และกล่องวิดีโอ)

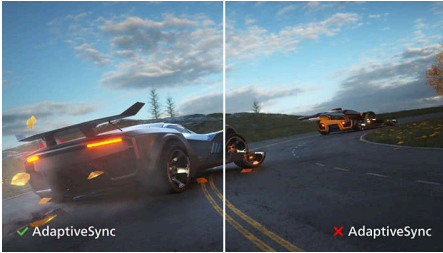
## การเชื่อมต่อ DisplayPort



DisplayPort คือโดฟเชื่อมต่อสัญญาณดิจิทัล โดยตรงที่มีการเชื่อมต่อสองทางจากคอมพิวเตอร์ไปที่จอภาพโดยไม่มีการแปลงสัญญาณใดๆ DisplayPort มีสัญญาณรองรับสายสัญญาณที่มีความยาวถึง 15 เมตร และการส่งข้อมูลขนาด 10.8 Gbps/วินาทีซึ่งมีประสิทธิภาพที่สูงกว่ามาตรฐาน DVI ทั่วไป ด้วยประสิทธิภาพสูงสุดและไม่มีการรบกวนของข้อมูล ทำให้คุณสามารถรับชมภาพและมีอัตราเฟรมที่รวดเร็วที่สุดด้วยคุณสมบัติเหล่านี้ทำให้ DisplayPort เป็นตัวเลือกที่ดีที่สุดนอกเหนือจากการใช้งานทั่วไปในสำนักงานหรือบ้าน แต่ยังคงรวมถึงการเล่นเกมและรับชมภาพยนตร์ที่ต้องการ การตัดต่อวิดีโอ และอื่นๆ รวมถึงยังสามารถใช้ร่วมกับอะแดปเตอร์หลากหลายประเภทได้อีกด้วย

## ไฮไลต์

## เทคโนโลยีการปรับซิงค์



การเล่นเกมไม่ควรเป็นการเลือกระหว่างการเล่นแบบหยวบๆ หรือแบบเฟรมที่ขาดๆ หายๆ รับประสิทธิภาพที่คล่องตัวและไร้ข้อผิดพลาดในทุกๆ อัตราเฟรมด้วยเทคโนโลยีการปรับการซิงค์ของ Philips ที่รีเฟรชภาพได้อย่างรวดเร็ว ราบรื่น และใช้เวลาตอบสนองเร็วเป็นพิเศษ

## ตอบสนองได้รวดเร็วด้วย MPRT 1ms



MPRT (เวลาในการตอบสนองต่อการเคลื่อนไหวของภาพ) คือการอธิบายถึงเวลาในการตอบสนองในวิธีที่ง่าย ซึ่งหมายถึงระยะเวลาดังแต่เริ่มเห็นภาพเบลอไปจนถึงภาพที่คมชัด จอภาพสำหรับการเล่นเกมจาก Philips ที่มี MPRT 1 ms ช่วยจัดการภาพเคลื่อนไหวและภาพเบลอของการเคลื่อนไหว ทำให้ได้ภาพที่คมชัดและแม่นยำเพื่อพัฒนาประสบการณ์การเล่นเกม ถือได้ว่าเป็นตัวเลือกที่ยอดเยี่ยมที่สุดสำหรับการเล่นเกมที่มีความเคลื่อนไหวละเอียดอ่อนและน่าตื่นเต้น

## รีเฟรชเร็ว 100Hz



จอแสดงผล Philips รีเฟรชภาพหน้าจอสูงสุด 100 ครั้งต่อวินาที ซึ่งทำให้จอภาพนี้เร็วกว่าจอแสดงผลมาตรฐานมาก ด้วยเฟรมเรต 100Hz เกมเมอร์สามารถค้นหาภาพที่สำคัญต่างๆ บนหน้าจอที่แสดงการเคลื่อนไหวของศัตรูได้อย่างไหลลื่นเป็นพิเศษ เพื่อให้ศัตรูสามารถตกเป็นเป้าหมายได้อย่างง่ายดาย



# รายละเอียดเฉพาะ

## ภาพ/การแสดงผลภาพ

ขนาดจอภาพ: 31.5 นิ้ว / 80 ซม.  
อัตราการจัดมุมมอง: 16:9  
ประเภทจอ LCD: เทคโนโลยี IPS  
ชนิดแสงพื้นหลัง: ระบบ W-LED  
ระยะห่างระหว่างพิกเซล: 0.2727x0.2727 มม.  
ความสว่าง: 350 cd/m<sup>2</sup>  
สีในการแสดงผล: 16.7 ล้าน  
Color Gamut (ทั่วไป): Adobe RGB 86.06%; DCI-P3: 90.28%, sRGB: 117.22%, NTSC 108.02%.\*  
อัตราความคมชัด (ทั่วไป): 1000:1  
SmartContrast: Mega Infinity DCR  
เวลาตอบสนอง (ทั่วไป): 4 มิลลิวินาที (Gray to Gray)\*  
มุมมองภาพ: 178° (H) / 178° (V), @ C/R > 10  
การเพิ่มประสิทธิภาพของภาพ: SmartImage Game  
ความละเอียดสูงสุด: 2560x1440 @ 100 Hz  
พื้นที่แสดงภาพจริง: 698.112 (แนว  
นอน)x392.688 (แนวตั้ง) มม.  
ความถี่ในการสแกน: 30k - 150 kHz (แนวนอน / 48 -  
100 Hz (แนวตั้ง))  
sRGB  
ปราศจากการสั่นไหว  
ความละเอียดพิกเซล: 93 PPI  
โหมด LowBlue  
การเคลือบจอแสดงผล: ลดแสงสะท้อน ความทึบแสง  
25%, 3H  
MPRT: 1 ms\*  
EasyRead  
การปรับการซิงค์  
HDR: รองรับ HDR 10

## การเชื่อมต่อ

สัญญาณอินพุต: HDMI 2.0 x 2, พอร์ตแสดงผล 1.4 x 1  
Sync Input: Separate Sync  
สัญญาณเสียง (เข้า/ออก): สัญญาณเสียงออก  
HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DP), HDCP 2.2 (HDMI/DP)

## สะดวกสบาย

การใช้งานกับระบบแพลตฟอร์ม: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11 / 10  
ความสะดวกสำหรับผู้ใช้: เปิด/ปิดเครื่อง, เมนู, ความสว่าง, อินพุต, SmartImage Game  
ภาษา OSD: โปรตุเกสบราซิล, เซค, เนเธอร์แลนด์, อังกฤษ, ฟินนิช, ฝรั่งเศส, เยอรมัน, กรีก, ฮังการี, อิตาลี, ญี่ปุ่น, เกาหลี, โปแลนด์, โปรตุเกส, รัสเซีย, จีน (แผ่นดินใหญ่), สเปน, สวีเดน, จีน (ไต้หวัน), ตุรกี, Ukrainian  
อุปกรณ์อำนวยความสะดวกอื่นๆ: ล็อค Kensington, ขาตั้ง VESA (100x100 มม.)

## ขาตั้ง

เอียง: -5/20 องศา

## กำลังไฟ

แหล่งจ่ายไฟ: ภายใน, 100-240VAC, 50-60Hz  
โหมดปิด: 0.3 W (ทั่วไป)  
ในโหมดเปิด: 34.6 วัตต์ (ทั่วไป)  
โหมดสแตนด์บาย: 0.5 W (ทั่วไป)  
สัญญาณไฟ LED การเปิด/ปิดเครื่อง: การใช้งาน - สีขาว, โหมดสแตนด์บาย- ไฟสีขาว (กะพริบ)

## ขนาด

บรรจุภัณฑ์หน่วยเป็น มม. (กว้างxสูงxลึก): 930 x 517 x 162 มม.  
ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (มม.): 715 x 420 x 62 มม.  
ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (สูงที่สุด): 715 x 514 x 248 มม.

## น้ำหนัก

ผลิตภัณฑ์พร้อมบรรจุภัณฑ์ (กก.): 11.35 กก.  
ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (กก.): 7.66 กก.  
ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (กก.): 5.94 กก.

## สภาพแวดล้อมในการทำงาน

ความสูงเหนือระดับน้ำทะเล: ขณะทำงาน: +12,000 ฟุต (3,658 ม.), ขณะไม่ทำงาน: +40,000 ฟุต (12,192 ม.)  
ช่วงอุณหภูมิ (การทำงาน): 0 ถึง 40 °C  
MTBF: 50,000 ชม. (ไม่รวม Backlight) ชั่วโมง  
ความชื้นสัมพัทธ์: 20%-80 %  
ช่วงอุณหภูมิ (การเก็บรักษา): -20 ถึง 60 °C

## ความยั่งยืน

สิ่งแวดล้อมและพลังงาน: RoHS  
วัสดุบรรจุภัณฑ์ที่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ได้: 100 %  
สารจำเพาะ: ปลอดภัย PVC / BFR

## มาตรฐานและการรับรอง

การอนุมัติตามกฎข้อบังคับ: CB, เครื่องหมาย CE, EAC, EAC ROHS, MEPS, KC, KCC, CEL, CCC, CEC, BSMI, UKCA, EMF, FCC, ICES-003

## ตัวเครื่อง

สี: สีดำ

เคลือบ: ผิวสัมผัส



\* เพื่อให้ได้ประสิทธิภาพการแสดงผลที่ดีที่สุด โปรดตรวจสอบให้  
แน่ใจเสมอว่าการตั้งค่าของจอภาพสามารถรองรับความละเอียด  
และอัตราการรีเฟรชสูงสุดของจอแสดงผล Philips นี้  
\* ค่าเวลาการตอบสนองเท่ากับ SmartResponse  
\* MPRT ใช้เพื่อปรับความสว่างสำหรับการลดความพร่ามัว ดังนั้นจึง  
ไม่สามารถปรับความสว่างในขณะที่ MPRT เปิดอยู่ได้ ในการลด  
ความเบลอของภาพเคลื่อนไหว แสงพื้นหลัง LED จะกะพริบพร้อม  
กับการรีเฟรชหน้าจอ ซึ่งอาจทำให้ความสว่างเปลี่ยนไปอย่างเห็น  
ได้ชัด  
\* MPRT เป็นโหมดที่เหมาะสมสำหรับการเล่นเกม การเปิด MPRT อาจ  
ทำให้เกิดการกะพริบของหน้าจอที่มองเห็นได้ ขอแนะนำให้ปิดเมื่อ  
คุณไม่ได้ใช้ฟังก์ชันการเล่นเกม  
\* การครอบคลุม DCI-P3 อ้างตาม CIE1976, พื้นที่ sRGB อ้างตาม  
CIE1931, พื้นที่ NTSC อ้างตาม CIE1976  
\* จอภาพอาจดูแตกต่างจากในภาพ  
\* ผลิตภัณฑ์และอุปกรณ์เสริมที่ระบุไว้ในเอกสารฉบับนี้อาจแตกต่าง  
กันไปตามประเทศและภูมิภาค