PHILIPS

Signage Display

4000 Series

43BDL4650D
50BDL4650D
55BDL4650D



Manual del usuario (español)

www.philips.com/ppds

Índice

1. Instrucciones de seguridad 1
2. Desembalaje e instalación 10
   - 2.1. Desembalaje 10
   - 2.2. Contenido del paquete 13
   - 2.3. Notas de instalación 13
   - 2.4. Instalación en la pared 14
   - 2.5. Montaje en orientación vertical 15
3. Componentes y funciones 16
   - 3.1. Panel de control 16
   - 3.2. Terminales de entrada y salida 17
   - 3.3. Mando a distancia 18
   - 3.4. Insertar las pilas en el mando a distancia 22
   - 3.5. Usar el mando a distancia 22
   - 3.6. Alcance de funcionamiento del mando a distancia 22
   - 3.7. Tapa USB 23
   - 3.8. Cubierta del interruptor de CA 24
   - 3.9. Instalación del módulo 4G 25
4. Conectar equipos externos 26
   - 4.1. Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia) 26
   - 4.2. Conectar un PC 26
   - 4.3. Conectar equipos de audio 27
   - 4.4. Conectar varias pantallas en una configuración en cadena 28
   - 4.5. Conexión de infrarrojos 28
   - 4.6. Conexión de paso a través de infrarrojos 28
   - 4.7. Conexión por cable a la red 29
5. Funcionamiento 30
   - 5.1. Ver la fuente de vídeo conectada 30
   - 5.2. Cambiar el formato de la imagen 30
   - 5.3. Descripción 30
   - 5.4. Reproductor multimedia 32
   - 5.5. Explorador 35
   - 5.6. Lector PDF 39
   - 5.7. Aplicación personalizada 42
6. Ajustes 43
   - 6.1. Ajustes 43
   - 6.2. Complementario 57
7. Menú OSD 59
   - 7.1. Desplazarse por el menú OSD 59
   - 7.2. Información general del menú OSD 59
8. Formatos multimedia admitidos 69
9. Modo de entrada 71
10. Política de píxeles defectuosos 73
    - 10.1. Píxeles y subpíxeles 73
    - 10.2. Tipos de defectos de píxel + definición de punto 73
    - 10.3. Defectos de puntos brillantes 73
    - 10.4. Defectos de puntos oscuros 74
    - 10.5. Proximidad de defectos de píxel 74
    - 10.6. Tolerancias de defectos de píxel 74
    - 10.7. MURA 74
11. Limpieza y solución de problemas 75
    - 11.1. Limpieza 75
    - 11.2. Solucionar problemas 76
12. Especificaciones técnicas 77

Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips 79

Índice 81

1. Instrucciones de seguridad

Precauciones de seguridad y mantenimiento



AVISO: el uso de controles, ajustes o procedimientos distintos a los descritos en esta documentación puede dar lugar a riesgos de descarga eléctrica y otros peligros de carácter eléctrico y/o mecánico.

Lea y siga estas instrucciones al conectar y usar la pantalla:

Este producto está diseñado solo para su uso en instalaciones profesionales en entornos empresariales y no es adecuado para fines domésticos. Cualquier uso distinto al previsto para este dispositivo podría anular la garantía.

Este producto contiene un sistema operativo. Si se apaga directamente con el interruptor de CA, puede dañar el programa e impedir que se encienda de nuevo. Si el sistema no se puede encender debido a apagados frecuentes, intente restablecer la configuración de fábrica. Tenga en cuenta que todos los datos almacenados en el sistema se perderán cuando se reinicie la pantalla después de un restablecimiento de fábrica.

Condiciones de uso:

- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Mantenga la pantalla alejada de aceite; de lo contrario, la cubierta de plástico podría dañarse.
- Se recomienda colocar la pantalla en un lugar bien ventilado.
- El filtro de rayos ultravioleta es necesario para el funcionamiento en exterior.
- Si el producto se va a utilizar en condiciones extremas, como niveles altos de temperatura, de humedad, de patrones de visualización, de tiempo de funcionamiento, etc. Se recomienda encarecidamente ponerse en contacto con Philips para obtener asistencia sobre ingeniería de aplicaciones. De lo contrario, es posible que no se garantice su fiabilidad y funcionamiento. Las condiciones extremas se encuentran comúnmente en aeropuertos, estaciones de tránsito, bancos, bolsa y sistemas de control.
- Aleje los objetos que pudieran penetrar a través de los orificios de ventilación o impedir la correcta refrigeración de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- Si apaga la pantalla desconectando el cable de alimentación, espere 6 segundos antes de volver a conectar dicho cable para que la pantalla funcione con normalidad.
- Asegúrese de utilizar siempre el cable de alimentación aprobado y proporcionado por Philips. Si no dispone de él, póngase en contacto con su centro de asistencia local.
- No someta la pantalla a vibraciones intensas ni impactos fuertes durante su funcionamiento.
- Evite que la pantalla sufra golpes o caídas durante su funcionamiento o transporte.
- El cáncamo es para utilizarse en tareas de mantenimiento e instalación de corta duración. Le recomendamos no utilizar el cáncamo durante más de 1 hora. El uso prolongado está prohibido. Mantenga un área de seguridad despejada debajo de la pantalla mientras utiliza el cáncamo.
- Si el cable de alimentación posee un enchufe de 3 clavijas, enchufe el cable a una toma de corriente de 3 clavijas con conexión a tierra. No anule la clavija de conexión a tierra del cable de alimentación, por ejemplo, colocando un adaptador de 2 clavijas. La clavija de conexión a tierra es una característica de seguridad importante.

Mantenimiento:

- Con objeto de proteger la pantalla de posibles daños, no ejerza excesiva fuerza sobre el panel LCD. Cuando traslade la pantalla, sosténgala por la carcasa para levantarla; no coloque las manos o los dedos sobre el panel LCD.
- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. Puede limpiar la pantalla empleando un paño seco con el monitor apagado. No utilice nunca disolventes orgánicos (como alcohol), ni líquidos que contengan amoniaco para limpiar la pantalla.
- A fin de evitar riesgos de descarga eléctrica o daños irreparables en la pantalla, no la exponga al polvo, la lluvia, el agua o los ambientes excesivamente húmedos.
- Si la pantalla se moja, séquela con un paño lo antes posible.
- Si penetra agua o alguna otra sustancia líquida en el interior de la pantalla, apáguela de inmediato y desconecte el cable de alimentación. Limpie el agua o la sustancia y envíe la pantalla a un centro de asistencia técnica.
- No almacene ni utilice la pantalla en lugares sometidos a niveles excesivos de calor, frío o luz solar directa.
- Si desea disfrutar sin limitaciones de las prestaciones de la pantalla y prolongar su vida útil tanto como sea posible, recomendamos utilizar la pantalla en un entorno que se ajuste a los siguientes márgenes de temperatura y humedad:
- Mantenga la pantalla seca. Para evitar descargas eléctricas, no la exponga a la lluvia o a una humedad excesiva.

- **Clasificaciones absolutas ambientales**

Elemento	Min.	Máx.	Unidad
Temperatura de almacenamiento	-20	60	°C
Temperatura de funcionamiento	0	40	°C
Temperatura de la superficie del cristal (funcionamiento)	0	65	°C
Humedad de almacenamiento	5	95	% HR
Humedad de funcionamiento	20	80	% HR

- La temperatura del panel LCD necesita ser de 25 ºC en todo momento para conseguir un mejor rendimiento de la luminancia.
- Solo se garantiza la vida útil de la pantalla indicada en esta especificación si se utiliza en las condiciones de funcionamiento adecuadas.

IMPORTANTE: Active siempre un salvapantallas móvil si deja la pantalla sin atención. Active siempre una aplicación que actualice la pantalla periódicamente si la pantalla se destina a la presentación permanente de contenido estático. La visualización ininterrumpida de imágenes fijas o estáticas durante un período prolongado de tiempo puede provocar que la imagen se “queme”, provocando así la aparición de una “imagen residual” o “imagen fantasma” en la pantalla. Este es un fenómeno conocido en el entorno que rodea a las tecnologías de fabricación de paneles LCD. En la mayoría de los casos, la imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” desaparece gradualmente al cabo de un tiempo tras apagar el equipo.

AVISO: Si la aparición de una imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” es muy pronunciada, no es probable que los síntomas desaparezcan; este efecto no tiene reparación. Esto tampoco está cubierto por los términos de la garantía.

Servicio:

- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Si existe alguna necesidad de reparación o integración, póngase en contacto con el centro de atención al cliente local.
- No deje la pantalla bajo la luz solar directa.

Si la pantalla no funciona de forma normal, después de haber seguido las instrucciones detalladas en este documento, póngase en contacto con un técnico o con el centro de atención al cliente local.

Riesgo de estabilidad.

El dispositivo se puede caer, lo que puede provocar lesiones personales graves o, incluso, la muerte. Para evitar daños personales, este dispositivo se debe colocar de forma segura en el suelo o en la pared conforme a las instrucciones de instalación.

Declaración de conformidad para la UE

Este dispositivo cumple los requisitos establecidos en la Directiva del Consejo sobre la Aproximación de las Leyes de los Estados Miembros en relación con la Compatibilidad electromagnética (2014/30/UE), la Directiva de baja tensión (2014/35/UE), la Directiva RoHS (2011/65/UE) y la Directiva ErP (2009/125/CE).

Este producto se ha sometido a pruebas y se determinó que cumple con los estándares armonizados para equipo de tecnología de la información. Estos estándares armonizados están publicados en las Directivas del Boletín Oficial de la Unión Europea.

Advertencias sobre la descarga electroestática (ESD)

Cuando el usuario está cerca del monitor se pueden producir descargas del equipo y reiniciarse la visualización del menú principal.

Advertencia:

Este equipo cumple con los requisitos Clase "A" de EN55032/CISPR 32. En un entorno residencial, este equipo podría provocar interferencias radiales.

Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission) (solamente para EE. UU.)

NOTA: Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase A, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales cuando el equipo se utilice en un entorno comercial. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y se utiliza de acuerdo con el manual de instrucciones, puede provocar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Es probable que el funcionamiento de este equipo en una zona residencial cause interferencias perjudiciales, en cuyo caso será necesario que el usuario corrija las interferencias a sus expensas.



Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con el equipo.

Utilice solamente el cable apantallado RF suministrado con la pantalla al conectarla a un equipo informático.

Para evitar daños que podrían provocar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia o a una humedad excesiva.

Este dispositivo cumple con la sección 15 del reglamento de la FCC. (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

TPV USA Corp
6525 Carnegie Blvd #200
Charlotte, NC 28211
EE. UU.

Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones

El equipo debe consumir energía de una toma de corriente eléctrica con un circuito de protección incorporado (una toma de tres puntas). Todos los equipos conectados conjuntamente (PC, pantalla, impresora, etc.) deben tener la misma fuente de alimentación.

Los conductores de fases de la instalación eléctrica de la habitación deben tener un dispositivo de protección de reserva contra cortocircuitos del tipo de un fusible, cuyo valor nominal no supere 16 amperios (A).

Para desconectar completamente el equipo, el cable de alimentación debe estar desenchufado de la toma de corriente eléctrica, que se debe encontrar cerca del equipo y se debe poder acceder a él fácilmente.

Una marca de protección "B" confirma que el equipo cumple los requisitos de uso de protección de las normas PN-93/T-42107 y PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kołkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

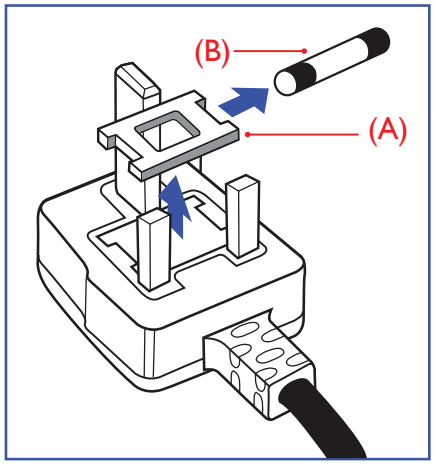
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniowego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Campos eléctricos, magnéticos y electromagnéticos ("EMF, Electric, Magnetic and Electromagnetic Fields")

1. Fabricamos y vendemos muchos productos para consumidores que, como cualquier aparato electrónico, suelen tener la capacidad de emitir y recibir señales electromagnéticas.
2. Uno de nuestros principios comerciales fundamentales es tomar todas las medidas de salud y seguridad necesarias en nuestros productos para cumplir todos los requisitos legales vigentes así como los estándares EMF aplicables en el momento de fabricar los productos.
3. Nuestro compromiso es desarrollar, fabricar y comercializar productos que no causen efectos perjudiciales para la salud.
4. Confirmamos que si estos productos se manejan correctamente para el uso para el que se han diseñado, su uso resultará seguro según las pruebas científicas existentes en la actualidad.
5. Jugamos un papel activo en el desarrollo de estándares EMF y de seguridad internacionales, lo que nos permite anticipar más avances en estandarización para integrarlos anticipadamente en los productos.

Información para el Reino Unido únicamente



ADVERTENCIA - ESTE APARATO ELÉCTRICO DEBE ESTAR CONECTADO A TIERRA.

Importante:

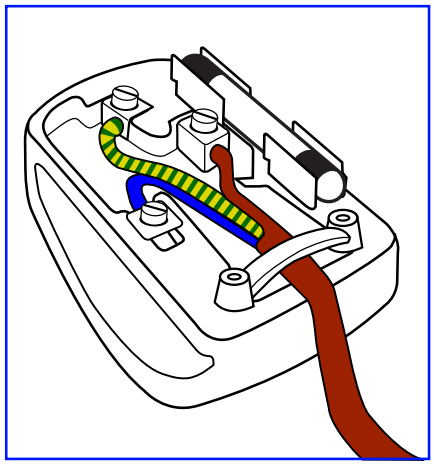
Este aparato se suministra con un enchufe de 13 A amoldado. Para cambiar el fusible de este tipo de enchufe, proceda de la siguiente manera:

1. Retire la cubierta del fusible y el fusible.
2. Coloque un nuevo fusible BS 1362 5A, A.S.T.A. o aprobado por BSI.
3. Vuelva a colocar la cubierta del fusible.

Si el enchufe disponible no es adecuado para la toma de corriente eléctrica, debe cortarlo y colocar un enchufe de 3 clavijas adecuado en su lugar.

Si el enchufe de alimentación principal tiene un fusible, debe tener un valor de 5 A. Si utiliza un enchufe sin fusible, el fusible de la placa de distribución no debe ser tener un valor superior a 5 A.

NOTA: El enchufe cortado se debe destruir para evitar riesgos de descargas eléctricas si se inserta en una toma de 13 A de cualquier otro lugar.



Cómo conectar un enchufe

Los cables del terminal de alimentación tienen distintos colores conforme al siguiente código:

AZUL - "NEUTRO" ("N")

MARRÓN - "ACTIVO" ("L")

VERDE Y AMARILLO - "TIERRA" ("E")

1. El cable de color VERDE y AMARILLO se debe conectar al terminal del enchufe marcado con la letra "E", con el símbolo de tierra o con los colores VERDE o VERDE y AMARILLO.
2. El cable de color AZUL se debe conectar al terminal marcado con la letra "N" o de color NEGRO.
3. El cable de color MARRÓN se debe conectar al terminal marcado con la letra "L" o de color ROJO.

Antes de volver a colocar la tapa del enchufe, asegúrese de que el agarre del cable sujeta la funda del mismo, no simplemente los tres hilos.

Información para Europa del Norte (países nórdicos)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGEN FOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIASTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Directiva RoHS para China

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	O	O	O	O	O	O
液晶显示屏	X	O	O	O	O	O
电路板组件*	X	O	O	O	O	O
电源适配器	X	O	O	O	O	O
电源线/连接线	X	O	O	O	O	O
遥控器	X	O	O	O	O	O

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“X”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限（十年），电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

警告：在居住环境中，运行此设备可能会造成无线电干扰。

警語 : 使用過度恐傷害視力。

注意事項 :

(1) 使用30分鐘請休息10分鐘。

(2) 未滿2歲幼兒不看螢幕，2歲以上每天看螢幕不要超過1小時。

警告使用者 :

此為甲類資訊技術設備 , 於居住環境中使用時 , 可能會造成射頻擾動 , 在此種情況下 , 使用者會被要求採取某些適當的對策。

警告：為避免電磁干擾，本產品不應安裝或使用於住宅環境。

Directiva RoHS de Turquía:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Directiva RoHS de Ucrania:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 10 березня 2017 р. № 139

Deshacerse del producto al final de su período de vida útil

Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar. Las compañías especializadas pueden reciclar el producto para aumentar la cantidad de materia reutilizable y minimizar la cantidad de materia que necesita eliminarse.

Pregunte a su distribuidor de Philips para que le informe sobre las normativas locales relacionadas con el desecho de su pantalla antigua.

(Para clientes de Canadá y EE. UU.)

Este producto puede contener plomo y/o mercurio. Deséchelo conforme a las normativas locales, estatales y federales. Para obtener información adicional acerca del reciclaje, póngase en contacto con www.eia.org (Consumer Education Initiative, es decir, Iniciativa para la educación del consumidor)

Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE

Aviso a los usuarios propietarios de casas particulares de la Unión Europea



Esta marca en el producto o en su empaquetado indica que, bajo la Directiva europea 2012/19/UE que rige los aparatos eléctricos y electrónicos, no puede deshacerse de este producto tirándolo a la basura doméstica. Debe encargarse de depositar este equipo en un punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos designado a tal efecto. Para determinar las ubicaciones en las que puede deshacerse de tales residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina gubernamental local, con la organización de residuos que se encarga de recoger la basura doméstica de su zona o con la tienda en la que compró el producto.

Nota para los usuarios de Estados Unidos:

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales. Para obtener información sobre residuos o reciclaje, póngase en contacto con: www.mygreenelectronics.com o www.eiae.org.

Directivas para el fin del período de vida útil - Reciclaje



Su nueva pantalla de información pública contiene varios materiales que se pueden reciclar y reutilizar.

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales.



ENERGY STAR es un programa dirigido por la Agencia de Protección del Medio Ambiente de los Estados Unidos (EPA) y el Departamento de Asuntos Energéticos de los Estados Unidos (DOE) que promueve la eficiencia energética.

Este producto cumple los requisitos de ENERGY STAR en la configuración "predeterminada de fábrica" y es el ajuste en el que se logrará el ahorro de energía.

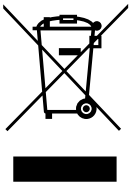
Si cambia la configuración de imagen predeterminada de fábrica o si se activan otras funciones, aumentará el consumo de energía y podría superar los límites necesarios para cumplir los requisitos de la clasificación ENERGY STAR.

Para obtener más información sobre el programa ENERGY STAR, visite energystar.gov.

Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple las reglas “Normas sobre residuos electrónicos (administración), 2016” CAPÍTULO V, regla 16, regla secundaria (1). Los aparatos eléctricos y electrónicos nuevos, así como sus componentes, consumibles, piezas y recambios, no contienen plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados ni éteres de difenilo polibromado en concentraciones superiores a un máximo del 0,1 % del peso en materiales homogéneos para plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados y éteres de difenilo polibromado, y del 0,01 % del peso en materiales homogéneos para cadmio. Con las excepciones establecidas en el Programa 2 del Reglamento.

Declaración de residuos electrónicos para la India



Este símbolo en el producto o en su embalaje indica que no se debe desechar el producto junto con los residuos domésticos. Es responsabilidad del usuario deshacerse del equipo que desea desechar, entregándolo en un punto de recogida designado para el reciclaje de desechos de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje de los residuos de equipos en el momento de su eliminación ayudarán a conservar los recursos naturales y garantizarán que se reciclan de forma que se proteja la salud y el medio ambiente. Para obtener más información sobre los residuos electrónicos, visite http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page para conocer dónde puede depositar los equipos usados para reciclaje en India comuníquese con los contactos que se proporcionan a continuación.

Número del servicio de asistencia: 1800-425-6396 (de lunes a sábado, de 09:00 a 17:30)

Correo electrónico: india.callcentre@tpv-tech.com

Pilas



Para la Unión Europea: el contenedor con ruedas y tachado significa que las pilas usadas no se deben mezclar con la basura doméstica general. Existe un sistema de recolección independiente para las pilas usadas que permite el tratamiento y reciclaje adecuados conforme a la legislación vigente.

Póngase en contacto con las autoridades locales para obtener detalles sobre los planes de recolección y reciclaje.

Para Suiza: las pilas usadas se deben devolver al punto de venta.

Para países no pertenecientes a la Unión Europea: póngase en contacto con la autoridad local para conocer el método correcto de desecho de las pilas usadas.

Conforme a la directiva 2006/66/CE de la Unión Europea, las pilas no se pueden desechar de forma incorrecta. Las pilas se deben separar para que las pueda recolectar la empresa de servicio local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Información para EAC	EAC
Mes y año de fabricación	Consulte la información de la etiqueta de especificaciones.
Nombre y ubicación del fabricante	ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importador e información	Наименование организации: ООО “Профтехника” Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

2. Desembalaje e instalación

2.1. Desembalaje

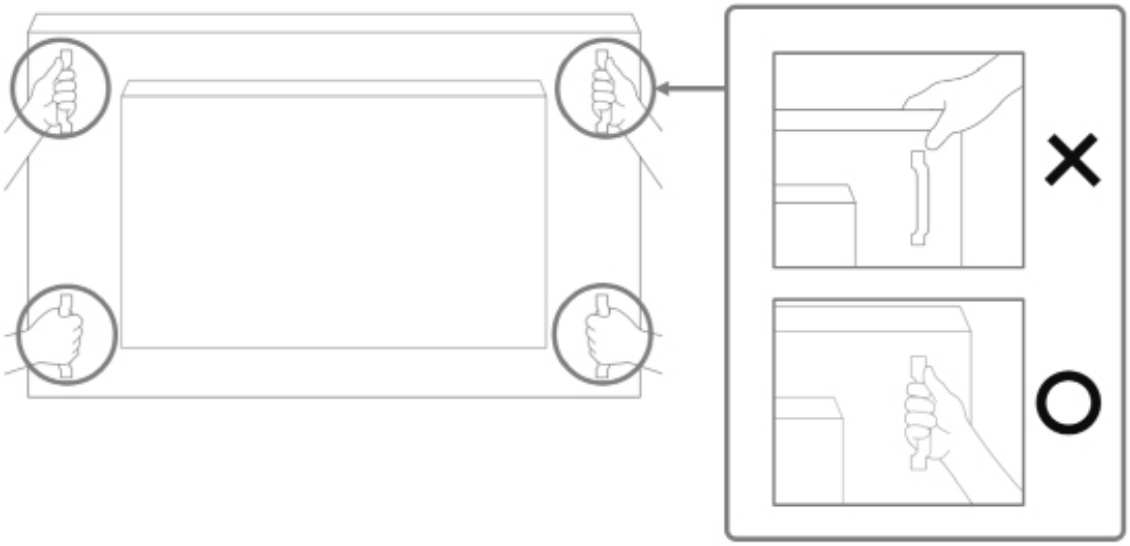
- Este producto está empaquetado en una caja de cartón junto con sus accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional se incluye en paquetes independientes.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que el traslado del mismo lo realicen dos técnicos.
- Después de abrir la caja de cartón, asegúrese de que el contenido se encuentra en buen estado y no falta nada.

■ Antes de desembalar

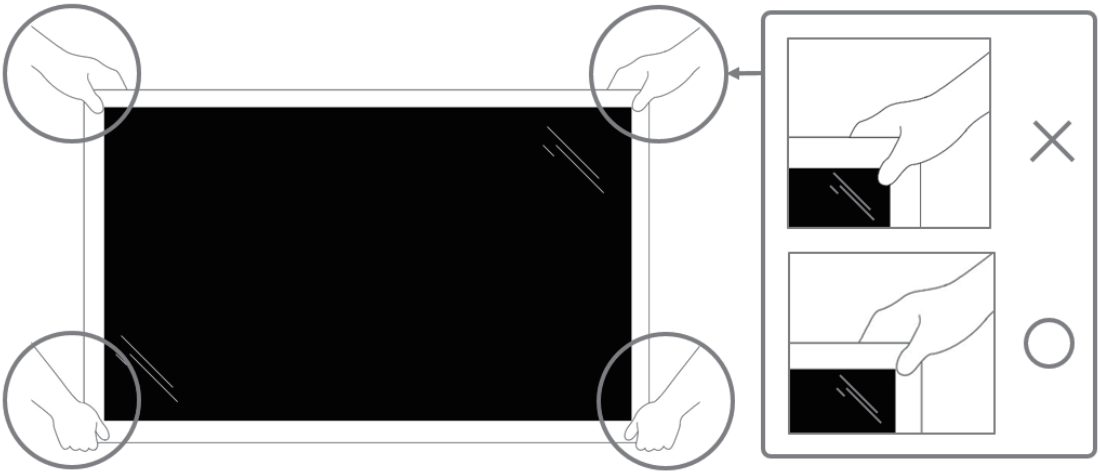
- Lea y asegúrese de comprender el aviso de desembalaje antes de la instalación.
- Compruebe si el embalaje presenta anomalías, como grietas, abolladuras, etc.
- Realice la inspección necesaria antes de extraer la pantalla de la caja de cartón.
- Solicite siempre a un técnico experimentado que instale la pantalla para evitar daños.

■ Aviso

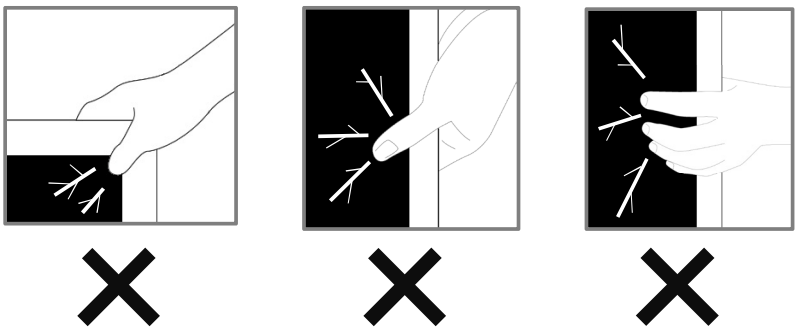
- Para pantallas con asas:
  - La pantalla debe sacarse de la caja de cartón por dos o cuatro adultos con ambas manos.
  - Sujete las asas cuando mueva la pantalla.

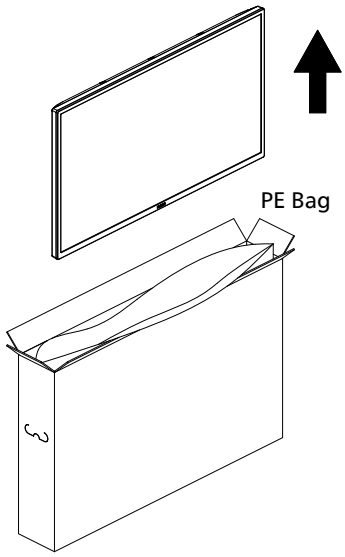


- Para pantallas sin asas:
  - La pantalla debe sacarse de la caja de cartón por dos adultos con ambas manos.
  - No sujete ni toque el cristal de la pantalla.
  - Sujete la superficie del bisel (plástico o metal) de la pantalla.

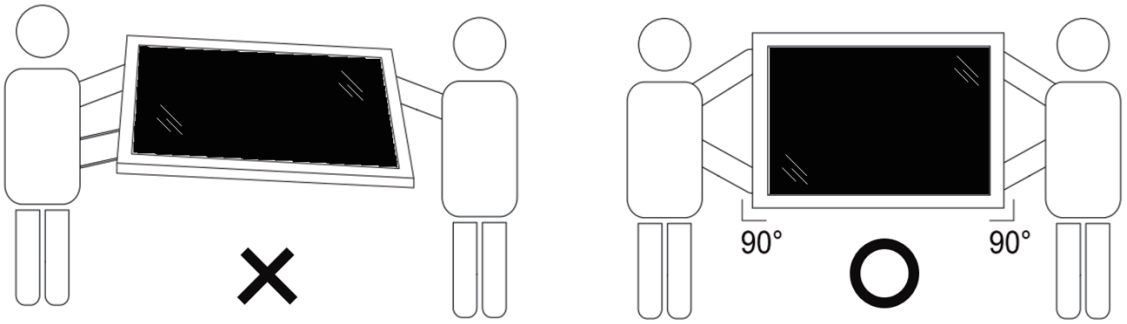


- Al retirar la pantalla de la caja, deje la bolsa protectora dentro y tenga cuidado de no tocar el cristal de la pantalla para evitar daños.

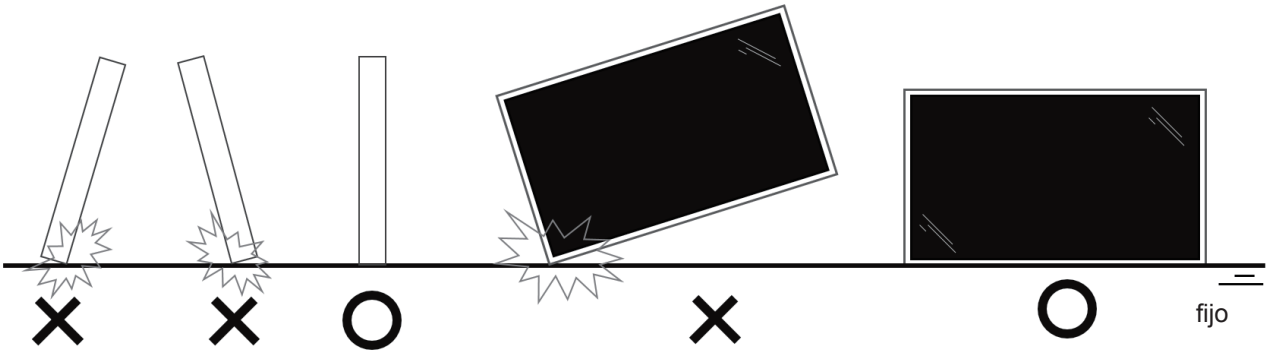




- Mantenga la pantalla de forma vertical mientras la mueva.



- Coloque la pantalla de forma vertical y con su peso esparcido de manera uniforme en la superficie.



- Mantenga la pantalla en posición vertical, sin doblarla ni girarla mientras se mueve.

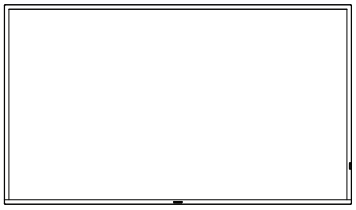


fijo

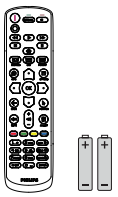
2.2. Contenido del paquete

Compruebe que ha recibido los siguientes artículos con el contenido del paquete:

- Pantalla LCD
- Guía de inicio rápido
- Mando a distancia y pilas AAA
- Cable de alimentación
- Cable RS232
- Cable para conexión en cadena RS232
- Cable del sensor de infrarrojos
- Tapa USB
- Cubierta del interruptor de CA
- Abrazadera de cable x 2 unidades
- Placa con el logotipo de Philips
- Módulo Wi-Fi CRD22



Pantalla LCD



Mando a distancia y pilas AAA

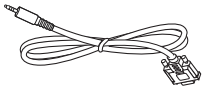


Guía de inicio rápido

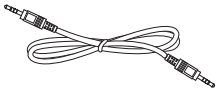
* El cable de alimentación proporcionado varía en función del destino.



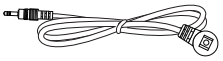
Cable de alimentación



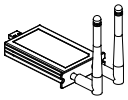
Cable RS232



Cable para conexión en cadena RS232



Cable del sensor de infrarrojos



Módulo Wi-Fi CRD22



Cubierta del interruptor de CA



Tapa USB



Abrazadera de cable x 2 unidades



Placa con el logotipo de Philips

* Diferencias según la región.

* El diseño de la pantalla y los accesorios pueden diferir de las imágenes mostradas.

NOTAS:

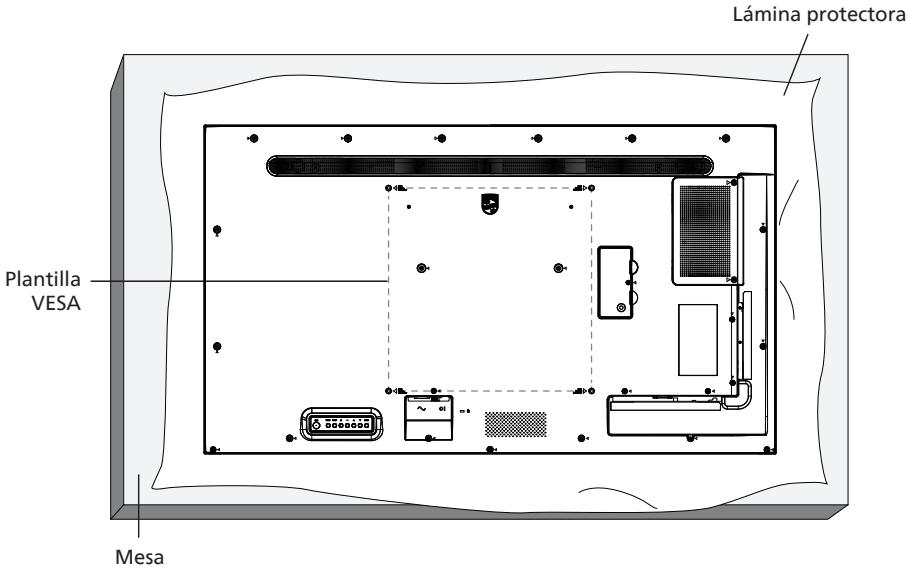
- Asegúrese de que, sea cual sea la región de uso, utilice un cable de alimentación conforme al voltaje de CA de la toma de corriente y que haya sido aprobado por las normativas de seguridad de un país concreto y cumpla dichas normativas (se debe utilizar uno de tipo H05W-F, 2G o 3G, de 0,75 o 1 mm^2).
- Conserve los materiales de embalaje de forma apropiada después de desempacar el producto.

2.3. Notas de instalación

- Solo utilice el cable de alimentación suministrado con este producto. Si se requiere un cable de prolongación, consulte a su agente de servicio técnico.
- El producto se debe instalar en una superficie plana o, de lo contrario, el producto podría voltearse. Deje un espacio entre la parte posterior del producto y la pared para conseguir la ventilación adecuada. No instale el producto en una cocina, baño o en un lugar expuesto a la humedad. De lo contrario, esto podría acotar la vida útil de las piezas internas.
- No instale el producto en lugares con una altitud superior a 3000 metros. De lo contrario, esto podría provocar fallas.

2.4. Instalación en la pared

Para instalar esta pantalla en una pared, se requiere un kit de montaje en pared estándar (disponible en comercios). Se recomienda que utilice una interfaz de instalación que cumpla la normativa TUV-GS y/o el estándar UL1678 de Norteamérica.



1. Prepare una superficie plana y horizontal que sea más grande que la pantalla y extienda una lámina protectora sobre la misma para simplificar el procedimiento sin arañar la pantalla.
2. Asegúrese de que tiene todos los accesorios para todos los tipos de montaje (instalación en pared, techo, base para mesa, etc.).
3. Siga las instrucciones incluidas con el kit de instalación en pared. Si no sigue los procedimientos de instalación correctos, se pueden producir daños en el equipo o el usuario o instalador puede sufrir lesiones. La garantía del producto no cubre daños causados por una instalación inadecuada.
4. Para el kit de instalación en pared, utilice tornillos de instalación de tipo M6 (con una longitud de 10 mm superior al grosor del soporte de instalación) y apriételos de forma segura.

2.4.1. Plantilla VESA

43BDL4650D	200 (H) x 200 (V) mm
50BDL4650D	400 (H) x 400 (V) mm
55BDL4650D	400 (H) x 400 (V) mm

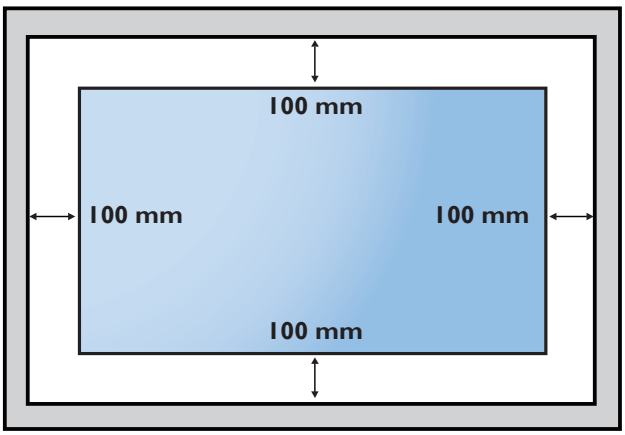
Precaución:

Para evitar que la pantalla se caiga:

- Si instala la pantalla en la pared o en el techo, es recomendable hacerlo con soportes metálicos que puede adquirir en cualquier tienda especializada. Para obtener instrucciones detalladas sobre la instalación, consulte la guía proporcionada con el soporte.
- Para evitar que la pantalla sea caiga en caso de terremotos u otros desastres naturales, consulte al fabricante del soporte para obtener información sobre la ubicación de montaje.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que la instalación de este producto la realicen 4 técnicos.

Espacio requerido para la ventilación

Deje un espacio de 100 mm en la parte superior, posterior, derecha e izquierda de la pantalla para su ventilación.

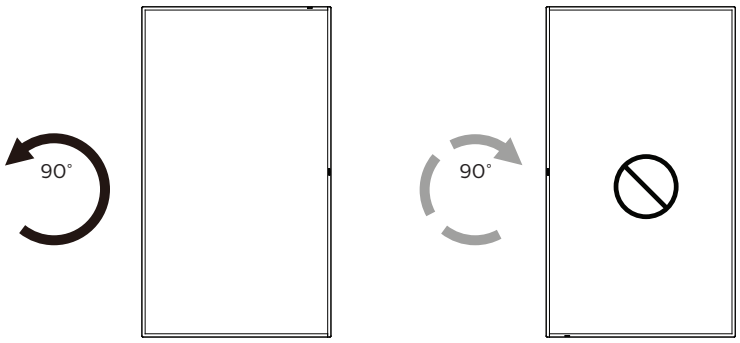


2.5. Montaje en orientación vertical

Esta pantalla se puede instalar en orientación vertical.

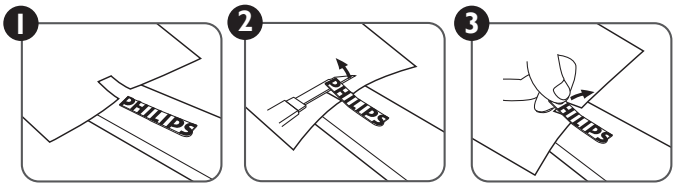
Gire la pantalla 90 grados hacia la izquierda. El"PHILIPS" logotipo debe estar en el lado derecho cuando se mira hacia la pantalla.

NOTA: La hora de funcionamiento en modo vertical es de 24 horas al día.



2.5.1. Cómo retirar la placa del logotipo

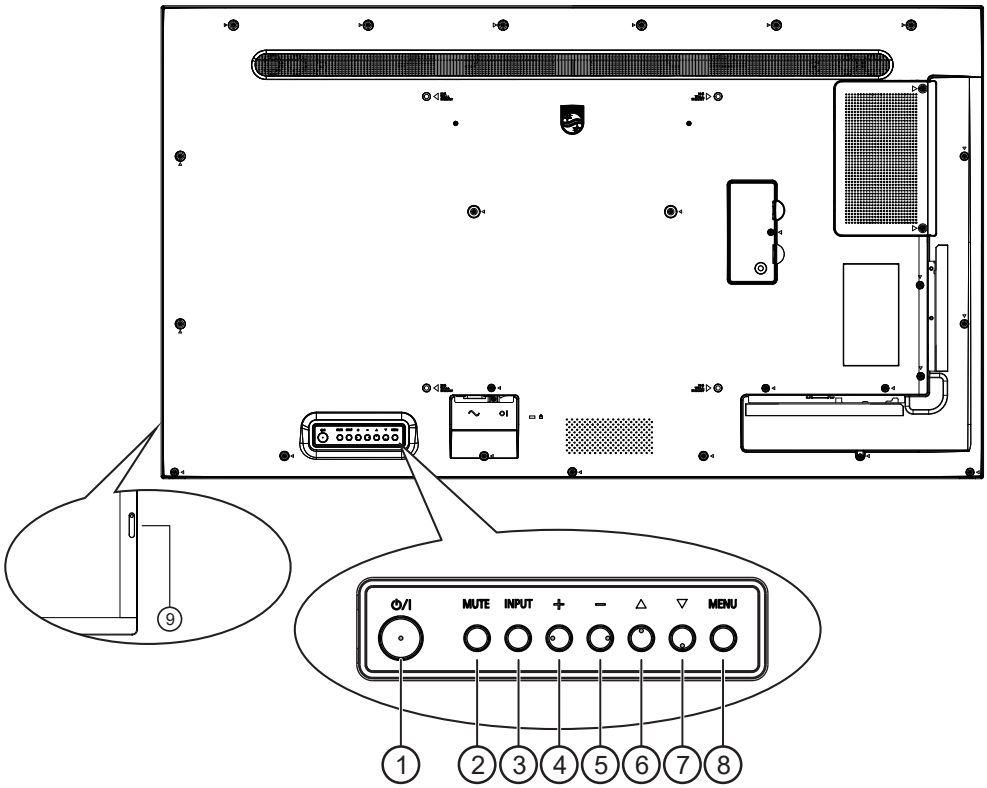
1. Prepare un trozo de papel con una zona de corte del logotipo como protector para evitar que el bisel frontal se raye.
2. Utilice un cuchillo y retire con cuidado la pegatina con el logotipo con el papel colocado debajo.
3. Elimine la pegatina del logotipo.



NOTA: Le recomendamos que se comunique con un técnico profesional si desea instalar el producto en una pared. No asumimos ninguna responsabilidad por daños al producto si la instalación no la realiza un técnico profesional.

3. Componentes y funciones

3.1. Panel de control



① **Botón [⏻]**
Presione este botón para encender la pantalla o ponerla en modo de espera.

② **Botón [MUTE] (Silencio)**
Pulse este botón para desactivar o activar el sonido.

③ **Botón [INPUT] (Entrada)**
Permite seleccionar la fuente de entrada.
Confirme la selección en el menú OSD.

④ **Botón [+]**
Permite aumentar el ajuste mientras el menú OSD está activo o amentar el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.

⑤ **Botón [—]**
Permite reducir el ajuste mientras el menú OSD está activo o reducir el nivel de salida de audio cuando dicho menú está inactivo.

⑥ **Botón [▲]**
Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia arriba cuando el menú OSD está activado.

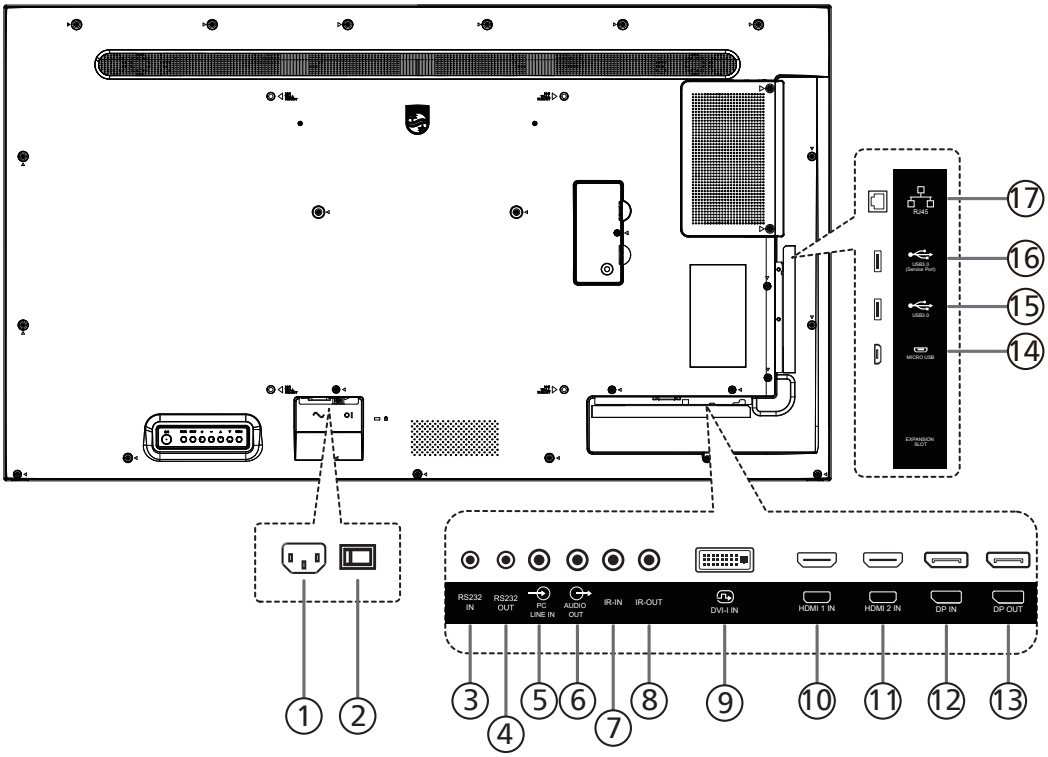
⑦ **Botón [▼]**
Permite mover el elemento seleccionado un nivel hacia abajo cuando el menú OSD está activado.

⑧ **Botón [MENU] (Menú)**
Permite regresar al menú anterior cuando el menú OSD está activado. Este botón también puede utilizarse para activar el menú OSD cuando el menú OSD está desactivado.

⑨ **Sensor del mando a distancia e indicador de estado de alimentación**

- Recibe las señales de órdenes del mando a distancia.
- Indica el estado de funcionamiento de la pantalla:
  - Se ilumina en verde cuando la pantalla está encendida.
  - Se ilumina en color rojo cuando la pantalla se encuentra en el modo de espera.
  - Se ilumina en ámbar cuando la pantalla entra en el modo APM.
  - Cuando **{PROGRAMA}** está habilitado, la luz parpadea en verde y rojo.
  - Si la luz parpadea en rojo, indica que se ha detectado un error.
  - Se apaga cuando la fuente de alimentación de la pantalla se desconecta.

3.2. **Terminales de entrada y salida**



① **ENTRADA DE CA**
Entrada de alimentación de CA desde la toma de corriente eléctrica.

② **INTERRUPTOR DE ALIMENTACIÓN PRINCIPAL**
Permite encender y apagar la alimentación principal.

③ **ENTRADA RS232/**④ **SALIDA RS232**
Entrada y salida de la red RS232 para la función de derivación.

⑤ **ENTRADA DE LÍNEA DE PC**
Entrada de audio para fuente VGA (conector estéreo de 3,5 mm).

⑥ **SALIDA DE AUDIO**
Salida de audio a un dispositivo de AV externo.

⑦ **ENTRADA IR /** ⑧ **SALIDA IR**
Entrada y salida de la señal IR para la función de derivación.

NOTAS:

- El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar si la toma [ENTRADA IR] está conectada.
- Para controlar remotamente el dispositivo de A/V a través de esta pantalla, consulte la página 28 para obtener información sobre la conexión de paso a través de infrarrojos.

⑨ **ENTRADA DVI-I**
Entrada de vídeo DVI-I. Entrada de vídeo VGA.

⑩ **ENTRADA HDMI1 /** ⑪ **ENTRADA HDMI2**
Entrada de vídeo/audio HDMI.

⑫ **ENTRADA DisplayPort /** ⑬ **SALIDA DisplayPort**
Entrada/salida de vídeo DisplayPort.

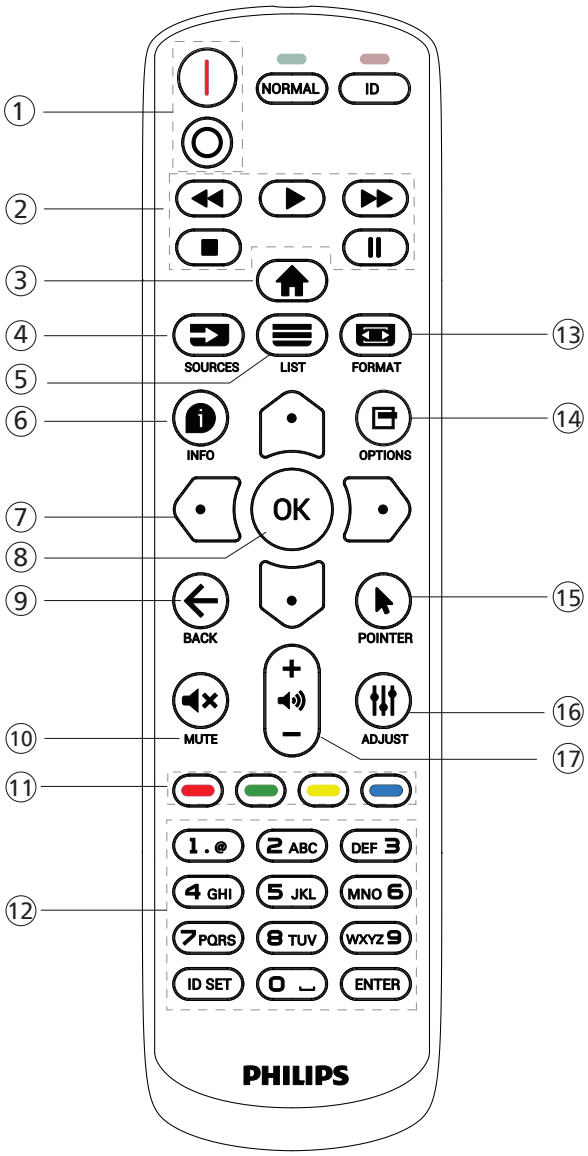
⑭ **MICRO USB**
Admite la transmisión de datos ADB, no es compatible con OTG.

⑮ **USB 3.0 /** ⑯ **USB 3.0**
Permite conectar un dispositivo USB.

⑰ **RJ-45**
Función de control LAN para el uso de la señal de control remoto desde el centro de control.

3.3. Mando a distancia

3.3.1. Funciones generales



① **Botón de ENCENDIDO/APAGADO [I/O]**

[I]Enciende la pantalla.

[O]Apaga la pantalla.

② **Botones de [REPRODUCCIÓN]**

Permite controlar la reproducción de los archivos multimedia (solo para entrada Multimedia).
Función de congelar

Pausar: botón de acceso directo para congelar para el contenido de todas las entradas.

Reproducir: botón de acceso directo para descongelar para el contenido de todas las entradas.

③ **[ ] Botón de INICIO**

Menú raíz: permite acceder al menú OSD.
Otros: permite salir del menú OSD.

④ **[ ] Botón SOURCES (Fuente)**

Menú raíz: permite seleccionar la fuente de entrada.

⑤ **[ ] Botón LIST (Lista)**

Reservado.

⑥ **[ ] Botón INFO (Información)**

Permite visualizar el menú Información OSD.

⑦ **Botones de NAVEGACIÓN**

[ ]
Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de Imagen Inteligente.
Menú principal: permite mover el elemento seleccionado hacia arriba para realizar el ajuste.

Menú Conexión en cadena IR: permite aumentar el número de ID de grupo controlado.
[ ]

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD de la fuente de audio.

Menú principal: permite mover el elemento seleccionado hacia abajo para realizar el ajuste.

Menú Conexión en cadena IR: permite reducir el número de ID de grupo controlado.

[ ]

Menú Volumen: permite bajar el volumen.
[ ]

Menú principal: permite dirigirse al siguiente nivel del menú o establecer la opción seleccionada.

Menú Fuente: permite dirigirse a la fuente seleccionada.

Menú Volumen: permite subir el volumen.

⑧ **Botón [OK]**

Menú raíz: permite dirigirse al menú OSD Conexión en cadena IR en el modo Primario/Secundario.

Menú principal: permite confirmar una entrada o selección.

⑨ **[ ] Botón BACK (Atrás)**

Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

⑩ **[ ] Botón MUTE (Silencio)**

Desactivar o activar el sonido.

⑪ **[ ] [ ] [ ] [ ] Botones de COLORES**

[ ] Botón de acceso directo para encender y apagar la retroiluminación.
[ ] Tecla de acceso directo para la función de selección de ventana.
[ ] Tecla de acceso directo para OSD en cadena IR.

⑫ **Botón [Número/ID SET (Establecer ID.)/ENTER (Intro)]**

Presione este botón para establecer el identificador de la pantalla. Consulte la sección 3.3.2. Mando a distancia de infrarrojos para obtener más detalles.

⑬ **[ ] Botón FORMAT (Formato)**

Permite seleccionar el modo zoom de imagen entre las siguientes opciones: Completa, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9 o Personalizar.

⑭ **[ ] Botón OPTIONS (Opciones)**

Reservado.

⑮ **[ ] Botón POINTER (Puntero)**

Reservado.

⑯ **[ ] Botón ADJUST (Ajuste)**

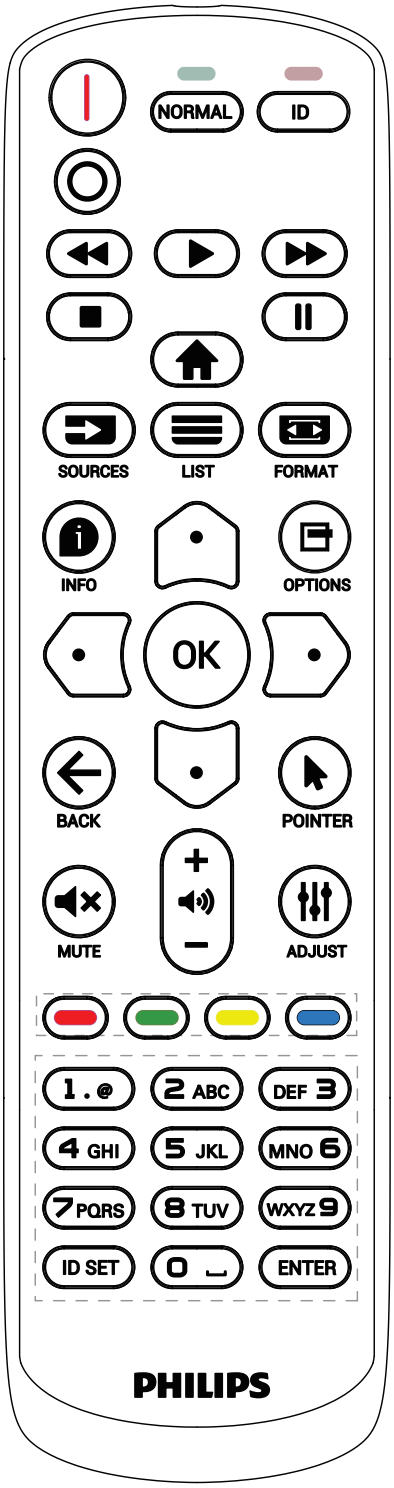
Permite dirigirse al menú OSD de Auto ajuste (solo para VGA).

⑰ **[—] [+] Botón de VOLUMEN**

Permite ajustar el volumen.

3.3.2. Mando a distancia de infrarrojos

Permite definir el número de ID de control al utilizar varias pantallas.



Presione el botón [ID] (IDENTIFICADOR) y el LED de color rojo parpadeará dos veces.

1. Presione el botón [ID SET] (Establecer ID.) durante más de 1 segundo para entrar en el modo de identificador. El LED de color rojo se iluminará.
   Presione de nuevo el botón [ID SET] (Establecer ID.) para salir del modo de identificador. El LED de color rojo se apagará.

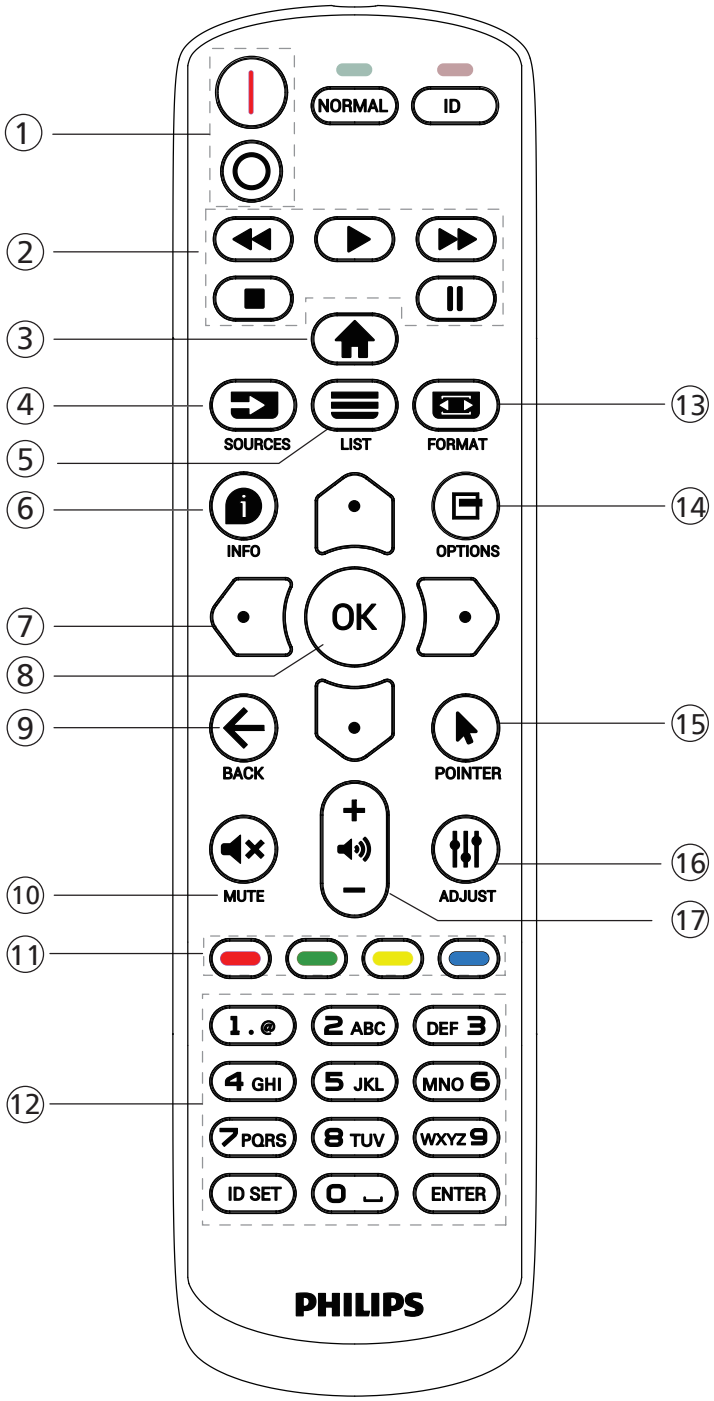
Presione los botones de numero [0] ~ [9] para seleccionar la pantalla que desea controlar.
Por ejemplo: presione [0] y [1] para la pantalla nº 1; presione [1] y [1] para la pantalla nº 11.
Los números disponibles son [01] ~ [255].

2. Si no se presiona ningún botón en un plazo de 10 segundos, se cerrará el modo de identificador.
3. Si se presiona un botón incorrecto, espere 1 segundo hasta que el LED de color rojo se apague y luego vuelva a encenderse y, a continuación, presione los dígitos correctos.
4. Presione el botón [ENTER] (Intro) para confirmar la selección. El LED parpadeará dos veces y, a continuación, se apagará.

NOTA:

- Presione el botón [NORMAL]. El LED de color verde parpadea dos veces, lo que indica que la pantalla se encuentra en el estado de funcionamiento normal.
- Es necesario configurar el número de identificador para cada pantalla antes de seleccionar dicho número.

3.3.3. Botones del mando a distancia en la fuente Android



① **Botón de ENCENDIDO/APAGADO [I/○]**

[I]Enciende la pantalla.
[○]Apaga la pantalla.

② **Botones de [REPRODUCCIÓN]**

Controle la reproducción de archivos multimedia.

[▶] Reproduzca los archivos multimedia directamente.

[❙❙] Pause la reproducción.

[■] Detenga la reproducción de archivos multimedia.

Después de detener la reproducción pulsando el botón [■], vuelva a pulsar [▶], la reproducción se iniciará desde el principio del archivo.

③ **[ ] Botón de INICIO**

Permite acceder al menú OSD.

④ **[ ] Botón SOURCES (Fuente)**

Permite seleccionar la fuente de entrada.

⑤ **[ ] Botón LIST (Lista)**

1. En el contenido de la página web, mueve el enfoque hacia arriba a los siguientes elementos seleccionables.

2. Mueve el enfoque hacia arriba hasta el siguiente control o widget, como botones.

⑥ **[ ] Botón INFO (Información)**

Permite mostrar información acerca de señal de entrada actual.

1. Reproductor multimedia -> Crear-> editar o añadir una nueva

lista de reproducción -> elija cualquier archivo multimedia -> pulse [ ] para mostrar la información del archivo multimedia seleccionado.

⑦ **[ ]/[ ]/[ ]/[ ]Botones de NAVEGACIÓN**

1. Permiten recorrer los menús y seleccionar un elemento.

2. En el contenido de la página Web, estos botones son para controlar la barra de desplazamiento de la pantalla.

Presione [ ] o [ ] para mover la barra de desplazamiento vertical hacia arriba o hacia abajo. Pulsar

Presione [ ] o [ ] para mover la barra de desplazamiento horizontal hacia la izquierda o la derecha.

3. Para los archivos PDF, cuando se haya aplicado el zoom, pulse [ ], [ ], [ ] o [ ] para ajustar la posición de la pantalla. Si no se ha aplicado el zoom, presione [ ] para ir a la página siguiente, presione [ ] para ir a la página anterior.

⑧ **Botón [OK]**

Permite confirmar una entrada o selección.

⑨ **[ ] Botón BACK (Atrás)**

Permite volver a la página anterior o salir de la función anterior.

⑩ **[ ] Botón MUTE (Silencio)**

Pulse para activar y desactivar la función de silencio.

⑪ **[ ] [ ] [ ] [ ] Botones de COLORES**

Reservado.

⑫ **Botón [Número/ID SET (Establecer ID.)/ENTER (Intro)]**

1. No hay funciones para el ID SET (Establecer ID) y ENTER (Intro) en la fuente Android.

2. Para archivos PDF, introduzca el número de página con los botones numéricos y, a continuación, pulse el botón [ACEPTAR] para saltar a la página específica.

⑬ **[ ] Botón FORMAT (Formato)**

Cambiar el formato de la imagen.

⑭ **[ ] Botón OPTIONS (Opciones)**

Abra la caja de herramientas en el Reproductor multimedia o en el Lector PDF.
1. Rep. Multim. o Lector PDF -> Crear -> editar o agregar una lista de reproducción nueva -> presionar [ ] para abrir las herramientas. Las herramientas se deslizarán desde la parte izquierda de la pantalla.

⑮ **[ ] Botón POINTER (Puntero)**

Reservado.

⑯ **[ ] Botón ADJUST (Ajuste)**

1. En el contenido de la página web, mueve el enfoque hacia abajo a los siguientes elementos seleccionables.

2. Mueve el enfoque hacia abajo hasta el siguiente control o widget, como botones.

⑰ **[—] [+] Botón de VOLUMEN**

Permite ajustar el nivel de volumen.

3.4. Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia recibe alimentación a través de dos pilas de tipo AAA de 1,5 V.

Para instalar o quitar las pilas:

1. Presione y, a continuación, deslice la tapa para abrirla.
2. Inserte pilas con la polaridad correcta (+) y (-).
3. Vuelva a colocar la tapa.

Precaución:

El uso incorrecto de las pilas podría provocar fugas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación:

- Inserte pilas "AAA" con la polaridad correcta (+ y -).
- No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No utilice una pila nueva con una usada. De lo contrario, podrían ocurrir fugas o acortarse la vida útil de las pilas.
- Extraiga las pilas gastadas inmediatamente para evitar fugas de las pilas en el compartimento de las mismas. No toque el ácido de las pilas expuesto ya que puede dañar su piel.
- Deshacerse de una batería arrojándola al fuego, introduciéndola en un horno caliente, aplastándola o cortándola mecánicamente, así como dejarla en un entorno de temperatura extremadamente alto, puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable. Y una batería sometida a una presión de aire extremadamente baja puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable.

Nota: extraiga las pilas del compartimiento de las pilas cuando no utilice el producto durante un período extenso.

3.5. Usar el mando a distancia

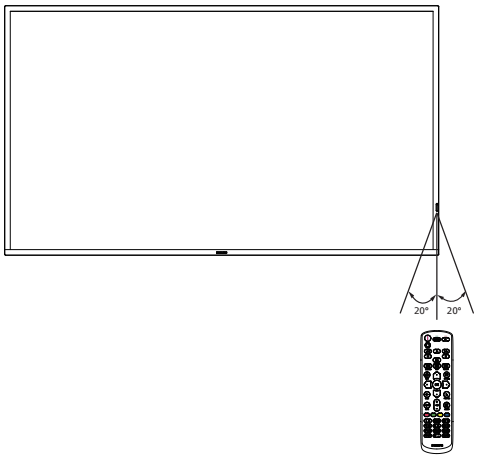
- No deje caer ni someta a impactos el mando a distancia.
- No permita que ingresen líquidos en el mando a distancia. Si ingresa agua en el mando a distancia, limpie inmediatamente el mando a distancia con un paño seco.
- No coloque el mando a distancia cerca de fuentes de calor y vapor.
- No intente desarmar el mando a distancia, a menos que necesite colocar las pilas en el mando a distancia.

3.6. Alcance de funcionamiento del mando a distancia

Cuando presione los botones, apunte la parte superior frontal del mando a distancia hacia el sensor del mando a distancia de la pantalla.

Utilice el mando a distancia sin alejarse más de 4 metros (16 pies) del sensor de la pantalla y con un ángulo horizontal y vertical inferior a 20°.

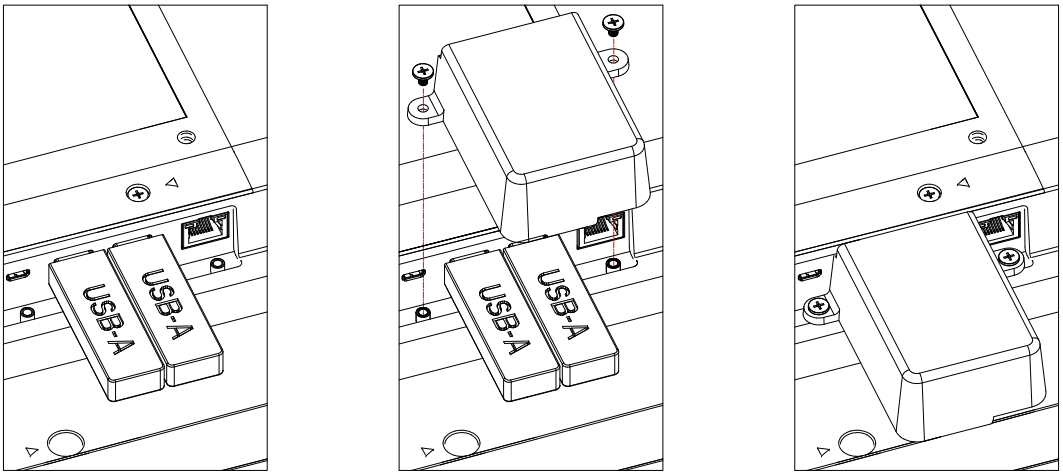
Nota: el mando a distancia puede no funcionar correctamente cuando la luz directa del sol o una luz intensa incide sobre el sensor del mando a distancia que se encuentra en esta pantalla, o cuando existe un objeto entre el mando a distancia y el sensor del mando a distancia de la pantalla.



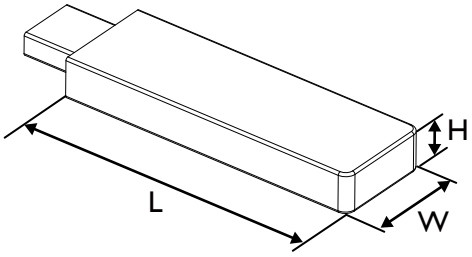
3.7. Tapa USB

- Utilice la tapa USB y los tornillos para cubrir el dispositivo USB

1. Conecte el dispositivo USB.
2. Utilice el tornillo suministrado para fijar la tapa del USB.



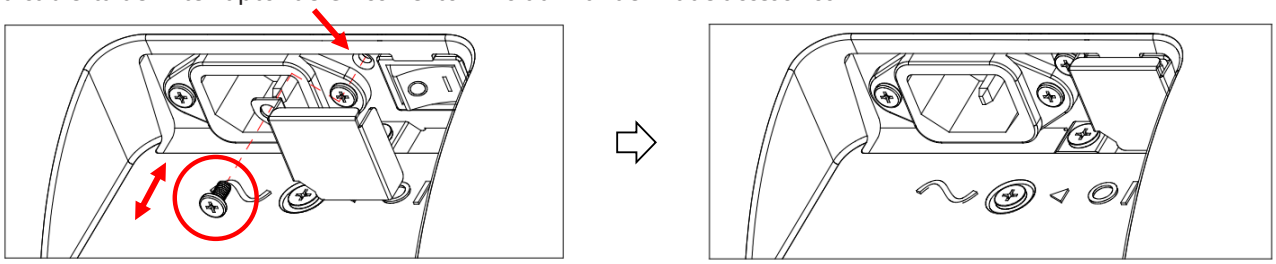
- Tamaño máximo adecuado para la memoria USB:
  USB: 20 (ancho) x 10 (alto) x 60 (largo) mm



3.8. Cubierta del interruptor de CA

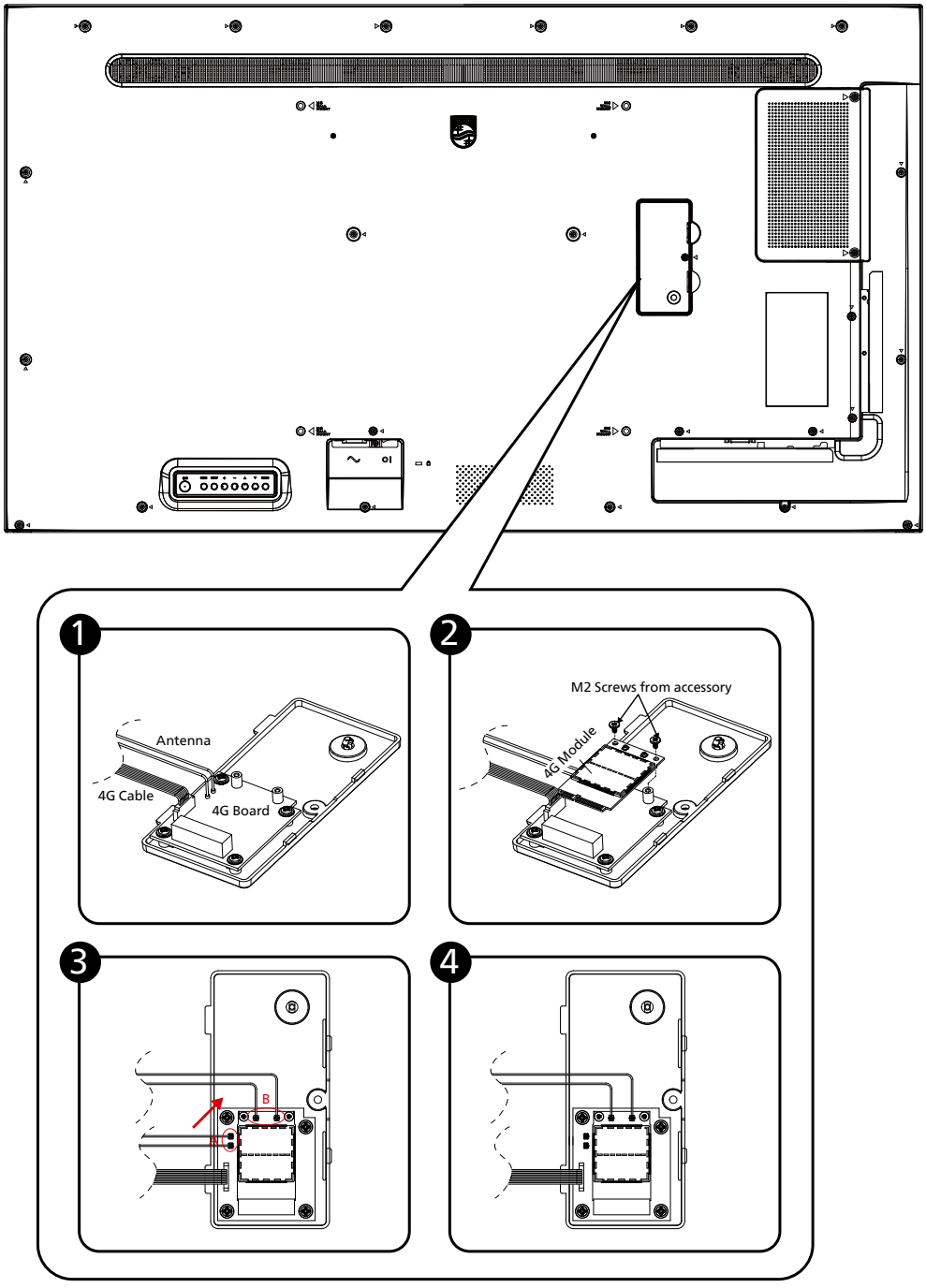
Utilice la tapa del interruptor de CA para tapar dicho interruptor.

1. Extraiga el tornillo.
2. Instale la cubierta del conmutador de CA
3. Fije la cubierta del interruptor de CA con el tornillo auxiliar del kit de accesorios.



3.9. Instalación del módulo 4G

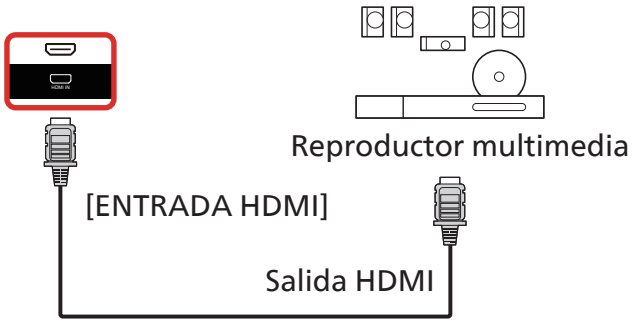
1. Consulte a un técnico profesional para instalar el módulo 4G.
2. Apague la pantalla.
3. Afloje el tornillo de la cubierta de servicio para sacar la cubierta de servicio. La placa 4G se encuentra en la parte posterior de la cubierta de servicio. Dé la vuelta a la cubierta de servicio y asegúrese de que los cables 4G estén firmemente conectados a la placa 4G. Un funcionamiento descuidado puede dañar la placa 4G.
4. Instale el módulo 4G en la placa 4G con dos tornillos M2.
5. Mueva la antena de la placa 4G (posición A) al módulo 4G (posición B) como se muestra en el diagrama 3.
6. Vuelva a instalar la cubierta de servicio en la pantalla.



4. Conectar equipos externos

4.1. Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)

4.1.1. Utilizar la entrada de vídeo HDMI

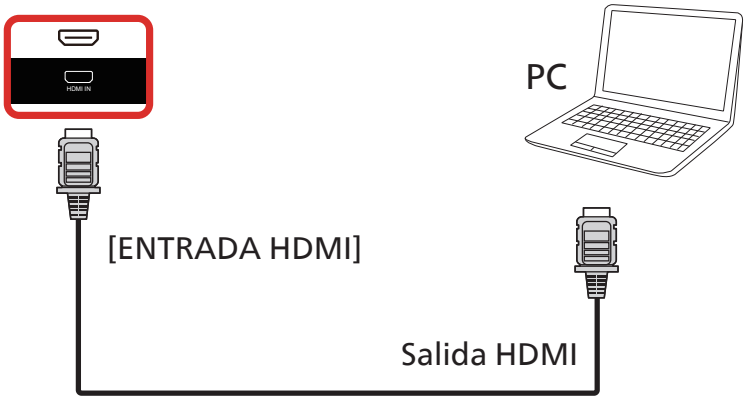


4.2. Conectar un PC

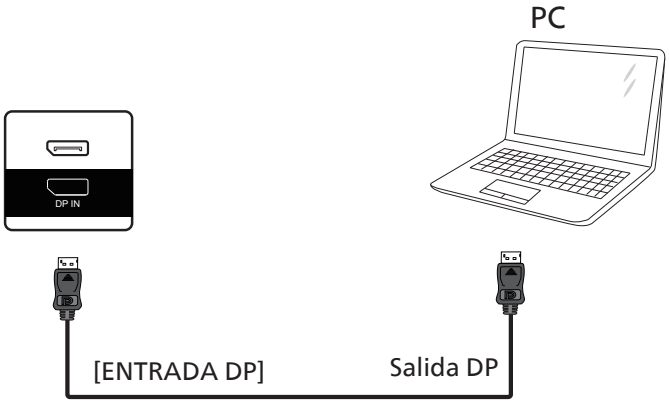
4.2.1. Utilizar la entrada DVI



4.2.2. Utilizar la entrada HDMI

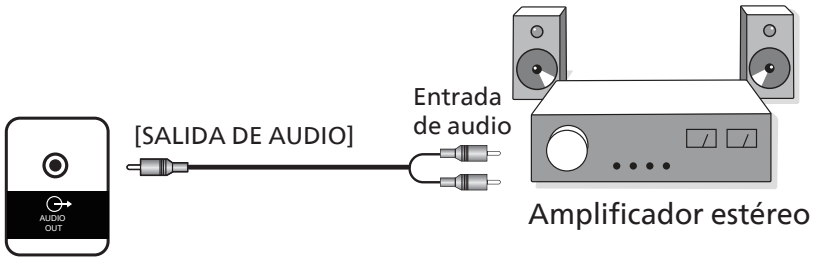


4.2.3. Utilizar entrada DP



4.3. Conectar equipos de audio

4.3.1. Conectar un dispositivo de audio externo

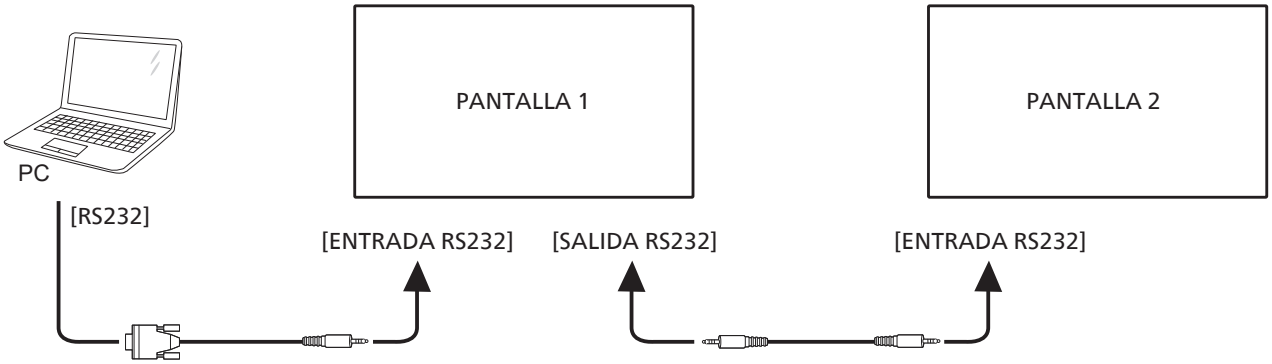


4.4. Conectar varias pantallas en una configuración en cadena

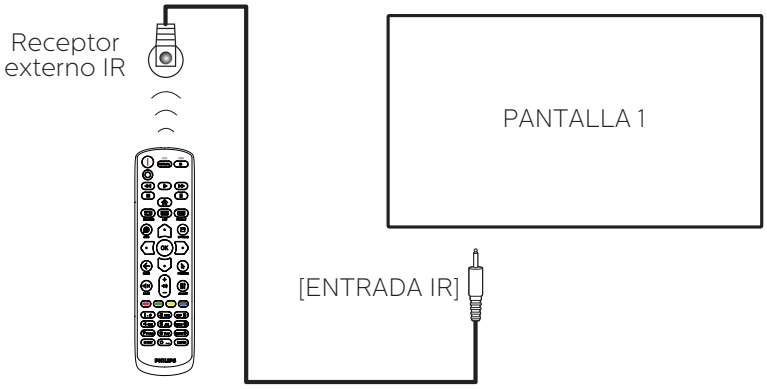
Puede interconectar varias pantallas para crear una configuración en cadena para aplicaciones como un tablero de menús.

4.4.1. Conexión de control de la pantalla

Conecte el conector [SALIDA RS232] de la PANTALLA 1 al conector [ENTRADA RS232] de la PANTALLA 2.



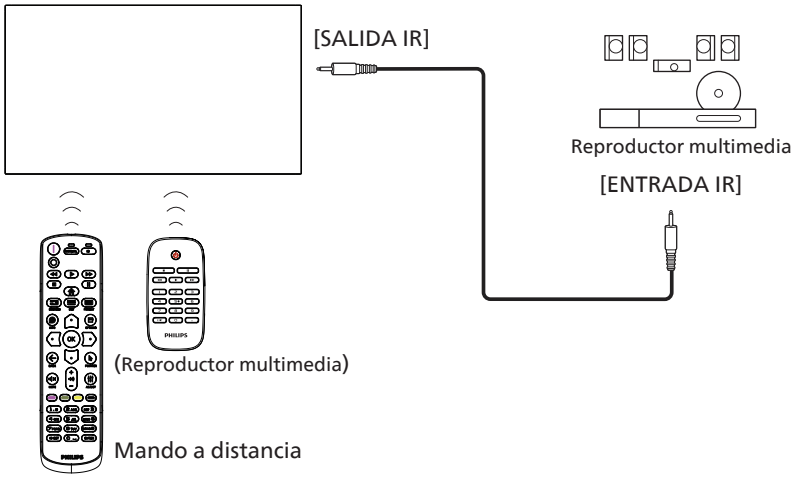
4.5. Conexión de infrarrojos



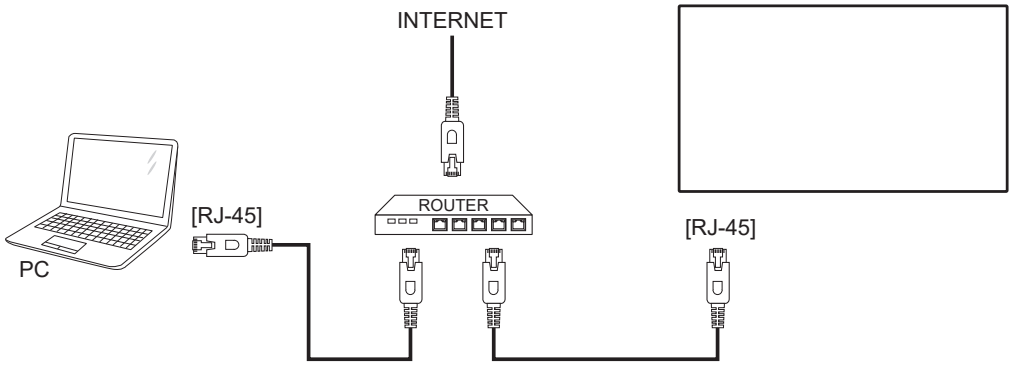
NOTA:

El sensor del mando a distancia de esta pantalla dejará de funcionar sise conecta la [ENTRADA IR].

4.6. Conexión de paso a través de infrarrojos



4.7. Conexión por cable a la red



Ajustes de red:

1. Encienda el router y active la configuración DHCP.
2. Conecte el router a esta pantalla con un cable Ethernet.
3. Pulse el botón [ ] **INICIO** del mando a distancia y seleccione **Configuración**.
4. Seleccione **Conectar a la red**, a continuación, pulse el botón [OK].
5. Espere hasta que la pantalla encuentre la conexión de red.
6. Si se muestra la ventana “End User License Agreement” (Contrato de licencia para el usuario final), acepte el contrato.

NOTA: Conexión con un cable Ethernet CAT-5 blindado para cumplir con la directiva EMC.

5. Funcionamiento

NOTA: El botón de control descrito en esta sección se encuentra principalmente en el mando a distancia a menos que se especifique lo contrario.

5.1. Ver la fuente de vídeo conectada

1. Presione el botón [⇨] SOURCE (fuente).
2. Presione el botón [⌂] o [⛉] para seleccionar un dispositivo y, a continuación, presione el botón [OK].

5.2. Cambiar el formato de la imagen

Puede cambiar el formato de la imagen conforme a la fuente de vídeo. La fuente de vídeo tiene sus formatos de imagen disponibles.

Los formatos de imagen disponibles dependen de la fuente de vídeo:

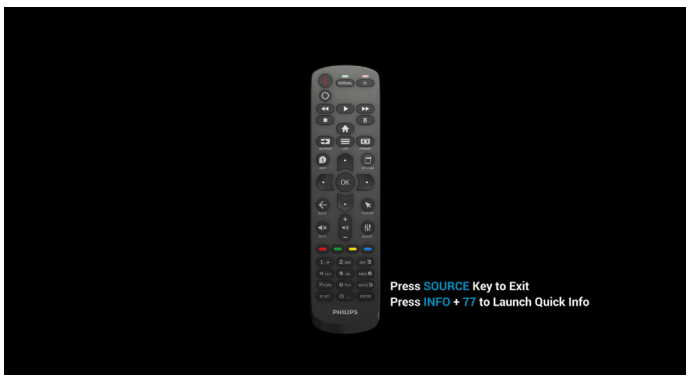
1. Presione el botón [⛶] FORMAT (Formato) para seleccionar un formato de imagen.
   - Modo PC: {Completo} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9}/ {Personalizado}.
   - Modo de vídeo: {Completo} / {4:3} / {1:1} / {16:9} / {21:9}/ {Personalizado}.

5.3. Descripción

1. Iniciador de PD de Android:
   - El iniciador de PD de Android es una página en negro, como se muestra a continuación:



   - Salga de la aplicación pulsando la tecla Atrás y la pantalla mostrará Android PD Launcher (Iniciador de PD de Android).
   - Cuando vuelva al iniciador de PD de Android, aparecerá una imagen de sugerencia en la pantalla durante 5 o 10 segundos.
   - La imagen de sugerencia le indica que puede pulsar el botón Fuente para cambiar la fuente.



2. Modo Admin:
   - Pulse “Inicio y 1888” para acceder al modo Admin. Asegúrese de que ve el menú OSD de inicio después de pulsar “Inicio” y, a continuación, pulse 1888 en orden. Dos botones “Inicio” seguidos no valdrán como botón de acceso directo.
   - El modo Admin consta de las siguientes aplicaciones: “Ajustes”, “Aplicaciones”, “Red” “Almacenamiento” y “Ayuda”.
   - Al salir del modo Admin, el sistema volverá a la última fuente.

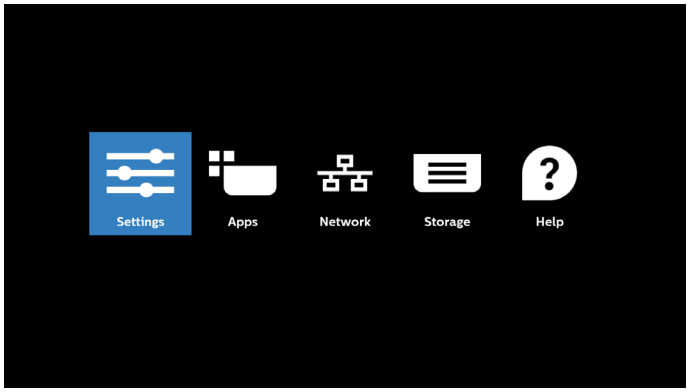
Configuración: vaya a la página Configuración.

Aplicaciones: muestra todas las aplicaciones.

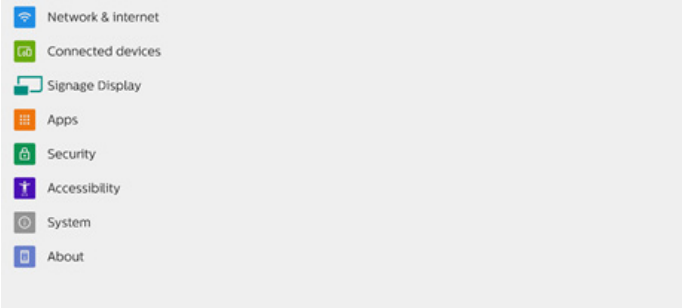
Red: establecer Wi-Fi, Ethernet y red móvil (opcional).

Almacenamiento: ir a la página Almacenamiento.

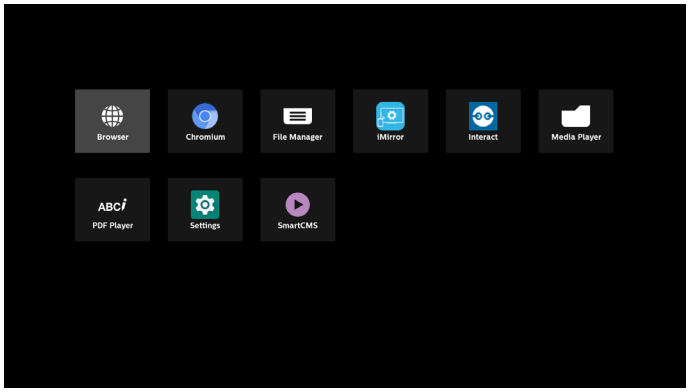
Ayuda: muestra el código QR para obtener ayuda.



1) Página de configuración:



2) Página de aplicación:

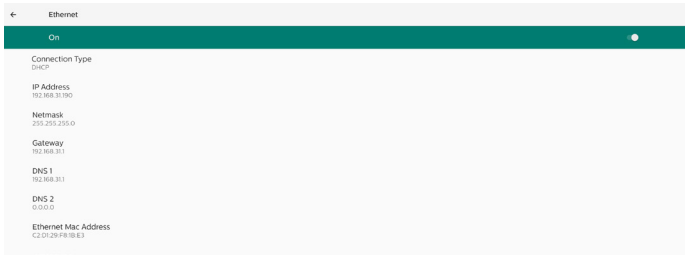


3) Página de redes:

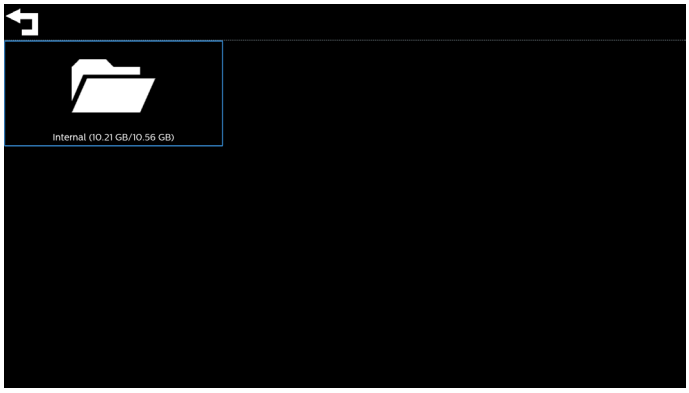
(La conexión Wi-Fi no estará visible si no hay ningún dispositivo de protección Wi-Fi conectado).



3.1) Página Ethernet:



4) Página de almacenamiento



5) Página de ayuda

Muestra el código QR para acceder al sitio web de asistencia de Philips.



5.4. Reproductor multimedia

5.4.1. Interacción del menú OSD con el reproductor multimedia:

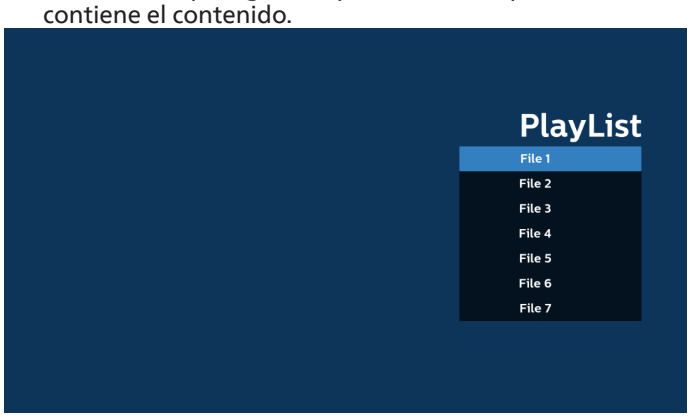
1. Arranque fte.:
   - Entrada:
     - Si selecciona Rep. multim. como fuente, el sistema irá al reproductor multimedia automáticamente después de completar el arranque.
   - Lista rep.:
     - Página principal: permite ir a la página principal del reproductor multimedia.
     - Lista de reproducción 1 - Lista de reproducción 7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
     - USB Autorepr.: permite ir al reproductor multimedia y reproducir archivos USB automáticamente.
2. Programa:
   - Lista de programación:
     - puede configurar hasta 7 programaciones.
   - Habilitar:
     - puede habilitar o deshabilitar la programación.
   - Hora de inicio:
     - establezca la hora de inicio.
   - Hora de finalización:
     - establezca la hora de finalización.
   - Lista rep.:
     - 1- 7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
     - USB Autorepr.: archivo multimedia de reproducción automática del reproductor multimedia del almacenamiento USB.
   - Días de la semana:
     - Establezca domingo, lunes, martes, miércoles, jueves, viernes y sábado.
   - Semanal:
     - Permite establecer una programación semanal.
   - Guardar:
     - Permite guardar la programación.

5.4.2. Introducción al Rep. multim.:

1. La página principal de Rep. multim., que consta de tres opciones: "Reproducir", "Crear" y "Configuración".
   Reproducir: seleccione la lista de reproducción que desea reproducir.
   Crear: permite editar una lista de reproducción.
   Configuración: permite establecer las propiedades del Rep. multim.



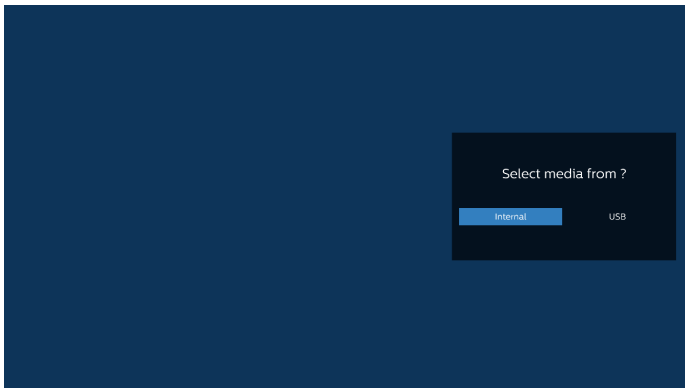
2. Seleccione "Reproducir" en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.
   El icono de lápiz significa que la lista de reproducción contiene el contenido.



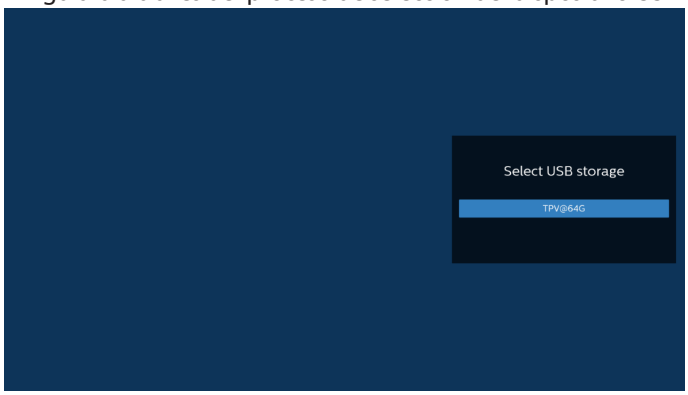
3. Seleccione "Crear" en la página principal. En primer lugar, deberá elegir una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.
   El icono de lápiz significa que la lista de reproducción contiene el contenido.



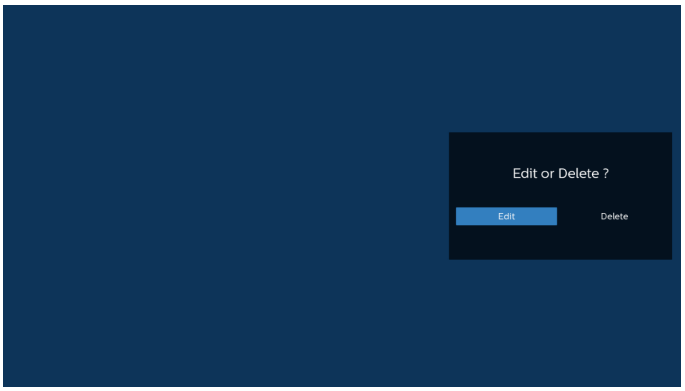
4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para que seleccione la fuente de archivo multimedia.
   Todos los archivos multimedia deberán almacenarse en / philips/ del directorio raíz.
   Por ejemplo:
   vídeos: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/video/
   fotos: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/photo/
   música: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/music/



5. Si selecciona el almacenamiento “USB”, la aplicación le guiará a través del proceso de selección del dispositivo USB.

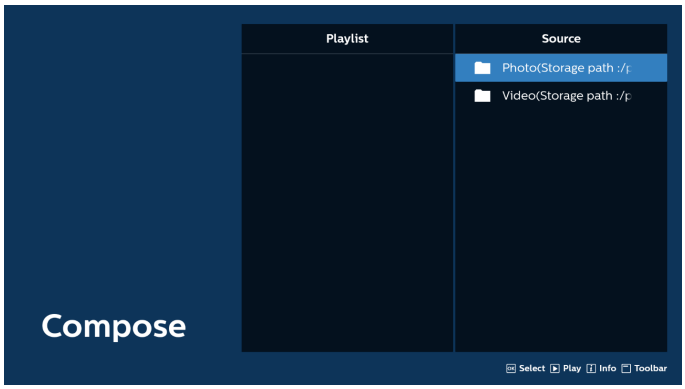


6. Para editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, seleccione la lista de reproducción deseada que tenga un icono de lápiz en el lado derecho del archivo seleccionado.



7. Una vez que comience a editar una lista de reproducción, aparecerá la siguiente pantalla.
   Fuente: archivos en el almacenamiento.
   Lista de reproducción: archivos en la lista de reproducción.
   Opción: permite ejecutar la barra de menú lateral.
   Botón de reproducción: permite reproducir el archivo multimedia.
   Botón de información: permite visualizar información sobre el archivo multimedia.
   Archivo táctil: permite seleccionar o anular la selección de un archivo.

   Nota:
   Cuando presione prolongadamente uno de los directorios de la fuente, se mostrará la ruta completa.



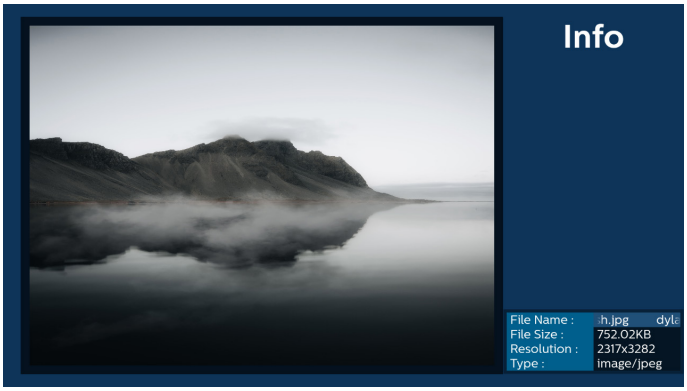
7-1 Desde la barra de menú lateral, se encuentran disponibles las siguientes funciones:
- Seleccionar todo: permite seleccionar todos los archivos de almacenamiento.
- Eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
- Agregar/quitar: permite actualizar la lista de reproducción a partir de la fuente.
- Ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.
- Guardar/anular: permite guardar o anular la lista de reproducción.
- Atrás: permite regresar al menú anterior.



8. Si selecciona “Ordenar”, puede personalizar el orden de los archivos uno por uno.



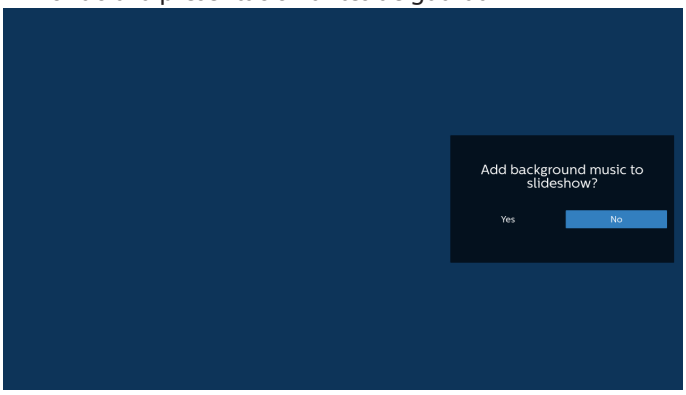
9. Después de seleccionar el archivo deseado, presione el botón de información para obtener la información detallada.



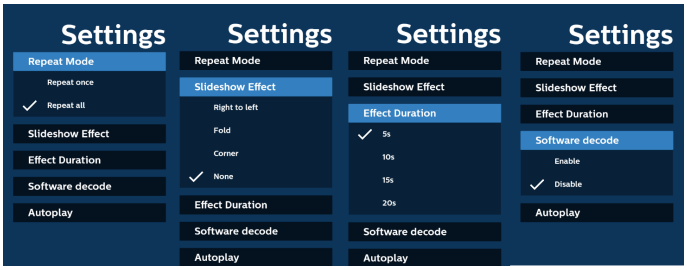
10. Después de seleccionar el archivo deseado, presione el botón de reproducción para reproducir el archivo inmediatamente.



11. Si creó una lista de reproducción con todos archivos de imagen, se le preguntará si desea agregar música de fondo a la presentación antes de guardar.



12. Seleccione “Ajustes” en la página principal, hay 5 opciones disponibles: “Modo de repetición”, “Efecto de presentación de diapositivas”, “Duración del efecto”, “Descodificación de software” y “USB Autorepr.”.
Modo de repetición: permite definir el modo de repetición.
Efecto de secuencia de diapositivas: efecto de secuencia de diapositivas de fotografía.
Duración del efecto: duración del efecto de fotografía.
Descodificación de software: no hay pantalla en blanco entre la reproducción del vídeo.
USB Autorepr.: enchufe el dispositivo USB y reproducirá los archivos de la ruta de acceso raíz USB automáticamente.



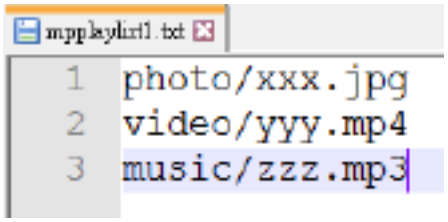
13. Archivo de texto de importación del reproductor multimedia

Paso 1. Crear el archivo de texto del reproductor multimedia.

- Nombre de archivo: mpplaylistX.txt, donde “X” es el número de lista de reproducción (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Ejemplo: mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Contenido:



Nota: si la lista de reproducción contiene archivos de vídeo y música, la pantalla se vuelve negra cuando se reproduce un archivo de música.

Paso 2. Copie el archivo “mpplaylistX.txt” en la carpeta “philips” del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

- Ruta de acceso de los archivos:/storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)
Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Paso 3. Prepare los archivos multimedia en la carpeta “photo”, “video” y “music” bajo la carpeta “philips”, solo en el almacenamiento interno.

- Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

Paso 4. Inicie la aplicación del reproductor multimedia; el archivo de texto del reproductor multimedia se importará automáticamente.

Nota: una vez importado el archivo de la lista de reproducción (texto), si un usuario cambia dicha lista mediante el mando a distancia, este cambio no se reflejará en el archivo de texto de la lista de reproducción.

5.5. Explorador

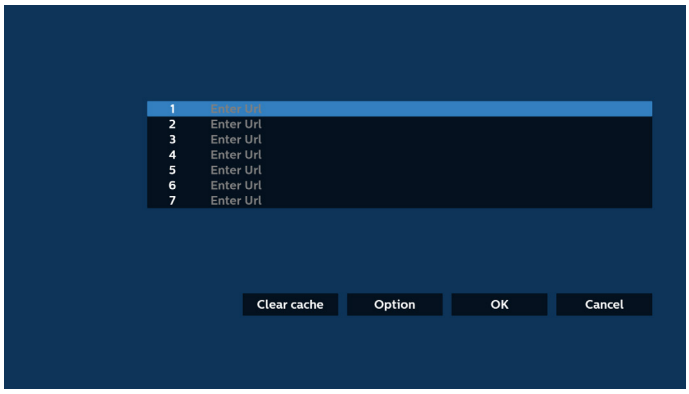
Antes de utilizar esta función, asegúrese de que el sistema esté conectado correctamente a la red.

(Consulte 6.1.1.1. Wi-Fi y 6.1.1.2. Ethernet)

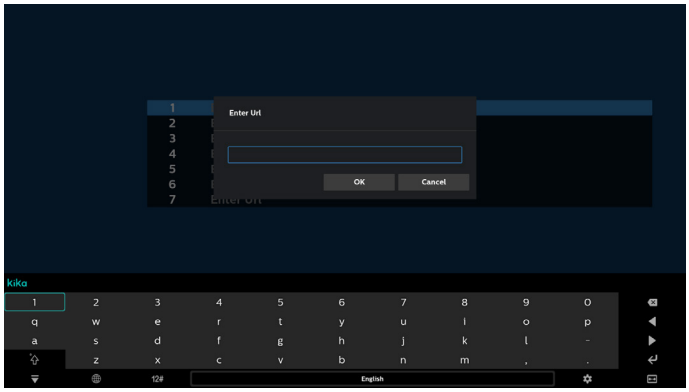
1. Página principal de la aplicación "Explorador", que le permite ajustar configuraciones relacionadas.

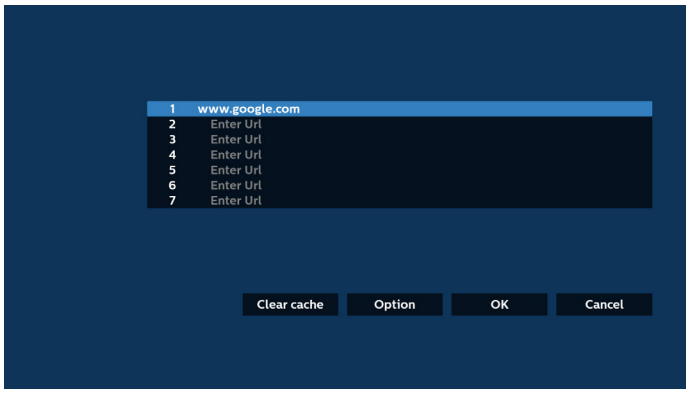


2. Presione “Crear” y luego ingrese en la página siguiente. Los usuarios pueden elegir entre 1~7. Aparece un cuadro de diálogo después de realizar la selección.

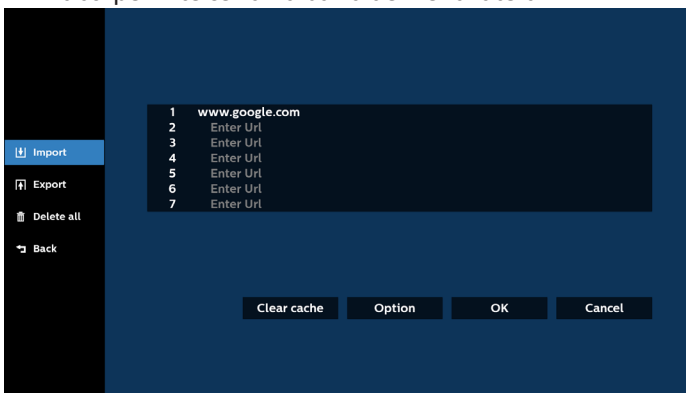


3. Utilice el teclado en pantalla para introducir la dirección URL y presione el botón OK. Se guardarán los datos en la lista.



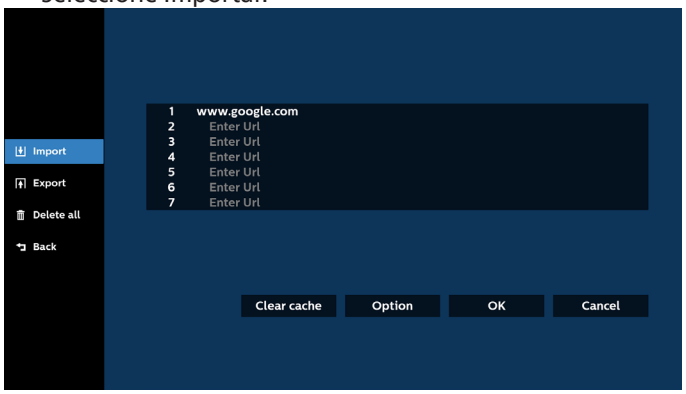


4. Presione "Opción" y aparecerá una lista en el lado izquierdo.
   Importar: permite importar el archivo de la lista de direcciones URL
   Exportar: permite exportar el archivo de la lista de direcciones URL
   Eliminar todo: elimina todos los registros de URL de la pantalla principal
   Atrás: permite cerrar la barra de menú lateral

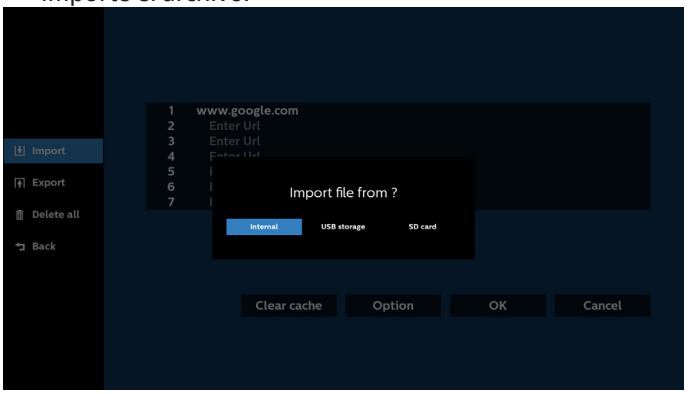


4.1 Importar

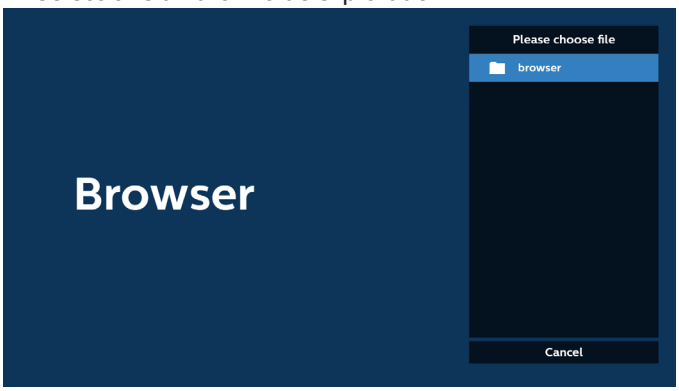
- Seleccione Importar.



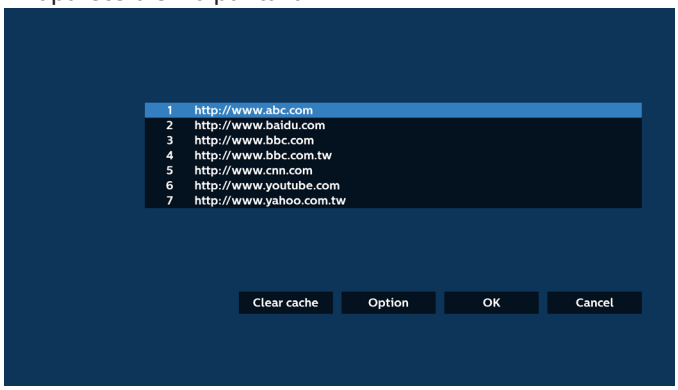
- Seleccione el almacenamiento desde el que desea que se importe el archivo.



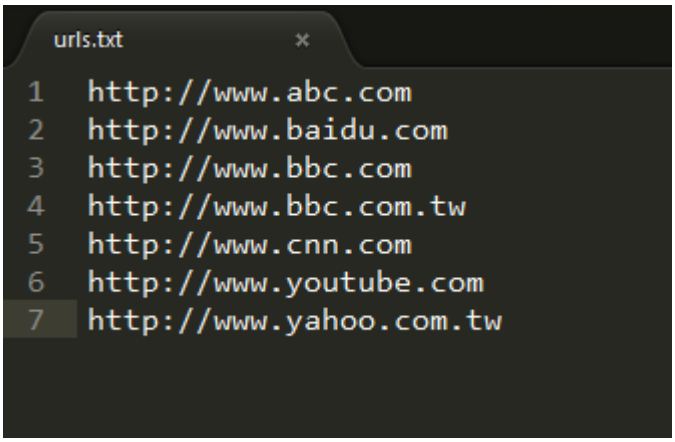
- Seleccione un archivo de explorador.



- Importe el archivo de explorador y la dirección URL aparecerá en la pantalla.

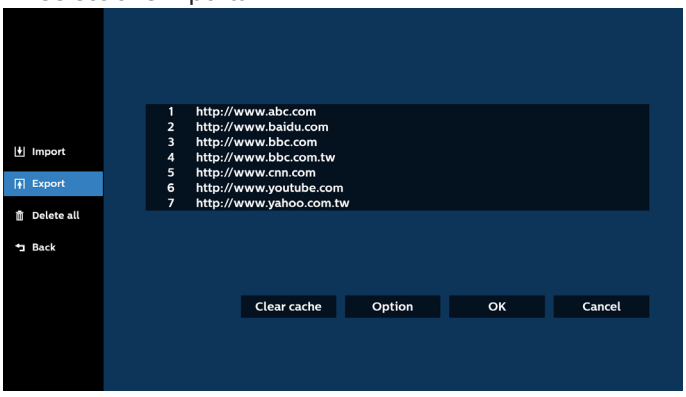


- El formato de archivo admitido para la importación es ".txt".

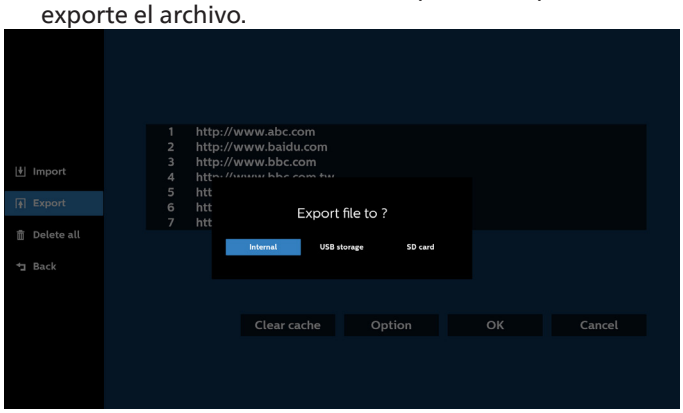


4.2 Exportar:

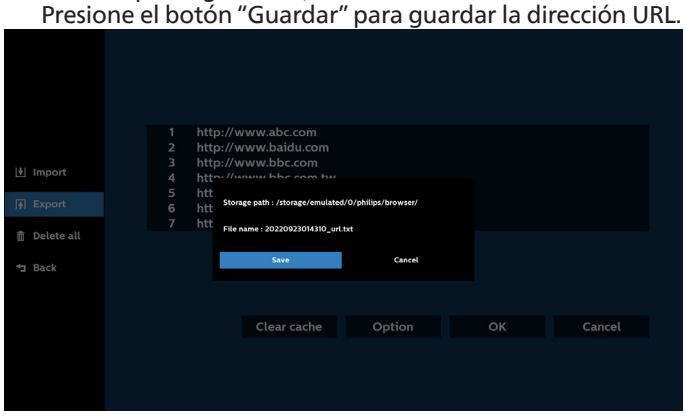
- Seleccione Exportar.



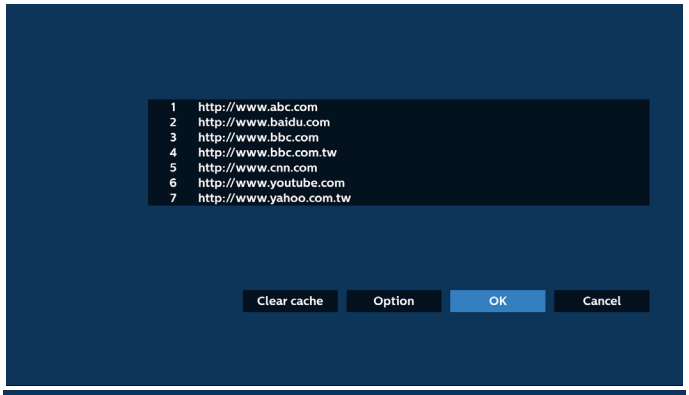
- Seleccione el almacenamiento al que desea que se exporte el archivo.

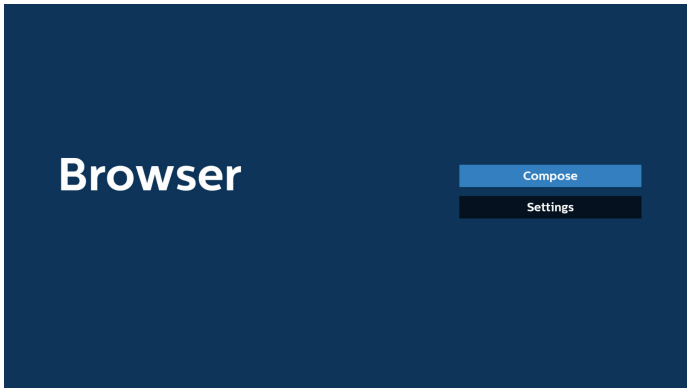


- Aparecerá un cuadro de diálogo que muestra la ruta del archivo que se guardará, además del nombre de archivo. Presione el botón “Guardar” para guardar la dirección URL.

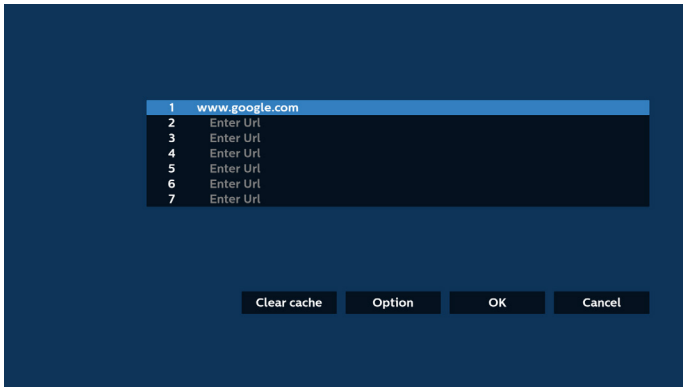


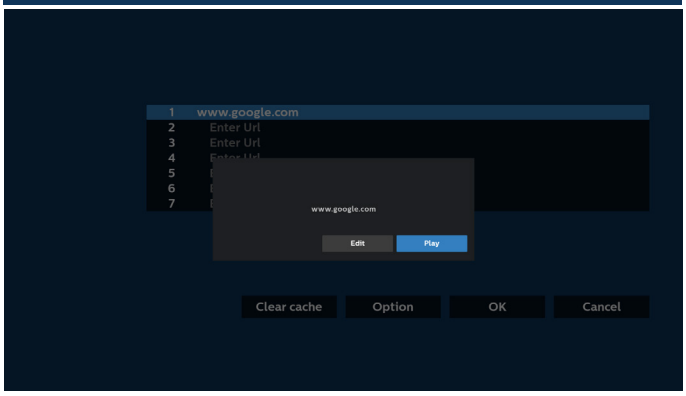
5. Presione el botón “OK” para guardar el registro de dirección URL.





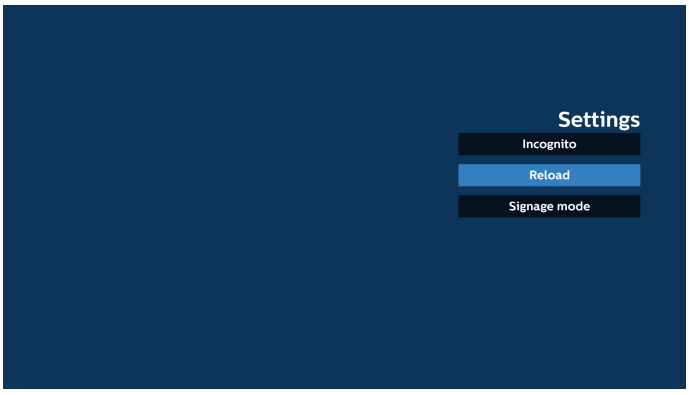
6. Si selecciona un elemento no vacío desde la lista de direcciones URL, aparecerá un mensaje que le preguntará si desea editar o reproducir la dirección URL. Si selecciona “Editar”, un cuadro de diálogo le permitirá editar la dirección URL. Si selecciona “Reproducir”, aparecerá una página web de la dirección URL seleccionada.





7. Presione “Configuración” y luego ingrese en la página siguiente.

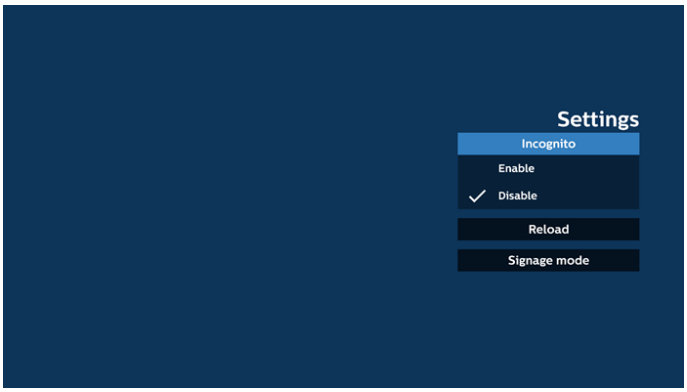




7.1 Incógnito

a. Activar: permite habilitar páginas web utilizando el modo de incógnito.

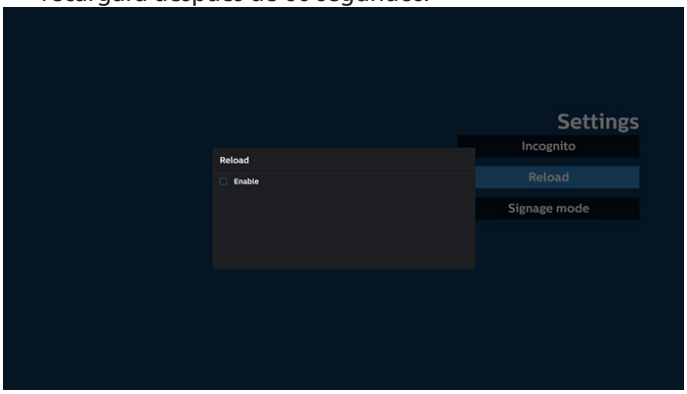
b. Desactivar: permite habilitar páginas web utilizando el modo de no incógnito.



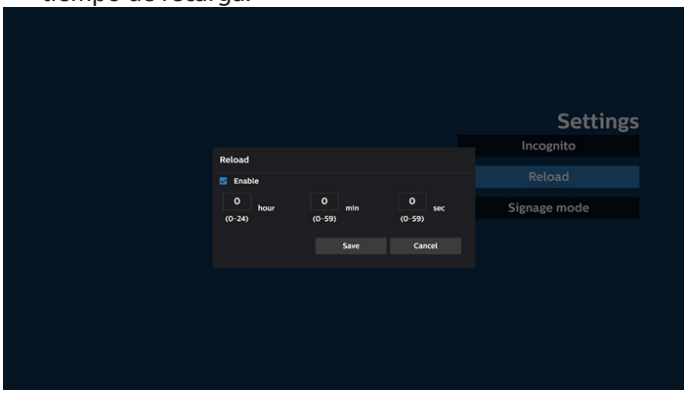
7.2 Recarga

Deje que los usuarios establezcan el tiempo de recarga de la página web.
a. Si la casilla de verificación de activación no está marcada, el tiempo de recarga predeterminado es de 60 segundos.

Nota:
En este caso, la página web solo se recarga cuando el estado de la red ha cambiado.
Si la red siempre está conectada, la página web no se recargará después de 60 segundos.



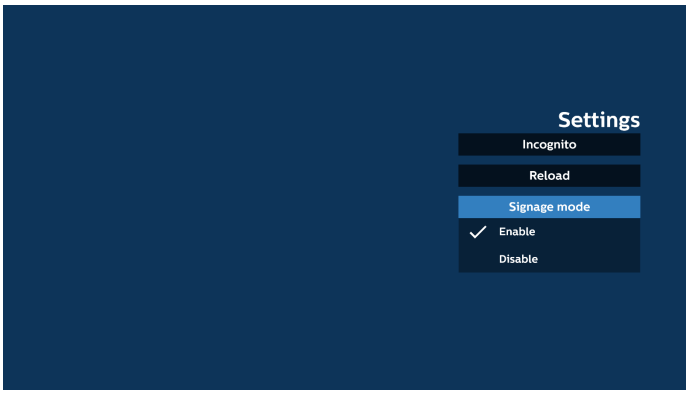
b. Si la casilla Habilitar está activada, puede establecer el tiempo de recarga.



7.3 Modo de señalización

Active la opción de volver a la página de redacción del navegador cuando el usuario vuelva de la actividad de otra aplicación. Desactive mantener la pantalla del navegador en la página web más reciente. La opción está activada de forma predeterminada.

Abra www.google.com y busque “archivo demostración PDF”. Haga clic en un archivo PDF en los resultados de la búsqueda; el archivo PDF se descargará y se abrirá. Cuando el usuario pulsa el botón “Atrás”, la pantalla vuelve a la página de redacción del navegador si la opción está activada. La pantalla vuelve al resultado de la búsqueda si está desactivada.



8. Interacción del menú OSD con Explorador

8.1 Arranque fte.

- Menú OSD > Configuración 1 > Arranque fte. > establezca lista de reproducción de EXPLORADOR en 0.
  A continuación, PD mostrará Explorador después de reiniciar.
- Menú OSD > Configuración 1 > Arranque fte. > introduzca la lista de reproducción de EXPLORADOR en 1.
  A continuación, PD mostrará la página web con la primera dirección URL en la aplicación Explorador.

8.2 Programa

Menú OSD > Opción avanzada > Programa > Tiempo de activación 1, Tiempo de desactivación 2, Explorador como entrada, día de la semana y lista de reproducción.
A continuación, PD mostrará la página web con la dirección URL en la aplicación Explorador en el tiempo 1 y finalizará en el tiempo 2.

9. Cómo editar la lista de URL a través de FTP
   Paso 1. Cree un archivo de texto del reproductor multimedia.

   - Nombre de archivo: bookmarklist.txt.
   - Contenido:



   Paso 2. Copie el archivo bookmarklist.txt en la carpeta “philips” del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

   - Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)

   Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

   Paso 3. Inicie la aplicación Explorador. Se importará automáticamente el archivo de texto del Explorador.

   Nota: Una vez que se importe el archivo de la lista de reproducción (texto), no se registrará en el archivo de texto de la lista de reproducción ningún cambio realizado con el mando a distancia.

10. Navegación sin conexión
    Cuando se configura una dirección con URL1 y se utiliza la programación OSD para abrir la página web URL1, la aplicación del navegador guardará automáticamente los datos de la página web de inicio de URL1 en el almacenamiento local.

    Si la red se desconecta mientras el programador OSD abre el explorador, este abre automáticamente la página de inicio de la dirección URL 1 del almacenamiento local.

    Nota:

    a. El Explorador solo puede guardar los datos de la página de inicio de la dirección URL 1. Los datos de las direcciones URL 2 a 7 no se pueden guardar.
    b. Almacenamiento local: /Sdcard/Download/OfflineBrowsing
    c. Al pulsar el botón “Borrar caché” se pueden borrar los datos de la página de inicio de la dirección URL 1 del almacenamiento local.

5.6. Lector PDF

5.6.1. Interacción del menú OSD con el lector PDF:

1. Arranque fte.:
   - Entrada:
     - Si se selecciona “Lector PDF” como fuente, entrará automáticamente en la página del Lector PDF una vez finalizado el proceso de arranque.
   - Lista rep.:
     - Página principal: permite ir a la página principal del lector PDF.
     - Lista de reproducción 1 - Lista de reproducción 7: permite ir al lector PDF y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
2. Programa:
   - Lista de programación:
     - puede configurar hasta 7 programaciones.
   - Habilitar:
     - puede habilitar o deshabilitar la programación.
   - Hora de inicio:
     - establezca la hora de inicio.
   - Hora de finalización:
     - establezca la hora de finalización.
   - Lista rep.:
     - 1- 7: permite ir al lector PDF y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
   - Días de la semana:
     - Establezca domingo, lunes, martes, miércoles, jueves, viernes y sábado.
   - Semanal:
     - Permite establecer una programación semanal.

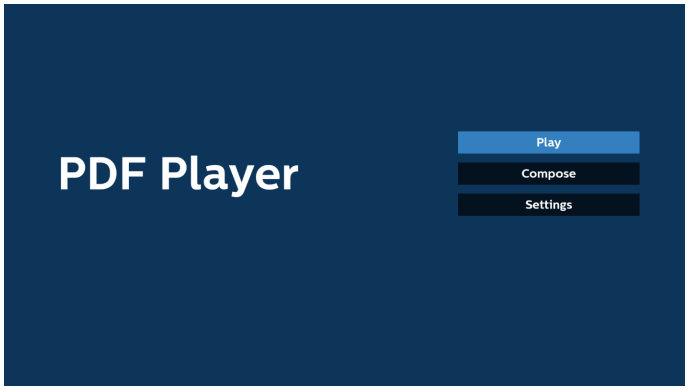
5.6.2. Introducción a Lector PDF:

1. La página principal de Lector PDF, que consta de tres opciones: “Reproducir”, “Crear” y “Configuración”.

   Reproducir: seleccione la lista de reproducción que desea reproducir.

   Crear: permite editar la lista de reproducción.

   Configuración: permite establecer las propiedades de Lector PDF.



2. Seleccione “Reproducir” en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.

   El icono de lápiz significa que la lista de reproducción contiene el contenido.



3. Seleccione “Crear” en la página principal. En primer lugar, deberá elegir una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7.

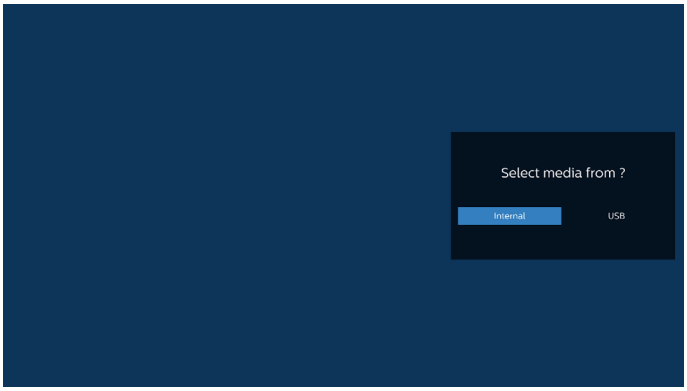
   El icono de lápiz significa que la lista de reproducción contiene el contenido.



4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para que seleccione la fuente de archivo multimedia.

   Todos los archivos multimedia deberán almacenarse en / philips/ del directorio raíz. Por ejemplo:

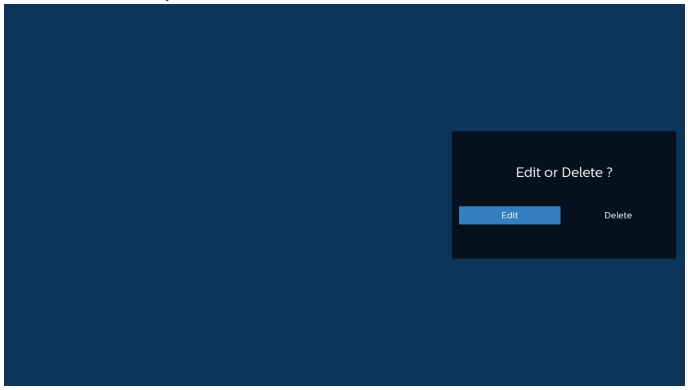
   pdfs: {directorio raíz del almacenamiento}/philips/pdf/



Nota:

- Si no se encuentra el dispositivo USB, aparecerá el siguiente mensaje. “Conecte el dispositivo de almacenamiento USB”.
- El almacenamiento interno está siempre disponible, por lo que puede ir a la página siguiente.

5. Para editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, seleccione la lista de reproducción deseada que tenga un icono de lápiz en el lado derecho del archivo.



6. Una vez que comience a editar una lista de reproducción, aparecerá el siguiente menú.

   Fuente: archivos guardados en el almacenamiento de memoria.

   Lista de reproducción: archivos guardados en la lista de reproducción.

   Se pueden utilizar las siguientes funciones con los botones correspondientes del mando a distancia.
   Botón Opción: permite ejecutar la barra de menú lateral

   Botón de reproducción: permite reproducir el archivo multimedia.

   Botón de información: permite visualizar información sobre el archivo multimedia.

   Botón Aceptar: permite seleccionar o anular la selección de un archivo.

   6-1. Desde la barra de menú lateral, se encuentran disponibles las siguientes funciones:

   - Seleccionar todo: selecciona todos los archivos guardados en el almacenamiento.

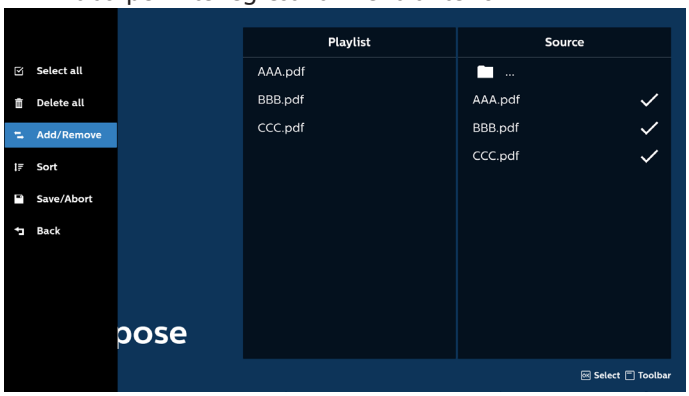
   - Eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.

   - Agregar/eliminar: agrega o elimina una lista de reproducción de la fuente.

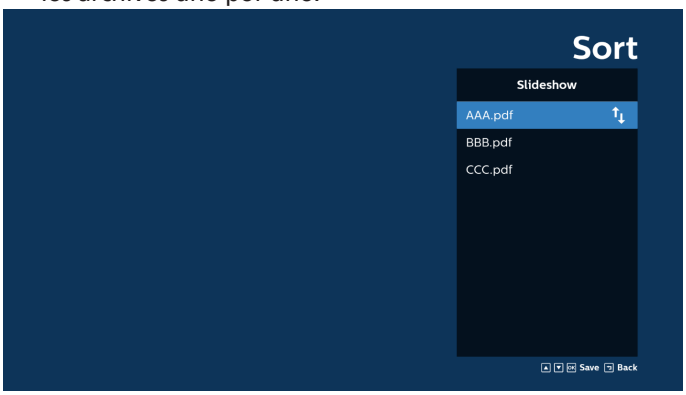
   - Ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.

   - Guardar/anular: permite guardar o anular la lista de reproducción.

   - Atrás: permite regresar al menú anterior.



7. Si selecciona “Ordenar”, puede personalizar el orden de los archivos uno por uno.

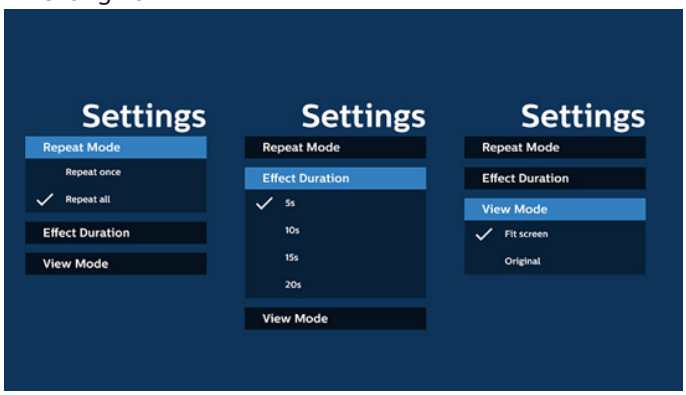


8. Seleccione “Ajustes”en la página principal, hay tres opciones disponibles: “Modo de repetición”, “Duración del efecto” y “Modo de visualización”.

   Modo de repetición: permite definir el modo de repetición.

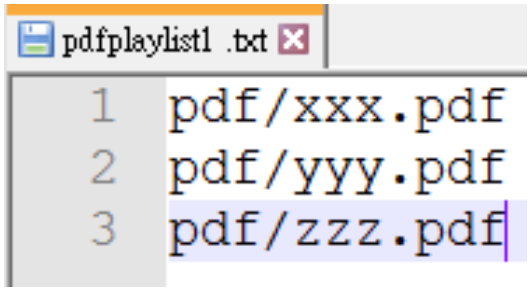
   Duración del efecto: duración del efecto de fotografía.

   Modo de vista : reproduce con la pantalla ajustada o con el original.



9. Cómo editar la lista de PDF a través de FTP:
   Paso 1. Cree un archivo de texto de Lector PDF.

   - Nombre de archivo: pdfplaylistX.txt, donde “X” es el número de lista de reproducción (1,2,3,4,5,6,7).
     Ejemplo: pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
   - Contenido:



   Paso 2. Copie el archivo pdfplaylistX.txt en la carpeta “philips” del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

   - Ruta de acceso de los archivos:/storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)
     Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

   Paso 3. Agregue los archivos PDF de la carpeta “PDF” en la carpeta “philips” del almacenamiento interno.

- Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Paso 4. Inicie la aplicación de lector PDF. Se importará automáticamente el archivo de texto del lector PDF.

Nota: Una vez que se importe el archivo de la lista de reproducción (texto), no se registrará en el archivo de texto de la lista de reproducción ningún cambio realizado con el mando a distancia.

Botones de acceso directo de multimedia:

Reproducir: permite reproducir el archivo.

Pausa: permite pausar.

Avanzar: permite ir a la página siguiente. Si la página se cierra al final del archivo, avanzará al archivo siguiente.

Retroceder: permite regresar a la página anterior. Si la página se cierra al principio del archivo, avanzará al archivo siguiente.

Parar: permite regresar a la primera página del archivo.

Botones de flechas:

Arriba/abajo/izquierda/derecha: Ajuste la página. (cuando la página está ampliada o reducida)

Izquierda: Página anterior. (cuando la página no está ampliada o reducida)
Derecha: Página siguiente. (cuando la página no está ampliada o reducida)

Botones de combinación:

Tecla numérica + tecla OK: Seleccione una página específica y pulse la tecla OK para cambiar la página.

- Pulse una tecla numérica.

- Pulse la tecla OK, el número de página se mostrará en la parte inferior de la página. Si el número de página supera el número total de páginas, el número de página actual permanecerá en la parte inferior de la página.

Nota:

Si conecta dos o más discos USB para editar la lista de reproducción, no se puede garantizar la reproducción de la lista de reproducción después de encender y apagar porque la ruta de almacenamiento USB puede cambiar. Se recomienda encarecidamente utilizar solo un disco USB cuando edite la lista de reproducción.

5.7. Aplicación personalizada

Puede configurar la aplicación para la fuente personalizada.

Nota:

(1) Solo muestra la aplicación instalada por el usuario.

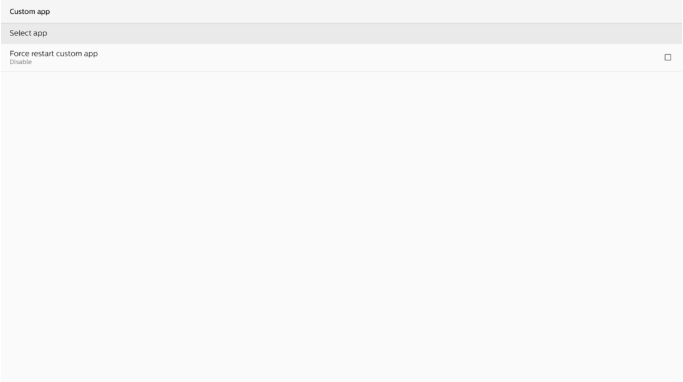
(2) No se muestra la aplicación preinstalada del sistema.

5.7.1. Funcionamiento del menú OSD:

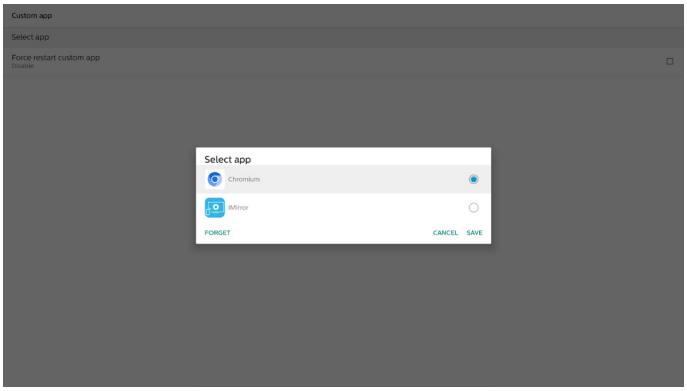
RCU: Fuente > Personalizar

Si se configura un APK personalizada, el PD abrirá la aplicación personalizada al cambiar la fuente al modo de cliente.

Si no se configura el APK del cliente, el PD muestra una pantalla negra cuando se cambie la fuente al modo de cliente.



5.7.2. Presentación de las funciones



Guardar

Al pulsar “Guardar” se ejecutará la función de almacenamiento.

Olvidar

Después de pulsar “Olvidar”, se puede eliminar la información almacenada anteriormente.

Cancelar

Permite cancelar y cerrar el cuadro de diálogo.

Si no hay ningún APK instalado por el cliente, la lista estará en blanco.

Si las opciones no están disponibles, las teclas “Guardar” y “Olvidar” se mostrarán en gris.

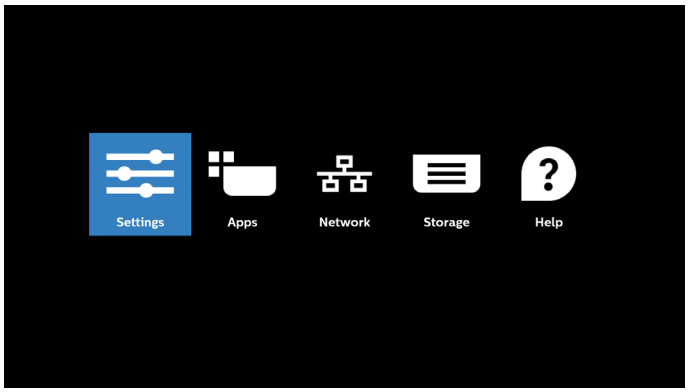
Forzar el reinicio de la aplicación personalizada

Si la aplicación se cierra debido a una excepción, se volverá a abrir automáticamente.

6. Ajustes

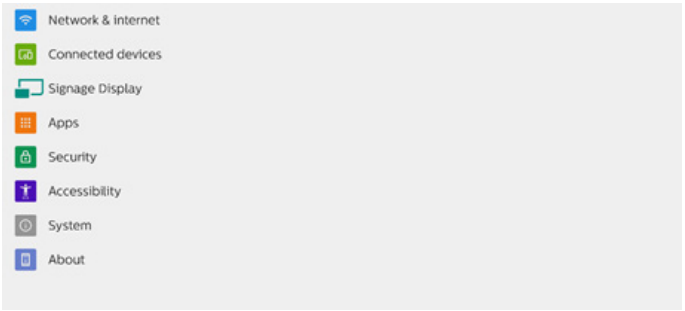
6.1. Ajustes

Introduzca los ajustes de PD haciendo clic en el icono “Ajustes” en el modo Admin.

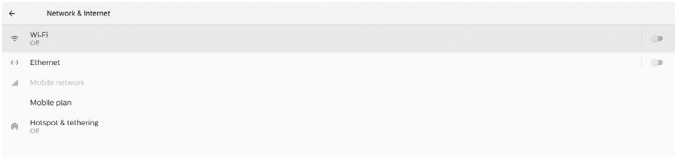


El menú de configuración consta de los siguientes elementos:

(1) Red e Internet
(2) Dispositivos conectados
(3) Visualización de señalización
(4) Aplicaciones
(5) Seguridad
(6) Accesibilidad
(7) Sistema
(8) Acerca de



6.1.1. Red e Internet



6.1.1.1. Wi-Fi

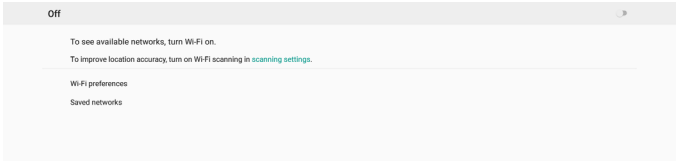
Ajustes -> Red e Internet -> Wi-Fi

Nota importante: Esta opción solo está disponible cuando la mochila Wi-Fi compatible está conectada. Reinicie el dispositivo cada vez que conecte o retire la mochila Wi-Fi por USB.

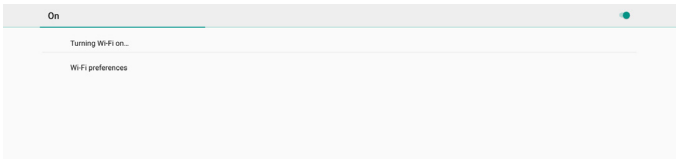
Activar Wi-Fi

Active/desactive la conexión Wi-Fi mediante el interruptor principal en Configuración -> Red e Internet -> Wi-Fi -> Botón de Apagado/Encendido.

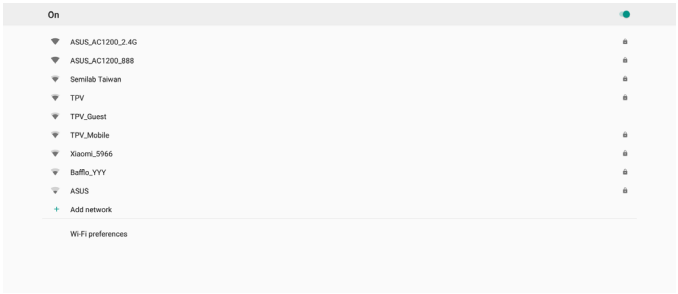
Wi-Fi apagado



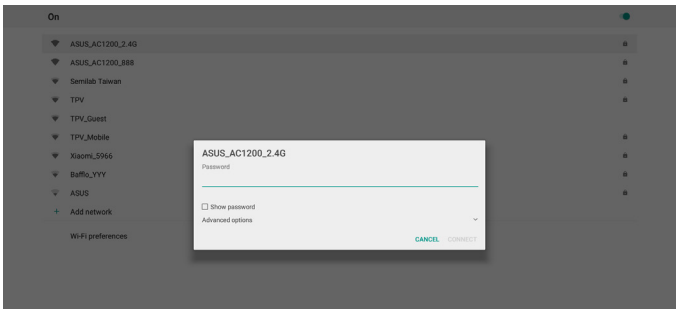
Wi-Fi encendido



En la lista de Redes disponibles, seleccione un punto de acceso (AP) en una red inalámbrica existente.

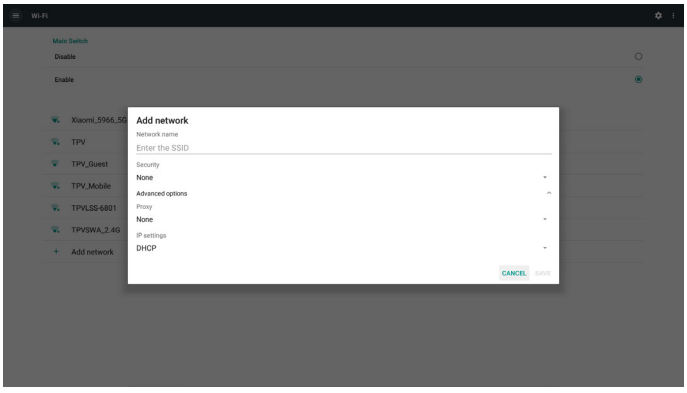


Introduzca los ajustes necesarios.



Hay una opción de “Agregar red” al final de la lista. Si la red no aparece en la lista, utilice “Agregar red” para unirse a una red oculta.

Debe introducir el SSID de red, el tipo de seguridad y otras opciones avanzadas para esta red.

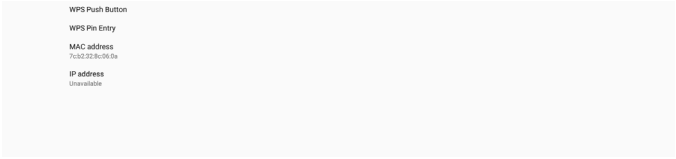


Nota:

Cuando la conexión Wi-Fi está activada, Ethernet se desactivará automáticamente.

Preferencias de Wi-Fi

Ajustes ->Red e Internet -> Wi-Fi -> Preferencias de Wi-Fi

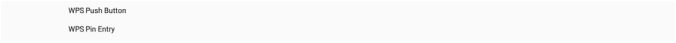


Mediante WPS

La red WPS se puede activar mediante 2 opciones:

PBC (Push Button Configuration), con la que el usuario simplemente tiene que pulsar un botón para conectarse.

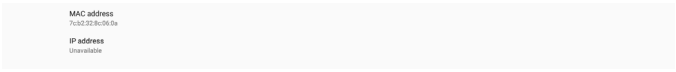
PIN (número de identificación personal), en el que se introducirá un PIN en el dispositivo WPS del cliente para conectarse.



Cuando utilice el método PBC, seleccione “Botón WPS” para establecer la conexión.

Cuando utilice el método PIN, seleccione “Introducir PIN WPS” e introduzca el PIN para conectarse.

Información de red Wi-Fi



Dirección MAC: muestra la dirección MAC de Wi-Fi.

Dirección IP: muestra la dirección IP cuando el dispositivo se une a una red.

6.1.1.2. Ethernet

Ajustes -> Red e Internet -> Ethernet

Activar Ethernet

Active/desactive la conexión Ethernet seleccionando Configuración -> Red e Internet -> Botón de Ethernet.



De forma predeterminada, el sistema utiliza DHCP para conectarse a la red.

Información de conexión (cuando las opciones están en gris, no se pueden editar).

A. Dirección IP

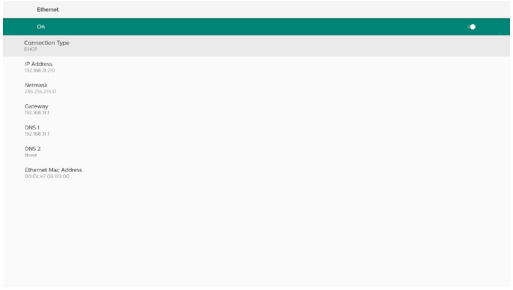
B. Pasarela

C. Máscara de red

D. DNS 1

E. DNS 2

F. Dirección Mac Ethernet

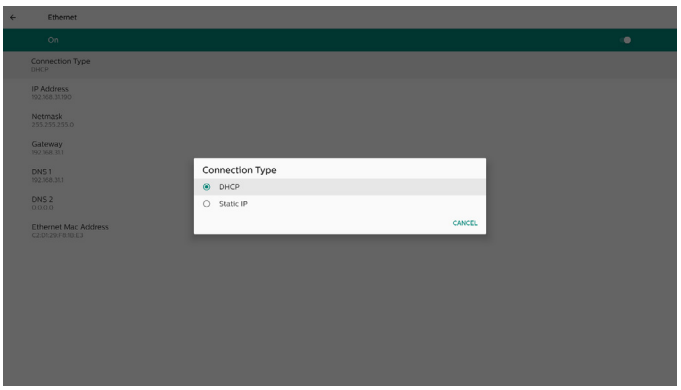


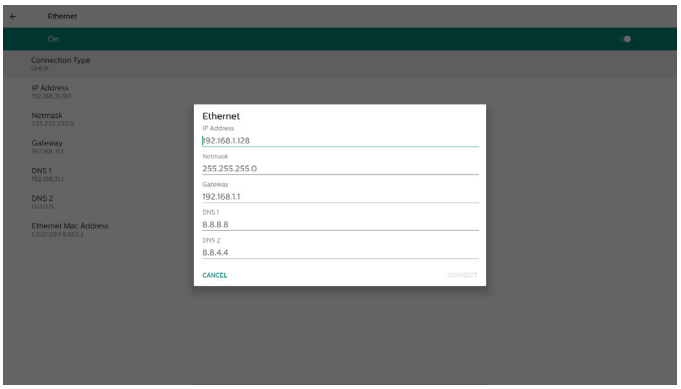
Nota:

La conexión Wi-Fi se desactivará automáticamente cuando se active la conexión Ethernet.

IP estática de Ethernet

Cuando el Tipo de conexión se cambia a “IP estática”, el usuario puede configurar manualmente la dirección IP de Ethernet, la puerta de enlace, la máscara de red y la dirección DNS 1/2.





Nota:

1. Introduzca la dirección IPv4 en todos los campos; en notación decimal con puntos, que consta de cuatro números decimales, cada uno entre 0 y 255, separados por puntos.

6.1.1.3. Redes móviles

Esta opción se muestra cuando un dispositivo está conectado y es compatible con un módulo 4G con una tarjeta SIM. El sistema no admite la conexión en caliente del módulo 4G, por lo que debe apagar el sistema (CA apagada) antes de instalar el módulo 4G en el dispositivo y volver a encenderlo.

Pulse para activar el interruptor principal en Ajustes -> Red e Internet -> Red móvil para activar la red móvil. La tarjeta SIM debe estar conectada a la ranura para tarjetas SIM antes de utilizarla.

6.1.1.4. Zona de cobertura Wi-Fi

Este sistema proporciona un “Punto de acceso Wi-Fi”.

“Punto de acceso Wi-Fi”:

Compartir red a través de Wi-Fi. Cuando se activa esta opción, la red Wi-Fi desactiva la conexión y se convierte en un punto de acceso (AP) público. Otros dispositivos Wi-Fi cliente pueden unirse a la red y compartirla.

El usuario puede configurar información detallada sobre el punto de acceso Wi-Fi al activar “Punto de acceso Wi-Fi”.

El nombre de red es el nombre SSID y debe seguir la especificación IEEE802.11; se recomienda utilizar 0-32 caracteres con codificación UTF8. El sistema proporciona NONE y el protocolo de seguridad WPA2 PSK para proporcionar una red de punto de acceso. Se recomienda utilizar WPA2 PSK, que es más seguro que NONE.

La contraseña de otro cliente se genera aleatoriamente; el usuario establece una nueva contraseña para el punto de acceso. Selecciona la banda del punto de acceso, que puede ser de 2,4 o 5 GHz.

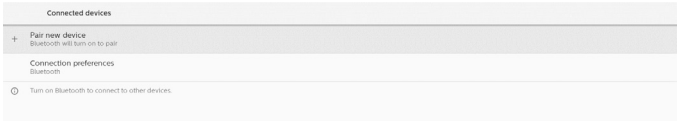


Desactivar anclaje a red

De forma predeterminada, los dispositivos pueden utilizar datos móviles para acceder a la red a través de un punto de acceso. Si se activa la opción, el sistema bloqueará el acceso a la red de los dispositivos mediante puntos de acceso público.

6.1.2. Dispositivos conectados

Muestra los dispositivos conectados mediante Bluetooth.



6.1.3. Visualización de señalización

Ajustes -> Visualización de señalización, para configurar la mayoría de las funciones de la visualización de señalización. Consulte a continuación para obtener información más detallada sobre la configuración de la visualización de señalización.



6.1.3.1. Ajustes generales

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general

Configure el nombre de visualización de la señalización, el logotipo del usuario y la captura de pantalla.



Nombre de visualización de señalización

Ajustes -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Nombre de la pantalla de señalización

Configure el nombre de la pantalla de señalización, el nombre predeterminado es la dirección MAC de Ethernet con el prefijo “PD_”. Por ejemplo, “PD_000b12223398”. La longitud máxima del nombre es de 36 caracteres en formato UTF8. Haga clic para cambiar el nombre.



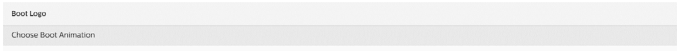
Logotipo de arranque

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Logotipo de arranque

El usuario puede configurar el logotipo de arranque del dispositivo (animación de arranque) cuando el menú OSD -> Configuración 2 -> Logotipo está ajustado en el modo “Usuario”.

Si el logotipo no está ajustado en el modo “Usuario”, el usuario no podrá seleccionar una animación de arranque personalizada.

Cuando se establece en el modo “Usuario”, la opción “Elegir animación de arranque” está disponible.



Cuando el logotipo se establece en el modo Usuario, el sistema desactiva el logotipo de Philips predeterminado y lo sustituye por el archivo de animación de arranque seleccionado por el usuario. Si el usuario no configura un archivo de animación de arranque para el modo Usuario, se mostrará la animación de arranque predeterminada de Philips durante el arranque.

Haga clic en “Elegir animación de arranque” para que aparezca un cuadro de diálogo para que el usuario seleccione un archivo de animación de arranque. El sistema analizará automáticamente los archivos del almacenamiento USB.

El nombre del archivo de animación de arranque se debe establecer en “bootanimation.zip”, cualquier otro nombre no es válido.



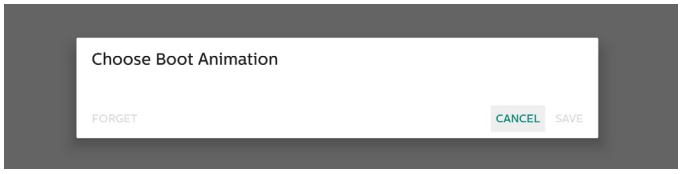
Todos los archivos de animación de arranque disponibles se encuentran en la siguiente carpeta:

1. Archivo en /data/local/bootanimation/:
   El archivo de animación de arranque que se copió del USB.
2. Archivo en {USB_STORAGE_VOLUME_NAME}/:
   El archivo de animación de arranque se ha guardado en el almacenamiento USB.

Opciones del cuadro de diálogo:

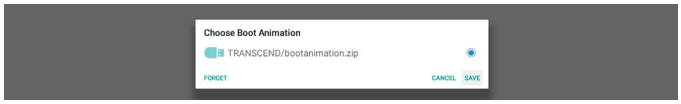
1. OLVIDAR
   Borre “bootanimation.zip en /data/local/bootanimation/.
   La animación de arranque personalizada no se utilizará durante el arranque del sistema.
2. CANCELAR
   Permite cancelar y cerrar el cuadro de diálogo.
3. GUARDAR
   Copie el archivo seleccionado en /data/local/bootanimation/. Después de hacerlo, el usuario puede retirar su almacenamiento externo (USB). El sistema utiliza el archivo de animación de arranque en /data/local/bootanimation.

Si el sistema no encuentra ningún archivo bootanimation.zip en el almacenamiento externo (USB) y /data, la lista de archivos estará vacía. Los botones “GUARDAR” y “OLVIDAR” aparecerán en gris; el usuario deberá comprobar el contenido guardado en la memoria USB. Haga clic en el botón “CANCELAR” para cerrar el cuadro de diálogo y vuelva a conectar la memoria USB.

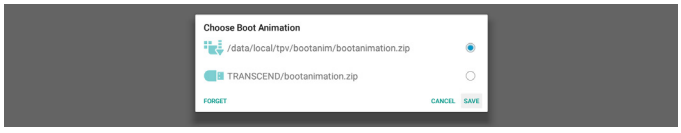


Si la carpeta /data/local/bootanimation/ está vacía, significa que el usuario no ha guardado el archivo “bootanimation.zip” antes. El logotipo de Philips predeterminado aparece durante el arranque del sistema.

Cuando se encuentre “bootanimation.zip” en el almacenamiento externo, aparecerá un cuadro de diálogo con la lista de archivos.



Si el archivo “bootanimation.zip “ se encuentra en la carpeta “/data/local/bootanimation/”, el cuadro de diálogo emergente mostrará ese archivo como la primera opción. Simplemente significa que el usuario ha copiado (guardado) previamente el archivo “bootanimation.zip” y que el sistema arrancará con animación de arranque desde /data/local/bootanimation/bootanimation.zip.

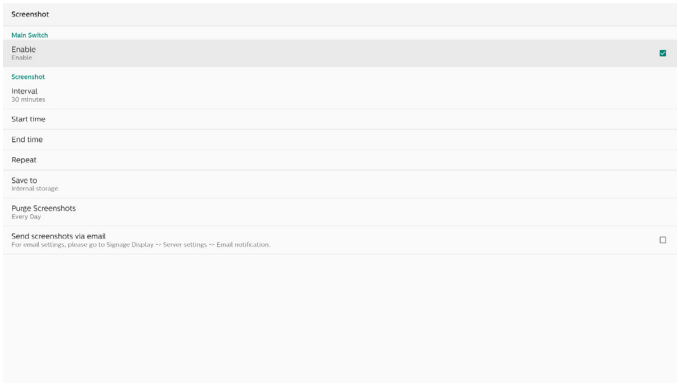


El archivo de animación de arranque se puede reemplazar usando el botón “GUARDAR”.

Captura de pantalla

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Captura de pantalla

Para hacer las capturas de pantalla del contenido importado, haga clic en “Activar” para activar la función de captura de pantalla automática. Si las opciones de captura de pantalla aparecen atenuadas, significa que la función de captura de pantalla aún no se ha activado.



Después de activar esta función, puede establecer el intervalo de tiempo entre cada captura de pantalla, así como la carpeta de destino en la que se guardará la pantalla capturada. La opción “Guardar en” le notifica que las imágenes de captura de pantalla se guardarán en el almacenamiento interno y no se podrán cambiar manualmente.

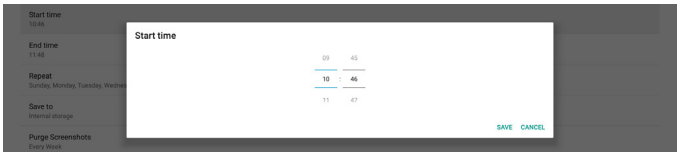
NOTA:

1. Las imágenes de captura de pantalla se eliminarán automáticamente con las siguientes condiciones:
   (1). Cuando la hora de inicio de la función de captura de pantalla se establece en 0 segundos.
   (2). Iniciando la captura de pantalla a los 40 segundos.
   (3). Si decide purgar las fotos de captura de pantalla cada semana, los datos de eliminación de las fotos cambiarán al día en que aplique la configuración de la función de captura de pantalla. Por ejemplo, si establece el día de purgado el lunes de cada semana, a continuación, se modifican otros ajustes en la función de captura de pantalla el viernes, el día de purga se cambiará a viernes (el día de la hora actual del sistema).
2. Función de reposo (suspensión del sistema) y captura de pantalla:
   La función de captura de pantalla se suspende cuando el sistema entra en modo de suspensión. La función de enviar por correo la captura de pantalla se suspende también. Las funciones relacionadas con la captura de pantalla se reiniciarán cuando el sistema entre en el modo activo.

(1). Intervalo
Establezca el intervalo de tiempo entre cada captura de pantalla. Las opciones disponibles son 30 y 60 minutos.



(2). Hora de inicio
Defina la hora de inicio de un día para iniciar la función de captura de pantalla.
Asegúrese de hacer clic en el botón “Guardar” antes de salir del cuadro de diálogo o no se guardarán los ajustes. La hora de inicio debe ser inferior a la hora de finalización. Aparecerá un mensaje de aviso para notificarle si se trata de un valor no válido.



(3). Hora de finalización
Defina la hora de finalización de un día para finalizar la función de captura de pantalla.
Asegúrese de hacer clic en el botón “Guardar” antes de salir del cuadro de diálogo o no se guardarán los ajustes.
La hora de inicio debe ser inferior a la hora de finalización. Aparecerá un mensaje de aviso para notificarle si se trata de un valor no válido.



(4). Repetir
Establecer el modo de repetición para la captura de pantalla automática.



(5). Guardar en
Las imágenes de captura de pantalla se guardarán en la carpeta “philips/screenshot” del almacenamiento interno.

(6). Purgar capturas de pantalla
Establezca el intervalo de tiempo para eliminar las imágenes de captura de pantalla. Las opciones disponibles son “Cada día” y “Cada semana”.



(7). Enviar capturas de pantalla por correo electrónico
Puede enviar cada imagen de captura de pantalla como un archivo adjunto de correo electrónico. El usuario debe configurar primero la información de correo en “Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> Notificación de correo electrónico” (consulte la sección Notificación por correo electrónico).



6.1.3.2. Configuración de servidor

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de servidores



Notificación por correo electrónico

Configuración ->Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> Notificación de correo electrónico

Marque la casilla de verificación para activar/desactivar la función de notificación por correo electrónico. Configure SMTP y el correo electrónico del administrador después de activar a función de notificación por correo electrónico.



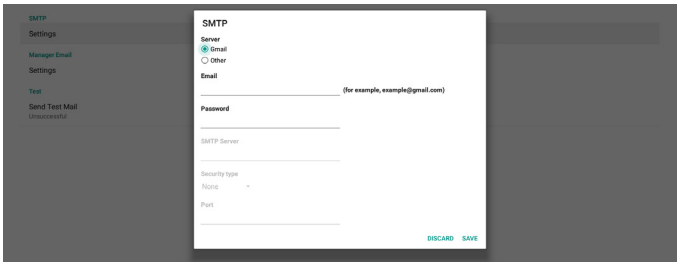
SMTP

Configure la dirección de correo electrónico del remitente y la información del servidor SMTP. Hay dos tipos de servidor SMTP que el usuario puede configurar: “Gmail” y “Otros”. Mediante la opción “Otros”, el usuario puede configurar manualmente un servidor STMP, un tipo de seguridad y un puerto de servidor.

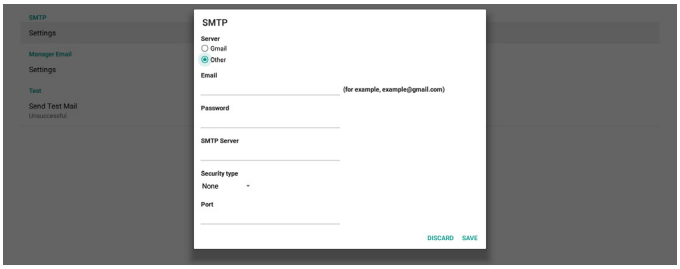
Nota:

1. La contraseña debe estar en formato UTF8 y contener entre 6 y 20 caracteres.
2. El usuario no puede establecer el puerto 5000 (puerto predeterminado de SICP) ni el puerto 2121 (puerto predeterminado del servidor FTP).
   Configuración del puerto de red SICP en “Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SICP”.
   Configuración del puerto de red FTP en “Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP -> Puerto”.

Gmail: (el servidor SMTP, el tipo de seguridad y el puerto aparecen atenuados)

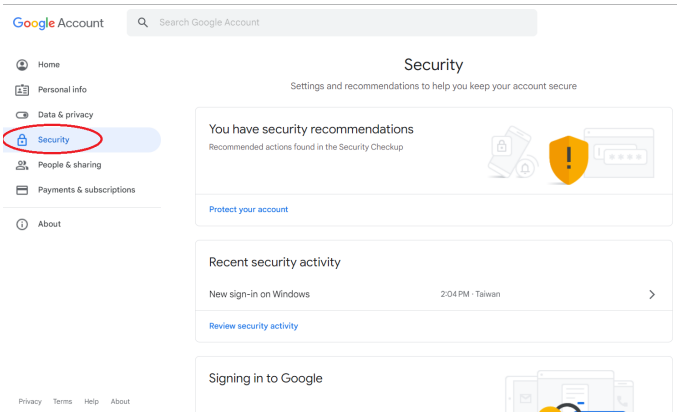


Otros:



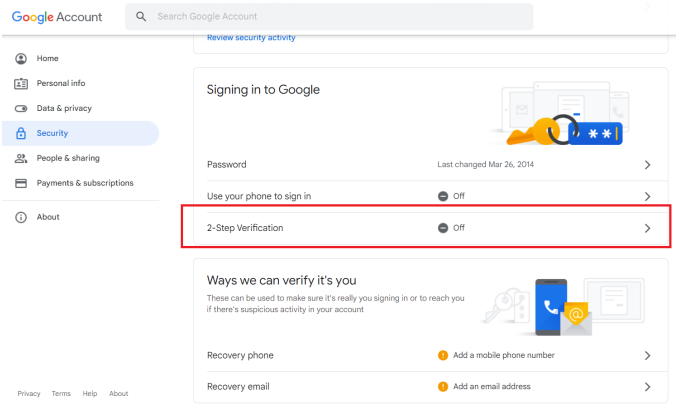
Configuración de seguridad de Gmail

Abra un navegador web e inicie sesión en su cuenta de Google. Haga clic en el menú “Seguridad” que se encuentra a la izquierda o en la parte superior de la página web.



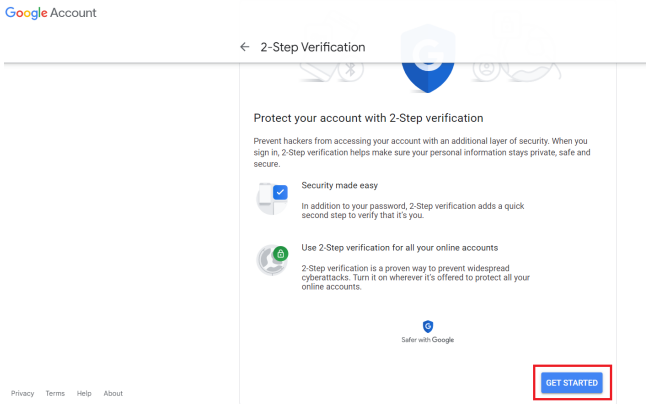
Paso 1: seleccione “Verificación en 2 pasos”

Si la verificación en 2 pasos está desactivada, haga clic para activarla.

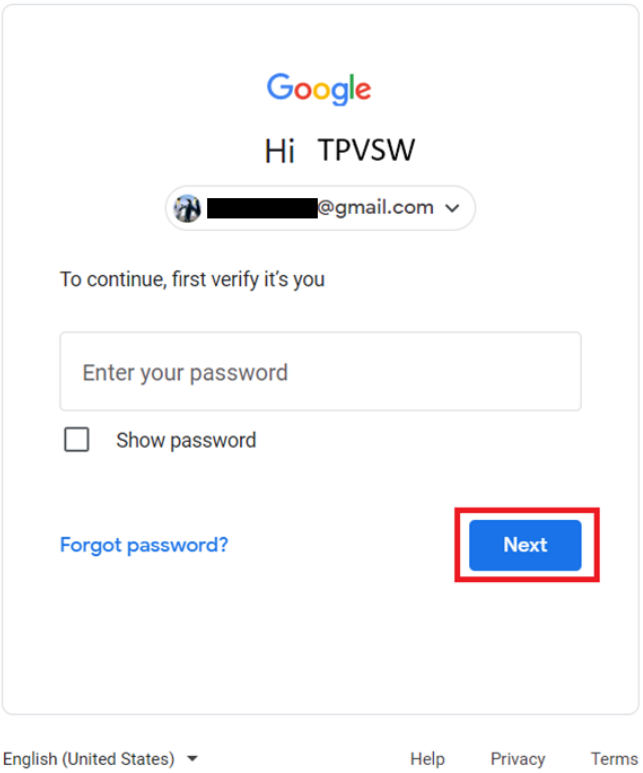


Paso 2: configure la verificación en 2 pasos

Haga clic en el botón “COMENZAR” para iniciar la configuración de las opciones de verificación en 2 pasos.

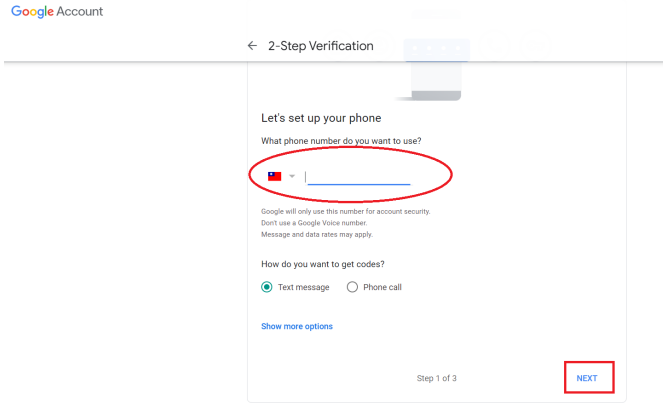


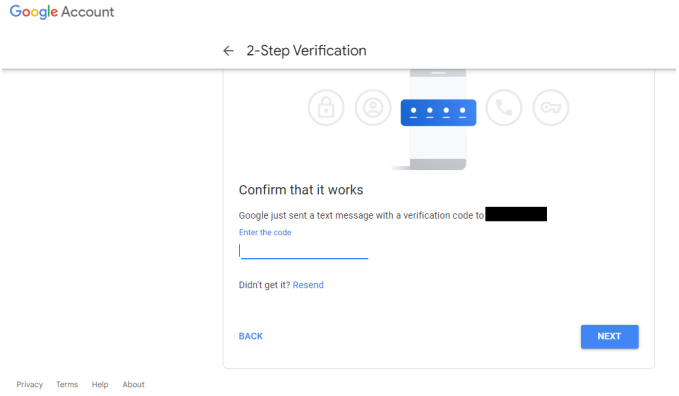
Es posible que se le solicite que vuelva a iniciar sesión en su cuenta de Google para confirmar su identidad.

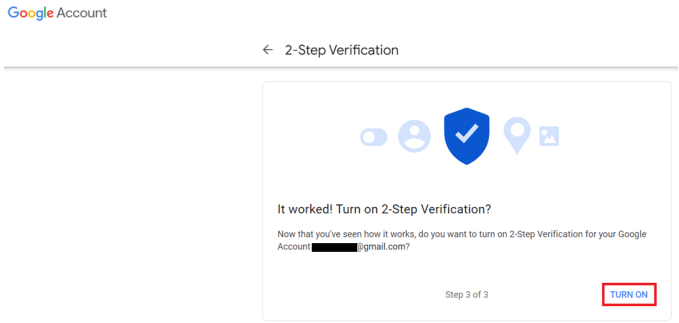


Paso 3: utilice el teléfono para completar la configuración

Utilice las instrucciones en pantalla y las opciones disponibles para completar la verificación en 2 pasos con el teléfono.

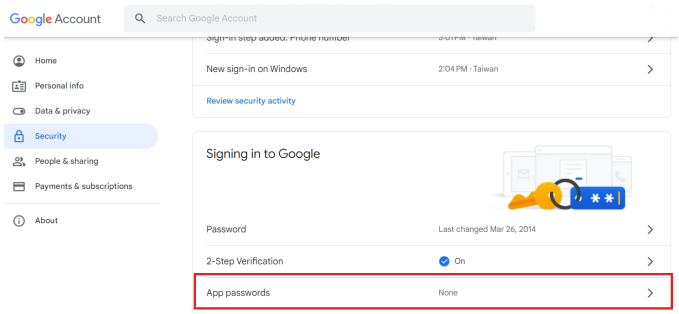






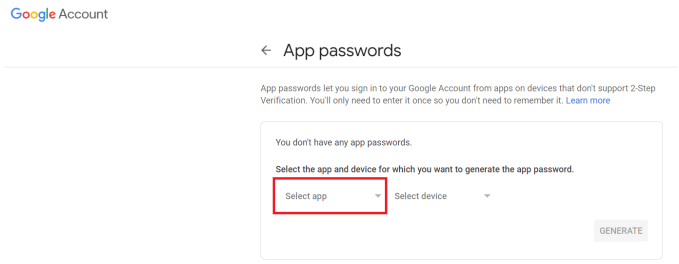
Paso 4: cree la contraseña de la aplicación

Haga clic en la opción “Contraseña de la aplicación” para crear una nueva contraseña de la aplicación:



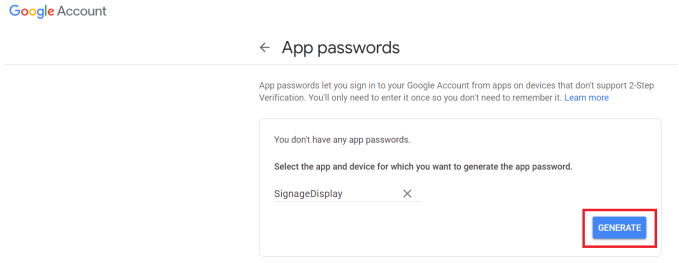
Paso 5: agregar nuevo nombre de aplicación

En primer lugar, seleccione un dispositivo (por ejemplo, un ordenador Windows) y, a continuación, haga clic en el menú “Seleccionar aplicación” y elija “Otro (nombre personalizado)”:

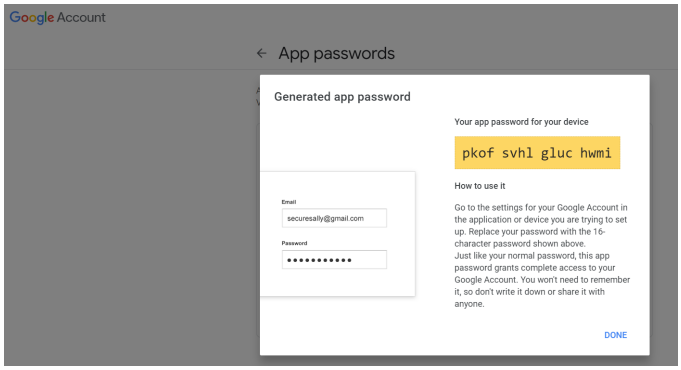


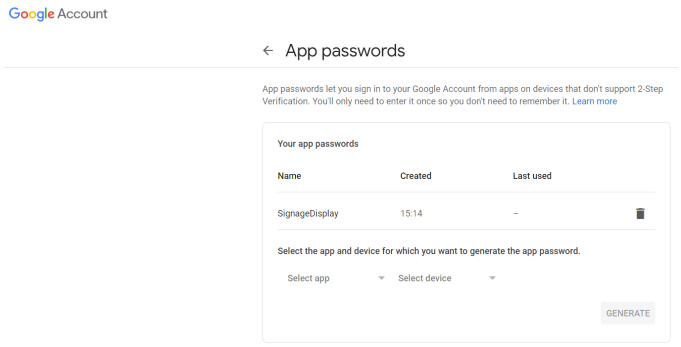
Introduzca un nombre de aplicación personalizado (no importa qué nombre se utilice en este campo). Haga clic en el botón “Generar”

(Ejemplo: introducir “SignageDisplay” como nombre de aplicación)



Guarde la contraseña de la aplicación generada automáticamente o simplemente selecciónela y cópiela en el portapapeles para utilizarla más adelante.





Gestor de correo electrónico

Especifique la dirección de destino para recibir el correo electrónico



Prueba

Para comprobar si la configuración de correo electrónico es correcta, seleccione 'Enviar correo de prueba' para enviar un correo electrónico de prueba

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP

Haga clic en la casilla para habilitar deshabilitar la característica del servidor FTP.



Marque la casilla de verificación para activar/desactivar la función de servidor FTP. Después de activarla, el usuario puede configurar la cuenta, la contraseña y el número de puerto.

(1). Cuenta: el nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor FTP debe tener entre 4 y 20 caracteres, y solo se pueden utilizar caracteres alfanuméricos (a-z, A-Z, 0-9).

(2). Contraseña: la contraseña para iniciar sesión en el servidor FTP debe tener entre 6 y 20 caracteres y solo puede contener los caracteres [a-z], [A-Z] y [0-9]. Después de establecer la contraseña, se mostrará como asteriscos.

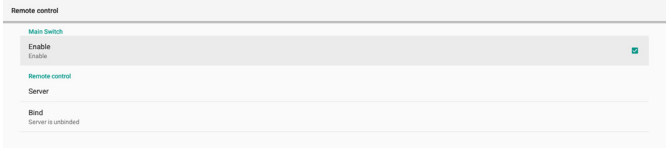
(3). Ruta de almacenamiento: el servidor FTP solo tiene acceso al almacenamiento interno. La ruta de almacenamiento no se puede cambiar.

(4). Puerto: el número de puerto del servidor FTP está disponible en el intervalo de 1025 a 65535, el valor predeterminado es 2121. Los siguientes puertos no se pueden utilizar:
8000, 9988, 15220, 28123, 28124 y el puerto de red SICP (5000 es el puerto predeterminado).

Finalmente, reinicie manualmente el sistema para aplicar la configuración de FTP.

Mando a distancia

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor - > Mando a distancia



Haga clic en la casilla de verificación “Activar” para activar o desactivar el servicio de cliente de mando a distancia. La configuración predeterminada es “Activado”. Para usar la función de mando a distancia, el dispositivo debe estar vinculado con el servidor de control remoto.

En el campo de entrada “Servidor”, introduzca la dirección URL con el prefijo “https://”. Si el dispositivo no está vinculado al servidor de control remoto, introduzca el código PIN proporcionado por el servidor.

Estado de enlace:

(1). Si el dispositivo no dispone de una conexión de red adecuada, aparecerá el mensaje “La red está desconectada”.

(2). Si el dispositivo está equipado con una función de red, pero no está conectado al servidor de control remoto, aparecerá el mensaje “El servidor está desconectado”.

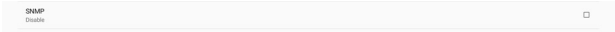
(3). Si un servidor está conectado, pero no vinculado, aparecerá el mensaje “El servidor está desvinculado”.

(4). Si el dispositivo está vinculado con el servidor correctamente, aparecerá el mensaje “El servidor está vinculado”.

(5). Si el código PIN no es correcto, aparecerá el mensaje “Código PIN erróneo”.

SNMP

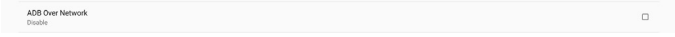
Activar/desactivar el servicio SNMP.



Consulte el manual del usuario de SNMP.

ADB a través de red

Puede acceder a ADB a través de una conexión de red con el puerto 5555.



6.1.3.3. Configuración de fuente

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente

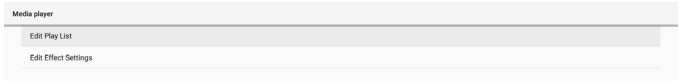
Los usuarios pueden configurar las opciones detalladas del APK de origen.



Reproductor multimedia

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Rep. multim.

Abra la actividad de edición de la lista de reproducción de APK del reproductor multimedia y edite la actividad de configuración de efectos.



Explorador

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Explorador

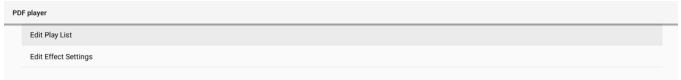
Abra el editor de marcadores de APK del explorador.



Lector PDF

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Lector PDF

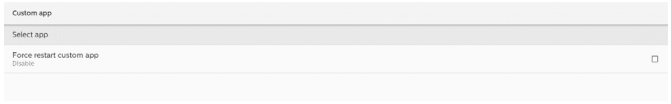
Abra la actividad de edición de la lista de reproducción de APK del lector PDF y edite la actividad de configuración de efectos.



Aplicación personalizada

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Aplicación personalizada

El usuario puede configurar el APK de la fuente personalizada. El APK seleccionado se iniciará cuando cambie a la fuente de entrada del cliente. Si no se configura el APK de la fuente personalizada, el sistema mostrará la pantalla en negro cuando cambie a la fuente de entrada personalizada.



Si se establece un APK de origen personalizado, se mostrará el nombre del APK. De lo contrario, significa que la aplicación personalizada no se ha configurado.

Seleccionar aplicación

Seleccione una aplicación específica para la fuente de la aplicación personalizada.



Nota:

Los APK preinstalados del sistema no se mostrarán en la lista. Solo se mostrarán los APK que se instalaron manualmente.

(1). Botón OLVIDAR
Borre la aplicación de origen personalizada. Aparecerá atenuado si no se ha configurado la aplicación de origen del cliente.

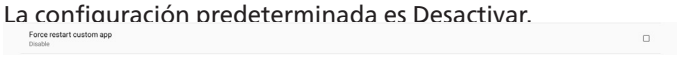
(2). Botón CANCELAR
Salir sin guardar los cambios.

(3). Botón GUARDAR
Haga clic en el botón “Guardar” para seleccionar la APP como aplicación de origen personalizada. Aparecerá atenuado si no se puede seleccionar ninguna aplicación disponible.

Forzar el reinicio de la aplicación personalizada

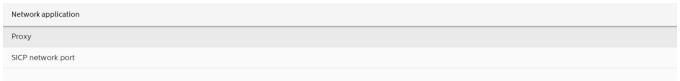
Cuando esta función está activada, el sistema puede supervisar el estado de la APLICACIÓN personalizada. Si la aplicación personalizada no existe y la opción Arranque fte. está establecida en "Aplicación personalizada", el sistema volverá a iniciar la aplicación personalizada.

La configuración predeterminada es Desactivar.



6.1.3.4. Aplicación de red

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red



Proxy

Configuración -> Pantallade señalización -> Aplicación de red -> Proxy

Active el servidor proxy haciendo clic en la casilla de verificación “Activar”. El usuario puede configurar la dirección IP del host y el número de puerto del servidor proxy. La configuración predeterminada es Desactivar.



El sistema admite los siguientes tipos de proxy: HTTP, HTTPS, SOCKS4 y SOCKS5. Elija uno para el servidor proxy.



Si el servidor proxy solicita una autorización, haga clic en la casilla de verificación “Autorización” e introduzca el nombre de usuario y la contraseña.



Puerto de red SICP

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SICP

Configure el puerto predeterminado SICP y habilite o deshabilite el SICP de red. El SICP predeterminado está habilitado con el puerto 5000.

Nota:

El intervalo del número de puerto está comprendido entre 1025 y 65535.

Los siguientes puertos ya están ocupados y no se pueden asignar: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124. El puerto FTP predeterminado es 2121.



6.1.3.5. Herramientas del sistema

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema

Existen seis características principales en las herramientas del sistema de visualización de señalización:

(1). Borrar almacenamiento

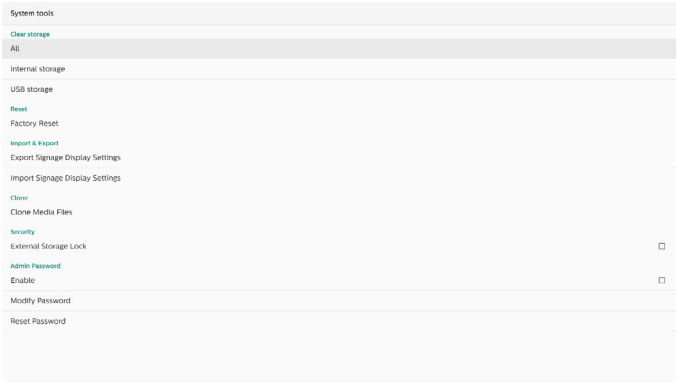
(2). Resetear

(3). Importar y exportar

(4). Clonar

(5). Seguridad

(6). Contraseña del administrador



Borrar almacenamiento

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Borrar almacenamiento



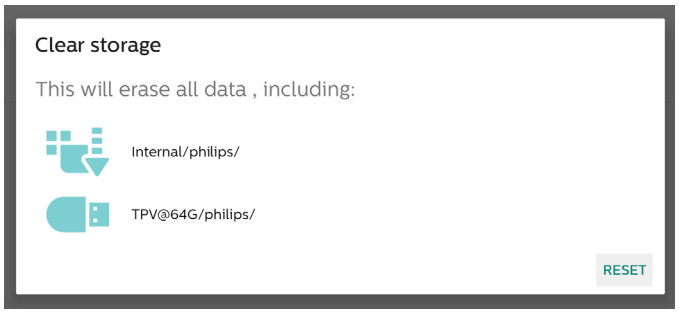
Borre los datos de {storage}/philips/folder del almacenamiento interno y externo.

(1). Todo
Borre la carpeta “PHILIPS” del almacenamiento interno y del USB.

(2). Almacenamiento interno
Borre la carpeta “PHILIPS” solo del almacenamiento interno.

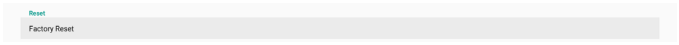
(3). Almacenamiento USB
Borre la carpeta “PHILIPS” solo del almacenamiento USB.

Un cuadro de diálogo muestra todas las carpetas que el sistema va a borrar. Presione “RESETEAR” para borrar todos los datos de la carpeta listada, o presione la tecla ATRÁS para salir sin guardar.



Resetear

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Resetear



Conf. de fábrica

Esta función le permite borrar todos los datos y configuraciones del usuario. El sistema se reiniciará automáticamente y saltará a OOBE después de que finalice.

Nota importante:

1. Solo se borrarán los datos almacenados en el almacenamiento interno y no se podrán recuperar; los datos incluyen la configuración del dispositivo, las aplicaciones instaladas, los datos de las aplicaciones, los archivos descargados, la música, fotos y todos los datos en”/data“. Sin embargo, los datos almacenados en el USB no se borrarán.
2. Asegúrese de que el adaptador de CA y la alimentación estén siempre presentes durante el proceso de restablecimiento de la configuración de fábrica. El usuario solo puede apagar después de ver OOBE en la pantalla.

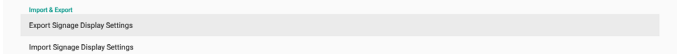


Haga clic en “Conf. de fábrica” para realizar el restablecimiento de fábrica. Pulse “OK” para confirmar cuando aparezca el cuadro de diálogo. Tenga en cuenta que esta acción borra todos los datos del almacenamiento interno y no se puede recuperar.



Importar y exportar

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Importar y exportar



Esta función le permite importar y exportar la configuración y APK de terceros desde y hacia otros dispositivos. Tenga en cuenta que:

(1). Exporta datos al archivo BDL4650D-clone.zip bajo la carpeta {almacenamiento}/philips/clone.

(2). Compatible con el antiguo método de clonación de archivos , coloca los archivos en {storage}/philips/sys_backup:
AndroidPDMediaPlayerData.db
AndroidPDPdfData.db
menu_settings.db
settings_global.xml
settings_secure.xml
settings_system.xml
signage_settings.db

Tenga en cuenta que los datos de exportación más recientes archivarán todos los archivos en un archivo ZIP.

(3). No se importará ni exportará el “nombre para mostrar de la señalización”.

Exportar la configuración de la pantalla de señalización

El sistema exporta los datos de bases de datos y los APK de terceros al archivo {almacenamiento}/philips/clone/BDL4650D-clone.zip que se encuentra en el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno o almacenamiento USB).

Nota:

Si el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, almacenamiento externo USB) no contiene la carpeta Philips/folder, el sistema la creará automáticamente.

Una lista de todo el almacenamiento disponible (almacenamiento interno y almacenamiento USB):



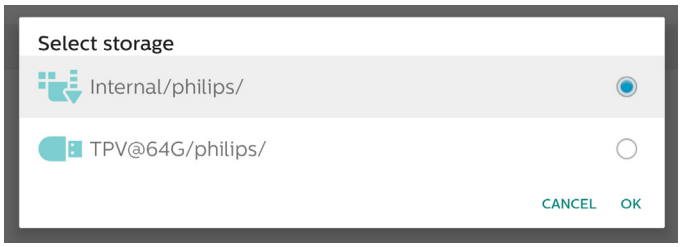
La configuración de la pantalla de señalización

Importe los datos de bases de datos del archivo philips/clone/BDL4650D-clone.zip del almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, o almacenamiento USB). El sistema importa los siguientes datos en un archivo ZIP:

(1). Importar la base de datos en BDL4650D-clone.zip

(2). Importar APK de terceros en BDL4650D-clone.zip

Una lista de todo el almacenamiento disponible (almacenamiento interno y almacenamiento USB):

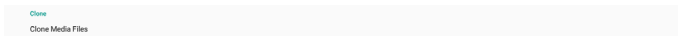


Se muestra un cuadro de diálogo de confirmación antes de importar la configuración y los APK. Haga clic en el botón “OK” para iniciar la importación de los datos.



Clonar

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Clonar



Clonar archivos multimedia

Esta función permite copiar los archivos multimedia del almacenamiento de origen seleccionado al almacenamiento de destino.

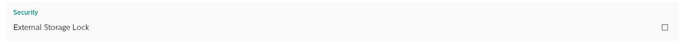
Los archivos de clonación del sistema se encuentran en las siguientes carpetas:
philips/photo
philips/music
philips/video
philips/pdf
philips/browser

Seguridad

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Seguridad

Bloqueo de almacenamiento externo

Haga clic en la casilla de verificación para bloquear o desbloquear el almacenamiento externo (almacenamiento USB). El valor predeterminado es Desbloqueado.



Nota:

Cuando desactive el bloqueo de almacenamiento externo para activar el estado, desconecte y vuelva a conectar el almacenamiento externo (para almacenamiento USB). Después, el sistema puede detectar de nuevo el almacenamiento externo.

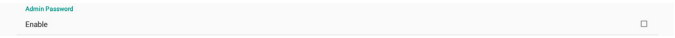
Contraseña del administrador

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administración.



Habilitar:

Haga clic en la casilla de verificación para activar o desactivar la contraseña de administrador. Esta opción está deshabilitada de forma predeterminada.



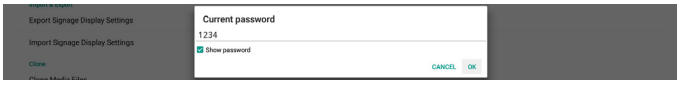
Una vez activada, necesitará una contraseña para iniciar sesión en el modo Admin. La contraseña predeterminada es “1234”.

Contraseña:

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administrador -> Contraseña

Puede cambiar la contraseña si necesita una contraseña para iniciar sesión en el modo Admin. Siga los pasos que se indican a continuación:

(1). Introduzca primero la contraseña actual. La contraseña predeterminada es "1234".



Si la contraseña actual no es correcta, verá un mensaje de notificación de“Contraseña incorrecta” de Android Toast.



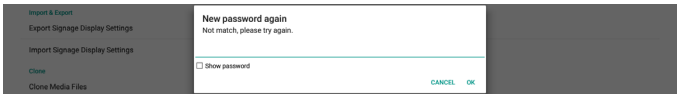
(2). Introduzca la nueva contraseña.



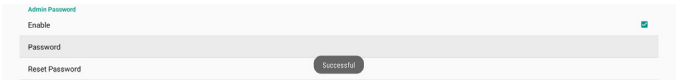
(3). Escriba la nueva contraseña de nuevo.



Si la nueva contraseña vuelve a no coincidir con la nueva contraseña, deberá intentarlo de nuevo.



Si la contraseña se cambia correctamente, verá un mensaje de notificación “Operación correcta”.



Restablecer contraseña:

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administrador -> Restablecer contraseña.

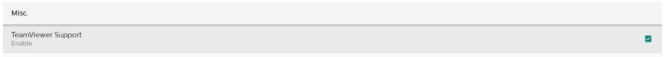
Restablezca el valor predeterminado de la contraseña, “1234”. Si el restablecimiento se realiza correctamente, se mostrará un mensaje que indica “Operación correcta”.



6.1.3.6. Varios

Compatibilidad con TeamViewer

Haga clic en la casilla de verificación para activar o desactivar la compatibilidad con TeamViewer. TeamViewer enviará una clave de INICIO virtual para abrir el modo Admin. Esta opción está habilitada de forma predeterminada.



Los APK TeamViewerHost y TeamViewerQSAddOn se instalarán automáticamente en el sistema. De lo contrario, el sistema los eliminará si se deshabilita “Compatibilidad con TeamViewer”.

Los dos siguientes APK aparecerán en Configuración -> Aplicaciones si la opción “Compatibilidad con TeamViewer” está habilitada.



Activar el registro

Active o desactive el registro mediante la casilla de verificación.

Una vez activado, PD comenzará a registrar el registro de android Logcat, el mensaje del kérnel y los guardará automáticamente en el USB o en el almacenamiento interno. La primera opción es el almacenamiento USB. Si no hay ningún dispositivo USB conectado en el PD, todos los datos se guardarán en el almacenamiento interno.

La ruta guardada será {directorio raíz del almacenamiento USB}/ philips/Log/xxBDL4650D-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }

O bien

{directorio raíz del almacenamiento interno}/ philips/Log/ xxBDL4650D-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }



Si se desactiva el registro, todos los datos se guardarán en un archivo zip, como {directorio raíz del almacenamiento USB}/ philips/Log/xxBDL4650D-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }.zip

O bien

{directorio raíz del almacenamiento interno}/ philips/Log/ xxBDL4650D-Log-{ yyyy-MM-dd-HH-mm-ss }.zip

6.1.3.7. Actualizaciones del sistema

Actualización local

Configuración -> Acerca de -> Actualización del sistema -> Actualización local.

El sistema buscará automáticamente el archivo “update.zip” en la carpeta raíz de la unidad USB. Si se encuentra “update.zip” en el almacenamiento externo, se mostrará una lista para que el usuario seleccione el archivo que desea actualizar.



Una vez seleccionado el archivo de la lista, el sistema comienza a reiniciarse y actualizarse.

Tenga en cuenta que:

(1). No desconecte la alimentación ni retire el adaptador de alimentación hasta que la actualización haya finalizado.

(2). El sistema actualmente solo admite una actualización Android completa.

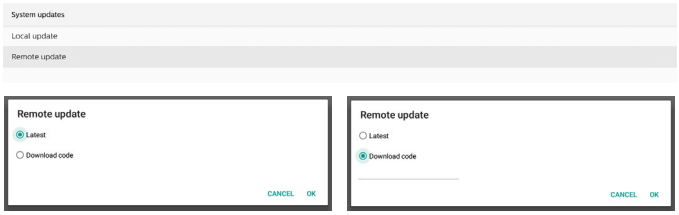
(3). El archivo de actualización solamente debe tener el nombre “update.zip”.

(4). El archivo “update.zip” debe estar guardado en la carpeta raíz del almacenamiento externo.

Actualización remota

Configuración -> Acerca de -> Actualización del sistema -> Actualización remota.

Mantenga la red conectada y disponible. Elija “Último” o “Descargar código” para descargar el archivo “update.zip” a la carpeta raíz desde el servidor de firmware remoto. Si selecciona “Código de descarga”, deberá introducir 10 dígitos que obtendrá del servidor de firmware remoto.



Haga clic en “OK”, puede tardar unos 5 minutos en descargar “update.zip”, dependiendo de la velocidad de la red. Si la descarga se realiza correctamente, el sistema se transferirá automáticamente al proceso de "Actualización local". El sistema se reiniciará y actualizará el sistema.

Tenga en cuenta que:

(1). Mantenga la alimentación del sistema activa durante la actualización de este; no quite el adaptador de alimentación.

(2). El sistema actualmente solo admite una actualización Android completa.

6.1.3.8. Actualizaciones de firmware del escalador

Iniciar actualización

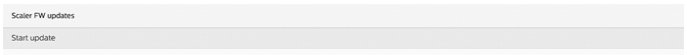
Configuración -> Pantalla de señalización -> Actualización de firmware del escalador -> Iniciar actualización

Solo el puerto USB situado cerca del puerto Ethernet puede admitir la actualización del firmware del escalador.

El sistema buscará automáticamente “{tamaño del panel}_4650D.BIN” en la carpeta raíz del disco USB.

El prefijo del nombre de archivo para el tamaño del panel debe coincidir con el tamaño del panel de la plataforma.

Por ejemplo, en la plataforma 50BDL4650D, solo se pueden aceptar 50_4650D.bin.

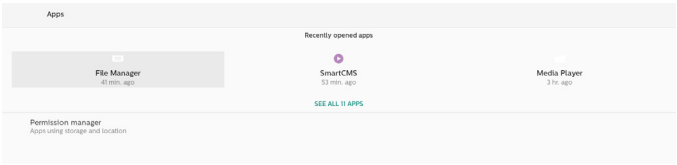


Tenga en cuenta que:

Mantenga la alimentación del sistema activa durante la actualización del firmware del escalador; no quite el adaptador de alimentación.

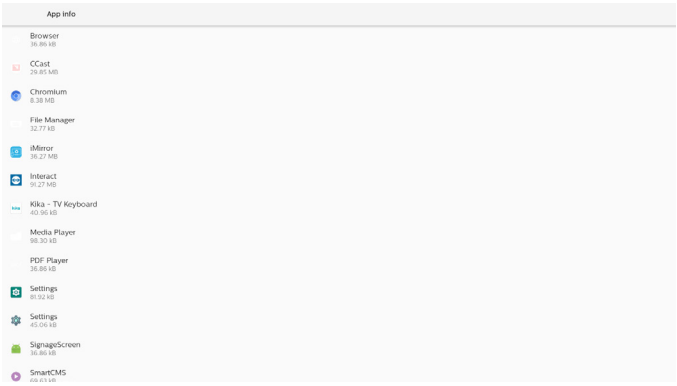
6.1.4. Aplicaciones

Muestra información sobre los APK instalados.



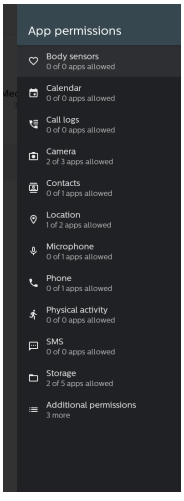
6.1.4.1. Información de aplicaciones

Se muestran todas las aplicaciones de Android instaladas. El usuario puede administrar los permisos de cada aplicación y otros ajustes.



6.1.4.2. Permisos de aplicaciones

Lista de permisos principales del sistema Android y la aplicación que tiene permiso para controlarlo.



6.1.5. Seguridad

Configuración->Seguridad



6.1.5.1. Fuentes desconocidas

Permitir la instalación de aplicaciones desde fuentes desconocidas en Android.

6.1.5.2. Aplicaciones de administración de dispositivos

Una lista que muestra la aplicación que admite operaciones y controles relacionados con el administrador.

6.1.5.3. Credenciales de confianza

Se mostrará una lista de todas las credenciales de confianza del dispositivo.

6.1.6. Accesibilidad

Los servicios de accesibilidad son aplicaciones que pueden ayudar a los usuarios con discapacidades o necesidades especiales a interactuar con su dispositivo Android más fácilmente.

En el menú de aplicaciones descargadas, puede ver todas las aplicaciones de accesibilidad instaladas en el dispositivo y habilitarlas o deshabilitarlas según sea necesario. También puede acceder a la configuración de cada aplicación de accesibilidad individual tocando su nombre en la lista.

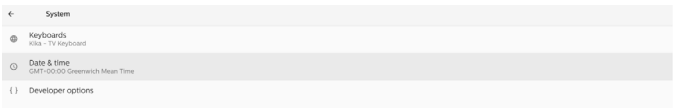
6.1.7. Sistema

Las siguientes opciones se enumeran en Configuración -> Sistema.

(1). Teclados

(2). Fecha y hora

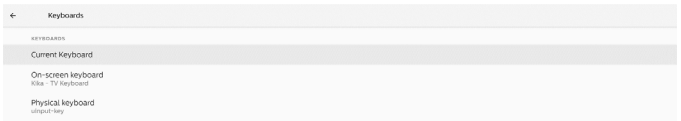
(3). Opciones de



6.1.7.1. Teclados

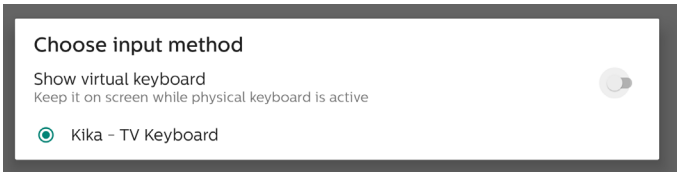
Ajustes -> Sistema -> Teclados

El usuario puede cambiar la configuración del IME y del teclado.



Teclado actual

Permite seleccionar el método de entrada.



Teclado en pantalla

Permite al usuario establecer el IME (teclado virtual) de software predeterminado y controlar la configuración detallada del IME.

El IME japonés se instalará automáticamente cuando el usuario seleccione el idioma japonés en OOBE.



Teclado físico

Permite al usuario controlar el teclado físico y la configuración avanzada del teclado.

El "TPV Vir-IR" es un teclado virtual de nivel de sistema que siempre existe en la lista de teclados.



6.1.7.2. Fecha y hora

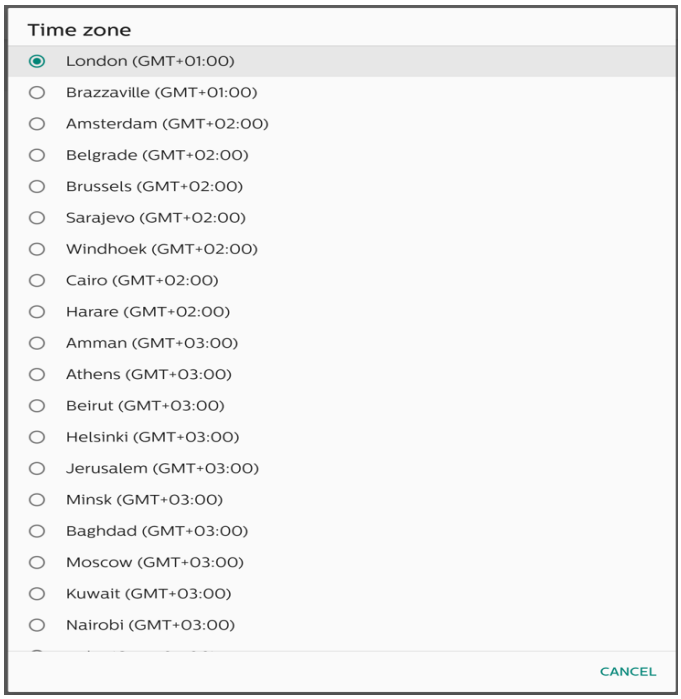
Ajustes -> Sistema -> Fecha y hora

El usuario puede cambiar la zona horaria y el servidor NTP.



Huso horario

Permite al usuario elegir la zona horaria.



Servidor NTP

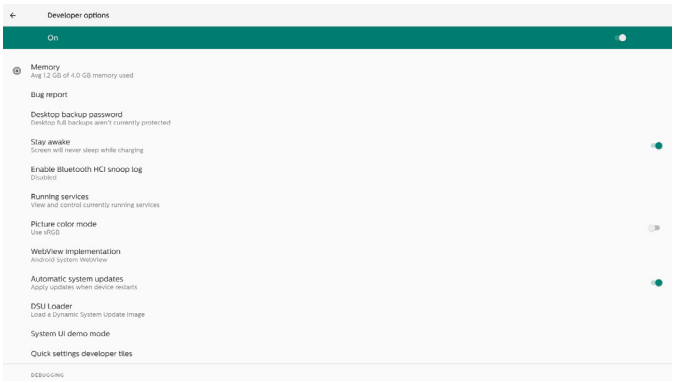
Permite al usuario editar el servidor NTP en el cuadro de diálogo emergente.



Opciones de desarrollador

Ajustes -> Sistema -> Opciones de desarrollador

Opciones de desarrollador de Android para desarrolladores: el valor predeterminado es Activado y la limpieza USB está activada de forma predeterminada.



6.1.8. Acerca de

Ajustes -> Acerca de

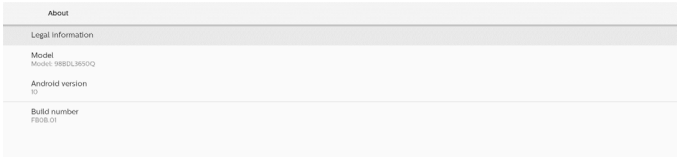
Consulte la siguiente información sobre el sistema.

(1). Información legal

(2). Modelo (nombre de modelo de este dispositivo)

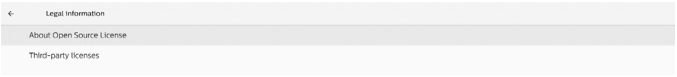
(3). Versión Android

(4). Número de compilación (versión)

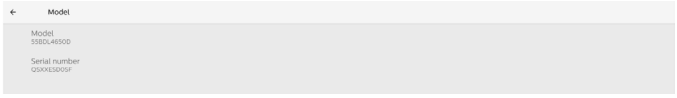


6.1.8.1. Información legal

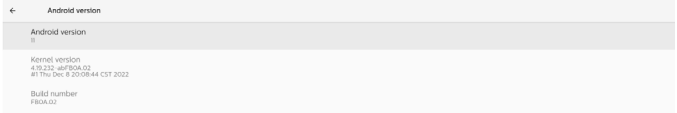
Se enumerará la información legal y las licencias de todos los proyectos de código abierto.



6.1.8.2.Modelo



6.1.8.3. Versión Android



6.2. Complementario

6.2.1. Información rápida

Pulse “Info y 77” para iniciar la información rápida.
La información rápida mostrará “Red” e “Información monitor”.
Nota:
Horas de funcionamiento: se actualiza cada minuto.
Estado de temperatura: se actualiza cada 5 segundos.



6.2.2. ¿Cómo personalizar una animación de arranque de Android?

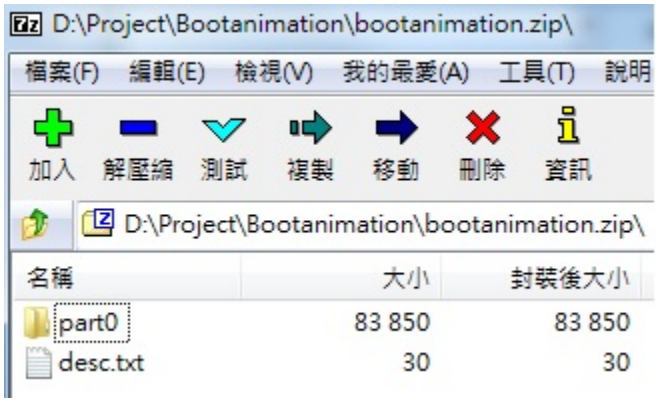
1. Descripción

La animación de arranque de Android es un script que se utiliza para cargar archivos PNG cuando se inicia el dispositivo. Se incluye en un archivo zip sin comprimir llamado bootanimation.zip.

2. En el archivo bootanimation.zip

El archivo bootanimation.zip es el siguiente:

- La carpeta de imágenes (contiene imágenes PNG nombradas en números incrementales)
- El archivo desc.txt



(1) La carpeta de imágenes

Esta carpeta contiene imágenes PNG clasificadas por números, empezando por algo como 0000.png o 0001. png y aumentando en incrementos de 1. El número mínimo de carpetas es 1 y el número máximo de carpetas es ilimitado.

(2) El archivo desc.txt

Este archivo define cómo se muestran las imágenes de las carpetas durante la animación de arranque, en el siguiente formato:

- Ancho Alto Frecuencia de cuadro
- modo de tiempo de retardo del bucle Carpeta1
- modo de tiempo de retardo del bucle Carpeta2

Un ejemplo de archivo desc.txt es:

- 1920 1080 30
- p 1 0 part0
- p 0 0 part1

a. La primera línea

1920 y 1080 definen la anchura y la altura de la resolución de pantalla.

30 es la velocidad de fotogramas en fps (fotogramas por segundo), es decir, el número de imágenes que se muestran por segundo.

b. La segunda y la tercera línea tienen el mismo formato.

La primera “p” significa que el modo de reproducción se detiene inmediatamente cuando se completa el proceso de arranque.

El número junto a “p” define el modo de repetición

- Establezca el valor en 0 para hacer que la pieza se ejecute en bucle indefinidamente hasta que se complete el inicio del dispositivo.
- Establezca el valor en 1 para que se reproduzca una vez.

El siguiente número define el tiempo de retardo (ms). Por ejemplo, si se establece en 10, el sistema se retrasará 10ms segundos cuando se hayan terminado de reproducir todos los archivos de imagen.

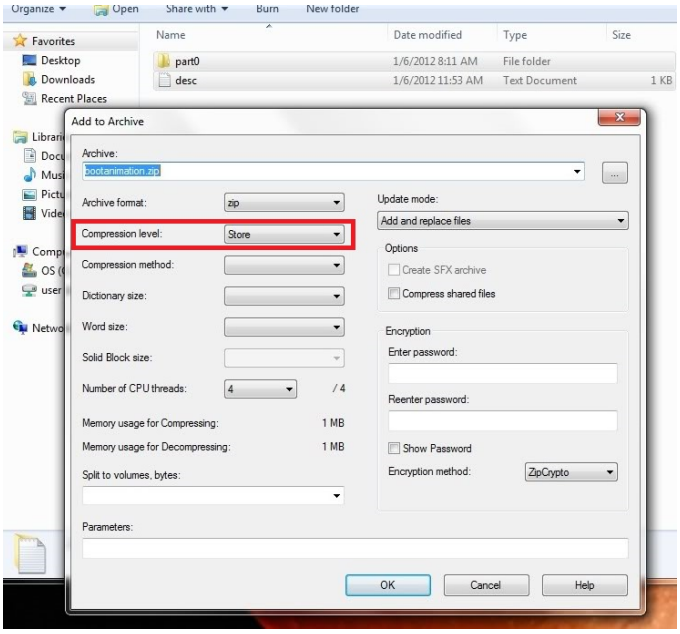
Part0 y part1 hacen referencia a los nombres de las carpetas de imágenes.

Como en el ejemplo anterior, la animación de arranque se reproducirá a una resolución de 1920 por 1080 píxeles, a una frecuencia de cuadro de 30 fps, empezando por el contenido de la carpeta Part0. Después de reproducirlos en un bucle, cambie al contenido de la carpeta part1 y reprodúzcalos de forma continua hasta que el proceso de inicio del dispositivo haya finalizado.

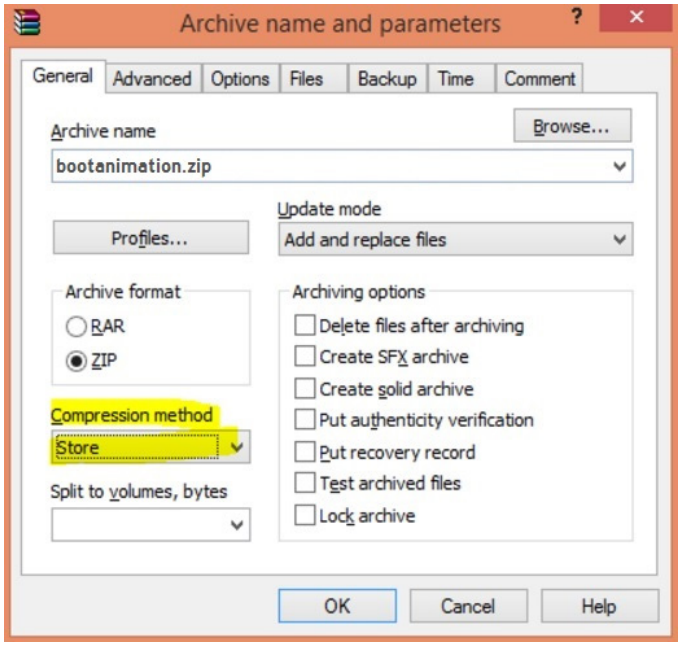
3. Archivo ZIP:

Seleccione todo (incluyendo carpetas de imágenes y desc.txt) dentro de la carpeta Bootanimation y comprímalos en un nuevo archivo zip sin comprimir utilizando su herramienta de compresión favorita, como 7zip o WinRAR, etc.

Si utiliza 7zip, ajuste el nivel de compresión en “Guardar”.



Si utiliza WinRAR, establezca “Método de compresión” en “Guardar”.



o la bootanimation NO funcionará.

4. Aplique la bootanimation personalizada

Procedimiento:

(1) Coloque el archivo bootanimztion.zip personalizado en el USB externo y conecte el dispositivo de almacenamiento a la plataforma Phillips PD.

(2) Asegúrese de que la opción Logotipo está activada.

Pulse la tecla Inicio en la RCU: Menú OSD > Configuración 2 > Logotipo > establecer "Activado"

(3) Pulse la tecla de combinación "Inicio+ 1888" del RCU para ir al modo Admin:

Configuración -> Pantalla de señalización -> CONFIGURACIÓN GENERAL -> logotipo de arranque

(4) El sistema buscará automáticamente el bootanimation.zip en el USB externo y lo copiará en /data/local

(5) Una vez completados los pasos 1~4, reinicie el sistema. La nueva animación de arranque personalizada debe aparecer durante el proceso de arranque.

6.2.3. ¿Cómo se instala la aplicación para Android?

Hay 3 formas de instalar su propia aplicación Android

(A) Mediante el Administrador de archivos en el modo Admin.

1. Si ya tiene apk

1.1 Copie el APK en el disco USB y conecte el dispositivo de almacenamiento a la pantalla Philips Android Signage.

1.2 Vaya a Modo de administración > Aplicaciones > Administrador de archivos

1.3 Utilice el Administrador de archivos para encontrar el APK que desea instalar. Simplemente pulse "OK" en el APK seleccionado.

2. Descargue un APK mediante el navegador Chromium y vaya a <ruta del almacenamiento interno>/Download/ mediante el Administrador de archivos.

2.1 Los siguientes pasos son los mismos que se han descrito anteriormente. Tenga en cuenta que cada modelo puede tener una ruta de almacenamiento interna diferente.

(b) A través de Adb Shell

1. Asegúrese de que el PC se puede conectar a la pantalla Philips Android Signage mediante adb.

2. Prepare el archivo apk en una carpeta (por ejemplo, C:\apkfolder) del PC.

3. Ejecute la siguiente indicación con la herramienta de línea de comandos.

C:\apkfolder> adb install -r apk_name.apk

(c) Mediante intención personalizada

1. Si desarrolla un apk que puede descargar cualquier aplicación Android, su APK puede emitir una intención personalizada.

2. Dado que el nombre de apk y la ruta han sido almacenados, el sistema le ayudará a instalar por programa.

Descripción	Intención	Parámetros	
Actualización de software	php.intent.action.UPDATE_APK	filePath	La ruta absoluta del archivo, incluido el nombre del archivo. Asegúrese de que el permiso de acceso al archivo es 664 como mínimo.
		conservar	Indique si desea conservar el archivo o no después de la actualización. El valor predeterminado es falso.
		Nombre del paquete	El paquete de destino que desea iniciar automáticamente después de la actualización.
		Nombre de actividad	La actividad objetivo que desea iniciar automáticamente después de la actualización. Pero si la actividad principal actual no es activityName, no ha ocurrido nada.
		isAllowDowngrade	"verdadero: actualizar apk independientemente de que la versión de apk de destino sea inferior o no a la versión de la actual. falso: detener la instalación si se trata de una versión anterior."

Por ejemplo:

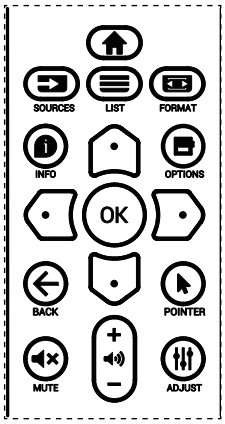
```
Intent intent = new Intent();
intent.setAction("php.intent.action.UPDATE_APK");
intent.putExtra("filePath", "/Download/sample.apk");
intent.putExtra("keep", true);
intent.putExtra("packageName", "com.tpv.example");
intent.putExtra("activityName", "com.tpv.example.
MainActivity");
intent.putExtra("isAllowDowngrade", true); // allow
downgrade
sendBroadcast(intent);
```

7. Menú OSD

A continuación, se muestra una presentación general de la estructura del menú en pantalla (OSD). Puede usarla como referencia siempre que quiera ajustar la pantalla.

7.1. Desplazarse por el menú OSD

7.1.1. Desplazarse por el menú OSD con el mando a distancia



1. Presione el botón [🏠] del mando a distancia para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón [⌂] o [▽] para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione [ACEPTAR] o el botón [▷] para acceder al submenú.
4. En el submenú, presione el botón [⌂] o [▽] para cambiar entre los elementos y el botón [◁] o [▷] para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón [ACEPTAR] o [▷] para acceder a él.
5. Presione el botón [←] para regresar al menú anterior o el botón [🏠]para salir del menú OSD.

NOTAS:

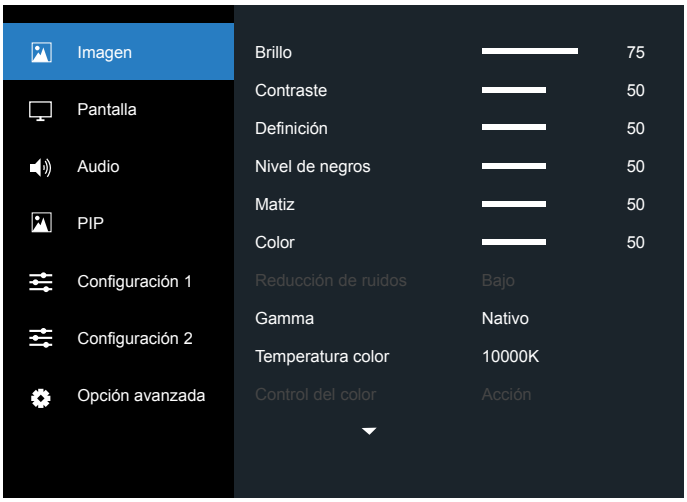
- Cuando el menú OSD no aparece en la pantalla y la fuente de entrada es DisplayPort / VGA / DVI-I / HDMI1 / HDMI2, pulsee [⌂] para mostrar el menú de {Imagen inteligente}.
- Cuando el menú OSD no aparece en la pantalla y la fuente de entrada es DisplayPort / VGA / DVI-I / HDMI1 / HDMI2, pulse [▽] para mostrar el menú de {Fuente de audio}.

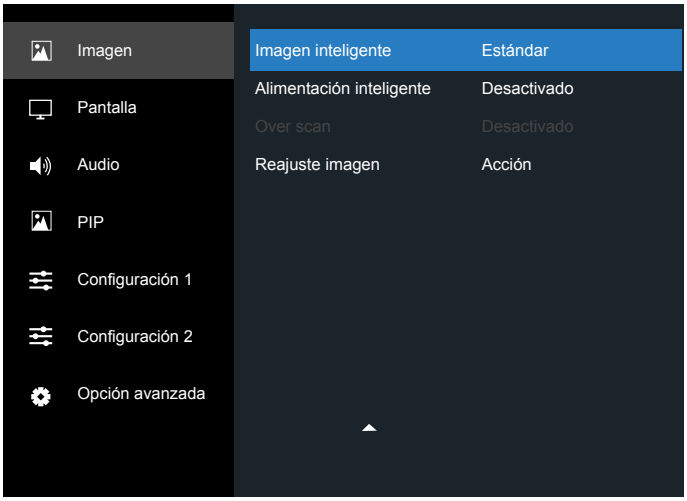
7.1.2. Desplazarse por el menú OSD con los botones de control de la pantalla

1. Presione el botón [MENÚ] para mostrar el menú OSD.
2. Presione el botón [+] o [—] para seleccionar el elemento que desea ajustar.
3. Presione el botón [+] para acceder al submenú.
4. En el submenú, presione el botón [▲] o [▼] para alternar entre los elementos y el botón [+] o [—] para ajustar la configuración. Si hay un submenú, presione el botón [+] para acceder a él.
5. Presione el botón [MENÚ] para regresar al menú anterior o continúe presionando el botón [MENÚ] para salir del menú OSD.

7.2. Información general del menú OSD

7.2.1. Menú Imagen





Brillo

Permite ajustar el brillo de la retroiluminación de esta pantalla.

Contraste

Permite ajustar la relación de contraste de la señal de entrada.

Definición

Ajuste la nitidez para mejorar los detalles de la imagen.

Nivel de negro

El nivel de negro de vídeo se define como el nivel de brillo en la parte más oscura (negra) de una imagen visual. Ajuste el nivel de negros de esta pantalla.

Tono

Permite ajustar el tono de la imagen.

Pulse el botón [▷] para que el color del tono sea verdoso.
Pulse el botón [◁] para que el color del tono sea púrpura.

NOTA: Este elemento sólo se aplica al modo Vídeo (espacio de color YUV).

Color

Ajuste la intensidad de los colores de la imagen.

NOTA: Este elemento sólo se aplica al modo Vídeo (espacio de color YUV).

Reducción de ruidos

Permite reducir el ruido en la imagen. Puede seleccionar un nivel de reducción de ruidos adecuado.

Las opciones son: {Desact.} / {Bajo} / {Medio} / {Alto}.

NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

Gamma

Gamma es lo que controla el brillo general de una imagen. Las imágenes que no se corrigen correctamente pueden aparecer demasiado blancas o demasiado oscuras, por lo que el control correcto de gamma puede tener una gran influencia en la calidad general de la imagen de la pantalla.

Las opciones disponibles son: {Nativo}, {2.2}, {2.4}, {Gamma S} y {D-image}.

Temperatura color

Seleccione una fase del color para la imagen. Una temperatura de color más baja tendrá un matiz rojizo, mientras que una temperatura de color más alta producirá un matiz más azulado.

Las opciones son: {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Nativa} / {Usuario 1} / {Usuario 2}.

Control del color

Puede ajustar los tonos de color de la imagen de forma precisa cambiando los ajustes Usuario-R (rojo), Usuario-V (verde) y Usuario-A (azul) de forma independiente.

{Imagen} - {Temperatura del color} - {Usuario} configurado en [Usuario 1]

O bien, puede ajustar los tonos de color por 100K en el rango de 2000K a 10000K.

{Imagen} - {Temperatura del color} - {Usuario} configurado en [Usuario 2]

Imagen inteligente

Los siguientes modos de imagen inteligente están disponibles para:

- Modo PC: {Estándar} / {Brillo alto} / {sRGB}.
- Modo de vídeo: {Estándar} / {Brillo alto} / {Cine}.

Smart power

Configure la pantalla para reducir el consumo de energía automáticamente.

Las opciones son: {Desact.} / {Medio} / {Alto}.

Over scan

Cambie el área de visualización de la imagen.

- {Act.} - Muestra aproximadamente el 95 % del tamaño original de la imagen. El resto de las áreas que rodean la imagen se cortarán.
- {Desact.} - Muestra la imagen en su tamaño original.

Reajuste imagen

Permite restablecer toda la configuración del menú Imagen.

7.2.2. Menú Pantalla



Posición H

Pulse el botón[▷] para mover la imagen a la derecha o [◁] para moverla a la izquierda.

NOTAS:

- El ajuste de posición H se aplica solo a la entrada VGA.
- La posición H no se puede ajustar cuando {Desplazamiento píx} está activado.

Posición V

Pulse el botón [▷]para mover la imagen hacia arriba, o [◁] para mover la imagen hacia abajo.

NOTAS:

- El ajuste de la posición V se aplica solo a la entrada VGA.
- La posición V no se puede ajustar cuando {Desplazamiento píx} está activado.

Reloj

Permite ajustar el ancho de la imagen.

NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

Fase de reloj

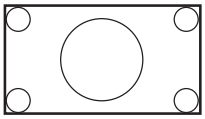
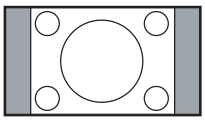
Ajuste para mejorar el enfoque, la claridad y la estabilidad de la imagen.

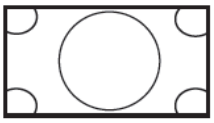
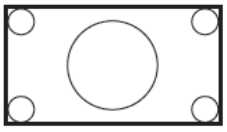
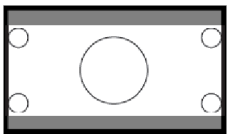
NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

Modo zoom

Las imágenes que reciba pueden transmitirse en formato 16:9 (pantalla panorámica) o 4:3 (pantalla convencional). Las imágenes 16:9 a veces tienen una banda negra en la parte superior e inferior de la pantalla (formato buzón). El modo zoom se desactivará cuando se active el {Submodo} de {PIP} y cuando se active {Mosaico}.

Elija entre: {Completo} / {4:3} / {1:1} / {16:9}/ {21:9}/ {Personalizado}.

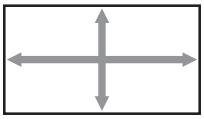
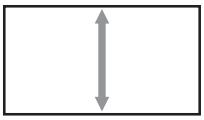
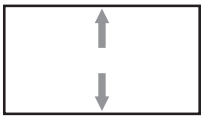
	**Completa** Este modo restaura las proporciones correctas de las imágenes transmitidas en el formato 16:9 mediante la visualización a pantalla completa.
	**4:3** La imagen se reproduce en formato 4:3 y una banda negra se muestra en uno de los lados de la imagen.

	**1:1** Este modo muestra la imagen píxel por píxel en la pantalla sin aplicar escala al tamaño original de dicha imagen.
	**16:9** La imagen se reproduce en formato 16:9 y con una banda negra en la parte superior e inferior.
	**21:9** La imagen se reproduce en formato 21:9 y con una banda negra en la parte superior e inferior.
	Personalizado Elija esta opción para aplicar la configuración de zoom personalizada en el submenú Zoom personalizado.

Zoom personalizado

Puede utilizar esta función para personalizar aún más la configuración de zoom conforme a la imagen que desea mostrar.

NOTA: Este elemento solamente funciona cuando la opción {Modo zoom} se establece en {Personalizar}.

	**Zoom** Esta opción expande los tamaños horizontal y vertical de la imagen simultáneamente.
	**Zoom H** Esta opción expande solamente el tamaño horizontal de la imagen.
	**Zoom V** Esta opción expande solamente el tamaño vertical de la imagen.
	**Posición H** Permite mover la posición horizontal de imagen hacia la izquierda o hacia la derecha.
	**Posición V** Permite mover la posición vertical de la imagen hacia arriba o hacia abajo.

Auto ajuste

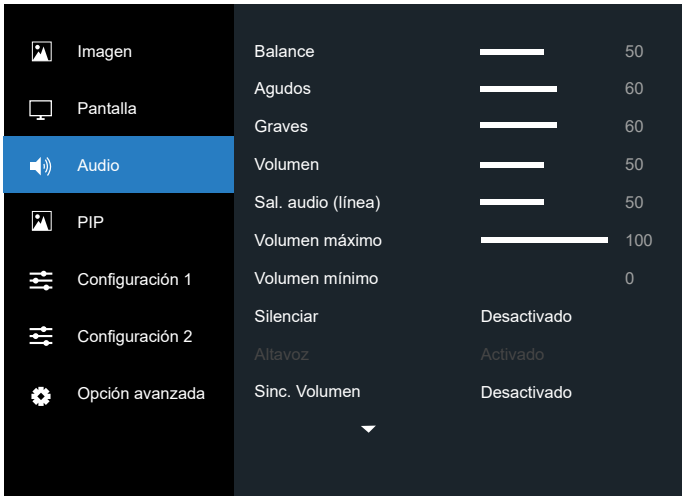
Presione “Establecer” para detectar y ajustar automáticamente la posición H, la posición V, el reloj y la fase.

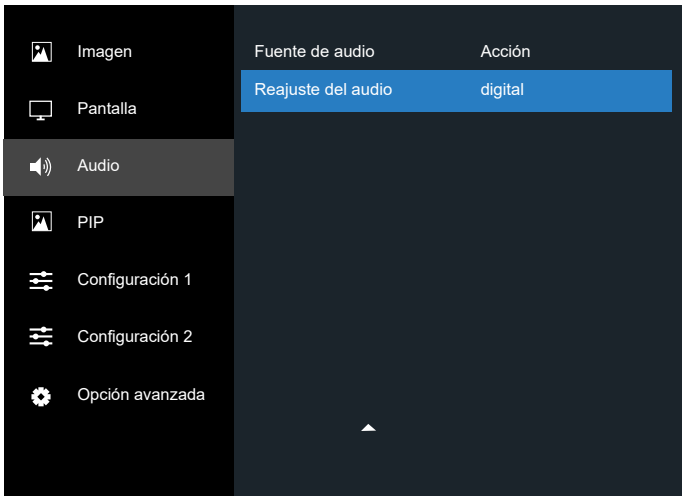
NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

Reajuste pantalla

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Pantalla.

7.2.3. Menú Audio





Balance

Permite realzar el balance de salida de audio izquierdo o derecho.

Agudos

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más altos.

Graves

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más bajos.

Volumen

Permite ajustar el volumen.

Sal. audio (línea)

Permite aumentar o reducir el nivel de salida de la salida de línea.

Volumen máximo

Permite ajustar una limitación propia de la configuración de volumen máximo. Esto detiene el volumen al nivel de sonido que haya establecido.

Volumen mínimo

Permite ajustar una limitación propia de la configuración de volumen mínimo.

Silencio

Permite activar y desactivar la función de silencio.

Altavoz

Permite encender o apagar el altavoz interno.

NOTA: esta función solo está disponible cuando {Sinc. Volumen} está activado.

Sinc. Volumen

Activa/desactiva el ajuste de volumen de la salida de audio (línea) para sincronizarlo con el volumen de los altavoces internos, pero el sonido del altavoz interno PD se silenciará.

Fuente de audio

Selecciona la fuente de entrada de audio.

Analógico: audio de la entrada de audio

Displayport: audio de DP.

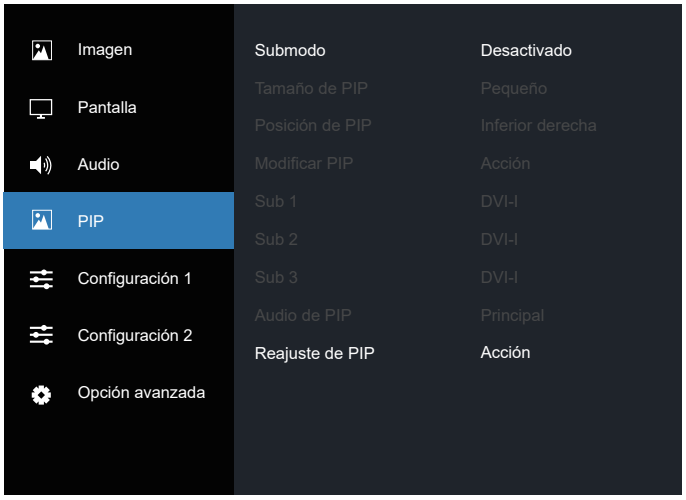
Digital: audio de HDMI/DVI.

Multimedia: audio del reproductor multimedia / EXPLORADOR / Lector PDF / personalizado / interactuar

Reajuste del audio

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Audio.

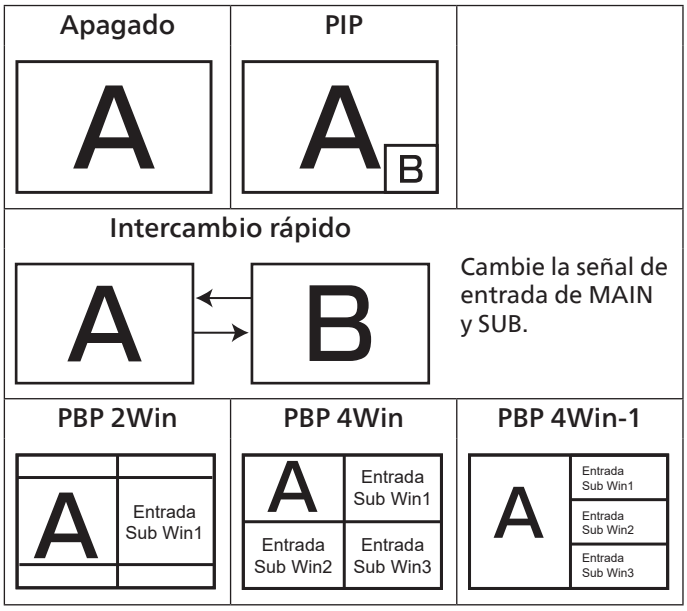
7.2.4. Menú PIP



Submodo

Seleccione el modo PIP (Picture-in-Picture).

Las opciones son: {Desactivado} / {PIP} / {Intercambio rápido} / {PBP 2Win} / {PBP 4Win}/ {PBP 4Win-1}.



Tamaño de PIP

Seleccione el tamaño de la imagen secundaria en el modo PIP (Picture-in-Picture).

Las opciones son: {Pequeño} / {Medio} / {Grande}.

Posición de PIP

Seleccione la posición de la subimagen en el modo PIP (Picture-in-Picture).

Las opciones son: {Superior derecha} / {Superior izquierda} / {Inferior derecha} / {Inferior izquierda} / {Centro}.

Modificar PIP

Cambia la señal de entrada de Principal y Sub para el modo PIP / Intercambio rápido.

Sub 1

Seleccione la señal de entrada para la imagen SUB Win1.

Elija entre: {DisplayPort} / {DVI-I} / {VGA} / {HDMI1} / {HDMI2} / {Reproductor multimedia} / {EXPLORADOR} / {Lector PDF} / {Personalizado} / {Interactuar}.

Sub 2

Seleccione la señal de entrada para la imagen SUB Win2.

Elija entre: {DisplayPort} / {DVI-I} / {VGA} / {HDMI1} / {HDMI2} / {Reproductor multimedia} / {EXPLORADOR} / {Lector PDF} / {Personalizado} / {Interactuar}.

Sub 3

Seleccione la señal de entrada para la imagen SUB Win3.

Elija entre: {DisplayPort} / {DVI-I} / {VGA} / {HDMI1} / {HDMI2} / {Reproductor multimedia} / {EXPLORADOR} / {Lector PDF} / {Personalizado} / {Interactuar}.

Audio de PIP

Seleccione la fuente de audio en el modo PIP (Picture-in-Picture).

- {Principal}: seleccionar el audio de la imagen principal
- {Sub 1}: seleccionar el audio de la imagen SUB 1.
- {Sub 2}: seleccionar el audio de la imagen SUB 2.
- {Sub 3}: seleccionar el audio de la imagen SUB 3.

Reajuste de PIP

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú PIP.

NOTAS:

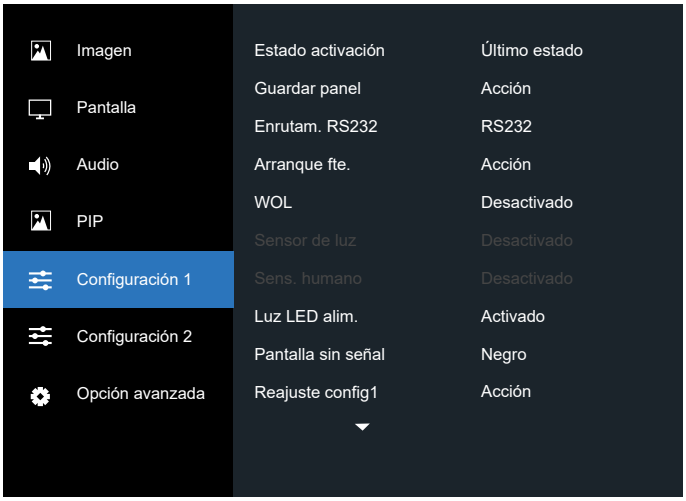
- La función PIP solo está disponible en las siguientes condiciones: {Opción avanzada} - {Mosaico} - {Activar} la función en [No].
- La función PIP solo está disponible para determinadas combinaciones de fuentes de señal, como se muestra en la tabla siguiente.

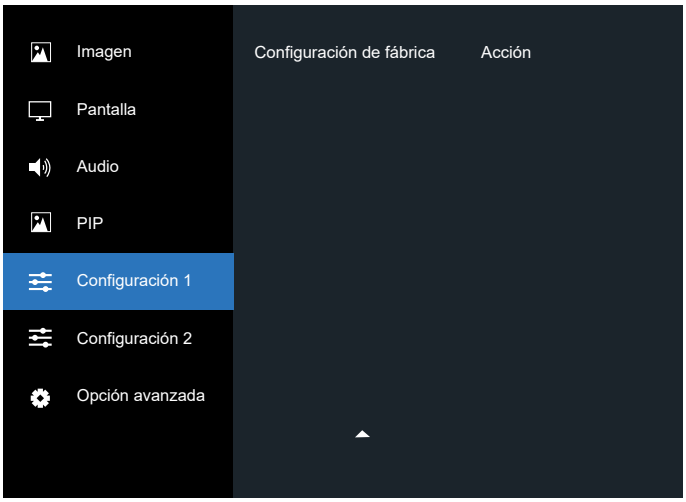
Principal / Entrada secundario / Modo	DP	VGA	DVI-I	HDMI1	HDMI2	Reproductor multimedia	Explorador	Lector PDF	Personalizado	Interactuar
DP	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
VGA	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
DVI-I	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
HDMI1	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
HDMI2	O	O	O	O	O	O	O	O	O	O
Reproductor multimedia	O	O	O	O	O	O	X	X	X	X
Explorador	O	O	O	O	O	X	O	X	X	X
Lector PDF	O	O	O	O	O	X	X	O	X	X
Personalizado	O	O	O	O	O	X	X	X	O	X
Interactuar	O	O	O	O	O	X	X	X	X	O

(O: La función PIP está disponible, X: La función PIP no está disponible)

- La disponibilidad de la función PIP depende de la resolución de la señal de entrada utilizada.

7.2.5. Menú Configuración 1





Estado activación

Seleccione el estado de visualización cuando vuelva a conectar el cable de alimentación.

- {Apagar}: la pantalla permanecerá apagada cuando el cable de alimentación esté conectado a una toma de pared.
- {Forzar activ.}: la pantalla se encenderá cuando el cable de alimentación está conectado a una toma de pared.
- {Último estado}: la pantalla volverá al estado de alimentación anterior (modo encendido, apagado o espera) cuando quite o reemplace el cable de alimentación.

Guardar panel

Activar o desactivar las funciones de guardar panel y, por tanto, reducir el riesgo de persistencia de imágenes o de imágenes fantasma.

- {Brillo}: seleccione {Enc.} y el brillo de la imagen se reducirá a un nivel adecuado. El ajuste de Brillo del menú Imagen no estará disponible cuando se seleccione.
- {Desplazamiento píx}: seleccione el intervalo de tiempo ({Auto}, {10-900} segundos, {Apag.}) transcurrido el cual la pantalla expandirá ligeramente el tamaño de la imagen y desplazará la posición de los píxeles en cuatro direcciones (arriba, abajo, izquierda o derecha). Al activar la opción Desplazamiento píx se deshabilitarán los elementos Posición H, Posición V y Modo zoom del menú Pantalla.

Enrutam. RS232

Seleccione el puerto de control de red.

Las opciones son: {RS232} / {LAN ->RS232}.

Arranque fte.

Elija esta opción para seleccionar una fuente durante el arranque.

- Entrada: seleccione la fuente durante el arranque.
- Lista rep.: seleccione el índice de la lista de reproducción para Rep. Multim., Explorador, Lector PDF.
- 0: no hay lista de reproducción. Igual que cambiar de fuente desde OSD.
- 1~7: número de lista de reproducción.
- USB Autorepr.: opción de reproducción automática para el reproductor multimedia.

WOL

Elija activar o desactivar la función Activar con LAN.

Elija entre: {Desactivado} / {Activado}

Sensor de luz (requiere el accesorio de Philips CRD41, caja de sensores externa)

Elija entre activar o desactivar el ajuste de la retroiluminación según el brillo del entorno.

Elija entre: {Desactivado} / {Activado}

Sensor humano (requiere el accesorio de Philips CRD41, caja de sensores externa)

El sensor humano puede detectar si hay personas cerca de la pantalla o no.

La pantalla apagará la retroiluminación si no detecta nada en el tiempo de ajuste.

La pantalla volverá a la retroiluminación cuando las personas se acerquen a la pantalla.

Las opciones son: {Desact.} (predeterminado), {10 min.}, {20 min.}, {30 min.}, {40 min.}, {50 min.}, {60 min.}

Luz LED de alimentación

Seleccione si desea activar o desactivar el indicador LED de encendido.

Seleccione {Activado} para un uso normal.

Pantalla de ausencia de señal

Seleccione para cambiar el color de fondo de “sin señal”

Las opciones disponibles son:

- {Negro}: Color de fondo negro, también muestra OSD de “sin señal”.
- {Azul}: Color de fondo azul, también muestra OSD de “sin señal”.
- {Desact.} - Color de fondo negro, no se muestra OSD “sin señal”.

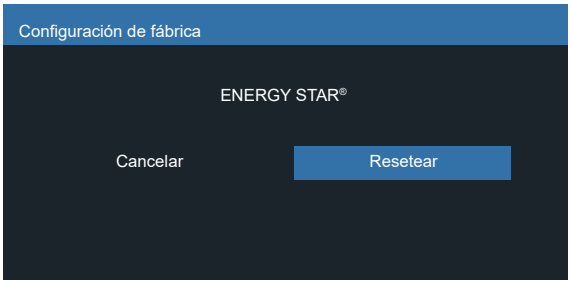
Reajuste config

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración 1.

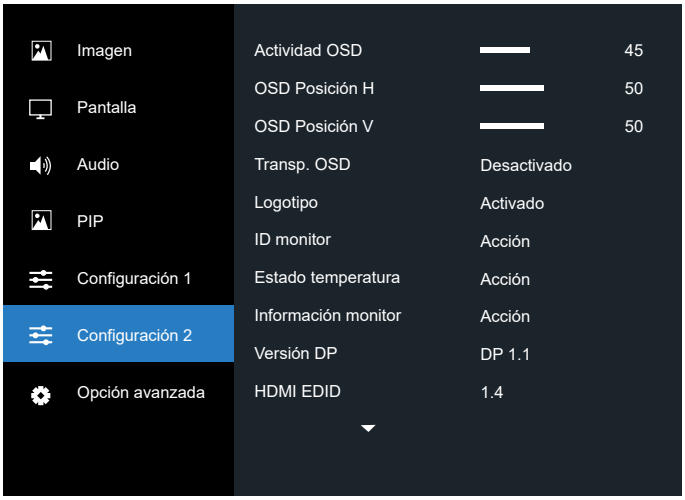
Configuración de fábrica

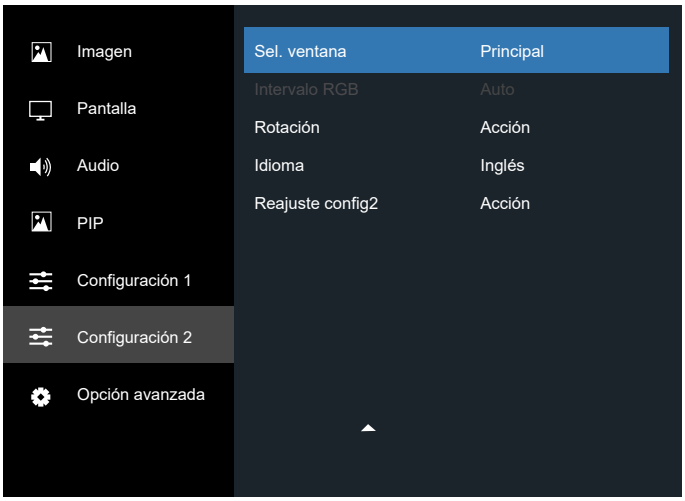
Restablecer todos los ajustes del menú OSD de {Imagen}, {Pantalla}, {Audio}, {PIP}, {Configuración 1}, {Configuración 2} y {Opción avanzada} a los valores predeterminados de fábrica.

Pulse el botón [◁] o [▷] para seleccionar {Restablecer} y pulse el botón [ACEPTAR] para realizar el restablecimiento.



7.2.6. Menú Configuración 2





OSD desactivado

Establece el periodo de tiempo que el menú OSD (visualización en pantalla) permanece en la pantalla.

Las opciones disponibles son (en segundos): {0 - 120}.

Posición H de OSD

Ajusta la posición horizontal del menú OSD.

Posición V de OSD

Ajuste la posición vertical del menú OSD.

Transparencia de OSD

Ajuste la transparencia del OSD.

- {Desactivada} - Transparencia desactivada.
- 20/40/60/80/100.

Logotipo

Seleccione habilitar o deshabilitar la imagen de logotipo cuando se enciende la pantalla.

Las opciones disponibles son:

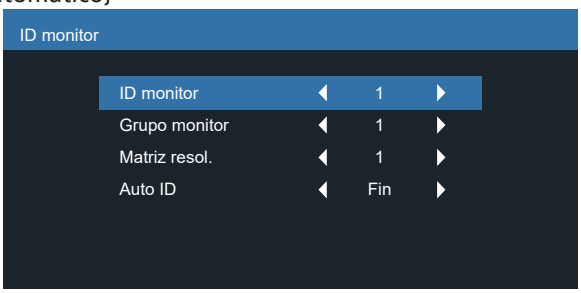
- {Apag.}
- {Enc.}
- {Usuario}

NOTA: si se establece en {USUARIO}, la función de rotación no es compatible con el logotipo del usuario.

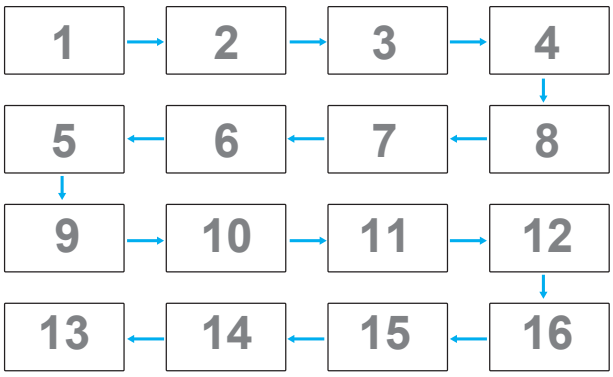
ID monitor

Permite establecer el número de identificación para controlar la pantalla a través de la conexión RS232C. Cada pantalla debe tener un número de identificación único cuando se conectan varias unidades de esta pantalla. El intervalo de valores para la opción ID monitor está comprendido entre 1 y 255.

Las opciones son: {Grupo monitor} / {Matriz resol.} / {ID automático}



- {Grupo monitor}
  Las opciones son: {1-255}. La configuración predeterminada es 1.
- {Matriz resol.}
  El intervalo de números de la matriz de mosaico está entre 1 y 15. 1 es el ajuste predeterminado. La función de configuración de {ID automático} permite configurar {ID monitor} de la máquina conectada según la configuración de {Matriz resol.}.
  Ejemplo: la matriz de mosaico se establece en 4



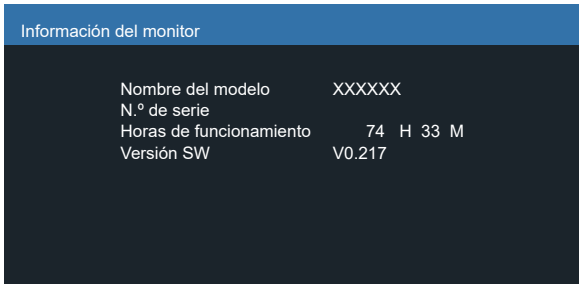
- {ID automático}
  Las opciones son: {Inicio} / {Fin}. La configuración predeterminada es {Fin}.
  - Cambie a Inicio para configurar los ID de las máquinas anteriores a la actual.
  - Una vez finalizada la configuración, la opción sale de Fin automáticamente.
  - Para utilizar esta función, conecte en serie todas las máquinas con el cable RS-232 y establezca también sus puertos de control en RS-232.

Estado temperatura

Esta función le permite comprobar el estado térmico de la pantalla en cualquier momento.

Información del monitor

Muestra información sobre la pantalla, incluido el número de modelo, el número de serie, las horas de funcionamiento y la versión de software.



Versión DP

Las opciones son: {DP 1.1} / {DP 1.2}. La configuración predeterminada es {DP 1.1}.

HDMI edid

Las opciones son: {HDMI 1.4} / {HDMI 2.0}. La configuración predeterminada es {HDMI 1.4}.

NOTA: la opción HDMI 2.0 es compatible con equipos HDMI 2.0.

Selección de ventana

Seleccione la ventana para ajustar la configuración. La ventana seleccionada se resaltará con un marco verde.

Las opciones son: {Principal}(Predeterminado), {Sub 1}, {Sub 2} , {Sub 3} .

Intervalo RGB

Las opciones son: {Automático} / {Completo (PC)} / {Limitado (Vídeo)} El ajuste predeterminado es {Automático}.

Rotación

Establezca la rotación de Principal/Sub/OSD

- Giro automático: Desactivado/Activado, Valor predeterminado: Desactivado

  Giro automático: {Desact.}, {Act.} Cuando el valor está activado, detecta automáticamente si la rotación del PD, Desactivada está establecida en OSD.
- Rotación OSD: Horizontal/vertical; Predeterminado: Horizontal

  Rotación OSD: {Desactivado}, {Activado} cuando el valor es Activado, rotación OSD 270 ° Desactivado, se restablece la opción Desactivado.
- Rotación de imagen: Desactivada/activada, valor predeterminado: Desactivada

  Rotación de imagen: {Desact.}, {Act.} Cuando el valor está activado, la pantalla de todas las ventanas con la fuente de entrada compatible* gira 270 °, se restablece la opción Desact.

Fuente de entrada compatible: Reproductor multimedia / EXPLORADOR / Lector PDF / personalizado / interactuar

NOTA: Cuando Principal / Sub 1 (2/3) en el modo PIP/PBP es una de las fuentes de entrada de soporte, se da prioridad a la rotación del último ajuste.

Idioma

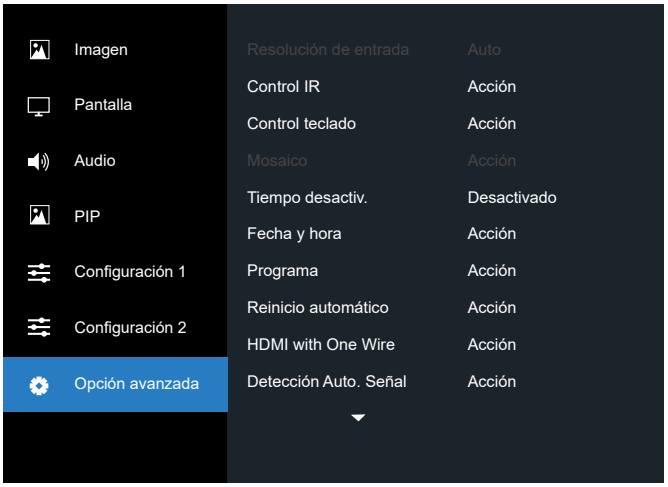
Permite seleccionar el idioma utilizado para el menú OSD.

Las opciones disponibles son: English/Français/Deutsch/Español/ Italiano/ 简体中文 / 繁體中文 /Português/ 日本語 / Polski / Türkçe / Русский / العربيّة / Danish / Svenska / Suomi / Norsk / Nederlands / Čeština / Eesti / Latviešu / Lietuvių.

Reajuste config

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración 2.

7.2.7. Menú Opción avanzada



Resolución de entrada

Establece la resolución de la entrada VGA. Esto solo es necesario cuando la pantalla no puede detectar la resolución de entrada VGA correctamente.

NOTA: Este elemento solo se aplica a la entrada VGA.

Las opciones disponibles son:

- {1024x768 / 1280x768 / 1360x768 / 1366x768}
- {1400x1050 / 1680x1050}
- {1600x1200 / 1920x1200}
- {Automático}: determina la resolución automáticamente.

Los ajustes seleccionados se aplicarán después de apagar y volver a encender el dispositivo.

Control IR

Permite seleccionar el modo de funcionamiento del mando a distancia cuando varias pantallas se conectan mediante una conexión RS232C.

- {Normal}: todas las pantallas pueden funcionar normalmente mediante el mando a distancia.
- {Primario}: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla principal para el funcionamiento del mando a distancia. Solamente esta pantalla obedecerá las órdenes del mando a distancia.
- {Secundario}: con esta opción se designa esta pantalla como la pantalla secundaria. Esta pantalla no obedecerá las órdenes del mando a distancia y solamente recibirá la señal de control de la pantalla principal a través de la conexión RS232C.
- {Bloquear todo}/{Bloq. todo; vol. no}/{Bloq. todo; alim. no}/{Bloquear todo, no ALM/VOL}: esta opción permite bloquear la función del mando a distancia de esta pantalla. Para desbloquear, mantenga presionado el botón [ ] INFO (Información) del mando a distancia durante 5 (cinco) segundos.

NOTA:

1. [ ] Tecla de acceso rápido para mostrar el OSD principal/ secundario
2. Pulse el botón [ ] o [ ] para visualizar el OSD principal/ secundario en el caso de DisplayPort / VGA / DVI-I / HDMI1 / HDMI2 y sin visualización OSD.
3. En la OSD principal, el botón [ ] o [ ] para ajustar el valor de {ID de monitor de control} y pulse el botón [ ] o [ ] para ajustar el valor de {ID de grupo de control}.

Control de teclado

Seleccionar para habilitar o deshabilitar la función de teclado de la pantalla (botones de control).

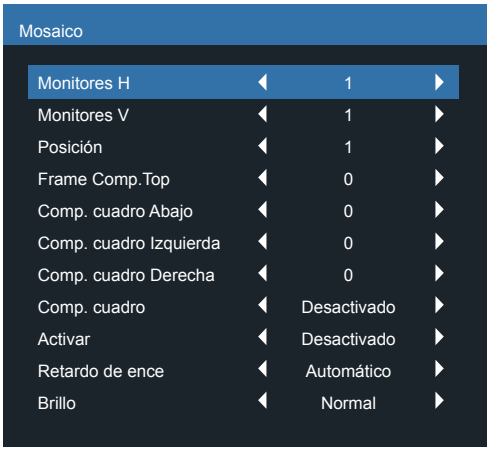
- {Desblo}: permite habilitar la función de teclado.

- {Bloquear todo}/{Bloq. todo; vol. no}/{Bloq. todo; alim. no}/{Bloquear todo, no ALM/VOL}: esta opción permite deshabilitar la función de teclado.

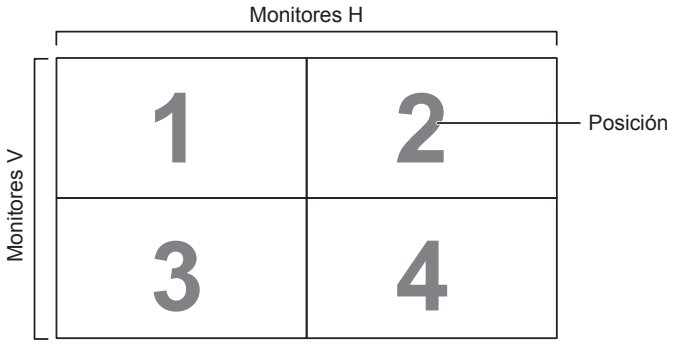
NOTA: Para activar o desactivar el bloqueo de control del teclado, presione los botones [+] y [⌂] simultáneamente y mantenga pulsados durante más de 3 segundos.

Mosaico

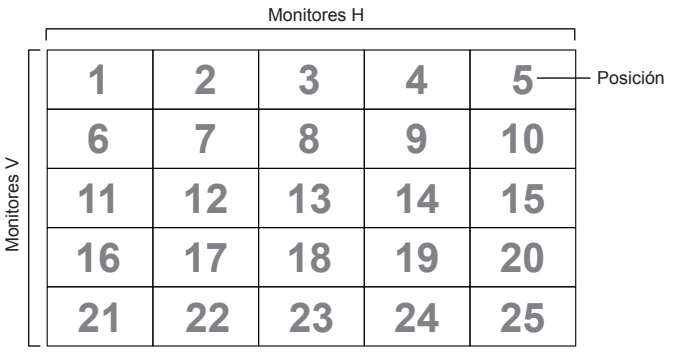
Con esta función puede crear una sola matriz de pantalla grande (pared de vídeo) que consta de hasta 225 conjuntos de esta pantalla (hasta 15 conjuntos en el lado vertical y 15 conjuntos en el lado horizontal). Esta función requiere una conexión en cadena.



Ejemplo: matriz de pantalla de 2 x 2 (4 pantallas)
Monitores H = 2 pantallas
Monitores V = 2 pantallas



Ejemplo: matriz de pantalla de 5 x 5 (25 pantallas)
Monitores H = 5 pantallas
Monitores V = 5 pantallas



- {Monitores H}: seleccione el número de pantallas en el lado horizontal.
- {Monitores V}: seleccione el número de pantallas en el lado vertical.
- {Posición}: seleccione la posición de esta pantalla en la matriz de la pantalla.
- {Comp. cuadro Superior}: Establece los números de píxel de la compensación de cuadro superior.
- {Comp. cuadro Inferior}: Establece los números de píxel de la compensación de cuadro inferior.
- {Comp. cuadro Izquierda}: Establece los números de píxel de la compensación de cuadro izquierda.
- {Comp. cuadro Derecha}: Establece los números de píxeles del fotograma derecho.
- {Comp. cuadro}: Permite activar o desactivar la función de compensación de cuadro. Si se selecciona {Sí}, la pantalla ajustará la imagen para compensar la anchura de los biseles de la pantalla y mostrar la imagen con precisión.
- {Activar}: permite activar o desactivar la función de mosaico. Si está activada, la pantalla aplicará la configuración en {Monitores H}, {Monitores V}, {Posición} y {Comp. cuadro}.
- {Retardo de encendido}: establece el tiempo de retardo de encendido (en segundos). La opción predeterminada {Auto} permite un encendido secuencial de cada pantalla por su número de ID cuando hay varias pantallas conectadas. Las opciones son: {Desactivado/Automático/2-255}.
- Brillo: {Normal}/{ACS}

{Normal}: aplica el valor de brillo de OSD (retroiluminación).

{ACS}: Aplica el valor de brillo (retroiluminación) que se ajusta mediante la herramienta MIC. El valor predeterminado antes del ajuste es el mismo que el valor de brillo de OSD, por ejemplo, 70).

Algunos ajustes de brillo (retroiluminación) no se pueden ajustar mediante OSD. Consulte la prioridad del ajuste de la retroiluminación del menú Imagen.

Tiempo desactiv.

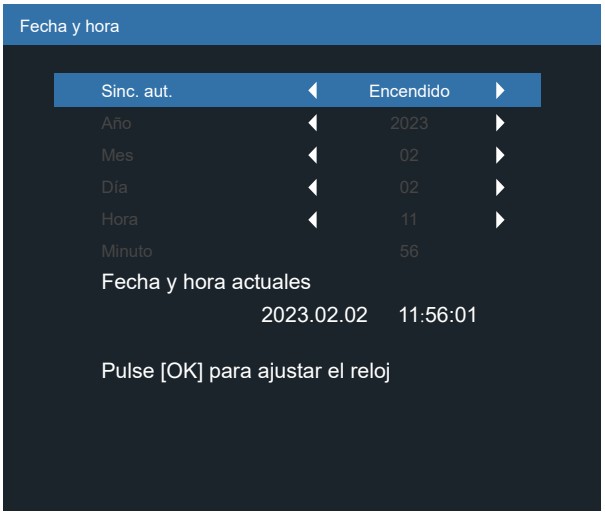
Configure la pantalla para que se apague automáticamente al modo de espera dentro de un período de tiempo especificado.

Las opciones son: {Desact., 1 ~ 24} horas a partir de la hora actual.

NOTA: Cuando se activa “Tiempo desactiv.”, los ajustes de “Programa” se desactivan.

Fecha y hora

Permite ajustar la fecha y hora actuales para el reloj interno de la pantalla.



1. Pulse el botón [ACEPTAR] para acceder o realizar una selección.
2. Pulse el botón atrás [←] para volver.
3. Pulse el botón [⌂] o [⌄] para ajustar la configuración.

* No se puede establecer la hora en ninguna fecha posterior al año 2037.

Programa

Esta función le permite programar hasta 7 (siete) intervalos de tiempo programados diferentes para que se active la pantalla.

Puede seleccionar:

- La hora a la que se enciende y apaga la pantalla.
- Los días de una semana que se activa la pantalla.
- Qué fuente de entrada utilizará la pantalla para cada periodo de activación programado.

NOTA: Se recomienda configurar la fecha y hora actuales en el menú {Fecha y hora} antes de utilizar esta función.

1. Presione el botón [ACEPTAR] o [▷] para acceder al submenú.



2. Pulse el botón [△] o [▽] para seleccionar un elemento de programación (número de elemento 1 ~ 7) y pulse el botón [ACEPTAR] para marcar el número de elemento.



3. Pulse el botón [◁] o [▷] para seleccionar el elemento que desea ajustar:

   ① Activar programación: pulse el botón [△] o [▽] para ajustar y la pantalla se encenderá a la hora especificada.

   ② Desactivar programación: pulse el botón [△] o [▽] para ajustar y la pantalla se apagará a la hora especificada.

   Deje las opciones de hora y minutos vacías si no desea utilizar la función de programación de encendido o apagado.

   ③ Seleccionar la fuente de entrada: pulse [△] o [▽] para seleccionar una fuente de entrada. Si no se selecciona ninguna fuente de entrada, la fuente de entrada seguirá siendo la misma que la anterior.

   ④ Programación de fecha: pulse [▷] para seleccionar el día de la semana en que se aplicará este elemento de programación y, a continuación, pulse el botón [Aceptar].

   ⑤ Al seleccionar la fuente de entrada en Reproductor multimedia, Explorador o Lector PDF, active para acceder a la configuración de la lista de reproducción.

4. Para obtener más ajustes de programación, pulse [←] y, a continuación, repita los pasos anteriores. Una marca de verificación en la casilla situada junto al número del elemento de programación indica que la programación seleccionada está activada.

NOTAS:

- Si las programaciones se solapan, la hora de encendido programada tiene prioridad sobre la hora de apagado programada.
- Si hay dos elementos de programación programados para la misma hora, la programación con el número más alto tiene prioridad. Por ejemplo, si los elementos #1 y #2 de la programación configuran la pantalla para que se encienda a las 07:00 y se apague a las 17:00, solo se aplicará el elemento #2 de la programación.

Reinicio automático

Defina una hora específica para reiniciar Android cada día

- {Reinicio automático}: las opciones son: {Desact.} / {Act.},

  {Desact.}: el reinicio automático está desactivado

  {Act.}: el reinicio automático está activado
- {Hora}: seleccione la hora en la que desea reiniciar Android.
- {Minuto}: seleccione el minuto para reiniciar Android

HDMI with One Wire

{HDMI with One Wire DESACTIVADO}: Control de apagado de CEC para el reproductor->PD (modo de espera del sistema)

Las opciones son: {Desact.} / {Act.},

- {Desact.}: Desactivar.
- {Act.}: Activar.

NOTAS:

El modo de espera del sistema permite a los usuarios cambiar varios dispositivos al modo de espera con solo pulsar un botón (Reproductor -> PD)

- Disponible si {HDMI with One Wire} está activado.

Detección Auto. Señal

Esta función permite al sistema detectar y mostrar automáticamente las fuentes de señal disponibles.

- {Desact.}: una vez que se conecta una señal, solo se puede seleccionar manualmente.

Si la entrada seleccionada no tiene señal, configure el sistema para que muestre la imagen automáticamente según el orden de búsqueda de cada opción.

Las opciones son: {Todos} / {Failover}

- {Todos} – DP -> DVI-I -> VGA -> HDMI1 -> HDMI2 -> Reproductor multimedia -> EXPLORADOR-> Lector PDF -> Personalizado-> Interact.
- {Failover}: una vez que se conecta una señal, solo se puede seleccionar manualmente.
  - Failover 1-10: configuración definida por el usuario. Valor predeterminado: HDMI.

Ahorro de energía

Modos de ahorro de energía

Mode 1: [TCP off, WOL on, auto off]

CC Desact. -> Apagar, Android(ARM) Desact., LED: rojo.

Ahorro de energía -> Apagar, Android(ARM) Desact., LED: rojo

Mode 2: [TCP off, WOL on, auto on/off]

CC desact. -> Apagar, Android(ARM) Desact., LED: rojo.

Ahorro de energía -> Ahorro de energía, Android(ARM) Desact., LED: naranja. Se puede reactivar.

Mode 3: [TCP on, WOL off, auto on/off]

CC desact. -> retroiluminación apagada, Android(ARM) Act., LED: rojo

Ahorro de energía -> Retroiluminación apagada, Android(ARM) Act., LED: naranja. Se puede reactivar.

Mode 4: [TCP on, WOL off, no auto on/off]

CC desact. -> retroiluminación apagada, Android(ARM) Act., LED: rojo

Ahorro de energía -> no entrará en el modo de ahorro de energía. Solo muestra “sin señal”.

Modo 3 CC desact. Solo retroiluminación desactivada Android(ARM) Act. Ahorro de energía: Solo retroiluminación desactivada Android(ARM) Act.	Mode 1 (predeterminado) CC desact. Apagar Android(ARM) Desact. Ahorro de energía: Apagar Android(ARM) Desact.
Modo 4 CC desact. Solo retroiluminación desactivada Android(ARM) Act. Ahorro de energía: Sin señal (retroiluminación encendida) Android(ARM) Act.	Modo 2 CC desact. Apagar Android(ARM) Desact. Ahorro de energía: Ahorro de energía Android(ARM) Desact.

CC desact./act.: pulse el botón de encendido del mando a distancia

Actualización del firmware del escalador

Actualice el firmware del escalador mediante USB.

NOTA: solo se admite **la unidad flash USB 2.0.**

Información OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú Información OSD se mostrará en la esquina superior derecha de la pantalla. La información OSD aparecerá cuando se cambie la señal de entrada.

La información OSD permanecerá en la pantalla con la opción {Desact.} seleccionada.

Las opciones disponibles son (en segundos): {Apag., 1 ~ 60}.

Reajuste opción avanzada

Permite restablecer todos los valores preestablecidos de fábrica del menú Opción avanzada, excepto {Fecha y hora}

1. Presione el botón [ACEPTAR] o [▷] para acceder al submenú.
2. Pulse el botón [◁] [▷] para seleccionar {Restablecer y pulse el botón [ACEPTAR] para restaurar los ajustesa los valores predeterminados de fábrica.
3. Pulse el botón [←] o seleccione {Cancelar} y pulse el botón [ACEPTAR] para cancelar y volver al menú anterior.

8. Formatos multimedia admitidos

Formatos códec multimedia USB

Descodificación de vídeo						
Tipo	Códec de vídeo	Contenedor	Decodificador	Codificar	Canal	Observación
MPEG1/2	MPEG1/2	MPEG program stream (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) MPEG transport stream (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Resolución máxima: 1080P@60fps Tasa de bits máxima: 40Mbps
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Resolución máxima: 1080P@60fps Tasa de bits máxima: 40Mbps
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Resolución máxima: 1080P@60fps Tasa de bits máxima: 40Mbps
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Resolución máxima: 1080P@60fps Tasa de bits máxima: 135Mbps 4K2K@30fps
H.265	H.265	MP4 (.mp4) MPEG transport stream (.ts) MKV (.mkv)	V			Resolución máxima: 4K2K@60fps Tasa de bits máxima: 100Mbps
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Resolución máxima: 1080P@30fps Tasa de bits máxima: 20Mbps
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) MP4 (.mp4) MKV (.mkv)	V			Resolución máxima: 1920*1080 @30fps Tasa de bits máxima: 40Mbps

Descodificación de audio

Tipo	Códec de audio	Contenedor	Decodificador	Codificar	Canal	Observación
Audio MPEG	MPEG1/2/2.5 Audio Layer1/2/3	MP3	V		2	Tasa de bits: 8kbps~320kbps Tasa de muestreo: 16KHz~48KHz
Windows Media Audio	WMA Versión 7, 8, 9,10 pro M0, 10Pro M1, M10 Pro M2	Decodificación: WMA	V		2	Tasa de bits: 8kbps~768Kbps Tasa de muestreo: 8kHz~96(M10)KHz LBR no compatible
Audio AAC	MAIN, ADIF, ADTS Header AAC-LC y AAC-HE	Formato de archivo: AAC, M4A	V		5,1	Tasa de bits: N/A. Tasa de muestreo: 8KHz~48KHz

Descodificar imagen

Tipo	Códec de imagen	Foto	Decodificador	Codificar	Canal	Observación
JPEG	Formato de archivo JFIF 1.02	Formato de archivo: JPG, JPEG	V			Resolución máxima: 7000 x 7000 La limitación de resolución máxima depende de la DRAM
BMP	BMP	Formato de archivo: BMP	V			Resolución máxima: 15360 x 8640 La limitación de resolución máxima depende de la DRAM
PNG	PNG	Formato de archivo: PNG	V			Resolución máxima: 15360 x 8640 La limitación de resolución máxima depende de la DRAM

NOTAS:

- Puede que no funcione el sonido o el vídeo si la velocidad de fotogramas/velocidad de bits estándar del contenido es superior a los fotogramas por segundo compatibles que se indican en la tabla anterior.
- Los contenidos de vídeo con una velocidad de bits o velocidad de fotogramas superior a la velocidad especificada en la tabla anterior pueden provocar que el vídeo se entrecorte durante la reproducción.

9. Modo de entrada

Soporte de tiempo DVI/VGA:

Elemento	Modo	Resolución	Frec. H. (KHz)	Frec. V. (Hz)
1	IBM VGA 10H	640x350	31,469	70,086
2	IBM VGA 12H	640 x 480	31,469	59,94
3	MACINTOSH	640 x 480	35	66,67
4	VESA	640 x 480	37,861	72,809
5	VESA	640 x 480	37,5	75
6	IBM VGA 3H	720 x 400	31,469	70,087
7	VESA	800 x 600	35,156	56,25
8	VESA	800 x 600	37,879	60,317
9	VESA	800 x 600	48,077	72,188
10	VESA	800 x 600	46,875	75,000
11	MACINTOSH	832 x 624	49,726	74,551
12	VESA Standard AddDMT	848x480	31	60,000
13	-	960x720	56,4	75,000
14	VESA	1024 x 768	48,363	60,004
15	VESA	1024 x 768	56,476	70,069
16		1152x864	53,986	59,985
17	VESA	1152x864	53,783	59,959
18		1152x864	63,851	70,012
19	VESA	1152x864	67,5	75,000
20	SUN WS	1152x900	61,846	66,004
21	-	1280 x 720	44,772	60,000
22	-	1280 x 720	52,5	70,000
23	CVT 2.3MA	1280 x768	47,776	59,870
24	CVT 2.3MA	1280 x768	60,289	74,893
25	CVT	1280x800	49,7	59,810
26	CVT	1280x800	62,8	74,930
27	VESA	1280x960	60	60,000
28	VESA	1280x1024	63,981	60,020
29	SUN WS	1280x1024	71,691	67,189
30	VESA	1280x1024	79,976	75,025
31	VESA Standard AddDMT	1360x768	47,712	60,015
32	VESA Standard AddDMT	1366x768	47,712	59,790
33	VESA-reduced blanking mode	1440 x 900	55,469	59,901
34	VESA	1440 x 900	55,935	59,887
35	VESA	1440 x 900	70,635	74,984
36	CVT-reduced blanking	1400x1050	64,744	59,948
37	CVT AddDMT	1440x1050	65,3	60,000
38	CVT	1400x1050	82,278	74,867
39	CVT Red. Blanking	1600x900	55,54	60,000
40	VESA	1600x1200	75	60
41	CVT1.76MW	1680 x 1050	65,29	59,954
42	CVT1.76MW-R	1680 x 1050	64,674	59,883
43	CVT 2.3MA-R	1920 x 1080	66,587	59,934
44	VESA Standard VDMTREV	1920 x 1080	67,5	60,000
45	CVT1960H	1920 x 1080	67,1584	59,963
46	VSC1960H	1920 x 1080	67,08	60
47	CVT 2.3MA-R	1920x1200	74,038	59,950

4K2K

Elemento	Resolución	Frec. H. (KHz)	Frec. V. (Hz)
1	3840 x 2160	53,946	23,900
2	3840 x 2160	54	24,000
3	3840 x 2160	56,25	25,000
4	3840 x 2160	67,432	29,900
5	3840 x 2160	67,5	30,000
6	4096x2160	54	24,000
7	3840 x 2160	135	60,000

Compatibilidad con temporización de vídeo (HDMI/DVD HD/DVI)

Elemento	Modo	Resolución	Comentario
1	60 Hz	480i	excepto DVI
2		480p	
3		720p	
4		1080i	
5		1080p	
6		4Kx2K	excepto DVI
7	50 Hz	576i	excepto DVI
8		576p	
9		720p	
10		1080i	
11		1080p	
12		4Kx2K	excepto DVI

Nota: DisplayPort es compatible con 3840 x 2160 a 30Hz Hz.

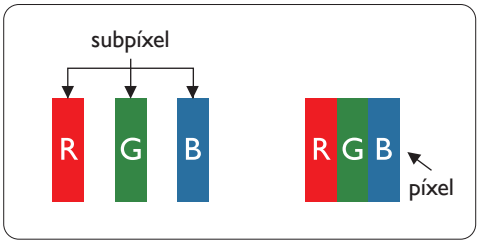
- La calidad del texto de PC es óptima en el modo UHD 4K/2K (3840 x 2160, 60 Hz).
- La pantalla de PC puede parecer diferente en función del fabricante (y de la versión concreta de Windows).
- Compruebe el manual de instrucciones de su PC para obtener información sobre cómo conectar su PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, elija 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, pueden aparecer señales anómalas (como rayas) en la pantalla cuando la alimentación de su PC se desconecta (o si su PC se apaga). En tal caso, presione el botón [INPUT] (Entrada) para entrar en el modo de vídeo. Asimismo, asegúrese de que su PC está conectado.
- Cuando las señales sincrónicas horizontales parezcan defectuosas en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro de energía de su PC o las conexiones de cable.
- La tabla de configuraciones de la pantalla cumple las normas IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El modo de compatibilidad de DVI se considera el modo de soporte de compatibilidad de PC.
- El mejor valor para la frecuencia vertical para cada modo es 60 Hz.
- La resolución 3840 x 2160 50/60Hz debe estar equipada con un cable HDMI certificado (cables HDMI de alta velocidad premium).

10. Política de píxeles defectuosos

Nos esforzamos para proporcionar productos de la más alta calidad, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y llevamos a cabo un control de calidad riguroso. Sin embargo, los defectos de píxel y subpíxel en los paneles PDP/TFT utilizados en pantallas de plasma y LCD algunas veces son inevitables. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero Philips garantiza que cualquier pantalla de plasma y LCD con un número inaceptable de defectos se reparará durante el periodo de garantía conforme a las condiciones de garantía locales.

Este comunicado explica los diferentes tipos de defectos de píxel y define los niveles de defectos aceptables para la pantalla LCD. Para poder optar a la reparación cubierta por la garantía, el número defectos de píxel debe superar un determinado nivel tal y como se muestran la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple las especificaciones, la garantía o reclamación se rechazará. Además, dado que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxel son más apreciables que otros, Philips establece estándares de calidad incluso más altos para aquellos.

10.1. Píxeles y subpíxeles



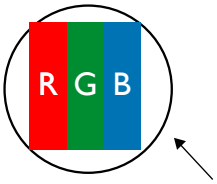
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles según los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel blanco. Cuando todos son oscuros, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

10.2. Tipos de defectos de píxel + definición de punto

Los defectos de píxel y subpíxel aparecen en la pantalla de diferentes formas. Hay tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Definición de punto = ¿Qué es un "punto" defectuoso? :

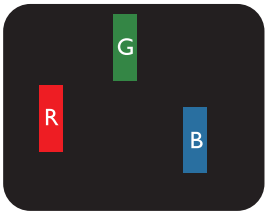
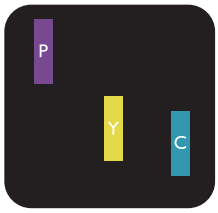
Uno o varios subpíxeles defectuosos y contiguos se definen como un "punto". El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso consta de 1, 2 o 3 subpíxeles defectuosos que pueden ser oscuros o brillantes.



Un punto = Un píxel; consta de tres subpíxeles de rojo, verde y azul.

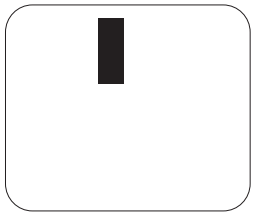
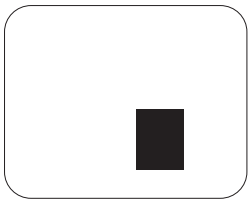
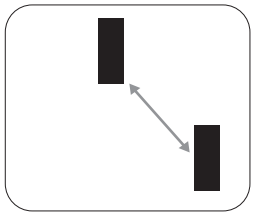
10.3. Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están iluminados o "encendidos". Estos son los ejemplos de defectos de puntos brillantes:

		
Un subpíxel rojo, verde o azul iluminado	Dos subpíxeles adyacentes iluminados: Rojo + Azul = Púrpura Rojo + Verde = Amarillo Verde + Azul = Cian (azul claro)	Tres subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco)

10.4. Defectos de puntos oscuros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o “apagados”. Estos son ejemplos de defectos de puntos negros:

		
Un punto oscuro	Dos puntos oscuros adyacentes = 1 par de puntos oscuros	Dos puntos oscuros, las especificaciones definen la distancia mínima entre puntos oscuros

10.5. Proximidad de defectos de píxel

Dado que los defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que están cerca entre sí pueden ser más apreciables, Philips también especifica tolerancias para la proximidad de defectos de píxel. En la tabla siguiente puede encontrar las especificaciones correspondientes:

- Cantidad permitida de puntos oscuros adyacentes = (puntos oscuros adyacentes =1 par de puntos oscuros)
- Distancia mínima entre puntos oscuros
- Número total de todos los puntos defectuosos

10.6. Tolerancias de defectos de píxel

Para poder optar a la reparación o sustitución debida a defectos de píxel durante el período de garantía, un panel PDP/TFT de una pantalla de plasma o LCD de Philips debe tener defectos de píxel o subpíxel que superen las tolerancias que figuran en las tablas siguientes.

EFECTO DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
EFECTO DE PUNTOS NEGROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	10
DEFECTOS DE PUNTOS TOTALES DE TODO TIPO	12

NOTA: * 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

10.7. MURA

En algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD) pueden aparecer ocasionalmente motas o parches oscuros. Esto se conoce dentro de la industria como Mura, que es un término japonés que denota “irregularidad”. Se utiliza para describir un patrón o área irregular en la que la uniformidad de la pantalla irregular aparece bajo ciertas condiciones. Mura es el resultado del deterioro del nivel de alineación del cristal líquido que suele estar provocado por el funcionamiento a largo plazo en temperaturas ambiente elevadas. Mura es un fenómeno extendido en la industria que no se puede reparar. Tampoco está cubierto por nuestros términos de garantía.

Mura ha estado presente desde la presentación de la tecnología LCD y con pantallas cada vez más grandes que funcionan 24 horas al día durante los siete días de la semana, muchas pantallas funcionan en condiciones de baja luminosidad. Esta combinación aumenta la posibilidad del efecto Mura en las pantallas.

CÓMO DETECTAR EL EFECTO MURA

Hay varios síntomas del efecto Mura y también numerosas causas. A continuación se enumeran varios de ellos:

- Impurezas de partículas extrañas en la matriz de cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución de luminancia no uniforme de la retroiluminación
- Estrés inducido en el montaje del panel
- Imperfecciones en las celdas de la pantalla LCD
- Estrés inducido térmico: funcionamiento a alta temperatura durante prolongados periodos de tiempo

CÓMO EVITAR EL EFECTO MURA

Aunque no podemos garantizar la erradicación completa del efecto Mura en todo momento, en general la apariencia del mismo se puede minimizar mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroilumiación
- Utilizar protector de pantalla
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

11. Limpieza y solución de problemas

11.1. Limpieza

Precauciones que debe tener cuando use la pantalla

- No aproxime las manos, la cara ni ningún objeto a los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele calentarse debido a la alta temperatura que alcanza el aire que escapa a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o heridas si aproxima cualquier parte del cuerpo. Si coloca un objeto junto a la parte superior de la pantalla también puede resultar dañado a causa del calor.
- Asegúrese de desconectar todos los cables antes de trasladar la pantalla. Si traslada la pantalla con los cables conectados, estos pueden resultar dañados y se puede producir un incendio o generarse descargas eléctricas.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o tarea de mantenimiento.

Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla tiene un tratamiento especial. Limpie la superficie con cuidado con un paño adecuado para estos fines o un paño suave y que no esté deshilachado.
- Si la superficie termina ensuciándose, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar el exceso de líquido. Pase el paño por la superficie de la pantalla para limpiarla. A continuación, use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes.

Instrucciones para limpiar la carcasa

- Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño suave y seco.
- Si la carcasa está muy sucia, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escurra el paño para eliminar tanta humedad como sea posible. Limpie la carcasa. Pase otro paño por la superficie hasta que se seque.
- No utilice una solución que contenga aceite para limpiar las piezas de plástico. Dicho producto daña las piezas de plástico y anula la garantía.
- No deje que el agua ni ningún otro líquido entre en contacto con la superficie de la pantalla. Si el agua o la humedad entra en la unidad, pueden surgir problemas de funcionamiento o eléctricos así como descargas eléctricas.
- No arañe ni golpee la carcasa con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes en la carcasa.
- No coloque ningún objeto de goma o PVC junto a la carcasa durante prolongados períodos de tiempo.

11.2. Solucionar problemas

Síntoma	Causa posible	Solución
No se muestra ninguna imagen	1. El cable de alimentación está desconectado. 2. El interruptor de alimentación principal situado en la parte posterior de la pantalla no está conectado. 3. La entrada seleccionada no tiene conexión. 4. La pantalla se encuentra en el modo de espera.	1. Enchufe el cable de alimentación. 2. Asegúrese de que la alimentación está conectada. 3. Enchufe una conexión de señal a la pantalla.
Se muestran interferencias en la pantalla o se escucha ruido	La causa de estas anomalías reside en los aparatos eléctricos o luces fluorescentes de los alrededores.	Traslade la pantalla a otra ubicación para ver si la interferencia se reduce.
El color no es normal	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente a la parte posterior de la pantalla.
La imagen aparece distorsionada con patrones no habituales	1. El cable de señal no está conectado correctamente. 2. El cable de señal supera las propiedades de la pantalla.	1. Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente. 2. Compruebe si la fuente de señal de vídeo supera el intervalo de la pantalla. Compruebe las especificaciones en la sección de especificaciones de la pantalla.
La imagen de la pantalla no ocupa toda la pantalla	1. El modo zoom no está establecido correctamente. 2. La opción Modo de escaneado puede estar establecida incorrectamente en Infraescaneado. 3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede ser necesario establecer la opción Modo de escaneado en Infraescaneado.	Utilice la función Modo zoom o Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar los parámetros de la geometría y la frecuencia de la pantalla con precisión.
Se escucha sonido pero no hay imagen	El cable de señal de fuente no está conectado correctamente.	Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.
Se ve la imagen pero no se escucha el sonido	1. El cable de señal de fuente no está conectado correctamente. 2. El volumen está establecido en su valor mínimo. 3. La opción {**Silencio**} está activada. 4. No hay un altavoz externo conectado.	1. Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas. 2. Presione el botón [**+**] o [**—**] para escuchar un sonido. 3. Desactive la función SILENCIO mediante el botón [**🔇**]. 4. Conecte los altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.
Algunos elementos de la imagen no se iluminan	Algunos de los píxeles de la pantalla están apagados.	Esta pantalla está fabricada con tecnología de alta precisión. Sin embargo, en ocasiones, es posible que algunos píxeles de la misma no se muestren. No se trata de un error de funcionamiento.
Se pueden ver imágenes fantasma en la pantalla después de encenderla. (Ejemplos de imágenes estáticas: logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en el modo normal 4:3)	Una imagen estática se muestra durante un prolongado período de tiempo.	No deje que una imagen estática se muestre en pantalla durante un prolongado período de tiempo ya que podrían darse imágenes fantasma en la pantalla.

12. Especificaciones técnicas

Pantalla:

Elemento	Especificaciones		
	43BDL4650D	50BDL4650D	55BDL4650D
Tamaño de la pantalla (área activa)	108 cm/42,5 pulgadas	125,7 cm/49,5 pulgadas	138,7 cm/54,6 pulgadas
Relación de aspecto	16:9	16:9	16:9
Número de píxeles	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)
Densidad de píxeles	0,2451 (H) x 0,2451 (V) [mm]	0,2854 (H) x 0,2854 (V) [mm]	0,315 (H) x 0,315 (V) [mm]
Colores de la pantalla	8 bits + FRC, 1070 millones de colores	8 bits + FRC, 1070 millones de colores	8 bits + FRC, 1070 millones de colores
Brillo (típica)	500 cd/m^2	500 cd/m^2	500 cd/m^2
Relación de contraste (típica)	1200:1	4000:1	5000:1
Ángulo de visión	178 grados	178 grados	178 grados

Terminales de entrada/salida:

Elemento		Especificaciones
Salida de altavoces	Altavoces internos	10 W (I) + 10 W (D) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 KHz
Salida de audio	1 toma de teléfono de 3,5 mm	0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
Entrada de audio	1 toma de teléfono de 3,5 mm	0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
RS232	2 tomas de teléfono de 2,5 mm	Entrada RS232/salida RS232
RJ-45	1 conector RJ-45 (8 contactos)	Puerto 10/100/1000 LAN
Entrada HDMI	Toma HDMI x2 (Tipo A) (19 contactos)	RGB digital: TMDS (vídeo y audio) MÁX.:Vídeo: 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio: 48 KHz/2 canales (I+D) Solamente admite LPCM
Entrada DVI-I	Conector DVI-I	RGB digital: TMDS (vídeo) RGB analógico: 0,7V [p-p] (75Ω), H/CS/V: TTL (2.2kΩ), MÁX.: 1920 x 1080/60 Hz (WUXGA)
Entrada/salida Displayport	Conector DisplayPort x 2 (20 contactos)	RGB digital: TMDS (vídeo y audio) MÁX.: Vídeo: 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio: 48 KHz / 2 canales (I+D) Solamente admite LPCM
Entrada/salida IR	3,5 mm x 2	Paso a través de IR o conexión en cadena IR
OTG	Micro USB	Servicio de soporte y transmisión de datos ADB
Entrada USB	USB 3.0 x 2 (tipo A)	Reproducción multimedia USB
Ranura de expansión	USB 3.0 x 1	Reserva para CRD22

General:

Elemento	Especificaciones		
	43BDL4650D	50BDL4650D	55BDL4650D
Entrada de alimentación	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz
Consumo de energía (máximo)	122 W	126 W	160 W
Consumo de energía (típico)	75 W	75 W	112 W
Consumo de energía (modo espera y modo apagado)	<0,5 W	<0,5 W	<0,5 W
Modo de apagado de CA (W)	0 W	0 W	0 W
Dimensiones sin pie (AN x AL x FO)	973,0 x 561,2 x 63,5 mm	1128,4 x 649,0 x 63,5 mm	1241,8 x 712,6 x 63,6 mm
Peso (sin pie)	11,4 Kg	14,6 Kg	17,2 Kg
Peso bruto (sin pie)	14,9 Kg	18,5 Kg	21,5 Kg

Condiciones medioambientales:

Elemento		Especificaciones
Temperatura	Funcionamiento	0 - 40 °C
	Almacenamiento	-20 - 60 °C
Humedad	Funcionamiento	HR de entre el 20 y el 80 % (sin condensación)
	Almacenamiento	HR de entre el 5 y el 95 % (sin condensación)
Altitud	Funcionamiento	0 - 3000 m
	Almacenamiento y transporte	0 - 9000 m

PHILIPS

Professional
Display Solutions

Warranty

Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips

Gracias por haber adquirido este producto Philips. Los productos Philips están diseñados y fabricados conforme a los más altos estándares para ofrecer unas prestaciones de la máxima calidad y facilidad tanto de uso como de instalación. Si encuentra dificultades al utilizar su producto, le recomendamos que primero consulte el manual del usuario o la información de la sección de soporte técnico del sitio web, donde (según el tipo de producto) podrá descargar un manual del usuario, consultar preguntas frecuentes vídeos de instrucciones o foros de asistencia técnica.

GARANTÍA LIMITADA

En el caso poco probable de que el producto necesite servicio, nos encargaremos de proporcionar servicio para su producto Philips sin cargo alguno dentro del período de garantía, siempre y cuando el producto haya sido utilizado de acuerdo con el manual del usuario (p. ej., en el entorno previsto).

Para estas categorías de producto, una compañía asociada de Philips es el garante del producto. Compruebe la documentación proporcionada con su producto.

¿A QUIÉN CUBRE?

Su cobertura de Garantía empieza desde la primera fecha de compra del producto. Para poder recibir atención en garantía, necesita proporcionar un comprobante de compra. Se consideran comprobantes de compra el recibo original o cualquier otro documento válido que demuestre que usted es el comprador del producto.

¿QUÉ CUBRE?

Si aparece cualquier defecto derivado de materiales defectuosos y/o mano de obra dentro del período de garantía, nos encargaremos del servicio técnico sin cargo alguno. En el caso de que la reparación no sea posible o comercialmente viable, podremos sustituir el producto con otro nuevo o un producto renovado equivalente con una funcionalidad parecida. Se ofrecerá una sustitución según lo estimemos oportuno y la garantía continuará desde la fecha original de la primera compra del producto. Tenga en cuenta que el periodo de garantía de todos los componentes, incluidos aquellos reparados o sustituidos, será equivalente al periodo original de garantía.

¿QUÉ SE EXCLUYE? La garantía no cubre:

- Los daños consecuentes (incluyendo pero sin limitación a la pérdida de datos o lucro cesante) o compensación por actividades que realice usted mismo, como el mantenimiento ordinario, la instalación de actualizaciones de firmware y la restauración de datos. (Algunos estados de EE. UU. prohíben la exclusión de los daños accidentales y resultantes, por lo que es posible que la exclusión anterior no le sea de aplicación.) Ello podría afectar, entre otros aspectos, a material previamente grabado, protegido o no por derechos de autor).
- Gastos de mano de obra asociados a la instalación del producto, el ajuste de los controles del producto por parte del cliente y la instalación o reparación de varios tipos de dispositivos externos (p. ej. llaves Wi-Fi, antena o USB, dispositivos de tipo OPS) y otros sistemas que no formen parte del producto.
- Problemas de recepción derivados de las condiciones de la señal o sistemas de cable o antena que no formen parte del equipo.
- Un producto que requiera modificación o adaptación para que pueda funcionar en cualquier país que no sea aquél para el que se diseñó, fabricó, aprobó y/o autorizó, o la reparación de productos dañados por estas modificaciones.
- Si el modelo o número de producción del producto se ha alterado, eliminado, quitado o es ilegible.

La garantía aplica siempre y cuando el producto ha sido manipulado de forma adecuada según su uso previsto y de acuerdo con las instrucciones de operación.

Para obtener servicio técnico bajo garantía e información

Para información detallada sobre la cobertura de garantía y requisitos adicionales para recibir asistencia técnica bajo garantía y la línea de asistencia técnica, contacte con el proveedor y/o integrador de sistema de quien ha adquirido el producto. En los EE. UU., esta garantía limitada solamente es válida para los productos comprados en los Estados Unidos continentales, Alaska y Hawái.

Antes de solicitar una reparación

Consulte el manual de usuario antes de solicitar una reparación. Es posible que los ajustes de los controles que explica le ahorren una llamada al servicio técnico.

PERÍODO DE GARANTÍA

El período de garantía de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía.

El período de garantía estándar de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía local.

Región	Período de garantía estándar
EE. UU. y Canadá	3 años
China	1 año
Japón	3 años
Resto del mundo	3 años
México	3 años
Brasil	3 años
Chile	3 años
Perú	3 años

Observe que para los productos profesionales, pueden aplicarse los términos específicos de garantía correspondientes al acuerdo de la venta o compra.

Índice

A

Alcance de funcionamiento del mando a distancia 22
Aplicación personalizada 42

C

Cambiar el formato de la imagen 30
Componentes y funciones 16
Conectar equipos de audio 27
Conectar equipos externos 26
Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia) 26
Conectar varias pantallas en una configuración en cadena 28
Conexión Paso a través de infrarrojos 28, 29
Configuración 43
Contenido del paquete 13
Cubierta del interruptor de CA 24

D

Descripción general 30
Desembalaje 10
Desembalaje e instalación 10
Desplazarse por el menú OSD 59

E

Especificaciones técnicas 77
Explorador 35

F

Formatos multimedia admitidos 69
Funcionamiento 30

I

Información general del menú OSD 59
Insertar las pilas en el mando a distancia 22
Instalar el aparato en la pared 14
Installing the 4G module 25
Instrucciones de seguridad 1

L

Lector PDF 39
Limpieza y solución de problemas 75

M

Mando a distancia 18
Menú OSD 59
Modo de entrada 71
Montaje en orientación vertical 15

N

Notas de instalación 13

P

Panel de control 16
Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips 79
Política de píxeles defectuosos 73

R

Reproductor multimedia 32

T

Tapa USB 23
Terminales de entrada y salida 17

U

Usar el mando a distancia 22

V

Ver la fuente de vídeo conectada 30



2024 © TOP Victory Investments Ltd. Todos los derechos reservados.

Este producto se ha fabricado y se vende bajo la responsabilidad de Top Victory Investments Ltd., y Top Victory Investments Ltd. Es el garante respecto a este producto. Philips y el emblema del escudo de Philips son marcas comerciales registradas de Koninklijke Philips N.V. y se utilizan bajo licencia.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin aviso previo.

Versión: V1.01 17-10-2024