EVNIA

27M2N3200A

ADJUST YOUR SETTINGS WITH EVNIA PRECISION CENTER

HR

Korisnički priručnik

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Sadržaj

1. Važno 1
   - 1.1 Mjere opreza i održavanje..... 1
   - 1.2 Opisi znakova 3
   - 1.3 Zbrinjavanje proizvoda i ambalaže..... 4

2. Postavljanje monitora..... 5
   - 2.1 Instalacija..... 5
   - 2.2 Rad s monitorom.....7
   - 2.3 Skinite sastavljenu bazu za VESA montažu.....11

3. Optimizacija slike.....12
   - 3.1 SmartImage 12
   - 3.2 SmartContrast.....14

4. Kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC® 15

5. HDR 16

6. Tehnički podaci.....17
   - 6.1 Rezolucija i unaprijed određeni načini rada 20

7. Upravljanje napajanjem 21

8. Podrška kupcima i jamstvo 22
   - 8.1 Philips politika u slučaju oštećenja piksela za monitore s ravnim zaslonom 22
   - 8.2 Podrška kupcima i jamstvo 25

9. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja.....26
   - 9.1 Rješavanje problema.....26
   - 9.2 Općenita ČPP..... 27

1. Važno

Ovaj korisnički priručnik namijenjen je svim korisnicima Philips monitora. Prije korištenja vašeg monitora pročitajte ovaj korisnički priručnik. U njemu se nalaze važne informacije i napomene za korištenje vašeg monitora.

Philips jamstvo vrijedi pod uvjetom da se proizvodom rukuje kako je propisano za predviđenu svrhu, u skladu s uputama za rad i uz predočenje fakture ili originalnog računa, na kojem se vidi datum kupnje, naziv prodavača te model i proizvodni broj proizvoda.

1.1 Mjere opreza i održavanje

⚠ Upozorenja
Korištenje kontrola, podešavanja ili postupaka različitih od onih navedenih u ovom dokumentu mogu rezultirati s izlaganjem udaru, električnim oštećenjima ili mehaničkim oštećenjima.

Pročitajte i slijedite ove upute pri priključivanju i korištenju monitora:

Korištenje

- Monitor sklonite od izravne sunčeve svjetlosti, vrlo jakih izvora svjetlosti svakog drugog i izvora topline. Dugo izlaganje ovoj vrsti okruženja može dovesti do gubitka boje i oštećenja monitora.
- Držite zaslon dalje od ulja. Ulje može oštetiti plastični poklopac zaslona i poništiti pravo na jamstvo.
- Uklonite sve predmete koji bi mogli upasti u otvore za ventilaciju ili spriječiti pravilno ventiliranje elektroničkih sklopova monitora.
- Ne blokirajte otvore za ventilaciju na kućištu.
- Monitor postavite tako da je lako pristupiti naponskom utikaču i mrežnoj utičnici.
- Kada monitor isključujete izvlačenjem naponskog ili DC kabela, pričekajte oko 6 sekundi prije ponovnog priključivanja kabela za normalan rad monitora.
- Molimo uvijek koristite naponski kabel kojeg je priložio Philips. Ukoliko niste dobili naponski kabel, molimo obratite se lokalnom zastupniku. (Podatke za kontakt sa servisom potražite u priručniku s važnim informacijama.)
- Koristite uz naznačeni napon. Monitor koristite samo uz naznačeni napon. Upotreba neodgovarajućeg napona može dovesti do kvara i nastanka požara ili električnog udara.
- Zaštitite kabel. Ne povlačite i ne savijajte kabel napajanja i signalni kabel. Ne stavljajte monitor ili druge teške predmete na kabele, jer u slučaju njihova oštećenja, kabeli mogu biti uzrok požara ili električnog udara.
- Za vrijeme rada nemojte vaš LCD monitor izlagati jakim vibracijama ili udarcima.
- Da ne dođe do mogućih oštećenja, primjerice, do odljepljivanja ploče od okvira, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje. Ako se prekorači maksimalni kut nagiba od -5 stupnjeva prema dolje, oštećenja monitora neće biti obuhvaćena jamstvom.
- Ne udarajte i ne ispuštajte monitor prilikom rada ili prijenosa.
- Prekomjerno korištenje monitora može uzrokovati neugodu u očima, umjesto rijetkih i dugih pauza na radnom mjestu, preporučuju se

kratke, ali česte pauze; npr. pauza od 5 do 10 minuta nakon 50 ili 60 minuta kontinuiranog gledanja u zaslon je učinkovitija od pauze u trajanju od 15 minuta svakih 2 sata. Pokušajte spriječiti brzo zamaranje očiju tijekom kontinuiranog korištenja zaslona tako da:

- Promatrate predmete na raznim udaljenostima nakon dugoročnog fokusiranja na zaslon.
- Svjesno trepćete tijekom rada.
- Nježno zatvarate i okrećete oči za opuštanje.
- Namjestite zaslon na odgovarajuće visinu i kut u skladu s vlastitom visinom.
- Podesite svjetlinu i kontrast na odgovarajuće razine.
- Prilagodite osvjetljenje okoline tako da bude slično svjetlini zaslona te izbjegavate fluorescentno osvjetljenje i površine koje ne reflektiraju dovoljno svjetlosti.
- Posjetite liječnika ako primjećujete simptome.

Održavanje

- Radi zaštite zaslona od mogućeg oštećenja, nemojte na njega djelovati prekomjernom silom. Prilikom premještanja, monitor uhvatite za okvir; LCD panel ne dodirujte ni rukom niti prstima prilikom podizanja monitora.
- Otopine za čišćenje na bazi ulja mogu oštetiti plastične dijelove i poništiti pravo na jamstvo.
- Isključite monitor iz napajanja kada ga nećete koristiti dulje razdoblje.
- Isključite monitor iz napajanja kada ga namjeravate čistiti vlažnom krpom. Zaslon obrišite suhom krpom kada je isključeno napajanje. Nikada ne koristite organska otapala poput alkohola ili tekućine na bazi amonijaka za čišćenje monitora.
- Kako biste izbjegli kvar ili trajno oštećenje monitora, zaštitite ga od prašine, kiše, tekućina i prevelike vlage.
- Kada se monitor smoči, odmah ga obrišite suhom krpom.
- Nakon prodora stranog tijela ili vode u monitor, odmah isključite monitor i izvucite napajački kabel. Potom uklonite strano tijelo ili vodu i odnesite monitor u servisni centar.
- Nemojte čuvati ili koristiti monitor na mjestima koja su izložena vrućini, neposrednoj sunčevoj svjetlosti ili krajnjoj hladnoći.
- Kako bi se zadržale optimalne performanse i dugotrajna uporaba monitora, molimo monitor koristite na mjestima sa sljedećim rasponom temperatura i vlažnosti.
  - Temperatura: 0 °C-40 °C 32 °F-104 °F
  - Vlažnost: 20%-80% RH

Važne obavijesti o usnimljenoj slici / slici duhu

- Kada monitor ostavljate bez nadzora, uvijek pokrenite aktivni čuvar zaslona. Uvijek aktivirajte periodično osvježivanje prikaza na ekranu ako monitor prikazuje nepromijenjeni statični sadržaj. Neprekidan prikaz mirnih ili statičnih slika na zaslonu tijekom duljeg razdoblja može rezultirati “usnimljene slike”, također poznatom kao “naknadna slika” ili “slika-duh”.
- “Usnimljena slika”, “naknadna slika” ili “slika-duh” slika dobro je poznata pojava vezana uz tehnologiju ploče LCD monitora. U većini slučajeva “usnimljene slike”, “naknadna slika”

ili “slika-duh” postepeno nestaje nakon određenog vremena nakon isključenja napajanja.

Upozorenje
Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma "usnimljene slike", "naknadna slika" ili "slika-duh" koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

Servis

- Poklopac kućišta smije otvarati samo osoblje ovlaštenog servisa.
- U slučaju potrebe za bilo kojim dokumentom nužnim za popravak ili sklapanje, molimo obratite se lokalnom servisu. (Podatke za kontakt sa servisom potražite u priručniku s važnim informacijama.)
- Informacije o transportu potražite u odjeljku “Tehnički podaci”.
- Ne ostavljajte monitor u automobilu/prtljažniku izložen izravnoj direktnoj sunčevoj svjetlosti.

Napomena
U slučaju neispravnog rada monitora, ili ukoliko niste sigurni koje korake poduzeti nakon što ste postupali prema uputama iz ovih uputa za uporabu, obratite se ovlaštenom serviseru.

1.2 Opisi znakova

Sljedeća potpoglavlja opisuju konvencije znakovlja koje se koristi u ovom dokumentu.

Napomene, oprezi i upozorenja

Kroz cijele ove upute dijelovi teksta mogu biti popraćeni ikonama i mogu biti ispisani masnim ili kosim slovima. Ti dijelovi sadrže napomene, opreze ili upozorenja. Koriste se na sljedeći način:

Napomena
Ova ikona naznačuje važne informacije i savjete koji vam pomažu bolje koristiti računalni sustav.

Oprez
Ova ikona naznačuje informacije koje vam kažu kako izbjegavati moguće oštećivanje hardvera ili gubitak podataka.

Upozorenje
Ova ikona naznačuje mogućnost ozljeđivanja tijela i kaže vam kako izbjeći neki problem.

Neka se upozorenja mogu pojaviti u drugačijim formatima i možda ih neće pratiti ikona. U takvim slučajevima, specifičnom prezentacijom upozorenja upravlja relevantna zakonodavna ustanova.

1.3 Zbrinjavanje proizvoda i ambalaže

Električni i elektronički otpad (EE otpad)

This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

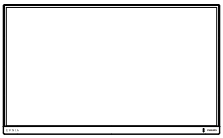
To learn more about our recycling program please visit:

http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html

2. Postavljanje monitora

2.1 Instalacija

1 Sadržaj paketa



Power

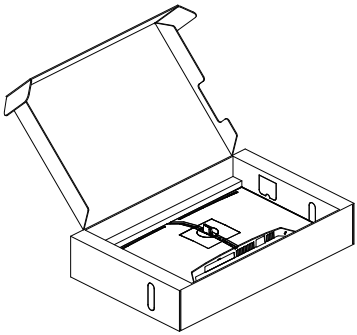
*HDMI

*DP

* Razlikuje se ovisno o regiji

2 Montiranje postolja

1. Pažljivo postavite monitor prednjom stranom na glatku površinu. Pazite da ne ogrebete ili oštetite ekran.

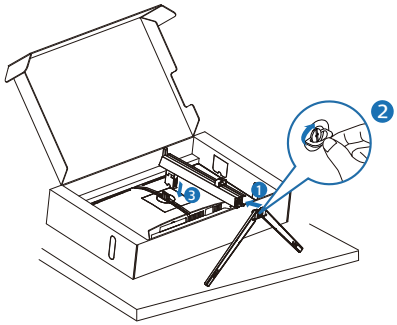


2. Držite stalak s obje ruke.

   (1) Pažljivo pričvrstite bazu na stalak.

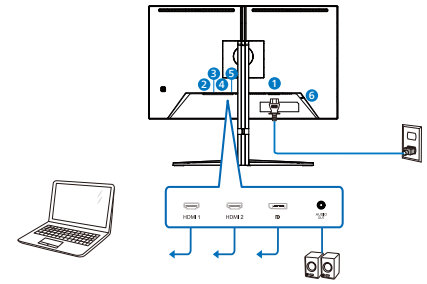
   (2) Prstima stegnite vijak na dnu podnožja, i čvrsto pričvrstite isto za stup.

   (3) Pažljivo pričvrstite stalak na područje za VESA montažu tako da zasun učvrsti stalak.

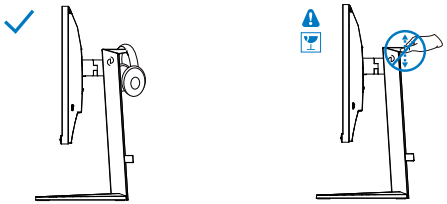


⚠ Upozorenje
Pažljivo postavite monitor prednjom stranom na glatku površinu. Pazite da ne ogrebete ili oštetite ekran.

3 Povezivanje s računalom



Headphone hook



1. AC ulaz napajanja
2. HDMI 1 ulaz
3. HDMI 2 ulaz
4. Displayport ulaz
5. Audio izlaz
6. Kensington protuprovalna brava

Priključivanje na računalo

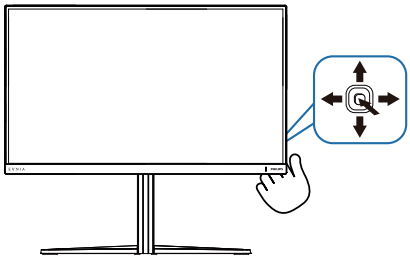
1. Kabel za napajanje čvrsto spojite na stražnjoj strani monitora.
2. Isključite računalo i iskopčajte kabel za napajanje.
3. Spojite signalni kabel monitora na video priključak na stražnjoj strani računala.
4. Uključite kabel za napajanje računala i monitora u najbližu utičnicu.
5. Uključite računalo i monitor. Kada se na monitoru pojavi slika, instalacija je završena.

Napomena

Držač za slušalice sigurno je integriran s postoljem monitora i posebno je dizajniran za pohranjivanje slušalica. Imajte na umu da pretjerano povlačenje/potezanje vješalice koje nije primjereno predviđenoj namjeni može prouzročiti oštećenja.

2.2 Rad s monitorom

1 Opis upravljačkih gumba

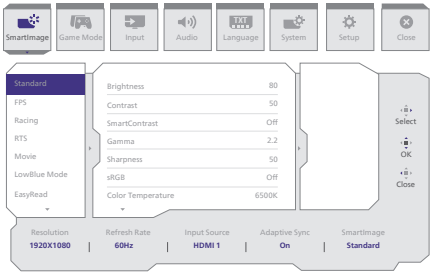


❶		Pritisnite za uključivanje napajanja monitora. Pritisnite duže od 3 sekunde za isključivanje napajanja monitora.
❷	→	Pristup zaslonskom izborniku.
		Potvrda podešavanja zaslonskog izbornika.
❸	↓	Podešavanje postavke za igranje.
		Podesite ekranski izbornik.
❹	↑	Promijenite izvor signala na ulazu.
		Podesite ekranski izbornik.
❺	←	Izbornik igre SmartImage. Na raspolaganju je više mogućnosti: Standard (Standardno), FPS, Racing (Utrke), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo), EasyRead, Economy (Ekonomično), Igrač 1 i Igrač 2. SmartImage će prikazati HDR izbornik kada monitor zaprimi HDR signal. Na raspolaganju je više mogućnosti: HDR Game (HDR Igre), HDR Movie (HDR Filmovi), HDR Vivid (HDR Vivid), HDR Standard, Personal (Korisnički zadano) i Off (Isključeno).
		Povratak na prethodnu razinu zaslonskog izbornika.

2 Opis prikaza na zaslonu

Što se nalazi na ekranskom izborniku (OSD)?

Prozor zaslona (On-Screen Display - OSD) sadrže svi Philips LCD zasloni. Omogućuje krajnjim korisnicima izravno podešavanje izvedbe zaslona ili odabir funkcija zaslona putem prozora s uputama na zaslonu. Korisnički prilagodljivo sučelje u prozoru zaslona prikazuje se na sljedeći način:



Osnovne i jednostavne upute za kontrolne tipke

Za pristup OSD izborniku na ovom Philips zaslonu, jednostavno upotrijebite gumb za prebacivanje na stražnjoj strani zaslona.Jedan gumb radi kao upravljačka palica. Za pomicanje kursora jednostavno prebacujte gumb u četiri smjera. Pritisnite gumb za odabir željene mogućnosti.

Zaslonski izbornik

U nastavku se nalazi cjelokupni prikaz strukture zaslonskog izbornika. Ovo možete koristiti za referencu kada kasnije budete htjeli izvršavati razna podešenja.

- **Main menu** / **Sub menu**
- SmartImage
  - Standard, FPS, Racing, RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Game1, Game2
    - Brightness — 0~100
    - Contrast — 0~100
    - SmartContrast — On, Off
    - Gamma — 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
    - Sharpness — 0~100
    - sRGB — On, Off
    - Color Temperature — Native, Preset, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
    - R.G.B. settings — On, Off
    - Red — 0~100
    - Green — 0~100
    - Blue — 0~100
    - Reset — Yes, No
- SmartImage(HDR)
  - HDR Game, HDR Movie, HDR Vivid
    - Brightness — 0~100
    - Contrast — 0~100
    - Light Enhancement — 0-3
    - Color Enhancement — 0-3
    - Reset — Yes, No
  - HDR Standard
  - Personal
    - Brightness — 0~100
    - Contrast — 0~100
    - Light Enhancement — 0-3
    - Color Enhancement — 0-3
    - Reset — Yes, No
  - Off
- Game Mode
  - Adaptive Sync — Adaptive Sync On, Adaptive Sync Off
  - Smart MBR — MBR Level — 0~20
  - Crosshair — Off, On, Smart Crosshair On
  - ShadowBoost — Off, Level 1, Level 2, Level 3
  - SmartResponse — Off, Fast , Faster, Fastest
  - Overclock — On, Off
  - SmartFrame
    - SmartFrame Off
    - SmartFrame On
    - Size — 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
    - Brightness — 0~100
    - Contrast — 0~100
    - H. position — 0~Max
    - V. position — 0~Max
- Input
  - Input
    - HDMI 1
    - HDMI 2
    - DisplayPort
    - Auto — On, Off
- Audio
  - Volume — 0-100 — 0~100
  - Mute — Mute(On, Off)
- Language
  - Language — English, Deutsch, Español, Ελληνική, Français, Italiano, Magyar, Nederlands, Português, Português do Brasil, Polski, Русский , Svenska, Suomi, Türkçe, Čeština, Українська, 简体中文, 繁體中文, 日本語, 한국어
- System
  - OSD Setting
    - Horizontal — 0~100
    - Vertical — 0~100
    - Transparency — Off, 1, 2, 3, 4
    - OSD Time out — 5s, 10s, 20s, 30s, 60s
  - Picture Format
    - Wide screen
    - 4:3
  - Pixel Orbiting — Pixel Orbiting On, Pixel Orbiting Off
  - Over Scan — Over Scan On, Over Scan Off
- Setup
  - Power LED — Power LED — 0~4
  - Resolution Notice — Resolution Notice On, Resolution Notice Off
  - Information
    - Model
    - SN
  - Reset — Yes, No
- Close

3 Obavijest o rezoluciji

Ovaj monitor dizajniran je za optimalne radne značajke u nazivnoj rezoluciji, 1920 x 1080 . Kada se monitor uključi pri drugoj rezoluciji, na zaslonu će se prikazati upozorenje: Use 1920 x 1080 for best results.

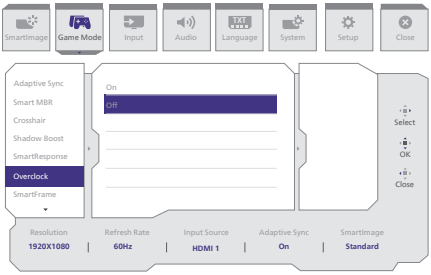
Prikaz upozorenja za nazivnu rezoluciju može se isključiti u opciji za podešavanje u zaslonskom izborniku.

4 Ubrzanje rada (Overclock) monitora

Funkcija Overclock povećava nazivnu frekvenciju osvježavanja, međutim obuhvaća i neke opasnosti. Slijedite upute u nastavku da biste aktivirali značajku Overclock na monitoru.

1. Najprije provjerite grafičku karticu osobnog računala u uvjerite se da može postići maksimalnu razlučivost i frekvenciju osvježavanja ovog monitora.
2. Ako je potrebno instalirajte najnoviju verziju upravljačkog programa grafičke kartice.
3. Uvjerite se da je dostupan priključak za Overclock signal (pogledajte poglavlje Razlučivost i unaprijed postavljeni načini rada u odgovarajućem korisničkom priručniku).
4. PU postavkama zaslonskog izbornika (OSD) promijenite frekvenciju osvježavanja.

Značajku Overclock možete omogućiti iz OSD izbornika > Postavke igre > Overclock.

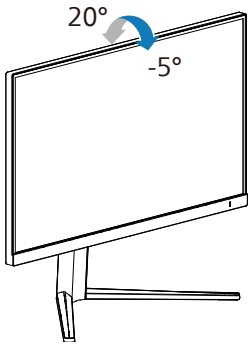


Napomena

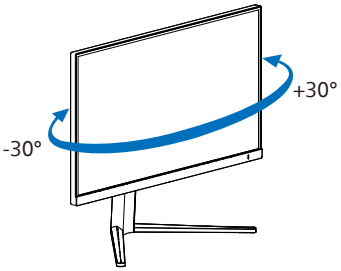
Zamijetite da je prema zadanoj postavci Overclock isključen jer može prouzročiti nepopravljivo oštećenje monitora. Ako nakon pokretanja zaslon ne prikazuje uobičajen prikaz, isključite postavku Overclock koja se nalazi u OSD izbornik u monitora. Alternativno, možete isključiti kabel za napajanje. Zatim pritisnite i držite lijevu tipku prekidača izbornika na monitoru dok ponovno uključujete kabel za napajanje. Držite tipku dok se zaslon ne uključi. Ovo će isključiti funkciju Overclock, a monitor će se vratiti na zadanu brzinu osvježavanja.

5 Fizička funkcija

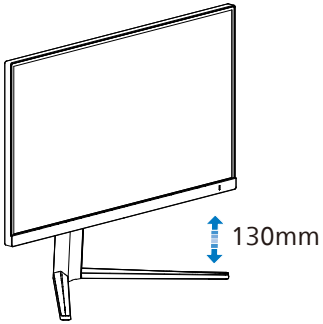
Nagib



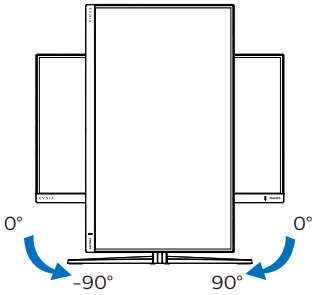
Zakretanje



Podešavanje visine



Okretanje



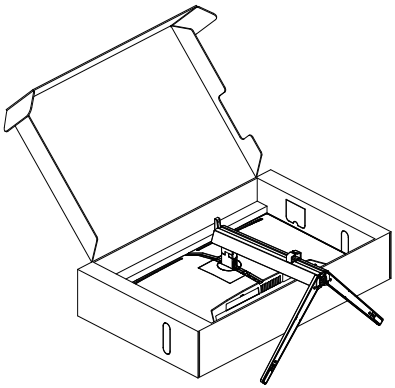
Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

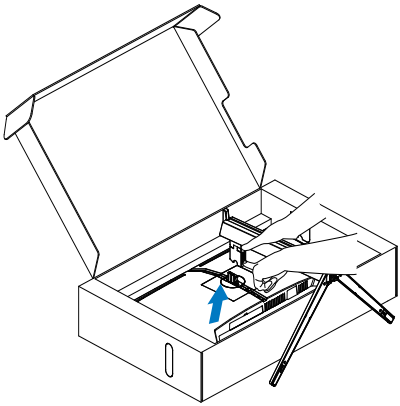
2.3 Skinite sastavljenu bazu za VESA montažu

Prije početka rastavljanja baze monitora, molimo slijedite upute u nastavku kako biste izbjegli štetu i ozljede.

1. Pažljivo postavite monitor prednjom stranom na glatku površinu. Pazite da ne ogrebete ili oštetite ekran. Zatim podignite stalak monitora.



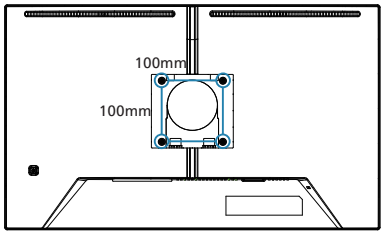
2. Dok držite pritisnutim gumb za oslobađanje, nagnite bazu i izvucite je.

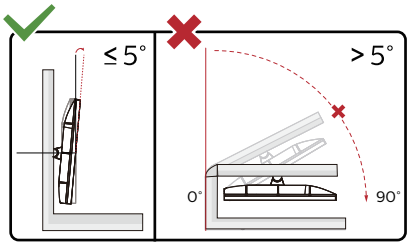


Napomena

Ovaj monitor prihvaća 100mm x 100mm sučelje za montažu sukladno VESA standardu. VESA vijak za montažu

M4. Uvijek se obratite proizvođaču za ugradnju zidnog nosača.





* Dizajn zaslona može se razlikovati od prikazanog.

Upozorenje

- Da ne dođe do mogućih oštećenja zaslona kao što je odljepljivanje ploče, pazite da se monitor ne nagne za više od -5 stupnjeva prema dolje.
- Ne pritišćite zaslon prilikom podešavanja kuta monitora. Držite samo za okvir.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Što je to?

SmartImage pruža skupove postavki koji optimiziraju prikaz za različite vrste sadržaja, vrše dinamičko podešavanje svjetline, kontrasta, boja i oštrine u stvarnom vremenu. Bilo da radite s tekstualnim programima, prikazivanjem slika ili gledanjem video snimki, Philips SmartImage će vam pružiti vrhunska i optimizirana radna svojstva monitora.

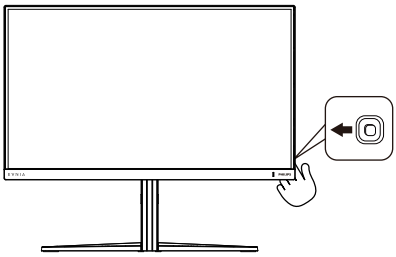
2 Zašto mi je to potrebno?

Zato jer želite monitor koji vam pruža optimizirani prikaz za sve vaše omiljene vrste sadržaja, SmartImage vrši dinamičko podešavanje svjetline, kontrasta, boja i oštrine u stvarnom vremenu kako bi poboljšao vaš doživljaj pri gledanju slike na monitoru.

3 Kako to radi?

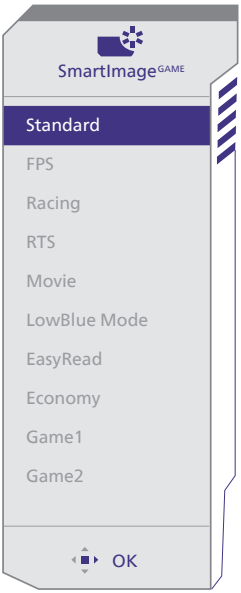
SmartImage je ekskluzivna, najnovija Philips tehnologija koja analizira sadržaj koji se prikazuje na ekranu. Na temelju scenarija koji vi odaberete, SmartImage će vršiti dinamička podešavanja kontrasta, zasićenja boja i oštrine prikazanog sadržaja – i sve to u stvarnom vremenu i pritiskom na samo jedan gumb.

4 Kako omogućiti SmartImage?



1. Pomaknite gumb ulijevo za pokretanje zaslonskog izbornika funkcije SmartImage.
2. Prebacite prema gore ili dolje za odabir različitih načina rada SmartImage.
3. SmartImage će se na ekranu zadržati 8 sekundi ili možete također prebaciti u desno za potvrdu.

Postoji više odabira: Standard (Standardno), FPS, Racing (Utrke), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo), EasyRead, Economy (Ekonomično), Igrač 1 i Igrač 2.

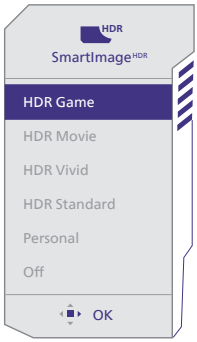


- **Standard (Standardno):** Poboljšava prikaz teksta i prigušuje svjetlinu kako bi se povećala čitljivost i smanjilo naprezanje za oči. U ovom režimu značajno se poboljšava čitljivost i povećava produktivnost pri radu s proračunskim tablicama, PDF datotekama, skeniranim člancima ili s drugim općim uredskim programima.

- **FPS:** Za igranje FPS igara (Pucačka igra u prvom licu). Poboljšava detalje u crnoj zoni tamnih scena.
- **Racing (Utrke):** Za igranje utrkivačkih igara. Osigurava brzu reakciju i visoko zasićenje boja.
- **RTS:** Za igranje RTS (Real Time Strategy - strateške igre u stvarnom vremenu) igara, dio koji odabere korisnik može se istaknuti za RTS igre (uz pomoć SmartFrame). Za istaknuti dio može se podešavati kvaliteta slike.
- **Movie (Film):** Povećana svjetlina, produbljeno zasićenje boja, dinamični kontrast i britka oštrina prikazuju svaki detalj u tamnim područjima vaših video snimki bez narušavanja boja u svjetlijim područjima, održavajući dinamične prirodne vrijednosti za vrhunski video prikaz.
- **LowBlue Mode (Slabo plavo svjetlo):** Slabo plavo svjetlo za ugodno gledanje. Istraživanja su pokazala da kratkovalne plave svjetlosne zrake s LED zaslona mogu uzrokovati oštećenja oka i utjecati na vid tijekom vremena na isti način kao i ultraljubičaste zrake. Razvijene za dobrobit, postavke Philips Slabo plavo svjetlo koriste pametnu softversku tehnologiju za smanjenje štetnog kratkovalnog zračenja.
- **EasyRead:** Olakšava čitanje tekstualnih aplikacija kao što su PDF e-knjige. Upotrebom posebnog algoritma kojim se povećava kontrast i oštrina obruba tekstualnog sadržaja, zaslon je optimiziran za čitanje bez naprezanja uz prilagodbu svjetline, kontrasta i temperature boje monitora.
- **Economy (Ekonomično):** U ovom se profilu vrši podešavanje svjetline i kontrasta uz precizno ugađanje pozadinske rasvjete upravo prema svakodnevnim potrebama prikaza uredskih programa i za manji utrošak energije.
- **Game 1 (Igrač 1):** Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 1.
- **Game 2 (Igrač 2):** Osobne postavke korisnika spremaju se kao Igrač 2.

Kada zaslon zaprimi HDR signal iz priključenog uređaja, odaberite način slike koji najviše odgovara vašim potrebama.

Na raspolaganju je više mogućnosti: HDR Game (HDR Igre), HDR Movie (HDR Filmovi), HDR Vivid, HDR Standard, Personal (Korisnički zadano) i Off (Isključeno).



- **HDR Game (Igre):** Postavka koja idealno optimizira video igre. Sa svjetlijom bijelom i tamnijom crnom, prikaz igara je stvaran i otkriva više detalja uz koje je lakše otkriti neprijatelje koji se skrivaju u tamnim kutovima i sjenama.
- **HDR Movie (HDR Filmovi):** Idealna postavka za gledanje HDR filmova. Ostvarite snažniji kontrast i svjetlinu za realistično i živopisno iskustvo gledanja.

- **HDR Vivid:** Poboljšava crvenu, zelenu i plavu za dobivanje što vjerodostojnijih boja slike.
- **HDR Standard:** Certificirano za VESA DisplayHDR 10.
- **Personal (Korisnički zadano):** Prilagodite dostupne postavke u izborniku slika.
- **Off (Isključeno):** Ne vrši se optimizacija putem SmartImage HDR.

Napomena:
Za isključivanje HDR funkcije onemogućite ulazni uređaj i njegov sadržaj.Nedosljedne HDR postavke između ulaznog uređaja i monitora može prouzročiti slike nezadovoljavajuće kvalitete.

3.2 SmartContrast

1 Što je to?

Jedinstvena tehnologija koja dinamički analizira prikazani sadržaj i vrši automatsko optimiziranje omjera kontrasta monitora radi postizanja maksimalne jasnoće prikaza i užitak gledanja uz povećanje pozadinske rasvjete radi jasnije, oštrije i svjetlije slike ili uz prigušivanje pozadinske rasvjete radi jasnog prikaza slika na tamnim pozadinama.

2 Zašto mi je to potrebno?

Vi želite najbolju vizualnu jasnoću i udobnost gledanja za sve vrste sadržaja. SmartContrast izvodi dinamičko upravljanje kontrastom i vrši prilagodbu pozadinske rasvjete s ciljem postizanja čistih, oštrih slika pri igrama i prikazu video slika ili prikazuje jasan i čitljiv tekst pri uredskom radu. Smanjivanjem utroška snage monitora, štedite na izdacima za energiju i produžavate životni vijek vašeg monitora.

3 Kako to radi?

Kad aktivirate SmartContrast, on će u stvarnom vremenu analizirati prikazani sadržaj, prilagoditi boje i odrediti intenzitet pozadinske rasvjete. Ova funkcija će dinamično poboljšati kontrast i osigurati odličnu zabavu pri gledanju videa ili igranju igara.

4. Kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC®

Prilikom igranja intenzivnih igara s visokim brzinama osvježavanja, može doći do paranja zaslona ako nema optimalne grafičke sinkronizacije. Certificirano kao kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC® , promjenjiva brzina osvježavanja (VRR) smanjuje paranje zaslona i sinkroniziranje brzine osvježavanja monitora s izlazom grafičke kartice radi iskutva mirnijeg igranja. Prizori se odmah prikazuju, predmeti izgledaju oštriji i sama igra se odvija mirnije što vam daje zapanjujuće vizualno iskustvo i ozbiljne natjecateljske mogućnosti.

Napomena

- Za najbolja radna svojstva pazite da grafička kartica bude u mogućnosti dostići maksimalnu razlučivost i brzinu osvježavanja na ovom zaslonu Philips.
- NVIDIA® G-SYNC® podržava sučelje: DisplayPort.
- Provjerite da grafička kartica podržava NVIDIA® G-SYNC®.
- Pazite da ažurirate upravljački program za NVIDIA® G-SYNC® na najnoviju verziju, više pojedinosti potražite na web stranici NVIDIA: https://www.nvidia.com/.
- ©2019 NVIDIA, logotip NVIDIA i NVIDIA G-SYNC trgovački su znakovi i/ili registrirani trgovački znakovi za NVIDIA Corporation u SAD-u i drugim zemljama.

5. HDR

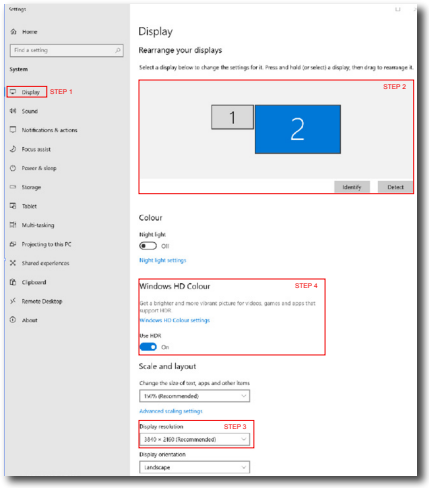
Postavke u sustavu Windows11/10

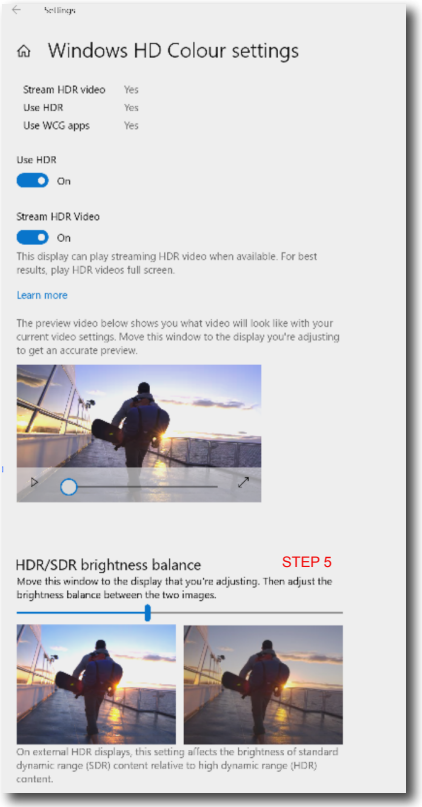
Postupak

1. Kliknite denim tipkom na radnu površinu, otvorite Postavke prikaza
2. Odaberite zaslon/monitor
3. Odaberite zaslon koji podržava HDR u opciji Presloži zaslone.
4. Odaberite postavke za Windows HD boju.
5. Prilagodite svjetlinu za SDR sadržaj

Napomena:
Potrebno je izdanje Windows11/10; ažurirajte ga na najnoviju verziju.

Donja poveznica sadrži više informacija na službenoj microsoftovoj web-stranici.
https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings





Napomena:

Za isključivanje HDR funkcije onemogućite ulazni uređaj i njegov sadržaj.Nedosljedne HDR postavke između ulaznog uređaja i monitora može prouzročiti slike nezadovoljavajuće kvalitete.

6. Tehnički podaci

Slika/Prikaz	
Vrsta ploče monitora	IPS
Pozadinsko svjetlo	W-LED
Veličina ploče	27" (68,6 cm)
Omjer slike	16:9
Veličina piksela	0,31125 (H) mm x 0,31125 (V) mm
Omjer kontrasta (tipično)	1000:1
Preporučena rezolucija	1920 x 1080 @ 60 Hz
Maksimalna rezolucija	1920 x 1080 @ 200 Hz
Vidni kut (tip.)	178° (V) / 178° (O) pri C/R > 10 (tip.)
Poboljšanje slike	SmartImage Game / SmartImage HDR
Frekvencija vertikalnog osvježivanja	48 Hz - 200 Hz
Frekvencija horizontalnog osvježivanja	30 KHz - 230 KHz
sRGB	DA
Bez treperenja	DA
Slabo plavo svjetlo	DA
Boje monitora	16,7 M (8-bitna)
Kompatibilno s NVIDIA® G-SYNC®	DA
EasyRead	DA
HDR	DA
Mogućnosti povezivanja	
Izvor ulaznog signala	HDMI 1, HDMI 2, DisplayPort
Priključci	2 x HDMI 2.0 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2) 1 x Audio izlaz
Ulazni signal	Odvojena sinkronizacija
Udobnost	
Ugrađeni zvučnik	2W x 2
OSD jezici	Engleski, Njemački, Španjolski, Grčki, Francuski, Talijanski, Mađarski, Nizozemski, Portugalski, Brazilski Portugalski, Poljski, Ruski, Švedski, Finski, Turski, Češki, Ukrajinski, Pojednostavljeni Kineski, Tradicionalni Kineski, Japanski, Korejski
Ostale pogodnosti	VESA nosač (100 × 100mm), Kensington brava,
Kompatibilnost za Plug & Play	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX
Stalak	
Nagib	-5 / +20 stupnjeva
Zakretanje	-30 / +30 stupnjeva
Podešavanje visine	130 mm

Okretanje	-90 / +90 stupnjeva		
Snaga			
Potrošnja energije	AC ulazni napon pri 100VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 115VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 230VAC, 50Hz
Normalan rad	27,7W (tip.)	27,4W (tip.)	27,2W (tip.)
Mirovanje (Način rada pripravnosti)	0,5W (tip.)	0,5W (tip.)	0,5W (tip.)
Isključeni način rada	0,3W (tip.)	0,3W (tip.)	0,3W (tip.)
Potrošnja energije	AC ulazni napon pri 100VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 115VAC, 60Hz	AC ulazni napon pri 230VAC, 50Hz
Normalan rad	94,54 BTU/hr (tip.)	93,52 BTU/hr (tip.)	92,83 BTU/hr (tip.)
Mirovanje (Način rada pripravnosti)	1,71 BTU/hr (tip.)	1,71 BTU/hr (tip.)	1,71 BTU/hr (tip.)
Isključeni način rada	1,02 BTU/hr (tip.)	1,02 BTU/hr (tip.)	1,02 BTU/hr (tip.)
LED indikator napajanja	Uključen monitor: Bijelo, Stanje čekanja / mirovanja: Bijelo (trepće)		
Napajanje	Ugrađeno, 100-240VAC, 50/60Hz		
Mjere			
Proizvod s postoljem (ŠxVxD)	614 x 519 x 261 mm		
Proizvod bez stalka (ŠxVxD)	614 x 368 x 60 mm		
Proizvod s pakiranjem (ŠxVxD)	730 x 455 x 139 mm		
Težina			
Proizvod s postoljem	5,82 kg		
Proizvod bez postolja	4,00 kg		
Proizvod s pakiranjem	8,55 kg		
Radni uvjeti			
Temperaturni opseg (u radu)	0°C do 40°C		
Relativna vlažnost (u radu)	20 % do 80 %		
Atmosferski tlak (u radu)	700 do 1060 hPa		
Temperaturni opseg (u mirovanju)	- 20°C do 60°C		
Relativna vlažnost (u mirovanju)	10% do 90%		
Atmosferski tlak (mirovanje)	500 do 1060 hPa		

Očuvanje okoliša i energije	
RoHS	DA
Ambalaža	100% obnovljivo
Specifične tvari	Kućište od 100% PVC bez BFR
Kućište	
Boje	Ugljeno siva
Završi	Tekstura

Napomena

1. Ti podaci mogu se promijeniti bez obavijesti. Posjetite www.philips.com/support kako biste preuzeli najnoviju verziju letka.

6.1 Rezolucija i unaprijed određeni načini rada

V. frekv. (kHz)	Rezolucija	D. frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,00
31,47	640 x 480	60,00
35,00	640 x 480	67,00
37,86	640 x 480	72,00
37,50	640 x 480	75,00
35,16	800 x 600	56,00
37,88	800 x 600	60,00
46,88	800 x 600	75,00
47,73	832 x 624	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
56,48	1024 x 768	70,00
60,02	1024 x 768	75,00
63,89	1280 x 1024	60,00
79,98	1280 x 1024	75,00
67,50	1920 x 1080	60,00
137,26	1920 x 1080	120,00
158,40	1920 x 1080	144,00
199,80	1920 x 1080	180,00
228,80	1920 x 1080	200,00 (Overclock)

Napomena

Napominjemo da monitor najbolje radi pri nazivnoj rezoluciji od 1920 x 1080 . Kako biste osigurali najbolju kvalitetu prikaza, slijedite preporuke za rezoluciju.

Najbolji rezultati postižu se ako je grafička kartica u mogućnosti postići maksimalnu razlučivost i brzinu osvježavanja ovoga Philips zaslona.

7. Upravljanje napajanjem

Ako imate grafičku karticu ili na računalo instaliran softver koji je sukladan s VESA DPM monitor može automatski smanjiti potrošnju energije tijekom nekorištenja. Kad se utvrdi prvi unos s tipkovnice, miša ili kojega drugog ulaznog uređaja, monitor će se automatski „probuditi“. Ova tablica prikazuje potrošnju snage i signalizaciju ove značajke automatske uštede utroška snage:

Odrednice upravljanja napajanjem					
VESA režim	Video	H-sinkro-nizacija	V-sin-kroniza-cija	Korištena snaga	Boja LED
Aktivno	Uklj	Da	Da	27,4 W (tipično) 46,6 w (maks.)	Bijela
Mirovanje (Način rada pripravnosti)	Isključeno	Br	Br	0,5 W (tipično)	Bijeli (treperi)
Isključeni način rada	Isključeno	-	-	0,3 W (tipično)	Isključeno

Sljedeća postava koristi se za mjerenje potrošnje snage ovog monitora.

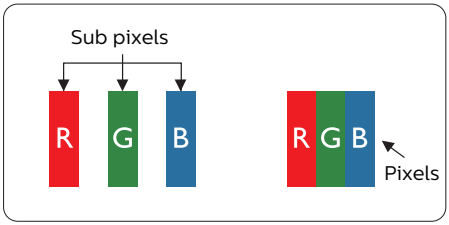
- Prirodna razlučivost: 1920 x 1080
- Kontrast: 50%
- Svjetlina: 80%
- Temperatura boje: 6500 K pri punoj bijeloj boji.

Napomena
Ovi podaci podliježu promjenama bez najave.

8. Podrška kupcima i jamstvo

8.1 Philips politika u slučaju oštećenja piksela za monitore s ravnim zaslonom

Philips nastoji isporučiti proizvode najviše kvalitete. Koristimo neke od najnaprednijih industrijskih proizvodnih procesa i prakticiramo strogu kontrolu kvalitete. Međutim, ponekad se oštećenja piksela ili podpiksela na pločama TFT monitora koje se koriste kod monitora ravnih ploča ne mogu izbjeći. Nijedan proizvođač ne može jamčiti da će sve ploče imati neoštećene piksele, ali Philips jamči da će se svaki monitor s neprihvatljivim brojem oštećenja popraviti ili zamijeniti u okviru jamstva. Ova obavijest objašnjava različite vrste oštećenja piksela i definira prihvatljive razine oštećenja za svaku vrstu. Za kvalificiranje za popravak ili zamjenu pod jamstvom, broj oštećenih piksela na ploči TFT monitora mora premašivati ove prihvatljive razine. Primjerice, oštećenja na monitoru može imati najviše 0,0004% podpiksela. Nadalje, Philips postavlja čak i više standarde kvalitete za određene vrste ili kombinacije oštećenja piksela koje su primjetnije od ostalih. Ova polica vrijedi diljem svijeta.



Pikseli i podpikseli

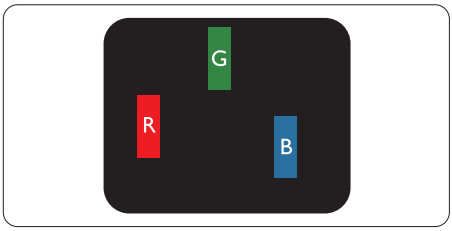
Piksel ili element slike sastoji se od tri podpiksela u primarnim bojama crvene, zelene i plave. Mnogo piksela zajedno oblikuje sliku. Kad svi pikseli i podpikseli svijetle, trobojni pikseli zajedno izgledaju kao jedan bijeli piksel. Kad su svi tamni, trobojni podpikseli zajedno izgledaju kao jedan crni piksel. Ostale kombinacije svijetlih i tamnih podpiksela izgledaju kao pikseli drugih boja.

Vrste oštećenja piksela

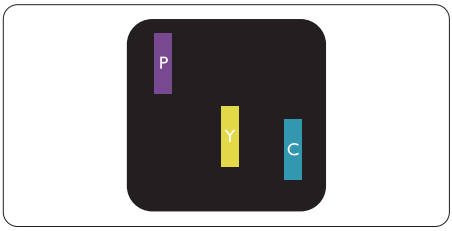
Oštećenja piksela i podpiksela na zaslonu se pojavljuju na različite načine. Unutar svake kategorije postoje dvije kategorije oštećenja piksela i nekoliko vrsta oštećenja podpiksela.

Oštećenja svijetlih točaka

Greške svijetle točke prikazane su kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek osvijetljeni ili 'pokrenuti'. Svijetla točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada su na monitoru prikazani tamni dijelovi. Postoje tri vrste greške svijetle točke.



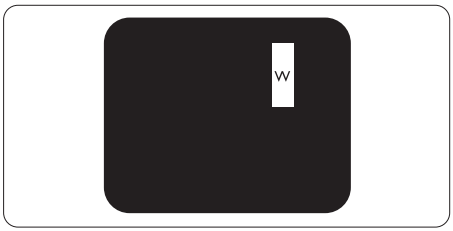
Jedan svijetli crveni, zeleni ili plavi podpiksel.



Dva susjedna svijetla podpiksela:

- Crveno + Plavo = Grimizno
- Crveno + Zeleno = Žuto

- Zeleno + Plavo = Cijan (Svijetlo plavo)

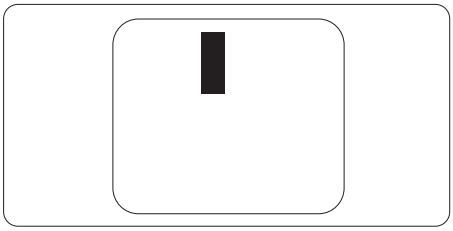


Tri susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel).

Napomena
Crvena ili plava svijetla točka više je od 50 posto svjetlija od susjednih točaka, dok je zelena svijetla točka 30 posto svjetlija od susjednih točaka.

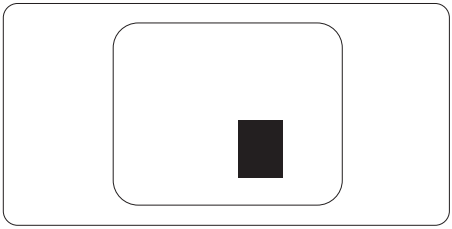
Oštećenja crnih točaka

Greške crne točke prikazane su kao pikseli ili podpikseli koji su uvijek tamni ili 'isključeni'. Tamna točka je podpiksel koji se ističe na zaslonu kada su na monitoru prikazani svijetli dijelovi. Postoje tri vrste greške tamne točke.



Blizina oštećenja piksela

Budući da oštećenja piksela ili podpiksela iste vrste koji su blizu jedni drugima mogu biti primjetnija, Philips također navodi dopuštena odstupanja za blizinu oštećenja piksela.



Dopuštena odstupanja u oštećenjima piksela

Za kvalificiranje za popravak ili zamjenu zbog oštećenja piksela tijekom razdoblja jamstva, ploča TFT monitora u Philips monitoru ravnog zaslona mora imati oštećenja piksela koja premašuju dopuštena odstupanja navedena u sljedećim tablicama.

OŠTEĆENJA SVIJETLIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 osvijetljeni podpiksel	2
2 susjedna osvijetljena podpiksela	1
3 susjedna svijetla podpiksela (jedan bijeli piksel)	0
Udaljenost između oštećenja dviju svijetlih točaka*	>15mm
Ukupna oštećenja svijetlih točaka svih vrsta	2

OŠTEĆENJA CRNIH TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
1 tamni podpiksel	3 ili manje
2 susjedna tamna podpiksela	2 ili manje
3 susjedna tamna podpiksela	0
Udaljenost između oštećenja dviju crnih točaka*	>15mm
Ukupna oštećenja crnih točaka svih vrsta	3 ili manje

UKUPNA OŠTEĆENJA TOČAKA	PRIHVATLJIVA RAZINA
Ukupna oštećenja svijetlih ili crnih točaka svih vrsta	5 ili manje

Napomena

Oštećenja 1 ili 2 susjednih podpiksela = oštećenje 1 točke

8.2 Podrška kupcima i jamstvo

Obavijesti o obuhvaćenosti jamstvom i dodatne uvjete za podršku koji vrijede u vašoj regiji potražite na web stranici www.philips.com/support ili se obratite lokalnom Philipsovom centru za podršku kupcima.

Jamstveni period potražite u izjavi o jamstvu u priručniku s važnim informacijama.

Za produženje razdoblja jamstva, ako želite produžiti opće razdoblje jamstva, nudi se servisni paket Out of Warranty (bez jamstva) putem našeg ovlaštenog uslužnog centra.

Ako želite koristiti ovu uslugu, kupite uslugu u roku od 30 kalendarskih dana nakon izvornog datuma kupnje. Tijekom produženog razdoblja jamstva, usluga obuhvaća prihvaćanje, popravak i uslugu vraćanja iako je korisnik odgovoran za sve obračunate troškove.

Ako ovlašteni servisni partner ne može izvesti potrebne popravke unutar produženog razdoblja jamstva, pronaći ćemo druga rješenja za vas, ako je moguće, do kraja produženog razdoblja jamstva koje ste kupili.

Obratite se predstavniku službe za korisnike tvrtke Philips ili lokalnom kontaktnom centru (prema broju podrške za korisnike) za više detalja.

Broj Philipsovog centra za podršku kupcima je naveden ispod.

• Lokalno standardno razdoblje jamstva	• Produženo razdoblje jamstva	• Razdoblje potpunog jamstva
• Ovisi o različitim regijama	• + 1 godina	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +1
	• + 2 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +2
	• + 3 godine	• Lokalno standardno razdoblje jamstva +3

** Obvezan je dokaz o izvornoj kupnji i kupnji produženog razdoblja jamstva.

Napomena

Potražite broj telefona regionalne korisničke službe u priručniku s važnim informacijama koji je dostupan na Philipsovom web-mjestu za podršku.

9. Rješavanje problema i Često postavljana pitanja

9.1 Rješavanje problema

Na ovoj stranici rješavaju se problemi koje ne može ispraviti korisnik. Ako problem ostane i nakon provedbi ovih rješenja, kontaktirajte Philips predstavnika za podršku korisnicima.

1 Najčešći problemi

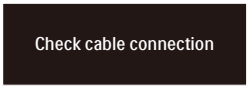
Nema slike (LED napajanja ne svijetli)

- Uvjerite se da je kabel električnog napajanja utaknut u električnu utičnicu na stražnjoj strani zaslona.
- Prvo provjerite da je gumb napajanja na stražnjoj strani zaslona u isključenom položaju, zatim ga pritisnite u uključeni položaj.

Nema slike (LED napajanja je bijele boje)

- Pobrinite se da računalo bude uključeno.
- Provjerite da li je signalni kabel propisno priključen na vaše računalo.
- Pazite da kabel zaslona nema savijenih kontakata na strani priključka. Ako ima, popravite ih ili zamijenite kabel.
- Značajka štednje energije se može aktivirati.

Na ekranu se prikazuje



- Provjerite da li je kabel zaslona propisno priključen na vaše računalo. (Također pogledajte Vodič za brzi početak rada.)
- Provjerite da na kabelu zaslona nema savijenih kontakata.
- Pobrinite se da računalo bude uključeno.

Vidljivi znakovi dima ili iskrenja

- Nemojte izvoditi bilo kakve korake za rješavanje problema
- Odmah iskopčajte monitor iz glavnog izvora napajanja zbog sigurnosti
- Odmah kontaktirajte Philipsovog predstavnika za podršku korisnicima.

2 Problemi s prikazom slike

Slika podrhtava na ekranu

- Provjerite da je signalni kabel propisno i čvrsto priključen na grafičku karticu računala.

Slika se čini zamućena, nejasna ili previše tamna

- Prilagodite kontrast i svjetlinu na Ekranskom izborniku.

Nakon isključivanja napajanja na ekranu ostaje „naknadna slika“, „utisnuta slika“ ili „slika-duh“.

- Neprekidno prikazivanje mirne ili statične slike u dužem vremenskom periodu može dovesti do „utiskivanja“ koje je poznato i kao „naknadna slika“ ili „slika-duh“ na vašem ekranu. „Utisnuta slika“, „naknadna slika“ ili „slika-duh“ su dobro poznati fenomeni koji se javljaju kod tehnologije LCD zaslona. U većini slučajeva, „utisnuta“ ili „naknadna slika“ ili „slika-duh“ će postupno kroz duži period vremena nakon isključivanja napajanja nestati.

- Na zaslonskom izborniku (OSD) uvijek uključite funkcije čuvara zaslona i kruženja piksela. Za dodatne informacije pogledajte Poglavlje 8 Održavanje zaslona.
- Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma „usnimljene slike“, „aostale slike“ ili „slike duha“ koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

Slika se čini izobličenom. Tekst je nejasan ili zamućen.

- Odredite razlučivost zaslona računala jednako režimu s preporučenom prirodnom razlučivosti računala.

Zelene, crvene, plave i bijele točkice na ekranu

- Zaostale točkice su normalna pojava kod LCD kristala koji se koriste u današnjim uvjetima tehnologije, više detalja nađite u propisima o LCD pikselima.

* Svjetlo "uključenosti" je prejako i smeta

- Svjetlo za znak “uključenosti” znak možete podesiti uz pomoć LED napajanja za Setup i glavni upravljačkim funkcijama OSD-a.

Radi detaljnije pomoći, potražite podatke za kontakt sa servisom u priručniku s važnim informacijama i obratite se predstavniku Philipsove službe za pomoć korisnicima.

* Funkcionalnost je ovisna o zaslonu.

9.2 Općenita ČPP

P1: Kad instaliram svoj zaslon, što moram učiniti ako se na ekranu prikaže poruka „Cannot display this video mode“ (Ne mogu prikazati ovaj video režim)?

Odg.: Preporučena razlučivost za ovaj zaslon: 1920 x 1080.

- Iskopčajte sve kablove, te zatim priključite računalo na zaslon koji ste prije koristili.
- U Windows izborniku Start izaberite Settings/Control Panel (Postavke/ Upravljačka ploča). U prozoru upravljačka ploča izaberite ikonu Display (Zaslon). Unutar upravljačke ploče Display (Zaslona) izaberite karticu „Settings“ (Postavke). Pod karticom za postavke, u okviru označenom s „desktop area“ (područje radne površine), povucite klizač na 1920 x 1080 piksela.
- Otvorite „Advanced Properties“ (Napredna svojstva) i postavite frekvenciju osvježivanja na 60 Hz, zatim kliknite OK.
- Ponovno pokrenite računalo i ponovite korake 2 i 3 kako biste se uvjerili da je podešeno na 1920 x 1080.
- Isključite računalo, odvojite stari zaslon i priključite vaš Philips LCD zaslon.
- Uključite zaslon i zatim uključite svoje računalo.

P2: Koja je preporučena frekvencija osvježivanja za LCD monitor?

Odgovor: Preporučena frekvencija osvježivanja na LCD monitorima je 60 Hz, u slučaju ikakvih smetnji na zaslonu, možete je podesiti

na 75 Hz kako biste vidjeli da li se time otklanjaju smetnje.

P3: Šo su .inf i .icm datoteke? Kako ću instalirati upravljačke programe (.inf and .icm)?

Odg.: Ovo su datoteke s upravljačkim programima za monitor. Možda će vas računalo zatražiti upravljačke programe za monitor (.inf i .icm datoteke) pri prvoj instalaciji monitora. Slijedite upute u korisničkom priručniku, upravljački programi za monitor (.inf i .icm datoteke) automatski će se instalirati.

P4: Kako mogu podesiti razlučivost?

Odg.: Vaš upravljački program video kartice i zaslona zajedno odlučuju o dostupnim video razlučivostima. Željenu razlučivost možete izabrati u Windows® u okviru upravljačke ploče sa „Display properties“ (Svojstva prikaza).

P5: Što ako se izgubim za vrijeme podešavanja zaslona?

Odg: Jednostavno pritisnite gumb ➡ (u redu) i zatim odaberite “Reset” (Resetiraj) kako biste vratili sve izvorne tvorničke postavke.

P6: Je li LCD zaslon otporan na ogrebotine?

Odg.: Općenito se preporučuje da površinu zaslona ne izlažete prekomjernim udarcima i da je zaštitite od oštrih i tupih predmeta. Pri rukovanju zaslonom, pazite da na površinu zaslona ne djelujete pritiskom ili silom. Takve radnje mogu utjecati na uvjete jamstva.

P7: Na koji način trebam čistiti površinu LCD-a?

Odg.: Uobičajeno čišćenje izvodite čistom i mekom krpom. Za pojačano čišćenje koristite izopropilenski alkohol. Ne koristite druga otapala, poput etilnog alkohola, etanola, acetona, heksana i slično.

P8: Mogu li promijeniti postavke boje na zaslonu?

Odg.: Da, možete promijeniti postavku boje pomoću upravljačkih funkcija OSD-a prema sljedećem postupku,

- Pritisnite ➡ (Uredu) da se prikaže Monitor sa zaslonskim izbornikom (OSD)
- Pritisnite ⬇ da izaberete stavku “Boja” i zatim pritisnite ➡ da unesete postavku boje, dolje se nalaze tri postavke.
  1. Color Temperature (Temperatura boje): Native, 5000 K, 6500 K, 7500 K, 8200 K, 9300 K i 11500 K. S postavkama u području od 5000K ploča će izgledati u „toplom, crveno-bijelom tonu“, dok će u području temperature 11500 K ploča izgledati u „hladnom, plavičasto bijelom“ tonu.
  2. sRGB: Ovo je standardna postavka koja osigurava ispravan odnos boja među različitim uređajima (npr. digitalni fotoaparati, zasloni, pisači, skeneri itd).
  3. User Define (Definira korisnik): Korisnik može prema vlastitim željama podesiti odnos boja podešavanjem crvene, zelene i plave boje.

Napomena
Mjera temperature boje svjetlosti koju

bi zračilo tijelo zagrijano na navedenu temperaturu. Ovo mjerenje se izražava u apsolutnoj temperaturi (Kelvinovi stupnjevi). Temperature boje ispod 2004 K su crvene; više temperature boje poput 9300 K su plave. Neutralna temperature boje je bijela, pri 6504 K.

P9: Mogu li spojiti svoj LCD zaslon na bilo koje računalo, radnu stanicu ili Mac?

Odg.: Da. Svi Philips LCD zasloni su u potpunosti kompatibilni sa standardnim računalima, Macovima i radnim stanicama. Trebat će vam adapter za kabel za priključivanje zaslona na Mac sustav. Radi više informacija kontaktirajte vašega Philips predstavnika.

P10: Jesu li Philips LCD zasloni Plug-and-Play?

Odg.: Da, zasloni su kompatibilni i pripremljeni za rad s operativnim sustavima Windows 10/Windows 11, Mac OSX.

P11: Što je to lijepljenje slike, usnimljena slika, zaostala slika ili slika-duh na LCD zaslonima?

Odg.: Neprekidno prikazivanje mirne ili statične slike tijekom duljeg vremena može prouzročiti „utiskivanje“ slike na zaslonu poznato pod nazivom „after-imaging“ (naknadna slika) ili „ghost imaging“ (slika-duh). „Utisnuta slika“, „naknadna slika“ ili „slika-duh“ su dobro poznate pojave koje se javljaju kod tehnologije LCD zaslona. Na zaslonskom izborniku (OSD) uvijek uključite funkcije čuvara zaslona i kruženja piksela. Za dodatne informacije pogledajte Poglavlje 8 Održavanje zaslona.

Upozorenje

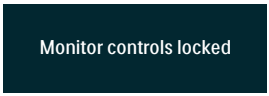
Ako se ne aktivira čuvar ekrana ili aplikacija za periodično osvježavanje ekrana, to može dovesti do jakih simptoma „usnimljene slike“, „zaostale slike“ ili „slike duha“ koji neće iščeznuti i ne mogu se popraviti. Oštećenje koje je gore opisano nije obuhvaćeno jamstvom.

P12: Zašto prikaz teksta na mom zaslonu nije oštar i zašto prikazuju nazubljene znakovi?

Odg.: Vaš LCD zaslon najbolje radi na svojoj prirodnoj razlučivosti od 1920 x 1080. Za najbolji prikaz koristite ovu razlučivost.

P13: Kako mogu otključati/zaključati svoju brzu tipku?

Odg.: Molimo pritisnite ⬇ na 10 sekundi radi otključavanja/zaključavanje brze tipke, čime će na vašem monitoru iskočiti "Upozorenje" radi prikaza status zaključanosti/otključanosti na način prikazan na donjim slikama.



P14: Gdje mogu pronaći priručnik s važnim informacijama koji se spominje u EDFU?

Odg.: Priručnik s važnim informacijama može se preuzeti na Philipsovoj web stranici za podršku.

2024 © TOP Victory Investments Ltd. Sva prava su zadržana. Ovaj

Proizvod je proizveden i prodaje se pod odgovornošću tvrtke Top Victory Investments Ltd. i tvrtka Top Victory Investments Ltd. pruža jamstvo vezano za proizvod. Philips i Philips Shield Emblem registrirani su trgovački znakovi tvrtke Koninklijke Philips N.V. i koriste se u okviru licence.

Tehnički podaci mogu se promijeniti bez prethodne obavijesti.

Verzija: 27M2N3200AE1T