

EVNIA

34M2C6500AM



CS Uživatelská příručka

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Obsah

1. Důležité.....	1
1.1 Bezpečnostní opatření a údržba	1
1.2 Vysvětlení zápisu	3
1.3 Likvidace produktu a obalového materiálu.....	4
2. Nastavení monitoru	5
2.1 Instalace.....	5
2.2 Práce s monitorem.....	7
2.3 Demontáž sestavy podstavce pro montáž VESA	11
2.4 MultiView	12
3. Optimalizace Obrazu	14
3.1 SmartImage	14
3.2 SmartContrast.....	16
4. Kompatibilní s technologií NVIDIA® G-SYNC®	17
5. AMD FreeSync™ Premium.....	18
6. Ambiglow	19
7. HDR	20
8. Údržba obrazovky.....	21
9. Opatření pro zabránění syndromu počítačového vidění (CVS).....	24
10. Technické údaje.....	25
10.1 Rozlišení a přednastavené režimy	28
11. Řízení spotřeby.....	30
12. Péče o zákazníky a záruka.....	31
12.1 Postup při vadných pixelech plochého panelu společnosti Philips	31
12.2 Péče o zákazníky & záruka.....	34
13. Odstraňování problémů a časté dotazy	35
13.1 Odstraňování problémů	35
13.2 Obecné časté dotazy	37
13.3 Časté dotazy ohledně Multiview	39

1. Důležité

Tato elektronická uživatelská příručka je určena pro každého uživatele tohoto monitoru Philips. Před používáním monitoru si přečtěte tuto uživatelskou příručku. Obsahuje důležité informace a poznámky k používání vašeho monitoru.

Záruka Philips je platná, pokud je výrobek používán pro navrženou potřebu v souladu s návodem a po přiložení originálu faktury nebo pokladním dokladem, označujícím datum nákupu, jméno prodejce a modelové a výrobní číslo výrobku.

1.1 Bezpečnostní opatření a údržba

Varování

Použití kontrol, úprav nebo postupů jiným způsobem než je stanoveno v této dokumentaci může vést k ohrožení šokem, elektrickým a/nebo mechanickým rizikům.

Přečtěte si a dodržujte tyto instrukce při zapojování a používání vašeho PC monitoru.

Používání

- Nevystavujte monitor přímému slunečnímu záření, velmi silným jasným světlům a udržujte jej mimo dosah jiných zdrojů tepla. Dlouhé vystavení tomuto typu prostředí může mít za následek změnu barev a poškození monitoru.
- Chraňte displej před olejem. Olej může poškodit plastový kryt displeje a může být zneplatněna záruka.
- Odstraňte veškeré předměty, které by mohly spadnout do větracích otvorů nebo zabránit dostatečnému chlazení elektroniky monitoru.
- Nezakrývejte větrací otvory ve skřínce.

- Umístěte monitor na takové místo, ze kterého bude elektrická zástrčka a zásuvka snadno přístupná.
- Jestliže jste vypnuli monitor odpojením napájecího kabelu nebo kabelu napájecího adaptéru, před připojením kabelu počkejte 6 sekund, aby monitor fungoval normálně.
- Vždy používejte napájecí kabel schválený společností Philips. Pokud napájecí kabel chybí, obraťte se na nejbližší servisní středisko. (Vyhledejte kontaktní informace na servis uvedené v Příručce s důležitými informacemi.)
- K napájení používejte určený zdroj. K napájení monitoru používejte pouze určený zdroj napájení. V případě použití nesprávného napětí nebude přístroj fungovat a může dojít k požáru nebo k úrazu elektrickým proudem.
- Chraňte kabel. Za napájecí a signální kabel netahejte ani je neohýbejte. Neumísťujte monitor ani žádné jiné předměty na kabely. Poškozené kabely mohou způsobit požár nebo úraz elektrickým proudem.
- Během používání nevystavujte monitor nadměrným otřesům nebo nárazům.
- Aby nedošlo k poškození, například vypadnutí panelu z rámečku, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů. Pokud bude překročen maximální úhel náklonu -5 stupňů, na poškození monitoru se nebude vztahovat záruka.
- Při používání nebo přemísťování do monitoru nekopejte a zabraňte případnému pádu.
- Nadměrné používání monitoru může způsobit únavu zraku. Při práci s počítačem je vhodné dělat více kratších přestávek, než méně časté dlouhé přestávky. Například 5 - 10minutová přestávka

po 50 – 60minutovém souvislém používání monitoru je vhodnější, než 15minutová přestávka každé dvě hodiny. Při používání monitoru v neměnném časovém intervalu zkuste zabránit únavě zraku následujícími postupy:

- Po dlouhém soustředění na monitor přesuňte zrak na jiné objekty v různých vzdálenostech.
- Při práci často mrkejte.
- Lehce zavírejte a protáchejte oči pro uvolnění.
- Nastavte správnou výšku a úhel monitoru podle výšky vaší postavy.
- Nastavte správnou úroveň jasu a kontrastu.
- Přizpůsobte okolní osvětlení nastavení jasu monitoru, nepoužívejte zářivkové osvětlení a povrchy, které neodráží příliš mnoho světla.
- V případě příznaků vyhledejte lékaře.

Údržba

- Aby byl monitor chráněn před možným poškozením, nevyvíjejte na panel QD OLED nadměrný tlak. Při přemísťování zvedejte monitor za rám; při zvedání monitoru nesahejte rukou nebo prsty na panel QD OLED.
- Čistící prostředky na bázi oleje mohou poškodit plastové díly a může být zneplatněna záruka.
- Nebudete-li monitor delší dobu používat, odpojte jej ze zásuvky.
- Před očištěním mírně navlhčeným hadříkem monitor odpojte ze zásuvky. Je-li vypnuté napájení, lze obrazovku otřít suchým hadříkem. K čištění monitoru nikdy nepoužívejte organická rozpouštědla, jako

například alkohol nebo čističe s obsahem čpavku.

- Zabraňte nebezpečí úrazu elektrickým proudem nebo trvalého poškození monitoru a chraňte monitor před prachem, deštěm, vodou nebo nadměrně vlhkým prostředím.
- Pokud dojde k namočení monitoru, co nejdříve jej osušte suchým hadříkem.
- Vnikne-li do monitoru cizí látka nebo voda, ihned vypněte napájení a odpojte napájecí kabel. Odstraňte cizí látku nebo vodu z monitoru a odešlete jej do servisního střediska.
- Monitor neskladujte ani nepoužívejte na místech vystavených teplu, přímému slunečnímu záření nebo extrémním teplotám.
- Chcete-li zachovat optimální výkonnost monitoru a prodloužit jeho životnost, používejte jej na místě, které splňuje následující rozsahy teplot a vlhkosti.
 - Teplota: 0°C až 40°C 32°F až 104°F
 - Vlhkost: 20% až 80% relativní vlhkosti

Důležité informace o vypalování duchů/ stínového obrazu

- Vždy zapínejte funkce Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display). Další informace naleznete v kapitole 8 Údržba obrazovky.
- „Vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ je dobře známý jev u technologie panelů QD OLED. V mnoha případech „vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ postupně zmizí po určité době mimo provoz.

Výstraha

Důrazně doporučujeme vždy zapnout funkce Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display), aby byla obrazovka co nejlépe chráněna.

Servis

- Kryt pláště může otevřít pouze kvalifikovaný servisní pracovník.
- Pokud je pro opravu vyžadována dokumentace nebo integrace, obraťte se na nejbližší servisní středisko. (Vyhledejte kontaktní informace na servis uvedené v Příručce s důležitými informacemi.)
- Informace o převážení najdete v části „Technické údaje“.
- Neponechávejte monitor v autě nebo v zavazadlovém prostoru auta na přímém slunci.

Poznámka

Pokud monitor nefunguje správně nebo pokud si nejste jisti, jaké kroky je třeba provést po provedení pokynů v této příručce, obraťte se na servisního pracovníka.

1.2 Vysvětlení zápisu

Následující pododdíly popisují způsob zápisu, který se používá v této příručce.

Poznámky, upozornění a výstrahy

Na stránkách této příručky můžete narazit na text, který je opatřený symbolem a je vytištěn tučně nebo kurzívou. Takové úseky obsahují poznámky, upozornění a výstrahy. Jejich použití je následující:

Poznámka

Tento symbol označuje důležité informace a návrhy, které pomáhají lépe využít počítačový systém.

Upozornění

Tento symbol označuje informace, které objasňují, jak se vyhnout možnému poškození zařízení nebo ztrátě dat.

Varování

Tento symbol označuje nebezpečí tělesného ublížení a vysvětluje, jak se danému problému vyhnout.

Některé výstrahy se mohou objevit v různých podobě a nemusí být uvozeny symbolem. V takovém případě je konkrétní vyznačení výstrahy nařízeno úřadem pro regulaci.

1.3 Likvidace produktu a obalového materiálu

Likvidace elektrických a elektronických zařízení - WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the importance of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit:

<http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html>

2. Nastavení monitoru

2.1 Instalace

1 Obsah balení



VESA Bracket



Screw
M4 x 4



Power



*HDMI



*DP

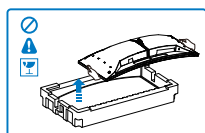
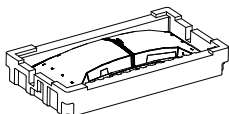


*USB A-B

* Liší se podle oblasti

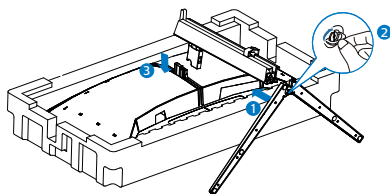
2 Instalace stojanu

1. Aby byl tento monitor dobře chráněn před poškrábáním nebo poškozením, při instalaci podstavce položte monitor lícem dolů na polštář.

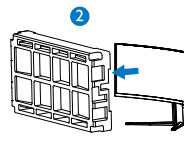
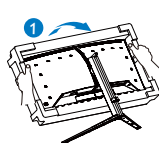


2. Uchopte podstavec oběma rukama.

- (1) Opatrně upevněte základnu ke stojanu.
- (2) Prsty utáhněte šroub na spodní straně podstavce, a pevně zajistěte podstavec ke sloupku.
- (3) Jemně nasadte podstavec na oblast držáku VESA, až jej západky zajistí.



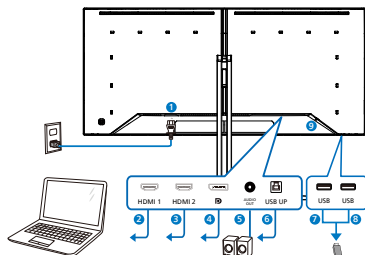
3. Po připevnění podstavce pevně uchopte monitor včetně fólie a postavte jej. Nyní můžete odstranit fólii. Při stahování fólie panel nesvírejte, aby se zabránilo jeho prasknutí.



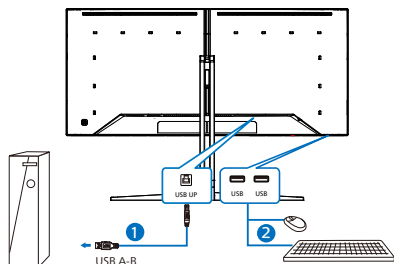
Výstraha

Tento produkt má zakřivený tvar. Při připojování/odpojování podstavce umístěte pod monitor ochranný materiál a nevyvíjejte na monitor tlak, aby se zabránilo poškození.

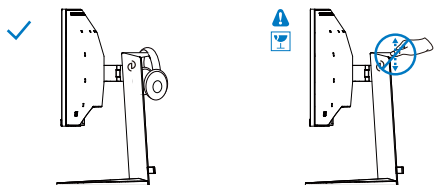
3 Připojení k počítači



USB hub



Headphone hook



- 1 Vstup střídavého napájení
- 2 Vstup HDMI 1
- 3 Vstup HDMI 2
- 4 Vstup Displayport
- 5 Audio výstup
- 6 USB UP
- 7 USB výstupní
- 8 USB výstupní
- 9 Zámek proti krádeži Kensington

Připojení k počítači

1. Pevně připojte napájecí kabel k zadní straně monitoru.
2. Vypněte počítač a odpojte jeho napájecí kabel.
3. Připojte signálový kabel monitoru do video konektoru na zadní straně počítače.
4. Zapojte napájecí kabel počítače a monitoru do nejbližší zásuvky.
5. Zapněte počítač a monitor. Jestliže se na monitoru objeví obraz, instalace je dokončena.

Poznámka

Držák sluchátek je bezpečně zabudován ve stojanu monitoru a je speciálně navržen pro uložení sluchátek. Poznámka: nadměrné napínání/tahání za hák, které evidentně přesahuje jeho zamýšlené použití, může vést k poškození.

4 Rozbočovač USB

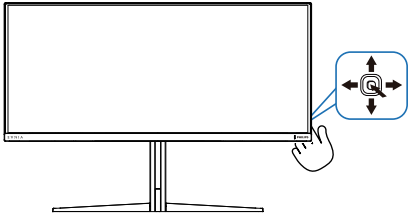
Aby byly splněny mezinárodní energetické standardy, jsou rozbočovač USB/porty tohoto monitoru deaktivovány v režimech pohotovostní a vypnutí.

Připojená zařízení USB nebudou v tomto stavu fungovat.

Chcete-li trvale zapnout funkci USB, přejděte do nabídky OSD, potom vyberte položku „Režim pohotovosti USB“ a přepněte ji do polohy „ZAPNUTO“. Dojde-li k obnově výrobních nastavení vašeho monitoru, nezapomeňte nastavit položku „USB standby mode“ (Pohotovostní režim USB) na možnost „ON“ (ZAPNUTO) v nabídce OSD.

2.2 Práce s monitorem

1 Popis tlačítek ovládání

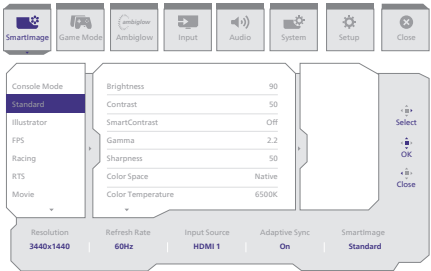


1		Stisknutím zapnete napájení obrazovky. Stisknutím po dobu alespoň 3 sekund vypnete napájení obrazovky.
2		Přístup k nabídce OSD. Potvrzení nastavení OSD.
3		Upravte Herní režim. Slouží k úpravám nabídky OSD.
4		Slouží ke změně zdroje vstupního signálu. Slouží k úpravám nabídky OSD.
5		Herní nabídka SmartImage. K dispozici je několik možností: Console Mode (Režim konzoly), Standard (Standardní), Illustrator, FPS, Racing (Závodní), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Režim potlačení modrého světla), EasyRead, Economy (Úsporný), Game 1 (Hráč 1) a Game 2 (Hráč 2). Když monitor přijímá signál HDR, funkce SmartImage zobrazí nabídku HDR. K dispozici je několik možností: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, HDR True Black, Osobní, HDR 1000 Max a Vyp. Návratu na předchozí úroveň OSD.

2 Popis zobrazení funkcí na obrazovce

Co je nabídka na obrazovce (OSD)?

Nabídka obrazovky (On-Screen Display, OSD) je funkce všech QD OLED displejů Philips. Umožňuje koncovému uživateli upravovat vlastnosti obrazovky nebo vybírat funkce displeje přímo prostřednictvím zobrazeného okna s pokyny. Níže je uveden příklad příjemného rozhraní obrazovky:



Základní a jednoduché pokyny k ovládacím tlačítkům

Nabídku OSD tohoto displeje Philips můžete otevřít jednoduše pomocí tlačítka na zadní straně displeje. Jednoduché tlačítko funguje jako joystick. K přesouvání kurzoru prostě přepínejte ovladač čtyřmi směry. Po stisknutí tlačítka lze vybrat požadovanou možnost.

Nabídka OSD

Níže je celkový pohled na uspořádání nabídky na obrazovce. Lze jej použít pro referenci, až budete později chtít provádět nejrůznější úpravy.

Main menu	Sub menu				
SmartImage	Console Model (Xbox Mode/ Switch Mode/PS5 Mode), Standard, Illustrator, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2	Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		SmartContrast	On, Off		
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6		
		Sharpness	0-100		
		Color Space	Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB		
		Color Temperature	Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K		
		R.G.B. Settings	On, Off		
		Red	0-100		
		Green	0-100		
		Blue	0-100		
		Reset	Yes, No		
		SmartImage(HDR) (HDR source)	HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid	Brightness	0-100
				Contrast	0-100
Light Enhancement	0-3				
Color Enhancement	0-3				
Reset	Yes, No				
HDR True Black	Brightness			0-100	
	Contrast		0-100		
Personal, HDR 1000 Max	Light Enhancement		0-3		
	Color Enhancement		0-3		
Off	Reset		Yes, No		
Game Mode	Adaptive Sync, Crosshair, Stark Shadow Boost, Smart Sniper, Low Input Lag, SmartFrame		Adaptive Sync	Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off	
			Crosshair	Off, On, Smart Crosshair On	
			Stark Shadow Boost	Off, Level 1, Level 2, Level 3	
			Smart Sniper	Size Position	
		Low Input Lag	Off, 1.0, 1.5, 2.0 Top, central		
		SmartFrame	Low Input Lag On, Low Input Lag Off		
		SmartFrame Off			
		SmartFrame On			
		Size	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7		
		Brightness	0-100		
		Contrast	0-100		
		H. Position	0-Max		
		V. Position	0-Max		
		Ambiglow	Light Mode	Follow Video	
Color Shift					
Color Wave					
Color Breathing					
Starry Night					
Static Mode					
Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue, Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange				
Ambiglow Setting	Brightness		Bright, Brighter, Brightest		
	Speed		Low, Normal, High		
Reset	Yes, No				
Ambiglow Off					
Input	HDMI 1				
	HDMI 2				
	DisplayPort				
	Auto		On, Off		
Audio	Volume	0-100	0-100		
	Mute	Mute (On, Off)			
	Audio Source	HDMI1, HDMI2, DisplayPort			
System	OSD Setting, PIP/ PBP, Smart Size, USB Standby Mode, Over Scan	OSD Setting	Horizontal Vertical Transparency OSD Time Out PIP/PBP Mode PIP/PBP Input PIP Size PIP Position Swap		
		Horizontal	0-100		
		Vertical	0-100		
		Transparency	Off, 1, 2, 3, 4		
		OSD Time Out	5s, 10s, 20s, 30s, 60s		
		PIP/PBP Mode	Off, PIP, PBP		
		PIP/PBP Input	HDMI1, HDMI 2, DP		
		PIP Size	Small, Middle, Large		
		PIP Position	Top-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L		
		Swap			
		Smart Size	Screen Size 1:1 4:3 On, Off Over Scan On, Over Scan Off		
		Screen Size	34"W, 27"W, 24"W, 23"W, 22"W, 21.5"W, 20"W, 19.5"W, 19"W, 18.5"W		
		1:1			
		4:3			
On, Off					
Over Scan On, Over Scan Off					
Setup	Power LED, Language, Resolution Notice, CEC, OLED Panel Care, OLED Information, Information, Reset	Power LED	0-4		
		Language	English, Deutsch, Español, Bakwvrs, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Pycsew, Svenska, Suomi, Türkçe, Česltina, Vietnamese, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어		
		Resolution Notice	Resolution Notice On, Resolution Notice Off		
		CEC	CEC (On, Off)		
		OLED Panel Care	Screen Saver	Off, Slow, Fast	
			Pixel Orbiting	Off, Slow, Normal, Fast	
			Pixel Refresh	Proceed	
			Auto Warning	On, Off	
		OLED Information	Working Time		
			Time after Pixel Refresh		
			Pixel Refresh Counts		
			Panel Refresh Counts		
		Information	Model		
			SN		
Reset	Yes, No				
Close					

Poznámka

- Podrobnosti o péči o panel OLED najdete v kapitole 8 o údržbě obrazovky.

Herní režim: Tento model je vybaven novými funkcemi v nabídce OSD, které vám přinášejí vizuální zážitek vysoké kvality.

- **Stark ShadowBoost**
Tato funkce vylepšuje tmavé scény, aniž by došlo k přexponování osvětlených ploch. Funkce Stark Shadowboost má tři volitelné úrovně, které nabízejí texturovaný obraz s lepší sytostí barev a s vyšším kontrastem, takže lépe vidíte ve světlém i tmavém prostředí. Kromě toho vám tato funkce pomáhá jemně vyladit vaše vidění, takže při hraní rychleji odhalíte nepřítele.
- **Chytrý nitkový kříž**
Barva nitkového kříže je ve výchozím nastavení. Když je funkce chytrého nitkového kříže zapnutá, barva se změní tak, aby byla doplňková k barvě pozadí. Funkce chytrého nitkového kříže podporuje přesnost míření, takže můžete snadněji zaregistrovat nepřítele.
- **Chytrý Sniper**
Tato funkce vám umožňuje přiblížit více cílů najednou; v konečném důsledku usnadňuje mířit a zasáhnout nepřítele.
- Tento monitor Philips je certifikován pro technologii AMD FreeSync™ a NVIDIA® G-SYNC® compatible. Tato technologie slouží k přizpůsobení obnovovací frekvence monitoru grafickým kartám. Zajišťují co nejplynulejší hraní omezováním a potlačováním chvění obrazu, trhání a zadrhávání.

Zapnutím funkce Adaptive-Sync (Adaptivní synchronizace) v nabídce

obrazovky OSD se automaticky aktivuje odpovídající technologie v závislosti na grafické kartě, která je nainstalována ve vašem počítači:

- Je-li použita grafická karta AMD Radeon, bude aktivována technologie FreeSync.
- Je-li použita grafická karta NVIDIA GeForce, bude aktivována technologie G-SYNC compatible.
- Přejděte na web www.philips.com/support a stáhněte si nejaktuálnější verzi letáku s dalšími informacemi o certifikacích G-SYNC compatible.

3 Výstraha rozlišení

Tento monitor je navržen na optimální výkon při svém nativním rozlišení: 3440 x 1440. Pokud se monitor zapne při jiném rozlišení, zobrazí se na obrazovce výstraha: Use 3440 x 1440 for best results.

Zobrazení výstrahy nativního rozlišení lze vypnout z nabídky Nastavení v nabídce na obrazovce (OSD).

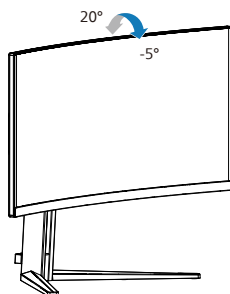
4 Firmware

Bezdrátová aktualizace firmwaru OTA (over-the-air) se provádí prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center, který lze jednoduše stáhnout z webových stránek společnosti Philips. Jaká je funkce softwaru Evnia Precision Center? Jedná se o doplňkový software, který umožňuje ovládat nastavení zobrazení fotografií, zvuku a další grafiky na obrazovce monitoru.

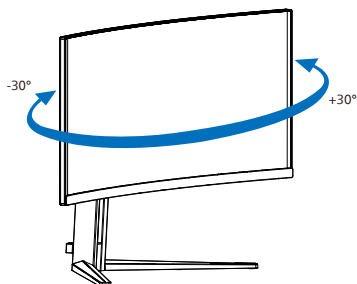
V části „Nastavení“ můžete zjistit, kterou verzi firmwaru aktuálně máte a zda je zapotřebí aktualizace. Dále je třeba upozornit, že aktualizace firmwaru musí být prováděny prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center. Během bezdrátové OTA (over-the-air) aktualizace firmwaru prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center musíte být připojeni k síti.

5 Fyzické funkce

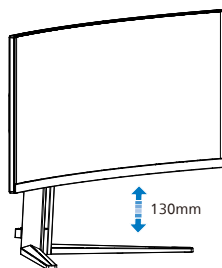
Náklon



Otáčení



Nastavení výšky



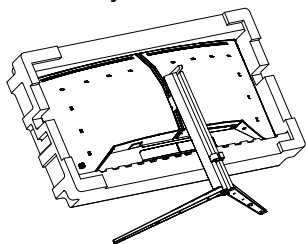
⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

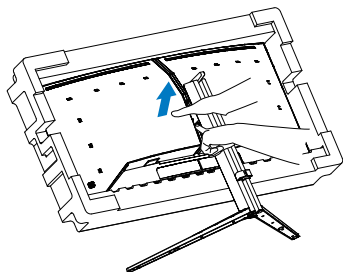
2.3 Demontáž sestavy podstavce pro montáž VESA

Než začnete demontovat podstavec monitoru, postupujte podle pokynů níže, aby se zabránilo jakémukoli možnému poškození nebo zranění.

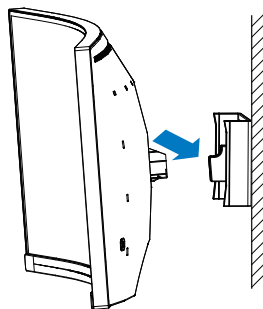
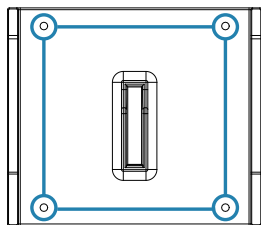
1. Umístěte monitor obrazovkou dolů na měkký podklad. Zabraňte poškrábání nebo poškození obrazovky.



2. Držte tlačítko uvolnění stisknuté, nakloňte základnu a vytáhněte ji ven.



3. Jemně nasadíte západku na VESA, až jej západky zajistí.

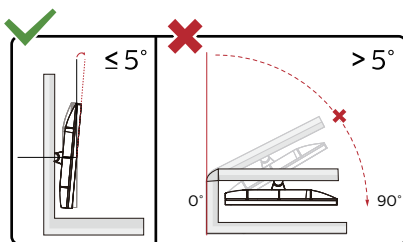


ⓘ Poznámka

Upevňovací rozhraní kompatibilní se standardem VESA. Montážní šroub VESA M4. V případě instalace na zeď se vždy obraťte na výrobce.

⚠ Výstraha

Tento produkt má zakřivený tvar. Při připojování/odpojování podstavce umístěte pod monitor ochranný materiál a nevyvíjejte na monitor tlak, aby se zabránilo poškození.



* Provedení displeje se může lišit od ilustrací.

⚠ Varování

- Aby nedošlo k poškození obrazovky, například vypadnutí panelu, nenaklánějte monitor směrem dolů o více než -5 stupňů.
- Při nastavování úhlu monitoru netlačte na obrazovku. Chyťte jen rámeček.

2.4 MultiView



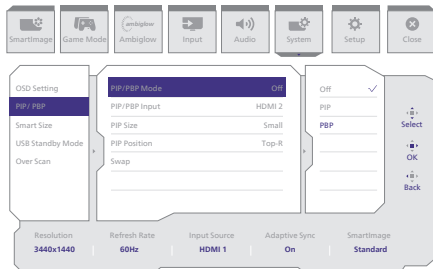
1 Co je to?

Multiview podporuje několikrát současně aktivní připojení, takže můžete pracovat s více zařízeními, například PC a Poznámkbookem, vedle sebe, což značně usnadňuje současnou práci ve více programech.

2 Proč to potřebuji?

Díky velmi vysokému rozlišení tohoto zobrazovače Philips MultiView můžete doma i v kanceláři pohodlně vstoupit do zcela nového světa konektivity. Tento zobrazovač umožňuje pohodlné zobrazení obrazu z více zdrojů na jedné ploše. Příklad: Můžete v malém okně sledovat živé zprávy včetně zvuku a současně pracovat na svém blogu, nebo upravovat tabulku Excel na svém Ultrabooku současně se zabezpečeným přihlášením na firemní intranet a přístupem k souborům na vaší pracovní ploše.

3 Jak z nabídky OSD povolit MultiView?



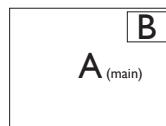
1. Přepnutím doprava lze vyvolat obrazovku s nabídkou OSD.
2. Přepínáním nahoru nebo dolů si vyberte hlavní nabídku [PIP / PBP], poté potvrďte stisknutím doprava.
3. Přepínáním nahoru nebo dolů si vyberte [PIP / PBP Mode] (Režim PIP / PBP), poté řepněte doprava.
4. Přepínáním nahoru nebo dolů si vyberte [PIP], [PBP] poté přepněte doprava.
5. Nyní se můžete vrátit a nastavit možnosti [PIP/PBP vstupu], [Velikost PIP], [Poloha PIP] nebo [Zaměnit].
6. Svou volbu potvrďte přepnutím doprava.

4 MultiView v nabídce OSD

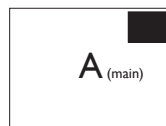
- PIP / PBP Mode (Režim PIP / PBP): K dispozici jsou dva režimy pro MultiView: [PIP] a [PBP].

[PIP]: Obraz v obraze

Otevře malé okno a v něm zobrazí další zdroj signálu.

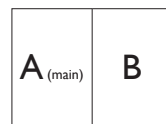


Pokud zdroj signálu pro malé okno není detekován:



[PBP]: Obraz vedle obrazu

Otevře vedle další okno a v něm zobrazí další zdroj signálu.



Pokud zdroj signálu pro malé okno není detekován:



☰ Poznámka

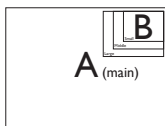
V režimu PBP ukazuje černý pruh nahoře a dole správný poměr stran. Chcete-li zobrazit obraz ze dvou zařízení vedle sebe na celou obrazovku (bez černých pruhů), upravte rozlišení podle doporučení uvedeném v místním okně. Pozor: v režimu PBP není podporováno zobrazení analogového signálu na celou obrazovku.

- Vstup PIP/PBP: K dispozici jsou různé vstupy videa, která lze zvolit jako zdroj dílčího zobrazení: [HDMI 1], [HDMI 2], [DP].

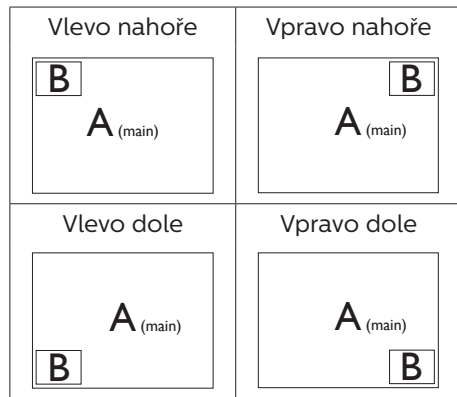
Slučitelnost vstupu hlavního/menšího okna popisuje následující tabulka.

		MOŽNOST DÍLČÍHO ZDROJE (x1)		
MultiView	Vstupy	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
HLAVNÍ ZDROJ (x1)	HDMI 1	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•

- PIP Size (Rozměr PIP): Když aktivujete PIP, máte možnost výběru ze tří velikostí menšího okna: [Small] (Malé), [Middle] (Střední), [Large] (Velké).

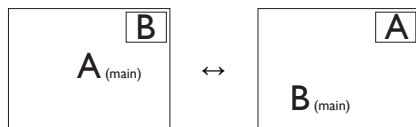


- PIP Position (Pozice PIP): Když aktivujete PIP, máte možnost výběru ze čtyř pozic menšího okna:

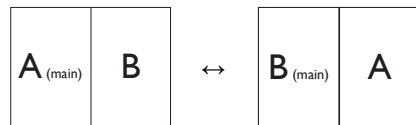


- Swap (Zaměnit): Zamění se zdroj signálu pro hlavní okno a malé okno.

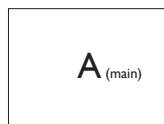
Záměna zdroje signálu A a B v režimu [PIP]:



Záměna zdroje signálu A a B v režimu [PBP]:



- Off (Vypnuto): Vypnutí funkce MultiView.



☰ Poznámka

Při využití funkce ZAMĚNIT se současně přepne zdroj obrazu i zvuku.

3. Optimalizace Obrazu

3.1 SmartImage

1 Co je to?

Funkce SmartImage nabízí scénáře, které optimalizují zobrazení různých typů obsahu a dynamicky zlepšuje jas, kontrast, barvy a ostrost v reálném čase. Funkce Philips SmartImage přináší optimalizované zobrazení monitoru bez ohledu na to, zda pracujete s aplikacemi, prohlížíte obrázky nebo sledujete video.

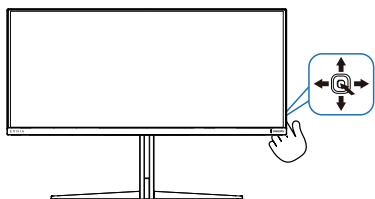
2 Proč to potřebuji?

Protože chcete sledovat monitor, který přináší optimalizované zobrazení všech vašich oblíbených typů obsahu. Software SmartImage dynamicky upravuje jas, kontrast, barvy a ostrost v reálném čase pro dosažení nejlepšího zážitku ze sledování monitoru.

3 Jak to funguje?

SmartImage exkluzivní špičková technologie společnosti Philips, která analyzuje obsah zobrazený na obrazovce. Na základě vámi zvoleného scénáře technologie SmartImage dynamicky zlepšuje kontrast, sytost barev a ostrost obrazu pro vylepšení zobrazovaného obsahu – vše v reálném čase stisknutím jediného tlačítka.

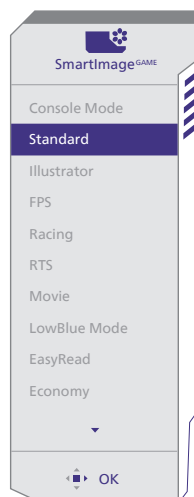
4 Jak aktivovat SmartImage?



1. Přepnutím doleva spusťte funkci SmartImage v nabídce na obrazovce.

2. Pohybem nahoru nebo dolů můžete vybrat jednotlivé režimy SmartImage.
3. Zobrazení SmartImage zůstane na obrazovce po dobu 5 sekund nebo můžete rovněž potvrdit stisknutím tlačítka pravice.

Lze vybrat některý ze sedmi režimů: Console Mode(Režim konzoly), Standard (Standardní), Illustrator, FPS, Racing (Závodní), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Režim potlačení modrého světla), EasyRead, Economy (Úsporný), Game 1 (Hráč 1) a Game 2 (Hráč 2).



- **Console Mode(Režim konzoly):** Můžete hrát na různých konzolách, tento režim dokáže rozpoznat různé konzole a změnit název titulu režimu. Příklad: Režim Xbox, režim PS5, režim Switch.
- **Standard (Standardní):** Vylepšuje text a snižuje jas pro zvýšení čitelnosti a omezení namáhání zraku. Tento režim podstatně zvyšuje čitelnost a produktivitu při práci s tabulkami, soubory PDF,

skenovanými články nebo jinými obecnými kancelářskými aplikacemi.

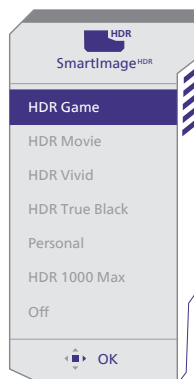
- **Illustrator:** Toto nastavení vychází vstříc tvůrcům a umožňuje uživatelům vybrat si barevný prostor, který nejlépe vyhovuje jejich potřebám.
- **FPS:** Pro hraní FPS (stříleček). Zlepšuje detaily temných oblastí.
- **Racing (Závodní):** Pro hraní závodních her. Nabízí nejrychlejší odezvu a vysokou sytost barev.
- **RTS:** Pro hraní RTS (strategií v reálném čase), u her RTS lze zvýraznit uživatelem vybranou část obrazu (technologií SmartFrame). Lze nastavit kvalitu zobrazení ve zvýrazněné oblasti.
- **Movie (Film):** Zvýšená svítivost, prohloubená sytost barev, dynamický kontrast a žiletková ostrost zobrazují každý detail v tmavších částech videa bez deformace barev v jasnějších částech a udržují dynamické přirozené hodnoty pro dokonalé zobrazení videa.
- **LowBlue Mode (Režim potlačení modrého světla):** Režim potlačení modrého světla pro vysokou produktivitu zraku. Na základě výzkumů bylo zjištěno, že podobně jako ultrafialové paprsky mohou paprsky modrého světla o krátké vlnové délce z monitorů LED způsobit poškození zraku a časem zhoršit vidění. Nastavení Režim potlačení modrého světla společnosti Philips přispívá ke zdraví a využívá chytrou softwarovou technologii pro omezení škodlivého modrého světla o krátké vlnové délce.
- **EasyRead:** Pomáhá zlepšit čitelnost textu například v elektronických knihách PDF Díky zvláštnímu algoritmu zvyšujícímu kontrast a

ostrost hran textu je zobrazení automatickým nastavením jasu, kontrastu a teploty barev optimalizováno pro pohodlné čtení bez únavy očí.

- **Economy (Úsporný):** V tomto profilu jsou upraveny jas a kontrast a jemně vyladěno podsvícení pro zajištění optimálního zobrazení běžných kancelářských aplikací a nižší spotřebu energie.
- **Game 1 (Hráč 1):** Uživatelská nastavení, Hráč 1.
- **Game 2 (Hráč 2):** Uživatelská nastavení, Hráč 2.

Když displej z připojeného zařízení přijímá signál HDR, vyberte režim obrazu, který nejlépe odpovídá vašim potřebám.

Lze vybrat ze šesti režimů: HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid, HDR True Black, Osobní, HDR 1000 Max a Vyp.



- **HDR Game (HDR hra):** Ideální nastavení pro hraní videoher. S jasnější bílou a tmavší černou je herní scéna živější a odhaluje více detailů, abyste jednoduše spatřili skrývající se nepřátele v tmavých rozích a stínech.
- **HDR Movie (HDR film):** Ideální nastavení pro sledování HDR filmů.

Nabízí lepší kontrast a jas pro realističtější a působivější obraz.

- **HDR Vivid:** Vylepšení červené, zelené a modré pro realistický obraz.
- **HDR True Black:** Splňuje normu VESA HDR True Black.
- **Personal (Osobní):** Vlastní nastavení kontrastu a jasu
- **HDR 1000 Max:** Křivka EOTF v režimu HDR 1000 Max se blíží standardu.
- **Off (Vypnuto):** Žádná optimalizace funkcí SmartImage HDR.

Poznámka

Pokud chcete vypnout funkci HDR, vypněte ji ve vstupním zařízení a jeho obsahu.

Rozdílná nastavení HDR ve vstupním zařízení a v monitoru mohou vést k horší kvalitě obrazu.

3.2 SmartContrast

1 Co je to?

Jedinečná technologie, která dynamicky analyzuje zobrazený obsah a automaticky optimalizuje kontrastní poměr monitoru pro maximální vizuální čistotu a užitek ze sledování. Zvyšuje podsvícení pro jasnější, ostřejší a jasnější obraz nebo snižuje podsvícení pro jasné zobrazení obrazu s tmavým pozadím.

2 Proč to potřebuji?

Žádáte nejvyšší vizuální čistotu a pohodlí sledování jakéhokoli typu obsahu. SmartContrast dynamicky řídí kontrast a upravuje podsvícení pro jasné, ostré a jasné zobrazení her a videa nebo pro zobrazení jasného, čitelného textu pro kancelářskou práci. Omezením spotřeby monitoru šetříte náklady a prodlužujete život vašeho monitoru.

3 Jak to funguje?

Po aktivaci bude funkce SmartContrast v reálném čase analyzovat zobrazený obsah a upravovat barvy a řídit intenzitu podsvícení. Tato funkce bude dynamicky vylepšovat kontrast pro skvělý zážitek při prohlížení fotografií nebo hraní her.

4. Kompatibilní s technologií NVIDIA® G-SYNC®



Při hraní těchto náročných her při vysokých obnovovacích frekvencích může docházet k trhání obrazovky bez optimální grafické synchronizace. Certifikováno jako kompatibilní s technologií NVIDIA® G-SYNC®, variabilní obnovovací frekvence (VRR) omezující trhání obrazovky a synchronizování obnovovací frekvence vašeho monitoru s výstupem vaší grafické karty pro plynulejší herní zážitky. Scény se zobrazují okamžitě, objekty vypadají ostřejší a hraní je plynulejší. Získáváte úžasný vizuální zážitek a podstatnou konkurenční výhodu.

Poznámka

- Chcete-li dosáhnout nejlepšího výsledku, vždy se ujistěte, že vaše grafická karta dokáže dosáhnout maximálního rozlišení a obnovovací frekvence tohoto displeje Philips.
- Podporované rozhraní NVIDIA® G-SYNC®: DisplayPort.
- Ověřte, zda vaše grafická karta podporuje technologii NVIDIA® G-SYNC®.
- Nezapomeňte zaktualizovat ovladač NVIDIA® G-SYNC® na nejnovější verzi, další informace najdete na webu společnosti NVIDIA: <https://www.nvidia.com/>.
- ©2019 NVIDIA, logo NVIDIA a NVIDIA G-SYNC jsou ochranné známky a/ nebo registrované ochranné známky společnosti NVIDIA Corporation v USA a dalších zemích.

5. AMD FreeSync™ Premium



Zážitek z hraní na počítači byl dlouho nedokonalý, protože grafické karty a monitory se aktualizují různým tempem. Grafická karta může někdy při jedné aktualizaci monitoru vykreslovat velké množství nových obrázků, přičemž monitor částí každého obrázku zobrazí jako samostatný obrázek. Tento jev se označuje jako „tearing“. Hráči mohou tearingu zabránit díky funkci zvané „v-sync“. Obraz však může působit trhaně, protože grafická karta před vykreslením nových obrázků čeká a požaduje, aby monitor provedl aktualizaci.

Při využití funkce v-sync se také snižuje citlivost vstupu myši a celkový počet snímků za sekundu. Technologie AMD FreeSync™ Premium všechny tyto problémy eliminuje tím, že nechá grafickou kartu aktualizovat monitor ve chvíli, kdy je připraven nový obrázek. Výsledkem je hra s neuvěřitelně plynulým pohybem, vysokou citlivostí a bez tearingu.

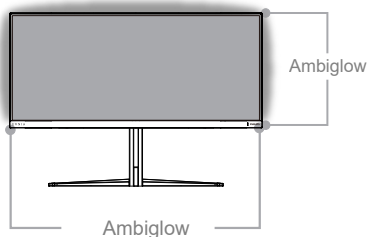
Níže naleznete kompatibilní grafické karty.

- Operační systém
 - Windows 11/10
- Grafická karta: Řady R9 290/300 a R7 260
 - Řady AMD Radeon R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X
 - AMD Radeon R9 360
 - AMD Radeon R7 360

- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260

- Stolní a mobilní APU s procesory řady A
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7100K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

6. Ambiglow



1 Co je to?

Ambiglow dodává nový rozměr sledování obrazu. Nový procesor Ambiglow celkovou barvu a jas světla obrazu neustále přizpůsobuje přehrávanému obrazu. Uživatel může využít Auto režim, 3 nastavení jasu pro přizpůsobení vašim představám a stěně za monitorem. Ať už hrajete hry nebo sledujete filmy, Philips Ambiglow nabízí jedinečný obraz, který vás vtáhne do děje.

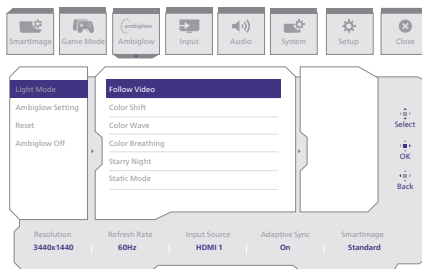
2 Jak to funguje?

Pro maximální efekt doporučujeme omezit jas osvětlení místnosti. Zapněte Ambiglow. Spusťte film nebo hru. Monitor bude reagovat vhodnými barvami a dokonale tak orámuje přehrávaný obraz. Můžete také ručně vybrat režimy Bright (Jasný), Brighter (Jasnější) nebo Brightest (Nejjasnější) nebo vypnout funkci Ambiglow podle vašich preferencí, aby se únava očí při dlouhodobém používání.

3 Jak aktivovat Ambiglow?

Funkce Ambiglow je k dispozici v nabídce OSD. Aktivujte ji podle následujících kroků:

1. Posunutím směrového tlačítka doprava otevřete nabídku OSD a přejděte do části Ambiglow.
2. Zapněte funkci Ambiglow a vyberte z různých světelných efektů (výchozí: Ambiglow vyp.).
3. Svou volbu potvrďte stisknutím směrového tlačítka doprava.



7. HDR

Nastavení HDR v systému Windows 11/10

Kroky

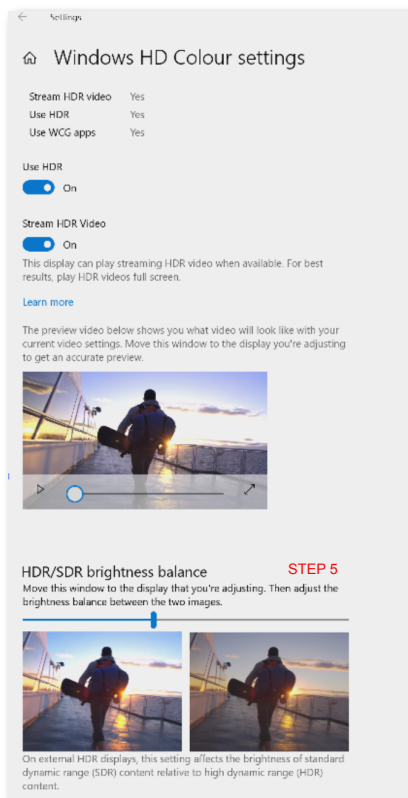
1. Klepněte pravým tlačítkem myši na pracovní ploše a přejděte na Nastavení zobrazení
2. Vyberte zobrazovací zařízení/monitor
3. Vyberte displej vhodný pro HDR v části Rearrange your displays (Změna uspořádání displejů).
4. Vyberte nastavení Windows HD Colour (Barva Windows HD).
5. Upravte jas obsahu SDR

Poznámka:

Je vyžadováno vydání systému Windows 11/10; vždy zaktualizujte na nejnovější verzi.

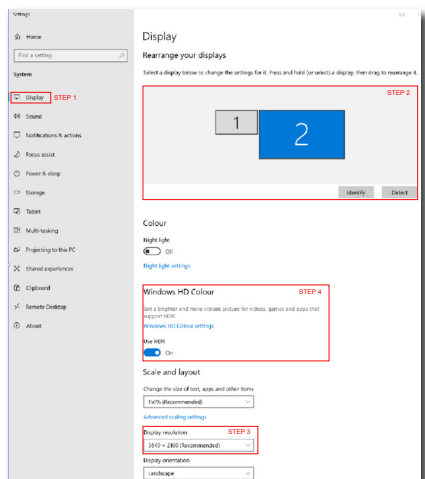
Na následujícím odkazu najdete další informace oficiálního webu společnosti Microsoft.

<https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings>



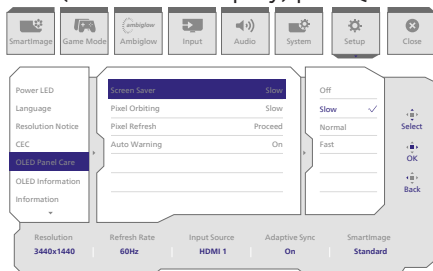
Poznámka

Pokud chcete vypnout funkci HDR, vypněte ji ve vstupním zařízení a jeho obsahu. Rozdílná nastavení HDR ve vstupním zařízení a v monitoru mohou vést k horší kvalitě obrazu.



8. Údržba obrazovky

V návaznosti na vlastnosti QD OLED displejů existují automatické mechanismy používané k ochraně obrazovky a omezení slepování obrazu, které může vyžadovat příležitost spustit proces obnovy. Tato nastavení mechanismu lze upravit v nabídce OSD (On-Screen Display) pod QD OLED Panel Care.



• Screen Saver (Spořič obrazovky)

Když je po určité době detekován statický obraz, funkce spořiče obrazovky ztlumí obrazovku, aby chránila panel před přilepením. Když je detekován pohyblivý obraz, monitor obnoví jas na předchozí pracovní stav. Výchozí nastavení je Slow (Pomalů) a lze jej nastavit na Fast (Rychle), aby se spořič obrazovky aktivoval rychleji. Důrazně doporučujeme vždy zapnout spořič obrazovky, protože obě možnosti Slow (Pomalů) nebo Fast (Rychle) chrání obrazovku. Doporučuje se také nastavit zařízení tak, aby používalo spořič obrazovky.

• Pixel Orbiting (Obíhání pixelů)

Posun pixelů v pravidelných intervalech posunuje obraz o několik obrazových bodů, aby se zabránilo případnému ulpívání obrazu. Tento posun není za normálních okolností patrný. Výchozí nastavení je Slow (Pomalů) a lze vybrat možnosti Normal (Normálně) nebo Fast (Rychle) pro úpravu frekvence posunu. Důrazně doporučujeme vždy zapnout funkci obíhání pixelů, aby byla zajištěna ochrana obrazovky.

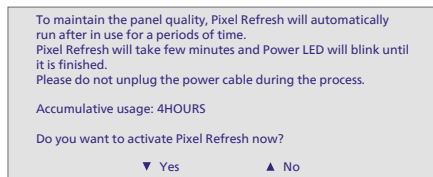
Pixel Refresh (Obnova pixelů):

Funkce Pixel Refresh (Obnova pixelů) pomáhá předcházet ulpívání obrazu na monitoru. Když celková doba používání dosáhne 16 hodin, obrazovka se automaticky obnoví. Kromě toho se před dosažením 16 hodinového limitu zobrazí upozornění na odpočítávání, po kterém dojde k automatickému obnovení. Funkci Pixel Refresh (Obnova pixelů) nelze přeskočit, protože je nezbytná pro zajištění správné péče o váš monitor.

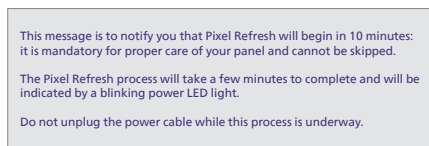
Když je funkce Pixel Refresh (Obnova pixelů) aktivována, obrazovka po dokončení procesu přejde do pohotovostního režimu a kontrolka LED bude blikat a zhasne. Jakmile je funkce Pixel Refresh (Obnova pixelů) dokončena, kontrolka LED přestane blikat a obnoví se normální provoz monitoru. Poznámka: pokud monitor zůstane v pohotovostním režimu déle než 15 minut nebo uživatel monitor vypne (s kumulativním používáním přesahujícím 4 hodiny), funkce Pixel Refresh (Obnova pixelů) se spustí automaticky. To pomáhá udržovat optimální výkon zobrazení a omezuje ulpívání obrazu.

V nabídce na obrazovce jsou automatická upozornění (výchozí: vypnuto).
Doporučujeme toto nastavení aktivovat, aby bylo možné zachovat špičkový výkon. Po aktivaci automatického upozornění se po 4 hodinovém limitu provozu zobrazí místní okno se zprávou, na kterém může uživatel aktivovat nebo přeskočit proces obnovy. Pokud se uživatel rozhodne ignorovat výchozí Pixel Refresh (Obnova pixelů), poté se každé dvě hodiny zobrazí připomenutí. Jakmile kumulativní délka provozu dosáhne 16 hodin, obrazovka se automaticky obnoví.

Připomenutí, které se objeví po 4 hodinách nepřetržitého používání a poté se objeví každé 2 hodiny.



Zpráva o povinném provedení

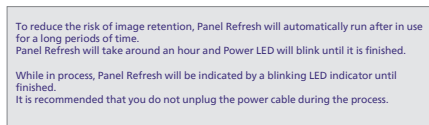


Panel Refresh (Obnova panelu):

Po uplynutí 2000 hodin celkového provozu se automaticky spustí funkce Panel Refresh (Obnova panelu), aby se upravila jednotnost QD OLED; to zabrání ulpívání obrazu statického obsahu. Když je tato funkce aktivována, obrazovka přejde přibližně na hodinu do pohotovostního režimu, než se proces dokončí. Je důležité si uvědomit, že proces Panel Refresh (Obnovení panelu) nelze přeskočit a po dokončení této funkce přestane indikátor LED blikat.

Když je zřejmé, že obnova panelu byla dokončena, znovu zapněte monitor a pokračujte v činnosti.

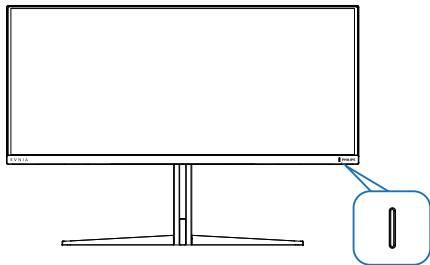
Zpráva o povinném provedení



Poznámka

Poznámka: pokud teplota uvnitř pláště monitoru dosáhne teploty vyšší než 45 stupňů Celsia, nelze obnovit Aktualizaci pixelů ani Aktualizaci panelu.

Indikátor LED



Stav	Barva indikátoru LED
Zapnout napájení	Bílá
Pohotovostní	Bílá (pulzuje)
Obnova pixelů	Bílá (bliká)
Obnova panelu	Oranžová (bliká)
Chyba panelu	Oranžová
Vypnout	Žádný indikátor LED

9. Opatření pro zabránění syndromu počítačového vidění (CVS)

Monitor Philips je vyroben tak, aby zabráňoval namáhání očí, které je způsobeno dlouhodobým používáním počítače.

Dodržováním následujících pokynů a používáním monitoru Philips efektivně omezíte únavu a maximalizujete svou produktivitu.

1. Vhodné osvětlení prostředí:
 - Upravte osvětlení prostředí tak, aby odpovídalo jasů obrazovky, vyhněte se zářivkám a povrchům, které neodrážejí příliš mnoho světla.
 - Nastavte jas a kontrast na vhodnou úroveň.
2. Dobré pracovní návyky:
 - Přílišné používání monitoru může způsobit bolest očí. Je lepší dělat více kratších přestávek než méně delších; například 5–10minutová přestávka po každých 50 nebo 60 minutách souvislého sledování obrazovky je pravděpodobně lepší než 15minutová přestávka každé dvě hodiny.
 - Po delší době sledování obrazovky se dívejte na objekty v různých vzdálenostech.
 - Jemně zavřete a otáčejte oči pro uvolnění.
 - Při práci záměrně často mrkejte.
 - Jemně si protáhněte krk a pomalu nakloňte hlavu dopředu, dozadu a do stran, abyste si pomohli od bolesti.

3. Ideální držení těla při práci
 - Umístěte obrazovku do vhodné výšky a s vhodným úhlem dle své výšky.
4. Zvolte monitor Philips, který je šetrný k očím.
 - Antireflexní obrazovka: Antireflexní obrazovka efektivně omezuje protivné a rušivé odrazy, které způsobují únavu očí.
 - Technologie bez blikání, která reguluje jas a omezuje blikání pro pohodlnější sledování obrazu.
 - Režim LowBlue: Modré světlo může namáhat oči. Režim Philips LowBlue umožňuje nastavit různé úrovně filtru modrého světla pro různé pracovní situace.
 - Režim EasyRead napodobuje čtení z papíru a poskytuje pohodlnější prostředí při práci s dlouhými dokumenty na obrazovce.

10. Technické údaje

Obraz/displej	
Typ zobrazovacího panelu	QD OLED
Velikost panelu	34" (86,36 cm)
Poměr stran	21:9
Rozteč obrazových bodů	0,2315 (v) mm x 0,2315 (s) mm
Kontrastní poměr (typ.)	1M:1
Doporučené rozlišení	3440 x 1440 @ 60 Hz
Maximální rozlišení	3440 x 1440 @ 100 Hz (HDMI) ¹ 3440 x 1440 @ 175 Hz (DP) ¹
Zorný úhel (typ.)	178° (H) / 178° (V) @ C/R > 10000 (Typ)
Vylepšení obrazu	SmartImage Game / SmartImage HDR
Vertikální obnovovací frekvence	48 Hz - 100 Hz (HDMI) 48 Hz - 175 Hz (DP)
Horizontální frekvence	30 KHz - 160 KHz (HDMI) 30 KHz - 275 KHz (DP)
sRGB	ANO
Bez blikání	ANO
Režim potlačení modrého světla	ANO
Barevnost displeje	1,07 miliard (10 bitů) ²
Kompatibilní s technologií NVIDIA® G-SYNC®	ANO
AMD FreeSync™ Premium Pro	ANO
EasyRead	ANO
Delta E	ANO
HDR	VESA Certifikace DisplayHDR™ True Black 400
Ambigow	ANO
Bezdrátová aktualizace firmwaru	ANO
Možnosti připojení	
Zdroj vstupního signálu	HDMI, DisplayPort
Konektory	2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x Audio výstup 1 x USB-B (Vstup) 2 x USB-A (Výstup)
Vstupní signál	Oddělená synchronizace
USB	
USB porty	USB UP x1 (Vstup) USB-A x 2 (Výstup)
USB SuperSpeed	USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps

Usnadnění			
Technologie Multi View	Režim PIP/PBP, 2 x zařízení		
Jazyky nabídky OSD	Angličtina, Němčina, Španělština, Řečtina, Francouzština, Italština, Maďarština, Holandština, Portugalština, Brazilská Portugalština, Polština, Ruština, Švédština, Finština, Turečtina, Čeština, Ukrajinština, Zjednodušená Čínština, Tradiční Čínština, Japonština, Korejšťina		
Další usnadnění	Uchycení VESA (100 x 100mm), Zámek Kensington		
Kompatibilita s technologií Plug & Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX		
Podstavec			
Náklon	-5 / +20 stupňů		
Otáčení	-30 / +30 stupňů		
Nastavení výšky	130 mm		
Napájení			
Spotřeba energie	Střídavé vstupní napětí při 100 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 115 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 230 Vstř, 50Hz
Běžný provoz	99,2W (typ.)	98,9W (typ.)	97,1W (typ.)
Spánek (Pohotovostní režim)	0,5W	0,5W	0,5W
Režim vypnutí	0,3W	0,3W	0,3W
Rozptyl tepla*	Střídavé vstupní napětí při 100 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 115 Vstř, 60Hz	Střídavé vstupní napětí při 230 Vstř, 50Hz
Běžný provoz	338,57 BTU/hod.(typ.)	337,54 BTU/hod. (typ.)	331,40 BTU/hod. (typ.)
Spánek (Pohotovostní režim)	1,71 BTU/hod.	1,71 BTU/hod.	1,71 BTU/hod.
Režim vypnutí	1,02 BTU/hod.	1,02 BTU/hod.	1,02 BTU/hod.
Indikátor LED napájení	Zapnuto: Bílá, Pohotovostní režim/režim spánku: Bílá (bliká)		
Napájení	Integrovaný, 100–240 VAC, 50/60Hz		
Rozměry			
Výrobek s podstavce (ŠxVxH)	813 x 555 x 311 mm		
Výrobek bez podstavce (ŠxVxH)	813 x 367 x 164 mm		
Výrobek s obalem (ŠxVxH)	900 x 525 x 226 mm		
Hmotnost			
Výrobek s podstavcem	7,72 kg		
Výrobek bez podstavce	6,15 kg		
Výrobek s obalem	10,64 kg		

Provozní podmínky	
Teplotní rozsah (provoz)	0°C až 40°C
Relativní vlhkost (provozní)	20 % až 80 %
Atmosférický tlak (provozní)	700 až 1060 hPa
Výška (provozní)	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 stop)
Teplotní rozsah (mimo provoz)	-20°C až 60°C
Relativní vlhkost (mimo provoz)	10% až 90%
Atmosférický tlak (mimo provoz)	500 až 1060 hPa
Výška (mimo provoz)	0 ~ 12192 m (0 ~ 40000 stop)
Ekologie a energie	
RoHS	ANO
Balení	100% recyklovatelný
Specifické látky	Kryt 100% bez PVC BFR
Opláštění	
Barva	Bílá
Povrchová úprava	Textura

¹ Aktivní pixely: 3440 (H) x 1440 (V). Počet celkových pixelů: 3456 (H) x 1456 (V), 8 pixelů navíc na každé straně, vyhrazený prostor pro obíhání pixelů.

² Další informace naleznete v kapitole 10.1 o formátu vstupu displeje.

Poznámka

1. Tyto údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění. Přejděte na stránku www.philips.com/support a stáhněte si nejnovější verzi letáku.
2. Aby bylo možné zaktualizovat firmware monitoru na nejnovější verzi, stáhněte si software Evnia Precision Center z webových stránek společnosti Philips. Během bezdrátové OTA (over-the-air) aktualizace firmwaru prostřednictvím softwaru Evnia Precision Center musíte být připojeni k síti.

10.1 Rozlišení a přednastavené režimy

Horiz. frekv. (kHz)	Rozlišení	Vertik. frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
35,16	800 x 600	56,25
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,08	800 x 600	72,19
47,73	832 x 624	74,55
48,36	1024 x 768	60,00
56,48	1024 x 768	70,07
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280 x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
55,94	1440 x 900	59,89
65,29	1680 x 1050	59,95
89,48	1720 x 1440 PBP Mode	59,97
67,50	1920 x 1080	60,00
44,41	3440 x 1440	29,99
88,82	3440 x 1440	59,97
150,97	3440 x 1440	99,98
181,2	3440 x 1440	120,00 (DP)
214,56	3440 x 1440	144,00 (DP)
244,366	3440 x 1440	165,001 (DP)
259,175	3440 x 1440	175,00 (DP)

Poznámka

Berte na vědomí, že displej funguje nejlépe při nativním rozlišení 3440 x 1440 . Nejlepší kvality zobrazení dosáhnete při dodržení tohoto doporučení.

Chcete-li dosáhnout nejlepšího výsledku, vždy se ujistěte, že vaše grafická karta dokáže dosáhnout maximálního rozlišení a obnovovací frekvence tohoto displeje Philips.

Vstupní formát displeje

	422/420	444/RGB	422/420	444/RGB
	(HDMI2.0)	(HDMI2.0)	(DP1.4)	(DP1.4)
3440 x 1440 @175Hz, 10bits	N/A	N/A	OK	N/A
3440 x 1440 @175Hz, 8bits	N/A	N/A	OK	OK
3440 x 1440 @144Hz, 10bits	N/A	N/A	OK	OK
3440 x 1440 @144Hz, 8bits	N/A	N/A	OK	OK
3440 x 1440 @100Hz, 10bits	N/A	N/A	OK	OK
3440 x 1440 @100Hz, 8bits	OK	OK	OK	OK
3440 x 1440 @60Hz, 10bits	OK	OK	OK	OK
Minimum:1920 x 1080 @ 60Hz	OK	OK	OK	OK

Poznámka

Aby monitor fungoval správně, musí grafická karta vašeho počítače podporovat rozhraní DisplayPort 1.4 nebo HDMI 2.0. Rozlišení displeje a obnovovací frekvence také závisí na kapacitě grafické karty počítače.

11. Řízení spotřeby

Pokud je v daném počítači nainstalován software nebo videokarta vyhovující normě DPM organizace VESA, monitor dokáže automaticky snížit svou spotřebu energie, není-li používán. Pokud počítač rozpozná vstup z klávesnice, myši nebo jiného vstupního zařízení, monitor se automaticky „probudí“. Následující tabulka uvádí spotřebu energie a signalizaci této funkce pro automatickou úsporu energie:

Definice řízení spotřeby					
Režim VESA	Video	H-synch.	V-synch.	Spotřeba energie	Barva indikátoru LED
Aktivní	ZAP.	Ano	Ano	98,9 W (typ.) 131,7 W (max.)	Bílá
Spánek (Pohotovostní režim)	VYP.	Ne	Ne	0,5 W	Bílá (bliká)
Režim vypnutí	VYP.	–	–	0,3 W	VYP.

Následující konfigurace se používá při měření energetické spotřeby tohoto monitoru.

- Nativní rozlišení: 3440 x 1440
- Kontrast: 50%
- Jas: 90%
- Barevná teplota: 6500 K s plně bílým vzorkem

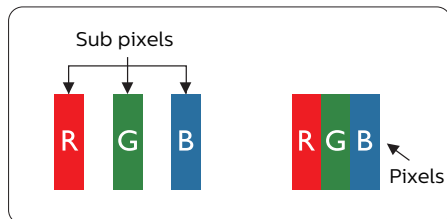
Poznámka

Tyto údaje se mohou změnit bez předchozího oznámení.

12. Péče o zákazníky a záruka

12.1 Postup při vadných pixelech plochého panelu společnosti Philips

Společnost Philips se snaží dodávat produkty nejvyšší kvality. Používá několik nejpokročilejších výrobních postupů výroby v tomto odvětví a prosazuje přísnou kontrolu kvality. Defektům obrazových bodů nebo dílčích obrazových bodů u panelů monitorů TFT, které se používají pro ploché monitory, se nicméně někdy nedá zabránit. Žádný výrobce nemůže zaručit, že všechny panely budou bez defektů obrazových bodů, ale společnost Philips zaručuje, že každý monitor s nepřijatelným počtem defektů bude v rámci záruky opraven nebo vyměněn. Tento text vysvětluje jednotlivé druhy defektů na pixelech a určuje únosnou úroveň chybovosti pro každý druh. Aby bylo možné uplatnit záruční opravu nebo výměnu, musí počet defektních obrazových bodů panelu monitoru TFT přesáhnout tuto úroveň únosnosti. Na monitoru například nesmí být více defektních dílčích obrazových bodů než 0,0004 %. Dále, protože některé typy kombinací vad pixelů jsou lépe postřehnutelné než jiné, stanovuje pro ně společnost Philips ještě větší nároky na kvalitu. Tato norma se dodržuje celosvětově.



Pixely a subpixely

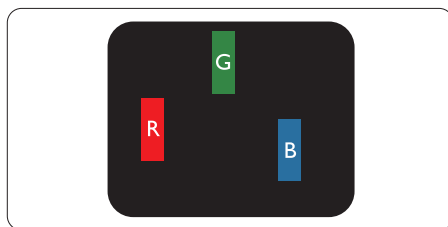
Pixel, neboli obrazkový bod, se skládá ze tří subpixelů v základních barvách červené, zelené a modré. Když je mnoho pixelů pohromadě, tvoří obraz. Když všechny subpixely určitého pixelu svítí, jeví se tyto tři subpixely společně jako jediný bílý pixel. Když jsou všechny tmavé, jeví se tyto tři subpixely jako jeden černý pixel. Další kombinace rozsvícených a tmavých subpixelů se jeví jako pixely různých barev.

Druhy pixelových vad

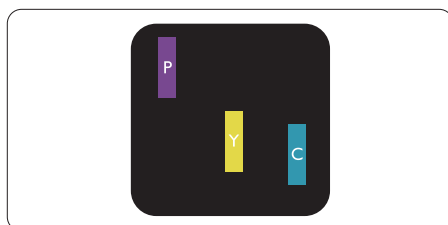
Vady pixelů a subpixelů se na obrazovce projevují různými způsoby. Existují dva druhy vad pixelu a v rámci těchto druhů je několik typů subpixelových vad.

Defekty světlých bodů

Defekty světlých bodů se projevují jako obrazové body nebo dílčí obrazové body, které vždy svítí nebo jsou „aktivní“. Světlý bod je dílčí obrazový bod, který vystupuje z obrazovky, když je na monitoru zobrazena tmavá plocha. Existují následující typy defektů světlých bodů.

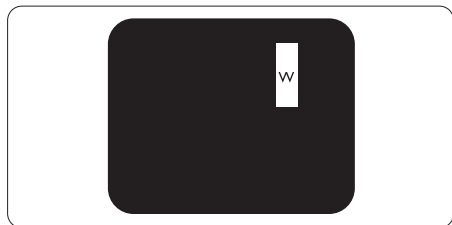


Jeden červený, zelený nebo modrý subpixel.



Dva sounáležící subpixely:

- červený + modrý = fialový
- červený + zelený = žlutý
- zelený + modrý = cyan (světle modrý)



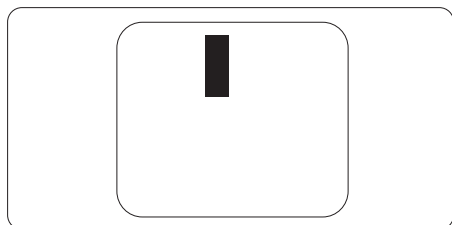
Tři sounáležící rozsvícené subpixely (jeden bílý pixel).

☹ Poznámka

Červený nebo modrý světlý bod musí být o více než 50 procent jasnější, než sousední body; zelený světlý bod je o 30 procent jasnější, než sousední body.

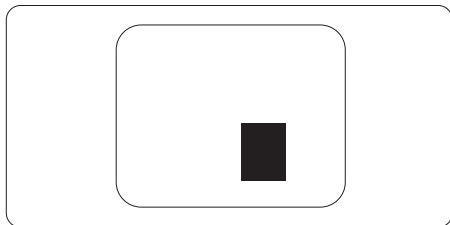
Defekty tmavých bodů

Defekty tmavých bodů se projevují jako obrazové body nebo dílčí obrazové body, které nikdy nesvítí nebo jsou „neaktivní“. Tmavý bod je dílčí obrazový bod, který vystupuje z obrazovky, když je na monitoru zobrazena světlá plocha. Existují následující typy defektů tmavých bodů.



Vzdálenost pixelových vad

Protože vady pixelů a subpixelů stejného typu, které se vyskytují blízko sebe, mohou být patrnější, určuje společnost Philips i tolerance na vzdálenost vad pixelů.



Tolerance vad pixelů

Aby bylo možné uplatnit opravu nebo výměnu kvůli defektním obrazovým bodům v záruční době, musí panel TFT v plochem monitoru Philips vykazovat defekty obrazových bodů nebo dílčích obrazových bodů, které překračují tolerance uvedené v následujících tabulkách.

KAZY JASNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÝ POČET VAD
1 trvale svítící bod	0
2 sousední trvale svítící body	0
3 sousední trvale svítící body (nebo 1 trvale svítící bílý bod)	0
Vzdálenost mezi dvěma kazy jasných bodů*	0
Celkový počet kazů jasných bodů všech typů	0
KAZY ČERNÝCH BODŮ	PŘIJATELNÝ POČET VAD
1 tmavý bod	5 nebo méně
2 sousední tmavé body	2 nebo méně
3 sousední tmavé body	1 nebo méně
Vzdálenost mezi dvěma kazy černých bodů*	≥5 mm
Celkový počet kazů černých bodů všech typů	5 nebo méně
KAZY BODŮ CELKEM	PŘIJATELNÝ POČET VAD
Celkový počet kazů jasných nebo černých bodů všech typů	5 nebo méně

 Poznámka

1 nebo 2 sousední vadné body (1 barva) = 1 vadný bod

12.2 Péče o zákazníky & záruka

Podrobné informace o záruce a požadavky na dodatečnou podporu platné pro vaši oblast najdete na webu www.philips.com/support nebo kontaktujte centrum péče o zákazníky Philips.

Pro záruční dobu si prosím přečtete Prohlášení o záruce v návodu k obsluze.

Chcete-li využít rozšířenou záruku nebo rozšířit běžnou záruční dobu, naše certifikované servisní středisko nabízí mimozáruční servisní balíček.

Chcete-li tuto službu využít, zakupte ji do 30 kalendářních dní od zakoupení produktu. Služby v rámci rozšířené záruky zahrnují vyzvednutí, opravu a vrácení. Veškeré náklady hradí uživatel.

Pokud certifikovaný servisní partner nemůže provést požadované opravy v rámci nabízeného balíčku rozšířené záruky, pokud možno pro vás najdeme alternativní řešení v rámci zakoupené rozšířené záruční doby.

Další podrobnosti vám poskytne zástupce služeb pro zákazníky společnosti Philips nebo místní kontaktní středisko (podle čísla zákaznické péče).

Číslo centra péče o zákazníky Philips je uvedeno níže.

• Místní standardní záruční doba	• Rozšířená záruční doba	• Celková záruční doba
• Liší se podle regionu	• + 1 rok	• Místní standardní záruční doba +1
	• + 2 roky	• Místní standardní záruční doba +2
	• + 3 roky	• Místní standardní záruční doba +3

** Je vyžadován doklad o nákupu produktu a rozšířené záruky.

Poznámka

Příručka s důležitými informacemi o regionální servisní telefonní horké lince je k dispozici na webových stránkách podpory společnosti Philips.

13. Odstraňování problémů a časté dotazy

13.1 Odstraňování problémů

Na této stránce jsou uvedeny problémy, které může odstranit uživatel. Pokud problém přetrvává i po vyzkoušení těchto řešení, kontaktujte zástupce služeb pro zákazníky společnosti Philips.

1 Běžné problémy

Žádný obraz (indikátor LED napájení nesvíti)

- Zkontrolujte, zda je napájecí kabel připojen k elektrické zásuvce a do zadní části displeje.
- Nejdříve se ujistěte, že je tlačítko napájení na zadní straně displeje ve vypnuté poloze, potom jej přepněte do zapnuté polohy.

Žádný obraz (indikátor LED napájení je bílý)

- Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.
- Zkontrolujte, zda je kabel signálu řádně připojen k počítači.
- Zkontrolujte, zda nejsou ohnuté kolíky na připojovací straně kabelu displeje. Pokud ano, opravte nebo vyměňte kabel.
- Pravděpodobně je aktivována funkce řízení spotřeby.

Obrazovka říká

Check cable connection

- Zkontrolujte, zda je kabel displeje řádně připojen k počítači. (Rovněž viz Stručná příručka.)

- Zkontrolujte, zda nejsou ohnuté kolíky kabelu displeje.
- Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.

Tlačítko AUTO nefunguje

- Automatická funkce je použitelná pouze v režimu VGA-analogový. Pokud výsledek není uspokojivý, můžete provést ruční úpravy prostřednictvím nabídky OSD.



Poznámka

Automatická funkce není použitelná v režimu DVI-digitální, protože je zbytečná.

Viditelné známky kouře nebo jiskření

- Neprovádějte žádné kroky pro odstraňování problémů
- Pro zajištění bezpečnosti ihned odpojte monitor od zdroje napájení
- Ihned kontaktujte zástupce služeb pro zákazníky společnosti Philips.

2 Problémy se zobrazením

Obraz není vystředěn

- Upravte polohu obrazu pomocí funkce „Auto“ v hlavních ovládacích prvcích OSD.
- Upravte polohu obrazu pomocí položek Fáze/Frekvence v části Nastavení v hlavní ovládací prvky OSD. Tato funkce je platná pouze v režimu VGA.

Obraz se chvěje na obrazovce

- Zkontrolujte, zda je kabel signálu řádně a bezpečně připojen ke grafické desce nebo k počítači.

Dochází ke svislému blikání



- Upravte polohu obrazu pomocí funkce „Auto“ v hlavních ovládacích prvcích OSD.

- Omezte svislé pruhy pomocí položek Fáze/Frekvence v části Nastavení v hlavní ovládací prvky OSD. Tato funkce je platná pouze v režimu VGA.

Dochází k vodorovnému blikání



- Upravte polohu obrazu pomocí funkce „Auto“ v hlavních ovládacích prvcích OSD.
- Omezte svislé pruhy pomocí položek Fáze/Frekvence v části Nastavení v hlavní ovládací prvky OSD. Tato funkce je platná pouze v režimu VGA.

Obraz je rozmazaný, nevýrazný nebo příliš tmavý

- Upravte kontrast a jas na obrazovce OSD.

„Dosvit“, „vypálení“ nebo „zobrazení duchů“ zůstane po vypnutí napájení.

- Dlouhodobé nepřerušované zobrazení nehybného nebo statického obrazu může způsobit „vypálení“ obrazovky, rovněž známé jako „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“. „Vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ je dobře známý jev u technologie panelů QD OLED. V mnoha případech „vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ postupně zmizí po určité době mimo provoz.
- Vždy zapínejte funkce Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display). Další informace naleznete v kapitole 8 Údržba obrazovky.
- Pokud neaktivujete spořič obrazovky nebo aplikaci, která pravidelně obměňuje obsah

zobrazení, může dojít k vážnému „vypálení“, „dosvitu“ nebo „zobrazení duchů“, a toto narušení obrazu již nelze odstranit. Na výše uvedené poškození se nevztahuje záruka.

Obraz je zdeformovaný. Text je nejasný nebo rozmazaný.

- Nastavte rozlišení zobrazení počítače na stejný režim, v jakém se nachází doporučené nativní rozlišení obrazovky displeje.

Na obrazovce se objevují zelené, červené, modré, tmavé a bílé tečky

- Zbývající body jsou normální vlastností tekutých krystalů používaných současnou technologií. Další podrobnosti viz pravidla pro obrazové body.

* Světlo indikátoru „napájení“ je příliš silné a ruší

- Můžete nastavit intenzitu světla indikátoru „napájení“ v části Indikátor LED napájení v části Nastavení v Hlavní ovládací prvky nabídky OSD.

Potřebujete-li další pomoc, vyhledejte kontaktní informace na servis uvedené v Příručce s důležitými informacemi a kontaktujte pracovníka oddělení zákaznických služeb společnosti Philips.

* [Funkce se liší podle monitoru.](#)

13.2 Obecné časté dotazy

Ot. 1: Když nainstaluji svůj displej, co mám udělat, když se na obrazovce zobrazí zpráva „Cannot display this video mode“ (Tento režim videa nelze zobrazit)?

Odp.: Doporučené rozlišení pro tento displej: 3440 x 1440.

- Odpojte všechny kabely, potom připojte počítač k displeji, který jste použili předtím.
- V nabídce Start operačního systému Windows vyberte Settings (Nastavení)/Control Panel (Ovládací panely). V okně ovládací panely vyberte ikonu Display (Zobrazení). Na panelu Display Control (Zobrazení – vlastnosti) vyberte kartu „Settings“ (Nastavení). Na kartě nastavení v poli označeném „desktop area“ (pracovní plocha) přesuňte posuvník na 3440 x 1440 obrazových bodů.
- Klepněte na „Advanced Properties“ (Upřesnit), nastavte položku Refresh Rate (Obnovovací frekvence) na 60 Hz a potom klepněte na OK.
- Restartujte počítač a zopakováním kroku 2 a 3 ověřte, zda je počítač nastaven na 3440 x 1440.
- Vypněte počítač, odpojte starý displej a znovu připojte QD OLED displej Philips.
- Zapněte displej a potom zapněte počítač.

Ot. 2: Jaká je doporučená obnovovací frekvence monitoru QD OLED?

Odp.: Doporučená obnovovací frekvence QD OLED monitoru je 60 Hz. V případě jakéhokoli rušení na obrazovce ji můžete nastavit na 100 Hz a uvidíte, zda rušení zmizí.

Ot. 3: Co jsou soubory .inf a .icm? Jak nainstalovat ovladače (.inf a .icm)?

Odp.: Jedná se o soubory ovladače pro váš monitor. Při první instalaci monitoru můžete být požádáni o ovladače (soubory .inf a .icm). Postupujte podle pokynů v uživatelské příručce, ovladače monitoru (soubory .inf a .icm) budou nainstalovány automaticky.

Ot. 4: Jak mám upravit rozlišení?

Odp.: Dostupná rozlišení určuje grafická karta/ovladač grafiky a displej. Požadované rozlišení můžete vybrat v části Ovládací panely systému Windows® v části „Display properties“ (Zobrazení vlastností).

Ot. 5: Co když se během nastavení displeje ztratím prostřednictvím nabídky OSD?

Odp.: Stiskněte tlačítko ➡ , poté vyberte [Nastavení], stiskněte tlačítko ↓ a poté výběrem možnosti [Reset] obnovíte původní hodnoty továrních nastavení.

Ot. 6: Je obrazovka QD OLED odolná proti poškrábání?

Odp.: Obecně se doporučuje nevystavovat povrch panelu nadměrným úderům a chránit jej před ostrými nebo tupými předměty. Při manipulaci s displejem nevyvíjejte na povrch panelu žádný tlak ani sílu. Mohlo by to negativně ovlivnit vaše záruční podmínky.

Ot. 7: Jak lze čistit povrch monitoru QD OLED?

Odp.: Pro běžné čištění použijte čistý a měkký hadřík. Pro důkladné

čištění použijte izopropyl alkohol. Nepoužívejte žádná jiná rozpouštědla, jako etylalkohol, etanol, aceton, hexan atd.

Ot. 8: Lze měnit nastavení barev displeje?

Odp.: Ano, nastavení barev můžete změnit prostřednictvím nabídky OSD podle následujících kroků:

- Stisknutím tlačítka ➡ zobrazte nabídku OSD.
- Vyberte možnost [SmartImage], stiskněte tlačítko ↓, potom stisknutím tlačítka ➡ vyberte možnost [Barevná teplota] a potom stisknutím tlačítka ➡ přejděte na nastavení barev. K dispozici je osm nastavení (viz níže).
 1. Barevná teplota: K dispozici jsou následující nastavení. Nativní, Předvolba, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K a 11500K. Při nastavení v rozsahu 5000K vypadají barvy na panelu „teplé“ s červenobílým barevným tónem, zatímco při nastavení teploty 11500K vypadají barvy na panelu „studené s modrobílým barevným tónem“.
 2. R.G.B. Settings: Jde o standard k zajištění správného podání barev na různých zařízeních (např. digitální fotoaparáty, monitory, tiskárny, skenery atd.).
 3. Uživatelské: Uživatel si může vybrat své preferované RGB. Nastavení úpravou červené, zelené a modré barvy.

Poznámka

Měření světla barvy, které vyzařuje předmět při zahřívání. Toto měření je vyjádřeno v absolutním měřítku (Kelvinů). Nižší teploty Kelvina, například 2004 K, jsou červené; vyšší

teploty, jako například 9300 K, jsou modré. Neutrální teplota je bílá při 6504 K.

Ot. 9: Lze připojit tento QD OLED displej k libovolnému počítači, pracovní stanici nebo počítači Mac?

Odp.: Ano. Všechny QD OLED displeje Philips jsou plně kompatibilní se standardními počítači, počítači Mac a pracovními stanicemi. Pro připojení displeje k systému Mac může být zapotřebí kabelový adaptér. Další informace vám poskytne nejbližší obchodní zástupce Philips.

Ot. 10: Jsou displeje Philips QD OLED vybaveny technologií Plug-and-Play?

Odp.: Ano, tyto displeje jsou kompatibilní s technologií Plug-and-Play v operačním systému Windows 8, Windows 8.1, Windows 10, Windows 11, Mac OSX.

Ot. 11: Co znamená lpění obrazu, vypálení obrazu, dosvit nebo „duch“ v souvislosti s panely QD OLED?

Odp.: Dlouhodobé nepřerušované zobrazení nehybného nebo statického obrazu může způsobit „vypálení“ obrazovky, rovněž známé jako „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“. „Vypálení“, „dosvit“ nebo „zobrazení duchů“ je dobře známý jev u technologie panelů QD OLED. Vždy zapínejte funkci Screen Saver (Spořič obrazovky) a Pixel Orbiting (Obíhání pixelů) z nabídky OSD (On Screen Display). Další informace naleznete v kapitole 8 Údržba obrazovky.

Varování

Pokud neaktivujete spořič obrazovky nebo aplikaci, která pravidelně obměňuje obsah zobrazení, může dojít k vážnému „vypálení“, „dosvitu“ nebo „zobrazení duchů“, a toto narušení obrazu již nelze odstranit. Na výše uvedené poškození se nevztahuje záruka.

Ot. 12: Proč se na displeji nezobrazuje ostrý text a proč mají zobrazené znaky zubaté okraje?

Odp.: Váš QD OLED displej nejlépe pracuje při svém nativním rozlišení 3440 x 1440. Používejte toto rozlišení pro dosažení optimálního zobrazení.

Ot. 13: Jak odemknout/zamknout rychlou klávesu?

Odp.: Stisknutím a podržením tlačítka ↓ po dobu 10 sekund odemknete/zamknete rychlou klávesu. Na monitoru se zobrazí „Upozornění“ se stavem odemknutí/zamknutí (viz obrázky níže).



Display controls unlocked



Display controls locked

Ot. 14: Kde najdu návod k obsluze zmíněný v EDFU?

Odp.: Odpověď: Návod k obsluze lze stáhnout na webové stránce Philips.

13.3 Časté dotazy ohledně Multiview

Ot. 1: Lze podokno PIP zvětšit?

Odp.: Ano, v nabídce jsou 3 velikosti: [Small] (Malé), [Middle] (Střední), [Large] (Velké). Stiskem ➡ otevřete nabídku OSD. Vyberte požadovanou volbu [PIP Size] (Velikost PIP) z hlavní nabídky [PIP / PBP].

Ot. 2: Jak lze poslouchat zvuk nezávisle na vybraném zdroji zvuku?

Odp.: Normálně se zdroj zvuku přepíná spolu se zdrojem hlavního obrazu. Pokud chcete nastavit jiný zdroj zvuku, můžete stisknutím ➡ otevřít nabídku OSD. Vyberte požadovanou volbu [Audio Source] (Zdroj zvuku) z hlavní nabídky [Audio] (Zvuk).

Pozor na to, že při příštím zapnutí monitoru bude vybrán výchozí zdroj zvuku, který jste vybrali minule. Pokud jej chcete opět změnit, musíte znovu provést výše uvedený postup výběru preferovaného zdroje zvuku, který se poté stane novým „výchozím“ režimem.

Ot. 3: Proč po aktivaci PIP/PBP blikají dílčí okna.

Odp.: Protože zdroj videa dílčích oken má časování prokladu (i-timing). Prosím změňte zdroj signálu dílčího okna na progresivní časování (P-timing).



2024 © TOP Victory Investments Ltd. Všechna práva vyhrazena.

Odpovědnost za výrobu a prodej tohoto produktu nese společnost Top Victory Investments Ltd. Poskytovatelem záruky na tento produkt je společnost Top Victory Investments Ltd. Philips a emblém štítu Philips jsou registrované obchodní známky společnosti Koninklijke Philips N.V. a jsou používány v licenci.

Údaje mohou být bez předchozího upozornění změněny.

Verze: 34M2C6500AM