

PHILIPS

쿼드 HD 게이밍 모니터

Fast IPS Gaming
monitor

Evnia 5000

27"(68.5cm)

2560 x 1440(Quad HD)

27M2N5500L



최고의 게임 경험

이 필립스 Evnia 모니터는 속도를 위해 제작되었습니다. 180Hz의 빠른 주사율과 0.5ms의 스마트 MBR을 통해 가장 빠른 속도에서도 뛰어난 Quad HD 화질의 선명한 이미지를 구현합니다.

게이머의 요구에 맞추어 설계된 기능

- 게이머에 최적화된 SmartImage 게임 모드
- 편안한 눈을 위한 LowBlue 모드 및 Flicker Free
- EasySelect 메뉴 전환 키로 빠른 화면 메뉴 액세스
- Smart Crosshair: 더 나은 조준과 더 큰 재미를 위해

빠른 작동을 위한 설계

- 180Hz의 주사율로 자연스럽게 선명해지는 이미지
- 0.5ms의 초고속 속도로 선명한 이미지와 부드러운 게임 플레이
- 고속 IPS 패널: 빠르고 선명한 게임용
- 부드럽고 빠른 게임을 위한 NVIDIA® G-SYNC® 호환 인증
- 장치와 모니터 간에 시간 지연을 줄여주는 짧은 입력 지연

몰입감 넘치는 비주얼

- SmartContrast: 어두운 장면을 상세하게 표현
- 쿼드 HD 2560x1440 픽셀로 고선명 이미지 실현
- 더욱 생생하고 뛰어난 비주얼을 구현하는 DisplayHDR 400

Fast IPS Gaming monitor

퀵 HD 게이밍 모니터

27M2N5500L/61

주요 제품

180Hz 게이밍



강렬하고 치열한 게임을 플레이하시는 분께는 렉 없이 부드러운 이미지의 디스플레이가 필요합니다. 이 디스플레이는 스크린 이미지를 초당 최대 180회의 속도로 빠르게 변경하는데, 이는 사실상 표준 디스플레이보다 더욱 빨라진 속도입니다. 프레임 속도가 느리면 적의 화면에서 이곳 저곳으로 뛰어다니는 것처럼 보이게 되므로 맞추기가 힘들어지기 마련이죠. 180Hz 프레임 속도라면 화면에서 놓치는 이미지 없이 적의 움직임을 매우 부드러운 모션으로 볼 수 있기 때문에 적들을 겨누기가 한결 쉬워집니다. 입력 렉이 매우 적을 뿐만 아니라 화면 찢림이 없는 이 필립스 디스플레이는 여러분을 위한 완벽한 게이밍 파트너가 되어 드릴 것입니다.

짧은 입력 지연



입력 지연이란 연결된 장치로 수행하는 동작과 스크린에서 표시되는 결과 사이에 소요되는 시간을 의미합니다. 입력 시간이 짧으면 장치에서 모니터로 명령을 입력하는 시간 지연이 줄어들기 때문에 작은 움직임도 중요한 비디오 게임 플레이의 경험이 대폭 개선됩니다. 특히 속도가 빠르고 경쟁하는 방식의 게임을 플레이할 때 확실한 차이를 느낄 수 있습니다.

0.5ms의 Smart MBR로 빨라진 응답



필립스 Evnia(0.5ms Smart MBR)는 번짐 및 모션 블러를 효과적으로 제거하고 섬세하고 정밀한 비주얼을 제공하여 게임 환경을 개선합니다. 빠른 움직임 및 극

적인 화면 전환이 부드럽게 렌더링됩니다. 스틸 넘치고 섬세함이 필요한 게임을 즐기기 위한 최고의 선택입니다.

고속 IPS



이 기능은 액션이 가득한 게임에 맞춘 기능입니다. 이를 통해 블러가 사실상 없는 게임을 즐길 수 있을 뿐만 아니라 높은 프레임률과 잘 어울리는 최상의 선명한 이미지를 보장합니다.

DisplayHDR 400



VESA 인증 DisplayHDR 400은 일반 SDR 디스플레이보다 한층 강력한 성능을 발휘합니다. 다른 'HDR 호환' 화면과 달리 진정한 DisplayHDR 400은 탁월한 휘도와 대비, 색상을 만들어 냅니다. 글로벌 조도 조절과 최소 400니트의 휘소 덕분에 이미지는 더욱 생생하게, 명암은 더욱 깊이 있고 다양한 느낌으로 표현됩니다. 풍부하고 새로운 컬러 렌더링으로 오감을 사로잡을 시각적 경험을 만끽할 수 있습니다.

고선명 이미지



필립스 디스플레이는 고선명 퀵 HD 2,560x1,440 픽셀 이미지를 구현합니다. 새로 출시된 디스플레이는 높은 픽셀 밀도가 탑재된 고성능 패널을 장착하고 고대역폭 소스를 지원하므로 이미지와 그래픽이 살아 움직이는 것처럼 느껴집니다. CAD-CAM 솔루션에 대한 지식이 깊거나 3D 그래픽 애플리케이션을 사용하는

전문가에게 필요한 아니면 대형 스프레드시트를 펼치고 작업하는 회계 전문가에게 필요한 필립스 디스플레이는 고선명 이미지로 보답할 것입니다.

SmartContrast



필립스의 SmartContrast 기술은 표시한 콘텐츠, 자동 조정된 색상, 백라이트 강도 조절 등을 분석하여 최상의 디지털 이미지 및 영상 또는 어두운 색상에서 게임을 즐길 때 명암비를 동적으로 향상시켜 줍니다. 절약 모드를 선택하면 선명도가 조절되고 일상적인 사무 애플리케이션과 낮은 전원 소비에 적합한 디스플레이를 위해 백라이트가 세부 조정됩니다.

LowBlue 모드 및 Flicker Free



LowBlue 모드와 Flicker Free 기술은 모니터 앞에서 오랜 시간 있을 때 발생하는 눈의 긴장과 피로를 줄이기 위해 개발되었습니다.

EasySelect 메뉴 전환 키



적절하게 배치된 EasySelect 메뉴 전환 키로 OSD(On Screen Display, 화면 조정 기능) 메뉴에 있는 모니터 설정을 빠르고 쉽게 조정할 수 있습니다.



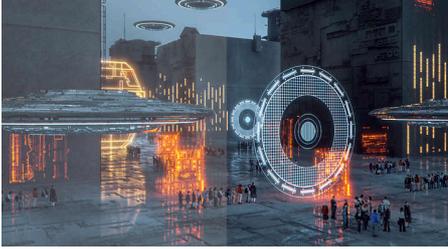
Fast IPS Gaming monitor

퀵드 HD 게이밍 모니터

27M2N5500L/61

주요 제품

SmartImage 게임 모드



새로워진 필립스 게이밍 디스플레이는 다양한 옵션을 제공하며 게이머를 위해 세심하게 튜닝된 OSD 퀵 액세스가 가능합니다. "FPS"(일인칭 슈팅) 모드로 다크 테마를 개선하면 게임의 어두운 영역에 숨어 있는 물체를 볼 수도 있죠. "레이싱" 모드에서는 이미지 조정과 함께, 가장 빠른 반응 시간과 풍부한 컬러를 선사하는 디스플레이가 채택됩니다. "RTS"(실시간 전략) 모드 경우에는 특정 부분을 하이라이트하거나 크기 또는 이미지를 조정할 수 있는 SmartFrame 모드가 제공됩니

다. 게이머 1과 2가 각자 다른 게임에 대해 개인 맞춤형 설정을 저장할 수 있으므로 최고의 퍼포먼스를 뽐낼 수 있습니다.

Smart Crosshair



Crosshair의 색상은 기본적으로 설정되어 있습니다. Smart Crosshair이 켜져 있으면 색상이 배경색에 대한 보색으로 바뀝니다. Smart Crosshair는 조준의 정확도를 향상시켜 적을 더 쉽게 포착할 수 있습니다.

NVIDIA® G-SYNC® 호환



주사율이 높은 강렬한 게임을 플레이할 때 그래픽 동기화가 최적화되지 않으면 화면 찢림 현상이 발생할 수 있습니다. 이 필립스 디스플레이는 NVIDIA® G-SYNC® 호환 인증을 받아 화면 찢림 현상이 줄어들고 모니터의 주사율을 그래픽 카드의 출력과 동기화하여 더 부드러운 게임 경험을 만끽할 수 있습니다. 장면이 즉각적으로 표시되고 물체가 더 선명하게 보이며 게임 플레이가 부드러워져 탁월한 시각적 경험과 상당한 경쟁력을 선사합니다.



Fast IPS Gaming monitor

퀵 HD 게이밍 모니터

27M2N5500L/61

사양

화질/디스플레이

패널 크기: 27인치/68.5cm

종횡비: 16:9

LCD 패널 유형: IPS 기술

백라이트 유형: W-LED 시스템

픽셀 간격(Pixel Pitch): 0.2331 x 0.2331mm

밝기: 350nits; 450nits (HDR On); 500nits (HDR Peak) cd/m²

디스플레이 색상: 16.7M

컬러 전역(일반): Adobe RGB 89%, DCI-P3:93.5%, sRGB: 125%, NTSC 108%*

대비(일반): 1000:1

SmartContrast: Mega Infinity DCR

응답 시간(일반): 1ms(GTG)

시야각: 178°(H)/178°(V), @ C/R(> 10)

화질 향상 기능: SmartImage 게임

최대 해상도: HDMI: 2560x1440 @ 144Hz; DP: 2560x1440 @ 180Hz

유효 표시 화면: 597.736(H)x335.664(V)mm

주사 주파수: HDMI:

30K~230KHz(H)/48~144Hz(V), DP:

30K~270KHz(H)/48~180Hz(V)

sRGB

Delta E: < 2(sRGB)

플리커프리

픽셀 밀도: 108.79 PPI

LowBlue 모드

디스플레이 화면 코팅: 눈부심 방지, 3H, Haze 25%

SmartUniformity: 93~105%

짧은 입력 지연

EasyRead

Adaptive Sync

G-SYNC

HDR: HDR 400 지원

Smart Crosshair

그림자 강조

Smart MBR: 0.5ms*

연결

신호 입력: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort 1.4 x 1

동기화 입력: 개별 동기화

오디오(입력/출력): 헤드폰 출력

HDCP: HDCP 1.4(HDMI/DP), HDCP

2.2(HDMI/DP)

편의성

플러그 앤 플레이 호환성: DDC/CI, Mac OS, sRGB,

Windows 11/10

사용자 편의성: 전원 켜기/끄기(On/Off), 메뉴/확인,

입력/위로, 게임 설정/아래로, SmartImage 게임/뒤로

OSD 언어: 브라질 포르투갈어, 체코어, 네덜란드어, 영어, 핀란드어, 프랑스어, 독일어, 그리스어, 헝가리어, 이탈리아어, 일본어, 한국어, 폴란드어, 포르투갈어, 러시아어, 스페인어, 중국어 간체, 스웨덴어, 터키어, 중국어 번체, 우크라이나어

기타 편의 제품: Kensington 잠금 장치, VESA 마운트(100x100mm), LowBlue 모드

받침대

기울기: -5/20 도

소비전력

전원 공급 장치: 내장형, 100~240VAC, 50~60Hz

꺼짐 모드: 0.3W(일반)

켜짐 모드: 26.7W(일반)

대기 모드: 0.5W(일반)

전원 LED 표시등: 작동 - 흰색, 대기 모드 - 흰색(깜박임)

규격

포장 mm 단위(WxHxD): 690 x 420 x 141 mm

스탠드 사용하지 않을 시(mm): 615 x 369 x

61 mm

스탠드 사용 시(최대 높이): 615 x 463 x 196 mm

중량

포장을 포함한 제품 무게(kg): 6.88 kg

스탠드 사용 시(kg): 4.45 kg

스탠드 사용하지 않을 시(kg): 3.86 kg

작동 조건

고도: 작동 시: +12,000ft(3,658m), 비작동 시: +40,000ft(12,192m)

온도 범위(작동 시): 0°C~40°C

MTBF: 50,000(백라이트 제외) 시간

상대 습도: 20~80% %

온도 범위(보관 시): -20°C~60°C

지속 가능성

환경 및 에너지: RoHS

포장 재질 재활용 가능: 100 %

재활용 플라스틱: 85%*

준수 사항 및 표준

제품 승인: CB, KC, CCC, CECP, CEL, CE 표시,

UKCA, EMF, FCC, ICES-003

캐비닛

색상: 다크 슬레이트

외관: 질감 처리

디자인

디자인: 암스테르담, 네덜란드

© 2025 Koninklijke Philips N.V.
All rights reserved.

발행 일자 2025-01-24
버전: 8.8.1

EAN: 87 21038 00337 6

사양은 예고 없이 변경될 수 있습니다. 상표는 Koninklijke Philips N.V. 또는 각 소유주의 자산입니다.

www.philips.com



* "IPS" 워드 마크/상표 및 기술과 관련된 특허는 해당 소유자의 자산입니다.
* 최상의 출력 성능을 위해서는 그래픽 카드가 필립스 디스플레이의 최대 해상도 및 주사율을 구현할 수 있는지 항상 확인하세요.
* 응답 시간 값은 SmartResponse와 같음
* Smart MBR은 블러를 줄이기 위해 밝기를 조정하므로 Smart MBR이 켜져 있는 동안에는 밝기를 조정할 수 없습니다. 모션 블러를 줄이기 위해 LED 백라이트가 화면 재생 속도에 맞춰 점멸하여 눈에 띄는 밝기 변화가 생길 수 있습니다.
* Smart MBR은 게임에 최적화된 모드입니다. Smart MBR을 켜면 화면이 눈에 띄게 깜박거릴 수 있습니다. 게임 기능을 사용하지 않을 때는 끄는 것이 좋습니다.
* NVIDIA® G-SYNC® 지원 인터페이스: DisplayPort
* NVIDIA® G-SYNC® 드라이버를 최신 버전으로 업데이트해야 합니다. NVIDIA 웹 사이트(<https://www.nvidia.com/>)에서 자세한 내용을 참조하십시오.
* 그래픽 카드가 NVIDIA® G-SYNC®를 지원해야 합니다.
* CIE1976 기반 Adobe RGB 및 DCI-P3 적용 범위, CIE1931 기반 sRGB 영역, CIE1976 기반 NTSC 영역
* 이 모니터는 지속 가능성을 위해 노력합니다. 스탠드의 받침대 및 헤드폰 홀더는 35%의 재활용 플라스틱으로 만들어졌으며 모니터의 새시도 85%의 재활용 플라스틱으로 만들어졌습니다.
* 이 안내서에 나열된 제품 및 액세스러는 국가 및 지역별로 다를 수 있습니다.
* 모니터와 피쳐 이미지는 다르게 보일 수 있습니다.