

PHILIPS

NeoPix 550 Smart

Home Projector

Gebruiks- aanwijzing



Registreer uw product en krijg ondersteuning op
www.philips.com/support

Inhoudsopgave

Inleiding.....	3
Geachte klant.....	3
Over deze gebruiksaanwijzing.....	3
Wat zit er in de doos	3
Klantenservicecentrum	3
1 Algemene veiligheidsinformatie	4
Installatie van het product	4
Reparaties.....	5
Stroomvoorziening.....	5
2 Overzicht.....	5
Bovenaanzicht.....	5
Vooraanzicht	6
Achteraanzicht	6
Onderaanzicht.....	6
Afstandsbediening.....	6
3 Eerste installatie.....	7
De projector installeren.....	7
Stroomvoorziening aansluiten.....	8
Vorbereiding van de afstandsbediening.....	9
Inschakelen en installeren van de projector.....	9
Het projectorsysteem instellen	11
4 Het Startscherm gebruiken	12
Door het Startscherm navigeren.....	12
Apps openen en configureren.....	14
5 Verbinden met andere apparaten ..	15
Verbinden met een USB-muis, -toetsenbord of -gamepad	15
Verbinden met een afspeelapparaat via HDMI™	16
Verbinding maken met een audiosysteem via HDMI™ ARC	16
Verbinding maken met een dongle	17
Verbinden met een afspeelapparaat via USB-C	17
Verbinden met een Bluetooth-apparaat.....	17
Aansluiten op bedrade luidsprekers of hoofdtelefoon.....	19
6 Media afspelen vanaf USB- opslagapparaten	20
Sluit een USB-opslagapparaat aan.....	20
Video's afspelen	20
Audio afspelen	21
Foto's weergeven.....	21
7 Draadloze projectie	21
Draadloze projectie met Android-apparatuur/ Windows-computers	21
Draadloze projectie met iOS-apparatuur/ Mac-computers	22
Video's/foto's streamen vanuit iOS- apparatuur	22
8 Projectorinstellingen veranderen ..	23
De instellingen wijzigen met de zijbalk.....	23
Meer instellingen veranderen	24
Instellingen veranderen via het instellingenmenu	25
9 Onderhoud.....	28
Reinigen.....	28
Software bijwerken	28
10 Probleemoplossing	30
11 Aanhangsel.....	32
Technische gegevens.....	32
CE-verklaring	33
FCC-verklaring.....	33
Canadese naleving van wet- en regelgeving	33
Overige opmerking	34

Inleiding

Geachte klant

Dank u voor het aanschaffen van deze projector.

Wij hopen dat u veel plezier hebt van dit product en de vele functies die het biedt!

Over deze gebruiksaanwijzing

Met de snelstartgids die bij dit product is geleverd, kunt u snel en gemakkelijk met dit product aan de slag. U vindt in de volgende secties van deze gebruiksaanwijzing gedetailleerde omschrijvingen.

Lees de hele gebruiksaanwijzing zorgvuldig door. Volg alle veiligheidsinstructies om een juiste werking van dit product te garanderen (zie **Algemene veiligheidsinformatie, pagina 4**). De fabrikant accepteert geen aansprakelijkheid als deze instructies niet worden gevolgd.

Gebruikte symbolen

Mededeling



Dit symbool geeft tips die u helpen om dit product effectiever en gemakkelijker te gebruiken.

GEVAAR!



Gevaar voor persoonlijk letsel!

Dit symbool geeft een waarschuwing voor gevaar voor persoonlijk letsel. Onjuiste behandeling kan leiden tot lichamelijk letsel of schade.

VOORZICHTIG!

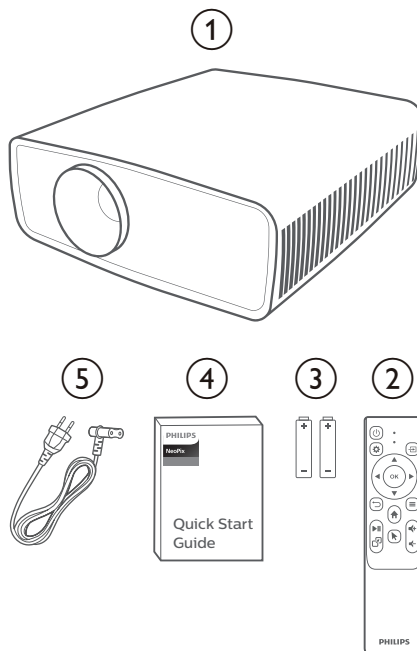


Schade aan het product of gegevensverlies!

Dit symbool waarschuwt voor schade aan het product en mogelijk gegevensverlies. Onjuiste behandeling kan leiden tot schade.

Wat zit er in de doos

- ① NeoPix 550-projector
- ② Afstandsbediening
- ③ AAA-batterijen x 2
- ④ Snelstartgids met garantietaal
- ⑤ AC-voedingskabels met stekkers x 3



Klantenservicecentrum

De ondersteuningspagina, garantietaal en gebruiksaanwijzingen kunt hier vinden:

Internet: www.philips.com/support

Ondersteuningscontacten:

Internationaal telefoonnummer:
+41 215 391 665

Vraag uw leverancier om kosten voor internationale gesprekken!

E-mail: philips.projector.eu@screeneo.com

Open onze FAQ-websites:

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

1 Algemene veiligheids-informatie

Schenk aandacht aan alle vermelde waarschuwings- en veiligheidsaanwijzingen. Breng geen wijzigingen aan en maak geen instellingen die niet in deze gebruiksaanwijzing zijn beschreven. Onjuiste werking en verkeerde behandeling kunnen leiden tot lichamelijk letsel, schade aan het product of gegevensverlies.

Installatie van het product

Dit product is uitsluitend voor gebruik binnenshuis. Plaats het product stevig op een stabiele, vlakke ondergrond. Leg alle kabels zodanig neer dat niemand erover kan struikelen om mogelijk letsel aan personen of schade aan het product zelf te voorkomen.

Gebruik het product niet in vochtige ruimtes. Raak nooit het netsnoer of de lichtnetaansluiting met natte handen aan.

Gebruik het product nooit onmiddellijk nadat het van een koude naar een warme plaats is verplaatst. Als het product aan een dergelijke temperatuurwijziging wordt blootgesteld, kan er vocht condenseren op kritieke inwendige onderdelen.

Het product moet voldoende ventilatie hebben en mag niet worden afgedekt. Zet het product als het in gebruik is niet in een gesloten kast, kist of andere afgesloten ruimtes.

Bescherm het product tegen direct zonlicht, warmte, sterke temperatuurschommelingen en vocht. Zet het product niet in de buurt van verwarmingen of airconditioners. Neem de informatie over de temperatuur, vermeld in de technische gegevens, in acht (zie **Technische gegevens, pagina 32**).

De oppervlakte wordt warm door langdurige werking van het product. Het product schakelt in geval van oververhitting automatisch naar de stand-bymodus.

Laat geen vloeistoffen in het product lekken. Schakel het product uit en ontkoppel het van het lichtnet als er vloeistoffen of vreemde stoffen in het product zijn gelekt. Laat het product door een bevoegd servicecentrum inspecteren.

Behandel het product altijd met zorg. Raak de lens niet aan. Zet nooit zware of scherpe voorwerpen op het product of op het netsnoer.

Als het product te heet wordt of er komt rook uit, schakel het dan onmiddellijk uit en haal de stekker van het netsnoer uit het stopcontact. Laat het product door een bevoegd servicecentrum controleren. Houd het product uit de buurt van open vuur (bijv. kaarsen).

GEVAAR!



Explosiegevaar bij batterijen van een verkeerde soort!

Er bestaat explosiegevaar als er een verkeerde soort batterij wordt gebruikt.

Stel de batterijen (batterijpakket of geïntegreerde batterijen) niet bloot aan overmatige warmte zoals zonnenschijn of open vuur.

Er kan onder de volgende omstandigheden een laag vocht in het product verschijnen, die tot storingen kan leiden:

- als het product van een koude naar een warme ruimte wordt verplaatst;
- nadat een koude ruimte wordt verwarmd;
- als het product in een vochtige ruimte wordt gezet.

Ga als volgt te werk om het opbouwen van vocht te voorkomen:

- 1 Plaats het product in een plastic zak voordat het naar een andere ruimte wordt verplaatst, zodat het zich aan de omstandigheden in de ruimte kan aanpassen.
- 2 Wacht een tot twee uur voordat u het product uit de plastic zak haalt.

Het product mag niet in een zeer stoffige omgeving worden gebruikt. Stofdeeltjes en andere vreemde voorwerpen kunnen het product beschadigen.

Stel het product niet bloot aan extreme trillingen. Dit kan de inwendige componenten beschadigen.

Laat kinderen het product niet zonder toezicht behandelen. De verpakkingsmaterialen moeten uit de handen van kinderen worden gehouden.

Gebruik het product voor uw eigen veiligheid niet tijdens onweersbuien met bliksem.

Reparaties

Repareer het product niet zelf. Verkeerd onderhoud kan leiden tot letsel of schade aan het product. Het product moet door een bevoegd servicecentrum worden gerepareerd.

U treft de gegevens van bevoegde servicecentra aan op het garantiebewijs bij dit product.

Verwijder het typeplaatje niet van dit product, omdat hierdoor de garantie ongeldig wordt.

Stroomvoorziening

Gebruik uitsluitend een voedingsadapter die is gecertificeerd voor dit product (zie **Technische gegevens, pagina 32**). Controleer of de lichtnetspanning van de stroomvoorziening overeenkomt met de lichtnetspanning die op de installatielocatie beschikbaar is. Dit product voldoet aan de soort spanning die op het product is gespecificeerd.

Het stopcontact moet in de buurt van het product zijn geïnstalleerd en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.

VOORZICHTIG!



Gebruik altijd de knop om de projector uit te schakelen.

Schakel het product uit en haal de stekker uit het stopcontact voordat u het oppervlak reinigt (zie **Reinigen, pagina 28**). Gebruik een zachte, pluisvrije doek. Gebruik nooit vloeibare, gasvormige of gemakkelijk brandbare reinigingsmiddelen (spuitbussen, schuurmiddelen, poetsmiddelen, alcohol). Laat geen vocht in het product terechtkomen.

GEVAAR!

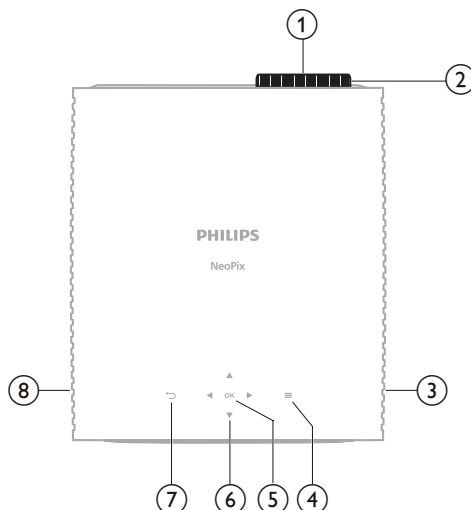


Risico op oogirritatie!

Dit product is uitgerust met een krachtige LED (Light Emitting Diode) die zeer helder licht uitstraalt. Kijk tijdens de werking niet direct in de lens van de projector. Dit kan irritatie van of beschadiging aan de ogen veroorzaken.

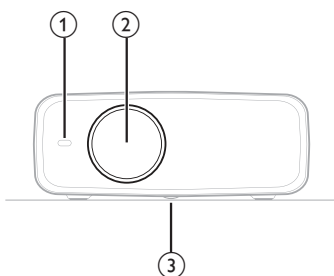
2 Overzicht

Bovenaanzicht



- ① **Projectielens**
- ② **Focusregelaar**
Beeldscherpte aanpassen.
- ③ **Rechter luidspreker**
- ④
Het instellingenmenu openen of sluiten.
- ⑤ **OK**
Een selectie bevestigen of de waarde voor de huidige instelling wijzigen.
- ⑥ **Navigatieknoppen (Omhoog, Omlaag, Links, Rechts)**
 - Door items op het scherm navigeren.
 - Druk op / of / om de waarde voor de huidige instelling te wijzigen.
- ⑦
 - Terugkeren naar het vorige scherm.
 - Open of sluit de zijbalk vanuit het Startscherm.
- ⑧ **Linker luidspreker**

Vooraanzicht



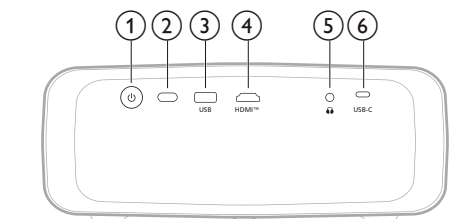
① **IR-sensor voorzijde**

② **Projectielens**

③ **Hoekverstellingsknop**

Draai aan de knop om de schermhoogte aan te passen.

Achteraanzicht



① **⏻**

- Schakel de projector in of op stand-by.
- Wanneer de projector aan staat brandt de LED wit.
- Wanneer de projector in de stand-bymodus staat, zal de led rood branden.

② **IR-sensor achterzijde**

③ **USB**

Sluit een USB-invoerapparaat, USB-opslagapparaat of dongle aan.

④ **HDMI™**

Aansluiten op een HDMI™-uitgang van een afspelerapparaat.

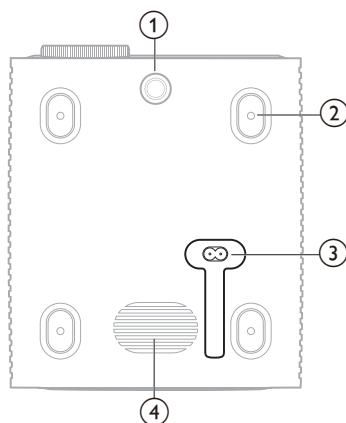
⑤ **🎧**

3,5 mm audio-uitgang; sluit aan op externe luidsprekers of hoofdtelefoon.

⑥ **USB-C**

Aansluiten op een USB-C-poort van een afspelerapparaat.

Onderaanzicht



① **Hoekverstellingsknop**

Draai aan de knop om de schermhoogte aan te passen.

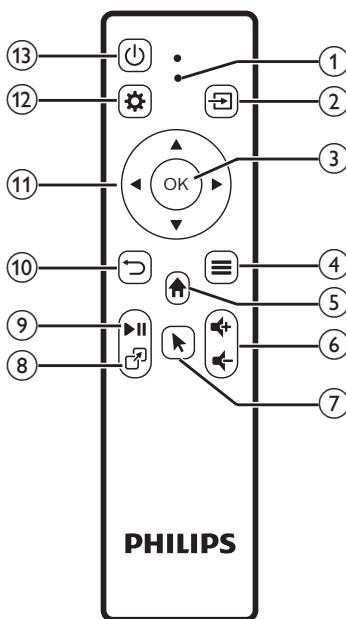
② **Schroefgat voor plafondmontage**

③ **AC-voedingsingang**

Sluit aan op een meegeleverde voedingskabel.

④ **Subwoofer**

Afstandsbediening



① **Led-indicatielampje**

Zal oplichten wanneer u op een knop op de afstandsbediening drukt.

- Zal rood oplichten wanneer de afstandsbediening niet via Bluetooth met de projector is verbonden.
- Zal blauw oplichten wanneer de afstandsbediening via Bluetooth met de projector is verbonden.
- Brandt constant rood wanneer de projector is uitgeschakeld.

②

Toont alle invoerbronnen en stelt u in staat om naar een andere over te schakelen.

③ **OK**

Een selectie bevestigen of de waarde voor de huidige instelling wijzigen.

④

- Open het optiesmenu wanneer een app is geselecteerd op het Startscherm.
- Open het met meer-optiesmenu wanneer er een video wordt afgespeeld.

⑤

Open het Startscherm van het ingebouwde besturingssysteem.

⑥

Volume verhogen of verlagen.

⑦

De aanwijzer op het scherm in- of uitschakelen wanneer de afstandsbediening via Bluetooth met de projector is verbonden.

⑧

Toont de lijst met de meest recent geopende apps en laat u tussen deze apps wisselen. De lijst kan tot 8 apps bevatten.

⑨

Media afspelen, onderbreken of hervatten starten.

⑩

- Terugkeren naar het vorige scherm.
- Open of sluit de zijbalk vanuit het Startscherm.

⑪ **Navigatieknoppen (Omhoog, Omlaag, Links, Rechts)**

- Door items op het scherm navigeren.
- Druk op  of  of  of  om de waarde voor de huidige instelling te wijzigen.

⑫

Het instellingenmenu openen of sluiten.

⑬

Schakel de projector in of op stand-by.

3 Eerste installatie

Mededeling



Zorg dat alle apparaten zijn losgekoppeld van hun stroomvoorzieningen voordat u verbindingen tot stand brengt of wijzigt.

De projector installeren

U kunt de projector op vier verschillende manieren installeren. Volg de onderstaande richtlijnen om de projector correct te installeren.

Mededeling



Schaf voor hoge montage aan een plafond een door een installateur aanbevolen projectorsteun aan en volg de instructies meegeleverd met de steun.

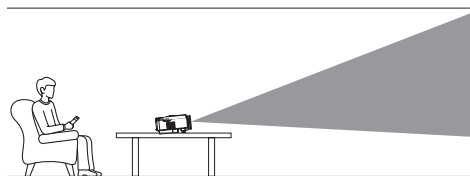
Verzeker vóór montage aan het plafond dat het plafond het gewicht van de projector en de steun kan dragen.

Dit product moet bij plafondmontage stevig in overeenstemming met de installatie-instructies aan het plafond worden bevestigd. Een verkeerde plafondmontage kan leiden tot ongevallen, letsel of schade.

We raden u aan een installateur in te huren om de montage voor u te realiseren.

Voorzijde

- 1 Plaats de projector op een vlak oppervlak zoals een tafel tegenover het projectie-oppervlak. Dit is de meest gebruikelijke manier voor het plaatsen van de projector voor snelle installatie en draagbaarheid.

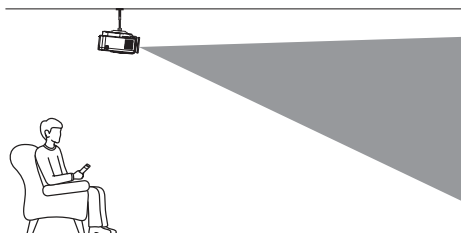


- 2 Als de projectierichting niet juist is, dan opent u vanuit het Startscherm de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Beeld > Projectierichting > Voorzijde*.



Plafond voorkant

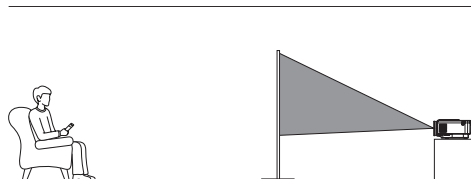
- 1 Monteer de projector vóór het projectiescherm aan het plafond met de bovenkant omhoog. Er is een projectorbevestigingsbeugel vereist om de projector aan het plafond te bevestigen.



- 2 Open vanuit het Startscherm de zijbalk door op op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Beeld > Projectierichting > Plafond voorkant*.

Achterzijde

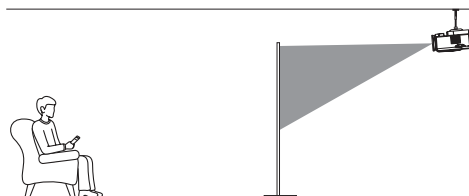
- 1 Zet de projector op een tafel achter het projectiescherm. Er is een speciaal doorzicht-projectiescherm vereist.



- 2 Open vanuit het Startscherm de zijbalk door op op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Beeld > Projectierichting > Achterzijde*.

Plafond achterkant

- 1 Monteer de projector achter het projectiescherm aan het plafond met de bovenkant naar boven. Om de projector achter het scherm aan het plafond te bevestigen, zijn een projectorbevestigingsbeugel en een speciaal doorzicht-projectiescherm vereist.



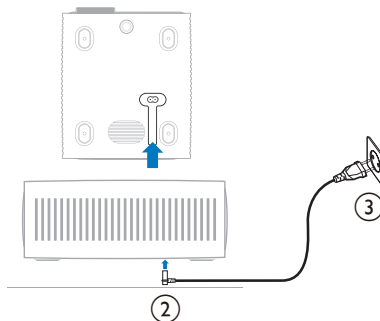
- 2 Open vanuit het Startscherm de zijbalk door op op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Beeld > Projectierichting > Plafond achterkant*.

Stroomvoorziening aansluiten

VOORZICHTIG!

- Gebruik altijd de -knop om de projector aan en uit te zetten.

- 1 Selecteer een van de meegeleverde voedingskabels met de juiste stekker (EU/VK/US).
- 2 Sluit de voedingskabel aan op de voedingsingang op de onderzijde van de projector.
- 3 Sluit het netsnoer aan op een stopcontact.
 - De voeding-LED op de projector zal rood oplichten.



Vorbereiding van de afstandsbediening

VOORZICHTIG!



Verkeerd gebruik van batterijen kan leiden tot oververhitting, explosies, risico op brand en letsel. Lekkende batterijen kunnen de afstandsbediening beschadigen.

Stel de afstandsbediening nooit bloot aan direct zonlicht.

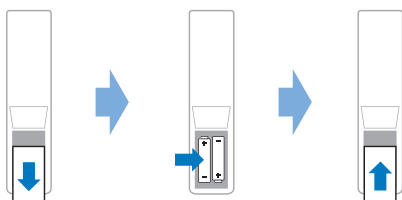
Vermijd vervormen, ontmantelen of opladen van de batterijen.

Vermijd blootstelling aan open vuur en water.

Vervang lege batterijen onmiddellijk.

Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening als deze gedurende langere periodes niet wordt gebruikt.

- 1 Open het batterijencompartiment.
- 2 Plaats de meegeleverde batterijen (type AAA) volgens de juiste polariteit (+/-), zoals aangegeven.
- 3 Sluit het batterijencompartiment.

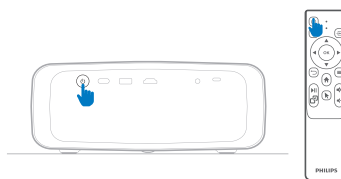


- Als u de afstandsbediening met infraroodsignalen gebruikt, richt dan de afstandsbediening op de infraroodsensor op de projector en controleer of er zich geen obstakel tussen de afstandsbediening en de Ir-sensor bevindt.

Inschakelen en installeren van de projector

De projector in-/uitschakelen

- Schakel de projector in, druk op  op de projector/afstandsbediening. De aan-/uit-LED op de projector verandert van rood naar wit.

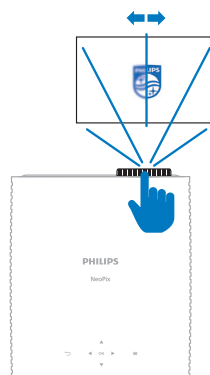


- Houd  op de projector/afstandsbediening 2 seconden ingedrukt of druk tweemaal op deze knop om de projector uit te schakelen. De projector schakelt in de stand-by-modus en de led verandert van wit in rood.
- Om de projector volledig uit te schakelen, haalt u de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.

Focusinstelling

Draai aan de focusinstelknop (scherpte) die aan de projectielens is bevestigd om de beeldfocus in te stellen.

Tip: Als u de projectieafstand later verandert, zult u de beeldfocus opnieuw scherp moeten stellen.



Aanpassing van de schermgrootte

De maat van het projectiescherm (of afmetingen van het beeld) wordt bepaald door de afstand tussen de lens van de projector en het projectieoppervlak.

Deze projector heeft een aanbevolen projectieafstand van 306 cm (120") en creëert dus een maximale schermgrootte van 254 cm (100"). De minimale afstand vanaf het projectieoppervlak is 120 cm (47,2").

Digitaal zoomen

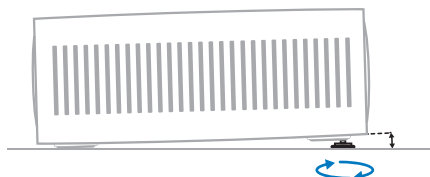
U kunt de digitale zoomfunctie gebruiken om het scherm te verkleinen.

- 1 Open vanuit het Startscherm de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Digitaal zoomen*.
- 2 Druk op / om de schermgrootte aan te passen. U kunt het scherm verkleinen tot 60% van de volledige grootte.



Aanpassing van de schermhoogte

Om de schermhoogte aan te passen wanneer u de projector op een vlakke ondergrond plaatst, draait u aan de hoekinstelknop die zich aan de onderkant van de projector bevindt.

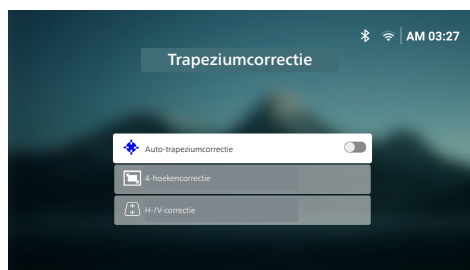


Beeldvorm aanpassen

Auto-trapeziumcorrectie

U kunt automatische trapeziumcorrectie inschakelen om de projector het beeld automatisch rechthoekig te laten maken.

- 1 Open vanuit het Startscherm de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Trapeziumcorrectie* > *Automatische trapeziumcorrectie*.
- 2 Druk op de **OK** knop om de automatische trapeziumcorrectie in of uit te schakelen.



H-/V-correctie (handmatig)

Wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld, kunt u het beeld handmatig rechthoekig maken door de horizontale en verticale trapeziumhoeken aan te passen.

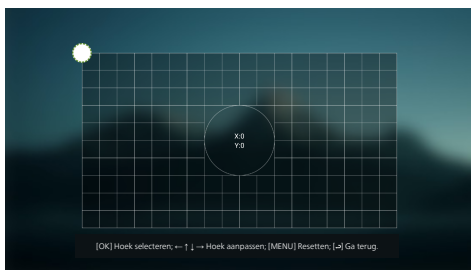
- 1 Open vanuit het Startscherm de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Trapeziumcorrectie* > *H-/V-correctie*.
- 2 Volg de instructies op het scherm om de beeldvorm aan te passen.



4-hoeks correctie (handmatig)

Wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld, kunt u het beeld handmatig rechthoekig maken door de vier hoeken van het Beeld te verplaatsen.

- 1 Open vanuit het Startscherm de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Trapeziumcorrectie* > *4-hoeks correctie*.
- 2 Volg de instructies op het scherm om de beeldvorm aan te passen.



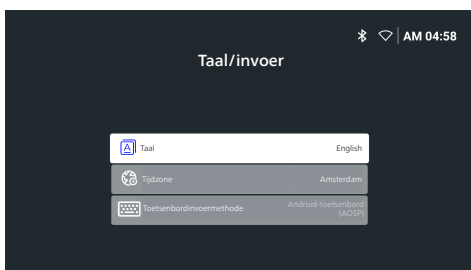
Het projectorsysteem instellen

Wanneer u de projector voor de eerste keer aanzet of nadat deze is gereset naar de fabrieksinstellingen, zal het projectorsysteem starten en u vragen om deze in te stellen door een aantal basisinstellingen te maken.

U kunt de projector na de instellingen beginnen te gebruiken of verdergaan met het maken van andere instellingen.

Stap 1: De taal en tijdzone selecteren

Druk op het *Welkom* scherm op de **OK** knop op de afstandsbediening. Gebruik vervolgens de navigatieknoppen en de **OK**-knop om veranderingen aan te brengen.



- **Taal:** De gewenste weergavetaal selecteren.
- **Tijdzone:** De tijdzone gebruikt door de projector instellen door een stad te selecteren.
- **Toetsenbordinvoermethode:** Selecteer het gewenste on-screentoetsenbord of invoermethode.

Opmerking: De standaard weergavetaal is **Engels** en niet alle talen zijn beschikbaar.

Wanneer dit is gedaan drukt u op **↶** om terug te keren naar het scherm *Welkom* en drukt u op de **OK** knop om naar de volgende stap te gaan.

Stap 2: De afstandsbediening verbinden via Bluetooth

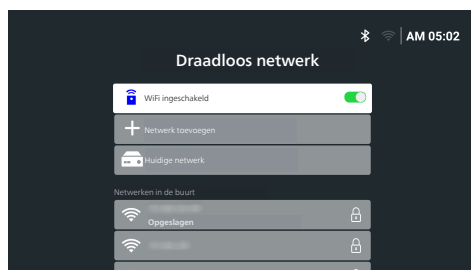
Volg de instructies op het scherm om de afstandsbediening via Bluetooth met de projector te verbinden. Nadat de verbinding tot stand is gebracht, kunt u de aanwijzer op het scherm gebruiken om door de gebruikersinterface op het projectorscherm te navigeren.

Tip: Druk op **↶** op de afstandsbediening om de aanwijzer op het scherm in of uit te schakelen.

Wanneer dit is gedaan, drukt u op de **OK** knop om naar de volgende stap te gaan.

Stap 3: Verbinden met een WiFi-netwerk

- 1 Druk op de **OK** knop op de afstandsbediening om het scherm *Draadloos netwerk* te openen. **Tip:** Stap 3 is optioneel. U kunt overslaan naar Stap 4 door *Volgende* te selecteren en op de **OK** knop te drukken.



- 2 Selecteer een netwerk in de lijst onder *Netwerken in de buurt* en druk op de **OK** knop. U wordt gevraagd om via het on-screentoetsenbord het wachtwoord in te voeren om verbinding te maken met het netwerk.
- 3 Voer het wachtwoord in door op de navigatieknoppen en de **OK**-knop te drukken. **Tips:** Houd een navigatieknop ingedrukt om sneller naar de gewenste toets te bewegen. U kunt het wachtwoord ook invoeren door de aanwijzer op het scherm en de **OK** knop te gebruiken.
- 4 Selecteer het groene vinkje op het toetsenbord en druk op de **OK**-knop.
- 5 Wacht eventjes totdat de verbinding tot stand is gebracht. Nadat de verbinding tot stand is gebracht, verschijnt de naam van het verbonden WiFi-netwerk achter *Huidige netwerk* terwijl het WiFi-pictogram

rechtsboven in de hoek van het scherm helderwit wordt.

Opmerkingen:

- Als u verbinding maakt met een open (onbeveiligd) netwerk, wordt u niet gevraagd om het wachtwoord in te voeren en wordt de verbinding automatisch tot stand gebracht.
- Wanneer u de projector de volgende keer inschakelt, zal deze automatisch verbinding proberen te maken met het laatst verbonden WiFi-netwerk, tenzij u de verbinding handmatig verbreekt, het netwerk 'vergeet' of de projector reset naar de fabrieksinstellingen.

Druk wanneer dit is gedaan op  om terug te keren naar het vorige scherm en drukt op de **OK** knop om naar de volgende stap te gaan.

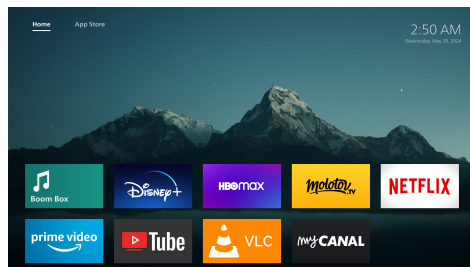
Stap 4: Akkoord gaan met de software-eindgebruikerslicentie overeenkomst

- 1 Lees de software-eindgebruikerslicentieovereenkomst. Druk op / op de afstandsbediening om omhoog of omlaag te scrollen.
- 2 Druk wanneer dit is gedaan op de **OK** knop om akkoord te gaan met de overeenkomst.

Nadat de setup is voltooid verschijnt het Startscherm.

4 Het Startscherm gebruiken

U zult het Startscherm van het ingebouwde besturingssysteem zien na de projector te hebben ingesteld of ingeschakeld. Het Startscherm is het beginpunt voor het starten van alle activiteiten op de projector.



Het Startscherm biedt de volgende mogelijkheden:

- De vooraf geïnstalleerde apps openen en configureren. Zie **Apps openen en configureren, pagina 14** voor meer informatie.
- De projectorinstellingen wijzigen. Zie **Projectorinstellingen veranderen, pagina 23** voor meer informatie.
- De datum en tijd rechtsboven in de hoek van het scherm bekijken. U kunt tussen de 12- en 24-uurs tijdsindelingen wisselen door de tijd te selecteren en op de **OK**-knop te drukken.

Door het Startscherm navigeren

U kunt op een van de volgende manieren door het Startscherm navigeren:

- De afstandsbediening. Zie **Door het Startscherm navigeren met de afstandsbediening, pagina 13** voor meer informatie.
- Een USB-invoerapparaat zoals een USB-muis of -toetsenbord. Voor meer informatie over het aansluiten en gebruiken van een USB-invoerapparaat, zie **Verbinden met een USB-muis, -toetsenbord of -gamepad, pagina 15**.

- Een Bluetooth-invoerapparaat zoals een Bluetooth-muis of -toetsenbord. Voor meer informatie over het verbinden van een Bluetooth-muis of -toetsenbord, zie **Verbinden met een Bluetooth-apparaat, pagina 17**.

Door het Startscherm navigeren met de afstandsbediening

Gebruik de afstandsbediening voor onmiddellijke en eenvoudige toegang tot alles op het Startscherm.

- Druk op de navigatieknop om een optie (zoals een app, instelling of knop) op het scherm te selecteren.
- Druk op de **OK**-knop om een selectie te bevestigen of de waarde voor de huidige instelling te wijzigen.
- Druk in het Startscherm op ↶ om de zijbalk te openen of sluiten.
- Druk op ↶ om terug te keren naar het vorige scherm.
- Druk op ≡ om meer opties te zien wanneer een app is geselecteerd.
- Druk op ⬆ om terug te keren naar het Startscherm. **Tip:** Als de huidige invoerbron HDMI of USB-C is, dan zal het indrukken van deze knop de invoerbron ook terugschakelen naar LiminOS.

De aanwijzer op het scherm gebruiken

De aanwijzer geeft u een alternatieve manier om een optie (zoals een app, instelling of knop) op het scherm te selecteren. Het neemt de plaats in van de navigatieknoppen op de afstandsbediening.

De afstandsbediening verbinden via Bluetooth

Als u de afstandsbediening tijdens de instelling niet via Bluetooth met de projector hebt verbonden (zie **Het projectorsysteem instellen, pagina 11**) of de verbinding met de afstandsbediening is verloren gegaan, dan moet u de aanwijzer op het scherm gebruiken om de verbinding tot stand te brengen.

Wanneer u op  op de afstandsbediening drukt, zal de projector u vragen om verbinding te maken met de afstandsbediening als deze niet verbonden is. Wanneer dit gebeurt, kunt u de instructies op het scherm volgen om de afstandsbediening te verbinden met de projector.

Opmerkingen:

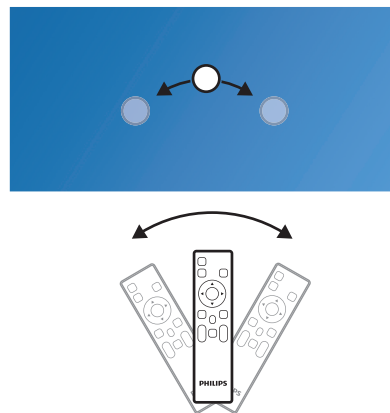
- U kunt de verbinding alleen tot stand brengen wanneer de Bluetooth-functie op de projector is ingeschakeld. De Bluetooth-functie is standaard ingeschakeld. Als deze is uitgeschakeld, volgt u de instructies in **Verbinden met een Bluetooth-apparaat, pagina 17** om de functie in te schakelen.
- De afstandsbediening verschijnt op het Bluetooth-instellingenscherf als *Philips AirMote*.
- De LED-indicator aan de bovenkant van de afstandsbediening licht op wanneer u op een knop drukt. Het lampje is rood wanneer de verbinding met de afstandsbediening is verbroken en blauw wanneer de afstandsbediening is verbonden.

De aanwijzer op het scherm in-/uitschakelen

Wanneer de afstandsbediening verbonden is met de projector, drukt u op  om de aanwijzer op het scherm in te schakelen. Druk nogmaals op  om dit uit te schakelen.

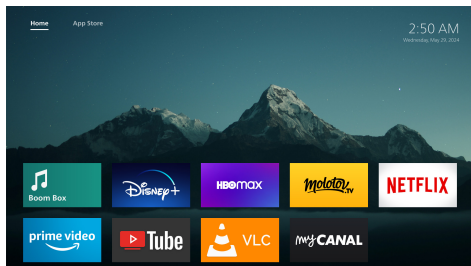
De aanwijzer op het scherm gebruiken

- Nadat u de aanwijzer op het scherm inschakelt, verschijnt er een ronde aanwijzer op het scherm.
- Richt de afstandsbediening op het scherm en beweeg of kantel deze. De aanwijzer zal vervolgens op het scherm bewegen.
- Hoe sneller u de afstandsbediening beweegt of kantelt, hoe sneller de aanwijzer beweegt.
- Druk op de **OK**-knop om een selectie te bevestigen of de waarde voor de huidige instelling te wijzigen.



Apps openen en configureren

Voor uw gemak heeft de projector een aantal veelgebruikte apps vooraf geïnstalleerd. U kunt deze apps openen via de applicatielijst op het Startscherm.



De apps op het Startscherm vallen hoofdzakelijk in de volgende categorieën:

- **Videostreamingsapps:** Netflix, Prime Video, SmartTube, enz.
- **Bestandsbeheer en afspeel-apps:** VLC, etc.
- **Instelling-apps:** Boom Box, etc.

Een app op het Startscherm kan een van de volgende statussen hebben:

- **Geïnstalleerd:** Deze app heeft een extra symbool linksboven in de hoek van zijn pictogram. Deze app is al geïnstalleerd en gereed voor gebruik.
- **Geïnstalleerd en moet worden geüpdate:** Deze app heeft een downloadsymbool linksboven in de hoek van zijn pictogram. Deze app is al geïnstalleerd en moet worden geüpdate voordat u deze kunt openen. U wordt gevraagd deze app te updaten wanneer u de app opent.

Opmerkingen:

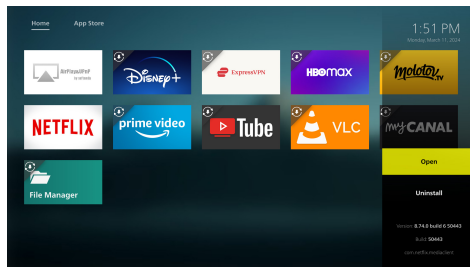
- Gebruik voor Netflix de aanwijzer op het scherm om eenvoudiger te navigeren.
- Voordat u een app installeert/bijwerkt of een videostreaming-app gebruikt om video's te bekijken, moet u ervoor zorgen dat de projector toegang heeft tot internet via een WiFi-netwerk. Voor meer informatie over hoe de projector wordt verbonden met een WiFi-netwerk, zie **Stap 3: Verbinden met een WiFi-netwerk, pagina 11**.

Een app openen

Open een app door deze op het Startscherm te selecteren en vervolgens op de **OK**-knop op de afstandsbediening te drukken.

Een app configureren

Als u een app selecteert op het Startscherm en op **≡** op de afstandsbediening drukt, verschijnt er een optiemenu op de rechterzijde van het scherm.

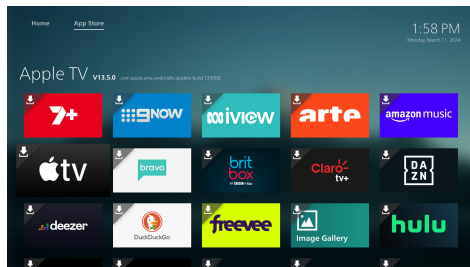


Dit optiemenu biedt de volgende mogelijkheden:

- De app openen door *Open* te selecteren.
- De app verwijderen door *Verwijderen* te selecteren en de instructies op het scherm te volgen.
- Het versie- en build-nummer van de app controleren onder in het menu.

Meer apps installeren

In het App Store-scherm kunt u meer apps bekijken en installeren.



- Om het App Store-scherm te openen, gaat u naar de bovenkant van het Startscherm door **▲** op de afstandsbediening ingedrukt te houden en vervolgens op **▶** te drukken.
- Om terug te keren naar het Startscherm, gaat u naar de bovenkant van het App Store-scherm door **▲** op de afstandsbediening ingedrukt te houden en vervolgens op **◀** te drukken.

Voer de volgende stappen uit om een app te installeren:

- 1 Selecteer een app op het App Store-scherm.

- 2 Druk op de knop **OK** en wacht tot de projector klaar is met het downloaden van het installatiebestand.
- 3 Wanneer u wordt gevraagd of u de app wilt installeren, dan selecteert u *INSTALLEREN* en drukt u op **OK**.
- 4 Wanneer de installatie is voltooid, selecteert u *Gereed* om terug te keren naar het App Store-scherm of *Openen* om de app te openen.

Opmerkingen:

- Nadat u een app hebt geïnstalleerd, kunt u deze bekijken en openen op het Startscherm.
- U krijgt mogelijk nieuwe of bijgewerkte apps krijgen door de software van de projector bij te werken. Voor meer informatie over hoe de software van de projector wordt bijgewerkt, zie **Software bijwerken, pagina 28**.

5 Verbinden met andere apparaten

Verbinden met een USB-muis, -toetsenbord of -gamepad

U kunt een USB-muis, -toetsenbord of -gamepad op de projector aansluiten om snel en eenvoudig door menu's te navigeren, uw wachtwoorden in te voeren, films en shows te vinden, spelletjes te spelen, enzovoort.

Opmerking: Niet alle spelletjes en apps zijn compatibel met een muis en toetsenbord.

Een USB-muis, -toetsenbord of -gamepad verbinden

U kunt een USB-muis, -toetsenbord of -gamepad verbinden door deze aan te sluiten op de **USB**-poort van de projector.

Tip: U kunt meer dan één apparaat op een USB-poort aansluiten door een USB-hub te gebruiken. Sluit de apparaten aan op de USB-poorten van de hub en sluit de hub vervolgens aan op de projector.

Opmerking: Bij gebruik van een draadloze USB-muis of -toetsenbord kan de verbinding verloren gaan of traag zijn, afhankelijk van de afstand tussen de twee apparaten en de signaalstatus.

Een USB-muis, -toetsenbord of -gamepad gebruiken

Eenmaal aangesloten, zal uw USB-muis, -toetsenbord of -gamepad beginnen te werken zonder extra configuratie.

Muis

- Beweeg uw muis en er verschijnt een ronde aanwijzer op het scherm.
- Beweeg uw muis en klik met de linkermuisknop om door de gebruikersinterface van de projector te navigeren, net zoals u dat doet op een computer. De linkermuisknop werkt als **OK** op de afstandsbediening.

- Klik met de rechtermuisknop om terug te keren naar het vorige scherm. De rechtermuisknop werkt als  op de afstandsbediening.
- Draai aan het muiswiel om omhoog of omlaag te scrollen.

Toetsenbord

- Uw toetsenbord is het beste voor het invoeren van tekst in tekstvelden, zodat u veel sneller kunt typen en meer van het scherm kunt zien omdat u het on-screentoetsenbord niet meer nodig te hebt.
Tip: U moet mogelijk op **Esc** drukken om het on-screentoetsenbord te verbergen.
- Gebruik de pijltjestoetsen en **Enter** om door de gebruikersinterface van de projector te navigeren. Deze werken respectievelijk net zoals de navigatieknoppen en **OK** op de afstandsbediening.
- Druk op **Tab** of **Shift+Tab** om naar de volgende of vorige optie te bewegen. Druk op de menu-toets voor toegang tot meerdere opties wanneer er een app is geselecteerd of een video wordt afgespeeld.
- Druk op **Windows+Backspace** om terug te keren naar het vorige scherm. Druk op **Home** of **Alt+Esc** om terug te keren naar het Startscherm.
- Veel van de sneltoetsen werken net zoals op een computer, waaronder **Alt+Tab** om tussen recente apps te wisselen en **Ctrl+X/C/V** om te Knippen/Kopiëren/Plakken.

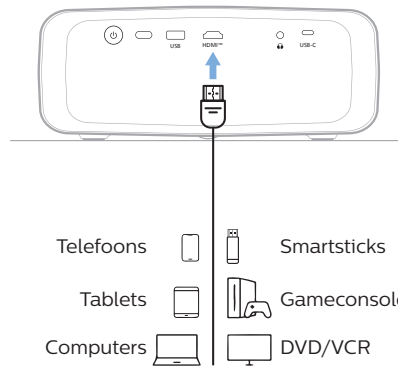
Gamepad

- U kunt uw gamepad gebruiken met spelletjes die controllers ondersteunen.
- Uw gamepad kan ook worden gebruikt om door de gebruikersinterface van de projector te navigeren en apps te openen.

Verbinden met een afspeelapparaat via HDMI™

U kunt een afspeelapparaat (bijv. een Blu-ray-speler, gameconsole, camcorder, digitale camera of pc) via een HDMI™-aansluiting op de projector aansluiten. Via deze aansluiting worden beelden op het projectiescherm getoond en wordt audio op de projector afgespeeld.

- 1 Gebruik een HDMI™-kabel om de **HDMI™**-poort van de projector te verbinden met een HDMI™-uitgangspoort van een afspeelapparaat.



- 2 De projector dient automatisch over te schakelen naar de juiste invoerbron. Zoniet, druk dan op  op de afstandsbediening en selecteer vervolgens **HDMI**.

Verbinding maken met een audiosysteem via HDMI™ ARC

De **HDMI™**-poort op de projector ondersteunt Audio Return Channel (ARC). U kunt een compatibel audiosysteem (zoals een thuisbioscoopstelsel, AV-ontvanger of soundbar) aansluiten op de projector via de HDMI™ ARC-aansluiting. Met deze aansluiting wordt audio naar het aangesloten audiosysteem gestreamd.

Tip: Om 5.1 surround sound te krijgen, moet de projector doorgaans worden aangesloten op een 5.1 thuisbioscoopstelsel.

- 1 Gebruik een HDMI™-kabel om de **HDMI™**-poort van de projector aan te sluiten op de HDMI™ ARC-poort van een compatibel audiosysteem.
 - De HDMI™ ARC-poort op uw audiosysteem kan verschillend zijn gelabeld. Raadpleeg de documentatie meegeleverd met het apparaat voor meer informatie.
- 2 Activeer de HDMI™ ARC-functie op de projector door op  op de afstandsbediening te drukken en vervolgens **Geluid > Uitgang > ARC** te selecteren.

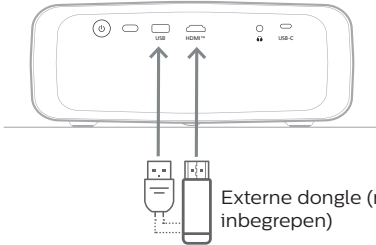


Verbinding maken met een dongle

U kunt een dongle (zoals Amazon Fire Stick, Roku Stick en Chromecast) aansluiten op de projector om gemakkelijk video's te bekijken via het internet. Via deze aansluiting worden beelden op het projectiescherm getoond en wordt audio op de projector afgespeeld.

- 1 Sluit de dongle aan op de **HDMI™**-poort van de projector via een HDMI™-kabel.
- 2 Sluit de dongle aan op de **USB**-poort van de projector via een USB-kabel.

Opmerking: De maximale stroom geleverd door deze poort bedraagt 5V2A.

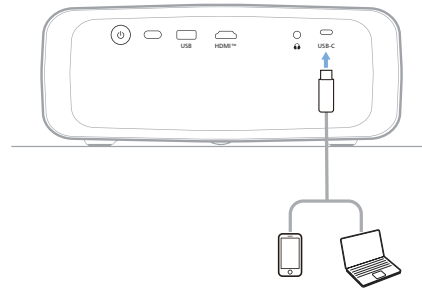


- 3 De projector dient automatisch over te schakelen naar de juiste invoerbron. Zoniet, druk dan op op de afstandsbediening en selecteer vervolgens **HDMI**.

Verbinden met een afspeelapparaat via USB-C

U kunt een afspeelapparaat (bijv. een mobiele telefoon of PC) op de projector aansluiten via een USB-C aansluiting. Via deze aansluiting worden beelden op het projectiescherm getoond en wordt audio op de projector afgespeeld.

- 1 Gebruik een USB-C-kabel om de **USB-C**-poort op de projector te verbinden met de USB-C-poort van een afspeelapparaat.



- 2 De projector dient automatisch over te schakelen naar de juiste invoerbron. Zoniet, druk dan op op de afstandsbediening en selecteer vervolgens **USB-C**.

Verbinden met een Bluetooth-apparaat

De projector is uitgerust met Bluetooth 4.2-technologie, waardoor u deze kunt verbinden met Bluetooth-apparaten zoals Bluetooth-gamepads, -speakers, -muizen en -toetsenborden.

Voordat u de projector voor het eerst met een Bluetooth-apparaat gebruikt, moet u de projector daar eerst mee koppelen. De projector zal automatisch verbinding maken met een apparaat zodra deze zijn gekoppeld.

Mededeling

i Zorg ervoor het Bluetooth-apparaat niet verder dan 10 m (33 vt) van de projector vandaan te houden wanneer u de twee apparaten verbindt.

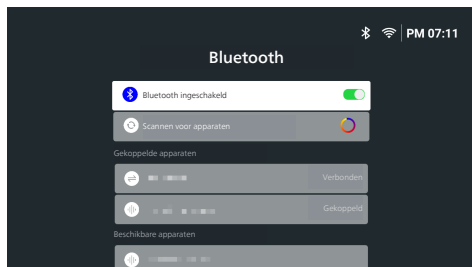
Zelfs wanneer verbinding wordt gemaakt binnen de gespecificeerde communicatieafstand, kunnen verbindingen worden verbroken vanwege de signaalstatus.

U kunt de projector met meerdere Bluetooth-apparaten koppelen, maar u kunt de projector met slechts één van hen tegelijk verbinden.

Bluetooth op de projector in-/uitschakelen

De Bluetooth-functie op de projector is standaard ingeschakeld. U kunt deze functie handmatig in- of uitschakelen.

- 1 Open vanuit het Startscherm van de projector de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Bluetooth*.
- 2 Druk op de **OK** knop om de Bluetooth-functie op de projector in of uit te schakelen. Wanneer de Bluetooth-functie is ingeschakeld, verschijnt er een wit Bluetooth-pictogram rechtsboven in de hoek van het Bluetooth-instellingsscherm.



Een Bluetooth-apparaat koppelen

- 1 Schakel uw Bluetooth-apparaat in en zorg ervoor dat deze op de koppelingsmodus staat. Druk indien nodig op de koppelingsknop van het apparaat. Raadpleeg de documentatie meegeleverd met het apparaat voor meer informatie.
- 2 Open vanuit het Startscherm van de projector de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *Bluetooth*.
- 3 Als de Bluetooth-functie op de projector is uitgeschakeld, drukt u op de **OK** knop om deze in te schakelen. De projector zal automatisch naar beschikbare apparaten zoeken en deze weergeven onder *Beschikbare apparaten*.

Tip: Selecteer *Scannen voor apparaten* en druk op de **OK** knop om handmatig opnieuw te zoeken naar beschikbare apparaten.

- 4 Selecteer uw Bluetooth-apparaat in de lijst met beschikbare apparaten en druk op de **OK** knop om het koppelen te starten.

Wanneer de koppeling is voltooid, wordt uw Bluetooth-apparaat in de lijst gezet onder *Gekoppelde apparaten* en verandert de status ervan in *Verbonden*.

De verbinding met een Bluetooth-apparaat verbreken

Gebruik een van de volgende methoden om de verbinding met een Bluetooth-apparaat te verbreken, maar deze wel gekoppeld te houden.

- Verbreek de Bluetooth-verbinding via het Bluetooth-apparaat of schakel het Bluetooth-apparaat uit. De status van het Bluetooth-apparaat zal veranderen in *Gekoppeld*.
- Schakel Bluetooth op de projector uit.
- Schakel de projector uit.

Een Bluetooth-apparaat opnieuw verbinden

Nadat u een Bluetooth-apparaat gekoppeld en verbonden hebt met de projector via de bovengenoemde stappen, zal de projector automatisch proberen opnieuw verbinding te maken, tenzij het Bluetooth-apparaat wordt ontkoppeld of de Bluetooth-functie ervan is uitgeschakeld.

U kunt handmatig opnieuw verbinding maken met een gekoppeld Bluetooth-apparaat op het Bluetooth-instellingsscherm.

- 1 Selecteer het Bluetooth-apparaat in de lijst met gekoppelde apparaten en druk vervolgens op de **OK** knop.
- 2 Selecteer *Verbinden* en druk vervolgens op de **OK** knop.

Een Bluetooth-apparaat ontkoppelen

U een Bluetooth-apparaat ontkoppelen op het Bluetooth-instellingsscherm. Hierdoor zal een Bluetooth-apparaat uit het geheugen van de projector worden verwijderd. U zult dit apparaat moeten koppelen en verbinden om het weer te gebruiken.

- Om een Bluetooth-apparaat dat verbonden is met de projector te ontkoppelen selecteert u het in de lijst met gekoppelde apparaten en druk vervolgens op de **OK** knop.
- Om een Bluetooth-apparaat dat niet verbonden is met de projector te ontkoppelen selecteert u het in de lijst met gekoppelde apparaten en druk vervolgens op de **OK** knop.

Tips voor het verbinden van audio-uitgangsapparatuur

Hieronder volgen enkele tips voor het verbinden van Bluetooth-audio-uitgangsapparatuur, zoals Bluetooth-luidsprekers en -hoofdtelefoons.

- Na een Bluetooth-audio-uitgangsaparaat te hebben verbonden, schakelt de projector zijn audio-uitgangstype automatisch op *Bluetooth*.
- Na de verbinding met een Bluetooth-audio-uitgangsaparaat te hebben verbroken, schakelt de projector zijn audio-uitgangstype automatisch terug op *Interne luidspreker*.
- Als u het audio-uitgangstype van de projector instelt op *Interne luidspreker* of *ARC* terwijl er een Bluetooth-audio-uitgangsaparaat is verbonden, dan verbreekt de projector automatisch de verbinding met dat apparaat.
- Als u het audio-uitgangstype van de projector instelt op *Bluetooth*, probeert de projector automatisch opnieuw verbinding te maken met het laatst verbonden Bluetooth-audio-uitgangsaparaat.
- Als u het audio-uitgangstype van de projector instelt op *Bluetooth*, wordt het Bluetooth-instellingsscherm automatisch geopend als de Bluetooth-functie is uitgeschakeld, of Bluetooth wordt ingeschakeld maar de projector kan niet opnieuw verbinding maken met een Bluetooth-audio-uitgangsaparaat.
- U kunt de projector met meerdere audio-uitgangsapparaten koppelen, maar u kunt de projector met slechts één van hen tegelijk verbinden.

Aansluiten op bedrade luidsprekers of hoofdtelefoon

U kunt bedrade luidsprekers of een hoofdtelefoon aansluiten op de projector. Met deze aansluiting wordt audio van de projector afgespeeld via de externe luidsprekers of hoofdtelefoon.

- De interne luidsprekers van de projector worden automatisch gedeactiveerd wanneer externe luidsprekers of een hoofdtelefoon op de projector worden/ wordt aangesloten.

GEVAAR!

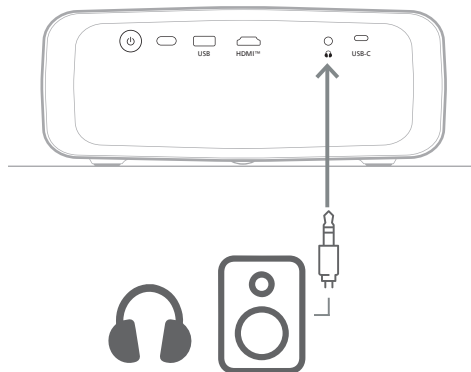


Gevaar voor gehoorbeschadiging!

Zet het volume van de projector lager voordat u de hoofdtelefoon aansluit.

Gebruik de projector niet voor langere tijd op een hoog volume – vooral als u een hoofdtelefoon gebruikt. Dit kan leiden tot gehoorbeschadiging.

- 1 Gebruik een 3,5mm audiokabel om de aansluiting op de projector aan te sluiten op de analoge audio-ingang (3,5mm aansluiting of rode en witte aansluitingen) van de externe luidsprekers. U kunt ook de aansluiting op de projector aansluiten op de hoofdtelefoon.



- 2 Nadat u de luidsprekers of hoofdtelefoon hebt aangesloten, drukt u op op de afstandsbediening om het volume op het gewenste niveau in te stellen.

6 Media afspelen vanaf USB-opslagapparaten

U kunt de vooraf geïnstalleerde **VLC**-app gebruiken om video's, audio of foto's af te spelen/weer te geven die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat.

Ondersteunde bestandsformaten

De **VLC**-app ondersteunt de volgende bestandsformaten.

- Videoformaten: MP4, RMVB, AVI, RM, MKV
- Audioformaten: MP3, WMA, OGG, AAC, FLAC, APE, WAV
- Fotoformaten: BMP, PNG, JPEG

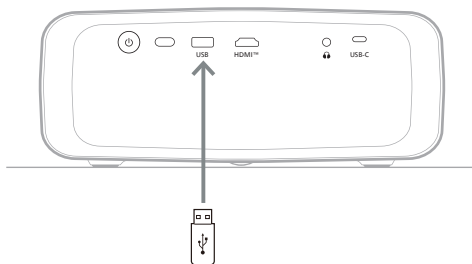
Sluit een USB-opslagapparaat aan

Mededeling



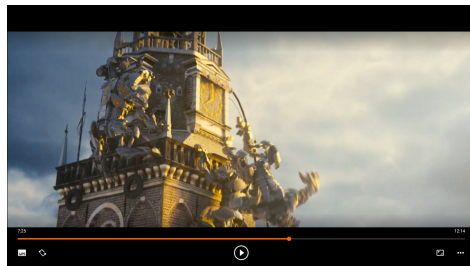
De projector ondersteunt een USB-opslagapparaat dat is geformatteerd voor het FAT16- of FAT32-bestandssysteem.

- 1 Zorg ervoor dat uw USB-opslagapparaat mediabestanden bevat die door de **VLC**-app worden ondersteund.
- 2 Sluit uw USB-opslagapparaat aan op de **USB**-poort van de projector.



Video's afspelen

- 1 Open de **VLC**-app via het Startscherm van de projector.
- 2 Selecteer **Browse** in de linker navigatiekolom, en selecteer en open vervolgens de map voor het USB-opslagapparaat, die rechts van de map **Intern geheugen** te vinden is.
- 3 Selecteer een mediabestand. **Opmerking:** Alleen ondersteunde mediabestanden worden op het scherm weergegeven. Alle mappen en bestanden zijn alfabetisch op naam geordend.
- 4 Druk op de **OK** knop om het geselecteerde mediabestand af te spelen.
- 5 U kunt tijdens het afspelen de volgende acties uitvoeren met de afstandsbediening:
 - Druk op de **OK** knop om het afspelen te pauzeren en de taakbalk onder op het scherm op te roepen. Druk nogmaals op de **OK** knop om het afspelen te hervatten en de taakbalk te verbergen.
 - Druk op **◀/▶** om 10 seconden terug of vooruit te springen.
 - Druk op **⏮/⏭** om het volume aan te passen.
 - Druk op **▼** om tijdelijk de taakbalk onder op het scherm op te roepen. U kunt ook op **▲** drukken om een menu met meer opties rechts op het scherm op te roepen. Druk op **↶** om de taakbalk of het menu met meer opties onmiddellijk te verbergen.
 - Terwijl de taakbalk zichtbaar is, drukt u op de navigatieknoppen om een optie te selecteren en vervolgens op **OK** om de optie te bevestigen of de waarde te wijzigen. Om het dialoogvenster van een optie te sluiten drukt u op **↶**.



- 6 Druk op **↶** om het afspelen te stoppen en terug te keren naar de lijst met bestanden in de huidige map.

Audio afspelen

U kunt audio op vrijwel dezelfde manier afspelen als video's. De grote verschillen zijn:

- Wanneer een audiobestand wordt afgespeeld, zijn de bestandsnaam en de taakbalk altijd zichtbaar op het scherm.
- Wanneer een audiobestand wordt afgespeeld, is de lijst met mediabestanden in de huidige map altijd zichtbaar aan de rechterkant van het scherm. U zult een veranderend geluidsgolfpictogram zien naast het audiobestand dat wordt afgespeeld.
- Om snel het afspelen van een ander mediabestand te starten, drukt u op de navigatieknoppen om het bestand in de lijst te markeren en drukt u vervolgens op de **OK**-knop.
- Wanneer een audiobestand wordt afgespeeld, zal het indrukken van  het afspelen niet stoppen. De audio blijft klinken zelfs wanneer u terugkeert naar het Startscherm. Om terug te keren naar het vorige afspeelscherm, opent u opnieuw de **VLC**-app en drukt u tweemaal op de **OK**-knop.

Foto's weergeven

U kunt foto's weergeven op vrijwel dezelfde manier als het afspelen van video's. De grote verschillen zijn:

- De app toont elke foto in de huidige map gedurende 10 seconden.
- Druk op  om naar de volgende foto in de huidige map te gaan.

7 Draadloze projectie

Deze projector kan de schermen van de volgende apparaten draadloos spiegelen naar het projectiescherm.

- Android-apparaten
- Windows-computers
- iOS-apparaten (iPhone, iPad en iPod Touch)
- Mac-computers

Mededeling

 Voor betere streamingprestaties gebruikt u een 5 GHz wifi-netwerk.

Auteursrechtelijk beschermde inhoud van Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, enz. kan niet worden gestreamd.

De onderstaande stappen kunnen enigszins variëren, afhankelijk van de versie van uw besturingssysteem en uw apparaat.

Draadloze projectie met Android-apparatuur/Windows-computers

Wat hebt u nodig

- Een Android-apparaat of Windows-computer die Miracast ondersteunt.
Opmerking: Deze functie wordt ook wel Screen Cast, Screen Sharing, Wireless Display, Wireless Projection, enz. genoemd. Niet alle apparaten hebben deze functie. Raadpleeg de gebruikershandleiding van uw apparaat voor meer informatie.
- 1 Zorg ervoor dat u WiFi hebt ingeschakeld op zowel de projector als uw Android-apparaat of Windows-computer. **Tip:** U hoeft deze apparaten niet te verbinden met WiFi-netwerken om de Spiegelen schermfunctie te gebruiken.
- 2 Open vanuit het Startscherm van de projector de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *ScreenCast*.
 - De projector toont zijn naam en de status van de ScreenCast-verbinding op het scherm.

- 3 Open het menu “Instellingen” op uw Android-apparaat en selecteer vervolgens de instelling voor draadloze weergave of projectie.

Of selecteer het pictogram **Actiecentrum** rechtsonder in de hoek van het scherm op uw Windows 10-computer en selecteer vervolgens **Verbinden**.

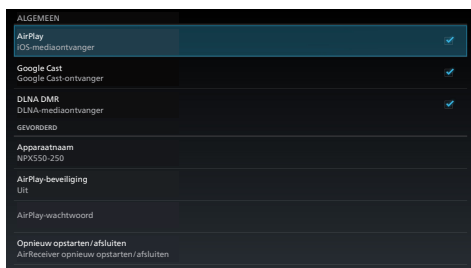
Uw apparaat zal automatisch zoeken naar beschikbare weergaveapparatuur en deze weergeven.

- 4 Selecteer de projector op uw Android-apparaat of Windows-computer om een verbinding tot stand te brengen en het scherm van uw apparaat te spiegelen.
Opmerking: U moet misschien enkele seconden wachten voordat de spiegelen scherm begint.

Draadloze projectie met iOS-apparatuur/Mac-computers

Wat hebt u nodig

- Een iOS-apparaat zoals een iPhone of Mac-computer.
- 1 Zorg ervoor dat de projector en uw iOS-apparaat of Mac-computer zijn verbonden met hetzelfde WiFi-netwerk.
 - 2 Zorg ervoor dat AirPlay is ingeschakeld op de projector. **Tip:** AirPlay is standaard ingeschakeld. U kunt het als volgt inschakelen.
 - Open vanuit het Startscherm van de projector de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *AirPlay™* om het instellingsscherm te openen. Als het vakje naast *AirPlay* niet is aangevinkt, dan drukt u op de **OK**-knop om het aan te vinken.



- 3 Open het bedieningspaneel op uw iOS-apparaat.
 - Op iPhone X of later of iPad met iPadOS 13 of later: Veeg omlaag vanuit de hoek rechtsboven op het scherm.
 - Op iPhone 8 of ouder of iOS 11 of ouder: Veeg omhoog van onder naar boven op het scherm.

Of op uw Mac-computer, selecteer het AirPlay-statuspictogram  op de menubalk rechtsboven in de hoek van het scherm.

- 4 Op uw iOS-apparaat, druk op Spiegelen scherm  op het bedieningspaneel en selecteer de projector om het scherm van uw iOS-apparaat te spiegelen.

Of op uw Mac-computer, selecteer de projector om het scherm van uw Mac-computer te spiegelen.

Opmerking: U moet misschien enkele seconden wachten voordat de spiegelen scherm begint.

Video's/foto's streamen vanuit iOS-apparatuur

Wat hebt u nodig

- Een iOS-apparaat zoals een iPhone of iPad.
- 1 Zorg ervoor dat de projector en uw iOS-apparaat zijn verbonden met hetzelfde WiFi-netwerk.
 - 2 Zorg ervoor dat AirPlay is ingeschakeld op de projector. **Tip:** AirPlay is standaard ingeschakeld. U kunt het als volgt inschakelen.
 - Open vanuit het Startscherm van de projector de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken. Selecteer vervolgens *AirPlay™* om het instellingsscherm te openen. Als het vakje naast *AirPlay* niet is aangevinkt, dan drukt u op de **OK**-knop om het aan te vinken.
 - 3 Druk op uw iOS-apparaat tijdens het afspelen van een video of het bekijken van een foto in een ondersteunde app zoals Safari of Foto's op het scherm om de bedieningen weer te geven als deze niet zichtbaar zijn.
 - 4 Druk op uw iOS-apparaat op AirPlay . In sommige apps moet u misschien eerst

op een andere knop drukken. In de app Foto's drukt u bijvoorbeeld op Delen  en vervolgens op AirPlay .

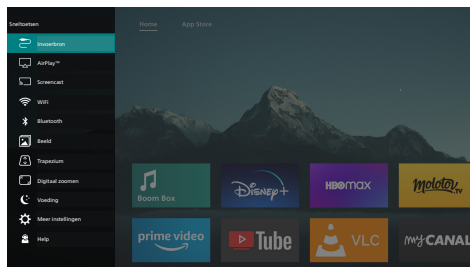
- 5 Selecteer de projector op uw iOS-apparaat om de video of foto te streamen.
Opmerking: U moet misschien enkele seconden wachten voordat het streamen begint.

8 Projectorinstellingen veranderen

Dit hoofdstuk helpt u bij het wijzigen van de projectorinstellingen d.m.v. de zijbalk en het instellingenmenu.

De instellingen wijzigen met de zijbalk

- 1 Open vanuit het Startscherm van de projector de zijbalk door op  op de afstandsbediening te drukken.
- 2 Selecteer een instelling op de zijbalk met de navigatieknoppen en de **OK**-knop.
- 3 Maak veranderingen met de navigatieknoppen en de **OK**-knop.
- 4 Druk  een of meerdere keren op  om terug te keren naar het Startscherm.



De volgende instellingen zijn beschikbaar op de zijbalk:

- **Invoerbron:** Schakel de invoerbron tussen LuminOS, HDMI en USB-C.
- **AirPlay™:** De instellingen voor AirPlay bekijken en veranderen. Voor meer informatie over hoe u het scherm van een iOS-apparaat of Mac-computer draadloos spiegelt met gebruik van AirPlay, zie **Draadloze projectie met iOS-apparatuur/ Mac-computers, pagina 22**.
- **Screencast:** Het scherm van een Android-apparaat of Windows-computer draadloos spiegelen. Zie **Draadloze projectie met Android-apparatuur/ Windows-computers, pagina 21** voor meer informatie.
- **WiFi:** Het scherm Draadloos netwerk openen. Voor meer informatie over hoe de

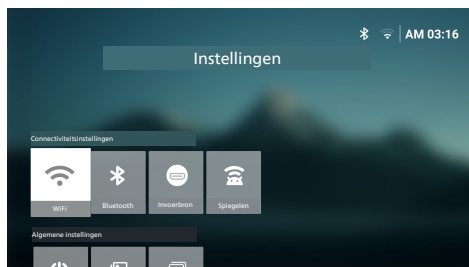
projector wordt verbonden met een WiFi-netwerk, zie **Stap 3: Verbinden met een WiFi-netwerk, pagina 11**.

- **Bluetooth:** Het *Bluetooth*-scherm openen. Voor meer informatie over hoe u verbinding maakt met een Bluetooth-apparaat, zie **Verbinden met een Bluetooth-apparaat, pagina 17**.
- **Beeld:** Het scherm *Beeldinstellingen* openen. De volgende instellingen zijn beschikbaar:
 - **Projectierichting:** De projectie in de juiste stand afstellen op basis van hoe de projector is geïnstalleerd.
 - **Trapeziumcorrectie:** Zie *Trapeziumcorrectie* hieronder voor meer informatie.
 - **Digitaal zoomen:** Zie *Digitaal zoomen* hieronder voor meer informatie.
- **Trapeziumcorrectie:** Het scherm *Trapeziumcorrectie* openen. De volgende instellingen zijn beschikbaar:
 - **Auto-trapeziumcorrectie:** Druk op de **OK**-knop om de auto-trapeziumcorrectie in of uit te schakelen.
 - **4-hoeks correctie:** Selecteer deze optie om het beeld handmatig rechthoekig te maken door de vier hoeken van het beeld te verplaatsen. Deze instelling is alleen zichtbaar wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld.
 - **H-/V-correctie:** Selecteer deze optie om het beeld handmatig rechthoekig te maken door de horizontale- en verticale trapeziumhoeken aan te passen. Deze instelling is alleen zichtbaar wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld.
- **Digitaal zoomen:** Het scherm verkleinen tot 60% van de volledige grootte. De standaard waarde is 100% (geen afschalen).
- **Voeding:** Het scherm *Voeding* openen. De volgende instellingen zijn beschikbaar:
 - **Uitschakelen:** Selecteer deze optie om de projector onmiddellijk uit te schakelen.
 - **Geplande uitschakeling:** Selecteer deze optie om de projector na een gespecificeerde tijdsperiode uit te schakelen.
- **Meer instellingen:** Zie subsectie hieronder voor meer informatie.

- **Help:** U kunt de website-adressen, QR-code en emailadres bekijken voor ondersteuning voor de projector.

Meer instellingen veranderen

Als u *Meer instellingen* opent in de zijbalk, dan ziet u het volgende scherm.



De volgende instellingen zijn beschikbaar op dit scherm:

Connectiviteitsinstellingen

- **WiFi:** Het scherm *Draadloos netwerk* openen. Voor meer informatie over hoe de projector wordt verbonden met een WiFi-netwerk, zie **Stap 3: Verbinden met een WiFi-netwerk, pagina 11**.
- **Bluetooth:** Het *Bluetooth*-scherm openen. Voor meer informatie over hoe u verbinding maakt met een Bluetooth-apparaat, zie **Verbinden met een Bluetooth-apparaat, pagina 17**.
- **Invoerbron:** Schakel de invoerbron tussen *LuminOS*, *HDMI* en *USB-C*.
- **Spiegelen:** Het scherm *Spiegelen scherm* openen. De volgende instellingen zijn beschikbaar:
 - **Android:** Het scherm van een Android-apparaat of Windows-computer draadloos spiegelen. Zie **Draadloze projectie met Android-apparatuur/Windows-computers, pagina 21** voor meer informatie.
 - **iOS:** De instellingen voor AirPlay bekijken en veranderen. Voor meer informatie over hoe u het scherm van een iOS-apparaat of Mac-computer draadloos spiegelt met gebruik van AirPlay, zie **Draadloze projectie met iOS-apparatuur/Mac-computers, pagina 22**.

Algemene instellingen

- *Voeding*: Het scherm *Voeding* openen. De volgende instellingen zijn beschikbaar:
 - *Uitschakelen*: Selecteer deze optie om de projector onmiddellijk uit te schakelen.
 - *Geplande uitschakeling*: Selecteer deze optie om de projector na een gespecificeerde tijdsperiode uit te schakelen.
- *Beeldinstellingen*: Het scherm *Beeldinstellingen* openen. De volgende instellingen zijn beschikbaar:
 - *Projectierichting*: De projectie in de juiste stand afstellen op basis van hoe de projector is geïnstalleerd.
 - *Auto-trapeziumcorrectie*: Druk op de **OK**-knop om de auto-trapeziumcorrectie in of uit te schakelen.
 - *4-hoeks correctie*: Selecteer deze optie om het beeld handmatig rechthoekig te maken door de vier hoeken van het beeld te verplaatsen. Deze instelling is alleen zichtbaar wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld.
 - *H-/V-correctie*: Selecteer deze optie om het beeld handmatig rechthoekig te maken door de horizontale- en verticale trapeziumhoeken aan te passen. Deze instelling is alleen zichtbaar wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld.
 - *Digitaal zoomen*: Het scherm verkleinen tot 60% van de volledige grootte. De standaard waarde is 100% (geen afschalen).
- *Taal/ingang*: Het scherm *Taal/Ingang* openen. De volgende instellingen zijn beschikbaar:
 - *Taal*: De gewenste weergavetaal selecteren.
 - *Tijdzone*: De tijdzone gebruikt door de projector instellen door een stad te selecteren.
 - *Toetsenbord invoermethode*: Selecteer het gewenste on-screentoetsenbord of invoermethode.

Systeem-instellingen

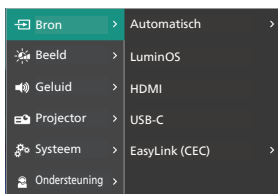
- *Systeemcleaner*: Het besturingssysteem optimaliseren door automatisch ongewenste bestanden en de systeemcache te wissen.
- *Software-update*: De software van de projector bijwerken of de projector resetten naar de fabrieksinstellingen.
 - *Online upgrade*: Zie **Software online bijwerken, pagina 28** voor meer informatie.
 - *Offline upgrade*: Zie **Software offline bijwerken, pagina 29** voor meer informatie.
 - *Fabrieksreset*: Zet het Product terug naar de standaardfabrieksinstellingen. De projector zal na een fabrieksreset opnieuw starten en u deze laten instellen alsof het om een nieuwe projector ging.
- *Over*: Bekijk hier het model, de softwareversie, het MAC-adres, het serienummer, de launcherversie en de ingebouwde opslag van dit product.

Instellingen veranderen via het instellingenmenu

- 1 Druk op  op de afstandsbediening om het instellingenmenu van de projector te openen.
- 2 Gebruik de navigatieknoppen en de **OK**-knop om een menu-onderwerp te selecteren.
- 3 Druk op / of / om een waarde te selecteren voor het menu-onderwerp.
- 4 Druk op de **OK**-knop om de wijziging door te voeren. **Opmerking**: Voor sommige opties, zoals Digitaal zoomen, wordt de wijziging van kracht zodra u een andere waarde selecteert.
- 5 Druk een of meerdere keren op  om het instellingenmenu van de projector af te sluiten.

Invoerbroninstellingen

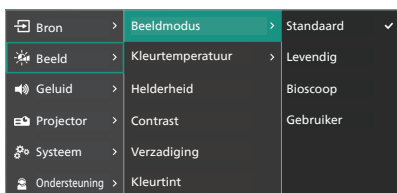
U kunt de volgende invoerbroninstellingen bekijken en veranderen.



- **Automatisch:** Kiezen of u de projector automatisch wilt laten overschakelen naar de juiste invoerbron. De standaardwaarde is *Aan*.
- **LuminOS:** Selecteer dit om het interne LuminOS te gebruiken als de invoerbron. Dit is de standaard invoerbron.
- **HDMI:** Selecteer deze optie om het apparaat dat is aangesloten op de **HDMI™**-poort van de projector als de invoerbron te gebruiken.
- **USB-C:** Selecteer deze optie om het apparaat dat is aangesloten op de **USB-C**-poort van de projector als de invoerbron te gebruiken.
- **EasyLink (CEC):** Kies hier om HDMI™ CEC (Consumer Electronics Control) in of uit te schakelen. De standaard waarde is *Ingeschakeld*.

Beeldinstellingen

U kunt de onderstaande beeldinstellingen bekijken en veranderen.

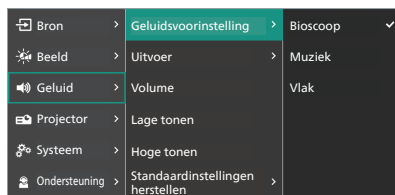


- **Beeldmodus:** U kunt de projector instellen om de volgende beeldmodi te gebruiken, afhankelijk van uw kijkomgeving en persoonlijke voorkeur. Na een beeldmodus te hebben geselecteerd, kunt u de instellingen ervan aanpassen.
 - **Standaard:** Het beeld weergeven met normale niveaus voor helderheid, contrast, verzadiging, kleurtint en scherpte.
 - **Levendig:** Het beeld verscherpen door het contrast, de verzadiging en de scherpte te verhogen.
 - **Bioscoop:** De instellingen optimaliseren voor films.

- **Gebruiker:** Uw eigen instellingen bepalen.
- **Kleurtemperatuur:** U kunt de projector instellen om de volgende soorten kleurtemperaturen te gebruiken. Na een type kleurtemperatuur te hebben geselecteerd, kunt u de instellingen ervan aanpassen.
 - **Koel:** Het beeld meer blauwachtig maken.
 - **Standaard:** Een middelmatige kleurtemperatuur gebruiken.
 - **Warm:** Het beeld meer roodachtig maken.
 - **Gebruiker:** Uw eigen instellingen bepalen.
- **Helderheid:** De totale helderheid van het scherm aanpassen.
- **Contrast:** Het contrast aanpassen van de helderde en donkere delen van het beeld.
- **Verzadiging:** De intensiteit aanpassen van de kleuren.
- **Kleurtint:** De tint aanpassen van de kleuren.
- **Scherpte:** De scherpte aanpassen van het beeld.
- **Rood-versterking:** De versterking van rode kleuren aanpassen.
- **Groen-versterking:** De versterking van groene kleuren aanpassen.
- **Blauw-versterking:** De versterking van blauwe kleuren aanpassen.
- **Standaardinstellingen herstellen:** Selecteer *Ja* om alle bovengenoemde beeldinstellingen te resetten.

Geluidsinstellingen

U kunt de onderstaande geluidsinstellingen bekijken en veranderen.



- **Geluidsvoorinstelling:** U kunt de projector instellen om de volgende geluidsvoorinstellingen te gebruiken, afhankelijk van uw omgeving, audiotype of persoonlijke voorkeur.
 - **Bioscoop:** De instellingen optimaliseren voor films.

- *Muziek*: De instellingen optimaliseren voor muziek.
- *Vlak*: Zowel de hoge als lage tonen instellen op gemiddelde niveaus.
- *Uitgang*: Het audio-uitgangstype van de projector selecteren.
 - *Interne luidspreker*: De interne luidspreker van de projector gebruiken als audio-uitgang.
 - *ARC*: Een HDMI™ ARC-compatibel apparaat gebruiken als audio-uitgang.
Opmerking: U kunt dit alleen selecteren wanneer een compatibel apparaat is aangesloten. Voor meer informatie over hoe u verbinding maakt met een dergelijk apparaat, zie **Verbinding maken met een audiosysteem via HDMI™ ARC, pagina 16**.
 - *Bluetooth*: Een Bluetooth-apparaat als audio-uitgang gebruiken dat is gekoppeld met de projector. Voor meer informatie over hoe u verbinding maakt met een Bluetooth-apparaat, zie **Verbinden met een Bluetooth-apparaat, pagina 17**.
- *Volume*: Het volume van de projector aanpassen.
- *Lage tonen*: Stel het niveau voor lage tonen in.
- *Hoge tonen*: Stel het niveau voor hoge tonen in.
- *Standaardinstellingen herstellen*: Selecteer *Ja* om alle bovengenoemde geluidsinstellingen te resetten.
- *Kamer 1*: Selecteer deze optie om de beeldinstellingen voor Kamer 1 te gebruiken of veranderen.
- *Kamer 2*: Selecteer deze optie om de beeldinstellingen voor Kamer 2 te gebruiken of veranderen.
- *Kamer 3*: Selecteer deze optie om de beeldinstellingen voor Kamer 3 te gebruiken of veranderen.
- *Projectierichting*: De projectie in de juiste stand afstellen op basis van hoe de projector is geïnstalleerd.
- *Auto-trapezium*: Selecteer *Ja* of *Nee* om de automatische trapeziumcorrectie in of uit te schakelen.
- *Vierpuntertrapezium*: Selecteer deze optie om het beeld handmatig rechthoekig te maken door de vier hoeken van het beeld te verplaatsen. Deze menu-optie is alleen zichtbaar wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld.
- *H-/V-trapezium*: Selecteer deze optie om het beeld handmatig rechthoekig te maken door de horizontale- en verticale trapeziumhoeken aan te passen. Deze menu-optie is alleen zichtbaar wanneer de automatische trapeziumcorrectie is uitgeschakeld.
- *Digitaal zoomen*: Het scherm verkleinen tot 60% van de volledige grootte. De standaard waarde is 100% (geen afschalen).
- *Standaardinstellingen herstellen*: Selecteer *Ja* om alle bovengenoemde beeldinstellingen voor de huidige locatie te resetten (Kamers 1/2/3). De andere twee locaties zullen niet worden beïnvloed.

Beeldinstellingen

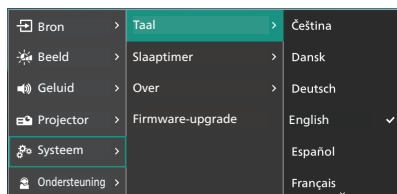
U kunt de volgende beeldinstellingen bekijken en veranderen.

Bron	>	Locatie	>	Kamer 1	✓
Beeld	>	Projectierichting	>	Kamer 2	
Geluid	>	Auto-trapezium	>	Kamer 3	
Projector	>	Vierpuntertrapezium			
Systeem	>	H-/V-trapezium			
Ondersteuning	>	Digitaal zoomen			

- *Locatie*: U kunt een locatie selecteren en vervolgens de beeldinstellingen aanpassen. Alle gewijzigde beeldinstellingen zullen worden geassocieerd met de geselecteerde (huidige) locatie. U kunt op deze manier tot 3 verschillende sets beeldinstellingen creëren en daar snel tussen wisselen door een locatie te selecteren. **Tip**: De projector selecteert altijd de laatst gebruikte locatie na te worden ingeschakeld.

Overige instellingen

U kunt de volgende aanvullende instellingen bekijken en veranderen.



- **Taal:** De gewenste weergavetaal selecteren.
- **Slaaptimer:** Selecteer een tijdperiode waarna de projector automatisch wordt uitgeschakeld. De standaard waarde is *Uitgeschakeld*.
- **Over:** Bekijk de hardwareversie, de firmwareversie, het serienummer en het MAC-adres van dit product.
- **Firmware-upgrade:** De software van de projector bijwerken of de projector resetten naar de fabrieksinstellingen.
 - **Online upgrade:** Zie **Software online bijwerken, pagina 28** voor meer informatie.
 - **Offline upgrade:** Zie **Software offline bijwerken, pagina 29** voor meer informatie.
 - **Fabrieksreset:** Zet het Product terug naar de standaardfabrieksinstellingen. De projector zal na een fabrieksreset opnieuw starten en u deze laten instellen alsof het om een nieuwe projector ging.
- **Ondersteuning:** U kunt de website-adressen, QR-code en emailadres bekijken voor ondersteuning voor de projector.

9 Onderhoud

Reinigen

GEVAAR!



Volg de volgende instructies voor het reinigen van de projector:

Gebruik een zachte, pluisvrije doek. Gebruik nooit vloeibare of gemakkelijk brandbare reinigingsmiddelen (spuitbussen, schuurmiddelen, poetsmiddelen, alcohol enz.). Laat geen vocht binnenin de projector terechtkomen. Spuit de projector niet met reinigingsvloeistoffen.

Wees voorzichtig over de oppervlakken. Veeg voorzichtig, zodat u de oppervlakken niet krast.

De lens reinigen

Gebruik een zachte kwast of lenspapier om de lens van de projector te reinigen.

GEVAAR!



Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen!

Gebruik geen vloeibare reinigingsmiddelen voor het reinigen van de lens, om schade aan de coating op de lens te vermijden.

Software bijwerken

U kunt de projectorsoftware online of offline bijwerken om de beste functies en ondersteuning van de projector te krijgen.

VOORZICHTIG!



Schakel de projector niet uit en verwijder de USB-stick niet tijdens een software-update.

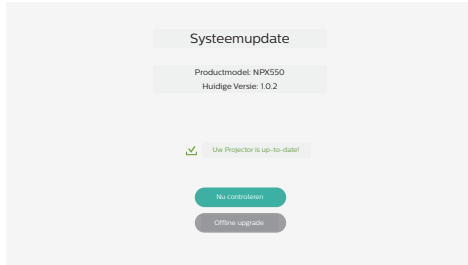
Software online bijwerken

De projectorsoftware online bijwerken is snel en eenvoudig.

- 1 Zorg ervoor dat de projector toegang heeft tot het internet via een WiFi-netwerk. Voor meer informatie over hoe de projector wordt verbonden met een WiFi-netwerk, zie

Stap 3: Verbinden met een WiFi-netwerk, pagina 11.

- 2 Druk op  op de afstandsbediening en selecteer vervolgens *Systeem > Firmware-upgrade > Online upgrade*. De projector zal automatisch controleren of er een nieuwe versie beschikbaar is van de projectorsoftware. Als er een nieuwe versie is gevonden, zal de projector u vragen om de update te starten.



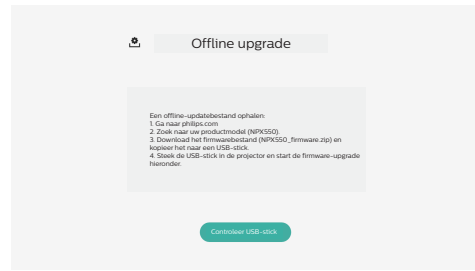
- 3 Als er een nieuwe versie is gevonden, kunt u de instructies op het scherm volgen om de update te voltooien.

Tip: Wanneer de projector verbonden is met het internet, zal deze controleren op een nieuwe versie van de projectorsoftware telkens wanneer u de projector inschakelt. Als er een nieuwe versie is gevonden, zal de projector u vragen om de update te starten. Als dit gebeurt, wordt u gevraagd om de update te starten of annuleren.

Software offline bijwerken

Als uw projector geen toegang heeft tot het internet, kunt u de software ervan handmatig offline bijwerken.

- 1 Bezoek www.philips.com/support, zoek naar uw product (modelnummer: **NPX550/INT**), open de ondersteuningspagina ervan en zoek naar "**Software & drivers**". Controleer hier vervolgens de nieuwste softwareversie.
- 2 Controleer de huidige softwareversie door op  op de afstandsbediening te drukken en *Systeem > Over* te selecteren. Ga verder naar de volgende stap als de meest recente softwareversie nieuwer is dan de huidige softwareversie.
- 3 Selecteer *Systeem > Firmware-upgrade > Offline-upgrade* via het instellingenmenu.



- 4 Volg de instructies op het scherm om de update te voltooien.

10 Probleemoplossing

Uit- en weer inschakelen

Als er een probleem optreedt en u kunt het niet oplossen met behulp van de instructies in deze gebruiksaanwijzing, probeer dan de volgende stappen om het probleem op te lossen.

- 1 Schakel de projector uit door tweemaal op  te drukken.
- 2 Wacht ten minste 10 seconden.
- 3 Schakel de projector in door op  te drukken.
- 4 Neem als het probleem aanhoudt contact op met onze klantenservicecentra of uw dealer.

Probleem	Oplossing
De projector kan niet worden ingeschakeld.	• Ontkoppel het netsnoer, sluit het weer aan en probeer om de projector weer in te schakelen.
De projector kan niet worden uitgeschakeld.	• Houd  langer dan tien seconden ingedrukt. Als dit niet werkt, ontkoppel dan het netsnoer.
Geen beeld van het externe HDMI™-apparaat.	1. Controleer of u de invoerbron hebt ingesteld op <i>HDMI</i>. 2. Ontkoppel de HDMI™-kabel of schakel het HDMI™-apparaat uit. 3. Wacht drie seconden. 4. Sluit de HDMI™-kabel weer aan of schakel het HDMI™-apparaat weer in.
Geen geluid van het extern aangesloten apparaat.	• Controleer de kabels die naar het externe apparaat gaan. • Controleer of het geluid op het externe apparaat aan staat. • Mogelijk werken alleen de originele kabels van de fabrikant van het apparaat.
Geen geluid van het externe HDMI™-uitgangapparaat.	• Stel de audio-instelling op het HDMI™-uitvoerapparaat in op Meerkanaals (Raw gegevens) en Stereo (PCM).
Geen geluid als u de computer via een HDMI™-kabel aansluit.	• Controleer of het geluid op de computer aan staat.
Alleen het startmenu verschijnt en niet het beeld van het externe apparaat.	• Controleer of de kabels op de juiste aansluitingen zijn aangesloten. • Controleer of het externe apparaat is ingeschakeld. • Controleer of de video-uitgang van het externe apparaat is ingeschakeld.
Alleen het startmenu verschijnt en niet het beeld van de aangesloten computer.	• Controleer of de HDMI™-uitgang van de computer is ingeschakeld. • Controleer of de resolutie van de computer is ingesteld op 1920*1080.
De projector schakelt zichzelf uit.	• Als de projector gedurende een langere periode draait, wordt de oppervlakte warm. • Controleer of het netsnoer juist is aangesloten.
De projector kan het USB-opslagapparaat niet lezen.	• De projector ondersteunt het exFAT bestandssysteem niet. • Formateer het USB-opslagapparaat in FAT32- of NTFS-indeling en gebruik het apparaat vervolgens.

Probleem	Oplossing
De projector reageert niet op commando's van de afstandsbediening.	Controleer de batterijen van de afstandsbediening.
De temperatuur van de oppervlakte van de projector is hoog.	Het is voor deze projector normaal om tijdens het gebruik matige warmte te genereren.
De projector werkt niet nadat ik hem op een laptop heb aangesloten.	- Controleer of de HDMI™-kabel correct is aangesloten. - Controleer of de laptop is overgeschakeld op projectorweergave.
Ik kan de projector niet koppelen met een Bluetooth-apparaat.	- Schakel het Bluetooth-apparaat in en zorg ervoor dat deze ingesteld is op de koppelingsmodus. - Plaats het Bluetooth-apparaat zodanig dat deze minder dan 10 m (33 vt) verwijderd is van de projector. - Om een Bluetooth-afspeelapparaat te verbinden met de projector, volgt u de instructies in Verbinden met een Bluetooth-apparaat, pagina 17. - Als er al een ander Bluetooth-apparaat met de projector is verbonden, koppelt u deze los. - Plaats de projector verder van andere apparaten vandaan die radiofrequentiesignalen uitzenden (magnetron, draadloze router, enz.).
Nadat u een Bluetooth-apparaat hebt verbonden, klinkt er geen geluid uit de projector of het Bluetooth-apparaat.	- Controleer of het volume van het Bluetooth-apparaat op het minimum is ingesteld. - Controleer of het volume van de projector op het minimum is ingesteld. - Controleer of het afspelen is gestart. - Probeer een ander video-/audiobestand af te spelen. - Probeer de twee apparaten opnieuw te verbinden.
Zwarte/Witte pixels	Een LCD-display kan een klein aantal pixels bevatten die niet normaal functioneren (ook "dode pixels" of "zwarte pixels" genoemd). Uw display is geïnspecteerd en voldoet aan de specificaties van de fabrikant, wat betekent dat eventuele pixeldefecten geen invloed hebben op de werking of het gebruik van uw display. Zonder afbreuk te doen aan de algemeenheid van het voorgaande, voldoen dode of zwarte pixels van niet meer dan 5 stippen aan de fabrieksspecificaties en worden deze niet beschouwd als een defect onder deze garantie. Wat betreft stof: Er kan stof verschijnen tijdens het gebruik van een projector. Zonder afbreuk te doen aan de algemeenheid van het voorgaande, voldoen stofvlekjes van niet meer dan 3 stippen aan de fabrieksspecificaties en worden deze niet beschouwd als een defect onder deze garantie. Reinig de lens met een zacht doekje, speciaal bestemd voor glas. U kunt ook droge lucht via de zijgaten in het product blazen om de optische interne motor schoon te maken.

11 Aanhangsel

Technische gegevens

Technologie/optisch

Schermt technologie.....	LCD
Lichtbron	enkele led W
Lumen.....	500
Resolutie.....	1920 x 1080 pixels
Levensduur led	langer dan 30.000 uur
Contrastverhouding	3000:1
Beeldverhouding	16:9
Projectieverhouding	1,43:1
Schermgrootte (diagonaal).....	tot 100"
Schermafstand	306 cm / 120" voor een 100" scherm
Projectiemodi.....	4
Aanpassen scherpstellen	handmatig
Trapeziumcorrectie	digitaal
4-hoekencorrectie	ja
Digitaal zoomen.....	ja (60-100%)
Slaaptimer	ja

Besturingssysteem

LuminOS met voor-geïnstalleerde apps:
Netflix, MyCanal, Disney+, VLC, SmartTube,
etc. (Apps kunnen variëren afhankelijk van
beschikbaarheid)

Geluid

Ingebouwde luidsprekers.....	2 x 7 W
Luidsprekertype.....	stereo
Equalizer	ja

Aansluiting

HDMI™-in	x1
USB-C (video-in)	x1
USB-A (5 V/2 A uit + externe drive).....	x1
3,5 mm audio-uitgang.....	x1
Wifi.....	802.11a/b/g/n/ac, 2,4 + 5 GHz
Wifi-schermspiegeling.....	ja
Bluetooth.....	Voor verbinding van een gamepad, luidspreker, muis, toetsenbord, enz.

Stroombron

Stroomverbruik.....	werkend: 82 W
.....	stand-by: 0,3 W
Ingang: AC 100-240 V, 50/60 Hz	

Multimediaspeler

Ondersteunde videoformaten: MP4, RMVB, AVI,
RM, MKV

Ondersteunde audioformaten: MP3, WMA,
OGG, AAC, FLAC, APE, WAV

Ondersteunde fotoformaten: BMP, PNG, JPEG

Afmetingen en gewicht

Onverpakt (W x D x H)	274 x 294 x 107 mm
Verpakt (W x D x H).....	342 x 310 x 157 mm
Nettogewicht.....	3,21kg / 7lb
Brutogewicht.....	4,45kg / 9,81lb

Temperatuurvereisten

Bedrijfstemperatuur	5 °C - 35 °C
Opslagtemperatuur	< 60 °C

Leveringsomvang

1. NeoPix 550-projector
2. Afstandsbediening
3. Netsnoeren (EU, VK, VS)
4. AAA-batterijen voor afstandsbediening
5. Snelstartgids met garantiekaart

Model

NPX550/INT
EAN: 7640186962407
UPC: 667619993033

CE-verklaring

- Het product mag uitsluitend worden aangesloten op een USB-interface met versie USB 2.0 of hoger.
- De adapter moet in de buurt van de apparatuur worden geïnstalleerd en moet gemakkelijk toegankelijk zijn.
- De bedrijfstemperatuur van de EUT mag niet hoger zijn dan 35°C en niet lager dan 5°C.
- De stekker wordt beschouwd als apparaat voor het ontkoppelen van de adapter.
- De UNII-band 5150 – 5250 MHz is uitsluitend voor gebruik binnenshuis.
- Het apparaat voldoet aan RF-specificaties als het apparaat op 20 cm vanaf het lichaam wordt gebruikt.

Hierbij verklaart Screeneo Innovation SA dat dit product voldoet aan de essentiële vereisten en andere relevante bepalingen van Richtlijn 2014/53/EU.



De conformiteitsverklaring kan worden geraadpleegd op de site www.philips.com.

Frequentiebanden	Maximaal uitgangsvermogen
BT EDR (EIRP)	9,09 dBm
BT BLE (EIRP)	4,85 dBm
WiFi 2,4GHz (EIRP)	17,88 dBm
WiFi 5GHZ (EIRP)	17,89 dBm

FCC-verklaring

15,19 Eisen voor labeling.

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken, en (2) dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, inclusief storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

15.21 Informatie voor de gebruiker.

Door wijzigingen of modificaties aan dit apparaat die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving, kan de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te gebruiken vervallen.

15.105 Informatie voor de gebruiker.

Deze apparatuur is getest en in overeenstemming bevonden met de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, conform Deel 15 van de FCC-regels. Deze limieten zijn ontworpen om een redelijke bescherming te verschaffen tegen schadelijke interferentie in thuisinstallaties. Deze apparatuur genereert, gebruikt radiofrequentie-energie, kan deze uitstralen en kan schadelijke storing aan radiocommunicatie veroorzaken, indien deze niet in overeenstemming met de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt. Er is echter geen garantie dat er zich in een bepaalde installatie geen interferentie voordoet. Als deze apparatuur wel schadelijke interferentie aan radio- of televisieontvangst veroorzaakt, wat kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, dan wordt de gebruiker aangemoedigd om de interferentie door één of meer van de volgende maatregelen te corrigeren:

- Heroriënteer of verplaats de ontvangstantenne.
- Vergroot de scheiding tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio/tv-monteur voor hulp.

Tijdens het gebruik moet de scheidingsafstand tussen de gebruiker en de antenne ten minste 20 cm bedragen. Deze scheidingsafstand verzekert dat er voldoende afstand is van een goed geïnstalleerde, extern gemonteerde antenne om de voldoen aan de vereisten voor blootstelling aan RF.

FCC ID: 2ASRT-NPX550

Canadese naleving van wet- en regelgeving

Dit apparaat voldoet aan de normen van Industry Canada CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

RSS-Gen & RSS-247-verklaring: Dit apparaat voldoet aan de norm(en) van Industry Canada RSS.

Gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden:

- 1 Dit apparaat mag geen interferentie veroorzaken, en

- 2 Dit apparaat zal alle interferentie accepteren, inclusief interferentie die een ongewenste werking van het apparaat kan veroorzaken.

Verklaring omtrent blootstelling aan RF-straling: Het apparaat voldoet aan de vrijstelling van de routinematige beoordelingslimieten in artikel 2.5 van RSS102 en gebruikers in Canada kunnen informatie verkrijgen over blootstelling aan hoogfrequentie en naleving.

Dit apparaat moet worden geïnstalleerd en bediend met een minimale afstand van 20 centimeter (7,8 inch) tussen het apparaat en uw lichaam.

Overige opmerking

Instandhouding van het milieu als onderdeel van een duurzaam ontwikkelingsplan is een essentieel belang van Screeneo Innovation SA. Screeneo Innovation SA wil gebruikmaken van systemen die het milieu ontzien en heeft daarom besloten om milieuprestaties te integreren in de levenscyclus van deze producten, van productie tot ingebruikstelling, gebruik en verwijdering.

Batterijen: Als het product batterijen bevat, moeten deze op een geschikt verzamelpunt worden ingeleverd.



Product: Het symbool met de doorkruiste vuilnisbak op het product betekent dat het product deel uitmaakt van de groep elektrische en elektronische apparatuur. In dit opzicht vraagt de Europese regelgeving u om deze gescheiden af te voeren:

- Bij verkooppunten in geval van aanschaf van vergelijkbare apparatuur.
- Bij de verzamelpunten die lokaal ter beschikking zijn gesteld (afgiftepunt, gescheiden inzameling enz.).

Op deze manier kunt u deelnemen aan het hergebruiken en opwaarderen van afval van elektrische en elektronische apparatuur, die invloed kan hebben op het milieu en de menselijke gezondheid.

De gebruikte papieren en kartonnen verpakking kunnen als recyclebaar papier worden afgevoerd. Laat het kunststof verpakkingsmateriaal recycleren of voer het af met niet-recyclebaar afval, afhankelijk van de eisen in uw land.

Handelsmerken: De genoemde referenties in deze gebruiksaanwijzing zijn handelsmerken van de respectieve ondernemingen. Door ontbreken van de handelsmerken ® en ™ mag niet worden aangenomen dat deze specifieke terminologieën vrij zijn van handelsmerken. Overige hierin gebruikte productnamen zijn uitsluitend voor identificatiedoeleinden en kunnen handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaars. Screeneo Innovation SA wijst enige en alle rechten op deze merken af.

Noch Screeneo Innovation SA, noch haar aangesloten bedrijven zijn ten opzichte van de koper van dit product of derden aansprakelijk voor schade, verliezen, door de koper of derden opgelopen kosten of uitgaven, als gevolg van ongevallen, verkeerd gebruik of misbruik van dit product of onbevoegde modificaties, reparaties of wijzigingen aan dit product of bij niet-nakoming van de gebruiks- en onderhoudsaanwijzingen van Screeneo Innovation SA.

Screeneo Innovation SA is niet aansprakelijk voor enige schade of problemen die voortvloeien uit het gebruik van enige opties of verbruiksgoederen, anders dan die aangewezen als originele producten van Screeneo Innovation SA/PHILIPS of door Screeneo Innovation SA/PHILIPS goedgekeurde producten.

Screeneo Innovation SA mag niet aansprakelijk worden gesteld voor enige schade als gevolg van elektromagnetische interferentie die zich voordoet door het gebruik van enige aansluitkabels anders dan die zijn aangewezen als producten van Screeneo Innovation SA/PHILIPS.

Alle rechten voorbehouden. Geen enkel deel van deze publicatie mag worden vermenigvuldigd, opgeslagen op een opvraagstelsel of in enige vorm worden uitgezonden door enig middel, hetzij elektronisch, mechanisch, fotokopieëren, opnemen of anderszins, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Screeneo Innovation SA. De hierin opgenomen informatie is uitsluitend ontworpen voor gebruik met dit product. Screeneo Innovation SA is niet verantwoordelijk voor het gebruik van deze informatie als deze op andere apparaten wordt toegepast.

Deze gebruiksaanwijzing is een document dat geen contract vertegenwoordigt.

Fouten, drukfouten en wijzigingen zijn voorbehouden.



De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress en de HDMI-logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.

2024 © Screeneo Innovation SA. All rights reserved.

NeoPix 550

NL