

PHILIPS

EVNIA

WQHD-spillskjerm

Curved Fast VA
Gaming monitor

Evnia 5000

34" (86,36 cm)

3440 x 1440 (WQHD)

34M2C5501A



Ta spillopplevelsen din til det ytterste

Denne kurvede, raske VA-skjermen lar deg spille med maksimal presisjon og hastighet på 180 Hz. Med funksjoner som DisplayHDR 400, kurvet ramme og garantert Full WQHD-oppløsning gir denne skjermen en utmerket helhetlig spillopplevelse.

Funksjoner som er utformet med tanke på spillere

- Stark ShadowBoost: for bedre synlighet i mørke scener
- AI-forbedret Ambiglow: For intensivert underholdning
- Dynamisk belysning: Synkronisert belysning på alle enheter.
- SmartImage-spillmodus optimalisert for spillere
- Innebygde stereohøytalere for multimedier

Bygget for rask action

- 180 Hz oppdateringsfrekvens for svært jevne, strålende bilder
- AMD FreeSync™ Premium; god og jevn spilling
- Rask VA-panel: For skarpe bilder og høye bildefrekvenser
- Ultrarask respons på 0,5 ms for skarpt bilde og jevn spilling
- Med lite etterslep reduseres tidsforsinkelsen mellom enheten og skjermen

Fengslende bilder

- SmartContrast for ekte, svarte detaljer
- CrystalClear-bilder med UltraWide QHD 3440 x 1440 piksler

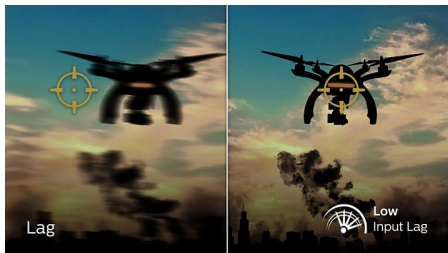
Høydepunkter

180 Hz spilling



Du liker intens, konkurransepreget spilling. Du krever en skjerm som gir svært jevne bevegelser uten etterslep. Denne skjermen oppdaterer seg opptil 180 ganger per sekund, noe som er raskere enn en standardskjerm. En lavere oppdateringsfrekvens kan gjøre at fiender ser ut til å hoppe fra sted til sted på skjermen, noe som gjør dem til mål som er vanskelige å treffe. Med en oppdateringsfrekvens på 180 Hz vises disse viktige manglende bildene på skjermen, slik at fiendenes bevegelser ser svært jevne ut, og du kan enkelt sikte deg inn på dem. Med svært lite etterslep og jevne bilder er denne Philips-skjermen perfekt egnet for spill.

Lavt etterslep



Etterslepet er tiden som går fra du utfører noe på en tilkoblet enhet, til du ser resultatet på skjermen. Med lite etterslep reduseres tidsforsinkelsen som kan oppstå når du angir en kommando fra enheten til skjermen. Dette forbedrer opplevelsen av spill med plutselige bevegelser, spesielt for de som spiller raske og konkurransebaserte spill.

Rask respons på 0,5 ms Smart MBR



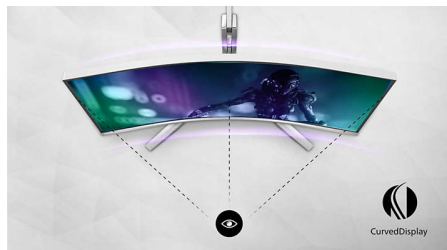
Philips Evnia med 0,5 ms Smart MBR fjerner effektivt bevegelsesuskarpheit og gir skarpere og mer presise bilder for å forbedre spillopplevelsen. Fartsfylt action og dramatiske overganger gjengis jevnt. Det beste valget for å spille spennende og raske spill.

Rask VA



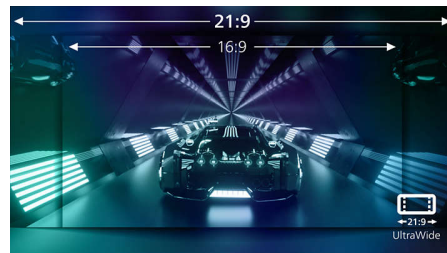
Denne funksjonen er laget for actionfylt spilling. Ikke bare produserer den spilling som er nesten uten uskarpheter, men den passer også godt sammen med høye bildefrekvenser for å få det garanterte beste og skarpeste bildet.

Skjerm med buet design



Skjermer til stasjonære datamaskiner gir en personlig brukeropplevelse, og derfor passer en buet design svært godt. Den buede skjermen er både behagelig å se på og har en oppslukende effekt rettet mot deg som sitter rett foran skjermen.

UltraWide CrystalClear-bilder



Disse Philips-skjermene leverer CrystalClear, UltraWide Quad HD-bilder med 3440 x 1440 piksler. De nye skjermene bruker paneler med høy ytelse, svært høy pikseltetthet og 178/178-graders bred visning. Slik gir de liv til bilder og grafikk. UltraWide 21:9-formatet sørger for økt produktivitet ved å gi mer plass til sidestilte sammenligninger og mer oversiktlige regnearkkolonner. Enten du stiller profesjonelle krav til ekstremt detaljert informasjon i løsninger med datamaskinassistert konstruksjon og produksjon eller du er en finanseksperter som arbeider i enorme regneark, gir Philips-skjermene deg CrystalClear-bilder.

DisplayHDR 400



VESA-sertifiserte DisplayHDR 400 gir en betydelig oppgradering fra normale SDR-skjermer. I motsetning til andre «HDR-kompatible» skjermer produserer DisplayHDR 400 nits lysstyrke og kontrast og flotte farger. Global dimming og lysstyrke på minst 400 nits gjør at bildene blir levende med merkbare høydepunkter, mens du også får dypere svarte farger med flere nyanser. Den gjengir en fyldigere palett med nye farger, som gir en visuell opplevelse som engasjerer sansene dine.

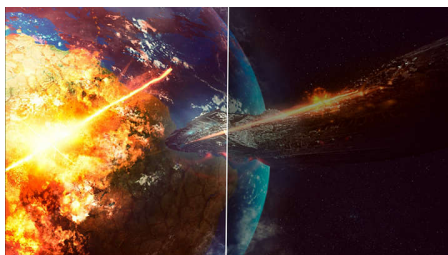
Høydepunkter

SmartContrast



SmartContrast er en Philips-teknologi som analyserer innholdet du viser, justerer fargene automatisk og kontroller bakgrunnsbelysningens intensitet for å forbedre kontrasten dynamisk slik at du får de beste digitale bildene og videoene, eller som hjelp når du spiller spill med mørke fargetoner. Når økonomimodus velges, justeres kontrasten og bakgrunnsbelysningen fininnstilles for å gi akkurat den riktige visningen av kontorapplikasjoner som brukes hver dag, og for å senke strømforbruket.

Stark ShadowBoost



Denne funksjonen forbedrer mørke scener uten å overeksponere lyse områder. Stark ShadowBoost-funksjonen har tre valgbare nivåer som gir teksturerte bilder med bedre fargemetning og høyere kontrast, slik at du kan se bedre i både lyse og mørke omgivelser. I tillegg hjelper denne funksjonen deg med å finjustere synet ditt, slik at fiendene blir raskere synlige når du spiller.

AI-forbedret Ambiglow



Den AI-forbedrede prosessoren vår analyserer det innkommende bildeinnholdet og tilpasser fargen og lysstyrken til lyset som slippes ut kontinuerlig for å matche bildet. Denne funksjonen gir en ny dimensjon til seeropplevelsen. Den innovative Ambiglow bruker AI-funksjoner til å skape en virkelig oppslukende og tilpassbar spillopplevelse. Fra å fylle spillrommet ditt med farger til å føle at du er en del av spillet, er den AI-forbedrede Ambiglow laget for å gjøre spillopplevelsen den beste den noensinne har vært ved å kombinere intelligens, farge og lys.

SmartImage-spillmodus



Den nye Philips-spillskjermen har en skjermvisning med rask tilgang som er finjustert for spillere, og som gir deg flere alternativer. FPS-modus (førstepersonsskyting) forbedrer mørke farger i spill, slik at du ser skjulte gjenstander i mørke områder. Racing-modusen tilpasser visningen med raskeste responstid og mange farger samt bildejusteringer. RTS-modusen (sanntidsstrategi) har en spesiell SmartFrame-modus som gjør det mulig å fremheve spesifikke områder og gjøre størrelse- og bildejusteringer. Gamer 1 og Gamer 2 tilbyr personlig tilpassede innstillinger basert på ulike spill, noe som sikrer best mulig ytelse.

Innebygde stereohøytalere



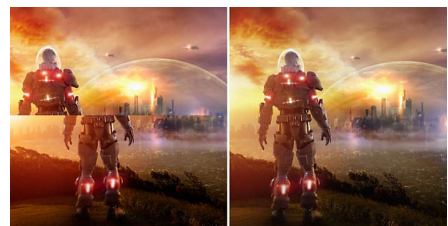
Et par stereohøytalere med høy kvalitet er bygd inn i skjermenheten. De kan være synlige fra fronten, eller usynlige pekende nedover, pekende oppover, pekende bakover, osv. avhengig av modell og utforming.

Dynamisk belysning



Denne funksjonen er et Microsoft-sertifiseringsprogram som gjør det mulig for Windows 11-brukere å synkronisere og administrere RGB-belysningen på alle skjermer og eksterne enheter fra én meny. På denne måten skaper Dynamisk belysning-funksjonen et komplett økosystem for RGB-belysning med Philips Evnia Ambiglow på alle enheter og en tilpassbar brukeropplevelse.

AMD FreeSync™ Premium



AMD FreeSync™ OFF (simulation)

AMD FreeSync™ ON

Når du spiller, skal det ikke stå mellom hakkete spilling eller dårlig bildeoppdateringsfrekvens. AMD FreeSync™ Premium gir seriøse spillere en god og jevn spillopplevelse med maksimal ytelse. Det er ikke inngått noen kompromisser – spill trygt med høy oppdateringshastighet og liten ventetid.

Spesifikasjoner

Bilde/skjerm

Skjermstørrelse: 34 tommer / 86,36 cm
Sideforhold: 21:9
Type skjerm: VA, 1500R
Pikselavstand: 0,23175 x 0,23175 mm
Lysstyrke: 300 nit
Skjermfarger: 1,07 milliarder (8-biters + FRC)
Fargespekter (typisk): Adobe RGB 91 %; DCI-P3: 95 %, sRGB: 126 %, NTSC 105 %.*
Kontrastforhold (typisk): 4000:1
SmartContrast: Mega Infinity DCR
Svartid (typisk): 1 ms (grått-til-grått)*
Visningsvinkel: 178° (H) / 178° (V), @ C/R > 10
Bildeforbedring: SmartImage-spill
Maksimal oppløsning: HDMI: 3440 x 1440 ved 100 Hz; DP: 3440 x 1440 ved 180 Hz
Effektivt visningsområde: 797,22 (H) x 333,72 (V) mm – ved en 1500R-krurve*
Skannefrekvens: HDMI: 30K–160 kHz (H) / 48–100 Hz (V), DP: 30K–275 kHz (H) / 48–180 Hz (V)
sRGB
Delta E: <2 (sRGB)
Uten flimring
Pikseltetthet: 109,68 PPI
LowBlue-modus
Skjermbelegg: Antirefleks, 25 %, 3H
SmartUniformity: 93–105 %
Lite etterslep
EasyRead
AMD FreeSync™-teknologi: førsteklasses G-SYNC
HDR: HDR 400-kompatibel
Stark ShadowBoost
Windows Dynamic Lighting
Smart MBR: 0,5 ms*
Smart trådkors
Type bakgrunnsbelysning: W-LED

Tilkoblingsmuligheter

Signalinnang: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort 1.4 x 1
Synk-inngang: Separat synk
Lyd (inn/ut): Hodetelefonutgang
HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/DisplayPort), HDCP 2.2 (HDMI/DisplayPort)
USB-hub: USB 3.2 Gen 1 / 5 Gbps, USB-B oppstrøms x 1, USB-A nedstrøms x 3 (med 1 for hurtiglading B.C 1.2)

Anvendelighet

Innebygde høyttalere: 5 W x 2
Plug & Play-kompatibilitet: DDC/CI, Mac OS, sRGB, Windows 11/10
Brukerkomfort: Strøm på/av, Meny/OK, Inngang/Opp, Spillinnstillinger/ned, SmartImage-spill/bak
Skjermpråk: Portugisisk (Brasil), Tsjekkisk, Nederlandsk, Engelsk, Finsk, Fransk, Tysk, Gresk, Ungarsk, Italiensk, Japansk, Koreansk, Polsk, Portugisisk, Russisk, Spansk, Forenklet kinesisk, Svensk, Tyrkisk, Tradisjonell kinesisk, Ukrainsk
Andre praktiske funksjoner: Kensington-lås, VESA-montering (100 x 100 mm), VESA-brakett, LowBlue-modus, FreeSync Premium
MultiView: PIP/PBP-modus, To enheter
Ambiglow: Tresidig Ambiglow

Stativ

Høydejustering: 130 millimeter
Dreining: -/+ 30 grader
Vippe: -5/20 grader

Drift

Strømforsyning: Intern, 100–240 V AC, 50–60 Hz
Av-modus: 0,3 W (typ.)
På-modus: 47,8 W (typ.)
Standby-modus: 0,5 W (typ.)
LED-indikator for strøm: Drift – hvit, Standby-modus – hvit (blinkende)

Mål

Emballasje i mm (B x H x D): 980 x 525 x 226 millimeter
Produkt uten stativ (mm): 808 x 369 x 69 millimeter
Produkt med stativ (maks. høyde): 808 x 434 x 311 millimeter

Vekt

Produkt med emballasje (kg): 11,59 kg
Produkt med stativ (kg): 8,61 kg
Produkt uten stativ (kg): 6,68 kg

Driftsforhold

Høyde: Bruk: +12 000 fot (3658 m), ikke-bruk: +40 000 fot (12 192 m)
Temperaturområde (drift): 0 °C til 40 °C
MTBF: 50 000 time(r)
Relativ luftfuktighet: 20–80 % %
Temperaturområde (lagring): -20 °C til 60 °C

Bærekraftighet

Miljøvennlighet og energiforbruk: RoHS
Resirkulerbar emballasje: 100 %
Resirkulert plast: 35 %*

Samsvar og standarder

Juridiske godkjenninger: CB, CE-merket, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART, EAC, EAEU
RoHS, KC, EMC, UKCA, EMF, FCC, ICES-003

Kabinett

Farge: Hvit
Overflate: Strukturert

Innholdet i esken:

Ledninger: HDMI-kabel, DisplayPort-kabel, USB-oppstromskabel, strømledning
Skjerm med stativ
Brukerdokumentasjon

* Skjermfarger: 10-biters kan nås med QHD ved 144 Hz med DP-port

* Adobe RGB og DCI-P3-dekning basert på CIE1976, sRGB-område basert på CIE1931, NTSC-område basert på CIE1976.

* Radius i skjermens buede form i mm

* Svartid som tilsvarer SmartResponse.

* For å få den beste utskriftsytelsen må du alltid sørge for at grafikkortet kan oppnå den maksimale oppløsningen og oppdateringshastigheten til denne Philips-skjermen.

* Smart MBR er laget for å justere lysstyrken for reduksjon av uskarphet, og kan derfor ikke justere lysstyrken når Smart MBR er slått på. For å redusere uskarpheten i bevegelser vil LED-bakgrunnsbelysningen synkroniseres med skjermoppdateringen, noe som kan føre til en merbar lysstyrkeendring.

* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. Med enerett. AMD, AMD Arrow-logoen, FreeSync™ og kombinasjoner av disse er varemerker som tilhører Advanced Micro Devices, Inc. Andre produktnavn i denne publikasjonen er kun til identifikasjonsformål og kan være varemerker som tilhører sine respektive eiere.

* NVIDIA® G-SYNC®-grensesnittstøtte: DisplayPort

* Sørg for å oppdatere NVIDIA® G-SYNC®-driveren til den nyeste versjonen. Se mer informasjon på NVIDIAs nettside: <https://www.nvidia.com/>

* Kontroller at grafikortet støtter NVIDIA® G-SYNC®

* Smart MBR er en spilloptimalisert modus. Hvis du slår på Smart MBR, kan det føre til merbar flimring på skjermen. Vi anbefaler at du slår den av når du ikke bruker spillfunksjonen.

* Denne skjermen arbeider for bærekraft: Dekselet til stativet og holderen til hodetelefonene er laget av 35 % resirkulert plast.

* Produktene og tilbehøret som står oppført i dette pakningsvedlegget, kan variere etter land og region.

* Skjermen kan se annerledes ut enn på aktuelle bilder.

