

**PHILIPS**

NeoPix 150

Home Projector

# Manuel utilisateur



Enregistrez votre produit et obtenez de l'aide sur  
[www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

# Table des matières

<b>Introduction</b> .....	<b>3</b>	<b>6 Projection sans fil</b> .....	<b>15</b>
Cher client.....	3	Projection sans fil avec des appareils Android/ordinateurs Windows.....	15
À propos du manuel utilisateur.....	3	Projection sans fil avec des appareils iOS/ordinateurs Mac.....	16
Contenu de la boîte.....	3	Diffusion multimédia par DLNA.....	17
Centre de service clientèle.....	3	<b>7 Accès à un réseau Wi-Fi</b> .....	<b>18</b>
<b>1 Informations générales sur la sécurité</b> .....	<b>4</b>	Connexion à un réseau Wi-Fi.....	18
Installation de l'appareil.....	4	Déconnexion d'un réseau Wi-Fi.....	18
Réparations.....	5	Reconnexion à un réseau Wi-Fi.....	18
Alimentation électrique.....	5	Activation ou désactivation du Wi-Fi.....	19
<b>2 Aperçu</b> .....	<b>5</b>	<b>8 Modifier les réglages du projecteur</b> .....	<b>19</b>
Vue arrière.....	5	<b>9 Entretien</b> .....	<b>21</b>
Vue de face.....	6	Nettoyage.....	21
Vue de dessus.....	6	Mise à jour du logiciel.....	21
Vue latérale.....	6	<b>10 Dépannage</b> .....	<b>22</b>
Vue du dessous.....	6	<b>11 Annexes</b> .....	<b>25</b>
Télécommande.....	6	Caractéristiques techniques.....	25
<b>3 Configuration initiale</b> .....	<b>7</b>	Déclarations CE.....	26
Installation du projecteur.....	7	Déclarations FCC.....	26
Connexion de l'alimentation électrique.....	8	Conformité réglementaire pour le Canada.....	26
Préparation de la télécommande.....	9	Autres avis.....	27
Mise en marche et installation du projecteur.....	9		
<b>4 Connexion à d'autres appareils</b> .....	<b>11</b>		
Connexion à un appareil de lecture via HDMI™.....	11		
Connexion à un dongle.....	11		
Connexion à un appareil Bluetooth.....	11		
Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires.....	13		
<b>5 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage USB</b> .....	<b>14</b>		
Connecter un dispositif de stockage USB.....	14		
Lecture de vidéos.....	14		
Lecture de fichiers audio.....	15		
Visionnement d'images.....	15		
Afficher les fichiers texte.....	15		

# Introduction

## Cher client

Nous vous remercions d'avoir choisi ce projecteur.

Nous espérons que vous apprécierez ce produit et les nombreuses fonctions qu'il offre !

## À propos du manuel utilisateur

Le guide de démarrage rapide fourni avec votre appareil vous permet de mettre votre appareil en service rapidement et facilement. Vous trouverez des descriptions détaillées aux chapitres suivants de ce manuel utilisateur.

Lisez attentivement le présent manuel utilisateur. Veillez surtout aux consignes de sécurité afin d'assurer un parfait fonctionnement de votre appareil (voir **Informations générales sur la sécurité, page 4**). Le fabricant n'assume aucune responsabilité en cas de non-respect de ces consignes.

## Symboles utilisés

### Avis



Ce symbole désigne les astuces qui vous aident à utiliser votre appareil de manière plus efficace et plus simple.

### DANGER !



#### Danger pour les personnes !

Ce symbole met en garde contre le danger aux personnes. Une manipulation incorrecte peut entraîner des blessures physiques ou des dommages.

### ATTENTION !

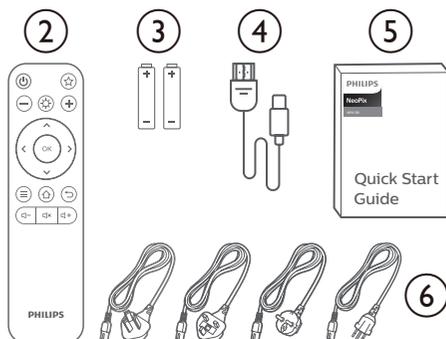
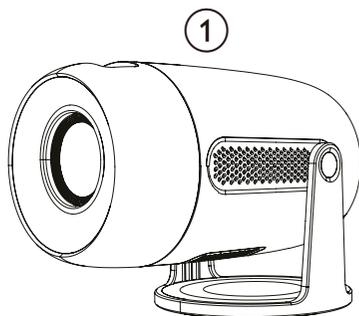


#### Domage de l'appareil ou perte de données !

Ce symbole avertit d'un risque de dommage pour le produit et d'une possible perte de données. Des dommages peuvent résulter d'une manipulation incorrecte.

## Contenu de la boîte

- ① Projecteur NeoPix 150 (NPX150/INT)
- ② Télécommande
- ③ 2 piles AAA
- ④ Câble USB C vers HDMI™
- ⑤ Guide de démarrage rapide avec carte de garantie
- ⑥ 4 câbles d'alimentation secteur avec fiches



## Centre de service clientèle

La page de l'assistance, la carte de garantie et les manuels d'utilisation sont disponibles sur :

**Web :** [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

### Contacts de l'assistance :

Numéro de téléphone international :  
+41 215 391 665

Veillez consulter votre opérateur téléphonique pour le coût des appels internationaux.

**E-mail :** [support@philipsprojection.com](mailto:support@philipsprojection.com)

**Lien vers nos sites Internet de dépannage :**

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

# 1 Informations générales sur la sécurité

Respectez toutes les indications de prévention et de sécurité prescrites. Ne procédez à aucun paramètres ou changement qui n'est pas décrit dans le présent mode d'emploi. Une opération incorrecte et une manipulation inadéquate peuvent entraîner des blessures corporelles, des dommages matériels ou des pertes de données.

## Installation de l'appareil

L'appareil est exclusivement destiné à un usage à l'intérieur. L'appareil doit reposer sur une surface stable et plane. Pour éviter d'éventuelles blessures aux personnes ou des dommages au produit lui-même, positionnez tous les câbles de manière à ce que personne ne puisse trébucher dessus.

N'installez pas l'appareil dans des pièces humides. Ne touchez jamais les fiches/prises secteur avec les mains humides.

N'utilisez jamais le produit immédiatement après l'avoir déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud. Si l'appareil est exposé à une telle variation de température, de la condensation peut se former sur les parties internes essentielles.

L'appareil doit être suffisamment ventilé et ne doit pas être recouvert. Ne déposez pas votre appareil dans des armoires ou coffres fermés lorsqu'il est en cours d'utilisation.

Protégez l'appareil contre le rayonnement solaire direct, la chaleur, les grandes variations de température et l'humidité. Ne placez pas l'appareil à proximité d'un chauffage ou d'une climatisation. Veillez aux indications données concernant la température dans les caractéristiques techniques (voir **Caractéristiques techniques, page 25**).

Si l'appareil fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe. L'appareil passe automatiquement en mode veille quand il devient trop chaud.

Aucun liquide ne doit entrer dans l'appareil. Éteignez le produit et débranchez-le du secteur si des liquides ou des corps étrangers ont pénétré dans le produit. Faites examiner l'appareil par un centre de maintenance agréé.

Prenez toujours soin de l'appareil. Évitez de toucher l'objectif. Ne placez jamais d'objets lourds ou tranchants sur le produit ou sur le câble d'alimentation.

Si l'appareil est trop chaud ou que de la fumée s'en échappe, éteignez-le immédiatement et débranchez-le de l'alimentation. Faites vérifier l'appareil par un centre de maintenance agréé. Tenez l'appareil éloigné des flammes (p. ex. des bougies).

### DANGER !



#### Risque d'explosion en cas d'utilisation d'un type de batterie inappropriée !

Si un type de batterie inapproprié est utilisé, des risques d'explosion sont possibles.

N'exposez pas les batteries (bloc de piles ou batteries intégrées) à une chaleur excessive (p. ex. en plein soleil) ou à une flamme nue.

De la condensation peut se former à l'intérieur de l'appareil et entraîner des dysfonctionnements dans les conditions suivantes :

- lorsque cet appareil est directement déplacé d'une pièce froide vers une pièce chaude ;
- après le réchauffement d'une pièce froide ;
- lorsque cet appareil est placé dans une pièce humide.

Afin d'éviter toute condensation, nous vous recommandons de suivre la procédure suivante :

- 1 Enfermez l'appareil dans un sac en plastique avant de le transporter dans une autre pièce pour qu'il s'adapte aux conditions de la pièce.
- 2 Attendez une à deux heures avant de sortir le produit du sac en plastique.

N'utilisez pas et ne stockez pas l'appareil dans un environnement poussiéreux. Les particules de poussière et autres objets étrangers peuvent endommager l'appareil, ce qui annule la garantie du produit.

N'exposez pas l'appareil à de fortes vibrations. Cela pourrait endommager les composants internes.

Ne laissez pas les enfants manipuler l'appareil sans surveillance. Ne laissez pas les emballages à portée des enfants.

Pour votre propre sécurité, n'utilisez pas l'appareil pendant des orages accompagnés d'éclairs.

## Réparations

Ne réparez pas vous-même l'appareil. Une maintenance non conforme peut occasionner des dommages corporels et matériels. L'appareil doit être réparé par un centre de maintenance agréé.

La carte de garantie contient les coordonnées des centres de maintenance agréés.

N'enlevez pas la plaque signalétique de votre appareil, car cela pourrait annuler toute garantie.

## Alimentation électrique

Utilisez uniquement un adaptateur certifié pour cet appareil (voir **Caractéristiques techniques, page 25**). Vérifiez si la tension de réseau du bloc d'alimentation correspond à la tension de réseau du lieu d'installation. Cet appareil est conforme au type de tension spécifiée sur l'appareil.

Le produit doit être installé près d'une prise électrique facilement accessible.

### ATTENTION !



Utilisez toujours le bouton  pour éteindre le projecteur.

Éteignez votre appareil et débranchez-le de la prise électrique avant de nettoyer la surface du boîtier (voir **Nettoyage, page 21**). Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides, gazeux ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur de l'appareil.

### DANGER !

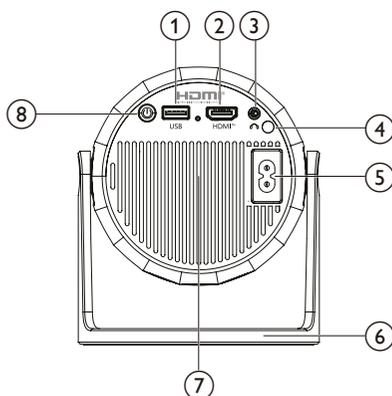


#### Risque d'irritation oculaire !

Cet appareil est équipé d'une LED (Light Emitting Diode) haute performance qui émet une lumière très claire. Ne regardez pas directement l'objectif du projecteur au cours de son fonctionnement. Vous risquez une irritation ou des lésions oculaires.

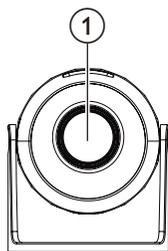
## 2 Aperçu

### Vue arrière



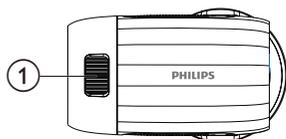
- 1 USB**  
Connectez ici un dispositif de stockage ou un dongle USB.
- 2 HDMI™**  
Connectez ici un port de sortie HDMI™ sur un appareil de lecture.
- 3 **  
Sortie audio 3,5 mm : pour brancher des haut-parleurs externes ou des écouteurs.
- 4 Capteur infrarouge arrière**
- 5 Prise d'alimentation AC**  
Connexion à un câble d'alimentation fourni.
- 6 Système de fixation au plafond**
- 7 Ouverture d'aération**
- 8 **
  - Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.
  - Si vous allumez le projecteur, le voyant deviendra blanc.
  - Lorsque le projecteur est en mode veille, le voyant s'allume en rouge.

## Vue de face



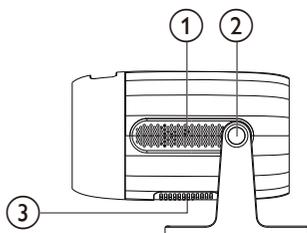
- ① Lentille de projection

## Vue de dessus



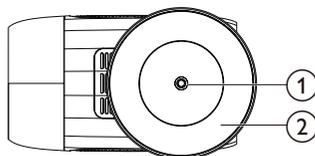
- ① Molette de mise au point  
Pour améliorer la netteté de l'image.

## Vue latérale



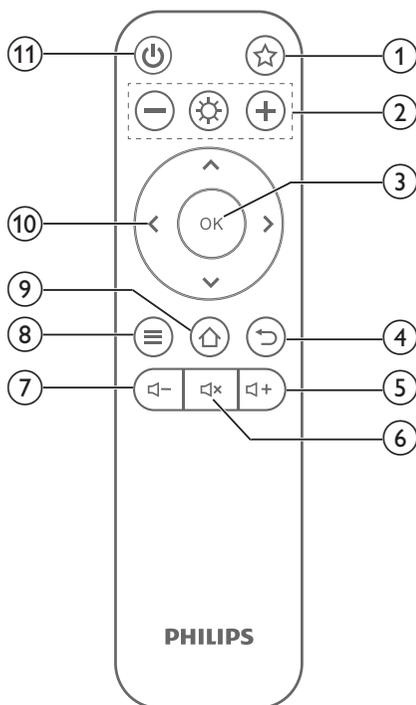
- ① Haut-parleur  
② Support pivotant  
③ Filtre à air

## Vue du dessous



- ① Trou de vis pour montage au plafond  
② Coussin de pied

## Télécommande



- ① ☆  
Pour afficher l'effet de ciel étoilé.
- ② - ☀ +  
Pour régler la luminosité de l'écran.
- ③ OK  
Confirmez une sélection ou modifiez la valeur du réglage actuel.
- ④ ↶  
Pour revenir à l'écran précédent.
- ⑤ 🔊+  
Pour augmenter le volume.
- ⑥ 🔊x  
Pour couper ou réactiver le son du haut-parleur.
- ⑦ 🔊-  
Pour diminuer le volume.
- ⑧ ≡  
Pour ouvrir ou fermer le menu des réglages.
- ⑨ 🏠  
Pour accéder à l'écran d'accueil
- ⑩ Boutons de navigation (Haut, Bas, Gauche, Droite)

- Pour naviguer entre les éléments sur l'écran.
- Appuyez sur  $\wedge/\vee$  ou  $\langle/\rangle$  pour modifier la valeur du réglage actuel.



Pour mettre en marche ou en veille le projecteur.

## 3 Configuration initiale

### Avis

**i** Veillez à ce que tous les appareils soient déconnectés de leur alimentation électrique avant d'effectuer ou de modifier un branchement.

## Installation du projecteur

Vous pouvez installer le projecteur de quatre manières différentes. Suivez les instructions suivantes pour installer correctement le projecteur.

### Avis

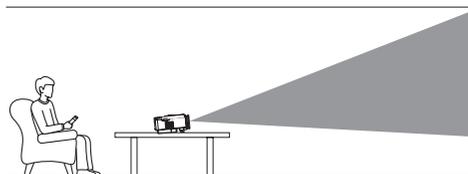
**i** Pour suspendre l'appareil au plafond, achetez un support de fixation de projecteur recommandé par un installateur professionnel et suivez les instructions fournies avec le support.

Avant de suspendre l'appareil au plafond, vérifiez que le plafond peut prendre en charge le poids du projecteur et du kit de montage.

Pour un montage au plafond, cet appareil doit être solidement fixé au plafond conformément aux instructions d'installation. Une mauvaise installation au plafond peut causer un accident, des blessures corporelles ou des dommages matériels.

## Table devant

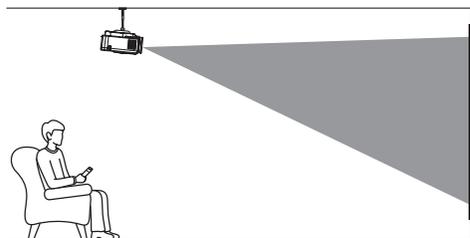
- 1 Placez le projecteur sur une surface plane, p. ex. devant la paroi de projection. C'est la position du projecteur la plus commune pour une installation rapide et une grande portabilité.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, appuyez sur le bouton  de la télécommande pour ouvrir le menu des réglages, allez à *Option > Retourner* et appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner *Table devant*.

## Plafond avant

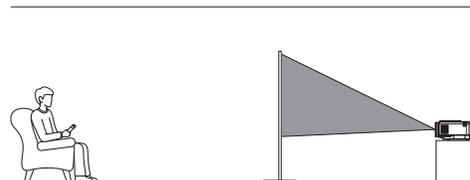
- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers devant l'écran de projection. Un support de projecteur est nécessaire pour monter le projecteur au plafond.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, appuyez sur  de la télécommande pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans *Option > Retourner*, puis appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner *Plafond avant*.

## Table arrière

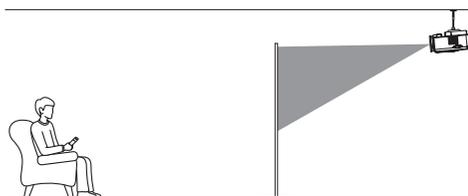
- 1 Placez le projecteur sur une table derrière l'écran de projection. Un écran de projection par l'arrière spécial est nécessaire.



- 2 Si la direction de projection est incorrecte, appuyez sur  de la télécommande pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans *Option > Retourner*, puis appuyez sur le **OK** pour sélectionner *Table arrière*.

## Plafond arrière

- 1 Montez le projecteur au plafond à l'envers derrière l'écran de projection. Pour monter le projecteur au plafond derrière l'écran, un support de projecteur et un écran de projection par l'arrière spécial sont nécessaires.



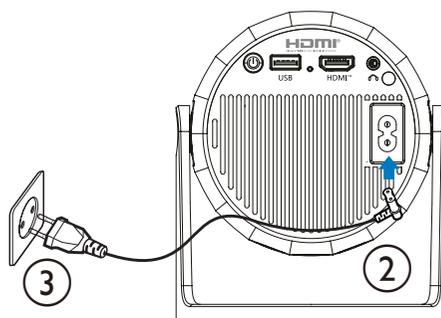
- 2 Si la direction de projection est incorrecte, appuyez sur  de la télécommande pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans *Option > Retourner*, puis appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner *Plafond arrière*.

## Connexion de l'alimentation électrique

### ATTENTION !

-  Utilisez toujours le bouton  pour allumer et éteindre le projecteur.

- 1 Sélectionnez un câble d'alimentation fourni avec la fiche correcte (AUS/EU/UK/US).
- 2 Branchez le câble d'alimentation dans la prise d'alimentation située à l'arrière du projecteur.
- 3 Branchez le câble d'alimentation à une prise électrique.
  - Le voyant d'alimentation du projecteur s'allume en rouge.



# Préparation de la télécommande

## ATTENTION !

**i** Une utilisation incorrecte des piles peut entraîner une surchauffe, une explosion, un risque d'incendie ou des blessures corporelles. Des piles présentant des fuites peuvent potentiellement endommager la télécommande.

N'exposez jamais la télécommande au rayonnement solaire direct.

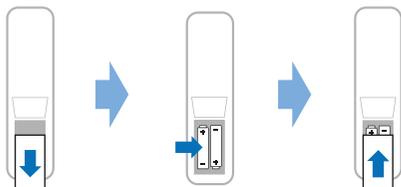
Évitez de déformer, de démonter ou de charger les batteries.

Évitez les contacts avec une flamme nue et l'eau.

Remplacez immédiatement les piles usées.

Retirez les piles de la télécommande si vous ne prévoyez pas de l'utiliser pendant une période prolongée.

- 1 Ouvrez le compartiment des piles.
- 2 Insérez les piles fournies (type AAA) en respectant la polarité (+/-) indiquée.
- 3 Fermez le compartiment des piles.

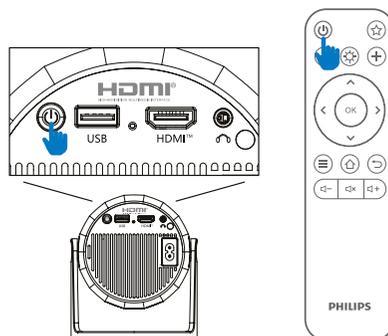


- Quand vous utilisez la télécommande en mode infrarouge, orientez-la vers le capteur infrarouge sur le projecteur et vérifiez qu'aucun obstacle ne se trouve entre la télécommande et ce dernier.

# Mise en marche et installation du projecteur

## Mise en marche/arrêt du projecteur

- Avant d'allumer le projecteur, assurez-vous que vous avez retiré le protège-objectif.
- Pour allumer le projecteur, appuyez sur la touche  sur le projecteur/la télécommande. Le voyant d'alimentation du projecteur passe du rouge au blanc.

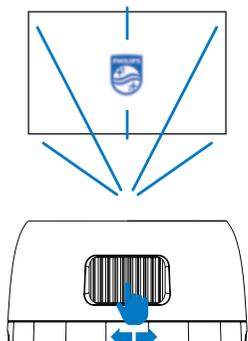


- Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton  sur le projecteur/télécommande. Le projecteur passe en mode veille et son voyant d'alimentation passe du blanc au rouge.
- Pour éteindre complètement le projecteur, débranchez le câble d'alimentation de la prise électrique.

## Réglage de la mise au point de l'image

Pour régler la mise au point de l'image (netteté), tournez la molette de mise au point située au-dessus de la lentille de projection.

**Conseil :** si vous changez la distance de projection par la suite, vous devrez réajuster la mise au point de l'image.



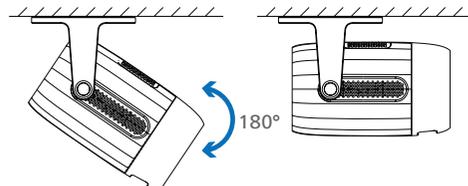
## Réglage de la mise à l'échelle de l'écran

La taille de l'écran de projection (ou la taille des images) est déterminée par la distance entre la lentille du projecteur et la surface de projection.

Ce projecteur a une distance de projection recommandée de 213 cm, et crée ainsi une taille d'écran maximale de 203 cm. La distance minimale par rapport à la surface de projection est de 85 cm.

## Réglage de la direction de projection

Réglez la direction de projection en tournant le corps principal autour du pivot du support. Le corps principal pivote jusqu'à 180°.



## Réglage de la forme de l'image

Vous pouvez laisser le projecteur régler automatiquement la forme de l'image (correction de la distorsion trapézoïdale) pour vous ou la régler manuellement.

Pour que le projecteur ajuste automatiquement la forme de l'image :

- 1 Appuyez sur **≡** de la télécommande pour ouvrir le menu des réglages, allez dans *Distorsion trapézoïdale* > *Modèle de distorsion trapézoïdale*, puis appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner *Auto*. L'option nommée *Correction* apparaît alors à l'écran.
- 2 Pour lancer l'ajustement automatique de la forme de l'image, mettez en surbrillance *Correction* puis appuyez sur le bouton **OK**. L'ajustement est terminé lorsque le nombre à côté de *Correction* cesse de changer.

Pour régler manuellement la forme de l'image :

- 1 Appuyez sur **≡** de la télécommande pour ouvrir le menu des paramètres, allez dans *Distorsion trapézoïdale* > *Modèle de distorsion trapézoïdale*, puis appuyez sur le bouton **OK** pour sélectionner *Manuel*. Trois options (+, *Réinitialiser* et -) apparaissent alors à l'écran.
- 2 Pour régler la forme de l'image, mettez en surbrillance + ou - dans la liste des options, puis appuyez sur le bouton **OK**. Pour réinitialiser la forme de l'image, mettez en surbrillance *Réinitialiser* puis appuyez sur le bouton **OK**.

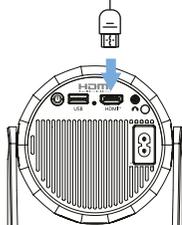
## 4 Connexion à d'autres appareils

### Connexion à un appareil de lecture via HDMI™

Vous pouvez connecter un appareil de lecture (par exemple, un lecteur Blu-ray, une console de jeu, un caméscope, un appareil photo numérique ou un PC) au projecteur via une connexion HDMI™. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 À l'aide d'un câble HDMI™, connectez le port **HDMI™** du projecteur à un port de sortie HDMI™ d'un appareil de lecture.

Téléphones    Clés intelligentes  
Tablettes    Consoles de jeu  
Ordinateurs    Lecteur de DVD/VC



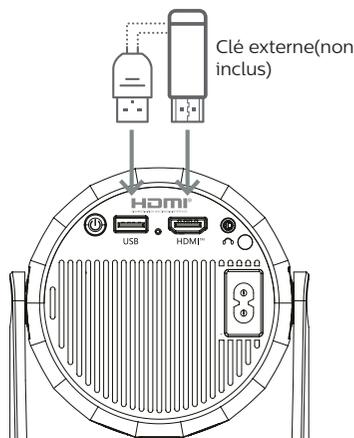
- 2 Si le projecteur ne bascule pas automatiquement vers la source d'entrée correcte, sélectionnez **HDMI** sur l'écran d'accueil.

### Connexion à un dongle

Vous pouvez connecter un dongle (par exemple, Amazon Fire Stick, Roku Stick ou Chromecast) au projecteur pour regarder facilement des vidéos sur Internet. Ce branchement permet d'afficher les images sur l'écran de projection et de reproduire le son sur le projecteur.

- 1 Connectez directement le dongle au port **HDMI™** du projecteur ou à l'aide d'un câble HDMI™.

- 2 Insérez le dongle dans le port **USB** du projecteur à l'aide d'un câble USB.  
**Remarque** : Le courant maximum fourni par ce port est de 5 V 1 A.



- 3 Si le projecteur ne bascule pas automatiquement vers la source d'entrée correcte, sélectionnez **HDMI** sur l'écran d'accueil.

### Connexion à un appareil Bluetooth

Le projecteur est équipé de la technologie Bluetooth, ce qui vous permet de le connecter à des appareils Bluetooth tels que des enceintes Bluetooth.

Avant de pouvoir utiliser le projecteur avec un appareil Bluetooth pour la première fois, vous devez appairer le projecteur avec celui-ci. Le projecteur se connectera automatiquement à un appareil dès qu'ils seront couplés.

#### Avis

**i** Assurez-vous que l'appareil Bluetooth ne se trouve pas à plus de 10 m du projecteur lorsque vous les connectez tous les deux.

Même si la connexion se fait dans la distance de communication spécifiée, les connexions peuvent être perdues en raison de l'état du signal.

Vous pouvez appairer le projecteur avec plusieurs appareils Bluetooth, mais vous ne pouvez connecter le projecteur qu'à un seul d'entre eux à la fois.

## Activation/désactivation du Bluetooth sur le projecteur

Le Bluetooth est activé par défaut sur le projecteur. Vous pouvez l'activer ou le désactiver manuellement.

- 1 Sélectionnez **BT** sur l'écran d'accueil. L'écran de réglage Bluetooth s'affiche.
- 2 Sélectionnez *Modèle BT* puis appuyez sur le bouton **OK** pour activer ou désactiver le Bluetooth sur le projecteur.

## Couplage d'un appareil Bluetooth

- 1 Allumez votre appareil Bluetooth et assurez-vous qu'il est en mode de couplage. Appuyez sur le bouton de couplage de l'appareil, si nécessaire. Consultez la documentation fournie avec l'appareil pour plus d'informations.
- 2 Sélectionnez **BT** sur l'écran d'accueil. L'écran de réglage Bluetooth s'affiche.
- 3 Si le Bluetooth est désactivé sur le projecteur, mettez en surbrillance *Modèle BT* puis appuyez sur le bouton **OK** pour l'activer.
- 4 Mettez en surbrillance *Rechercher Bluetooth* puis appuyez sur le bouton **OK**. Le projecteur recherche les appareils Bluetooth disponibles et les affiche sous *Autre appareil*.
- 5 Après l'arrêt de la recherche, sélectionnez votre appareil Bluetooth dans la liste des appareils disponibles et appuyez sur le **OK** bouton pour démarrer le couplage. Une fois le couplage effectué, votre appareil Bluetooth passe dans la liste sous *Mon appareil* et son état devient *Connecté*.

**Conseil** : Lorsque le projecteur est connecté à un appareil Bluetooth, une icône Bluetooth blanche apparaît dans le coin supérieur droit de l'écran d'accueil.

## Déconnexion d'un appareil Bluetooth

Utilisez l'une des méthodes suivantes pour déconnecter un appareil Bluetooth du projecteur tout en le laissant couplé.

- Mettez en évidence l'appareil Bluetooth sur l'écran de réglage Bluetooth, appuyez sur le bouton **OK** et sélectionnez *Déconnecter*.
- Terminez la connexion Bluetooth de l'appareil Bluetooth, ou éteignez-le.
- Désactivez la fonction Bluetooth sur le projecteur.
- Éteignez le projecteur.

## Reconnexion d'un appareil Bluetooth

Une fois que vous avez un appareil et connecté un appareil Bluetooth au projecteur en suivant les étapes ci-dessus, le projecteur essaiera automatiquement de se reconnecter, sauf si l'appairage de l'appareil Bluetooth est supprimé ou s'il est éteint.

Vous pouvez reconnecter manuellement un appareil Bluetooth appairé dans l'écran de configuration Bluetooth.

- 1 Mettez l'appareil Bluetooth en surbrillance.
- 2 Appuyez sur le bouton **OK** puis sélectionnez *Connecter*.

## Supprimer un appareil Bluetooth

Vous pouvez supprimer un appareil Bluetooth sur l'écran des réglages Bluetooth.

- 1 Mettez l'appareil Bluetooth en surbrillance.
- 2 Appuyez sur le bouton **OK** puis sélectionnez *Supprimer*.

## Conseils pour la connexion d'appareils de sortie audio

Voici quelques conseils pour connecter des appareils de sortie audio Bluetooth tels que des enceintes et des écouteurs Bluetooth.

- Après avoir connecté un appareil de sortie audio Bluetooth, le projecteur définira automatiquement cet appareil comme son dispositif de sortie audio.
- Après avoir déconnecté un périphérique de sortie audio Bluetooth, le projecteur définira automatiquement son haut-parleur interne comme périphérique de sortie audio.
- Vous pouvez appairer le projecteur avec plusieurs appareils de sortie audio, mais vous ne pouvez connecter le projecteur qu'à un seul d'entre eux à la fois.

## Connexion à des enceintes ou à des écouteurs filaires

Vous pouvez raccorder des enceintes ou des écouteurs filaires au projecteur. Ce branchement permet de reproduire le son sur le projecteur par le biais des haut-parleurs externes ou des écouteurs.

- Les haut-parleurs internes du projecteur se désactivent automatiquement lors du branchement des écouteurs ou des haut-parleurs externes.

### DANGER !

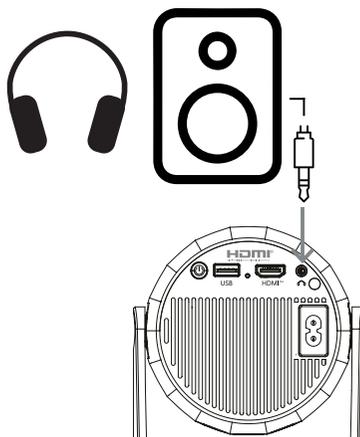


#### Risque de lésions auditives !

Avant de brancher les écouteurs, baissez le volume du projecteur.

N'utilisez pas le projecteur pendant une période prolongée à un volume élevé, notamment lorsque vous utilisez des écouteurs. Vous risquez des lésions auditives.

- 1 Branchez un câble audio de 3,5 mm à la prise  du projecteur et à la sortie audio analogique (prise de 3,5 mm, ou prises rouge et blanche) des haut-parleurs externes. Autrement, branchez les écouteurs à la prise  du projecteur.



- 2 Après avoir connecté les enceintes ou les écouteurs, appuyez sur  de la télécommande pour régler le volume au niveau désiré.

# 5 Lecture/affichage de fichiers multimédia à partir de dispositifs de stockage USB

Le projecteur est doté d'un lecteur multimédia intégré. À l'aide de ce lecteur multimédia, vous pouvez lire/afficher des fichiers vidéo, audio, image ou texte stocké sur un dispositif de stockage USB.

## Formats de fichiers pris en charge

Le lecteur multimédia intégré prend en charge les formats de fichiers suivants.

- Formats vidéo : MP4, RMVB, AVI, RM, MKV
- Formats audio : MP3, WMA, OGG, FLAC, WAV
- Formats d'image : BMP, PNG, JPEG

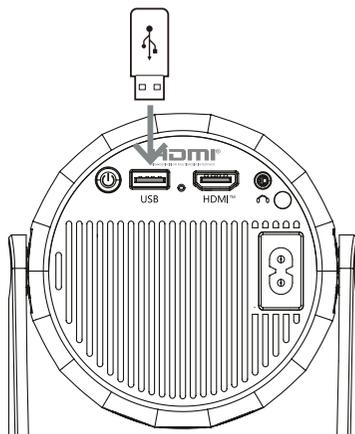
## Connecter un dispositif de stockage USB

### Avis



Le projecteur prend en charge un dispositif de stockage USB formaté pour les systèmes de fichiers FAT16 ou FAT32.

- 1 Assurez-vous que votre dispositif de stockage USB contient des fichiers multimédia ou texte pris en charge par le lecteur multimédia intégré.
- 2 Branchez votre dispositif de stockage USB au port **USB** du projecteur.



## Lecture de vidéos

- 1 Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionner **Film**.
- 2 Appuyez sur la touche **OK** pour ouvrir le dispositif de stockage USB. **Remarque** : Seuls les formats de fichier pris en charge s'affichent à l'écran. Tous les dossiers et les fichiers sont classés par ordre alphabétique de leur nom.
- 3 Appuyez sur les touches de navigations de la télécommande pour sélectionner un fichier vidéo ou un dossier. Pour ouvrir un dossier sélectionné, appuyez sur la touche **OK**. Pour revenir au dossier parent, appuyez sur **↶** ou sélectionnez **Retour** sur l'écran.
- 4 Appuyez sur la touche **OK** pour lancer la lecture du fichier vidéo sélectionné.
- 5 Pendant la lecture d'un fichier vidéo, vous pouvez appuyer sur le bouton **OK** ou sur l'un des boutons de navigation pour faire apparaître la barre de contrôle au bas de l'écran. La barre de commande disparaîtra automatiquement dans 5 secondes. Pour masquer instantanément la barre de contrôle, appuyez sur **↶**.

Lorsque la barre de contrôle est visible, appuyez sur **▲** pour sélectionner la barre de progression, puis appuyez sur **◀/▶** pour revenir en arrière ou avancer rapidement dans la vidéo.

Tandis que la barre de commande est visible, appuyez sur **◀/▶** pour sélectionner une option, puis appuyez sur **OK** pour confirmer l'opération ou modifier la valeur. Pour fermer la boîte de dialogue d'une option, appuyez sur **↶**.

- 6 Pour arrêter la lecture d'un fichier vidéo et revenir à la liste des fichiers dans le dossier courant, appuyez sur la touche  de la télécommande.

## Lecture de fichiers audio

Vous pouvez lire des fichiers audio de la même façon que vous lisez des vidéos. Les principales différences sont :

- À l'étape 1, vous devez sélectionner **Musique** plutôt que **Film**.
- Lorsqu'un fichier audio est en cours de lecture, vous verrez toujours l'animation de l'onde sonore à l'écran.

## Visionnement d'images

Vous pouvez visionner des images de la même façon que vous lisez des vidéos. Les principales différences sont :

- À l'étape 1, vous devez sélectionner **Photo** au lieu de **Film**.
- À l'étape 4, après avoir appuyé sur le bouton **OK**, le projecteur démarre le diaporama de toutes les images prises en charge dans le dossier actuel à partir de l'image sélectionnée.
- Vous ne pouvez pas modifier la vitesse du diaporama.

## Afficher les fichiers texte

Vous pouvez afficher des fichiers texte de la même façon que vous affichez des images. Les principales différences sont :

- À l'étape 1, vous devez sélectionner **Ebook** au lieu de **Photo**.
- À l'étape 4, après avoir appuyé sur la touche **OK**, le projecteur ouvre le fichier texte sélectionné et affiche la première page. Le projecteur ne permet pas de faire défiler automatiquement les fichiers ou d'ouvrir le fichier suivant.
- Lorsque vous visionnez un fichier texte, vous pouvez appuyer sur le bouton **OK** ou **</>** pour faire apparaître la barre de contrôle au bas de l'écran.
- Appuyez sur le bouton **▲/▼** pour afficher la page précédente ou suivante du fichier texte.

# 6 Projection sans fil

Ce projecteur peut dupliquer sans fil les écrans des appareils suivants sur l'écran de projection.

- Appareils Android
- Ordinateurs Windows
- Appareils iOS (iPhone, iPad et iPod touch)
- Ordinateurs Mac

### Avis

 Pour des performances de diffusion optimales, utilisez un réseau Wi-Fi 5 GHz.

Le contenu protégé par des droits d'auteur de Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, etc. ne peut pas être diffusé.

Les étapes ci-dessous peuvent varier légèrement en fonction de la version de votre système d'exploitation et de votre appareil.

## Projection sans fil avec des appareils Android/ordinateurs Windows

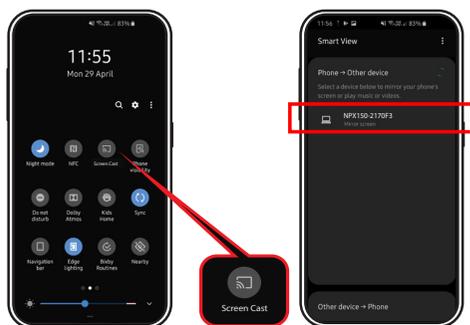
### Ce dont vous avez besoin

- Un appareil Android ou un ordinateur Windows prenant en charge Miracast.  
**Remarque** : Cette fonction est également appelée projection d'écran, partage d'écran, affichage sans fil, projection sans fil, etc. Tous les appareils ne disposent pas de cette fonctionnalité. Consultez le mode d'emploi de votre appareil pour les détails.
- 1 Assurez-vous que le Wi-Fi du projecteur est activé. Pour apprendre comment activer le Wi-Fi, voir **Activation ou désactivation du Wi-Fi, page 19**. **Conseil** : Vous n'avez pas besoin de connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi pour utiliser la mise en miroir d'écran.
  - 2 Assurez-vous que vous avez activé le Wi-Fi sur votre appareil Android ou votre ordinateur Windows. **Conseil** : vous n'avez pas besoin de connecter votre appareil à un réseau Wi-Fi pour utiliser la duplication d'écran. Cependant, la connexion à un réseau Wi-Fi lui permettra d'accéder à Internet via le Wi-Fi pendant que son écran est dupliqué.

- Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez **Duplication sans fil**, puis sélectionnez **ANDROID** pour activer la fonction de duplication d'écran.
  - Le projecteur affiche le nom de l'appareil Android et l'état de sa connexion Miracast à l'écran.
- Sur votre appareil Android, accédez au menu « Paramètres », puis sélectionnez le paramètre d'affichage ou de projection sans fil.
 

Autrement, sur votre ordinateur Windows 10, sélectionnez l'icône **centre d'action** dans le coin inférieur droit de l'écran, puis sélectionnez **Connecter**.

Votre appareil recherchera et affichera automatiquement les appareils d'affichage disponibles.
- Sur votre appareil Android ou votre ordinateur Windows, sélectionnez le projecteur pour établir une connexion et commencer à dupliquer l'écran de votre appareil. **Remarque** : vous devrez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication de l'écran commence.



## Projection sans fil avec des appareils iOS/ordinateurs Mac

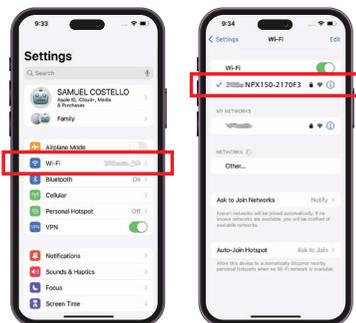
### Méthode 1

Avec cette méthode, votre appareil iOS n'a pas accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil.

#### Ce dont vous avez besoin

- Un appareil iOS tel qu'un iPhone ou un ordinateur Mac.

- Assurez-vous que le Wi-Fi du projecteur est activé et que le projecteur n'est pas connecté à un réseau Wi-Fi. Pour savoir comment activer le Wi-Fi et se déconnecter d'un réseau Wi-Fi, voir **Accès à un réseau Wi-Fi**, page 18.
- Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez **Duplication sans fil**, puis sélectionnez **IOS** pour activer la fonction de miroir d'écran.
  - Le projecteur affiche le nom de l'appareil et le mot de passe de connexion à son réseau Wi-Fi (point d'accès), ainsi que l'état de la connexion avec votre appareil.
- Sur votre appareil iOS, accédez à **Paramètres > Wi-Fi** pour activer le Wi-Fi s'il est désactivé. Sinon, sur votre ordinateur Mac, cliquez sur l'icône  dans la barre de menu et activez le Wi-Fi s'il est désactivé. La liste des réseaux Wi-Fi disponibles s'affiche.
- Sur votre appareil iOS ou ordinateur Mac, sélectionnez le nom du réseau Wi-Fi du projecteur, saisissez le mot de passe affiché à l'écran du projecteur, puis sélectionnez **Joindre**.



- Sur votre appareil iOS, ouvrez le Centre de contrôle.
  - Sur un iPhone X ou ultérieur ou un iPad avec iPadOS 13 ou ultérieur : balayez vers le bas à partir du coin supérieur droit de l'écran.
  - Sur un iPhone 8 ou antérieur ou iOS 11 ou antérieur : balayez vers le haut depuis le bord inférieur de l'écran.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez l'icône d'état AirPlay  dans la barre de menu, qui se trouve près du coin supérieur droit de l'écran.

- 6 Sur votre appareil iOS, appuyez sur Duplication de l'écran  dans Centre de contrôle et sélectionnez le projecteur pour commencer à dupliquer l'écran de votre appareil iOS.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez le projecteur pour lancer la duplication de l'écran de votre ordinateur Mac.

**Remarque** : vous devez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication de l'écran commence.



## Méthode 2

Avec cette méthode, votre appareil iOS a accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil.

### Ce dont vous avez besoin

- Un appareil iOS tel qu'un iPhone ou un ordinateur Mac.
- 1 Assurez-vous que vous avez connecté le projecteur et votre appareil iOS ou votre ordinateur Mac au même réseau Wi-Fi. Pour apprendre à connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, voir **Connexion à un réseau Wi-Fi, page 18**.
  - 2 Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez **Duplication sans fil**, puis sélectionnez **IOS** pour activer la fonction de miroir d'écran.
    - Le projecteur affiche le nom de l'appareil Android et l'état de sa connexion Miracast à l'écran.
  - 3 Sur votre appareil iOS, ouvrez le Centre de contrôle.
    - Sur un iPhone X ou ultérieur ou un iPad avec iPadOS 13 ou ultérieur : balayez vers le bas à partir du coin supérieur droit de l'écran.

- Sur un iPhone 8 ou antérieur ou iOS 11 ou antérieur : balayez vers le haut depuis le bord inférieur de l'écran.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez l'icône d'état AirPlay  dans la barre de menu, qui se trouve près du coin supérieur droit de l'écran.

- 4 Sur votre appareil iOS, appuyez sur Duplication de l'écran  dans Centre de contrôle et sélectionnez le projecteur pour commencer à dupliquer l'écran de votre appareil iOS.

Ou sur votre ordinateur Mac, sélectionnez le projecteur pour lancer la duplication de l'écran de votre ordinateur Mac.

**Remarque** : vous devez peut-être attendre quelques secondes pour que la duplication de l'écran commence.

## Diffusion multimédia par DLNA

### Ce dont vous avez besoin

- Un dispositif intelligent (par exemple un smartphone ou une tablette) doté d'applications multimédias compatibles DLNA.
- 1 Assurez-vous que vous avez connecté le projecteur et votre dispositif intelligent au même réseau Wi-Fi. Pour apprendre à connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, voir **Connexion à un réseau Wi-Fi, page 18**.
  - 2 Depuis l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez **DLNA** pour activer la fonction de duplication de l'écran.
    - Le projecteur affiche son nom d'appareil et l'état de la connexion Wi-Fi à l'écran.
  - 3 Sur votre dispositif intelligent, pendant la lecture d'une vidéo/audio ou l'affichage d'une image dans une application multimédia prenant en charge DLNA, appuyez ou cliquez sur l'écran pour afficher les commandes si elles sont invisibles.
  - 4 Sur votre dispositif intelligent, sélectionnez l'icône TV.
  - 5 Sur votre dispositif intelligent, sélectionnez le projecteur pour commencer à diffuser la vidéo, l'audio ou l'image. **Remarque** : Vous devez peut-être attendre quelques secondes pour que la diffusion commence.

# 7 Accès à un réseau Wi-Fi

## Connexion à un réseau Wi-Fi

Connectez le projecteur au même réseau Wi-Fi que votre appareil iOS. Avec cette méthode, votre appareil iOS a accès à Internet en utilisant la connexion Wi-Fi alors que l'écran est dupliqué sans fil. Vous pouvez également mettre à jour le logiciel du projecteur en ligne par cette connexion.

**Remarque :** Un appareil Android peut accéder à Internet par le Wi-Fi alors que son écran est dupliqué sans fil, même si le projecteur n'est pas connecté à un réseau Wi-Fi.

### Ce dont vous avez besoin

- Un routeur sans connecté à Internet. Pour une meilleure couverture et performance sans fil, utilisez un routeur compatible 802.11n (« Wi-Fi 4 »).
- 1 Sélectionnez **Wi-Fi** sur l'écran d'accueil pour ouvrir l'écran des réglages Wi-Fi. Le projecteur recherche et affiche les réseaux Wi-Fi disponibles. Le réseau avec un signal puissant apparaîtra en début de liste.  
**Remarque :** Si le Wi-Fi est désactivé, mettez en surbrillance l'interrupteur à gauche de l'écran et appuyez sur le bouton **OK** pour l'activer.
  - 2 Appuyez sur les boutons de navigation pour mettre en surbrillance un réseau dans la liste des réseaux Wi-Fi disponibles et appuyez sur le bouton **OK**. Vous serez invité à saisir le mot de passe pour vous connecter au réseau à l'aide du clavier à l'écran.
  - 3 Saisissez le mot de passe correct à l'aide des touches de navigation et des touches **OK**.
  - 4 Mettez en surbrillance la coche sur le clavier et appuyez sur le bouton **OK**.
  - 5 Attendez quelques secondes pour que la connexion soit établie. Une fois la connexion établie, le projecteur affiche de nouveau la liste des réseaux Wi-Fi disponibles. Le réseau Wi-Fi connecté apparaît en haut de l'écran et son état est *Connecté*.

**Conseil :** Lorsque le projecteur est connecté à un réseau Wi-Fi, une icône Wi-Fi blanche apparaît dans le coin supérieur droit de l'écran d'accueil.

## Déconnexion d'un réseau Wi-Fi

- 1 Sélectionnez **Wi-Fi** sur l'écran d'accueil pour ouvrir l'écran des réglages Wi-Fi. Le projecteur recherche et affiche les réseaux Wi-Fi disponibles.
- 2 Appuyez sur les boutons de navigation pour mettre en surbrillance le réseau Wi-Fi connecté et appuyez sur le bouton **OK**. Une boîte de dialogue apparaît.
- 3 Mettez en surbrillance le bouton **Déconnecter** et appuyez sur le bouton **OK** pour déconnecter le projecteur du réseau Wi-Fi connecté et fermer la boîte de dialogue. Ce réseau sera déplacé dans la liste sous **Wi-Fi enregistré**.

**Remarque :** Après une déconnexion d'un réseau Wi-Fi, le projecteur se souviendra de son mot de passe, à moins que vous ne rétablissiez les réglages d'usine du projecteur.

## Reconnexion à un réseau Wi-Fi

Lorsque vous rallumez le projecteur, celui-ci tente automatiquement de se reconnecter au dernier réseau Wi-Fi connecté, à moins que vous ne réinitialisiez le projecteur.

Pour vous reconnecter manuellement à d'autres réseaux Wi-Fi précédemment connectés, procédez comme suit :

- 1 Sélectionnez **Wi-Fi** sur l'écran d'accueil pour ouvrir l'écran des réglages Wi-Fi. Le projecteur recherche et affiche les réseaux Wi-Fi disponibles.
- 2 Appuyez sur les boutons de navigation pour mettre en surbrillance un réseau Wi-Fi dans la liste sous **Wi-Fi enregistré** et appuyez sur le bouton **OK**. Une boîte de dialogue apparaît.
- 3 Mettez en surbrillance le bouton **Connecter** et appuyez sur le bouton **OK**. Une autre boîte de dialogue apparaît.

- 4 Pour utiliser le mot de passe enregistré pour la reconnexion, mettez en surbrillance le bouton **Non** et appuyez sur le bouton **OK**. Pour saisir à nouveau le mot de passe, mettez en surbrillance le bouton **Oui**, appuyez sur le bouton **OK**, et effectuez les étapes 3 et 4 à la **Connexion à un réseau Wi-Fi, page 18**.
- 5 Attendez quelques secondes pour que la connexion soit établie.

## Activation ou désactivation du Wi-Fi

Le Wi-Fi est activé par défaut. Pour l'activer ou la désactiver, mettez en surbrillance la bascule à gauche de l'écran des paramètres Wi-Fi et appuyez sur le bouton **OK**.

# 8 Modifier les réglages du projecteur

Cette section vous aide à modifier les réglages du projecteur à l'aide du menu des réglages.

- 1 Appuyez sur le bouton  sur la télécommande ou sélectionnez **Régler** sur l'écran d'accueil pour ouvrir le menu des réglages.
- 2 Utilisez les boutons de navigation et le bouton **OK** pour sélectionner un élément de menu. Appuyez sur le bouton  pour revenir au niveau précédent de l'arborescence du menu.
- 3 Appuyez sur le bouton  ou sur le bouton **OK** pour sélectionner une valeur pour l'élément du menu.
- 4 Appuyez sur le bouton **OK** pour effectuer la modification. **Remarque** : Pour certains éléments de menu tels que *Contraste*, la modification prend effet dès que vous sélectionnez une valeur différente.
- 5 Appuyez sur le bouton  ou , ou appuyez une ou plusieurs fois sur le bouton  pour quitter le menu des réglages.

### Paramètres de l'image

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres d'image suivants.

- *Mode d'image* : sélectionnez les paramètres de couleur prédéfinis pour l'affichage de l'image ou de la vidéo. Sélectionnez *Utilisateur* pour personnaliser les paramètres suivants :
  - *Contraste* : pour régler le contraste de l'image projetée.
  - *Luminosité* : pour régler la luminosité de l'image projetée.
  - *Couleur* : pour régler la saturation des couleurs de l'image projetée.
  - *Netteté* : pour régler la netteté des détails sur l'image projetée.
- *Température de couleur* : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les types de température de couleur suivants.
  - *Froid* : pour rendre l'image plus bleutée.
  - *Standard* : pour utiliser une température de couleur modérée.
  - *Chaud* : pour rendre l'image plus rougeâtre.

## Paramètres du son

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres sonores suivants.

- **Mode sonore** : vous pouvez configurer le projecteur pour utiliser les modes sonores suivants, en fonction de votre environnement, du type de son ou de vos préférences.
  - **Standard** : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour le son en général.
  - **Musique** : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour la musique.
  - **Film** : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour les films.
  - **Sports** : pour optimiser les niveaux de graves et d'aigus pour les sports.
  - **Utilisateur** : pour définir vos propres niveaux de basses et d'aigus.
- **Aigus** : pour régler le niveau des aigus. Cet élément de menu est activé uniquement lorsque le mode son est réglé sur *Utilisateur*.
- **Graves** : pour régler le niveau des graves. Cet élément de menu est activé uniquement lorsque le mode son est réglé sur *Utilisateur*.
- **Balance** : pour régler la balance stéréo afin de compenser les différences de volume entre les haut-parleurs gauche et droit à la position d'écoute.

## Réglages Bluetooth

Vous pouvez consulter et modifier les paramètres Bluetooth suivants.

- **Modèle BT** : Sélectionnez cette option pour activer ou désactiver le Bluetooth sur le projecteur.
- **Recherche Bluetooth** : Sélectionnez cette option pour rechercher les appareils Bluetooth disponibles.
- **Mon appareil** : Les appareils Bluetooth couplés au projecteur sont affichés sous cet élément de menu.
- **Autre appareil** : Les appareils Bluetooth disponibles détectés par le projecteur sont affichés sous cet élément de menu.

## Réglages de la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez consulter et modifier les réglages suivants de la distorsion trapézoïdale.

- **Modèle de distorsion trapézoïdale** : Permet de basculer entre les corrections automatiques et manuelles de la distorsion trapézoïdale.

## Autres paramètres

Vous pouvez afficher et modifier les paramètres supplémentaires suivants.

- **Langue OSD** : pour sélectionner votre langue d'affichage préférée.
- **Retourner** : pour régler la projection dans la bonne direction en fonction de la façon dont le projecteur est installé.
- **Rétablir les réglages d'usine** : pour rétablir les réglages d'usine par défaut du projecteur. Après la réinitialisation d'usine, le projecteur s'éteint.
- **Mise à niveau du logiciel** : pour mettre à jour le logiciel du projecteur hors ligne.
- **Veille auto** : sélectionner le délai avant l'arrêt automatique du projecteur. La valeur par défaut est réglée sur **Arrêt**.
- **Minuterie OSD** : Pour sélectionner une période de temps après laquelle le menu des réglages se ferme automatiquement. La valeur par défaut est 15 s.
- **Délai vidéo** : Sélectionnez le délai vidéo. La valeur par défaut est 500.
- **Information sur la version** : Pour consulter la version du logiciel de ce produit.
- **Mise à niveau du réseau** : pour mettre à jour le logiciel du projecteur en ligne.

# 9 Entretien

## Nettoyage

### DANGER !



**Suivez les instructions suivantes pour le nettoyage du projecteur :**

Utilisez un chiffon doux et non pelucheux. N'utilisez en aucun cas des produits de nettoyage liquides ou facilement inflammables (vaporisateurs, produits abrasifs, vernis brillants, alcool). Veillez à ce qu'aucune humidité ne pénètre à l'intérieur du projecteur. N'utilisez en aucun cas des nettoyants liquides en spray pour nettoyer le projecteur.

Essayez doucement les surfaces. Faites attention à ne pas rayer les surfaces.

## Nettoyage de l'objectif

Utilisez une brosse souple ou un papier de nettoyage pour nettoyer l'objectif du projecteur.

### DANGER !



**N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides !**

N'utilisez pas d'agents de nettoyage liquides pour nettoyer l'objectif afin d'éviter d'endommager le revêtement sur l'objectif.

## Mise à jour du logiciel

Vous pouvez mettre à jour le logiciel du projecteur en ligne ou hors ligne pour bénéficier des meilleures fonctionnalités et d'une compatibilité optimale du projecteur.

### ATTENTION !



N'éteignez pas le projecteur ni ne retirez le lecteur flash USB pendant la mise à jour du logiciel.

## Mise à jour du logiciel en ligne

La mise à jour du logiciel du projecteur en ligne est simple et rapide.

- 1 Assurez-vous que le projecteur peut accéder à Internet via un réseau Wi-Fi. Pour apprendre à connecter le projecteur à un réseau Wi-Fi, voir **Connexion à un réseau Wi-Fi, page 18**.
- 2 Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour ouvrir le menu des réglages, puis sélectionnez *Option > Mise à niveau du réseau*. Le projecteur vérifiera automatiquement la présence d'une nouvelle version du logiciel du projecteur. Si une nouvelle version est trouvée, le projecteur vous invitera à lancer la mise à jour.
- 3 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer la mise à jour.

## Mise à jour du logiciel hors ligne

- 1 Visitez le site [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support), trouvez votre produit (numéro de modèle : **NPX150/INT**), ouvrez sa page d'assistance et trouvez « **Logiciels et pilotes** ».
- 2 Depuis la page d'assistance que vous avez ouverte à l'étape 1, téléchargez le fichier d'installation du logiciel sur une clé USB. Décompressez le fichier téléchargé, puis enregistrez son contenu dans le dossier racine du lecteur flash USB.
- 3 Insérez le lecteur flash USB dans le projecteur.
- 4 Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour ouvrir le menu des réglages, puis sélectionnez *Option > Mise à niveau du logiciel*.
- 5 Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran pour effectuer ou annuler la mise à jour.

# 10 Dépannage

## Mise sous tension

Si vous rencontrez un problème, mais que vous ne parvenez pas à le résoudre en suivant les instructions de ce manuel, essayez les solutions suivantes pour le résoudre.

- 1 Éteignez le projecteur en appuyant sur  $\odot$ .
- 2 Attendez au moins 10 secondes.
- 3 Allumez le projecteur en appuyant sur  $\odot$ .
- 4 Si le problème persiste, contactez l'un de nos centres de service client ou votre revendeur.

Problème	Solution
Le projecteur ne s'allume pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Débranchez et rebranchez le câble d'alimentation, puis réessayez de rallumer le projecteur.</li></ul>
Le projecteur ne s'éteint pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Appuyez longuement sur <math>\odot</math> pendant plus de dix secondes. Si cela ne fonctionne pas, débranchez le câble d'alimentation.</li></ul>
Pas d'image en provenance du dispositif HDMI™ externe.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Assurez-vous d'avoir sélectionné la source d'entrée <i>HDMI</i>.</li><li>2. Débranchez le câble HDMI™ ou éteignez le dispositif HDMI™.</li><li>3. Attendez <b>trois</b> secondes.</li><li>4. Rebranchez le câble HDMI™ ou rallumez l'appareil HDMI™.</li></ol>
Le son de l'appareil externe connecté n'est pas reproduit.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez les câbles vers l'appareil externe.</li><li>• Vérifiez que le son est activé sur l'appareil externe.</li><li>• Il est possible que seuls les câbles d'origine fournis par le fabricant de l'appareil permettent de le faire fonctionner.</li></ul>
Pas de son en provenance du dispositif de sortie HDMI™ externe.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sur l'appareil de la sortie HDMI™, réglez l'audio sur Multicanal (Données brutes) et sur Stéréo (PCM).</li></ul>
Pas de son lorsque vous connectez votre ordinateur à l'aide d'un câble HDMI™.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le son est activé sur l'ordinateur.</li></ul>
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'appareil externe.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que les câbles sont branchés aux connecteurs adéquats.</li><li>• Vérifiez que l'appareil externe est allumé.</li><li>• Vérifiez si la sortie vidéo de l'appareil externe est activée.</li></ul>
Seul le menu de l'accueil apparaît, mais pas l'image de l'ordinateur connecté.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que la sortie HDMI™ de l'ordinateur est activée.</li><li>• Vérifiez que la résolution de l'ordinateur est réglée sur 1920*1080.</li></ul>
Le projecteur s'éteint automatiquement.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si le projecteur fonctionne pendant une période prolongée, la surface chauffe.</li><li>• Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.</li></ul>

Problème	Solution
Le projecteur ne peut pas lire le dispositif de stockage USB.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Le projecteur ne prend pas en charge le système de fichiers exFAT.</li> <li>• Formatez le dispositif de stockage USB en format FAT32 ou NTFS, puis utilisez-le.</li> </ul>
Le projecteur ne réagit pas aux commandes de la télécommande.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez les piles de la télécommande.</li> </ul>
La température de la surface du projecteur est chaude.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour ce projecteur, il est normal de générer une chaleur modérée pendant le fonctionnement.</li> </ul>
Le projecteur ne fonctionne plus après l'avoir connecté à un ordinateur portable.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez que le câble HDMI™ est correctement branché.</li> <li>• Assurez-vous que l'affichage de l'ordinateur portable a été commuté sur l'écran du projecteur.</li> </ul>
Je ne peux pas coupler le projecteur avec un appareil Bluetooth.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Allumez l'appareil Bluetooth et assurez-vous qu'il est en mode de coupler.</li> <li>• Positionnez l'appareil Bluetooth de manière à ce qu'il soit à moins de 10 m du projecteur.</li> <li>• Pour connecter un appareil Bluetooth au projecteur, suivez les instructions de la section <b>Connexion à un appareil Bluetooth, page 11</b>.</li> <li>• Si un autre appareil Bluetooth est déjà connecté au projecteur, déconnectez-le.</li> <li>• Éloignez le projecteur d'autres appareils (four à micro-ondes, routeur sans fil, etc.) qui émettent des signaux de fréquence radio.</li> </ul>
Après la connexion d'un appareil Bluetooth, aucun son n'est émis par le projecteur ou l'appareil Bluetooth.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vérifiez si le volume de l'appareil Bluetooth est au minimum.</li> <li>• Vérifiez si le volume du projecteur est au minimum.</li> <li>• Vérifiez si la lecture a commencé.</li> <li>• Essayez de lire un autre fichier vidéo/audio.</li> <li>• Essayez de reconnecter les deux appareils.</li> </ul>

Problème	Solution
<p>Pixels noirs/blancs</p>	<p>Un écran LCD peut contenir un petit nombre de pixels qui ne fonctionnent pas normalement (également appelés « pixels morts » ou « pixels noirs »). Votre écran a été inspecté et est conforme aux spécifications du fabricant, ce qui signifie que tout pixel défectueux n'affecte pas le bon fonctionnement ou l'utilisation de votre écran. Sans préjudice de ce qui précède, les pixels morts ou les pixels noirs ne dépassant pas 5 points sont conformes aux spécifications du fabricant et ne sont pas considérés comme un défaut au titre de la présente garantie.</p> <p><b>Dépôt de poussière - Exclusion de la garantie :</b>  La poussière peut s'accumuler à l'intérieur du projecteur au fil du temps. Cela peut affecter la qualité de l'image et même perturber le fonctionnement de l'appareil. Toutefois, ce phénomène n'est <b>pas considéré comme un défaut</b> au titre de la présente garantie.</p> <p>Il est recommandé de nettoyer régulièrement l'objectif à l'aide d'un chiffon doux adapté au nettoyage du verre. Vous pouvez également faire passer de l'air sec par les orifices d'aération pour éliminer la poussière du moteur optique à l'intérieur de l'appareil.</p>

# 11 Annexes

## Caractéristiques techniques

### Technologie/Optique

Technologie d'affichage .....	LCD
Source lumineuse.....	LED simple W
Luminosité .....	250 lumens ANSI
Résolution .....	1 920 x 1 080 pixels
Durée de vie LED.....	plus de 30 000 heures
Rapport de contraste.....	1 000:1
Format d'image .....	16:9
Rapport de projection .....	1,2:1
Taille de l'écran (diagonale). de 40 à 80 pouces	
Distance de l'écran .....	213 cm pour un écran de 80 pouces
Modes de projection.....	4
Réglage de mise au point.....	manuel
Correction du trapèze.....	automatique
Minuteur de veille automatique.....	oui

### Son

Haut-parleurs intégrés .....	2 x 3 W
Type de haut-parleur.....	stéréo

### Connexion

Entrée HDMI™ .....	x 1
USB-A (5 V/1 A sortie + disque externe).....	x 1
Sortie audio 3,5 mm .....	x 1
Wi-Fi.....	802.11a/b/g/n/ac, 2,4 et 5 GHz
Duplication d'écran Wi-Fi .....	oui
Bluetooth.....	Pour connecter une enceinte, etc.

### Source d'alimentation

Consommation électrique.....	
..... en fonctionnement :	52 W
..... en veille :	0,5 W
Entrée :	100 à 240 V CA, 50/60 Hz, 1,0 A (max.)

### Lecteur multimédia

Formats vidéo pris en charge : MP4, RMVB, AVI, RM, MKV

Formats audio pris en charge : MP3, WMA, OGG, FLAC, WAV

Formats photo pris en charge : BMP, PNG, JPEG

### Dimensions et poids

Sans emballage (L x P x H) . 126 x 208 x 144 mm

Avec emballage (L x P x H) .. 273 x 210 x 132 mm

Poids net..... 0,85 kg/1,87 lb

Poids brut.....1,88 kg/4,14 lb

### Conditions de température

Température de fonctionnement .....

Température de stockage..... < 60 °C

### Contenu de l'emballage

1. Projecteur NeoPix 150
2. Télécommande
3. Câbles d'alimentation (AUS, EU, UK, US)
4. Piles AAA pour la télécommande
5. Câble USB C vers HDMI™
6. Guide de démarrage rapide avec carte de garantie

### Modèle

NPX150/INT

EAN (INT) : 7640186962827

UPC : 667619993156

## Déclarations CE

- L'appareil doit être connecté uniquement à l'interface USB de version 2.0 ou supérieure.
- L'adaptateur doit être installé près de l'équipement et doit être facilement accessible.
- La température de fonctionnement de l'ASE (appareil sous essai) ne doit pas être supérieure à 35 °C et inférieure à 5 °C.
- La fiche est considérée comme dispositif de déconnexion de l'adaptateur.
- La bande UNII de 5 150 à 5 250 MHz est réservée à un usage à l'intérieur.
- L'appareil est conforme aux spécifications RF lorsque l'appareil est éloigné de 20 cm de votre corps.

Par le présent document, Screeneo Innovation SA déclare que cet appareil est conforme aux exigences essentielles et à d'autres dispositions pertinentes de la Directive 2014/53/UE.



La déclaration de conformité peut être consultée sur le site [www.philips.com](http://www.philips.com).

Bandes de fréquence	Puissance de sortie maximale
Bluetooth EDR (PIRE)	9,09 dBm
Bluetooth BLE (PIRE)	4,85 dBm
Wi-Fi 2,4 GHz (PIRE)	17,88 dBm
Wi-Fi 5 GHz (PIRE)	17,89 dBm

## Déclarations FCC

### 15.19 Exigences en matière d'étiquetage.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute autre interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

### 15.21 Informations à l'utilisateur.

Les changements ou les modifications apportés non expressément approuvés par la partie responsable de la conformité pourraient annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

### 15.105 Informations à l'utilisateur.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites prescrites pour un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation FCC. Ces limites visent à garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et émet de l'énergie radioélectrique, et s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de causer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, il n'y a pas de garantie que des interférences ne puissent se produire dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception de télévision ou de radio, ce qui peut être déterminé en mettant l'équipement successivement hors tension puis sous tension, l'utilisateur est invité à essayer de corriger les interférences en adoptant une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance de séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté qui vous apportera l'aide nécessaire.

Durant le fonctionnement, la distance de séparation entre l'utilisateur et l'antenne doit être d'au moins 20 cm. Cette distance de séparation garantira un écart suffisant par rapport à une antenne correctement installée à l'extérieur pour satisfaire aux dispositions en matière d'exposition RF.

ID FCC : 2ASRT-NPX150

## Conformité réglementaire pour le Canada

Cet appareil est conforme à la norme CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) d'Industrie Canada

**Déclaration RSS-Gen et RSS-247 :** Cet appareil est conforme aux normes RSS d'Industrie Canada.

Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- 1 Cet appareil ne doit pas causer d'interférences, et
- 2 Cet appareil doit accepter toute interférence, y compris des interférences qui peuvent provoquer un fonctionnement non désiré de l'appareil.

### **Déclaration sur l'exposition aux rayonnements**

**RF** : L'appareil est conforme à l'exemption d'évaluation de routine des limitations de la section 2.5 de la RSS102 et les utilisateurs peuvent obtenir l'information canadienne sur l'exposition aux radiofréquences et la conformité.

Cet appareil doit être installé et fonctionner à une distance minimale de 20 centimètres entre l'appareil et votre corps.

## **Autres avis**

La préservation de l'environnement dans le cadre d'un concept de développement durable est une préoccupation essentielle de Screeeno Innovation SA. C'est pourquoi Screeeno Innovation SA met tout en œuvre pour développer des systèmes écologiques et a décidé d'accorder une grande valeur à la performance écologique dans toutes les phases du produit, de la fabrication à la mise en service, et de l'utilisation à l'élimination.

**Batteries** : Si votre produit contient des batteries, ces dernières doivent être éliminées au dépôt prévu à cet effet.



**Produit** : Le symbole poubelle barrée sur le produit signifie que ce produit est un appareil électrique ou électronique. La législation européenne prescrit donc une élimination séparée :

- Sur les lieux de vente, si vous achetez un appareil similaire.
- Aux points de collecte mis à votre disposition localement (déchetterie, collecte sélective, etc.).

Ainsi, vous pouvez également contribuer à la réutilisation et au recyclage de vieux appareils électroniques et électriques et avoir un impact sur l'environnement et la santé des personnes.

Les emballages en papier et en carton utilisés peuvent être éliminés comme papier recyclable. Les emballages en plastique peuvent être recyclés ou déposés dans les déchets non recyclables, selon les spécifications de votre pays.

**Marques déposées** : les références citées dans le présent manuel sont des marques déposées des entreprises respectives. L'absence des symboles ® et ™ ne signifie pas que les termes utilisés sont des marques libres. Les autres noms de produits utilisés dans le présent document servent uniquement à des fins de désignation et peuvent être des marques des propriétaires respectifs. Screeeno Innovation SA rejette tous droits sur ces marques.

Ni Screeeno Innovation SA ni ses sociétés affiliées ne seront responsables envers l'acheteur de ce produit ou des tiers pour des dommages, pertes, coûts ou dépenses encourus par l'acheteur ou des tiers à la suite d'un accident, d'une mauvaise utilisation ou d'un abus de ce produit ou de modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit, ou du non-respect strict des instructions d'utilisation et de maintenance de Screeeno Innovation SA.

Screeeno Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts ou les problèmes à la suite de l'utilisation d'options ou de consommables qui ne sont pas des produits originaux de Screeeno Innovation SA ou PHILIPS ou des produits agréés par Screeeno Innovation SA ou PHILIPS.

Screeeno Innovation SA n'assume aucune responsabilité pour les demandes de dommages et intérêts à la suite d'interférences électromagnétiques dues à l'emploi de câbles de connexion qui ne sont pas des produits de Screeeno Innovation SA ou PHILIPS.

Tous droits réservés. Aucune partie de la présente publication n'est autorisée à être reproduite, enregistrée dans un système d'archive ou sous quelque forme que ce soit ou bien transmise par n'importe quel moyen électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou autre sans l'accord écrit préalable de Screeeno Innovation SA. Les informations contenues dans le présent document sont destinées exclusivement à l'utilisation du produit décrit. Screeeno Innovation SA n'est pas responsable de l'utilisation de ces informations appliquées à d'autres appareils.

Ce manuel utilisateur est un document n'ayant pas un caractère contractuel.

Sous réserve d'erreurs, de fautes d'impression et de modifications.

**HDMI™**

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.



**Screeeno Innovation SA**

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeeno Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.