

PHILIPS

NeoPix 230 Smart

Home Projector

Manual de usuario



Registre su producto y reciba asistencia en
www.philips.com/support

Índice

Introducción	3
Estimado cliente	3
Sobre este manual de usuario.....	3
Contenido de la caja	3
Centro de atención al cliente.....	3
1 Información general de seguridad ..	4
Configuración del producto.....	4
Reparación.....	5
Alimentación eléctrica	5
2 Descripción general	6
Vista posterior.....	6
Vista frontal	6
Vista lateral	6
Mando a distancia	7
3 Configuración inicial.....	8
Instalación del proyector	8
Conexión a una fuente de alimentación	10
Preparación del mando a distancia	10
Encendido y configuración del proyector	11
Configuración del sistema del proyector.....	12
4 Utilizar la pantalla de inicio	14
Navegar por la pantalla de inicio.....	14
Abrir y configurar aplicaciones	15
5 Conectar a otros dispositivos	17
Conectar a un ratón, un teclado o un gamepad USB	17
Conectar a un dispositivo de reproducción a través de HDMI™	17
Conexión a un adaptador	18
Conectar a un dispositivo Bluetooth.....	18
Conectar a altavoces o auriculares con cable.....	20
6 Reproducción multimedia desde dispositivos de almacenamiento USB.....	21
Conectar un dispositivo de almacenamiento USB	21
Reproducir videos	21
Reproducir audios.....	22
Ver imágenes	22
7 Proyección inalámbrica	22
Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ordenadores con Windows	22
Proyección inalámbrica con dispositivos iOS/ordenadores Mac	23
Transmitir vídeos/imágenes desde dispositivos iOS.....	24
8 Utilizar la luz LED	24
9 Modificación de la configuración del proyector.....	25
Cambiar los ajustes utilizando la barra lateral	25
Cambiar más ajustes	26
Cambiar los ajustes utilizando el menú de ajustes	27
10 Mantenimiento	30
Limpieza	30
Actualización del software.....	30
11 Solución de problemas	32
12 Anexos	34
Datos técnicos	34
Declaración CE.....	35
Declaración FCC	35
Conformidad reglamentaria de Canadá	35
Otras indicaciones	36

Introducción

Estimado cliente

Gracias por comprar este proyector.
¡Esperamos que disfrute de este producto y de las múltiples funciones que ofrece!

Sobre este manual de usuario

La guía de inicio rápido suministrada con este producto le permitirá empezar a utilizarlo rápida y fácilmente. Puede encontrar descripciones detalladas en las siguientes secciones de este manual de usuario.

Lea atentamente todo el manual de usuario. Siga todas las instrucciones de seguridad para garantizar el funcionamiento correcto de este producto (consulte **Información general de seguridad, página 4**). El fabricante no asumirá ninguna responsabilidad si no se siguen estas instrucciones.

Símbolos utilizados

Aviso



Este símbolo señala las recomendaciones que le ayudarán a utilizar eficaz y fácilmente este producto.



¡PELIGRO!

¡Peligro de lesiones personales!

Este símbolo advierte del riesgo de lesiones personales. Una manipulación inadecuada puede dar lugar a lesiones corporales o daños materiales.



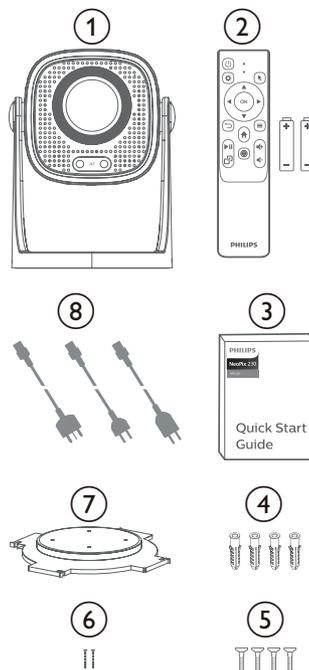
¡ATENCIÓN!

¡Daños en el producto o pérdida de datos!

Este símbolo advierte del riesgo de daños en el producto y de una posible pérdida de datos. Pueden producirse daños si no se maneja adecuadamente.

Contenido de la caja

- 1 Proyector NeoPix 230 (NPX230/INT)
- 2 Mando a distancia con 2 pilas AAA
- 3 Guía de inicio rápido con tarjeta de garantía
- 4 4 Anclajes de pared
- 5 4 Tornillos con punta
- 6 2 Tornillos de punta plana
- 7 Placa metálica para colgar en el techo
- 8 3 cables de alimentación CA con enchufes



Centro de atención al cliente

Es posible acceder a la página de ayuda, a la tarjeta de garantía y a los manuales de usuario aquí:

Página web: www.philips.com/support

Contactos de asistencia:

Teléfono internacional: +41 215 391 665

¡Consulte el coste de las llamadas internacionales con su operador de telefonía!

Dirección de correo electrónico: philips.projector.eu@screeneo.com

Acceda a nuestros sitios web de preguntas frecuentes:

<https://support.philipsprojection.com>

<https://community.philipsprojection.com>

1 Información general de seguridad

Tenga en cuenta todas las advertencias y avisos de seguridad. No realice ningún cambio ni ajuste no recogido en este manual. Un funcionamiento incorrecto y una manipulación inadecuada podrían producir lesiones corporales, daños en el producto o pérdida de datos.

Configuración del producto

Este producto está previsto únicamente para su uso en interiores. Coloque el producto de forma segura sobre una superficie estable y plana. Para evitar posibles lesiones a personas o daños en el propio producto, coloque todos los cables de tal modo que nadie pueda tropezar con ellos.

No ponga en funcionamiento el producto en habitaciones húmedas. Nunca toque el cable o el enchufe conectado a la red con las manos mojadas.

Nunca ponga el producto en funcionamiento inmediatamente después de haberlo trasladado de un lugar frío a otro caliente. Cuando el producto se expone a tales cambios de temperatura, puede condensarse humedad en piezas internas importantes.

Durante el funcionamiento, no tape el producto y asegúrese de que la ventilación a su alrededor sea apropiada. No coloque el producto dentro de armarios, cajas u otros lugares cerrados cuando lo esté utilizando.

Proteja el producto de la luz directa del sol, el calor, las variaciones importantes de temperatura y la humedad. No coloque el producto cerca de radiadores o aparatos de aire acondicionado. Tenga en cuenta la información sobre la temperatura indicada en las especificaciones técnicas (consulte **Datos técnicos, página 34**).

El funcionamiento prolongado del producto da lugar al calentamiento de su superficie. En caso de sobrecalentamiento, el producto cambia automáticamente al modo de espera.

No permita que se filtre ningún líquido en el interior del producto. Apague el aparato y desconéctelo de la red eléctrica si entra algún líquido o alguna sustancia extraña en su

interior. Lleve su producto a un servicio técnico autorizado para su revisión.

Siempre manipule cuidadosamente el aparato. Evite tocar la lente. No coloque objetos pesados o punzantes sobre el producto ni sobre el cable de alimentación.

Si el aparato se calienta demasiado o empieza a emitir humo, apáguelo inmediatamente y desenchufe el cable de alimentación. Lleve su producto a un servicio técnico autorizado para su comprobación. Mantenga el producto alejado de cualquier llama abierta (por ejemplo, la de una vela).

¡PELIGRO!



¡Riesgo de explosión debido al uso de un tipo de pilas incorrecto!

El uso de un tipo de pilas incorrecto entraña un peligro de explosión.

No exponga las pilas (conjunto de baterías o baterías integradas) a temperaturas elevadas, como sería el caso de la exposición a la luz directa del sol o a una fogata.

En las siguientes condiciones, puede aparecer una capa de humedad en el interior del producto que puede dar lugar a un mal funcionamiento:

- Si se mueve el producto de una zona fría a otra caliente;
- Tras poner en marcha la calefacción en una habitación fría.
- Al colocar el producto en una habitación húmeda.

Para evitar la formación de humedad, proceda de la siguiente manera:

- 1 Coloque el producto en una bolsa de plástico y selle la bolsa antes de trasladarlo a otra habitación, de manera que se adapte a las condiciones de la nueva habitación.
- 2 Espere una o dos horas antes de sacar el producto de la bolsa de plástico.

El producto no debe utilizarse en ambientes polvorientos. Las partículas de polvo y otros objetos extraños pueden dañar el producto.

No exponga el producto a vibraciones extremas. Podrían dañar los componentes internos.

No deje que los niños manejen el producto sin supervisión. Los materiales de embalaje deben mantenerse fuera del alcance de los niños.

Por su propia seguridad, no utilice el producto durante una tormenta eléctrica.

Reparación

No repare el producto por su cuenta. Un mantenimiento inadecuado puede dar lugar a lesiones corporales o daños en el producto. El producto debe repararse en un servicio técnico autorizado.

En la tarjeta de garantía suministrada con el producto, encontrará información pormenorizada sobre los centros de servicio técnico autorizados.

No retire el rótulo de modelo del producto, ya que esto anularía la garantía.

Alimentación eléctrica

Utilice únicamente un adaptador de corriente que esté certificado para este producto (consulte **Datos técnicos, página 34**). Compruebe si la tensión de red de la unidad de alimentación se corresponde con la tensión de red disponible en el lugar donde conectará el aparato. En el producto se indica su tensión de funcionamiento.

La toma de corriente debe estar situada cerca del producto y ser fácilmente accesible.

¡ATENCIÓN!

 Siempre utilice el botón  para apagar el proyector.

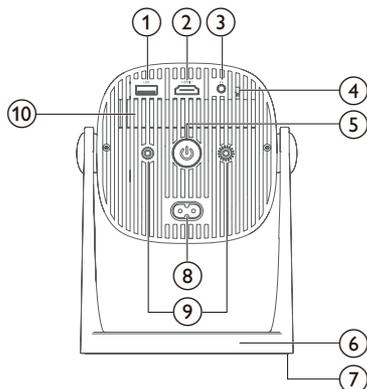
Apague el proyector y desenchúfelo de la toma antes de limpiar su superficie (consulte **Limpieza, página 30**). Utilice un paño blando que no se deshilache. No utilice nunca limpiadores líquidos, gaseosos o fácilmente inflamables (aerosoles, abrasivos, pulidores, alcohol). No permita que entre humedad en el interior del producto.

¡PELIGRO!

 **¡Riesgo de irritación ocular!**
Este producto está equipado con un led de alta potencia que emite una luz muy brillante. No mire directamente a la lente del proyector durante su funcionamiento. Podría causarle una irritación en los ojos o daños oculares.

2 Descripción general

Vista posterior

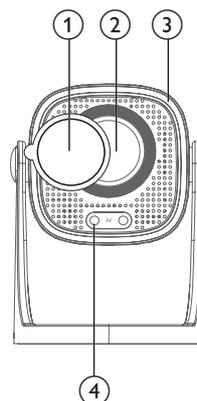


- ① **USB**
Conectar a un dispositivo de entrada USB, un dispositivo de almacenamiento USB o una llave USB.
- ② **HDMI™**
Para conectar a un puerto de salida HDMI™ de un dispositivo reproductor.
- ③ 
Salida de audio de 3,5 mm; para conectar altavoces externos o auriculares.
- ④ **Sensor trasero IR**
- ⑤ 
 - Permite encender el proyector o activar en modo en espera.
 - Cuando el proyector está encendido, el led se ilumina de color blanco.
 - Cuando el proyector está en modo de espera, el led se ilumina de color rojo.
- ⑥ **Sistema para colgar en el techo**
- ⑦ **Almohadillas de apoyo**
- ⑧ **Toma para conector de CA**
Conecte el cable de alimentación suministrado.
- ⑨ **Atenuador de luz LED**
 - El atenuador solo está activado cuando el proyector está en modo en espera.
 - Toque y mantenga pulsado el botón derecho durante 2 segundos para encender la luz. Toque este botón para aumentar el brillo.

- Toque y mantenga pulsado el botón izquierdo durante 2 segundos para apagar la luz. Toque este botón para disminuir el brillo.

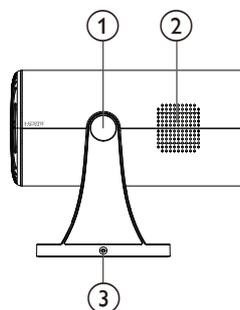
⑩ Salidas de aire

Vista frontal



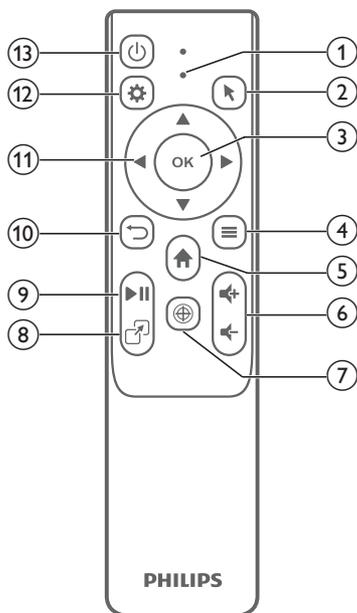
- ① **Tapa del objetivo**
- ② **Lente de proyección**
- ③ **Luz LED**
Puede utilizar esta luz cuando el proyector esté en modo en espera.
- ④ **Corrección trapezoidal automática y sensor de enfoque automático**

Vista lateral



- ① **Soporte giratorio**
- ② **Altavoz**
- ③ **Orificio roscado para colgar en el techo**

Mando a distancia



① Indicador led

Se ilumina al pulsar un botón del mando a distancia.

- Se ilumina en rojo cuando el mando a distancia no está conectado al proyector a través de Bluetooth.
- Se ilumina en azul cuando el mando a distancia está conectado al proyector a través de Bluetooth.
- Se ilumina siempre en rojo cuando el proyector está apagado.

②

Activa o desactiva el cursor en pantalla cuando el mando a distancia está conectado al proyector a través de Bluetooth.

③ **OK**

Confirmar una selección o cambiar el valor del ajuste actual.

④

- Abrir el menú de opciones cuando está seleccionada una aplicación en la pantalla de inicio.
- Mostrar u ocultar la barra de control, o abrir el menú de más opciones cuando se está reproduciendo un vídeo.

⑤

Acceso a la pantalla de inicio del sistema operativo integrado.

⑥

- Permite subir o bajar el volumen.
- Ajustar el brillo de la luz LED cuando está encendida.

⑦

- Ajustar automáticamente el enfoque de la imagen (nitidez).
- Encender o apagar la luz LED cuando el proyector está en modo en espera.

⑧

Ver las aplicaciones abiertas recientemente y cambiar entre ellas. Pulse ◀▶ para seleccionar una aplicación reciente y pulse el botón **OK** para abrirla.

⑨

Iniciar, pausar o reanudar la reproducción multimedia.

⑩

- Volver a la pantalla anterior.
- Abrir o cerrar la barra lateral desde la pantalla de inicio.

⑪ **Botones de navegación (arriba, abajo, izquierda y derecha)**

- Posibilitan navegar entre los elementos en la pantalla.
- Pulse ▲/▼ o ◀▶ para cambiar el ajuste del valor actual.

⑫

Abrir o cerrar el menú de ajustes del proyector.

⑬

Permite encender el proyector o activar en modo en espera.

3 Configuración inicial

Aviso



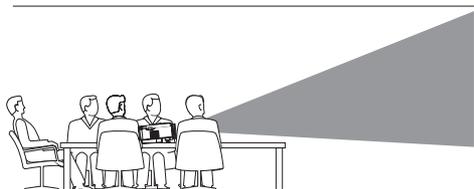
Asegúrese de que todos los dispositivos estén desconectados de la fuente de alimentación antes de realizar o cambiar alguna conexión.

Instalación del proyector

Puede instalar el proyector de cuatro formas diferentes. Siga las pautas siguientes para instalar correctamente el proyector.

Frontal

- 1 Coloque el proyector sobre una superficie plana (por ejemplo, una mesa) y frente a la superficie de proyección. Esta es la forma más común de colocar el proyector, ya que es rápida y facilita su portabilidad.

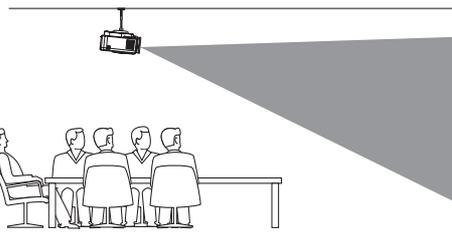


- 2 Si la dirección de proyección es incorrecta, desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Imagen > Dirección de proyección > Frontal*.



Techo Frontal

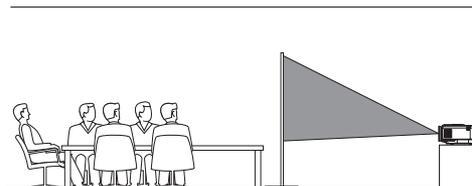
- 1 Monte el proyector en el techo de frente a la pantalla de proyección. Para saber cómo montar el proyector en un techo, consulte **Montaje del proyector en un techo, página 9**.



- 2 Desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Imagen > Dirección de proyección > Techo Frontal*.

Posterior

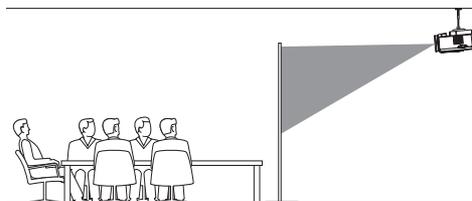
- 1 Coloca el proyector en una mesa detrás de la pantalla de proyección. Hace falta una pantalla especial de retroproyección.



- 2 Desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Imagen > Dirección de proyección > Posterior*.

Techo Posterior

- 1 Coloque el proyector en el techo detrás de la pantalla de proyección. Hace falta una pantalla especial de retroproyección. Para saber cómo montar el proyector en un techo, consulte **Montaje del proyector en un techo, página 9**.



- 2 Desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Imagen > Dirección de proyección > Techo Posterior*.

Montaje del proyector en un techo

Aviso



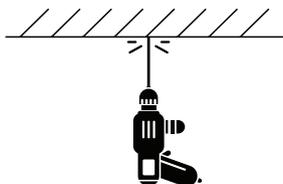
Antes de instalarlo en el techo, asegúrese de que el techo puede soportar el peso del proyector y del kit de montaje.

Para su instalación en el techo, este producto debe asegurarse al mismo, de acuerdo con las instrucciones de instalación. Una instalación incorrecta en el techo puede provocar accidentes, lesiones o daños.

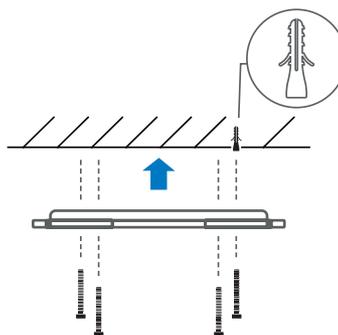
Le recomendamos que contrate los servicios de un profesional para que realice el montaje.

Este proyector contiene en la caja del embalaje una placa metálica para colgar en el techo, 4 anclajes de pared, 4 tornillos con punta y 2 tornillos de punta plana. Realice los pasos siguientes para montar el proyector en el techo:

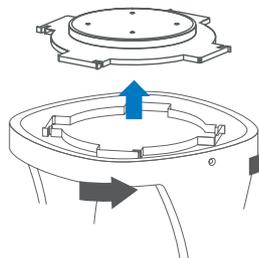
- 1 Elija un techo y un lugar en él para montar el proyector.
- 2 Utilice los orificios en la placa metálica para colgar en el techo como plantilla para marcar la situación de los 4 orificios para fijar la placa metálica en el techo.
- 3 Utilice una broca apropiada para perforar los 4 orificios en el techo. La profundidad de los orificios debe ser de aproximadamente 3 cm.



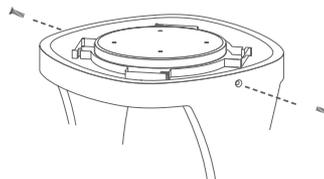
- 4 Introduzca los anclajes de pared en los orificios. Es posible que tenga que utilizar un martillo para introducir completamente los anclajes en el techo, golpeándolos suavemente.



- 5 Alinee los orificios de la placa metálica con los orificios del techo. Asegure la placa metálica en el techo introduciendo y apretando los 4 tornillos con punta.
- 6 Alinee las 4 ranuras del sistema para colgar en el techo del proyector con las pestañas salientes de la placa metálica. Empuje lentamente el sistema para colgar hacia la placa metálica hasta que se detenga. Gire a continuación el sistema para colgar unos 20° a la derecha para fijarlo en la placa metálica.



- 7 Para asegurar el proyector, introduzca los 2 tornillos de punta plana en los orificios roscados de los laterales del sistema para colgar y apriételes.

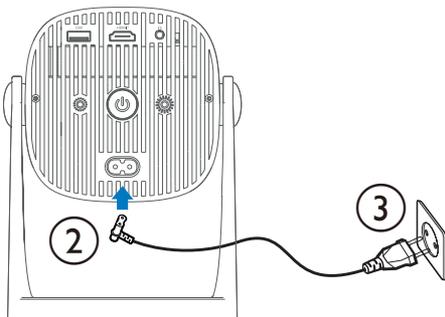


Conexión a una fuente de alimentación

¡ATENCIÓN!

i Siempre utilice el botón  para encender y apagar el proyector.

- 1 Seleccione el cable de alimentación con el enchufe apropiado (Unión Europea, Reino Unido, EE. UU.).
- 2 Conecte el cable de alimentación a la toma de alimentación de la parte trasera del proyector.
- 3 Conecte el cable de alimentación a la toma de red eléctrica.
 - El led de encendido del proyector se ilumina de color rojo.



Preparación del mando a distancia

¡ATENCIÓN!

i El uso inadecuado de las pilas puede provocar sobrecalentamiento, explosión y lesiones personales. Además, puede entrañar un riesgo de incendio. Las fugas de las pilas pueden dañar el mando a distancia.

Nunca exponga el mando a distancia a la luz solar directa.

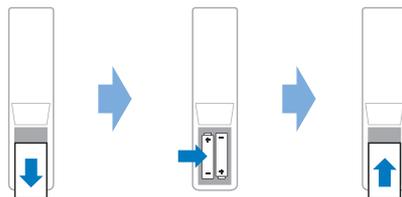
No deforme, desarme ni recargue las pilas.

Evite exponerlas a una llama abierta o al agua.

Cambie inmediatamente las pilas gastadas.

Retire las pilas del mando a distancia si no va a utilizarlo durante un periodo prolongado.

- 1 Abra el compartimento para las pilas.
- 2 Coloque las pilas suministradas (tipo AAA) siguiendo la polaridad correcta (+/-) como se indica.
- 3 Cierre el compartimento para las pilas.

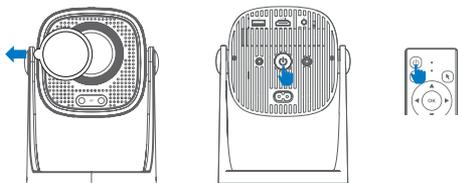


- Al utilizar el mando a distancia con señales infrarrojas, apúntelo hacia el sensor IR del proyector y asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el sensor IR y el mando a distancia.

Encendido y configuración del proyector

Encender/apagar el proyector

- Asegúrese de haber quitado la tapa de la lente antes de encender el proyector.
- Para encender el proyector, pulse  en el proyector o en el mando a distancia. El led de encendido del proyector cambiará de rojo a blanco.



- Para apagar el proyector, mantenga pulsado  en el proyector o en el mando a distancia durante 2 segundos o pulse dos veces este botón. El proyector entra en modo de espera y el led de encendido cambia de blanco a rojo.
- Para apagar completamente el proyector, desconecte el cable de alimentación de la toma de pared.

Enfoque de la imagen

El proyector ajusta automáticamente el enfoque de la imagen (nitidez) cada vez que se enciende o cuando detecta un cambio de su posición o su ángulo. También puede forzar que el proyector ajuste el enfoque de forma automática pulsando  en el mando a distancia.

Ajuste del tamaño de proyección

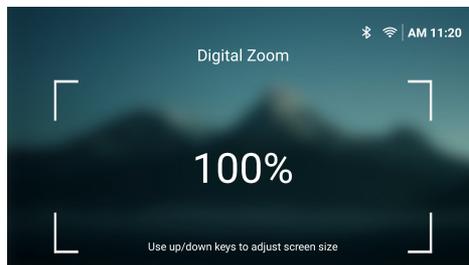
El tamaño de la pantalla de proyección (o el tamaño de las imágenes) está determinado por la distancia entre la lente del proyector y la superficie de proyección.

Este proyector tiene una distancia de proyección recomendada de 216 cm (85") y de este modo puede crear un tamaño de pantalla de 80" (203 cm). La distancia mínima desde la superficie de proyección es de 70 cm (27,6").

Zoom digital

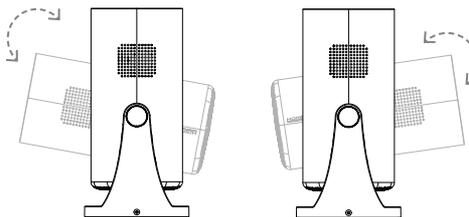
Puede utilizar la función de zoom digital para reducir el tamaño de la pantalla.

- 1 Desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando  en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Zoom digital*.
- 2 Pulse / para ajustar el tamaño de la proyección. Puede reducir la escala de la pantalla hasta el 60 % de su tamaño completo.



Ajuste de la dirección de proyección

Puede ajustar la dirección de proyección girando el cuerpo principal alrededor del pivote del soporte. El cuerpo principal puede girar hasta 180°.

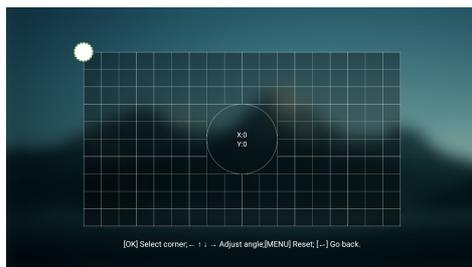


Ajuste de forma de la imagen

Corrección trapezoidal automática

Puede activar la corrección trapezoidal automática para que el proyector haga automáticamente que la imagen sea rectangular.

- 1 Desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando  en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Distorsión trapezoidal > Corrección trapezoidal automática*.
- 2 Pulse el botón **OK** para activar o desactivar la corrección trapezoidal.



Corrección H/V (manual)

Cuando la corrección trapezoidal automática está desactivada, puede convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical.

- 1 Desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Distorsión trapezoidal* > *Corrección H/V*.
- 2 Siga las instrucciones en la pantalla para ajustar la forma de la imagen.



Corrección de las 4 esquinas (manual)

Cuando la corrección trapezoidal automática está desactivada, puede convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas de la imagen.

- 1 Desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Distorsión trapezoidal* > *Corrección de las 4 esquinas*.
- 2 Siga las instrucciones en la pantalla para ajustar la forma de la imagen.

Configuración del sistema del proyector

Al encender el proyector por primera vez o tras restaurarlo a sus ajustes de fábrica, el sistema del proyector se iniciará y aparecerá un aviso para su configuración mediante algunos ajustes básicos.

Tras completar la configuración, puede comenzar a usar el proyector o continuar haciendo otros ajustes.

Paso 1: Selección del idioma y la zona horaria

En la pantalla de *Bienvenida*, pulse el botón **OK** en el mando a distancia. Utilice a continuación los botones de navegación y el botón **OK** para hacer cambios.



- *Idioma*: Seleccione el idioma de visualización preferido.
- *Zona horaria*: Seleccione una ciudad para establecer la zona horaria que utiliza el proyector.
- *Método de entrada de teclado*: Seleccione el teclado en pantalla o el método de introducción de datos que prefiera.

Nota: El idioma de visualización por defecto es **Inglés** y no están disponibles todos los idiomas.

Cuando haya terminado, pulse para volver a la pantalla de *Bienvenida* y pulse el botón **OK** para ir al paso siguiente.

Paso 2: Conectar el mando a distancia a través de Bluetooth

Siga las instrucciones en pantalla para conectar el mando a distancia con el proyector a través de Bluetooth. Después de realizar la conexión, puede utilizar el cursor en pantalla para navegar por la interfaz en pantalla del proyector.

Consejo: Para activar o desactivar el cursor en pantalla, pulse  en el mando a distancia.

Cuando lo haya hecho, pulse el botón **OK** para ir al paso siguiente.

Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi

- 1 Pulse el botón **OK** en el mando a distancia para abrir la pantalla de *Red inalámbrica*.

Consejo: El paso 3 es opcional. Puede omitir el paso 4 seleccionando *Siguiente* y pulsando el botón **OK**.



- 2 Seleccione una red de la lista de *Redes cercanas* y pulse el botón **OK**. Se le pedirá que introduzca la contraseña para conectarse a la red usando el teclado en pantalla.
- 3 Introduzca la contraseña utilizando los botones de navegación y el botón **OK**.
Consejos: Mantenga pulsado un botón de navegación para desplazarse más rápidamente a la tecla que desee. También puede introducir la contraseña utilizando el cursor en pantalla y el botón **OK**.
- 4 Seleccione la marca de verificación verde del teclado y pulse el botón **OK**.
- 5 Espere unos segundos a que se establezca la conexión. Una vez establecida la conexión, el nombre de la red Wi-Fi conectada aparece después de *Red actual* y el ícono de Wi-Fi de la esquina superior derecha de la pantalla cambia a blanco brillante.

Notas:

- Si se conecta a una red Wi-Fi abierta (no segura), no se le pedirá que introduzca la contraseña y la conexión se establecerá automáticamente.
- La siguiente vez que encienda el proyector, intentará reconectarse automáticamente a la última red Wi-Fi conectada, a menos que desconecte o borre manualmente la red o restablezca los valores de fábrica del proyector.

Cuando lo haya hecho, pulse  para volver a la pantalla anterior y pulse el botón **OK** para ir al paso siguiente.

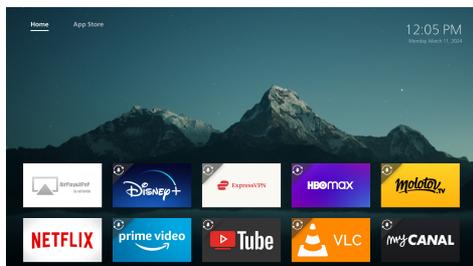
Paso 4: Aceptación del acuerdo de licencia de usuario final del software

- 1 Vea el acuerdo de licencia de usuario final del software. Pulse / en el mando a distancia para desplazarse arriba o abajo.
- 2 Cuando lo haya hecho, pulse el botón **OK** para aceptar el acuerdo.

Una vez completada la configuración, verá la pantalla de inicio.

4 Utilizar la pantalla de inicio

Verá la pantalla de inicio del sistema operativo integrado después de configurar o encender el proyector. La pantalla de inicio es el punto de partida de todas las actividades en el proyector.



Desde la pantalla de inicio, puede:

- Abrir y configurar las aplicaciones preinstaladas. Para más información, consulte **Abrir y configurar aplicaciones, página 15**.
- Cambiar los ajustes del proyector. Para más información, consulte **Modificación de la configuración del proyector, página 25**.
- Ver la fecha y la hora en la esquina superior derecha. Puede cambiar entre los formatos de 12 y de 24 horas seleccionando la hora y pulsando el botón **OK**.

Navegar por la pantalla de inicio

Puede navegar por la pantalla de inicio mediante una de las opciones siguientes:

- Mando a distancia. Para más información, consulte **Navegar por la pantalla de inicio con el mando a distancia, página 14**.
- Un dispositivo de entrada USB, como un ratón o teclado USB. Para saber cómo conectar y usar un dispositivo de entrada USB, consulte **Conectar a un ratón, un teclado o un gamepad USB, página 17**.
- Un dispositivo de entrada Bluetooth, como un ratón o un teclado Bluetooth. Para saber cómo conectar un ratón o teclado Bluetooth, consulte **Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 18**.

Navegar por la pantalla de inicio con el mando a distancia

El mando a distancia le permite acceder de forma inmediata y sencilla a todo lo que se encuentra en la pantalla de inicio.

- Pulse el botón de navegación para seleccionar un elemento (por ejemplo, una aplicación, un ajuste o un botón) en la pantalla.
- Pulse el botón **OK** para confirmar una selección o cambiar el valor del ajuste actual.
- Desde la pantalla de inicio, pulse **↶** para abrir o cerrar la barra lateral.
- Pulse **↶** para volver a la pantalla anterior.
- Pulse **☰** para ver más opciones al seleccionar una aplicación.
- Pulse **☑** para ver las aplicaciones abiertas recientemente y cambiar entre ellas. Pulse **◀▶** para seleccionar una aplicación reciente y pulse el botón **OK** para abrirla.
- Pulse **⬆** para volver a la pantalla de inicio. **Consejo:** Si la fuente de entrada actual es HDMI, pulsando este botón la fuente de entrada volverá también a LuminOS.

Utilizar el cursor en pantalla

El cursor en pantalla le proporciona un modo alternativo para seleccionar un elemento (por ejemplo, una aplicación, un ajuste o un botón) en la pantalla. Sustituye a los botones de navegación del mando a distancia.

Conectar el mando a distancia a través de Bluetooth

Si no conectó el mando a distancia al proyector a través de Bluetooth durante la configuración (consulte **Configuración del sistema del proyector, página 12**) o el mando a distancia se ha desconectado, deberá realizar la conexión antes de utilizar el cursor en pantalla.

Cuando pulse **⬆** en el mando a distancia, el proyector le pedirá que conecte el mando a distancia, si está desconectado. En tal caso, siga las instrucciones en pantalla para conectar el mando a distancia al proyector.

Notas:

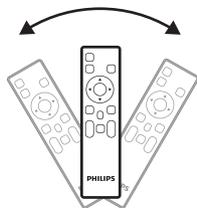
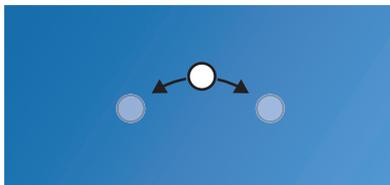
- La conexión solo se puede realizar si el Bluetooth está activado en el proyector. El Bluetooth está activado por defecto. Si está desactivado, siga las instrucciones en **Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 18** para activarlo.
- En la pantalla de ajustes de Bluetooth, el mando a distancia aparece como *Philips AirMote*.
- El indicador led situado cerca de la parte superior del mando a distancia se ilumina al pulsar un botón. Se ilumina en rojo cuando el mando a distancia está desconectado y en azul cuando está conectado.

Activar o desactivar el cursor en pantalla

Cuando el mando a distancia esté conectado al proyector, pulse  para activar el cursor en pantalla. Para desactivarlo, vuelva a pulsar  o cualquiera de los botones de navegación.

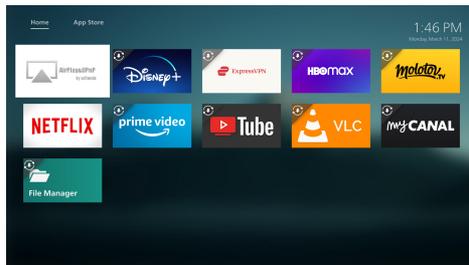
Utilizar el cursor en pantalla

- Una vez activado el cursor, en la pantalla aparecerá un cursor circular.
- Apunte el mando a distancia a la pantalla y muévelo o gírelo. El cursor se moverá por la pantalla.
- Cuanto más rápido mueva o gire el mando a distancia, más rápido se moverá el cursor.
- Pulse el botón **OK** para confirmar una selección o cambiar el valor del ajuste actual.



Abrir y configurar aplicaciones

El proyector cuenta con una lista de aplicaciones de uso frecuente preinstaladas para su comodidad. Puede acceder a estas aplicaciones desde la lista de aplicaciones de la pantalla de inicio.



Las aplicaciones de la pantalla de inicio pertenecen principalmente a las siguientes categorías:

- **Aplicaciones de transmisión de vídeo:** Netflix, Prime Video, SmartTube, etc.
- **Aplicaciones de gestión y reproducción de archivos:** File Manager, VLC, etc.
- **Aplicaciones de configuración:** Airplay y UPnP, etc.

Una aplicación en la pantalla de inicio puede estar en uno de los siguientes estados:

- **Instalada:** No tiene ningún símbolo adicional en la esquina superior izquierda de su icono. Ya está instalada y lista para utilizarse.
- **Instalado y actualizable:** Tiene un símbolo de descarga en la esquina superior izquierda de su icono. Esta aplicación ya está instalada y debe actualizarse antes de que pueda abrirla. Se le pedirá que actualice esta aplicación cuando intente abrirla.

Notas:

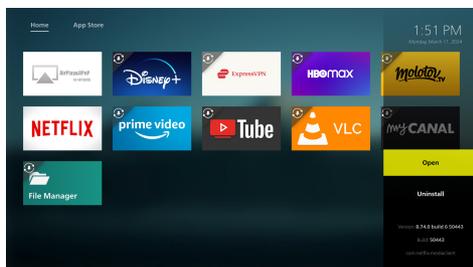
- Para Netflix, utilice el cursor en pantalla para navegar más fácilmente.
- Antes de instalar/actualizar una aplicación o utilizar una aplicación de transmisión de vídeo para ver vídeos, asegúrese de que el proyector puede acceder a Internet a través de una red Wi-Fi. Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte **Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi, página 13**.

Abrir una aplicación

Para abrir una aplicación, selecciónela en la pantalla de inicio y pulse a continuación el botón **OK** en el mando a distancia.

Configurar una aplicación

Si selecciona una aplicación en la pantalla de inicio y pulsa **≡** en el mando a distancia, aparecerá un menú de opciones a la derecha de la pantalla.

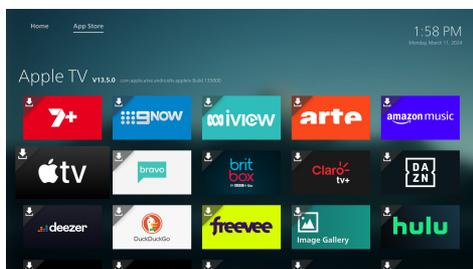


Con el menú de opciones, puede:

- Abrir la aplicación seleccionando *Abrir*.
- Desinstalar la aplicación seleccionando *Desinstalar* y siguiendo las instrucciones que aparecen en pantalla.
- Ver el número de versión y compilación de la aplicación en la parte inferior del menú.

Instalar más aplicaciones

Puede buscar e instalar más aplicaciones en la pantalla de la tienda de aplicaciones.



- Para abrir la pantalla de tienda de aplicaciones, vaya a la parte superior de la pantalla de inicio pulsando y manteniendo pulsado **▲** en el mando a distancia y pulsando a continuación **▶**.
- Para volver a la pantalla de inicio, vaya a la parte superior de la pantalla de la tienda de aplicaciones pulsando y manteniendo pulsado **▲** en el mando a distancia y pulsando a continuación **◀**.

Para instalar una aplicación, realice los pasos siguientes:

- 1 Seleccione una aplicación en la pantalla de la tienda de aplicaciones.
- 2 Pulse el botón **OK** y espere hasta que el proyector complete la descarga y la instalación del archivo.
- 3 Cuando se le pregunte si desea instalar la aplicación, seleccione *INSTALAR* y pulse el botón **OK**.
- 4 Cuando se haya completado la instalación, seleccione *Hecho* para volver a la pantalla de la tienda de aplicaciones o *Abrir* para abrir la aplicación.

Notas:

- Después de instalar una aplicación, puede verla y abrirla en la pantalla de inicio.
- Puede obtener aplicaciones nuevas o actualizadas actualizando el software del proyector. Para saber cómo actualizar el software del proyector, consulte **Actualización del software, página 30**.

5 Conectar a otros dispositivos

Conectar a un ratón, un teclado o un gamepad USB

Puede conectar un ratón, un teclado o un gamepad USB al proyector para navegar rápida y fácilmente por los menús, introducir sus contraseñas, buscar películas y programas, jugar a juegos, etc.

Nota: No todos los juegos y aplicaciones son compatibles con un ratón y un teclado.

Conectar un ratón, un teclado o un gamepad USB

Para conectar un ratón, un teclado o un gamepad USB, enchúfelo al puerto **USB** del proyector.

Consejo: Puede conectar más de un dispositivo a un puerto USB utilizando un concentrador USB. Conecte los dispositivos a los puertos USB del concentrador y conecte a continuación el concentrador al proyector.

Nota: Cuando utilice un ratón o teclado USB inalámbrico, la conexión puede perderse o ser lenta, dependiendo de la distancia entre los dos dispositivos y el estado de la señal.

Utilizar un ratón, un teclado o un gamepad USB

Una vez conectado, su ratón, teclado o gamepad USB comenzará a funcionar sin necesidad de ninguna configuración adicional.

Ratón

- Mueva el ratón y aparecerá un cursor circular en la pantalla.
- Mueva el ratón y haga clic con el botón izquierdo para navegar por la interfaz de usuario del proyector, como lo haría en un ordenador. El botón izquierdo funciona como el botón **OK** del mando a distancia.
- Haga clic en el botón derecho para volver a la pantalla anterior. El botón derecho funciona como **↩** en el mando a distancia.
- Gire la rueda para desplazarse hacia arriba o hacia abajo.

Teclado

- El teclado es la mejor forma de introducir texto en los campos de texto, ya que le permite escribir mucho más rápido y ver más pantalla al eliminar la necesidad del teclado en pantalla. **Consejo:** Puede que necesite pulsar **Esc** para ocultar el teclado en pantalla.
- Utilice las teclas de flechas e **Enter** para navegar por la interfaz de usuario del proyector. Funcionan respectivamente como los botones de navegación y **OK** en el mando a distancia.
- Pulse **Tab** o **Shift+Tab** para desplazarse al elemento siguiente o anterior. Pulse la tecla del menú para acceder a más opciones cuando haya una aplicación seleccionada o se esté reproduciendo un vídeo.
- Pulse **Windows+Backspace** para volver a la pantalla anterior. Pulse **Home** o **Alt+Esc** para volver a la pantalla de inicio.
- Muchos atajos de teclado funcionan como en un ordenador, incluyendo **Alt+Tab** para cambiar entre aplicaciones recientes y **Ctrl+X/C/V** para cortar/copiar/pegar.

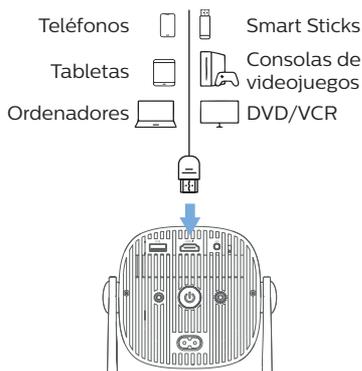
Gamepad

- Puede utilizar el gamepad con juegos que admitan controladores.
- El gamepad también se puede utilizar para navegar por la interfaz de usuario del navegador y abrir aplicaciones.

Conectar a un dispositivo de reproducción a través de HDMI™

Puede conectar un dispositivo de reproducción (por ejemplo, un reproductor Blu-ray, una consola de juegos, una videocámara, una cámara digital o un PC) al proyector mediante la conexión HDMI™. Con esta conexión, las imágenes se verán en la pantalla de proyección y el audio se reproducirá en el proyector.

- 1 Conecte el puerto **HDMI™** del proyector al puerto de salida HDMI™ de un dispositivo reproductor utilizando un cable HDMI™.

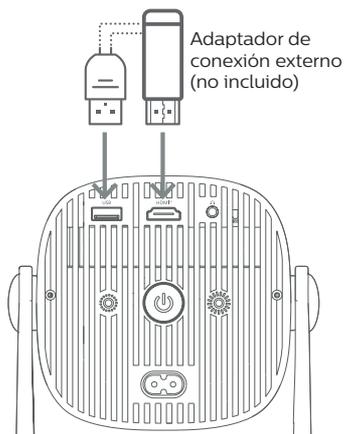


- 2 El proyector cambiará automáticamente a la fuente de entrada correcta. En caso contrario, desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Fuente de entrada > HDMI*.

Conexión a un adaptador

Puede conectar un adaptador (por ejemplo, Amazon Fire Stick, Roku Stick y Chromecast) al proyector para ver fácilmente videos a través de Internet. Con esta conexión, las imágenes se verán en la pantalla de proyección y el audio se reproducirá en el proyector.

- 1 Conecte el adaptador directamente al puerto **HDMI™** del proyector o utilizando un cable HDMI™.
- 2 Conecte el adaptador al puerto **USB** del proyector utilizando un cable USB.
Nota: La intensidad de corriente máxima suministrada por este puerto es de 5 V, 2 A.



- 3 El proyector cambiará automáticamente a la fuente de entrada correcta. En caso contrario, desde la pantalla de inicio, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Fuente de entrada > HDMI*.

Conectar a un dispositivo Bluetooth

El proyector está equipado con tecnología Bluetooth 5.0, lo que le permite conectarlo a dispositivos Bluetooth como, por ejemplo, gamepads, altavoces, ratones y teclados.

Antes de poder utilizar el proyector con un dispositivo Bluetooth por primera vez, debe emparejarlo con dicho dispositivo. El proyector se conectará automáticamente a un dispositivo una vez emparejados.

Aviso

i Asegúrese de que el dispositivo Bluetooth no está a más de 10 metros (33 ft) del proyector cuando vaya a conectarlos.

Incluso respetando la distancia de comunicación especificada, puede perderse la conexión debido al estado de la señal.

Puede emparejar el proyector con varios dispositivos Bluetooth, pero solo puede conectarlo con uno de ellos a la vez.

Activar/desactivar el Bluetooth del proyector

El Bluetooth está activado por defecto en el proyector. Puede activarlo o desactivarlo manualmente.

- 1 Desde la pantalla de inicio del proyector, abra la barra lateral pulsando en el mando a distancia. Seleccione a continuación *Bluetooth*.
- 2 Pulse el botón **OK** para activar o desactivar el Bluetooth del proyector. Cuando el Bluetooth está activado, aparece un icono blanco de Bluetooth cerca de la esquina superior derecha de la pantalla de ajustes de Bluetooth.



Emparejar un dispositivo Bluetooth

- 1 Encienda su dispositivo Bluetooth y asegúrese de que está en modo de emparejamiento. Pulse el botón de emparejamiento del dispositivo, si es necesario. Para más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.
- 2 Desde la pantalla de inicio del proyector, abra la barra lateral pulsando  en el mando a distancia. Seleccione a continuación Bluetooth.
- 3 Si está desactivado el Bluetooth del proyector, pulse el botón **OK** para activarlo. El proyector buscará automáticamente los dispositivos disponibles y los mostrará en *Dispositivos disponibles*.

Consejo: Para volver a buscar manualmente los dispositivos disponibles, seleccione *Buscar dispositivos* y pulse el botón **OK**.

- 4 Seleccione su dispositivo Bluetooth de la lista de dispositivos disponibles y pulse el botón **OK** para iniciar el emparejamiento. Cuando se haya completado el emparejamiento, su dispositivo Bluetooth pasará a la lista de *Dispositivos emparejados* y su estado pasará a *Conectado*.

Desconexión de un dispositivo Bluetooth

Utilice uno de los siguientes métodos para desconectar del proyector un dispositivo Bluetooth pero dejarlo emparejado.

- Finalice la conexión Bluetooth desde el dispositivo Bluetooth o apáguelo. El estado del dispositivo Bluetooth pasará a ser *Emparejado*.
- Desactivar el Bluetooth del proyector.
- Apague el proyector.

Reconexión de un dispositivo Bluetooth

Una vez emparejado y conectado un dispositivo Bluetooth al proyector siguiendo los pasos anteriores, el proyector intentará volver a conectarse automáticamente, a menos que el dispositivo Bluetooth se desempareje o el Bluetooth está apagado.

Puede volver a conectar manualmente un dispositivo Bluetooth emparejado en la pantalla de ajustes de Bluetooth.

- 1 Seleccione el dispositivo Bluetooth de la lista de dispositivos emparejados y pulse el botón **OK**.
- 2 Seleccione *Conectar* y pulse el botón **OK**.

Desemparejamiento de un dispositivo Bluetooth

Puede desemparejar un dispositivo Bluetooth en la pantalla de ajustes de Bluetooth. Se eliminará el dispositivo Bluetooth de la memoria del proyector. Para volver a utilizarlo, deberá volver a emparejarlo y conectarlo.

- Para desemparejar un dispositivo Bluetooth conectado al proyector, selecciónelo de la lista de dispositivos emparejados y pulse el botón **OK**.
- Para desemparejar un dispositivo Bluetooth no conectado al proyector, selecciónelo de lista de dispositivo emparejados y pulse el botón **OK** dos veces.

Consejos para conectar dispositivos de salida de audio

A continuación se dan algunos consejos para conectar dispositivos Bluetooth de salida de audio, como altavoces o auriculares.

- Una vez conectado un dispositivo de salida de audio Bluetooth, el proyector cambiará automáticamente el tipo de salida de audio a *Bluetooth*.
- Después de desconectar un dispositivo de salida de audio Bluetooth, el proyector volverá a cambiar automáticamente su tipo de salida de audio a *Altavoz interno*.
- Si cambia el tipo de salida de audio del proyector a *Altavoz interno* mientras hay un dispositivo de salida de audio Bluetooth conectado, el proyector desconecta automáticamente ese dispositivo.
- Si cambia el tipo de salida de audio del proyector a *Bluetooth*, el proyector intentará automáticamente volver a conectarse al último dispositivo de salida de audio Bluetooth conectado.
- Si cambia el tipo de salida de audio del proyector a *Bluetooth*, la pantalla de ajustes de Bluetooth se abre automáticamente en el caso de que el Bluetooth esté desconectado, o si está conectado pero el proyector no puede volver a conectarse con el dispositivo de salida de audio Bluetooth.
- Puede emparejar el proyector con varios dispositivos de salida de audio, pero solo puede conectarlo con uno de ellos a la vez.

Conectar a altavoces o auriculares con cable

Es posible conectar altavoces o auriculares con cable al proyector. Con esta conexión, el audio del proyector se reproduce a través de altavoces externos o auriculares.

- Los altavoces integrados del proyector se desactivan automáticamente cuando se conectan unos altavoces externos o unos auriculares al proyector.

¡PELIGRO!

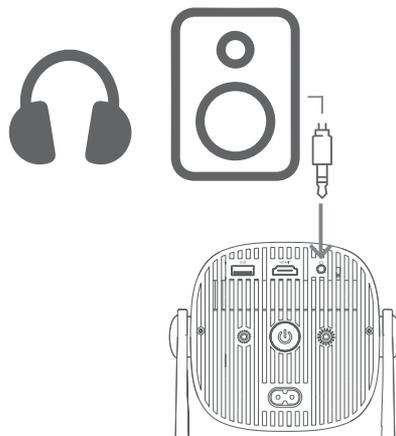


¡Peligro de daños auditivos!

Baje el volumen del proyector antes de conectar los auriculares.

No utilice el proyector con un volumen alto durante mucho tiempo, especialmente cuando utilice auriculares. Podría provocarle lesiones auditivas.

- 1 Utilizando un cable de audio de 3,5 mm, conecte la toma  del proyector a la entrada analógica de audio (conector de 3,5 mm o conectores rojo y blanco) de los altavoces externos. Alternativamente, puede conectar el conector  del proyector a unos auriculares.



- 2 Tras conectar los altavoces o auriculares, pulse / en el mando a distancia para ajustar el volumen al nivel deseado.

6 Reproducción multimedia desde dispositivos de almacenamiento USB

Utilizando la aplicación **VLC** preinstalada, puede reproducir vídeos y audios o visualizar imágenes guardadas en un dispositivo de almacenamiento USB.

Formatos de archivos compatibles

La aplicación **VLC** es compatible con los siguientes formatos de archivo.

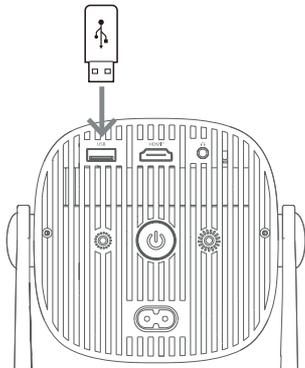
- Formatos de vídeo: MP4, RMVB, AVI, RM y MKV
- Formatos de audio: MP3, WMA, OGG, AAC, FLAC, APE y WAV
- Formatos de imagen: BMP, PNG y JPEG

Conectar un dispositivo de almacenamiento USB

Aviso

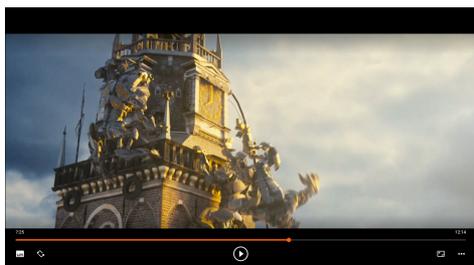
i El proyector es compatible con cualquier dispositivo de almacenamiento USB que esté formateado para sistemas de archivos FAT16 o FAT32.

- 1 Asegúrese de que el dispositivo de almacenamiento USB contiene archivos multimedia compatibles con la aplicación **VLC**.
- 2 Conecte su dispositivo de almacenamiento USB al puerto **USB** del proyector.



Reproducir vídeos

- 1 Abra la aplicación **VLC** en la pantalla de inicio del proyector.
- 2 Seleccione **Navegación** en el panel de navegación izquierdo; a continuación, seleccione y abra la carpeta de almacenamiento USB, que está a la derecha de la carpeta de **Memoria interna**.
- 3 Seleccione un archivo multimedia. **Nota:** En la pantalla solo se muestran los archivos multimedia compatibles. Todas las carpetas y archivos están ordenados alfabéticamente por el nombre.
- 4 Pulse el botón **OK** para comenzar a reproducir el archivo multimedia seleccionado.
- 5 Durante la reproducción, puede realizar las siguientes acciones utilizando el mando a distancia:
 - Pulse **▶||** para pausar o reanudar la reproducción.
 - Pulse el botón **OK** para pausar la reproducción y hacer aparecer la barra de control en la parte inferior de la pantalla. Vuelva a pulsar el botón **OK** para continuar la reproducción y ocultar la barra de control.
 - Pulse **◀▶** para retroceder o avanzar 10 segundos.
 - Pulse **◀+/-▶** para ajustar el volumen.
 - Pulse **▼** para mostrar temporalmente la barra de control en la parte inferior de la pantalla. También puede pulsar **▲** para mostrar más opciones del menú en la parte derecha de la pantalla. Para ocultar instantáneamente la barra de control o el menú de más opciones, pulse **↶**.
 - Mientras está visible la barra de control, pulse los botones de navegación para seleccionar una opción y pulse a continuación el botón **OK** para confirmar la opción o cambiar el valor. Pulse **↷** para cerrar el cuadro de diálogo de una opción.



- 6 Pulse **↵** para detener la reproducción y volver a la lista de archivos de la carpeta actual.

Reproducir audios

Puede reproducir audio de una forma similar a como reproduce vídeos. Las principales diferencias son:

- Cuando se está reproduciendo audio, el nombre de archivo y la barra de control siempre están visibles en la pantalla.
- Cuando se está reproduciendo audio, la lista de archivos multimedia de la carpeta actual está siempre visible a la derecha de la pantalla. Hay un icono de onda de sonido cambiante junto al archivo de audio que se está reproduciendo.
- Para iniciar rápidamente la reproducción de otro archivo multimedia, pulse los botones de navegación para resaltarlo en la lista y pulse a continuación el botón **OK**.
- Cuando se está reproduciendo un audio, no se detiene la reproducción al pulsar **↵**. El audio continuará reproduciéndose, incluso aunque vuelva a la pantalla de inicio. Para volver a la pantalla de reproducción anterior, reabra la aplicación **VLC** y pulse dos veces el botón **OK**.

Ver imágenes

Puede ver imágenes de una forma similar a como reproduce vídeos. Las principales diferencias son:

- La aplicación muestra cada imagen de la carpeta actual durante 10 segundos.
- Para saltar a la siguiente imagen en la carpeta actual, pulse **▶**.

7 Proyección inalámbrica

El proyector puede duplicar de forma inalámbrica en la pantalla de proyección las pantallas de los siguientes dispositivos.

- Dispositivos Android
- Ordenadores con Windows
- Dispositivos iOS (iPhone, iPad y iPod touch)
- Ordenadores Mac

Aviso

i Para obtener un mejor rendimiento en la transmisión, utiliza una red Wi-Fi de 5 GHz.

El contenido protegido por copyright de Netflix, Amazon Prime Video, Hulu, etc. no se puede transmitir.

Los siguientes pasos pueden variar ligeramente, dependiendo de la versión de su sistema operativo y de su dispositivo.

Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ordenadores con Windows

Qué necesitas

- Un dispositivo Android o un ordenador con Windows compatible con Miracast. **Nota:** Esta función también se denomina Screen Cast, Screen Sharing, Pantalla Inalámbrica, Proyección inalámbrica, etc. No todos los dispositivos tienen esta función. Para más detalles, consulta el manual del usuario de tu dispositivo.
- 1 Asegúrese de haber activado el Wi-Fi en el proyector y en su dispositivo Android u ordenador con Windows. **Consejo:** No es necesario que conecte estos dispositivos a redes Wi-Fi para utilizar la duplicación de pantalla.
 - 2 Desde la pantalla de inicio del proyector, abra la barra lateral pulsando **↵** en el mando a distancia. Seleccione a continuación **Screencast**.

- El proyector muestra el nombre del dispositivo y el estado de la conexión Screencast en la pantalla.



- 3 En su dispositivo Android, acceda al menú «Ajustes» y seleccione el ajuste para la visualización o proyección inalámbrica.

En su ordenador con Windows 10, seleccione el icono del **Centro de acciones** en la esquina inferior derecha de la pantalla y, a continuación, seleccione **Conectar**.

Su dispositivo buscará y mostrará automáticamente los dispositivos con pantalla disponibles.

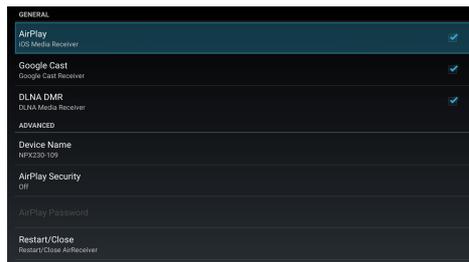
- 4 En su dispositivo Android o su ordenador con Windows, seleccione el proyector para establecer la conexión y comenzar a duplicar la pantalla del dispositivo. Si el proyector le pide que rechace o acepte la invitación a conectar, seleccione **ACEPTAR** y pulse el botón **OK**. **Nota:** Puede que necesite esperar unos segundos para que comience la duplicación de pantalla.

Proyección inalámbrica con dispositivos iOS/ordenadores Mac

Qué necesitas

- Un dispositivo iOS, como un iPhone o un ordenador Mac.
- 1 Asegúrese de que estén conectados a la misma red Wi-Fi el proyector y el dispositivo iOS o el ordenador Mac.
 - 2 Asegúrese de que AirPlay esté activado en el proyector. **Consejo:** AirPlay está activado por defecto. Puede usar el siguiente método para activarlo.

- Desde la pantalla de inicio del proyector, abra la barra lateral pulsando  en el mando a distancia. A continuación, seleccione **AirPlay™** para abrir la pantalla de ajustes. Si la casilla junto a **AirPlay** no está marcada, pulse el botón **OK** para marcarla.



- 3 En su dispositivo iOS, abra el Centro de control.

- En iPhone X o posterior o iPad con iPadOS 13 o posterior: Deslice el dedo hacia abajo desde la esquina superior derecha de la pantalla.
- En iPhone 8 o anterior o iOS 11 o anterior: Deslice el dedo hacia arriba desde el borde inferior de la pantalla.

En su ordenador Mac, seleccione el icono de estado de AirPlay  en la barra de menú, que está junto a la esquina superior derecha de la pantalla.

- 4 En su dispositivo iOS, toque Replicación de pantalla  en el Centro de control y seleccione el proyector para comenzar a duplicar la pantalla de su dispositivo iOS.

O bien, en su ordenador Mac, seleccione el proyector para empezar a duplicar la pantalla del propio ordenador.

Nota: Puede que necesite esperar unos segundos para que comience la duplicación de pantalla.

Transmitir vídeos/imágenes desde dispositivos iOS

Qué necesitas

- Un dispositivo iOS, como un iPhone o iPad.
- 1 Asegúrese de que estén conectados a la misma red Wi-Fi el proyector y el dispositivo iOS.
 - 2 Asegúrese de que AirPlay esté activado en el proyector. **Consejo:** AirPlay está activado por defecto. Puede usar el siguiente método para activarlo.
 - Desde la pantalla de inicio del proyector, abra la barra lateral pulsando  en el mando a distancia. A continuación, seleccione *AirPlay*™ para abrir la pantalla de ajustes. Si la casilla junto a *AirPlay* no está marcada, pulse el botón **OK** para marcarla.
 - 3 En su dispositivo iOS, mientras está reproduciendo un vídeo o visualizando una imagen en una aplicación compatible como Safari o Photos, toque la pantalla para mostrar los controles si no están visibles.
 - 4 En su dispositivo iOS, toque AirPlay . En algunas aplicaciones, puede que necesite tocar antes algún botón diferente. Por ejemplo, en la aplicación Fotos, toque Compartir , y a continuación, toque AirPlay .
 - 5 En su dispositivo iOS, seleccione el proyector para iniciar la transmisión de vídeo o de imágenes. **Nota:** Puede que necesite esperar unos segundos para que comience la transmisión.

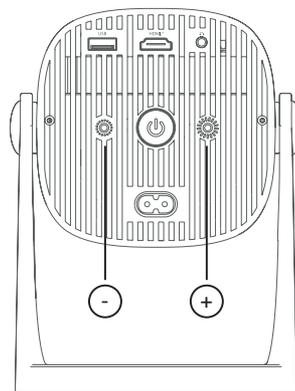
8 Utilizar la luz LED

El proyector está equipado con una luz LED para iluminación interior. Puede utilizar la luz cuando el proyector esté en modo en espera. Para controlar la luz, utilice el atenuador de luz LED de la parte posterior del proyector o del mando a distancia.



Controlar la luz utilizando el atenuador de luz LED

- Toque y mantenga pulsado el botón derecho durante 2 segundos para encender la luz. Toque este botón para aumentar el brillo.
- Toque y mantenga pulsado el botón izquierdo durante 2 segundos para apagar la luz. Toque este botón para disminuir el brillo.



Controlar la luz utilizando el mando a distancia

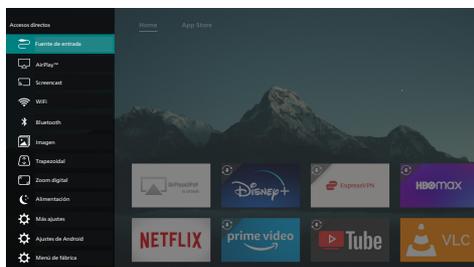
- Pulse  para encender o apagar la luz.
- Pulse / para ajustar el brillo de la luz cuando esté encendida.

9 Modificación de la configuración del proyector

Esta sección le ayudará a cambiar los ajustes del proyector utilizando la barra lateral y el menú de ajustes.

Cambiar los ajustes utilizando la barra lateral

- 1 Desde la pantalla de inicio del proyector, abra la barra lateral pulsando  en el mando a distancia.
- 2 Seleccione un ajuste en la barra lateral utilizando los botones de navegación y el botón **OK**.
- 3 Realice los cambios con los botones de navegación y el botón **OK**.
- 4 Pulse  una o varias veces o  para volver a la pantalla de inicio.



En esta barra lateral están disponibles los siguientes ajustes:

- **Fuente de entrada:** Cambie la fuente de entrada entre *LuminOS* y *HDMI*.
- **AirPlay™:** Ver y cambiar la configuración de AirPlay. Para saber como duplicar de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo iOS o de un ordenador Mac utilizando AirPlay, consulte **Proyección inalámbrica con dispositivos iOS/ordenadores Mac, página 23**.
- **Screencast:** Duplica de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo Android o de un ordenador con Windows. Para más información, consulte **Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ordenadores con Windows, página 22**.
- **Wi-Fi:** Acceso a la pantalla *Red inalámbrica*. Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte **Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi, página 13**.
- **Bluetooth:** Acceso a la pantalla *Bluetooth*. Para saber cómo conectar un dispositivo Bluetooth, consulte **Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 18**.
- **Imagen:** Acceso a la pantalla *Ajustes de imagen*. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - **Dirección de proyección:** permite ajustar la proyección en la dirección correcta, en función de la colocación del proyector.
 - **Corrección trapezoidal:** Consulte a continuación *Distorsión trapezoidal* para más información.
 - **Zoom digital:** Consulte a continuación *Zoom digital* para más información.
- **Corrección trapezoidal:** Acceda a la pantalla *Corrección trapezoidal*. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - **Corrección trapezoidal automática:** Active o desactive la corrección trapezoidal automática pulsando el botón **OK**.
 - **Corrección de las 4 esquinas:** Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
 - **Corrección H/V:** Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
- **Zoom digital:** Reduce la pantalla hasta un 60 % de su tamaño completo. El valor predeterminado es 100 % (sin reducción de escala).
- **Alimentación:** Para acceder a la pantalla de *Alimentación*. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - **Apagar:** Seleccione esta opción para apagar el proyector inmediatamente.
 - **Apagado programado:** Seleccione esta opción para apagar el proyector después de un periodo de tiempo específico.

- *Más ajustes:* Consulte la subsección siguiente para más información.
- *Ajustes de Android:* Ver y cambiar los ajustes de Android en los que está basado LuminOS.
- *Ayuda:* Ver las direcciones del sitio web, el código QR y la dirección de correo electrónico para obtener información útil sobre el proyector.

Cambiar más ajustes

Si abre *Más ajustes* desde la barra lateral, verá la pantalla siguiente.



En esta pantalla están disponibles los siguientes ajustes:

Ajustes de conectividad

- *Wi-Fi:* Acceso a la pantalla *Red inalámbrica*. Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte **Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi, página 13**.
- *Bluetooth:* Acceso a la pantalla *Bluetooth*. Para saber cómo conectar un dispositivo Bluetooth, consulte **Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 18**.
- *Fuente de entrada:* Cambie la fuente de entrada entre *LuminOS* y *HDMI*.
- *Creación de reflejo:* Para acceder a la pantalla *Replicación de pantalla*. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - *Android:* Duplica de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo Android o de un ordenador con Windows. Para más información, consulte **Proyección inalámbrica con dispositivos Android/ordenadores con Windows, página 22**.
 - *iOS:* Ver y cambiar la configuración de AirPlay. Para saber como duplicar de forma inalámbrica la pantalla de un dispositivo iOS o de un ordenador Mac utilizando AirPlay, consulte **Proyección inalámbrica con dispositivos iOS/ordenadores Mac, página 23**.

Configuración general

- *Alimentación:* Para acceder a la pantalla de *Alimentación*. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - *Apagar:* Seleccione esta opción para apagar el proyector inmediatamente.
 - *Apagado programado:* Seleccione esta opción para apagar el proyector después de un periodo de tiempo específico.
- *Ajustes de imagen:* Acceso a la pantalla *Ajustes de imagen*. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - *Dirección de proyección:* permite ajustar la proyección en la dirección correcta, en función de la colocación del proyector.
 - *Corrección trapezoidal automática:* Active o desactive la corrección trapezoidal automática pulsando el botón **OK**.
 - *Corrección de las 4 esquinas:* Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
 - *Corrección H/V:* Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical. Este ajuste solo es visible cuando la corrección trapezoidal está desactivada.
 - *Zoom digital:* Reduce la pantalla hasta un 60 % de su tamaño completo. El valor predeterminado es 100 % (sin reducción de escala).
- *Idioma/entrada:* Para acceder a la pantalla *Idioma/entrada*. Están disponibles los siguientes ajustes:
 - *Idioma:* Seleccione el idioma de visualización preferido.
 - *Zona horaria:* Seleccione una ciudad para establecer la zona horaria que utiliza el proyector.
 - *Método de entrada de teclado:* Seleccione el teclado en pantalla o el método de introducción de datos que prefiera.

Configuración del sistema

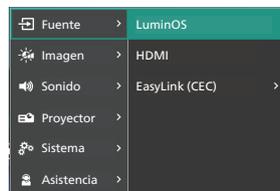
- *Limpieza del sistema:* Optimice el sistema operativo eliminando automáticamente los archivos basura y la caché del sistema.
- *Actualización de software:* Actualice el software del proyector o restablezca la configuración de fábrica.
 - *Actualización en línea:* Para más información, consulte **Actualizar el software en línea, página 30**.
 - *Actualización fuera de línea:* Para más información, consulte **Actualizar el software sin conexión, página 31**.
 - *Restaurar valores de fábrica:* permite restaurar los ajustes predefinidos de fábrica del producto. Después de restaurar los valores de fábrica, el proyector se reiniciará y le permitirá configurarlo como nuevo.
- *Acerca de:* Permite ver el modelo, la versión de software, la dirección MAC, el número de serie, la versión del iniciador y el almacenamiento integrado de este producto.

Cambiar los ajustes utilizando el menú de ajustes

- 1 Pulse  en el mando a distancia para acceder al menú de ajustes del proyector.
- 2 Utilice los botones de navegación y el botón **OK** para seleccionar un elemento del menú.
- 3 Pulse / o / para seleccionar un valor del elemento del menú.
- 4 Pulse el botón **OK** para aceptar el cambio.
Nota: En el caso de algunos elementos del menú, como el zoom digital, los cambios se aplican una vez que se ha seleccionado un valor diferente.
- 5 Pulse  una o más veces para salir del menú de ajustes del proyector.

Ajustes de la fuente de entrada

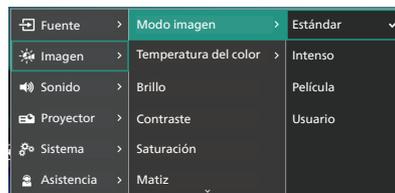
Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de la fuente de entrada.



- *LuminOS:* Seleccione esta opción para utilizar el LuminOS interno como fuente de entrada. Esta es la fuente de entrada predeterminada.
- *HDMI:* Seleccione esta opción para utilizar el dispositivo conectado al puerto **HDMI™** del proyector como fuente de entrada.
- *EasyLink (CEC):* Seleccione esta opción para activar o desactivar HDMI™ CEC (Control de Productos Electrónicos de Consumo). El valor por defecto es *Activado*.

Ajustes de imagen

Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de imagen.

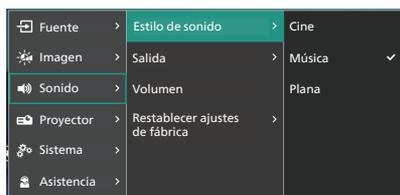


- *Modo imagen:* Puede configurar el proyector para que utilice los siguientes modos de imagen, dependiendo del entorno de visualización o de sus preferencias. Después de seleccionar un modo de imagen, puede modificar sus ajustes.
 - *Estándar:* Muestra la imagen con niveles normales de brillo, contraste, saturación, tonalidad y nitidez.
 - *Intenso:* Mejora la imagen aumentando el contraste, la saturación y la nitidez.
 - *Película:* Optimiza los ajustes para películas.
 - *Usuario:* Defina sus propios ajustes.
- *Temperatura del color:* Puede configurar el proyector para que utilice los siguientes tipos de temperatura de color. Después de seleccionar un tipo de temperatura de color, puede modificar sus ajustes.

- *Usuario*: Defina sus propios ajustes.
- *Fresco*: Vuelve la imagen más azulada.
- *Estándar*: Utiliza una temperatura de color moderada.
- *Cálido*: Vuelve la imagen más rojiza.
- *Brillo*: Ajuste del brillo general de la pantalla.
- *Contraste*: Ajuste del contraste de las áreas brillantes y oscuras de la imagen.
- *Saturación*: Ajuste de la intensidad de los colores.
- *Matiz*: Ajuste de la tonalidad de los colores.
- *Nitidez*: Ajuste de la nitidez de la imagen.
- *Ganancia de rojo*: Ajuste de la ganancia para el rojo.
- *Ganancia de verde*: Ajuste de la ganancia para el verde.
- *Ganancia de azul*: Ajuste de la ganancia para el azul.
- *Restablecer ajustes de fábrica*: Seleccione *Sí* para restablecer todos los ajustes de imagen anteriores a los predeterminados.

Ajustes de sonido

Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de sonido.

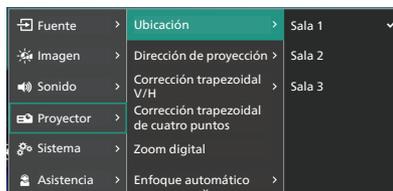


- *Estilo de sonido*: Puede configurar el proyector para que utilice los siguientes estilos de sonido, dependiendo del entorno, del tipo de audio o de sus preferencias.
 - *Cine*: Optimiza los ajustes para películas.
 - *Música*: Optimiza los ajustes para la música.
 - *Plano*: Ajusta tanto los niveles de graves como de agudos a un nivel medio.
- *Salida*: Selección del tipo de salida de audio del proyector.
 - *Altavoz interno*: Utilice el altavoz interno del proyector como salida de audio.
 - *Bluetooth*: Utilice un dispositivo Bluetooth emparejado con el proyector para la salida de audio. Para saber cómo conectar un dispositivo Bluetooth, consulte **Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 18**.

- *Volumen*: Ajustar el volumen del altavoz interno o del altavoz Bluetooth conectado.
- *Restablecer ajustes de fábrica*: Seleccione *Sí* para restablecer todos los ajustes de sonido anteriores a los predeterminados.

Ajustes de imagen

Puede ver y cambiar los siguientes ajustes de imagen.

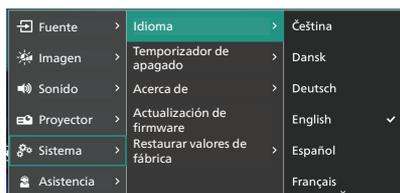


- *Ubicación*: Puede seleccionar una ubicación y, a continuación, modificar los ajustes de imagen. Todos los ajustes de imagen modificados se asociarán con la ubicación (actual) seleccionada. De este modo, puede crear hasta 3 conjuntos diferentes de ajustes de imagen y cambiar rápidamente entre ellos seleccionando una ubicación. **Consejo**: El proyector siempre selecciona la última ubicación utilizada después de reiniciarlo.
 - *Sala 1*: Seleccione esta opción para utilizar o modificar los ajustes de imagen para la sala 1.
 - *Sala 2*: Seleccione esta opción para utilizar o modificar los ajustes de imagen para la sala 2.
 - *Sala 3*: Seleccione esta opción para utilizar o modificar los ajustes de imagen para la sala 3.
- *Dirección de proyección*: permite ajustar la proyección en la dirección correcta, en función de la colocación del proyector.
- *Corrección trapezoidal V/H*: Seleccione *Automática* para activar la corrección trapezoidal automática. Seleccione *Manual* para convertir manualmente la imagen en rectangular ajustando los ángulos de distorsión trapezoidal horizontal y vertical.
- *Corrección trapezoidal de cuatro puntos*: Seleccione esta opción para convertir manualmente la imagen en rectangular moviendo las cuatro esquinas.
- *Zoom digital*: Reduce la pantalla hasta un 60 % de su tamaño completo. El valor predeterminado es 100 % (sin reducción de escala).

- *Enfoque automático*: Seleccione *Sí* para activar el enfoque automático o *No* para desactivarlo. El valor por defecto es *Sí*.
- *Restablecer ajustes de fábrica*: Seleccione *Sí* para restablecer todos los ajustes de imagen anteriores, excepto la *Dirección de proyección* para la ubicación actual (Sala 1/2/3). Las otras dos ubicaciones no se verán afectadas.
- *Asistencia*: Ver las direcciones del sitio web, el código QR y la dirección de correo electrónico para obtener información útil sobre el proyector.

Otros ajustes

Puede ver y cambiar también los siguientes ajustes.



- *Idioma*: Seleccione el idioma de visualización preferido.
- *Temporizador de apagado*: Seleccione un tiempo tras el cual el proyector se apagará automáticamente. El valor por defecto es *Desactivado*.
- *Acerca de*: Ver la versión de hardware y firmware, el número de serie y la dirección MAC de este producto.
- *Actualización de firmware*: Actualice el software del proyector o restablezca la configuración de fábrica.
 - *Actualización en línea*: Para más información, consulte **Actualizar el software en línea, página 30**.
 - *Actualización fuera de línea*: Para más información, consulte **Actualizar el software sin conexión, página 31**.
 - *Restaurar valores de fábrica*: permite restaurar los ajustes predefinidos de fábrica del producto. Después de restaurar los valores de fábrica, el proyector se reiniciará y le permitirá configurarlo como nuevo.
- *Restaurar valores de fábrica*: Seleccione *Sí* para restablecer el producto a sus valores de fábrica predeterminados. Después de restaurar los valores de fábrica, el proyector se reiniciará y le permitirá configurarlo como nuevo.

10 Mantenimiento

Limpieza

¡PELIGRO!

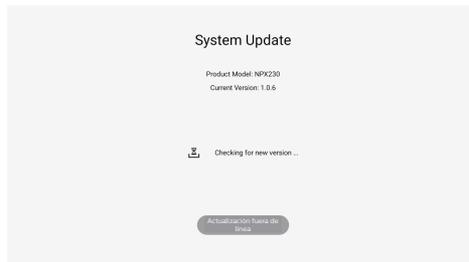


Siga las siguientes instrucciones cuando limpie el proyector:

Utilice un paño blando que no se deshilache. Nunca utilice limpiadores líquidos ni fácilmente inflamables (aerosoles, abrasivos, pulidores, alcohol, etc.). No permita que entre humedad en el interior del proyector. No rocíe el proyector con líquidos limpiadores.

Limpie cuidadosamente las superficies con un paño. Tenga cuidado de no rayar las superficies.

- 2 Pulse  en el mando a distancia y, a continuación, seleccione *Sistema > Actualización de firmware > Actualización en línea*. El proyector comprobará automáticamente si hay una nueva versión del software. Si encuentra una versión nueva, le pedirá que inicie la actualización.



- 3 Si encuentra una versión nueva, siga las instrucciones en la pantalla para realizar la actualización.

Consejo: Cuando el proyector esté conectado a Internet, comprobará si hay una nueva versión del software cada vez que lo encienda. Si encuentra una versión nueva, le pedirá que inicie la actualización. En tal caso, puede elegir si iniciar la actualización o cancelarla.

Limpieza de la lente

Utilice una brocha suave o toallitas limpias para limpiar la lente del proyector.

¡PELIGRO!



¡No utilice agentes limpiadores líquidos!

No utilice ningún agente limpiador líquido para limpiar la lente a fin de evitar dañar su película protectora.

Actualización del software

Puede actualizar el software del proyector en línea o sin conexión, para obtener las mejores funciones y soporte para el proyector.

¡ATENCIÓN!



No apague el proyector ni extraiga el dispositivo flash USB durante la actualización del software.

Actualizar el software en línea

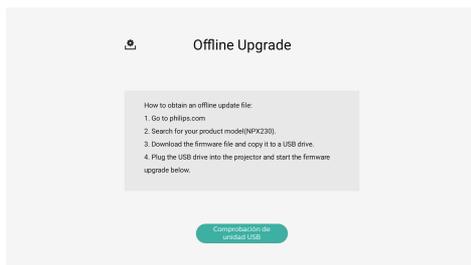
La actualización en línea del proyector es rápida y sencilla.

- 1 Asegúrese de que el proyector puede acceder a Internet a través de la red Wi-Fi. Para saber cómo conectar el proyector a una red Wi-Fi, consulte **Paso 3: Conexión a una red Wi-Fi**, página 13.

Actualizar el software sin conexión

Si el proyector no tiene acceso a Internet, puede actualizar manualmente el software sin conexión.

- 1 Visite www.philips.com/support, localice su producto (número de modelo: **NPX230/INT**), abra la página de soporte y localice «**Software y controladores**». Compruebe aquí la última versión de software.
- 2 Compruebe la versión de software actual pulsando  en el mando a distancia y seleccionando *Sistema > Acerca de*. Continúe con el paso siguiente si la versión de software más reciente es posterior a la actual.
- 3 Seleccione *Sistema > Actualización de firmware > Actualización fuera de línea* en el menú de ajustes.



- 4 Siga las instrucciones en pantalla para realizar la actualización.

11 Solución de problemas

Reinicio

Si ocurre un problema y no puede resolverlo usando las instrucciones de este manual, intente el siguiente procedimiento para su resolución.

- 1 Apague el proyector pulsando  dos veces.
- 2 Espere al menos 10 segundos.
- 3 Encienda el proyector pulsando .
- 4 Si el problema persiste, póngase en contacto con nuestros centros de atención al cliente o con su distribuidor.

Problema	Solución
No se puede encender el proyector.	<ul style="list-style-type: none">• Desconecte y reconecte el cable de alimentación, y vuelva a intentar encender el proyector.
No se puede apagar el proyector.	<ul style="list-style-type: none">• Mantenga pulsado  más de diez segundos. Si no se soluciona el problema, desconecte el cable de alimentación.
No se visualiza la imagen procedente del dispositivo HDMI™ externo.	<ol style="list-style-type: none">1. Compruebe si ha cambiado la fuente de entrada a <i>HDMI</i>.2. Desconecte el cable HDMI™ o apague el dispositivo HDMI™.3. Espere tres segundos.4. Vuelva a conectar el cable HDMI™ o vuelva a encender el dispositivo HDMI™.
No se reproduce el sonido del dispositivo externo conectado.	<ul style="list-style-type: none">• Revise los cables del dispositivo externo.• Compruebe que el sonido esté activado en el dispositivo externo.• Es posible que solo funcione con los cables originales del fabricante del dispositivo.
No se reproduce el sonido del dispositivo de salida HDMI™ externo.	<ul style="list-style-type: none">• En el dispositivo de salida HDMI™ externo, establezca Multicanal [Datos sin procesar] y Estéreo (PCM) como ajuste de audio.
No se reproduce el sonido cuando se conecta el ordenador a través un cable HDMI™.	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe que el sonido esté activado en el ordenador.
Solo aparece el menú de inicio y no la imagen del dispositivo externo.	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe que los cables estén conectados a los puertos correctos.• Compruebe que esté encendido el dispositivo externo.• Compruebe que la salida de vídeo del dispositivo externo esté activada.
Solo aparece el menú de inicio y no la imagen del ordenador conectado.	<ul style="list-style-type: none">• Compruebe que la salida HDMI™ del ordenador esté activada.• Compruebe que la resolución del ordenador está ajustada en 1920x1080.
El proyector se apaga solo.	<ul style="list-style-type: none">• Cuando el proyector funciona durante mucho tiempo, la superficie se calienta.• Compruebe que el cable de alimentación esté conectado correctamente.
El proyector no puede leer el dispositivo de almacenamiento USB.	<ul style="list-style-type: none">• El proyector no es compatible con el sistema de archivos exFAT.• Antes de utilizar el dispositivo de almacenamiento USB, formateéelo con el formato FAT32 o NTFS.

Problema	Solución
El proyector no reacciona a los comandos del mando a distancia.	<ul style="list-style-type: none"> Revise las pilas del mando a distancia.
La superficie del proyector está caliente.	<ul style="list-style-type: none"> Es normal que el proyector genere un calor moderado durante su funcionamiento.
El proyector no funciona después de conectarlo a un ordenador portátil.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe que el cable HDMI™ esté conectado correctamente. Asegúrese de haber activado la visualización del proyector en el portátil.
No puedo emparejar el proyector con un dispositivo Bluetooth.	<ul style="list-style-type: none"> Encienda el dispositivo Bluetooth y asegúrese de que está en modo de emparejamiento. Coloque el dispositivo Bluetooth a menos de 10 m (33 ft) del proyector. Para conectar un dispositivo Bluetooth al proyector, siga las instrucciones incluidas en Conectar a un dispositivo Bluetooth, página 18. Si hay otro dispositivo Bluetooth conectado al proyector, desconéctelo. Aleje el proyector de otros dispositivos (p. ej. hornos microondas, router inalámbrico, etc.) que emitan señales de radiofrecuencia.
Después de conectar un dispositivo Bluetooth, no sale sonido del proyector ni del dispositivo Bluetooth.	<ul style="list-style-type: none"> Compruebe si el volumen del dispositivo Bluetooth está al mínimo. Compruebe si el volumen del proyector está al mínimo. Compruebe si ha comenzado la reproducción. Intente reproducir otro archivo de vídeo/audio. Intente volver a conectar los dos dispositivos.
Píxeles en blanco y negro	<p>Una pantalla LCD puede contener un pequeño número de píxeles que no funcionan normalmente (también conocidos como «píxeles muertos» o «píxeles negros»). Su pantalla ha sido inspeccionada y cumple las especificaciones del fabricante, lo que significa que cualquier defecto en un píxel no afecta al funcionamiento o al uso de la pantalla. Sin perjuicio de la generalidad de lo anterior, los píxeles muertos o píxeles negros que no excedan de 5 cumplen las especificaciones de fábrica y no se consideran un defecto conforme a esta garantía.</p> <p>Con respecto al polvo:</p> <p>Durante el uso del proyector puede aparecer polvo. Sin perjuicio de la generalidad de lo anterior, las manchas de polvo que no excedan de 3 puntos cumplen las especificaciones de fábrica y no se consideran un defecto conforme a esta garantía. Limpie la lente con un paño suave y específico para cristal. También puede introducir aire seco en el producto por los orificios laterales para limpiar el motor óptico que se encuentra en el interior.</p>

12 Anexos

Datos técnicos

Tecnológicos/ópticos

Tecnología de visualización.....	LCD
Fuente luminosa.....	led único W
Lúmenes.....	250
Resolución.....	1920 x 1080 píxeles
Vida útil de la fuente led.....	Más de 30 000 horas
Relación de contraste.....	3000:1
Relación de aspecto.....	16:9/4:3
Índice de alcance.....	1,21:1
Tamaño de la proyección (diagonal)...	hasta 80"
Distancia de proyección.....	70-400 cm (27,6-157,5")
Modos de proyección.....	4
Ajuste de enfoque.....	Auto
Corrección trapezoidal.....	digital
Corrección de las 4 esquinas.....	Sí
Zoom digital.....	sí (60-100 %)
Temporizador de apagado.....	Sí

Sistema operativo

LuminOS con aplicaciones preinstaladas:
Netflix, MyCanal, Disney+, VLC, SmartTube, etc.
(las aplicaciones pueden cambiar, dependiendo de la disponibilidad)

Sonido

Altavoces integrados.....	2 x 3 W
Tipo de altavoz.....	Estéreo

Conexión

Entrada HDMI™.....	x1
USB-A (5 V/2 A salida + unidad externa).....	x1
Salida de audio de 3,5 mm.....	x1
Wi-Fi.....	802.11a/b/g/n/ac, 2,4 + 5 GHz
Duplicación de pantalla mediante la red Wi-Fi....	Sí
Bluetooth.....	Para conectar un gamepad, un altavoz, un ratón, un teclado, etc.

Fuente de alimentación

Consumo de energía...en funcionamiento:	52 W
..... en espera:	0,25 W
Entrada:	CA 100 - 240 V, 50/60 Hz y 1,3 A (máx.)

Reproductor multimedia

Formatos de video compatibles: MP4, RMVB, AVI, RM y MKV

Formatos de audio compatibles: MP3, WMA, OGG, AAC, FLAC, APE y WAV

Formatos de fotografía compatibles: BMP, PNG y JPEG

Dimensiones y peso

Desembalado (La. x Pr. x An.).....	239 x 140,7 x 187,9 mm
Embalado (An x F x Al).....	414 x 172 x 150 mm
Peso neto.....	1,38 kg / 3,04 lb
Peso bruto.....	2,54 kg/5,6 lb

Requisitos de temperatura

Temperatura de funcionamiento.....	5 °C-35 °C
Temperatura de almacenamiento.....	< 60 °C

Contenido del paquete

1. Proyector NeoPix 230
2. Mando a distancia
3. Cables de alimentación (Unión Europea, Reino Unido, EE. UU.)
4. Pilas AAA para mando a distancia
5. Guía de inicio rápido con tarjeta de garantía
6. Placa metálica para colgar en el techo
7. Anclajes de pared y tornillos

Modelo

NPX230/INT
EAN: 7640186960373
UPC: 667619992906

Declaración CE

- Este producto solo debe conectarse a un puerto USB 2.0 o superior.
- El adaptador debe instalarse cerca del equipo y ser fácilmente accesible.
- La temperatura de funcionamiento del equipo sometido a prueba (ESP) no puede exceder los 35 °C ni ser inferior a 5 °C.
- El enchufe se considera el dispositivo de desconexión del adaptador.
- La banda UNII de 5150-5250 MHz es solo para uso interior.
- El dispositivo cumple con las especificaciones en materia de RF si se utiliza a 20 cm del cuerpo.

Screeneo Innovation SA declara por la presente que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras disposiciones pertinentes de la Directiva 2014/53/UE.



La declaración de conformidad puede consultarse en la página web www.philips.com.

Bandas de frecuencias	Potencia de salida máxima
BT EDR (p.i.r.e.)	9,09 dBm
BT BLE (p.i.r.e.)	4,85 dBm
Wifi de 2,4 GHz (EIRP)	17,88 dBm
Wifi de 5 GHz (EIRP)	17,89 dBm

Declaración FCC

15.19 Requisitos de etiquetado.

Este aparato cumple con el artículo 15 de la normativa de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este aparato no puede causar interferencias perjudiciales y (2) este aparato debe aceptar las interferencias recibidas, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado.

15.21 Información al usuario.

Cualquier cambio o modificación que no haya sido aprobado expresamente por la parte responsable del cumplimiento podría anular la autorización del usuario para utilizar el equipo.

15.105 Información al usuario.

Este equipo ha sido probado y se ha verificado que cumple con los límites de los dispositivos digitales de clase B, de conformidad con lo dispuesto en el artículo 15 de las normas de la FCC. Estos límites se han establecido para proporcionar una protección razonable frente a las interferencias negativas en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede radiar energía en forma de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza conforme a las instrucciones, puede causar interferencias negativas en las comunicaciones de radio. No obstante, no se garantiza que no vayan a producirse interferencias en una instalación específica. Si el equipo ocasiona interferencias negativas para la recepción de radio o televisión, que puedan confirmarse apagando y encendiendo el equipo, se aconseja al usuario que intente corregir las interferencias mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar o recolocar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o un técnico especializado en radio y TV.

Durante el funcionamiento, la distancia de separación entre el usuario y la antena debe ser de al menos 20 cm. Esta distancia de separación garantiza que haya una distancia suficiente desde una antena exterior montada correctamente para satisfacer los requisitos de exposición a la radiofrecuencia.

FCC ID: 2ASRT-NPX230

Conformidad reglamentaria de Canadá

Este dispositivo cumple con la normativa CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B) de la industria de Canadá.

Declaración RSS-Gen y RSS-247: Este dispositivo cumple con las normas RSS de la industria de Canadá.

Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

- 1 este aparato no debe causar interferencias perjudiciales, y

- 2 este aparato debe aceptar cualquier interferencia que reciba, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado del aparato.

Declaración sobre la exposición a la radiación de radiofrecuencias:

Este dispositivo cumple con los requisitos de límites de evaluación rutinarios en la sección 2.5 de RSS102 y los usuarios pueden obtener información canadiense sobre la exposición a radiofrecuencias y conformidad.

Este aparato debe ser instalado y operado a una distancia mínima de 7,8 pulgadas (20 centímetros) entre el emisor y su cuerpo.

Otras indicaciones

Es una preocupación esencial de Screeeno Innovation SA la conservación del medio ambiente como parte de un plan de desarrollo sostenible. Es el deseo de Screeeno Innovation SA operar los sistemas respetando el medio ambiente, por lo que ha decidido integrar el rendimiento ambiental en el ciclo de vida de estos productos, desde la fabricación hasta la puesta en servicio y la eliminación.

Pilas: Si su producto contiene baterías, éstas se deben desechar en un punto de recogida adecuado.



Producto: El símbolo de una papelerera tachada que aparece en el producto significa que el producto pertenece a la familia de equipos eléctricos o electrónicos. A este respecto, las normativas europeas disponen que se deseche de forma selectiva:

- En el punto de venta al comprar un aparato similar.
- En los puntos de recogida disponibles localmente (centro de recogida, recogida selectiva, etc.).

De este modo, puede participar en la reutilización y renovación de los residuos de equipos eléctricos y electrónicos, lo que puede tener un efecto positivo en el medio ambiente y en la salud humana.

El embalaje de papel y de cartón puede eliminarse como papel reciclable. El envoltorio de plástico puede reciclarse o depositarse en el contenedor de residuos no reciclables, dependiendo de lo dispuesto en su país.

Marcas comerciales: Las referencias mencionadas en el presente manual son marcas comerciales de las respectivas compañías. La ausencia de los símbolos de marcas comerciales registradas —® y ™— no justifica la asunción de que estas terminologías específicas no correspondan a marcas registradas. Otros nombres de productos utilizados en este manual tienen un fin exclusivamente informativo y pueden ser marcas registradas de sus respectivos propietarios. Screeeno Innovation SA declina cualquier derecho en dichas marcas.

Ni Screeeno Innovation SA ni sus entidades asociadas se harán responsables frente al comprador ni a terceros de este producto en lo que concierne a daños, pérdidas, costes o gastos que involucren al comprador o un tercero como resultado de accidentes, uso incorrecto o uso indebido de este producto o debido a modificaciones, reparaciones o alteraciones no autorizadas de este producto, o por no cumplir estrictamente con las instrucciones de funcionamiento y mantenimiento de Screeeno Innovation SA.

Screeeno Innovation SA no se responsabiliza de daños ni problemas originados como consecuencia del uso de Opción o consumibles que no estén identificados como productos originales de Screeeno Innovation SA/PHILIPS o como productos autorizados por Screeeno Innovation SA/PHILIPS.

Screeeno Innovation SA no se responsabiliza de daños producidos por interferencias electromagnéticas como consecuencia del uso de cables de conexión no identificados como productos de Screeeno Innovation SA/PHILIPS.

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación ni transmitida de ninguna forma ni por ningún medio electrónico o mecánico; fotocopias; grabaciones ni de cualquier otro tipo sin la autorización previa por escrito de Screeeno Innovation SA. La información contenida en este manual está destinada únicamente al uso con este producto. Screeeno Innovation SA no se responsabiliza de la aplicación de esta información a otros productos.

Este manual de usuario no es un documento vinculante.

Sin perjuicio de errores, errores de imprenta y cambios.



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



Screeneo Innovation SA

Route de Lully 5c - 1131 Tolochenaz - Switzerland

Philips and the Philips Shield Emblem are registered trademarks of Koninklijke Philips N.V. and are used under license. Screeneo Innovation SA is the warrantor in relation to the product with which this booklet was packaged.

2024 © Screeneo Innovation SA. All rights reserved.

NeoPix 230

ES