

PHILIPS

E Line

322E1



SL Uporabniški priročnik

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

Kazalo vsebine

1. Pomembno	1
1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje	1
1.2 Opisi simbolov	3
1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže	4
2. Nastavitev monitorja	5
2.1 Namestitev	5
2.2 Upravljanje monitorja	6
2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA	8
3. Optimizacija slike	10
3.1 SmartImage	10
3.2 SmartContrast	11
4. Zasnova, ki preprečuje sindrom računalniškega vida	12
5. Adaptive Sync	13
6. Tehnične specifikacije	14
6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini	17
7. Upravljanje porabe energije ...	18
8. Pomoč uporabnikom in garancija	19
8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom	19
8.2 Pomoč uporabnikom in garancija	22
9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja	23
9.1 Odpravljanje težav	23
9.2 Splošna pogosta vprašanja	25

1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsakomur, ki uporablja monitor Philips. Vzemite si čas in preberite ta uporabniški priročnik, preden monitor začnete uporabljati. Vsebuje pomembne informacije in podatke o upravljanju vašega monitorja.

Philipsova garancija velja pod pogojem, da z izdelkom ravnate njegovi namembnosti primerno, v skladu z uporabniškimi navodili in ob predložitvi originalnega računa ali potrdila o plačilu, na katerem so navedeni datum nakupa, ime trgovca in model ter produkcijska številka izdelka.

1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

Opozorila

Uporaba kontrol, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tej dokumentaciji, lahko povzroči udare, električno in/ali mehansko nevarnost.

Pri priključitvi ali uporabi računalniškega monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

Delovanje

- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, močni svetlobi in ga ne postavljajte v bližino virov toplote. Dolgotrajna izpostavljenost tej vrsti okolja lahko povzroči razbarvanje in škodo na monitorju.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.
- Odstranite predmete, ki bi lahko padli v reže in odprtine zaslona ali onemogočili pravilno prezračevanje monitorjeve elektronike.
- Reže in odprtine na ohišju zaslona so namenjene prezračevanju, zato ne smejo biti pokrite.
- Ko nameščate zaslon, se prepričajte, da sta napajalni kabel in zidna vtičnica zlahka dostopna.
- Če boste izključili zaslon tako, da boste iztahnili napajalni kabel iz zidne vtičnice ali iz priključka na hrbtni strani zaslona, počakajte 6 sekund preden ga ponovno vključite.
- Ves čas uporabljajte le napajalni kabel, ki je odobren s strani podjetja Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Upoštevajte navedene vrednosti za električno napajanje. Monitor ne sme delovati pri vrednostih, ki se razlikujejo od navedenih vrednosti za električno napajanje. Zaradi nepravilne napetosti monitor lahko preneha delovati in poveča se tveganje pred požarom ali električnim udarom.
- Zaščitite kabel. Ne vlecite ali upogibajte napajalnega oz. signalnega kabla. Na kable ne postavljajte monitorja ali drugih težkih predmetov. Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Med delovanjem monitorja ne izpostavljajte raznim vibracijam ali pogojem, v katerih bi se zadel ob druge predmete.
- Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša -5

stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

- Med njegovim delovanjem oziroma transportom pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
- Prekomerna uporaba monitorja lahko povzroči nelagodje v očeh. Priporočamo, da si namesto redkejših daljših odmorov pogosteje vzamete krajše odmore ob delovni postaji. Tako je na primer od 5- do 10-minutni odmor po 50- do 60-minutni neprekinjeni uporabi zaslona boljši kot 15-minutni odmor vsaki dve uri. Pri neprekinjeni uporabi zaslona poskusite preprečiti naprežanje oči tako, da
 - po dolgotrajnem gledanju v zaslon pogledate v nekaj pri različnih oddaljenostih,
 - med delom zavestno pomežiknete,
 - nežno zaprete in obrnete oči, da se sprostite,
 - zaslon nastavite na višino in kot, ki ustreza vaši višini,
 - nastavite svetlost in kontrast na ustrezno raven,
 - osvetlitev okolice nastavite na raven, ki je podobna svetlosti vašega zaslona, ter da ne uporabljate fluorescentne svetlobe in površin, ki ne odbijajo preveč svetlobe, in
 - v primeru težav obiščete zdravnika.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.

Vzdrževanje

- Za zaščito monitorja pred možnimi poškodbami na zaslon LCD ne pritiskajte močno. Pri premikanju ali

dvigovanju zaslona za oprijemno točko uporabljajte ohišje zaslona. Z roko ali prsti ne oprijemajte LCD površine.

- Če monitorja dolgo časa ne boste uporabljali, ga izklopite iz napajalnega omrežja.
- Iz napajalnega omrežja ga izklopite tudi, ko ga želite očistiti. Pri tem uporabite rahlo navlaženo mehko krpo. Zaslon lahko očistite z vlažno krpo le, kadar je napajanje izključeno. Za čiščenje monitorja nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot je npr. alkohol ali amoniakovi preparati.
- Da se izognete nevarnosti kratkega stika ali trajni poškodbi izdelka, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali pretirano vlažnemu okolju.
- Če monitor postane moker, ga takoj obrišite s suho, mehko krpo.
- Če v notranjost monitorja zaide tuja snov ali voda, monitor takoj izklopite in iz zidne vtičnice iztaknite napajalni kabel. Nato odstranite snov ali vodo in ga pošljite v center za vzdrževanje.
- Monitorja ne shranjujte na mestih, ki so izpostavljena vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.
- Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo vašega monitorja uporabljajte monitor v prostorih, ki ustrezajo naslednjim temperaturnim in vlažnostnim pogojem.
 - Temperatura: 0°C–40°C
32°F–104°F
 - Vlaga: 20%–80% RH
- Čistila na osnovi olj lahko poškodujejo plastične dele in izničijo garancijo.

Pomembne informacije o zapečeni sliki oz. ostanku slike

- Ko monitor pustite brez nadzora, vedno aktivirajte premikajoči se ohranjevalnik zaslona. Če bo monitor prikazoval nespremenljivo in statično vsebino, vedno aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje zaslona. Neprekinjeno daljše prikazovanje statičnih slik lahko na zaslonu povzroči "zapečeno" sliko, poznano tudi kot "ostala" ali "meglena" slika.
- V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena" slika izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.

Opozorilo

Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Storitve

- Ohišje zaslona lahko odpre le pooblaščen servisno osebje.
- Če je potreben kakršen koli dokument za popravilo ali nastavitve, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Za informacije o transportu glejte "Tehnični podatki".
- Monitorja ne pustite v vozilu na neposredni sončni svetlobi.

Opomba

Če monitor ne deluje normalno ali če

niste prepričani, kateri postopek morate izbrati v teh navodilih za uporabo, se posvetujte s pooblaščenim servisnim tehnikom.

1.2 Opisi simbolov

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in svarila

Deli besedila v teh navodilih lahko vključujejo ikone oziroma so natisnjeni v krepkem ali ležečem tisku. Ti deli vsebujejo opombe, opozorila ali svarila. Uporabljajo se na naslednji način:

Opomba

Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete za boljšo uporabo računalniškega sistema.

Pozor

Ta ikona označuje informacije o preprečevanju poškodb na strojni opremi ali izgube podatkov.

Opozorilo

Ta ikona označuje nevarnost nastanka telesnih poškodb in navodila o preprečevanju le-teh.

Nekatera opozorila se pojavljajo tudi v drugem formatu in ne vključujejo ikon. V takšnih primerih so opozorila določena s strani pristojnega zakonodajnega organa.

1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže

Direktiva o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo (WEEE)



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

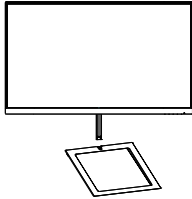
To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Nastavitev monitorja

2.1 Namestitev

1 Vsebina paketa



Power



* HDMI



* DP

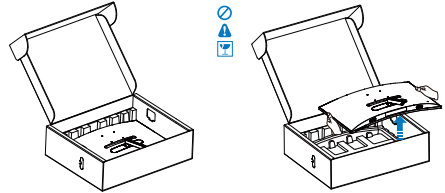


* VGA

*Odvisno od države

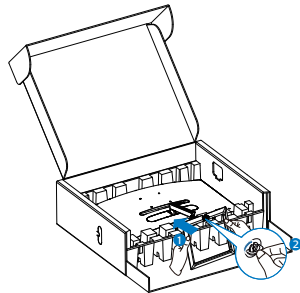
2 Namestite gonilnik.

1. Pri namestitvi podnožja položite prednjo ploskev monitorja na blazino, da zaščitite monitor in preprečite praske ali poškodbe monitorja.



2. Držite stojalo z obema rokama.

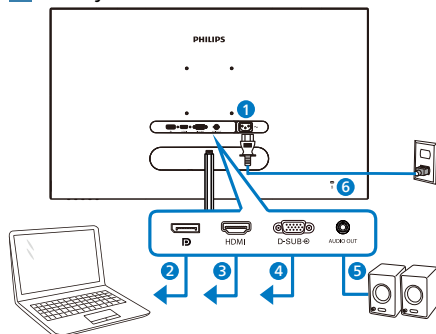
- (1) Podnožje nežno namestite na stojalo.
- (2) S prsti privijte vijak na dnu ohišja, in ohišje tesno pritrdite na stojalo.



Opozorilo

Ta izdelek ima ukrivljeno obliko. Med namestitvijo/odstranitvijo podnožja položite monitor na zaščitni material in ga ne pritiskajte navzdol, da ga ne poškodujete.

3 Priključitev na osebni računalnik



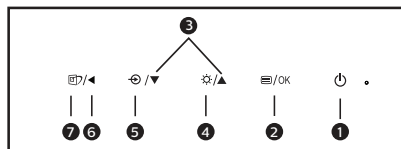
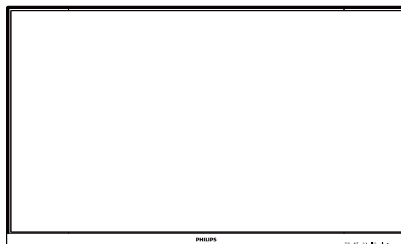
- 1 Napajanje AC
- 2 Vhod DisplayPort
- 3 Vhod HDMI
- 4 Vhod VGA
- 5 Avdio izhod
- 6 Kensington ključavnica proti kraji

Priključitev na računalnik

1. Napajalni kabel trdno priključite v zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite v video priključek na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vklopite računalnik in monitor. Če se na zaslonu prikaže slika, je namestitev končana.

2.2 Upravljanje monitorja

1 Opis upravljalnih gumbov

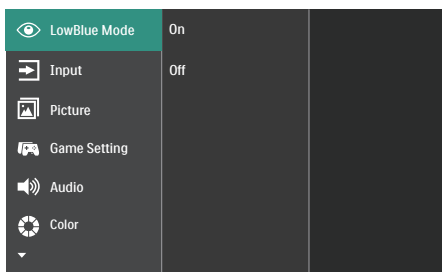


1		VKLOP ali IZKLOP monitorja.
2		Za dostop do zaslonskega menija. Potrdite nastavitev prikaza na zaslonu.
3		Za prilagoditev zaslonskega menija.
4		Prilagodite raven svetlosti.
5		Za spremembo vira vhoda signala.
6		Se v predhodni meni OSD.
7		SmartImage. Na voljo je več elementov za izbiro: FPS (Prvoosebne strelske igre), Racing (Dirkanje), RTS, Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2), LowBlue Mode (Način šibke modre svetlobe), EasyRead (Enostavno Branje), in Off (Izklop).

2 Opis prikaza na zaslonu

Kaj je On-Screen Display (OSD) oz. zaslonski prikaz?

Funkcija prikaza na monitorju (OSD) je na voljo na vseh LCD-zaslonih Philips. S to funkcijo lahko končni uporabnik nastavi zmogljivost zaslona ali izbere funkcije v oknu z navodili na zaslonu. Uporabniku prijazen vmesnik prikaza na zaslonu si lahko ogledate na spodnji sliki:



Osnovna in preprosta navodila za nadzorne tipke

V zgornjem prikazu OSD lahko kazalec pomikate s pritiskom gumbov ▼▲ na sprednji plošči zaslona, izbiro pa lahko potrdite ali spremenite s pritiskom gumba OK.

Meni zaslonskega prikaza (OSD)

Spodaj je prikazan pregled strukture zaslonskega prikaza (OSD). Z njim si kasneje lahko pomagata pri regulaciji različnih nastavitev.

Main menu	Sub menu	
LowBlue Mode	On Off	1, 2, 3, 4
Input	VGA HDMI 1.4 DisplayPort Auto	On, Off
Picture	SmartImage Game Picture Format Brightness Contrast Sharpness SmartContrast Gamma Pixel Orbiting Over Scan	FPS, Racing, RTS, Gamer1, Gamer2, LowBlue Mode, EasyRead, Off Wide Screen, 4:3 0-100 0-100 0-100 On, Off 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6 On, Off On, Off
Game Setting	Adaptive Sync MPRT MPRT Level SmartResponse SmartFrame	On, Off On, Off 0-20 Off, Fast, Faster, Fastest On, Off Size (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7) Brightness (0-100) Contrast (0-100) H. Position V. Position 0-100 On, Off
Audio	Volume Mute	0-100 On, Off
Color	Color Temperature sRGB User Define	Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K Red (0-100) Green (0-100) Blue (0-100)
Language	English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский, Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 繁體中文, 简体中文, 日本語, 한국어	
OSD Setting	Horizontal Vertical Transparency OSD Time Out	0-100 0-100 Off, 1, 2, 3, 4 5s, 10s, 20s, 30s, 60s
Setup	Auto Power LED H.Position V.Position Phase Clock Resolution Notification Reset Information	0, 1, 2, 3, 4 0-100 0-100 0-100 0-100 On, Off Reset Yes, No

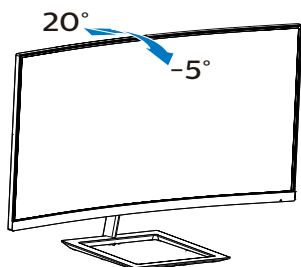
3 Podatki o ločljivosti

Monitor je zasnovan za najboljšo možno zmogljivost s prvotno ločljivostjo 1920 x 1080. Če monitor vklopate z drugačno ločljivostjo, se na zaslonu prikaže opozorilo: Za najboljše rezultate uporabite 1920 x 1080.

Prikaz obvestila o naravni ločljivosti lahko izklopite preko ukaza Setup (Nastavitve) v zaslonskem meniju.

4 Fizične funkcije

Nagib



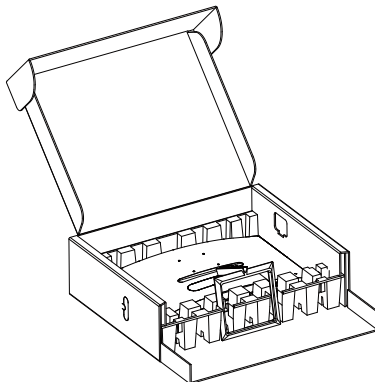
⚠ Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

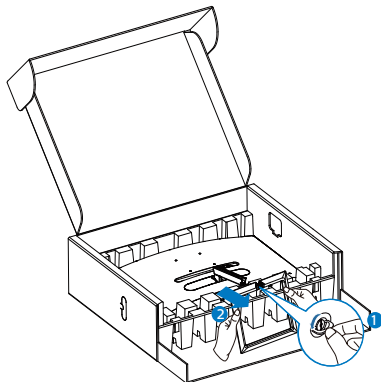
2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA

Preden začnete razstavljeni podnožje, sledite spodnjim navodilom, da se izognete morebitni škodi ali poškodbam.

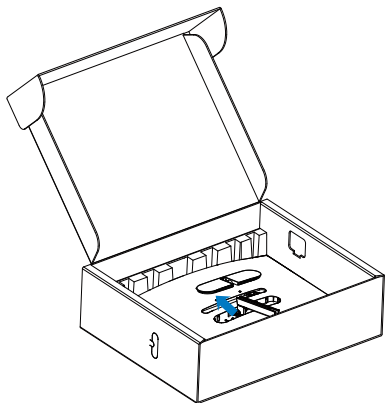
1. Položite monitor s prednjo ploskvijo na gladko površino. Pazite, da zaslona ne opraskate ali poškodujete. Nato dvignite stojalo monitorja.



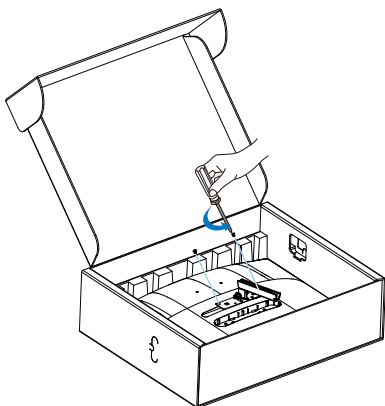
2. Z izvijačem odstranite vijak na dnu ohišja in ohišje odstranite s stojala.



3. S prsti odstranite pokrov tečaja z ohišja monitorja.

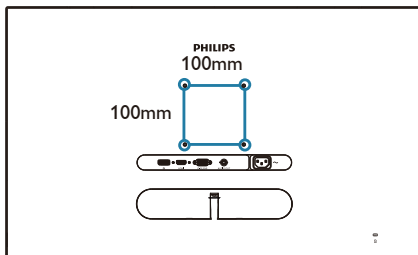


4. Z izvijačem odstranite vijake na roki ter nato snemite roko/stojalo z monitorja.



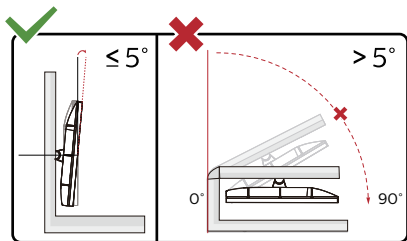
Opomba

Montažni vmesnik, ki je primeren za ta monitor mora biti velikosti 100mm x 100mm in združljiv s standardom VESA. Vijak za pritrditev VESA M4. Za namestitev na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.



Opozorilo

Ta izdelek ima ukrivljeno obliko. Med namestitvijo/odstranitvijo podnožja položite monitor na zaščitni material in ga ne pritiskajte navzdol, da ga ne poškodujete.



* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot -5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Kaj je to?

SmartImage s pomočjo dinamičnega prilagajanja svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času ponuja prednastavitve optimizacije zaslona za različne vrste vsebin. Najsi delate s tekstovnimi aplikacijami, prikazujete slike ali gledate video, Philips SmartImage omogoči odlično optimizacijo učinkovitosti monitorja.

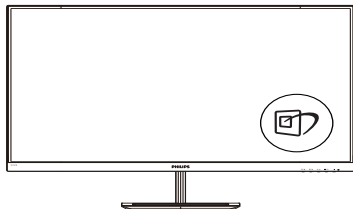
2 Zakaj to potrebujem?

Zagotovite si monitor, ki omogoča optimiran prikaz najljubših vrst vsebin. Programska oprema SmartImage pa z dinamičnim prilagajanjem svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času izboljša gledanje vsebine na zaslonu.

3 Kako deluje?

SmartImage je ekskluzivna in izjemno napredna Philipsova tehnologija, ki analizira vsebino, ki se prikazuje na vašem zaslonu. Glede na scenarij, ki ga izberete sami, SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv ter ostrino slik za izboljšanje vsebin, ki jih prikazuje – vse to v realnem času in s pritiskom na en sam gumb.

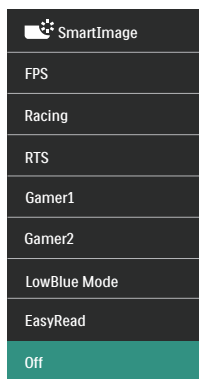
4 Kako omogočim SmartImage?



1. Pritisnite  za zagon zaslonskega prikaza SmartImage.

2. Pritisnite ▼▲ za preklapljanje med načini FPS, Tekmovanje, RTS, Igranje 1, Igranje 2, LowBlue, EasyRead (EnostavnoBranje) in Izklopljeno.
3. Zaslonski prikaz SmartImage bo na zaslonu ostal še 5 sekund, za potrditev pa lahko tudi pritisnete "OK (V redu)".

Na voljo je več elementov za izbiro: FPS, Tekmovanje, RTS, Igranje 1, Igranje 2, LowBlue, EasyRead (EnostavnoBranje) in Izklopljeno.



- **FPS (Prvoosebna strelska igra):** Namenjeno igranju prvoosebnih strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
- **Racing (Dirkanje):** Namenjeno igranju dirkaških iger. Ponuja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
- **RTS (Realnočasovna strategija):** Namenjeno igranju realnočasovnih strategij; uporabnik si lahko (s pomočjo SmartFrame) sam izbere del zaslona, ki bo v realnočasovnih strategijah poudarjen. Poudarjenemu delu zaslona lahko nato prilagajate kakovost slike.
- **Gamer 1 (Igralec 1):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 1".

- **Gamer 2 (Igralec 2):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 2".
- **LowBlue Mode (Način LowBlue):** Študije načina LowBlue Mode za očem prijetno produktivnost so pokazale, da lahko tako kot ultravijolični žarki tudi kratkovalovni žarki modre svetlobe z zaslonov LED povzročijo poškodbe oči in dolgoročno škodujejo vidu. Način Phillips LowBlue, razvit za dobro počutje, uporablja pametno programsko tehnologijo za zmanjšanje škodljive kratkovalovne modre svetlobe.
- **EasyRead (EnostavnoBranje):** Izboljša kakovost besedila v besedilnih programih, kot so knjige PDF. S posebnim algoritmom, ki poveča kontrast in obrobno ostrino besedila, se slika na zaslonu izboljša za lažje branje tako, da se prilagodi svetlost, kontrast in temperatura barv zaslona.
- **Izklop:** Brez optimizacije SmartImage^{GAME}.

3.2 SmartContrast

1 Kaj je to?

Edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje monitorja za najboljšo jasnost in uživanje v gledanju; tako boste deležni večje osvetlitve ozadja za bolj jasne, ostrejšje in svetlejše slike ali manjše osvetlitve ozadja za jasen prikaz slik na temnih podlagah.

2 Zakaj to potrebujem?

Ker za vsako vrsto vsebine želite najboljšo jasnost in udobje pri gledanju. SmartContrast dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za jasen, oster in svetel prikaz videa in iger ali za jasno in berljivo prikazovanje besedila pri pisarniškem delu. Obenem pa ta tehnologija znižuje energijsko porabo monitorja, tako da obenem privarčujete na energijskih stroških ter podaljšate življenjsko dobo vašega monitorja.

3 Kako deluje?

Ko aktivirate SmartContrast, bo ta v realnem času analiziral prikazano vsebino in prilagodil barve ter intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija bo dinamično izboljšala kontrast za boljše doživetje zabave, ko gledate filme ali igrate igre.

4. Zasnova, ki preprečuje sindrom računalniškega vida

Monitor Philips je zasnovan tako, da preprečuje obremenitev oči pri dolgotrajni uporabi računalnika.

Upoštevajte spodnja navodila in uporabljajte monitor Philips, da boste učinkovito zmanjšali utrujenost in povečali delovno produktivnost.

1. Ustrezna osvetlitev okolja:
 - Osvetlitev okolja prilagodite tako, da bo podobna svetlosti zaslona, izogibajte se uporabi fluorescentne osvetlitve in površin, ki odsevajo preveč svetlobe.
 - Nastavite svetlost in kontrast zaslona na primerno raven.
2. Dobre delovne navade:
 - Prekomerna uporaba monitorja lahko obremeni oči, zato so pogosti krajši odmori boljši od manj pogostih daljših prekinitev dela. Na primer, 5- do 10-minutni odmor po 50–60 minutah neprekinjene uporabe zaslona je koristnejši od 15-minutnega odmora vsaki dve uri.
 - Po dolgotrajni osredotočenosti na zaslon se zazrite v predmete, ki so različno oddaljeni.
 - Oči nežno zaprite in jih premikajte, da jih sprostite.
 - Med delom zavestno pogosto mežikajte.
 - Nežno si pretegnite vrat in glavo počasi nagnite naprej, nazaj ter v stran, da sprostite bolečino.

3. Idealen delovni položaj
 - Zaslon postavite na ustrezno višino in ustrezen kot glede na vašo telesno višino.
4. Izberite monitor Philips, ki je očem prijazen.
 - Zaslon s protirefleksnim slojem: Zaslon s protirefleksnim slojem učinkovito zmanjšuje nadležne in moteče odseve, ki utrujajo oči.
 - Tehnologija brez migetanja regulira svetlost in zmanjšuje migetanje ter tako omogoča udobnejše gledanje.
 - Način LowBlue: Modra svetloba obremenjuje oči. Philipsov način LowBlue vam omogoča, da nastavite različne ravni filtra modre svetlobe za različne delovne situacije.
 - Način EasyRead za tako izkušnjo branja, kot bi besedilo brali na papirju, omogoča udobnejše gledanje daljših dokumentov na zaslonu.

5. Adaptive Sync



Adaptive Sync

Igranje iger dolgo časa ni bilo popolno, ker se grafične kartice in monitorji ne osvežujejo enako hitro. Včasih lahko grafična kartica upodobi veliko novih slik med eno posodobitvijo monitorja. Ta bo dele vsake slike prikazal kot celotno sliko. Temu pojavu pravimo "trganje". Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo, ki se imenuje "navpična sinhronizacija", vendar lahko pride do tresenja slike, ko grafična kartica čaka, da monitor zahteva posodobitev, preden dostavi nove slike.

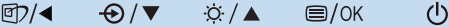
Navpična sinhronizacija zniža tudi odzivnost miškega vhoda in skupno število slik na sekundo. Tehnologija AMD Adaptive Sync odpravi vse te težave tako, da grafični kartici dovoli, da posodobi monitor takoj, ko je na voljo nova slika. Na ta način bo igranje iger izjemno gladko, odzivno in brez trganja slike.

Spodaj so našteje združljive grafične kartice.

- Operacijski sistem
 - Windows 11/10
- Grafična kartica: seriji R9 290/300 Series in R7 260 Series
 - AMD Radeon R9 300 Series
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360
 - AMD Radeon R9 295X2
 - AMD Radeon R9 290X
 - AMD Radeon R9 290

- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Procesorji A-Series APU za namizne računalnike in mobilne naprave
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

6. Tehnične specifikacije

Slika/zaslon	
Vrsta prikaza zaslona	VA
Osvetlitev v ozadju	W-LED
Velikost zaslona	31,5" širokokotni (80cm)
Razmerje višina/širina	16:9
Velikost trikotnika RGB slikovnih pik in razdalja med njimi (Pixel pitch)	0,36375 x 0,36375 mm
Razmerje kontrasta (tipič.)	3000:1
Privzeta ločljivost	1920 x 1080 @ 60 Hz (HDMI/DP) 1920 x 1080 @ 75 Hz (VGA)
Maksimalna ločljivost	1920 x 1080 @ 75 Hz (VGA) 1920 x 1080 @ 100 Hz (HDMI/DP)
Kot gledanja	178° (vodoravno)/178° (navpično) pri C/R > 10 (običajno)
Izboljšava slike	SmartImage
Barve prikazovalnika	16,7 M
Navpična hitrost osveževanja	48 Hz - 75 Hz (VGA) 48 Hz - 100 Hz (HDMI/DP)
Horizontalna frekvenca	30 KHz - 85 KHz (VGA) 30 KHz - 115 KHz (HDMI/DP)
sRGB	DA
EnostavnoBranje	DA
Brez utripanja	DA
Adaptive Sync	DA
Povezljivost	
Vhodni vir signala	HDMI, DisplayPort, VGA
Priključki	1 x HDMI 1.4 (HDCP 1.4) 1 x DisplayPort 1.2 (HDCP 1.4) 1 x VGA 1 x Zvok izhod
Vhodni signal	Ločeni sinhronizirani, sinhronizirani z zelenim signalom
Priročnost	
Uporabniku prijazen	
Jeziki zaslonskega prikaza	Angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalsščina, brazilska portugalsščina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonščina, korejščina
Drugače prilagojeno	VESA mount(100x100mm), Kensington Lock
Združljivost s Plug and Play	DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11/10

Stojalo			
Nagib		-5 / +20 stopinj	
Napajanje			
Poraba	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 50Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	35,7 W (običajno)	35,2 W (običajno)	35,5 W (običajno)
Način spanja (stanja pripravljenosti)	0,5 W (običajno)	0,5 W (običajno)	0,5 W (običajno)
Način izklopa	0,3 W (običajno)	0,3 W (običajno)	0,3 W (običajno)
Oddajanje toplote*	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 50Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	121,84 BTU/h (tipič.)	120,14 BTU/h (tipič.)	121,16 BTU/h (tipič.)
Način spanja (stanja pripravljenosti)	1,71 BTU/h (običajno)	1,71 BTU/h (običajno)	1,71 BTU/h (običajno)
Način izklopa	1,02 BTU/h (običajno)	1,02 BTU/h (običajno)	1,02 BTU/h (običajno)
Indikator LED za vklop	Vključen način: Bele barve, Stanje pripravljenosti/ spanje: Bele barve (utripa)		
Vključen način (način Eco)	Vgrajen, 100 – 240 V AC, 50/60 Hz		
Dimenzije			
Izdelek s stojalom (ŠxVxG)	709 x 523 x 281 mm		
Izdelek brez stojala (ŠxVxG)	709 x 425 x 88 mm		
Izdelek z embalažo (ŠxVxG)	780 x 610 x 224 mm		
Teža			
Izdelek s stojalom	6,74 kg		
Izdelek brez stojala	5,92 kg		
Izdelek z embalažo	11,84 kg		
Delovno območje			
Temperaturni razpon (delovanje)	0°C do 40°C		
Relativna vlažnost (delovanje)	od 20 do 80 %		
Atmosferski tlak (delovanje)	od 700 do 1060 hPa		
Temperaturni razpon (nedelovanje)	-20°C do 60°C		
Relativna vlažnost (nedelovanje)	od 10 do 90 %		
Atmosferski tlak (nedelovanje)	od 500 do 1060 hPa		

Okolje in energija	
ROHS	DA
Embalaza	100% možnost recikliranja
Specifične snovi	Ohišje 100% brez PVC BFR
Ohišje	
Barva	Črna
Dokončaj	Tekstura

Opomba

Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila. Pojdite na www.philips.com/support za prenos najnovejše različice letaka.

6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

H. frekv. (kHz)	Ločljivost	V. frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
35,16	800 x 600	56,25
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,08	800 x 600	72,19
49,72	832 x 624	74,55
48,36	1024 x 768	60,00
56,48	1024 x 768	70,07
60,02	1024 x 768	75,03
45,00	1280 x 720	60,00
60,00	1280 x 960	60,00
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
65,29	1680 x 1050	59,95
67,50	1920 x 1080	60,00
83,93	1920 x 1080	75,00
110,00	1920 x 1080	100,00 (HDMI/DP)

Opomba

Vaš zaslon deluje najbolje v izvorni ločljivostjo 1920 x 1080 . Upoštevajte priporočila v zvezi z ločljivostjo in si zagotovite najboljšo kakovost prikaza.

Za najboljšo izhodno zmogljivost se vedno prepričajte, da vaša grafična kartica zmore doseči največjo ločljivost in hitrost osveževanja, ki ju omogoča ta Philipsov zaslon.

7. Upravljanje porabe energije

Če imate v računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, skladno z VESA DPM, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če sistem zazna vnos s tipkovnice, miške ali druge naprave, se bo monitor samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in označevanje posamezne funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

Definicija upravljanja z energijo					
Način VESA	Video	H-sinhronizacija	V-sinhronizacija	Porabljena energija	Barvalučke LED
Aktivno	VKLOP	Da	Da	35,2W (običajno) 45,8 W (največ)	Bela
Način spanja (stanja pripravljenosti)	IZKLOP	Ne	Ne	0,5 W (običajno)	Bela (utripa)
Način izklopa	IZKLOP	-	-	0,3 W (običajno)	IZKLOP

Za meritev porabe energije so uporabljene naslednje nastavitve.

- Privzeta ločljivost: 1920 x 1080
- Kontrast: 50%
- Svetlost: 80%
- Temperatura barve: 6500k z vzorcem polne bele

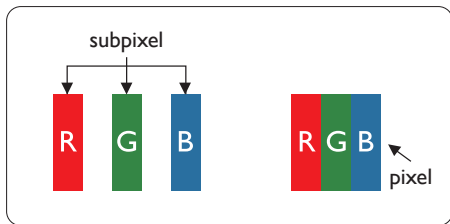


Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila.

8. Pomoč uporabnikom in garancija

8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik pri monitorjih z ravnim zaslonom

Philips želi zagotoviti izdelke najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najnaprednejše procese proizvodnje in izvajamo strog nadzor kakovosti. Včasih pa se napakam slikovnih pik in slikovnih podpik na zaslonih TFT pri monitorjih s ploskim zaslonom ni mogoče izogniti. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na monitorjih ne bo prihajalo do napak slikovnih pik. Vendar Philips jamči, da bo popravil ali nadomestil vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki ima veljavno garancijo. To obvestilo vsebuje razlage različnih vrst napak slikovnih pik in definicije sprejemljive ravni posameznih vrst napak. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na monitorjih TFT presegati te sprejemljive ravni. Na primer, na monitorju ne sme biti okvarjenih več kot 0,0004 % slikovnih podpik. Za določene vrste ali kombinacije napak slikovnih pik, ki so bolj opazne kot druge, Philips določa celo višje standarde kakovosti. Ta politika velja po vsem svetu.



Slikovne pike in pod-slikovne pike

Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi.

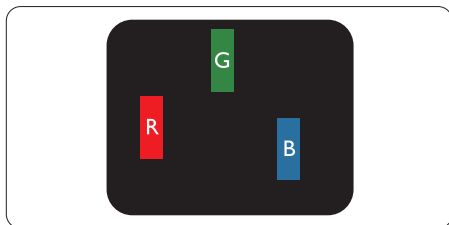
Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

Tipi napak slikovnih pik

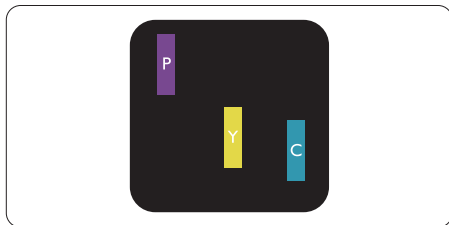
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

Napake svetle pike

Napake s svetlimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpik, ki vedno svetijo ali so vklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki svetle pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan temen vzorec. Vrste napak s svetlimi pikami:

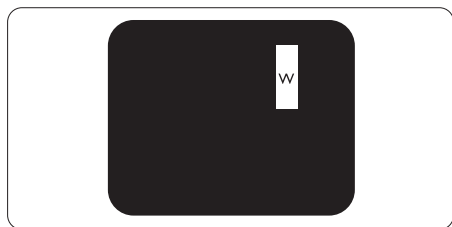


Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno
- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



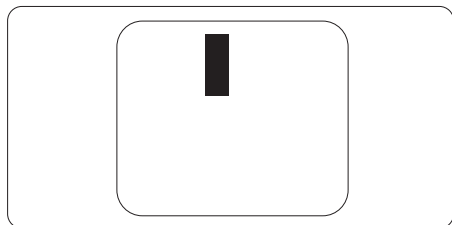
Tri sosednje osvetljene podslikovne pike (bela slikovna pika)

⚠ Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot 50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

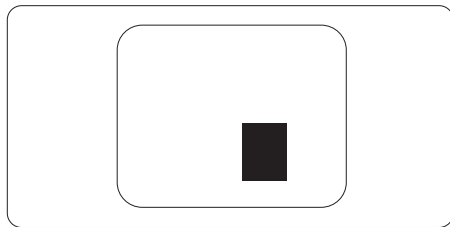
Napake črne pike

Napake s temnimi pikami se pojavijo kot slikovne pike ali slikovne podpike, ki so vedno zatemnjene ali izklopljene. To pomeni, da slikovna podpika v obliki temne pike izstopa iz zaslona, na katerem je prikazan svetel vzorec. Vrste napak s temnimi pikami:



Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je Philips določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili med garancijskim obdobjem upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali slikovnih podpik na zaslonih TFT Philipsovega monitorja s ploskim zaslonom presegati dovoljene ravni sprejemljivosti, ki so določene v naslednjih tabelah.

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	2
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	1
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	>15mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	2
NAPAKE ČRNE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 temna pod-slikovna pika	3 ali manj
2 sosednje temne pod-slikovne pike	2 ali manj
3 sosednje temne pod-slikovne pike	1
Razdalja med dvema napakama črne pike*	>15mm
Skupno število napak črne pike vseh tipov	3 ali manj
SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	5 ali manj

● **Opomba**

1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

8.2 Pomoč uporabnikom in garancija

Za podatke glede kritja jamstva in glede zahtev za dodatno podporo, ki veljajo v vaši regiji, obiščite spletno stran www.philips.com/support ali pa kontaktirajte vaš Philipsov Center za pomoč strankam.

Informacije o garancijskem obdobju najdete v izjavi o garanciji v priročniku s pomembnimi informacijami..

Za podaljšano jamstvo: če želite podaljšati obdobje splošnega jamstva, vam je preko pooblaščenega servisnega centra na voljo servisni paket Out of Warranty (Izven jamstva).

Če želite to storitev koristiti, jo kupite v tridesetih dneh od datuma vašega prvotnega nakupa. Storitev v času podaljšanega jamstva vključuje odvoz, popravilo in vračilo izdelka, vendar pa vse nastale dodatne stroške krije uporabnik.

Če pooblaščen servisni partner ne more izvesti vseh potrebnih popravil, ki jih nudi paket podaljšanega jamstva, bomo, v kolikor bo mogoče, do izteka podaljšanega jamstva, ki ste ga kupili, našli drugačno rešitev.

Za več podrobnosti kontaktirajte Philipsovega predstavnika v servisnem centru za stranke ali lokalni klicni center (na številki Centra za pomoč strankam).

Številka Philipsovega Centra za pomoč strankam je navedena spodaj.

• Lokalno standardno jamstveno obdobje	• Obdobje podaljšanega jamstva	• Skupno jamstveno obdobje
• Odvisno od posamezne regije	• + 1 leto	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 1
	• + 2 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 2
	• + 3 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 3

**Zahtevan je originalen račun za nakup izdelka in podaljšanega jamstva.

Opomba

V priročniku s pomembnimi informacijami, ki je na voljo na spletni strani za podporo Philips, poiščite servisno telefonsko številko za regijo.

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

9.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko popravi uporabnik. Če težave ne odpravite niti s tukaj omenjenimi rešitvami, se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

1 Splošne težave

Ni slike (indikator LED za napajanje ne sveti)

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v električno vtičnico in v zadnji del zaslona.
- Najprej se prepričajte, da je gumb za vklop/izklop na hrbtni strani zaslona v položaju OFF (Izklop), nato pa ga pritisnite v položaj ON (Vklop).

Ni slike (indikator LED za napajanje je bel)

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel zaslona nima ukrivljenih nožic na priključku. V nasprotnem primeru popravite ali zamenjajte kabel.
- Morda je aktivirana funkcija varčevanja z energijo.

Na zaslonu je izpisano

Check cable connection

- Prepričajte se, da je kabel zaslona pravilno priključen v računalnik. (Glejte tudi Vodič za hitri začetek).
- Preverite, ali ima kabel zaslona ukrivljene nožice.
- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

Gumb SAMODEJNO ne deluje

- Funkcija Samodejnih nastavitev deluje le v načinu VGA–Analogno. Če rezultat ni zadovoljiv, lahko prilagoditve opravite ročno prek zaslonskega menija.

Opomba

Funkcija Samodejnih ni na voljo v načinu digitalnem DVI, saj ni potrebna.

Vidni znaki dima ali isker

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav
- Zaradi varnosti monitor takoj izklopite iz električne vtičnice
- Takoj se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

2 Težave s sliko

Slika ni poravnana

- Prilagodite položaj slike s funkcijo "Samodejno" v glavni ukazi zaslonskega menija.
- Prilagodite položaj slike s pomočjo Nastavitev Faza/Takt v OSD glavni ukazi zaslonskega menija. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika na zaslonu vibrira

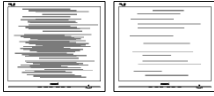
- Preverite, ali je signalni kabel dobro priključen na grafično kartico oz. PC.

Pojavlja se vertikalno migotanje



- Prilagodite sliko s funkcijo "Samodejno" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.
- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Nastavitev Faza/Takt v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Pojavlja se horizontalno migotanje



- Prilagodite sliko s funkcijo "Samodejno" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.
- Odstranite vertikalne črte s pomočjo Nastavitev Faza/Takt v glavnih ukazih zaslonskega prikaza. Na voljo je le v načinu VGA.

Slika je zamegljena, nerazločna ali pretemna

- V zaslonskem prikazu (OSD) prilagodite kontrast in svetlost.

Po izklopu monitorja na zaslonu ostane "ostala", "zapečena" ali "meglena slika".

- Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
- Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko.
- Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.
- Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Slika je popačena. Besedilo je nerazločno ali zamegljeno.

- Nastavite ločljivost zaslona na računalniku tako, da bo enaka priporočeni izvorni ločljivosti zaslona.

Na zaslonu se pojavljajo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike

- Preostale pike so običajna lastnost tekočih kristalov, kise uporabljajo v današnji tehnologiji. Za več podrobnosti glejte politiko o slikovnih točkah.

* Lučka, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", je premočna in moti

- Lučko, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", lahko nastavite s pomočjo nastavitve Napajanje LED v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.

Za dodatno pomoč glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami, in se obrnite na predstavnika servisne službe družbe Philips.

* Funkcije so različne, odvisno od zaslona.

9.2 Splošna pogosta vprašanja

V1: Kaj naj naredim, če se po namestitvi monitorja na zaslonu izpiše "Tega načina videoposnetka ni mogoče prikazati"?

Odg.: Priporočena ločljivost za ta monitor: 1920 x 1080.

- Izključite vse kable in priključite računalnik na monitor, ki ste ga uporabljali prej.
- V meniju Start (Začetek) v OS Windows izberite Settings (Nastavitve)/Control Panel (Nadzorna plošča). V oknu Control Panel (Nadzorne plošče) izberite ikono Display (Zaslon). V nadzorni plošči Display (Zaslona) izberite zavihek "Settings (Nastavitve)". Na zavihku z Setting (Nastavitvami) premaknite drsnik v polju "desktop area (namizje)" na 1920 x 1080 slikovnih pik.
- Odprite "Advanced Properties (Dodatne lastnosti)" in nastavite frekvenca osveževanja na 60Hz, nato kliknite OK (V redu).
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite 2. in 3. korak za potrditev nastavitve vašega računalnika na 1920 x 1080 .
- Zaustavite računalnik, izključite vaš stari monitor in ponovno priključite Philips LCD monitor.
- Vključite monitor in nato še osebni računalnik.

V2: Kakšna je priporočena hitrost osvežitve LCD-zaslonov?

Odg.: Priporočena hitrost osvežitve LCD-zaslonov je 60 Hz. Če se na zaslonu pojavijo motnje, hitrost osvežitve nastavite na 75 Hz in pogledajte, ali motnje izginejo.

V3: Kaj so datoteke .inf in .icm? Kako namestim gonilnike (.inf in .icm)?

Odg.: To so datoteke z gonilniki za vaš monitor. Vaš računalnik lahko zahteva gonilnike za monitor (datoteke .inf in .icm) ob prvi namestitvi monitorja. Upoštevajte navodila v svojem uporabniškem priročniku. Gonilniki za monitor (datoteke .inf in .icm) bodo nameščeni samodejno.

V4: Kako nastavim ločljivost?

Odg.: Gonilniki grafične kartice in monitor skupaj določijo razpoložljive ločljivosti. Želeno ločljivost lahko nastavite v "Control Panel (Nadzorna plošča)" v OS Windows®, in sicer z možnostjo "Display properties (Lastnosti zaslona)".

V5: Kaj če se pri prilagajanju nastavitve monitorja izgubim prek zaslonskega menija?

Odg.: Enostavno pritisnite gumb V redu , nato pa izberite 'Setup' >'Reset' za priklic privzetih tovarniških nastavitvev.

V6: Ali je zaslon LCD odporen na praske?

Odg.: Na splošno priporočamo, da površine zaslona ne izpostavljate pretiranim šokom in jo varujete pred ostrimi in skrhanimi predmeti. Pri rokovanju z monitorjem pazite, da ne izvajate pritiska neposredno na površino zaslona. To lahko vpliva tudi na vašo garancijo.

V7: Kako naj očistim površino LCD zaslona?

Odg.: Za običajno čiščenje uporabljajte čisto in mehko krpo. Za intenzivno čiščenje uporabljajte izopropil alkohol. Ne uporabljajte ostalih raztopil, kot so etanol, aceton, heksan, itd.

V8: Ali lahko spreminjam barvne nastavitve monitorja?

Odg.: Da, barvne nastavitve lahko spreminjate prek zaslonskega prikaza z naslednjimi koraki,

- Pritisnite "OK (V redu)" za prikaz zaslonskega menija (OSD – On Screen Display)
- Pritisnite "Down Arrow (Puščica navzdol)" in izberite možnost "Color (Barva)". Nato pritisnite "OK (V redu)" za vnos nastavitve barve – obstajajo tri nastavitve, kot sledi v nadaljevanju.
 1. Color Temperature (Temperatura barve): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Če so nastavitve bližje 5000K, zaslon je videti "toplejši", z rdeče-belo barvno lestvico, medtem ko temperatura 11500K odseva "hladen, modro-bel ton".
 2. sRGB: to je standardna nastavev za zagotavljanje pravilne menjave barv med različnimi napravami (npr. digitalnimi fotoaparati, monitorji, tiskalniki, skenerji itd.).
 3. User Define (Uporabniško določeno): Uporabnik lahko sam nastavi barvne nastavitve s prilagajanjem rdeče, zelene in modre barve.

Opomba

Meritev barve svetlobe, ki jo odseva predmet, ko ga segrevamo. Ta meritev je izražena z absolutno lestvico (Kelvin). Nižje temperature Kelvina, kot npr. 2004K, so rdeče barve; višje temperature, kot na primer 9300K, so modre barve. Nevtralna temperatura je bela s 6504K.

V9: Ali lahko LCD-zaslon priključim na kateri koli osebni računalnik, delovno postajo ali sistem Mac?

Odg.: Da. Vsi LCD-monitorji Philips so popolnoma združljivi s standardnimi osebnimi računalniki, sistemi Mac in delovnimi postajami. Za priključitev monitorja na sistem Mac boste morda potrebovali priključek za kabel. Za dodatne informacije se obrnite na Philipsovega prodajnega zastopnika.

V10: Ali Philipsovi LCD-monitorji podpirajo možnost Plug-and-Play?

Odg.: Da, monitorji z operacijskim sistemom Windows 11/10 podpirajo možnost Plug-and-Play.

V11: Kaj pri LCD zaslonih pomeni lepljenje slike ali zapečena ali odtisnjena ali meglena slika?

Odg.: Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja. Ko monitorja nimate pod nadzorom, vedno vklopite program z gibljivim ohranjevalnikom zaslona. Če je na LCD-zaslonu prikazana nespremenljiva statična vsebina, vedno vklopite aplikacijo za redno osveževanje zaslona.

Opozorilo

Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena"

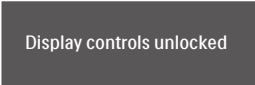
slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

V12: Zakaj moj zaslon ne prikazuje besedila jasno in ostro, ampak robato?

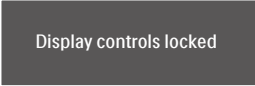
Odg.: Vaš LCD-monitor najbolje deluje s prvotno ločljivostjo 1920 x 1080. Uporabite to ločljivost za najboljši prikaz.

V13: Kako odklenem ali zaklenem bližnjično tipko?

Odg.: Za zaklepanje OSD-ja pritisnite in držite /OK gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb in vklopite monitor. Za odklepanje OSD-ja pritisnite in držite /OK gumb, medtem ko je monitor izključen, nato pa pritisnite  gumb in vklopite monitor.



Display controls unlocked



Display controls locked

V14: Kje najdem priročnik s pomembnimi informacijami, ki je naveden v EDFU-ju?

Odg.: Priročnik s pomembnimi informacijami lahko prenesete s spletnega mesta za pomoč družbe Philips.



2025 © TOP Victory Investments Ltd. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek se proizvaja in prodaja pod vodstvom družbe Top Victory Investments Ltd. in družba Top Victory Investments Ltd. nudi garancijo v zvezi s tem izdelkom. Philips in znak štita Philips sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V. in se uporabljata v skladu z licenco.

Specifikacije so predmet sprememb brez predhodnega opozorila.

Različica: M1321ECBE1T