

EVNIA

27M2N8500X



SK

Návod na obsluhu

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Obsah

1. Dôležité	1
1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba.....	1
1.2 Popis symbolov.....	3
1.3 Likvidácia výrobku a obalového materiálu	4
2. Inštalácia monitora	5
2.1 Inštalácia	5
2.2 Používanie monitora.....	7
2.3 Demontovanie zostavy základne pre montáž typu VESA	11
2.4 MultiView	13
3. Optimalizácia obrazu	16
3.1 SmartImage	16
3.2 SmartContrast.....	18
3.3 Prispôsobenie farebného priestoru a hodnoty farieb	19
4. Adaptive Sync	20
5. Ambiglow	21
6. HDR	22
7. Údržba obrazovky	23
8. Návrhy na zabránenie syndrómu počítačového videnia (CVS) ...	27
9. Technické údaje.....	28
9.1 Rozlíšenie a predvolené režimy	31
10. Správa napájania.....	33
11. Zákaznícka služba a záruka.....	34
11.1 Zásady spoločnosti Philips pre chybné obrazové body plochých monitorov.....	34
11.2 Zákaznícka služba a záruka.....	37
12. Riešenie problémov a často kladené otázky.....	38
12.1 Riešenie problémov.....	38
12.2 Všeobecné časté otázky	39
12.3 Často kladené otázky na funkciu MultiView	42

1. Dôležité

Elektronický návod na obsluhu je určený pre každého, kto používa monitor značky Philips. Skôr ako začnete svoj monitor používať, nájdite si čas na preštudovanie tohto návodu na obsluhu. Obsahuje dôležité informácie a poznámky týkajúce sa obsluhy vášho monitora.

Záruka spoločnosti Philips sa vzťahuje na určené použitie výrobku, jeho používanie v súlade s pokynmi na používanie a uplatňuje sa po predložení originálu faktúry alebo pokladničného dokladu, ktoré obsahujú dátum predaja, názov predajcu a model a výrobné číslo výrobku.

1.1 Bezpečnostné opatrenia a údržba

Výstrahy

Používanie iných ovládačov, prispôsobení alebo postupov než tých, ktoré boli špecifikované v tejto dokumentácii môže mať za následok zasiahnutie elektrickým prúdom, riziká spôsobené elektrickým prúdom a/alebo mechanické riziká.

Pri pripájaní a používaní vášho počítačového monitora si prečítajte a dodržiavajte tieto pokyny.

Prevádzka

- Monitor chráňte pred účinkami priameho slnečného žiarenia, veľmi silným svetlom a pred účinkami od iných zdrojov tepla. Dlhodobé vystavenie účinkom tohto typu prostredia môže mať za následok zmenu farby a poškodenie monitora.
- Nepribližujte sa s displejom k oleju. Olej môže poškodiť plastový kryt displeja a viesť k zrušeniu platnosti záruky.

- Odstráňte akékoľvek predmety, ktoré by mohli spadnúť do vetracích otvorov alebo zabrániť správne chladeniu elektroniky monitora.
- Neupchávajte vetracie otvory na skrinke.
- Pri polohovaní monitora sa uistite, či je napájacia zástrčka a zásuvka ľahko prístupná.
- Ak vypínate monitor odpojením napájacieho kábla alebo kábla adaptéra, počkajte 6 sekúnd pred pripojením napájacieho kábla alebo kábla adaptéra, aby ste zabezpečili normálnu prevádzku.
- Prosím, používajte vždy len schválený napájací kábel dodávaný spoločnosťou Philips. Ak váš napájací kábel chýba, prosím kontaktujte svoje miestne servisné centrum. (Pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie.)
- Napájajte vyšpecifikovaným zdrojom napájania. Monitor napájajte len vyšpecifikovaným zdrojom napájania. Nesprávne napätie spôsobí poruchu a môže spôsobiť požiar alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Kábel chráňte. Napájací ani signálny kábel nenaťahujte ani neohýbajte. Monitor ani iné ťažké predmety neumiestňujte na káble; ak sa káble poškodia, môžu spôsobiť požiar alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.
- Počas prevádzky nevystavujte monitor prudkým vibráciám ani podmienkam s veľkými nárazmi.
- Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúčenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

- Neudierajte alebo nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.
- Pri nadmernom používaní monitora môže dôjsť k únave očí. V pracovnej stanici je lepšie častejšie si robiť kratšie prestávky, ako dlhšie a menej často; 5 až 10-minútová prestávka po nepretržitom 50 až 60-minútovom sledovaní obrazovky je pravdepodobne lepšia, ako 15-minútová prestávka každé dve hodiny. Pri nepretržitom sledovaní obrazovky si skúste oči nenamáhať tak, že:
 - po dlhodobom sledovaní obrazovky sa budete pozeráť na niečo z rôznych vzdialeností;
 - pri práci budete často žmurkať;
 - oči si uvoľníte miernym zatvorením viečok a prevaľovaním;
 - obrazovku premiestnite do vhodnej výšky a uhla podľa vašej telesnej výšky;
 - jas a kontrast nastavíte na vhodnú úroveň;
 - osvetlenie prostredia nastavíte podobne, ako je jas obrazovky. Vyhybajte sa žiarivkám a povrchom, ktoré neodrážajú veľa svetla;
 - ak sa u vás prejavia niektoré symptómy, vyhľadajte lekársku pomoc.
- Ak monitor nebudete dlhšiu dobu používať, odpojte ho.
- Ak potrebujete monitor očistiť mierne vlhkou textíliou, odpojte ho. Obrazovku môžete zotrieť suchou textíliou, ale vo vypnutom stave. Nikdy však nepoužívajte organické rozpúšťadlá, ako sú alkohol alebo tekutiny s amoniakovým základom.
- Aby ste sa vyhli riziku zasiahnutia elektrickým prúdom alebo trvalému poškodeniu prístroja, nevystavujte monitor vplyvom prachu, dažďa, vody alebo nadmerne vlhkého prostredia.
- Ak váš monitor zostane vlhký, utrite ho čo najskôr suchou textíliou.
- Ak sa do vášho monitora dostane cudzí predmet alebo voda, ihneď ho vypnite a odpojte napájací kábel. Potom odstráňte cudzí predmet alebo vodu a odošlite ho do servisného centra.
- Neuskladňujte ani nepoužívajte monitor na miestach, ktoré sú vystavené teplu, priamemu slnečnému svetlu alebo extrémnemu chladu.
- Pre zachovanie najlepšej prevádzky vášho monitora a zabezpečenie čo najdlhšej životnosti, prosím používajte monitor na mieste, ktoré spadá do nasledujúcich rozsahov teplôt a vlhkosti.
 - Teplota: 0°C ~ 40°C 32°F ~ 104°F
 - Vlhkosť: relatívna vlhkosť 20% ~ 80%

Údržba

- Kvôli ochrane monitora pred poškodením nevyvíjajte nadmerný tlak na QD OLED panel. Pri prenášaní vášho monitora uchopte rám a tak ho zdvihnite; nedvíhajte monitor umiestnením rúk alebo prstov na QD OLED panel.
- Čistiace roztoky na báze oleja môžu poškodiť plastové časti a viesť k zrušeniu platnosti záruky.

Dôležité informácie o vpálenom obraze/ obraze s duchmi

- Vždy zapnite funkciu šetriča obrazovky Screen Saver a funkciu obiehania pixelov Pixel Orbiting v ponuke zobrazenia na obrazovke (OSD). Ďalšie informácie nájdete v kapitole 8 o údržbe obrazovky.
- „Vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú

dobré známy jav v oblasti technológií QD OLED panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ postupne po vypnutí monitora zmizne.

Výstraha

Dôrazne sa odporúča, aby ste vždy zapli funkciu šetriča obrazovky Screen Saver a funkciu obiehania pixelov Pixel Orbiting v ponuke zobrazenia na obrazovke (OSD), aby ste čo najlepšie chránili obrazovku.

Servis

- Kryt zariadenia môžu odmontovať len kvalifikované osoby.
- Ak je potrebný akýkoľvek dokument pre opravu alebo integráciu, prosím kontaktujte svoje miestne servisné centrum. (Pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie.)
- Informácie o preprave nájdete v časti „Technické špecifikácie“.
- Nenechávajte svoj monitor v aute alebo kufri na priamom slnečnom svetle.

Poznámka

Ak monitor nepracuje správne, alebo nie ste si istý čo podniknúť keď boli dodržané prevádzkové pokyny uvedené v tejto príručke, konzultujte ďalší postup so servisným technikom.

1.2 Popis symbolov

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V celej tejto príručke môžu byť časti textu sprevádzané ikonou a vytlačené hrubým písmom alebo kurzívou.

Tieto časti textu obsahujú poznámky, upozornenia alebo výstrahy. Použité sú nasledovne:

Poznámka

Táto ikona označuje dôležité informácie a tipy, ktoré vám pomôžu lepšie využiť váš počítačový systém.

Upozornenie

Táto ikona označuje informácie, ktoré vám napovedia, ako predchádzať buď potenciálnemu poškodeniu hardvéru alebo strate údajov.

Výstraha

Táto ikona označuje potenciálne ublíženie na zdraví a napovie vám, ako sa tomuto problému vyhnúť.

Niektoré výstrahy sa môžu objaviť v rôznych formách a môžu byť sprevádzané ikonou. V takýchto prípadoch je použitie špecifickej prezentácie takejto výstrahy povinne uložené príslušnou úradnou mocou.

1.3 Likvidácia výrobku a obalového materiálu

Smernica o odpadových elektrických a elektronických zariadeniach – WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

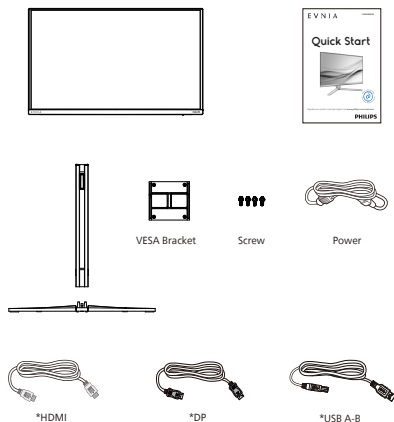
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Inštalácia monitora

2.1 Inštalácia

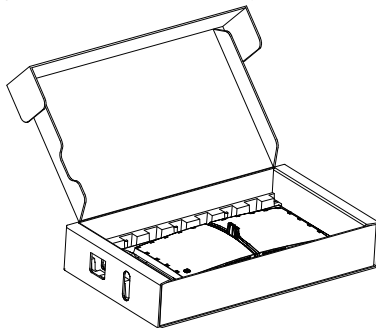
1 Obsah balenia



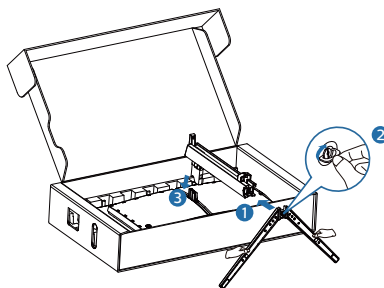
* Líši sa v závislosti od regiónu

2 Inštalácia stojana

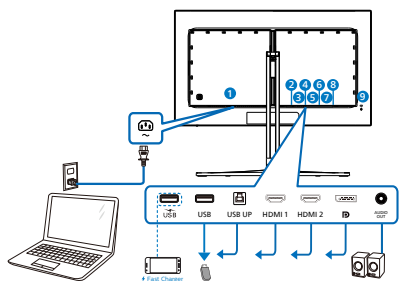
1. Monitor položte prednou stranou na hladký povrch. Dávajte pozor, aby nedošlo k poškriabaniu alebo poškodeniu obrazovky.



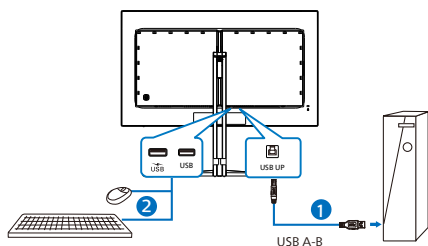
2. Stojan uchopte obidvoma rukami.
 - (1) Podstavec opatrne pripevnite na stojan.
 - (2) Prstom utiahnite skrutku na spodku základne, a základňu dôkladne pripevnite k stĺpiku.
 - (3) Stojan opatrne nasadíte na montážnu zostavu VESA, kým západka zaistí stojan.



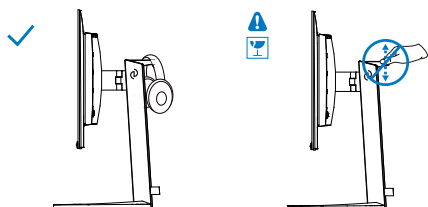
3 Pripojenie k počítaču



USB hub



Headphone hook



- 1 Vstup napájania striedavým prúdom
- 2 Vstupný konektor USB/USB nabíjačka
- 3 Vstupný konektor USB
- 4 USB UP
- 5 Vstup HDMI 1
- 6 Vstup HDMI 2
- 7 Vstup Displayport
- 8 Zvukový výstup
- 9 Zámka proti odcudzeniu Kensington

Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte šnúru napájania do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte signálny kábel monitora k video konektoru na zadnej strane vášho počítača.
4. Zapojte napájací kábel vášho počítača a monitora do blízkej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor. Ak sa na monitore zobrazí obrázok, inštalácia je hotová.

Poznámka

Držiak slúchadiel je bezpečne spojený so stojanom monitora a je výslovne určený na uloženie slúchadiel s mikrofónom. Vezmite do úvahy, že ťahanie háčika nadmernou silou, ktorá značne presahuje jeho určené použitie, môže viesť k poškodeniu.

4 USB nabíjanie

Tento displej je vybavený USB portami, ktoré dokážu zabezpečiť štandardné napájanie a niektoré sú s funkciou nabíjania pomocou rozhrania USB (sú označené ikonou ). Tieto porty môžete napríklad používať na nabíjanie svojho smartfónu alebo na napájanie externého pevného disku. Aby bolo možné túto funkciu používať, displej musí byť celý čas zapnutý.

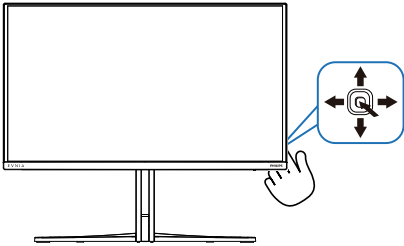
 Výstraha:

Bezdrôtové zariadenia USB 2,4 Ghz, ako napríklad bezdrôtová myš, klávesnica a slúchadlá, môžu byť rušené vysokorychlostným signálom zo zariadení USB 3,2 s následným znížením účinnosti rádiového prenosu. Ak by k tomu došlo, vyskúšajte nasledujúce spôsoby zníženia vplyvov rušenia.

- Prijímače USB 2,0 umiestnite ďalej od portu USB 3,2.
- Na zväčšenie priestoru medzi bezdrôtovým prijímačom a portom USB 3,2 použite štandardný predlžovací kábel USB alebo rozbočovač USB.

2.2 Používanie monitora

1 Opis ovládacích tlačidiel

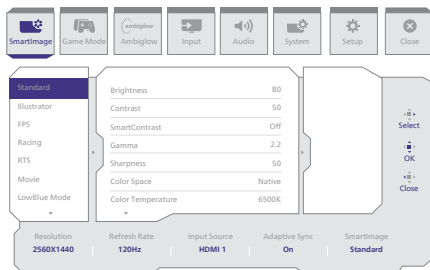


1		Stlačením zapnete napájanie monitora. Stlačením na dlhšie ako 3 sekundy vypnete napájanie monitora.
2		Zobrazenie ponuky na obrazovke. Potvrdenie nastavenia v ponuke na obrazovke.
3		Nastavte herný režim. Nastavenie ponuky OSD.
4		Zmena zdroja vstupného signálu. Nastavenie ponuky OSD.
5		Ponuka hier SmartImage K dispozícii je viac výberov: Standard (Štandardný), Ilustrátor, FPS, Racing (Preteky), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla), EasyRead, Economy (Úsporný), Hráč 1 a Hráč 2. SmartImage zobrazí ponuku HDR, keď monitor prijme signál HDR. K dispozícii je viac výberov: Hra HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Osobné, Špičková hodnota HDR a Vypnúť. Návrat na predchádzajúcu úroveň OSD.

2 PPopis zobrazenia na obrazovke

Čo je zobrazenie na obrazovke (OSD)?

On-Screen Display (OSD, zobrazenie na obrazovke) je funkciou všetkých QD OLED displejov Philips. Umožňuje používateľovi prispôbienie výkonu obrazovky alebo výber funkcií displeja priamo cez okno s pokynmi na obrazovke. Používateľsky príjemné rozhranie displeja na obrazovke je uvedené nižšie:



Základné a jednoduché pokyny ohľadne klávesov ovládacích prvkov

Ak chcete otvoriť ponuku OSD na tomto displeji Philips, jednoducho použite jedno prepínacie tlačidlo na zadnej strane displeja. Toto jedno tlačidlo funguje ako pákový ovládač. Ak chcete presunúť kurzor, jednoducho prepínajte toto tlačidlo v štyroch smeroch. Stlačením tohto tlačidla vyberte požadovanú možnosť.

Ponuka na obrazovke

Nižšie je uvedený celkový prehľad štruktúry ponuky na obrazovke. Môžete ho neskôr použiť ako referenciu pri rôznych úpravách.

Main menu	Sub menu	
SmartImage	Standard, Illustrator, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness — 0-100 Contrast — 0-100 SmartContrast — On, Off Gamma — 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 Sharpness — 0-100 Color Space — Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB Color Temperature — Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K R.G.B. Settings — On, Off Red — 0-100 Green — 0-100 Blue — 0-100 Reset — Yes, No
	SmartImage(HDR) (HDR source)	Brightness — 0-100 Contrast — 0-100 Light Enhancement — 0-3 Color Enhancement — 0-3 Reset — Yes, No
Game Mode	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid (HDR source)	Brightness — 0-100 Contrast — 0-100 Light Enhancement — 0-3 Color Enhancement — 0-3 Reset — Yes, No
	HDR True Black Personal/HDR Peak Off	Brightness — 0-100 Contrast — 0-100 Light Enhancement — 0-3 Color Enhancement — 0-3 Reset — Yes, No
SmartFrame	Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off
	Crosshair	Off, On, Smart Crosshair On
Smart Sniper	Stark Shadow Boost	Off, Level 1, Level 2, Level 3
	Smart Sniper	Size — Off, 1.0, 1.5, 2.0 Position — Top, Central
Low Input Lag	Low Input Lag On, Low Input Lag Off	
	SmartFrame	SmartFrame Off SmartFrame On Size — 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 Brightness — 0-100 Contrast — 0-100 H. Position — 0-Max V. Position — 0-Max
Ambiglow	Light Mode	Follow Video Color Shift Color Wave Color Breathing Starry Night Static Mode
	Ambiglow Setting	Colors — Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange Brightness — Bright, Brighter, Brightest Speed — Low, Normal, High
Reset	Ambiglow Off	Yes, No
	Input	HDM1 HDM1 2 DisplayPort Auto — On, Off
Audio	Volume	Volume(0-100)
	Mute	On, Off
Audio Source	Mute On, Mute Off	0-100
	HDM1, HDM12, DisplayPort	
System	HDMI Refresh Rate	HDM1 1, HDM1 2 — 144Hz, 500Hz
	OSD Setting	Horizontal — 0-100 Vertical — 0-100 Transparency — Off, 1, 2, 3, 4 OSD Time Out — 5s, 10s, 20s, 30s, 60s
PIP/ PBP	PIP/ PBP Mode	Off, PIP, PBP
	PIP/ PBP Input	HDM1, HDM1 2, DisplayPort
PIP Size	PIP Size	Small, Middle, Large
	PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L
Smart Size	Swap	
	Screen Size	27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 18"W, 17", 16.5"W, 15.5"W, 14.5"W, 13.5"W, 12.5"W, 11.5"W, 10.5"W, 9.5"W, 8.5"W, 7.5"W, 6.5"W, 5.5"W, 4.5"W, 3.5"W, 2.5"W, 1.5"W, 0.5"W
Over Scan	1:1	
	4:3	
Over Scan On, Over Scan Off	Over Scan On, Over Scan Off	
Setup	Power LED	0-4
	Firmware Upgrade	On, Off
Language	Language	English, Deutsch, Español, Български, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Pyowok, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Vietnamese, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
	Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off
OLED Panel Care	Screen Saver	Off, Slow, Fast
	Pixel Orbiting	Off, Slow, Normal, Fast
Pixel Refresh	Pixel Refresh	Proceed
	Auto Warning	On, Off
Multi- Logo Protection	Multi- Logo Protection	Off, 1, 2
	Boundary Dimmer	Off, 1, 2, 3
Taskbar Dimmer	Taskbar Dimmer	Off, 1, 2, 3
	Thermal Protection	On, Off
OLED Information	Working Time	
	Time after Pixel Refresh	
Pixel Refresh Counts	Pixel Refresh Counts	
	Model	
SN	SN	
	Yes, No	
Close		

Poznámka

- Podrobnosti o starostlivosti o panel OLED nájdete uvedené v kapitole 8 o údržbe obrazovky.
- Herný režim: Tento model je vybavený novými funkciami v ponuke OSD, ktoré vám poskytnú vysokokvalitný vizuálny zážitok.
 - Stark ShadowBoost
Táto funkcia vylepšuje tmavé scény bez preexponovania osvetlených oblastí. Funkcia Stark Shadowboost má tri voliteľné úrovne, ktoré ponúkajú stvárnený obraz s lepšou sýtosťou farieb s vyšším kontrastom, takže budete lepšie vidieť v svetlom aj tmavom prostredí. Okrem toho vám táto funkcia pomáha jemne doladiť váš pohľad, aby sa nepriatelia pri hraní hier rýchlejšie odhalili.
 - Inteligentný nitkový križ
Farba nitkového križa je nastavená v rámci predvolených nastavení. Keď je funkcia Smart Crosshair zapnutá, farba sa zmení ako doplnková farba k farbe pozadia. Funkcia Smart Crosshair vylepšuje presnosť mierenia, takže nepriateľov ľahšie spozorujete.
 - Smart ostreľovač
Táto funkcia vám umožňuje priblížiť sa k viacerým cieľom naraz; v konečnom dôsledku uľahčuje mierenie a zasiahnutie nepriateľov.

3 Oznámenie o rozlíšení

Tento displej bol navrhnutý tak, aby jeho optimálny výkon bol pri jeho prirodzenom rozlíšení 2560 x 1440. Ak je displej napájaný pri inom rozlíšení, na obrazovke sa zobrazí upozornenie: Use 2560 x 1440 for best results.

Zobrazenie hlásenia o natívnom rozlíšení môžete vypnúť v ponuke Setup (Nastavenie) v ponuke na obrazovke.

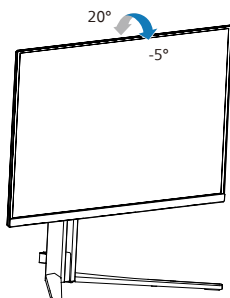
4 Firmvér

Dialková distribúcia aktualizácie firmvéru (OTA) sa vykonáva prostredníctvom softvéru Evnia Precision Center a dá sa ľahko stiahnuť z webovej stránky spoločnosti Philips. Na čo slúži Evnia Precision Center? Je to prídavný softvér, ktorý pomáha ovládať nastavenia fotografií, zvuku a ostatných grafických nastavení na obrazovke monitora.

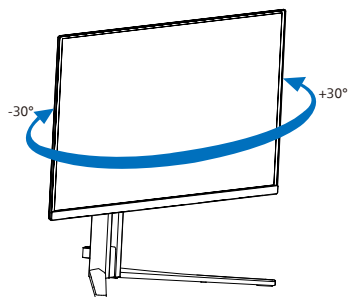
V časti „Setup“ (Nastavenie) môžete skontrolovať, ktorú verziu firmvéru momentálne máte, a či nie je potrebný prechod na vyššiu verziu. Navyše, je dôležité vziať do úvahy, že sa prechod na vyššiu verziu firmvéru musí vykonávať prostredníctvom softvéru Evnia Precision Center. Pri aktualizácii firmvéru prostredníctvom diaľkovej distribúcie Evnia Precision Center (OTA) je potrebné pripojenie k internetovej sieti.

5 Fyzické nastavenie

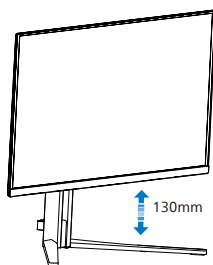
Naklonenie



Otočenie



Nastavenie výšky



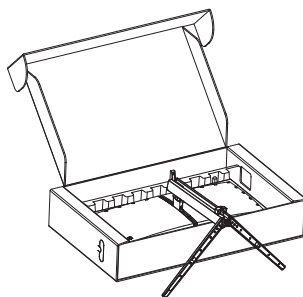
⚠ Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúčenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

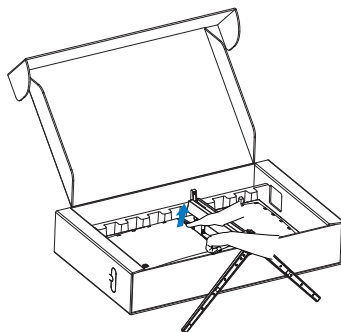
2.3 Demontovane zostavy základne pre montáž typu VESA

Pred tým, ako začnete s odmontovaním základne monitora, aby ste predišli možnému poškodeniu alebo poraneniu, postupujte podľa nasledujúcich pokynov.

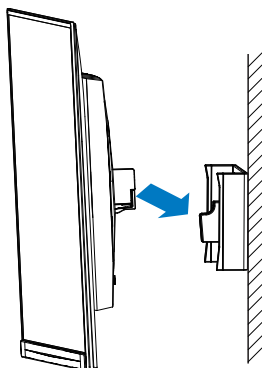
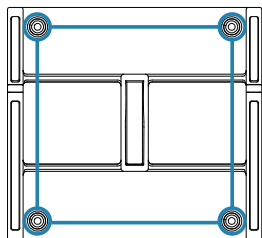
1. Monitor položte prednou stranou na hladký povrch. Dávajte pozor, aby nedošlo k poškriabaniu alebo poškodeniu obrazovky.



2. Stlačte a podržte uvoľňovacie tlačidlo a podstavec nakloňte a vysuňte ho.



3. Západku opatrne pripojte k zostave VESA tak, aby západka zaistila zostavu VESA.

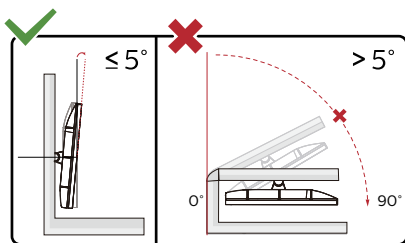


⚠ Varovanie

- Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
- Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

ⓘ Poznámka

Montážne rozhranie kompatibilné so zostavou VESA. Montážna skrutka M4 VESA. Vždy kontaktujte výrobcu ohľadom inštalácie pomocou nástenného držiaka.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

2.4 MultiView



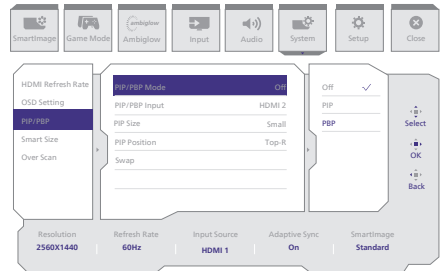
1 Čo je to?

Funkcia Multiview umožňuje aktívne rôzne spojenia a zobrazenie, takže môžete súčasne pracovať s viacerými zariadeniami, ako sú počítač a prenosný počítač a zložitá práca s viacerými úlohami je hračkou.

2 Prečo je to potrebné?

S displejom Philips MultiView s veľmi vysokým rozlíšením môžete zažiť svet spojenia pohodlným spôsobom v kancelárii alebo doma. S týmto displejom si môžete bez problémov vychutnať viac zdrojov obsahu na jednej obrazovke. Napríklad: Možno budete chcieť sledovať priamy prenos video správ so zvukom v malom okne a súčasne pracovať s najnovším blogom alebo budete chcieť upraviť súbor v programe Excel z Vášho Ultrabook a súčasne byť prihlásený do zabezpečeného firemného intranetu a vstupovať do súborov na pracovnej ploche.

3 Ako aktivovať MultiView pomocou ponuky OSD?



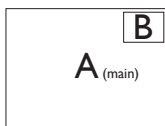
1. Ak chcete prejsť na obrazovku s ponukou OSD, toto tlačidlo prepnete doprava.
2. Prepnutím doľava alebo doprava zvolíte hlavnú ponuku [Systém], potom prepnutím nahor alebo nadol zvolíte [PIP/PBP] a potom prepnutím doprava potvrdíte svoju voľbu.
3. Prepínaním hore alebo dolu vyberte [PIP / PBP Mode] (Režim PIP / PBP) a potom prepnete doprava.
4. Prepínaním hore alebo dolu vyberte možnosť [PIP] (Obraz v obraze), [PBP] a potom prepnete doprava.
5. Teraz sa môžete vrátiť naspäť a nastaviť [PIP/PBP Input] (Vstup PIP/ PBP Win), [PIP size] (Veľkosť pre funkciu PIP), [PIP Position] (Poloha pre funkciu PIP) alebo [Swap] (Prepínanie).
6. Výber potvrdíte prepnutím doprava.

4 MultiView v ponuke OSD

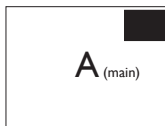
- PIP / PBP Mode (Režim PIP/PBP): Pre funkciu MultiView sú k dispozícii dva režimy: [PIP] a [PBP].

[PIP]: Obraz v obraze

Otvorte doplnkové okno iného zdroja signálu.

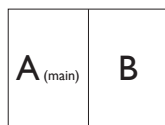


Ak sa nezistil doplnkový zdroj:



[PBP]: Obraz v obraze

Otvorte doplnkové okno vedľa iného zdroja signálu.



Ak sa nezistil doplnkový zdroj:



🗨️ Poznámka

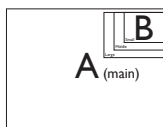
V režime PBP je pre správny pomer strán zobrazený čierny pás v hornej a dolnej časti obrazovky. Ak predpokladáte zobrazenie vedľa seba na celú obrazovku, vo svojich zariadeniach nastavte rozlíšenia ako automatické upozornenie na rozlíšenie. Zobrazia sa 2 zariadenia so zdrojovou obrazovku bez čiernych pruhov. Upozorňujeme, že analógový signál nepodporuje v režime PBP zobrazenie na celú obrazovku.

- Vstup PIP/PBP: Ako zdroj sekundárneho zobrazenia si môžete zvoliť z rôznych vstupov obrazového signálu: [HDMI 1], [HDMI 2], [DP].

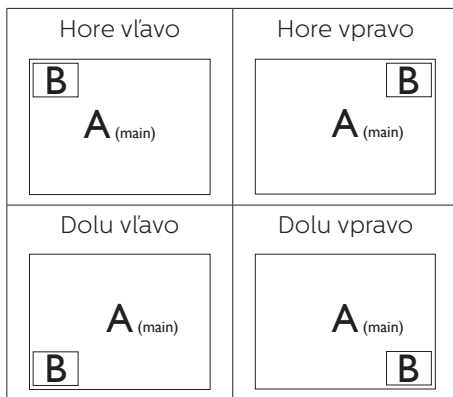
Kompatibilitu hlavného a doplnkového vstupného zdroja si pozrite v dolnej tabuľke.

MultiView	MOŽNOSŤ PODRIADENÉHO ZDROJA (x1)			
	Vstupy	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
MAIN SOURCE (HLAVNÝ ZDROJ) (x1)	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

- PIP Size (Veľkosť PIP): Ak je aktivovaný režim PIP, môžete si vybrať z troch veľkostí doplnkového okna: [Small (Malé)], [Middle (Stredné)], [Large (Veľké)].

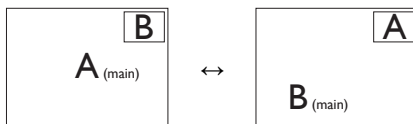


- PIP Position (Poloha PIP): Ak je aktivovaný režim PIP, môžete si vybrať zo štyroch pozícií doplnkového okna:



- Swap (Presunúť): Hlavný zdroj obrazu a zdroj doplnkového obrazu sú na displeji presunuté.

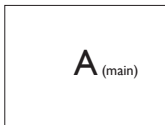
Zdroj A a B presuňte v režime [PIP]:



Zdroj A a B presuňte v režime [PBP]:



- Off (Vyp.): Zastavte funkciu MultiView.



Poznámka

Keď vykonávate funkciu SWAP (Presunúť), obraz sa bude presúvať súčasne s jeho zdrojom.

3. Optimalizácia obrazu

3.1 SmartImage

1 Čo je to?

Funkcia SmartImage poskytuje predvolené nastavenia, ktorými sa optimalizuje zobrazenie rôznych typov obsahu s obrazovým záznamom, pričom sa dynamicky prispôbuje jas, kontrast, farby a ostrosť obrazu v reálnom čase. Či už pracujete s textovými aplikáciami, zobrazovaním obrázkov alebo ak sledujete video, funkcia Philips SmartImage zabezpečuje vynikajúci optimalizovaný výkon pre zobrazenie na monitore.

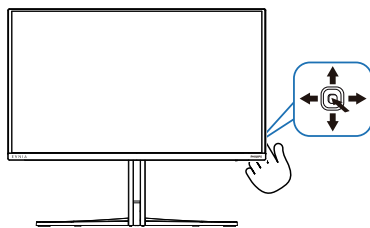
2 Prečo je to potrebné?

Týmto získate monitor, ktorý poskytuje optimalizované zobrazenie obsahu všetkých typov vašich obľúbených obrazových záznamov, pričom softvér SmartImage dynamicky prispôbuje jas, kontrast, farbu a ostrosť obrazu v reálnom čase s cieľom zlepšiť váš zážitok zo sledovania monitora.

3 Ako to funguje?

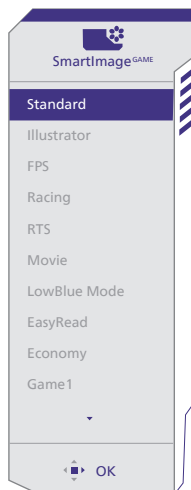
SmartImage je exkluzívna a špičková technológia spoločnosti Philips, ktorá analyzuje obsah obrazového záznamu, ktorý sa zobrazuje na obrazovke. Na základe zvoleného scenára technológia SmartImage dynamicky zdokonalí kontrast, sýtosť farieb a ostrosť obrázkov s cieľom vylepšiť zobrazovaný obsah - a to všetko v reálnom čase stlačením jediného tlačidla.

4 Ako sa aktivuje funkcia SmartImage?



1. Stlačením ľavej časti tlačidla spustíte ponuku funkcie SmartImage na obrazovke.
2. Prepínaním hore a dolu môžete vyberať medzi režimami smartImage.
3. Funkcia SmartImage zostane na obrazovke displeja po dobu 8 sekúnd alebo výber môžete tiež potvrdiť prepnutím vpravo.

Existuje viac volieb: Standard (Štandardný), Ilustrátor, FPS, Racing (Preteky), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla), EasyRead, Economy (Úsporný), Hráč 1 a Hráč 2.



- **Standard (Štandardný):** Zvýrazňuje text a potláča jas, aby sa zlepšila čitateľnosť a znížila sa únava očí. Tento režim značne zlepšuje

čitateľnosť a produktivitu pri práci s tabuľkovými procesormi, súbormi vo formáte PDF, skenovanými článkami alebo inými všeobecnými kancelárskymi aplikáciami.

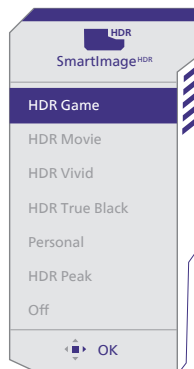
- **Ilustrátor:** Toto nastavenie, ktoré vyhovuje tvorcom, umožňuje používateľom zvoliť si farebný priestor, ktorý najlepšie vyhovuje ich potrebám.
- **FPS:** Na hranie hier typu FPS (Strelba z pohľadu prvej osoby). Zlepšuje čierne podrobnosti v rámci tmavej scény.
- **Racing (Preteky):** Na hranie pretekárskych hier. Ponúka rýchlu reakciu a vysokú sýtosť farieb.
- **RTS:** Na hranie hier typu RTS (Stratégia v reálnom čase) – v prípade hier typu RTS možno (pomocou funkcie SmartFrame) zvýrazniť používateľom zvolenú časť. Pre zvýraznenú časť možno nastaviť kvalitu obrazu.
- **Movie (Film):** Zvýšená svietivosť, sýtosť závislá na farbách, dynamický kontrast a vysoká ostrosť zobrazujú každý detail v rámci tmavých plôch vašich videí, a to bez vyblednutia farieb v rámci svetlejších oblastí a pri zachovaní dynamických prirodzených hodnôt s cieľom neprekonateľného zobrazenia videa.
- **LowBlue Mode (Režim slabého modrého svetla):** V štúdiách režimu LowBlue (Režim slabého modrého svetla) pre ľahké pôsobenie na oči bolo preukázané, že rovnako ako ultrafialové lúče môžu spôsobiť poškodenie zraku, tak aj lúče slabého modrého svetla s krátkou vlnovou dĺžkou vyžarované z LED displejov sú schopné poškodiť oči a časom narušiť zrak. Nastavenie režimu Philips LowBlue, ktoré bolo vyvinuté pre pohodlie, využíva na zníženie

škodlivého softvérového modrého svetla inteligentnú softvérovú technológiu.

- **EasyRead:** Vylepšuje skvalitniť čítanie v prípade textových aplikácií, ako sú e-knihy vo formáte PDF. Používaním špeciálneho algoritmu, ktorý zvyšuje kontrast a ostrosť okrajov textového odkazu sa zobrazenie optimalizuje na čítanie bez namáhania, a to úpravou jas, kontrastu a teploty farieb monitora.
- **Economy (Úsporný):** Pri tomto profile sa jas a kontrast prispôsobí a podsvietenie sa jemne nastaví presne na to správne zobrazenie každodenných kancelárskych aplikácií a menšiu spotrebu elektrickej energie.
- **Game 1 (Hráč 1):** Nastavenia preferované používateľom uložené ako Game 1 (Hráč 1).
- **Game 2 (Hráč 2):** Nastavenia preferované používateľom uložené ako Game 2 (Hráč 2).

Keď displej prijme signál HDR z pripojeného zariadenia, vyberte režim obrazu, ktorý najlepšie vyhovuje vašim potrebám.

Existuje viacero výberov: Hra HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Osobné, Špičková hodnota HDR a Vypnúť.



- **Hra HDR:** Ideálne nastavenie na optimalizovanie hrania videohier. Herná scéna je pri jasnejšej bielej a tmavšej čiernej živá a odhaľuje viac detailov na ľahké zisťovanie skrytých nepriateľov v tmavom rohu a tieňoch.
- **Film HDR:** Ideálne nastavenie na sledovanie filmov HDR. Realistickejší a pohrúženejší zážitok z pozerania vďaka lepšiemu kontrastu a jas.
- **HDR Vivid:** Zvýraznenie červenej, zelenej a modrej farby na dosiahnutie realistických vizuálnych efektov.
- **HDR True Black:** Splňa normu VESA HDR True Black.
- **Osobné:** Prispôsobte dostupné nastavenia v ponuke obrazu.
- **Špičková hodnota HDR:** Zažite neuveriteľné zobrazenie vo vysokom rozlíšení. Vďaka funkcii Špičková hodnota HDR môžete očakávať živé farby s vynikajúcou ostrosťou a kvalitou – dokonca aj pri najvyššej úrovni jas.
- **Vypnúť:** Bez optimalizácie pomocou SmartImage HDR.

Poznámka:

Ak chcete vypnúť funkciu HDR, deaktivujte ju zo vstupného zariadenia a jeho obsahu.

Nekonzistentné nastavenia HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môžu spôsobiť neuspokojivé zobrazenie.

3.2 SmartContrast

1 Čo je to?

Je to jedinečná technológia, ktorá dynamicky analyzuje zobrazovaný obsah a automaticky optimalizuje kontrastný pomer monitora s cieľom dosiahnuť maximálnu vizuálnu čistotu a potešenie zo sledovania, a to na základe zvýšenia intenzity podsvietenia kvôli čistejšiemu, ostrejšiemu a jasnejšiemu obrazu alebo zníženiu úrovne podsvietenia kvôli čistejšiemu zobrazeniu obrazových záznamov na tmavom pozadí.

2 Prečo je to potrebné?

Cieľom je získať čo najlepšiu vizuálnu čistotu a pohodlie pri sledovaní každého typu obsahu obrazových záznamov. Funkcia SmartContrast dynamicky ovláda kontrast a prispôsobuje podsvietenie, aby sa zobrazil čistejší, ostrejší a jasnejší obraz pri videohrách a obrazových záznamoch a tiež zobrazuje čistejší a čitateľnejší text počas vykonávania kancelárskych prác. Znížením spotreby monitora ušetríte na nákladoch spojených s energiou a predĺži sa životnosť monitora.

3 Ako to funguje?

Po aktivácii funkcie SmartContrast dôjde k analýze zobrazovaného obsahu v reálnom čase s cieľom prispôsobiť farby a intenzitu podsvietenia. Táto funkcia dynamicky vylepší kontrast s cieľom dosiahnuť fantastický zážitok pri sledovaní videí a hraní hier.

3.3 Prispôsobenie farebného priestoru a hodnoty farieb

Vhodný režim farebného priestoru môžete zvoliť manuálne na správne zobrazenie sledovaného obsahu.

- 1** Zvoľte vhodný režim farebného priestoru tak, aby sa hodil pre sledovaný obsah:
 1. Stlačením tlačidla  prejdite do ponuky OSD.
 2. Stlačením tlačidla  alebo  zvoľte hlavnú ponuku [SmartImage] a potom stlačte tlačidlo **OK**.
 3. Stlačením tlačidla  alebo  zvoľte [Color Space (Farebný priestor)].
 4. Zvoľte jeden z režimov farieb.
 5. Stlačením tlačidla **OK** potvrdíte svoju voľbu.

2 K dispozícii je niekoľko voliteľných možností:

- **Prirodzený:** Celý rozsah farieb, ktorý displej dokáže spracovať.
- **sRGB:** Väčšina osobných počítačových aplikácií a hier, internet, a webový dizajn.
- **DCI-P3:** Projektory digitálneho kina, niektoré filmy a hry, ako aj výrobky Apple. Fotografovanie.
- **Adobe RGB:** Grafické aplikácie.

Poznámka

HDR a režim farebného priestoru nie je možné aktivovať súčasne. Pred voľbou niektorého z režimov farebného priestoru deaktivujte HDR.

4. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Hranie hier na počítačoch dlhú dobu trpelo nedokonalosťami, pretože grafické karty a monitory sa obnovujú inými frekvenciami. Niekedy dokáže grafická karta vykresliť mnoho nových obrázkov počas jediného obnovenia monitora a monitor kvôli tomu zobrazí kúsky jednotlivých obrázkov ako jeden obraz. Tento jav sa nazýva „trhanie“. Hráči dokážu vyriešiť problém trhania vďaka funkcii, ktorá sa nazýva „v-sync“, no obraz môže začať sekať, pretože grafická karta pred vykreslením nových obrázkov čaká, kým monitor pošle žiadosť o obnovenie.

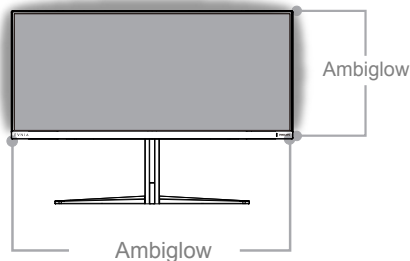
Pri funkcii v-sync sa tiež zhoršujú reakcie na ovládanie myšou a celkový počet obrázkov za sekundu. Technológia AMD Adaptive Sync eliminuje všetky tieto problémy tým, že umožňuje grafickej karte obnoviť monitor v momente, keď je pripravený nový obrázok. Vďaka tomu si hráči môžu vychutnať neuveriteľne plynulé hry bez trhania a s mimoriadne rýchlymi reakciami.

Nižšie sa uvádzajú kompatibilné grafické karty.

- Operačný systém
 - Windows 11/10
- Grafická karta: Série R9 290/300 a R7 260
 - Série AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Procesor série A Desktop a procesory Mobility APU
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-71000K
 - AMD A6-71000K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

5. Ambiglow



1 Čo je to?

Ambiglow pridáva nový rozmer vášmu zážitku zo sledovania. Inovačný procesor Ambiglow nepretržite nastavuje celkovú farbu a celkový jas svetla tak, aby zodpovedali obrazu na obrazovke. Používateľské možnosti, ako sú automatický režim, 3-stupňové nastavenie jasu, umožňujú nastaviť okolitú atmosféru podľa želania a dostupného povrchu stien. Ak hráte hry alebo sledujete filmy, funkcia Philips Ambiglow vám ponúka jedinečný a pôsobivý zážitok zo sledovania.

2 Ako to funguje?

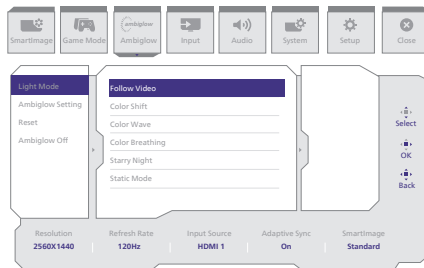
Odporúča sa, aby ste stlmili svetlo v miestnosti na dosiahnutie maximálneho efektu. Uistite sa, že je funkcia Ambiglow nastavená do režimu zapnutia „on“. Spustíte film, alebo začnete hrať hru na svojom počítači. Monitor bude reagovať pomocou vhodných farieb, ktoré vytvoria efekt aureoly celkovo zodpovedajúci obrazu na obrazovke. Môžete tiež manuálne zvoliť režim Bright, Brighter, Brightest (Normálny, vyšší, najvyšší jas) alebo režim vypnutia funkcie Ambiglow v závislosti od vašej

požiadavky, ktorá pomôže znížiť únavu očí pri dlhodobom používaní.

3 Ako sa aktivuje funkcia Ambiglow?

K funkcii Ambiglow je možné získať prístup prostredníctvom ponuky OSD. Ak ju chcete aktivovať, postupujte podľa týchto krokov:

1. Posunutím pákového ovládača doprava otvorte ponuku OSD a prejdite do časti d funkciou Ambiglow.
2. Zapnite funkciu Ambiglow a vyberte z rôznych efektov osvetlenia (predvolené nastavenie: vypnutie funkcie Ambiglow).
3. Opätovným potlačením pákového ovládača doprava potvrdíte svoju voľbu.



6. HDR

Nastavenia HDR v systéme Windows 11/10

Kroky

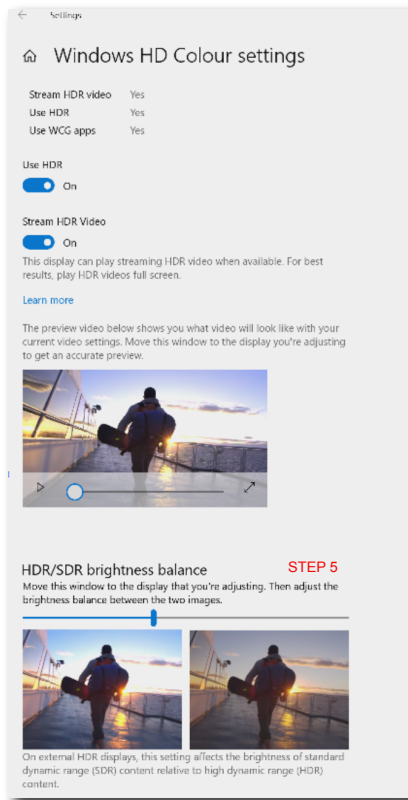
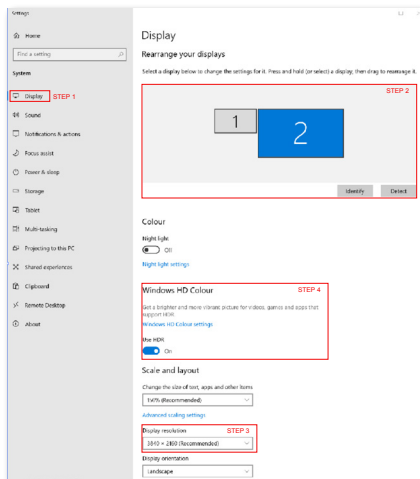
1. Pravým tlačidlom myši kliknite po pracovnej ploche a vstúpte do ponuky Nastavenie zobrazenia.
2. Zvoľte displej/monitor.
3. Zvoľte zobrazovací panel kompatibilný s funkciou HDR v rámci časti Zmena usporiadania vašich zobrazovacích panelov.
4. Zvoľte nastavenia HD farieb Windows.
5. Upravte položku Jas pre obsah SDR.

Poznámka:

Vyžaduje sa vydanie Windows 11/10; vždy prejdite na používanie najnovšej verzie.

Dolu uvedený odkaz slúži na získanie ďalších informácií z oficiálnej webovej lokality Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>

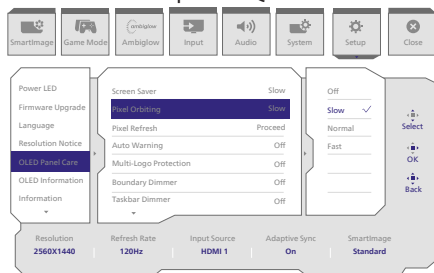


Poznámka:

Ak chcete vypnúť funkciu HDR, deaktivujte ju zo vstupného zariadenia a jeho obsahu. Nekonzistentné nastavenia HDR medzi vstupným zariadením a monitorom môžu spôsobiť neuspokojivé zobrazenie.

7. Údržba obrazovky

V dôsledku vlastností zobrazovacích panelov QD OLED existujú automatické mechanizmy používané na ochranu obrazovky a zníženie výskytu zamrznutia obrazu, čo môže vyžadovať príležitosť na spustenie procesu obnovy. Tieto nastavenia mechanizmu je možné upraviť v ponuke zobrazenia na obrazovke (OSD) v rámci starostlivosti o panel QD OLED.



- **Screen Saver (Šetrič obrazovky)**

Keď sa zistí výskyt statického obrazu určité doby, funkcia šetriča obrazovky stlmí jas obrazovky s cieľom chrániť panel pred zamrznutím obrazu. Keď sa zistí pohyblivý obraz, monitor obnoví jas do predchádzajúceho pracovného stavu. Predvolené nastavenie je Slow (Pomalý) a môže sa zmeniť na Fast (Rýchly) s cieľom aktivovať funkciu Screen Saver (Šetrič obrazovky) skôr. Dôrazne sa odporúča vždy zapnúť šetrič obrazovky ako pomalý alebo rýchly na ochranu obrazovky. Rovnako sa odporúča, aby ste tiež nastavili svoje zariadenie na použitie šetriča obrazovky.

- **Pixel Refresh (Obiehanie pixelov)**

Posuv pixelov posúva obraz o niekoľko pixelov v pravidelných intervaloch na zabránenie potenciálnemu zamrznutiu obrazu. Za normálnych okolností to nie je badateľné. Predvolené nastavenie je Slow (Pomalý) a je možné zvoliť Normal (Normálny) alebo Fast (Rýchly) na úpravu frekvencie prechodu. Dôrazne sa odporúča vždy zapnúť funkciu Pixel Refresh (Obiehanie pixelov) na ochranu obrazovky.

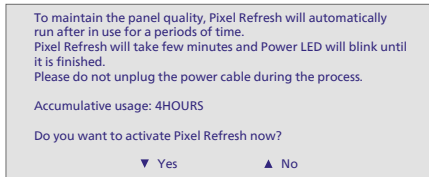
- **Pixel Refresh (Obnova pixelov)**

Funkcia obnova pixelov pomáha predchádzať vypáleniu obrazu na monitore. Keď celkové používanie dosiahne 16 hodín, obrazovka sa automaticky obnoví. Okrem toho sa pred dosiahnutím 16-hodinového limitu objavia výstražné hlásenia o odpočítavaní, po ktorých dôjde k automatickej obnove. Vynechanie obnovy pixelov nie je možné, pretože je to nevyhnutná funkcia na zabezpečenie správnej starostlivosti o váš monitor.

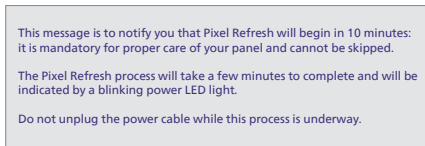
Po aktivácii funkcie obnova pixelov prejde obrazovka do pohotovostného režimu, pokiaľ sa daný proces nedokončí, pričom bude blikať LED indikátor. Po dokončení obnovy pixelov prestane LED indikátor blikať a monitor sa vráti do normálnej činnosti. Vezmite do úvahy, že ak monitor zostane v pohotovostnom režime dlhšie ako 15 minút alebo ho používateľ vypne (s celkovým používaním presahujúcim 4 hodiny), funkcia obnova pixelov sa spustí automaticky. To pomáha udržiavať optimálny výkon zobrazovacieho panela a znižuje retenciu obrazu.

V ponuke zobrazenia na obrazovke OSD sa nachádzajú automatické výstražné pripomienky (predvolené nastavenie: vypnutie). Odporúča sa aktivácia tohto nastavenia na zachovanie špičkového výkonu. Keď sa aktivuje automatická výstraha, po 4-hodinovom limite používania sa zobrazí kontextové hlásenie, ktoré používateľovi umožní aktivovať alebo preskočiť proces obnovy. Ak sa používateľ rozhodne ignorovať počítačnú obnovu pixelov, každé dve hodiny sa zobrazí pripomienka. Keď celkové používanie dosiahne 16 hodín, obrazovka sa obnoví automaticky.

Hlásenie s pripomienkou, ktoré sa objaví po 4 hodinách nepretržitého používania a potom sa znova objaví každé 2 hodiny.



Hlásenie s povinným vykonaním



- **Ochrana pri zobrazení viacerých log**

Keď sa na obrazovke zistí zobrazenie viacerých statických log, odporúča sa zapnúť ochranu pri zobrazení viacerých log, ktorá stlmí jas obrazovky, aby sa chránil panel pred zamrznutím obrazu tam, kde sa zistilo zobrazenie log.



**Multi-Logo
Detected**

- **Stlmenie jasu na okrajoch**

Pri špeciálnych pomeroch strán, ktoré obsahujú čiernu oblasť v zobrazovacom poli obrazovky alebo rozdelenej obrazovky, môže funkcia stlmenia jasu na okrajoch Boundary Dimmer automaticky zistiť a stlmiť jas konkrétnych oblastí s veľkým rozdielom v úrovniach jasu.



Black Letter Detected

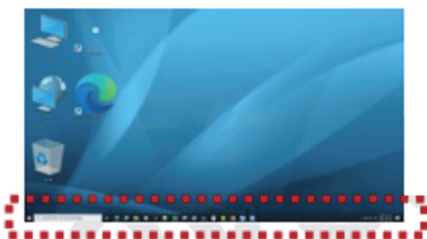


Black Pillar Detected



- **Stlmenie jasu hlavného panela**

Technológia stlmenia jasu hlavného panela Taskbar Dimmer stlmí jas oblasti hlavného panela na obrazovke. V iných oblastiach ako na hlavnom paneli nebudú badateľné žiadne zmeny jasu.

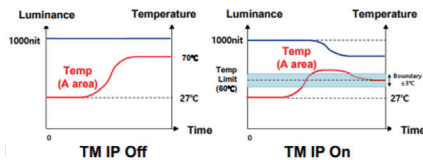


Taskbar Detected

- **Tepelná ochrana**

Keď je teplota monitora vyššia ako 60 stupňov Celzia, funkcia tepelnej ochrany automaticky stlmí jas obrazovky, aby sa zabezpečilo správne odvádzanie tepla.

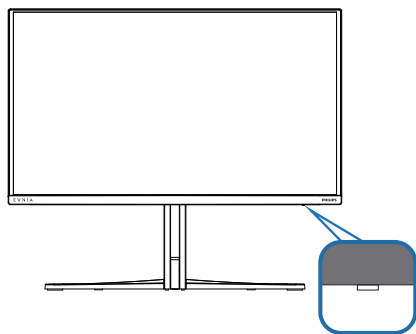
Odporúča sa zapnúť túto funkciu pre monitor.



Poznámka

Vezmite do úvahy, že ak teplota vnútri plášťa monitora dosiahne viac ako 45 stupňov Celzia, nebude možné aktivovať funkcie obnovy pixelov Pixel Refresh ani obnovy panela Panel Refresh.

LED indikátor



V tabuľke nižšie skontrolujte rôzne stavy LED indikátorov.

Stav	Popis
Biela (svieti)	Uvádza 0 – 4 hodiny po dokončení obnovy pixelov Pixel Refresh.
Biela (pomaly bliká)	Uvádza 5 – 12 hodín používania od posledného dokončenia obnovy pixelov Pixel Refresh.
Žltá (pomaly bliká)	Uvádza 13 – 16 hodín používania od posledného dokončenia obnovy pixelov Pixel Refresh.
Žltá (bliká)	Prebieha obnova pixelov Pixel Refresh.
Žltá (svieti)	Zistila sa chyba panela.
Žiadna farba/žiadne svetlo	Napájanie je vypnuté.

8. Návrhy na zabránenie syndrómu počítačového videnia (CVS)

Monitor Philips je navrhnutý tak, aby sa zabránilo únave očí spôsobenej dlhodobým používaním počítača.

Postupujte podľa pokynov nižšie a monitor Philips používajte na účinné zníženie únavy a maximálnu pracovnú produktivitu

1. Vhodné osvetlenie prostredia:

- Nastavenie osvetlenia prostredia tak, aby bolo rovnaké ako jas obrazovky, vyhňte sa žiarivkovému osvetleniu a povrchov, ktoré neodrážajú veľmi veľa svetla.
- Nastavenie jas a kontrastu na primeranú úroveň.

2. Dobré pracovné návyky:

- Nadmerné používanie monitora môže spôsobiť očné ťažkosti, vo vašej pracovni je lepšie robiť si častejšie krátke prestávky, ako menej časté dlhšie prestávky; napríklad 5- až 10-minútová prestávka po 50- až 60-minútovom nepretržitom používaní obrazovky je pravdepodobne lepšia, ako 15-minútová prestávka každé dve hodiny.
- Pozeranie sa na niečo, čo mení vzdialenosti po dlhodobom sústredení sa na obrazovku.
- Oddychujte s mierne zatvorenými očami a ich prevaľovaním.
- Počas práce často vedome žmurkajte.
- Mierne si natiahnite krk a pomaly nakláňajte hlavu dopredu, dozadu do strán na úľavu od bolesti.

3. Ideálne držanie tela pri práci

- Obrazovku premiestnite do vhodnej výšky a uhla podľa vašej výšky.

4. Vyberte si monitor Philips, na ktorý sa ľahko pozerá.

- Obrazovka s filtrom proti oslneniu: Obrazovka s filtrom proti oslneniu účinne znižuje neprijemné a rozptyľujúce odrazy, ktoré spôsobujú únavu očí.
- Návrhy technológie bez blikania na zníženie jas a zníženie blikania na pohodlnejšie pozeranie.
- Režim LowBlue: Modré svetlo môže spôsobiť únavu očí. Režim LowBlue Philips umožňuje nastaviť rôzne úrovne filtra modrého svetla pre rôzne pracovné situácie.
- Režim EasyRead pre zážitok z čítania ako pri čítaní papierového dokumentu poskytuje príjemnejší zážitok z pozerania pri spracúvaní dlhých dokumentov na obrazovke.

9. Technické údaje

Obraz/displej	
Typ panela monitora	QD OLED
Veľkosť panela	26,5" (67,3 cm)
Pomer strán	16:9
Rozstup obrazových bodov	0,2292 (H) mm x 0,2292 (V) mm
Contrast Ratio (typ.)	1.5M:1
Odporúčané rozlíšenie	2560 x 1440 @ 60 Hz
Maximálne rozlíšenie	2560 x 1440 @ 500 Hz
Uhol zobrazenia (typ.)	178° (H)/178° (V) pri C/R > 10000 (typ.)
Vylepšenie obrazu	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikálna frekvencia obnovovania	48 Hz - 500 Hz
Horizontálny kmitočet	30 KHz - 510 KHz
sRGB	ÁNO
Bez blikania	ÁNO
Režim LowBlue	ÁNO
Farby monitora	1,07 B (10-bitové) ¹
AMD FreeSync™ Premium Pro	ÁNO
G-Sync	ÁNO
EasyRead	ÁNO
Delta E	ÁNO
HDR	DisplayHDR™ True Black 500 certifikovaný podľa štandardu VESA
Ambiglow	ÁNO
Aktualizácia firmvéru prostredníctvom diaľkovej distribúcie	ÁNO
Pripojiteľnosť	
Zdroj vstupu signálu	HDMI, DisplayPort
Konektory	2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.3) 1 x Audio lähtö 1 x USB-B (Vstup) 2 x USB-A (výstup s x1 rýchlym nabíjaním BC 1.2)
Vstupný signál	Oddelená synchronizácia
USB	
USB porty	USB UP x1 (Vstup) USB-A x 2 (výstup s x1 rýchlym nabíjaním BC 1.2)
Dodávka energie	USB A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A)
USB SuperSpeed	USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps

Vybavenie a vlastnosti			
reproduktor	5 W x 2		
Multi View	Režim PIP/PBP, 2 zariadenia		
Jazyky OSD	angličtina, nemčina, španielčina, gréčtina, francúzština, taliančina, maďarčina, holandčina, portugalčina, brazílska portugalčina, poľština, ruština, švédčina, finčina, turečtina, čeština, ukrajinčina, zjednodušená čínština, tradičná čínština, japončina, kórejčina		
Iné vymoženosti	Montážna zostava VESA (100 x 100mm), Zámok Kensington,		
Kompatibilita s funkciou Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX		
Stojan			
Naklonenie	-5 / +20 stupňov		
Otočenie	-30 / +30 stupňov		
Nastavenie výšky	130 mm		
Napájanie			
Spotreba energie	Striedavé vstupné napätie pri 100 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 115 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 230 V AC, 50Hz
Normálna prevádzka	87,8 W (typ.)	87,3 W (typ.)	85,6 W (typ.)
Kľudový režim (Pohotovostný režim)	0,5W(typ.)	0,5W(typ.)	0,5W(typ.)
Režim vypnutia	0,3W(typ.)	0,3W(typ.)	0,3W(typ.)
Odvádzanie tepla*	Striedavé vstupné napätie pri 100 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 115 V AC, 60Hz	Striedavé vstupné napätie pri 230 V AC, 50Hz
Normálna prevádzka	299,66 BTU/hod. (typ.)	297,95 BTU/hod. (typ.)	292,15 BTU/hod. (typ.)
Kľudový režim (Pohotovostný režim)	1,71 BTU/hod. (typ.)	1,71 BTU/hod. (typ.)	1,71 BTU/hod. (typ.)
Režim vypnutia	1,02 BTU/hod. (typ.)	1,02 BTU/hod. (typ.)	1,02 BTU/hod. (typ.)
LED indikátor napájania	Zapnutý režim: Biely, pohotovostný režim/režim spánok: Biely (blikajúci)		
Zdroj napájania	Zabud, 100 – 240 V AC, 50/60Hz		
Rozmery			
Výrobok so stojanom (š x v x h)	609 x 514 x 275 mm		
Výrobok bez stojana (š x v x h)	609 x 358 x 61 mm		

Výrobok vrátane balenia(š x v x h)	780 x 445 x 141 mm
Hmotnosť	
Výrobok so stojanom	7,17 kg
Výrobok bez stojana	5,84 kg
Výrobok vrátane balenia	10,83 kg
Prevádzkové podmienky	
Rozsah teplôt (prevádzkový)	0°C až 40°C
Relatívna vlhkosť (používanie)	20 % až 80 %
Atmosférický tlak (používanie)	700 až 1060 hPa
Výška (používanie)	0~ 5000 m (0 ~ 16404 ft)
Rozsah teplôt (nie prevádzkový)	-20°C až 60°C
Relatívna vlhkosť (mimo prevádzky)	10 % až 90 %
Atmosférický tlak (mimo prevádzky)	500 až 1060 hPa
Výška (mimo prevádzky)	0~ 12192 m (0 ~ 40000 ft)
Životné prostredie a energia	
RoHS	ÁNO
Balenie	100% recyklovateľné
Špecifické látky	Skrinka je neobsahuje BFR v rozsahu 100%
Skrinka	
Farby	Biela
Povrchová úprava	Textúra

¹ Ďalšie informácie nájdete v kapitole 10.1 o vstupnom formáte zobrazenia.

Aktívne pixely: 2560 (H) x 1440 (V). Celkový počet pixelov: 2576 (H) x 1456 (V), navyše 8 pixelov na každej strane, miesto vyhradené na obiehajúce pixely.

Poznámka

1. Tieto údaje podliehajú zmenám bez upozornenia. Navštívte stránku www.philips.com/support a stiahnite si najnovšiu verziu letáku.
2. Aby bolo možné aktualizovať firmvér monitora na najnovšiu verziu, stiahnite si softvér Evnia Precision Center z webovej stránky spoločnosti Philips. Pri aktualizácii firmvéru prostredníctvom diaľkovej distribúcie Evnia Precision Center (OTA) je potrebné pripojenie k internetovej sieti.

9.1 Rozlíšenie a predvolené režimy

H. frek. (kHz)	Rozlíšenie	V. frek. (Hz)
31,469	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,667
37,861	640 x 480	72,809
37,50	640 x 480	75,00
31,469	720 x 400	70,087
35,156	800 x 600	56,25
37,879	800 x 600	60,317
48,077	800 x 600	72,188
46,875	800 x 600	75,00
49,725	832 x 624	74,551
48,363	1024 x 768	60,004
56,476	1024 x 768	70,069
60,023	1024 x 768	75,029
44,772	1280 x 720	59,855
63,981	1280 x 1024	60,02
79,976	1280 x 1024	75,025
89,45	1280 x 1440 PBP model	59,913
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
100,080	2560 x 1440	60,00
150,99	2560 x 1440	100,00
200,162	2560 x 1440	120,00
237,73	2560 x 1440	165,00
400,320	2560 x 1440	240,00
600,482	2560 x 1440	360,00
834,000	2560 x 1440	500,00

Upozornenie

Váš monitor najlepšie funguje pri natívnom rozlíšení 2560 x 1440. Ak chcete dosiahnuť najlepšiu kvalitu zobrazenia, používajte toto odporúčané rozlíšenie.

Na dosiahnutie čo najlepšieho výstupného výkonu sa vždy uistite, že je vaša grafická karta schopná dosiahnuť maximálne rozlíšenie a obnovovaciu frekvenciu tohto zobrazovacieho panela Philips.

Vstupný formát zobrazenia

	444/RGB	444/RGB
	(HDMI2.1)	(DP2.1)
2560 x 1440 @ 500Hz, 10 bits	OK	OK
2560 x 1440 @ 500Hz, 8bits	OK	OK
Minimum: 1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK

Poznámka

Aby monitor fungoval správne, grafická karta vášho počítača musí podporovať nasledovné: HDMI 2.1 FRL so šírkou pásma až do 48 Gb/s (Fixed Rate Link – pripojenie pevne nastavenej rýchlosti), DisplayPort 2.1 s funkciou Display Stream Compression (DSC). Rozlíšenie zobrazovacieho panela a obnovovacia frekvencia závisia aj od schopností grafickej karty počítača.

10. Správa napájania

Ak máte vo svojom počítači nainštalovanú zobrazovaciu kartu alebo softvér kompatibilné so štandardom VESA DPM, monitor dokáže počas doby, keď sa nepoužíva automaticky znížiť svoju spotrebu. Ak sa zistí vstupný signál z klávesnice, myši alebo iného vstupného zariadenia, monitor sa automaticky „zobudi“. V nasledujúcej tabuľke sú uvedené spotreba elektrickej energie a signalizácia tejto funkcie automatickej úspory energie:

Popis spotreby elektrickej energie					
Režim VESA	Video	H sync	V sync	Spotrebovaná energia	Farba LED indikátora
Aktívny	ZAP.	Áno	Áno	87,3 W (typ.), 136,4W (max.)	Biela
Kľudový režim (Pohotovostný režim)	VYP.	Nie	Nie	0,5 W	Biela (blikajúca)
Režim vypnutia	VYP.	–	–	0,3 W	VYP.

Na meranie spotreby energie týmto monitorom sa používa nasledujúce nastavenie.

- Prirodzené rozlíšenie: 2560 x 1440
- Kontrast: 50%
- Jas: 80%
- Teplota farieb: 6500k pri úplne bielej šablóne

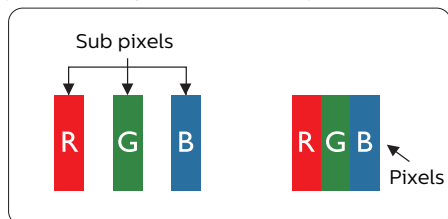
Poznámka

Tieto údaje podliehajú zmenám bez upozornenia.

11. Zákaznícka služba a záruka

11.1 Zásady spoločnosti Philips pre chybné obrazové body plochých monitorov

Spoločnosť Philips sa usiluje dodávať najkvalitnejšie výrobky. Používame niektoré z najpokrokovejších výrobných procesov v tomto odvetví a najprísnejšie postupy kontroly kvality. Avšak poruchy obrazových bodov a podskupín obrazových bodov TFT monitorov sú niekedy neodvratiteľné. Žiadny výrobca nie je schopný zaručiť, aby všetky obrazovky boli vyrobené bez porúch obrazových bodov, ale spoločnosť Philips garantuje, že každý monitor s neprijateľným počtom porúch bude v rámci záruky opravený alebo vymenený za nový. Toto oznámenie vysvetľuje rôzne druhy porúch obrazových bodov a definuje prijateľné hladiny pre každý druh. Za účelom oprávnenia na opravu alebo výmenu v rámci záruky, musí počet poruchových obrazových bodov na paneli TFT monitora prekročiť tieto akceptovateľné úrovne. Napríklad, na monitore nemôže byť poruchových viac ako 0,0004% podskupín obrazových bodov. Okrem toho, spoločnosť Philips stanovuje dokonca vyššie kvalitatívne normy pre určité druhy alebo kombinácie porúch obrazových bodov, ktoré sú zreteľnejšie ako ostatné. Tieto pravidlá majú celosvetovú platnosť.



Obrazové body a podskupiny

obrazových bodov

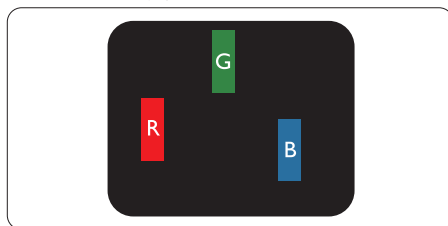
Obrazový bod, alebo obrazový element, sa skladá z troch podskupín obrazového bodu v primárnych farbách – červená, zelená a modrá. Množstvo obrazových bodov spolu vytvára obraz. Keď sú všetky podskupiny obrazového bodu rozsvietené, tri farebné obrazové body spolu sa javia ako biely obrazový bod. Keď sú všetky podskupiny obrazového bodu nerozsvietené, tri farebné obrazové body spolu sa javia ako čierny obrazový bod. Iné kombinácie rozsvietených a nerozsvietených podskupín sa javia ako jeden obrazový bod inej farby.

Druhy porúch obrazových bodov

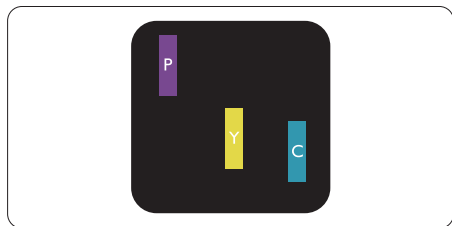
Poruchy obrazových bodov a ich podskupín sa zobrazujú na obrazovke rôznymi spôsobmi. Existujú dva druhy porúch obrazových bodov a mnoho druhov porúch podskupín obrazových bodov v rámci každého druhu.

Poruchy svetlého bodu

Poruchy svetlého bodu nastanú ak obrazové body alebo podskupiny sú stále rozsvietené alebo „zapnuté“. Svetlý bod je podskupina obrazového bodu, ktorá zostáva svietiť na obrazovke, keď monitor zobrazuje tmavý podklad. Toto sú druhy porúch svetlého bodu.

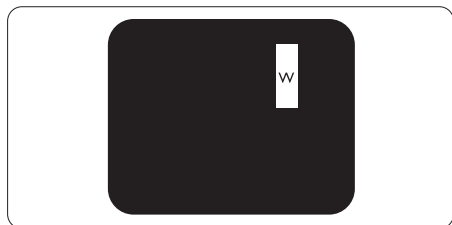


Jedna rozžiarená podskupina obrazového bodu červená, zelená alebo modrá.



Dve susediace žiariace podskupiny:

- Červená + Modrá = Purpurová
- Červená + Zelená = Žltá
- Zelená + Modrá = Azúrová (Bledomodrá)



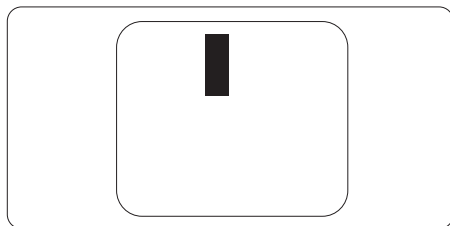
Tri susediace žiariace podskupiny (jeden biely obrazový bod).

Poznámka

Červený alebo modrý svetlý bod je o viac ako 50 percent jasnejší ako susediace body; zelený svetlý bod je o 30 percent jasnejší ako susediace body.

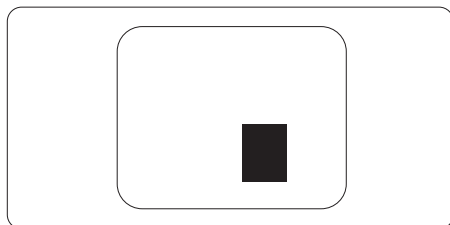
Poruchy čierneho bodu

Poruchy čierneho bodu nastanú ak obrazové body alebo podskupiny sú stále tmavé alebo „vypnuté“. Tmavý bod je podskupina obrazového bodu, ktorá nezostáva svietiť na obrazovke, keď monitor zobrazuje svetlý podklad. Toto sú druhy porúch čierneho bodu.



Blízkosť porúch obrazových bodov

Pretože poruchy obrazových bodov a ich podskupín rovnakého druhu, ktoré sú v tesnej blízkosti môžu byť nápadné, spoločnosť Philips tiež definuje tolerancie pre blízkosť porúch obrazových bodov.



Tolerancie pre poruchové obrazové body

Za účelom oprávnenia na opravu alebo výmenu v rámci záruky v dôsledku porúch obrazových bodov musí počet poruchových obrazových bodov alebo ich podskupín na paneli TFT monitora prekročiť tolerancie uvedené v nasledujúcich tabuľkách.

PORUCHY SVETLÉHO BODU	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 rozsvietená podskupina	0
2 susediace rozsvietené podskupiny	0
3 susediace rozsvietené podskupiny (jeden biely obrazová bod)	0
Vzdialenosť medzi dvomi poruchami žiarivého bodu*	0
Celkové množstvo porúch žiarivého bodu všetkých druhov	0
PORUCHY ČIERNEHO BODU	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
1 tmavá podskupina	5 alebo menej
2 susediace tmavé podskupiny	2 alebo menej
3 susediace tmavé podskupiny	1 alebo menej
Vzdialenosť medzi dvomi poruchami čierneho bodu*	≥5 mm
Celkové množstvo porúch čierneho bodu všetkých druhov	5 alebo menej
VŠETKY PORUCHY	AKCEPTOVATEĽNÁ ÚROVEŇ
Celkové množstvo porúch žiarivého alebo čierneho bodu všetkých druhov	5 alebo menej

 Poznámka

1 alebo 2 susediace poruchy podskupín = 1 porucha

11.2 Zákaznícka služba a záruka

Podrobnosti o záručnom krytí a požiadavkách na ďalšiu podporu, ktoré sú platné vo vašom regióne, nájdete na webovej lokalite www.philips.com/support alebo sa obráťte na miestne centrum starostlivosti o zákazníkov Philips.

Záručnú dobu nájdete v časti Vyhlásenie o záruke v manuáli s dôležitými informáciami.

Naše certifikované servisné centrum ponúka balík mimozáručného servisu pre prípad, ak by ste si chceli predĺžiť lehotu vašej všeobecnej záruky zakúpením predĺženej záruky.

Ak chcete túto službu využiť, službu si zakúpte do 30 kalendárnych dní od pôvodného dátumu zakúpenia. Počas predĺženej záručnej lehoty servis zahŕňa vyzdvihnutie, opravu a vrátenie, no používateľ bude znášať všetky vzniknulé poplatky.

Ak certifikovaný servisný partner nedokáže vykonať požadované opravy v rámci ponúkaného balíka predĺženej záruky, v prípade možnosti nájdeme alternatívne riešenia do rozsahu vami zakúpenej predĺženej záruky.

Viac informácií získate od vášho centra starostlivosti o zákazníkov Philips alebo od miestneho kontaktného centra (podľa čísla centra starostlivosti o zákazníkov).

Číslo centra starostlivosti o zákazníkov Philips je uvedené nižšie.

• Miestna štandardná záručná lehota	• Predĺžená záručná lehota	• Celková záručná lehota
• V rôznych regiónoch sa líši	• + 1 rok	• Miestna štandardná záručná lehota + 1
	• + 2 roky	• Miestna štandardná záručná lehota + 2
	• + 3 roky	• Miestna štandardná záručná lehota + 3

**Požaduje sa originál dokladu o zakúpení výrobku a predĺženej záruky.

Poznámka

Regionálnu poradenskú linku služby si pozrite v príručke s dôležitými informáciami, ktorá je k dispozícii na webovej stránke pomoci spoločnosti Philips.

12. Riešenie problémov a často kladené otázky

12.1 Riešenie problémov

Táto stránka pojednáva o problémoch, ktoré môže vyriešiť svojpomocne používateľ. Ak problém aj naďalej pretrváva po tom, ako ste vyskúšali tieto riešenia, kontaktujte zástupcu zákazníckeho centra spoločnosti Philips.

1 Bežné problémy

Žiadny obraz (Nerozsvietil sa LED indikátor napájania)

- Uistite sa, že je sieťový kábel zapojený do sieťovej zásuvky a do zadnej časti displeja.
- Najskôr sa uistite, že je vypínač na zadnej strane displeja v polohe OFF (VYPNUTÉ) a potom ho stlačte do polohy ON (ZAPNUTÉ).

Žiadny obraz (LED indikátor napájania bliká bielou farbou)

- Presvedčte sa, či je zapnutý počítač.
- Presvedčte sa, či je kábel na prívod signálu pripojený k počítaču správnym spôsobom.
- Skontrolujte, či kábel displeja nemá na strane pripojenia žiadne ohnuté kolíky. Ak áno, kábel opravte, alebo ho vymeňte.
- Je možné, že sa do činnosti uviedla funkcia úspory energie.

Hlásenie na obrazovke

Check cable connection

- Uistite sa, či je kábel displeja pripojený k počítaču správnym spôsobom. (Pozrite si aj Stručný návod na obsluhu).
- Skontrolujte, či kábel displeja nemá ohnuté kolíky.
- Presvedčte sa, či je zapnutý počítač.

Viditeľné znaky dymu alebo iskier

- Nevykonávajte žiadny z krokov riešenia problémov.
- Kvôli bezpečnosti odpojte okamžite monitor od sieťového zdroja napájania
- Okamžite sa spojte so zástupcom zákazníckeho servisu spoločnosti Philips.

2 Problémy so zobrazovaním

Obraz sa nenachádza v strede

- Polohu obrazu nastavte pomocou položky Fáza/Synchronizácia v ponuke Nastavenie v rámci hlavných ovládacích prvkov zobrazenia na obrazovke (OSD). Je aktívna iba v režime VGA.

Obraz na obrazovke sa chveje

- Skontrolujte, či je kábel na prívod signálu správne a bezpečne pripojený ku grafickej karte alebo k počítaču.

Objavuje sa kmitanie vo vertikálnom smere



- Pomocou funkcie „Automaticky“ v rámci hlavných ovládacích prvkov OSD nastavte obrazu.
- Vertikálne pruhy odstránite pomocou položky Fáza/Synchronizácia v ponuke Nastavenie v rámci hlavných ovládacích prvkov zobrazenia na obrazovke (OSD). Je aktívna iba v režime VGA.

Objavuje sa kmitanie v horizontálnom smere



- Pomocou funkcie „Automaticky“ v rámci hlavných ovládacích prvkov OSD nastavte obrazu.
- Vertikálne pruhy odstránite pomocou položky Fáza/Synchronizácia v ponuke Nastavenie v rámci hlavných ovládacích

prvkov zobrazenia na obrazovke (OSD). Je aktívna iba v režime VGA.

Obraz sa javí rozmazaný, nejasný alebo príliš tmavý.

- Pomocou zobrazenia na obrazovke nastavte kontrast a jas.

Po vypnutí napájania zostáva „paobraz“, „vpálenie obrazu“ alebo „zobrazenie duchov“.

- Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohybujúcich sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vpálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“. „Vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológií QD OLED panelov. Vo väčšine prípadov „vpálenie obrazu“, „paobraz“ alebo „zobrazenie duchov“ postupne po istom čase po vypnutí napájania zmiznú.
- Vždy zapnite funkciu šetriča obrazovky Screen Saver a funkciu obiehania pixelov Pixel Orbiting v ponuke zobrazenia na obrazovke (OSD). Ďalšie informácie nájdete v kapitole 8 o údržbe obrazovky.
- Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovovanie obrazovky môže mať za následok vážne „vypálenie obrazu“, vznik „paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky nezmiznú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

Obraz sa javí skreslený. Text je neostří alebo rozmazaný.

- Rozlíšenie zobrazenia počítača nastavte na rovnaký režim ako je odporúčané prirodzené rozlíšenie obrazovky displeja.

Na obrazovke sa objavujú zelené, červené, modré, tmavé a biele body

- Zotrúvajúce body sú normálnou vlastnosťou tekutých kryštálov používaných v rámci dnešných technológií. Viac podrobností nájdete v časti týkajúcej sa zásad ohľadne obrazových bodov.

*** Svetlo „indikátora napájania“ je príliš silné a ruší ma**

- Svetlo „indikátora napájania“ je možné nastaviť pomocou položky Nastavenie LED indikátora napájania v rámci hlavných ovládacích prvkov OSD.

Ak potrebujete ďalšiu pomoc, pozrite si kontaktné informácie týkajúce sa prevádzky, ktoré sú v príručke uvedené v časti Dôležité informácie a kontaktujte zástupcu oddelenia služieb zákazníkom spoločnosti Philips.

*** Funkčnosť sa líši podľa displeja.**

12.2 Všeobecné časté otázky

Otázka 1: Čo mám urobiť, keď sa po nainštalovaní displeja zobrazí na obrazovke hlásenie „Cannot display this video mode (Nie je možné zobrazit tento režim obrazu)“?

Odpoveď: Odporúčané rozlíšenie pre tento displej: 2560 x 1440

- Odpojte všetky káble a potom pripojte počítač k displeju, ktorý sa používal predtým.
- V menu Start (Štart) systému Windows zvolte položku Settings (Nastavenie)/Control Panel (Ovládací panel). V okne Control Panel (Ovládací panel) zvolte ikonu Display (Obrazovka). Na ovládacom paneli Display (Obrazovka) zvolte záložku „Settings (Nastavenie)“. V rámci karty Setting (Nastavenia) v rámečku s názvom „desktop area (veľkosť pracovnej plochy)“ posuňte

bežec na hodnotu 2560 x 1440 pixlov.

- Otvorte položku „Advanced Properties (Spresniť)“ a v záložke Monitor nastavte položku Frekvencia obnovovania obrazovky na hodnotu 60 Hz a potom kliknite na OK.
- Reštartujte svoj počítač a zopakujte kroky 2 a 3, aby ste si overili, či je PC nastavený na rozlíšenie 2560 x 1440.
- Vypnite počítač, odpojte starý displej a znovu zapojte svoj QD OLED displej Philips.
- Zapnite displej a potom počítač.

Otázka 2: Aká je odporúčaná frekvencia obnovovania pre QD OLED monitor?

Odpoveď: Odporúčaná frekvencia obnovovania pri QD OLED monitoroch je 60 Hz. V prípade akéhokoľvek rušenia na obrazovke môžete nastaviť až 100 Hz a uvidíte, či sa rušenie odstráni.

Otázka 3: Čo sú súbory s príponami .inf a .icm? Ako nainštalujem ovládače (súbory s príponami .inf a .icm)?

Odpoveď: Sú to súbory ovládačov pre váš monitor. Pri prvej inštalácii monitora môže váš počítač od vás vyžadovať ovládače monitora (súbory s príponami .inf a .icm). Postupujte podľa pokynov vo vašom návode na používanie, ovládače monitora (súbory s príponami .inf a .icm) sa nainštalujú automaticky.

Otázka 4: Akým spôsobom sa dá nastaviť rozlíšenie?

Odpoveď: Vaša video karta/ovládač grafického zobrazenia a displej spoločne určia dostupné rozlíšenia. Požadované rozlíšenie je možné zvoliť v položke Control Panel (Ovládací panel) systému Windows®

pomocou „Display Properties (Vlastnosti zobrazenia)“.

Otázka 5: Čo sa stane, keď si nebudem vedieť dať rady pri nastavovaní displeja pomocou OSD?

Odpoveď: Stlačte tlačidlo ➡ , potom zvolte [Nastavenie], stlačte tlačidlo ↓ , potom voľbou [Resetovať] vyvolajte všetky pôvodné nastavenia z výroby.

Otázka 6: Je QD OLED obrazovka odolná voči poškriabaniu?

Odpoveď: Vo všeobecnosti sa odporúča, aby nebol povrch panela vystavený nadmernému pôsobeniu nárazov a aby sa chránil pred ostrými alebo tupými predmetmi. Pri manipulácii s displejom zabezpečte, aby sa na stranu s povrchom panela nevyvíjal žiadny tlak a aby naň nepôsobila žiadna sila. Mohlo by to mať vplyv na záručné podmienky.

Otázka 7: Ako by sa mal čistiť QD OLED povrch?

Odpoveď: Pri bežnom čistení použite čistú, mäkkú tkaninu. Pri dôkladnom čistení použite izopropylalkohol. Nepoužívajte iné rozpúšťadlá, ako sú napr. etylalkohol, etanol, acetón, hexán, atď.

Otázka 8: Je možné zmeniť nastavenie farieb displeja?

Odpoveď: Áno, je možné zmeniť nastavenie farieb prostredníctvom ovládania zobrazenia na obrazovke (OSD) podľa nasledujúceho postupu:

- Stlačením tlačidla ➡ sa vám zobrazí ponuka pre OSD (Zobrazenie na obrazovke)
- Zvolte [SmartImage], stlačte tlačidlo ↓ , potom stlačením tlačidla ➡ zvolte možnosť [Teplota farieb] a potom

stlačením tlačidla ➡ prejdite na nastavenie farieb, kde je k dispozícii osem nastavení tak, ako je to uvedené nižšie.

1. Teplota farieb: Príslušné nastavenia sú nasledovné. Prirodzené, Predvolené, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K a 11500K. Pri nastaveniach v rozsahu 5000K sa farby zobrazovacieho panela javia ako „teplé s červeno-bielym farebným odtieňom“, zatiaľ čo pri nastavení 11500K získá teplota farieb „chladný, modro-biely odtieň“.
2. sRGB: Ide o štandardné nastavenie na zaistenie správnej výmeny farieb medzi rôznymi zariadeniami (napr. digitálnymi fotoaparátmi, displejmi, tlačiarňami, skenermi, atď.)
3. Zadefinované používateľom: Používateľ si môže vybrať svoj preferovaný farebný model R.G.B. Nastavenia úpravou červenej, zelenej a modrej farby.

Poznámka

Meranie farby svetla vyžarovanej predmetom počas jeho zahrievania. Toto meranie sa vyjadruje v rámci absolútnej stupnice (stupňov Kelvina). Nižšie teploty Kelvina, napr. 2004K, sú červené a vyššie teploty, ako napr. 9300K sú modré. Neutrálna teplota je biela, a to pri 6504K.

Otázka 9: Môžem pripojiť svoj QD OLED displej k akémukoľvek PC, pracovnej stanici alebo počítaču Mac?

Odpoveď: Áno. Všetky QD OLED displeje Philips sú plne kompatibilné so štandardnými PC, počítačmi Mac a pracovnými stanicami. Je možné, že na pripojenie displeja k systému Mac budete potrebovať káblový adaptér. Kontaktujte prosím svojho obchodného

zástupcu spoločnosti Philips a vyžiadať si ďalšie informácie.

Otázka 10: Majú QD OLED displeje Philips funkciu Zapoj a hraj?

Odpoveď: Áno, tieto displeje sú kompatibilné s funkciou Plug and Play v rámci systémov 11/10, Mac OSX.

Otázka 11: Čo je zamrzanie obrazu, vpálenie obrazu, paobraz alebo duchovia v rámci QD OLED panelov?

Odpoveď: Neprerušené dlhodobé zobrazenie nepohyblivých sa alebo statických obrázkov môže na vašej obrazovke spôsobiť „vypálenie obrazu“, ktoré je známe aj ako „zostávajúci obraz“ alebo „zobrazenie duchov“. „Vypálenie obrazu“, „zostávajúci obraz“ alebo „zobrazenie duchov“ predstavujú dobre známy jav v oblasti technológie QD OLED panelov. Vždy zapnite funkciu šetriča obrazovky Screen Saver a funkciu obiehania pixelov Pixel Orbiting v ponuke zobrazenia na obrazovke (OSD). Ďalšie informácie nájdete v kapitole 8 o údržbe obrazovky.

Výstraha

Opomenutie aktivovať šetrič obrazovky alebo aplikáciu na pravidelné obnovovanie obrazovky môže mať za následok vážne „vypálenie obrazu“, vznik „paobrazu“ alebo „zobrazenie duchov“, pričom tieto príznaky nezmiznú a nedajú sa opraviť. Na vyššie uvedené poškodenie sa vaša záruka nevzťahuje.

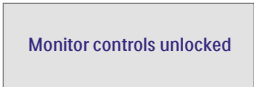
Otázka 12: Prečo sa na obrazovke nezobrazuje ostrý text, ale sa zobrazujú vrúbkované znaky?

Odpoveď: Váš QD OLED displej najlepšie funguje pri prirodzenom rozlíšení 2560 x 1440 . Najlepšie zobrazenie

dosiahnete pri tomto rozlíšení.

Otázka 13: Ako mám odomknúť alebo zamknúť klávesové skratky?

Odpoveď: Ak chcete klávesové skratky odomknúť alebo zamknúť, stlačte a podržte tlačidlo  po dobu 10 sekúnd. Na obrazovke monitora sa otvorí okno „Attention (Pozor)“, ktoré uvádza stav odomknutia alebo zamknutia tak, ako je to znázornené na dolnom obrázku.



Monitor controls unlocked



Monitor controls locked

Otázka 14: Kde môžem v EDFU nájsť manuál s dôležitými informáciami

Odpoveď: Manuál s dôležitými informáciami môžete stiahnuť z internetovej stránky Philips s technickou podporou.

12.3 Často kladené otázky na funkciu MultiView

Otázka 1: Môžem zväčšiť doplnkové okno PIP?

Odpoveď: Áno, na výber sú k dispozícii 3 veľkosti: [Small] (Malé), [Middle] (Stredné), [Large] (Veľké). Stlačením tlačidla  vstúpte do ponuky OSD. Svoju preferovanú možnosť [PIP Size] (Veľkosť PIP) vyberte z hlavnej ponuky [PIP/PBP].

Otázka 2: Ako počúvať zvuk nezávisle od obrazu?

Odpoveď: Zdroj zvuku je spravidla spojený s hlavným zdrojom obrazu. Ak chcete zmeniť vstup zvuku a obrazu; ak chcete vstúpiť do ponuky OSD, stlačte tlačidlo . Svoju preferovanú možnosť [Audio Source] (Zdroj zvuku) vyberte z hlavnej ponuky [Audio] (Zvuk).

Keď nabudúce zapnete svoj displej, v prevádzke bude v predvolenom nastavení zdroja zvuku, ktorý ste naposledy vybrali. Ak by ste ho chceli znova zmeniť, pre výber nového preferovaného zdroja zvuku, ktorý sa stane „predvoleným“ režimom, budete musieť zopakovať vyššie uvedený postup výberu.

Otázka 3: Prečo po zapnutí funkcie PIP/PBP bliká podriadené okno?

Odpoveď: Je to preto, lebo obrazový zdroj podriadeného okna má nastavenie synchronizácie prekladania (i-timing); zdroj signálu podriadeného okna nastavte na progresívnu synchronizáciu (P-timing).



2025 © TOP Victory Investments Ltd. Všetky práva vyhradené.

Tento výrobok bol vyrobený a predaný pod zodpovednosťou spoločnosti Top Victory Investments Ltd., a spoločnosť Top Victory Investments Ltd. je preto ručiteľom tohto výrobku. Philips a Philips Shield Emblem sú registrované ochranné známky spoločnosti Koninklijke Philips N.V. a používajú sa na základe licencie.

Technické špecifikácie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.