

PHILIPS

EVNIA



Monitor do gier Quad HD

Curved Fast VA Gaming
monitor

Evnia 5000

32 (przekątna 80 cm/31,5")

2560 x 1440 (Quad HD)



32M2C5501

Wrażenia z gry na najwyższym poziomie

Ten zakrzywiony monitor z panelem Fast VA pozwala grać z najwyższą precyzją i prędkością przy 180 Hz. Dzięki wyraźnemu obrazowi HDR, zakrzywionej konstrukcji i gwarantowanej rozdzielczości Quad HD monitor ten zapewnia doskonałe wrażenia z gry.

Funkcje opracowane pod kątem potrzeb graczy

- ShadowBoost: ożywianie mrocznych scen.
- Ambiglow z technologią AI: dla zintensyfikowanej rozrywki
- Tryb gry SmartImage zoptymalizowany do potrzeb graczy
- Tryb LowBlue i technologia Flicker-free są przyjazne dla oczu
- Smart Crosshair: większa celność i zabawa

Stworzony do szybkiej akcji

- Częstotliwość odświeżania 180 Hz zapewnia niezwykle płynny, piękny obraz
- Płynna gra bez wysiłku dzięki technologii AMD FreeSync™
- Szybki czas reakcji — 0,5 ms — zapewnia wyraźny obraz i płynną grę
- Panel Fast VA: zapewnia wyraźny obraz przy dużej częstotliwości klatek
- Niewielkie opóźnienie wejścia skraca czas przesyłania sygnału z urządzeń do monitora

Wciągające efekty wizualne

- Technologia High Dynamic Range (HDR) zapewnia bardziej realistyczny kolorowy obraz
- SmartContrast zapewnia głęboką czerń i większe bogactwo szczegółów

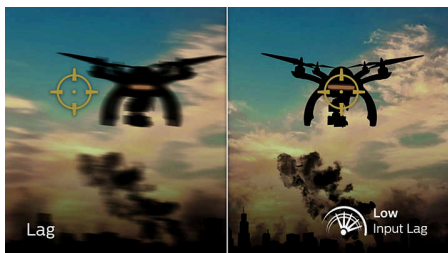
Zalety

Rozgrywka w 180 Hz



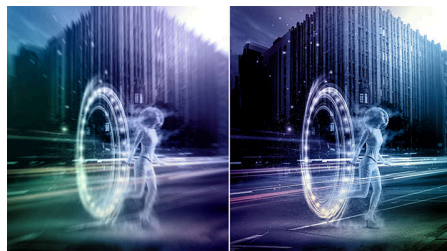
Grasz intensywnie, rywalizując z innymi? Potrzebujesz monitora gwarantującego brak opóźnień i wyjątkowo płynny obraz? Ten monitor odświeża obraz nawet 180 razy na sekundę, czyli z częstotliwością realnie wyższą niż modele standardowe. W przypadku niższej częstotliwości odświeżania przeciwnicy mogą wyglądać, jakby skakali z miejsca na miejsce na ekranie, co sprawia, że są trudnym celem. Częstotliwość odświeżania 180 Hz eliminuje ten problem — przeciwnik porusza się zawsze niezwykle płynnie i można go łatwo namierzyć. Dzięki wyjątkowo małemu opóźnieniu i praktycznie wyeliminowaniu efektu urwania obrazu ten monitor firmy Philips stanowi idealny wybór dla graczy.

Niskie opóźnienie wejścia



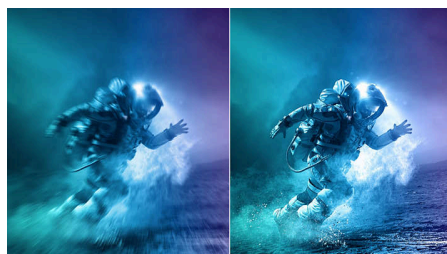
Opóźnienie wejścia to ilość czasu, jaki upływa między wykonaniem działania za pomocą podłączonych urządzeń i wyświetleniem wyniku na ekranie. Niewielkie opóźnienie wejścia skraca czas opóźnienia pomiędzy wprowadzeniem polecenia za pomocą urządzenia a odebraniem go przez monitor, znacznie poprawiając jakość grania w gry szczególnie wymagające płynności, na przykład szybkie gry turniejowe.

Krótki czas reakcji Smart MBR 0,5 ms



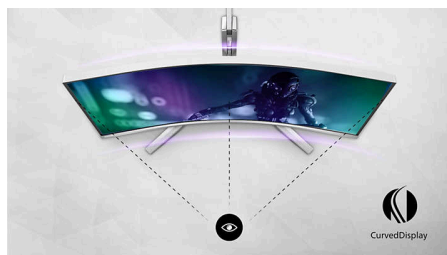
Monitor Philips Evnia ze Smart MBR 0,5 ms skutecznie eliminuje smugi i rozmycie obrazu, zapewniając ostrzejszy i bardziej przejrzysty obraz w grach. Dynamiczna akcja i dramatyczne przejścia będą płynnie odwzorowane. Najlepszy wybór do emocjonujących i wymagających płynności gier.

Fast VA



Funkcja ta została stworzona z myślą o pełnej akcji rozgrywce. Nie tylko sprawia, że rozgrywka jest praktycznie pozbawiona rozmyć, ale także dobrze współgra z wysoką liczbą klatek na sekundę, gwarantując najlepszy i najostrzejszy obraz.

Zaokrąglona konstrukcja monitora



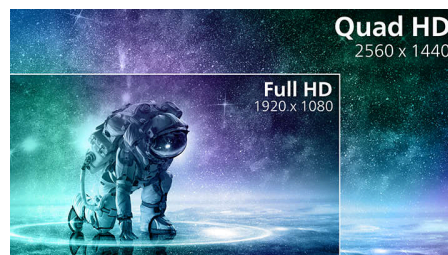
Zaokrąglona konstrukcja monitora gwarantuje użytkownikom niezapomniane wrażenia. Zaokrąglony ekran zapewnia przyjemne, ale subtelne wrażenia, które skupiają się na Twojej osobie.

High Dynamic Range (HDR)



Technologia High Dynamic Range zapewniła zupełnie nową jakość oglądania. Zaskakująca jasność, niezrównany kontrast i znieualający kolor sprawiają, że obraz ożywa. Jasne kolory są o wiele jaśniejsze, a ciemne jeszcze głębsze i bardziej zniuansowane. Dzięki pełniejszej paletce nowych, żywych barw, niespotykanych dotąd na ekranach monitorów, oglądanie staje się inspirującym przeżyciem angażującym zmysły i emocje.

Niezwykłe czysty obraz



Monitory Philips wyświetlają krystalicznie czysty obraz w rozdzielczości Quad HD 2560 x 1440 lub 2560 x 1080 pikseli. Najwyższej jakości matryca o dużym zagęszczeniu pikseli, jak również obsługa standardów połączeń o dużej przepustowości pozwalają tchnąć życie w każdy obraz i każdą grafikę. To idealny wybór dla wymagających projektantów pracujących z oprogramowaniem CAD-CAM, grafików korzystających z aplikacji 3D czy finansistów używających na co dzień dużych arkuszy kalkulacyjnych.

Zalety

SmartContrast



Technologia SmartContrast firmy Philips analizuje wyświetlaną na ekranie zawartość i automatycznie dopasowuje kolory oraz intensywność podświetlenia. Kontrast obrazu jest dynamicznie regulowany w celu jak najlepszego odwzorowania zawartości cyfrowych obrazów i filmów, a także kolorów w ciemnych odcieniach wyświetlanych w grach. W trybie ekonomicznym kontrast i podświetlenie są regulowane tak, aby poprawnie wyświetlać zawartość aplikacji biurowych, jednocześnie zapewniając niższe zużycie energii.

Tryb LowBlue i technologia Flicker-free



Tryb LowBlue i technologia Flicker-free zostały opracowane w celu zmniejszenia zmęczenia wzroku spowodowanego patrzeniem w monitor przez wiele godzin.

Ambiglow z technologią AI



Nasz procesor ze sztuczną inteligencją analizuje przychodzącą zawartość obrazu i stale dostosowuje kolor i jasność emitowanego

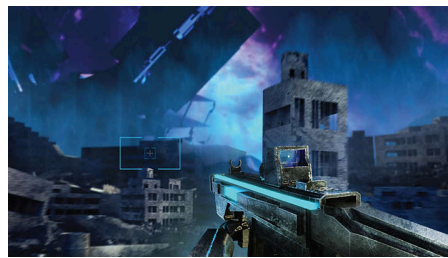
światła, aby dopasować je do obrazu. Funkcja ta nadaje nowy wymiar wrażeniom podczas oglądania. Innowacyjny Ambiglow wykorzystuje możliwości sztucznej inteligencji, tworząc w ten sposób prawdziwie wciągające i konfigurowalne wrażenia. Od wypełnienia pokoju gier kolorem do poczucia, że jesteś częścią gry, Ambiglow z ulepszoną sztuczną inteligencją został stworzony, aby uczynić twoje wrażenia z gry najlepszymi, jakie kiedykolwiek były, łącząc inteligencję, kolor i światło.

Tryb gry SmartImage



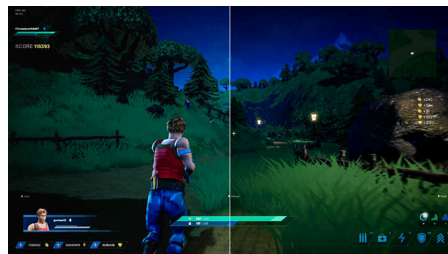
Nowy monitor Philips jest przeznaczony dla graczy. Jego menu ekranowe, do którego można szybko uzyskać dostęp, oferuje wiele opcji. Tryb „FPS” (ang. First Person Shooting) poprawia wygląd ciemniejszych obszarów, pomagając dostrzec w grze ukryte w ciemności przedmioty. Tryb „Racing” charakteryzuje się krótszym czasem reakcji, żywszymi kolorami oraz odpowiednio dostosowanym obrazem. Tryb „RTS” (ang. Real Time Strategy) udostępnia funkcję specjalną SmartFrame, która pozwala wyróżnić określone obszary i zmienić ustawienia rozmiaru i obrazu. Z kolei opcje Gamer 1 i Gamer 2 umożliwiają dostosowanie ustawień pod kątem różnych gier i ich zapisanie w celu uzyskania najlepszych rezultatów.

Smart Crosshair



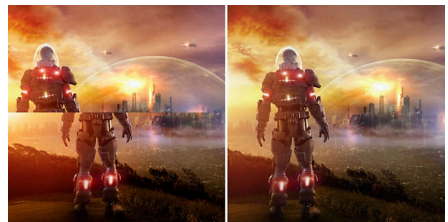
Kolor celownika jest ustawiony domyślnie. Gdy funkcja Smart Crosshair jest włączona, kolor zmieni się jako kolor uzupełniający do koloru tła. Funkcja Smart Crosshair zwiększa celność, dzięki czemu można łatwiej dostrzec wrogów.

ShadowBoost



Funkcja ta wzmacnia ciemne sceny w sposób liniowy. Funkcja ShadowBoost ma trzy poziomy do wyboru, które zwiększają ogólną jasność i ostatecznie zapewniają piękną jakość obrazu o wysokim kontraście.

Wysoki komfort grania



Granie nie powinno wymagać wyboru między niestabilnym przebiegiem rozgrywki a niepełnymi klatkami. Z nowym monitorem firmy Philips ten problem odchodzi w zapomnienie. Dzięki technologii AMD FreeSync™ możesz cieszyć się płynnym obrazem bez zniekształceń przy praktycznie dowolnej liczbie klatek na sekundę i ekstremalnie szybkim czasem reakcji.

Curved Fast VA Gaming monitor

Monitor do gier Quad HD

32M2C5501/00

Dane techniczne

Obraz/wyświetlacz

Rozmiar panelu: 80 cm / 31,5 cala

Format obrazu: 16:9

Typ panelu LCD: Fast VA

Typ wyświetlacza: System W-LED

Rozmiar plamki: 0,2724 x 0,2724 mm

Jasność: 300 cd/m²

Kolory wyświetlacza: 16,7 mln (RGB 8 bitów)

Gama kolorów (typowa): Adobe RGB 88%; DCI-P3: 92%, sRGB: 120%, NTSC 106%.*

Współczynnik kontrastu (typowy): 3500:1

SmartContrast: Mega Infinity DCR

Czas reakcji (standardowy): 1 ms (szarości)*

Kąt widzenia: 178° (poz.) / 178° (pion.), przy C/R > 10

Funkcje poprawy obrazu: Tryb gry SmartImage

Maks. rozdzielczość: HDMI: 2560 x 1440 przy 144 Hz, DP: 2560 x 1440 przy 180 Hz

Część widoczna ekranu: 697,344 (poziomo) x 392,256 mm (pionowo) — przy krzywiznie 1500 R*

Częstotliwość odświeżania: HDMI: 30–230 kHz (poz.) / 48–144 Hz (pion.), DP: 30–270 kHz (poz.) / 48–180 Hz (pion.)

sRGB

Delta E: < 2 (sRGB)

Bez efektu migotania

Gęstość pikseli: 93,24 PPI

Tryb LowBlue

Powłoka ekranu: Przeciwodbłaskowa, 3H, Haze 25%

SmartUniformity: 93–105%

Niewielkie opóźnienie wejścia

EasyRead

Technologia AMD FreeSync™

G-SYNC

Nagrywarka z dyskiem twardym: Obsługa

HDR10

Smart MBR: 0.5ms*

Shadow Boost

Smart Crosshair

Łączność WiFi

Wejście sygnału: HDMI 2.0 x 2, DisplayPort 1.4 x 1

Sygnał wejściowy synchronizacji: Oddzielna synchronizacja

Wejście/wyjście audio: Wyjście słuchawkowe

HDCP: HDCP 1.4 (HDMI / DP), HDCP 2.2 (HDMI / DP)

Udogodnienia

Obsługa funkcji Plug & Play: DDC/CI, Mac OS, sRGB, Windows 11/10

Wygoda użytkownika: Zasilanie Wł./Wyl.,

Menu/OK, Wejście/Góra, Ustawienia gry/W dół, Tryb gry SmartImage/Dół

Języki menu ekranowego: brazylijski portugalski,

Język czeski, Język holenderski, Język angielski,

Język fiński, Język francuski, Język niemiecki,

grecki, węgierski, Język włoski, Język japoński,

Język koreański, Język polski, Język portugalski,

rosyjski, Język hiszpański, chiński uproszczony,

Język szwedzki, Język turecki, Język chiński

tradycyjny, ukraiński

Pozostałe wygody: Blokada Kensington,

Mocowanie VESA (100 x 100 mm), Tryb LowBlue

Ambiglow: 3-stronny system Ambiglow

Podstawa

Regulacja wysokości: 130 mm

Obracanie w poziomie: +/- 30 stopni

Pochylenie: -5/20 stopni

Moc

Źródło zasilania: Wewnętrzny, 100–240 V AC, 50–60 Hz

Tryb wyłączenia: 0,3 W (stand.)

Tryb włączenia: 31,4 W (stand.)

Tryb gotowości: 0,5 W (stand.)

Wskaźnik zasilania LED: Obsługa — biały, Tryb gotowości — biały (miga)

Klasa energetyczna: F

Wymiary

Opakowanie w milimetrach (S x W x G): 900 x 527 x 226 mm

Produkt bez podstawy (mm): 709 x 426 x 96 mm

Produkt z podstawą (maks. wysokość):

709 x 593 x 311 mm

Waga

Produkt z opakowaniem (kg): 10,97 kg

Produkt z podstawą (kg): 8,17 kg

Produkt bez podstawy (kg): 6,14 kg

Warunki eksploatacji

Wysokość: Eksploatacja: 3658 m (12 000 stóp);

przechowywanie: 12 192 m (40 000 stóp)

Zakres temperatur (eksploatacja): Od 0°C do 40 °C

Średni okres międzyawaryjny (MTBF): 50 000 (z wyjątkiem podświetlenia) godziny

Wilgotność względna: 20%–80 %

Zakres temperatur (przechowywanie): Od -20°C do 60 °C

Zrównoważony rozwój

Środowisko naturalne i energia: RoHS

Materiał opakowania podatny do odzysku: 35 %

Zgodność i standardy

Certyfikaty: CB, Oznaczenie CE, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART, EAC, Dyrektywa RoHS Euroazjatyckiej Unii Gospodarczej, PSB, BSMI, UKCA, EMF, FCC, ICES-003

Obudowa

Kolor: Biały

Wykończenie: Teksturowe

Zawartość opakowania

Przewody: Przewód HDMI, przewód DisplayPort, przewód zasilający

Monitor z podstawą

Dokumentacja użytkownika

* Promień łuku krzywizny wyświetlacza w mm

* Adobe RGB i zasięg DCI-P3 na podstawie CIE1976, obszar sRGB na podstawie CIE1931, obszar NTSC na podstawie CIE1976.

* Czas reakcji równy SmartResponse

* Smart MBR reguluje jasność w celu zmniejszenia rozmycia obrazu, więc po włączeniu Smart MBR użytkownik nie może regulować jasności. Aby zmniejszyć rozmycie obrazu, podświetlenie LED synchronizuje się z częstotliwością odświeżania ekranu, co może spowodować zauważalną zmianę jasności.

* Smart MBR jest trybem zoptymalizowanym pod kątem gier. Włączenie trybu Smart MBR może spowodować zauważalne migotanie ekranu. Zalecamy wyłączenie tego trybu, gdy nie korzystasz z funkcji gry.

* Monitor ten dąży do zrównoważonego rozwoju: pokrywa stacji bazowej i uchwyt na słuchawki są wykonane w 35% z plastiku pochodzącego z recyklingu.

* 2020 Advanced Micro Devices, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. AMD, logo strzały AMD, AMD FreeSync™ i ich kombinacje są znakami towarowymi firmy Advanced Micro Devices, Inc. Inne nazwy produktów wykorzystane w tej publikacji są używane wyłącznie dla celów identyfikacji oraz są znakami towarowymi odpowiednich firm.

* Aby uzyskać najlepszą wydajność, należy zawsze upewnić się, że karta graficzna jest w stanie osiągnąć maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania tego wyświetlacza Philips.

* Monitor może różnić się wyglądem od prezentowanego na zdjęciach.

* Produkty i akcesoria wyszczególnione w tej ulotce mogą się różnić od zawartości opakowania w zależności od kraju i regionu.

