EVNJA





PL

Podręcznik użytkownika

Register your product and get support at www.philips.com/welcome



Spis treści

1.	Ważne
2.	Ustawienia monitora
3.	Optymalizacja obrazu
4.	AMD FreeSync Premium Pro20
5.	Zgodność z NVIDIA® G-SYNC® 21
6.	Ambiglow 22
7.	Windows Dynamic Lighting 23
8.	HDR 25
9.	Czynności konserwacyjne ekranu26
10.	Zaprojektowany, aby zapobiegać syndromowi widzenia komputerowego (CVS)
11.	Dane techniczne 32

	11.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych
12.	Zarządzanie zasilaniem 37
13.	Serwis i gwarancja
14.	Rozwiązywanie problemów i FAQ42 14.1 Rozwiązywanie problemów42 14.2 Ogólne pytania FAQ44 14.3 Multiview: pytania i odpowiedzi 46

1. Ważne

Ten elektroniczny podręcznik użytkownika jest przeznaczony dla wszystkich użytkowników monitora Philips. Należy poświęcić trochę czasu na przeczytanie tego podręcznika użytkownika, przed rozpoczęciem używania monitora. Zawiera on ważne informacje i uwagi dotyczące używania monitora.

Produkt firmy Philips jest objęty gwarancją pod warunkiem właściwej obsługi i używania go zgodnie z przeznaczeniem i z właściwymi instrukcjami obsługi oraz po przedstawieniu oryginału faktury lub paragonu kasowego, zawierającego datę zakupu, nazwę dostawcy oraz model i numer seryjny produktu.

1.1 Środki bezpieczeństwa i konserwacja

Ostrzeżenia

Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Podczas podłączania i użytkowania twojego monitora komputerowego należy przeczytać instrukcje i postępować zgodnie z nimi.

Działanie

- Monitor należy chronić przed bezpośrednim światłem słonecznym, bardzo silnym, jasnym światłem i trzymać go z dala od źródła ciepła. Długotrwała ekspozycja na tego rodzaju środowisko, może spowodować rozbarwienie i uszkodzenie monitora.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala od oleju. Olej może zniszczyć plastikową pokrywę wyświetlacza, co spowoduje utratę gwarancji.

- Należy usunąć jakiekolwiek obiekty, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych monitora.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania monitora należy upewnić się, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyki i gniazda zasilania.
- Jeśli monitor został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania, należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Przez cały czas eksploatacji monitora, należy używać przewodów zasilających z certyfikatem, dostarczonych przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego. (Sprawdź informacje kontaktowe podane w podręczniku Ważne informacje.)
- Należy używać z określonym zasilaniem. Monitor należy używać wyłącznie z określonym zasilaniem. Nieprawidłowe napięcie zasilania będzie skutkować nieprawidłowym działaniem i może spowodować pożar albo porażenie prądem elektrycznym.
- Należy chronić kabel. Nie należy ciągnąć lub zginać kabla zasilającego i kabla sygnałowego. Nie należy umieszczać monitora lub jakichkolwiek ciężkich obiektów na kablach, uszkodzenie kabli może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

- W czasie działania nie należy narażać monitora na silne drgania lub uderzenia.
- Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia, na przykład odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni. Nachylenie w dół pod kątem większym niż 5 stopni, może spowodować uszkodzenie nie objęte gwarancją.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać lub dopuszczać do upadku monitora.
- Zbyt długie patrzenie na ekran monitora może być przyczyną zmęczenia oczu. Bardziej zalecane jest robienie krótszych a częstszych przerw w pracy niż dłuższych i rzadszych. Na przykład przerwa trwająca 5–10 minut po 50–60 minutach ciągłego patrzenia na ekran jest lepszym rozwiązaniem niż 15-minutowa przerwa co dwie godziny. Poniższe czynności pomogą w uniknięciu zmęczenia oczu podczas ciągłego korzystania z monitora:
 - Patrzenie na obiekty znajdujące się w różnych odległościach po długim czasie patrzenia na ekran.
 - Świadome częste mruganie podczas pracy.
 - Zamknięcie oczu i delikatne obracanie nimi w celu rozluźnienia.
 - Ustawienie monitora pod odpowiednim kątem i na wysokości dostosowanej do wzrostu użytkownika.
 - Ustawienie odpowiedniego poziomu jasności i kontrastu.
 - Dostosowanie oświetlenia w pomieszczeniu tak, aby było zbliżone do jasności ekranu;

unikanie światła jarzeniowego i powierzchni słabo odbijających światło.

 Wizyta u lekarza po wystąpieniu niepokojących objawów.

Konserwacja

- Aby chronić monitor przed możliwym uszkodzeniem nie należy nadmiernie naciskać na panel QD OLED. Podczas przenoszenia monitora, przy podnoszeniu należy chwytać za ramę; nie należy podnosić monitora umieszczając ręce lub palce na panelu QD OLED.
- Środki czyszczące na bazie oleju mogą uszkodzić plastikowe części, co spowoduje utratę gwarancji.
- Jeśli monitor nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć monitor od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatka, przy wyłączonym zasilaniu. Jednakże, nigdy nie należy używać do czyszczenia monitora rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub opartych na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać monitora na działanie kurzu, deszczu, wody, lub nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu monitora, należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza monitora przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie, należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać monitor do punktu naprawczego.

- Nie należy przechowywać lub używać monitora w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie monitora i jego długą żywotność należy go używać w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieści się w podanym zakresie.
 - Temperatura: 0°C ~ 40°C 32°F ~ 104°F
 - Wilgotność: 20% ~ 80% RH

Ważne informacje dotyczące wypalania obrazu/powidoku

- Należy zawsze włączać funkcje Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego (OSD). Dodatkowe informacje można znaleźć w rozdziale 8 dotyczącym konserwacji ekranu.
- "Wypalenie", "poobraz" lub "powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii QD OLED. W większości przypadków, "wypalenie" lub "powidok" albo "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

Ostrzeżenie

Aby jak najlepiej chronić ekran, zdecydowanie zaleca się, aby zawsze włączać funkcję Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego (OSD).

Serwis

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagane są jakiekolwiek dokumenty dotyczące naprawy lub

integracji należy się skontaktować z lokalnym punktem serwisowym. (Sprawdź informacje kontaktowe podane w podręczniku Ważne informacje.)

- Informacje dotyczące transportu, można uzyskać w części "Specyfikacje techniczne".
- Nie wolno pozostawiać monitora w samochodzie/bagażniku nagrzewanym bezpośrednimi promieniami słońca.

🖨 Uwaga

Jeśli monitor nie działa normalnie, lub gdy nie ma pewności, którą procedurę zastosować podczas wykonywania instrukcji działania należy skontaktować się z technikiem serwisu.

1.2 Konwencje zapisu

Konwencje zapisu zastosowane w niniejszym dokumencie wykorzystują następujące elementy:

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

W tej instrukcji pewne bloki tekstu mogą być wyróżnione poprzez zastosowanie pogrubienia lub pochylenia czcionki, mogą też towarzyszyć im ikony. Bloki takie zawierają uwagi, przestrogi lub ostrzeżenia. Są one wykorzystywane w następujący sposób:

🖨 Uwaga

Ta ikona wskazuje ważną informację i poradę, pomocną w lepszym wykorzystaniu możliwości sprzętu.

Przestroga

Ta ikona wskazuje informacje, jak uniknąć potencjalnego uszkodzenia sprzętu lub utraty danych.

Ostrzeżenie

Ta ikona wskazuje możliwość powstania

zagrożenia dla zdrowia lub życia oraz wskazuje sposób uniknięcia problemu. Niektóre ostrzeżenia mogą mieć inną formę oraz występować bez ikon. W takich przypadkach określony sposób prezentacji ostrzeżenia jest wskazywany przez odpowiednie przepisy.

1.3 Usuwanie produktu i materiałów opakowania

Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych-WEEE



This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to

make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, endof-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

To learn more about our recycling program please visit:

http://www.philips.com/a-w/about/ sustainability.html

2. Ustawienia monitora

2.1 Instalacja

1 Zawartość opakowania



* Zależy od regionu

- Instalacja podstawy
- Połóż monitor ekranem w dół na gładkiej powierzchni. Należy uważać, aby nie zarysować lub nie uszkodzić ekranu.



- 2. Przytrzymaj statyw obydwiema rękami.
 - (1) Delikatnie dołącz podstawę do statywu.
 - (2) Dokręć palcami śrubę w dolnej części podstawy, i przymocuj mocno podstawę do kolumny.
 - (3) Delikatnie doczep statyw do mocowania VESA aż do zatrzaśnięcia.



3 Podłączanie do komputera



USB hub



Headphone hook



- Wejście zasilania prądem zmiennym
- Port USB pobierania danych/szybka ładowarka USB
- 3 Port USB pobierania danych
- 4 USB UP
- 5 Wejście HDMI 1
- 6 Wejście HDMI 2
- Wejście Displayport
- 8 Wyjście audio

 Blokada Kensington zabezpieczenia przed kradzież Połączenie z komputerem PC

- 1. Podłącz pewnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
- 2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
- Podłącz kable sygnałowe monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
- 4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do pobliskiego gniazda.
- Włącz komputer i monitor. Jeśli na monitorze pojawi się obraz, oznacza to, że instalacja została zakończona.

🖨 Uwaga

Uchwyt na słuchawki został w pełni zintegrowany z podstawą monitora i jest przeznaczony do przechowywania słuchawek. Należy pamiętać, że zbyt mocne naciśnięcie/pociągnięcie uchwytu, niezgodne z zamierzonym przeznaczeniem, może skutkować uszkodzeniem.

4 Koncentrator USB

Aby zachować zgodność z międzynarodowymi standardami dotyczącymi energii w trybie gotowośći wyłączenia zasilania, koncentrator/ porty tego wyświetlacza są wyłączenia.

Podłączone urządzenia USB w tym stanie nie będą działać.

Aby na stałe ustawić funkcję USB na stan "WŁĄCZENIE", należy przejść do menu OSD, a następnie wybrać "Tryb gotowości USB" i przełączyć na stan "WŁĄCZENIE". Jeśli monitor zostanie wyzerowany do ustawień fabrycznych w menu OSD należy ustawić "Tryb gotowości USB" na "WŁ.".

5 Ładowanie USB

Ten wyświetlacz ma porty USB z obsługą standardowego wyjścia zasilania, włącznie z funkcją ładowania USB (oznaczone ikoną zasilania in). Przykładowo, porty te można używać do ładowania smartfona lub do zasilania zewnętrznego dysku twardego. Aby można było korzystać z tej funkcji, musi być przez cały czas WŁĄCZONE zasilanie wyświetlacza.

Niektóre wybrane wyświetlacze Philips mogą nie zasilać lub nie ładować urządzenia, po przejściu do trybu "Uśpienie/Gotowość" (Biała, migająca dioda LED zasilania). W takim przypadku, należy przejść do menu OSD i wybrać "USB Standby Mode", a następnie, przełączyć funkcję na tryb "WŁĄCZENIE" (domyślne ustawienie = WYŁĄCZENIE). Pozwoli to na utrzymanie aktywności funkcji zasilania USB i ładowania nawet wtedy, gdy monitor znajduje się w trybie uśpienia/ gotowość.

SmartImage Ga	me Mode	(antiglow Ambiglow	Input	(۱۰) Audio	System	- 🏠 Setup	Close
HDMI Refresh I OSD Setting PIP/ PBP Smart Size USB Standby M Over Scan	cde	On Dff					÷≞÷ Select ÷⊕+ OK €ack
Resolution	. P	lefresh Rate	Input Sc	urce	Adaptive Sync	Smartimag	e
2560X144	, 1	120Hz	HDM	n	On	Standard	

Ostrzeżenie:

Urządzenia bezprzewodowe USB 2,4GHz, takie jak mysz bezprzewodowa, klawiatura i słuchawki mogą być zakłócane przez urządzenia USB3.2 lub wersji wyższej, wysokiej szybkości urządzenia do przesyłania sygnałów, a w rezultacie, może to spowodować zmniejszoną efektywność transmisji radiowej. Jeśli to nastąpi, należy wypróbować następujące metody w celu zmniejszenia efektów zakłóceń.

- Odsunąć odbiorniki USB2.0 od portu połączenia USB3.2 lub wersji wyższej.
- Użyć standardowy przedłużacz USB lub hub USB do zwiększenia odległości pomiędzy odbiornikiem bezprzewodowym i portem połączenia USB3.2 lub wersji wyższej.

Opis przycisków sterowania



0		Naciśnij, aby WŁĄCZYĆ zasilanie monitora.Przytrzymaj przez ponad 3 sekundy, aby WYŁĄCZYĆ zasilanie monitora.
9		Dostęp do menu OSD.
		Potwierdzenie regulacji OSD.
6	L	Dostosuj ustawienia gier.
		Dopasowanie menu OSD.
		Zmiana źródła wejścia sygnału.
		Dopasowanie menu OSD.
6	*	Menu gry SmartImage: Istnieje wiele opcji wyboru: Standard (Standardowy), Ilustrator, FPS, Racing (Wyścigowe), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Tryb LowBlue), EasyRead,Economy (Ekonomiczny), Game 1 (Gracz 1) i Game 2 (Gracz 2). Gdy monitor odbierze sygnał HDR, SmartImage wyświetli menu HDR. Istnieje wiele opcji: Gra HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Osobiste, Maksymalna wartość HDR i Wyłączone.
		Powrót do poprzedniego poziomu menu ekranowego .

2 Opis menu ekranowego OSD

Co to jest On-Screen Display (OSD)?

Menu ekranowe (OSD) to funkcja dostępna we wszystkich monitorach QD OLED Philips. Umożliwia ono regulację przez użytkownika parametrów wyświetlania ekranu lub bezpośredni wybór funkcji monitorów w oknie na ekranie. Przyjazny dla użytkownika interfejs ekranowy jest pokazany poniżej:



Podstawowe i proste instrukcje dotyczące przycisków sterowania

Aby wyświetlić menu OSD na monitorze Philips, użyj pojedynczego przełącznika z tyłu ekranu. Aby przesunąć wskaźnik, naciśnij przycisk w jednym z czterech kierunków. Naciśnij przycisk w celu wybrania odpowiedniej opcji.

Menu OSD

Poniżej zamieszczony jest widok ogólny struktury menu OSD. Można go wykorzystać jako punkt odniesienia przy późniejszym wykonywaniu różnych regulacji.

Main menu	Sub menu		
Smartimage	- Standard, Illustrator, FPS, Racing,	Brightness	- 0-100
	RTS, Movie, LowBlue Mode, EasyRead, Economy, Gamel, Gam	e2 Contrast	- 0-100
		SmartContrast	- On, Off
		Gamma	- 18, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6
		Color Space	 0-100 Native, sRGB, DCI-P3, Adobe RGB
		Color Temperature	 Native Preset. 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 11500K
		R.G.B. Settings	- On, Off
		Red	
		Green	- 0.100
		Reset	- Yes. No
Smartimage(H	DR) - HDR Game HDR Movie HDR Vivia	Brightness	- 0-100
(HDR source)		- Contrast	- 0-100
		Light Enhancement	- 0-3
		- Color Enhancement	- 0-3
		Reset	- Yes, No
	Personal/HDR Peak	Brightoorr	- 0.100
		Contrast	- 0-100
		- Light Enhancement	- 0-3
		- Color Enhancement	- 0-3
	_ o#	Reset	- Yes, No
Game Made	- Adaptive Sync	- Adaptive Supr. On Adaptive 1	Pinc Off
Carne mode	Crossbair	Off On Smart Crossbalk On	yn. On
	Stark Shadow Boost	- Off Level 1 Level 2 Level 3	
	Smart Sology	- Size	- off 10 15 20
	- Smart Sniper	Position	- Top Central
	Low loout Loo	Low locat Los On Low locat	Las Off
	- cow input cag	cow input cag on, cow input	Lag On
	SmartFrame	SmartFrame Off	
1		- SmartFrame On	
1		- Size	
1		- Brightness	- 0-100
1		- Contrast	- 0-100
1		H. Position	- 0-Max
1		V Position	- 0-May
	Links Maria	Entrana de C	
Ambigiow	Light Mode	Follow Video	
		Policy Addio	
		- Cotor Shift	
		- Color Wave	
		 Color Breathing 	
		Starry Night	
		Static Mode	
	- Ambiglow Setting	Colors	Rainbow, White, Red, Rose, Magenta, Violet, Blue,
			Azure, Cyan, Aqua, Green, Pear, Yellow, Orange
		Light Position	 All Zones, 3-sided, Central
		- Brightness	- Bright, Brighter, Brightest
	Porot	- Speed	- Low, Normal, High
	Ambielow Off		
Innut	- Inout		
- inpus		HDMIT	
		HDMI 2	
		HDMI 2 DisplayPort	
		DisplayPort Auto	— On, Off
- Audio	Volume	HDMI 2 DisplayPort Auto (0-300)	- On, Off - 0-100
— Audio	Volume Mute	HDMI 2 DisplayPort Auto — (0-100) — Muto(On, Off)	0n, Off 0-100
— Audio	Volume Mute Audio Source	HDMI 2 DisplayPort Auto (0-100) Mute(On, Off) HDMI, HDMI2, DisplayPort	0n.0ff 0-100
- Audio	Volume Mute Audio Source	HDMI 2 DisplayPort Auto (0-100) Mute(On, Off) HDMI, HDMI2, DisplayPort	- 04,08 - 0-100
- Audio - System	Volume Mute Audio Source HDMI Refresh Rate	HDMI 2 DisplayPort Auto - (0-100) - Mute(On, Off) - HDMI 1 HDMI 2	- 04, 0f - 0-100 - 10044, 36044 - 10044, 36044
— Audio — System	Volume Mate Audio Source HDM Refresh Rate	HDMI 2 DisplayPort Auto (0-300) Mute(On, Off) HDMI1, HDMI2, DisplayPort HDMI1 + HDMI1 HDMI2	- 04,08 - 0100 - 10042,38046 - 10042,38046
— Audio — System	Volume Mate Audio Source HOM Refeats Rate	HDMI 2 DisplayPort Auto (0-300) Muse(On, Off) HDMI, HDMI2, DisplayPort HDMI1, HDMI2, HOMI3, HOM	- 01,01 - 0-100 - 0040-36044 - 0040-36044 - 0.100
— Audio — System	Volume Mute Audio Source HOMI Reheat Rate	HOMI 2 HOMI 2 DreplayPort Auto (0-300) Mute(Dn, OP) HOMI 1 HOMI 2 HOMI 1 HOMI 2 Mortizonal	- 0n, 0f - 0-80 - 03042, 36042 - 03042, 36042 - 0.100 - 0.100
— Audio — System	Volume Mate Autolo Source HOM Refease Rate	HOMI 2 HOMI 2 HOMI 2 HORAPHOT ALEO (0.300) Mulac(Dn, Olf) HOMI 1 HOMI 2 HOMI 1 HOMI 2 Horizontal Vertical Vertical Vertical Vertical Vertical	- 04, 01 - 0.00 - 10942, 30042 - 0.00 - 0.100 - 0.100 - 0.100
— Audio — System	Volume Mute Autio Source HDM Reheah Rate	HOM 2 UpdayPet Ado UpdayPet Ado UpdayPet Ado UpdayPet HoM2, HOM2, DipdayPet HoM1 HOM2 Hotzotal Hotzotal Hotzotal Verical Taganercy OS5 Time Out	 On, Off O.100 UDHL, BOHL UDHL, BOHL UDHL, BOHL O.100 O.100 O.100 O.101 O.102 S.10, 204, 304, 604
— Audio — System	Volume Mate Audio Source HOM Reheat Rate OSD Setting	HOM 2 DisplayPoint Add DisplayPoint Add Color) HomologyPoint Add HomologyPoint	 On, Of 0-800 12042, 38048 12042, 38048 0-300 0-300 0-41, 23, 24 55, 10, 20, 305, 804 0, 01, 789, 789
— Audio — System	Volume Molto Molto HOM Reflectin Rate OSD Setting PDV PBP	HOM 2 DisplayPoit Auto Construction Home	 Dis, Diff 0.100 Disha, JABHA Disha, JABHA Disha, JaBHA 0.100 0.101 0.100 0.101 0.100 0.101, 12, 14, 4 54, 103, 205, 105, 105, 105 0.01, 109, 120 0.01, 109, 120 100, 100, 120, 100, 100
— Audio — System	Volume Mute Audo Source HOM Reheah Rate OSD Setting PBY PBP	HOM 2 DisplayPert Add DisplayPert Add Color) HomologyPert Add HomologyOf HomologyOf	 On, Off One Off One Off DORE, 360Hz DORE, 350Hz One Off One Off<!--</th-->
— Audio — System	Volume Mute Audio Source HDM Reheah Rate OSD Setting PRV PBP	HOM 2 DisplayPoit Add DisplayPoit Add Color Homology Homology	 Dot, DF 0.100 Dotes, 360H2 Dotes, 360H2 0.100 0.100 0.100 0.11, 21, 41 54, 101, 20, 104, 50 0.01, 11, 1048, 2, Digstaphet tope-R, Top-L, Bottom-R, Bottom-L
- Audio	Volume Mute Audio Source HOM Refease Rate	HOM 2 DisplayPert Audo Costante Costante Costante Costante Costante Costante Costantee Costantee Costantee	 On, Off O-200 UDR4, 3604g UDR4, 3604g O-300 O-100 D-100 D-100
- Audio	Volume Mate Auto Source HOM Retech Rate ODD Setting Paty Pgp Smart Stop	HOM 2 DisplayPet Add DisplayPet Hodisonal PlayPet Scient Sta Sc	 Dor, DF 0.100 Dores, J60Hz Dores, J60Hz 0.100 0.01 0.01 0.01 0.01, 2.1, 4.1 5.1, 10, 2.0, 10, 10, 10 0.01, 7.1, 14, 10 0.01, 19, 10 0.01, 11, 14, 10, 10 1.01, 14, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10, 10
- Audio	Volume Mute Audio Source HOM Refeats Rate OSD Setting Pary rep Smart Sze	HOM 2 DisplayPet Audo DisplayPet Audo (0.300) HoMAI (EMAC DisplayPet HoMAI (EMAC DisplayPet HoMAI (EMAC DisplayPet HoMAI	 On, Off O-100 UDRe, 36016 UDRe, 36016 O-100 O-100 O-100 O-100 O-100 O-1, 12, 1, 4 St, 10, 30, 50, 50, 50; O-6, PP, PP HOM, HAR 2, DiplayPott Small: Middle, Lage Top P, Top-1, Battore F, Bottore J. 2707, 18, 374, 379, 279, 2170, 2370,
- Audio	Volume Mate Audio Source HCMR Refeach Rate OSD Setting PRV PBP Smart Size	HOM 2 DisplayPert Add DisplayPert Add DisplayPert Add DisplayPert Add DisplayPert Add DisplayPert Add DisplayPert Homo	 Dr., CR D.100 DDR42, 3604t DDR42, 3604t DDR42, 3604t D.100 D.100 D.100 D.100 D.101 D.10, 20, 20, 20, 40, 40 D.10, 70, 70, 40, 40 D.10, 70, 70, 70, 40, 40 D.10, 70, 70, 70, 70, 70, 70, 70, 70, 70, 7
- Audio	Volume Mute Audio Source HOM Refeats Rate OSD Setting Pary rep Smart Sze USB Standby Mode	HOM 2 OrganyPet Audo OrganyPet Audo OrganyPet Audo OrganyPet Audo OrganyPet HoMal, HoMAD, DisplayPet HoMal HoMA1, EdMAD, DisplayPet HoMa1 HoMA2 HoMan HoMan	 On, OF O-100 UDRe, 36016 UDRe, 36016 O-100 O-100 O-100 O, 10, 00, 10, 00, 10, 10, 10, 10, 10, 10
- Audio	Volume Mate Audio Source HOM Reheat Rate OSD Setting PRP / PBP Smart Size USB Standby Mode Over San	HOM 2 DisplayPert Add DisplayPert Add DisplayPert Add Color) Homological Homological Homological Homological Homological Homological Homological Homological PopPrest Handl Protation Singe Screen Stare Cold The Cold Singe Screen Stare Cold Cold Singe Cold	 Dr., CR D.100 USH42_36564 Dones_36544 Dones_36544 Dones_36544 D.100 D.100 O.101 O.101, 2.3, 41 Sh., Do, Zo, Do, Do, No, So O.401, P.104 Sh., Do, Zo, Do, No, So O.401, P.104 Sh., Do, Zo, Do, Bo, So O.402, P.104 Sh., Do, Zo, Do, Bo, So O.403, P.104 Sh., Do, Zo, Sh., Sh., So, So O.404, P.104 J. Tape R., Tape L, Battone R, Battone L J.776, J.2474, J.2794, J.2794
- Audio - System	Volume Mute Adde Source HMM Refersh Rate OSD Setting Prey PEP Smart Sze USE Standby Mode Or Stan Prey LDD	Hold 2 DisplayPoil Adds DisplayPoil Adds (0.100) Holds1(pt04,0) Holds1(pt04	 Do, OF D.100 UDHL, BOHL DDHL, BOHL D.100 D.100 O.100 O.100 O.100 O.100 O.100 O.100 O.100 O.100 D.100 D.100
- Autio	Volume Mate Audo Source HOM Reheat Rate OSD Setting PRY PEP Smart Size USB Standby Mode Over Scan Prove LDD Prove LDD	HOM 2 DisplayFint Add Cost 2 DisplayFint Add Cost 2 Cos	 Dr., CB 0.100 1.1094; J.5014; Dr.96; J.5014; 0.100 0.11, 2, 1, 4 51, 50, 50, 50, 50; 0.11, 2, 1, 4 51, 50, 50, 50; 50; 0.11, 7, FRP HOMI, HOM 2, Dippley Pott STAM, Madia, Lager Top 4, Top -L, Battore 4, Bottore 1. 2779; J.294; J.279; J.279; J.279;
- Audio	Vulums Mutis Mutis OCD Setting OCD Setting Poly PBP Smart Size UEB Standby Mode Over Scan Prower UED Pormare Upgade	Hold 2 DisplayPoil Adds ClusteryPoil Adds (0.100) Hold 1, CML0, DisplayPoil Hold 2, Hold 2, Hold 2, Hold 2, Hold 2, Hold 3, Hold	 Din, Dif Din, Diff Din, Sharet Din, Sharet<!--</th-->
- Audio	Volume Mute Audo Source HOM Reheah Rate OSD Setting PRV PBP Smart Size USB Standby Mode Over Scan Prever LD Prever LD Prever LD Fundage	HOM 2 DisplayFiel Add Cost 2 DisplayFiel Add Cost 2 Cos	 0.0.0 0.00 <l< th=""></l<>
- Autio	Vulume Muta Muta HOM Release Nate OD Setting Poly PBP Smart Size UIB Standby Mode Over Scan Power LD Pumare Upgrade Language	HOM 2 DisplayPoint Audo UnitaryPoint Audo (0.100) MoleCho. Of) HOM 1, HOM 2, DisplayPoint HOM 2	 Display Body Displ
- Audio	Volume Mute Audio Source HOM Refeas Rate OSD Setting Prey PEP Smart Size USB Standby Mode Over San Preyr ED Preware Uggade Language Recolution Notce	HOM 2 DisplayFelt Add DisplayFelt Add CovalyFelt Add CovalyFelt Add CovalyFelt Add CovalyFelt Add CovalyFelt HoMat HoMat	 On, OF On, OF On, OF Of OR, BORG Of OR, BORG O, OO O, OO O, OO O, OO O, OO, OO, NO, OO, OO, OO, OO, OO, OO, O
- Audio - System	Volume Moto Addo Source HOM Rheben Rate OD Setting PRY PBP Smart Size USB Standby Mode Cver Scan Preve LD Primare Upgrade Language Recolution Notce	Hold 2 DisplayPoint Audo United Point Audo United Point Audo United Point Hold 2 Hold 3 Hold 3 First State Pripret Hold Hold 3 Hold 3 Con, Off Ons Off Ons Off Ons Off Ons Off Ons Off Ons Con Press Press Press Press Press Press Ons Off Ons Off Ons Off Ons Off Ons Off Ons State On, One State Off Sected State	 D. 0, 0, 0 D. 0, 0, 0 D. 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
 Audio System Setup 	Volume Mute Audio Source HOM Refease Rate OSD Setting Pary rep Smart Soe USB Standby Mode Over Son Prever LD Prever LD Prevere	Hold 2 DisplayPert Audo DisplayPert Audo Citators Citators Citators Hold 1 Hold	 0.0,0f 0.00 UD41,004 UD42,004 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00 0.00,0,0,0,0,0,0 0.00,0,0,0,0,0,0 0.00,0,0,0,0,0,0,0 0.00,0,0,0,0,0,0,0 0.00,0,0,0,0,0,0,0 0.00,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,
- Audio - System	Volume Moto Addo Source HOM Rheben Rate OD Setting PRY PBP Smart Size USB Standby Mode Over Scan Preve LD Primare Upgrade Language Resolution Notce OLE Preve Care	HOM 2 DisplayPoit Auto DisplayPoit Auto Close C	 Dis, Dis Dis, Salari Diss, Yang, Taraki, Salari Diss, Salari
- Audio	Volume Mute Audio Source HOM Refeats Rate OSD Setting Pary rep Smart Size USB Standay Mode Over San Prover LED Promaer Upgrade Language Resolution Notice OLED Panel Care	Hold 2 DisplayPert Audo DisplayPert Audo DisplayPert Audo DisplayPert Audo (0.300) Hold 1, EdWall, DisplayPert Hold 1 Hold 2 Hold 1, EdWall, DisplayPert Hold 2 Hold 1 Hold 2 Hold 3 Hold 3	 0.0,0 0.00
- Audio	Volume Moto Addo Source HOM Rheben Rate OD Setting PRV PBP Smart Size USB Standby Mode Over Scin Prover LD Prover LD Prover LD Prover LD Resolution Notice O.ED Panel Care	Hold 2 DisplayFolt Audo DisplayFolt Audo (0-00) Hold 1 Hold 2 Hold 3	 Dia, Dig Dia, Jabiet Diada, Jabiet<
- Audio	Volume Mute Audio Source HOM Refeat Rate OSD Setting Pray PSP Smart Size USE Standby Mode Over San Promer LED Primare LUggrade Language Resolution Notice OLED Panel Care	Hold 2 DisplayFelt Add DisplayFelt Hold Hold 1 Hold 2 Holdent Holdent Holdent Holdent Holdent Holdent Holdent Firsterer PipPipPipPipAdd PipFipPipPipAdd PipFipPipPipAdd PipFipFipPipAdd PipFipFipPipAdd PipFipFipFipAdd PipFipFipFipAdd Firsterer Screee State It One off One State On, Oner State Off Oner State On, Oner State Off Oner State On, Oner State Off Oner State One, Oner State Off Oner State One, Neurol Screee State PipAls. Indexton, Beaud.com, Read Screee State PipAls. Indexton PipAls. Indexton PipAls. Indexton Screee State PipAls. Indexton Screee State PipAls. Indexton Screee State Adde Warning Multicroperiod Multicroperiod Multicroperiod Multicroperiod Multicroperiod PipAls. Indexton Screee State Screee Statee Screee Stateeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee	 0.0,0 0.00
- Audio	Volume Mole Adde Source HOM Rheben Rate OD Setting PRY PBP Smart Size USB Standby Mode Over Scin Premare Upgrate Language Resolution Nation OLED Panel Care	Hold 2 DisplayFolt Audo DisplayFolt Audo (0-00) Hold 1 Hold 2 Hold 3	 Display Jackson R Display Jackson R<
- Audio	Volume Mute Addo Source HOM Refease Rate COS Setting Pary PBP Smart Size USB Standby Mode Over Stan Power LID Primare Upgrade Language Resolution Notice CLED Panel Care	Hold 2 DisplayFelt Adds DisplayFelt Adds DisplayFelt Adds (0.100) Hold 1 Hold 2 Hold 3 Hold 3	 D 0, 0 f D 100 f
- Audio	Volume Mole Mole Cold Source HOM Release Rea OD Setting Proy PBP Sourt Size USB Standby Mode Over Scan Power LED Primare Upgrate Language Resolution Nation OLED Panel Care	Hold 2 DisplayFort Audo 2 DisplayFort Audo 2 (0-200) Hold 1 Hold 2 Hold 3 Hol	 0.0,0 0.00
- Audio	Vulums Mute Audo Source HOM Refersh Rate OSD Setting Prey PEP Smart Size USE Standby Mode Order Stan Prew LID Primare Upgrade Langage Resolution Notice OLED Parel Care	Hold 2 DisplayPoint Adds DisplayPoint Adds CiteDisplayPoint Adds CiteDisplayPoint Hold 2 Hold 3 Ho	 D 0, 0, 0 D 1002, M004 D 1002, M004 D 1004, M004 D 1004, M004 D 1004, M004 D 1004
 Audio System Setup 	Volume Mute Audio Sourco HOM Refeas Rate OSD Setting PR/ PBP Smart Size USB Standby Mode Oref Scan Prover LED Primare Upgrade Language Recolution Notice OLED Information	Hold 2 DisplayFort Audo 2 DisplayFort Audo 2 (0-200) Holds (Hold 2, DisplayFort Madded 0, DT) Holds (Hold 2, DisplayFort Madded 0, DT) Hold 2 Hold 3 H	 a. a. a
- Audio	Vulums Mute Audio Source HOM Referen Rate OSD Setting Poly PSP Smart Size UEB Standby Mode Orar Sam Power LID Premare Upgrade Language Resolution Notice OLED Information	Hold 2 DisplayPoint Adds DisplayPoint Adds CiteDisplayPoint Adds CiteDisplayPoint Hold 1 Hold 2 Hold 3 Ho	 n, n, n
 Audio System Setup 	Volume Mute Audio Source HOM Refease Rate OSD Setting Pary rpp Smart Size USB Standby Mode Over Son Prover LED Primare Upgrade Longuage Resolution Nettes OLED Prioritation	Hold 2 DisplayPert Audo DisplayPert Audo DisplayPert Audo Constance Hold 1 Hold	 a. a. a
- Audio	Vulums Muta Muta Muta OCD Setting OCD Setting Prify PBP Smart Size UEB Standby Mode Over Scan Promuse Upgrade Language Resolution Notice OLED Information	Hold 2 DisplayPoint Adds DisplayPoint Adds CiteDisplayPoint Adds CiteDisplayPoint Hold 1 Hold 2 Hold 3 Hold 3 First Size Size Size Size Size Size Size First Size First Size First Size Size Size Size Size Size Size First Size Size Size Size Size Size Size Size First Fi	 n, n, n, n n, n, n
- Audio	Volume Mute Audio Source HOM Refease Rate OSD Setting Pary rgp Smart Soe USB Standby Mode Over Son Prever LD Prever LD Prever LD Prever LD Prever LD Prever LD CLED Information CLED Information Information Resot	Hold 2 DisplayPert Ado DisplayPert Hold H	 a. 0, 0, 0 b. 0, 0, 0 c. 1, 0, 0, 0 c. 1, 0, 0

🖨 Uwaga

Tryb gry: Ten model jest wyposażony w nowe funkcje OSD, które zapewniają wysoką jakość wrażeń wizualnych.

- Stark ShadowBoost

 Ta funkcja poprawia ciemne
 sceny, bez prześwietlania
 jaśniejszych obszarów. Funkcja
 Stark Shadowboost umożliwia
 wybór spośród trzech poziomów,
 które oferują teksturowane obrazy
 z lepszym nasyceniem kolorów
 i wyższym kontrastem, dzięki
 czemu można lepiej widzieć
 zarówno w jasnym, jak i ciemnym
 otoczeniu. Ponadto, funkcja ta
 pomaga dostosowaniu widzenia,
 tak aby wrogowie byli szybciej
 demaskowani podczas gry.
- Inteligentny celownik Kolor celownika jest ustawiany domyślnie. Po włączeniu funkcji Inteligentny celownik, kolor celownika będzie się zmieniał w zależności od koloru tła. Inteligentny celownik zwiększa dokładność celowania, dzięki czemu można łatwiej dostrzec wrogów.
- Szczegółowe informacje na temat ochrony panelu OLED można znaleźć w rozdziale 9 dotyczącym konserwacji ekranu.
- Ten monitor Philips otrzymał certyfikat AMD FreeSync™ i NVIDIA® G-SYNC® compatible. Technologia służy do dopasowania częstotliwości odświeżania monitora do kart graficznych. Całkowicie płynne granie w gry dzięki ograniczeniu lub wyeliminowaniu drgań, rozrywania lub zacinania się obrazu.

Włączenie w menu ekranowym funkcji Adaptive-Sync spowoduje automatyczne uaktywnienie odpowiedniej technologii w zależności od zainstalowanej w komputerze karty graficznej: W przypadku karty graficznej AMD Radeon włączona zostanie technologia **FreeSync** compatible. W przypadku karty graficznej NVIDIA GeForce włączona zostanie technologia G-SYNC compatible.

 Przejdź na stronę www.philips.com/ support, aby pobrać najnowszą wersję ulotki i uzyskać więcej informacji o certyfikatach G-SYNC compatible.

3 Powiadomienie o rozdzielczości

Ten monitor działa optymalnie w rozdzielczości natywnej 2560 x 1440 . Po uruchomieniu monitora w innej rozdzielczości wyświetlane jest ostrzeżenie: Use 2560 x 1440 for best results.

Alarm dotyczący wyświetlania w innej rozdzielczości niż rozdzielczość natywna można wyłączyć w obszarze Setup (Konfiguracja) w menu OSD.

4 Oprogramowanie sprzętowe

Aktualizacja oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) odbywa się za pomocą programu Evnia Precision Center, który można łatwo pobrać z witryny firmy Philips. Do czego służy program Evnia Precision Center? Jest to dodatkowe oprogramowanie, które zapewnia kontrolę nad ustawieniami zdjęć, dźwięków i innej grafiki ekranowej monitora.

W części "Setup" (Konfiguracja) można sprawdzić aktualnie używaną wersję oprogramowania sprzętowego, a także konieczność jego aktualizacji. Dodatkowo należy pamiętać, że aktualizacje oprogramowania sprzętowego muszą być wykonywane za pomocą programu Evnia Precision Center. Do aktualizacji oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) w programie Evnia Precision Center konieczne jest połączenie z siecią.

5 Funkcje fizyczne

Nachylanie



Obracanie



Regulacja wysokości



Ostrzeżenie

 Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.

 Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

2.3 Zdejmij zespół podstawy do montażu VESA

Przed rozpoczęciem demontażu podstawy monitora należy wykonać wymienione poniżej instrukcje, aby uniknąć możliwych uszkodzeń lub obrażeń.

 Połóż monitor ekranem w dół na gładkiej powierzchni. Należy uważać, aby nie zarysować lub nie uszkodzić ekranu.



 Trzymając wciśnięty przycisk blokady, przechyl podstawę i wysuń ją.



 Delikatnie przymocuj zaczep do mocowania VESA aż do jego zatrzaśnięcia.



🖨 Uwaga

Interfejs montażowy zgodny z VESA. Śruba M4 do montażu w standardzie VESA. W sprawach dotyczących instalacji na ścianie należy się zawsze kontaktować z producentem.



* Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.

Ostrzeżenie

 Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia ekranu, takiego jak odklejanie panela przez ramkę, monitora nie należy nachylać w dół pod kątem większym niż 5 stopni.

 Podczas regulacji kata monitora nie należy naciskać ekranu. Należy chwytać wyłącznie za ramkę.

2.4 MultiView



1 Co to jest?

Multiview to funkcja umożliwiając aktywne podłączenie i równoczesne wyświetlanie obok siebie obrazu z kilku źródeł, na przykład z notebooka i z komputera. Ułatwia to znacznie wykonywanie złożonych zadań.

2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Dzięki temu wysokorozdzielczy monitor Philips MultiView pozwala wygodnie pracować z wieloma urządzeniami w biurze lub w domu. Na ekranie widoczny będzie obraz z wielu źródeł równocześnie. Na przykład: Można w małym oknie oglądać i słuchać aktualnych wiadomości, pracując jednocześnie nad swoim blogiem, albo redagować arkusz Excel z ultrabooka, jednocześnie korzystając z plików otwarte przez zabezpieczoną firmową sieć intranet.



3 Jak włączyć funkcję MultiView przez menu ekranowe?

- 1. Naciśnij w prawo, aby przejść do menu ekranowego.
- Przełącz w lewo lub w prawo, aby wybrać menu główne [System], a następnie przełącz w górę lub w dół, aby wybrać [PIP / PBP], po czym przełącz w prawo w celu potwierdzenia.
- Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać ustawienie [Mode PIP / PBP] (Tryb), następnie naciśnij w prawo, aby potwierdzić.
- 4. Naciśnij w górę lub w dół, aby wybrać ustawienie [PIP], [PBP] następnie naciśnij w prawo.
- 5. Można teraz przejść wstecz, aby wykonać ustawienia [Wejście PIP/ PBP], [Rozmiar PIP], [Pozycja PIP] lub [Zamień].

Naciśnij w prawo, aby potwierdzić wybór.

4 MultiView w menu ekranowym

 PIP / PBP Mode (Tryb PIP / PBP): Funkcja MultiView może działać w dwóch trybach: [PIP] i [PBP].

[PIP]: obraz w obrazie



Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte:



[PBP]: obraz obok obrazu

Otwarcie okna podrzędnego zawierającego obraz z innego źródła obok głównego.

Jeśli źródło sygnału podrzędnego nie zostanie wykryte:





🖨 Uwaga

W trybie PBP na górze i na dole ekranu pojawiają się czarne pasy, aby zapewnić właściwe proporcje obrazu. Jeżeli chcesz widzieć pełne ekrany obok siebie, dostosuj rozdzielczość urządzenia, jako rozdzielczość rozwijalną; będzie można zobaczyć ekrany źródłowe 2 urządzeń wyświetlone na ekranie obok siebie bez czarnych pasów. Proszę zwrócić uwagę, że sygnał analogowy nie obsługuje takiego pełnego ekranu w trybie PBP.

 Wejście PIP / PBP: Do wyboru, jako pomocnicze źródło obrazu, dostępne są różne wejścia wideo: [HDMI 1], [HDMI 2], [DP].

W tabeli poniżej zebrano informacje o zgodności głównego i dodatkowego źródła sygnału.

/ ← <mark>→</mark> /		MOŻLIWOŚĆ POD-ŹRÓDŁA (xl)			
MultiView	Wejścia	HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	
ŹRÓDŁO	HDMI 1	•	•	•	
GŁOWNE	HDMI 2	•	•	•	
(xl)	DisplayPort	•	•	•	

PIP Size (Rozmiar PIP): Po włączeniu trybu PIP do wyboru są trzy rozmiary okna podrzędnego: [Small] (Małe), [Middle] (Średnie), [Large] (Duże). • Off (Wył.): Wyłączenie funkcji MultiView.



٠

PIP Position (Położenie PIP): Po włączeniu trybu PIP do wyboru są cztery opcje położenia okna podrzędnego.

Lewy górny róg	Prawy górny róg
B A (main)	A (main)
Lewy dolny róg	Prawy dolny róg
A _(main)	A (main)

Swap (Zamiana): Główne i dodatkowe źródło sygnału zostają zamienione na ekranie.

Zamiana źródła A i B w trybie [PIP]:



Zamiana źródła A i B w trybie [PBP]:





🖨 Uwaga

Po użyciu opcji Zamiana źródła sygnału audio i wideo zostaną zamienione równocześnie.

3. Optymalizacja obrazu

3.1 SmartImage

1 Co to jest?

Funkcja SmartImage udostępnia ustawienia wstępne optymalizujące obraz dla różnego rodzaju treści, dynamicznie dostosowując jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym. Niezależnie od pracy z aplikacjami tekstowymi, wyświetlania obrazów czy oglądania filmów, funkcja SmartImage Philips zapewnia doskonałe, zoptymalizowane działanie monitora.

2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Wymagany jest monitor zapewniający zoptymalizowane wyświetlanie wszystkich ulubionych rodzajów treści, a oprogramowanie SmartImage dynamicznie dostosowuje jasność, kontrast, kolor i ostrość w czasie rzeczywistym w celu poprawy wrażeń podczas oglądania obrazu na monitorze.

3 Jak to działa?

SmartImage to zastrzeżona, wiodąca technologia firmy Philips analizująca wyświetlane na ekranie treści. Na podstawie wybranego scenariusza funkcja SmartImage dynamicznie poprawia kontrast, nasycenie kolorów oraz ostrość obrazów, poprawiając wygląd wyświetlanych elementów - a wszystko to w czasie rzeczywistym, po naciśnięciu jednego przycisku.

Jak włączyć funkcję SmartImage?



 Przełącz w lewo, aby wyświetlić menu funkcji SmartImage.

- Przełącz w górę lub w dół w celu wyboru pomiędzy trybami SmartImage.
- Okno SmartImage pozostanie widoczne na ekranie przez 8 sekund; w celu potwierdzenia można także przełączyć w Racja.

Istnieje wiele opcji wyboru: Standard (Standardowy), Ilustrator, FPS, Racing (Wyścigowe), RTS, Movie (Film), LowBlue Mode (Tryb LowBlue), EasyRead,Economy (Ekonomiczny), Game 1 (Gracz 1) i Game 2 (Gracz 2).



• Standard (Standardowy):

Uwydatnia tekst i obniża jasność w celu zwiększenia czytelności i zmniejszenia zmęczenia oczu. Tryb ten znacząco poprawia czytelność i wydajność podczas pracy z arkuszami kalkulacyjnymi, plikami PDF, zeskanowanymi artykułami lub innymi ogólnymi aplikacjami biurowymi.

 Ilustrator: To, przeznaczone dla twórców ustawienie, umożliwia użytkownikom wybór przestrzeni barw, która najlepiej odpowiada ich potrzebom.

- **FPS:** Do gier typu FPS (First Person Shooters), czyli strzelanin z perspektywą bohatera. Poprawiana jest widoczność detali na ciemnym tle.
- Racing (Wyścigowe): Do gier wyścigowych. Zapewnia najkrótszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
- RTS: Do gier typu RTS (Real Time Strategy), czyli strategii czasu rzeczywistego, część obrazu wybrana przez użytkownika w grze RTS może być podświetlona (dzięki funkcji SmartFrame). Można regulować jakość obrazu w podświetlonym obszarze.
- Movie (Film): Zwiększona jaskrawość, pogłębione nasycenie kolorów, dynamiczny kontrast i duża ostrość zapewniają wyświetlanie każdego szczegółu ciemniejszych obszarów filmów, bez rozmycia kolorów w miejscach jaśniejszych, z zachowaniem dynamicznych wartości naturalnych najlepszego wyświetlania obrazów wideo.
- LowBlue Mode (Tryb LowBlue): Badania w zakresie efektywności widzenia wykazały, że tak jak promieniowanie ultrafioletowe może przyczyniać sie do uszkodzenia oczu, również krótkofalowe promieniowanie światła niebieskiego z ekranów LED może z czasem prowadzić do uszkodzenia oczu i wpływać na zdolność widzenia. W trybie LowBlue firmy Philips, który opracowano z myśla o utrzymaniu dobrego stanu zdrowia, wykorzystywana jest technologia inteligentnego oprogramowania, która redukuje emisję szkodliwego krótkofalowego światła niebieskiego.

- EasyRead: Pomaga w poprawieniu czytania tekstu w oparciu o takie aplikacje jak ebook PDF. Poprzez użycie specjalnego algorytmu, który zwiększa kontrast i ostrość krawędzi tekstu, wyświetlacz jest zoptymalizowany do bezstresowego czytania, poprzez regulację jasności, kontrastu i temperatury barwowej monitora.
- Economy (Ekonomiczny): W tym profilu dostosowywane są jasność i kontrast i dokładnie dopasowywane podświetlenie w celu prawidłowego wyświetlania codziennych aplikacji biurowych i uzyskania niższego zużycia energii.
- Game 1 (Gracz 1): Preferencje użytkownika zapisane jako ustawienia dla gracza 1.
- Game 2 (Gracz 2): Preferencje użytkownika zapisane jako ustawienia dla gracza 2.

Gdy ten wyświetlacz odbiera sygnał HDR z podłączonego urządzenia, wybierz tryb obrazu, który najlepiej pasuje do potrzeb użytkownika.

Istnieje wiele opcji: Gra HDR, Film HDR, HDR Vivid, HDR True Black, Osobisty, Maksymalna wartość HDR i Wyłącz.



- Gra HDR: Idealne ustawienie do optymalizacji odtwarzania gier wideo. Z jaśniejszą bielą i ciemniejszą czernią, scena gry jest żywa i odsłania więcej detali, łatwo wyławiając wrogów ukrywających się w ciemnych zakątkach.
- Film HDR: Idealne ustawienie do oglądania filmu HDR. Zapewnia lepszy kontrast i jasność, zapewniając bardziej realistyczne obrazy i wrażenie głębi podczas oglądania.
- HDR Vivid: Wzmocnienie koloru czerwonego, zielonego i niebieskiego w celu zapewniania rzeczywistych obrazów.
- HDR True Black: Zgodność ze standardem VESA HDR True Black.
- Osobisty: Dostosowanie dostępnych ustawień w menu obrazu.
- Maksymalna wartość HDR: Krzywa EOTF trybu Maksymalna wartość HDR jest zbliżona do standardu.
- **Wyłącz:** Brak optymalizacji przez SmartImage HDR.

Uwaga:

Aby przełączyć funkcję HDR, należy wyłączyć urządzenie wejścia i jego treść.

Niespójne ustawienia HDR pomiędzy urządzeniem wejścia i monitorem, mogą spowodować wyświetlanie niezadowalających obrazów.

3.2 SmartContrast

1 Co to jest?

Unikatowa technologia, dynamicznie analizująca wyświetlaną treść i automatycznie optymalizująca współczynnik kontrastu monitora w celu zapewnienia maksymalnej przejrzystości wizualnej i przyjemności płynącej z oglądania, przez zwiększanie podświetlenia w celu uzyskania wyraźniejszych, bardziej czystych i jaśniejszych obrazów lub zmniejszanie podświetlenia w celu wyraźnego wyświetlania obrazów na ciemnym tle.

2 Dlaczego jest mi to potrzebne?

Wymagana jest najlepsza klarowność wizualna i komfort podczas oglądania wszystkich rodzajów treści. SmartContrast dynamicznie reguluje kontrast i dostosowuje podświetlenie w celu uzyskania wyraźnych, czystych, jasnych obrazów podczas gier lub oglądania filmów albo wyraźnego, czytelnego tekstu przy pracy biurowej. Zmniejszenie zużycia energii monitora zapewnia oszczędność pieniędzy i wydłużenie żywotności monitora.

Jak to działa?

Po uaktywnieniu funkcji SmartContrast, analizuje ona wyświetlaną zawartość w czasie rzeczywistym w celu dostosowania kolorów i intensywności podświetlenia. Funkcja ta dynamicznie poprawia kontrast, zapewniając doskonałą jakość podczas oglądania video lub podczas gier.

3.3 Dostosowywanie przestrzeni barwowej i wartości koloru

Można ręcznie wybrać odpowiedni tryb przestrzeni barwowej w celu poprawnego wyświetlania zawartości.

- Aby wybrać tryb przestrzeni barwowej odpowiedni dla wyświetlanej zawartości:
- Naciśnij przycisk
 , aby przejść do menu ekranowego.
- Naciśnij przycisk ↑ lub ↓ w celu wyboru menu głównego [SmartImage], a następnie naciśnij przycisk OK.
- Naciśnij przycisk ↑ lub ↓, aby wybrać pozycję [Color Space (Przestrzeń barwowa)].
- 4. Wybierz jeden z trybów kolorów.
- 5. Naciśnij przycisk OK, aby potwierdzić wybór.
- 2 Do wyboru jest kilka opcji:
- Natywna: Pełny zakres kolorów, który obsługuje wyświetlacz.
- sRGB: Większość aplikacji i gier komputerowych, Internet i witryny sieci Web.
- DCI-P3 Cyfrowe projektory kinowe, niektóre filmy i gry oraz produkty firmy Apple. Fotografia.
- Adobe RGB: Aplikacje graficzne.

🖨 Uwaga

Trybu HDR i trybu przestrzeni barwowej nie można włączyć jednocześnie. Przed wybraniem jednego z trybów przestrzeni barwowej należy wyłączyć tryb HDR.

4. AMD FreeSync Premium Pro AMD FreeSync Premium Pro

Granie w gry komputerowe było od dawna utrudnione, ponieważ procesory graficzne i monitory są aktualizowane w różnym tempie. Czasami procesor graficzny może przetwarzać wiele nowych obrazów podczas pojedynczej aktualizacji monitora, a monitor będzie wyświetlał elementy każdego z obrazów jako pojedynczy obraz. Zjawisko to nosi nazwę "tearing" (rwanie). Gracze mogą to naprawić korzystając z funkcji v-sync, ale obraz może być "szarpany", ponieważ procesor graficzny czeka, aż monitor wyśle zapytanie o aktualizację przed wyświetleniem nowych obrazów.

Czas reakcji na sygnały myszy i ogólna liczba klatek na sekundę również ulegają zmniejszeniu podczas korzystania z funkcji v-sync. Technologia AMD FreeSync Premium Pro firmy eliminuje wszystkie te problemy, pozwalając procesorowi graficznemu aktualizować monitor w momencie, gdy nowy obraz jest już gotowy. Zapewnia to graczom niewiarygodnie płynny, szybki i nierwący się obraz podczas gier.

Należy korzystać ze zgodnych kart graficznych.

- System operacyjny
 - Windows 11/10
- Karta graficzna: seria R9 290/300 i R7 260
 - AMD Radeon z serii R9 300
 - AMD Radeon R9 Fury X

- AMD Radeon R9 360
- AMD Radeon R7 360
- AMD Radeon R9 295X2
- AMD Radeon R9 290X
- AMD Radeon R9 290
- AMD Radeon R9 285
- AMD Radeon R7 260X
- AMD Radeon R7 260
- Procesor APU z serii A dla komputerów stacjonarnych i przenośnych
 - AMD A10-7890K
 - AMD A10-7870K
 - AMD A10-7850K
 - AMD A10-7800
 - AMD A10-7700K
 - AMD A8-7670K
 - AMD A8-7650K
 - AMD A8-7600
 - AMD A6-7400K
 - AMD RX 6500 XT
 - AMD RX 6600 XT
 - AMD RX 6700 XT
 - AMD RX 6750 XT
 - AMD RX 6800
 - AMD RX 6800 XT
 - AMD RX 6900 XT

5. Zgodność z NVIDIA® G-SYNC®

G-SYNC[®]

Podczas intensywnego grania z wysoką częstotliwością odświeżania, może wystąpić rozrywanie obrazu, bez optymalnej synchronizacji grafiki. Zmienna częstotliwość odświeżania (VRR) zgodna z certyfikatem NVIDIA® G-SYNC®, zmniejsza efekt rozrywania obrazu i synchronizuje częstotliwość odświeżania wyjścia karty graficznej, aby uzyskać bardziej płynne działanie gier. Sceny pojawiają się natychmiast, obiekty są bardziej wyostrzone, a gra jest płynna, co zapewnia zachwycające wrażenia wizualne i poważną przewagę nad konkurentami.

🖨 Uwaga

- Aby uzyskać najlepszą wydajność wyjścia, należy się zawsze upewnić, że posiadana karta graficzna, może uzyskać maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania tego wyświetlacza Philips.
- Obsługa interfejsu NVIDIA® G-SYNC® DisplayPort.
- Upewnij się, że karta graficzna obsługuje NVIDIA® G-SYNC®.
- Należy pamiętać, aby zaktualizować sterownik NVIDIA® G-SYNC® do najnowszej wersji, sprawdź dalsze informacje na stronie internetowej NVIDIA: <u>https://www.nvidia.com/.</u>
- ©2019 NVIDIA, logo NVIDIA i NVIDIA G-SYNC, to znaki towarowe i/lub zastrzeżone znaki towarowe NVIDIA Corporation w USA i w innych krajach.

6. Ambiglow



1 Co to jest?

Funkcja Ambiglow zapewnia nowy wymiar oglądania. Opcje użytkownika, takie jak tryb Auto (Automatyczny) i 3-stopniowe ustawienia jasności, umożliwiają dostosowanie efektu do własnych preferencji i dostępnej powierzchni ściany. Podczas gier lub oglądania filmów, jak i oglądania filmów technologia Ambiglow firmy Philips zapewnia unikatowe i wciągające wrażenia wizualne.

2 Jak to działa?

Dla uzyskania maksymalnego efektu zaleca się przyciemnienie oświetlenia w pomieszczeniu. Upewnij się, że funkcja Ambiglow została włączona. Włącz film lub odtwórz grę na komputerze. Monitor wyświetli odpowiednie kolory, tworząc efekt halo i całkowicie dopasowując obraz na ekranie. Można także ręcznie wybrać tryb Bright (Jasny), Brighter (Jaśniejszy) lub Brightest (Najjaśniejszy) albo wyłączyć funkcję Ambiglow tak, aby zminimalizować zmęczenie oczu w przypadku długotrwałego użytkowania. Jak włączyć funkcję Ambiglow? Aby włączyć funkcję Ambiglow w menu OSD, należy wybrać ją za pomocą prawego przycisku i nacisnąć prawy przycisk w celu potwierdzenia:

- 1. Naciśnij prawy przycisk.
- Aby wyłączyć Ambiglow lub wybrać [Obserwuj wideo], [Obserwuj audio], [Zmiana koloru], [Falujący kolor], [Oddychający kolor], [Rozgwieżdżona noc], [Tryb statyczny].



🖨 Uwaga

Aby korzystać z funkcji Ambiglow należy się upewnić, że funkcja Dynamic Lighting jest wyłączona w komputerze. Jeśli w urządzeniu jest włączone oświetlenie dynamiczne, kliknij przycisk Ustawienia systemu Windows na stronie, aby szybko uzyskać dostęp do ustawień Dynamic Lighting laptopa i je wyłączyć.

7. Windows Dynamic Lighting

Ten monitor jest wyposażony w funkcję Microsoft Windows Dynamic Lighting, która umożliwia użytkownikom systemu Windows 11 lub nowszego synchronizację i zarządzanie oświetleniem RGB wszystkich monitorów i urządzeń peryferyjnych z jednego menu. W ten sposób, funkcja Dynamic Lighting tworzy kompletny i spójny ekosystem oświetlenia RGB z Philips Evnia Ambiglow we wszystkich urządzeniach, który ostatecznie zapewnia użytkownikowi możliwość dostosowania go do swoich potrzeb.

1 Jak to działa?

Użytkownicy muszą wybrać funkcję z menu system laptopa. W sekcji Ustawienia > Personalizacja > Dynamic Lighting.

Dostępnych jest kilka elementów, które można dostosować do preferencji użytkownika. Aby uzyskać więcej informacji o tych elementach, należy sprawdzić wyjaśnienia dotyczące każdego spersonalizowanego elementu w poniższych krokach. Po wykonaniu tych kroków, funkcja zostanie aktywowana.

Krok 1

Wystarczy podłączyć kabel USB laptopa do portu USB B lub USB C monitora.

Krok 2

Użytkownicy muszą aktywować funkcję Dynamic Lighting w laptopie, wybierając Ustawienia > Personalizacja > Dynamic Lighting.

 Strate This esting C These System System Theorem Theorem 	Personalization	- 0
Pencretation	Redgeword Reciproced maps onto statesteen	
accounts	Colon Access of the transporting effects, only there	
 Time & language Garring 	Themes	
 ★ Accessibility Ø Privacy & security 	Dynamic Tughting Consider datase where, any uniting	
😴 Windows Updata	Call Look screen langes, writestares	
	Example in the second second second second sector in the second sector is second sector in the second sector in the second sector in the second sector in the second sector is second sector in the second sector in the second sector is second sector in the second sector in the sector in the second sector in the second sector in the second sector in the	

Krok 3

Po znalezieniu ustawień Dynamic Lighting, dokonaj wyboru w oparciu o osobiste preferencje.

- Używanie funkcji Dynamic Lighting w podłączonych urządzeniach:
 Włącz lub wyłącz funkcję Dynamic Lighting. Gdy funkcja Dynamic
 Lighting jest wyłączona, urządzenia powinny działać z domyślnym, niedynamicznym zachowaniem.
 Funkcja Dynamic Lighting zawiera wbudowany zestaw podstawowych efektów.
- Oświetleniem sterują zawsze zgodne aplikacje na pierwszym planie: Włącza lub wyłącza domyślne zachowanie aplikacji Dynamic Lighting. Gdy ta funkcja jest wyłączona, aplikacja działająca w tle może sterować urządzeniami, nawet gdy jest aktywna aplikacja w pierwszym planie, która chce sterować.
- Sterowanie światłem w tle: W tej sekcji można nadać priorytet zainstalowanym aplikacjom, które zarejestrowały się jako kontrolery tła otoczenia.
- Jasność: Umożliwia ustawienie jasności LED w swoich urządzeniach. Wybranie Resetuj dla wszystkich urządzeń, spowoduje zresetowanie jasności do wartości domyślnej.

 Efekty: Wybranie tej opcji spowoduje otwarcie rozwijanego menu, umożliwiającego wybranie kolorów i efektów dla podłączonych urządzeń.

Sellings			
	Personalization > Dynamic Lighting		
ind a setting 0.	-		
) Home System	Philips funita Garring Marritor		
Burtoch & destas			
Personalization	Manage at Assault Soldier Assiste		
Apps Accounts	Like Optimise Exploring on my devices	on (D
Time & language Gaming	$\widehat{\mathbf{Q}}_{\mathbf{k}}$. Compatible apps in the foreground always control lighting		D
Accessibility Privacy & security	Each growth Split control (and worker ago control (split) where as ago or gone lattice are Agos have control in the order you dhown below	Solid Cator	
Tilindous Update	A Beglines Company of your types	Rainbow	-•
	Beca Dense calor hereis and effects for your lighting	Wheel	
	Match my Windows account calor	04.00	
	Match ny Window acovit color	or e	
inia.	Roth ny Wilden auser cale	Of a	- 0
inu.	Next by Window source date Personalization > Dynamic Lighting	Or #	- 0
Sologi B de anting <u>G</u>	West by Window source offer Personalization > Dynamic Lighting	Citr and Solid-Color Bracking Rakbow Yilon Wheel	- 0
felige desering (1) Name	Web vo Wildow wat roke Personalization > Dynamic Lighting	OF Bushing Bushing Bushing Deal Phone Wheat Gradient	- 0
Sony Exercise 0, None System	Notice Wilder australie Personalization > Dynamic Lighting Minimum control to prove Minimum control to prove Minimum Minimu	OF Bushing Bashon [Non [Non [Worl Gradient Bayl	- 0
Stiller Er settig C. Hane Speen Dettet Advise	Notice Wildow assessed Personalization > Dynamic Liphting Minore transmission (minore) Record Transmission (minore) Recor	Self-Calor Beeling Balticor Nine Wheel Goster Egyl	- 0
la velag <u>6</u> Hane Salam Balansk & Annank Makansk & Kanank	Personalization > Oynamic Uphing Personalization > Oynamic Uphing Miceae Reven Reven R	Selector Beening Balticor Non Weel Galaret Byter Or ()	- 0
lanating 0, Name 0, Name 0, Name 0, Name 0, Name 0, Name 1, Name 0, Name 1,	Notice Wildow assessed Personalization > Dynamic Lighting Minore the second	SeleCov Beeting Robor Wheel Gosbert Egn v Diff B	- 0
Singer de vertrig 0, Name Spatien National Kalenan National Kalenan National Kalenan National Kalenan National Kalenan	Personalization > Operanic Liphting Personalization > Operanic Liphting Minute Address and Address	Cr C	- 0
foringe de anticip 5, 1 Norme Statum Statum Normer Statum Normer Statum No	Non-William automatic Personalization • Dynamic Lighting Minimum automatic lighting	Cit City	- 0
long lang lang New Sam New Anno New Anno New Anno New Anno New Anno Sam Sa	North Yilding and and a second	SaleCour Backing Backing Backing United Gasher Figst Of B	- 0
hing Frenty C Nore Nore Nores No	North Wildow and with a service of the service of t	Cr C	- 0
hings 44 andy 4 10m 10mm 1	Noncolarization > Dynamic Liphing	Ce Color Institut Ins	- 0
kray. 41 array. 11 array. 12 array. 13 array. 14 a	North Wildow and Market State	Der wird Seidenur Besting Besting Besting Unter Figs Of B	- 0

🖨 Uwaga

- Ta funkcja jest dostępna tylko dla urządzeń/aplikacji zatwierdzonych przez system Windows.
- Podłączony komputer musi być wyposażony w system operacyjny Windows 11 lub nowszy.

8. HDR

Ustawienia HDR w systemie Windows 11/10

Czynności

- Kliknij prawym przyciskiem w górnej części pulpitu, przejdź do ustawień ekranu
- 2. Wybierz wyświetlacz/monitor
- Wybierz monitor obsługujący HDR w pozycji Rearrange your displays (Zmień kolejność monitorów).
- 4. Wybierz ustawienia kolorów HD systemu Windows.
- 5. Dostosuj jasność dla treści SDR

GUwaga:

Wymagany jest system Windows 11/10; należy zawsze zaktualizować do najnowszej wersji.

Łącze poniżej umożliwia uzyskanie dalszych informacji z oficjalnej strony internetowej Microsoft. <u>https://support.microsoft.com/en-</u> <u>au/help/4040263/windows-10-hdr-</u> <u>advanced-color-settings</u>

for more Display Display Percentage sport displays Vene Second
Tota control Alexar range your displays: Year Mark range your displays: Year Tech display tech is share for unity or A. Year with displays the display reader is the your displays: Year range Tech displays the unity of A. Year with displays the displays th
State State State Distate Color State Distate Color State
Convertight StrEP 1 StrEP 1 South StrEP 1 South StrEP 1 South StrEP 2 Town St Adapt Town St Adapt Town St Adapt StrEP 2 South StrEP 2
2 hose 1 2 3 Markadens & antee 1 2 4 former 1 2 5 former 1 2 6 former 1 2 7 former 1 2 8 former Colour 1 9 Markadens Mary / en
et Sone Interfactors hartense 2 Proce Sontor Storage 3 Storage 3 Storage 4 Sone 5 Storage 4 Storage 5
2 Possible Convert Tomper T
Or hours & doop Meet & Doot D tomp Meet & Doot D tom Colour D Motionary Meet & Doot D Advecting Colour D Advecting Meet & Doot
⊡ tanage Manual Datest ID Bate Colour Status Status <t< td=""></t<>
Colour 17 Multituding 18 Description to the DF 19 Description to the DF
EP Multi-tasking High Epite
Fight light
e data data data data data data data dat
X shared experiences Bight light settings
Ciptoerd Windows HD Colour STEP 4
Anmote Desktop Get a brighter and more vibranc picture for videos, games and apps that
About Windows HD Colour settings
Use HDR
on Con
Scale and layout
Change the size of tont, apps and other items
1975 (Recommended)
Advanced scaling settings
Display resolution STEP 3
1845 × 2899 (Recommended)
Display orientation
Landscape V

☆ Windows HD Colour settings

Scientifick video	res
Use HDR	Yes
Use WCG apps	Yes
Lise HDR	



Stream HDR Video

💶 On

This display can play streaming HDR video when available. For best results, play HDR videos full screen.

Learn more

The preview video below shows you what video will look like with your current video settings. Move this window to the display you're adjusting to get an accurate preview.



HDR/SDR brightness balance STEP 5 Move this window to the display that you're adjusting. Then adjust the brightness balance between the two images.



On external HDR displays, this setting allects the brightness of standa dynamic range (SDR) content relative to high dynamic range (HDR) content.

🖨 Uwaga:

Aby przełączyć funkcję HDR, należy wyłączyć urządzenie wejścia i jego treść.Niespójne ustawienia HDR pomiędzy urządzeniem wejścia i monitorem, mogą spowodować wyświetlanie niezadowalających obrazów.

9. Czynności konserwacyjne ekranu

W związku z właściwościami ekranów QD OLED dostępne są automatyczne mechanizmy chroniące ekran i ograniczające utrwalanie się obrazu, w ramach których może być wymagane wykonanie procesu odświeżania. Ustawienia tych mechanizmów można dostosować w menu ekranowym (OSD) QD OLED Panel Care (Ochrona panelu QD OLED).



Screen Saver (Wygaszacz ekranu)

Gdy wykryte zostanie wyświetlanie przez pewien czas nieruchomego obrazu, funkcja wygaszacza ekranu przyciemni ekran, aby zabezpieczyć go przed utrwaleniem się obrazu. Po wykryciu ruchomego obrazu monitor przywróci poprzedni stan luminancji. Ustawienie domyślne to Slow (Wolno), które można zmienić na Fast (Szybko) w celu szybszego uaktywniania wygaszacza ekranu. Zdecydowanie zalecane jest, aby dla funkcji Screen Saver (Wygaszacz ekranu) zawsze ustawiona była opcja Slow (Wolno) lub Fast (Szybko) w celu ochrony ekranu. Zalecane jest także ustawienie wygaszacza ekranu na urządzeniu.

• Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli)

Funkcja Pixel shift zapewnia przesuwanie obrazu o kilka pikseli w regularnych odstępach czasu, co zapobiega utrwalaniu się obrazu. Działanie funkcji w normalnych warunkach jest niezauważalne. Ustawienie domyślne to Slow (Wolno), które można zmienić na Normal (Normalnie) lub Fast (Szybko) w celu zmiany częstotliwości przesuwania. Zdecydowanie zalecane jest, aby funkcja Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) była zawsze włączona w celu ochrony ekranu.

Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli)

Funkcja Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) pomaga w zapobieganiu utrwalania obrazów na monitorze. Gdy łączny czas używania osiągnie 16 godzin, ekran zostanie automatycznie odświeżony. Dodatkowo, przed osiągnięciem limitu 16 godzin, pojawią się komunikaty ostrzeżenia o odliczaniu, po czym odświeżenie nastąpi automatycznie. Pominięcie funkcji Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) nie jest możliwe, ponieważ jest to funkcja niezbędna do zapewnienia właściwej pielęgnacji monitora.

Gdy funkcja Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) jest aktywowana, po zakończeniu procesu ekran przejdzie do trybu gotowości i będzie migał wskaźnik LED. Po zakończeniu działania funkcji Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli), wskaźnik LED przestanie migać, a monitor powróci do normalnej aktywności. Należy pamiętać, że jeśli monitor pozostaje w trybie gotowości przez ponad 15 minut lub użytkownik

wyłączy go (przy łącznym użyciu przekraczającym 4 godziny), funkcja Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) uruchomi się automatycznie. Pomaga to w utrzymaniu optymalnej jakości wyświetlania i ogranicza retencję obrazu.

W menu ekranowym wyświetlane są automatyczne przypomnienia o ostrzeżeniach (domyślnie: wyłączone). Zalecane jest włączenie tego ustawienia dla utrzymania maksymalnej jakości działania. Gdy automatyczne ostrzeżenie jest włączone, po upływie 4-godzinnego limitu użytkowania pojawi się wyskakujący komunikat, dając użytkownikowi możliwość aktywacji lub pominięcia procesu odświeżania. Jeśli użytkownik zdecyduje się zignorować początkowe uruchomienie funkcji Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli), przypomnienie będzie wyświetlane co dwie godziny. Gdy łączny czas używania osiągnie 16 godzin, ekran zostanie odświeżony automatycznie.

Komunikat z przypomnieniem wyświetlany po upływie 4 godzin łącznego użytkowania, który będzie się później pojawiał co 2 godziny.



Komunikat dotyczący konieczności wykonania funkcji



Zabezpieczenie Multi-Logo

Jeśli na ekranie zostanie wykrytych wiele statycznych logo, sugeruje się włączenie funkcji Zabezpieczenie Multi-Logo która przyciemnia ekran, aby chronić panel przed utrwalaniem obrazu w miejscach wykrycia logo.



Multi-Logo Detected

Przyciemnianie obszarów granicznychx

Dla specjalnych współczynników proporcji, które mają czarny obszar w ramce ekranu lub podzielonego ekranu, funkcja przyciemniania obszarów granicznych może automatycznie wykryć i przyciemnić jasność określonych obszarów o dużej różnicy poziomów jasności.



Black Letter Detected



Black Pillar Detected



Przyciemnianie paska zadań

Technologia przyciemniania paska umożliwia przyciemnianie na ekranie obszaru paska zadań. Żadne zmiany jasności nie będą zauważalne w obszarach innych niż pasek zadań.



Taskbar Detected

Zabezpieczenie termiczne

Gdy temperatura monitora przekroczy 60 stopni Celsjusza, funkcja ochrony termicznej automatycznie przyciemni jasność ekranu, aby zapewnić prawidłowe odprowadzanie ciepła. Zalecane jest włączenie tej funkcji dla monitora.



🖨 Uwaga

Należy pamiętać, że gdy temperatura wewnątrz obudowy monitora przekroczy 45 stopni Celsjusza, funkcje Odświeżanie pikseli i Odświeżanie panelu nie będą mogły zostać uaktywnione.

Wskaźnik LED



Please refer to the table below to check the different LED indicator statuses.

Stan	Kolor wskaźnika I FD
Starr	
Zasilanie włączone	Biały
Gotowość	Biały (oddychający)
Odświeżanie pikseli	Biały (migający)
Odświeżanie panelu	Bursztynowy (migający)
Błąd panelu	Bursztynowy
Zasilanie wyłączone	Nie świeci się

10.Zaprojektowany, aby zapobiegać syndromowi widzenia komputerowego (CVS)

Monitor Philips został Zaprojektowany, aby zapobiegać zmęczeniu oczu spowodowanym długotrwałym używaniem komputera.

Wykonaj zamieszczone poniżej instrukcje i używaj monitor Philips w celu skutecznego zmniejszania zmęczenia oraz dla uzyskania maksymalnej wydajności pracy.

- 1. Odpowiednie światło otoczenia:
 - Regulacja światła otoczenia podobnie do jasności ekranu, unikanie światła fluorescencyjnego i powierzchnie, które nie odbijają za dużo światła.
 - Regulacja jasności i kontrastu do odpowiedniego poziomu.
- 2. Dobre nawyki pracy:
 - Zbyt długie używanie monitora może spowodować dyskomfort oczu, lepiej jest częściej wykonywać krótkie przerwy przy stacji roboczej niż długie, rzadsze przerwy; na przykład 5-10 minutowa przerwa po 50-60-minutach ciągłego używania ekranu, prawdopodobnie zapewni lepszy efekt, niż 15-minutowa przerwa co dwie godziny.
 - Po długim czasie skupiania wzroku na ekranie należy kierować wzrok na obiekty znajdujące się w różnej odległości.
 - Aby się zrelaksować należy powoli zamykać i przekręcać oczy

- Podczas pracy należy często, świadomie mrugać.
- Aby pozbyć się bólu należy lekko rozciągnąć kark i powoli przechylić głowę do przodu, do tyłu, na boki.
- 3. Idealna pozycja podczas pracy
 - Należy przestawić ekran na odpowiednią wysokość i kąt, odpowiednio do swojego wzrostu.
- 4. Należy wybrać monitor Philips jako przyjazny dla oczu.
 - Antyodblaskowy ekran: Antyodblaskowy ekran skutecznie zmniejsza drażniące i rozpraszające odbicia, które powodują zmęczenie oczu.
 - Technologia eliminowania migania reguluje jasność i zmniejsza zmęczenie dla zapewnienia bardziej komfortowego widzenia.
 - Tryb LowBlue: Niebieskie światło powoduje nadwyrężanie wzroku. Tryb LowBlue Philips umożliwia ustawienie różnych poziomów filtra niebieskiego światła dla różnych sytuacji pracy.
 - Tryb EasyRead zapewnia takie odczucia jak podczas czytania pisma na papierze, co zapewnia bardziej komfortowe przeglądanie podczas pracy z długimi dokumentami wyświetlanymi na ekranie.

11. Dane techniczne

Obraz/ekran				
Typ panela monitora	QD OLED			
Rozmiar panela	26,5'' (67,3 cm)			
Współczynnik proporcji	16:9			
Podziałka pikseli	0,2292 (w poziomie) mm x 0,2292 (w pionie) mm			
Contrast Ratio (typ.)	1.5M:1			
Zalecana rozdzielczość	2560 x 1440 @ 60 Hz			
Maksymalna rozdzielczość	2560 x 1440 @ 360 Hz			
Kąt widzenia (typowy)	178° (w poziomie) / 178° (w pionie) przy C/R > 10000 (typowo)			
Poprawianie obrazu	SmartImage Game / SmartImage HDR			
Częstotliwość odświeżania w pionie	48 Hz - 360 Hz			
Częstotliwość pozioma	30 KHz - 510 KHz			
sRGB	ТАК			
Brak migotania	ТАК			
Tryb LowBlue	ТАК			
Kolory monitora	1,07 mld (10 bitów) ¹			
AMD FreeSync [™] Premium Pro	ТАК			
G-Sync	ТАК			
EasyRead	ТАК			
Delta E	ТАК			
HDR	VESA Certified DisplayHDR™ True Black 400			
Ambiglow	ТАК			
Aktualizacja oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over- The-Air)	ТАК			
Możliwości podłączeń				
Źródło sygnału wejściowego	HDMI, DisplayPort			
Złącza	2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4, HDCP 2.2, HDCP 2.3) 1 x Audio lähtö 1 x USB-B (przesyłanie danych) 2 x USB-A (Pobierania danych w tym 1 port z funkcją szybkiego ładowania B.C 1.2)			
Sygnał wejścia	Synchronizacja oddzielna			
USB				
Porty USB	USB UP x1 (przesyłanie danych) USB-A x 2 (Pobierania danych w tym 1 port z funkcją szybkiego ładowania B.C 1.2)			
Dostarczanie mocy	USB A: x1 fast charge B.C 1.2, up to 7.5W (5V/1.5A)			
USB SuperSpeed	USB-A: USB 3.2 Gen1, 5 Gbps			
Udogodnienia				

Wbudowany głośnik	5 W x2				
Widok wielu obrazów	Tryb PIP/PBP,	Tryb PIP/PBP , 2×urządzenia			
Języki OSD	angielski, niem włoski, węgiem portugalski bra fiński, turecki, o uproszczony, o koreański	angielski, niemiecki, hiszpański, grecki, francuski, włoski, węgierski, holenderski, portugalski, portugalski brazylijski, rosyjski, polski, szwedzki, fiński, turecki, czeski, ukraiński, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański			
Inne udogodnienia	Mocowanie VE Kensington	Mocowanie VESA (100 x 100mm), Blokada Kensington			
Zgodność ze standardem Plu and Play	DDC/CI, sRGB,	DDC/CI, sRGB, Windows 11/10, Mac OSX			
Podstawa					
Nachylanie	-5 / +20 stopn	i			
Obracanie	-30 / +30 stop	ni			
Regulacja wysokości	130 mm				
Zasilanie					
Zużycie energii	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz		
Normalne działanie	84,5 W (typowo)	83,7 W (typowo)	82,3 W (typowo)		
Uśpienie (Tryb gotowości)	0,5W(typowo)	0,5W(typowo)	0,5W(typowo)		
Tryb wyłączenia	0,3W (typowo)	0,3W (typowo)	0,3W (typowo)		
Odprowadzanie ciepła*	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 100 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 115 V AC, 60 Hz	Napięcie wejścia prądu zmiennego przy 230 V AC, 50 Hz		
Normalne działanie	288,40 BTU/ godz.(typowo)	285,67 BTU/ godz.(typowo)	280,89 BTU/ godz.(typowo)		
Uśpienie (Tryb gotowości)	1,71 BTU/godz. (typowo)	1,71 BTU/godz. (typowo)	1,71 BTU/godz. (typowo)		
Tryb wyłączenia	1,02 BTU/godz. (typowo)	1,02 BTU/godz. (typowo)	1,02 BTU/godz. (typowo)		
Wskaźnik LED zasilania	Tryb włączenia: Białe, tryb gotowości/uśpienia: Białe (migające)				
Zasilacz	Wbudowany, prąd zmienny 100-240V, 50/60Hz				
Wymiary					
Produkt z podstawą (S x W x G)	609 x 514 x 275 mm				
Produkt bez podstawy (S x W x G)	609 x 358 x 61 mm				

Produkt z opakowaniem(S x W x G)	780 x 445 x 141 mm		
Ciężar			
Produkt z podstawą	7,35 kg		
Produkt bez podstawy	6,00 kg		
Produkt z opakowaniem	11,01 kg		
Warunki pracy			
Zakres temperatury (działanie)	0°C do 40°C		
Wilgotność względna (podczas pracy)	20% do 80%		
Ciśnienie atmosferyczne (podczas pracy)	700 do 1060 hPa		
Wysokość (podczas pracy)	0~5000 m (0~16 404 stóp)		
Zakres temperatury (bez działania)	-20°C do 60°C		
Wilgotność względna (gdy monitor nie pracuje)	10% do 90%		
Ciśnienie atmosferyczne (gdy monitor nie pracuje)	500 do 1060 hPa		
Wysokość (gdy monitor nie pracuje)	0~12192 m (0~40000 stóp)		
Środowiskowe i dotyczące energii			
RoHS	ТАК		
Opakowanie	W 100% nadające się do przetworzenia		
Specyficzne substancje	Obudowa w 100% z PCV, bez BFR		
Obudowa			
Kolor	biały		
Wykończenie	Tekstura		

¹ Więcej informacji można znaleźć w rozdziale 11.1 dotyczącym formatu wejścia wyświetlacza.

Aktywne piksele: 2560 (w poziomie) x 1440 (w pionie) Całkowita liczba pikseli: 2576 (w poziomie) x 1456 (w pionie), dodatkowe 8 pikseli z każdej strony, przestrzeń zarezerwowana na orbitowanie pikseli.

🖨 Uwaga

1. Dane mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Przejdź na stronę www.philips.com/ support w celu pobrania najnowszej wersji ulotki.

2. Aby móc zaktualizować oprogramowanie sprzętowe monitora do najnowszej wersji, należy pobrać program Evnia Precision Center z witryny firmy Philips. Do aktualizacji oprogramowania sprzętowego OTA (ang. Over-The-Air) w programie Evnia Precision Center konieczne jest połączenie z siecią.

11.1 Rozdzielczość i tryby ustawień wstępnych

Częst. poz. (kHz)	Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)	
31,469	640 x 480	59,94	
35	640 x 480	66,667	
37,861	640 x 480	72,809	
37,5	640 x 480	75	
31,469	720 x 400	70,087	
35,156	800 x 600	56,25	
37,879	800 x 600	60,317	
48,077	800 x 600	72,188	
46,875	800 x 600	75	
49,725	832 x 624	74,551	
48,363	1024 x 768	60,004	
56,476	1024 x 768	70,069	
60,023	1024 x 768	75,029	
44,772	1280 x 720	59,855	
63,981	1280 x 1024	60,02	
79,976	1280 x 1024	75,025	
89,45	1280 x 1440 PBP model	59,913	
67,5	1920 x 1080	60	
135	1920 x 1080	120	
88,86	2560 x 1440	60	
151	2560 x 1440	100	
183	2560 x 1440	120	
242,55	2560 x 1440	165	
294	2560 x 1440 (DP)	200	
352,8	2560 x 1440 (HDMI)	240	
364,8	2560 x 1440 (DP)	240	
441	2560 x 1440	300	
578,882	2560 x 1440	360	

🖨 Uwaga

Należy pamiętać, że monitor działa najlepiej w natywnej rozdzielczości 2560 x 1440. Przestrzeganie tego zalecenia pozwala uzyskać najlepszą jakość obrazu.

W celu zapewnienia najwyższej wydajności wyjściowej należy upewnić się, że karta graficzna obsługuje maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania tego monitora Philips.

	422/420	444/RGB	422/420	444/RGB
	(HDMI2.1)	(HDMI2.1)	(DP1.4)	(DP1.4)
2560 x 1440 360Hz 10bits	NA	ОК	ОК	ОК
2560 x 1440 300Hz 10bits	NA	OK	OK	ОК
2560 x 1440 240Hz 10bit	NA	OK	OK	ОК
2560 x 1440 200Hz 10bit	NA	NA	OK	OK
2560 x 1440 165Hz 10bit	NA	OK	OK	OK
2560 x 1440 144Hz 10bit	NA	OK	OK	OK
2560 x 1440 60Hz 10bit	NA	OK	OK	ОК
low resolutions 8 bit/10 bit	OK	OK	OK	OK

Wejściowy format wyświetlania

🖨 Uwaga

In order for the monitor to function properly, your PC's graphics card must support the following: HDMI 2.0, DisplayPort 1.4 with Display Stream Compression (DSC), and USB-C HBR3 (DisplayPort High Bit Rate 3, 8.10 Gbps). The display resolution and refresh rate are also dependent on the computer's graphic card capability.

12. Zarządzanie zasilaniem

Jeśli karta graficzna obsługuje standard VESA DPM lub jeśli zainstalowano w komputerze odpowiednie oprogramowanie, monitor może automatycznie zmniejszać zużycie energii, gdy nie jest używany. Po wykryciu sygnału wejścia z klawiatury, myszy lub innego urządzenia wejścia, praca monitora zostanie automatycznie wznowiona. W tabeli poniżej przedstawiono zużycie energii i sygnalizowanie funkcji automatycznego oszczędzania energii:

Definicja zarządzania zasilaniem					
Tryb VESA	Wi- deo	Synch. poz.	Synch. pion.	Zużyta energia	Kolor wskaźni- ka LED
Aktywny	Wł.	Tak	Tak	83,7 W (typ.), 135,9 W (maks.)	Biały
Uśpienie (Tryb goto- wości)	Wył.	Nie	Nie	0,5 W	Biały (migają- cy)
Tryb wyłą- czenia	Wył.	-	-	0,3 W	Wył.

W celu pomiaru zużycia energii tego monitora należy wykonać następujące ustawienia.

- Oryginalna rozdzielczość: 2560 x 1440
- Kontrast: 50%
- Jasność: 90%
- Temperatura barwowa: 6500k z pełnym wzorcem bieli

🖨 Uwaga

Dane te mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

13. Serwis i gwarancja

13.1 Zasady firmy Philips dotyczące defektu pikseli monitorów z płaskim panelem

Firma Philips stara sie dostarczać najwyższej jakości produkty. Wykorzystujemy niektóre najbardziej zaawansowane, przemysłowe procesy produkcji i surową kontrolę jakości. Mimo to czasami nie można uniknać defektów pikseli lub subpikseli paneli TFT monitorów, stosowanych w monitorach z płaskim panelem. Żaden producent nie może zagwarantować, wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli, firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy monitor w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsza informacja objaśnia różne rodzaje defektu pikseli i definiuje dopuszczalna ilość defektów dla każdego ich rodzaiu. Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, ilość występujących w nim defektów pikseli musi przekraczać dopuszczalne normy. Na przykład, nie może być uszkodzonych więcej niż 0,0004% podpikseli monitora. Poza tym, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są zdecydowanie bardziej zauważalne, Philips ustanawia dla nich jeszcze wyższe normy jakościowe. Zasada ta obowiązuje na całvm świecie.



Piksele i subpiksele

Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele o analogicznych kolorach.

Rodzaje defektów pikseli

Defekty pikseli i subpikseli objawiają się na ekranie w różny sposób. Istnieją dwie kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Defekty jasnych plamek

Defekty jasnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub były 'włączone'. Jasna plamka to subpiksel widoczny na ekranie, gdy monitor wyświetla ciemny wzór. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych plamek.



Jeden świecący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel.



Dwa sąsiednie świecące subpiksele:

- Czerwony + niebieski = purpurowy
- Czerwony + zielony = żółty
- Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)



Trzy sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały piksel).

🖨 Uwaga

Czerwona lub niebieska jasna plamka jest jaśniejsza o więcej niż 50 procent od sąsiednich plamek, a zielona jasna plamka jest o 30 procent jaśniejsza od sąsiednich plamek.

Defekty czarnych plamek

Defekty czarnych plamek objawiają się w taki sposób, jakby piksele lub subpiksele stale były ciemne lub 'wyłączone'. Ciemna plamka to widoczny na ekranie subpiksel, gdy monitor wyświetla jasny wzór. Można wyróżnić następujące typy defektów czarnych plamek.



Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli.



Tolerancje defektu pikseli

Aby panel TFT monitora został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy lub wymiany z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w poniższych tabelach.

DEFEKTY JASNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	0
2 sąsiednie świecące subpiksele	0
3 sąsiednie świecące subpiksele (jeden biały)	0
Odległość pomiędzy dwoma defektami jasnej plamki*	0
Łączna liczba defektów jasnych plamek wszystkich	0
rodzajów	
DEFEKTY CZARNYCH PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące ciemne subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące ciemne subpiksele	1 lub mniej
Odległość pomiędzy defektami dwóch czarnych pla-	≥5mm
mek*	
Łączna liczba defektów ciemnych plamek wszystkich	5 lub mniej
rodzajów	
ŁĄCZNA LICZBA DEFEKTÓW PLAMEK	DOPUSZCZALNY POZIOM
Łączna liczba defektów jasnych i ciemnych plamek	5 lub mniej
wszystkich rodzajów	

Uwaga
 Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt plamki

13.2 Serwis i gwarancja

Szczegółowe informacje dotyczące zakresu gwarancji i dodatkowego wsparcia w danym regionie można uzyskać na stronie www.philips.com/support lub w lokalnym centrum obsługi klienta firmy Philips.

W celu uzyskania informacji o okresie gwarancji należy sprawdzić Oświadczenie dotyczące gwarancji w podręczniku z ważnymi informacjami.

Sprawdź Okres gwarancji w Oświadczeniu dotyczącym gwarancji w Instrukcji z informacjami o przepisach i serwisie.

Aby móc skorzystać z tej usługi, należy ją nabyć w ciągu 30 dni kalendarzowych od daty zakupu produktu. W okresie rozszerzonej gwarancji usługa obejmuje odbiór sprzętu, naprawę i odesłanie, jednak użytkownik ponosi wszystkie naliczane koszty.

Jeśli autoryzowany partner serwisowy nie może wykonać wymaganych napraw w ramach rozszerzonej gwarancji, będziemy w miarę możliwości poszukiwać alternatywnych rozwiązań z dochowaniem okresu, na który została wykupiona rozszerzona gwarancja.

Dodatkowe informacje można uzyskać, kontaktując się z działem obsługi klienta firmy Philips lub z lokalnym centrum serwisowym (numer biura obsługi klienta).

•	Lokalny stan- dardowy okres gwarancji	•	Okres rozszerzonej gwarancji	•	Łączny okres gwarancji
•	Zależnie od regionu	•	+ 1 rok	•	Lokalny standardowy okres gwa- rancji + 1
		•	+ 2 lata	•	Lokalny standardowy okres gwa- rancji +2
		•	+ 3 lata	•	Lokalny standardowy okres gwa- rancji +3

Numery biur obsługi klienta firmy Philips znajdują się poniżej.

**Wymagany oryginalny dowód zakupu produktu i wydłużona gwarancja.

🖨 Uwaga

Informacje dotyczące regionalnej telefonicznej pomocy serwisowej znajdują się w podręczniku ważnych informacji, dostępnym na portalu wparcia firmy Philips.

14. Rozwiązywanie problemów i FAQ

14.1 Rozwiązywanie problemów

Na stronie tej omówiono problemy, które może naprawić użytkownik. Jeśli problem utrzymuje się po wypróbowaniu przedstawionych rozwiązań, należy skontaktować się z przedstawicielem działu obsługi klienta firmy Philips.

1 Typowe problemy

Brak obrazu (nie świeci dioda LED zasilania)

- Upewnij się, że przewód zasilający jest podłączony do gniazda elektrycznego, a jego drugi koniec do złącza z tyłu monitora.
- Upewnij się najpierw, że przycisk zasilania z tyłu monitora znajduje się w pozycji OFF (wyłączenia), a następnie naciśnij go do pozycji ON (włączenia).

Brak obrazu (Biały kolor diody LED zasilania)

- Upewnij się, że komputer jest włączony.
- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do komputera.
- Upewnij się, że bolce w złączu kabla monitora od strony złącza nie są wygięte. Jeśli tak, napraw lub wymień kabel.
- Może być aktywna funkcja oszczędzania energii.

Na ekranie pojawi się komunikat

Check cable connection

- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do komputera. (Odnosi się także do Instrukcji szybkiego uruchomienia).
- Sprawdź, czy nie są wygięte szpilki złącza kabla monitora.
- Upewnij się, że komputer jest włączony.

Widoczne znaki dymu lub iskrzenia

- Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów
- Dla bezpieczeństwa należy natychmiast odłączyć monitor od zasilania sieciowego
- Należy jak najszybciej skontaktować się z przedstawicielem obsługi klienta Philips.

2 Problemy związane z obrazem

Obraz nie jest wyśrodkowany

 Należy wyregulować pozycję obrazu poprzez funkcję Faza/Zegar w menu Ustawienia głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Drżenie obrazu na ekranie

 Należy sprawdzić, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo i pewnie podłączony do karty graficznej lub do komputera PC.

Pojawia się pionowe miganie



- Należy wyregulować obraz, poprzez funkcję "Auto" w głównym menu OSD.
- Należy usunąć pionowe pasy poprzez funkcję Faza/Zegar w menu Ustawienia głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Pojawia się poziome miganie



- Należy wyregulować obraz, poprzez funkcję "Auto" w głównym menu OSD.
- Należy usunąć pionowe pasy poprzez funkcję Faza/Zegar w menu Ustawienia głównego menu OSD. Dotyczy to wyłącznie trybu VGA.

Obraz jest rozmyty, nieostry lub zbyt ciemny

 Należy wyregulować kontrast i jasność poprzez menu ekranowe.

Po wyłączeniu zasilania na ekranie pozostaje "powidok", "wypalenie" obrazu lub "poobraz"

- Wydłużone, nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz". "Wypalenie", "poobraz" lub "powidok" to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii QD OLED. W większości przypadków, "wypalenie" lub "powidok" albo "poobraz" znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.
- Należy zawsze włączać funkcje Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego (OSD). Dodatkowe informacje można znaleźć w rozdziale 8 dotyczącym konserwacji ekranu.
- Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy "wypalenia" lub "poobrazu" albo "powidoku" które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

Obraz jest zniekształcony. Tekst jest niewyraźny lub rozmyty

 Ustaw tryb rozdzielczości wyświetlania komputera PC zgodnie z zalecaną oryginalną rozdzielczością ekranu monitora.

Na ekranie pojawiają się zielone, czerwone, niebieskie, ciemne i białe punkty

 Utrzymujące się punkty to normalna cecha ciekłych kryształów, wykorzystywanych we współczesnych rozwiązaniach technologicznych. Szczegółowe informacje znajdują się w części dotyczącej zasad postępowania z uszkodzeniami pikseli.

* Za silne, przeszkadzające światło "włączenia zasilania"

 Światło diody "włączonego zasilania" można dostosować za pomocą ustawień diody LED zasilania w menu Ustawienia menu głównego OSD.

W celu uzyskania dalszej pomocy, sprawdź informacje Kontakt z serwisem podane w podręczniku Ważne informacje i skontaktuj się z przedstawicielem obsługi klienta firmy Philips.

* Działanie zależy od monitora.

14.2 Ogólne pytania FAQ

- P1: Co należy zrobić, jeśli podczas instalacji monitora na ekranie pojawia się komunikat "Cannot display this video mode" (Nie można wyświetlić tego trybu wideo)?
- Odp.: Zalecana rozdzielczość dla tego monitora: 2560 x 1440 .
- Odłącz wszystkie kable, a następnie podłącz komputer do uprzednio używanego monitora.
- W menu Start systemu Windows wybierz kolejno polecenia Ustawienia/Panel sterowania. W oknie Panel sterowania wybierz ikonę Ekran. W panelu sterowania ekranu wybierz kartę "Ustawienia". W zakładce ustawień, w polu 'obszar pulpitu' przesuń suwak na 2560 x 1440 pikseli.
- Otwórz okno "Właściwości zaawansowane" i wybierz dla ustawienia Częstotliwość odświeżania opcję 60 Hz, a następnie kliknij przycisk OK.
- Uruchom ponownie komputer oraz powtórz czynności 2 i 3 w celu sprawdzenia, czy rozdzielczość komputera PC jest ustawiona na 2560 x 1440.
- Wyłącz komputer, odłącz stary monitor i podłącz monitor QD OLED Philips.
- Włącz monitor, a następnie włącz komputer.
- P2: Co oznacza zalecana częstotliwość odświeżania dla monitora QD OLED?
- Odp.: Zalecana częstotliwość odświeżania dla monitorów QD OLED wynosi 60 Hz. W przypadku jakichkolwiek zakłóceń obrazu można ustawić częstotliwość 100 Hz w celu

sprawdzenia, czy wyeliminuje to zakłócenia.

- P3: Czym są pliki .inf oraz .icm? Jak zainstalować sterowniki (.inf oraz .icm)?
- Odp.: Są to pliki sterownika dla używanego monitora. Przy pierwszej instalacji swojego monitora, komputer może zapytać o sterowniki monitora (pliki .inf oraz .icm). Wykonaj instrukcje z podręcznika użytkownika, po czym nastąpi automatyczna instalacja sterowników monitora (pliki .inf oraz .icm).
- P4: Jak wyregulować rozdzielczość?
- Odp.: Na dostępne rozdzielczości mają wpływ karta graficzna/ sterownik graficzny i monitor. Wymaganą rozdzielczość można wybrać w oknie Panel sterowania systemu Windows[®], poprzez "Właściwości ekranu".
- P5: Co należy zrobić w przypadku pomylenia się podczas regulacji ustawień monitora w menu ekranowym?
- Odp.: Naciśnij przycisk → , a następnie wybierz [Konfiguracja], naciśnij przycisk ↓ , a następnie wybierz [Resetuj], aby przywołać wszystkie oryginalne ustawienia fabryczne.
- P6: Czy ekran QD OLED jest odporny ma zarysowania?
- Odp.: Ogólnie zaleca się, aby powierzchnia ekranu nie była poddawana nadmiernym wstrząsom i była chroniona przed ostrymi lub tępymi przedmiotami. Podczas przenoszenia monitora należy upewnić się, że na powierzchnię ekranu nie jest wywierany żaden nacisk ani nie działa żadna siła. Może to mieć wpływ na warunki gwarancji.

- P7: Jak należy czyścić powierzchnię ekranu QD OLED?
- Odp.: Do zwykłego czyszczenia należy używać czystej, miękkiej szmatki. Do rozszerzonego czyszczenia należy używać alkoholu izopropylowego. Nie wolno używać innych rozpuszczalników, takich jak alkohol etylowy, etanol, aceton, heksan itp.
- P8: Czy można zmienić ustawienie kolorów monitora?
- Odp.: Tak, ustawienie kolorów można zmienić w menu ekranowym według następujących procedur,
- Naciśnij przycisk ➡ , aby wyświetlić menu ekranowe (OSD).
- Wybierz [SmartImage], naciśnij przycisk , a następnie naciśnij przycisk w celu wyboru opcji [Temperatura kolorów], po czym naciśnij przycisk w aby przejść do ustawienia koloru, znajduje się tam osiem ustawień, jak poniżej.
 - 1. Temperatura kolorów: Ustawienia są następujące. Natywna, Ustawienia wstępne, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, i 11500K. Przy ustawieniach z zakresu 5000K wyświetlany obraz jest "ciepły, z odcieniem czerwono-białym"; a przy temperaturze 11500K obraz jest "zimny, z odcieniem niebieskobiałym".
 - sRGB: Jest to ustawienie standardowe, zapewniające prawidłową wymianę kolorów pomiędzy różnymi urządzeniami (np. aparaty cyfrowe, monitory, drukarki, skanery, itp.)
 - Zdefiniowane przez użytkownika: Użytkownik może wybrać jego/ jej preferowane ustawienia R.G.B. Ustawienia poprzez regulację kolorów czerwony, zielony i niebieski.

🖨 Uwaga

Pomiar koloru światła emitowanego przez podgrzewany obiekt. Pomiar ten jest wyrażony w skali absolutnej (stopnie Kelvina). Niższe temperatury Kelvina, takie jak 2004K, oznaczają kolor czerwony; wyższe temperatury, takie jak 9300K, oznaczają kolor niebieski. Neutralna temperatura to kolor biały 6504K.

- P9: Czy mogę podłączyć ten monitor QD OLED do każdego komputera, stacji roboczej lub komputera Mac?
- Odp.: Tak. Wszystkie monitory QD OLED Philips są całkowicie zgodne ze standardami komputerów PC, Mac i stacji roboczych. Do podłączenia monitora do systemu Mac może być konieczna przejściówka kabla. W celu uzyskania dalszych informacji należy skontaktować się z przedstawicielem handlowym firmy Philips.
- P10: Czy monitory QD OLED Philips spełniają standard Plug-and-Play?
- Odp.: Tak, monitory te są zgodne ze standardem Plug-and-Play w systemach Windows 10/Windows 11、Mac OSX
- P11: Co to jest utrwalanie obrazu, wypalanie obrazu, poobraz lub powidok na panelach QD OLED?
- Odp.: Nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów przez dłuższy czas może spowodować na ekranie "wypalenie", znane również jako "powidok" lub "poobraz"."Wypalenie", "powidok" lub "poobraz", to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii QD OLED. Należy zawsze włączać funkcje Screen Saver (Wygaszacz ekranu) i Pixel Orbiting (Orbitowanie pikseli) z menu ekranowego

(OSD). Dodatkowe informacje można znaleźć w rozdziale 8 dotyczącym konserwacji ekranu.

Ostrzeżenie

Nie uaktywnianie wygaszacza ekranu lub aplikacji okresowego odświeżania ekranu, może spowodować poważne symptomy "wypalenia" lub "poobrazu" albo "powidoku", które nie znikną i nie można będzie ich naprawić. Wspomniane uszkodzenie nie podlega gwarancji.

- P12: Dlaczego tekst na ekranie nie jest ostry, a wyświetlane znaki są niewyraźne?
- Odp.: Ten monitor QD OLED działa najlepiej w oryginalnej rozdzielczości 2560 x 1440, Należy ustawić taką rozdzielczość w celu uzyskania najlepszego obrazu.
- P13: Jak odblokować lub zablokować klawisz skrótu?
- Odp: Naciśnij i przytrzymaj ↓ przez 10 sekund, aby odblokować lub zablokować klawisz skrótu. Na ekranie monitora pojawi się komunikat z informacją o stanie tej funkcji, jak na poniższych ilustracjach.

Display controls unlocked

Display controls locked

- P14: Gdzie można znaleźć podręcznik z ważnymi informacjami wspomniany w EDFU?
- Odp.: Podręcznik z ważnymi informacjami można pobrać ze strony pomocy technicznej Philips.

14.3 Multiview: pytania i odpowiedzi

- P1: Czy można powiększyć okno podrzędne PiP?
- Odp.: Tak, do wyboru są 3 rozmiary: [Małe], [Średnie], [Duże]. Można otworzyć menu ekranowe przyciskiem →. Wybierz preferowane ustawienie [PiP Size] (Rozmiar PiP) z menu głównego [PiP / PbP].
- P2: Co zrobić, aby słuchać dźwięku z innego źródła, niezależnie od sygnału wideo?
- Odp.: Zazwyczaj źródło dźwięku jest powiązane z głównym źródłem sygnału wideo. Jeśli chcesz zmienić źródło sygnału audio, można nacisnąć przycisk ➡, aby otworzyć menu ekranowe. Wybierz preferowane ustawienie [Źródło audio] z menu głównego [Audio].

Uwaga: przy następnym włączeniu monitora wskazane źródło sygnału dźwiękowego będzie wybrane domyślnie. Aby je zmienić, trzeba będzie powtórzyć wszystkie etapy wyboru i wskazać nowe preferowane źródło audio, które będzie odtąd domyślne.

- P3: Dlaczego po wybraniu opcji PIP/ PBP w oknach podrzędnych występuje migotanie.
- Odp.: Powodem jest to, że sygnał wideo w oknach podrzędnych jest wyświetlany z przeplotem (i-timing), należy zmienić sygnał na progresywny (P-timing).

Q

2024 \odot TOP Victory Investments Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wyprodukowany i jest sprzedawany na odpowiedzialność Top Victory Investments Ltd. oraz Top Victory Investments Ltd. jest gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i Philips Shield Emblem to zastrzeżone znaki towarowe Koninklijke Philips N.V., używane na podstawie licencji.

Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

Wersja: 27M2N8500E1T