

**PHILIPS**

Collaboration Display

3000 Series

65BDL3152E

75BDL3152E

86BDL3152E



# Manuel de l'utilisateur (Français)

# Table des matières

1.	Consignes de sécurité .....	1	6.1.2.	Affichage .....	35
2.	Déballage et installation.....	8	6.1.3.	Sécurité.....	41
2.1.	Déballage.....	8	6.1.4.	Système .....	41
2.2.	Contenu de la boîte.....	10	7.	Menu OSD .....	42
2.3.	Notes d'installation .....	10	7.1.	Navigation dans le menu OSD.....	42
2.4.	Montage mural.....	11	7.1.1.	Navigation dans le menu OSD à l'aide des boutons de commande du moniteur .....	42
2.4.1.	Grille VESA .....	11	7.2.	Présentation du menu OSD .....	42
3.	Composants et fonctions.....	12	7.2.1.	Menu Image .....	42
3.1.	Panneau de commande.....	12	7.2.2.	Menu Écran.....	42
3.2.	Bornes d'entrée/sortie.....	13	7.2.3.	Menu Audio.....	43
3.3.	Insertion des piles de la télécommande ...	14	7.2.4.	Menu de configuration .....	43
3.4.	Manipulation de la télécommande .....	14	7.2.5.	Menu Options avancées.....	44
3.5.	Plage de fonctionnement de la télécommande .....	14	7.3.	Paramètres Android .....	45
3.6.	Télécommande.....	15	7.4.	ANNOTATION .....	45
3.6.1.	Fonctions générales.....	15	7.5.	Tableau blanc.....	45
4.	Connexion de périphériques externes.....	16	7.5.1.	Page principale .....	45
4.1.	Connexion de périphériques externes (lecteur multimédia).....	16	7.5.2.	MENU DU TABLEAU BLANC .....	45
4.1.1.	Utilisation de l'entrée vidéo HDMI...	16	7.5.3.	ÉCRITURE .....	46
4.2.	Connexion d'un PC .....	16	7.5.4.	EFFACEMENT .....	46
4.2.1.	Utilisation de l'entrée HDMI avec USB-B (connecteur tactile vers le PC).....	16	7.5.5.	SÉLECTION.....	46
4.2.2.	Utilisation du VGA .....	16	7.5.6.	GESTION DES PAGES.....	47
4.3.	Connexion d'équipements audio.....	17	7.5.7.	Insertion de documents .....	47
4.3.1.	Connexion d'un périphérique audio externe .....	17	7.5.8.	CARTE DE NAVIGATION .....	47
4.4.	Utilisation tactile .....	18	7.5.9.	ENREGISTRER ET EMPORTER PAR CODE QR .....	47
5.	Fonctionnement.....	20	7.5.10.	CARTE MENTALE .....	47
5.1.	Regarder la source vidéo connectée.....	20	7.5.11.	SMART TABLE .....	48
5.2.	Outil de démarrage .....	20	7.5.12.	PETITS OUTILS .....	48
5.3.	Lecteur média.....	20	7.6.	GESTION DES FICHIERS .....	48
5.3.1.	Interaction du menu OSD avec le lecteur média :.....	20	8.	Formats multimédia pris en charge.....	49
5.3.2.	Présentation du lecteur média :.....	20	9.	Mode d'entrée .....	50
5.4.	Navigateur.....	23	10.	Politique relative aux pixels défectueux.....	51
5.4.1.	Introduction du navigateur : .....	23	10.1.	Pixels et sous-pixels.....	51
5.5.	Lecteur PDF .....	27	10.2.	Types de défauts de pixels + définition des points.....	51
5.5.1.	Interaction du menu OSD avec le lecteur PDF :.....	27	10.3.	Défauts de points brillants .....	51
5.5.2.	Présentation du lecteur PDF : .....	28	10.4.	Défauts de points sombres .....	52
5.6.	Kiosk.....	30	10.5.	Proximité des défauts de pixel .....	52
5.6.1.	Interaction avec le kiosque .....	30	10.6.	Tolérances en matière de défaut de pixel...	52
5.7.	Barre flottante.....	34	10.7.	MURA.....	52
6.	Configuration de l'interface utilisateur.....	35	11.	Nettoyage et dépannage .....	53
6.1.	Paramètres .....	35	11.1.	Nettoyage.....	53
6.1.1.	Réseau et Internet.....	35	11.2.	Dépannage.....	54
			12.	Spécifications techniques .....	55
				Politique de garantie pour les solutions d'affichage professionnel Philips .....	57
				Index.....	59

# 1. Consignes de sécurité

## Précautions de sécurité et d'entretien



**AVERTISSEMENT :** L'utilisation de commandes, d'ajustements ou de procédures différentes de ce qui est décrit dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :

### Fonctionnement :

- N'exposez pas l'écran à la lumière directe du soleil, et ne le placez pas à proximité d'une cuisinière ou de toute autre source de chaleur.
- Gardez l'écran à l'écart de toute matière huileuse. Dans le cas contraire, le capot en plastique pourrait être endommagé.
- Il est recommandé d'installer l'écran dans un endroit bien ventilé.
- Si le produit doit être utilisé dans des conditions extrêmes, notamment en termes de température élevée, d'humidité, de motifs d'affichage ou de durée de fonctionnement, etc. Il est fortement recommandé de contacter Philips pour obtenir des conseils en matière d'ingénierie d'application. Dans le cas contraire, sa fiabilité et son fonctionnement peuvent ne pas être garantis. Les conditions extrêmes sont courantes dans les aéroports, les gares, les banques, les marchés boursiers et les systèmes de contrôle.
- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices d'aération ou empêcher les composants électroniques de l'écran de refroidir correctement.
- N'obstruez pas les orifices d'aération du châssis.
- Lors de la mise en place de l'écran, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous éteignez l'écran en débranchant le cordon d'alimentation, attendez 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation pour un fonctionnement normal.
- Assurez-vous d'utiliser un cordon d'alimentation fourni par Philips. Si le cordon d'alimentation est manquant, veuillez contacter votre centre de services local.
- Ne soumettez pas l'écran à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Évitez de cogner ou de faire tomber l'écran pendant l'utilisation ou le transport.

### Entretien :

- Pour protéger votre écran de dommages possibles, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran LCD. Lorsque vous déplacez votre écran, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran LCD pour le soulever.
- Débranchez l'écran si vous envisagez de ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- Débranchez l'écran si vous voulez le nettoyer. Pour ce faire, utilisez un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que l'écran soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer l'écran.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement irréversible de l'appareil, n'exposez pas l'écran à la poussière ni à la pluie.
- Si l'écran est mouillé, séchez-le immédiatement avec un chiffon sec.
- Si un corps étranger ou de l'eau pénètre dans l'écran, éteignez-le immédiatement et débranchez le cordon d'alimentation. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et expédiez l'écran au centre de maintenance.
- Évitez de stocker ou utiliser l'écran dans des endroits tels qu'il risque d'être exposé à la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.
- Afin de maintenir les meilleures performances de votre écran et de prolonger sa durée de vie, nous vous recommandons vivement de l'utiliser dans un endroit dont la température et l'humidité se situent dans les fourchettes suivantes.

### Évaluations environnementales absolues

Élément	Min.	Max.	Unité
Température de stockage	-20	60	°C
Température de fonctionnement	0	40	°C
Température de la surface vitrée (fonctionnement)	0	65	°C
Humidité de stockage	10	90	% HR
Humidité de fonctionnement	10	90	% HR

- La température de l'écran LCD doit être de 25 degrés Celsius en permanence pour une meilleure performance de la luminosité.
- La durée de vie de l'écran indiquée dans cette spécification est garantie uniquement si l'écran est utilisé dans des conditions adéquates.

**IMPORTANT** : activez systématiquement un programme économiseur d'écran en mouvement lorsque vous laissez votre écran sans surveillance. Activez toujours périodiquement une application de rafraîchissement de l'écran s'il affiche un contenu statique fixe. L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer des « rémanences à l'extinction », également appelées « images résiduelles » ou « images fantômes » sur votre écran. Il s'agit d'un phénomène bien connu de la technologie des écrans LCD. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement après la mise hors tension.

**AVERTISSEMENT** : les symptômes sévères de « rémanence à l'extinction », « image résiduelle » ou « image fantôme » ne disparaîtront pas et ne pourront pas être résolus. Ils ne sont pas non plus couverts par les termes de votre garantie.

#### Service :

- Le couvercle du boîtier ne doit être ouvert que par un personnel qualifié.
- Si vous avez besoin d'une réparation ou d'une intégration, s'il vous plaît contactez votre centre de service local.
- Ne laissez jamais votre écran en plein soleil.



Si votre écran ne fonctionne pas normalement alors que vous avez suivi les instructions figurant dans ce document, contactez un technicien ou votre centre de service local.

#### Dangers liés à la stabilité

L'appareil peut tomber et causer des blessures graves ou mortelles. Pour éviter les blessures, cet appareil doit être solidement fixé au sol ou au mur, conformément aux instructions d'installation.

#### Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :



- Débranchez l'écran si vous envisagez de ne pas l'utiliser pendant un certain temps.
- Débranchez l'écran si vous voulez le nettoyer. Pour ce faire, utilisez un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que l'écran soit hors tension. Toutefois, n'utilisez jamais d'alcool, de solvants ou de liquides à base d'ammoniaque.
- Adressez-vous à un technicien si l'écran ne fonctionne pas normalement, après avoir suivi les instructions mentionnées dans ce manuel.
- Le couvercle du boîtier ne doit être ouvert que par un personnel qualifié.
- N'exposez pas l'écran à la lumière directe du soleil, et ne le placez pas à proximité d'une cuisinière ou de toute autre source de chaleur.
- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les événements ou empêcher les composants électroniques de l'écran de refroidir correctement.
- N'obstruez pas les orifices d'aération du châssis.
- L'écran doit être conservé dans un endroit sec. Afin d'éviter les risques d'électrocution, ne l'exposez pas à la pluie ou à une humidité excessive.
- Si vous désactivez l'écran en débranchant le câble d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de le rebrancher pour un fonctionnement normal.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent de l'appareil, n'exposez pas l'écran à la pluie ou à une humidité excessive.
- Lors de la mise en place de l'écran, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- **IMPORTANT** : activez toujours un programme économiseur d'écran pendant l'utilisation de votre application. Si une image fixe très contrastée reste à l'écran pendant une durée prolongée, une « image résiduelle » ou « image fantôme » peut se former à l'avant de l'écran. Il s'agit d'un phénomène bien connu qui est dû à des défauts inhérents à la technologie LCD. Dans la plupart des cas, l'image résiduelle disparaît progressivement après la mise hors tension. Sachez que le symptôme d'image résiduelle ne peut pas être réparé et n'est pas couvert par la garantie.
- Si le cordon d'alimentation est muni d'une fiche de raccordement à 3 broches, branchez la fiche dans une prise de courant à 3 broches reliée à la terre (mise à la terre). Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, par exemple en utilisant un adaptateur à 2 broches. La broche de mise à la terre est un dispositif de sécurité important.

## Déclaration de conformité EU

Cet appareil est conforme aux exigences de la directive du Conseil relative au rapprochement des législations des États membres relatives à la compatibilité électromagnétique (2014/30/UE), à la directive basse tension (2014/35/UE), à la directive RoHS (2011/65/UE), et à la directive ErP (2009/125/CE).

Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour l'équipement informatique, ces normes étant publiées sous les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

## Avertissements de l'ESD

Si l'utilisateur est à proximité de l'écran, cela peut provoquer la décharge de l'équipement et le redémarrage du menu principal.

## Avis de la Commission Fédérale des Communications (FCC) - uniquement pour les États-Unis



**Remarque :** Ce dispositif a été testé et déclaré conforme aux limites d'un dispositif numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques. Il est susceptible de créer des interférences nuisibles dans les communications radioélectriques s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions. Toutefois, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger les interférences en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmentez la séparation entre l'équipement et le récepteur.
- Connectez l'équipement à une prise sur un circuit différent de celui auquel le récepteur est connecté.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.



Toutes modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez uniquement un câble protecteur RF fourni avec l'écran lorsque vous le connectez à un équipement informatique.

Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à une humidité excessive.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

Envision Peripherals Inc.  
490 N McCarthy Blvd, Suite #120  
Milpitas, CA 95035  
États-Unis

## Centre polonais d'essai et d'avis d'attestation

L'équipement doit être alimenté par une prise de courant comportant un circuit de protection (prise à trois broches). Tous les équipements qui fonctionnent ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc.) doivent avoir la même source d'alimentation électrique.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit être équipé d'un système de protection contre les courts-circuits, sous forme de fusible d'une valeur nominale ne dépassant pas 16 ampères (A).

Pour éteindre complètement l'équipement, le câble d'alimentation doit être retiré de la prise de courant, qui doit se trouver à proximité de l'équipement et être facile d'accès.

Une protection identifiée par un « B » confirme que l'équipement est conforme aux exigences de protection d'utilisation des normes PN-93/T-42107 et PN-89/E-06251.

### ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

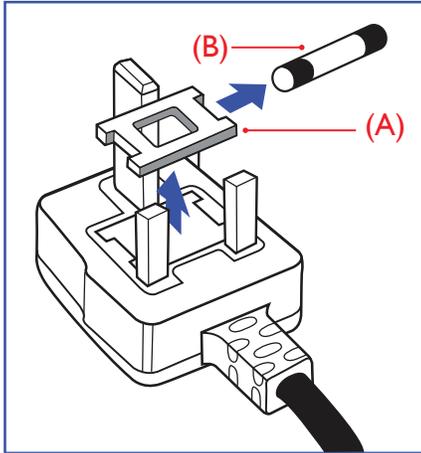
W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdzka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkowania zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

### ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## Informations pour le Royaume-Uni exclusivement



### AVERTISSEMENT – CET APPAREIL DOIT ÊTRE RELIÉ À LA TERRE.

#### Important :

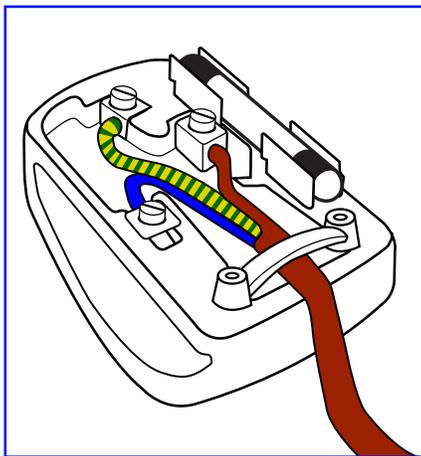
Cet appareil est fourni avec une fiche moulée certifiée 13 A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit :+

1. Ôtez le couvercle du fusible et le fusible lui-même.
2. Insérez le nouveau fusible, qui doit être de type certifié BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
3. Remettez le couvercle du fusible.

Si la fiche dont est doté l'appareil ne convient pas à vos prises murales, elle doit être coupée et remplacée par une fiche triple appropriée.

Si la prise secteur contient un fusible, il doit être de 5 A. S'il s'agit d'une prise sans fusible, le fusible sur le tableau de distribution ne doit pas être d'une intensité supérieure à 5 A.

REMARQUE : la prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque d'électrocution si jamais elle était insérée dans une autre prise de 13 A.



#### Comment connecter une prise

Les couleurs des fils électriques de la fiche secteur correspondent aux codes suivants :

- BLEU - « NEUTRE » (« N »)
- MARRON - « LIVE » (« L »)
- VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

1. Le fil VERT ET JAUNE doit être raccordé à la borne de la prise identifiée par la lettre « E », par le symbole Terre ou par la couleur VERTE ou VERTE ET JAUNE.
2. Le fil BLEU doit être raccordé à la borne identifiée par la lettre « N » ou la couleur NOIRE.
3. Le fil MARRON doit être raccordé à la borne identifiée par la lettre « L » ou la couleur ROUGE.

Avant de replacer le couvercle de la prise, assurez-vous que la poignée de cordon est bien fixée à la gaine de la fiche secteur, et pas seulement aux trois fils.

## Informations pour l'Europe du Nord (Pays nordiques)

Placering/Ventilation

#### VARNING :

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

#### ADVARSEL :

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGLIGE.

Paikka/Ilmankierto

#### VAROITUS :

SIIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

#### ADVARSEL :

NÅR DETTE UTSTYRET PLASSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

## Déchets d'Équipements Électriques et Électroniques-DEEE

### Avis aux utilisateurs des ménages privés de l'Union Européenne



Cette Marque sur le produit ou sur l'emballage indique que, conformément à la Directive européenne 2012/19/UE régissant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit ne peut pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement via un lieu de collecte de déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les lieux de collecte de tels équipements électriques et électroniques, veuillez contacter les autorités locales pour connaître l'organisme d'élimination des déchets dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

### À l'attention des utilisateurs aux États-Unis :

Veuillez effectuer la mise au rebut conformément aux lois régionales, nationales et fédérales. Pour plus d'informations sur la mise au rebut ou le recyclage, contactez : [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) ou [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

### Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouvel écran public contient des matériaux qui peuvent être recyclés à destination de nouveaux utilisateurs. Veuillez mettre au rebut conformément à la loi locale, à celle de votre État et à la loi fédérale.

65BDL3152E/75BDL3152E/86BDL3152E :



ENERGY STAR est un programme géré par l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA) et le Département américain de l'énergie (DOE) qui promeut l'efficacité énergétique.

Ce produit est conforme à ENERGY STAR dans les paramètres « d'usine par défaut » et il s'agit des paramètres dans lesquels les économies d'énergie seront réalisées.

La modification des paramètres d'usine concernant l'image par défaut ou l'activation d'autres fonctions augmentent la consommation d'énergie qui pourrait dépasser les limites requises pour obtenir la classification ENERGY STAR.

Pour plus d'informations sur le programme ENERGY STAR, consultez le site [energystar.gov](http://energystar.gov).

### Restriction sur les indications de composants dangereux (Inde)

Ce produit est conforme aux « E-Waste (Management) Rules, 2016 » (« Règles (de gestion) des déchets électroniques » CHAPITRE V, règle 16, sous-règle (1), stipulant que les nouveaux équipements électriques et électroniques et leurs composants, consommables, pièces ou pièces de rechange ne contiennent pas de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés et d'éthers diphényliques polybromés en concentrations supérieures à 0,1 % du poids dans les matériaux homogènes pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les biphényles polybromés et les éthers diphényliques polybromés et de 0,01 % du poids dans les matériaux homogènes pour le cadmium, à l'exclusion des exemptions définies en Annexe 2 du règlement.

### Déclaration E-Waste pour l'Inde



Ce symbole, présent sur le produit ou sur son emballage, indique que ce produit ne doit pas être mis au rebut avec vos autres déchets ménagers. Vous êtes responsable de la mise au rebut de vos équipements usagés, et à cet effet, vous devez les déposer à un point de collecte destiné au recyclage des équipements électriques et électroniques usagés. Le système de collecte et de recyclage de vos équipements usagés au moment de la mise au rebut permettra de préserver les ressources naturelles et garantira un recyclage qui protège la santé humaine et l'environnement. Pour plus d'informations sur les déchets électroniques, veuillez consulter <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>. Pour obtenir des informations sur les lieux de collecte et de recyclage de vos équipements usagés en Inde, veuillez utiliser les coordonnées ci-dessous.

Numéro de l'assistance téléphonique : 1800-425-6396 (du lundi au samedi, de 9h00 à 17h30)

E-mail : [india.callcentre@tpv-tech.com](mailto:india.callcentre@tpv-tech.com)



#### AVIS :

Les termes HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress et les logos HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc.

## Batteries



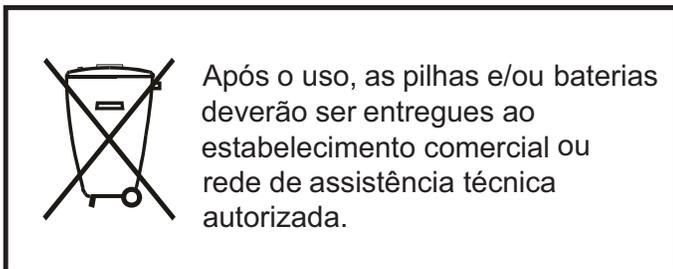
Pour l'Union européenne : le symbole de la poubelle barrée d'une croix signifie que les piles usagées ne doivent pas être jetées aux ordures ménagères. Il existe un système de collecte distinct pour les piles usagées, prenant en charge le traitement et le recyclage conformément à la législation.

Contactez les autorités locales pour en savoir plus sur les procédures de récupération et de recyclage.

Pour la Suisse : les piles usagées doivent être ramenées au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : contactez les autorités locales pour connaître le mode de mise au rebut approprié des piles usagées.

Conformément au règlement (UE) 2023/1542, la batterie ne doit pas être jetée de manière inappropriée. Les piles doivent être séparées pour être collectées par les services locaux.



警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

(1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。

(2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

## Turkey RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

## Ukraine RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

## Mise au rebut en fin de vie

Votre nouvel écran public contient des matériaux qui peuvent être recyclés et réutilisés. Certaines sociétés spécialisées peuvent recycler votre produit de façon à augmenter la quantité de matériaux réutilisables et à réduire le volume de mise au rebut.

Renseignez-vous auprès de votre revendeur Philips sur les réglementations locales relatives à la mise au rebut de votre ancien écran.

**(Pour les clients basés au Canada et aux États-Unis)**

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Mettre au rebut conformément à la réglementation locale (celle de votre État) ou fédérale. Pour plus d'informations sur le recyclage, consultez le site [www.eia.org](http://www.eia.org) (Campagne de sensibilisation des consommateurs)

**Lorsqu'une fiche du cordon d'alimentation est utilisée comme dispositif de déconnexion.**

## 2. Déballage et installation

### 2.1. Déballage

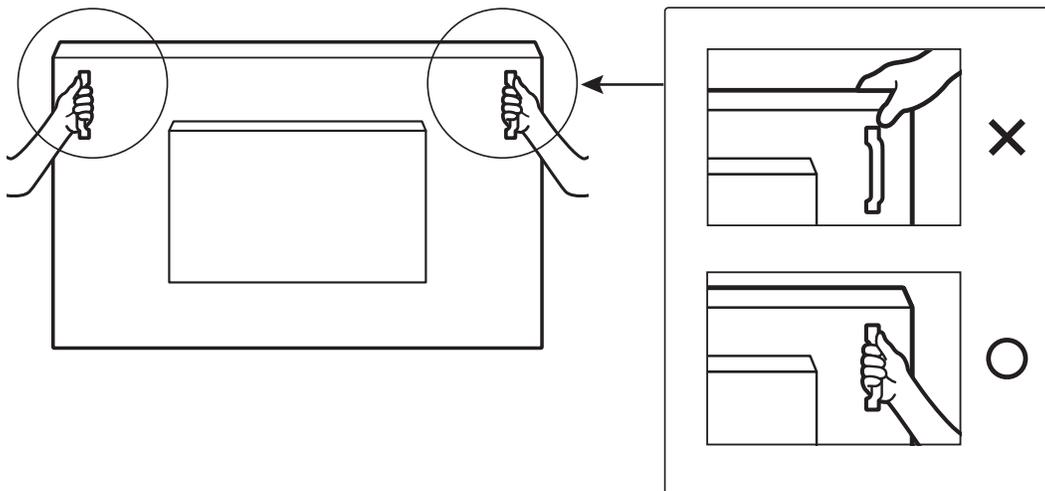
- Ce produit et ses accessoires standards sont emballés dans un carton.
- Tout autre accessoire optionnel sera emballé séparément.
- Ce produit étant haut et lourd, il est recommandé de le faire installer par deux techniciens.
- Après avoir ouvert le carton, gardez le contenu complet et en bon état.

#### ■ Avant le déballage

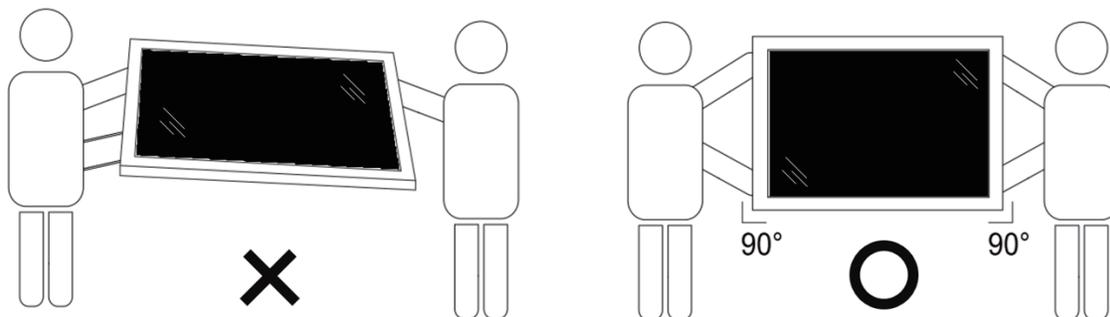
- Veuillez lire et bien comprendre la notice de déballage avant l'installation.
- Vérifiez que l'emballage ne présente aucune anomalie, notamment des craquements, des bosses, etc.
- Veuillez procéder à l'inspection nécessaire avant de sortir l'écran du carton.
- Faites toujours installer l'écran par un technicien expérimenté afin d'éviter tout dommage.

#### ■ Notification

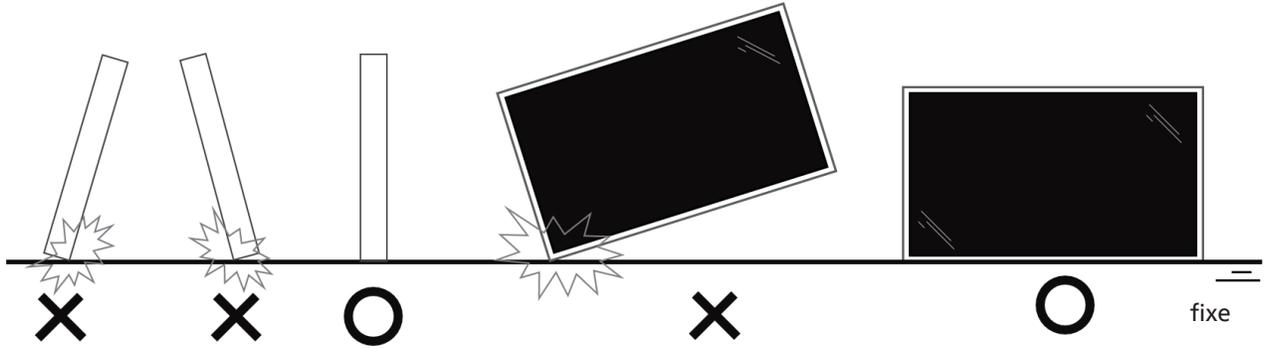
- L'écran doit être sorti de son carton par deux ou quatre adultes utilisant leurs deux mains.
- Tenez les poignées.



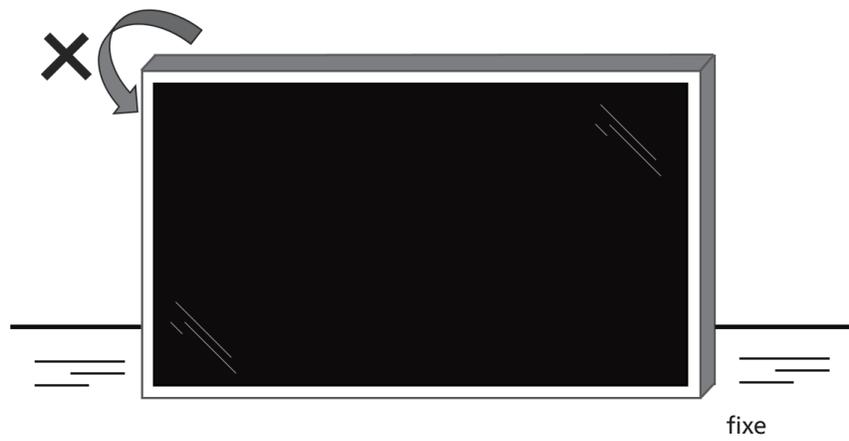
- Maintenez l'écran à la verticale quand vous le déplacez.



- Placez l'écran à la verticale, son poids devant se répartir uniformément sur la surface.



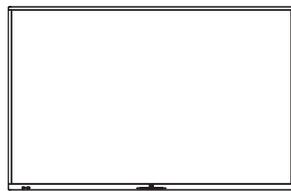
- Tenez l'écran verticalement, sans le plier ni le tordre lorsque vous le déplacez.



## 2.2. Contenu de la boîte

Veillez vérifier que les éléments suivants accompagnent bien l'emballage que vous avez reçu :

- Affichage LCD
- Guide de démarrage rapide
- Télécommande et piles AAA x 2 PCS
- Câbles d'alimentation x 3 PCS
- Support mural
- Stylet tactile
- Câble Usb tactile
- Module WiFi



Écran LCD

\* Le cordon d'alimentation fourni varie en fonction de la destination.



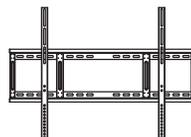
Télécommande et piles AAA



Guide de démarrage rapide



Cordon d'alimentation



Support mural



Stylet tactile



Câble Usb tactile



Module WiFi

\* Les éléments peuvent différer selon la localisation

\* Le design et les accessoires de l'écran peuvent différer des images présentées.

### REMARQUES :

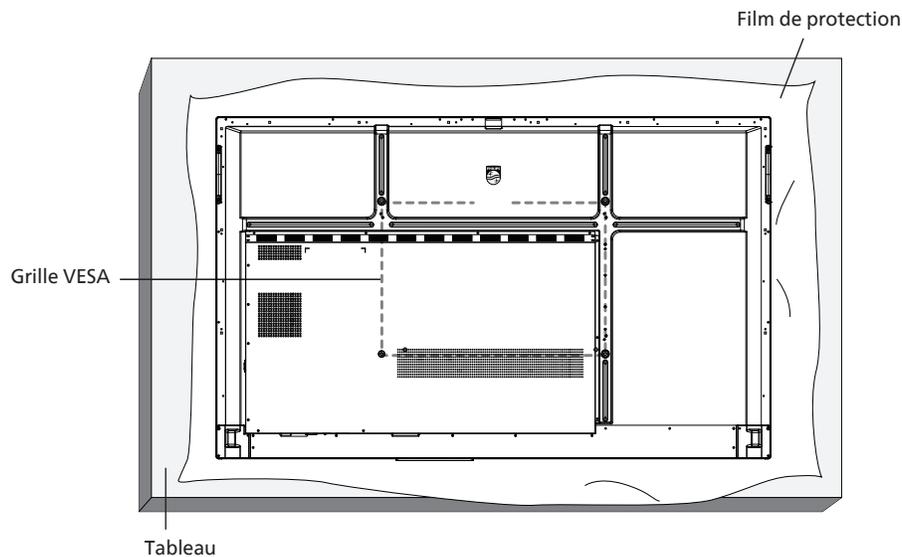
- Pour toutes les autres zones géographiques, utilisez un cordon d'alimentation adapté à la tension CA de la prise secteur et conforme aux réglementations de sécurité en vigueur dans votre pays (types H05VV-F, 2G ou 3G, 0,75 ou 1 mm<sup>2</sup>).
- Conservez les éléments d'emballage de manière appropriée après avoir déballé le produit.

## 2.3. Notes d'installation

- Utilisez uniquement le câble d'alimentation fourni avec ce produit. Si une rallonge électrique est nécessaire, veuillez contacter votre agent de service.
- Le produit doit être installé sur une surface plane. Dans le cas contraire, le produit peut basculer. Laissez un espace entre l'arrière du produit et le mur pour une bonne ventilation. N'installez pas le produit dans une cuisine, une salle de bains ou un lieu exposé à l'humidité, car cela pourrait réduire la durée de vie des composants internes.
- N'installez pas le produit à une altitude supérieure à 3000 mètres, car cela pourrait entraîner des dysfonctionnements.

## 2.4. Montage mural

Pour monter cet écran sur un mur, un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce) est nécessaire. Il est conseillé d'utiliser une interface de montage conforme à la norme TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.



1. Préparez une surface plane et horizontale plus grande que l'écran et étendez dessus une feuille de protection épaisse pour faciliter l'opération sans rayer l'écran.
2. Assurez-vous de disposer de tous les accessoires pour tous les types de montages (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.).
3. Suivez les instructions accompagnant le kit de montage de base. Le non-respect des procédures de montage peut endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez les vis de montage M8 (d'une longueur supérieure de 15 mm à l'épaisseur du support de montage) et vissez-les fermement.

### 2.4.1. Grille VESA

65BDL3152E	600(H) x 400(V) / M8
75BDL3152E	800(H) x 400(V) / M8
86BDL3152E	800(H) x 600(V) / M8

#### Attention :

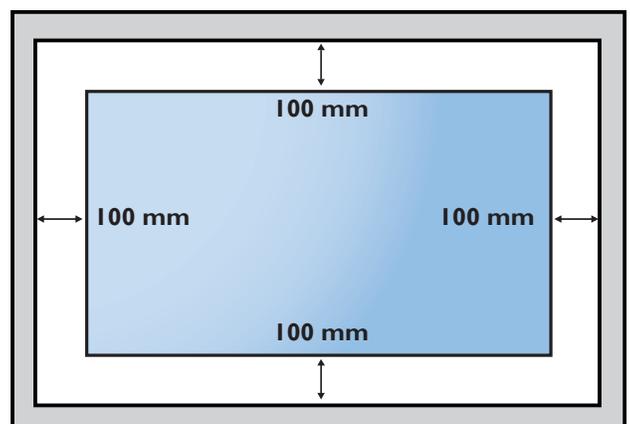
Pour éviter que l'écran ne tombe :

- Pour un montage mural ou au plafond, nous vous recommandons d'installer l'écran à l'aide de supports en métal disponibles dans le commerce. Pour des instructions détaillées relatives à l'installation, consultez le guide fourni avec le support.
- Pour éviter que l'écran ne tombe en cas de tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, veuillez consulter le fabricant du support concernant l'emplacement de montage.
- Ce produit étant haut et lourd, il est recommandé de le faire installer par quatre techniciens.

#### Espace nécessaire pour la ventilation

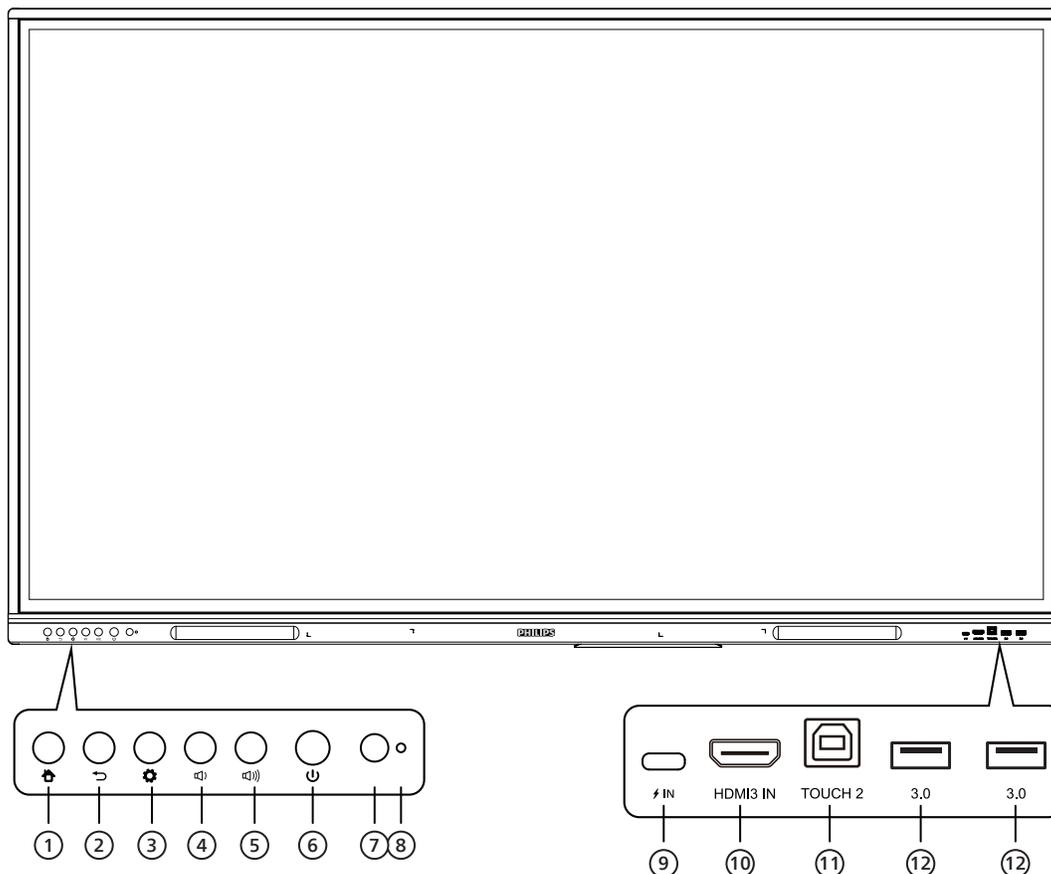
Laissez un espace de 100 mm en haut, à l'arrière, à droite et à gauche de l'écran pour la ventilation.

Remarque : nous vous recommandons de contacter un technicien professionnel pour installer l'écran sur un mur. Nous ne sommes pas responsables des dommages occasionnés au produit si l'installation n'est pas effectuée par un technicien professionnel.



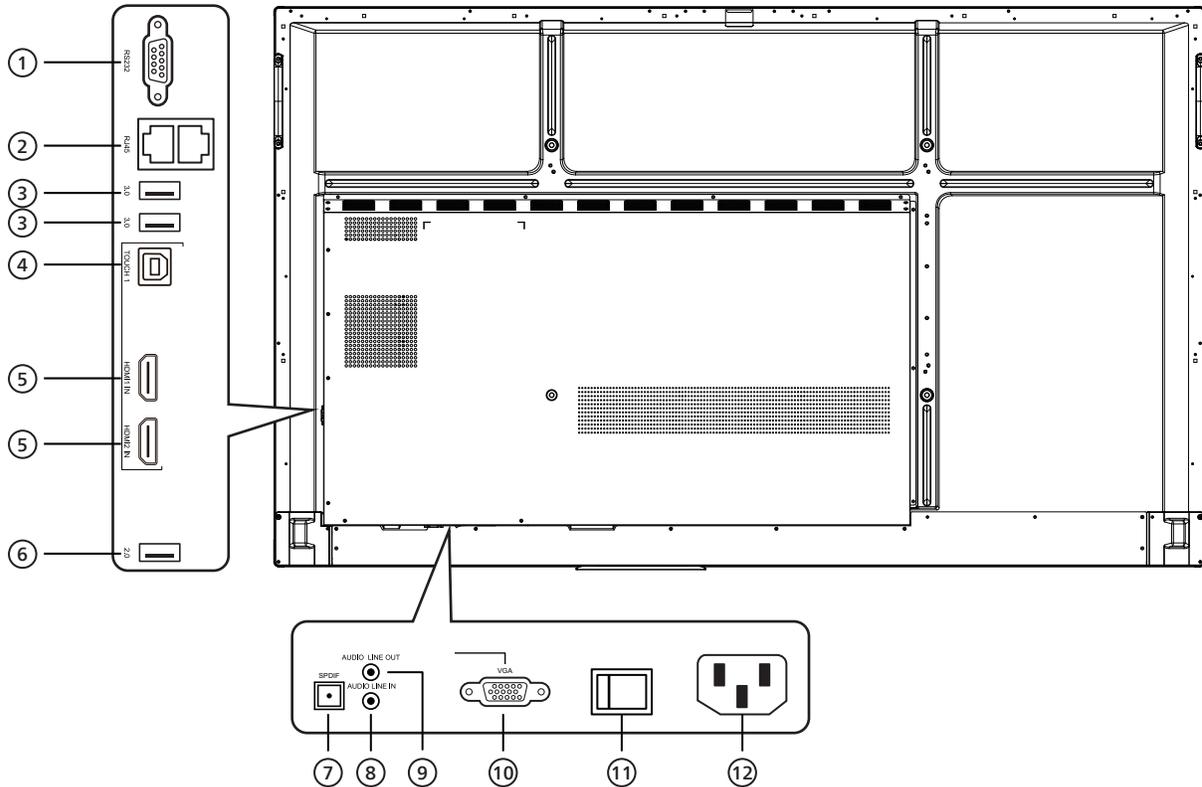
## 3. Composants et fonctions

### 3.1. Panneau de commande



- ① Touche ACCUEIL  
Retour à l'interface principale.
- ② Touche RETOUR  
Retournez à la page précédente ou quittez l'application en cours.
- ③ Touche Menu  
Permet de configurer le menu [Paramètres généraux].
- ④ Touche de réduction du volume  
Baisser le volume.
- ⑤ Touche d'augmentation du volume  
Augmenter le volume.
- ⑥ Touche MARCHE/ARRÊT  
Appuyez pour entrer dans la fonction d'économie d'énergie ; appuyez pendant au moins 2 secondes pour entrer en mode veille.
- ⑦ Récepteur du signal de la télécommande  
Permet de recevoir le signal de la télécommande.
- ⑧ Capteur de luminosité  
Lumière ambiante pour régler la luminosité du rétroéclairage Elle peut être activée ou désactivée dans le menu.
- ⑨ ⚡ ENTRÉE  
USB, Type C : Soutenir la charge, la transmission de données, l'extension pour l'interface de sortie audio et vidéo, etc.  
Remarque : La puissance nominale maximale du port USB de type C pour ce produit est de 65 W. Quand vous utilisez ce port pour charger des dispositifs électroniques, la puissance de charge du dispositif électronique ne peut pas dépasser la puissance nominale de ce port. Si la puissance de charge du dispositif électronique dépasse la puissance de charge nominale de ce port, veuillez vous abstenir d'utiliser directement ce port pour la charge.
- ⑩ ENTRÉE HDMI  
Entrée du signal de l'interface multimédia haute définition, pour se connecter à des dispositifs dotés d'une interface de sortie HDMI (ordinateur personnel avec sortie HDMI, décodeur ou autre dispositif vidéo).
- ⑪ TOUCH  
Sortie du signal tactile vers l'ordinateur externe.
- ⑫ 3.0  
Connectez des dispositifs USB, notamment un disque dur mobile, un disque U, un clavier USB, une souris, des lecteurs USB, etc.

### 3.2. Bornes d'entrée/sortie



- |   |   |
|---|---|
| <p>① RS232<br/>Interface série, utilisée pour le transfert mutuel de données entre dispositifs.</p> <p>② RJ45<br/>Interface de réseau câblé, pour se connecter à Ethernet.</p> <p>③ 3.0<br/>Connectez des dispositifs USB, notamment un disque dur mobile, un disque U, un clavier USB, une souris, des lecteurs USB, etc.</p> <p>④ TOUCH<br/>Sortie du signal tactile vers l'ordinateur externe.</p> <p>⑤ ENTRÉE HDMI<br/>Entrée du signal de l'interface multimédia haute définition, pour se connecter à des dispositifs dotés d'une interface de sortie HDMI (ordinateur personnel avec sortie HDMI, décodeur ou autre dispositif vidéo).</p> <p>⑥ 2.0<br/>Connectez des dispositifs USB, notamment un disque dur mobile, un disque U, un clavier USB, une souris, des lecteurs USB, etc.</p> | <p>⑦ SPDIF<br/>Transporter le son multicanal via des signaux optiques.</p> <p>⑧ AUDIO LINE IN<br/>Entrée pour les sources audio externes (généralement utilisée comme entrée audio pour l'interface VGA).</p> <p>⑨ SORTIE AUDIO (LINE OUT)<br/>Sortie audio vers le haut-parleur externe.</p> <p>⑩ VGA<br/>Entrée externe pour l'image de l'ordinateur.</p> <p>⑪ INTERRUPTEUR C.A.<br/>Pour ouvrir ou fermer l'alimentation en courant alternatif. « I » signifie que l'appareil est sous tension, « O » qu'il est hors tension.</p> <p>⑫ Entrée alimentation<br/>Entrée pour l'alimentation en courant alternatif.</p> |
|---|---|

### 3.3. Insertion des piles de la télécommande

La télécommande est alimentée par deux piles 1,5 V AAA.

Pour installer ou remplacer les piles :

1. Appuyez puis faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Insérez les piles en respectant les polarités (+) et (-).
3. Remplacez le couvercle.

#### Attention :

Une utilisation incorrecte des piles peut causer une fuite ou une explosion. Veillez à toujours respecter les instructions ci-dessous :

- Insérez les piles « AAA » en respectant les polarités (+ et -).
- Ne mélangez pas les types de piles.
- N'utilisez pas une pile neuve avec une pile usagée, car cela pourrait causer une fuite ou réduire la durée de vie des piles.
- Retirez les piles usagées immédiatement pour éviter les fuites dans le compartiment à piles. Ne touchez pas l'acide des piles, car il peut causer des lésions à votre peau.
- L'élimination d'une pile dans le feu ou dans un four chaud, l'écrasement ou le découpage mécanique d'une pile peut entraîner une explosion ; le fait de laisser une pile dans un environnement extrêmement chaud peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable ; et une pile soumise à une pression d'air extrêmement faible peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable.

Remarque : retirez les piles du compartiment à piles si vous n'utilisez pas le produit pendant une durée prolongée.

### 3.4. Manipulation de la télécommande

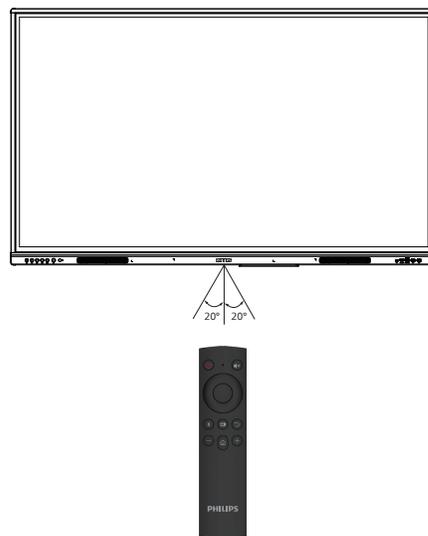
- Ne faites pas tomber ni subir de chocs à la télécommande.
- Ne laissez pas de liquides pénétrer à l'intérieur de la télécommande. Si de l'eau a pénétré dans la télécommande, essuyez immédiatement la télécommande avec un chiffon sec.
- Ne placez pas la télécommande à proximité de sources de chaleur et de vapeur.
- N'essayez pas de démonter la télécommande, sauf si vous devez placer des piles à l'intérieur.

### 3.5. Plage de fonctionnement de la télécommande

Dirigez la partie supérieure avant de la télécommande vers le capteur de télécommande de l'écran lorsque vous appuyez sur les boutons.

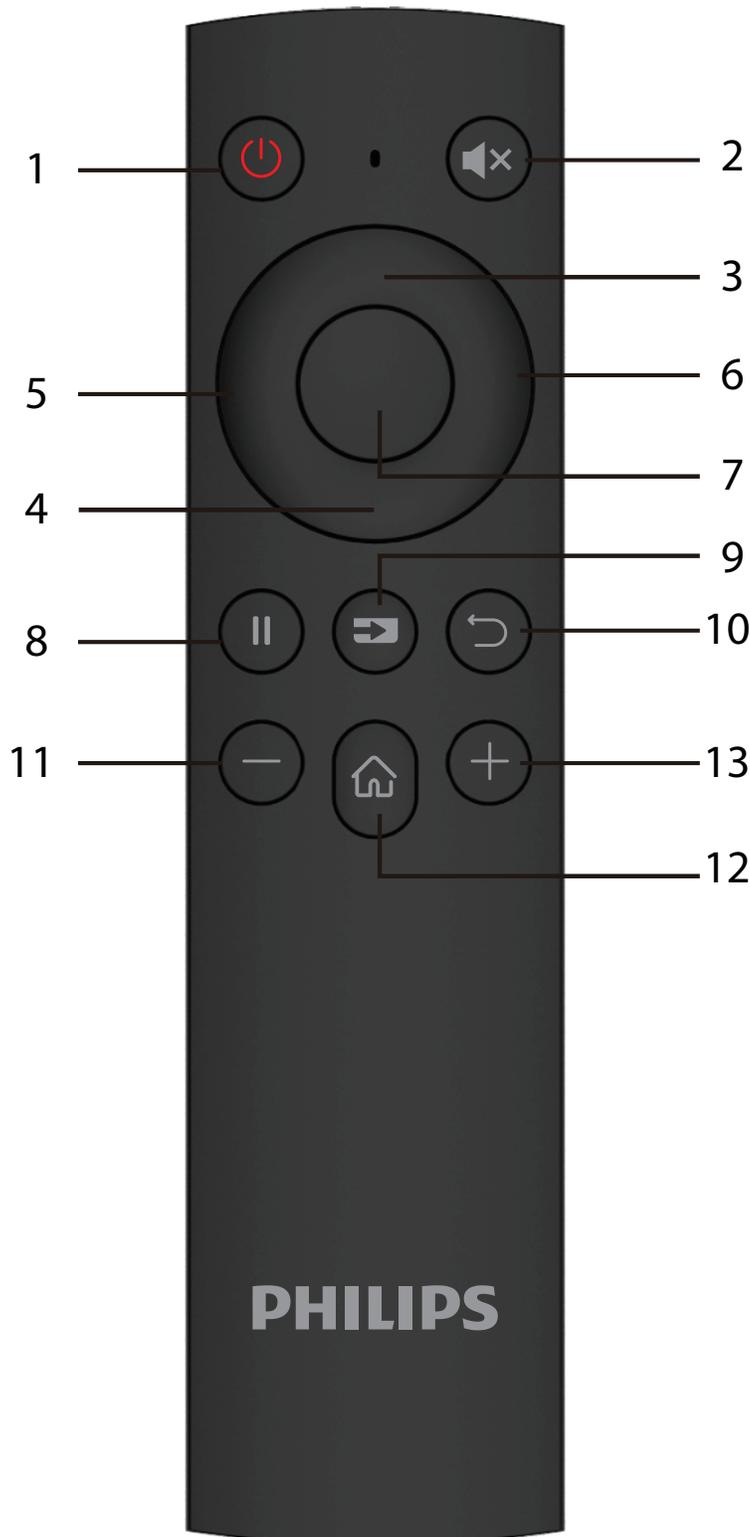
Utilisez la télécommande à une distance inférieure à 4 m/16 pieds du capteur de télécommande de l'écran et à un angle horizontal et vertical inférieur à 20°.

Remarque : la télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande de l'écran est exposé à la lumière directe du soleil ou à une forte luminosité, ou si un objet est présent entre la télécommande et le capteur de télécommande de l'écran.



## 3.6. Télécommande

### 3.6.1. Fonctions générales

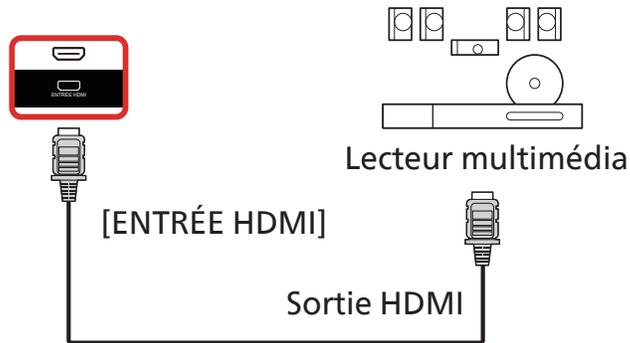


- ① **Touche MARCHÉ/ARRÊT**  
Allumage/Arrêt.
- ② **[🔇] Touche MUTE**  
Permet de couper ou d'activer le son.
- ③ **Touche HAUT**  
Appuyez sur cette touche pour une sélection vers le haut.
- ④ **Touche BAS**  
Appuyez sur cette touche pour une sélection vers le bas.
- ⑤ **Touche GAUCHE**  
Appuyez sur cette touche pour effectuer une sélection vers la gauche.
- ⑥ **Touche DROITE**  
Appuyez sur ce bouton pour effectuer une sélection vers la droite.
- ⑦ **Touche ENTER**  
Confirme l'état de la sélection.
- ⑧ **[ || ] Touche GELER**  
Geler l'écran.
- ⑨ **[➡] Touche SOURCE**  
Ouvre le menu de la source d'entrée.
- ⑩ **[↶] Touche RETOUR**  
Retourne à la page précédente ou quitte l'application en cours.
- ⑪ **[—] Touche RÉDUIRE**  
Réduire le volume.
- ⑫ **[🏠] Touche ACCUEIL**  
Revenir à la page d'accueil d'Android.
- ⑬ **[+] Touche AUGMENTER**  
permet d'augmenter le volume.

## 4. Connexion de périphériques externes

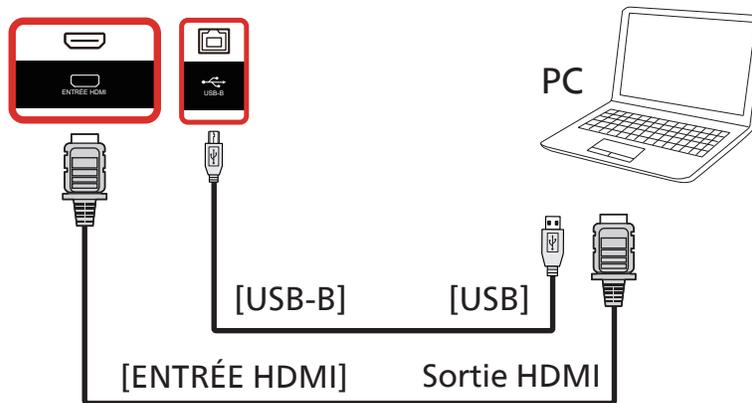
### 4.1. Connexion de périphériques externes (lecteur multimédia)

#### 4.1.1. Utilisation de l'entrée vidéo HDMI

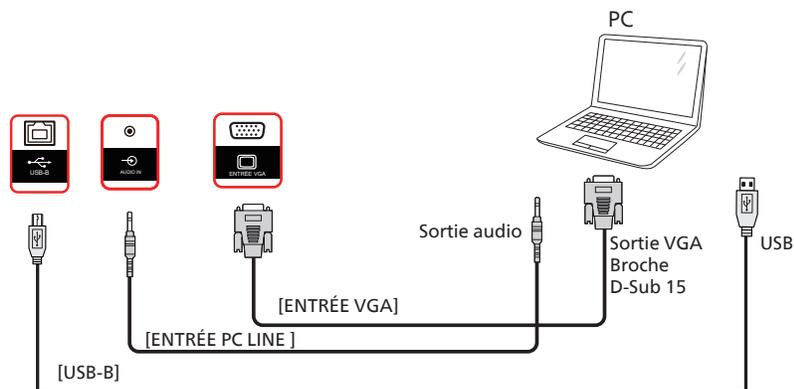


### 4.2. Connexion d'un PC

#### 4.2.1. Utilisation de l'entrée HDMI avec USB-B (connecteur tactile vers le PC)

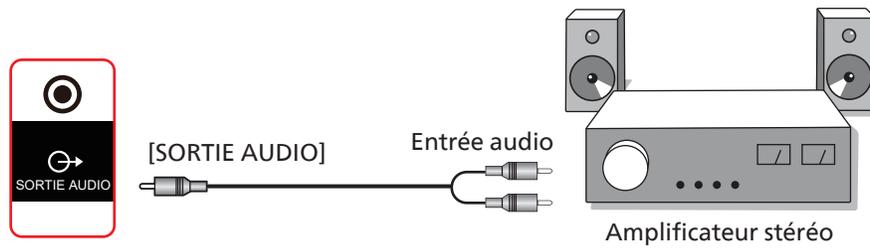


#### 4.2.2. Utilisation du VGA



## 4.3. Connexion d'équipements audio

### 4.3.1. Connexion d'un périphérique audio externe



## 4.4. Utilisation tactile

Ce moniteur possède un écran tactile et supporte les fonctionnalités Windows Touch par simple pression ou par pression multiple. Vous pouvez appuyer doucement sur le texte ou les images à l'écran du bout des doigts, et le système réagit.

Cette section aborde les opérations tactiles sur l'écran. Pour plus d'informations sur les fonctionnalités tactiles, reportez-vous aux instructions Windows.

### Pression unique

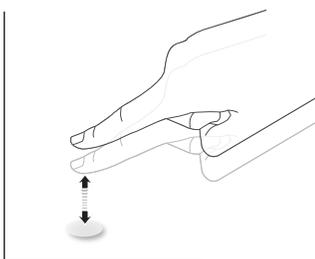
Touchez une seule fois rapidement l'élément souhaité sur l'écran avec un doigt, puis relâchez.



Veuillez noter qu'un écran tactile réagit à une légère pression du bout du doigt lorsque vous appuyez dessus.

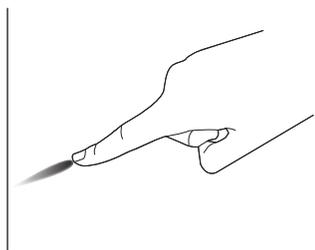
### Double pression

Touchez deux fois rapidement l'élément souhaité sur l'écran avec un doigt, puis relâchez.



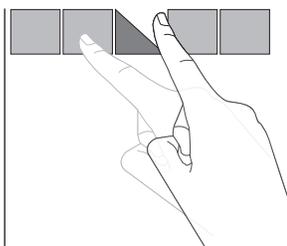
### Panoramique

Touchez le premier élément souhaité sur l'écran avec un doigt, faites glisser votre doigt vers le deuxième élément souhaité, puis relâchez.



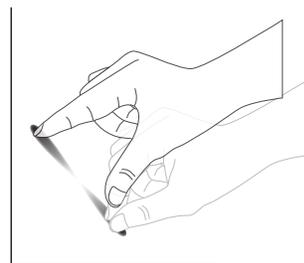
### Chiquenaude

Touchez l'élément souhaité sur l'écran avec un doigt, puis faites-le glisser rapidement sur la surface.



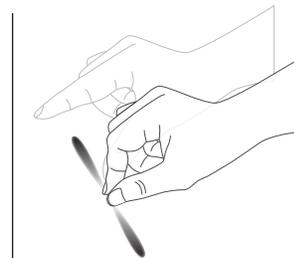
### Zoom avant

Appuyez sur l'élément souhaité à l'écran avec deux doigts rapprochés, puis écartez-les pour effectuer un zoom avant (agrandissement) de cette image.



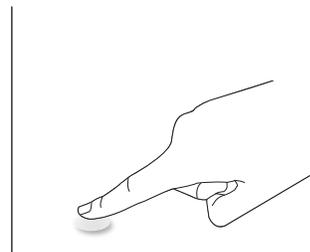
### Zoom arrière

Touchez l'élément souhaité sur l'écran avec deux doigts écartés, puis rapprochez-les pour effectuer un zoom arrière (rétrécissement) sur l'image à l'écran.



### Pression longue

Touchez l'élément souhaité sur l'écran avec un doigt et maintenez la pression pendant quelques instants pour afficher un menu contextuel ou une page d'options correspondant à l'élément.



### À éviter

- Ne grattez pas l'écran avec un objet pointu. Utilisez uniquement le bout de vos doigts ou le stylet fourni pour effectuer une opération tactile.
- N'exposez pas l'écran à une lumière intense, à un projecteur ou à une lumière diffuse.
- N'installez pas le produit à côté de fenêtres ou de portes vitrées car la lumière directe du soleil peut affecter les performances de l'écran tactile.
- Pour éviter les interférences des écrans les uns avec les autres, ne placez pas 2 écrans tactiles côte à côte comme indiqué ci-dessous.

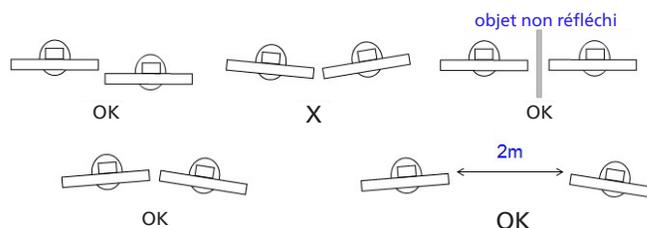


Fig. Interférences des écrans tactiles

La fonction multi-Touch (touche multiple) n'est pas prise en charge par Mac OS. Les systèmes d'exploitation pris en charge sont listés ci-dessous.

Élément	Description		
Systèmes d'exploitation pris en charge par Plug-and-Play	Windows 7, 8/8.1, 10, 11		
Modes d'utilisation pris en charge par le système d'exploitation	Système d'exploitation	Simple pression	Pression multiple
	Windows 7, 8/8.1, 10, 11	O	O*
	Mac OSX avant (inclus) 10.15	O	X
	Mac OSX après (inclus) 10.10	O	X
	Chrome 38+	O	O**
	Android 4.0, noyau après à (inclus) 3.6	O	O***
	Linux	O****	O*****
* Prise en charge de la pression multiple. ** Noyau 3.15 supérieur. *** Prend en charge le toucher à 10 points. **** CentOS, Debian, Fedora, Gentoo, Mandrake (Mandriva), Meego, Red Hat, Slackware, SuSE(OpenSuSE), Ubuntu(Xubuntu), Yellow Dog, etc. ***** Noyau 3.15 supérieur.			

1. Nous vous conseillons vivement d'utiliser le dernier Service Pack avec tous les systèmes d'exploitation Windows 7.
2. L'entrée par numériseur dans Windows fait référence au numériseur tactile par opposition au stylet tactile dans les tablettes PC.
3. Défini comme paramètre par défaut par Microsoft.

## 5. Fonctionnement

Remarque : sauf indication contraire, les boutons de commande décrits dans cette section sont principalement ceux de la télécommande.

### 5.1. Regarder la source vidéo connectée

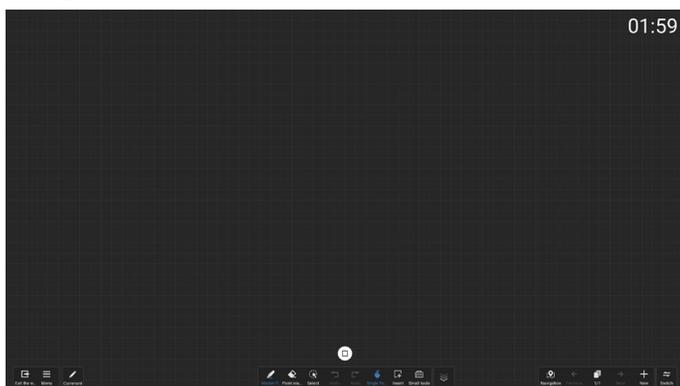
1. Appuyez sur le bouton **[SOURCES]**.
2. Appuyez sur les touches fléchées pour sélectionner un dispositif, puis appuyez sur la touche **[Enter]**.

### 5.2. Outil de démarrage

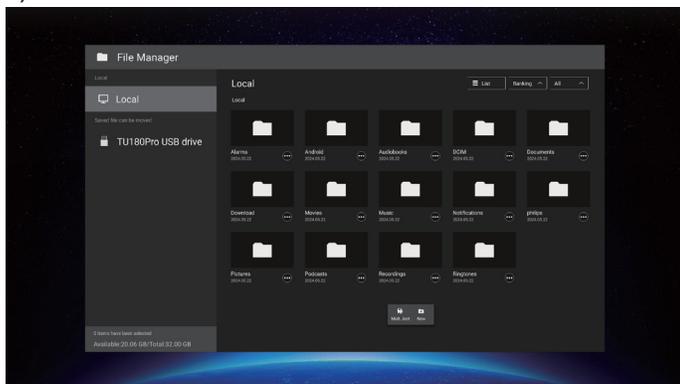
Outil de démarrage :

- Vous pouvez appuyer sur « Home » (Accueil) dans la barre de navigation pour démarrer.
- Vous pouvez ajouter plusieurs éléments de raccourci d'accueil à l'outil de démarrage.
- Balayez vers le haut pour ouvrir la liste de toutes les applications.

1) Page Tableau blanc :



2) Gestionnaire de fichiers :



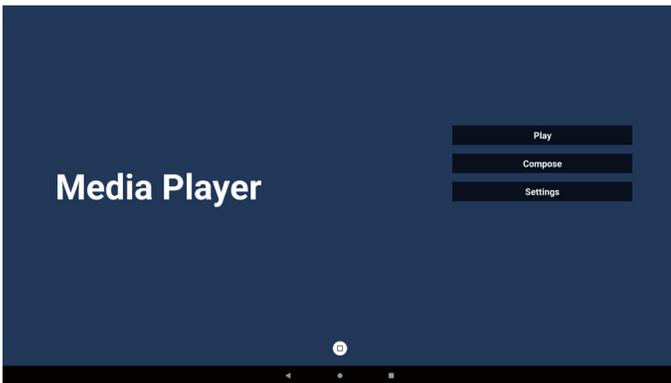
## 5.3. Lecteur média

### 5.3.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur média :

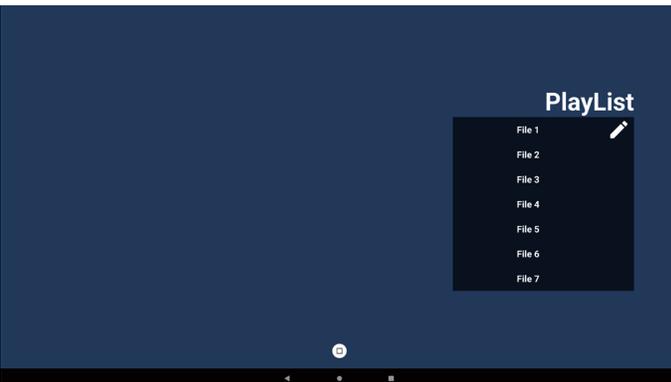
1. Source démar. :
  - Entrée :
    - Si vous sélectionnez Lecteur média en tant que source, le système accède automatiquement au lecteur média une fois le processus de démarrage terminé.
  - Liste de lecture :
    - 0: accès à la page principale du lecteur média.
    - 1 - 7: accès au lecteur multimédia et lecture automatique du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture.
2. Programme :
  - Aujourd'hui :
    - Affiche la date et l'heure.
  - 1 - 7:
    - Configurer jusqu'à 7 programmes.
  - On/Off :
    - Réglez l'heure de début et l'heure de fin.
  - Entrée :
    - Sélectionnez le lecteur multimédia comme source, le PD lancera automatiquement le lecteur multimédia à l'heure de fin.
  - LUN, MAR, MER, JEU, VENDRE, SAM, DIM, Chaque semaine :
    - Définissez le cycle de vie.
  - Liste de lecture :
    - 0: accès à la page principale du lecteur média.
    - 1 - 7: Passez au lecteur multimédia et lisez automatiquement les fichiers 1 à 7 de la liste de lecture.
  - Effacer tout

### 5.3.2. Présentation du lecteur média :

1. Page principale de l'application Media Player, cette application se compose de trois éléments : « Play » (Lecture), « Compose » (Composer) et « Settings » (Paramètres).  
Lecture : sélectionner une liste de lecture à lire.  
Compose (Composer) : éditer la liste de lecture.  
Paramètres : définir les propriétés de lecture.



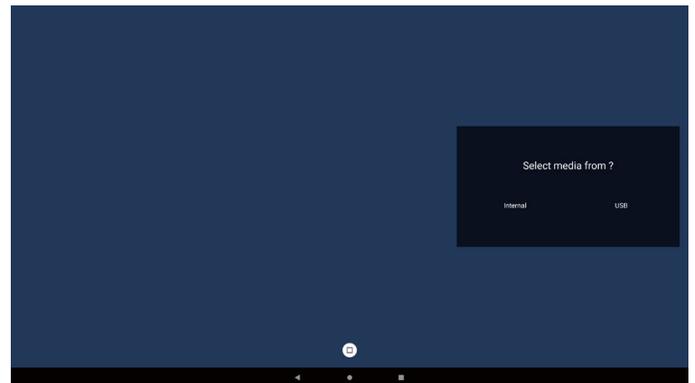
2. Sélectionnez « Play » (Lecture) sur la page principale. Vous devez d'abord choisir une liste de lecture entre le FICHIER 1 et le FICHIER 7. L'icône en forme de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



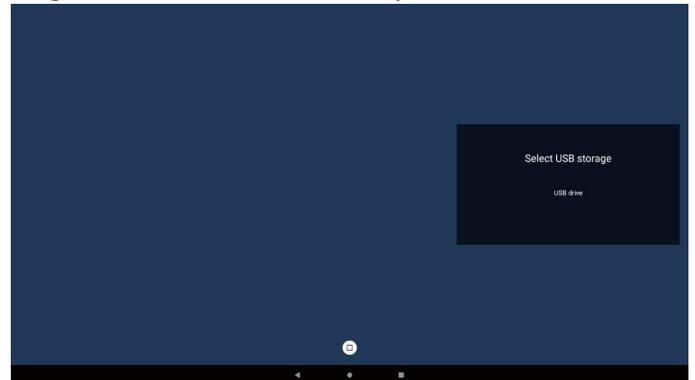
3. Sélectionnez « Compose » (Composer) sur la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre FICHIER 1 et FICHIER 7. L'icône en forme de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



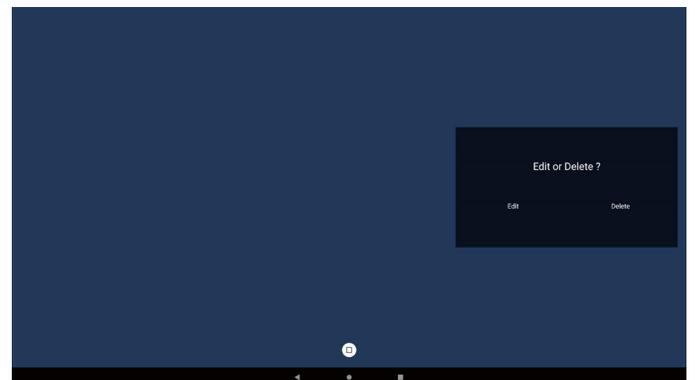
4. Si vous choisissez une liste de lecture vide, l'application vous guidera dans la sélection de la source de média. Tous les fichiers multimédias doivent être placés dans le répertoire racine /philips/.  
Par exemple :
- les vidéos dans /philips/video/
  - les photos dans /philips/photo/
  - musique dans /philips/music/



5. Si vous sélectionnez le stockage « USB », l'appli vous guidera dans la sélection du dispositif USB.



6. Pour modifier ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée qui affiche une icône de crayon sur le côté droit du fichier.



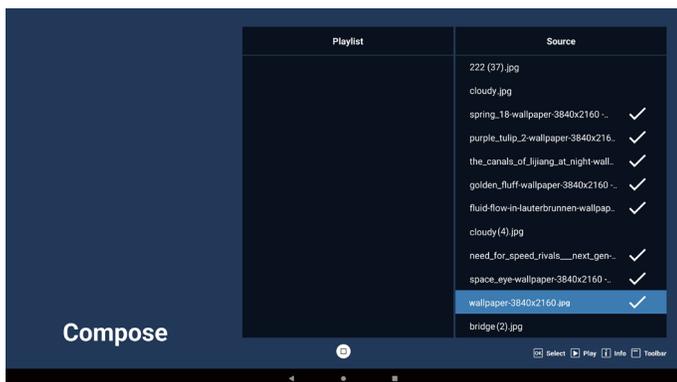
7. Lorsque vous commencez à éditer une liste de lecture, un menu s'affiche comme ci-dessous :
- Source - fichiers stockés.
  - Liste de lecture : fichiers dans la liste de lecture.
  - Barre d'outils - pour lancer la barre d'outils.
  - Plai - lire le fichier multimédia.
  - Info - affiche les informations sur le média.
  - Touchez le fichier pour sélectionner/désélectionner un fichier.

**Remarque :** Quand vous appuyez longuement sur l'un des répertoires de la source, le chemin d'accès complet s'affiche.



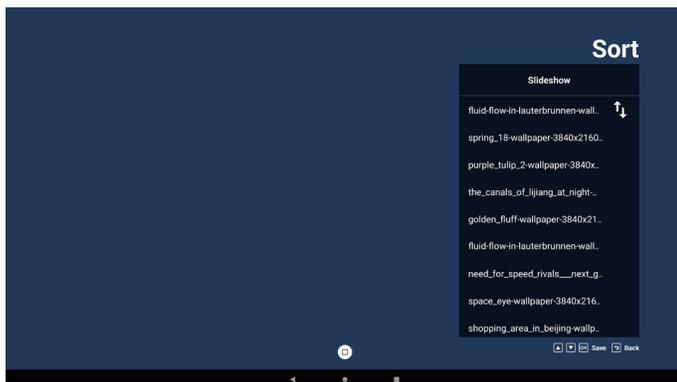
7-1. Dans la barre d'outils, les fonctions suivantes sont disponibles :

- Tout sélectionner : sélectionner tous les fichiers de stockage.
- Tout supprimer : supprimer tous les fichiers de playlist.
- Ajouter/Supprimer : mettre à jour la liste de lecture à partir de la source.
- Trier : trier la liste de lecture.
- Enregistrer/abandonner : enregistrer ou abandonner la liste de lecture.
- Retour : retour.

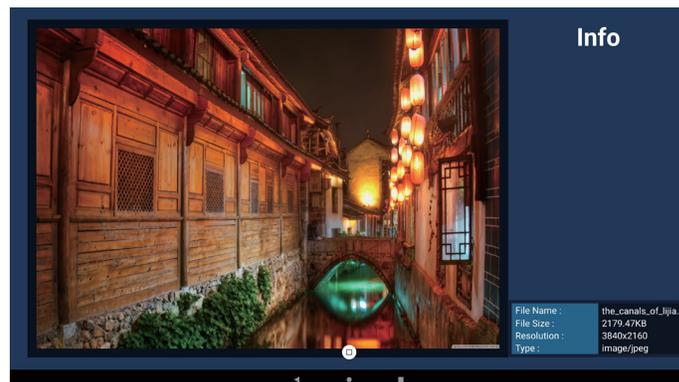


8. Si « Sort » (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers.

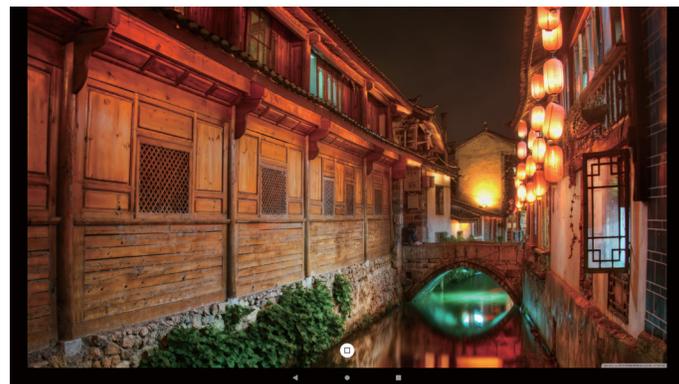
**Remarque :** Quand vous quittez cette page, toutes les données sont automatiquement sauvegardées.



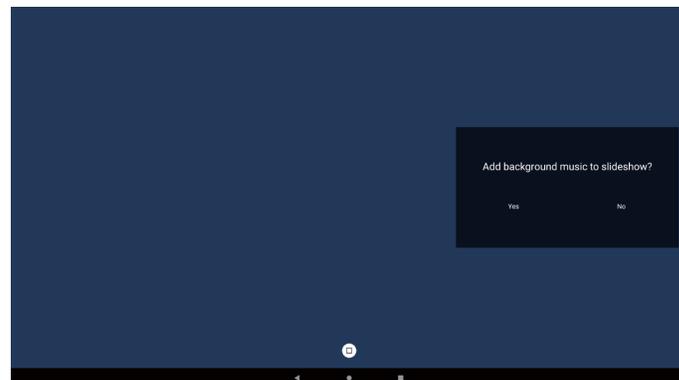
9. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Info » pour obtenir des informations détaillées.



10. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Play » (Lecture) pour lire immédiatement le fichier multimédia.



11. Si vous créez une liste de lecture avec tous les fichiers images, il vous sera demandé d'ajouter une musique de fond au diaporama avant l'enregistrement.



12. Sélectionnez « Settings » (Paramètres) dans la page principale, cinq options sont disponibles : « Repeat Mode » (Mode de répétition), « Slideshow Effect » (Effet du diaporama), « Effect Duration » (Durée de l'effet), « Software Decode » (Décodage logiciel) et « Autoplay » (Lecture auto).

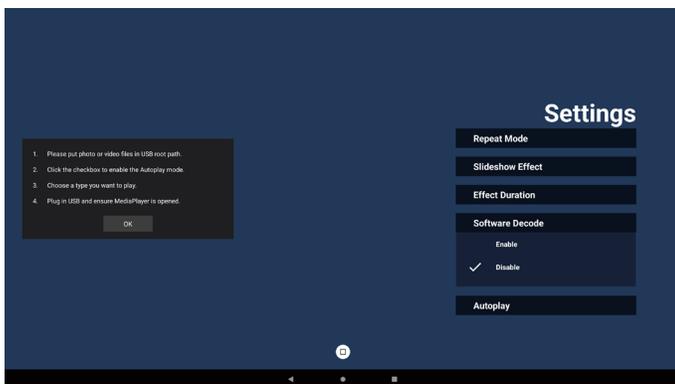
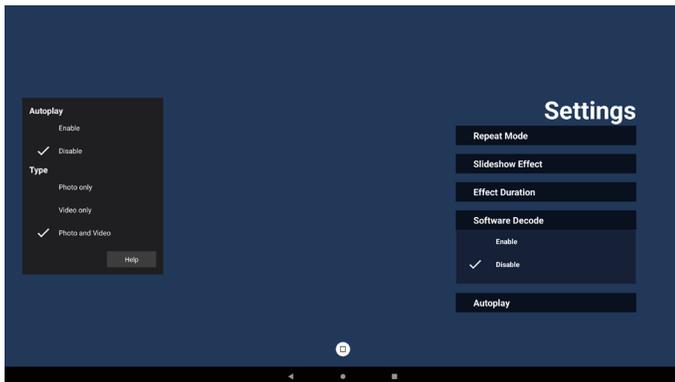
**Mode répétition :** sélectionnez « repeat once » (Répéter une fois) ou « repeat all » (Répéter tout).

**Effet diaporama :** l'effet de diaporama (de droite à gauche, angle de pliage ou aucun).

**Durée de l'effet :** durée de l'effet photo (5 secondes, 10 secondes, 15 secondes ou 20 secondes).

**Décodage logiciel :** pas d'écran noir entre les vidéos (activer, désactiver).

**Lecture automatique :** Branchez l'USB et il lira automatiquement le fichier à partir du chemin de la racine de l'USB. (activer et désactiver la lecture automatique, photo seulement, vidéo seulement, photo et vidéo, aide).



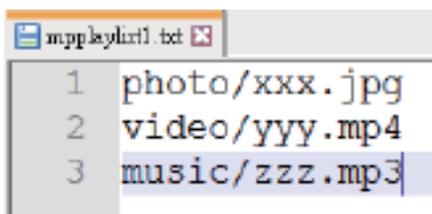
### 13. Fichier texte d'importation du lecteur média

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur média.

- Nom de fichier : `mpplaylistX.txt`, où « X » est le numéro de liste de lecture (1,2,3,4,5,6,7).

Ex. `mpplaylist1.txt`, `mpplaylist2.txt`

- Contenu :



Remarque : si la liste de lecture contient des fichiers vidéo et musique, l'écran devient noir lors de la lecture d'un fichier de musique.

Étape 2. Copiez « `mpplaylistX.txt` » dans le dossier de stockage interne « philips ». Vous pouvez utiliser le FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : `/storage/emulated/legacy/philips` (pour DL, PL)  
Par ex : `/storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt`

Étape 3. Préparez des fichiers multimédia dans les dossiers « photo » (photos), « video » (vidéos) et « music » (musiques) sous le dossier « philips », stockage interne uniquement.

- Par ex : `/storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg`  
`/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4`  
`/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3`

Étape 4. Lancez l'application lecteur multimédia. Le fichier texte pour lecteur multimédia est importé automatiquement.

Remarque : une fois le fichier de liste de lecture (texte) importé, si l'utilisateur modifie la liste de lecture avec la télécommande, cette modification n'est pas inscrite dans le fichier texte de la liste de lecture.

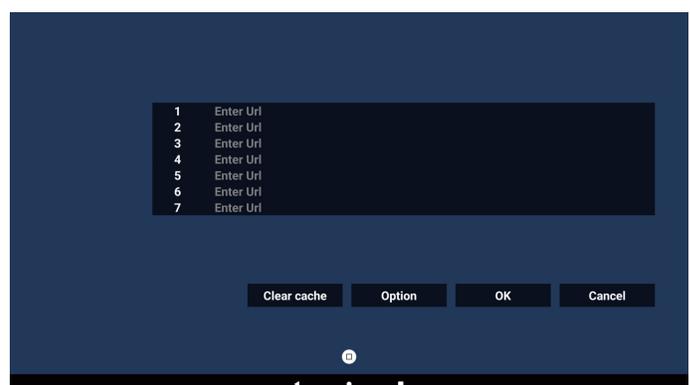
## 5.4. Navigateur

### 5.4.1. Introduction du navigateur :

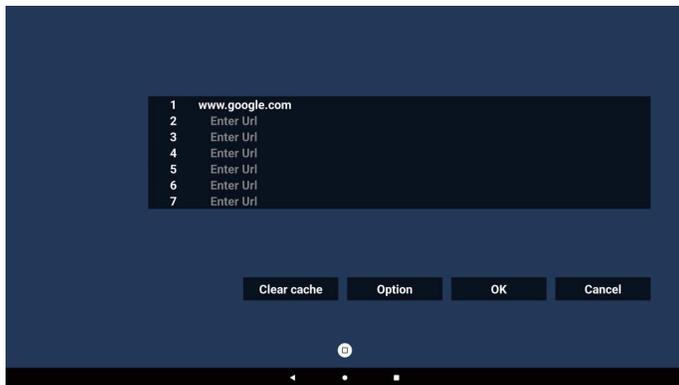
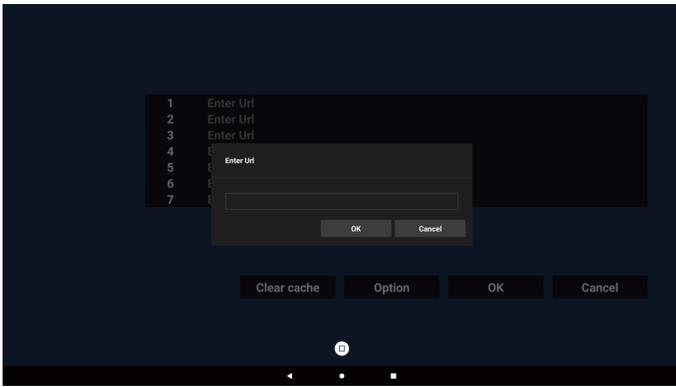
1. La page principale de l'application « Browser » (Navigateur) vous permet d'effectuer les réglages nécessaires.



2. Appuyez sur « Compose » (Composer) pour accéder à la page suivante. Les utilisateurs peuvent choisir entre 1 et 7. Une boîte de dialogue apparaît une fois la sélection effectuée.

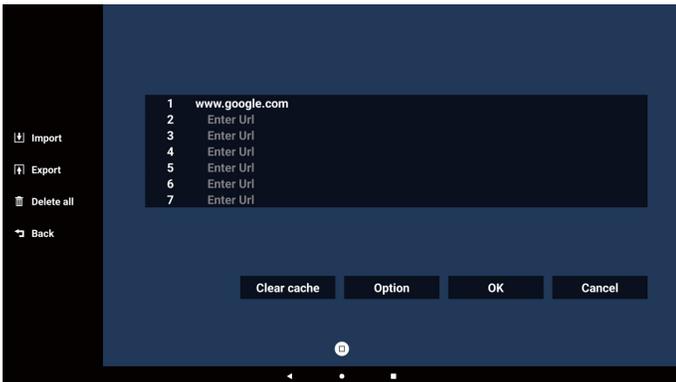


3. Entrez l'URL et appuyez sur le bouton OK, les données seront enregistrées dans la liste.



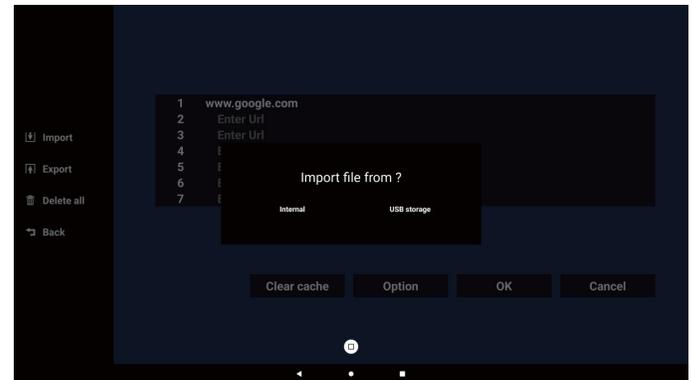
4. Appuyez sur « Option », une liste apparaît alors sur le côté gauche.

Importer : Importez un fichier de liste d'adresses URL.  
 Exporter : exporte le fichier de liste d'URL.  
 Tout supprimer : Supprimez tous les enregistrements d'URL sur le côté droit.  
 Retour : Fermez la barre de menu latérale.

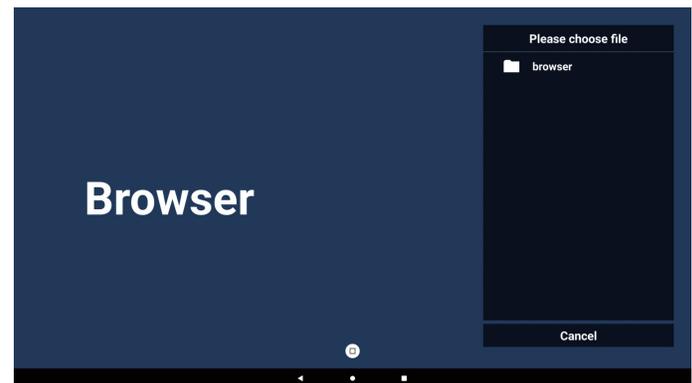


#### 4-1. Importer

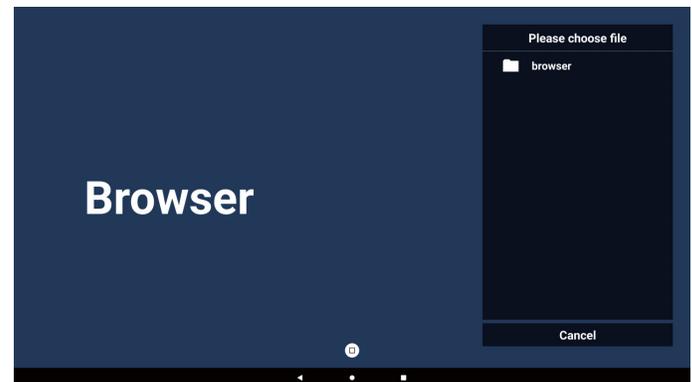
- a. Sélectionnez le stockage depuis lequel le fichier sera importé.



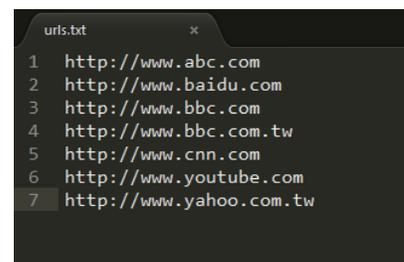
- b. Sélectionnez un fichier du navigateur.



- c. Importez le fichier du navigateur et l'URL sera indiquée à l'écran.

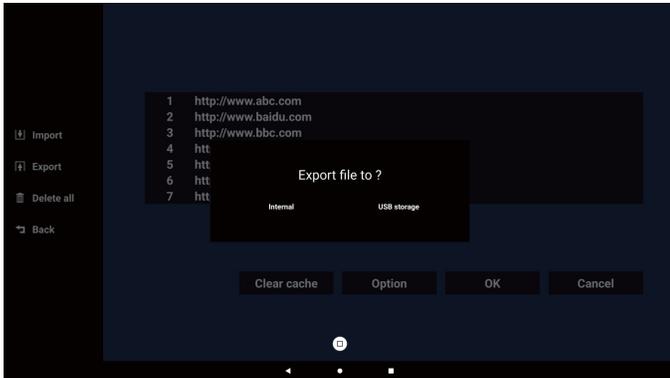


- d. Le format de fichier pris en charge pour l'importation est « .txt ».

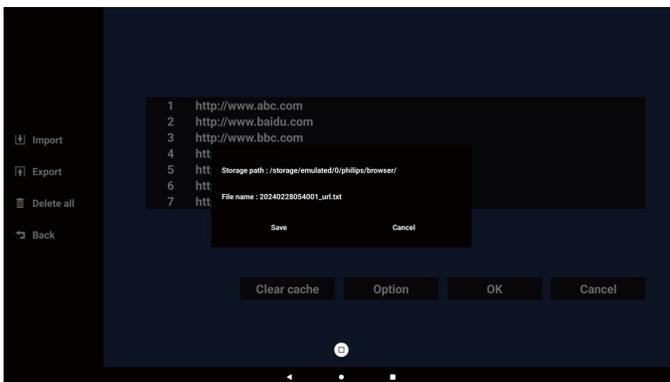


## 4-2. Exporter :

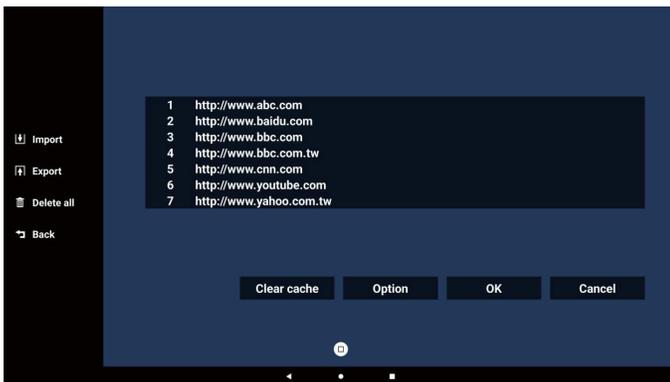
- a. Sélectionnez le stockage vers lequel le fichier doit être exporté.



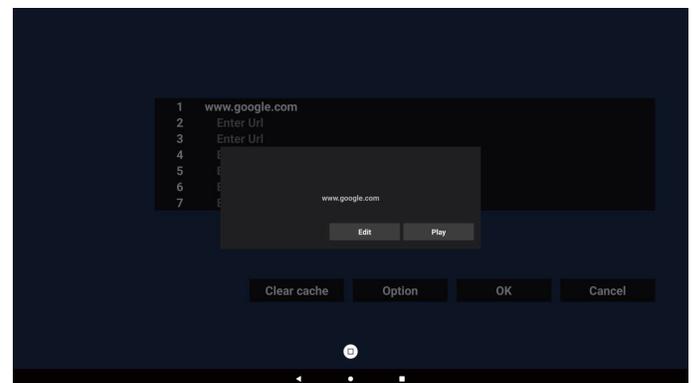
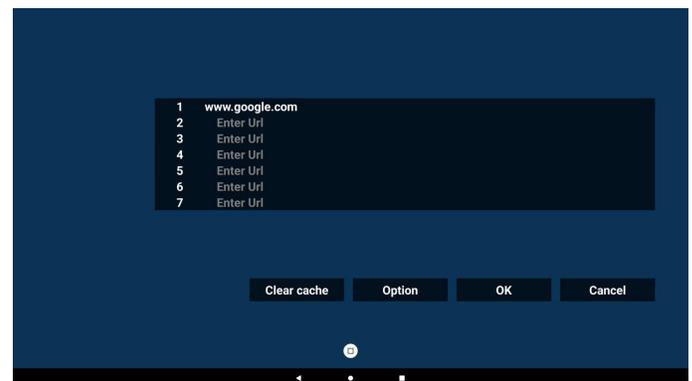
- b. Une boîte de dialogue affiche le chemin du fichier à enregistrer ainsi que le nom du fichier. Appuyez sur le bouton « Save » (Enregistrer) pour enregistrer l'URL.



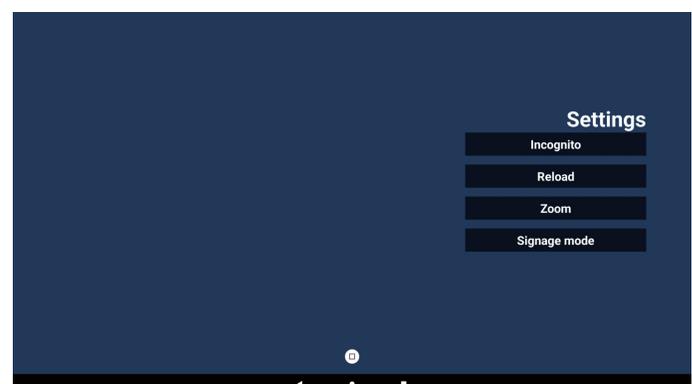
5. Appuyez sur le bouton « OK » pour sauvegarder l'enregistrement de l'URL.



6. Si vous sélectionnez un élément non vide dans la liste d'URL, un message apparaît pour vous demander si vous souhaitez modifier ou lire l'URL. Si vous sélectionnez « Edit » (Modifier), une boîte de dialogue apparaît pour vous permettre de modifier l'URL. Si vous sélectionnez « Play » (Lecture), la page Web de l'URL sélectionnée apparaît.

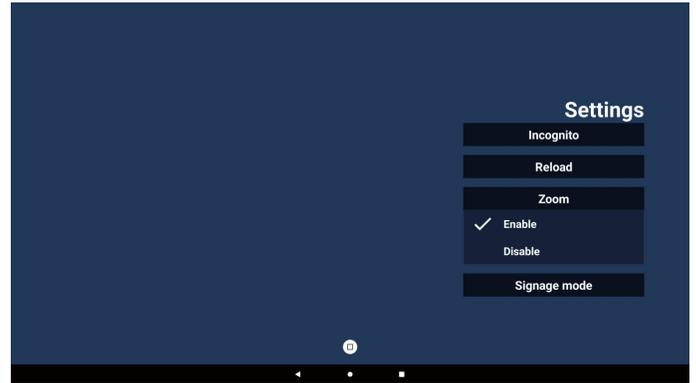
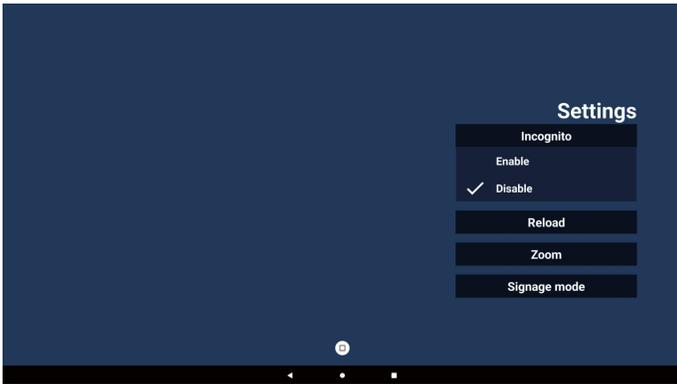


7. Appuyez sur « Settings » (Paramètres) pour accéder à la page suivante.



## 7-1. Incognito

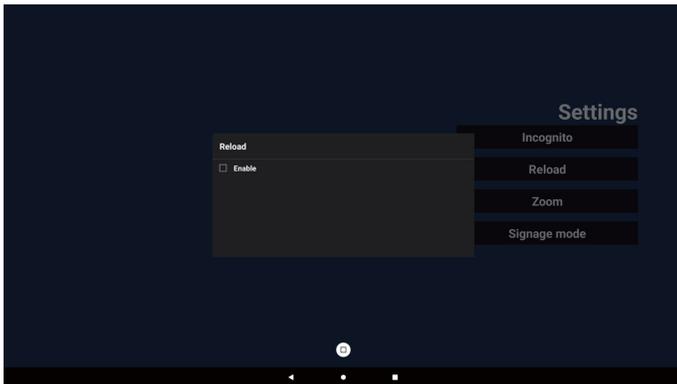
- Activer : affiche les pages Web en mode Navigation privée.
- Désactiver : affiche les pages Web en mode Navigation non privée.



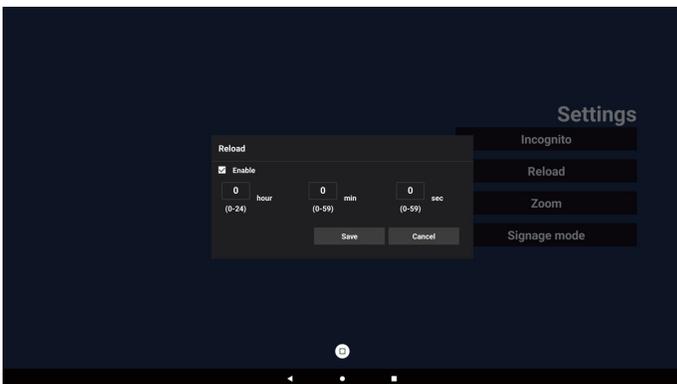
## 7-2. Recharger

Laissez les utilisateurs définir le temps de rechargement de la page Web.

- Si la zone d'activation n'est pas cochée, le rechargement ne fonctionnera pas.



- Si la case « Activé » est cochée, vous pouvez définir le temps de rechargement.



## 7-3. Zoom

Permet à l'utilisateur d'effectuer un zoom avant ou arrière sur une page Web à l'aide de deux doigts. La page web DOIT également prendre en charge cette option. Cette option est activée par défaut.

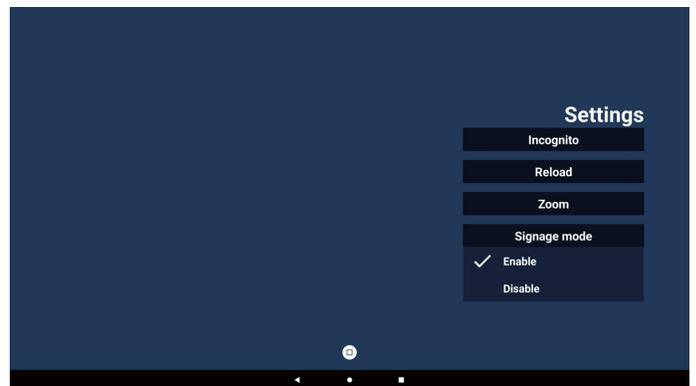
Par exemple :

Effectuez un zoom avant et arrière sur la page d'accueil [www.google.com](http://www.google.com).

## 7-4. Mode signalétique

Active le retour à la page de composition du navigateur lorsque l'utilisateur utilisait une autre application. Désactive le maintien de l'écran du navigateur sur la dernière page web. L'option est activée par défaut.

Ouvrez [www.google.com](http://www.google.com) et recherchez « PDF demo file » (Fichier de démonstration PDF). Cliquez sur un fichier PDF dans les résultats de la recherche. Le fichier PDF est téléchargé et ouvert. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton « Back » (Retour), il revient sur la page de composition du navigateur si l'option est activée. Il revient au résultat de la recherche l'option est désactivée.



## 8. Interaction du menu OSD avec le navigateur

## 8-1. Source démar.

- Réglez le menu OSD => Configuration => Démarrage sur la source => réglez BROWSER Play List sur 0. L'écran affichera le navigateur après le redémarrage.
- Réglez le menu OSD => Configuration => Démarrage sur la source => réglez BROWSER Play List sur 1. Le PD affichera alors la page web avec la 1ère Url dans l'application Browser.

## 8-2. Programmer

Réglez le menu OSD => Option avancée => Schedule => On time1, Off time2, Input be Browser, any day of the week, and Play List.

Enfin, cochez la case de droite.

Ensuite, PD affichera la page web avec l'URL dans l'application Navigateur à l'heure 1 et terminera à l'heure 2.

## 9. Navigation hors connexion

Quand l'adresse de l'URL 1 est définie et que vous utilisez la programmation OSD pour ouvrir la page Web de l'URL 1, l'application du navigateur enregistre automatiquement la capture d'écran de l'URL 1 dans la mémoire locale. La fréquence des captures d'écran est de 12 fois toutes les 5 secondes.

Si le réseau est déconnecté et que la programmation OSD ouvre l'application navigateur, l'application navigateur ouvrira automatiquement la capture d'écran de l'URL 1 dans la mémoire locale.

Remarque :

- L'application Navigateur ne peut enregistrer que la capture d'écran de l'URL 1, les autres URL 2 à URL 7 ne peuvent pas être enregistrées.
- Stockage local : /storage/emulated/0/Download/La page de composition affichera le bouton « Clear cache » (Effacer le cache), appuyez sur cette touche pour effacer les données de la page d'accueil de l'adresse URL 1 et les captures d'écran dans le stockage local.

## 10. Importer un fichier texte

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur multimédia.

- Nom de fichier : bookmarklist.txt.
- Contenu :



Étape 2. Copiez bookmarklist.txt dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser le FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)  
Par ex : /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Étape 3. Lancez l'application Navigateur. Le fichier texte du navigateur sera importé automatiquement.

Remarque. une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

## 5.5. Lecteur PDF

### 5.5.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur PDF :

1. Source démar. :

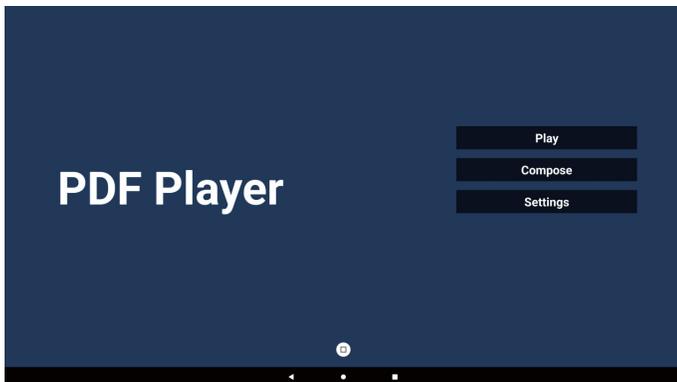
- Entrée :
  - Si vous sélectionnez le lecteur PDF comme source, le système entrera automatiquement dans le lecteur PDF une fois le processus de démarrage complété.
- Liste de lecture :
  - Page principale : Allez à la page principale du lecteur PDF.
  - Liste de lecture 1 - Liste de lecture 7 : Accédez au lecteur PDF et lisez automatiquement les fichiers 1 à 7 de la liste de lecture.

2. Programme :

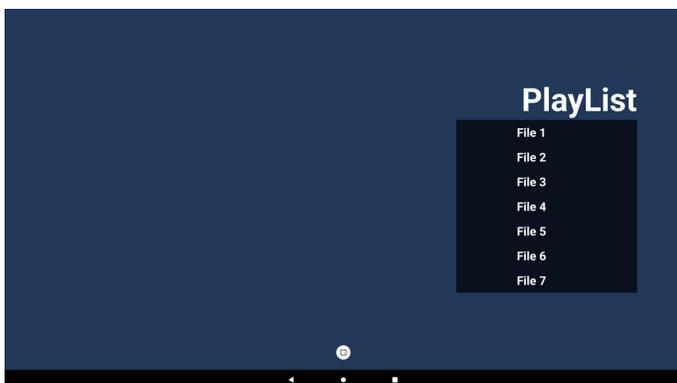
- Liste de programmes :
  - Configurer jusqu'à 7 programmes.
- Activer :
  - Activer/désactiver un programme.
- Heure de début :
  - Définir l'heure de début.
- Heure de fin :
  - Définir l'heure de fin.
- Liste de lecture :
  - 1 - 7 : Accédez au lecteur PDF et lisez automatiquement les fichiers 1 à 7 de la liste de lecture.
- Jours de la semaine :
  - Définir Dimanche, Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi, Samedi.
- Chaque semaine :
  - Configurer un programme hebdomadaire.

## 5.5.2. Présentation du lecteur PDF :

1. Page d'accueil de l'application PDF Player, cette page comporte trois éléments :  
« Play » (Lecture), « Compose » (Composer) et « Settings » (Paramètres).  
Lecture : sélectionner la liste de lecture à lire.  
Compose (Composer) : éditer la liste de lecture.  
Paramètres : réglage des propriétés de lecture.



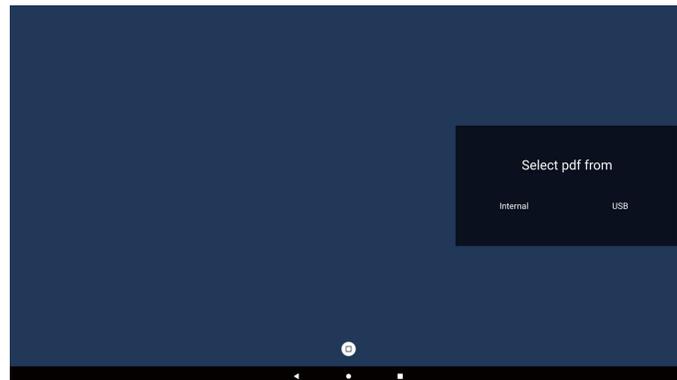
2. Sélectionnez « Play » (Lecture) sur la page d'accueil. Vous devez d'abord choisir une liste de lecture entre le FICHER 1 et le FICHER 7. L'icône en forme de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



3. Sélectionnez « Compose » (Composer) sur la page d'accueil, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre FICHER 1 et FICHER 7. L'icône en forme de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.

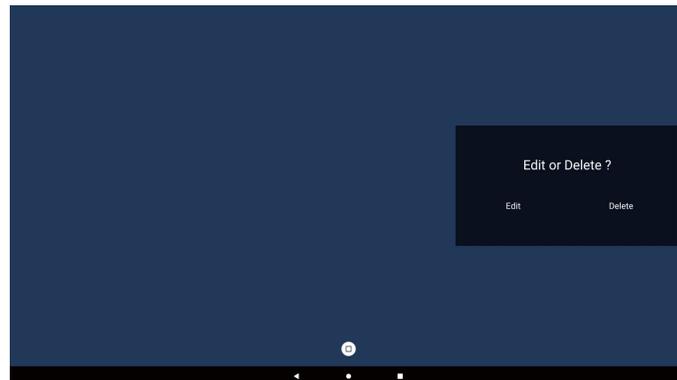


4. Si vous choisissez une liste de lecture vide, l'application vous guidera pour sélectionner la source du média. Tous les fichiers multimédias doivent être placés dans le répertoire racine /philips/. Par exemple :  
- pdfs dans /root/philips/pdf/



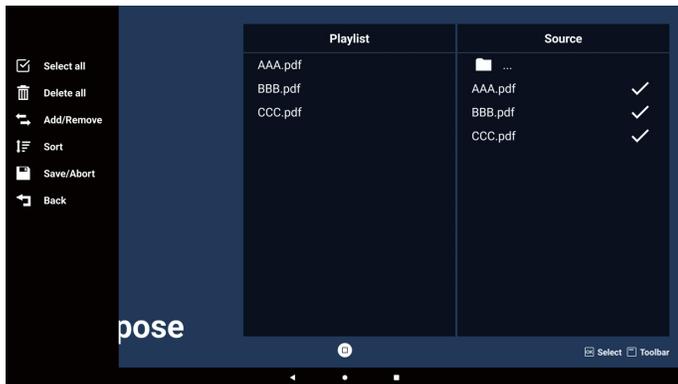
Remarque :

- Si le disque USB est introuvable, le message suivant s'affiche. « Please plug in USB storage » (Veuillez brancher le périphérique de stockage USB).
  - Le stockage interne étant toujours disponible, vous pouvez passer à la page suivante.
5. Pour modifier ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée dont l'icône en forme de crayon se trouve à droite du fichier.

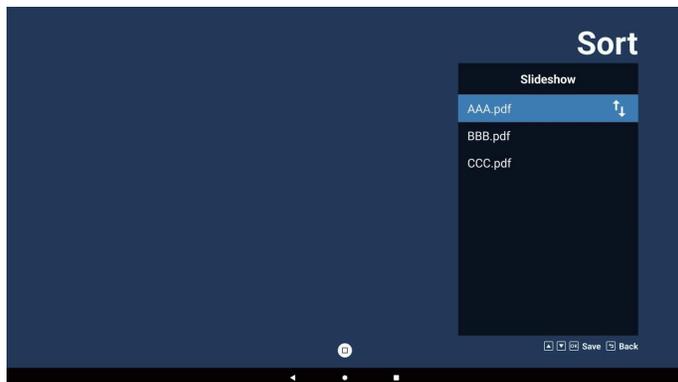


6. Lorsque vous commencez à modifier une liste de lecture, l'écran ci-dessous s'affiche.  
Source - fichiers stockés.  
Liste de lecture : fichiers dans la liste de lecture.  
Barre d'outils - pour lancer la barre d'outils.  
Touche de lecture - lecture du fichier multimédia.  
Touche Info - afficher les informations sur le média.  
Touche OK : permet de sélectionner/désélectionner un fichier.
- 6-1. Dans la barre de menu latérale, les fonctions suivantes sont disponibles :
  - Sélectionner tout : sélectionner tous les fichiers de stockage.
  - Tout supprimer : supprimer tous les fichiers de playlist.
  - Ajouter/Supprimer : mettre à jour la liste de lecture à partir de la source.

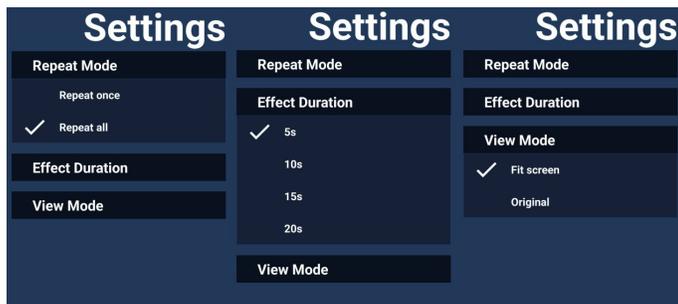
- Trier : trier la liste de lecture.
- Enregistrer/Abandonner : enregistrer ou abandonner la liste de lecture.
- Retour : retour.



7. si vous choisissez « Sort » (Trier) dans la barre de défilement, vous pouvez modifier l'ordre des fichiers un par un.



8. Sélectionnez « Settings » (Paramètres) sur la page d'accueil, cette page comporte trois options : « Repeat Mode » (Mode répétition), « Effect Duration » (Durée de l'effet) et « View Mode » (Mode affichage).  
 Mode de répétition : Définissez le mode de répétition.  
 Durée de l'effet : Durée de l'effet photo.  
 Mode d'affichage : Mode lecture ou plein écran.



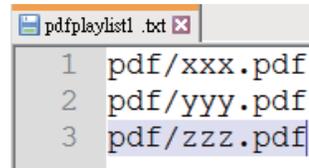
### Touches de direction :

Haut/Bas/Gauche/Droite : Ajustez la page. (Quand la page fait l'objet d'un zoom avant/arrière).  
 Gauche : Page précédente. (Quand la page ne fait pas l'objet d'un zoom avant/arrière) Droite : Page suivante. (Quand la page n'est pas agrandie/réduite)

### Importer un fichier texte :

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur PDF.

- Nom de fichier : pdfplaylistX.txt, ou « X » est le numéro de liste de lecture (1,2,3,4,5,6,7).  
Ex. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
- Contenu :



Étape 2. Copiez pdfplaylistX.txt dans le dossier de stockage interne « philips ». Vous pouvez utiliser le FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)  
Par ex : /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Étape 3. Préparez les fichiers pdf dans le dossier « pdf » sous le dossier « philips », dans le stockage interne uniquement.

- Par ex : /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Étape 4. Lancez l'application Lecteur PDF. Le fichier texte du lecteur PDF sera importé automatiquement.

PS. une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

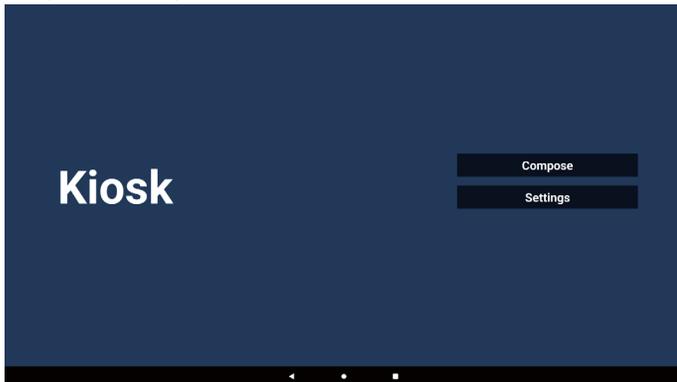
### Remarque :

Si vous branchez deux disques USB ou plus pour éditer la liste de lecture, la lecture de la liste de lecture ne peut pas être garantie après la mise sous tension/off, car le chemin de stockage USB peut être modifié. Il est vivement recommandé d'utiliser un seul disque USB lorsque vous modifiez la liste de lecture.

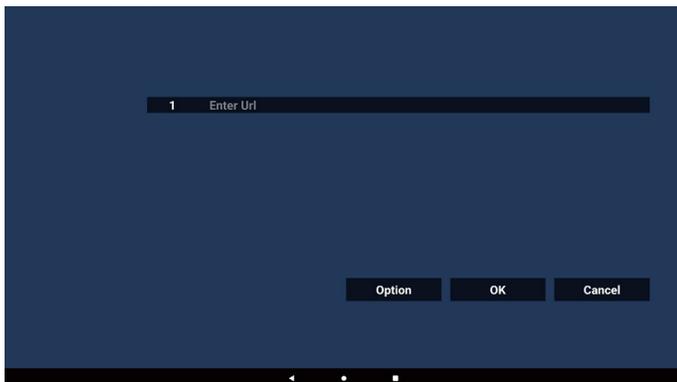
## 5.6. Kiosk

### 5.6.1. Interaction avec le kiosque

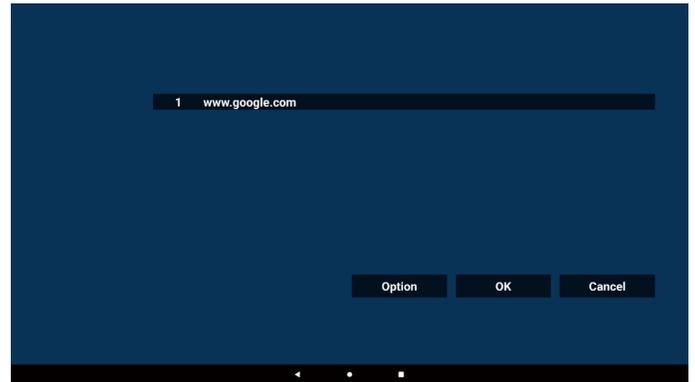
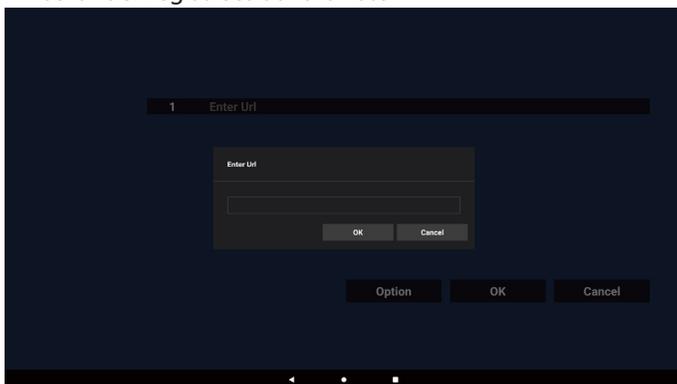
1. La page d'accueil de l'application Kiosque comporte deux options : « Compose » (Composer) et « Settings » (Paramètres).



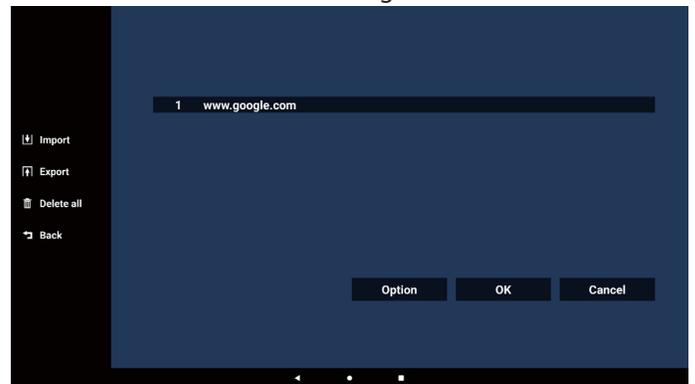
2. Appuyez sur « Compose » (Composer) pour accéder à la page suivante. Choisissez dans la liste de modifier l'URL. Une boîte de dialogue apparaît une fois la sélection effectuée.



3. Entrez l'URL et appuyez sur le bouton OK, les données seront enregistrées dans la liste.

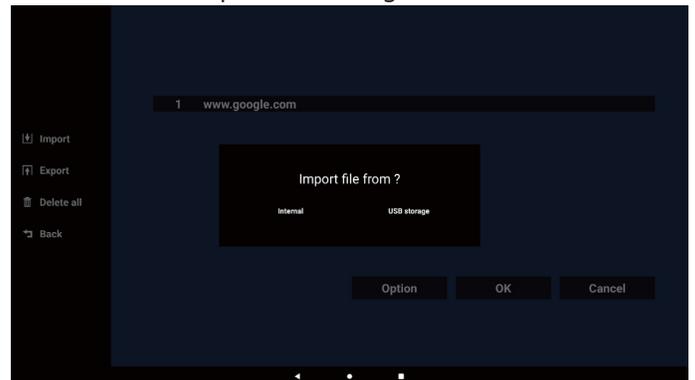


4. Appuyez sur « Option » pour afficher une liste sur la gauche.
  - Importer : importe le fichier de liste d'URL
  - Exporter : exporte le fichier de liste d'URL
  - Tout supprimer : Supprimez tous les enregistrements d'URL sur le côté droit.
  - Retour : ferme la liste du côté gauche.

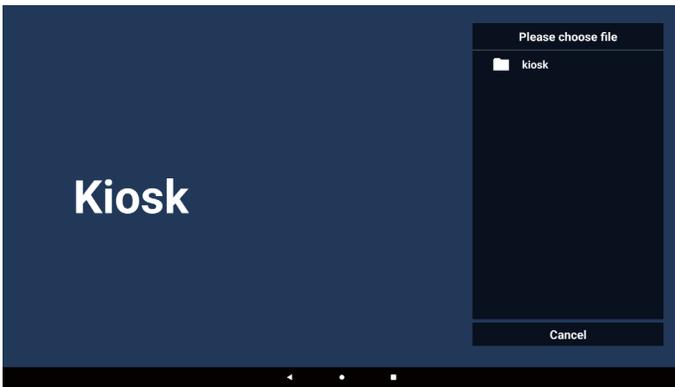


- 4-1. Importer :

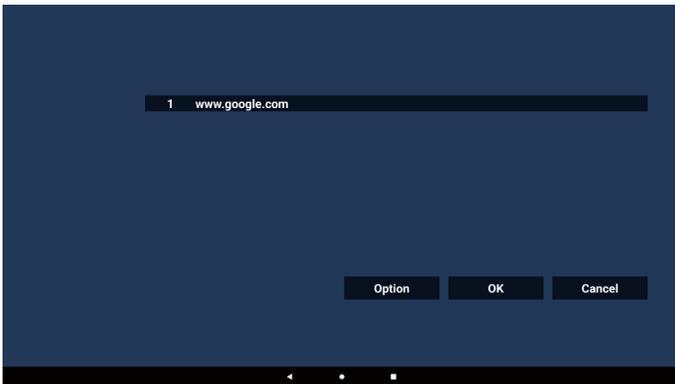
- a. Choisissez l'espace de stockage



b. Choisissez un fichier contenant des URL.



c. Importez un fichier. L'URL s'affiche dans la liste.

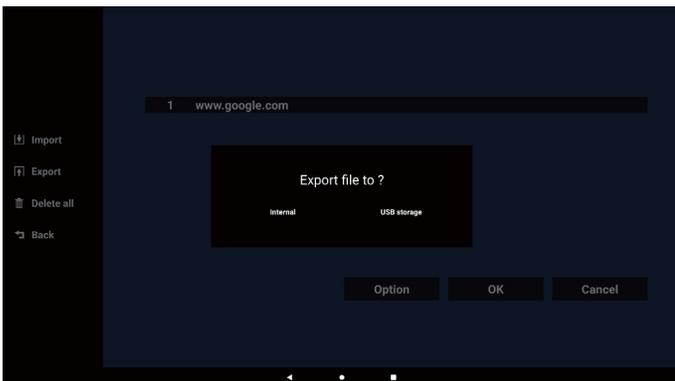


d. Format de fichier pour l'importation  
Le format de fichier doit ressembler à l'exemple ci-dessous, avec l'extension de fichier « txt ».

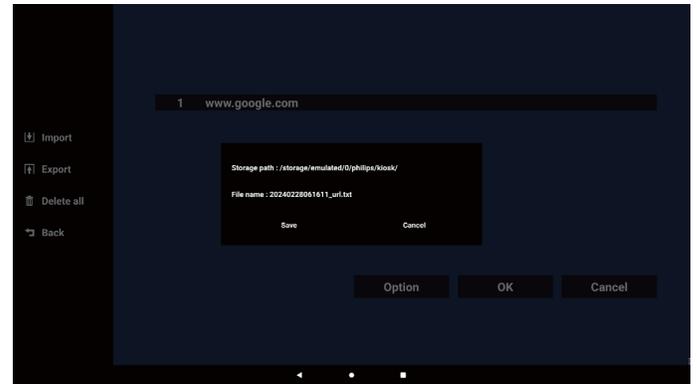


#### 4-2. Exportation

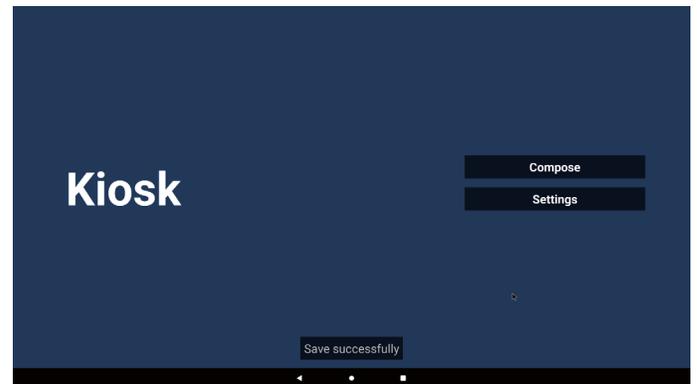
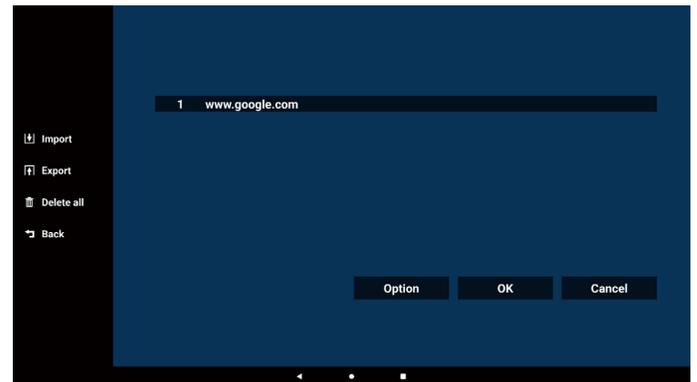
a. Choisissez l'espace de stockage



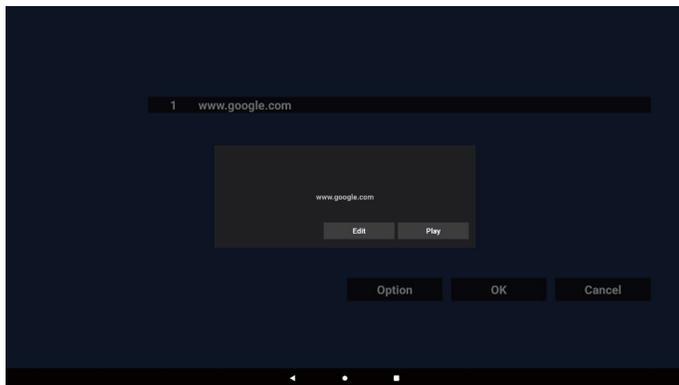
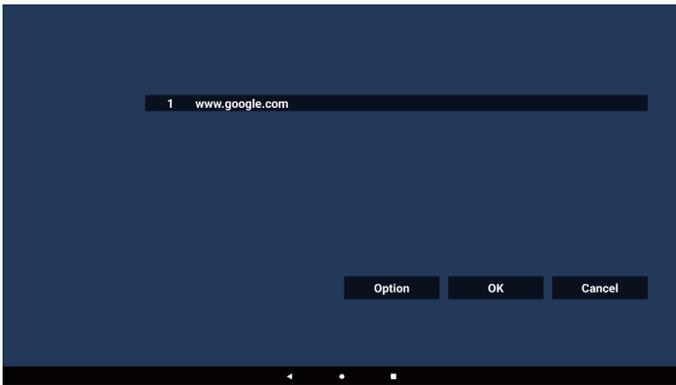
b. Le format de fichier doit ressembler à l'exemple ci-dessous, avec l'extension de fichier « txt ».



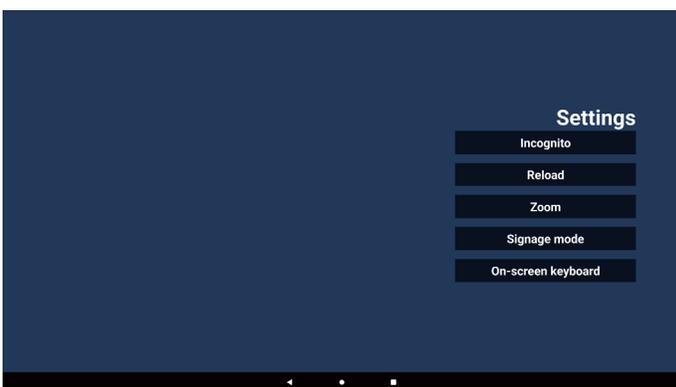
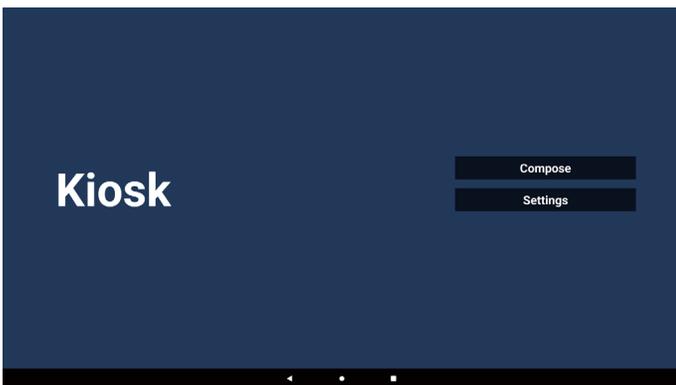
5. Appuyez sur OK et les enregistrements d'URL seront sauvegardés.



6. Si vous sélectionnez un élément non vide dans la page de liste d'URL, une boîte de dialogue s'affiche vous demandant si vous souhaitez modifier ou lire l'URL. Si vous appuyez sur « Edit » (Modifier), une boîte de dialogue de modification de l'URL s'affiche. Si vous appuyez sur « Play » (Lecture), la page Web de l'URL de l'élément s'affiche.

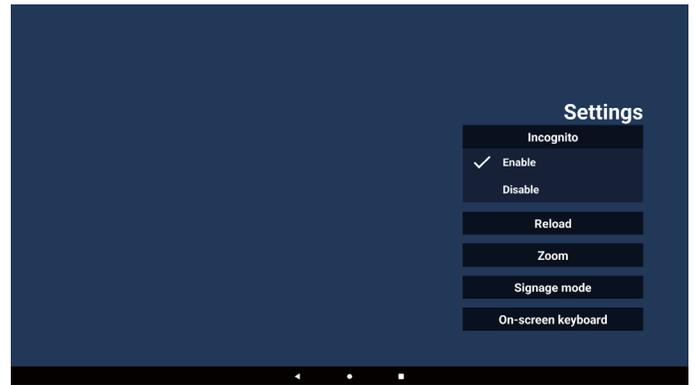


7. Appuyez sur « Settings » (Paramètres) pour accéder à la page suivante.



#### 7-1. Incognito

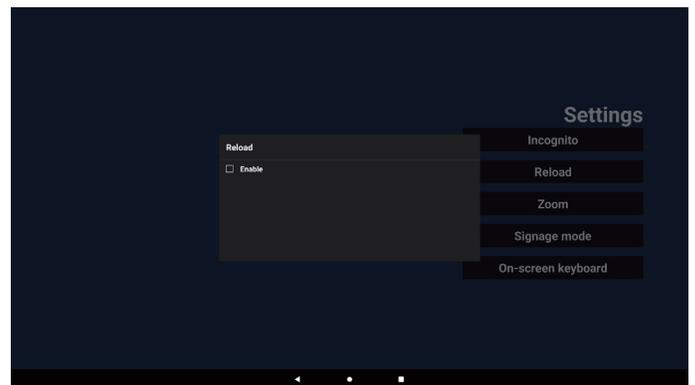
- Activer : affiche les pages Web en mode Navigation privée.
- Désactiver : affiche les pages Web en mode Navigation non privée.



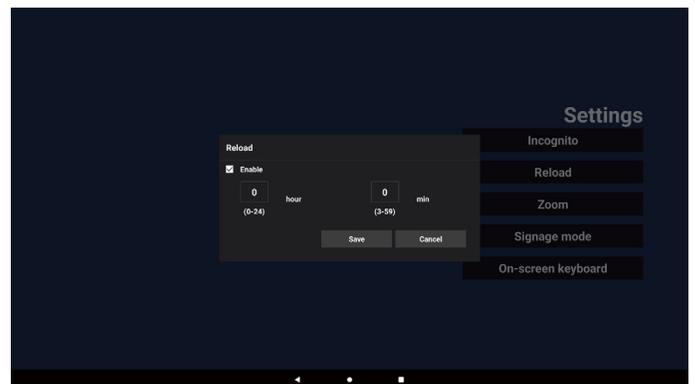
#### 7-2. Recharger

Laissez les utilisateurs définir le temps de rechargement de la page Web.

- Si la zone d'activation n'est pas cochée, le rechargement ne fonctionnera pas.



- Si la case « Activé » est cochée, vous pouvez définir le temps de rechargement.



#### 7-3. Zoom

Permet à l'utilisateur d'effectuer un zoom avant ou arrière sur une page Web à l'aide de deux doigts. La page Web doit prendre en charge cette option. Cette option est activée par défaut.

Par exemple :

Effectuez un zoom avant et arrière sur la page d'accueil [www.google.com](http://www.google.com).

## 8. Interaction du menu OSD avec Kiosk

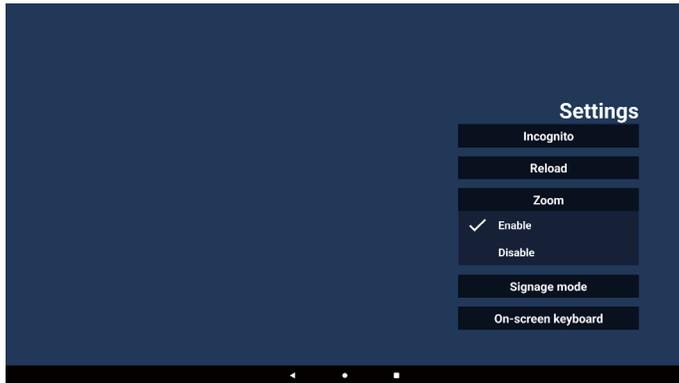
### 8-1. Source démar.

- a. Réglez le menu OSD => Configuration => Démarrage sur la source => L'entrée est Kiosque.  
L'URL du kiosque s'affichera alors dans Chromium après le démarrage.

### 8-2. Programmer

Set OSD menu => Advanced option => Schedule => On time1, Off time2, Input is Kiosk, any day of the week, and Play List.  
Enfin, cochez la case de droite.

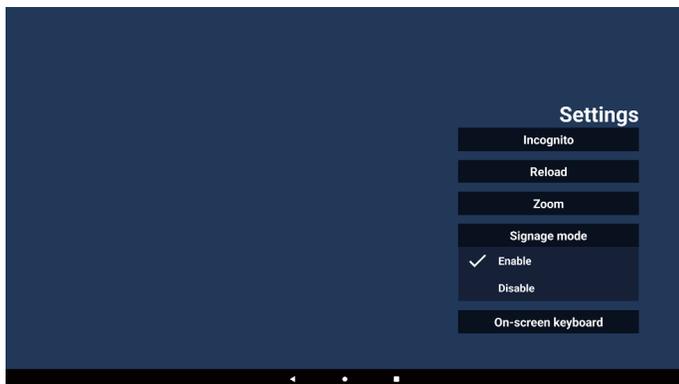
La page Web s'affichera avec l'URL dans l'application Kiosk à l'heure 1 et se terminera à l'heure 2.



### 7-4. Mode signalétique

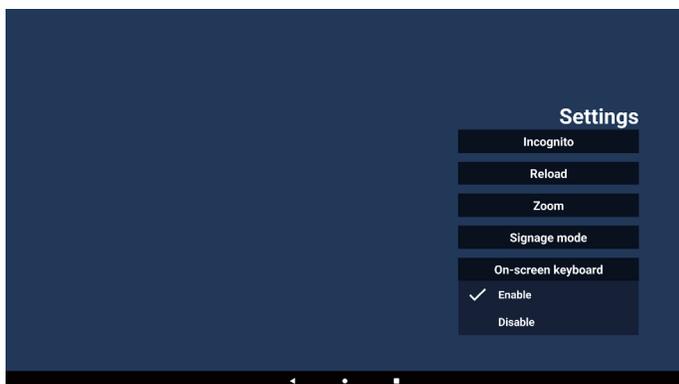
Retournez à la page d'accueil du kiosque lorsque l'utilisateur revient d'une autre application. Si cette option est désactivée, l'écran de Kiosk reste sur la dernière page Web. Cette option est activée par défaut.

Ouvrez [www.google.com](http://www.google.com) et recherchez « PDF demo file » (Fichier de démonstration PDF). Cliquez sur un fichier PDF dans le résultat de la recherche, le fichier PDF sera téléchargé et ouvert. Quand l'utilisateur appuie sur le bouton « Back » (Retour), l'écran revient à la page d'accueil du kiosque si l'option est activée. Il revient au résultat de la recherche si l'option est désactivée.

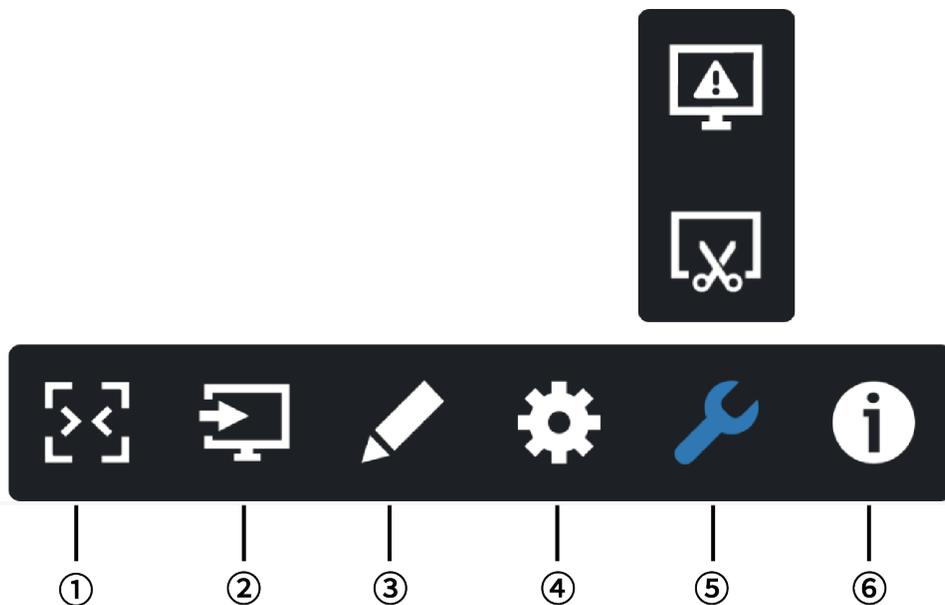


### 7-5. Clavier virtuel

Cette option est utilisée pour activer/désactiver l'affichage de l'éditeur de méthode d'entrée (IME) sur la page Web. Quand l'utilisateur désactive cette option, l'IME n'apparaît pas quand on clique sur la zone de texte de saisie.



## 5.7. Barre flottante



① **Masquer**

Masquer la barre flottante.

② **Menu Source**

Ouvre le menu source.

③ **Annotation**

Ouvre le menu Annotation.

④ **Menu OSD**

Ouvre le menu OSD.

⑤ **Outil**

(5-1) Geler/dégeler l'écran.

(5-2) Capture d'écran.

⑥ **Informations rapides**

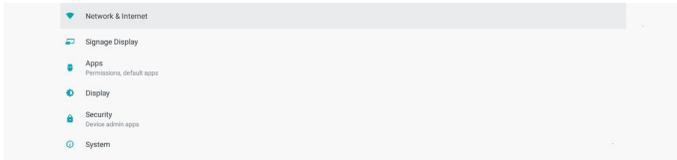
Ouvre le menu rapide.

## 6. Configuration de l'interface utilisateur

### 6.1. Paramètres

Le menu de configuration comprend les éléments suivants :

- (1). Réseau et Internet
- (2). Affichage
- (3). Applications
- (4). Afficheur
- (5). Sécurité
- (6). Système



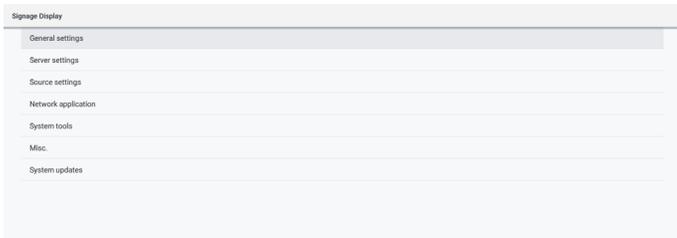
#### 6.1.1. Réseau et Internet

L'utilisateur peut régler le WiFi, l'Ethernet ou le Hotspot.



#### 6.1.2. Affichage

Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage), pour configurer la plupart des fonctions de l'affichage. Voir ci-dessous pour plus d'informations sur les paramètres d'affichage.



##### 6.1.2.1. Paramètres généraux

Paramètres -> Affichage de la signalétique -> Paramètres généraux Configurez le nom de l'affichage de la signalétique, le logo de l'utilisateur, la capture d'écran, le menu flottant.



### Nom de l'affichage

Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> General Settings (Paramètres généraux) -> Signage Display Name (Nom de l'affichage)

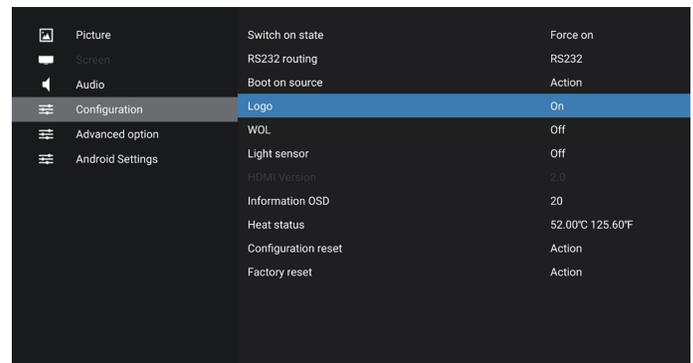
Configurez le nom de l'écran de signalisation. Le nom par défaut est l'adresse MAC Ethernet avec le préfixe « PD\_ ». Par exemple, « Pd\_000b12223398 ». La longueur maximale du nom est de 36 caractères au format UTF8. Cliquez pour le renommer.



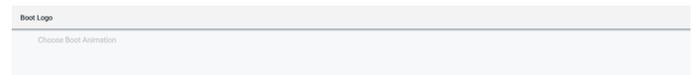
### Logo au démarrage

Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> General Settings (Paramètres généraux) -> Boot Logo (Logo au démarrage)

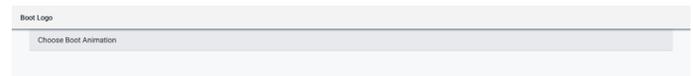
L'utilisateur peut configurer le logo de démarrage du dispositif (animation de démarrage) quand Menu OSD -> Configuration -> Logo est réglé sur le mode « Utilisateur ».



Si « Logo » (Logo) n'est pas réglé sur le mode « User » (Utilisateur), l'utilisateur ne peut pas personnaliser l'animation de démarrage.



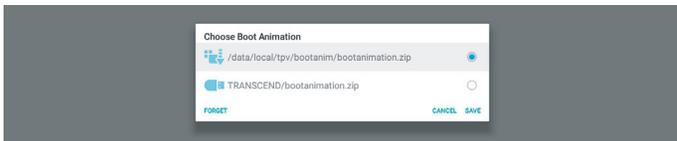
Quand il est réglé sur le mode « User » (Utilisateur), l'option « Choose Boot Animation » (Choisir l'animation de démarrage) devient disponible.



Quand le logo est réglé sur le mode « User » (Utilisateur), le logo Philips par défaut est remplacé par le fichier d'animation de démarrage sélectionné par l'utilisateur.

Cliquez sur « Choose Boot Animation » (Choisir l'animation de démarrage) et un menu contextuel s'affiche pour permettre à l'utilisateur de sélectionner le fichier d'animation de démarrage. Le contenu enregistré sur une carte mémoire USB sera analysé automatiquement.

Le nom du fichier d'animation de démarrage doit être « bootanimation.zip », tout autre format n'est pas valide.



Tous les fichiers d'animation de démarrage disponibles se trouvent dans le dossier suivant :

1. Fichier sous /data/local/bootanimation/ :  
Le fichier d'animation de démarrage copié à partir de la clé USB.
2. Fichier sous {USB\_STORAGE\_VOLUME\_NAME}/:  
Fichier d'animation de démarrage enregistré sur la mémoire USB.

### Options de la boîte de dialogue :

1. FORGET (EFFACER)  
Effacez « bootanimation.zip » sous /data/local/bootanimation/.  
L'animation de démarrage personnalisée ne sera pas utilisée lors du démarrage du système.
2. CANCEL (ANNULER)  
Permet d'annuler et de fermer la boîte de dialogue.
3. SAVE (ENREGISTRER)  
Copier le fichier sélectionné dans /data/local/bootanimation/. L'utilisateur peut ensuite retirer son périphérique de stockage externe (USB).  
Le système utilise le fichier d'animation de démarrage sous /data/local/bootanimation.

Si le système ne trouve aucun fichier bootanimation.zip dans le stockage externe (USB) et / données, la liste des fichiers est vide.

Les boutons « SAVE » (Enregistrer) et « FORGET » (Oublier) sont grisés. L'utilisateur doit vérifier le contenu enregistré sur la clé USB.

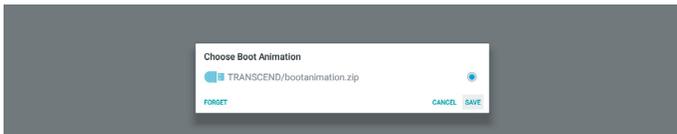
Cliquez sur le bouton « ANNULATION » pour fermer la boîte de dialogue, puis rebranchez la clé USB.



Si le dossier /data/local/bootanimation/ est vide, cela signifie que « bootanimation.zip » n'a pas encore été enregistré par l'utilisateur.

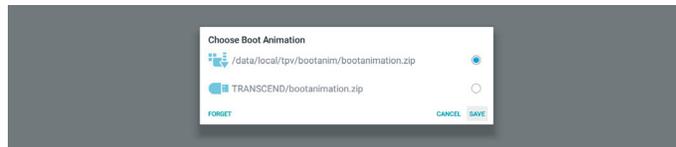
Le logo Philips par défaut apparaît au démarrage du système.

Quand le fichier « bootanimation.zip » est trouvé dans la zone de stockage externe, une boîte de dialogue de la première liste apparaît.



Si le fichier « bootanimation.zip » se trouve dans le dossier « /data/local/bootanimation/ », la boîte de dialogue zippée affichera ce fichier comme première option. Cela signifie simplement que l'utilisateur a précédemment copié (enregistré) le fichier « bootanimation.zip » et que le système

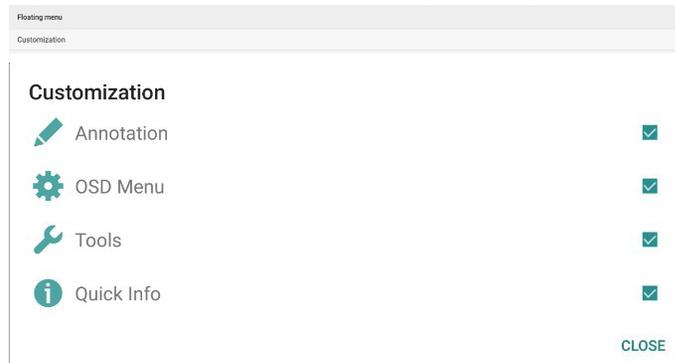
démarrera avec l'animation de démarrage provenant de /data/local/bootanimation/bootanimation.zip.



Le fichier d'animation de démarrage peut être remplacé en utilisant le bouton « SAVE ».

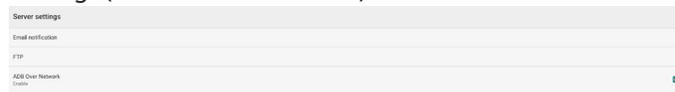
### Menu flottant

Personnalisez les fonctions du menu flottant lors du geste tactile. Ces options ne sont disponibles que quand la plateforme soutient les dispositifs tactiles.



### 6.1.2.2. Paramètres du serveur

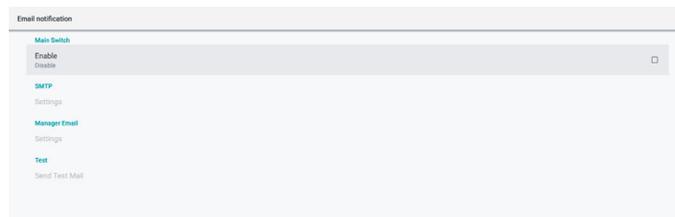
Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> Server Settings (Paramètres du serveur)



### E-mail Notification (Notification par e-mail)

Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> Server Settings (Paramètres du serveur) -> Email notification (Notification par e-mail)

Cochez la case pour activer/désactiver la fonctionnalité de notification par e-mail. Configurez le SMTP et l'adresse e-mail du responsable après avoir activé la fonction de notification par e-mail.



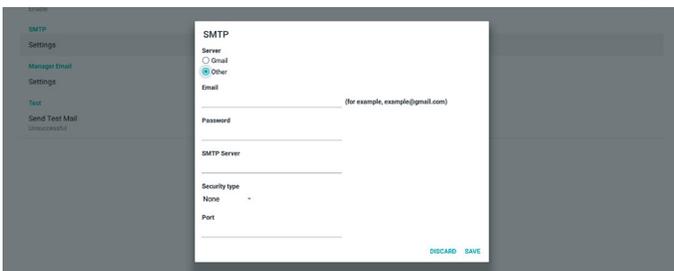
### SMTP

Configurez l'adresse e-mail de l'expéditeur et les informations du serveur SMTP. Il existe deux types de serveur SMTP que l'utilisateur peut configurer : « Gmail » et « Other » (Autre). L'option « Other » (Autre) permet à l'utilisateur de configurer manuellement un serveur SMTP, un type de sécurité et un port pour le serveur.

**Remarque :**

1. Le mot de passe doit être au format UTF8 et comprendre 6 à 20 caractères.
2. L'utilisateur ne peut pas définir le port 5000 (port SICP par défaut) ni 2121 (port par défaut du serveur FTP). Paramètre de port réseau SICP dans Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> Network application (Application réseau) -> SICP network port (Port réseau SICP). Paramètres du port réseau FTP dans Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> Server Settings (Paramètres du serveur) -> FTP -> Port.

Gmail : (le serveur SMTP, le type de sécurité et le port sont grisés)

**Autre :****Paramètres de sécurité Gmail**

Gmail requiert une authentification en deux étapes.

**Adresse e-mail du responsable**

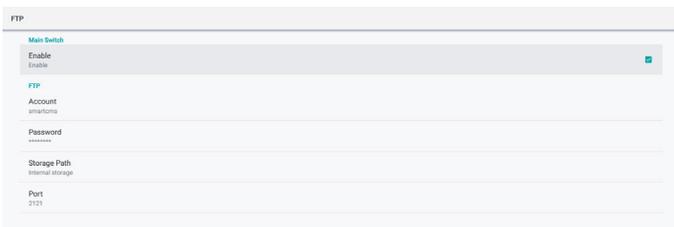
Spécifiez l'adresse de destination de l'e-mail.

**Test**

Pour vérifier si vos paramètres de messagerie sont corrects, sélectionnez « Send Test Mail » (Envoyer un e-mail test).

**FTP**

Paramètres -> Affichage -> Paramètres du Serveur -> FTP



Cochez la case pour activer/désactiver la fonctionnalité de serveur FTP. Après avoir activé cette fonction, l'utilisateur peut configurer le compte, le mot de passe et le numéro de port.

- (1). **Compte :** Le nom d'utilisateur pour se connecter au serveur FTP. La longueur du nom de compte doit être comprise entre 4 et 20 caractères, seuls les caractères [a-z], [A-Z] et [0-9] sont autorisés.
- (2). **Mot de passe :** Le mot de passe pour se connecter au serveur FTP. La longueur du mot de passe doit être comprise entre 6 et 20 caractères, seuls les caractères [a-z], [A-Z] et [0-9] peuvent être utilisés. Les mots de passe sont recouverts d'astérisques après leur définition.
- (3). **Chemin de stockage :** le serveur FTP a uniquement accès au stockage interne. Le chemin de stockage n'est pas modifiable.
- (4). **Port :** Numéro de port du serveur FTP. Le numéro de port disponible est compris entre 1025 et 65535, le paramètre par défaut étant 2121. Les numéros de port suivants ne peuvent pas être utilisés : 8000/9988/15220/28123/28124 et port réseau SICP (5000 par défaut).

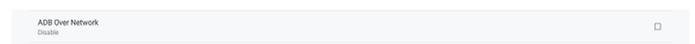
Enfin, redémarrez manuellement le système pour appliquer les paramètres FTP.

**État de liaison :**

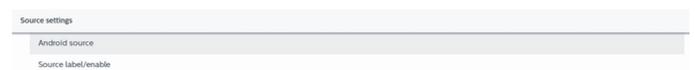
- (1). Si ce dispositif ne dispose pas d'une connexion au réseau appropriée, un message « Network is disconnected » (Le réseau est déconnecté) s'affiche.
- (2). Si le dispositif est équipé d'une fonction réseau, mais n'est pas connecté au serveur de contrôle à distance, un message « Server is disconnected » (Le serveur est déconnecté) apparaîtra.
- (3). Si un serveur est connecté, mais non lié, le message « Le serveur n'est pas lié » s'affiche.
- (4). Si le périphérique est lié correctement au serveur, le message « Le serveur est lié » s'affiche.
- (5). Si le code PIN n'est pas correct, un message « Code PIN erroné » s'affiche.

**ADB sur réseau**

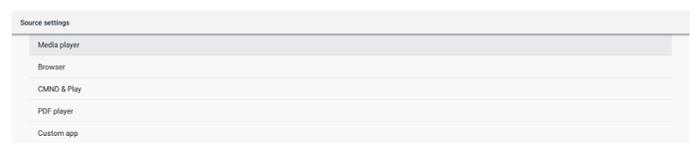
Vous pouvez accéder à ADB via une connexion réseau avec le port 5555.

**6.1.2.3. Paramètres de source****6.1.2.3.1. Source Android**

Paramètres -> Affichage -> Paramètres de source

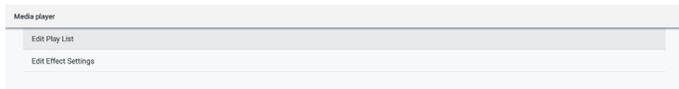


L'utilisateur peut configurer les options détaillées de l'APK source.

**Lecteur multimédia**

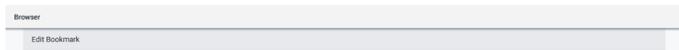
Paramètres -> Affichage -> Paramètres de source -> Lecteur média

Ouvrez l'activité de modification de la liste de lecture et l'activité de modification des paramètres d'effet de l'APK Lecteur média.



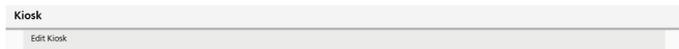
## Navigateur

Paramètres -> Affichage de la signalétique -> Paramètres de la source -> Navigateur Ouvrez l'activité de l'éditeur de signets de l'APK Navigateur.



## Kiosk

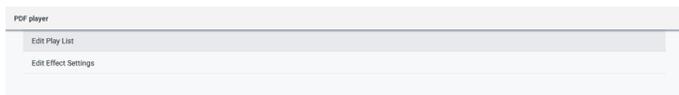
Paramètres-> Affichage -> Paramètres de Source -> Kiosk Ouvrez l'activité de l'éditeur de signets de l'APK du kiosque.



## Lecteur PDF

Paramètres -> Affichage -> Paramètres de source -> Lecteur PDF

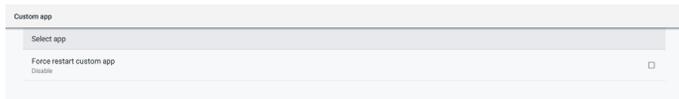
Ouvrez l'activité de modification de la liste de lecture et l'activité de modification des paramètres d'effet de l'APK Lecteur PDF.



## Application personnalisée

Paramètres -> Affichage -> Paramètres de source -> Application personnalisée

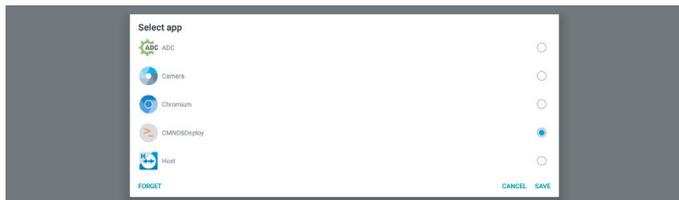
L'utilisateur peut configurer un APK source personnalisé. L'APK sélectionné est lancé lorsque vous passez sur la source d'entrée personnalisée. Quand l'APK de source personnalisée n'est pas défini, le système affiche un écran noir quand il passe à la source d'entrée du client.



Si un APK source personnalisé est défini, le nom de l'APK s'affiche. Sinon, cela signifie que l'application personnalisée n'a pas été définie.

## Sélectionner une application

Sélectionnez une application spécifique en tant que source d'application personnalisée.



Remarque :

La plupart des APK préinstallés par le système ne sont pas affichés dans la liste. Seuls les APK qui ont été installés manuellement sont répertoriés.

### (1). Touche FORGET

Permet d'effacer l'application source personnalisée. Il s'affiche en gris si l'application source client n'a pas été définie.

### (2). Touche CANCEL

Permet de quitter sans enregistrer les modifications.

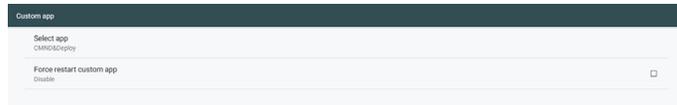
### (3). Touche SAVE

Cliquez sur la touche « Save » (Enregistrer) pour sélectionner l'APS comme application source personnalisée. Il s'affiche en gris si aucune application disponible ne peut être sélectionnée.

## Forcer le redémarrage d'une application personnalisée

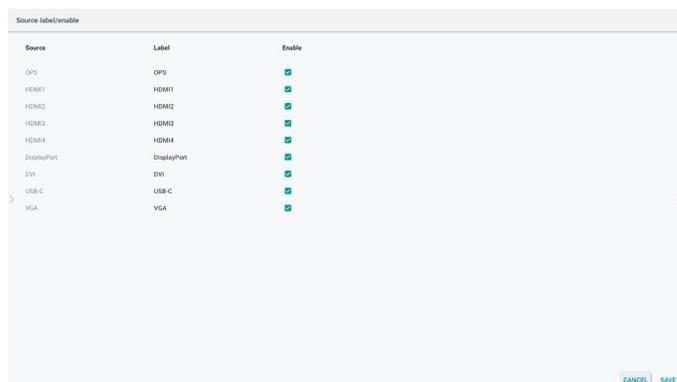
Quand cette fonction est activée, le système peut surveiller l'état d'une application personnalisée. Si l'application personnalisée n'existe pas et que le boot on source est réglé sur « Custom app », le système essaiera alors de lancer à nouveau l'application personnalisée.

Le paramètre par défaut est Disable (Désactiver).



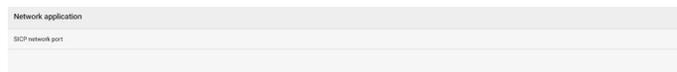
### 6.1.2.3.2. Étiquette/activation de la source

Activez/désactivez et renommez les entrées visibles dans le menu source de la télécommande et du menu flottant.



### 6.1.2.4. Application réseau

Paramètres -> Affichage -> Application réseau



#### Port réseau SIPC

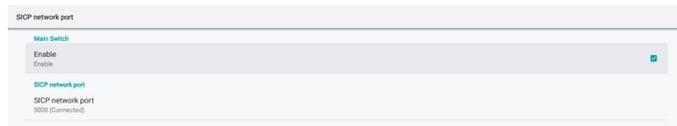
Paramètres -> Affichage -> Application réseau -> Port réseau SIPC

Configurez le port SIPC par défaut et activez/désactivez le SIPC du réseau. Le SIPC par défaut est activé avec le port 5000.

Remarque :

Le numéro de port va de 1025 à 65535.

Les ports suivants sont déjà occupés et ne peuvent pas être attribués : 8000, 9988, 15220, 28123, 28124. Le port FTP par défaut est 2121.

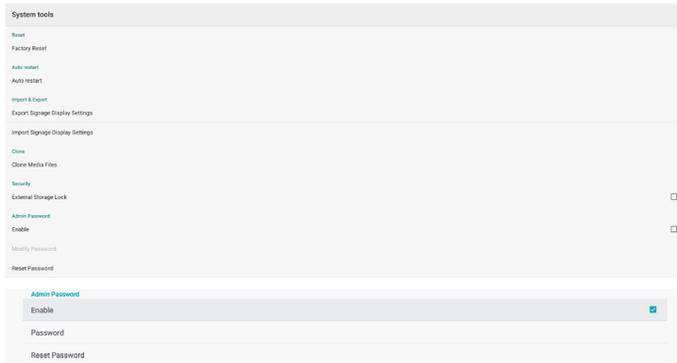


### 6.1.2.5. Outils système

Paramètres -> Affichage -> Outils système

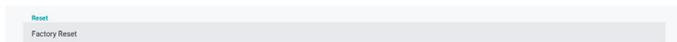
Les outils du système d'affichage de la signalétique comportent six fonctions principales :

- (1). Réinitialiser
- (2). Redémarrage automatique
- (3). Importer et exporter
- (4). Cloner
- (5). Sécurité
- (6). Mot de passe administrateur



#### Réinitialiser

Paramètres -> Affichage -> Outils système -> Réinitialiser



#### Réinitialisation des paramètres d'usine

Cette fonction vous permet d'effacer toutes les données et réglages de l'utilisateur. Le système redémarre automatiquement et passe à l'OOBE une fois le redémarrage effectué.

Remarque importante :

1. Seules les données stockées dans le stockage interne seront effacées et ne pourront pas être récupérées, les données comprennent les paramètres du dispositif, les APP installés, les données des APP, les fichiers téléchargés, la musique, les photos et toutes les données sous « /data ». Cependant, les données stockées sur le périphérique USB ne seront pas effacées.
2. Assurez-vous que l'adaptateur secteur et l'alimentation sont toujours présents pendant le processus de réinitialisation des paramètres d'usine. L'utilisateur ne peut mettre l'appareil hors tension qu'après que l'OOBE s'est affiché à l'écran.

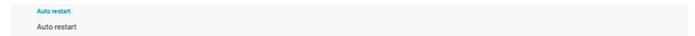


Cliquez sur « Préréglage usine » pour réinitialiser les paramètres d'usine. Appuyez sur « OK » pour confirmer lorsque la boîte de dialogue s'affiche. Veuillez noter que cette action efface toutes les données de la mémoire interne et qu'elles ne peuvent pas être récupérées.

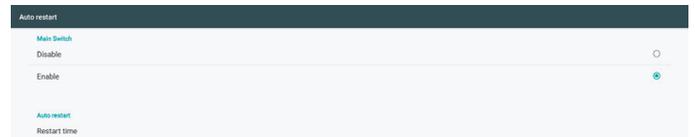


#### Redémarrage automatique

La fonction de redémarrage automatique permet à ce dispositif de redémarrer automatiquement à l'heure que vous avez spécifiée.



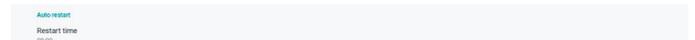
Sélectionnez Désactiver/Activer la fonction de redémarrage automatique à partir de l'interrupteur principal.



Utilisez le sélecteur de temps pour définir l'heure de redémarrage automatique.



Cliquez sur le bouton « Save » (Enregistrer) et l'heure que vous avez définie pour le redémarrage automatique s'affichera.



#### Importer et exporter

Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> System Tools (Outils système) -> Import & Export (Importer et exporter)



Cette fonction vous permet d'importer/exporter les paramètres et l'APK tiers depuis/vers un autre appareil. Merci de noter ce qui suit :

- (1). Exporter les données vers le fichier BDL3152E-clone.zip dans le dossier {stockage}/philips/clone.
- (2). Prendre en charge l'ancienne méthode de clonage des fichiers et placer les fichiers sous {stockage}/philips/sys\_backup :  
 AndroidPDMediaPlayerData.db  
 AndroidPDPdfData.db  
 menu\_settings.db  
 settings\_global.xml  
 settings\_secure.xml  
 settings\_system.xml  
 signage\_settings.db  
 Notez que la dernière exportation de données archivera tous les fichiers dans un fichier ZIP.
- (3). « Signage Display Name » (Nom de l'affichage) n'est pas importé/exporté.

#### Exporter les paramètres d'affichage

Le système exporte les données de la base de données et les APK de tiers dans le fichier {storage}/philips/clone/BDL3152E-clone.zip du stockage sélectionné (stockage interne ou stockage USB).

Remarque :

Si le stockage sélectionné (stockage interne ou USB) ne contient pas le dossier Philips, le système le créera automatiquement.

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne et stockage USB) s'affiche :



## Importer les paramètres d'affichage

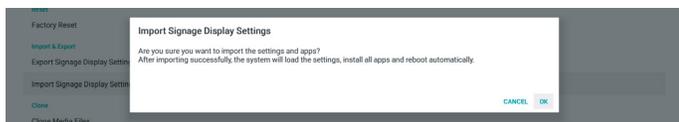
Importez les données de la base de données à partir du fichier philips/clone/BDL3152E-clone.zip du stockage sélectionné (stockage interne, USB).

- (1). importe la base de données dans BDL3152E-clone.zip
- (2). Importez le 3<sup>rd</sup> party APK dans BDL3152E.clone.zip

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne et stockage USB) s'affiche :

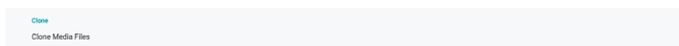


Une boîte de dialogue de confirmation s'affiche avant l'importation des paramètres et des APK. Cliquez sur le bouton « OK » pour commencer l'importation des données.



## Cloner

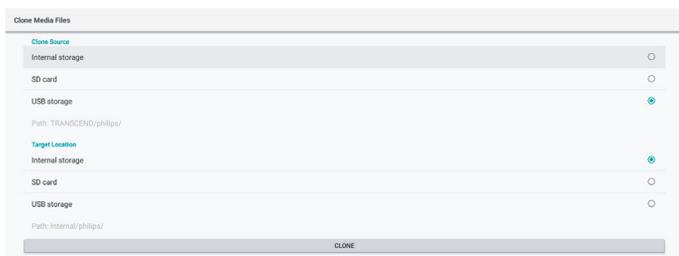
Paramètres -> Affichage -> Outils système -> Cloner



## Cloner des fichiers multimédia

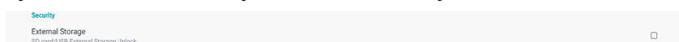
Cette fonction vous permet de copier les fichiers multimédia du stockage source sélectionné vers le stockage cible.

- (1). Les fichiers de clonage du système se trouvent dans le dossier suivant :
  - philips/photo
  - philips/music
  - philips/video
  - philips/cms
  - philips/pdf
  - philips/browser



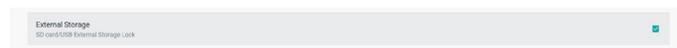
## Sécurité

Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> System Tools (Outils système) -> Security (Sécurité)



## Stockage externe

Cochez cette case pour verrouiller ou déverrouiller le stockage externe (stockage USB). La valeur par défaut est déverrouillée.



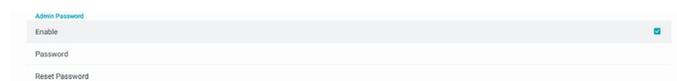
- (1). Décoché (Désactivé) : Déverrouillage du stockage externe USB.
- (2). Coché (Activer) : Verrouillage du stockage externe USB.

Remarque :

Quand vous désactivez le verrouillage du stockage externe pour l'activer, veuillez débrancher et rebrancher le stockage externe. Ensuite, le système peut à nouveau détecter le stockage externe.

## Mot de passe administrateur

Settings (Paramètres) -> Signage Display (Affichage) -> System Tools (Outils système) -> Admin Password (Mot de passe administrateur).



## Activer

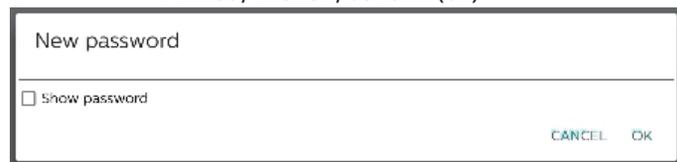
Si la case Activer n'est pas cochée, cela signifie que le mot de passe est maintenant vide.

Vous pouvez cliquer sur la case à cocher et saisir le nouveau mot de passe.

Remarque :

Le mot de passe doit se composer de 6 chiffres, sans chiffres consécutifs ni répétés.

Par ex : 112233, 123457, 654322 (ok)  
112233, 123457, 654322 (ok)



- (1) Non coché : Désactivé.
- (2) Coché : Activé.

Remarque :

Quand cette option est activée, vous avez besoin d'un mot de passe pour vous connecter au mode Admin.

## Modifier le mot de passe

L'utilisateur peut modifier le mot de passe pour se connecter au mode Admin. Suivez les étapes ci-dessous :

- (1) Saisissez d'abord le mot de passe actuel.



Si le mot de passe actuel n'est pas correct, vous verrez apparaître le message « Incor-rect password ».



Incorrect password.

(2) Saisissez un nouveau mot de passe.



New password

Show password

CANCEL OK

(3) Saisissez à nouveau le nouveau mot de passe.



New password again

Show password

CANCEL OK

Réessayez si le nouveau mot de passe n'est pas correct.



Successful

## Réinitialiser le mot de passe

Paramètres -> Affichage -> Outils système -> Mot de passe Admin -> Réinitialiser le mot de passe.



Reset Admin Password?

CANCEL OK

## Mot de passe :

Modifiez le mot de passe si nécessaire.

## Réinitialiser le mot de passe :

Réinitialisez le mot de passe. En cas de succès, le message « Successful » (Réussi) s'affiche.

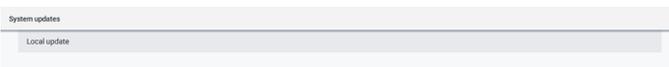
## 6.1.2.6. Mises à jour du système

### Mise à jour locale

Paramètres -> Affichage -> Mises à jour système -> Mise à jour locale

Le système recherchera automatiquement « update.zip » dans le dossier racine du disque USB.

Si « update.zip » se trouve sur le stockage externe, une liste s'affiche pour permettre à l'utilisateur de sélectionner le fichier à mettre à jour.



System updates

Local update

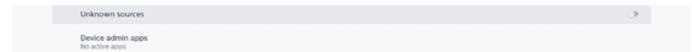
Une fois le fichier sélectionné dans la liste, le système commence le redémarrage et la mise à jour.

Merci de noter ce qui suit :

- (1). Ne mettez pas l'appareil hors tension et ne retirez pas l'adaptateur d'alimentation avant la fin de la mise à jour.
- (2). Le système actuel ne soutient que la mise à jour complète d'Android.

- (3). Le fichier de mise à jour doit impérativement être nommé « update.zip ».
- (4). Le fichier « update.zip » doit être stocké dans le dossier racine de votre stockage externe.

## 6.1.3. Sécurité



Unknown sources

Device admin apps  
No active apps

### Sources inconnues

Activez cette option pour permettre l'installation d'applications tierces.

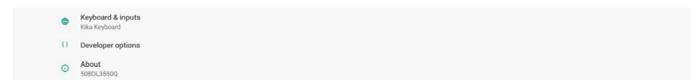
### Applications d'administration de l'appareil

Activez ou désactivez les applications d'administration du dispositif.

## 6.1.4. Système

Les options suivantes sont répertoriées dans Settings (Paramètres) -> System (Système).

- (1). Clavier et entrées
- (2). Options de développement
- (3). À propos



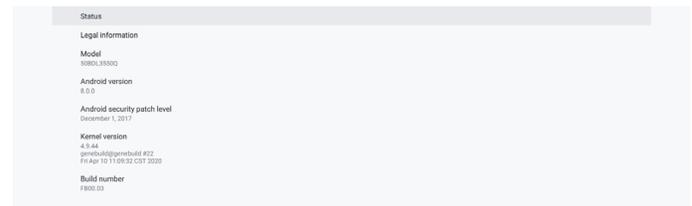
- Keyboard & inputs  
No keyboard
- Developer options
- About  
F800.0300

### 6.1.4.1. À propos

Paramètres -> Système -> À propos

Affiche les informations suivantes sur le système.

- (1). Statut
- (2). Legal Information (Informations légales)
- (3). Model (Modèle) (nom de modèle de cet appareil)
- (4). Android version (Version Android)
- (5). Niveau du patch de sécurité Android
- (6). Version du noyau
- (7). Build Number (Numéro de version)



Status

Legal information

Model  
F800L35500

Android version  
8.0.0

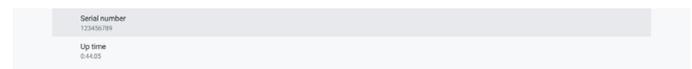
Android security patch level  
December 1, 2017

Kernel version  
4.9.40  
peridot@peridot:build #122  
Fri Aug 10 11:09:53 CDT 2018

Build number  
F800.03

### Statut

Affichez le numéro de série du dispositif et le temps total de démarrage du dispositif.

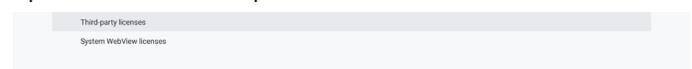


Serial number  
123456789

Up time  
0:44:25

### Informations légales

Les informations légales et les licences de tous les projets open source seront répertoriées.



Third party licenses

System WebView licenses

## 7. Menu OSD

Vous trouverez ci-dessous une présentation de la structure du menu OSD (Affichage à l'écran). Vous pouvez vous y référer pour régler l'écran.

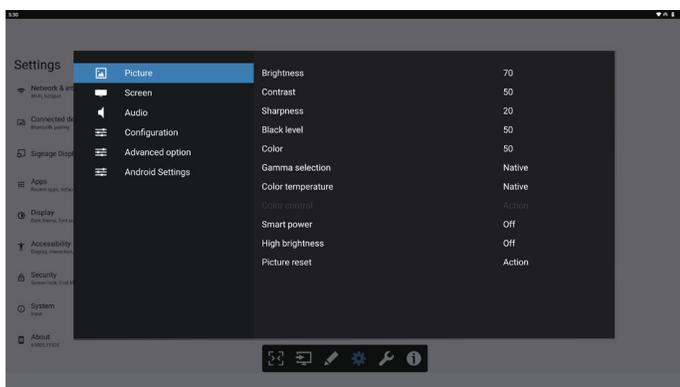
### 7.1. Navigation dans le menu OSD

#### 7.1.1. Navigation dans le menu OSD à l'aide des boutons de commande du moniteur

1. Sélectionnez  dans la barre flottante ou appuyez sur le bouton de réglage des boutons de contrôle avant.
2. Appuyez sur la touche fléchée pour sélectionner l'élément à régler.

### 7.2. Présentation du menu OSD

#### 7.2.1. Menu Image



##### Luminosité

Règle la luminosité du rétroéclairage de cet écran.

##### Contraste

Permet de régler le rapport de contraste du signal d'entrée.

Remarque : source VIDÉO uniquement

##### Définition

Cette fonctionnalité numérique permet de conserver une image distincte à tout moment.

Réglez la netteté de l'image pour chaque mode d'image.

Remarque : source VIDÉO uniquement

##### Niveau de noir

Permet de régler la luminosité de l'image du fond d'écran.

Remarque : source VIDÉO uniquement. Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

##### Couleur (Saturation)

Permet de régler la couleur de l'écran.

Appuyez sur le bouton + pour augmenter la profondeur de couleur.

Appuyez sur le bouton - pour réduire la profondeur de couleur.

Remarque : source VIDÉO uniquement

##### Sélection gamma

Permet de sélectionner un gamma d'affichage. Il s'agit de la courbe de performance de la luminosité du signal d'entrée. Choisissez entre {Natif} / {2.2} / {2.4} / {s gamma}.

Remarque : source VIDÉO uniquement. Le mode d'image sRGB est standard et ne peut pas être modifié.

##### Température couleurs

Permet de régler la température de couleur.

L'image devient rougeâtre lorsque la température de couleur diminue et bleuâtre lorsque la température de couleur augmente.

Remarque : source VIDÉO uniquement.

##### Contrôle des couleurs

Les niveaux des couleurs rouge, bleue et verte peuvent être ajustés à l'aide des barres de couleur.

R : gain rouge, V : gain vert, B : gain bleu.

##### Energie Intelligente

Contrôlez la baisse de la consommation d'énergie selon le réglage de la luminosité.

- {ARRÊT} : pas d'adaptation
- {MEDIUM} : 80 % de la consommation d'énergie par rapport aux paramètres actuels
- {HAUT} : 65 % de la consommation d'énergie par rapport aux paramètres actuels

##### Haute luminosité

Choisissez d'activer ou de désactiver le mode Haute luminosité.

Si vous choisissez (On), la luminosité de l'écran sera augmentée jusqu'à la luminosité maximale.

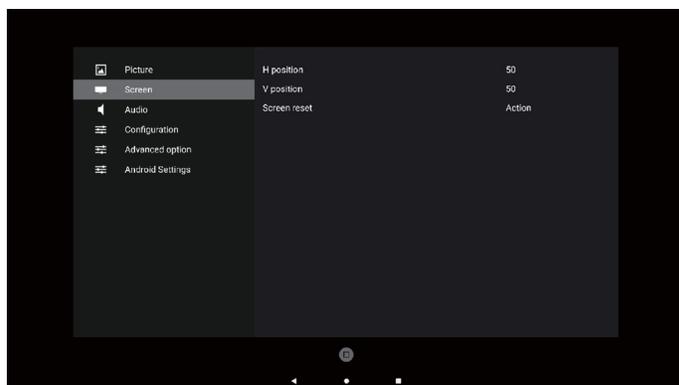
##### Réinitialisation de l'image

Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu Image.

Sélectionnez « RÉINITIALISER » pour restaurer les données prédéfinies en usine.

Appuyez sur le bouton « ANNULER » pour annuler et revenir au menu précédent.

#### 7.2.2. Menu Écran



##### Position H

Contrôlez la position horizontale de l'image dans la zone d'affichage de l'écran LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'écran vers la droite.

Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'écran vers la gauche.

Remarque : Entrée VGA uniquement.

##### Position V

Contrôlez la position verticale de l'image dans la zone d'affichage du LCD.

Appuyez sur le bouton + pour déplacer l'écran vers le haut.

Appuyez sur le bouton - pour déplacer l'écran vers le bas.  
Remarque : Entrée VGA uniquement.

### Réinitial écran

Permet de réinitialiser tous les paramètres du menu Écran en fonction des valeurs préreglées en usine.

## 7.2.3. Menu Audio

### Balance

Permet d'accentuer la balance de la sortie audio à gauche ou à droite.

### Aigus

Permet d'augmenter ou de diminuer les sons à haute tonalité.

### Graves

Permet d'augmenter ou de diminuer les sons à basse tonalité.

### Volume

Permet de régler le volume.

### Muet

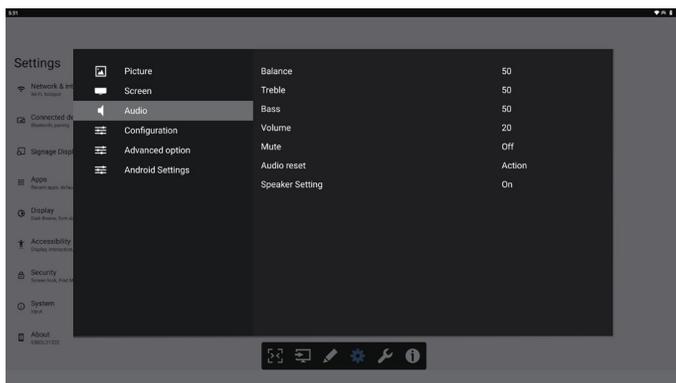
Active ou désactive la fonction Muet.

### Réinitial Audio

Réinitialise tous les paramètres du menu Audio aux valeurs préreglées en usine.

### Réglages des enceintes

Permet de mettre les enceintes internes en {Marche}/{Arrêt}.



- {Éteindre} : l'écran reste éteint lorsque le cordon d'alimentation est branché.
- {Marche forcée} : l'écran s'allume lors du branchement du cordon d'alimentation.
- {Dernier état} : l'écran revient à l'état d'alimentation précédent (marche/arrêt/mode veille) lorsque le cordon d'alimentation est branché.

### Routage RS232

Permet de sélectionner le chemin de routage RS232

- {RS232} : RS232 est routé depuis la prise téléphone 2,5mm
- {OPS RS232} : RS232 est routé de puis l'OPS

### Source démar.

Permet de sélectionner une source pour le démarrage.

- {Entrée} : permet de sélectionner la source d'entrée au démarrage.
- {Liste lec.} : permet de sélectionner l'index de la liste de lecture pour le lecteur multimédia, le navigateur. 0 indique qu'il n'y a pas de liste de lecture.

### Logo

Permet de choisir d'activer ou de désactiver l'affichage du logo lors de l'allumage de l'écran.

- {Arrêt} : ni le logo Philips statique ni l'animation de démarrage Android ne s'affichent.
- {Marche} : valeur par défaut. Le logo Philips et l'animation de démarrage Android s'affichent.
- {Utilisateur} : le logo Philips statique ne s'affiche pas, seule l'animation de démarrage sélectionnée par l'utilisateur s'affiche dans les paramètres Android.

Remarque : le logo ne pivote pas même si le paramètre de rotation est défini.

### Réveil sur LAN

Permet d'autoriser l'activation de l'affichage par un message réseau.

Remarque : Cette fonction ne fonctionne qu'en mode d'alimentation 1 et 2.

### Capteur de luminosité

Permet de choisir d'activer ou de désactiver la fonction de capteur de luminosité.

### Réinitialisation de la configuration

Réinitialisation de tous les paramètres du menu Configuration 1 aux valeurs préreglées en usine.

### Réinitialisation des paramètres d'usine

Réinitialisez tous les paramètres personnalisés dans les menus Image, Écran, Audio, Configuration1, Configuration2 et Option avancée aux valeurs d'usine par défaut.

### Informations OSD

Permet de régler la durée d'affichage des informations OSD dans le coin supérieur gauche de l'écran. Les informations OSD s'affichent automatiquement lors du changement de la source et du signal d'entrée.

Les options sont {Arrêt, 1 ~ 60} secondes.

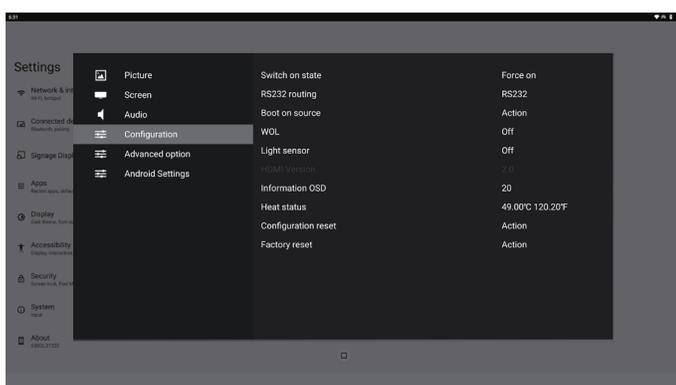
### État thermique

État thermique actuel.

### Version HDMI

Permet de régler la version de HDMI sur 1.4 ou 2.0.

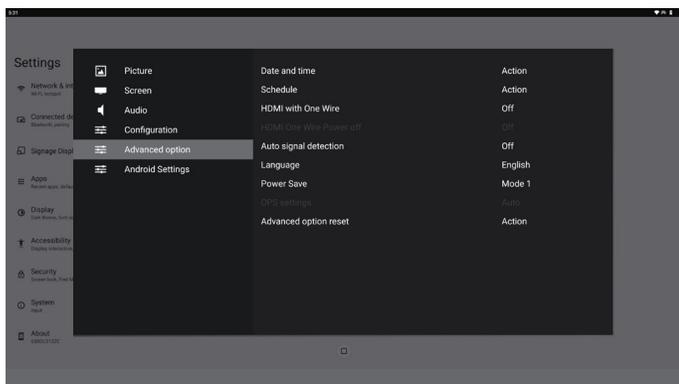
## 7.2.4. Menu de configuration



### État d'activation

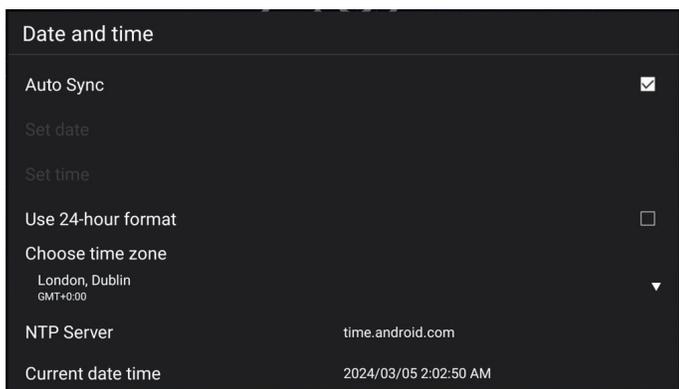
Permet de sélectionner l'état de l'affichage lors du prochain branchement du cordon d'alimentation.

## 7.2.5. Menu Options avancées



### Date et heure

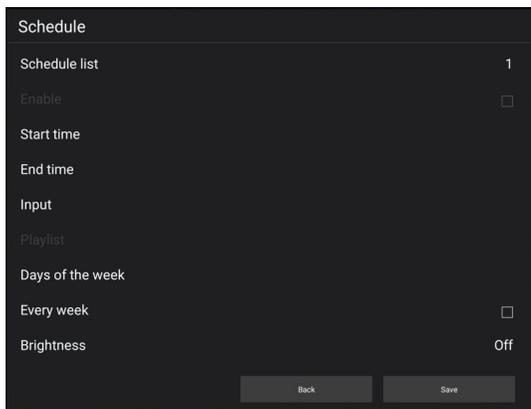
Règle la date et l'heure actuelles pour l'horloge interne du moniteur.



- {Sync auto} : synchronisation automatique de l'horloge de l'écran avec le serveur NTP.

### Programmer

Permet à l'utilisateur de programmer jusqu'à sept intervalles différents d'activité de l'écran.



- {Liste de programmes} : permet de sélectionner 1 à 7 programmes à modifier.
- {Activé} : permet d'activer/de désactiver le programme sélectionné. Si l'heure est en conflit avec un autre programme ou une heure de début/fin, la source d'entrée est vide, l'utilisateur ne peut pas activer ce programme.
- {Heure de début} : permet de définir l'heure de début.
- {Heure de fin} : permet de définir l'heure de fin.
- {Entrée} : permet de définir la source d'entrée. Le système va automatiquement à la source sélectionnée à l'heure de début.

- {Liste lec.} : permet de définir la liste de lecture 1-7 des sources lecteur média et navigateur.
- {Jours de la semaine} : permet de choisir Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi ou Samedi.
- {Chaque sem.} : permet de définir le cycle de vie.
- {Arrière} : permet d'annuler les données de programmation et de ne pas les modifier.
- {ENREGISTRER} : permet d'enregistrer les données de programmation.

### HDMI with One Wire (HDMI avec One Wire)

Permet d'activer ou de désactiver HDMI CEC.

### HDMI One Wire Power Off (Arrêt HDMI One Wire)

Permet d'autoriser l'utilisateur à mettre plusieurs appareils en mode veille en appuyant sur le bouton d'alimentation. Cette fonction n'est disponible que lorsque HDMI CEC est activé.

### Détection auto du signal

OPTION :

{Arrêt}, {Tout}, {Failover}

{Arrêt} : permet de désactiver la détection auto du signal

{Tout} : HDMI1 -> HDMI2 -> HDMI3\* -> TYPE-C\* -> VGA\* -> OPS\* -> Media Player -> Browser -> Kiosk -> Custom -> Home

\* Tous les modules ne disposent pas de toutes les sources dans cette liste. DVI peut être DVI-I ou DVI-D

\* Lecteur média, le navigateur essaie uniquement l'index 1 de la liste de lecture

{Failover} :

Failover 1 : Accueil (par défaut)

Failover 2 : Accueil (par défaut)

Failover 3 : Accueil (par défaut)

Failover 4 : Accueil (par défaut)

Failover 5 : Accueil (par défaut)

Failover 6 : Accueil (par défaut)

Failover 7 : Accueil (par défaut)

Failover 8 : Accueil (par défaut)

Failover 9 : Accueil (par défaut) \*

Failover 10 : Accueil (par défaut) \*

Failover 11 : Accueil (par défaut) \*

\* Tous les modules n'ont pas la liste des 11 failover, cela dépend de la source totale du module

### Langue

Sélectionnez la langue utilisée dans le menu OSD.

Les options sont les suivantes : Anglais/Allemand/ 简体中文 Français/Italiano/Español/Русский/Польский/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 /Português/العربية/Danois/Suédois/Finnois/ Norvégien/Néerlandais/Tchèque/Lituanien/Latvien/ Estonien.

### Économie d'énergie

Mode 1 [TCP désactivé, WOL activé, désactivation automatique]

Mode 2 réservé

Mode 3 [TCP activé, WOL désactivé, activation/désactivation automatique]

Mode 4 [TCP activé, WOL désactivé, pas d'activation/désactivation automatique]

Économie d'énergie	Bouton d'alimentation RCU désactivé	Aucun signal	WOL	Android (ARM)
Mode 1	ARRÊT CC	ARRÊT CC	V	ARM désactivé
Mode 3	Rétroéclairage désactivé	Lorsque le signal est rétabli, le système sort du mode veille	X	ARM activé
Mode 4	Rétroéclairage désactivé	Rétroéclairage toujours activé, n'affiche aucun signal	X	ARM activé

Mode d'alimentation	Mode 1	Mode 3, Mode 4
DC désactivé	Arrêt du système	1. Media Player, Browser, PDF Player se fermeront. 2. Le système Android passe au lancement noir par défaut.
DC activé	Démarrage du système	Redémarrage du système Android. Si les paramètres de logo sont désactivés, le système active directement le rétroéclairage sans redémarrer.

### Paramètres OPS

Définit la configuration OPS pour chaque état d'alimentation.

- {Auto} : en sélectionnant {Carte OPS} comme source d'entrée vidéo, OPS est désactivé lorsque l'alimentation de l'écran est réglée sur arrêt ou vice versa. Si vous réglez d'autres sources d'entrée vidéo, OPS sera toujours activé.
- {Toujours éteint} : le module OPS est toujours éteint.
- {Toujours allumé} : le module OPS est toujours allumé.

### Réinit. Options avancées

Permet de réinitialiser tous les paramètres en fonction des valeurs pré-réglées en usine à l'exception de {Date et heure} dans le menu Option avancée.

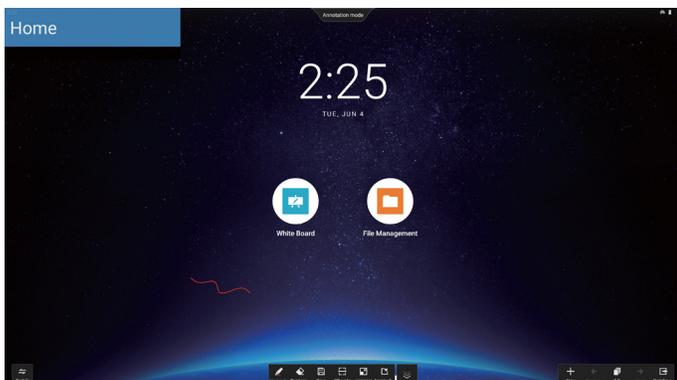
## 7.3. Paramètres Android

### Ouvrir les paramètres Android

1. Lorsque le mot de passe administrateur est activé à partir des paramètres Android -> Outils système, vous devez saisir le mot de passe avant d'accéder aux paramètres Android.

## 7.4. ANNOTATION

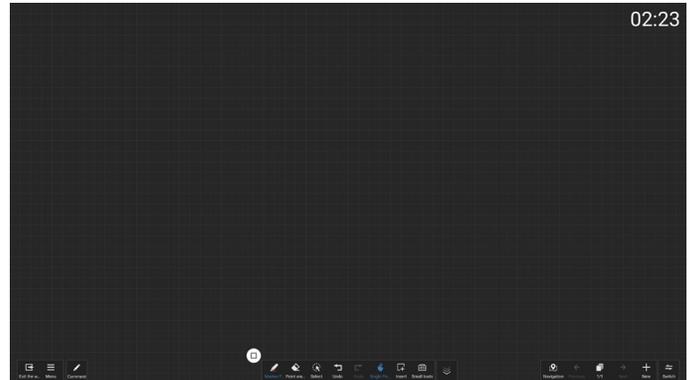
Le mode Annotation peut être activé dans n'importe quelle interface, soutenant les annotations sur plusieurs pages, vous permettant d'enregistrer des inspirations fugaces à tout moment. Vous pouvez librement écrire, dessiner et faire des croquis.



## 7.5. Tableau blanc

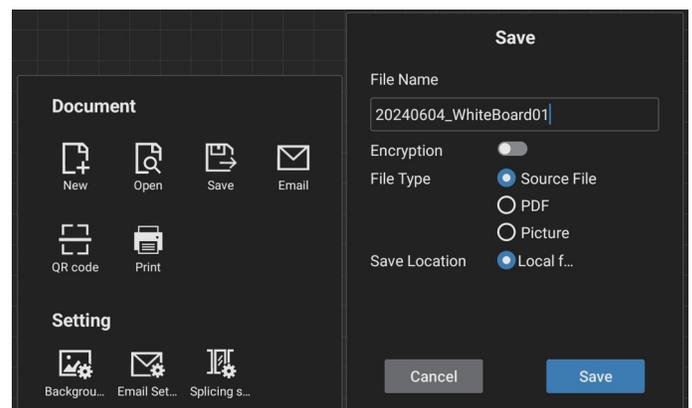
### 7.5.1. Page principale

La page du tableau blanc est principalement divisée en quatre sections : la barre d'outils en bas au centre, la barre de menu en bas à gauche, la barre de gestion des pages en bas à droite, et la zone d'édition du canevas du tableau blanc au milieu.

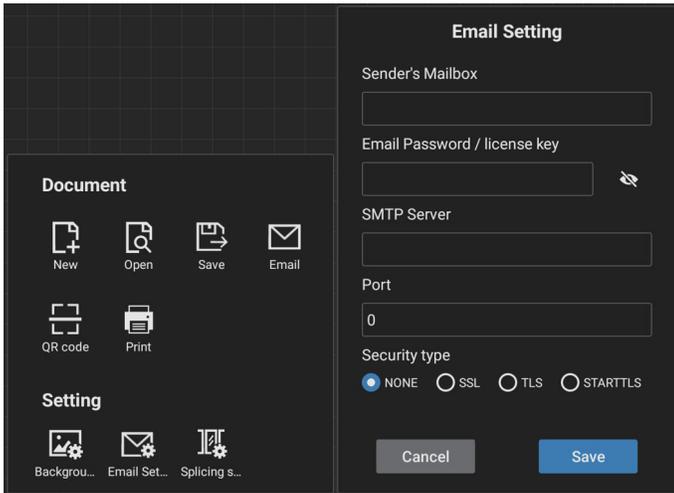


### 7.5.2. MENU DU TABLEAU BLANC

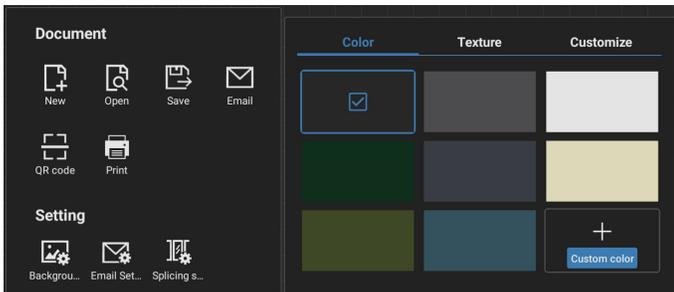
- Nouveau : Cliquez sur cette touche pour créer un nouveau fichier de tableau blanc.
- Ouvrir : Accédez au gestionnaire de fichiers, mettez l'accent sur le dossier du tableau blanc et sélectionnez n'importe quel fichier de tableau blanc à ouvrir.
- Enregistrer : Cliquez pour enregistrer le fichier du tableau blanc localement par défaut, ou passez à l'enregistrement sur une clé USB.



- Code QR : Cliquez pour révéler un code QR qui permet aux dispositifs mobiles de scanner et d'emporter le fichier du tableau blanc.
- E-mail : Par défaut, choisissez l'adresse e-mail publique de l'expéditeur pour la livraison des e-mails ; si vous optez pour un e-mail d'envoi personnalisé, il faut configurer l'adresse e-mail de l'expéditeur, le mot de passe/code d'autorisation de l'e-mail, l'adresse du serveur SMTP, le numéro de port et la méthode de chiffrement avant de sélectionner l'expéditeur pour la livraison de l'e-mail. Il soutient l'envoi à un maximum de 10 destinataires à la fois.



- Imprimer : Cliquez sur cette touche pour générer un fichier d'impression et passer à l'interface de prévisualisation. Sélectionnez ensuite une imprimante disponible et exécutez la tâche d'impression.
- Paramètre de courrier électronique : Saisissez l'adresse e-mail de l'expéditeur, le mot de passe/code d'autorisation de l'e-mail, l'adresse du serveur SMTP, le numéro de port et la méthode de chiffrement. Une fois ces e-mails configurés, vous pourrez envoyer des e-mails personnalisés.
- Arrière-plan : Cliquez pour définir la couleur et la texture de la toile, et permet également de personnaliser l'arrière-plan.

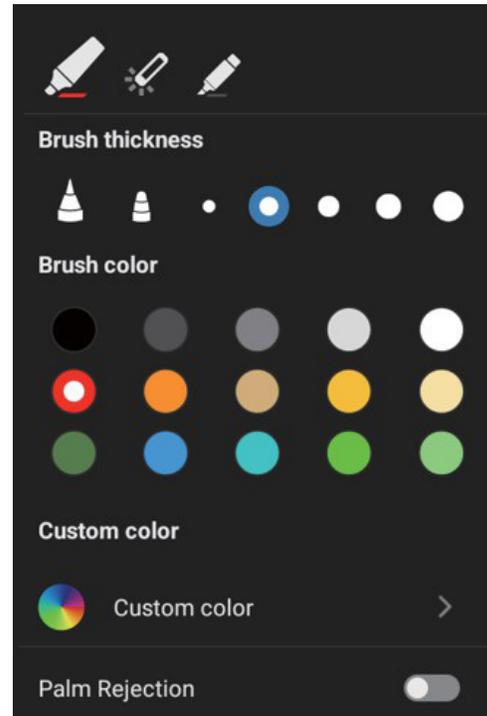


- Paramètres d'épissage

Grâce à des extensions de protocole permettant d'intégrer les fonctions de plusieurs dispositifs IWB, nous avons créé un scénario de réunion interactive comportant une jonction multi-écrans, offrant une expérience inédite d'écriture sur tableau blanc multi-écrans. Cette innovation permet d'élargir l'espace d'affichage pour les réunions, d'offrir des configurations d'affichage plus polyvalentes et une présentation plus efficace du contenu, ce qui permet aux entreprises de réaliser des réunions de bureau hautement immersives et productives.

- Réglage de l'écriture : Soutient à la fois l'écriture au stylet 2 couleurs et l'écriture au stylet 4 couleurs.  
Remarque : Le stylet à deux couleurs est standard, tandis que le stylet à quatre couleurs est optionnel.
- Quitter : cliquez pour quitter le tableau blanc.
- Annotation : Passez aux annotations.

### 7.5.3. ÉCRITURE



- Nouveau : Cliquez sur cette touche pour créer un nouveau fichier de tableau blanc.
- Épaisseur du pinceau : Vous pouvez basculer entre les différentes options d'épaisseur de pinceau (il y a un total de 5 tailles d'épaisseur disponibles) pour blanchir sur le tableau blanc.
- Couleur du pinceau : Vous pouvez choisir parmi différentes couleurs de pinceau ou personnaliser les couleurs pour écrire sur le tableau blanc.
- Type : Supporte le stylo marqueur, le stylo laser et le surligneur comme stylo d'écriture.

### 7.5.4. EFFACEMENT

En fonction de la taille de la zone d'effacement, vous pouvez sélectionner différentes méthodes d'effacement ou utiliser la fonction d'effacement de l'écran en un seul clic.

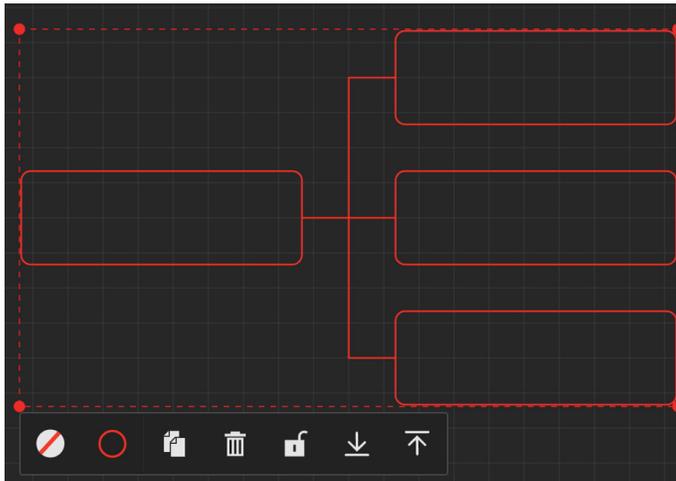
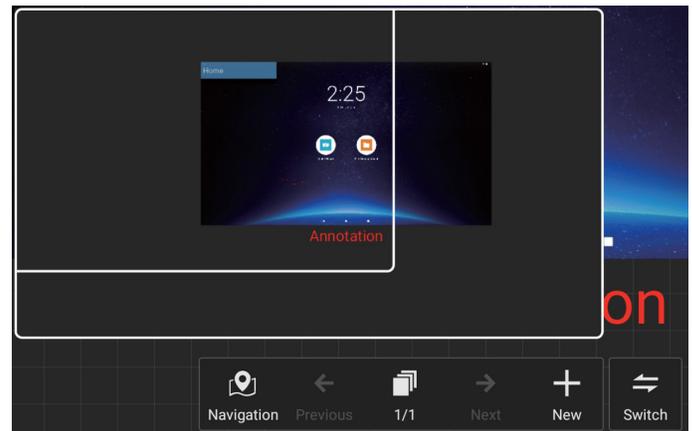


### 7.5.5. SÉLECTION

Cliquez sur « Select » (Sélectionner) pour encercler et sélectionner des objets. Une fois sélectionnés, vous pouvez réaliser des opérations telles que le changement de couche, le déplacement ou la suppression. Les opérations varient en fonction du type sélectionné.

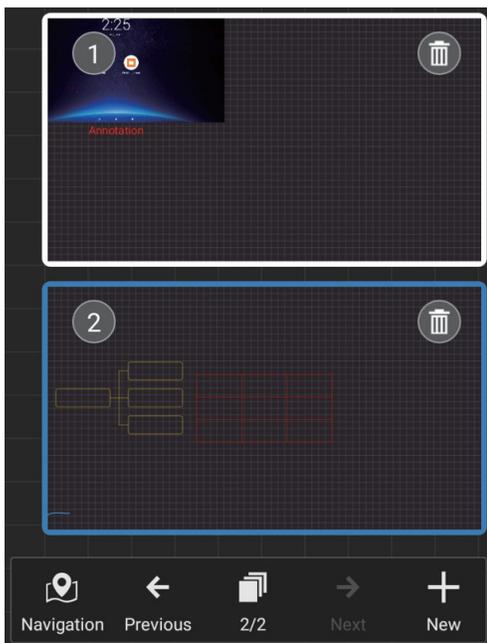
## 7.5.8. CARTE DE NAVIGATION

Grâce à la carte de navigation du tableau blanc, vous pouvez obtenir une vue d'ensemble de la toile du tableau blanc et naviguer facilement vers les différentes zones.



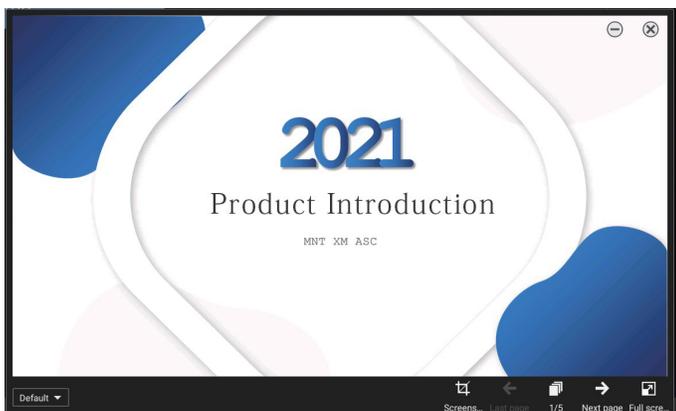
## 7.5.6. GESTION DES PAGES

Gérer les pages du tableau blanc où vous pouvez réaliser des opérations telles que la création de nouvelles pages, le passage d'une page à l'autre et la prévisualisation des pages du tableau blanc.



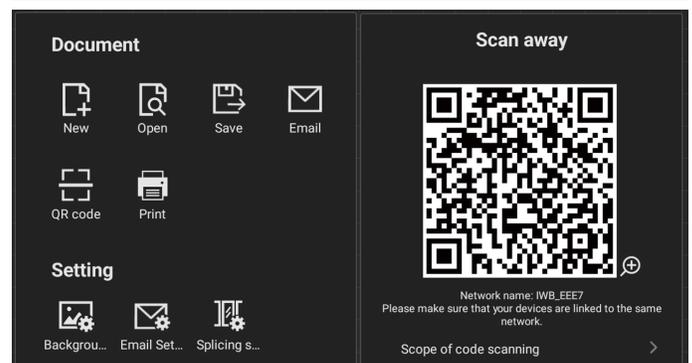
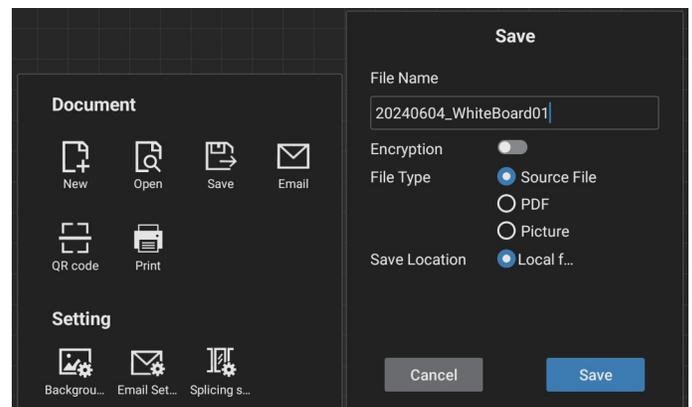
## 7.5.7. Insertion de documents

Soutient l'insertion de documents PDF.



## 7.5.9. ENREGISTRER ET EMPORTER PAR CODE QR

Deux méthodes de stockage sont soutenues : local/USB et également à emporter en scannant le code QR à l'aide d'un téléphone portable.

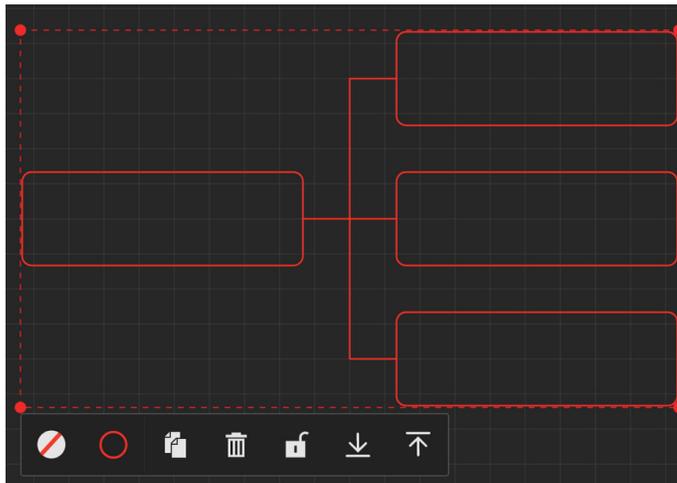


Pour utiliser la fonction d'impression, il peut être nécessaire d'installer l'application spécifique Android Printer Service App fournie par le fabricant de votre imprimante.

## 7.5.10. CARTE MENTALE

Le tableau blanc prend en charge l'insertion de cartes heuristiques.

Entrée : Ouvrez n'importe quel tableau blanc -> Barre d'outils du tableau blanc -> Insérer -> Carte mentale.



### 7.5.11. SMART TABLE

Le tableau blanc est compatible avec l'insertion de tableaux intelligents.

Entrée : Ouvrez n'importe quel tableau blanc - [Barre d'outils du tableau blanc] - [Insérer] - [Tableau intelligent].

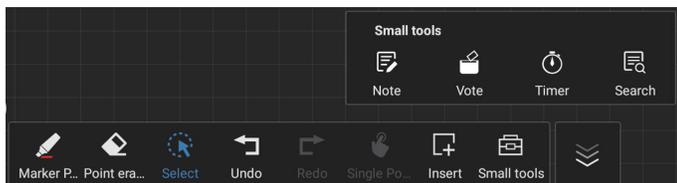


### 7.5.12. PETITS OUTILS

Le tableau blanc est livré avec une boîte à outils pratique, vous permettant d'accéder rapidement et facilement aux petits outils dont vous avez besoin à partir de la boîte à outils tout en écrivant sur le tableau blanc.

Consignes d'utilisation

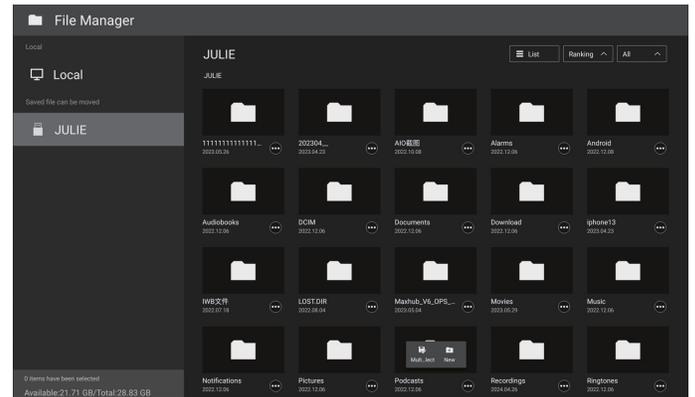
- Entrée : Ouvrez n'importe quel tableau blanc - [Barre d'outils du tableau blanc] - [Petits outils].



- Les petits outils comprennent notamment : Note, Vote, Minuteur et Recherche. Vous pouvez facilement accéder aux widgets dont vous avez besoin dans le tableau blanc et les utiliser à tout moment.

## 7.6. GESTION DES FICHIERS

- Entrée : Cliquez sur l'icône « Applications » - « File Managements » (Gestion des fichiers) pour entrer dans la page du gestionnaire de fichiers.



- Sélection du chemin de stockage : Divisé en stockage local et amovible.
- Gestion des opérations : Appuyez longuement sur un fichier (ou un dossier) pour afficher des zones de sélection de dossiers, vous permettant de sélectionner des fichiers (ou des dossiers) pour les copier, les coller, les couper, les supprimer ou les renommer.

## 8. Formats multimédia pris en charge

### Formats multimédia USB

Formats vidéo		
Codec vidéo	Résolution	Débit binaire
MPEG1/2	1080P à 30 ips	40 Mb/s
MPEG4	1080P à 30 ips	40 Mb/s
H.263	1080P à 30 ips	40 Mb/s
H.264	4K2K/60 ips	135 Mb/s
H.265	4K2K/60 ips	100 Mbit/s
VP8	1920x1080@30fps	50 Mb/s

Format audio			
Codec audio	Fréquence d'échantillonnage :	Chaîne	Débit binaire
MPEG1/2/2.5 Layer3	8 KHz - 48 KHz	2	8 Kbit/s-320 Kbit/s
MPEG1/2 Layer1	16 KHz - 48 KHz	2	32 Kbit/s-448 Kbit/s
MPEG1/2 Layer2	16 KHz - 48 KHz	2	8 Kbit/s-384 Kbit/s
AAC/HEAAC	8 KHz - 48 KHz	5.1	AAC-LC : 12 kbps - 576 kbps V1 : 6 kbps - 288kbps V2 : 3 kbps - 144 kbps

Format photo	
Image	Résolution
JPEG	3 840 x 2 160
PNG	3 840 x 2 160
BMP	3 840 x 2 160

#### REMARQUES :

- Le son ou la vidéo peut ne pas fonctionner si les contenus ont un débit binaire/nombre d'images par seconde supérieur au débit/seconde listé dans le tableau ci-dessus.
- Les contenus vidéo possédant un débit binaire ou un nombre d'images par seconde plus important que ceux indiqués dans le tableau ci-dessus peuvent provoquer une instabilité de lecture.

## 9. Mode d'entrée

Prise en charge de la temporisation :

Élément	Résolution	Fréq. H (KHz)	Fréq. V (Hz)
1	720x400 à 70Hz DOS	31.469	70.087
2	640x480 à 60Hz DMT	31.469	59.94
3	640x480 à 67Hz MAC	35	66.667
4	640 x 480 à 75 Hz DMT	37.5	75
5	800x600 à 60Hz DMT	37.879	60.317
6	832 x 624 à 75 Hz MAC	49.725	74.5
7	1024 x 768 à 60Hz DMT	48.363	60.004
8	1152 x 870 à 75 Hz MAC	68.681	75.062
9	1280 x 720 à 60Hz CVT16:9	44.772	59.855
10	1280 x 1024 à 60Hz DMT	63.981	60.02
11	1440 x 900 à 60Hz CVT16:10 R	55.469	59.901
12	1440x900 à 60Hz CVT16:10	55.935	59.887
13	1600x900 à 60Hz	60	60
14	1680x1050 à 60Hz CVT16:9 R	64.674	59.883
15	1680x1050 à 60Hz CVT16:9	65.29	59.954
16	1920x1080 à 60Hz CVT-RB / XBOX360	66.7	60
17	1920x1080 à 60Hz DMT-RB	67.5	60
18	480i à 60Hz	15.734	59.94
19	480P à 60 Hz	31.469	59.94
20	720P à 60 Hz	44.955	59.94
21	1080i à 60 Hz	33.716	59.94
22	1080P à 60 Hz	67.433	59.94
23	576i à 50 Hz	15.625	50
24	576P à 50 Hz	31.25	50
25	720P à 50 Hz	37.5	50
26	1080i à 50 Hz	28.125	50.08
27	1080P à 50 Hz	56.25	50
28	3840 x 2160 à 30	67.5	30
29	3840 x 2160 à 60	135	60

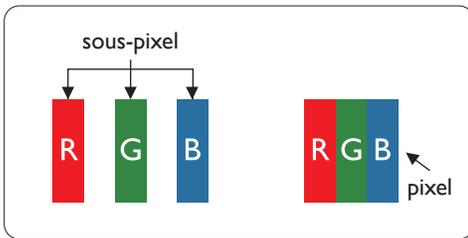
- La qualité du texte PC est optimale en mode UHD (3 840 x 2 160, 60 Hz).
- L'écran de votre PC peut avoir une apparence différente selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Consultez le livret d'instructions de votre PC pour obtenir des informations sur la connexion du PC à un écran.
- Si un mode de sélection de fréquence verticale et horizontale existe, sélectionnez 60 Hz (verticale) et 31,5 KHz (horizontale). Dans certains cas, des signaux anormaux (tels que des rayures) peuvent apparaître à l'écran lorsque l'alimentation du PC est éteinte (ou si le PC est déconnecté). Appuyez alors sur le bouton [INPUT] pour accéder au mode vidéo. Assurez-vous également que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les connexions des câbles.
- Les paramètres d'écran répertoriés dans le tableau sont conformes aux normes IBM/VESA, et sont basés sur l'entrée analogique.
- Le mode de prise en charge DVI est considéré comme identique au mode de prise en charge du PC.
- La meilleure temporisation pour la fréquence verticale de chaque mode est de 60 Hz.
- En mode UHD (3840 x 2160, 60 Hz), Taux de pixel HDMI:594, TYPE-C:533.25.

## 10. Politique relative aux pixels défectueux

Nous faisons notre possible pour fournir des produits de haute qualité et utilisons les processus de fabrication les plus avancés de l'industrie, tout en appliquant les méthodes les plus strictes de contrôle de la qualité. Néanmoins, des défauts au niveau des pixels ou des sous-pixels sont parfois inévitables dans les dalles PDP / TFT utilisées dans les écrans plasma ou LCD. Aucun fabricant ne peut garantir que toutes les dalles seront dépourvues de pixels défectueux, il peut en revanche garantir que tout écran plasma et LCD comportant un nombre inacceptable de défauts sera réparé sous garantie, et dans le respect des conditions de garantie locales.

Cet avis explique les différents types de défauts de pixels et définit le niveau de défauts acceptable pour l'écran LCD. Pour bénéficier d'une réparation pendant la période de garantie, le nombre de défauts de pixels doit dépasser un certain niveau, comme indiqué dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est conforme aux spécifications, un échange sous garantie / une réclamation seront refusé(s). En outre, dans la mesure où certains types ou combinaisons de défauts de pixels sont plus notables que d'autres, Philips détermine des niveaux de qualité encore plus élevés pour ces derniers.

### 10.1. Pixels et sous-pixels



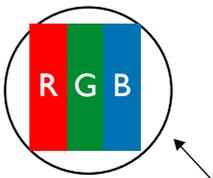
Un pixel, ou élément d'une image, est composé de trois sous-pixels dans les couleurs primaires, soit rouge, vert et bleu. L'image est constituée de nombreux pixels regroupés. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les sous-pixels tricolores regroupés prennent la forme d'un seul pixel blanc. Lorsqu'ils sont tous éteints, les sous-pixels tricolores regroupés prennent la forme d'un seul pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints prennent la forme de pixels de couleurs différentes.

### 10.2. Types de défauts de pixels + définition des points

Les défauts des pixels et des sous-pixels apparaissent de manière différente à l'écran. Il existe trois catégories de défauts de pixels, et plusieurs types de défauts de sous-pixels dans chaque catégorie.

Définition du point = Qu'est-ce qu'un « point » défectueux ? :

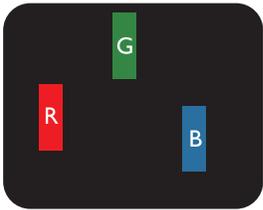
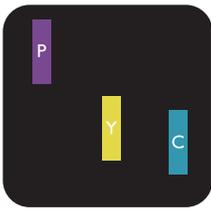
Un ou plusieurs sous-pixels défectueux et adjacents sont définis comme un « point ». Le nombre de sous-pixels défectueux ne permet pas de définir un point défectueux. Cela signifie qu'un point défectueux peut consister en un, deux ou trois sous-pixels défectueux qui peuvent être éteints ou allumés.



Un point = un pixel, consistant en trois sous-pixels rouges, verts et bleus.

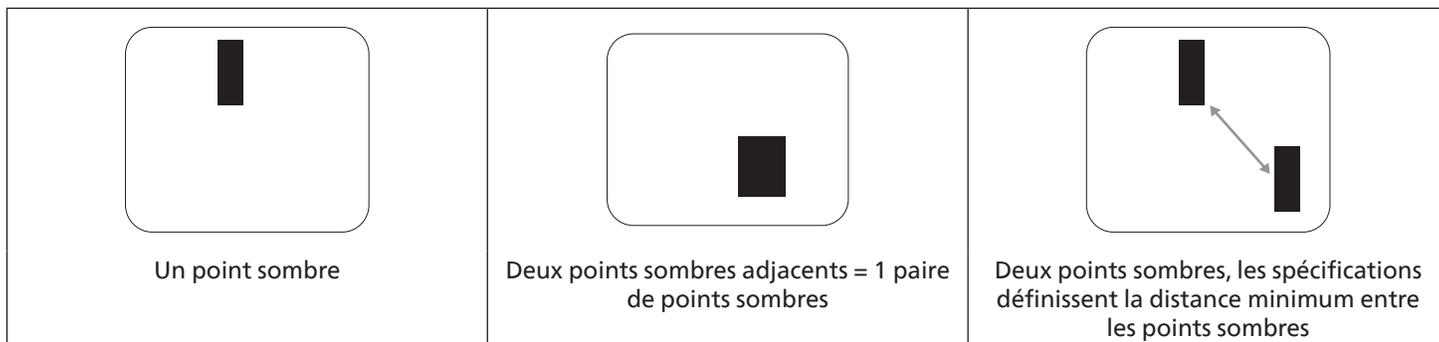
### 10.3. Défauts de points brillants

Les défauts de points brillants sont des pixels ou sous-pixels toujours allumés ou « activés ». Voici des exemples de défauts de points brillants :

 <p>Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé</p>	 <p>Deux sous-pixels brillants adjacents allumés :</p> <p>Rouge + Bleu = Violet</p> <p>Rouge + Vert = Jaune</p> <p>Vert + Bleu = Cyan (bleu clair)</p>	 <p>Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)</p>
---	---	---

## 10.4. Défauts de points sombres

Les défauts de points sombres sont des pixels ou sous-pixels toujours noirs ou « éteints ». Voici des exemples de défauts de points sombres.



## 10.5. Proximité des défauts de pixel

Les défauts de pixels et de sous-pixels de même type qui sont proches les uns des autres étant être plus perceptibles, Philips spécifie également des tolérances pour la proximité des défauts de pixels. Vous trouverez dans le tableau ci-dessous des spécifications concernant :

- Nombre de points sombres adjacents autorisés = (points sombres adjacents = 1 paire de points sombres)
- Distance minimum entre les points sombres
- Nombre total de tous les points défectueux

## 10.6. Tolérances en matière de défaut de pixel

Pour bénéficier, pendant la période de garantie, d'une réparation en raison de défauts de pixels, le panneau PDP/TFT d'un écran plat plasma/LCD Philips doit avoir des défauts de pixels et sous-pixels qui dépassent les tolérances répertoriées dans le tableau suivant.

EFFET DE POINT BRILLANT	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
EFFET DE POINT NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel sombre	10
<b>TOTAL DES DÉFAUTS DE POINTS TOUS TYPES CONFONDUS</b>	<b>12</b>

Remarque : \* 1 ou 2 défauts de sous-pixels adjacents = 1 défaut de point

## 10.7. MURA

Des points ou taches sombres peuvent occasionnellement apparaître sur certains panneaux d'écran (LCD) à cristaux liquides. Ce phénomène est connu dans l'industrie sous le nom de Mura, qui est un terme japonais signifiant « inégalité ». Il est utilisé pour décrire un motif ou une zone irrégulière dans laquelle l'uniformité de l'écran apparaît dans certaines conditions. Mura est la conséquence de la détérioration de la couche de cristaux liquides ; c'est le résultat d'une utilisation prolongée à des températures ambiantes élevées. Mura est un phénomène répandu qui n'est pas réparable. Il n'est pas couvert par les conditions de la garantie.

Mura existe depuis l'introduction de la technologie LCD. Les écrans devenant de plus en plus grands et fonctionnant 16 heures par jour, 7 jours sur 7, nombreux sont ceux à être utilisés dans des conditions de faible éclairage. Il est donc possible que Mura affecte les écrans.

### COMMENT IDENTIFIER MURA

Il existe de nombreux symptômes et causes au phénomène Mura. Vous en trouverez ci-dessous une liste :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice des cristaux
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Répartition non-uniforme de la luminance du rétroéclairage
- Tension due à l'assemblage du panneau
- Défauts au niveau des cellules LCD
- Pression due à la température : fonctionnement sous haute température sur des périodes prolongées

### COMMENT ÉVITER MURA

Bien que nous ne puissions pas toujours garantir la suppression de Mura, ses manifestations peuvent en général être minimisées en prenant les précautions suivantes :

- Réduire la luminosité du rétroéclairage
- Utiliser un programme économiseur d'écran
- Réduire la température ambiante autour de l'unité

## 11. Nettoyage et dépannage

### 11.1. Nettoyage

#### Précautions lors de l'utilisation de l'écran

- N'approchez pas vos mains, votre visage ou tout objet à proximité des orifices d'aération de l'écran. La partie supérieure de l'écran est habituellement très chaude en raison de la température élevée de l'air évacué par les orifices d'aération. Des brûlures ou blessures peuvent se produire si une partie du corps se trouve trop près. Tout objet placé à proximité de la partie supérieure de l'écran risque d'être endommagé par la chaleur, ou risque d'endommager l'écran lui-même.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer le moniteur. Si vous le déplacez avec ses câbles branchés, cela peut endommager les câbles et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Par précaution, débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale avant toute opération de nettoyage ou d'entretien.

#### Instructions pour le nettoyage du panneau avant

- La partie avant de l'écran est spécialement traitée. Essuyez doucement la surface avec un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux qui ne peluche pas.
- Si la surface est sale, imprégnez d'une solution détergente douce un chiffon doux qui ne peluche pas. Essorez le chiffon pour enlever l'excédent de liquide. Essuyez la surface de l'écran pour enlever la saleté. Puis, utilisez un chiffon sec similaire pour la sécher.
- Veillez à ne pas rayer ou heurter la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs, quels qu'ils soient.
- N'utilisez pas de substances volatiles telles qu'aérosols, solvants et diluants.

#### Instructions de nettoyage du châssis

- Si le châssis est sale, essuyez-le avec un chiffon doux et sec.
- Si le châssis est très sale, imprégnez d'une solution détergente douce un chiffon qui ne peluche pas. Essorez le chiffon pour enlever autant d'humidité que possible. Essuyez le châssis. Utilisez un autre chiffon doux pour sécher la surface.
- N'utilisez aucune solution contenant de l'huile pour nettoyer les pièces en plastique. Une telle substance endommage les pièces en plastique et annule la garantie.
- Ne laissez ni eau ni détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre à l'intérieur de l'unité, cela peut provoquer des problèmes de fonctionnement, ainsi que des chocs électriques.
- Veillez à ne pas rayer ou heurter le châssis avec les doigts ou des objets durs, quels qu'ils soient.
- N'utilisez pas de substances volatiles telles qu'aérosols inertes, solvants et diluants sur le châssis.
- Ne mettez pas d'objets en caoutchouc ou en PVC à proximité du châssis pour une durée prolongée.

## 11.2. Dépannage

Symptôme	Cause possible	Remède
Aucune image ne s'affiche	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le cordon d'alimentation est débranché.</li> <li>2. L'interrupteur principal situé à l'arrière de l'écran n'est pas allumé.</li> <li>3. L'entrée sélectionnée n'a pas de connexion.</li> <li>4. L'écran est en mode veille.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Branchez le cordon d'alimentation.</li> <li>2. Vérifiez que le bouton d'alimentation est allumé.</li> <li>3. Raccordez le câble de la source de signal à l'écran.</li> </ol>
Des interférences à l'écran et un bruit se font entendre	Un appareil électrique se trouvant à proximité ou des lumières fluorescentes.	Déplacez l'écran pour voir si les interférences diminuent.
La couleur n'a pas son apparence normale	Le câble de la source de signal n'est pas branché correctement.	Assurez-vous que le câble de la source de signal est fermement branché à l'arrière de l'écran.
L'image subit des distorsions avec des motifs anormaux	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le câble de la source de signal n'est pas branché correctement.</li> <li>2. Le signal d'entrée dépasse les capacités de l'écran.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Assurez-vous que le câble de la source de signal est branché fermement.</li> <li>2. Vérifiez la source du signal vidéo pour voir si elle est hors de la portée de l'écran. Vérifiez ses spécifications dans la section des spécifications de l'écran.</li> </ol>
L'image n'est pas en plein écran	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le mode Zoom n'est pas paramétré correctement.</li> <li>2. Le mode de balayage peut avoir été paramétré par erreur sur « Sous-balayage ».</li> <li>3. Si l'image dépasse la taille de l'écran, le mode balayage doit être paramétré sur « Sous-balayage ».</li> </ol>	Utilisez le mode Zoom ou la fonction Zoom personnalisé dans le menu Écran pour affiner la géométrie de l'écran et le paramètre de fréquence.
On entend le son mais il n'y a pas d'image	Le câble de signal source est mal branché.	Assurez-vous que les entrées son et les entrées vidéo sont correctement branchées.
On voit l'image mais il n'y a pas de son	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le câble de signal source est mal branché.</li> <li>2. Le volume est très bas.</li> <li>3. La fonction {Muet} est activée.</li> <li>4. Aucune enceinte externe n'est connectée.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont branchées correctement.</li> <li>2. Appuyez sur le bouton <b>[+]</b> ou <b>[-]</b> pour entendre le son.</li> <li>3. Désactivez MUTE en utilisant le bouton <b>[MUTE]</b>.</li> <li>4. Branchez les haut-parleurs externes et réglez le volume au niveau qui vous convient.</li> </ol>
Des éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran sont inactifs.	Cet écran est doté d'une technologie de précision extrêmement sophistiquée : Cependant, il arrive parfois que certains pixels ne s'affichent pas à l'écran. Il ne s'agit pas d'un défaut de l'appareil.
Des images résiduelles peuvent apparaître après que l'écran soit éteint. (Les exemples d'images fixes incluent logos, jeux vidéo, images numériques et images affichées en mode 4/3 normal.)	Une image fixe s'affiche pour une durée assez longue	Ne laissez pas une image fixe s'afficher trop longtemps, cela peut provoquer une image résiduelle permanente à l'écran.

## 12. Spécifications techniques

Écran :

Élément	Spécifications techniques		
	65BDL3152E	75BDL3152E	86BDL3152E
Taille de l'écran (zone active)	163,9 cm/65 pouces	189,3 cm/75 pouces	217,4 cm/86 pouces
Format	16:9	16:9	16:9
Résolution	0,372 (H) x 0,372 (V) [mm]	0,42975 (H) x 0,42975 (V) [mm]	0,4935 (H) x 0,4935 (V) [mm]
Espacement des pixels	3 840 (H) x 2 160 (V)	3 840 (H) x 2 160 (V)	3 840 (H) x 2 160 (V)
Couleurs disponibles	1.07B(10bit)	1.07B(10bit)	1.07B(10bit)
Lumière (standard)	400 cd/m <sup>2</sup>	400 cd/m <sup>2</sup>	400 cd/m <sup>2</sup>
Rapport de contraste (standard)	5000:1	5500:1	5000:1
Angle de visualisation	178° (H/V)	178° (H/V)	178° (H/V)

Bornes d'entrée/sortie :

Élément		Spécifications techniques
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes	16W(L)+16W(R)[RMS]/6Ω 78dB/W/M/260Hz-20KHz
Sortie audio	Prise téléphone 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (normal) / 2 canaux (G+D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5 mm x 1	0,5 V [rms] (normal) / 2 canaux (G+D)
RS232	DB9	RS232
RJ-45	Prise RJ-45 x2	Port LAN 10M/100M/1000Mb/s
Entrée HDMI	Prise HDMI x3 (Type A) (19 broches)	RGB numérique : TMD5 (vidéo + audio) MAX. : Vidéo-3840 x 2160/60 Hz
Entrée VGA	DB15	MAX : 1920 x 1080/60 Hz (FHD)
USB-B	USB-B x 2	Permet de connecter la fonction tactile à un PC externe
Entrée USB	USB 3.0 TypeA x 4 USB 2.0 TypeA x 1	USB 3.0/2.0, lecture multimédia et port de service USB 2.0 : 5 V  0,5 A ; USB 3.0 : 5 V  0,9 A
USB3.1 C	Type C : 65W (avant)	Fourniture d'énergie : 5V/3A , 9V/3A , 15V/3A , 20V/3.25A Type C : 20 V  3,25 A

**Généralités :**

Élément	Spécifications techniques		
	65BDL3152E	75BDL3152E	86BDL3152E
Puissance d'entrée	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz	100 - 240 V~, 50/60 Hz
Consommation électrique (typ.)	140 W	155 W	180 W
Consommation électrique (Max)	410 W	425 W	445 W
Consommation électrique (Mode Veille & Mode Arrêt)	≤0.5 W	≤0.5 W	≤0.5 W
Mode d'arrêt de l'interrupteur CA (W)	0 W	0 W	0 W
Dimensions (sans pied) [L x H x P]	1488,4 x 896,6 x 86,2 mm	1709,4 x 1020,2 x 85,4 mm	1957 x 1159,9 x 95,5 mm
Poids (sans support)	35,45 kg	51,4 kg	59,2 kg
Poids brut (sans support)	47,00 kg	62,5 kg	75,0 kg

**Conditions environnementales :**

Élément		Spécifications techniques
Température	Opérationnel	0 à 40 °C
	Stockage	-20 à 60 °C
Humidité	Opérationnel	10-90 % HR
	Stockage	10-90 % HR
Altitude	Opérationnel	En dessous de 5000 mètres

Remarque : Ce dispositif ne prend pas en charge la fonction de rotation.

## Politique de garantie pour les solutions d'affichage professionnel Philips

Merci d'avoir acheté ce produit Philips. Les produits Philips sont conçus et fabriqués selon des normes élevées et offrent des performances de haute qualité, une facilité d'utilisation et d'installation. Si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de votre produit, nous vous recommandons de consulter d'abord le manuel d'utilisation ou les informations de la section d'assistance du site Web, à l'endroit où (selon le type de produit) vous trouverez un manuel d'utilisation téléchargeable, une foire aux questions, des vidéos d'instructions ou un forum d'assistance.

### GARANTIE LIMITÉE

Dans le cas peu probable où le produit nécessiterait une réparation, nous nous efforcerons de réparer votre produit Philips gratuitement pendant la période de garantie, à condition que le produit ait été utilisé conformément au manuel d'utilisation (par exemple, dans l'environnement prévu).

Pour ces catégories de produits, une société partenaire de Philips est garante du produit. Veuillez consulter la documentation fournie avec votre produit.

### QUI EST COUVERT ?

La couverture de votre garantie commence à la date d'achat du produit. Vous devez fournir la preuve de votre achat pour bénéficier du service de garantie. Une facture valide ou tout autre document valide indiquant que vous avez acheté le produit sont considérés comme une preuve d'achat.

### QU'EST-CE QUI EST COUVERT ?

Si un défaut dû à des matériaux et/ou à une fabrication défectueuse survient au cours de la période de garantie, nous prendrons des dispositions pour vous fournir une réparation gratuite. Lorsqu'une réparation n'est pas possible ou n'est pas commercialement viable, nous pouvons remplacer le produit par un produit neuf ou un produit équivalent remis à neuf présentant des fonctionnalités similaires. Le remplacement sera proposé à notre discrétion et la garantie se poursuivra à partir de la date d'achat initiale du produit. Merci de noter que toutes les pièces, y compris celles qui ont été réparées ou remplacées, ne sont couvertes que pendant la durée de la période initiale de garantie.

### QU'EST-CE QUI EST EXCLU ? Votre garantie ne couvre pas :

- Les dommages indirects (y compris, mais sans s'y limiter, la perte de données ou la perte de revenus), ni la compensation pour les activités effectuées par vous-même, telles que l'entretien régulier, l'installation de mises à jour du micrologiciel ou la sauvegarde ou la restauration de données (Certains États n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs. Il est donc possible que l'exclusion ci-dessus ne s'applique pas dans votre cas. Ceci comprend, sans s'y limiter, le matériel préenregistré, protégé ou non par des droits d'auteur.)
- Le coût de la main-d'œuvre pour l'installation ou la configuration du produit, le réglage des commandes personnalisées sur le produit, l'installation ou la réparation de divers types de dispositifs externes (par exemple, WiFi, antenne, clés de sécurité USB, dispositifs de type OPS) et autres systèmes extérieurs au produit.
- Les problèmes de réception provoqués par des conditions de signal ou des systèmes de câble ou d'antenne extérieurs à l'appareil.
- Un produit qui doit être modifié ou adapté pour lui permettre de fonctionner dans un pays autre que celui pour lequel il a été conçu, fabriqué, approuvé et/ou autorisé, ou la réparation des produits endommagés par ces modifications.
- Si le numéro du modèle ou de production sur le produit a été modifié, supprimé, enlevé ou rendu illisible.

La garantie s'applique à condition que le produit ait été manipulé correctement pour l'usage auquel il est destiné et conformément aux instructions d'utilisation.

Pour des informations et des réparations sous garantie

Pour obtenir des informations détaillées sur la couverture de la garantie, ainsi qu'une assistance supplémentaire et une ligne d'assistance, veuillez contacter le vendeur et/ou l'intégrateur de système chez qui vous avez acheté le produit. Veuillez noter qu'aux États-Unis, cette garantie limitée n'est valable que pour les produits achetés sur le territoire continental des États-Unis, en Alaska et à Hawaï.

Avant de faire une demande de réparation

Veuillez consulter le manuel d'utilisation avant de demander une réparation. Un simple réglage, tel qu'expliqué dans ce manuel, peut vous éviter un appel.

#### PÉRIODE DE GARANTIE

La période de garantie pour les écrans d'affichage PHILIPS est indiquée ci-dessous ; pour les zones non couvertes dans ce tableau, veuillez suivre leur déclaration de garantie.

La période de garantie standard pour les écrans d'affichage PHILIPS est indiquée ci-dessous ; pour les zones non couvertes dans ce tableau, veuillez suivre la déclaration de garantie locale.

Région	Période de garantie standard
États-Unis, Canada	3 ans
Chine	1 an
Japon	3 ans
Reste du monde	3 ans
Mexique	3 ans
Brésil	3 ans
Chili	3 ans
Pérou	3 ans

Notez que, pour les produits professionnels, les conditions de garantie spécifiques du contrat de vente ou d'achat peuvent s'appliquer.

# Index

## B

Bornes d'entrée/sortie 13

## C

Composants et fonctions 12

Configuration de l'interface utilisateur 35

Connexion de périphériques externes 16

Connexion de périphériques externes (lecteur multimédia) 16

Connexion d'équipements audio 17

Connexion d'un PC 16

Consignes de sécurité 1

Contenu de la boîte 10

## D

Déballage 8

Déballage et installation 8

## F

Fonctionnement 20

Formats multimédia pris en charge 49

## I

Insertion des piles de la télécommande 14

## L

Lecteur multimédia 20

## M

Manipulation de la télécommande 14

Menu OSD 42

Mode d'entrée 50

Montage mural 11

## N

Navigation dans le menu OSD 42

Nettoyage et dépannage 53

Notes d'installation 10

## O

Outil de démarrage 20

## P

Panneau de commande 12

Paramètres 35

Paramètres Android 45

Plage de fonctionnement de la télécommande 14

Politique de garantie pour les solutions d'affichage professionnel Philips 57

Politique relative aux pixels défectueux 51

Présentation du menu OSD 42

## R

Regarder la source vidéo connectée 20

## S

Spécifications techniques 55

## T

Télécommande 15

## U

Utilisation tactile 18



2024 © TOP Victory Investments Ltd. Tous droits réservés.

Ce produit a été fabriqué et vendu sous la responsabilité de Top Victory Investments Ltd. et Top Victory Investments Ltd. est le garant de ce produit. Philips et l'emblème du bouclier Philips sont des marques déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence.

Ces spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans avis préalable.

Version : V1.00 2024-04-09