

PHILIPS

Collaboration Display

3000 Series

65BDL3152E

75BDL3152E

86BDL3152E



Manual del usuario (español)

Índice

1.	Instrucciones de seguridad	1	6.1.1.	Red e Internet	35
2.	Desembalaje e instalación	8	6.1.2.	Visualización de señalización	35
2.1.	Desembalaje	8	6.1.3.	Seguridad	41
2.2.	Contenido del paquete	10	6.1.4.	Sistema	42
2.3.	Notas de instalación	10	7.	Menú OSD	43
2.4.	Instalación en la pared	11	7.1.	Desplazarse por el menú OSD	43
2.4.1.	Plantilla VESA	11	7.1.1.	Desplazarse por el menú OSD con los botones de control de lapantalla.....	43
3.	Componentes y funciones	12	7.2.	Información general del menú OSD	43
3.1.	Panel de control.....	12	7.2.1.	Menú Imagen.....	43
3.2.	Terminales de entrada y salida.....	13	7.2.2.	Menú Pantalla.....	43
3.3.	Insertar las pilas en el mando a distancia.....	14	7.2.3.	Menú Audio.....	44
3.4.	Usar el mando a distancia.....	14	7.2.4.	Menú de configuración.....	44
3.5.	Alcance de funcionamiento del mando a distancia.....	14	7.2.5.	Menú Opción avanzada.....	45
3.6.	Mando a distancia.....	15	7.3.	Ajustes Android	46
3.6.1.	Funciones generales.....	15	7.4.	ANOTACIÓN.....	46
4.	Conectar equipos externos	16	7.5.	Pizarra.....	46
4.1.	Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)	16	7.5.1.	Página principal.....	46
4.1.1.	Utilizar la entrada de vídeo HDMI	16	7.5.2.	MENÚ PIZARRA	46
4.2.	Conectar un PC.....	16	7.5.3.	ESCRITURA	47
4.2.1.	Utilizar la entrada HDMI con USB-B (conector táctil al PC).....	16	7.5.4.	BORRADO.....	48
4.2.2.	Mediante VGA	16	7.5.5.	SELECCIONAR.....	48
4.3.	Conectar equipos de audio	17	7.5.6.	GESTIÓN DE PÁGINAS.....	48
4.3.1.	Conectar un dispositivo de audio externo.....	17	7.5.7.	Insertar documentos.....	48
4.4.	Funcionamiento táctil.....	18	7.5.8.	MAPA DE NAVEGACIÓN	48
5.	Funcionamiento	20	7.5.9.	GUARDAR Y BORRAR MEDIANTE CÓDIGO QR.....	48
5.1.	Ver la fuente de vídeo conectada.....	20	7.5.10.	MAPA CONCEPTUAL	49
5.2.	Iniciador	20	7.5.11.	TABLA INTELIGENTE.....	49
5.3.	Reproductor multimedia.....	20	7.5.12.	HERRAMIENTAS PEQUEÑAS	49
5.3.1.	Interacción del menú OSD con el reproductor multimedia.....	20	7.6.	GESTIÓN DE ARCHIVOS.....	49
5.3.2.	Introducción al Rep. multim.	20	8.	Formatos multimedia admitidos	50
5.4.	Explorador.....	24	9.	Modo de entrada	51
5.4.1.	Introducción al explorador.....	24	10.	Política de píxeles defectuosos.....	52
5.5.	Lector PDF.....	28	10.1.	Píxeles y subpíxeles	52
5.5.1.	Interacción del menú OSD con el lector PDF.....	28	10.2.	Tipos de defectos de píxel + definición depunto	52
5.5.2.	Introducción a Lector PDF	28	10.3.	Defectos de puntos brillantes.....	52
5.6.	Kiosk.....	30	10.4.	Defectos de puntos oscuros	53
5.6.1.	Interacción de Kiosk	30	10.5.	Proximidad de defectos de píxel.....	53
5.7.	Barra flotante	34	10.6.	Tolerancias de defectos depíxel	53
6.	Interfaz de usuario de configuración.....	35	10.7.	MURA.....	53
6.1.	Ajustes	35	11.	Limpieza y solución de problemas	54
			11.1.	Limpieza.....	54
			11.2.	Solucionarproblemas	55
			12.	Especificaciones técnicas.....	56
				Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips	58
				Índice.....	60

1. Instrucciones de seguridad

Precauciones de seguridad y mantenimiento



ADVERTENCIA: El uso de controles, ajustes o procedimientos distintos a los descritos en esta documentación puede dar lugar a riesgos de descarga eléctrica y otros peligros de carácter eléctrico y/o mecánico.

Lea y siga estas instrucciones al conectar y usar la pantalla:

Condiciones de uso:

- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Mantenga la pantalla alejada de aceite; de lo contrario, la cubierta de plástico podría dañarse.
- Se recomienda colocar la pantalla en un lugar bien ventilado.
- Si el producto se utilizará en condiciones extremas como altas temperaturas, humedad, patrones de visualización o tiempo de funcionamiento, etc. Se recomienda encarecidamente ponerse en contacto con Philips para obtener asesoramiento sobre ingeniería de aplicaciones. De lo contrario, es posible que no se garantice su fiabilidad y funcionamiento. Las condiciones extremas se encuentran comúnmente en aeropuertos, estaciones de tránsito, bancos, bolsa y sistemas de control.
- Aleje los objetos que pudieran penetrar a través de los orificios de ventilación o impedir la correcta refrigeración de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- Si apaga la pantalla desconectando el cable de alimentación, espere 6 segundos antes de volver a conectar dicho cable para que la pantalla funcione con normalidad.
- Asegúrese de utilizar siempre el cable de alimentación aprobado y proporcionado por Philips. Si no dispone de él, póngase en contacto con su centro de asistencia local.
- No someta la pantalla a vibraciones intensas ni impactos fuertes durante su funcionamiento.
- Evite que la pantalla sufra golpes o caídas durante su funcionamiento o transporte.

Mantenimiento:

- Con objeto de proteger la pantalla de posibles daños, no ejerza excesiva fuerza sobre el panel LCD. Cuando traslade la pantalla, sosténgala por la carcasa para levantarla; no coloque las manos o los dedos sobre el panel LCD.
- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. Puede limpiar la pantalla empleando un paño seco con el monitor apagado. No utilice nunca disolventes orgánicos (como alcohol), ni líquidos que contengan amoníaco para limpiar la pantalla.
- A fin de evitar riesgos de descarga eléctrica o daños irreparables en la pantalla, no la exponga al polvo, la lluvia, el agua o los ambientes excesivamente húmedos.
- Si la pantalla se moja, séquela con un paño lo antes posible.
- Si penetra agua o alguna otra sustancia líquida en el interior de la pantalla, apáguela de inmediato y desconecte el cable de alimentación. Limpie el agua o la sustancia y envíe la pantalla a un centro de asistencia técnica.
- No almacene ni utilice la pantalla en lugares sometidos a niveles excesivos de calor, frío o luz solar directa.
- Si desea disfrutar sin limitaciones de las prestaciones de la pantalla y prolongar su vida útil tanto como sea posible, recomendamos utilizar la pantalla en un entorno que se ajuste a los siguientes márgenes de temperatura y humedad:

Clasificaciones absolutas ambientales

Elemento	Mín.	Máx.	Unidad
Temperatura de almacenamiento	-20	60	°C
Temperatura de funcionamiento	0	40	°C
Temperatura de la superficie del cristal (funcionamiento)	0	65	°C
Humedad de almacenamiento	10	90	% HR
Humedad de funcionamiento	10	90	% HR

- La temperatura del panel LCD necesita ser de 25 °C en todo momento para conseguir un mejor rendimiento de la luminancia.

- Solo se garantiza la vida útil de la pantalla indicada en esta especificación si la pantalla se utiliza en las condiciones de funcionamiento adecuadas.

IMPORTANTE: Active siempre un salvapantallas móvil si deja la pantalla sin atención. Active siempre una aplicación que actualice la pantalla periódicamente si la pantalla se destina a la presentación permanente de contenido estático. La visualización ininterrumpida de imágenes fijas o estáticas durante un período prolongado de tiempo puede provocar que la imagen se “queme”, provocando así la aparición de una “imagen residual” o “imagen fantasma” en la pantalla. Este es un fenómeno conocido en el entorno que rodea a las tecnologías de fabricación de paneles LCD. En la mayoría de los casos, la imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” desaparece gradualmente al cabo de un tiempo tras apagar el equipo.

ADVERTENCIA: Si la aparición de una imagen “quemada”, “residual” o “fantasma” es muy pronunciada, no es probable que los síntomas desaparezcan; este efecto no tiene reparación. Esto tampoco está cubierto por los términos de la garantía.

Servicio:

- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Si existe alguna necesidad de reparación o integración, póngase en contacto con el centro de atención al cliente local.
- No deje la pantalla bajo la luz solar directa.



Si la pantalla no funciona de forma normal, después de haber seguido las instrucciones detalladas en este documento, póngase en contacto con un técnico o con el centro de atención al cliente local.

Riesgo de estabilidad.

El dispositivo se puede caer, lo que puede provocar lesiones personales graves o, incluso, la muerte. Para evitar daños personales, este dispositivo se debe colocar de forma segura en el suelo o en la pared conforme a las instrucciones de instalación.

Lea y siga estas instrucciones al conectar y usar la pantalla:



- Desenchufe la pantalla si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo.
- Desenchufe la pantalla si necesita limpiarla con un paño ligeramente humedecido. La pantalla se puede limpiar con un paño seco cuando esté apagada. Sin embargo, nunca utilice alcohol, disolventes o líquidos que contengan amoníaco.
- Consulte a un técnico profesional si la pantalla no funciona con normalidad después de haber seguido las instrucciones de este manual.
- Solamente el personal técnico cualificado debe abrir la tapa.
- Mantenga la pantalla alejada de la luz solar directa y de estufas o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite cualquier objeto que se pueda caer en las aberturas de ventilación o que pueda impedir la refrigeración adecuada de los componentes electrónicos de la pantalla.
- No obstruya los orificios de ventilación de la carcasa.
- Mantenga la pantalla seca. Para evitar descargas eléctricas, no la exponga a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Si apaga la pantalla y desconecta el cable de alimentación o el del adaptador de CC, espere 6 segundos antes de volver a conectar el cable de alimentación o cable de alimentación de CC para el funcionamiento normal.
- Para evitar el riesgo de descargas o daños irreparables en la unidad, no exponga la pantalla a la lluvia o a una humedad excesiva.
- Cuando busque una ubicación para la pantalla, asegúrese de que puede acceder fácilmente al cable de alimentación y la toma de corriente.
- **IMPORTANTE:** Active siempre un programa de protección de pantalla durante su funcionamiento. Si una imagen estática de alto contraste permanece en la pantalla durante un prolongado período de tiempo, puede dejar una ‘imagen residual’ o ‘imagen fantasma’ en dicha pantalla. Este fenómeno perfectamente conocido está causado por las deficiencias inherentes a la tecnología LCD. En la mayoría de los casos, la imagen residual desaparecerá gradualmente con el paso del tiempo después de desconectar la alimentación. Ha de saber que el síntoma de imagen residual no se puede reparar y no está cubierto por la garantía.
- Si el cable de alimentación posee un enchufe de 3 clavijas, enchufe el cable a una toma de corriente de 3 clavijas con conexión a tierra. No anule la clavija de conexión a tierra del cable de alimentación, por ejemplo, colocando un adaptador de 2 clavijas. La clavija de conexión a tierra es una característica de seguridad importante.

Declaración de conformidad para la UE

Este dispositivo cumple los requisitos establecidos en la Directiva del Consejo sobre la Aproximación de las Leyes de los Estados Miembros en relación con la Compatibilidad electromagnética (2014/30/UE), la Directiva de baja tensión (2014/35/UE), la Directiva RoHS (2011/65/UE) y la Directiva ErP (2009/125/CE).

Este producto se ha sometido a pruebas y se determinó que cumple con los estándares armonizados para equipo de tecnología de la información. Estos estándares armonizados están publicados en las Directivas del Boletín Oficial de la Unión Europea.

Advertencias sobre la descarga electrostática (ESD)

Cuando el usuario está cerca del monitor se pueden producir descargas del equipo y reiniciarse la visualización del menú principal.

Aviso de la Comisión federal de comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission) (solamente para EE. UU.)



Nota: Este equipo se ha probado y se ha demostrado que cumple los límites de un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con el Apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites se han establecido para proporcionar una protección razonable contra las interferencias perjudiciales en instalaciones particulares. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía en forma de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede originar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. No obstante, no hay garantías de que no se produzcan interferencias en una instalación particular. Si el equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisión, que se puedan percibir encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario que intente corregirlas tomando una o más de las siguientes medidas:

- Cambiar la orientación de la antena receptora o colocarla en otra ubicación.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el aparato a una toma de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Para obtener ayuda, póngase en contacto con el distribuidor o con un técnico de radio o televisión con experiencia.



Los cambios o modificaciones no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con el equipo.

Utilice solamente el cable apantallado RF suministrado con la pantalla al conectarla a un equipo informático.

Para evitar daños que podrían provocar incendios o descargas eléctricas, no exponga este aparato a la lluvia o a una humedad excesiva.

Este dispositivo cumple con la sección 15 del reglamento de la FCC. El funcionamiento depende de estas dos condiciones: (1) Este dispositivo no debe causar interferencias perjudiciales y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas aquellas que provoquen un funcionamiento no deseado.

Envision Peripherals Inc.
490 N McCarthy Blvd, Suite #120
Milpitas, CA 95035
EE. UU.

Aviso del Centro polaco para pruebas y certificaciones

El equipo debe consumir energía de una toma de corriente eléctrica con un circuito de protección incorporado (una toma de tres puntas). Todos los equipos conectados conjuntamente (PC, pantalla, impresora, etc.) deben tener la misma fuente de alimentación.

Los conductores de fases de la instalación eléctrica de la habitación deben tener un dispositivo de protección de reserva contra cortocircuitos del tipo de un fusible, cuyo valor nominal no supere 16 amperios (A).

Para desconectar completamente el equipo, el cable de alimentación debe estar desenchufado de la toma de corriente eléctrica, que se debe encontrar cerca del equipo y se debe poder acceder a él fácilmente.

Una marca de protección "B" confirma que el equipo cumple los requisitos de uso de protección de las normas PN-93/T-42107 y PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

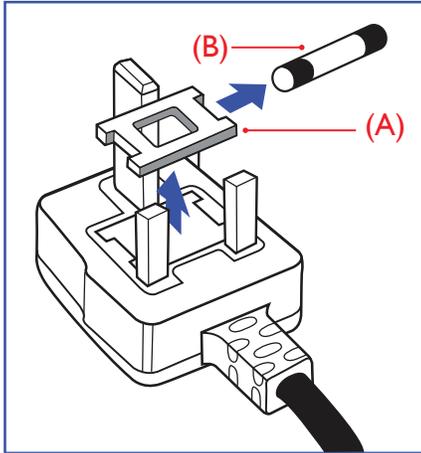
W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Información para Reino Unido solamente



ADVERTENCIA - ESTE APARATO ELÉCTRICO DEBE ESTAR CONECTADO A TIERRA.

Importante:

Este aparato se suministra con un enchufe de 13 A amoldado. Para cambiar el fusible de este tipo de enchufe, proceda de la siguiente manera:

1. Retire la cubierta del fusible y el fusible.
2. Coloque un nuevo fusible BS 1362 5A, de tipo aprobado por A.S.T.A. o BSI.
3. Vuelva a colocar la cubierta del fusible.

Si el enchufe disponible no es adecuado para la toma de corriente eléctrica, debe cortarlo y colocar un enchufe de 3 clavijas adecuado en su lugar.

Si el enchufe de alimentación principal tiene un fusible, debe tener un valor de 5 A. Si utiliza un enchufe sin fusible, el fusible de la placa de distribución no debe tener un valor superior a 5 A.

NOTA: El enchufe cortado se debe destruir para evitar riesgos de descargas eléctricas si se inserta en una toma de 13 A de cualquier otro lugar.

Cómo conectar un enchufe

Los cables del terminal de alimentación tienen distintos colores conforme al siguiente código:

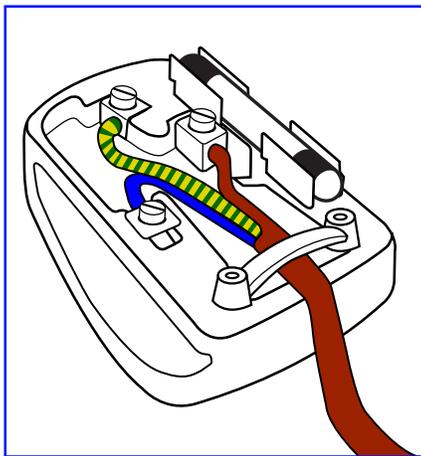
AZUL - "NEUTRO" ("N")

MARRÓN - "ACTIVO" ("L")

VERDE Y AMARILLO - "TIERRA" ("E")

1. El cable de color VERDE y AMARILLO se debe conectar al terminal del enchufe marcado con la letra "E", con el símbolo de tierra o con los colores VERDE o VERDE y AMARILLO.
2. El cable de color AZUL se debe conectar al terminal marcado con la letra "N" o de color NEGRO.
3. El cable de color MARRÓN se debe conectar al terminal marcado con la letra "L" o de color ROJO.

Antes de volver a colocar la tapa del enchufe, asegúrese de que el agarre del cable sujeta la funda del mismo, no simplemente los tres hilos.



Información para Europa del Norte (países nórdicos)

Colocación/Ventilación

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Colocación/Ventilación

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Residuos de equipos eléctricos y electrónicos - WEEE

Aviso a los usuarios propietarios de casas particulares de la Unión Europea



Esta marca en el producto o en su empaquetado indica que, bajo la Directiva europea 2012/19/UE que rige los aparatos eléctricos y electrónicos, no puede deshacerse de este producto tirándolo a la basura doméstica. Debe encargarse de depositar este equipo en un punto de recogida de equipos eléctricos y electrónicos designado a tal efecto. Para determinar las ubicaciones en las que puede deshacerse de tales residuos eléctricos y electrónicos, póngase en contacto con la oficina gubernamental local, con la organización de residuos que se encarga de recoger la basura doméstica de su zona o con la tienda en la que compró el producto.

Nota para los usuarios de Estados Unidos:

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales. Para obtener información sobre residuos o reciclaje, póngase en contacto con: www.mygreenelectronics.com o www.eiae.org.

Directivas para el fin del período de vida útil - Reciclaje



Su nueva pantalla de información pública contiene varios materiales que se pueden reciclar y reutilizar.

Deshágase de ella conforme a las leyes locales, estatales y federales.

65BDL3152E/75BDL3152E/86BDL3152E:



ENERGY STAR es un programa de la Agencia de Protección del Medio Ambiente (EPA) y el Departamento de Energía (DOE) de Estados Unidos que promueve la eficiencia energética.

Este producto cumple los requisitos de ENERGY STAR en la configuración "predeterminada de fábrica" y es el ajuste en el que se logrará el ahorro de energía.

Si cambia la configuración de imagen predeterminada de fábrica o si se activan otras funciones, aumentará el consumo de energía y podría superar los límites necesarios para cumplir los requisitos de la clasificación ENERGY STAR.

Para obtener más información sobre el programa ENERGY STAR, visite energystar.gov.

Declaración de restricción de sustancias peligrosas (India)

Este producto cumple las reglas "Normas sobre residuos electrónicos (administración), 2016" CAPÍTULO V, regla 16, regla secundaria (1). Los aparatos eléctricos y electrónicos nuevos, así como sus componentes, consumibles, piezas y recambios, no contienen plomo, mercurio, cadmio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados ni éteres de difenilo polibromado en concentraciones superiores a un máximo del 0,1 % del peso en materiales homogéneos para plomo, mercurio, cromo hexavalente, bifenilos polibromados y éteres de difenilo polibromado, y del 0,01 % del peso en materiales homogéneos para cadmio, con las excepciones establecidas en el Programa 2 del Reglamento.

Declaración de residuos electrónicos para la India



Este símbolo en el producto o en su embalaje indica que no se debe desechar el producto junto con los residuos domésticos. Es responsabilidad del usuario deshacerse del equipo que desea desechar, entregándolo en un punto de recogida designado para el reciclaje de desechos de equipos eléctricos y electrónicos. La recogida selectiva y el reciclaje de los residuos de equipos en el momento de su eliminación ayudarán a conservar los recursos naturales y garantizarán que se reciclan de forma que se proteja la salud y el medio ambiente. Para obtener más información sobre los residuos electrónicos, visite <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> para conocer dónde puede depositar los equipos usados para reciclaje en India comuníquese con los contactos que se proporcionan a continuación.

Número del servicio de asistencia: 1800-425-6396 (lunes a sábado, de 09:00 a 17:30)

Correo electrónico: india.callcentre@tpv-tech.com



AVISO:

Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Pilas



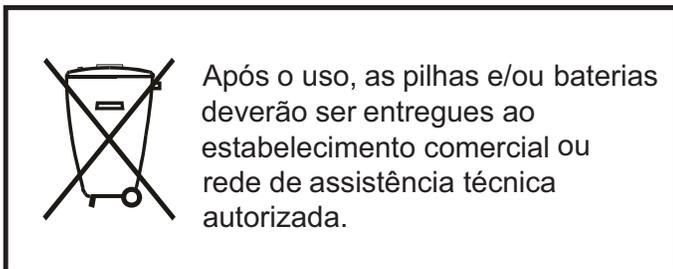
Para la Unión Europea: El contenedor con ruedas y tachado significa que las pilas usadas no se deben mezclar con la basura doméstica general. Existe un sistema de recolección independiente para las pilas usadas que permite el tratamiento y reciclaje adecuados conforme a la legislación vigente.

Póngase en contacto con las autoridades locales para obtener detalles sobre los planes de recolección y reciclaje.

Para Suiza: Las pilas usadas se deben devolver al punto de venta.

Para otros países no pertenecientes a la Unión Europea: Póngase en contacto con la autoridad local para conocer el método correcto de desecho de las pilas usadas.

Conforme a la normativa 2023/1542/ (UE), las pilas no se pueden desechar de forma incorrecta. Las pilas se deben separar para que las pueda recolectar la empresa de servicio local.



警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

(1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。

(2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Deshacerse del producto al final de su período de vida útil

Su nueva pantalla de información pública contiene materiales que se pueden reciclar y reutilizar. Las compañías especializadas pueden reciclar el producto para aumentar la cantidad de materia reutilizable y minimizar la cantidad de materia que necesita eliminarse.

Pregunte a su distribuidor de Philips para que le informe sobre las normativas locales relacionadas con el desecho de su pantalla antigua.

(Para clientes de Canadá y EE. UU.)

Este producto puede contener plomo y/o mercurio. Deséchelo conforme a las normativas locales, estatales y federales. Para obtener información adicional acerca del reciclaje, póngase en contacto con www.eia.org (Consumer Education Initiative, es decir, Iniciativa para la educación del consumidor)

Donde se utiliza un enchufe del cable de alimentación como dispositivo de desconexión.

2. Desembalaje e instalación

2.1. Desembalaje

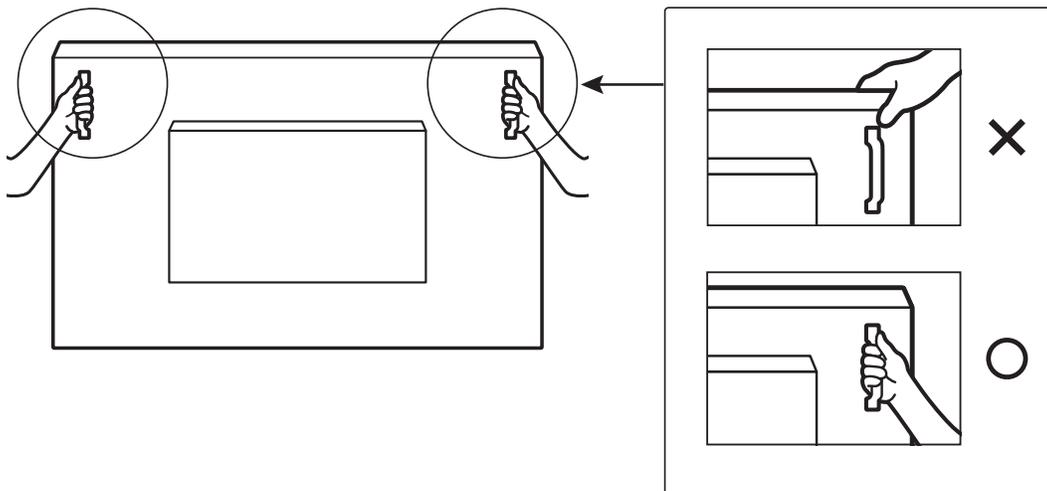
- Este producto está empaquetado en una caja de cartón junto con sus accesorios estándar.
- Cualquier otro accesorio opcional se incluye en paquetes independientes.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que el traslado del mismo lo realicen dos técnicos.
- Después de abrir la caja de cartón, asegúrese de que el contenido se encuentra en buen estado y no falta nada.

■ Antes de desembalar

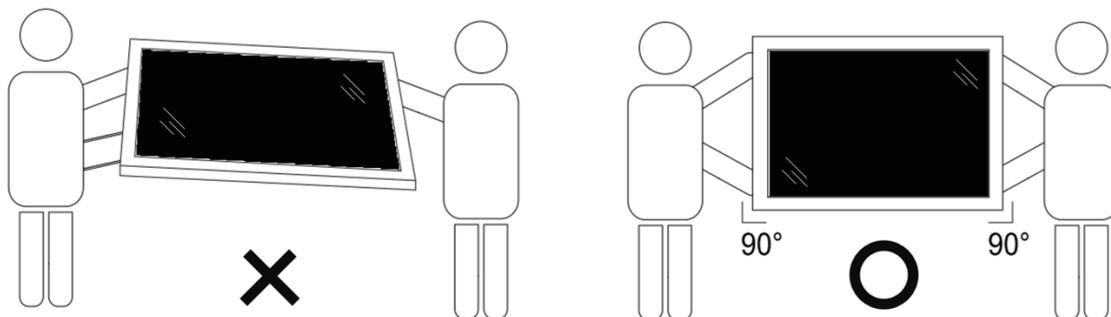
- Lea y asegúrese de comprender el aviso de desembalaje antes de la instalación.
- Por favor, compruebe el embalaje, no debe haber ninguna anomalía como grietas, abolladuras, etc.
- Realice la inspección necesaria antes de extraer la pantalla de la caja de cartón.
- Solicite siempre a un técnico experimentado que instale la pantalla para evitar daños.

■ Aviso

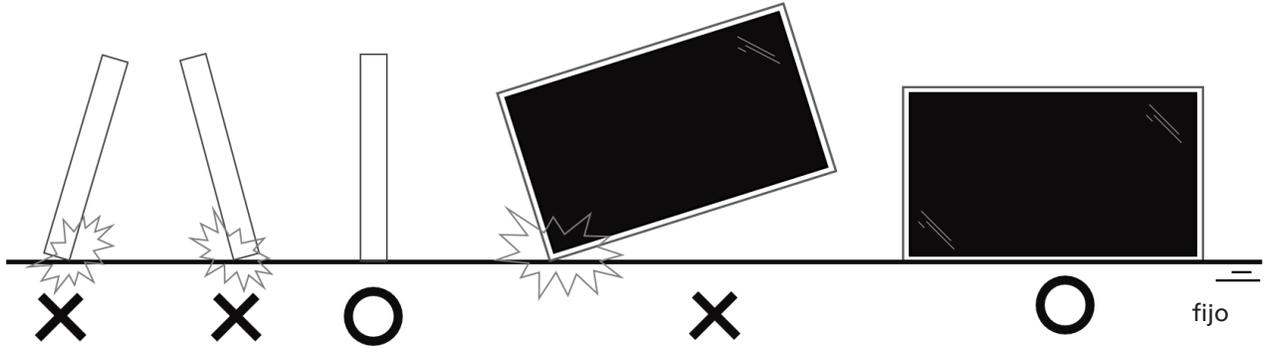
- La pantalla debe sacarse de la caja de cartón por dos o cuatro adultos con ambas manos.
- Debe sujetarse por las asas.



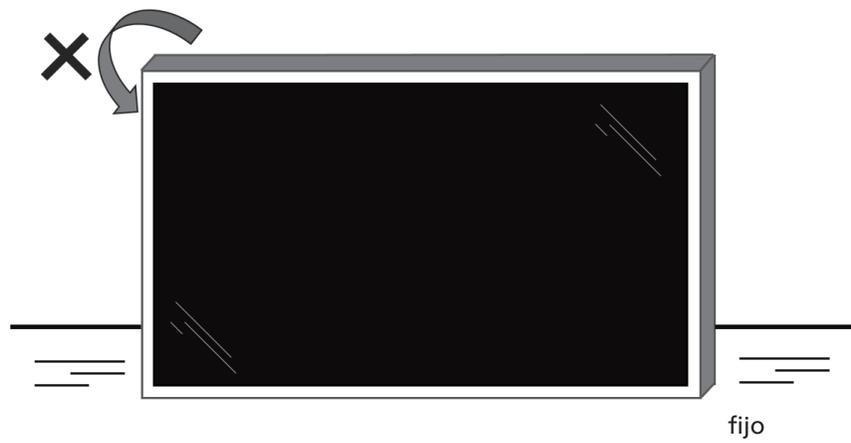
- Mantenga la pantalla de forma vertical mientras la mueva.



- Coloque la pantalla de forma vertical y con su peso esparcido de manera uniforme en la superficie.



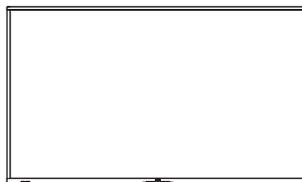
- Manténgala en posición vertical, sin doblarla ni torcerla mientras mueve la pantalla.



2.2. Contenido del paquete

Compruebe que ha recibido los siguientes artículos con el contenido del paquete:

- Pantalla LCD
- Guía de inicio rápido
- Mando a distancia y 2 pilas AAA
- 3 cables de alimentación
- Soporte para pared
- Lápiz táctil
- Cable USB táctil
- Módulo Wi-Fi



Pantalla LCD

* El cable de alimentación proporcionado varía en función del destino.



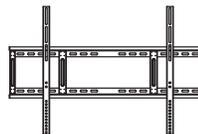
Mando a distancia y pilas AAA



Guía de inicio rápido



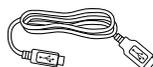
Cable de alimentación



Soporte para pared



Lápiz táctil



Cable USB táctil



Módulo Wi-Fi

* Los elementos podrían ser diferentes según las ubicaciones.

* El diseño de la pantalla y los accesorios pueden diferir de las imágenes mostradas.

NOTAS:

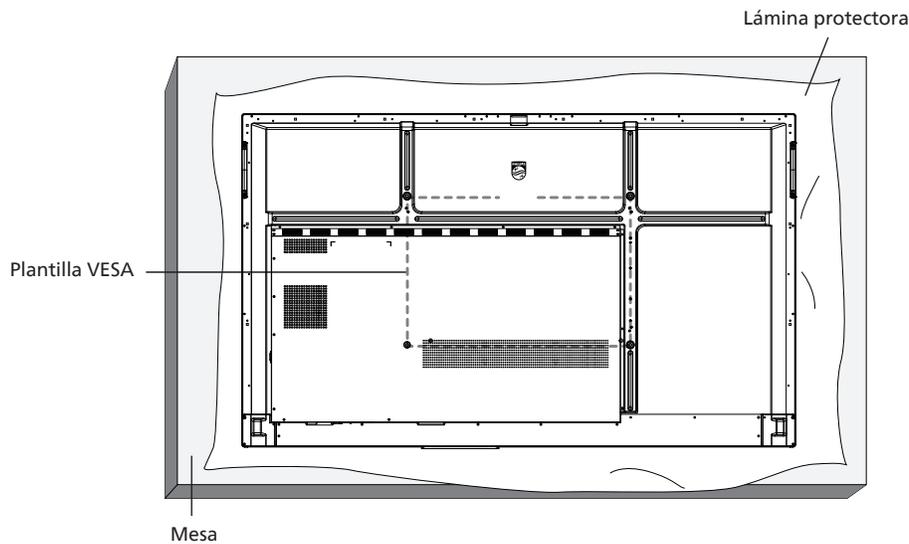
- Asegúrese de que, sea cual sea la región de uso, utilice un cable de alimentación conforme al voltaje de CA de la toma de corriente y que haya sido aprobado por las normativas de seguridad de un país concreto y cumpla dichas normativas (se debe utilizar uno de tipo H05W-F, 2G o 3G, de 0,75 o 1 mm²).
- Conserve los materiales de embalaje de forma apropiada después de desempacar el producto.

2.3. Notas de instalación

- Solo utilice el cable de alimentación suministrado con este producto. Si se requiere un cable de prolongación, consulte a su agente de servicio técnico.
- El producto se debe instalar en una superficie plana o, de lo contrario, el producto podría voltearse. Deje un espacio entre la parte posterior del producto y la pared para conseguir la ventilación adecuada. No instale el producto en una cocina, baño o en un lugar expuesto a la humedad. De lo contrario, esto podría acortar la vida útil de las piezas internas.
- No instale el producto en lugares con una altitud superior a 3000 metros. De lo contrario, esto podría provocar fallas.

2.4. Instalación en la pared

Para instalar esta pantalla en una pared, se requiere un kit de montaje en pared estándar (disponible en comercios). Se recomienda que utilice una interfaz de instalación que cumpla la normativa TUV-GS y/o el estándar UL1678 de Norteamérica.



1. Prepare una superficie plana y horizontal que sea más grande que la pantalla y extienda una lámina protectora sobre la misma para simplificar el procedimiento sin arañar la pantalla.
2. Asegúrese de que tiene todos los accesorios para todos los tipos de montaje (instalación en pared, techo, base para mesa, etc.).
3. Siga las instrucciones incluidas con el kit de instalación en pared. Si no sigue los procedimientos de instalación correctos, se pueden producir daños en el equipo o el usuario o instalador puede sufrir lesiones. La garantía del producto no cubre daños causados por una instalación inadecuada.
4. Para el kit de instalación en pared, utilice tornillos de instalación de tipo M8 (con una longitud de 15 mm superior al grosor del soporte de instalación) y apriételos de forma segura.

2.4.1. Plantilla VESA

65BDL3152E	600 (H) x 400 (V)/M8
75BDL3152E	800 (H) x 400 (V)/M8
86BDL3152E	800 (H) x 600 (V)/M8

Precaución:

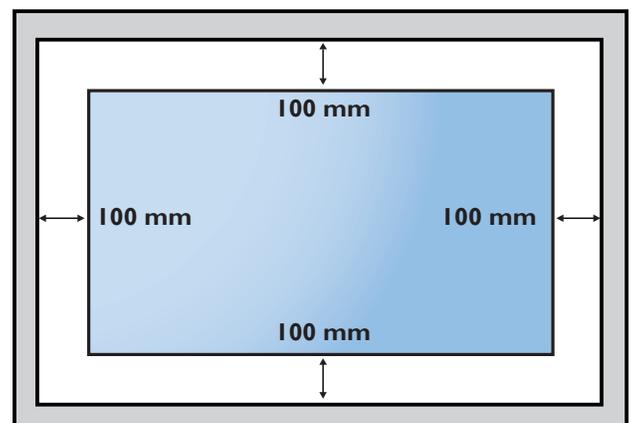
Para evitar que la pantalla se caiga:

- Si instala la pantalla en la pared o en el techo, es recomendable hacerlo con soportes metálicos que puede adquirir en cualquier tienda especializada. Para obtener instrucciones detalladas sobre la instalación, consulte la guía proporcionada con el soporte.
- Para evitar que la pantalla sea caiga en caso de terremotos u otros desastres naturales, consulte al fabricante del soporte para obtener información sobre la ubicación de montaje.
- Debido a que este producto es alto y pesado, se recomienda que la instalación de este producto la realicen 4 técnicos.

Espacio requerido para la ventilación

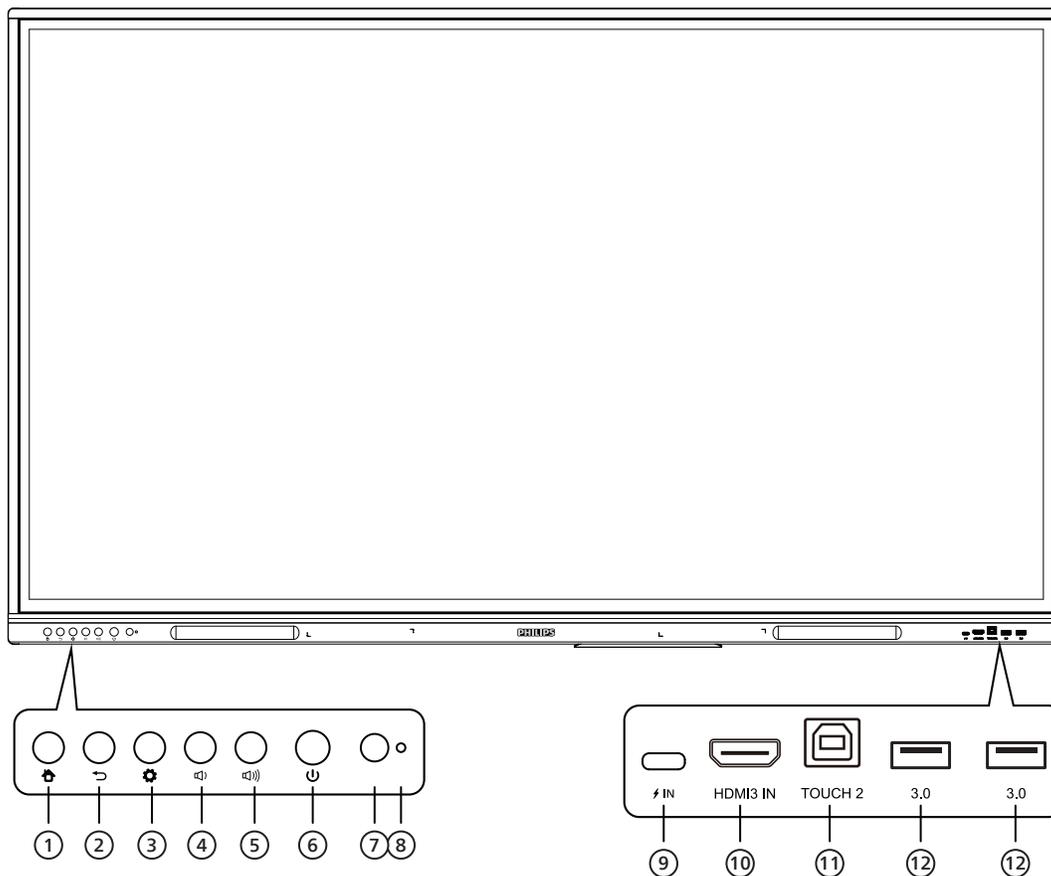
Deje un espacio de 100 mm en la parte superior, posterior, derecha e izquierda de la pantalla para su ventilación.

Nota: Le recomendamos que se comunique con un técnico profesional si desea instalar el producto en una pared. No asumimos ninguna responsabilidad por daños al producto si la instalación no la realiza un técnico profesional.



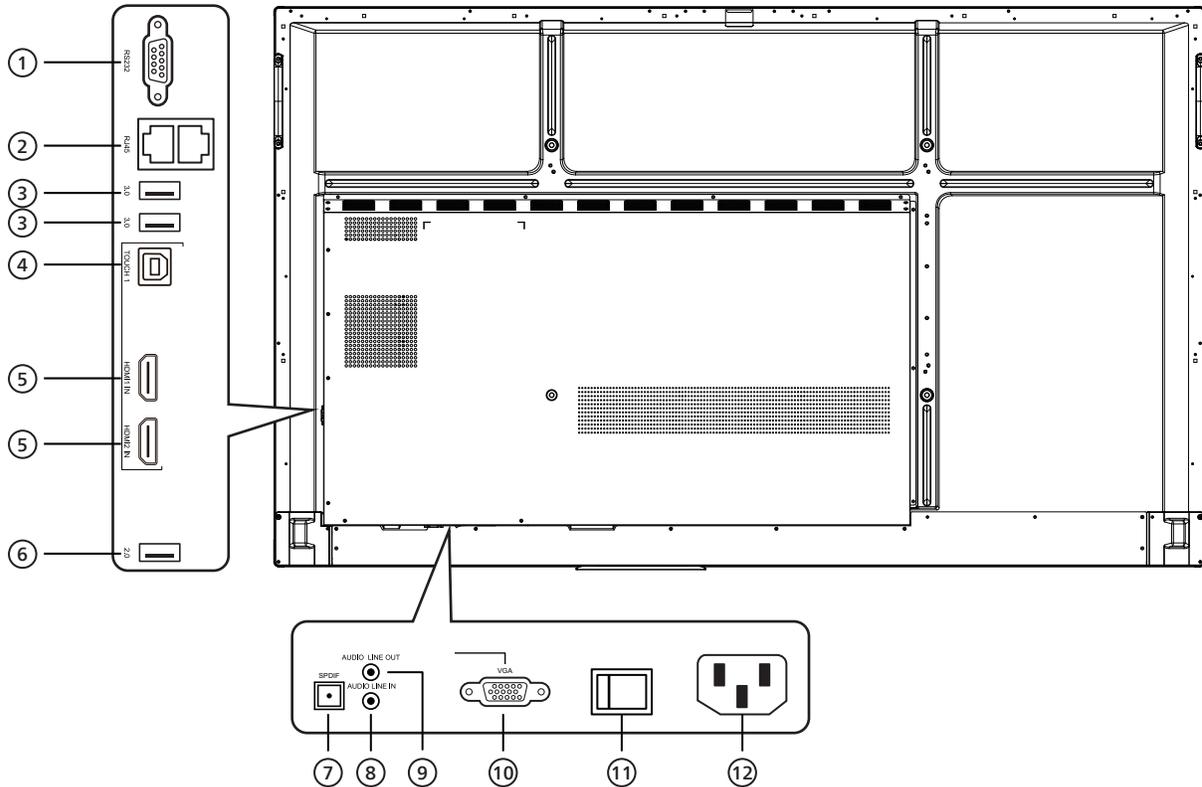
3. Componentes y funciones

3.1. Panel de control



- ① Botón INICIO
Volver a la interfaz principal.
- ② Botón ATRÁS
Permite volver a la página anterior o salir de la aplicación actual.
- ③ Botón de menú
Permite acceder al menú [Ajustes generales].
- ④ Botón para bajar el volumen
Baja el volumen.
- ⑤ Botón para subir el volumen
Sube el volumen.
- ⑥ Botón de Encendido/Apagado)
Toque para entrar en la función de ahorro de energía; pulse durante al menos 2 segundos para entrar en modo de espera.
- ⑦ Receptor de señal de control remoto
Recibe la señal de control remoto.
- ⑧ Sensor de luz
Luz ambiental para ajustar la luz de fondo al brillo adecuado. Se puede encender o apagar en el menú.
- ⑨ ⚡ IN
USB tipo C: admite carga, transmisión de datos, extensión para interfaz de salida de audio y vídeo, etc.
Nota: La potencia nominal máxima del puerto USB tipo C para este producto es 65W. Cuando se utiliza este puerto para cargar dispositivos electrónicos, la potencia de carga del dispositivo electrónico no puede exceder la potencia nominal de este puerto. Si la potencia de carga del dispositivo electrónico supera la potencia de carga nominal de este puerto, absténgase de utilizar directamente este puerto para la carga.
- ⑩ ENTRADA HDMI
Entrada de señal de interfaz multimedia de alta definición, para conectar a dispositivos con interfaz de salida HDMI (ordenador personal con salida HDMI, decodificador u otro dispositivo de vídeo).
- ⑪ TOUCH
Salida de señal táctil al ordenador externo.
- ⑫ 3.0
Conecte dispositivos USB como discos duros móviles, discos U, teclados USB, ratones, unidades USB, etc.

3.2. Terminales de entrada y salida



- | | |
|--|---|
| <p>① RS232
Interfaz serie, utilizada para la transferencia mutua de datos entre dispositivos.</p> <p>② RJ45
Interfaz de red cableada, para conectarse a Ethernet</p> <p>③ 3.0
Conecte dispositivos USB como discos duros móviles, discos U, teclados USB, ratones, unidades USB, etc.</p> <p>④ TOUCH
Salida de señal táctil al ordenador externo.</p> <p>⑤ ENTRADA HDMI
Entrada de señal de interfaz multimedia de alta definición, para conectar a dispositivos con interfaz de salida HDMI (ordenador personal con salida HDMI, decodificador u otro dispositivo de vídeo).</p> <p>⑥ 2.0
Conecte dispositivos USB como discos duros móviles, discos U, teclados USB, ratones, unidades USB, etc.</p> | <p>⑦ SPDIF
Transfiera el sonido multicanal a través de señales ópticas.</p> <p>⑧ AUDIO LINE IN
Entrada para fuentes de audio externas (normalmente utilizada como entrada de sonido para la interfaz VGA).</p> <p>⑨ AUDIO LINE OUT
Salida de audio al altavoz externo.</p> <p>⑩ VGA
Entrada externa para imagen de ordenador.</p> <p>⑪ INTERRUPTOR DE CA
Para abrir o cerrar la fuente de alimentación de CA. "I" significa encendido, "O" significa apagado.</p> <p>⑫ AC IN
Entrada para fuente de alimentación de CA.</p> |
|--|---|

3.3. Insertar las pilas en el mando a distancia

El mando a distancia recibe alimentación a través de dos pilas de tipo AAA de 1,5 V.

Para instalar o quitar las pilas:

1. Presione y, a continuación, deslice la tapa para abrirla.
2. Inserte pilas con la polaridad correcta (+) y (-).
3. Vuelva a colocar la tapa.

Precaución:

El uso incorrecto de las pilas podría provocar fugas o explosiones. Asegúrese de seguir las instrucciones que se indican a continuación:

- Inserte pilas "AAA" con la polaridad correcta (+ y -).
- No mezcle tipos diferentes de pilas.
- No utilice una pila nueva con una usada. De lo contrario, podrían ocurrir fugas o acortarse la vida útil de las pilas.
- Extraiga las pilas gastadas inmediatamente para evitar fugas de las pilas en el compartimento de las mismas. No toque el ácido de las pilas expuesto ya que puede dañar su piel.
- Deshacerse de una batería arrojándola al fuego, introduciéndola en un horno caliente, aplastándola o cortándola mecánicamente, así como dejarla en un entorno de temperatura extremadamente alto, puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable. Y una batería sometida a una presión de aire extremadamente baja puede provocar una explosión o la fuga de líquido o gas inflamable.

Nota: Extraiga las pilas del compartimento de las pilas cuando no utilice el producto durante un período extenso.

3.4. Usar el mando a distancia

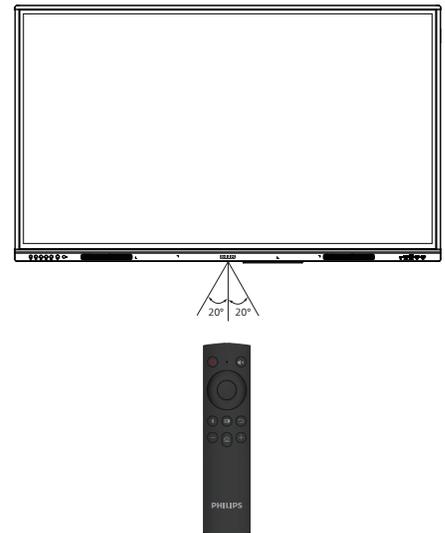
- No deje caer ni someta a impactos el mando a distancia.
- No permita que ingresen líquidos en el mando a distancia. Si ingresa agua en el mando a distancia, limpie inmediatamente el mando a distancia con un paño seco.
- No coloque el mando a distancia cerca de fuentes de calor y vapor.
- No intente desarmar el mando a distancia, a menos que necesite colocar las pilas en el mando a distancia.

3.5. Alcance de funcionamiento del mando a distancia

Cuando presione los botones, apunte la parte superior frontal del mando a distancia hacia el sensor del mando a distancia de la pantalla.

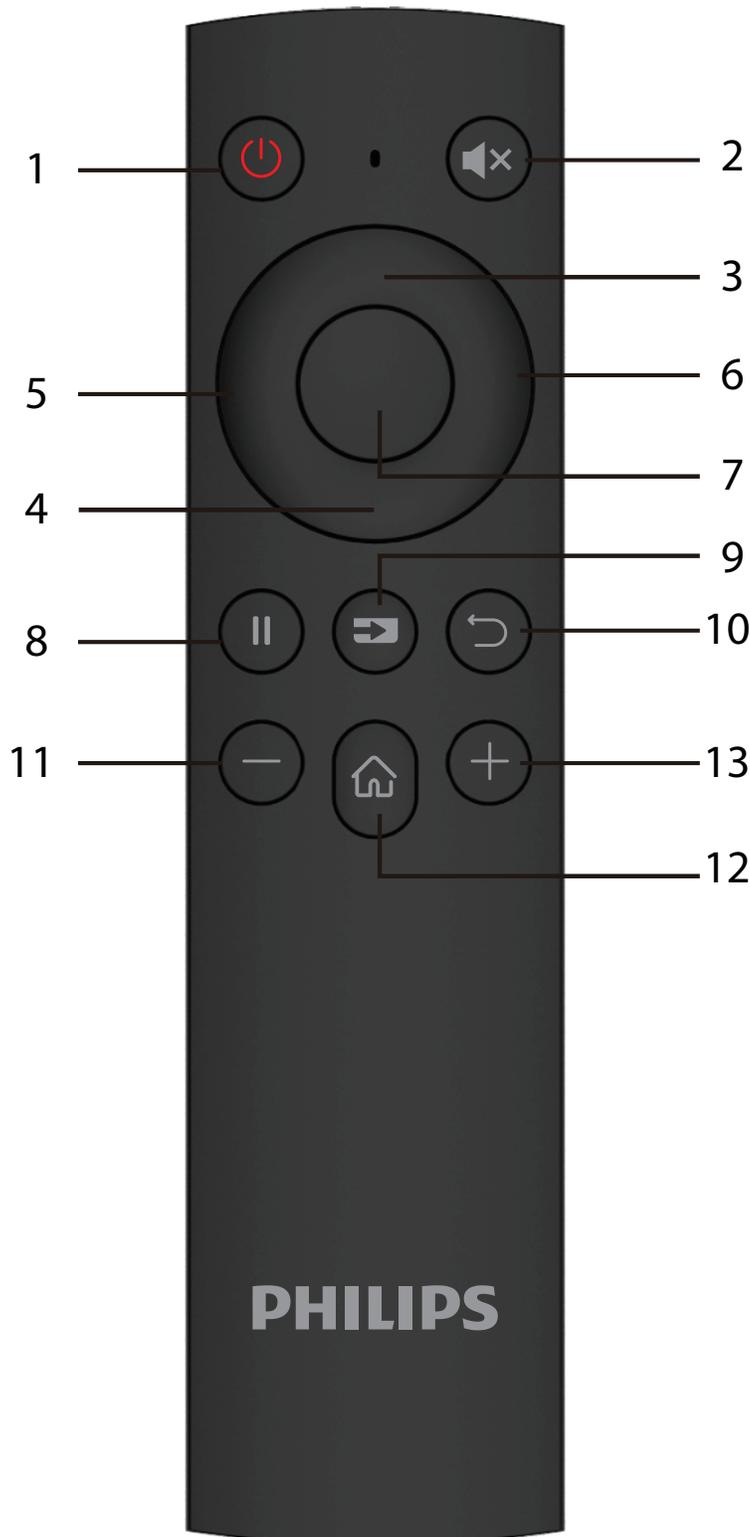
Utilice el mando a distancia sin alejarse más de 4 metros (16 pies) del sensor de la pantalla y con un ángulo horizontal y vertical inferior a 20°.

Nota: El mando a distancia puede no funcionar correctamente cuando la luz directa del sol o una luz intensa incide sobre el sensor del mando a distancia que se encuentra en esta pantalla, o cuando existe un objeto entre el mando a distancia y el sensor del mando a distancia de la pantalla.



3.6. Mando a distancia

3.6.1. Funciones generales

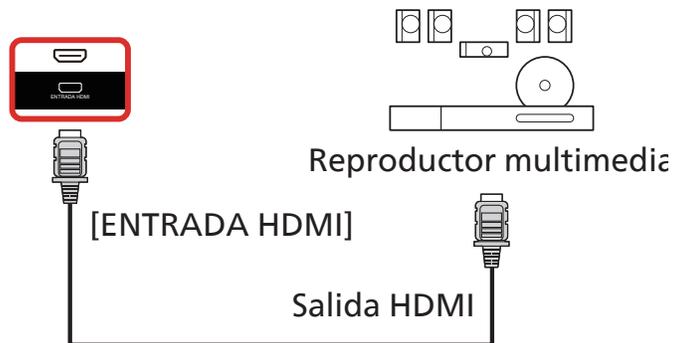


- ① **Botón de ENCENDIDO/APAGADO**
Encendido/apagado.
- ② **[🔊] Botón de SILENCIO**
Desactivar o activar el sonido.
- ③ **Botón ARRIBA**
Pulsar este botón para realizar una selección hacia arriba.
- ④ **Botón ABAJO**
Pulsar este botón para realizar una selección hacia abajo.
- ⑤ **Botón IZQUIERDA**
Pulsar este botón para seleccionar a la izquierda.
- ⑥ **Botón DERECHA**
Pulsar este botón para seleccionar a la derecha.
- ⑦ **Botón ENTRAR**
Confirmar el estado de selección.
- ⑧ **[⏸] Botón CONGELAR**
Congelar la pantalla.
- ⑨ **[🔍] Botón FUENTE**
Abrir el menú de fuente de entrada.
- ⑩ **[⏪] Botón ATRÁS**
Regresar a la página anterior o salir de la aplicación actual.
- ⑪ **[—] Botón REDUCIR**
Bajar el volumen.
- ⑫ **[🏠] Botón INICIO**
Regresar a la página de inicio de Android.
- ⑬ **[+] Botón AUMENTAR**
Permite subir el volumen.

4. Conectar equipos externos

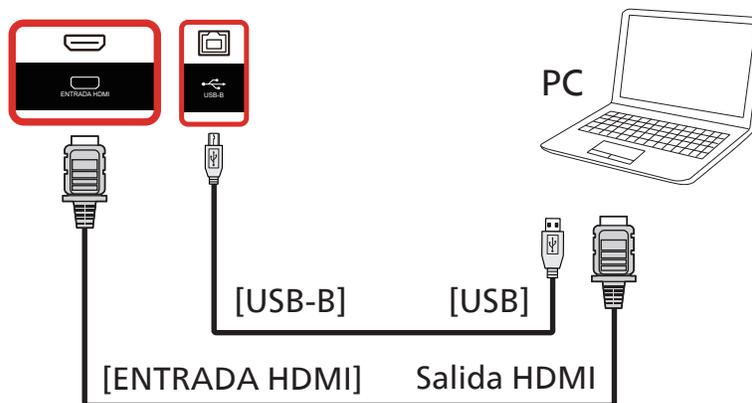
4.1. Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia)

4.1.1. Utilizar la entrada de vídeo HDMI

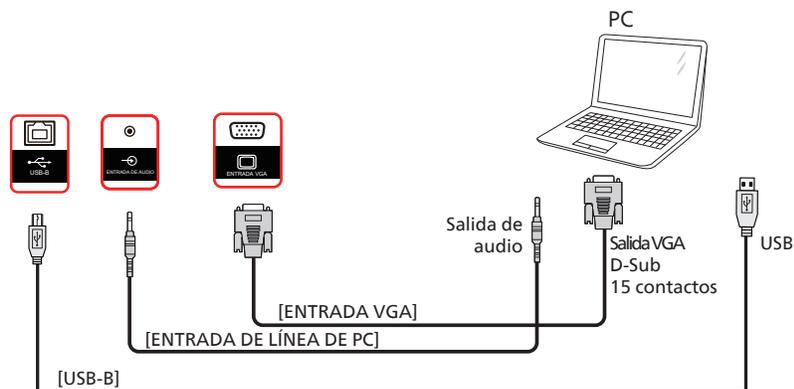


4.2. Conectar un PC

4.2.1. Utilizar la entrada HDMI con USB-B (conector táctil al PC)

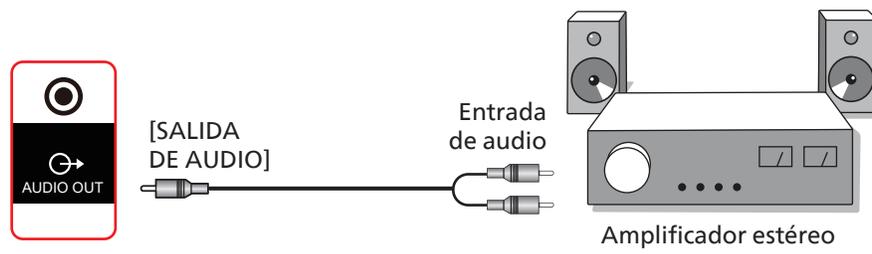


4.2.2. Mediante VGA



4.3. Conectar equipos de audio

4.3.1. Conectar un dispositivo de audio externo

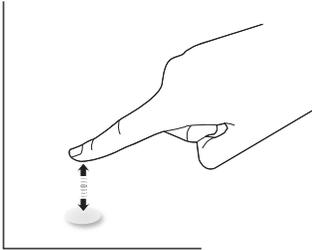


4.4. Funcionamiento táctil

Esta unidad cuenta con una pantalla táctil y admite las funciones Windows Touch mediante la operación de un solo toque o multitoque. Puede tocar las imágenes o el texto en la pantalla suavemente con los dedos y el sistema reaccionará. En esta sección se explica la operación táctil en la pantalla. Para obtener más detalles sobre cómo llevar a cabo la operación táctil, consulte las instrucciones de funcionamiento de Windows.

Un solo toque

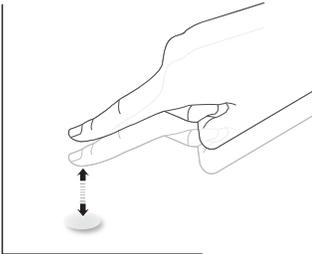
Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo para conseguir un toque rápido y, a continuación, suéltelo.



Tenga en cuenta que una pantalla táctil responde a un toque ligero de la punta del dedo al tocar sobre la pantalla táctil.

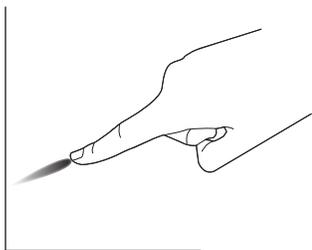
Doble toque

Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo para conseguir dos toques rápidos y, a continuación, suéltelos.



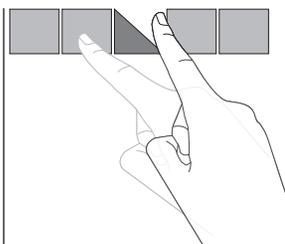
Panorámica

Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo, mueva alrededor de dicho destino sin perder el contacto directo y, a continuación, suéltelo.



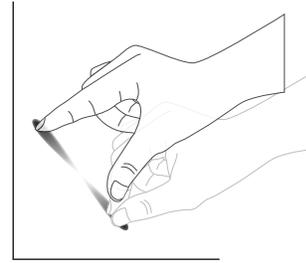
Pasar

Toque el destino en la pantalla con la yema del dedo y roce la superficie rápidamente.



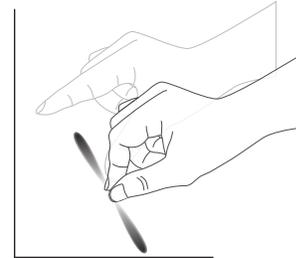
Acercar

Toque el destino en la pantalla con dos yemas manteniéndolas juntas y sepárelas para acercar (ampliar) la imagen de la pantalla.



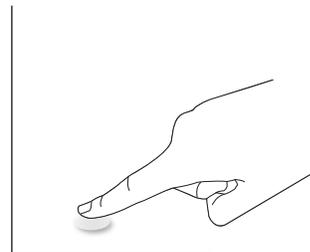
Alejar

Toque el destino en la pantalla con dos yemas separadas y acérquelas para alejar (reducir) la imagen de la pantalla.



Tocar sin soltar

Toque sin soltar el destino en la pantalla con la yema de un dedo durante un instante para mostrar un menú contextual o la página de opciones para un elemento.



Evitar

- Evite arañar la pantalla con objetos punzantes. Utilice únicamente las yemas de los dedos o los lápices táctiles suministrados para realizar operaciones táctiles.
- No exponga la pantalla a luz intensa, focos o una luz generalizada.
- No instale el producto en una ubicación cerca de ventanas o puertas con cristales, ya que la luz directa puede afectar al rendimiento del control táctil.
- Para evitar que las pantallas interfieran entre sí, no coloque 2 pantallas táctiles en paralelo tal y como se muestra en la siguiente imagen.

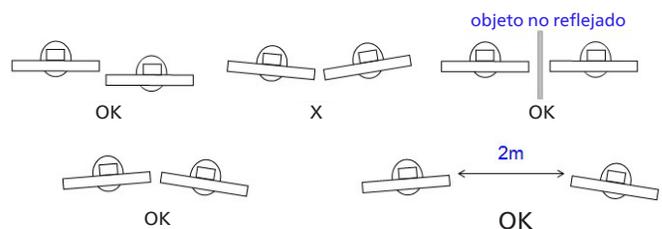


Fig. Interferencia entre pantallas táctiles

La función multitáctil no es compatible con Mac OS. El sistema operativo compatible se detalla a continuación.

Elemento	Descripción		
Sistemas operativos compatibles a través de "Plug-and-Play"	Windows 7, 8/8.1, 10, 11		
Modos de funcionamiento compatibles según el sistema operativo	SO	Un solo toque	Multitáctil
	Windows 7, 8/8.1, 10, 11	O	O*
	Mac OSX anterior a (incluido) 10.15	O	X
	Mac OSX posterior a (incluido) 10.10	O	X
	Chrome 38+	O	O**
	Android 4.0, Kernel después de la versión 3.6 (incluida)	O	O***
	Linux	O****	O*****
* Admite multitoque. ** Kernel 3.15 o superior. *** Compatible con función táctil de 10 puntos. **** CentOS, Debian, Fedora, Gentoo, Mandrake(Mandriva), Meego, Red Hat, Slackware, SuSE(OpenSuSE), Ubuntu(Xubuntu), y Yellow Dog etc. ***** Kernel 3.15 o superior.			

1. Recomendamos utilizar el Service Pack más reciente para todos los sistemas operativos Windows 7.
2. La entrada de digitalizador a Windows se refiere al digitalizador táctil en contraposición al lápiz táctil de dispositivos Tablet PC.
3. Establecido como predeterminado por Microsoft.

5. Funcionamiento

Nota: El botón de control descrito en esta sección se encuentra principalmente en el mando a distancia a menos que se especifique lo contrario.

5.1. Ver la fuente de vídeo conectada

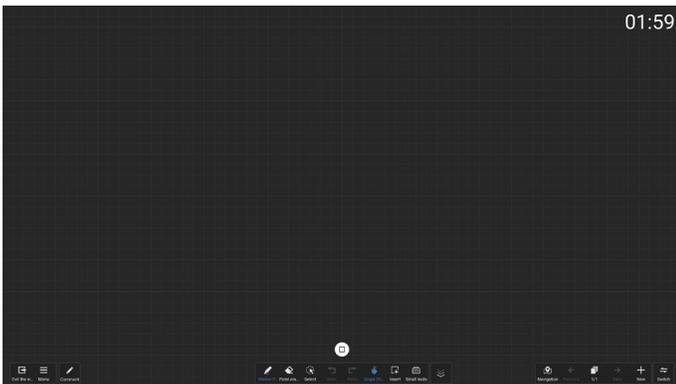
1. Pulse el botón [**→**] SOURCE (Fuente).
2. Pulse los botones de flecha para seleccionar un dispositivo y luego pulse el botón [Entrar].

5.2. Iniciador

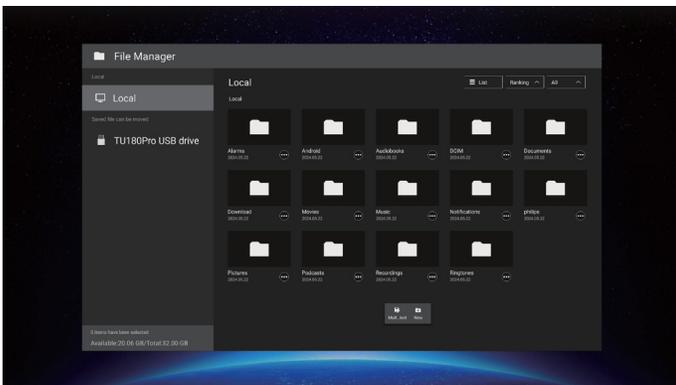
Iniciador:

- Puede presionar "Home" (Inicio) en la barra de navegación para iniciar.
- Se pueden agregar múltiples elementos de acceso directo al programa de inicio.
- Deslizando hacia arriba puede abrir toda la lista de aplicaciones.

1) Página Pizarra:



2) Administrador de archivos:



5.3. Reproductor multimedia

5.3.1. Interacción del menú OSD con el reproductor multimedia

1. Arranque fte.:

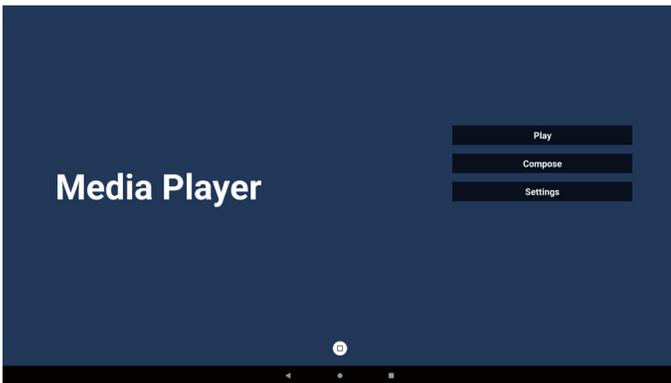
- Entrada:
 - Si selecciona Rep. multim. como fuente, el sistema irá al reproductor multimedia automáticamente después de completar el arranque.
- Lista rep.:
 - 0: permite ir a la página principal del reproductor multimedia.
 - 1 - 7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.

2. Programa:

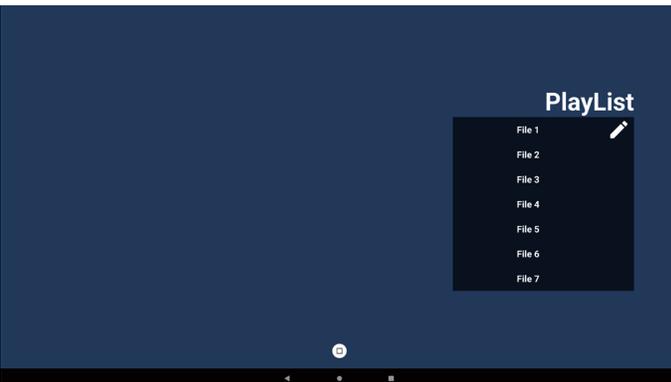
- Hoy:
 - Mostrar fecha y hora.
- 1 - 7:
 - Puede configurar hasta 7 programaciones.
- Encendido/apagado:
 - Puede establecer hora de inicio y hora de finalización.
- Entrada:
 - Seleccione Rep. Multim. como fuente, el PD iniciará el reproductor multimedia automáticamente al finalizar.
- LUN, MAR, MIE, JUE, VIE, SAB, DOM, Semanal:
 - Permite establecer ciclo de vida.
- Lista de reproducción:
 - 0: permite ir a la página principal del reproductor multimedia.
 - 1 - 7: permite ir al reproductor multimedia y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
- Borrar todo

5.3.2. Introducción al Rep. multim.

1. La página principal de la aplicación Rep. multim., esta aplicación consta de tres elementos: "Play" (Reproducir), "Compose" (Crear) y "Settings" (Configuración).
 - Reproducir: seleccione la lista de reproducción que desea reproducir.
 - Crear: permite editar una lista de reproducción.
 - Ajustes: permite establecer las propiedades de reproducción.



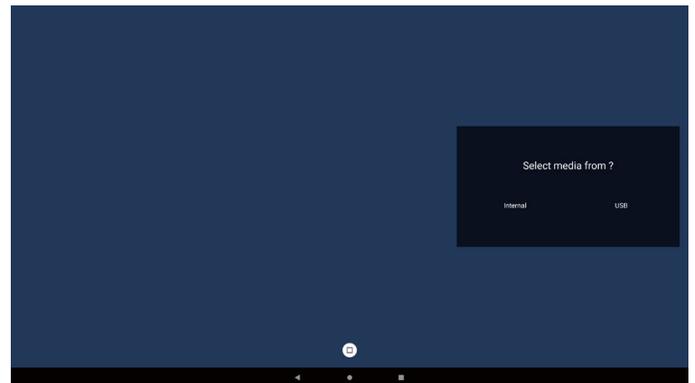
2. Seleccione "Play" (Reproducir) en la página principal. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.



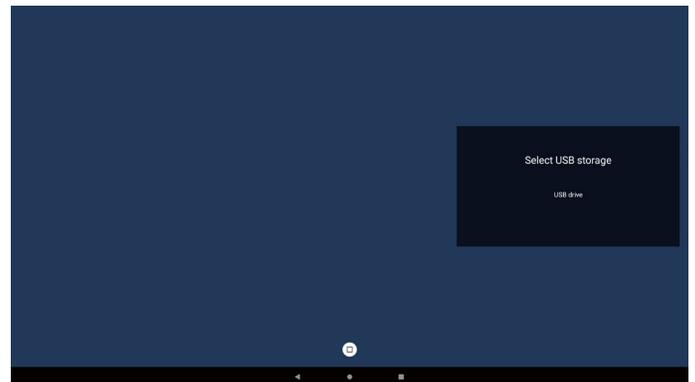
3. Seleccione "Compose" (Crear) en la página principal. En primer lugar, deberá elegir una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.



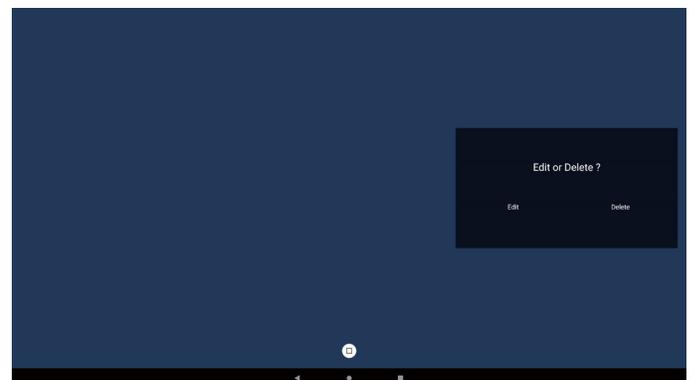
4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para que seleccione la fuente de archivo multimedia. Todos los archivos multimedia deberán colocarse en /philips/ del directorio raíz. Por ejemplo:
- vídeos en /philips/video/
 - fotos en /philips/photo/
 - música en /philips/music/



5. Si selecciona el almacenamiento "USB", la aplicación le guiará a través del proceso de selección del dispositivo USB.

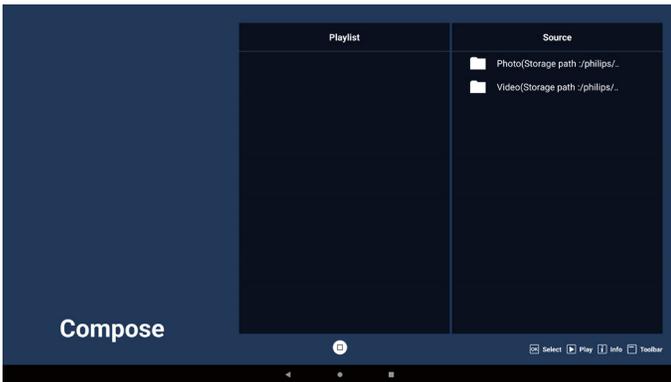


6. Para editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, seleccione la lista de reproducción deseada que muestra un icono de lápiz en el lado derecho del archivo.

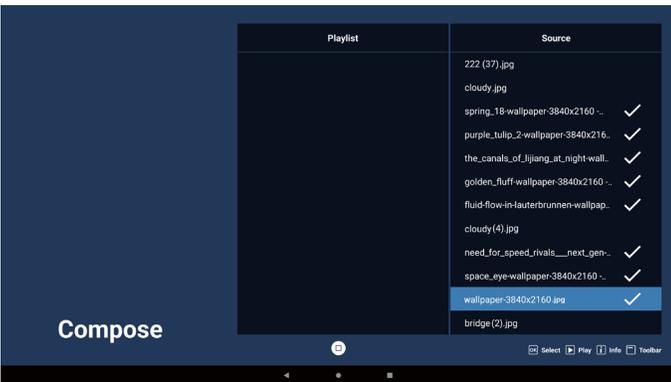


7. Una vez que comience a editar una lista de reproducción, aparecerá el siguiente menú:
- Fuente: archivos en el almacenamiento.
 - Lista de reproducción: archivos en la lista de reproducción.
 - Barra de herramientas: inicia la barra deslizante.
 - Play: reproduce archivos multimedia.
 - Información: muestra información de los archivos multimedia.
 - Archivo táctil: permite seleccionar o anular la selección de un archivo.

Nota: Cuando presione prolongadamente uno de los directorios de la fuente, se mostrará la ruta completa.

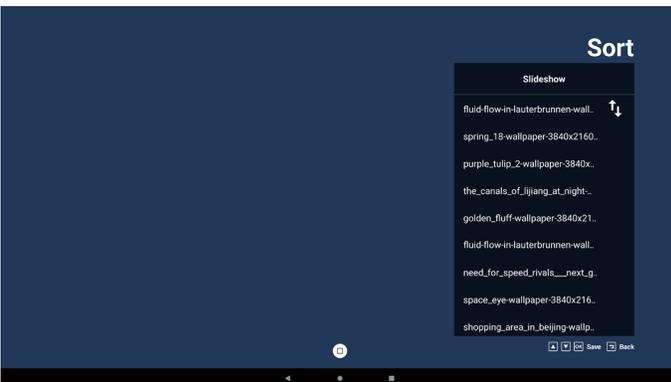


- 7-1. En la barra lateral, se encuentran disponibles las siguientes funciones:
- Seleccionar todo: permite seleccionar todos los archivos de almacenamiento.
 - Eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
 - Añadir/eliminar: permite actualizar la lista de reproducción a partir de la fuente.
 - Ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.
 - Guardar/anular: guardar o anular la lista de reproducción.
 - Atrás: retorno.

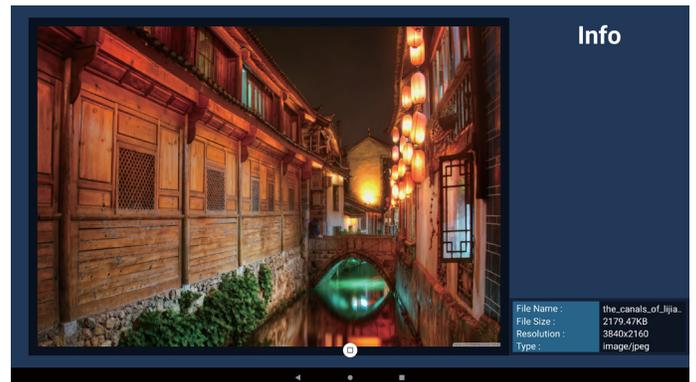


8. Si selecciona "Sort" (Ordenar), puede personalizar el orden de los archivos uno por uno.

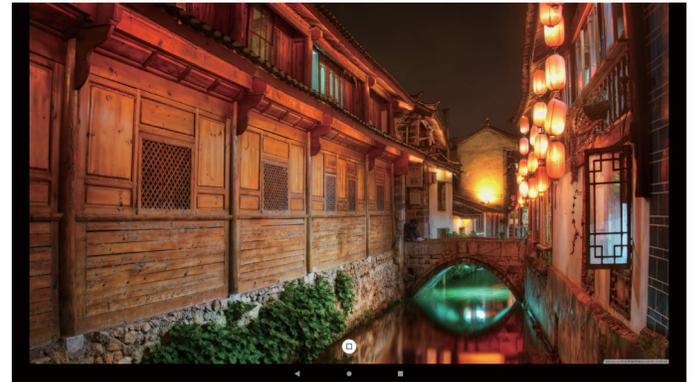
Nota: Al salir de esta página, todos los datos se guardarán automáticamente.



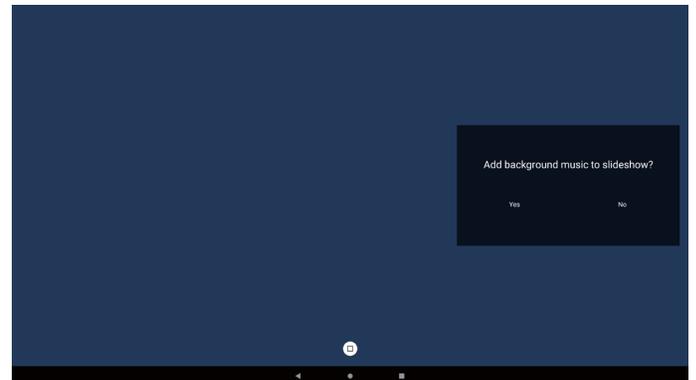
9. Después de seleccionar el archivo deseado, presione la tecla "Info" (Información) para obtener información detallada.



10. Después de seleccionar el archivo deseado, presione la tecla "Play" (Reproducir) para reproducir el archivo inmediatamente.

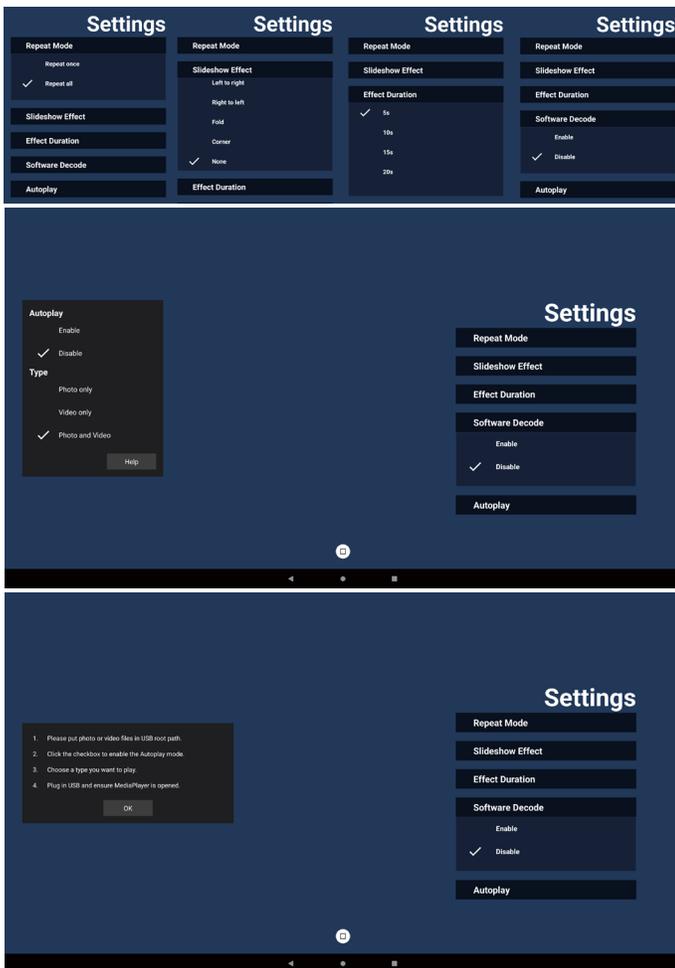


11. Si creó una lista de reproducción con todos archivos de imagen, se le preguntará si desea agregar música de fondo a la presentación antes de guardar.



12. Seleccione "Settings" (Configuración) en la página principal y podrá acceder a cinco opciones disponibles: "Repeat Mode" (Modo de repetición), "Slideshow Effect" (Efecto de presentación de diapositivas), "Effect Duration" (Duración del efecto), "Software Decode" (Decodificación de software) and "Autoplay" (Reproducción automática).
- Modo de repetición:** permite seleccionar repetir una vez o repetir todo.
- Efecto de secuencia de diapositivas:** efecto de presentación de diapositivas de fotos (de derecha a izquierda, esquina doblada o ninguno).
- Duración del efecto:** duración del efecto fotográfico (5 segundos, 10 segundos, 15 segundos o 20 segundos).
- Decodificación de software:** sin pantalla negra entre la reproducción de videos (habilitar, deshabilitar).

Autoreproducción: enchufe el USB y reproducirá automáticamente el archivo de la ruta de acceso raíz USB. (habilitar y deshabilitar reproducción automática, solo foto, solo vídeo, foto y vídeo, ayuda).



- Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)
Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Paso 3. Prepare los archivos multimedia en la carpeta "photo" (foto), "video" (vídeo) y "music" (música) bajo la carpeta "philips" (philips), solo en el almacenamiento interno.

- Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

Paso 4. Inicie la aplicación del reproductor multimedia; el archivo de texto del reproductor multimedia se importará automáticamente.

Nota: Una vez importado el archivo de la lista de reproducción (texto), si un usuario cambia dicha lista mediante el mando a distancia, este cambio no se reflejará en el archivo de texto de la lista de reproducción.

13. Archivo de texto de importación del reproductor multimedia

Paso 1. Cree el archivo de texto del reproductor multimedia.

- Nombre del archivo: mpplaylistX.txt, "X"(X) es el número de lista de reproducción (1,2,3,4,5,6,7).

Ejemplo: mpplaylist1.txt y mpplaylist2.txt

- Contenido:

```
mpplaylist1.txt
1 photo/xxx.jpg
2 video/yyy.mp4
3 music/zzz.mp3
```

Nota: Si la lista de reproducción contiene archivos de vídeo y música, la pantalla se vuelve negra cuando se reproduce un archivo de música.

Paso 2. Copie el archivo "mpplaylistX.txt" (mpplaylistX.txt) en la carpeta "philips" (philips) del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

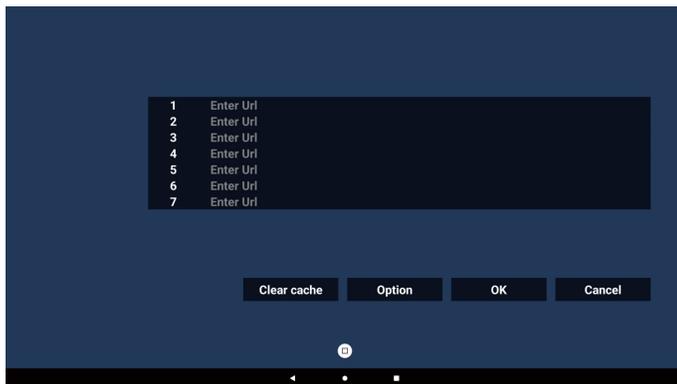
5.4. Explorador

5.4.1. Introducción al explorador

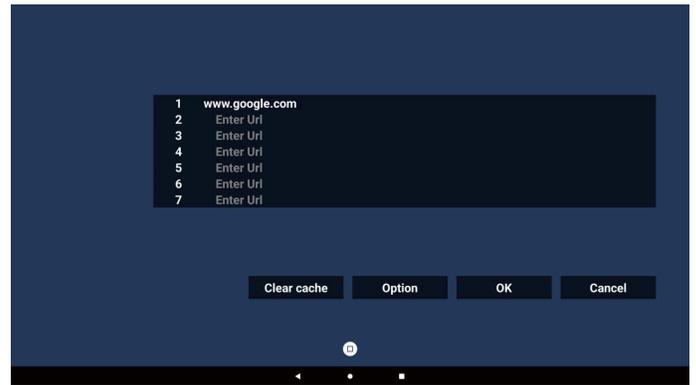
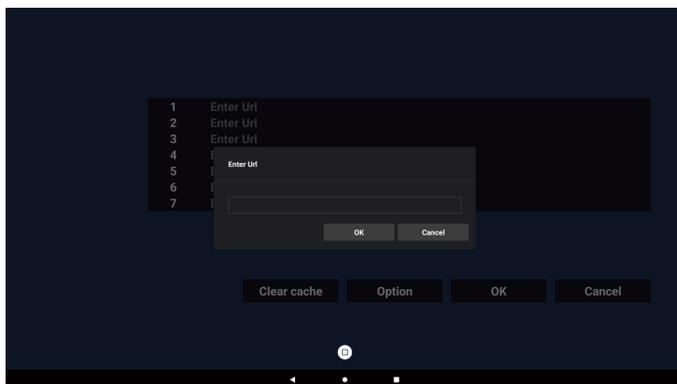
1. Página principal de la aplicación "Browser" (Explorador), que le permite ajustar configuraciones relacionadas.



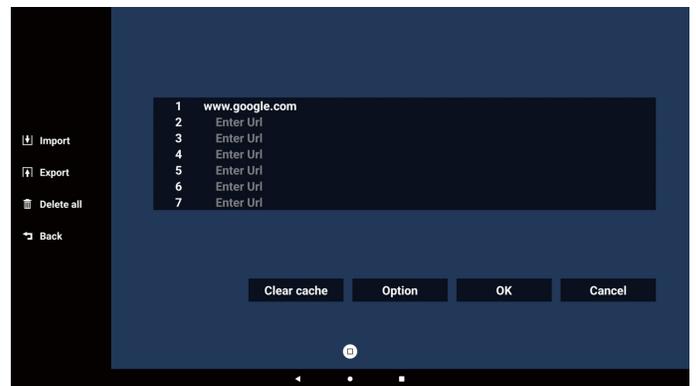
2. Presione "Compose" (Crear) y luego ingrese en la página siguiente. Los usuarios pueden elegir entre 1~7. Aparece un cuadro de diálogo después de realizar la selección.



3. Introduzca la URL y pulse el botón OK, los datos se guardarán en la lista.

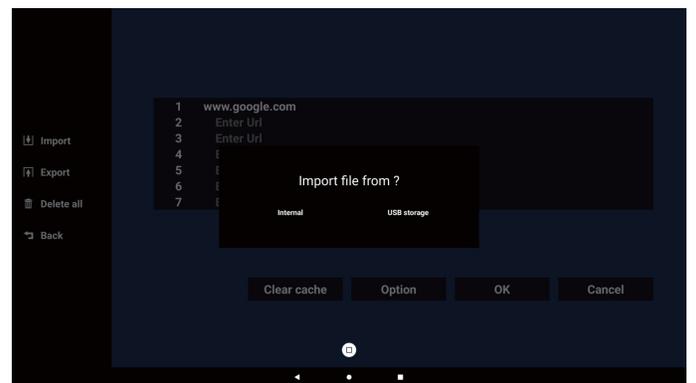


4. Presione "Option" (Opción) y aparecerá una lista en el lado izquierdo.
 - Importar: permite importar el archivo de lista de URL.
 - Exportar: permite exportar el archivo de lista de URL.
 - Eliminar todo: permite eliminar todos los registros de URL en el lado derecho.
 - Atrás: permite cerrar la barra de menú lateral.

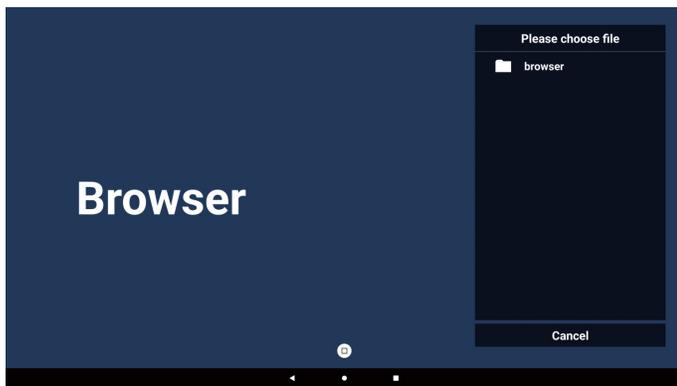


4-1. Importar

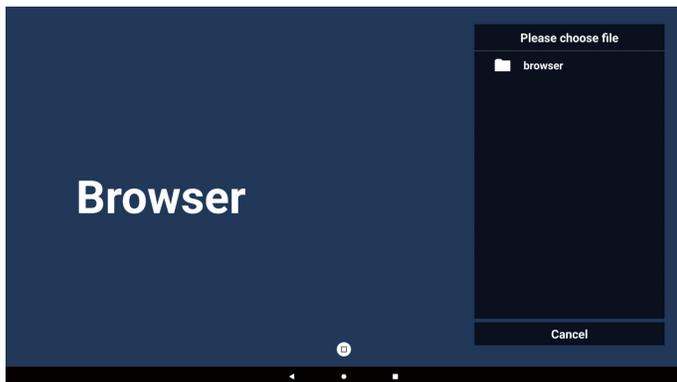
- a. Seleccione el almacenamiento desde el que desea que se importe el archivo.



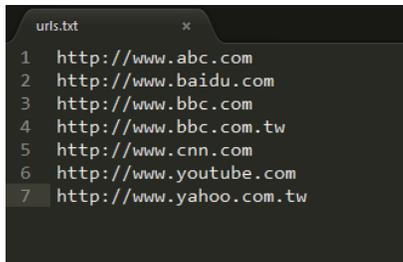
b. Seleccione un archivo de explorador.



c. Importe el archivo de explorador y la dirección URL aparecerá en la pantalla.

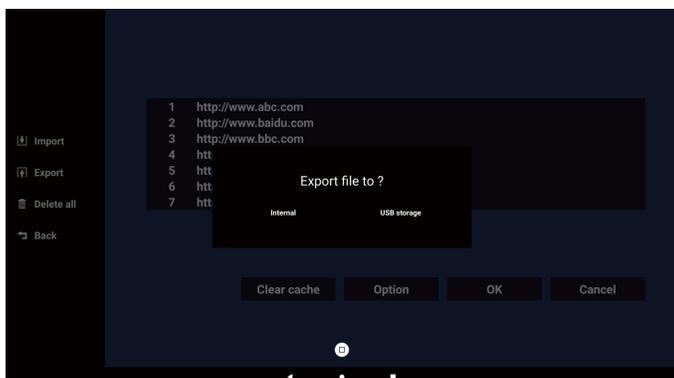


d. El formato de archivo admitido para la importación es ".txt" (.txt).

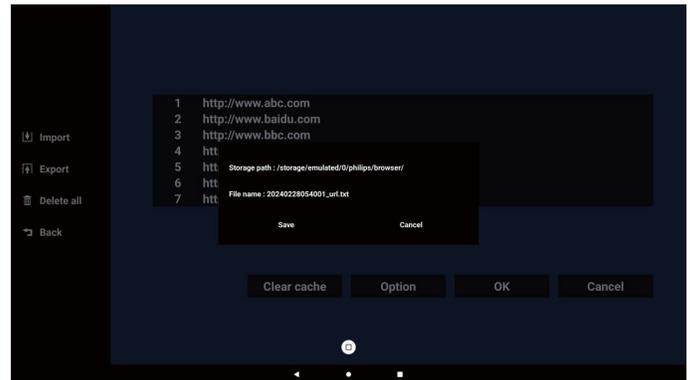


4-2. Exportar:

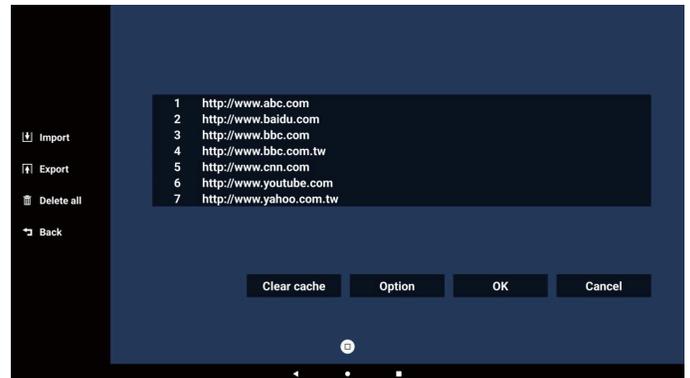
a. Seleccione el almacenamiento al que desea que se exporte el archivo.



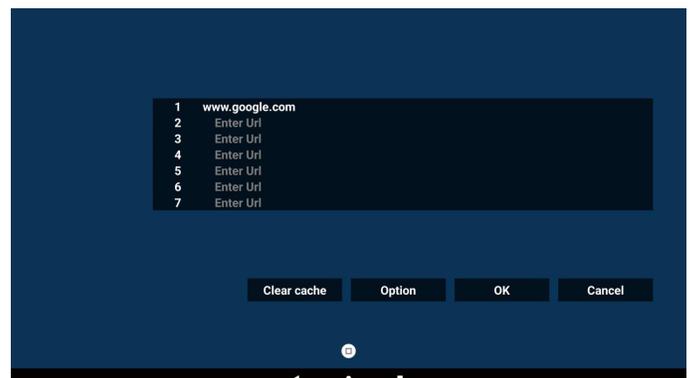
b. Un cuadro de diálogo muestra la ruta del archivo que se va a guardar, así como el nombre del archivo. Pulse el botón "Save" (Guardar) para guardar la URL.

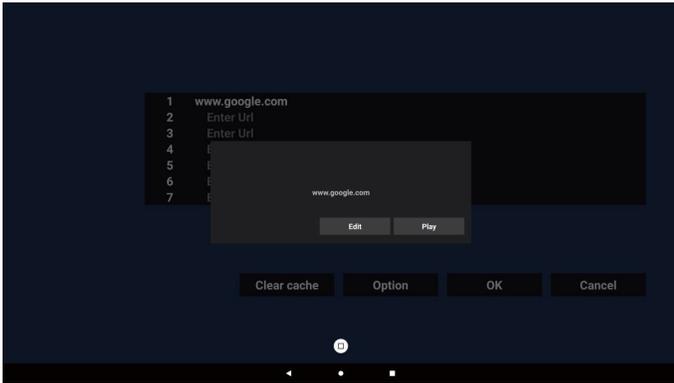


5. Presione el botón "OK" (Aceptar) para guardar el registro de dirección URL.

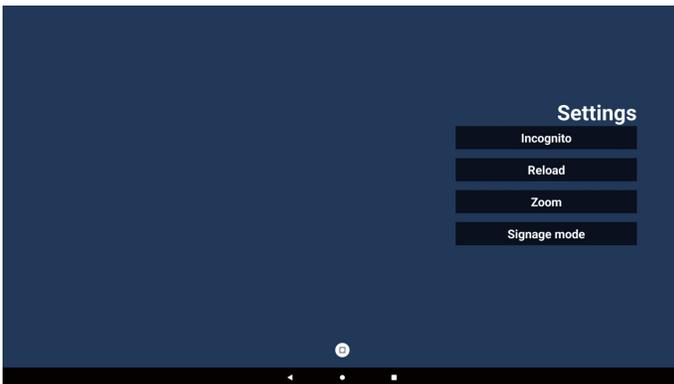


6. Si selecciona un elemento no vacío desde la lista de direcciones URL, aparecerá un mensaje que le preguntará si desea editar o reproducir la dirección URL. Si selecciona "Edit" (Editar), un cuadro de diálogo le permitirá editar la dirección URL. Si selecciona "Play" (Reproducir), aparecerá una página web de la dirección URL seleccionada.



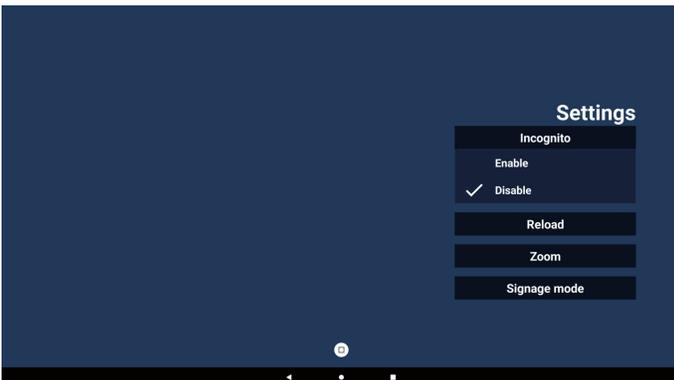


7. Presione "Settings" (Configuración) y luego ingrese en la página siguiente.



7-1. Incognito

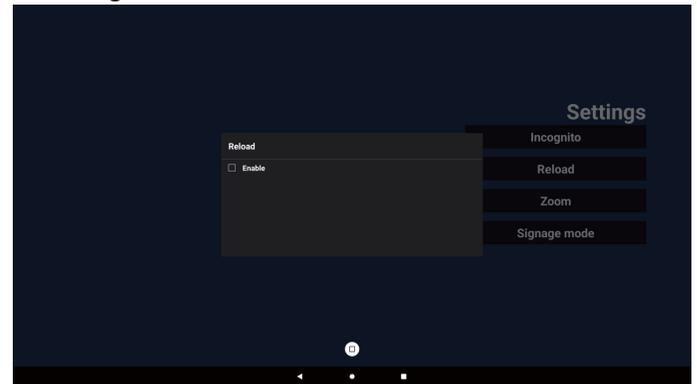
- Habilitar: permite habilitar páginas web utilizando el modo de incógnito.
- Deshabilitar: permite habilitar páginas web utilizando el modo de no incógnito.



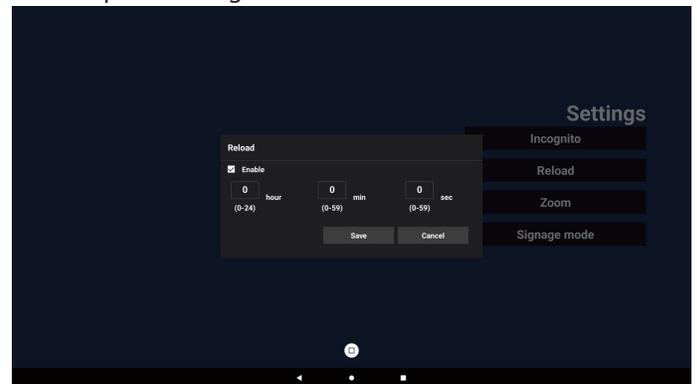
7-2. Recarga

Deje que los usuarios establezcan el tiempo de recarga de la página web.

- Si la casilla de verificación habilitar no está marcada, la recarga no funcionará.



- Si la casilla Habilitar está activada, puede establecer el tiempo de recarga.

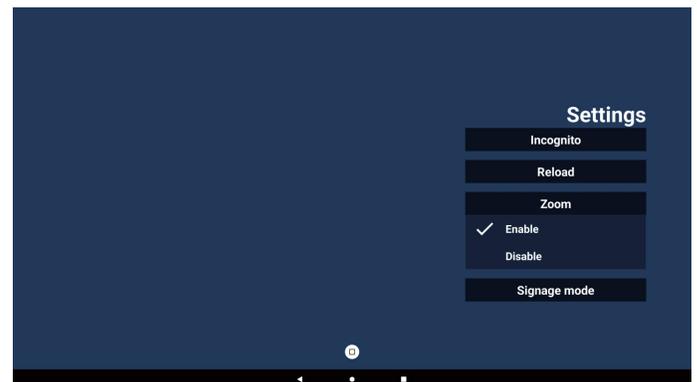


7-3. Zoom

Permite al usuario acercar o alejar una página web con dos dedos. La página web DEBE también admitir esta opción. Esta opción está activada de forma predeterminada.

Por ejemplo:

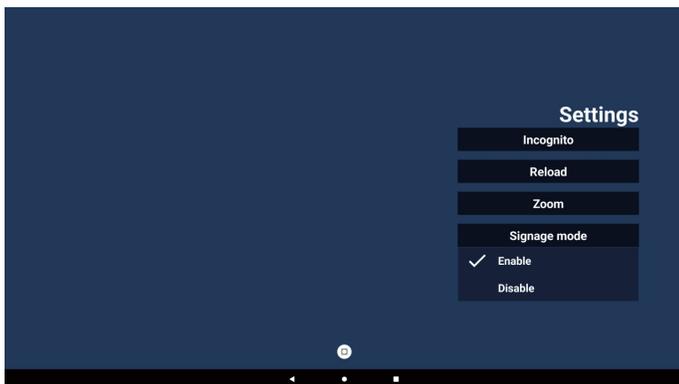
Acerque y aleje la imagen en la página de inicio de www.google.com.



7-4. Modo de señalización

Active la opción de volver a la página de redacción del explorador cuando el usuario vuelva de la actividad de otra aplicación. Desactive mantener la pantalla del explorador en la página web más reciente. La opción está activada de forma predeterminada.

Abra www.google.com y busque "PDF demo file" (archivo demostración PDF). Haga clic en un archivo PDF en los resultados de la búsqueda; el archivo PDF se descargará y se abrirá. Cuando el usuario pulsa el botón "Back" (Atrás), la pantalla vuelve a la página de redacción del explorador si la opción está activada. La pantalla vuelve al resultado de la búsqueda si está desactivada.



8. Interacción del menú OSD con Explorador

8-1. Arranque fte.

- Menú OSD => Configuración => Arranque fte. > => establezca lista de reproducción de EXPLORADOR en 0. A continuación, PD mostrará Explorador después de reiniciar.
- Menú OSD => Configuración => Arranque fte. > => establezca lista de reproducción de EXPLORADOR en 1. A continuación, PD mostrará la página web con la primera dirección URL en la aplicación Explorador.

8-2. Programa

Menú OSD => Opción avanzada => Programa => Tiempo de activación 1, Tiempo de desactivación 2, introduzca la lista de reproducción de Explorador, día de la semana y lista de reproducción.

Finalmente, seleccione la casilla correcta.

A continuación, PD mostrará la página web con la dirección URL en la aplicación Explorador en el tiempo 1 y finalizará en el tiempo 2.

9. Navegación sin conexión

Cuando la dirección URL 1 haya establecido la dirección y utilice la programación OSD para abrir la página web de la dirección URL 1, el explorador guardará automáticamente una captura de dicha dirección en el almacenamiento local. La frecuencia de captura de pantalla es cada 5 segundos y solo 12 veces.

Si la red está desconectada y la programación OSD abre la aplicación del navegador, la aplicación del navegador abrirá automáticamente la captura de pantalla de la URL 1 en el almacenamiento local.

Nota:

- La aplicación del navegador solo puede guardar la captura de pantalla de la URL 1, otras URL 2 a URL 7 no se guardarán.
- Almacenamiento local: /storage/emulated/0/Download/La página de redacción mostrará un botón "Clear cache" (Borrar caché); presione los datos de la página de inicio de la dirección URL 1 y la captura de pantalla en el almacenamiento local.

10. Importar un archivo de texto

Paso 1. Cree un archivo de texto del reproductor multimedia.

- Nombre del archivo: bookmarklist.txt.
- Contenido:



Paso 2. Copie el archivo bookmarklist.txt en la carpeta "philips" (philips) del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

- Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)
Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Paso 3. Inicie la aplicación Explorador. Se importará automáticamente el archivo de texto del Explorador.

Nota: Una vez que se importe el archivo de la lista de reproducción (texto), no se registrará en el archivo de texto de la lista de reproducción ningún cambio realizado con el mando a distancia.

5.5. Lector PDF

5.5.1. Interacción del menú OSD con el lector PDF

1. Arranque fte.:

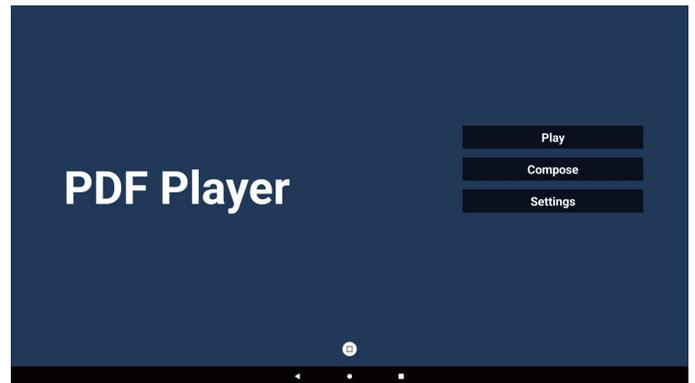
- Entrada:
 - Si selecciona el lector PDF como fuente, el sistema irá al lector PDF automáticamente después de completar el arranque.
- Lista rep.:
 - Página principal: permite ir a la página principal del lector PDF.
 - Lista de reproducción 1 - Lista de reproducción 7: permite ir al lector PDF y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.

2. Programa:

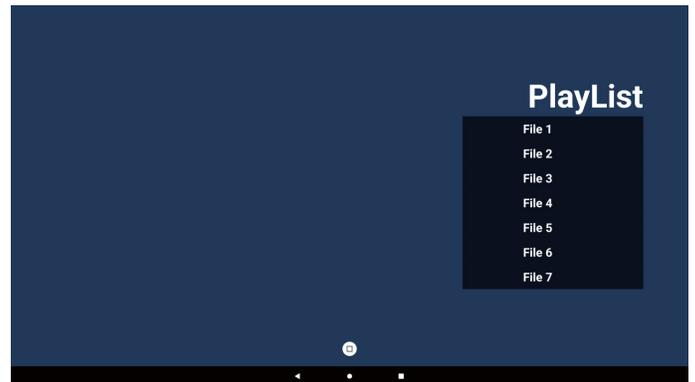
- Lista de programación:
 - puede configurar hasta 7 programaciones.
- Habilitar:
 - puede habilitar o deshabilitar la programación.
- Hora de inicio:
 - establezca la hora de inicio.
- Hora de finalización:
 - establezca la hora de finalización.
- Lista de reproducción:
 - 1 - 7 : permite ir al lector PDF y reproducir del archivo 1 al 7 de la lista de reproducción automáticamente.
- Días de la semana:
 - Establezca domingo, lunes, martes, miércoles, jueves, viernes y sábado.
- Semanal:
 - Permite establecer una programación semanal.

5.5.2. Introducción a Lector PDF

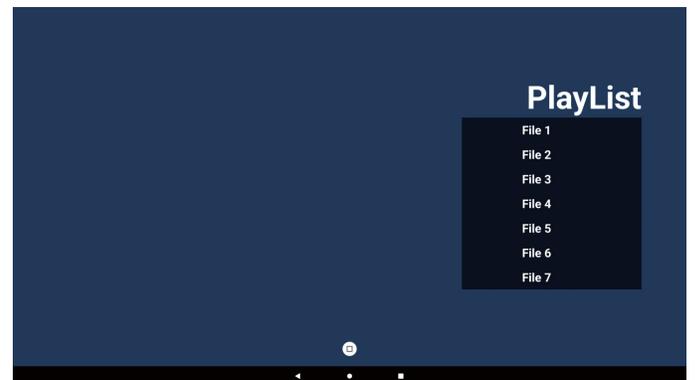
1. Página de inicio de la aplicación Lector PDF, esta página tiene tres elementos:
 - “Play” (Reproducir), “Compose” (Crear) y “Settings” (Configuración).
 - Reproducir: seleccione la lista de reproducción que desea reproducir.
 - Crear: permite editar una lista de reproducción.
 - Ajustes: establecer propiedades de reproducción.



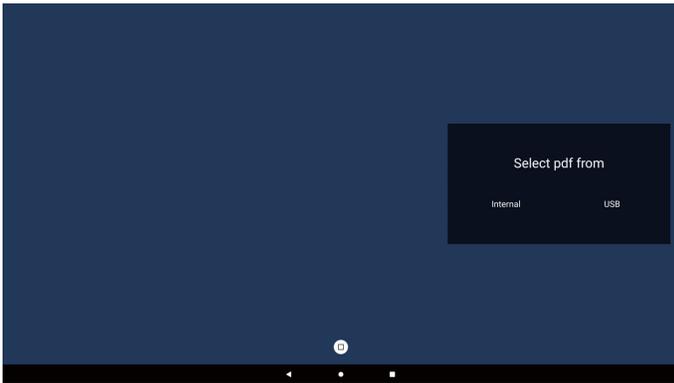
2. Seleccione “Play” (Reproducir) en la página de inicio. En primer lugar, deberá seleccionar una lista de reproducción para reproducir entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.



3. Seleccione “Compose” (Crear) en la página de inicio. En primer lugar, deberá elegir una lista de reproducción para editar entre ARCHIVO 1 y ARCHIVO 7. El icono de lápiz significa que la lista de reproducción no está vacía.

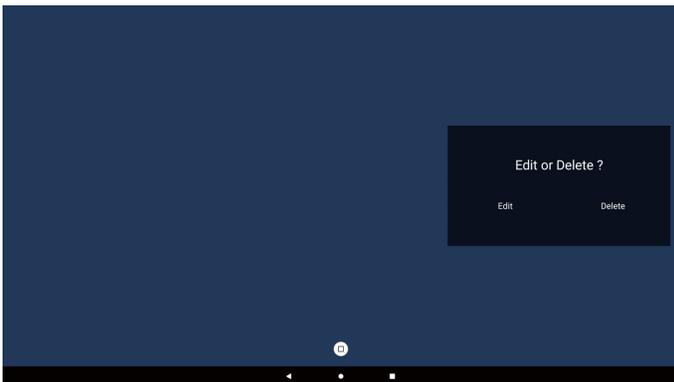


4. Si se elige una lista de reproducción vacía, la aplicación lo guiará para seleccionar la fuente de archivo multimedia. Todos los archivos multimedia deberán colocarse en / philips/ del directorio raíz. Por ejemplo:
 - archivos PDF en /root/philips/pdf/



Nota:

- Si no se encuentra el disco USB, aparecerá el siguiente mensaje. "Please plug in USB storage" (Conecte el dispositivo de almacenamiento USB).
 - El almacenamiento interno está siempre disponible, por lo que puede ir a la página siguiente.
5. Para editar o eliminar una lista de reproducción no vacía, seleccione la lista de reproducción deseada que tenga un icono de lápiz en el lado derecho del archivo.

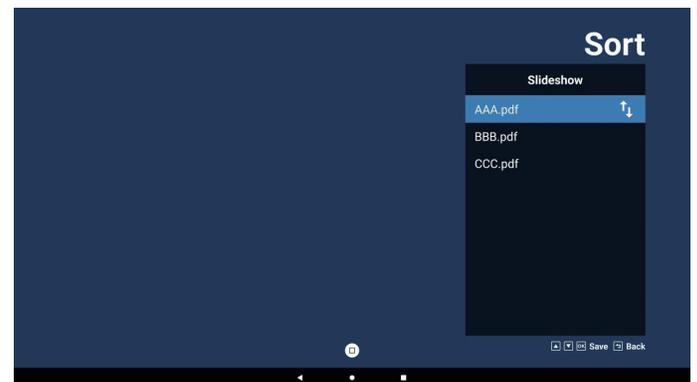


6. Una vez que comience a editar una lista de reproducción, aparecerá la siguiente pantalla.
- Fuente: archivos en el almacenamiento.
 Lista de reproducción: archivos en la lista de reproducción.
 Barra de herramientas: inicia la barra deslizable.
 Botón de reproducción: permite reproducir el archivo multimedia.
 Botón de información: permite visualizar información sobre el archivo multimedia.
 Botón Aceptar: permite seleccionar o anular la selección de un archivo.

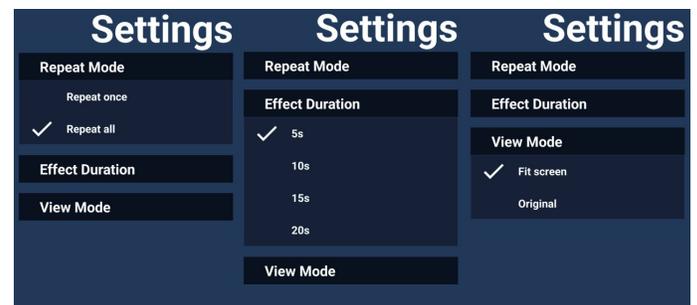
- 6-1. Desde la barra de menú lateral, se encuentran disponibles las siguientes funciones:
- Seleccionar todo: permite seleccionar todos los archivos de almacenamiento.
 - Eliminar todo: permite eliminar todos los archivos de la lista de reproducción.
 - Añadir/eliminar: permite actualizar la lista de reproducción a partir de la fuente.
 - Ordenar: permite ordenar la lista de reproducción.
 - Guardar/Anular: guardar o anular la lista de reproducción.
 - Atrás: retorno.



7. Si elige "Sort" (Ordenar) en la barra deslizable, puede cambiar el orden de los archivos uno por uno.



8. Seleccione "Settings" (Configuración) en la página de inicio. Esta página tiene tres opciones: "Repeat Mode" (Modo de repetición), "Effect Duration" (Duración del efecto) y "View Mode" (Modo de visualización).
 Modo de repetición: permite definir el modo de repetición.
 Duración del efecto: duración del efecto fotográfico.
 Modo de visualización: modo de lectura o pantalla completa.



Botones de flechas:

Arriba/abajo/izquierda/derecha: ajustar página. (cuando la página está ampliada o reducida)
 Izquierda: página anterior (cuando la página no está ampliada o reducida)
 Derecha: página siguiente (cuando la página no está ampliada o reducida)

Importar un archivo de texto:

Paso 1. Cree un archivo de texto de lector PDF.

- Nombre del archivo: pdfplaylistX.txt, "X" (X) es el número de lista de reproducción (1,2,3,4,5,6,7).
Ejemplo: pdfplaylist1.txt y pdfplaylist2.txt
- Contenido:

```
pdfplaylist1 .txt
1 pdf/xxx.pdf
2 pdf/yyy.pdf
3 pdf/zzz.pdf
```

Paso 2. Copie el archivo pdfplaylistX.txt en la carpeta "philips" del almacenamiento interno. Puede utilizar FTP para hacer esto.

- Ruta de acceso de los archivos: /storage/emulated/legacy/philips (para DL, PL)
Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Paso 3. Prepare los archivos pdf en la carpeta "pdf" dentro de la carpeta "philips", solo almacenamiento interno.

- Ejemplo: /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Paso 4. Inicie la aplicación de lector PDF. Se importará automáticamente el archivo de texto del lector PDF.

PD. Una vez que se importe el archivo de la lista de reproducción (texto), no se registrará en el archivo de texto de la lista de reproducción ningún cambio realizado con el mando a distancia.

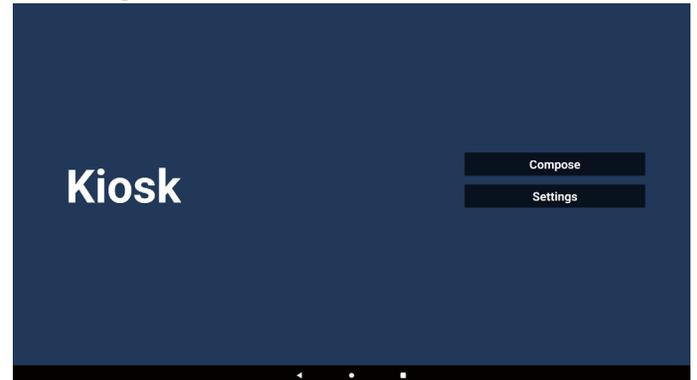
Nota:

Si conecta dos o más discos USB para editar la lista de reproducción, no se puede garantizar la reproducción de la lista de reproducción después de encender y apagar porque la ruta de almacenamiento USB puede cambiar. Se recomienda encarecidamente utilizar solo un disco USB cuando edite la lista de reproducción.

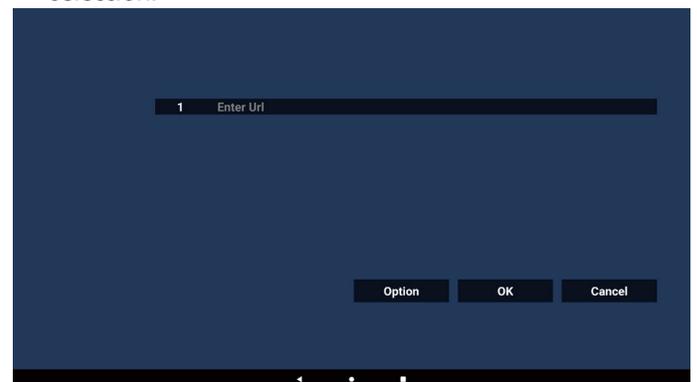
5.6. Kiosk

5.6.1. Interacción de Kiosk

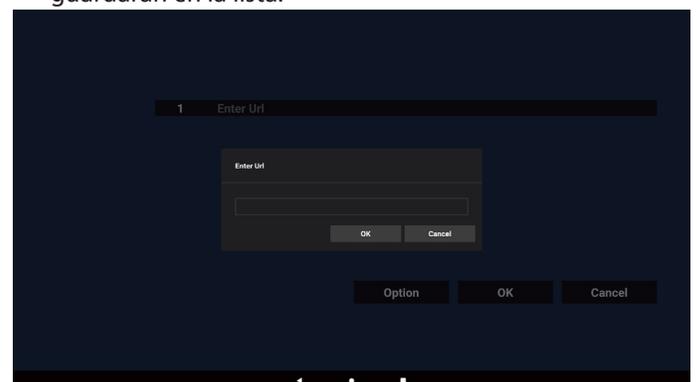
1. Página de inicio de la aplicación Kiosk, esta página tiene dos opciones: "Compose" (Crear) y "Settings" (Configuración).



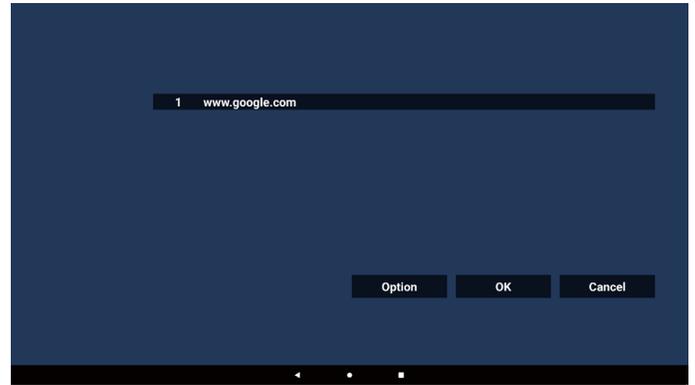
2. Presione "Compose" (Crear) y luego ingrese en la página siguiente. Elija de la lista para editar la URL. Aparece un cuadro de diálogo después de realizar la selección.



3. Introduzca la URL y pulse el botón OK, los datos se guardarán en la lista.



- c. Importe un archivo y la dirección URL aparecerá en la lista.

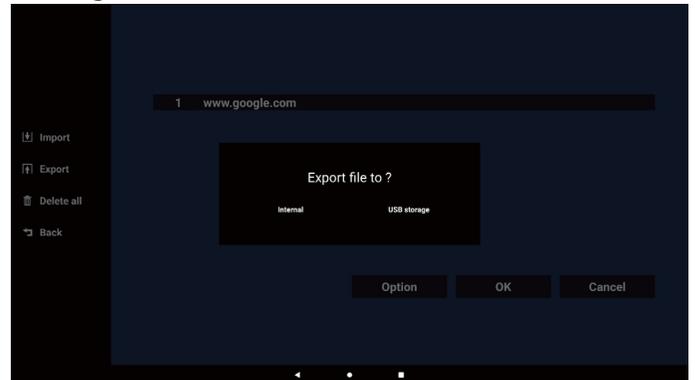


- d. Formato de archivo para importar
El formato de archivo debe ser similar al ejemplo siguiente, con la extensión de archivo "txt".

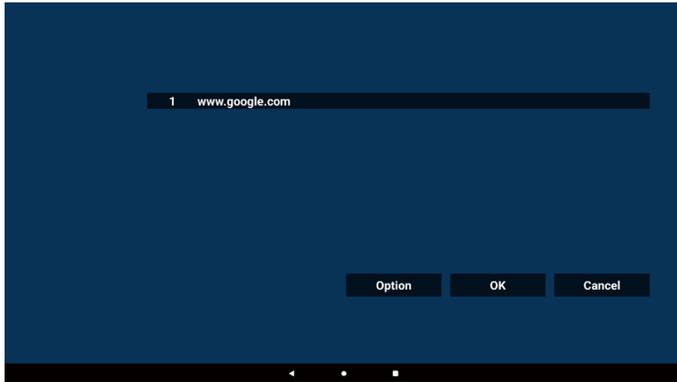
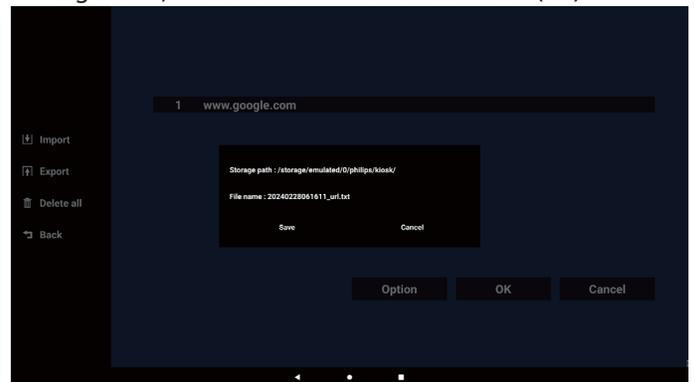


4-2. Exportar

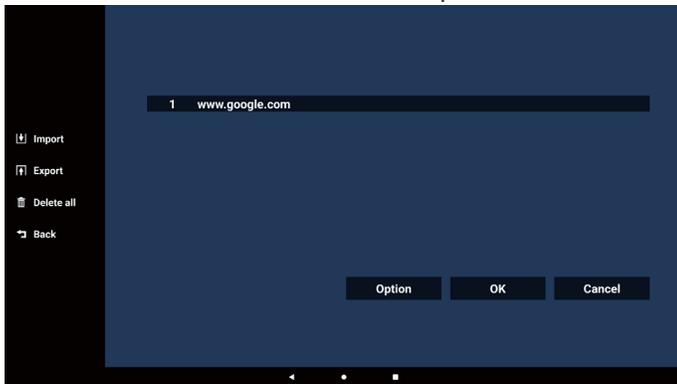
- a. Elegir el almacenamiento



- b. El formato de archivo debe ser similar al ejemplo siguiente, con la extensión de archivo "txt" (txt).

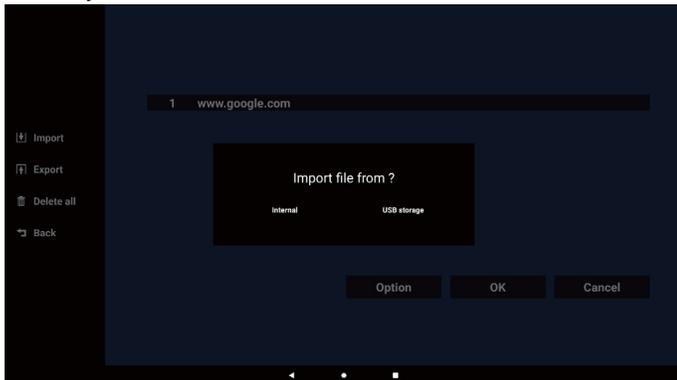


4. Pulse "Option" (Opción) y aparecerá una lista a la izquierda.
 Importar: permite importar el archivo de lista de URL
 Exportar: permite exportar el archivo de lista de URL
 Eliminar todo: permite eliminar todos los registros de URL en el lado derecho.
 Atrás: Cierre la lista desde el lado izquierdo.

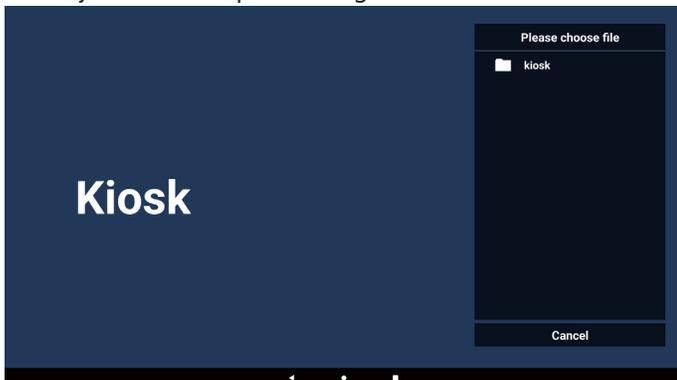


4-1. Importar:

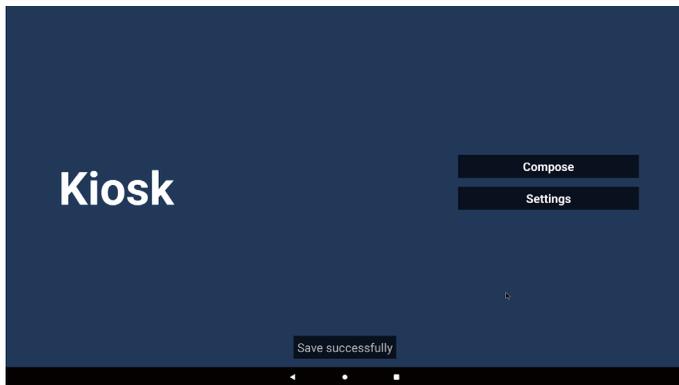
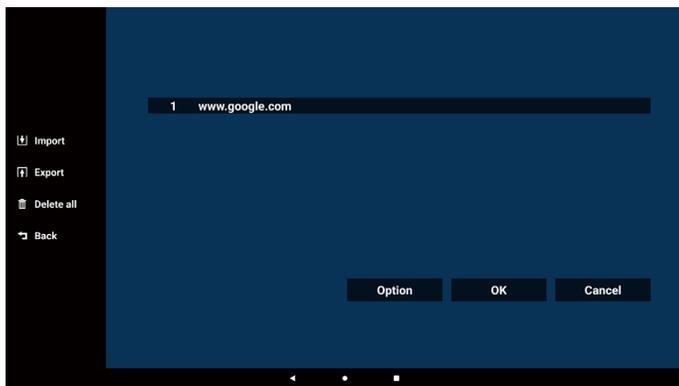
- a. Elija el almacenamiento



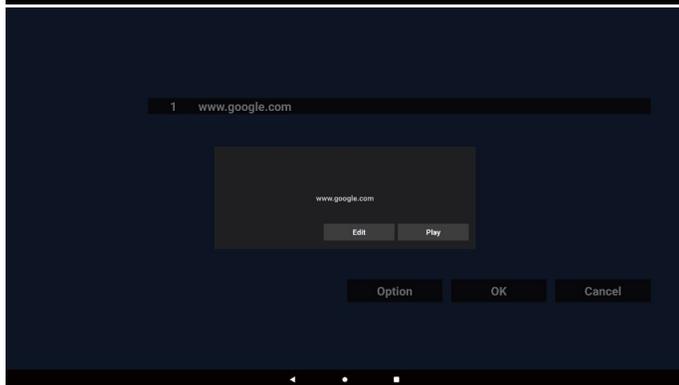
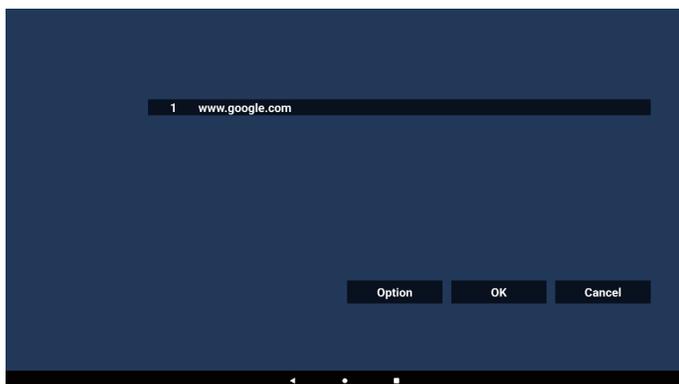
- b. Elija un archivo que contenga direcciones URL.



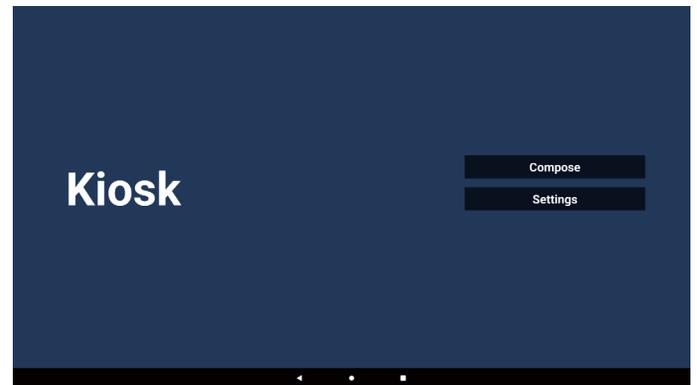
5. Presione OK y luego se guardarán los registros de URL.



6. En la página Lista de URL, si selecciona un elemento que no esté vacío, aparecerá un cuadro de diálogo que le preguntará si desea editar o reproducir la URL. Si pulsa "Edit" (Editar), aparecerá un cuadro de diálogo de edición de URL. Si pulsa "Play" (Reproducir), se mostrará la página web de la URL del elemento.

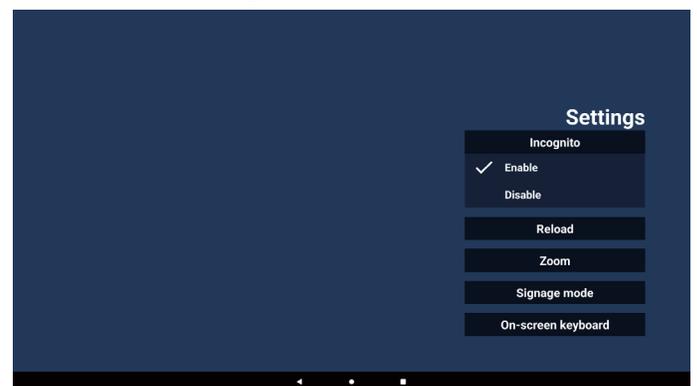


7. Presione "Settings" (Configuración) para ingresar en la página siguiente.



7-1. Incognito

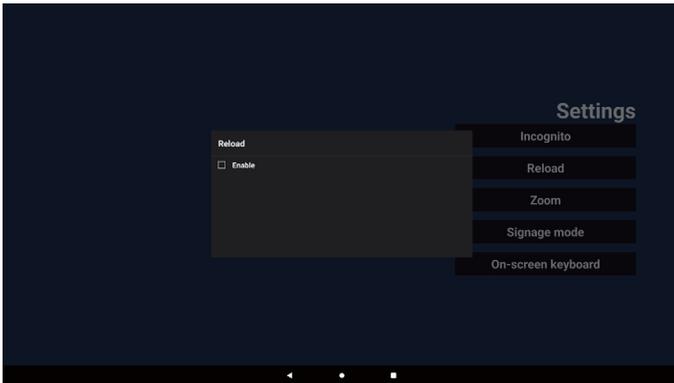
- Habilitar: permite habilitar páginas web utilizando el modo de incógnito.
- Deshabilitar: permite habilitar páginas web utilizando el modo de no incógnito.



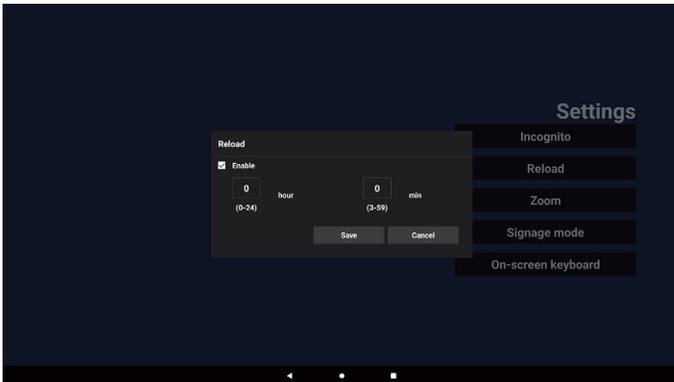
7-2. Recarga

Deje que los usuarios establezcan el tiempo de recarga de la página web.

- Si la casilla de verificación habilitar no está marcada, la recarga no funcionará.



- b. Si la casilla Habilitar está activada, puede establecer el tiempo de recarga.

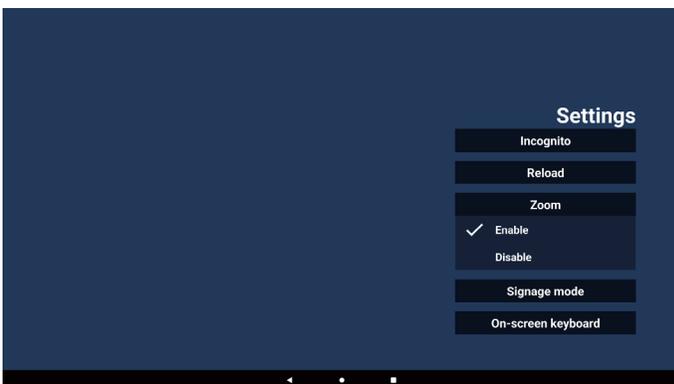


7-3. Zoom

Permite al usuario acercar o alejar una página web con dos dedos. La página web debe admitir esta opción. Esta opción está activada de forma predeterminada.

Por ejemplo:

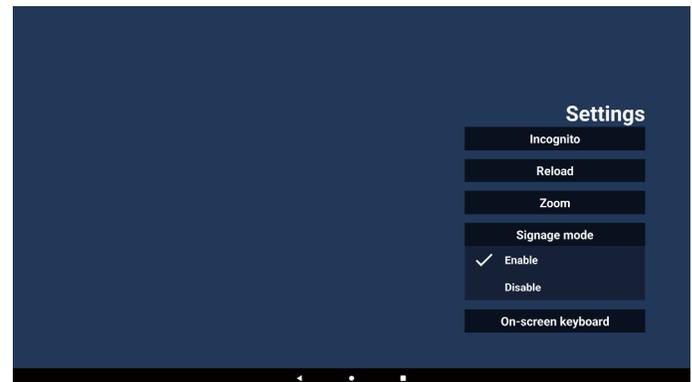
Acerque y aleje la imagen en la página de inicio de www.google.com.



7-4. Modo de señalización

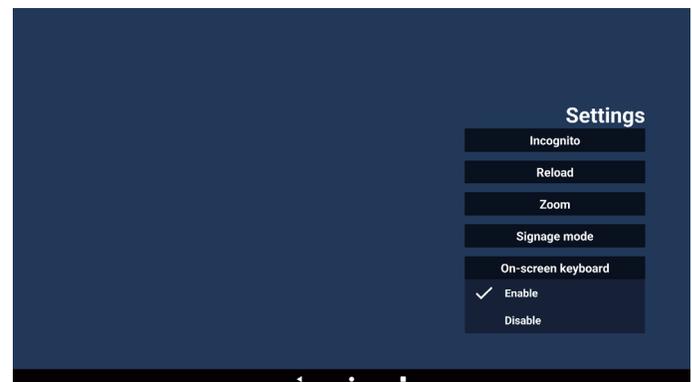
Volver a la página de inicio de Kiosk mientras el usuario vuelve de la actividad de otra aplicación. Si esta opción está desactivada, la pantalla de Kiosk se mantendrá en la página web más reciente. Esta opción está activada de forma predeterminada.

Abra www.google.com y busque "PDF demo file" (archivo demostración PDF). Haga clic en un archivo PDF en los resultados de la búsqueda; el archivo PDF se descargará y se abrirá. Cuando el usuario pulsa el botón "Back" (Atrás), la pantalla vuelve a la página de inicio de Kiosk si la opción está activada. La pantalla vuelve al resultado de la búsqueda si está desactivada.



7-5. Teclado en pantalla

Esta opción se utiliza para activar o desactivar la visualización del Editor de métodos de entrada (IME) en la página web. Si el usuario desactiva esta opción, el IME no aparecerá al hacer clic en el área de entrada de texto.



8. Interacción del menú OSD con Kiosk

8-1. Arranque fte.

- a. Menú OSD => Configuración => Arranque fte. => Kiosk como entrada
Luego mostrará la URL de Kiosk en Chromium después del inicio.

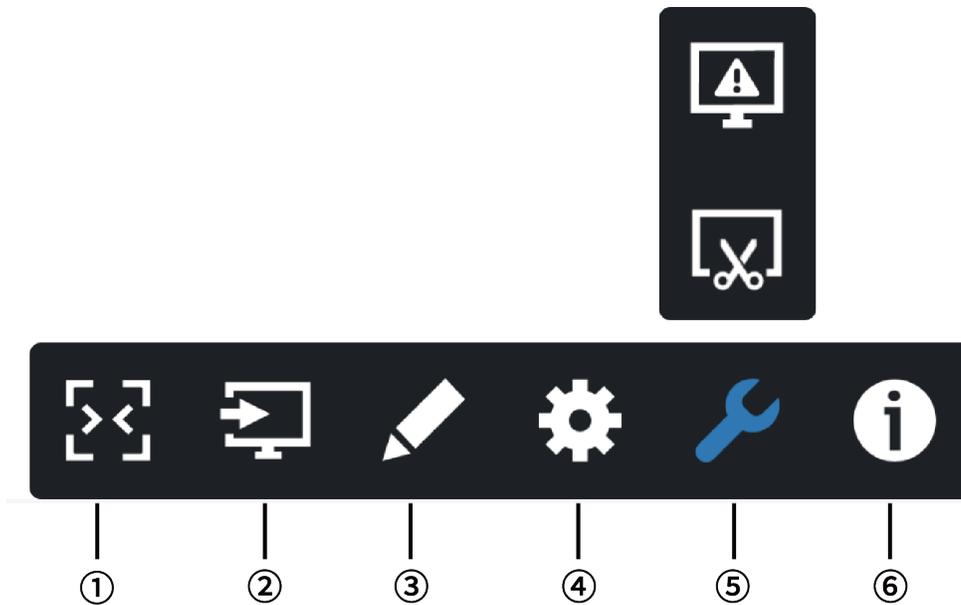
8-2. Programa

Menú OSD => Opción avanzada => Programa => Tiempo de activación 1, Tiempo de desactivación 2, Kiosk como entrada, cualquier día de la semana y lista de reproducción.

Finalmente, seleccione la casilla correcta.

Mostrará la página web con la dirección URL en la aplicación Kiosk en el tiempo 1 y finalizará en el tiempo 2.

5.7. Barra flotante



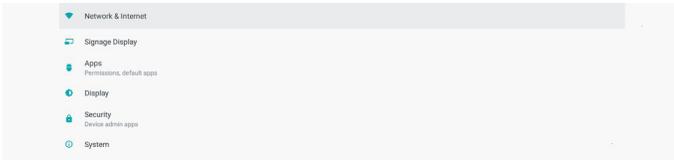
- ① **Ocultar**
Ocultar la barra lateral.
- ② **Menú de fuente**
Abrir el menú de fuente.
- ③ **Anotación**
Abrir la anotación.
- ④ **Menú OSD**
Abrir el menú OSD.
- ⑤ **Herramienta**
(5-1) Congelar/Descongelar la pantalla.
(5-2) Captura de pantalla.
- ⑥ **Información rápida**
Abrir el menú rápido.

6. Interfaz de usuario de configuración

6.1. Ajustes

El menú de configuración consta de los siguientes elementos:

- (1). Red e Internet
- (2). Visualización de señalización
- (3). Aplicaciones
- (4). Pantalla
- (5). Seguridad
- (6). Sistema



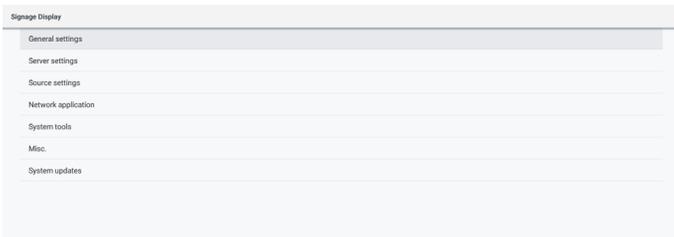
6.1.1. Red e Internet

El usuario puede configurar WiFi, Ethernet o Hotspot.



6.1.2. Visualización de señalización

Ajustes -> Visualización de señalización, para configurar la mayoría de las funciones de la visualización de señalización. Consulte a continuación para obtener información más detallada sobre la configuración de la visualización de señalización.



6.1.2.1. Ajustes generales

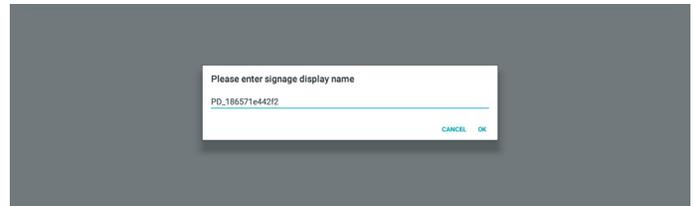
Configuración -> Visualización de señalización -> Configuración general Configurar nombre para mostrar de señalización, Logotipo de usuario, Captura de pantalla, Menú flotante.



Nombre de visualización de señalización

Ajustes -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Nombre de la pantalla de señalización

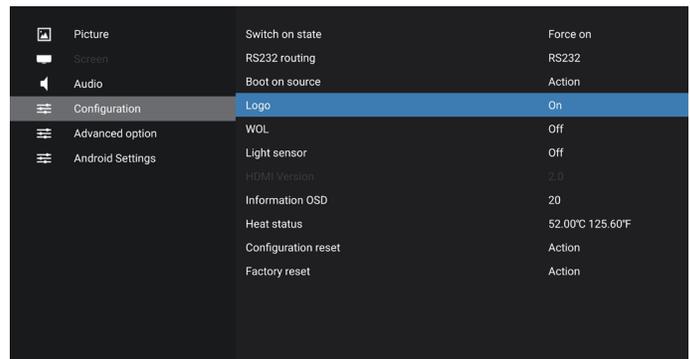
Configure el nombre de la pantalla de señalización, el nombre predeterminado es la dirección MAC de Ethernet con el prefijo "PD_" (PD_). Por ejemplo, "PD_000b12223398". La longitud máxima del nombre es de 36 caracteres en formato UTF8. Haga clic para cambiar el nombre.



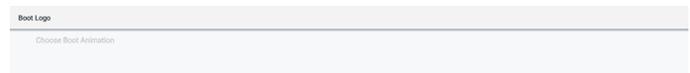
Logotipo de arranque

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración general -> Logotipo de arranque

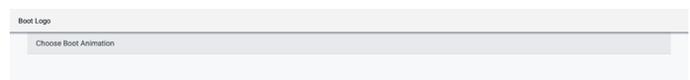
El usuario puede configurar el logotipo de arranque del dispositivo (animación de arranque) cuando el menú OSD -> Configuración -> Logotipo está ajustado en el modo "User" (Usuario).



Si "Logo" (Logotipo) no está configurado en el modo "User" (Usuario), el usuario no puede personalizar la animación de inicio.



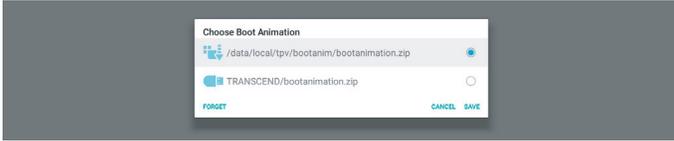
Cuando se establece en el modo "User" (Usuario), la opción "Choose Boot Animation" (Elegir animación de arranque) está disponible.



Cuando el logotipo está configurado en modo "User" (Usuario), el logotipo predeterminado de Philips será reemplazado por el archivo de animación de inicio seleccionado por el usuario.

Haga clic en "Choose Boot Animation" (Elegir animación de arranque) y aparece el menú contextual para que el usuario seleccione el archivo de animación de arranque. El contenido guardado en una tarjeta de memoria USB se escaneará automáticamente.

El nombre del archivo de animación de arranque se debe establecer en "bootanimation.zip", cualquier otro formato no es válido.



Todos los archivos de animación de arranque disponibles se encuentran en la siguiente carpeta:

1. Archivo en /data/local/bootanimation/:
El archivo de animación de arranque que se copió del USB.
2. Archivo en {USB_STORAGE_VOLUME_NAME}/:
el archivo de animación de arranque guardado en el almacenamiento USB.

Opciones del cuadro de diálogo:

1. FORGET (OLVIDAR)
Borre "bootanimation.zip" en /data/local/bootanimation/.
La animación de arranque personalizada no se utilizará durante el arranque del sistema.
2. CANCEL (CANCELAR)
Permite cancelar y cerrar el cuadro de diálogo.
3. SAVE (GUARDAR)
Copie el archivo seleccionado en /data/local/bootanimation/. Después de hacerlo, el usuario puede retirar su almacenamiento externo (USB).
El sistema utiliza el archivo de animación de arranque en /data/local/bootanimation.

Si el sistema no puede encontrar ningún archivo bootanimation.zip en el almacenamiento externo (USB) y /data, la lista de archivos está vacía.

Los botones "SAVE" (GUARDAR) y "FORGET" (OLVIDAR) aparecen en gris; el usuario deberá comprobar el contenido guardado en la memoria USB.

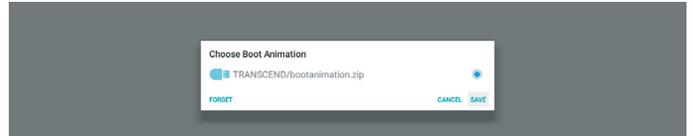
Haga clic en el botón "CANCELAR" para cerrar el cuadro de diálogo y vuelva a conectar la memoria USB.



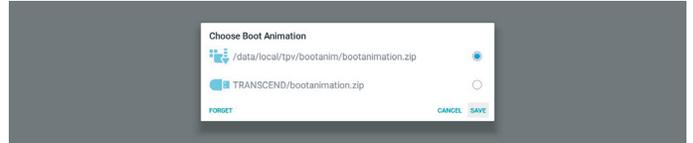
Si la carpeta /data/local/bootanimation/ está vacía, significa que el usuario aún no ha guardado el archivo "bootanimation.zip".

El logotipo de Philips predeterminado aparece durante el arranque del sistema.

Cuando se encuentre "bootanimation.zip" en el almacenamiento externo, aparecerá un cuadro de diálogo con la primera lista.



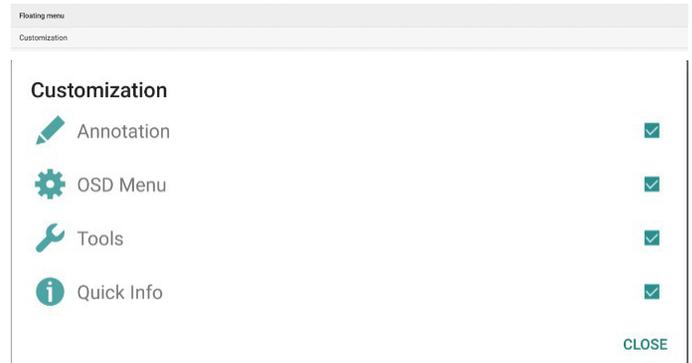
Si el archivo "bootanimation.zip" se encuentra en la carpeta "/data/local/bootanimation/", el cuadro de diálogo emergente mostrará ese archivo como la primera opción. Simplemente significa que el usuario ha copiado (guardado) previamente el archivo "bootanimation.zip" y que el sistema arrancará con animación de arranque desde /data/local/bootanimation/bootanimation.zip.



El archivo de animación de arranque se puede reemplazar usando el botón "SAVE" (GUARDAR).

Menú flotante

Personalice las funciones del menú flotante durante el gesto táctil. Estas opciones solo están disponibles cuando la plataforma admite dispositivos táctiles.



6.1.2.2. Configuración de servidor

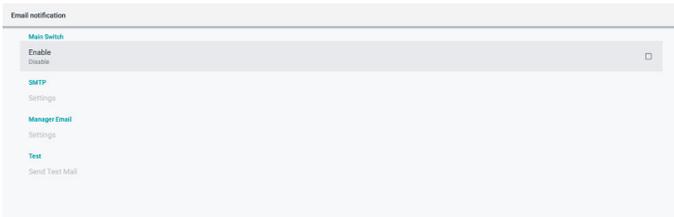
Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de servidores



Notificación por correo electrónico

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> Notificación de correo electrónico

Marque la casilla de verificación para activar/desactivar la función de notificación por correo electrónico. Configure SMTP y el correo electrónico del administrador después de activar a función de notificación por correo electrónico.



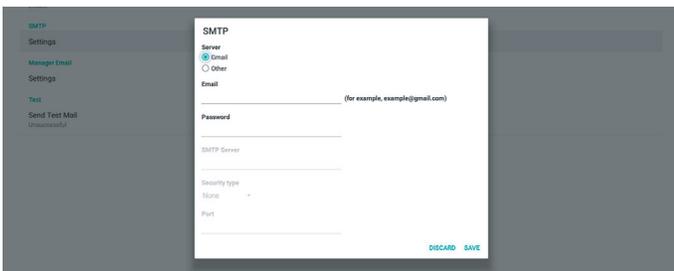
SMTP

Configure la dirección de correo electrónico del remitente y la información del servidor SMTP. Hay dos tipos de servidor SMTP que el usuario puede configurar: "Gmail" (Gmail) y "Other" (Otros). Mediante la opción "Other" (Otros), el usuario puede configurar manualmente un servidor SMTP, un tipo de seguridad y un puerto de servidor.

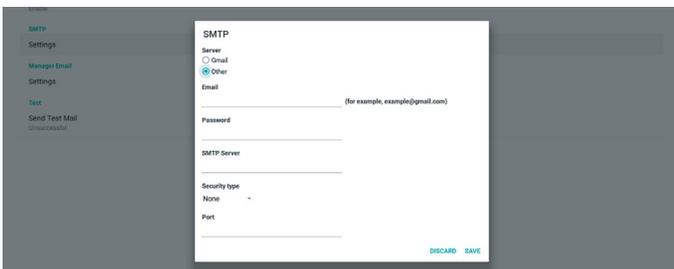
Nota:

1. La contraseña debe estar en formato UTF8 y contener entre 6 y 20 caracteres.
2. El usuario no puede establecer el puerto 5000 (puerto predeterminado de SSCP) ni el puerto 2121 (puerto predeterminado del servidor FTP).
Configuración del puerto de red SSCP en "Settings -> Signage Display -> Network Application -> SSCP network port" (Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SSCP).
Configuración del puerto de red FTP en "Settings -> Signage Display -> Server settings -> FTP -> Port" (Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP -> Puerto).

Gmail: (el servidor SMTP, el tipo de seguridad y el puerto aparecen atenuados)



Otros:



Configuración de seguridad de Gmail

Gmail requiere autenticación en dos etapas.

Gestor de correo electrónico

Especifique la dirección de destino para recibir el correo electrónico



Prueba

Para comprobar si la configuración de correo electrónico es correcta, seleccione 'Enviar correo de prueba' para enviar un correo electrónico de prueba

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración del servidor -> FTP

Haga clic en la casilla para habilitar/deshabilitar la característica del servidor FTP.



Marque la casilla de verificación para activar/desactivar la función de servidor FTP. Después de activarla, el usuario puede configurar una cuenta, una contraseña y el número de puerto.

- (1). Cuenta: El nombre de usuario para iniciar sesión en el servidor FTP. La longitud del nombre de la cuenta debe oscilar entre 4 y 20 caracteres; solo se permite el uso de [az], [AZ] y [0-9].
- (2). Contraseña: La contraseña para iniciar sesión en el servidor FTP. La longitud de la contraseña cuenta debe oscilar entre 6 y 20 caracteres; solo se permite el uso de [az], [AZ] y [0-9]. La contraseña está cubierta por asteriscos después de configurarla.
- (3). Ruta de almacenamiento: el servidor FTP solo tiene acceso al almacenamiento interno. La ruta de almacenamiento no se puede cambiar.
- (4). Puerto: es el número de puerto del servidor FTP. Los números de puerto disponibles van desde 1025 a 65535, el valor predeterminado es 2121. Los siguientes puertos no se pueden utilizar: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 y el puerto de red SSCP (5000 es el puerto predeterminado).

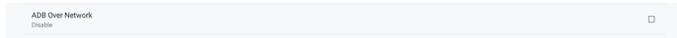
Finalmente, reinicie manualmente el sistema para aplicar la configuración de FTP.

Estado de enlace:

- (1). Si el dispositivo no dispone de una conexión de red adecuada, aparecerá el mensaje "Network is disconnected" (La red está desconectada).
- (2). Si el dispositivo está equipado con una función de red, pero no está conectado al servidor de control remoto, aparecerá el mensaje "Server is disconnected" (El servidor está desconectado).
- (3). Si un servidor está conectado, pero no vinculado, aparecerá el mensaje "El servidor está desvinculado".
- (4). Si el dispositivo está vinculado con el servidor correctamente, aparecerá el mensaje "El servidor está vinculado".
- (5). Si el código PIN no es correcto, aparecerá el mensaje "Código PIN erróneo".

ADB a través de red

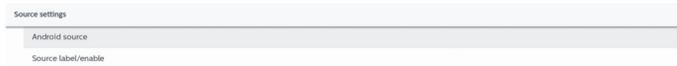
Puede acceder a ADB a través de una conexión de red con el puerto 5555.



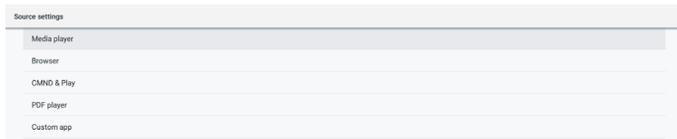
6.1.2.3. Configuración de fuente

6.1.2.3.1. Fuente Android

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente



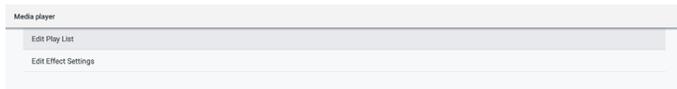
El usuario puede configurar las opciones de detalles de la fuente APK.



Reproductor multimedia

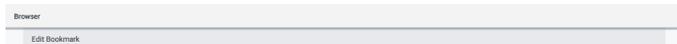
Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Rep. multim.

Abra la actividad de edición de la lista de reproducción de APK del reproductor multimedia y edite la actividad de configuración de efectos.



Explorador

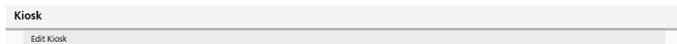
Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de fuente -> Navegador Abra el editor de marcadores de APK del explorador.



Kiosk

Configuraciones -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Kiosk

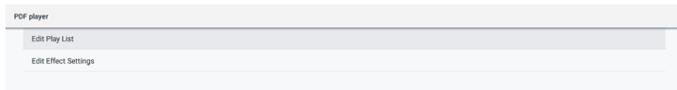
Abra el editor de marcadores de APK de Kiosk.



Lector PDF

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Lector PDF

Abra la actividad de edición de la lista de reproducción de APK del lector PDF y edite la actividad de configuración de efectos.

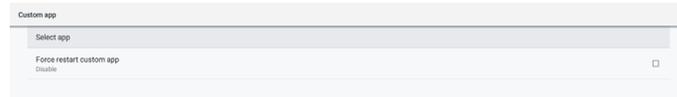


Aplicación personalizada

Configuración -> Pantalla de señalización -> Configuración de la fuente -> Aplicación personalizada

El usuario puede configurar el APK de la fuente personalizada. El APK seleccionado se iniciará cuando cambie

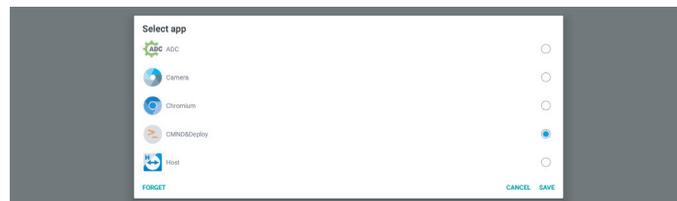
a la fuente de entrada personalizada. Si no se configura el APK de la fuente personalizada, el sistema mostrará la pantalla en negro cuando cambie a la fuente de entrada personalizada.



Si se establece un APK de origen personalizado, se mostrará el nombre del APK. De lo contrario, significa que la aplicación personalizada no se ha configurado.

Seleccionar aplicación

Seleccione una aplicación específica para la fuente de la aplicación personalizada.



Nota:

Los APK preinstalados del sistema no se mostrarán en la lista. Solo se mostrarán los APK que se instalaron manualmente.

(1). Botón FORGET (OLVIDAR)

Borre la aplicación de origen personalizada. Aparecerá atenuado si no se ha configurado la aplicación de origen del cliente.

(2). Botón CANCEL (CANCELAR)

Salir sin guardar los cambios.

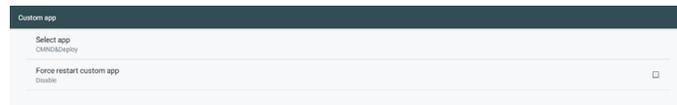
(3). Botón SAVE (GUARDAR)

Haga clic en el botón "Save" (Guardar) para seleccionar la APP como aplicación de origen personalizada. Aparecerá atenuado si no se puede seleccionar ninguna aplicación disponible.

Forzar el reinicio de la aplicación personalizada

Cuando esta función está activada, el sistema puede supervisar el estado de una APLICACIÓN personalizada. Si la aplicación personalizada no existe y la opción Arranque fte. está establecida en "Custom app" (Aplicación personalizada), el sistema volverá a iniciar la aplicación personalizada.

La configuración predeterminada es Desactivar.



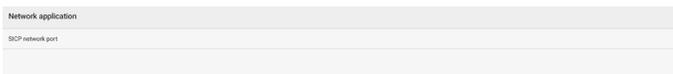
6.1.2.3.2. Etiqueta de origen/habilitación

Habilita/Deshabilita y renombra las entradas visibles en el menú fuente del mando a distancia y menú flotante.

Source	Label	Enable
OPS	OPS	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM1	HDM1	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM2	HDM2	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM3	HDM3	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM4	HDM4	<input checked="" type="checkbox"/>
DisplayPort	DisplayPort	<input checked="" type="checkbox"/>
DVI	DVI	<input checked="" type="checkbox"/>
USB-C	USB-C	<input checked="" type="checkbox"/>
VGA	VGA	<input checked="" type="checkbox"/>

6.1.2.4. Aplicación de red

Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red



Puerto de red SSCP

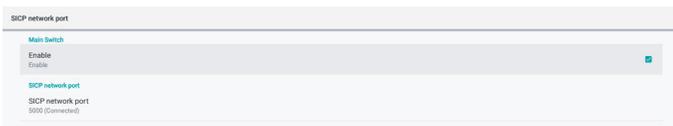
Configuración -> Pantalla de señalización -> Aplicación de red -> Puerto de red SSCP

Configure el puerto predeterminado SSCP y habilite o deshabilite el SSCP de red. El SSCP predeterminado está habilitado con el puerto 5000.

Nota:

El intervalo del número de puerto está comprendido entre 1025 y 65535.

Los siguientes puertos ya están ocupados y no se pueden asignar: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124. El puerto FTP predeterminado es 2121.

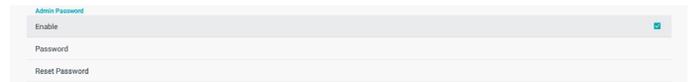
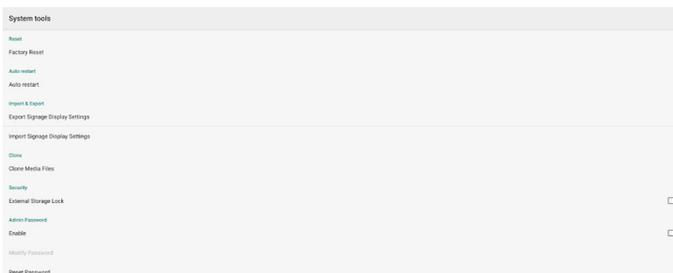


6.1.2.5. Herramientas del sistema

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema

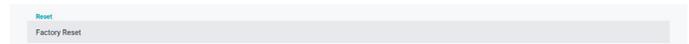
Existen seis características principales en las herramientas del sistema de visualización de señalización:

- (1). Resetear
- (2). Reinicio automático
- (3). Importar y exportar
- (4). Clonar
- (5). Seguridad
- (6). Contraseña del administrador



Resetear

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Resetear



Conf. de fábrica

Esta función le permite borrar todos los datos y configuraciones del usuario. El sistema se reiniciará automáticamente y saltará a OOB después de que finalice.

Nota importante:

1. Solo se borrarán los datos almacenados en el almacenamiento interno y no se podrán recuperar; los datos incluyen la configuración del dispositivo, las aplicaciones instaladas, los datos de las aplicaciones, los archivos descargados, la música, fotos y todos los datos en "/data". Sin embargo, los datos almacenados en el USB no se borrarán.
2. Asegúrese de que el adaptador de CA y la alimentación estén siempre presentes durante el proceso de restablecimiento de la configuración de fábrica. El usuario solo puede apagar después de ver OOB en la pantalla.

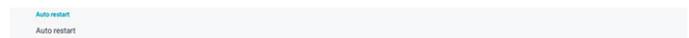


Haga clic en "Conf. de fábrica" para realizar el restablecimiento de fábrica. Pulse "OK" (Aceptar) para confirmar cuando aparezca el cuadro de diálogo. Tenga en cuenta que esta acción borra todos los datos del almacenamiento interno y no se puede recuperar.

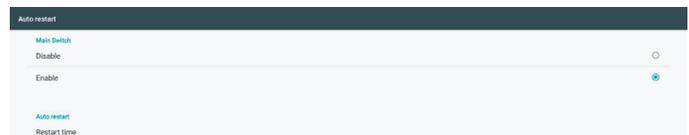


Reinicio automático

La función de reinicio automático permite que el dispositivo se reinicie automáticamente en el momento que especifique.



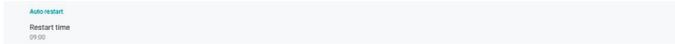
Seleccione Deshabilitar/Habilitar la función de reinicio automático desde el interruptor principal.



Use el selector de tiempo para establecer la hora de reinicio automático.

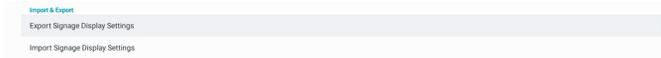


Haga clic en el botón "Save" (Guardar) y se mostrará la hora que configuró para el reinicio automático.



Importar y exportar

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Importar y exportar



Esta función le permite importar y exportar la configuración y APK de terceros desde y hacia otros dispositivos. Tenga en cuenta que:

- (1). Exporta datos al archivo BDL3152E-clone.zip bajo la carpeta {almacenamiento}/philips/clone.
- (2). Compatible con el antiguo método de clonación de archivos, coloca los archivos en {storage}/philips/sys_backup:
 - AndroidPDMediaPlayerData.db
 - AndroidPDPdfData.db
 - menu_settings.db
 - settings_global.xml
 - settings_secure.xml
 - settings_system.xml
 - signage_settings.db
 Tenga en cuenta que los datos de exportación más recientes archivarán todos los archivos en un archivo ZIP.
- (3). No se importará ni exportará el "Signage Display Name" (Nombre para mostrar de la señalización).

Exportar la configuración de la pantalla de señalización

El sistema exporta los datos de bases de datos y los APK de terceros al archivo {almacenamiento}/philips/clone/BDL3152E-clone.zip que se encuentra en el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno o almacenamiento USB).

Nota:

Si el almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno y almacenamiento externo USB) no contiene la carpeta Philips/, el sistema la creará automáticamente.

Una lista de todo el almacenamiento disponible (almacenamiento interno y almacenamiento USB):



La configuración de la pantalla de señalización

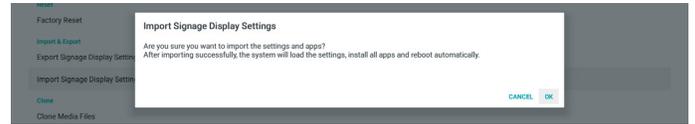
Importe los datos de bases de datos del archivo philips/clone/BDL3152E-clone.zip del almacenamiento seleccionado (almacenamiento interno, o almacenamiento USB)

- (1). Importar la base de datos en BDL3152E-clone.zip
- (2). Importe 3rd party APK in BDL3152E.clone.zip

Una lista de todo el almacenamiento disponible (almacenamiento interno y almacenamiento USB):

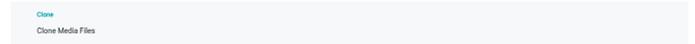


Se muestra un cuadro de diálogo de confirmación antes de importar la configuración y los APK. Haga clic en el botón "OK" (Aceptar) para iniciar la importación de los datos.



Clonar

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Clonar



Clonar archivos multimedia

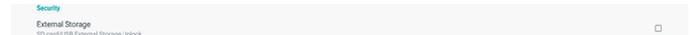
Esta función permite copiar los archivos multimedia del almacenamiento de origen seleccionado al almacenamiento de destino.

- (1). Los archivos de clonación del sistema están en la siguiente carpeta:
 - philips/photo
 - philips/music
 - philips/video
 - philips/cms
 - philips/pdf
 - philips/browser



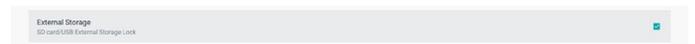
Seguridad

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Seguridad



Almacenamiento externo

Haga clic en la casilla de verificación para bloquear o desbloquear el almacenamiento externo (almacenamiento USB). El valor predeterminado es Desbloqueado.



- (1). Sin marcar (Deshabilitar): bloqueo de almacenamiento externo USB.
- (2). Marcado (Habilitar): Bloqueo de almacenamiento externo USB.

Nota:

Cuando desactive el bloqueo de almacenamiento externo para activar el estado, desconecte y vuelva a conectar el almacenamiento externo. Después, el sistema puede detectar de nuevo el almacenamiento externo.

Contraseña del administrador

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administración.



Habilitar

Si la casilla de verificación Habilitar no está marcada, significa que la contraseña ahora está vacía.

Puede hacer clic en la casilla de verificación e introducir la nueva contraseña.

Nota:

La regla de la contraseña es de 6 dígitos, sin números consecutivos ni repetidos.

Ejemplo: 112233, 123457, 654322 (correcta)

112233, 123457, 654322 (correcta)

(1) Desactivada: Deshabilitar.

(2) Activada: Habilitar.

Nota:

Cuando está habilitada, necesita una contraseña para iniciar sesión en el modo Administrador.

Modificar contraseña

El usuario puede cambiar la contraseña para iniciar sesión en el modo de administrador. Siga los pasos que se indican a continuación:

(1) Introduzca primero la contraseña actual.

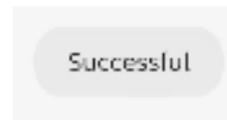
Si la contraseña actual no es correcta, verá un mensaje de notificación de "Incorrect password" (Contraseña incorrecta).



(2) Introduzca una nueva contraseña.

(3) Escriba la nueva contraseña de nuevo.

Vuelva a intentarlo si la nueva contraseña no es correcta.



Restablecer contraseña

Configuración -> Pantalla de señalización -> Herramientas del sistema -> Contraseña de administrador -> Restablecer contraseña.



Contraseña:

Cambie la contraseña si es necesario.

Restablecer contraseña:

Restablezca la contraseña. Si la operación se realiza correctamente, aparecerá el mensaje de notificación "Successful" (Operación correcta).

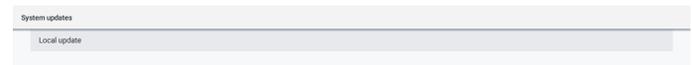
6.1.2.6. Actualizaciones del sistema

Actualización local

Configuración -> Acerca de -> Actualización del sistema -> Actualización local.

El sistema buscará automáticamente el archivo "update.zip" en la carpeta raíz de la unidad USB.

Si se encuentra "update.zip" en el almacenamiento externo, se mostrará una lista para que el usuario seleccione el archivo que desea actualizar.

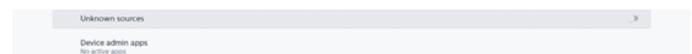


Una vez seleccionado el archivo de la lista, el sistema comienza a reiniciarse y actualizarse.

Tenga en cuenta que:

- (1). No desconecte la alimentación ni retire el adaptador de alimentación hasta que la actualización haya finalizado.
- (2). El sistema actualmente solo admite una actualización Android completa.
- (3). El archivo de actualización solamente debe tener el nombre "update.zip".
- (4). El archivo "update.zip" debe estar guardado en la carpeta raíz del almacenamiento externo.

6.1.3. Seguridad



Fuentes desconocidas

Habilite esta opción para permitir la instalación de aplicaciones de terceros.

Aplicaciones de administración de dispositivos

Habilite o deshabilite las aplicaciones de administración del dispositivo.

6.1.4. Sistema

Las siguientes opciones se enumeran en Configuración -> Sistema.

- (1). Teclado y entradas
- (2). Opciones de desarrollador
- (3). Acerca de

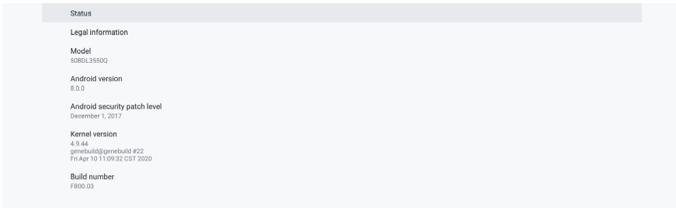


6.1.4.1. Acerca de

Configuración -> Sistema -> Acerca de

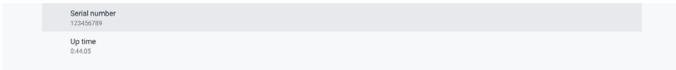
Consulte la siguiente información sobre el sistema.

- (1). Estado
- (2). Información legal
- (3). Modelo (nombre de modelo de este dispositivo)
- (4). Versión Android
- (5). Nivel de parche de seguridad de Android
- (6). Versión de Kernel
- (7). Número de compilación (versión)



Estado

Muestra el número de serie del dispositivo y el tiempo total para que el dispositivo se inicie.



Información legal

Se enumerará la información legal y las licencias de todos los proyectos de código abierto.



7. Menú OSD

A continuación, se muestra una presentación general de la estructura del menú en pantalla (OSD). Puede usarla como referencia siempre que quiera ajustar la pantalla.

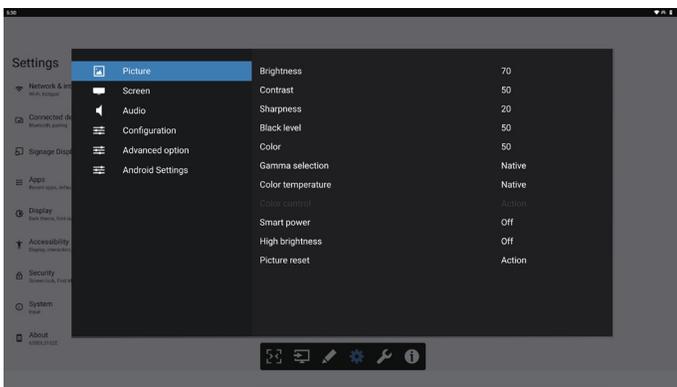
7.1. Desplazarse por el menú OSD

7.1.1. Desplazarse por el menú OSD con los botones de control de lapantalla

1. Seleccione [⚙️] en la barra flotante o pulse el botón de configuración en los botones de control frontales.
2. Presione el botón de flecha para seleccionar el elemento que desea ajustar.

7.2. Información general del menú OSD

7.2.1. Menú Imagen



Brillo

Permite ajustar el brillo de la retroiluminación de esta pantalla.

Contraste

Permite ajustar la relación de contraste para la señal de entrada.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Definición

Esta función es capaz digitalmente de mantener una imagen distinta en todo momento.

Ajuste la nitidez de la imagen para cada modo de imagen.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Nivel de negro

Permite ajustar el brillo de la imagen para el fondo.

Nota: Solo fuente VÍDEO. El modo de imagen sRGB es estándar y no se puede modificar.

Color (saturación)

Permite ajustar el color de la pantalla.

Presione el botón + para aumentar la profundidad de color.

Presione el botón - para reducir la profundidad de color.

Nota: Solo fuente de VÍDEO

Selección de gamma

Permite seleccionar un valor gamma para la pantalla. Se refiere a la curva de rendimiento del brillo de la entrada de señal. Las opciones disponibles son: {Estándar}, {2.2}, {2.4}, {5 gamma}.

Nota: Solo fuente VÍDEO. El modo de imagen sRGB es estándar y no se puede modificar.

Temperatura color

Permite ajustar la temperatura de color.

La imagen se hace más rojiza a medida que la temperatura de color disminuye y más azul a medida que la temperatura de color aumenta.

Nota: Solo fuente de VÍDEO.

Control del color

Los niveles de los colores rojo, verde y azul se pueden ajustar a través de las barras de colores.

R: ganancia de rojo, G: ganancia de verde, B: ganancia de azul.

Smart power

Controle el menor consumo de energía según la configuración de brillo.

- {APAG.}: sin adaptación
- {MEDIO}: 80 % del consumo de energía en relación con la configuración actual
- {ALTO}: 65 % del consumo de energía en relación con la configuración actual

Brillo alto

Elija activar o desactivar el modo Brillo alto.

Elija "On" (Activado), el brillo de la pantalla aumentará al brillo máximo.

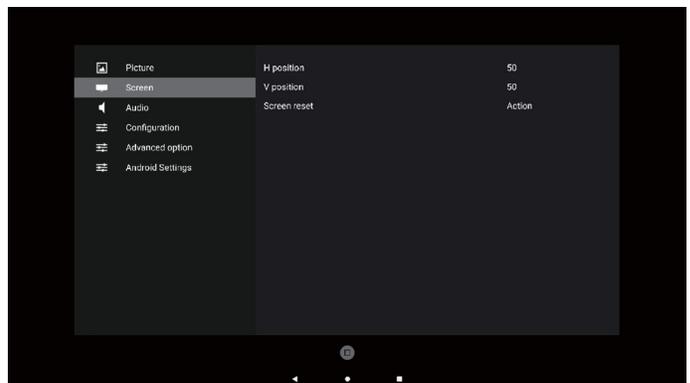
Reajuste imagen

Permite restablecer toda la configuración del menú Imagen.

Seleccione "RESETEAR" para restaurar los datos preestablecidos de fábrica.

Presione el botón "CANCELAR" para cancelar la operación y volver al menú anterior.

7.2.2. Menú Pantalla



Posición H

Controle la posición horizontal de la imagen dentro del área de visualización de la pantalla LCD.

Pulse el botón + para mover la pantalla hacia la derecha.

Pulse el botón - para mover la pantalla hacia la izquierda.

Nota: Solo entrada VGA.

Posición V

Controle la posición vertical de la imagen dentro del área de visualización de la pantalla LCD.

Pulse el botón + para mover la pantalla hacia arriba.

Pulse el botón - para mover la pantalla hacia abajo.

Nota: Solo entrada VGA.

Reajuste pantalla

Permite restablecer los valores preestablecidos de fábrica de toda la configuración del menú Pantalla.

7.2.3. Menú Audio

Balance

Permite realzar el balance de salida de audio izquierdo o derecho.

Agudos

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más altos.

Graves

Permite aumentar o reducir los sonidos de tonos más bajos.

Volumen

Permite ajustar el volumen.

Silencio

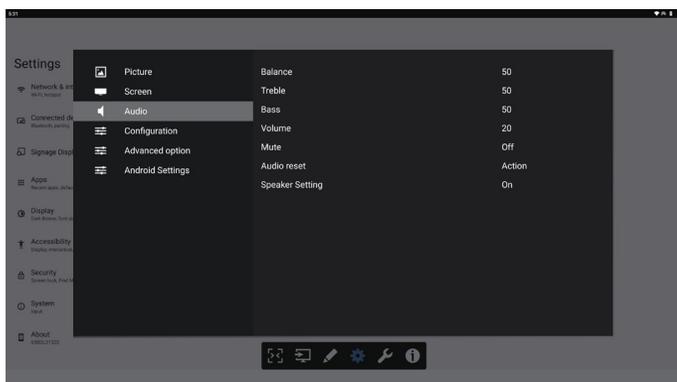
Permite activar y desactivar la función de silencio.

Reajuste del audio

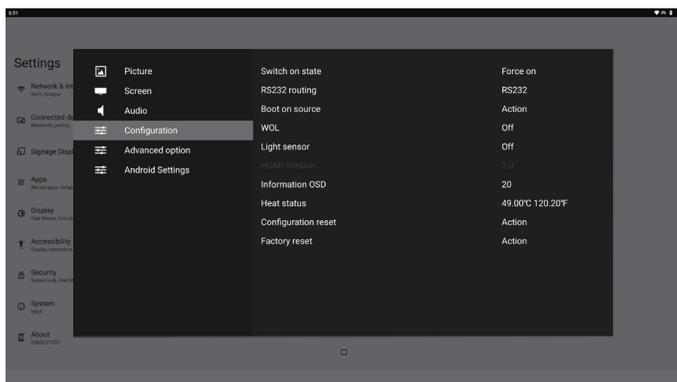
Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Audio.

Configuración de altavoces

Permite {Enc.} o {Apag.} el altavoz interno.



7.2.4. Menú de configuración



Estado activación

Seleccione el estado de visualización cuando vuelva a conectar el cable de alimentación.

- {Apagar}: la pantalla permanecerá apagada cuando el cable de alimentación esté conectado.
- {Forzar activ.}: la pantalla se encenderá cuando el cable de alimentación se conecte.
- {Último estado}: la pantalla volverá al estado de alimentación anterior (modo encendido, apagado o espera) cuando quite o reemplace el cable de alimentación.

Enrutam. RS232

Seleccione la conexión RS232.

- {RS232}: RS232 se conecta desde el conector telefónico de 2,5 mm.
- {OPS RS232}: RS232 se conecta desde OPS.

Arranque fte.

Elija esta opción para seleccionar una fuente durante el arranque.

- {Entrada}: seleccione la fuente durante el arranque.
- {Lista rep.}: seleccione el índice de la lista de reproducción para Rep. Multim. o Explorador. 0 indica que no hay lista de reproducción.

Logotipo

Seleccione habilitar o deshabilitar la imagen de logotipo cuando se enciende la pantalla.

- {Apag.}: no se mostrará ni el logotipo estático de Philips ni la animación de arranque de Android.
- {Encend.}: valor predeterminado. No se mostrará ni el logotipo de Philips ni la animación de arranque de Android.
- {Usuario}: el logotipo estático de Philips no se mostrará, solo la animación de arranque seleccionada por el usuario se mostrará en los ajustes Android.

Nota: El logotipo no se rotará incluso aunque se establezca la configuración de rotación.

WOL (Wake on LAN, es decir, Reactivación en LAN)

Esta opción permite que la pantalla se encienda mediante un mensaje de red.

Nota: Esta función solo funciona en el modo de ahorro de energía 1 y 2.

Sensor de luz

Elija activar o desactivar la función del sensor de luz.

Reiniciar configuración

Permite resetear los valores predefinidos de fábrica de toda la configuración del menú Configuración 1.

Conf. de fábrica

Permite resetear los valores predeterminados de fábrica de toda la configuración de los siguientes menús OSD: Imagen, Pantalla, Audio, Configuración 1, Configuración 2 y Opción avanzada.

Información OSD

Permite establecer el período de tiempo que el menú Información OSD se mostrará en la esquina superior izquierda de la pantalla. La información OSD aparecerá cuando se cambie la fuente de entrada y la señal.

Las opciones disponibles son (en segundos): {Apag., 1 - 60}.

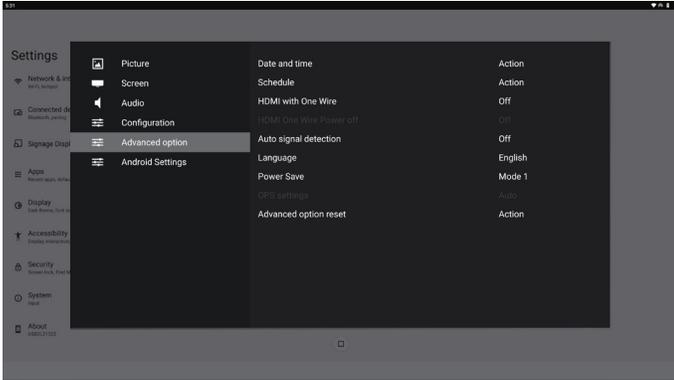
Estado temperatura

Estado térmico actual.

Versión de HDMI

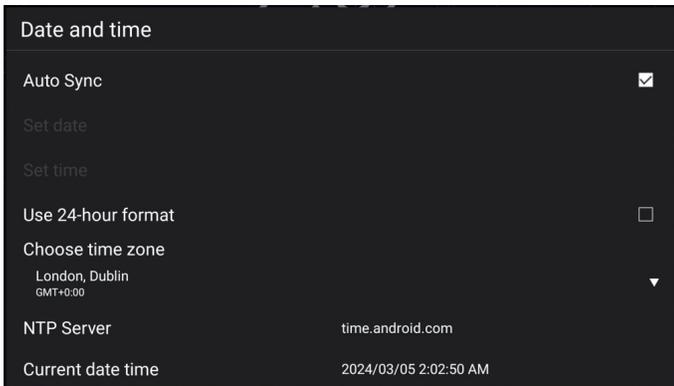
Permite establecer la versión de HDMI en 1.4 o 2.0.

7.2.5. Menú Opción avanzada



Fecha y hora

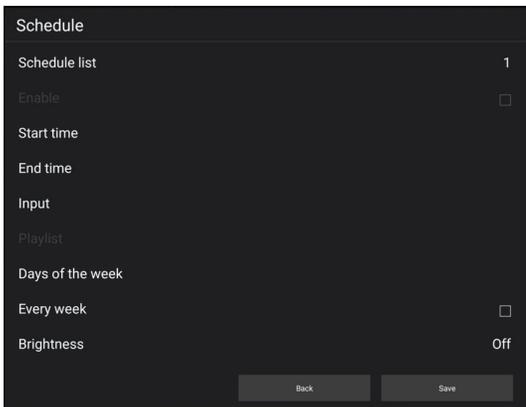
Permite ajustar la fecha y hora actuales para el reloj interno de la pantalla.



- {Sinc. aut.}: permite sincronizar automáticamente el reloj de la pantalla con el servidor NTP.

Programa

Permite al usuario configurar hasta siete intervalos programados diferentes de actividad de la pantalla.



- {Lista de programación}: seleccione entre 1 y 7 horarios para editar.

- {Habilitar}: permite habilitar y deshabilitar la programación seleccionada. Si Conflicto de hora con %s es diferente a Programa, Hora de finalización u Hora de inicio, la fuente de entrada está vacía y el usuario no puede habilitar esta programación.
- {Hora de inicio}: permite establecer la hora de inicio.
- {Hora de finalización}: permite establecer la hora de finalización.
- {Entrada}: permite establecer la fuente de entrada. El sistema irá a la fuente seleccionada automáticamente a la hora de inicio.
- {Lista rep.}: establezca Lista rep. 1-7 para las fuentes Rep. Multim. y Explorador.
- {Días de la semana}: establezca Domingo, Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes y Sábado.
- {Semanal}: permite establecer el ciclo de vida.
- {Atrás}: permite cancelar y no cambiar los datos de la programación.
- {GUARDAR}: permite guardar los datos de programación.

HDMI with One Wire

Permite habilitar o deshabilitar la función CEC HDMI.

HDMI One Wire Power Off (Apagado con un cable HDMI)

Permite al usuario establecer varios dispositivos en modo de espera presionando el botón de alimentación. Esta función solo está disponible cuando la función CEC HDMI está habilitada.

Detección Auto. Señal

OPCIÓN:

{Apag.}, {Todo}, {Failover}

{Apag.}: deshabilita la detección automática de la señal.

{Todo}: HDMI1 -> HDMI2 -> HDMI3* -> TYPE-C* -> VGA* -> OPS* -> Rep. multim. -> Explorador -> Kiosk -> Personalizar -> Inicio

* No todos los módulos tienen todas las fuentes en esta lista. DVI puede ser DVI-I o DVI-D

* Reproductor multimedia, el explorador solo intentará el índice de reproducción 1

{Failover}:

Failover 1: Inicio (predeterminado)

Failover 2: Inicio (predeterminado)

Failover 3: Inicio (predeterminado)

Failover 4: Inicio (predeterminado)

Failover 5: Inicio (predeterminado)

Failover 6: Inicio (predeterminado)

Failover 7: Inicio (predeterminado)

Failover 8: Inicio (predeterminado)

Failover 9: Inicio (predeterminado)*

Failover 10: Inicio (predeterminado)*

Failover 11: Inicio (predeterminado)*

* No todos los módulos tienen las 11 listas failover, depende de la fuente de total del módulo

Idioma

Permite seleccionar el idioma utilizado para el menú OSD.

Las opciones disponibles son: English/Deutsch/ 简体中文 / Français/Italiano/Español/Русский/Пolski/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danish/Swedish/Finnish/ Norwegian/Dutch/Czech/Lithuanian/Latvian/Estonian.

Ahorro de energía

Modo 1 [TCP desactivado, WOL activado, desactivación aut.]

Modo 2 reservado

Modo 3 [TCP activado, WOL desactivado, activación/ desactivación aut.]

Modo 4 [TCP activado, WOL desactivado, sin activación/ desactivación aut.]

Ahorro de energía	Apagado mediante el botón de alimentación del mando a distancia	Sin Señal	WOL	Android (ARM)
Modo 1	CC desact.	CC desact.	V	ARM desactivado
Modo 3	Retroiluminación desact.	Cuando la señal se recupera, el sistema se reactiva	X	ARM activado
Modo 4	Retroiluminación desact.	Retroiluminación siempre activada, no mostrar señal	X	ARM activado

Modo de energía	Modo 1	Modo 3, Modo 4
CC desact.	Apagado del sistema	1. Se cerrarán el reproductor multimedia, el navegador y el lector PDF. 2. El sistema Android irá al iniciador negro predeterminado.
CC act.	Arranque del sistema	Reinicio del sistema Android. Si la configuración del logotipo está desactivada, el sistema activa directamente la luz de fondo sin reiniciar.

Configuración OPS

Establezca la configuración OPS en cada condición de alimentación.

- {Auto}: cuando seleccione {Card OPS} para la entrada de la fuente de vídeo, el OPS se establecerá como desactivado cuando la alimentación de la pantalla se establezca como desactivada, o viceversa. Si se establezca como otras entradas de fuentes de vídeo, el OPS siempre se establecerá como activado.
- {Siempre desactivado}: OPS siempre se establece en desactivado.
- {Siempre activado}: OPS siempre se establece en activado.

Reajuste opción avanzada

Permite restablecer todos los valores preestablecidos de fábrica del menú Opción avanzada, excepto {Fecha y hora}

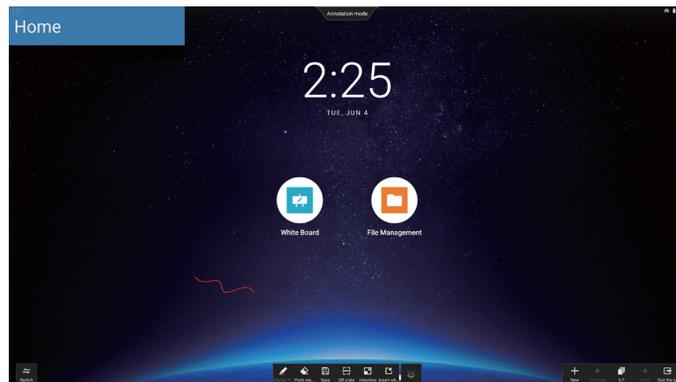
7.3. Ajustes Android

Abrir Ajustes Android

1. Cuando se habilita la contraseña del administrador desde Ajustes Android -> Herramientas del sistema, debe escribirse la contraseña antes de acceder a los ajustes Android.

7.4. ANOTACIÓN

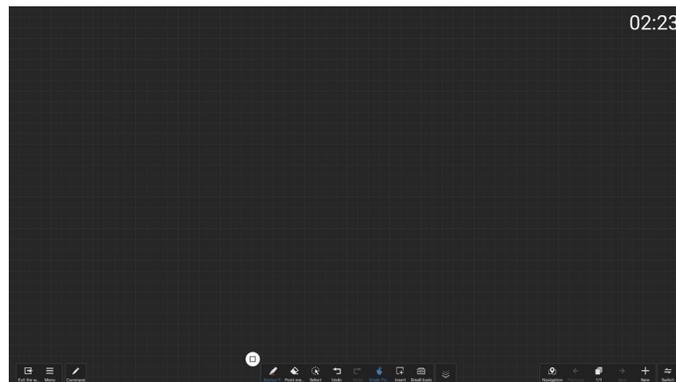
El modo de anotación se puede activar en cualquier interfaz y admite anotaciones de varias páginas, lo que le permite registrar inspiraciones fugaces en cualquier momento. Puede escribir, dibujar y crear bocetos libremente.



7.5. Pizarra

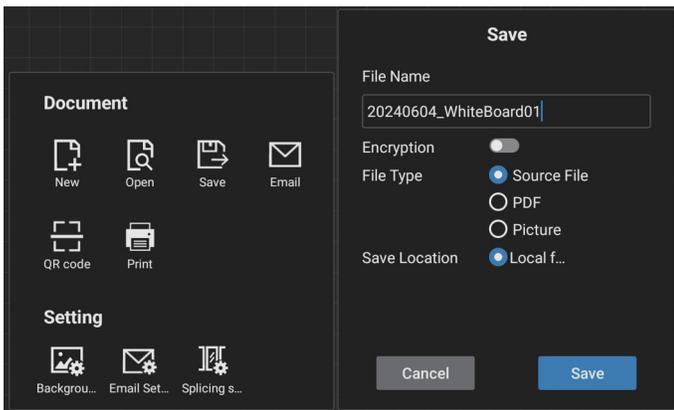
7.5.1. Página principal

La página de la pizarra se divide principalmente en cuatro secciones: La barra de herramientas en la parte inferior central, la barra de menú en la parte inferior izquierda, la barra de administración de páginas en la parte inferior derecha y el área de edición del lienzo de la pizarra en el medio.

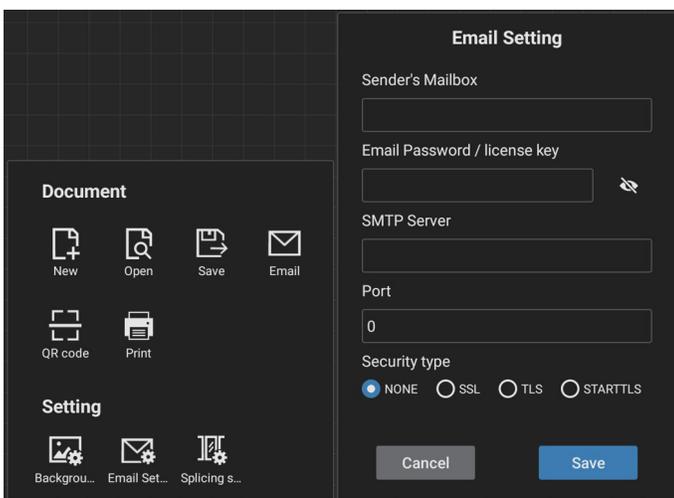


7.5.2. MENÚ PIZARRA

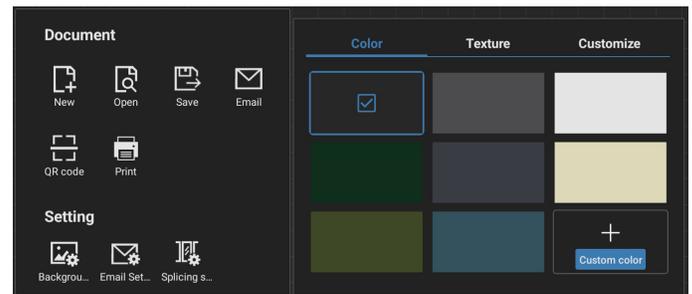
- Nuevo: Haga clic para crear un nuevo archivo de pizarra.
- Abrir: acceda al administrador de archivos y, en la carpeta de la pizarra, seleccione cualquier archivo de pizarra para abrirlo.
- Guardar: Haga clic para guardar el archivo de la pizarra localmente de forma predeterminada o cambie para guardarlo en una unidad USB.



- Código QR: haga clic para revelar un código QR que permita a los dispositivos móviles escanear y eliminar el archivo de la pizarra.
- Correo electrónico: de forma predeterminada, elija la dirección de correo electrónico del remitente público para la entrega de correo electrónico. Si opta por un envío de correo electrónico personalizado, es necesario configurar la dirección de correo electrónico del remitente, la contraseña/código de autorización del correo electrónico, la dirección del servidor SMTP, el número de puerto y el método de cifrado antes de seleccionar el remitente para la entrega del correo electrónico. Admite envíos a hasta 10 destinatarios a la vez.



- Imprimir: haga clic para generar un archivo de impresión y pase a la interfaz de vista previa. Desde allí, seleccione una impresora disponible y ejecute la tarea de impresión.
- Ajuste de correo electrónico: permite introducir la dirección de correo electrónico del remitente, la contraseña de correo electrónico/código de autorización, la dirección del servidor SMTP, el número de puerto y el método de cifrado. Una vez configurados estos ajustes, podrá enviar correos electrónicos personalizados.
- Fondo: haga clic para establecer el color y la textura del lienzo y también para personalizar el fondo.

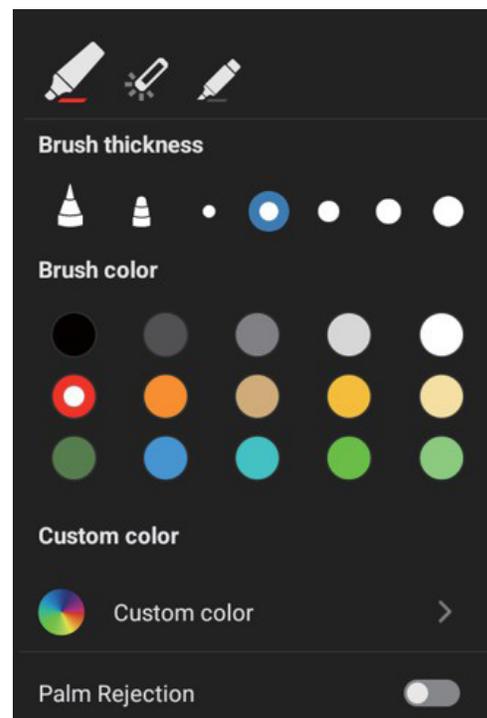


- Configuración de empalme

Mediante extensiones de protocolo para integrar las funciones de varios dispositivos IWB, hemos creado un escenario de reunión interactivo con empalme multipantalla, que ofrece una novedosa experiencia de escritura en pizarra multipantalla. Esta innovación proporciona un mayor espacio de visualización para reuniones, configuraciones de visualización más versátiles y una presentación de contenido más eficiente, lo que permite a las empresas llevar a cabo reuniones de oficina altamente inmersivas y productivas.

- Configuración de escritura: Admite escritura con lápiz de dos colores y escritura con lápiz de cuatro colores. Nota: El lápiz óptico de 2 colores es estándar, mientras que el lápiz óptico de 4 colores es opcional.
- Salir: haga clic para salir de la pizarra.
- Anotación: cambie a Anotaciones.

7.5.3. ESCRITURA

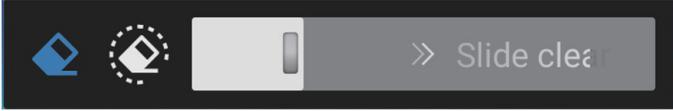


- Nuevo: haga clic para crear un nuevo archivo de pizarra.
- Grosor del pincel: puede cambiar entre diferentes opciones de grosor de pincel (hay un total de 5 tamaños de grosor disponibles) para escribir en la pizarra.
- Color del pincel: puede cambiar entre diferentes colores de pincel o personalizar los colores para escribir en la pizarra.

- Tipo: Admite rotulador, lápiz láser y resaltador como lápiz de escritura.

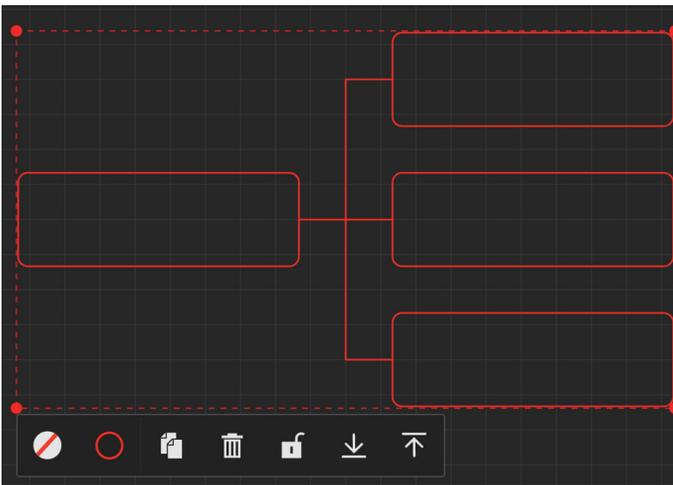
7.5.4. BORRADO

Dependiendo del tamaño del área de borrado, se pueden seleccionar diferentes métodos de borrado o se puede utilizar una función de borrado de pantalla con un solo clic.



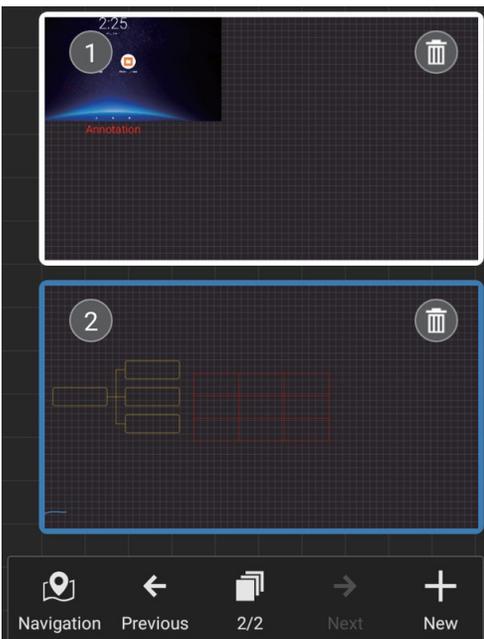
7.5.5. SELECCIONAR

Haga clic en "Select" (Seleccionar) para rodear y seleccionar objetos. Una vez seleccionado, puede realizar operaciones como cambiar capas, moverlas o eliminarlas. Las operaciones varían según el tipo seleccionado.



7.5.6. GESTIÓN DE PÁGINAS

Administre páginas de pizarra donde puede realizar operaciones como crear nuevas páginas, cambiar entre ellas y obtener una vista previa de las páginas de pizarra.



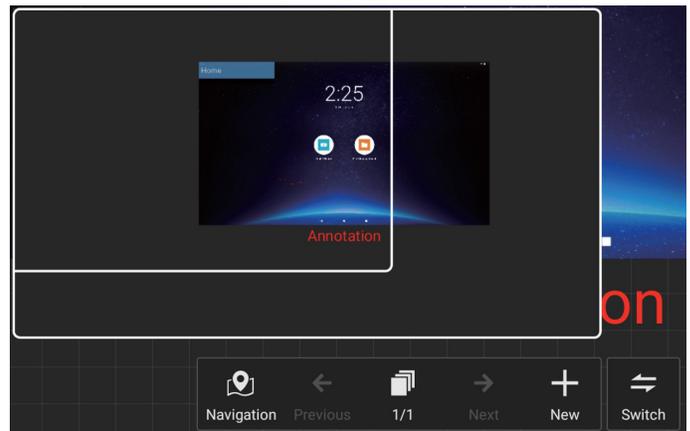
7.5.7. Insertar documentos

Admite la inserción de documentos PDF.



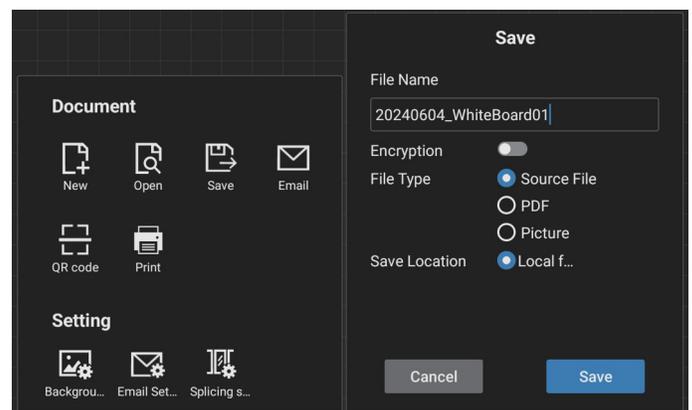
7.5.8. MAPA DE NAVEGACIÓN

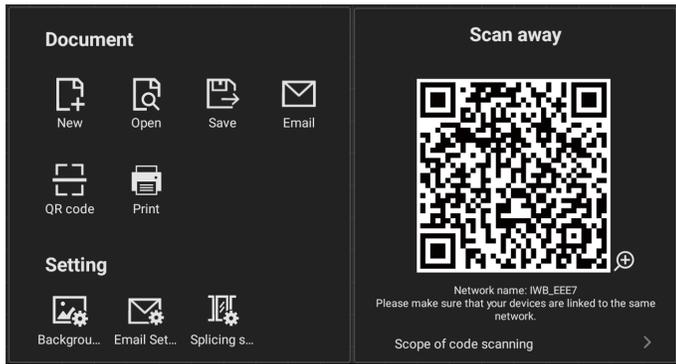
Con el mapa de navegación de la pizarra, puede obtener una descripción general de todo el lienzo de la pizarra y navegar fácilmente a diferentes áreas dentro de él.



7.5.9. GUARDAR Y BORRAR MEDIANTE CÓDIGO QR

Se admiten dos métodos de almacenamiento: local/USB y también borrar escaneando un código QR con un teléfono móvil.

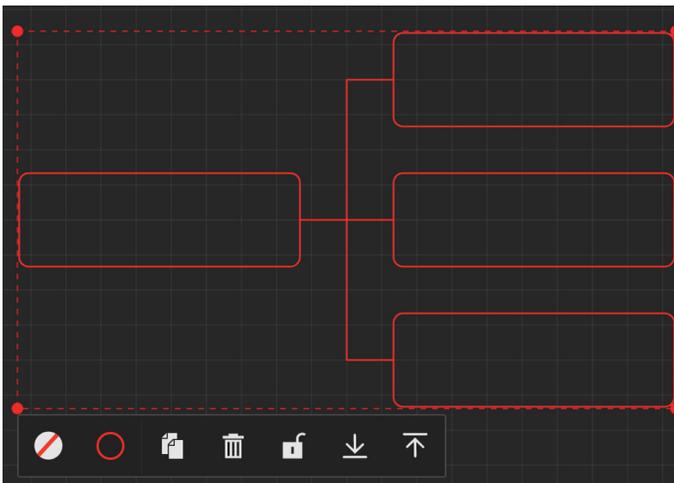




Para utilizar la función de impresión, puede ser necesario instalar la aplicación específica Android Printer Service App proporcionada por el fabricante de la impresora. fabricante de la impresora.

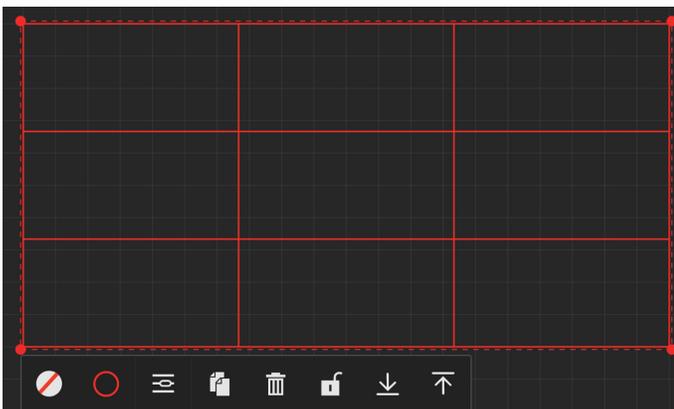
7.5.10. MAPA CONCEPTUAL

La pizarra admite la inserción de mapas conceptuales.
Entrada: Abra cualquier pizarra -> Barra de herramientas de pizarra -> Insertar -> Mapa conceptual.



7.5.11. TABLA INTELIGENTE

La pizarra admite la inserción de tablas inteligentes.
Entrada: Abra cualquier pizarra - [Barra de herramientas de pizarra] - [Insertar] - [Tabla inteligente].

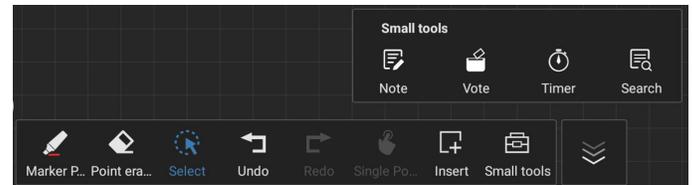


7.5.12. HERRAMIENTAS PEQUEÑAS

La pizarra viene con una práctica caja de herramientas que le permite acceder rápida y fácilmente a las pequeñas herramientas que necesita mientras escribe en la pizarra.

Instrucciones de funcionamiento

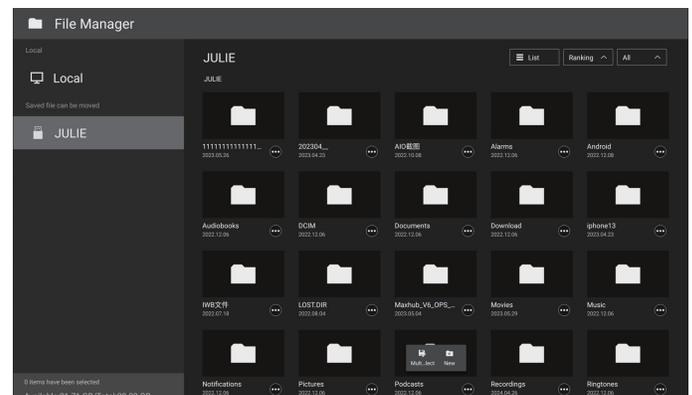
- Entrada: Abra cualquier pizarra - [Barra de herramientas de pizarra] - [Herramientas pequeñas].



- Las pequeñas herramientas incluyen: Nota, Votación, Temporizador y Búsqueda. Puede acceder y utilizar fácilmente los widgets que necesita dentro de la pizarra en cualquier momento.

7.6. GESTIÓN DE ARCHIVOS

- Entrada: Haga clic en el icono "Applications" (Aplicaciones) - "Administración de archivos" (File Management) para ingresar a la página del administrador de archivos.



- Selección de ruta de almacenamiento: se divide en almacenamiento local y extraíble.
- Gestión de operaciones: pulse de forma prolongada sobre un archivo (o carpeta) para mostrar cuadros de selección de carpetas, lo que le permitirá seleccionar archivos (o carpetas) para copiarlos, pegarlos, cortarlos, eliminarlos o cambiarles el nombre.

8. Formatos multimedia admitidos

Formatos multimedia USB

Formato de vídeo		
Códec de vídeo	Resolución	Tasa de bits
MPEG1/2	1080P@30fps	40 Mbps
MPEG4	1080P@30fps	40 Mbps
H.263	1080P@30fps	40 Mbps
H.264	4K2K a 60 fps	135 Mbps
H.265	4K2K a 60 fps	100 Mbps
VP8	1920x1080@30fps	50 Mbps

Formato de audio			
Códec de audio	Tasa de muestreo:	Canal	Tasa de bits
MPEG1/2/2.5 Layer3	8 kHz-48 kHz	2	8 Kbps-320 Kbps
MPEG1/2 Layer1	16 kHz-48 kHz	2	32 Kbps-448 Kbps
MPEG1/2 Layer2	16 kHz-48 kHz	2	8 Kbps-384 Kbps
AAC, HEAAC	8 kHz-48 kHz	5.1	AAC-LC: 12 Kbps-576 Kbps V1: 6 Kbps-288 Kbps V2: 3 Kbps-144 Kbps

Formato de fotografía	
Ilustración	Resolución
JPEG	3840 x 2160
PNG	3840 x 2160
BMP	3840 x 2160

NOTAS:

- Puede que no funcione el sonido o el vídeo si la velocidad de fotogramas/velocidad de bits estándar del contenido es superior a los fotogramas por segundo compatibles que se indican en la tabla anterior.
- Los contenidos de vídeo con una velocidad de bits o velocidad de fotogramas superior a la velocidad especificada en la tabla anterior pueden provocar que el vídeo se entrecorte durante la reproducción.

9. Modo de entrada

Soporte de tiempo:

Elemento	Resolución	Frec. H. (KHz)	Frec. V. (Hz)
1	720x400 a 70 Hz DOS	31.469	70.087
2	640x480 a 60 Hz DMT	31.469	59.94
3	640x480 a 67 Hz MAC	35	66.667
4	640x480 a 75 Hz DMT	37.5	75
5	800x600 a 60 Hz DMT	37.879	60.317
6	832x624 a 75 Hz MAC	49.725	74.5
7	1024x768 a 60 Hz DMT	48.363	60.004
8	1152x870 a 75 Hz MAC	68.681	75.062
9	1280x720 a 60 Hz CVT16:9	44.772	59.855
10	1280x1024 a 60 Hz DMT	63.981	60.02
11	1440x900 a 60 Hz CVT16:10 R	55.469	59.901
12	1440x900 a 60 Hz CVT16:10	55.935	59.887
13	1600x900 a 60 Hz	60	60
14	1680x1050 a 60 Hz CVT16:9 R	64.674	59.883
15	1680x1050 a 60 Hz CVT16:9	65.29	59.954
16	1920x1080 a 60 Hz CVT-RB / XBOX360	66.7	60
17	1920x1080 a 60 Hz DMT-RB	67.5	60
18	480i a 60 Hz	15.734	59.94
19	480P a 60 Hz	31.469	59.94
20	720P a 60 Hz	44.955	59.94
21	1080i a 60 Hz	33.716	59.94
22	1080P a 60 Hz	67.433	59.94
23	576i a 50 Hz	15.625	50
24	576P a 50 Hz	31.25	50
25	720P a 50 Hz	37.5	50
26	1080i a 50 Hz	28.125	50.08
27	1080P a 50 Hz	56.25	50
28	3840x2160 a 30	67.5	30
29	3840x2160 a 60	135	60

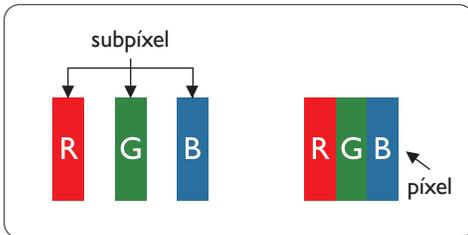
- La calidad del texto de PC es óptima en el modo UHD (3840 x 2160, 60 Hz).
- La pantalla de PC puede parecer diferente en función del fabricante (y de la versión concreta de Windows).
- Compruebe el manual de instrucciones de su PC para obtener información sobre cómo conectar su PC a una pantalla.
- Si existe un modo de selección de frecuencia vertical y horizontal, elija 60 Hz (vertical) y 31,5 KHz (horizontal). En algunos casos, pueden aparecer señales anómalas (como rayas) en la pantalla cuando la alimentación de su PC se desconecta (o si su PC se apaga). En tal caso, presione el botón [INPUT] (Entrada) para entrar en el modo de vídeo. Asimismo, asegúrese de que su PC está conectado.
- Cuando las señales sincrónicas horizontales parezcan defectuosas en el modo RGB, compruebe el modo de ahorro de energía de su PC o las conexiones de cable.
- La tabla de configuraciones de la pantalla cumple las normas IBM/VESA y se basa en la entrada analógica.
- El modo de compatibilidad de DVI se considera el modo de soporte de compatibilidad de PC.
- El mejor valor para la frecuencia vertical para cada modo es 60 Hz.
- En modo UHD (3840 x 2160, 60Hz), tasa de píxeles HDMI:594, TIPO-C:533.25.

10. Política de píxeles defectuosos

Nos esforzamos para proporcionar productos de la más alta calidad, utilizamos algunos de los procesos de fabricación más avanzados de la industria y llevamos a cabo un control de calidad riguroso. Sin embargo, los defectos de píxel y subpíxel en los paneles PDP/TFT utilizados en pantallas de plasma y LCD algunas veces son inevitables. Ningún fabricante puede garantizar que todos los paneles estén libres de defectos de píxeles, pero Philips garantiza que cualquier pantalla de plasma y LCD con un número inaceptable de defectos se reparará durante el periodo de garantía conforme a las condiciones de garantía locales.

Este comunicado explica los diferentes tipos de defectos de píxel y define los niveles de defectos aceptables para la pantalla LCD. Para poder optar a la reparación cubierta por la garantía, el número defectos de píxel debe superar un determinado nivel tal y como se muestran la tabla de referencia. Si la pantalla LCD cumple las especificaciones, la garantía o reclamación se rechazará. Además, dado que algunos tipos o combinaciones de defectos de píxel son más apreciables que otros, Philips establece estándares de calidad incluso más altos para aquellos.

10.1. Píxeles y subpíxeles



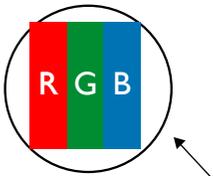
Un píxel, o elemento de imagen, está compuesto por tres subpíxeles según los colores primarios rojo, verde y azul. Muchos píxeles juntos forman una imagen. Cuando todos los subpíxeles de un píxel están iluminados, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel blanco. Cuando todos son oscuros, los tres subpíxeles coloreados juntos aparecen como un solo píxel negro. Otras combinaciones de subpíxeles iluminados y apagados aparecen como píxeles individuales de otros colores.

10.2. Tipos de defectos de píxel + definición depunto

Los defectos de píxel y subpíxel aparecen en la pantalla de diferentes formas. Hay tres categorías de defectos de píxel y varios tipos de defectos de subpíxeles dentro de cada categoría.

Definición de punto = ¿Qué es un "punto" defectuoso? :

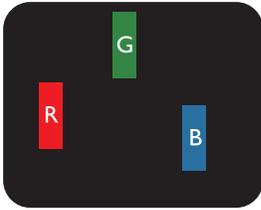
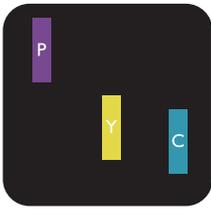
Uno o varios subpíxeles defectuosos y contiguos se definen como un "punto". El número de subpíxeles defectuosos no es relevante para definir un punto defectuoso. Esto significa que un punto defectuoso consta de 1, 2 o 3 subpíxeles defectuosos que pueden ser oscuros o brillantes.



Un punto = Un píxel; consta de tres subpíxeles de rojo, verde y azul.

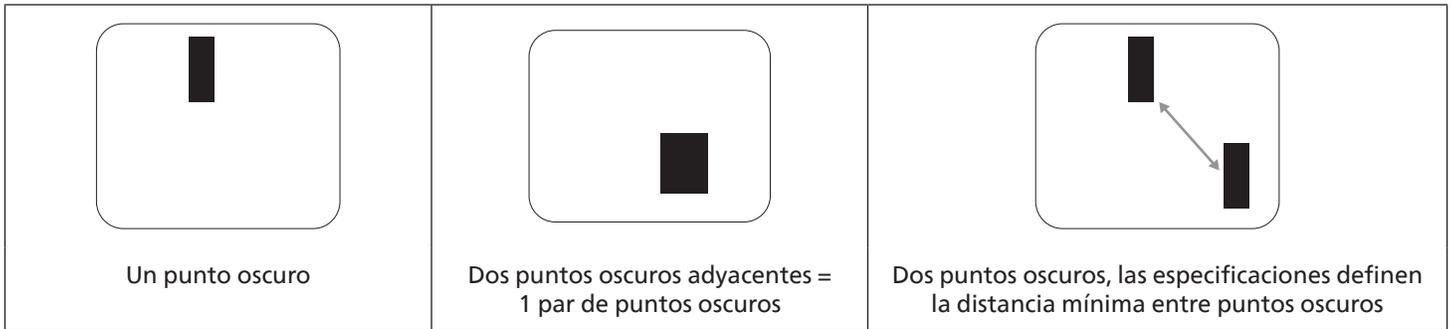
10.3. Defectos de puntos brillantes

Los defectos de puntos brillantes aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están iluminados o "encendidos". Estos son los ejemplos de defectos de puntos brillantes:

 <p>Un subpíxel rojo, verde o azul iluminado</p>	 <p>Dos subpíxeles adyacentes iluminados: Rojo + Azul = Púrpura Rojo + Verde = Amarillo Verde + Azul = Cian (azul claro)</p>	 <p>Tres subpíxeles adyacentes iluminados (un píxel blanco)</p>
---	---	--

10.4. Defectos de puntos oscuros

Los defectos de puntos negros aparecen como píxeles o subpíxeles que siempre están oscuros o "apagados". Estos son ejemplos de defectos de puntos negros:



10.5. Proximidad de defectos de píxel

Dado que los defectos de píxel y subpíxel del mismo tipo que están cerca entre sí pueden ser más apreciables, Philips también especifica tolerancias para la proximidad de defectos de píxel. En la tabla siguiente puede encontrar las especificaciones correspondientes:

- Cantidad permitida de puntos oscuros adyacentes = (puntos oscuros adyacentes = 1 par de puntos oscuros)
- Distancia mínima entre puntos oscuros
- Número total de todos puntos defectuosos

10.6. Tolerancias de defectos depíxel

Para poder optar a la reparación o sustitución debida a defectos de píxel durante el período de garantía, un panel PDP/TFT de una pantalla de plasma o LCD de Philips debe tener defectos de píxel o subpíxel que superen las tolerancias que figuran en las tablas siguientes.

EFEECTO DE PUNTOS BRILLANTES	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel iluminado	2
EFEECTO DE PUNTOS NEGROS	NIVEL ACEPTABLE
1 subpíxel oscuro	10
DEFECTOS DE PUNTOS TOTALES DE TODO TIPO	12

Nota: * 1 o 2 defectos de subpíxel adyacentes = 1 defecto de punto

10.7. MURA

En algunos paneles de pantalla de cristal líquido (LCD) pueden aparecer ocasionalmente motas o parches oscuros. Esto se conoce dentro de la industria como Mura, que es un término japonés que denota "irregularidad". Se utiliza para describir un patrón o área irregular en la que la uniformidad de la pantalla irregular aparece bajo ciertas condiciones. Mura es el resultado del deterioro del nivel de alineación del cristal líquido que suele estar provocado por el funcionamiento a largo plazo en temperaturas ambiente elevadas. Mura es un fenómeno extendido en la industria que no se puede reparar. Tampoco está cubierto por nuestros términos de garantía.

Mura ha estado presente desde la presentación de la tecnología LCD y con pantallas cada vez más grandes que funcionan 16 horas al día durante los siete días de la semana, muchas pantallas funcionan en condiciones de baja luminosidad. Esta combinación aumenta la posibilidad del efecto Mura en las pantallas.

CÓMO DETECTAR EL EFECTO MURA

Hay varios síntomas del efecto Mura y también numerosas causas. A continuación se enumeran varios de ellos:

- Impurezas de partículas extrañas en la matriz de cristal
- Distribución irregular de la matriz LCD durante la fabricación
- Distribución de luminancia no uniforme de la retroiluminación
- Estrés inducido en el montaje del panel
- Imperfecciones en las celdas de la pantalla LCD
- Estrés inducido térmico: funcionamiento a alta temperatura durante prolongados periodos de tiempo

CÓMO EVITAR EL EFECTO MURA

Aunque no podemos garantizar la erradicación completa del efecto Mura en todo momento, en general la apariencia del mismo se puede minimizar mediante estos métodos:

- Reducir el brillo de la retroiluminación
- Utilizar protector de pantalla
- Reducir la temperatura ambiente alrededor de la unidad

11. Limpieza y solución de problemas

11.1. Limpieza

Precauciones que debe tener cuando use la pantalla

- No aproxime las manos, la cara ni ningún objeto a los orificios de ventilación de la pantalla. La parte superior de la pantalla suele calentarse debido a la alta temperatura que alcanza el aire que escapa a través de los orificios de ventilación. Se pueden producir quemaduras o heridas si aproxima cualquier parte del cuerpo. Si coloca un objeto junto a la parte superior de la pantalla también puede resultar dañado a causa del calor.
- Asegúrese de desconectar todos los cables antes de trasladar el monitor. Si traslada el monitor con los cables conectados, estos pueden resultar dañados y se puede producir un incendio o generarse descargas eléctricas.
- Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica como precaución de seguridad antes de realizar cualquier tipo de limpieza o tarea de mantenimiento.

Instrucciones de limpieza del panel frontal

- El panel frontal de la pantalla tiene un tratamiento especial. Limpie la superficie con cuidado con un paño adecuado para estos fines o un paño suave y que no esté deshilachado.
- Si la superficie termina ensuciándose, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escorra el paño para eliminar el exceso de líquido. Pase el paño por la superficie de la pantalla para limpiarla. A continuación, use un paño seco del mismo tipo para secarla.
- No arañe ni golpee la superficie del panel con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes.

Instrucciones para limpiar la carcasa

- Si la carcasa se ensucia, límpiela con un paño suave y seco.
- Si la carcasa está muy sucia, ponga en remojo un paño suave que no esté deshilachado en una solución de detergente suave. Escorra el paño para eliminar tanta humedad como sea posible. Limpie la carcasa. Pase otro paño por la superficie hasta que se seque.
- No utilice una solución que contenga aceite para limpiar las piezas de plástico. Dicho producto daña las piezas de plástico y anula la garantía.
- No deje que el agua ni ningún otro líquido entre en contacto con la superficie de la pantalla. Si el agua o la humedad entra en la unidad, pueden surgir problemas de funcionamiento o eléctricos así como descargas eléctricas.
- No arañe ni golpee la carcasa con los dedos u objetos duros de ningún tipo.
- No use sustancias volátiles como pulverizadores, disolventes o diluyentes en la carcasa.
- No coloque ningún objeto de goma o PVC junto a la carcasa durante prolongados períodos de tiempo.

11.2. Solucionar problemas

Síntoma	Causa posible	Solución
No se muestra ninguna imagen	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de alimentación está desconectado. 2. El interruptor de alimentación principal situado en la parte posterior de la pantalla no está conectado. 3. La entrada seleccionada no tiene conexión. 4. La pantalla se encuentra en el modo de espera. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Enchufe el cable de alimentación. 2. Asegúrese de que la alimentación está conectada. 3. Enchufe una conexión de señal a la pantalla.
Se muestran interferencias en la pantalla o se escucha ruido	La causa de estas anomalías reside en los aparatos eléctricos o luces fluorescentes de los alrededores.	Traslade la pantalla a otra ubicación para ver si la interferencia se reduce.
El color no es normal	El cable de señal no está conectado correctamente.	Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente a la parte posterior de la pantalla.
La imagen aparece distorsionada con patrones no habituales	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal no está conectado correctamente. 2. El cable de señal supera las propiedades de la pantalla. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que el cable de señal está conectado firmemente. 2. Compruebe si la fuente de señal de vídeo supera el intervalo de la pantalla. Compruebe las especificaciones en la sección de especificaciones de la pantalla.
La imagen de la pantalla no ocupa toda la pantalla	<ol style="list-style-type: none"> 1. El modo zoom no está establecido correctamente. 2. La opción Modo de escaneado puede estar establecida incorrectamente en Infraescaneado. 3. Si la imagen supera el tamaño de la pantalla, puede ser necesario establecer la opción Modo de escaneado en Infraescaneado. 	Utilice la función Modo zoom o Zoom personalizado del menú Pantalla para ajustar los parámetros de la geometría y la frecuencia de la pantalla con precisión.
Se escucha sonido pero no hay imagen	El cable de señal de fuente no está conectado correctamente.	Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas.
Se ve la imagen pero no se escucha el sonido	<ol style="list-style-type: none"> 1. El cable de señal de fuente no está conectado correctamente. 2. El volumen está establecido en su valor mínimo. 3. La opción {Silencio} está activada. 4. No hay un altavoz externo conectado. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Asegúrese de que las entradas de vídeo y sonido están correctamente conectadas. 2. Presione el botón [⊕] o [⊖] para escuchar un sonido. 3. Desactive la función SILENCIO mediante el botón [🔊]. 4. Conecte los altavoces externos y ajuste el volumen a un nivel adecuado.
Algunos elementos de la imagen no se iluminan	Algunos de los píxeles de la pantalla están apagados.	Esta pantalla está diseñada utilizando un nivel extremadamente alto de tecnología de precisión: sin embargo, a veces es posible que algunos píxeles de la pantalla no se muestren. Este comportamiento no se trata de un mal funcionamiento.
Se pueden ver imágenes fantasma en la pantalla después de encenderla. (Ejemplos de imágenes estáticas: logotipos, videojuegos, imágenes de PC e imágenes mostradas en el modo normal 4:3)	Una imagen estática se muestra durante un prolongado período de tiempo.	No deje que una imagen estática se muestre en pantalla durante un prolongado período de tiempo ya que podrían darse imágenes fantasma en la pantalla.

12. Especificaciones técnicas

Pantalla:

Elemento	Especificaciones		
	65BDL3152E	75BDL3152E	86BDL3152E
Tamaño de la pantalla (área activa)	163,9 cm/65 pulgadas	189,3 cm/75 pulgadas	217,4 cm/86 pulgadas
Relación de aspecto	16:9	16:9	16:9
Resolución	0,372 (H) x 0,372 (V) [mm]	0,42975 (H) x 0,42975 (V) [mm]	0,4935 (H) x 0,4935 (V) [mm]
Densidad de píxeles	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)
Colores de la pantalla	1.07B (10 bits)	1.07B (10 bits)	1.07B (10 bits)
Brillo (típica)	400 cd/m ²	400 cd/m ²	400 cd/m ²
Relación de contraste (típica)	5000:1	5500:1	5000:1
Ángulo de visión	178° (H/V)	178° (H/V)	178° (H/V)

Terminales de entrada/salida:

Elemento		Especificaciones
Salida de altavoces	Altavoces internos	16W(L)+16W(R)[RMS]/6 Ω 78 dB/W/M/260 Hz-20 KHz
Salida de audio	1 toma de teléfono de 3,5 mm	0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
Entrada de audio	1 toma de teléfono de 3,5 mm	0,5 V [rms] (normal)/2 canales (I+D)
RS232	DB9	RS232
RJ-45	2 conectores RJ-45	Puerto LAN de 10M/100M/1000Mbps
Entrada HDMI	3 conectores HDMI (Tipo A) (19 contactos)	RGB digital: TMDS (vídeo + audio) MÁX.: Vídeo-3840x2160/60 Hz
Entrada VGA	DB15	MÁX.: 1920x1080/60 Hz (FHD)
USB-B	USB-B x2	Permite conectar la función táctil a un PC externo
Entrada USB	4 USB 3.0 Tipo A 1 USB 2.0 Tipo A	USB 3.0/2.0, puerto de servicio y reproducción multimedia USB 2.0: 5 V  0,5 A; USB3.0: 5 V  0,9 A
USB3.1 C	Tipo C: 65 W (frontal)	Entrega de energía: 5 V/3 A, 9 V/3 A, 15 V/3 A, 20 V/3,25 A Tipo C: 20 V  3,25 A

General:

Elemento	Especificaciones		
	65BDL3152E	75BDL3152E	86BDL3152E
Entrada de alimentación	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz
Consumo de energía (típico)	140 W	155 W	180 W
Consumo de energía (máximo)	410 W	425 W	445 W
Consumo de energía (modo espera y modo apagado)	≤0,5 W	≤0,5 W	≤0,5 W
Modo de apagado de CA (W)	0 W	0 W	0 W
Dimensiones sin pie (AN x AL x FO)	1488,4 x 896,6 x 86,2 mm	1709,4 x 1020,2 x 85,4 mm	1957 x 1159,9 x 95,5 mm
Peso (sin pie)	35,45 kg	51,4 kg	59,2 kg
Peso bruto (sin pie)	47,00 kg	62,5 kg	75,0 kg

Condiciones medioambientales:

Elemento		Especificaciones
Temperatura	Funcionamiento	0 - 40 °C
	Almacenamiento	-20 - 60 °C
Humedad	Funcionamiento	10 - 90 % HR
	Almacenamiento	10 - 90 % HR
Altitud	Funcionamiento	Por debajo de 5000 metros

Nota: Este dispositivo IWB no admite la función de rotación.

Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips

Gracias por haber adquirido este producto Philips. Los productos Philips están diseñados y fabricados conforme a los más altos estándares para ofrecer unas prestaciones de la máxima calidad y facilidad tanto de uso como de instalación. Si encuentra dificultades al utilizar su producto, le recomendamos que primero consulte el manual del usuario o la información de la sección de soporte técnico del sitio web, donde (según el tipo de producto) podrá descargar un manual del usuario, consultar preguntas frecuentes vídeos de instrucciones o foros de asistencia técnica.

GARANTÍA LIMITADA

En el caso poco probable de que el producto necesite servicio, nos encargaremos de proporcionar servicio para su producto Philips sin cargo alguno dentro del período de garantía, siempre y cuando el producto haya sido utilizado de acuerdo con el manual del usuario (p. ej., en el entorno previsto).

Para estas categorías de producto, una compañía asociada de Philips es el garante del producto. Compruebe la documentación proporcionada con su producto.

¿A QUIÉN CUBRE?

Su cobertura de Garantía empieza desde la primera fecha de compra del producto. Para poder recibir atención en garantía, necesita proporcionar un comprobante de compra. Se consideran comprobantes de compra el recibo original o cualquier otro documento válido que demuestre que usted es el comprador del producto.

¿QUÉ CUBRE?

Si aparece cualquier defecto derivado de materiales defectuosos y/o mano de obra dentro del período de garantía, nos encargaremos del servicio técnico sin cargo alguno. En el caso de que la reparación no sea posible o comercialmente viable, podremos sustituir el producto con otro nuevo o un producto renovado equivalente con una funcionalidad parecida. Se ofrecerá una sustitución según lo estimemos oportuno y la garantía continuará desde la fecha original de la primera compra del producto. Tenga en cuenta que el periodo de garantía de todos los componentes, incluidos aquellos reparados o sustituidos, será equivalente al periodo original de garantía.

¿QUÉ SE EXCLUYE? La garantía no cubre:

- Los daños consecuentes (incluyendo pero sin limitación a la pérdida de datos o lucro cesante) o compensación por actividades que realice usted mismo, como el mantenimiento ordinario, la instalación de actualizaciones de firmware y la restauración de datos. (Algunos estados de EE. UU. prohíben la exclusión de los daños accidentales y resultantes, por lo que es posible que la exclusión anterior no le sea de aplicación.) Ello podría afectar, entre otros aspectos, a material previamente grabado, protegido o no por derechos de autor).
- Gastos de mano de obra asociados a la instalación del producto, el ajuste de los controles del producto por parte del cliente y la instalación o reparación de varios tipos de dispositivos externos (p. ej. llaves Wi-Fi, antena o USB, dispositivos de tipo OPS) y otros sistemas que no formen parte del producto.
- Problemas de recepción derivados de las condiciones de la señal o sistemas de cable o antena que no formen parte del equipo.
- Un producto que requiera modificación o adaptación para que pueda funcionar en cualquier país que no sea aquél para el que se diseñó, fabricó, aprobó y/o autorizó, o la reparación de productos dañados por estas modificaciones.
- Si el modelo o número de producción del producto se ha alterado, eliminado, quitado o es ilegible.

La garantía aplica siempre y cuando el producto ha sido manipulado de forma adecuada según su uso previsto y de acuerdo con las instrucciones de operación.

Para obtener servicio técnico bajo garantía e información

Para información detallada sobre la cobertura de garantía y requisitos adicionales para recibir asistencia técnica bajo garantía y la línea de asistencia técnica, contacte con el proveedor y/o integrador de sistema de quien ha adquirido el producto. En los EE. UU., esta garantía limitada solamente es válida para los productos comprados en los Estados Unidos continentales, Alaska y Hawái.

Antes de solicitar una reparación

Consulte el manual de usuario antes de solicitar una reparación. Es posible que los ajustes de los controles que explica le ahorren una llamada al servicio técnico.

PERÍODO DE GARANTÍA

El período de garantía de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía.

El período de garantía estándar de la pantalla de señalización de PHILIPS se detalla a continuación. Para las áreas no cubiertas en esta tabla, siga la declaración de garantía local.

Región	Período de garantía estándar
EE. UU. y Canadá	3 años
China	1 año
Japón	3 años
Resto del mundo	3 años
México	3 años
Brasil	3 años
Chile	3 años
Perú	3 años

Observe que para los productos profesionales, pueden aplicarse los términos específicos de garantía correspondientes al acuerdo de la venta o compra.

Índice

A

- Ajustes 35
- Ajustes Android 46
- Alcance de funcionamiento del mando a distancia 14

C

- Componentes y funciones 12
- Conectar equipos de audio 17
- Conectar equipos externos 16
- Conectar un equipo externo (Reproducción multimedia) 16
- Conectar un PC 16
- Contenido del paquete 10

D

- Desembalaje 8
- Desembalaje e instalación 8
- Desplazarse por el menú OSD 43

E

- Especificaciones técnicas 56

F

- Formatos multimedia admitidos 50
- Funcionamiento 20
- Funcionamiento táctil 18

I

- Información general del menú OSD 43
- Iniciador 20
- Insertar las pilas en el mando a distancia 14
- Instalación en la pared 11
- Instrucciones de seguridad 1
- Interfaz de usuario de configuración 35

L

- Limpieza y solución de problemas 54

M

- Mando a distancia 15
- Menú OSD 43
- Modo de entrada 51

N

- Notas de instalación 10

P

- Panel de control 12
- Política de garantía para las Soluciones de Pantalla Profesionales de Philips 58
- Política de píxeles defectuosos 52

R

- Reproductor multimedia 20

T

- Terminales de entrada y salida 13

U

- Usar el mando a distancia 14

V

- Ver la fuente de vídeo conectada 20



2024 © TOP Victory Investments Ltd. Todos los derechos reservados.

Este producto ha sido fabricado y vendido bajo la responsabilidad de Top Victory Investments Ltd., y Top Victory Investments Ltd. es el garante en relación con este producto. Philips y el emblema del escudo de Philips son marcas comerciales registradas de Koninklijke Philips N.V. y se utilizan bajo licencia.

Las especificaciones están sujetas a cambios sin aviso previo.
Versión: V1.00 2024-04-09