

PHILIPS

Professional
Display Solutions

E Line

65BDL4052E
75BDL4052E
86BDL4052E



Podręcznik użytkownika (Polski)

Spis treści

1.	Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa.....	1	6.5.	Zamykanie.....	50
2.	Rozpakowanie i instalacja.....	11	6.6.	Tryb adnotacji.....	50
2.1.	Rozpakowywanie.....	11	7.	Menedżer plików.....	51
2.2.	Zawartość opakowania.....	14	7.1.	Menedżer plików.....	51
2.3.	Uwagi dotyczące instalacji.....	14	7.2.	Przełączanie wyświetlania.....	51
2.4.	Montaż na ścianie.....	15	8.	Ustawienie interfejsu użytkownika.....	52
3.	Części i funkcje.....	16	8.1.	Sieć i Internet.....	52
3.1.	Panel sterowania.....	16	8.2.	Przenośny hotspot.....	53
3.2.	Złącza wejścia/wyjścia.....	17	8.3.	Wyświetlacz Signage.....	54
3.3.	Wkładanie baterii do pilota.....	18	8.4.	Aplikacje i powiadomienia.....	63
3.4.	Obsługa pilota zdalnego sterowania.....	18	8.5.	Wyświetlacz.....	63
3.5.	Zakres działania pilota zdalnego sterowania.....	18	8.6.	Bezpieczeństwo.....	64
3.6.	Pilot zdalnego sterowania.....	19	8.7.	System.....	64
3.7.	Pokrywa gniazda USB.....	23	8.8.	Informacje.....	64
3.8.	Pokrywa przełącznika prądu przemiennego.....	24	9.	Menu OSD.....	65
4.	Podłączanie urządzeń zewnętrznych.....	25	9.1.	Nawigacja w menu OSD.....	65
4.1.	Podłączanie urządzeń zewnętrznych (Odtwarzacz multimedialny).....	25	9.2.	Przegląd menu OSD.....	65
4.2.	Podłączenie komputera PC.....	25	9.3.	Ustawienia Android.....	69
4.3.	Podłączanie urządzeń audio.....	26	10.	Obsługiwane formaty multimedialnych.....	70
4.4.	Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej.....	27	11.	Tryb wejścia.....	71
4.5.	Połączenie podczerwieni.....	27	12.	Polityka defektów pikseli.....	72
4.6.	Połączenie przelotowe podczerwieni.....	28	12.1.	Piksele i subpiksele.....	72
4.7.	Obsługa dotykowa.....	29	12.2.	Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu.....	72
5.	Działanie.....	31	12.3.	Defekty jasnych punktów.....	72
5.1.	Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo.....	31	12.4.	Defekty ciemnych punktów.....	73
5.2.	Zmiana formatu obrazu.....	31	12.5.	Bliskość defektów pikseli.....	73
5.3.	Program uruchamiający.....	31	12.6.	Tolerancje defektów pikseli.....	73
5.4.	Odtw. multimedialny.....	32	12.7.	MURA.....	73
5.5.	Przeglądarka.....	35	13.	Czyszczenie i rozwiązywanie problemów.....	74
5.6.	Odtwarzacz PDF.....	39	13.1.	Czyszczenie.....	74
5.7.	CMND & Play.....	41	13.2.	Rozwiązywanie problemów.....	75
5.8.	Kiosk.....	42	14.	Dane techniczne.....	77
5.9.	Aplikacja niestandardowa.....	46	Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań wyświetlaczy Philips.....	79	
5.10.	Pasek boczny.....	47	Indeks.....	81	
6.	Tablica.....	48			
6.1.	Strona główna.....	48			
6.2.	Pasek narzędzi.....	48			
6.3.	Przełączanie i podgląd stron.....	49			
6.4.	Sterowanie gestami.....	49			

1. Instrukcje dotyczące bezpieczeństwa

Środki bezpieczeństwa i konserwacja



OSTRZEŻENIE: Używanie elementów sterowania, regulacji lub innych procedur niż te, które opisano w niniejszej dokumentacji, może spowodować porażenie prądem i/lub zagrożenia mechaniczne.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania wyświetlacza:

Ten produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie w instalacjach profesjonalnych i biznesowych i nie nadaje się do użytku domowego. Jakikolwiek użycie niezgodne z jego przeznaczeniem może spowodować unieważnienie gwarancji.

Ten produkt zawiera system operacyjny. Jeśli zostanie wyłączony bezpośrednio za pomocą przełącznika zasilania sieciowego, może to spowodować uszkodzenie programu i uniemożliwić jego ponowne włączenie. Jeśli system nie może się włączyć z powodu częstego wyłączania, spróbuj przywrócić ustawienia fabryczne. Należy pamiętać, że wszystkie dane zapisane w systemie zostaną utracone po ponownym uruchomieniu wyświetlacza po przywróceniu ustawień fabrycznych.

Działanie:

- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Wyświetlacz należy chronić przed olejem, w przeciwnym razie może zostać uszkodzona plastikowa pokrywa.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekty, które mogą blokować szczeliny wentylacyjne lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy upewnić się, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- W celu zapewnienia normalnego działania po wyłączeniu wyświetlacza poprzez odłączenie przewodu zasilającego, przed jego ponownym podłączeniem należy odczekać 6 sekund.
- Przez cały czas eksploatacji wyświetlacza należy używać zatwierdzonego przewodu zasilającego, dostarczonego przez firmę Philips. Brak przewodu zasilającego należy zgłosić do lokalnego punktu serwisowego.
- W czasie działania nie należy narażać wyświetlacza na silne drgania ani uderzenia.
- Podczas działania lub przenoszenia nie należy uderzać ani dopuszczać do upadku wyświetlacza.
- Śruba z uchem służy do krótkotrwałej konserwacji i instalacji. Nie jest zalecane używanie śruby z uchem dłużej niż 1 godzinę. Długotrwałe używanie jest niedozwolone. Na czas korzystania ze śruby z uchem należy zapewnić puste i bezpieczne miejsce pod ekranem.

Konserwacja:

- Aby chronić wyświetlacz przed możliwym uszkodzeniem, nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Aby podnieść wyświetlacz w celu przeniesienia, należy chwycić go za ramę; nie należy podnosić wyświetlacza, umieszczając ręce lub palce na panelu LCD.
- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką przy wyłączonym zasilaniu. Nie należy nigdy używać do czyszczenia wyświetlacza rozpuszczalników organicznych, takich jak alkohol lub oparty na amoniaku płynów.
- Aby uniknąć ryzyka porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie kurzu, deszczu, wody ani nadmiernej wilgoci.
- Po zamoczeniu wyświetlacza należy go jak najszybciej wytrzeć suchą szmatką.
- Jeśli do wnętrza wyświetlacza przedostanie się obca substancja lub woda, należy natychmiast wyłączyć zasilanie i odłączyć przewód zasilający. Następnie należy usunąć obcą substancję lub wodę i wysłać wyświetlacz do punktu naprawczego.
- Nie należy przechowywać ani używać wyświetlacza w miejscach narażonych na oddziaływanie ciepła, bezpośredniego światła słonecznego lub ekstremalnie niskich temperatur.
- Aby zapewnić najlepsze funkcjonowanie wyświetlacza i jego długą żywotność, zaleca się, aby był on używany w miejscach, w których temperatura i wilgotność mieszczą się w podanym zakresie.
 - Temperatura: 0–40°C 32–104°F
 - Wilgotność: 20–80% RH
- W celu uzyskania wyższej luminancji panel LCD powinien mieć przez cały czas temperaturę 25 stopni Celsjusza.

WAŻNE: Po pozostawieniu wyświetlacza bez nadzoru należy zawsze uaktywniać program wygaszacza ekranu z ruchomym obrazem. Aby zapobiec pozostawianiu na wyświetlaczu trwałego, statycznego obrazu, należy zawsze uaktywniać aplikację do okresowego odświeżania ekranu. Wydłużone nieprzerwane wyświetlanie stałych lub nieruchomych obrazów, może spowodować na ekranie „wypalenie”, znane również jako „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko dotyczące technologii LCD. W większości przypadków „wypalenie” lub „powidok” albo „poobraz” znika stopniowo po pewnym czasie od wyłączenia zasilania.

OSTRZEŻENIE: W poważniejszych przypadkach „wypalenia” lub „powidoku” albo „poobrazu” obrazy nie znikają i nie można tego naprawić. Nie jest to ponadto objęte warunkami gwarancji.

Serwis:

- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Jeśli wymagana jest jakakolwiek naprawa lub integracja, należy skontaktować się z lokalnym punktem serwisowym.
- Wyświetlacza nie należy pozostawiać w bezpośrednim świetle słonecznym.



Jeśli nie działa normalnie po wykonaniu instrukcji z tego dokumentu, należy skontaktować się z technikiem lub lokalnym punktem serwisowym.

Niebezpieczeństwa związane z brakiem stabilności

To urządzenie może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, to urządzenie należy przymocować do podłoża/ściany w sposób zapewniający bezpieczeństwo i zgodny z instrukcjami montażu.

Należy przeczytać i zastosować się do podanych instrukcji podczas podłączania i używania wyświetlacza:

- Jeśli wyświetlacz nie będzie używany w dłuższym okresie czasu, należy go odłączyć od zasilania.
- Przed czyszczeniem lekko zwilżoną szmatką należy odłączyć wyświetlacz od zasilania. Ekran można wycierać suchą szmatką przy wyłączonym zasilaniu. Jednak nigdy nie należy stosować alkoholu, rozpuszczalników lub płynów opartych na amoniaku.
- Jeśli wyświetlacz nie działa normalnie, mimo zastosowania się do instrukcji z tego podręcznika, należy skontaktować się z technikiem serwisu.
- Pokrywę obudowy może otwierać wyłącznie wykwalifikowany personel serwisu.
- Wyświetlacz należy trzymać z dala bezpośredniego światła słonecznego oraz od pieców lub innych źródeł ciepła.
- Należy usunąć jakiegokolwiek obiekty, które mogą się dostać do szczelin wentylacyjnych lub uniemożliwić prawidłowe chłodzenie elementów elektronicznych wyświetlacza.
- Nie wolno blokować szczelin wentylacyjnych obudowy.
- Wyświetlacz powinien być suchy. Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie należy narażać urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Jeśli wyświetlacz został wyłączony poprzez odłączenie kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego, w celu uzyskania normalnego działania należy zaczekać 6 sekund przed ponownym podłączeniem kabla zasilającego lub przewodu prądu stałego.
- Aby uniknąć niebezpieczeństwa porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy narażać wyświetlacza na działanie deszczu lub nadmiernej wilgoci.
- Podczas ustawiania wyświetlacza należy upewnić się, że zapewniony jest łatwy dostęp do wtyczki i gniazda zasilania.
- **WAŻNE:** Podczas stosowania należy zawsze uaktywnić wygaszacz ekranu. Jeśli na ekranie długo wyświetlany jest stały obraz o wysokim kontraście, może pozostać na nim „powidok” lub „poobraz”. Jest to dobrze znane zjawisko spowodowane mankamentami technologii LCD. W większości przypadków poobraz stopniowo zanika po pewnym czasie od wyłączenia zasilania. Należy pamiętać, że symptomów powidoku nie można naprawić i nie są one objęte gwarancją.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-stykową, należy podłączyć ją do uziemionego gniazda elektrycznego na 3 styki. Nie wolno wyłączać styku uziemiającego przewodu zasilającego poprzez podłączenie go na przykład do przejściówki na 2 styki. Styk uziemiający jest ważnym zabezpieczeniem.

Deklaracja zgodności UE / Deklaracja zgodności z normami brytyjskimi

To urządzenie spełnia wymogi Dyrektywy o ujednoczeniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), Dyrektywy RoHS (2011/65/UE), Dyrektywy ErP (2009/125/EC), Dyrektywy dotyczącej urządzeń radiowych (2014/53/UE) lub przepisów dotyczących urządzeń radiowych 2017 (dla Wielkiej Brytanii).

Te produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy opublikowano w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Ostrzeżenia dotyczące wyładowań elektrostatycznych

Użytkownik znajdujący się w pobliżu wyświetlacza może spowodować wyładowanie elektrostatyczne i ponowne uruchomienie powodujące wyświetlenie menu głównego.

Ostrzeżenie:

Urządzenie spełnia wymagania Klasy A wg EN55032/CISPR 32. W środowisku mieszkalnym urządzenie może powodować zakłócenia radiowe.

Uwaga FCC (Federalna Komisja ds. Telekomunikacji) (tylko USA)



UWAGA: To urządzenie zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest ono zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy A, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają zapewnić odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami podczas używania urządzenia w środowisku komercyjnym. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z tym podręcznikiem, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Działanie tego urządzenia w obszarze zamieszkałym może powodować szkodliwe zakłócenia, a koszty usunięcia zakłóceń ponosić będzie wtedy użytkownik.



Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność spowodują pozbawianie użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Do podłączania tego wyświetlacza do urządzenia komputerowego należy używać wyłącznie ekranowanego kabla RF dostarczonego z wyświetlaczem.

Aby zapobiec uszkodzeniu, które może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym, nie należy narażać tego urządzenia na deszcz lub nadmierną wilgoć.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC / wymaganiami licencji ISED z wyłączeniem standardów RSS. Obsługa urządzenia podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'ISED applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

TPV USA Corp
6525 Carnegie Blvd #200
Charlotte, NC 28211
Stany Zjednoczone

Oświadczenie dotyczące Europy

WAŻNA UWAGA:

To urządzenie może działać w zakresie częstotliwości od 5150 do 5350 MHz wyłącznie w pomieszczeniach. (wyłącznie dla produktu 5G)

	AT	BE	BG	HR	CY	CZ	DK
	EE	FI	FR	DE	EL	HU	IE
	IT	LV	LT	LU	MT	NL	PL
	PT	RO	SK	SI	ES	SE	UK(NI)
	UK						

Oświadczenie dotyczące ekspozycji na promieniowanie:

Urządzenie to jest zgodne z limitami CE dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie ustanowionymi dla niekontrolowanego środowiska. Urządzenie to powinno być zainstalowane i używane przy zachowaniu minimalnej odległości 20 cm między źródłem promieniowania a człowiekiem.

Częstotliwość, tryb i maksymalna moc nadawana w UE są wymienione poniżej:

2400–2483,5 MHz: < 20 dBm (EIRP) (wyłącznie dla produktu 2,4G)

5150–5250 MHz: < 23 dBm (EIRP)

5250–5350 MHz: < 23 dBm (EIRP)

5470–5725 MHz: < 30 dBm (EIRP)

5725–5825 MHz: < 13,98 dBm (EIRP)

Ostrzeżenie FCC/ISED/CE-RED:

Jakiegokolwiek zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Nadajnik nie może być umieszczony w pobliżu ani współpracować z innymi antenami lub nadajnikami.

Obsługa produktów 5 GHz ogranicza się tylko do użytku wewnątrz pomieszczeń.

Déclaration d'exposition aux radiations:

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé.

Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Kanada:

Oświadczenie dotyczące Industry Canada:

To urządzenie jest zgodne z częścią RSS-247 przepisów Industry Canada. Obsługa urządzenia podlega następującym dwóm warunkom: (1) to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i (2) to urządzenie musi akceptować wszystkie odbierane zakłócenia, włącznie z tymi, które mogą powodować nieoczekiwane działanie.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-247 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

Oświadczenie dotyczące ekspozycji na promieniowanie:

To urządzenie jest zgodne z limitami FCC/ISED/CE-RED dotyczącymi ekspozycji na promieniowanie ustanowionymi dla niekontrolowanego środowiska. Urządzenie powinno być zainstalowane i użytkowane w minimalnej odległości 20 cm między źródłem promieniowania a człowiekiem.

Déclaration d'exposition aux radiations:

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé.

Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

Uwaga Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

To urządzenie powinno być zasilane z gniazda z podłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z trzema stykami). Wszystkie podłączone razem urządzenia (komputer, wyświetlacz, drukarka itd.) powinny mieć to samo źródło zasilania.

Przewód fazowy instalacji elektrycznej pomieszczenia, powinien mieć urządzenie zabezpieczające przed zwarciami w formie bezpiecznika o wartości nominalnej nie większej niż 16 amperów (A).

W celu pełnego wyłączenia urządzenia należy odłączyć kabel zasilający od gniazda zasilania, które powinno się znajdować w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak ochrony „B” potwierdza, że urządzenie jest zgodne z wymaganiami dotyczącymi korzystania z ochrony standardów PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kółkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

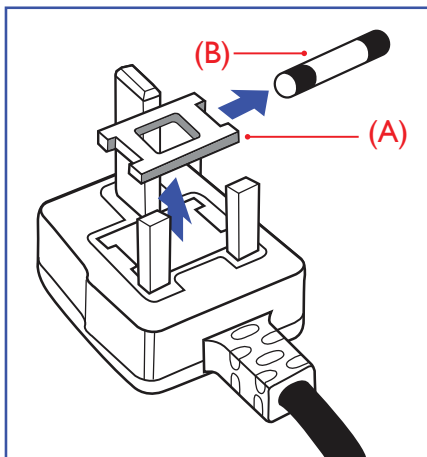
Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kołka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

Pola elektryczne, magnetyczne i elektromagnetyczne („EMF”)

1. Produkujemy i sprzedajemy wiele produktów przeznaczonych dla klientów detalicznych, które, jak wszystkie urządzenia elektroniczne, mogą emitować oraz odbierać sygnały elektromagnetyczne.
2. Jedną z naszych najważniejszych zasad jest podejmowanie wszelkich koniecznych działań zapewniających bezpieczne i nieszkodliwe dla zdrowia korzystanie z produktów firmy. Obejmuje to spełnienie wszystkich mających zastosowanie przepisów prawnych oraz wymogów dotyczących emisji pola elektromagnetycznego (EMF) już na etapie produkcji.
3. Jesteśmy czynnie zaangażowani w opracowywanie, wytwarzanie i sprzedawanie produktów, które nie mają niekorzystnego wpływu na zdrowie.
4. Potwierdzamy, że zgodnie z posiadaną obecnie wiedzą naukową wytwarzane przez nas produkty są bezpieczne, jeśli są używane zgodnie z ich przeznaczeniem.
5. Aktywnie uczestniczymy także w doskonaleniu międzynarodowych standardów EMF i przepisów bezpieczeństwa, co umożliwi nam przewidywanie kierunków rozwoju standaryzacji i szybkie dostosowywanie naszych produktów do nowych przepisów.

Informacje wyłącznie dla Wielkiej Brytanii



OSTRZEŻENIE — TO URZĄDZENIE MUSI BYĆ UZIEMIONE.

Ważne:

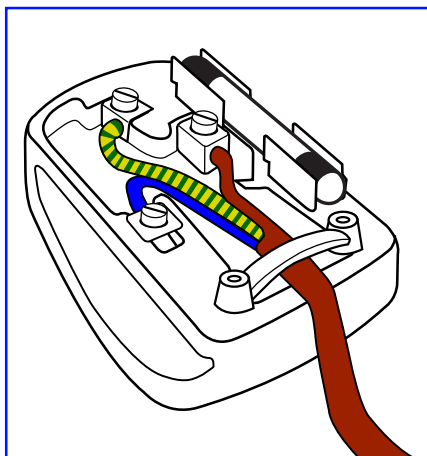
To urządzenie jest dostarczane z zatwierdzoną formowaną wtyczką 13 A. Aby wymienić bezpiecznik w tego typu wtyczce, należy wykonać następujące czynności:+

1. Wyjmij pokrywę komory bezpiecznika i bezpiecznik.
2. Dopasuj nowy bezpiecznik, którym powinien być bezpiecznik BS 1362 5A, A.S.T.A. lub bezpiecznik z certyfikatem BSI.
3. Z powrotem załóż pokrywę komory bezpiecznika.

Jeśli dopasowana wtyczka nie pasuje do gniazda zasilania, należy ją odciąć i zastąpić odpowiednią wtyczką 3-stykową.

Jeśli wtyczka sieciowa zawiera bezpiecznik, powinien on mieć wartość 5 A. Jeśli używana jest wtyczka bez bezpiecznika, bezpiecznik na tablicy rozdzielczej nie powinien być większy niż 5 A.

Uwaga: Aby uniknąć ryzyka porażenia prądem elektrycznym, które może wystąpić po włożeniu odciętej wtyczki do gniazdka sieciowego 13 A, odciętą wtyczkę należy zniszczyć.



Jak podłączyć wtyczkę

Przewody kabla sieciowego są oznaczone następującymi kolorami:

NIEBIESKI — „ZERO” („N”)

BRAZOWY — „FAZA” („L”)

ZIELONY I ŻÓŁTY — „UZIEMIENIE” („E”)

1. Przewód ZIELONY i ŻÓŁTY należy podłączyć do zacisku wtyczki oznaczonego literą „E” lub symbolem uziemienia lub kolorem ZIELONYM albo ZIELONYM i ŻÓŁTYM.
2. Przewód NIEBIESKI należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „N” lub kolorem CZARNYM.
3. Przewód BRAZOWY należy podłączyć do zacisku oznaczonego literą „L” lub kolorem CZERWONYM.

Przed zamknięciem obudowy wtyczki należy upewnić się, czy obejma kabla jest zaciśnięta na koszulce kabla, a nie tylko na trzech przewodach.

Informacje dla Europy Północnej (kraje nordyckie)

Placering/Ventilation

VARNING:

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGLIGE.

Paikka/Ilmankierto

VAROITUS:

SIJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLOSSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

Chińska dyrektywa RoHS

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
液晶显示屏	X	○	○	○	○	○
电路板组件*	X	○	○	○	○	○
电源适配器	X	○	○	○	○	○
电源线/连接线	X	○	○	○	○	○
遥控器	X	○	○	○	○	○

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

○: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572规定的限量要求以下。

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572规定的限量要求。

上表中打“X”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出GB/T 26572规定的限量要求，但符合欧盟 RoHS法规要求（属于豁免部分）。

备注：上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



环保使用期限

此标识指期限（十年），电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

警告：在居住环境中，运行此设备可能会造成无线电干扰。

警語：使用過度恐傷害視力。

注意事項：

(1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。

(2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

警告使用者：

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

警告：為避免電磁干擾，本產品不應安裝或使用於住宅環境。

Turecka dyrektywa RoHS:

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Ukraińska dyrektywa RoHS:

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

Utylizacja po zakończeniu użyteczności

Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu i ponownego wykorzystania. Produkt może zostać poddany recyklingowi przez wyspecjalizowane firmy w celu zwiększenia ilości ponownie wykorzystywanych materiałów i zminimalizowania ilości materiałów usuwanych.

Należy sprawdzić u lokalnego dostawcy Philips lokalne przepisy dotyczące utylizacji starego wyświetlacza.

(Dla klientów z Kanady i USA)

Ten produkt może zawierać ołów i/lub rtęć. Utylizację należy wykonać zgodnie z lokalnymi-stanowymi i federalnymi przepisami. Dodatkowe informacje dotyczące kontaktów w sprawie recyklingu www.eia.org (Inicjatywa Edukacji Konsumentów)

Utylizacja odpadów elektrycznych i elektronicznych (WEEE)

Uwaga dla użytkowników z gospodarstw domowych krajów Unii Europejskiej



To oznaczenia na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że zgodnie z Dyrektywą Unii Europejskiej 2012/19/UE dotyczącą zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych produktu tego nie można wyrzucać z normalnymi śmieciami domowymi. Za przekazanie tego urządzenia do wyznaczonego punktu zbiórki zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych odpowiada użytkownik. Aby określić miejsca usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych, należy skontaktować się z lokalnym urzędem, organizacją zajmującą się utylizacją odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiono produkt.

Uwaga dla użytkowników z USA:

Utylizację należy wykonywać zgodnie ze wszystkimi przepisami lokalnymi, stanowymi i federalnymi. Informacje o utylizacji lub recyklingu można uzyskać pod adresem: www.mygreenelectronics.com lub www.eiae.org.

Dyrektywy dotyczące recyklingu po zakończeniu okresu eksploatacji



Nowy wyświetlacz informacji publicznych zawiera materiały, które nadają się do recyklingu dla nowych użytkowników. Utylizację należy wykonać zgodnie ze wszystkimi przepisami lokalnymi, stanowymi i federalnymi.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń w zakresie substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten spełnia wymagania „E-Waste (Management) Rules, 2016” ROZDZIAŁ V, punkt 16, podpunkt (1). Nowy sprzęt elektryczny i elektroniczny oraz jego komponenty, części i części zapasowe nie zawierają ołowiu, rtęci, kadmu, sześciowartościowego chromu, polibromowego difenyłu ani polibromowego eteru fenyloвого w stężeniu przekraczających maksymalną wartość dozwoloną w materiałach jednorodnych wynoszącą 0,1% wagowo dla ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowego difenyłu i polibromowego eteru fenylowego oraz 0,01% wagowo dla kadmu, z wyjątkiem zwolnień zawartych w załączniku 2 rozporządzenia.

Deklaracja dotycząca odpadów elektronicznych dla Indii



Ten symbol umieszczony na produkcie lub na jego opakowaniu oznacza, że tego produktu nie należy wyrzucać wraz z innymi odpadami komunalnymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń poprzez ich przekazanie do wyznaczonego punktu zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Selektywna zbiórka i recykling zużytego sprzętu przyczyni się do ochrony zasobów naturalnych, a cały proces będzie się odbywał z zapewnieniem ochrony zdrowia ludzi i środowiska naturalnego. Dodatkowe informacje dotyczące odpadów elektronicznych — patrz <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page>. Informację na temat punktów zbiórki odpadów elektronicznych w Indiach można uzyskać pod poniższym numerem.

Numer centrum obsługi: 1800-425-6396 (od poniedziałku do soboty, od 9:00 do 17:30)

E-mail: india.callcentre@tpv-tech.com

Baterie i akumulatory



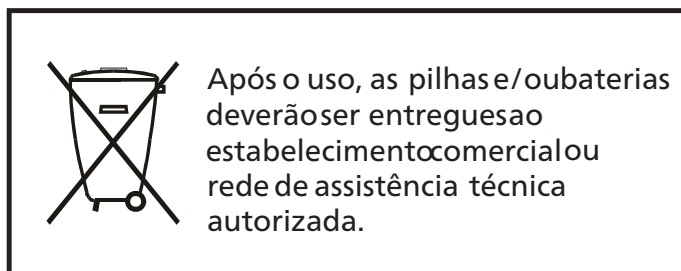
Informacje dla użytkowników w Unii Europejskiej: Symbol przekreślonego kosza na śmieci oznacza, że zużytych baterii nie należy umieszczać razem z ogólnymi śmieciami! Do zbiórki zużytych baterii wyznaczony jest oddzielny system zbiórki umożliwiający ich prawidłową obróbkę i recykling zgodnie z obowiązującym prawem.


Szczegółowe informacje dotyczące zasad zbiórki i recyklingu można uzyskać od władz lokalnych.

Informacje dla użytkowników w Szwajcarii: Zużyta baterię należy zwrócić do punktu sprzedaży.

Informacje dla użytkowników w innych krajach spoza Unii Europejskiej: Informacje na temat właściwej metody utylizacji zużytych baterii można uzyskać od władz lokalnych.

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/WE nie należy utylizować baterii w sposób niewłaściwy. Baterie powinny być zbierane osobno przez odpowiednie instytucje lokalne.



Informacje dla krajów EAC	
Miesiąc i rok produkcji	patrz informacje na Tabliczce znamionowej.
Nazwa i lokalizacja producenta	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importer i informacje	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной рощи, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 nat@profdisplays.ru

Informacje dla krajów FAC:

"Подтверждение соответствия Мининформсвязи России: Декларация соответствия № Д-PD-4342 от 01.09.2016 года, действительна до 01.09.2024 года, зарегистрирована в Федеральном агентстве связи 14.09.2016 года"

2. Rozpakowanie i instalacja

2.1. Rozpakowywanie

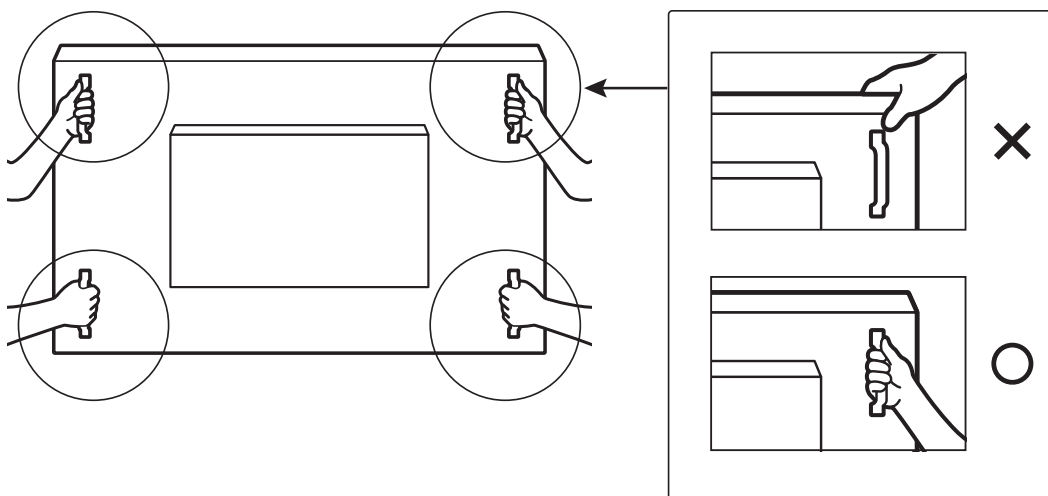
- Ten produkt jest zapakowany w kartonowe opakowanie, razem ze standardowymi akcesoriami.
- Wszelkie inne opcjonalne akcesoria zostaną zapakowane osobno.
- Ponieważ ten produkt jest wysoki i ciężki, zaleca się, aby był przenoszony przez dwóch techników.
- Po otwarciu kartonu należy upewnić się, że zawartość jest kompletna i w dobrym stanie.

■ Przed rozpakowaniem

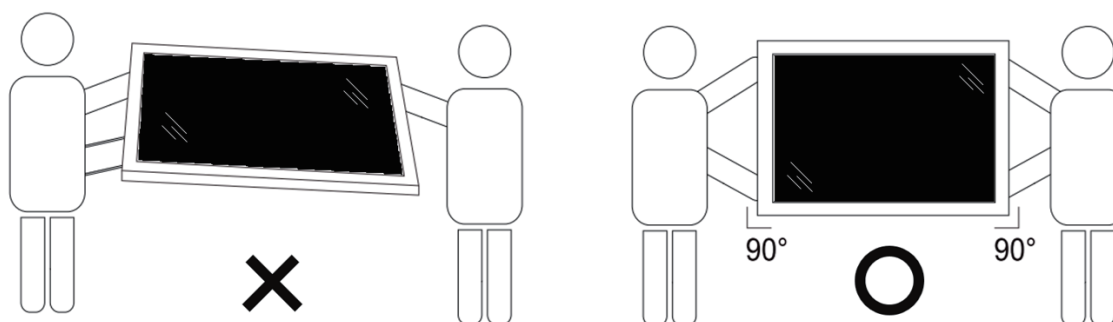
- Przed instalacją należy uważnie przeczytać i w pełni zrozumieć uwagę dotyczącą rozpakowania.
- Należy sprawdzić opakowanie pod kątem ewentualnych nieprawidłowości, takich jak pęknięcie, wgniecenia itp.
- Przed wyjęciem wyświetlacza z kartonu należy wykonać niezbędne czynności kontrolne.
- Aby zapobiec uszkodzeniom, instalację wyświetlacza należy zawsze powierzać doświadczonemu technikowi.

■ Uwaga

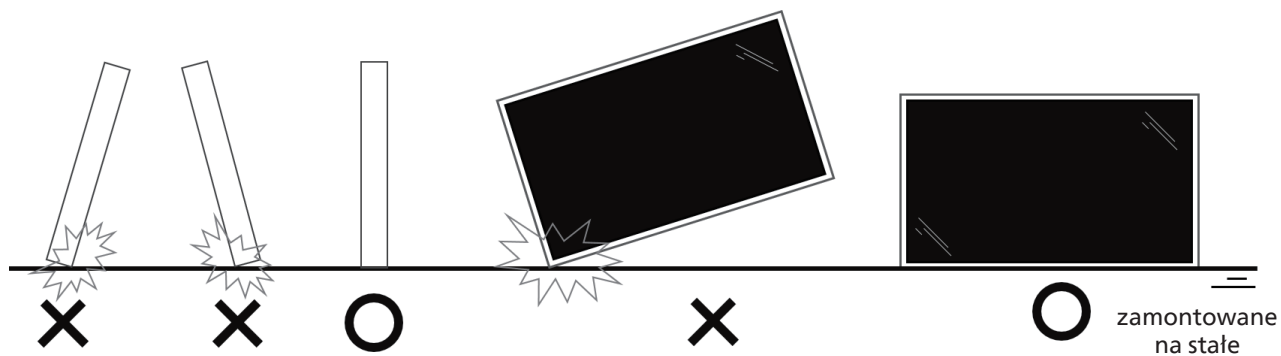
- Wyświetlacz powinny wyjmować z kartonu dwie lub cztery osoby dorosłe trzymające go obiema rękami.
- Podczas przesuwania wyświetlacz należy trzymać za uchwyty.



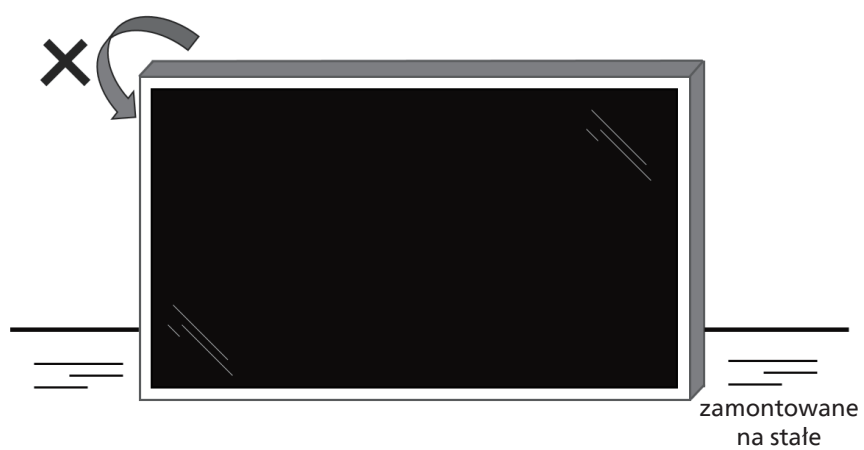
- Podczas przenoszenia wyświetlacz należy trzymać pionowo.



- Wyświetlacz należy ustawić pionowo, tak aby jego ciężar był równomiernie rozłożony na powierzchni.

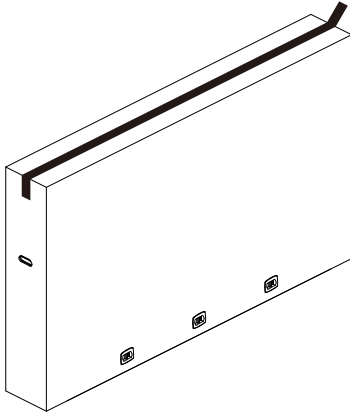


- Wyświetlacz należy trzymać w pozycji pionowej, nie zginając go ani nie skręcając podczas przenoszenia.

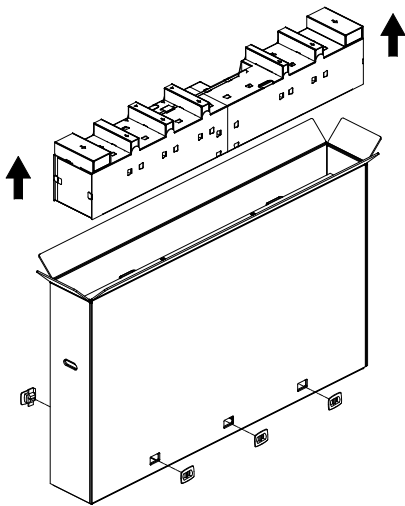


■ Proces rozpakowywania

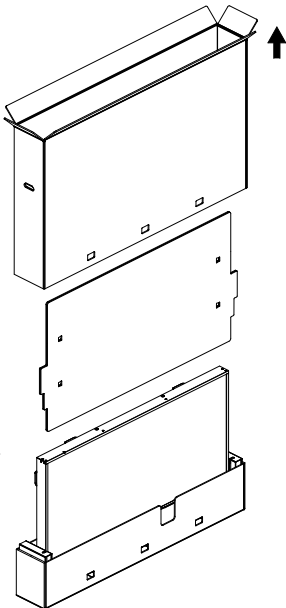
1. Usunąć taśmę.



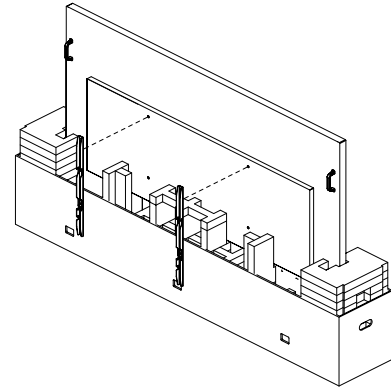
2. Wyjmij wszystkie akcesoria i górną podkładkę przez górny otwór opakowania.



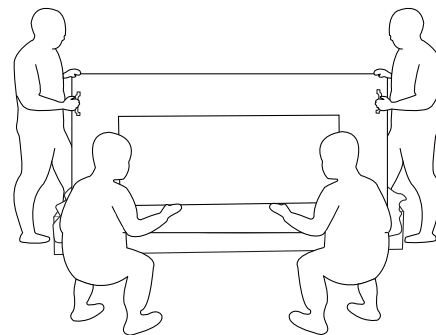
3. Wyrzucić karton i otwórz opakowanie.



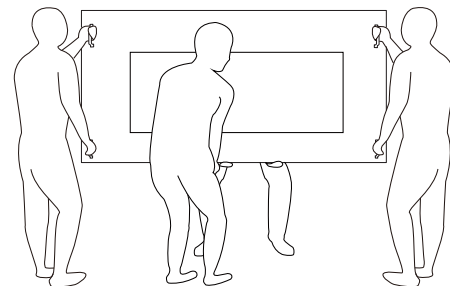
4. Zainstaluj zestaw do montażu ściennego (*), gdy wyświetlacz nadal znajduje się w dolnej poduszce. (* należy zakupić osobno)



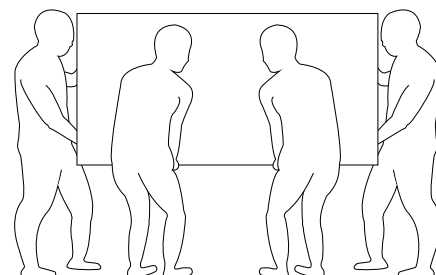
5. Dwie osoby po bokach powinny przytrzymać górne uchwyty z tyłu wyświetlacza, podczas gdy dwie inne pomagają przytrzymać wyświetlacz od dołu.



6. Ostrożnie przesunąć wyświetlacz, aż dolne uchwyty wysuną się z pudełka. Dwie osoby po bokach powinny trzymać 4 uchwyty, podczas gdy dwie inne stoją z przodu i z tyłu wyświetlacza, aby podeprzeć dół.



7. Osoba, która początkowo znajdowała się z tyłu wyświetlacza, powinna przesunąć się do przodu, tak aby wszystkie cztery osoby mogły zamontować wyświetlacz na ścianie.



2.2. Zawartość opakowania

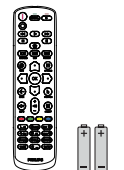
Należy sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- Wyświetlacz LCD
- Skrócona instrukcja obsługi
- Pilot i baterie AAA
- Przewód zasilający
- Kabel RS232
- Kabel połączenia łańcuchowego RS232
- Przewód czujnika IR
- Przewód HDMI
- Przewód DVI
- Złącze dotykowe USB
- Pióro dotykowe
- Pokrywa przełącznika prądu zmiennego
- Szmatka do czyszczenia
- Pokrywa gniazda USB
- Zaczep kabla
- Naklejka z logo Philips



Wyświetlacz LCD

* Dostarczony przewód zasilający różni się w zależności od miejsca docelowego.



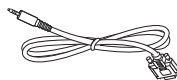
Pilot i baterie AAA



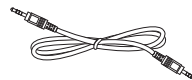
Skrócona instrukcja obsługi



Przewód zasilający



Kabel RS232



Kabel połączenia łańcuchowego RS232



Kabel czujnika podczerwieni



Kabel HDMI



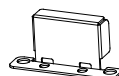
Kabel DVI



Złącze dotykowe USB



Pióro dotykowe



Pokrywa przełącznika prądu zmiennego
x 1 szt.



Szmatka do czyszczenia



Pokrywa gniazda USB



Zaczep kabla x 3 szt.



Naklejka z logo Philips

* Pozycje mogą różnić się zależnie od lokalizacji.

* Konstrukcja wyświetlacza i akcesoria mogą się różnić od pokazanych na ilustracji.

UWAGI:

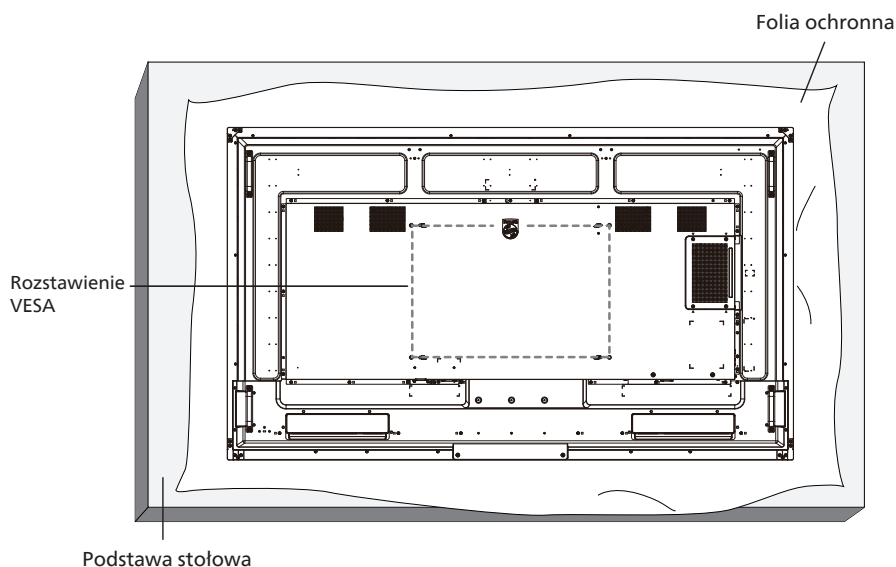
- Dla wszystkich innych regionów dodawany jest przewód zasilający, który spełnia wymagania dotyczące napięcia prądu przemiennego gniazda zasilania i ma certyfikat zgodności z przepisami bezpieczeństwa określonego kraju (należy zastosować przewód typu H05W-F, 2G lub 3G, 0,75 lub 1 mm²).
- Po rozpakowaniu produktu należy odpowiednio przechowywać materiały opakowania.

2.3. Uwagi dotyczące instalacji

- Należy używać wyłącznie przewodu zasilającego dostarczonego z produktem. Jeśli wymagane jest użycie przedłużacza, należy to skonsultować z przedstawicielem serwisu.
- Aby uniknąć przewrócenia, produkt należy zainstalować na płaskiej powierzchni. Należy pozostawić wolną przestrzeń między tyłem produktu a ścianą w celu zapewnienia odpowiedniej wentylacji. Nie należy instalować produktu w kuchni, łazience lub w innych miejscach wystawionych na działanie wilgoci, ponieważ może to skrócić czas użyteczności elementów wewnętrznych.
- Nie należy instalować produktu na wysokości 3000 m i wyżej. Może to spowodować usterki.

2.4. Montaż na ścianie

Do montażu wyświetlacza na ścianie wymagany jest standardowy zestaw do montażu na ścianie (dostępny w sprzedaży). Zalecane jest użycie interfejsu montażowego zgodnego ze standardem TUV-GS i/lub UL1678 w Ameryce Północnej.



1. Przygotuj płaską i poziomą powierzchnię, która jest większa niż wyświetlacz, i rozłóż na niej grubą folię ochronną, aby ułatwić pracę bez zarysowania ekranu.
2. Sprawdź, czy są przygotowane wszystkie akcesoria do każdego rodzaju montażu (montaż na ścianie, montaż pod sufitem, podstawa stołowa itd.).
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu montażowego podstawy. Niezastosowanie się do prawidłowych procedur montażowych może spowodować uszkodzenie urządzenia lub obrażenia użytkownika albo instalatora. Gwarancja produktu nie obejmuje uszkodzeń spowodowanych nieprawidłowym montażem.
4. Do zestawu do montażu na ścianie należy wykorzystać śruby montażowe M8 (o 15 mm dłuższe od grubości wspornika montażowego) i mocno je dokręcić.

2.4.1. Rozstawienie VESA

65BDL4052E	400 (w poziomie) × 400 (w pionie) mm
75BDL4052E	600 (w poziomie) × 400 (w pionie) mm
86BDL4052E	600 (w poziomie) × 400 (w pionie) mm

Przeostroga:

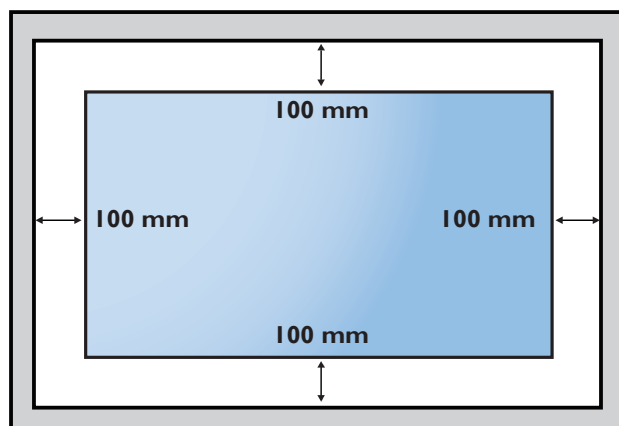
Aby zabezpieczyć wyświetlacz przed upadkiem:

- W przypadku montażu na ścianie lub suficie zalecamy zainstalowanie wyświetlacza za pomocą metalowych wsporników, które są dostępne w sprzedaży. Szczegółowe instrukcje dotyczące instalacji można znaleźć w instrukcji dołączonej do wspornika.
- Aby zapobiec upadkowi wyświetlacza w przypadku trzęsienia ziemi lub innych katastrof naturalnych, należy skonsultować miejsce instalacji z producentem wspornika.
- Ponieważ produkt ten jest wysoki i ciężki, zaleca się, aby powierzyć jego instalację czterem technikom.

Wymagana przestrzeń do wentylacji

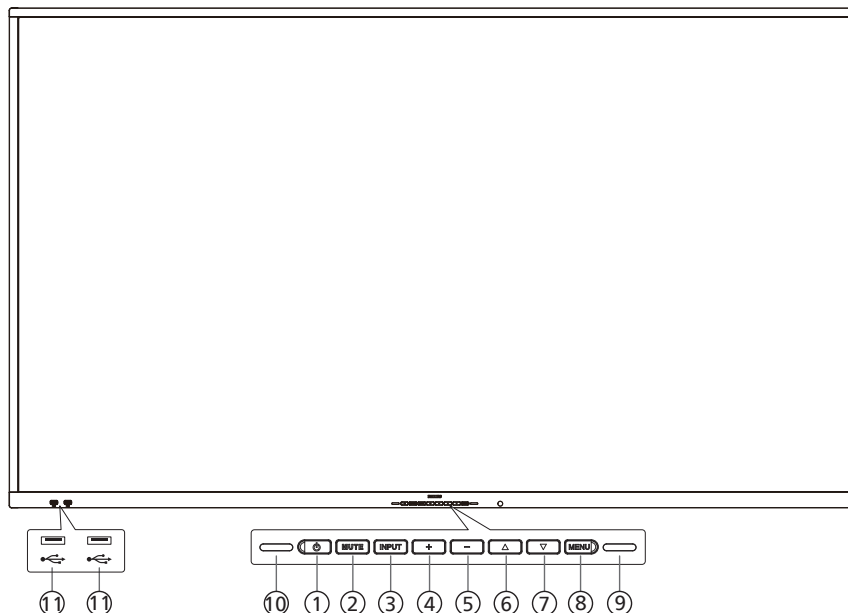
Dla zapewnienia prawidłowej wentylacji należy pozostawić odstęp 100 mm od góry, tyłu, lewego i prawego boku wyświetlacza.

Uwaga: Podczas instalacji wyświetlacza na ścianie zalecamy kontakt z profesjonalnym technikiem. Nie odpowiadamy za wszelkie uszkodzenia produktu spowodowane niewykonaniem instalacji przez profesjonalnego technika.



3. Części i funkcje

3.1. Panel sterowania



① Przycisk [⏻]

Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wyświetlacz lub przełączyć go w tryb gotowości.

② Przycisk [MUTE] (Wyciszenie)

Naciśnij ten przycisk, aby wyciszyć lub włączyć dźwięk.

③ Przycisk [INPUT] (Wejście)

Wybór źródła sygnału.

④ Przycisk [+]

Zwiększenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zwiększenie poziomu wyjścia audio przy wyłączonym menu OSD.

⑤ Przycisk [-]

Zmniejszenie wartości regulacji przy włączonym menu OSD lub zmniejszenie poziomu wyjścia audio przy wyłączonym menu OSD.

⑥ Przycisk [▲]

Przesuwanie wybranego elementu jeden poziom do góry przy włączonym menu OSD.

⑦ Przycisk [▼]

Przesuwanie wybranego elementu jeden poziom w dół przy włączonym menu OSD.

⑧ Przycisk [MENU]

Powrót do poprzedniego menu przy włączonym menu OSD. Tego przycisku można również użyć do aktywacji menu OSD przy wyłączonym menu OSD.

⑨ Czujnik światła

Odbiera sygnały poleceń funkcji czujnika światła.

⑩ Czujnik pilota zdalnego sterowania i wskaźnik stanu zasilania

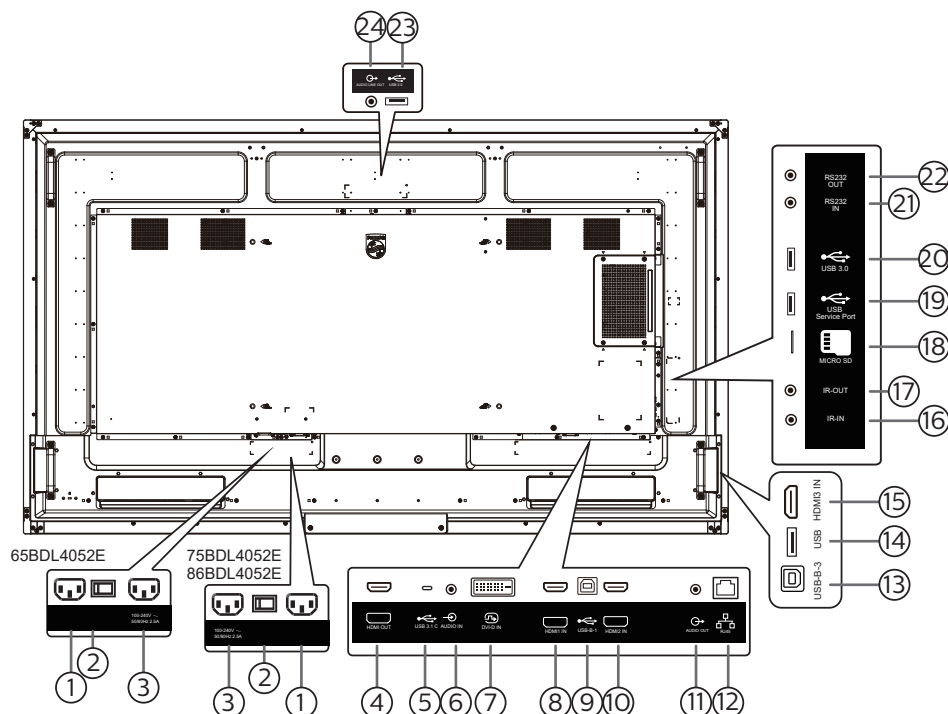
- Odbiera sygnały poleceń z pilota.
- Wskazuje stan działania wyświetlacza:
 - Świeci na zielono po włączeniu wyświetlacza
 - Świeci na czerwono, gdy wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania
 - Po włączeniu opcji {HARMONOGRAM}, miga zielone i czerwone światło
 - Jeśli miga czerwone światło, oznacza to wykrycie awarii
 - Światło jest wyłączane po wyłączeniu zasilania wyświetlacza

*** Użyj przewodu czujnika podczerwieni, aby uzyskać lepszą wydajność zdalnego sterowania. (Należy zapoznać się z instrukcjami w części 28).**

⑪ PORT USB 2.0

Podłączanie urządzenia pamięci USB.

3.2. Złącza wejścia/wyjścia



- ① **WEJŚCIE AC**
Wejście prądu przemiennego z gniazdka ściennego.
- ② **GŁÓWNY PRZELĄCZNIK ZASILANIA**
Włączanie i wyłączanie zasilania sieciowego.
- ③ **WYJŚCIE PRĄDU PRZEMIENNEGO**
Zasilanie gniazda AC IN (Wejście prądu zmiennego) odtwarzacza multimedialnych.
- ④ **WYJŚCIE HDMI**
Połączenie z urządzeniem typu sink przez kabel HDMI.
- ⑤ **USB 3.1 C**
Obsługa wyświetlacza i funkcji dotyku.
- ⑥ **WEJŚCIE AUDIO**
Wejście audio dla źródła DVI-D (słuchawki stereofoniczne 3,5 mm).
- ⑦ **WEJŚCIE DVI-D**
Wejście wideo DVI.
- ⑧ **WEJŚCIE HDMI1**
Połączenie z urządzeniem źródła przez kabel HDMI.
- ⑨ **USB-B-1**
Złącze dotykowe do komputera PC.
- ⑩ **WEJŚCIE HDMI2**
Połączenie z urządzeniem źródła przez kabel HDMI.
- ⑪ **WYJŚCIE AUDIO**
Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.
- ⑫ **RJ-45**
Funkcja sterowania LAN jest używana do wysyłania sygnału zdalnego sterowania z centrum sterowania.
- ⑬ **USB-B-3**
Złącze dotykowe do komputera PC.
- ⑭ **USB**
Podłączenie urządzenia pamięci USB.
- ⑮ **WEJŚCIE HDMI3**
Połączenie z urządzeniem źródła przez kabel HDMI.
- ⑯ **WEJŚCIE IR / ⑰ WYJŚCIE IR**
Wejście/wyjście sygnału podczerwieni dla funkcji połączenia przelotowego.
- UWAGI:**
- Czujnik zdalnego sterowania wyświetlacza przestanie działać po podłączeniu wtyczki typu jack [WEJŚCIE IR].
 - Opis zdalnego sterowania urządzeniami RTV za pośrednictwem tego wyświetlacza, znajduje się na stronie 28 w części Przelotowe połączenie podczerwieni.
- ⑱ **MICRO SD**
Wkładanie karty Micro SD.
- ⑲ **PORT SERWISOWY USB**
Podłączenie urządzenia pamięci USB i port serwisowy.
- ⑳ **USB 3.0**
Podłączenie urządzenia pamięci USB.
- ㉑ **WEJŚCIE RS232 / ㉒ WYJŚCIE RS232**
Wejście/wyjście sieciowe RS232 Android zarezerwowane dla niestandardowego użycia protokołu z integratora systemu.
- ㉓ **USB 3.0**
Podłączenie urządzenia pamięci USB.
- ㉔ **WYJŚCIE AUDIO**
Wyjście audio na zewnętrzne urządzenie AV.

3.3. Wkładanie baterii do pilota

Pilot jest zasilany dwiema bateriami AAA 1,5 V.

W celu instalacji lub wymiany baterii:

1. Naciśnij, a następnie wsuń pokrywę, aby ją otworzyć.
2. Włóż baterie z zachowaniem prawidłowego kierunku biegunów (+) i (-).
3. Załóż pokrywę.

Przeostroga:

Nieprawidłowe użycie baterii może spowodować wycieki lub wybuch. Należy stosować się do podanych poniżej instrukcji.

- Włóż baterie „AAA” z zachowaniem prawidłowego kierunku biegunów (+) i (-).
- Nie należy mieszać baterii różnych typów.
- Nie należy używać baterii nowych ze starymi. Może to spowodować wycieki lub skrócenie żywotności baterii.
- Wyczerpane baterie należy natychmiast wyjąć, aby uniknąć wycieku we wnęce baterii. Nie należy dotykać rozlanego kwasu baterii, ponieważ może to spowodować obrażenia skóry.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia lub wkładać do rozgrzanego piekarnika albo mechanicznie zganiać lub ciąć, ponieważ może to spowodować jej eksplozję; pozostawienie baterii w bardzo wysokiej temperaturze otoczenia może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu albo gazu; narażenie baterii na oddziaływanie bardzo niskiego ciśnienia atmosferycznego może spowodować jej eksplozję lub wyciek łatwopalnego płynu lub gazu.

Uwaga: Baterie należy wyjąć z wnęki baterii, jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas.

3.4. Obsługa pilota zdalnego sterowania

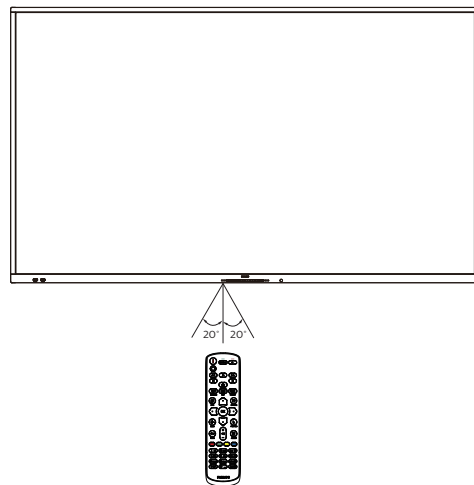
- Nie wolno upuszczać pilota ani w niego uderzać.
- Nie wolno dopuścić do przedostania się żadnego płynu do wnętrza pilota zdalnego sterowania. Jeśli do pilota zdalnego sterowania przedostała się woda, należy go natychmiast wytrzeć suchą szmatką.
- Pilota zdalnego sterowania nie należy kłaść w pobliżu źródeł ciepła lub pary.
- Nie należy podejmować prób rozmontowania pilota zdalnego sterowania, o ile nie chodzi o wymianę baterii.

3.5. Zakres działania pilota zdalnego sterowania

Skieruj górną przednią część pilota zdalnego sterowania na czujnik zdalnego sterowania na wyświetlaczu podczas naciskania przycisków.

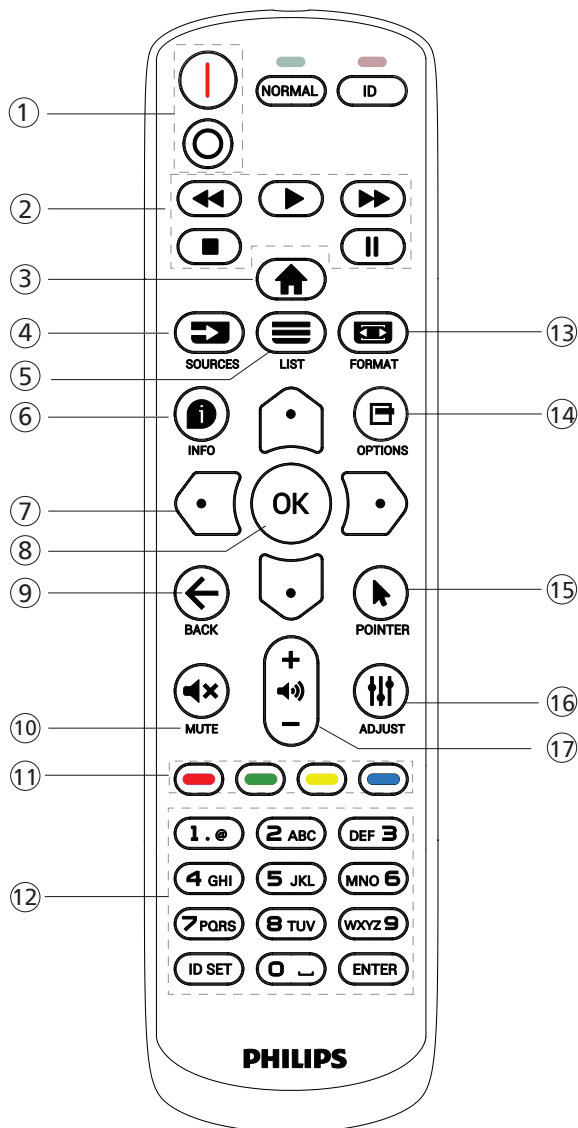
Pilota należy używać w odległości do 4 m (16 stóp) od czujnika wyświetlacza, przy kącie odchylenia w poziomie i w pionie do 20°.

Uwaga: Pilot może nie działać prawidłowo, gdy na czujnik zdalnego sterowania na wyświetlaczu skierowane jest bezpośrednio światło słoneczne lub silne oświetlenie albo gdy między pilotem a czujnikiem zdalnego sterowania znajduje się przeszkoda.



3.6. Pilot zdalnego sterowania

3.6.1. Funkcje ogólne



① Przycisk POWER (Zasilanie) [I/O]

[I] Włącz. zasilania.
[O] Wyłącz. zasilania.

② Przyciski [PLAY] (Odtwarzanie)

Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych (tylko dla wejścia multimedialnego).
Funkcja zamrażania

Pauza: przycisk skrótu tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

Odtwarzaj: przycisk skrótu zwalniania z tymczasowego zatrzymywania wszystkich treści wejściowych.

③ Przycisk HOME (Ekran główny) [🏠]

Menu główne: Dostęp do menu OSD.
Inne: Wyjście z menu OSD.

④ Przycisk SOURCE (Źródło) [📡]

Menu główne: Wybór źródła wejścia.

⑤ Przycisk LIST (Lista) [☰]

Zarezerwowany.

⑥ Przycisk INFO (Informacje) [i]

Pokazywanie menu Informacja OSD.

⑦ Przyciski NAWIGACYJNE

[🏠]

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Inteligentny obraz.

Menu główne: Przenoszenie wybranego elementu w górę w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie łańcuchowe podczerwieni: Zwiększanie numeru ID kontrolowanej grupy.

[🏠]

Menu główne: Przechodzenie do menu OSD Źródło audio.

Menu główne: Przenoszenie wybranego elementu paska w dół w celu wykonania regulacji.

Menu Połączenie łańcuchowe podczerwieni: Zmniejszanie numeru ID kontrolowanej grupy.

[🏠]

Menu główne: Przechodzenie do poprzedniego poziomu menu.

Menu Źródło: Wychodzenie z menu źródła.

Menu Głośność: Zmniejszanie głośności.

[🔊]

Menu główne: Przechodzenie do następnego poziomu menu lub ustawienie wybranej opcji.

Menu Źródło: Przechodzenie do wybranego źródła.

Menu Głośność: Zwiększanie głośności.

⑧ Przycisk [OK]

Menu główne: Przechodzenie do OSD łańcuchowego połączenia podczerwieni w trybie Główny/Dodatkowy.

Menu główne: Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑨ Przycisk BACK (Cofnij) [←]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

⑩ Przycisk MUTE (Wyciszenie) [🔊]

Wyciszanie i wyłączenie wyciszenia dźwięku.

⑪ Przyciski KOLOROWE [🔴] [🟢] [🟡] [🟠]

[🔴] [🟢] [🟡] [🟠] Przycisk skrótu do włączania i wyłączenia podświetlenia.

⑫ Przyciski [Numeryczne/ID SET/ENTER]

Wprowadzanie tekstu dla ustawień sieciowych.

Naciśnij, aby ustawić identyfikator wyświetlacza. W celu uzyskania szczegółowych informacji patrz 3.6.2. Identyfikator pilota zdalnego sterowania.

⑬ Przycisk FORMAT [🖨️]

Wybór trybu powiększenia obrazu z Pełny, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9 lub Niestandardowy.

⑭ Przycisk OPTIONS (Opcje) [📄]

Zarezerwowany.

⑮ Przycisk POINTER (Wskaźniki) [👉]

Zarezerwowany.

⑯ Przycisk ADJUST (Regulacja) [🔧]

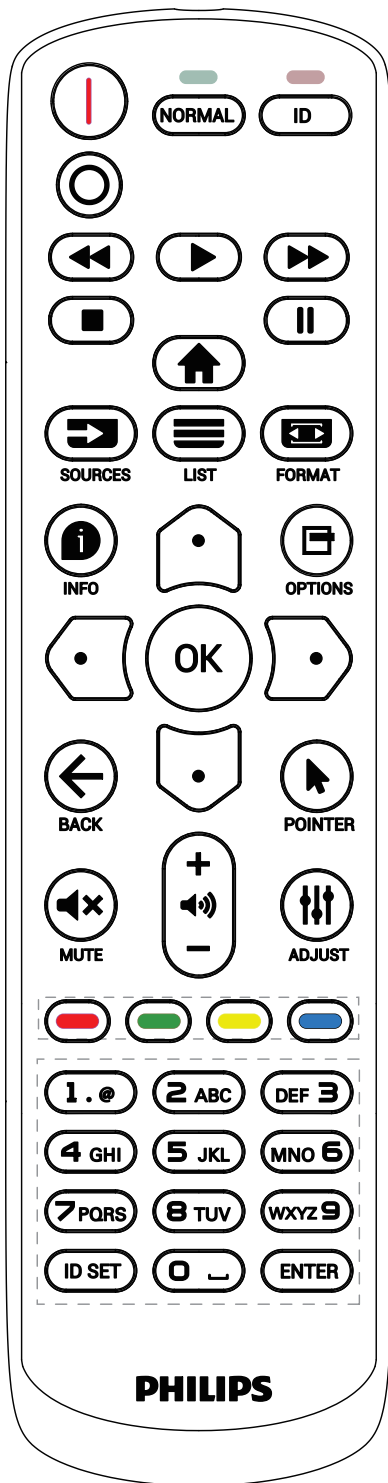
Przejdź do menu OSD Autodostrojenie (wyłącznie dla VGA).

⑰ Przycisk VOLUME (Głośność) [–] [🔊]

Regulacja głośności.

3.6.2. Identyfikator pilota zdalnego sterowania

Ustawianie numeru identyfikatora pilota podczas korzystania z kilku wyświetlaczy.



Naciśnij przycisk [ID], po czym dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED.

1. Naciśnij przycisk [ID SET] (Ustaw identyfikator) na dłużej niż 1 sekundę, aby przejść do trybu ID. Zaświeci się czerwona dioda LED. Ponowne naciśnięcie przycisku [ID SET] (Ustaw identyfikator) spowoduje wyjście z trybu ID. Wyłączy się czerwona dioda LED.

Naciśnij cyfry [0] ~ [9], aby wybrać wyświetlacz do sterowania. Na przykład: naciśnij [0] i [1] dla wyświetlacza nr 1, naciśnij [1] i [1] dla wyświetlacza nr 11.

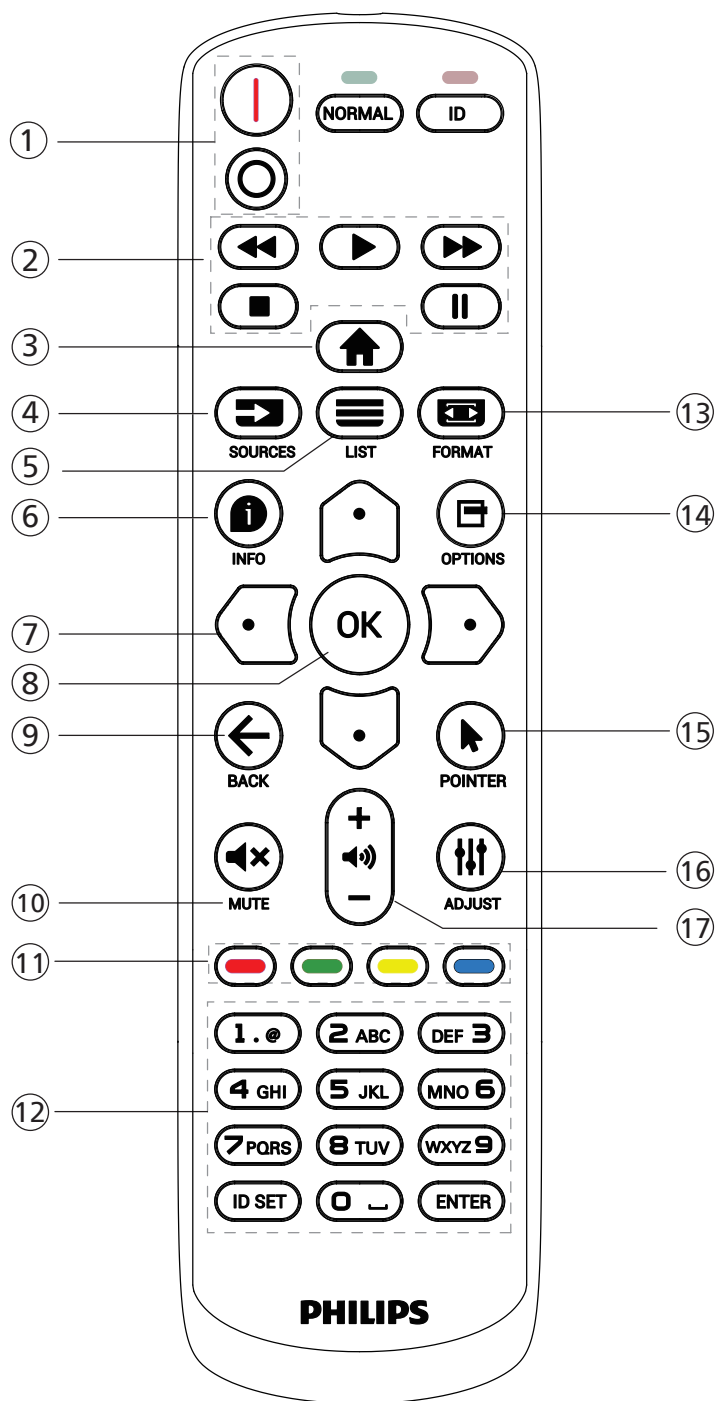
Dostępne są numery z zakresu [01] ~ [255].

2. Nienaciśnięcie żadnego przycisku w ciągu 10 sekund spowoduje wyjście z trybu ID.
3. W przypadku naciśnięcia błędnego przycisku należy zaczekać 1 sekundę od wyłączenia i zaświecenia czerwonej diody LED, po czym ponownie nacisnąć prawidłowe cyfry.
4. Naciśnij przycisk [ENTER], aby potwierdzić wybór. Dwukrotnie zamiga czerwona dioda LED, a następnie zostanie wyłączona.

UWAGA:

- Naciśnij przycisk [NORMAL] (Normalny). Dwukrotnie zamiga zielona dioda LED, wskazując normalne działanie wyświetlacza.
- Konieczne jest ustawienie numeru identyfikatora dla każdego wyświetlacza przed wyborem jego numeru identyfikatora.

3.6.3. Przyciski pilota w źródle z systemem Android



① [I/O] Przycisk POWER (Zasilanie)

Włączanie lub przełączanie wyświetlacza w tryb oczekiwania. Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

② Przyciski [PLAY] (Odtwarzanie)

1. Sterowanie odtwarzaniem plików multimedialnych (video/audio/obraz).

Dostępne są 4 sposoby odtwarzania plików multimedialnych.

1) Menedżer plików

Znajdź plik multimedialny z Menedżera plików i wybierz go do odtworzenia.

2) Odtw. multim. -> Komponuj -> edycja lub dodanie listy odtwarzania -> wybór dowolnego pliku multimedialnego -> naciśnięcie przycisku [▶] w celu bezpośredniego odtworzenia pliku multimedialnego.

3) Odtw. multim. -> Odtwarzaj -> wybór niepustej listy odtwarzania -> naciśnięcie [OK], aby odtworzyć wszystkie pliki multimedialne z listy odtwarzania.

4) Ustaw listę odtwarzania multimediiów w opcjach Źródło uruchamiania lub Harmonogram menu OSD.

2. Podczas odtwarzania pliku wideo lub muzyki można nacisnąć przycisk [■], aby zatrzymać odtwarzanie. Po ponownym naciśnięciu [▶] odtwarzanie rozpocznie się od początku pliku.

3. Podczas odtwarzania pliku wideo lub muzyki można nacisnąć przycisk [⏸], aby wstrzymać odtwarzanie.

4. Wszystkie pliki multimedialne należy umieścić w folderze o nazwie „philips” w katalogu głównym określonego nośnika pamięci (pamięć wewnętrzna / USB / karta SD). Wszystkie podfoldery (video / photo / music) noszą nazwy zależnie od rodzaju multimediiów i nie powinny być one zmieniane.

filmy: {katalog główny nośnika}/philips/video/

zdjęcia: {katalog główny nośnika}/philips/photo/

muzyka: {katalog główny nośnika}/philips/music/

Zwróć uwagę, że główne katalogi trzech nośników to

Pamięć wewnętrzna: /sdcard

Pamięć USB: /mnt/usb_storage

Karta SD: /mnt/external_sd

③ Przycisk HOME (Ekran główny) [↑]

Dostęp do menu OSD.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

④ Przycisk SOURCE (Źródło) [↔]

Wybór źródła sygnału.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑤ Przycisk LIST (Lista) [≡]

1. Na stronie internetowej przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.

2. Przesuwanie znacznika do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przycisk.

⑥ Przycisk INFO (Informacje) [i]

1. Wyświetlanie informacji o aktualnym sygnale wejścia. Pokazywane jest przez Scalar.

2. Odtw. multim. -> Komponuj -> edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> wybierz dowolny plik multimedialny -> naciśnij [i], aby wyświetlić informacje o wybranym pliku multimedialnym.

⑦ Przyciski NAWIGACYJNE

1. Poruszanie się po menu i wybór opcji.

2. Na stronie internetowej przyciski te służą do sterowania paskiem przewijania ekranu. Naciśnij [↑] lub [↓] w celu przesunięcia pionowego paska przewijania w górę lub w dół. Naciśnij [←] lub [→] w celu przesunięcia poziomego paska przewijania w lewo lub w prawo.

⑧ Przycisk [OK]

Potwierdzenie wpisu lub wyboru.

⑨ Przycisk BACK (Cofnij) [←]

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

⑩ Przycisk MUTE (Wyciszenie) [⏏]

Wyciszanie i wyłączenie wyciszenia dźwięku.

Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑪ Przyciski KOLOROWE [red] [green] [yellow] [blue]

[blue] Przycisk skrótu do włączania i wyłączania podświetlenia.

⑫ Przyciski [Numeryczne/ID SET/ENTER]

ID SET  i ENTER  są zarezerwowane dla źródła


Android. Te przyciski obsługują sterowanie jedynie przez Scalar.

⑬ Przycisk FORMAT [img alt="Format button icon" data-bbox="215 285 245 300"/>

Zmiana formatu obrazu. Przycisk jest sterowany tylko przez Scalar.

⑭ Przycisk OPTIONS (Opcje) [img alt="Options button icon" data-bbox="275 335 305 350"/>

Otwórz pasek narzędzi z aplikacji Odtw. multim.

1. Odtw. multim. -> Komponuj -> Edytuj lub dodaj nową listę odtwarzania -> naciśnij , aby otworzyć pasek narzędzi. Pasek narzędzi wysunie się z lewej strony ekranu.

⑮ Przyciski POINTER (Wskaźniki) [img alt="Pointer button icon" data-bbox="305 418 335 433"/>

Zarezerwowany.

⑯ Przycisk ADJUST (Regulacja) [img alt="Adjust button icon" data-bbox="305 452 335 467"/>

1. Na stronie internetowej przesuwanie znacznika do następnego, możliwego do wybrania elementu.

2. Przesuwanie znacznika w dół do następnego elementu sterowania lub widżetu, takiego jak przyciski.

⑰ Przycisk VOLUME (Głośność) [−] [+]

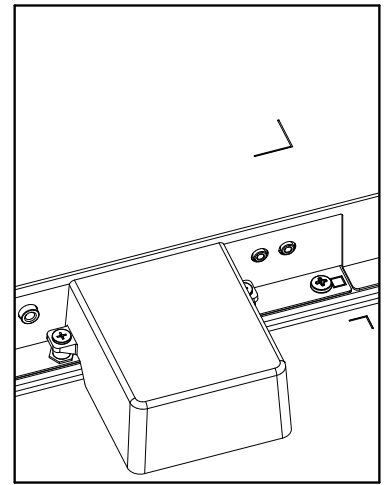
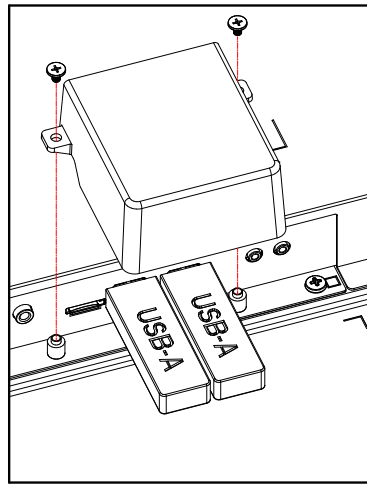
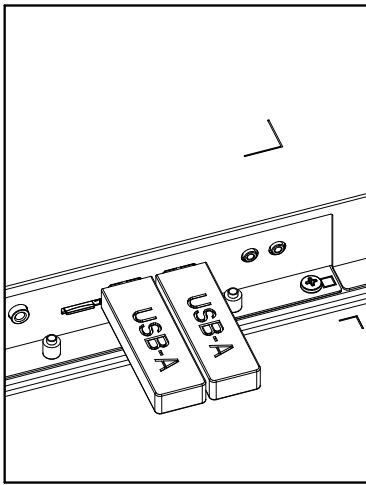
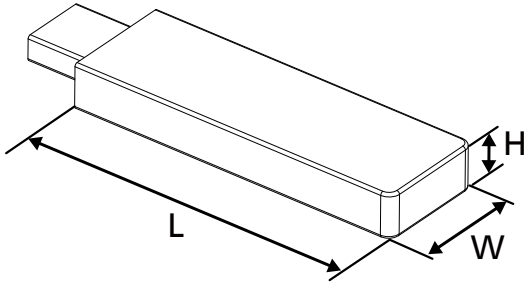
Regulacja poziomu głośności. Przyciski są kontrolowane jedynie przez Scalar.

3.7. Pokrywa gniazda USB

* Należy użyć osłony gniazda USB i wkrętów w celu osłonięcia pamięci USB i karty Micro SD.

- Zainstaluj naklejkę USB i kartę micro SD.
- Użyj śrub z akcesoriów do zamocowania osłony gniazda USB.

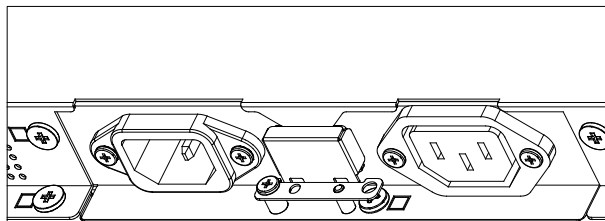
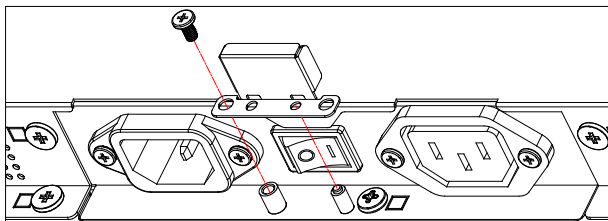
Maksymalny rozmiar pamięci USB: 20 (szer.) × 10 (wys.) × 60 (dług.) mm



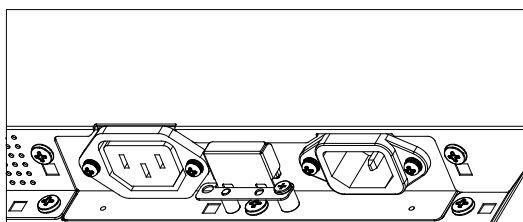
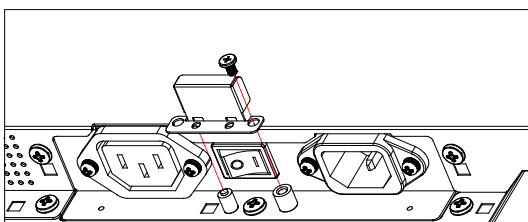
3.8. Pokrywa przełącznika prądu przemiennego

- Użyj pokrywę przełącznika prądu przemiennego do przykrycia przełącznika prądu przemiennego.
1. Zainstaluj pokrywę prądu przemiennego.
 2. Zamocuj pokrywę przełącznika prądu przemiennego śrubą z akcesoriów. (M3*1 szt.)

65BDL4052E



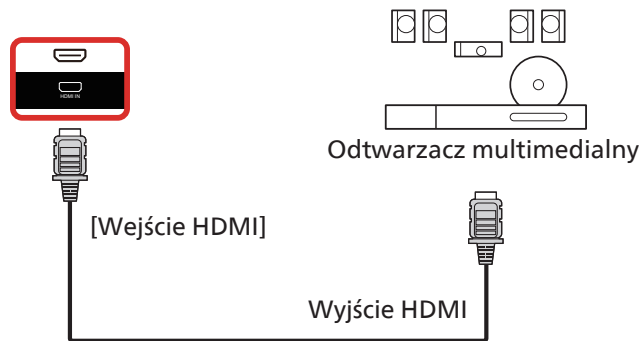
75BDL4052E/86BDL4052E



4. Podłączanie urządzeń zewnętrznych

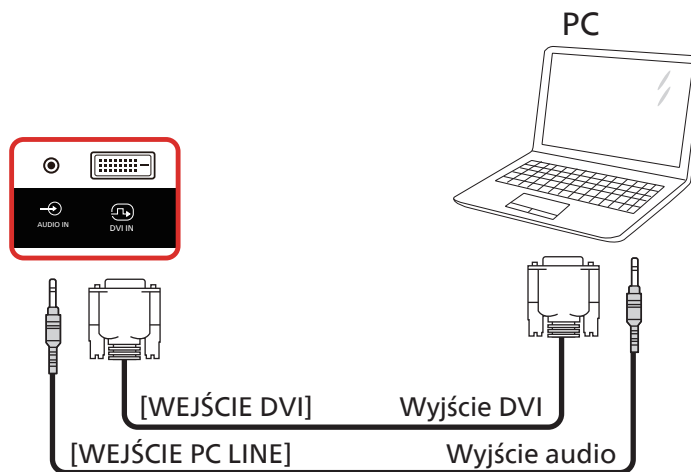
4.1. Podłączanie urządzeń zewnętrznych (Odtwarzacz multimedialny)

4.1.1. Używanie wejścia wideo HDMI

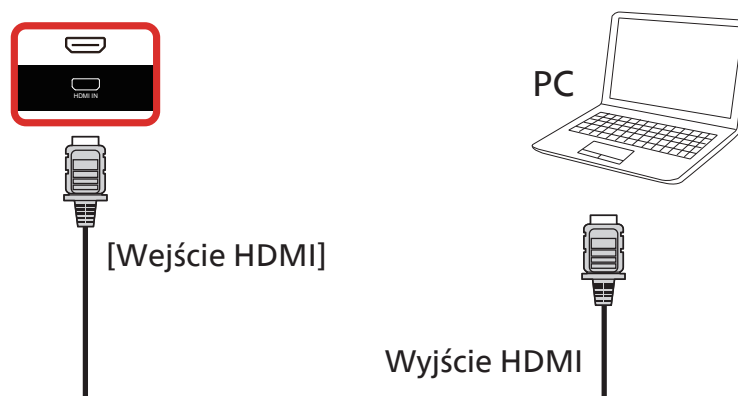


4.2. Podłączenie komputera PC

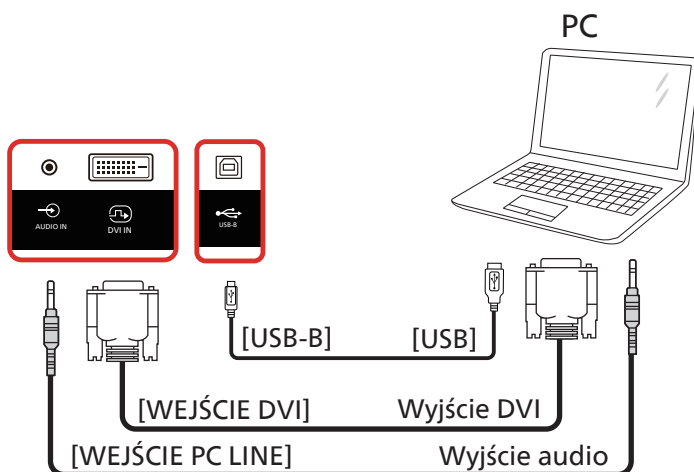
4.2.1. Używanie wejścia DVI



4.2.2. Używanie wejścia HDMI

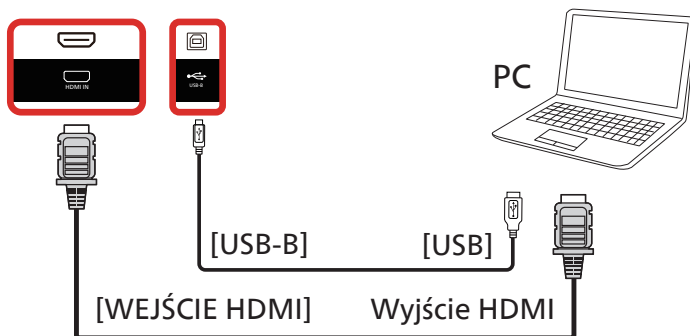


4.2.3. Używanie wejścia DVI z USB-B (złącze dotykowe do komputera PC)



UWAGA: Patrz 8.3.5. Narzędzia systemowe => We/Wy z dostępem dotykowym, aby uzyskać więcej informacji na temat preferencji USB-B.

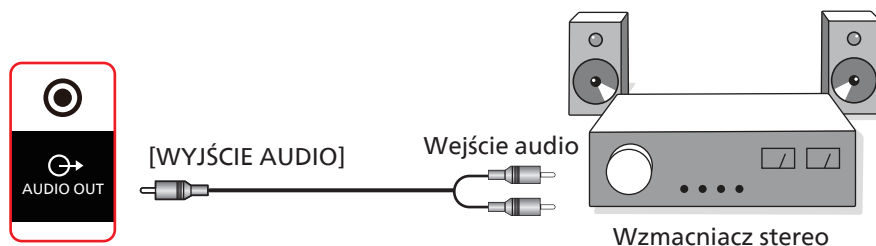
4.2.4. Używanie wejścia HDMI z USB-B (złącze dotykowe do komputera PC)



UWAGA: Patrz 8.3.5. Narzędzia systemowe => We/Wy z dostępem dotykowym, aby uzyskać więcej informacji na temat preferencji USB-B.

4.3. Podłączanie urządzeń audio

4.3.1. Podłączanie zewnętrznego urządzenia audio

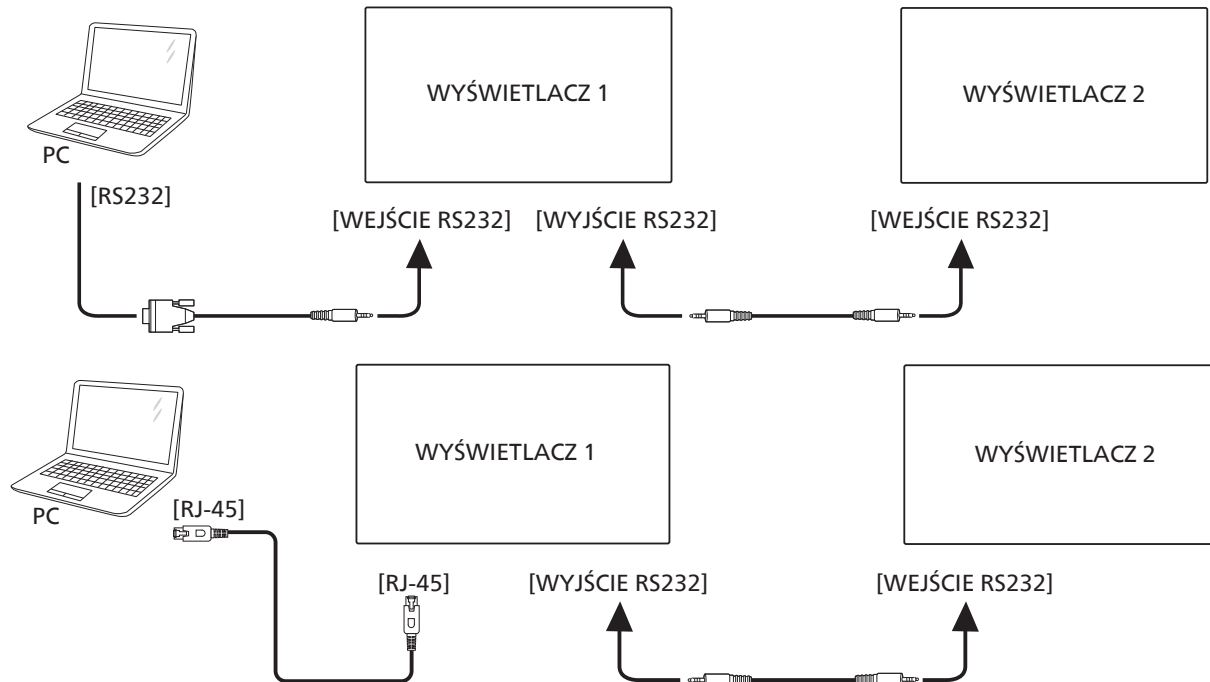


4.4. Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji łańcuchowej

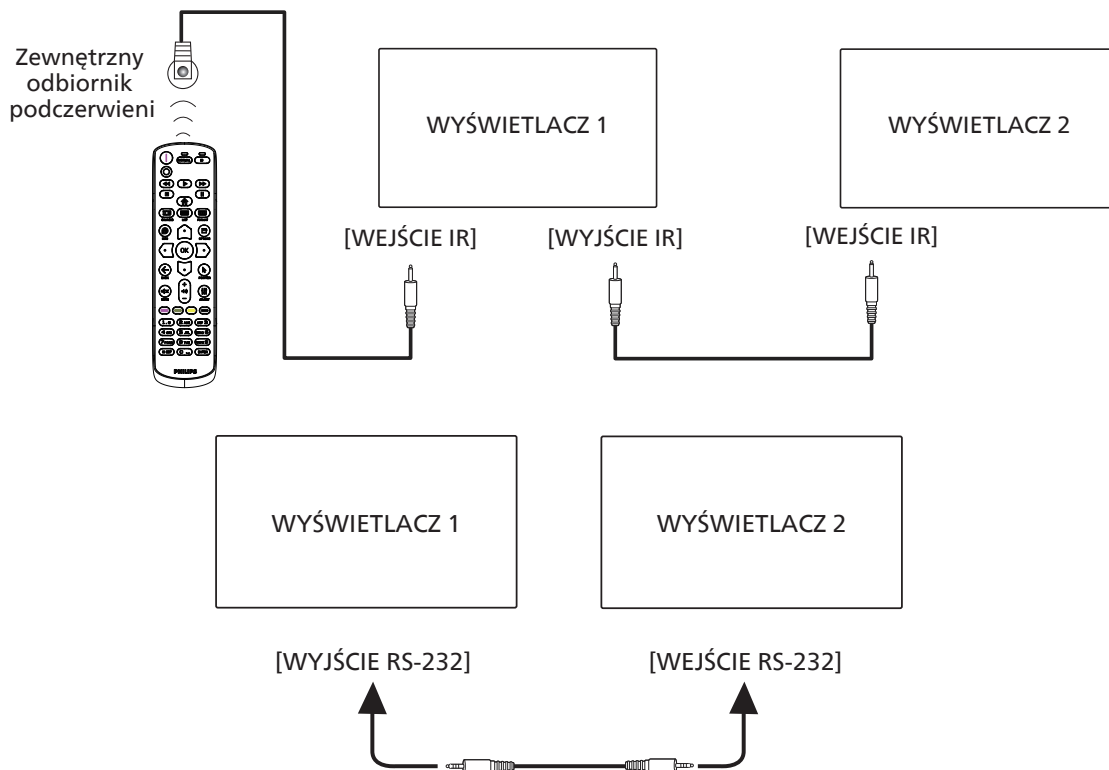
Możliwe jest wzajemne połączenie wielu wyświetlaczy w celu utworzenia konfiguracji łańcuchowej dla zastosowań, takich jak tablica z menu.

4.4.1. Połączenie sterowania wyświetlaczem

Podłącz złącze [WYJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 1 do złącza [WEJŚCIE RS232] WYŚWIETLACZ 2.

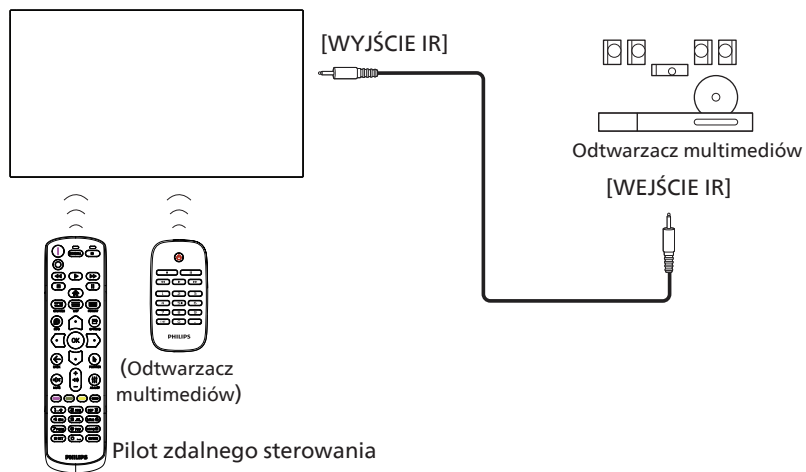


4.5. Połączenie podczerwieni



UWAGA:

1. Czujnik zdalnego sterowania wyświetlacza przestanie działać po podłączeniu przewodu [WEJŚCIE IR].
2. Pętla podczerwieni w połączeniu może obsługiwać do 9 wyświetlaczy.
3. Łączuchowe połączenie podczerwieni za pośrednictwem RS232 zapewnia obsługę do 9 wyświetlaczy.

4.6. Połączenie przelotowe podczerwieni

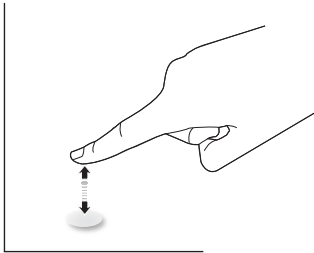
4.7. Obsługa dotykowa

Ten wyświetlacz jest wyposażony w ekran dotykowy i obsługuje funkcje dotykowe systemu Windows po dotknięciu jednym lub wieloma palcami. System reaguje na delikatne dotknięcia palcami obrazów lub tekstu na wyświetlaczu.

W tej części objaśniono operacje dotykowe na wyświetlaczu. Aby uzyskać więcej informacji na temat obsługi dotykowej, zapoznaj się z instrukcjami użytkownika systemu Windows.

Pojedyncze dotknięcie

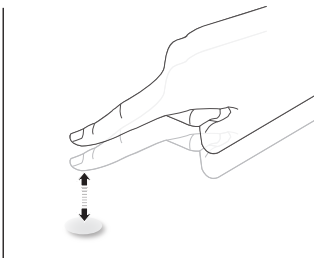
Szybko dotknij obiektu na ekranie jednym palcem, a następnie odsuń palec.



Należy pamiętać, że po dotknięciu ekranu dotykowego będzie on reagował nawet na lekki dotyk opuszką palca.

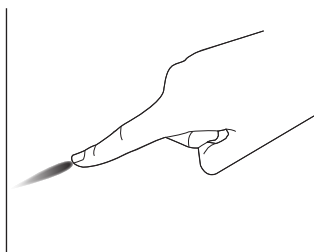
Dwukrotne dotknięcie

Szybko dotknij dwukrotnie obiektu na ekranie jednym palcem, a następnie odsuń palec.



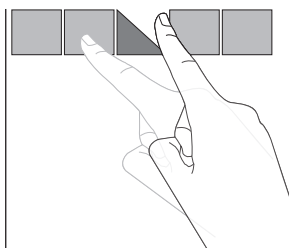
Przesuwanie

Dotknij obiektu na ekranie jednym palcem i przesuвай nim, nie odrywając go od powierzchni, a następnie odsuń palec.



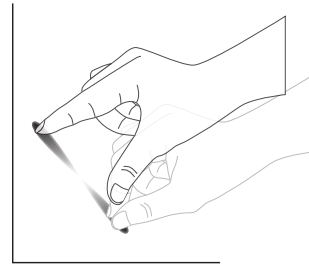
Szybki ruch

Dotknij obiektu na ekranie jednym palcem i przesuń nim szybko po powierzchni.



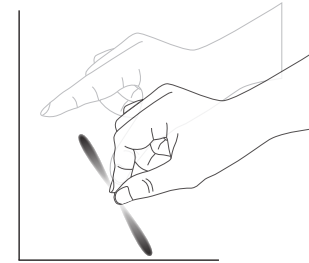
Powiększenie

Dotknij obiektu na ekranie dwoma złączonymi palcami i rozsuń je, aby przybliżyć (powiększyć) wyświetlony obraz.



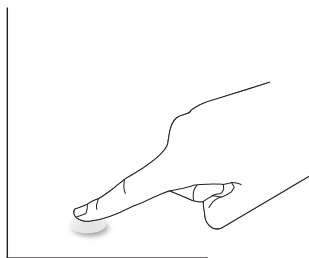
Pomniejszenie

Dotknij obiektu na ekranie dwoma rozsuniętymi palcami i zbliż je, aby oddalić (pomniejszyć) wyświetlony obraz.



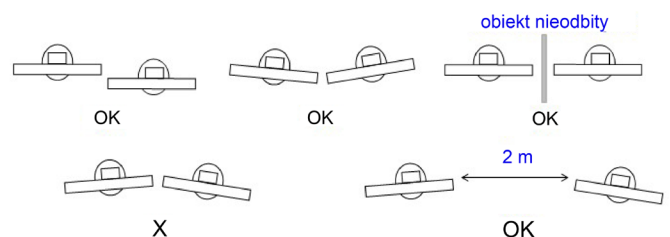
Dotknięcie i przytrzymanie

Dotknij i przytrzymaj przez chwilę obiekt na ekranie jednym palcem, aby wyświetlić menu kontekstowe lub stronę z opcjami dla danej pozycji.



Czego unikać

- Unikaj zarysowań spowodowanych kontaktem ostrych przedmiotów z ekranem. Do wykonania operacji dotykiem należy używać wyłącznie opuszków palców.
- Nie należy narażać ekranu na intensywne światło, punktowe światło reflektora lub szeroką wiązkę światła.
- Nie należy instalować produktu w pobliżu okien lub przeszklonych drzwi, ponieważ bezpośrednie światło słoneczne może obniżyć skuteczność sterowania dotykowego.
- Aby ekrany nie zakłócały nawzajem swojego działania, nie należy montować 2 ekranów obok siebie, jak pokazano poniżej.



Rys. Zakłócenia ekranów dotykowych

Funkcja wielodotykowa nie jest obsługiwana przez system Mac OS. Obsługiwane systemy operacyjne wymieniono poniżej.

Element	Opis		
Systemy operacyjne obsługiwane przez funkcję Plug-and-Play	Windows 7, 8/8.1, 10		
Tryby pracy obsługiwane przez system operacyjny	System operacyjny	Pojedynczy dotyk	Wielodotyk
	Windows 7, 8/8.1, 10	O	O*
	Mac OSX – wersje (włącznie) wcześniejsze niż 10.15	O	X
	Mac OSX – wersje (włącznie) późniejsze niż 10.10	O	X
	Chrome 38+	O	O**
	Android 4.0, wersja jądra (włącznie) późniejsza niż 3.6	O	O***
	Linux	O****	O*****
	* Obsługa wielodotyku. ** Jądro 3.15 i nowsze. *** Obsługa dotyku 10-punktowego. **** CentOS, Debian, Fedora, Gentoo, Mandrake(Mandriva), Meego, Red Hat, Slackware, SuSE(OpenSuSE), Ubuntu(Xubuntu) i Yellow Dog itd. ***** Jądro 3.15 i nowsze.		

1. Zdecydowanie zalecamy skorzystanie z najnowszego dodatku Service Pack do systemu Windows 7.
2. W przypadku systemu Windows digitizer odnosi się do digitizera dotyku, nie zaś do digitizera rysika, jak w przypadku tabletek.
3. Ustawienie domyślne wprowadzone przez firmę Microsoft.

5. Działanie

Uwaga: Przycisk sterowania opisany w tej sekcji znajduje się głównie na pilocie zdalnego sterowania, chyba że określono inaczej.

5.1. Oglądanie obrazu z podłączonego źródła wideo

1. Naciśnij przycisk [**↵**] SOURCE (Źródło).
2. Naciśnij przycisk [**⏏**] lub przycisk [**⏏**], aby wybrać urządzenie, a następnie naciśnij przycisk [OK].

5.2. Zmiana formatu obrazu

Można zmienić format obrazu odpowiednio do aktualnego źródła. Każde źródło wideo oferuje pewien zbiór dostępnych formatów obrazu.

Dostępne formaty obrazu zależą od rodzaju źródła wideo:

1. Naciśnij przycisk [**⏏**] FORMAT, aby wybrać format obrazu.
 - Tryb PC: {Pełny} / {4:3} / {Rzeczywiste} / {21:9} / {Niestandardowy}.
 - Tryb wideo: {Pełny} / {4:3} / {Rzeczywiste} / {21:9} / {Niestandardowy}.

5.3. Program uruchamiający

Program uruchamiający:

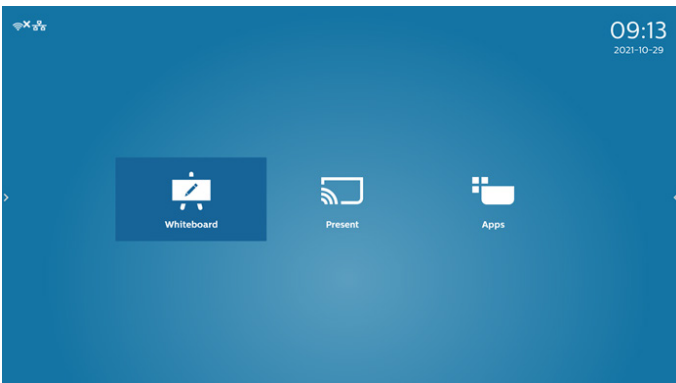
- Można nacisnąć „Źródło” i wybrać „Ekran główny” w celu uruchomienia.
- Do programu uruchamiającego można dodać wiele elementów skrótu ekranu głównego.

Program uruchamiający składa się z następujących aplikacji: „Tablica”, „Prezentuj” i „Aplikacje”.

Tablica: przechodzenie do strony tablicy.

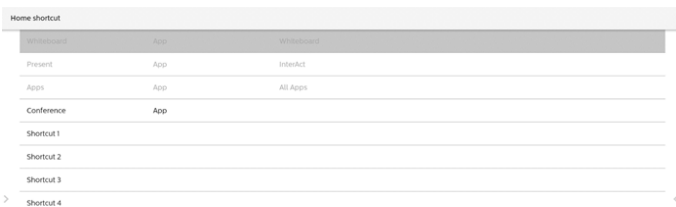
Prezentuj: przechodzenie do strony interakcji.

Aplikacje: pokazywanie wszystkich aplikacji.

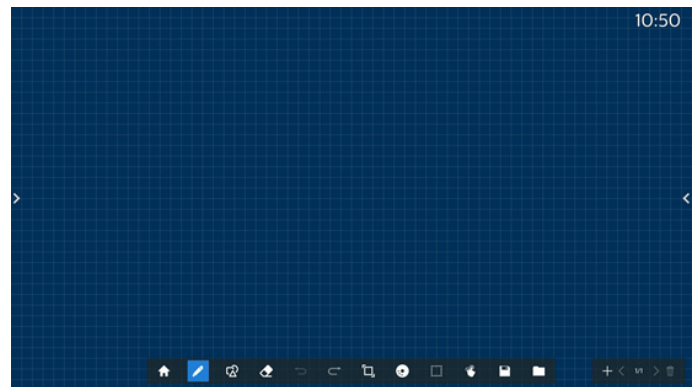


Dodaj wiele skrótów do ekranu głównego:

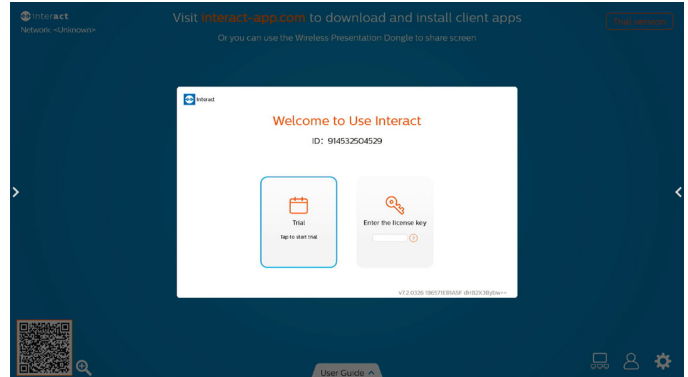
Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia ogólne -> Skrót ekranu głównego.



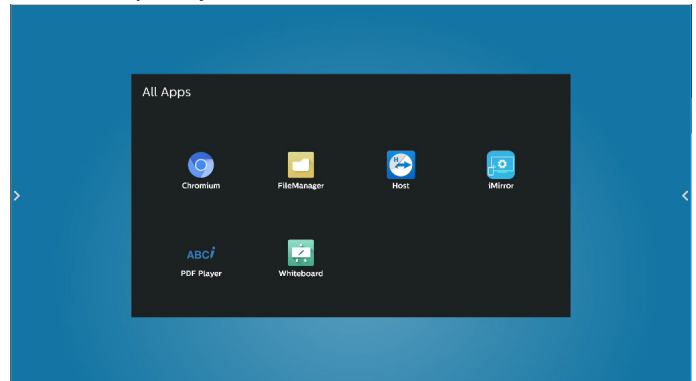
1) Strona Tablica:



2) Strona Prezentuj:



3) Strona Aplikacje:



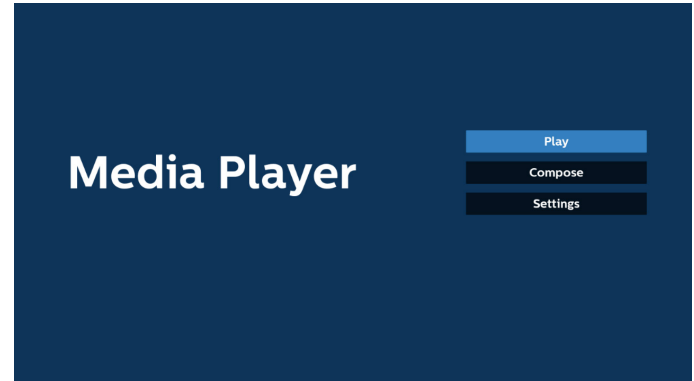
5.4. Odtw. multim.

5.4.1. Interakcja menu ekranowego z odtw. multim.:

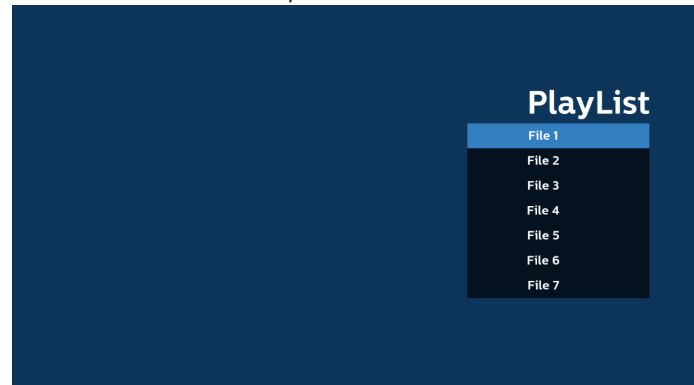
1. Źródło uruch.:
 - Wejście:
 - Jeśli wybrane zostanie źródło Odtw. multim., system automatycznie przejdzie do odtwarzacza multimedialnych po ukończeniu procesu uruchamiania.
 - Lista odtw.:
 - Strona główna: przechodzenie do strony głównej odtwarzacza multimedialnych.
 - Lista odtw. 1 — Lista odtw. 7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnych i automatyczne odtwarzanie od Plik 1 do Plik 7 listy odtwarzania.
 - Automatyczne odtwarzanie przez USB: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnych i automatyczne odtwarzanie plików USB.
2. Harmonogram:
 - Harmonogram:
 - Ustawienie do 7 harmonogramów.
 - Włącz:
 - Włączanie/wyłączanie harmonogramu.
 - Czas rozpoczęcia:
 - Ustawianie czasu rozpoczęcia.
 - Czas zakończenia:
 - Ustawianie czasu zakończenia.
 - Lista odtw.:
 - 1–7: przechodzenie do odtwarzacza multimedialnych i automatyczne odtwarzanie pliku od 1 do 7 z listy odtwarzania.
 - USB AutoPlay: automatyczne odtwarzanie pliku multimedialnego przez odtwarzacz multimedialnych z pamięci USB.
 - Dni tygodnia:
 - Wybór dnia — niedziela, poniedziałek, wtorek, środa, czwartek, piątek, sobota.
 - Każ. tydz.:
 - Ustawienie harmonogramu tygodniowego.
 - Zapisz:
 - Zapisz harmonogram.

5.4.2. Wprowadzenie do odtw. multim.:

1. Strona główna Odtw. multim., ta strona zawiera trzy opcje: „Odtwarzaj”, „Komponuj” i „Ustawienia”.
Odtwarzaj: wybór listy odtwarzania do odtworzenia.
Komponuj: edycja listy odtwarzania.
Ustawienia: ustawienie właściwości Odtw. multim.



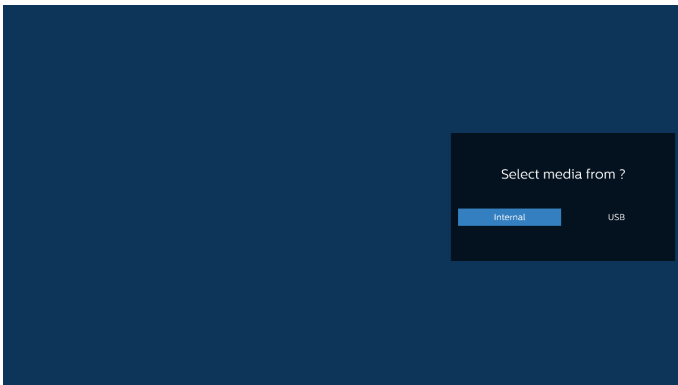
2. Wybierz „Odtwarzaj” na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do odtworzenia jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania ma zawartość.



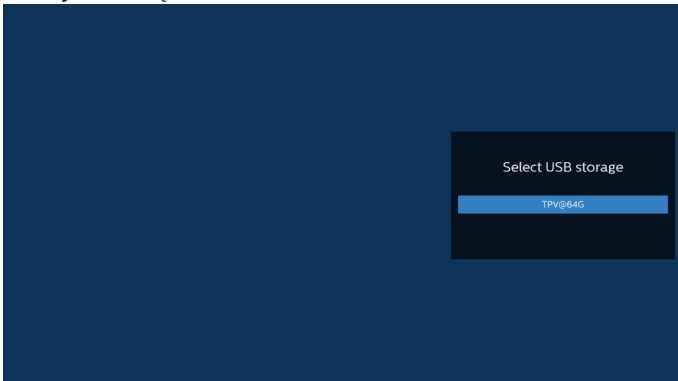
3. Wybierz „Komponuj” na stronie głównej, najpierw należy wybrać do edycji jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7. Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania ma zawartość.



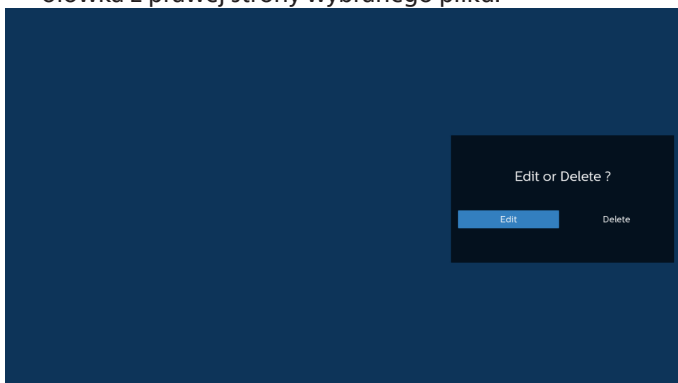
4. Po wybraniu pustej listy aplikacja przeprowadzi poprzez wybór źródła multimedialnych.
Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać umieszczone w podkatalogu /philips/ katalogu głównego.
Na przykład:
filmy: {katalog główny nośnika}/philips/video/
zdjęcia: {katalog główny nośnika}/philips/photo/
muzyka: {katalog główny nośnika}/philips/music/



5. Po wybraniu pamięci „USB” aplikacja przeprowadzi przez wybór urządzenia USB.



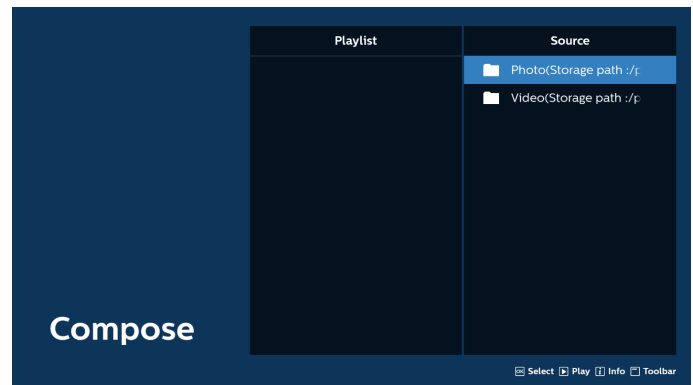
6. W celu edycji lub usunięcia niepustej listy odtwarzania należy wybrać wymaganą listę odtwarzania z ikoną ołówka z prawej strony wybranego pliku.



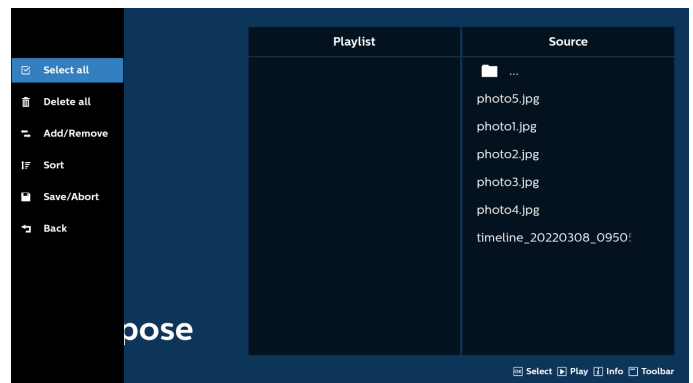
7. Kiedy rozpoczniesz edycję listy odtwarzania, zobaczysz poniższy ekran.
 Źródło — pliki na nośniku.
 Lista odtw. — pliki na liście odtwarzania.
 Opcje — uruchamia boczny pasek menu.
 Przycisk Odtwórz — powoduje odtworzenie pliku multimedialnego.
 Przycisk Info — wyświetla informacje o nośniku.
 Dotknięcie pliku — zaznaczenie lub usunięcie zaznaczenia pliku.

Uwaga:

Po dłuższym naciśnięciu jednego z katalogów w opcji Źródło zostanie wyświetlona pełna ścieżka.



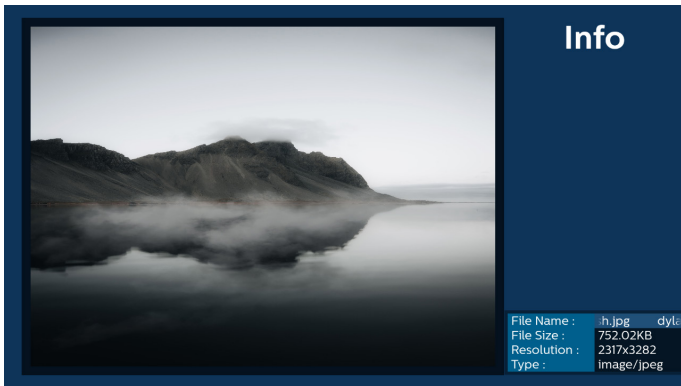
- 7-1 Na bocznym pasku menu dostępne są następujące funkcje:
- Wybierz wszystkie: wybór wszystkich zapisanych w pamięci plików.
 - Usuń wszystkie: usunięcie wszystkich plików listy odtwarzania.
 - Dodaj/Usuń: aktualizacja listy odtwarzania ze źródła.
 - Sortuj: sortowanie listy odtwarzania.
 - Zapisz/anuluj: zapisanie lub anulowanie listy odtwarzania.
 - Cofnij: powrót do poprzedniego menu.



8. Po wybraniu opcji „Sortuj” można dostosować kolejność plików według ważności.



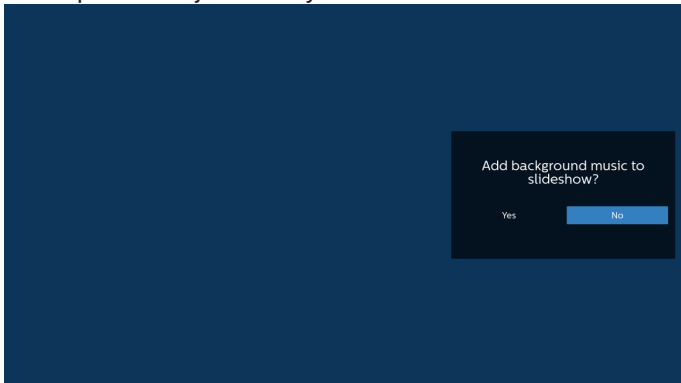
9. Po wybraniu wymaganego pliku naciśnij przycisk „Informacje”, aby uzyskać szczegółowe informacje.



10. Po wybraniu wymaganego pliku naciśnij przycisk „Odtwarzaj”, aby natychmiast odtworzyć plik multimedialny.



11. Po utworzeniu listy odtwarzania ze wszystkimi plikami obrazów, przed zapisaniem pojawi się pytanie o dodanie do pokazu slajdów muzyki tła.



12. Wybierz na stronie głównej „Ustawienia”, dostępnych jest tam 5 opcji: „Tryb powtarzania”, „Efekt pokazu slajdów” i „Czas trwania efektu”, „Dekodowanie programowe” i „Autoodtwarzanie”.

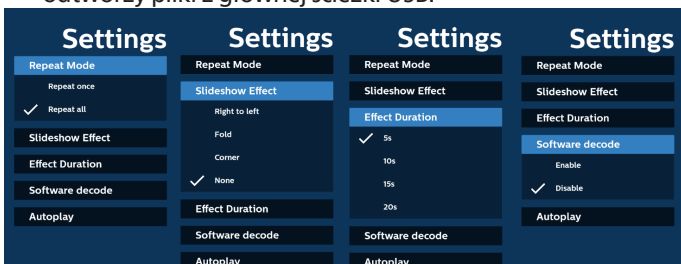
Tryb powtarzania: ustawienie trybu powtarzania.

Efekt pokazu slajdów: efekt pokazu slajdów.

Czas trwania efektu: czas trwania efektu zdjęć.

Dekodowanie programowe: brak czarnego ekranu między odtwarzaniem wideo.

Autom. odtw. USB: Podłącz USB, a urządzenie automatycznie utworzy pliki z głównej ścieżki USB.



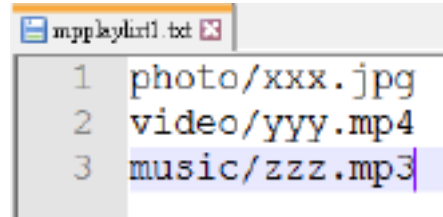
13. Plik tekstowy importu programu Odtwarzacz multimedialny

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza multimedialny.

- Nazwa pliku: mpplaylistX.txt, gdzie „X” oznacza numer listy odtwarzania (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Np. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Zawartość:



Uwaga: Jeśli lista odtwarzania zawiera pliki z wideo i muzyką, podczas odtwarzania pliku z muzyką ekran będzie czarny.

Krok 2. Skopiuj plik „mpplaylistX.txt” do folderu „philips” w pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka do pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)

Np. /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Krok 3. Przygotuj pliki multimedialne dla folderów „photo”, „video” i „music” w folderze „philips” (tylko pamięć wewnętrzna).

- Np. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

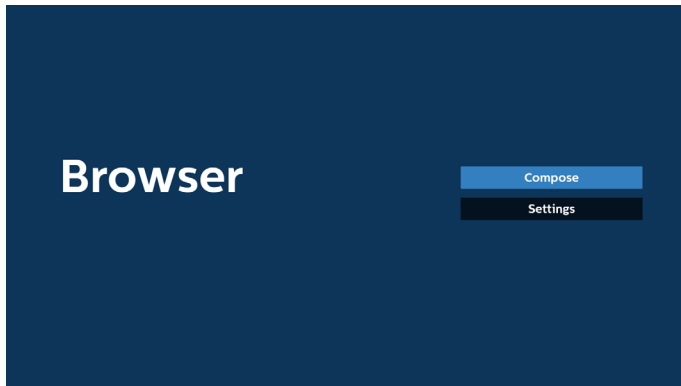
Krok 4. Uruchom aplikację odtwarzacza multimedialny — zaimportuje ona automatycznie plik tekstowy odtwarzacza multimedialny.

Uwaga: Po zaimportowaniu pliku (tekstowego) listy odtwarzania, po zmianie przez użytkownika listy odtwarzania za pomocą pilota, zmiana ta nie zostanie odzwierciedlona w pliku tekstowym listy odtwarzania.

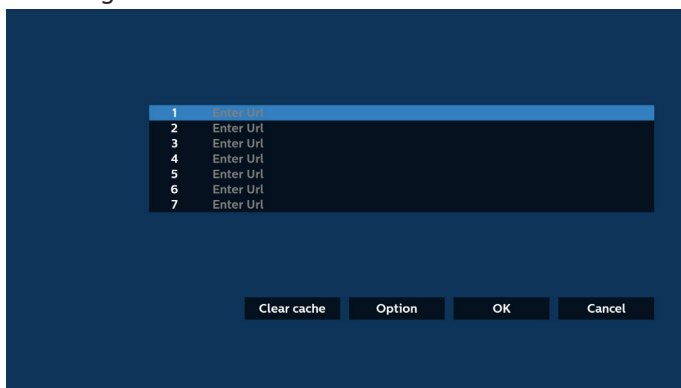
5.5. Przeglądarka

Przed użyciem tej funkcji należy się upewnić, że system został pomyślnie podłączony do sieci.

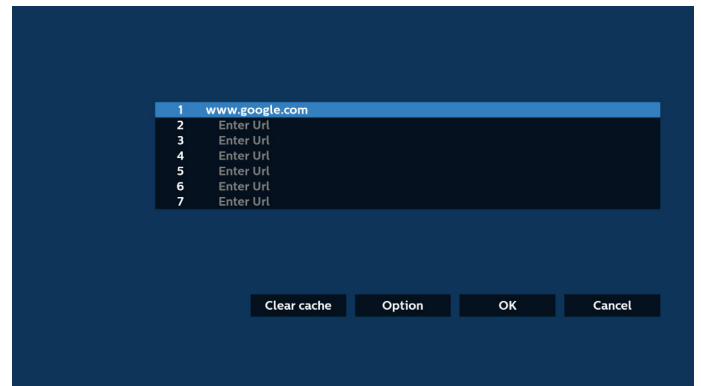
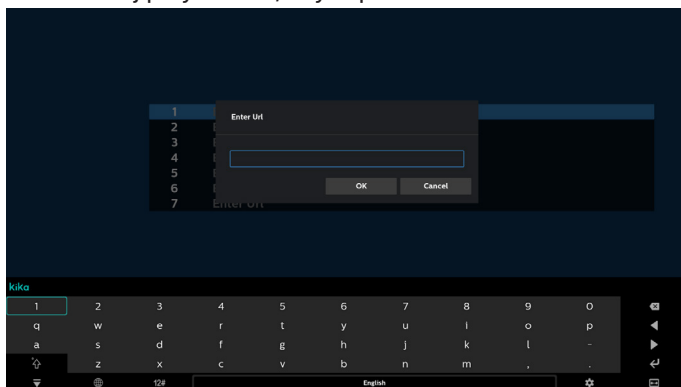
1. Na stronie głównej aplikacji „Przeglądarka” można dostosować ustawienia.



2. Naciśnij „Komponuj”, aby przejść do następnej strony. Użytkownicy mogą wybrać 1~7. Po dokonaniu wyboru zostanie wyświetlone okno dialogowe.



3. Użyj klawiatury ekranowej do wprowadzenia adresu URL i naciśnij przycisk OK, aby zapisać dane na liście.



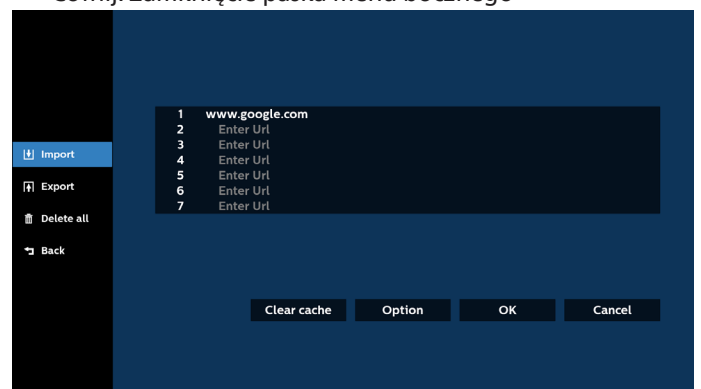
4. Naciśnij „Opcje”, a po lewej stronie wyświetlona zostanie lista.

Importuj: Import pliku listy URL

Eksportuj: Eksport pliku listy URL

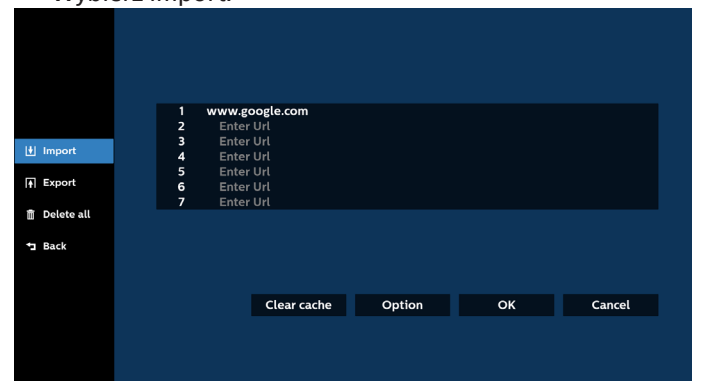
Usuń wszystko: Usuwanie wszystkich rekordów URL z głównego ekranu

Cofnij: Zamknięcie paska menu bocznego

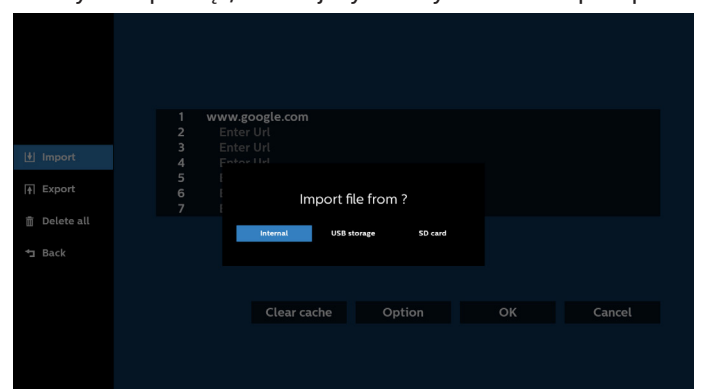


4.1 Import

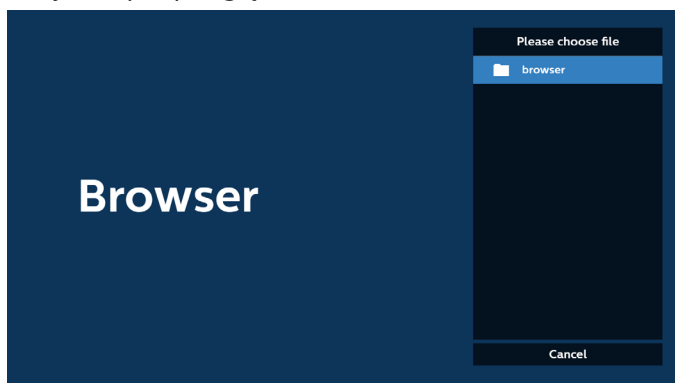
- Wybierz import.



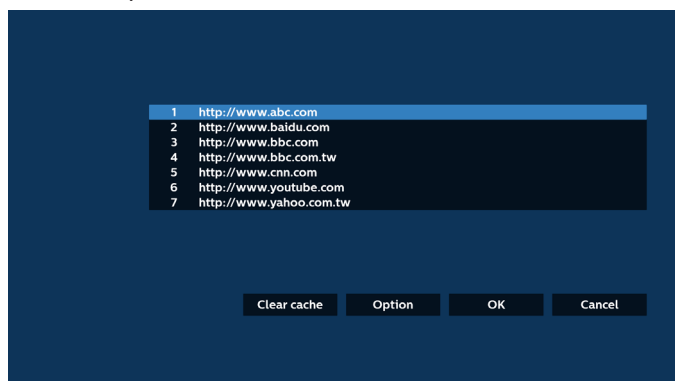
- Wybierz pamięć, z której wykonany zostanie import pliku.



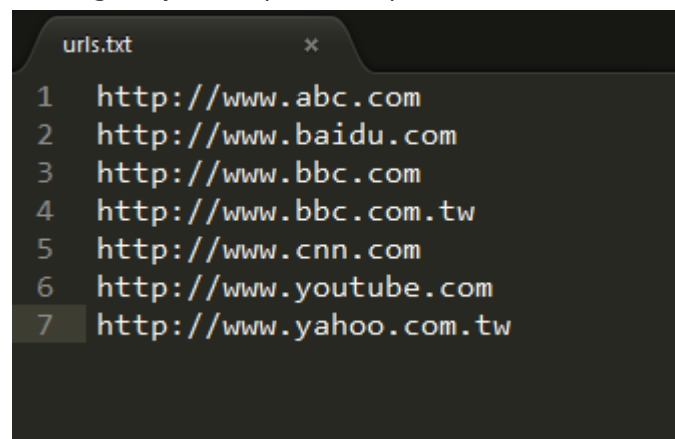
- Wybierz plik przeglądarki.



- Wykonaj import pliku przeglądarki, po czym na ekranie zostanie pokazana lista URL.

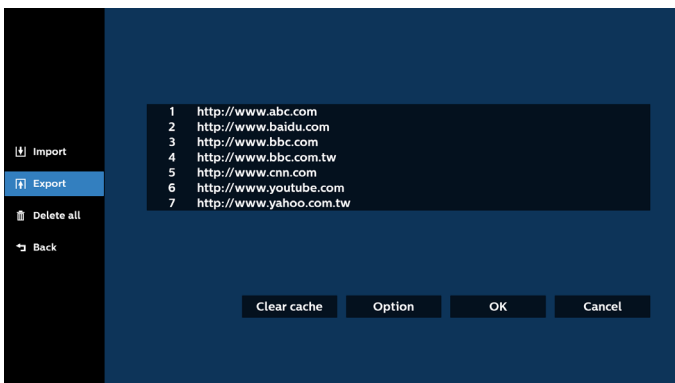


- Obsługiwany format pliku do importu to „.txt”.

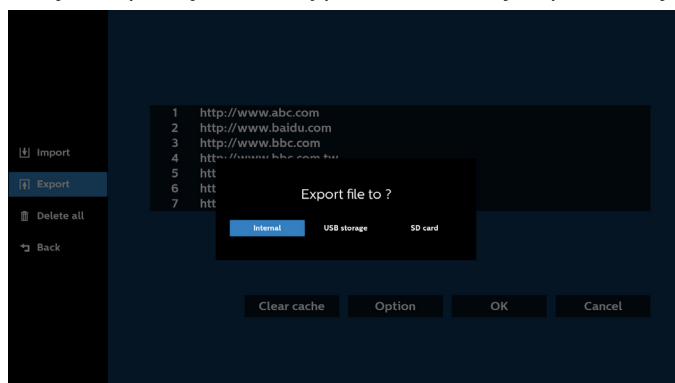


4.2 Eksport:

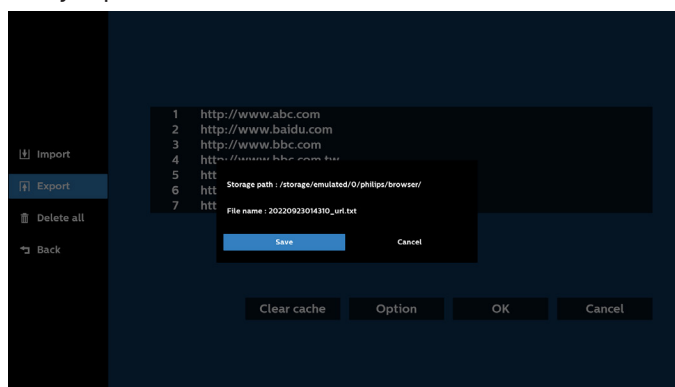
- Wybierz eksport.



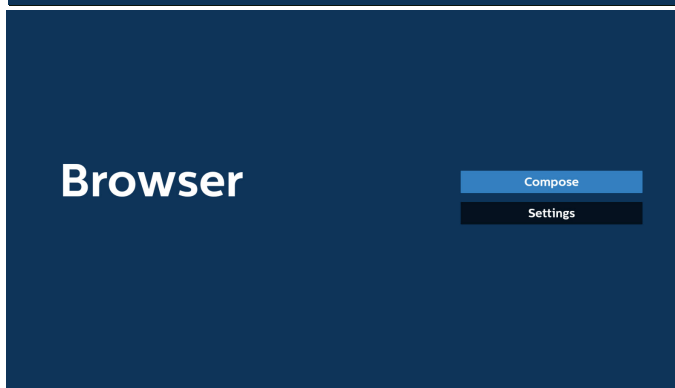
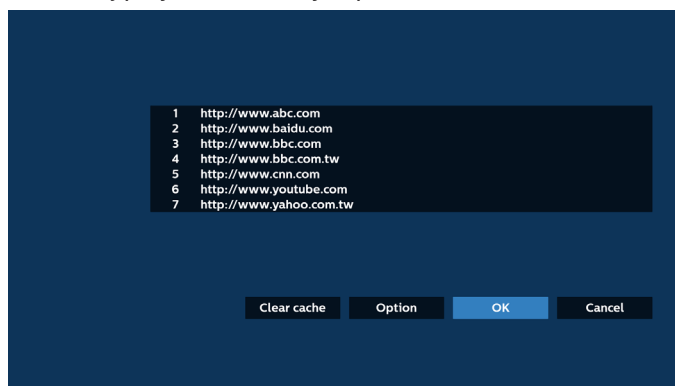
- Wybierz pamięć, do której plik ma zostać wyeksportowany.



- Wyświetlone zostanie okno dialogowe ze ścieżką pliku do zapisania, a także nazwa pliku. Naciśnij przycisk „Zapisz”, aby zapisać adres URL.



- Naciśnij przycisk „OK”, aby zapisać rekord URL.

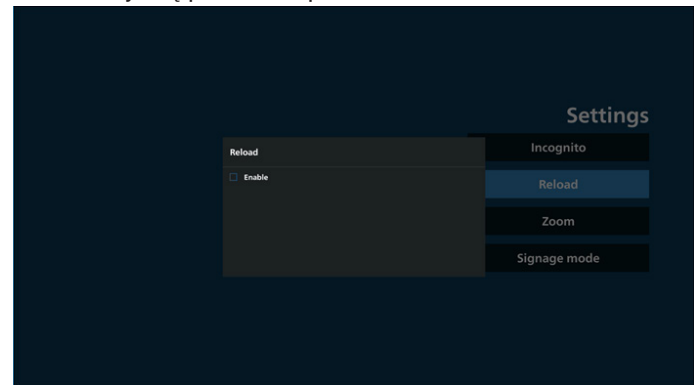


- Po wybraniu niepełnego elementu z listy URL pojawi się komunikat z pytaniem o edycję lub utworzenie URL. Po wybraniu „Edycja” okno dialogowe umożliwi edycję adresu URL. Po wybraniu „Odtwarzaj” pojawi się adres URL strony internetowej.

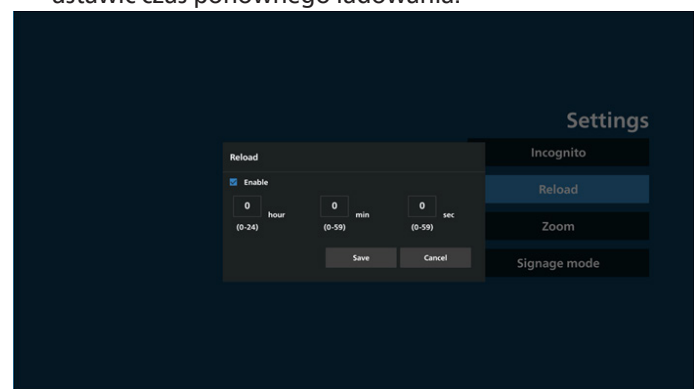
Uwaga:

W tym przypadku strona internetowa jest ładowana ponownie wyłącznie przy zmianie stanu sieci.

Jeśli sieć jest zawsze podłączona, strona internetowa nie załaduje się ponownie po 60 sekundach.



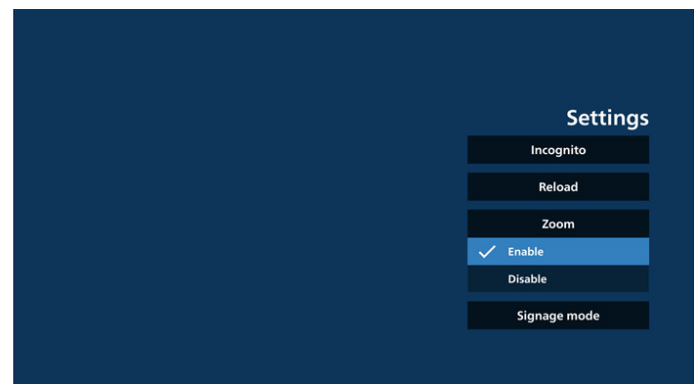
b. Po zaznaczeniu pola wyboru „Włączone” można ustawić czas ponownego ładowania.

**7.3 Powiększenie**

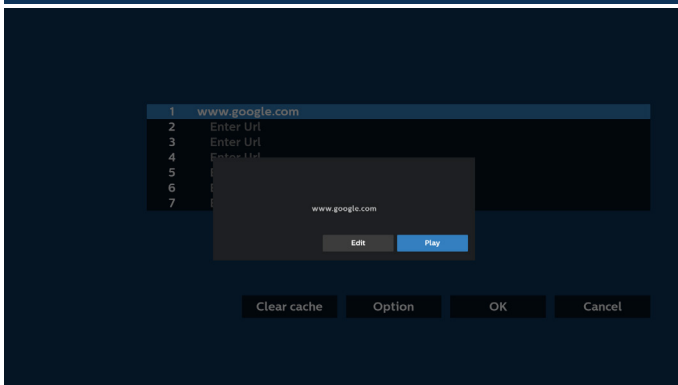
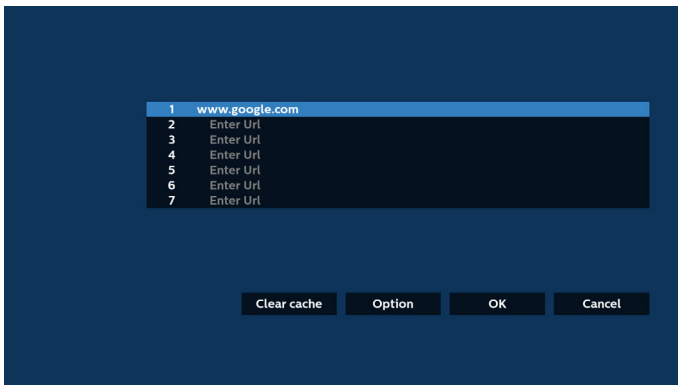
Umożliwia użytkownikowi powiększanie lub pomniejszanie strony internetowej za pomocą dwóch palców. Strona internetowa musi również obsługiwać tę opcję. Opcja jest domyślnie włączona.

Na przykład:

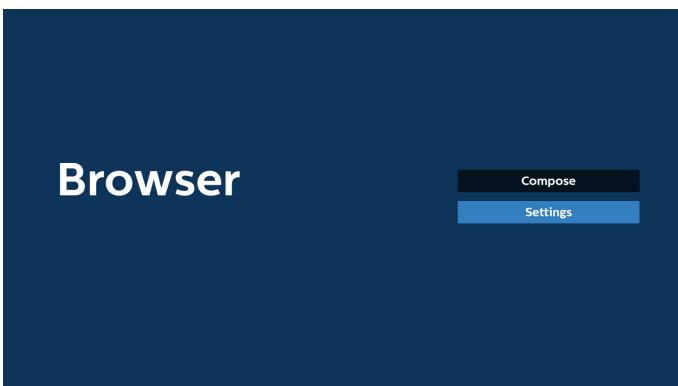
Powiększanie i pomniejszanie na stronie głównej www.google.com.

**7.4 Tryb oznakowania**

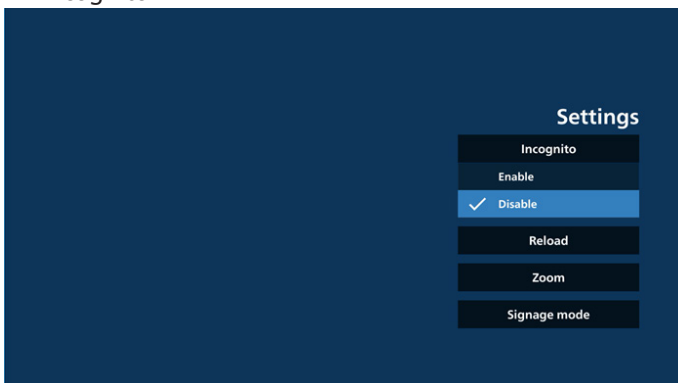
Umożliwia powrót do strony Kompozycja przeglądarki, gdy użytkownik powraca z aktywności innej aplikacji. Wyłączenie utrzymywania ekranu przeglądarki na najnowszej stronie internetowej. Opcja jest domyślnie włączona.



7. Naciśnij „Ustawienia”, aby przejść do następnej strony.

**7.1 Incognito**

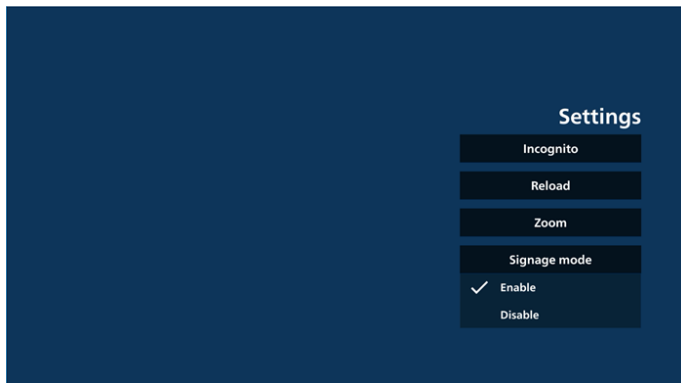
- Włącz: Wyświetlanie stron internetowych w trybie incognito.
- Wyłącz: Wyświetlanie stron internetowych bez trybu incognito.

**7.2 Załaduj ponownie**

Umożliwia użytkownikom ustawienie czasu ponownego załadowania strony internetowej.

- Gdy pole wyboru opcji „Włącz” nie jest zaznaczone, domyślny czas ponownego ładowania wynosi 60 sekund.

Otwórz www.google.com i wyszukaj „PDF demo file”. Kliknij jeden plik PDF w wynikach wyszukiwania, plik PDF zostanie pobrany i otwarty. Gdy użytkownik naciśnie przycisk „Wstecz”, ekran powróci do strony Kompozycja przeglądarki, jeśli opcja jest włączona. Po wyłączeniu ekran powróci do wyników wyszukiwania.



8. Interakcja menu ekranowego z przeglądarką

8.1 Źródło uruch.

Ustaw menu OSD => Konfiguracja 1 => Źródło uruch. => ustaw Lista odtwarzania PRZEGLĄDARKI na 0. Po ponownym uruchomieniu na wyświetlaczu wyświetli się przeglądarka.

Ustaw menu OSD > Konfiguracja 1 > Źródło uruch. > Wejście Lista odtwarzania BE PRZEGLĄDARKI na 1. Następnie w aplikacji przeglądarki wyświetli się strona internetowa dla 1-szego adresu URL.

8.2 Harmonogram

Wejdź w menu OSD > Opcje zaawansowane > Harmonogram > Czas włączenia1, Czas wyłączenia2, Przeglądarka jako wejście, dowolny dzień tygodnia lub Lista odtw.

Następnie w aplikacji przeglądarki wyświetli się strona internetowa dla adresu URL od czas1 a zakończy dla czas2.

9. Jak dokonać edycji listy adresów URL za pośrednictwem FTP

Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza multimedialnych.

- Nazwa pliku: bookmarklist.txt.
- Zawartość:



Krok 2. Skopiuj plik bookmarklist.txt do folderu „philips” w pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)

Np. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Krok 3. Uruchom aplikację Przeglądarka, wykona ona automatyczny import pliku tekstowego przeglądarki.

Uwaga. Po wykonaniu importu pliku listy odtwarzania (tekst) wszelkie zmiany wykonane przez pilota nie zostaną zapisane w pliku tekstowym listy odtwarzania.

10. Przeglądanie offline

10-1. Przeglądanie w trybie offline — Android 10

Kiedy dla adresu URL 1 ustawiony jest adres i wykorzystywany jest harmonogram OSD do otwarcia strony internetowej o adresie URL 1, aplikacja Przeglądarka automatycznie zapisze w lokalnej pamięci dane strony głównej dla adresu URL 1.

Jeśli sieć zostanie odłączona podczas otwierania aplikacji Przeglądarka przez harmonogram OSD, aplikacja Przeglądarka automatycznie otworzy stronę główną adresu URL1 z pamięci lokalnej. Jeśli przeglądarka nie może znaleźć danych strony głównej adresu URL1 w pamięci lokalnej, ekran będzie czarny.

Uwaga:

- a. Aplikacja Przeglądarka może zapisywać tylko dane strony głównej adresu URL1, nie można zapisać danych dla URL2 do URL7.
- b. Pamięć lokalna: /storage/sdcard0/Download/OfflineBrowsing
- c. Na stronie kompozycji pojawi się przycisk „Wyczyść pamięć podręczną” — naciśnięcie tego przycisku spowoduje wyczyszczenie danych strony głównej adresu URL 1 w pamięci lokalnej.

10-2. Przeglądanie w trybie offline — Android 11

Kiedy dla adresu URL 1 ustawiony jest adres i wykorzystywany jest harmonogram OSD do otwarcia strony internetowej o adresie URL 1, aplikacja Przeglądarka automatycznie zapisze w lokalnej pamięci zrzut ekranu dla adresu URL 1. Zrzut ekranu wykonywany jest co 5 sekund i tylko 12 razy.

Jeśli sieć zostanie odłączona podczas otwierania aplikacji Przeglądarka przez harmonogram OSD, aplikacja Przeglądarka automatycznie otworzy zrzut ekranu URL 1 z pamięci lokalnej.

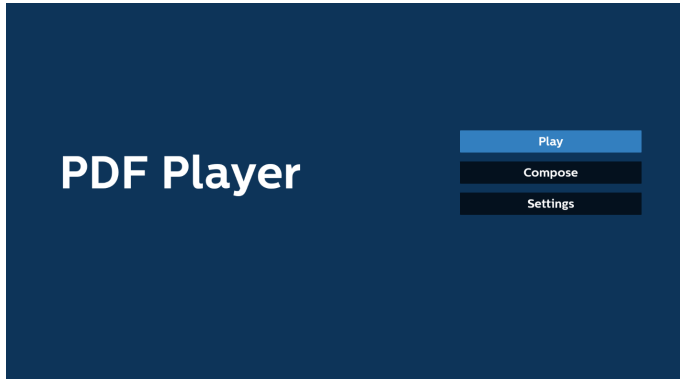
Uwaga:

- a. Aplikacja Przeglądarka może zapisać tylko zrzut ekranu URL 1, nie można zapisać dla adresów URL 2 do URL 7.
- b. Pamięć lokalna: /storage/sdcard0/Download/OfflineBrowsing/1/screenshot.png
- c. Na stronie kompozycji pojawi się przycisk „Wyczyść pamięć podręczną” — naciśnięcie tego przycisku spowoduje wyczyszczenie danych strony głównej adresu URL 1 i zrzutu ekranu w pamięci lokalnej.

5.6. Odtwarzacz PDF

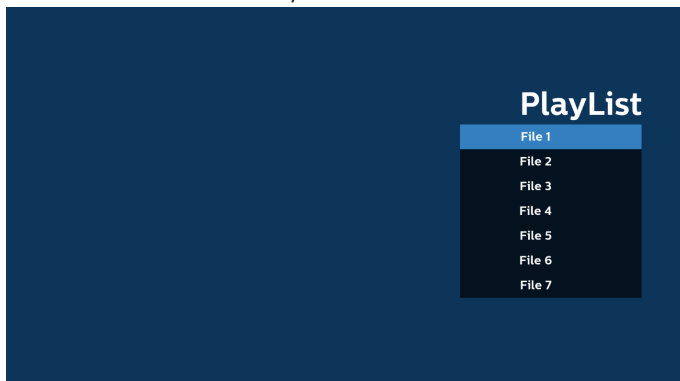
5.6.1. Wprowadzenie do odtwarzacza PDF:

1. Strona główna odtwarzacza PDF, ta strona zawiera trzy opcje: „Odtwarzaj”, „Komponuj” i „Ustawienia”.
Odtwarzaj: wybór listy odtwarzania do odtworzenia.
Komponuj: edycja listy odtwarzania.
Ustawienia: ustawienie właściwości odtwarzacza PDF.



2. Wybierz „Odtwarzaj” na stronie głównej. Najpierw należy wybrać do odtworzenia jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7.

Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania ma zawartość.

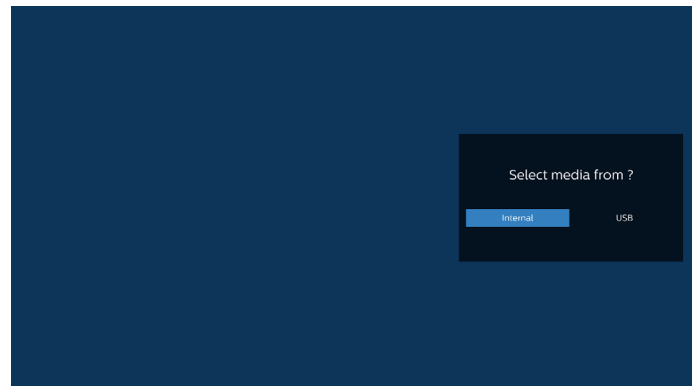


3. Wybierz „Komponuj” na stronie głównej, najpierw należy wybrać do edycji jedną listę z zakresu PLIK 1 do PLIK 7.

Ikona ołówka oznacza, że lista odtwarzania ma zawartość.



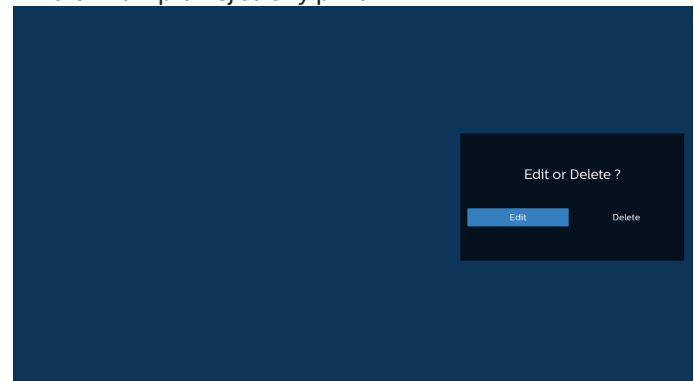
4. Po wybraniu pustej listy aplikacja przeprowadzi poprzez wybór źródła multimedialnych.
Wszystkie pliki multimedialne powinny zostać umieszczone w podkatalogu /philips/ katalogu głównego. Na przykład:
pliki pdf: {katalog główny nośnika}/philips/pdf/



Uwaga:

- Jeśli nie można znaleźć pamięci USB, zostanie wyświetlony następujący komunikat. „Podłącz nośnik USB”.
- Pamięć wewnętrzna jest zawsze dostępna, dzięki czemu można przejść do następnej strony.

5. W celu edycji lub usunięcia niepustej listy odtwarzania należy wybrać wymaganą listę odtwarzania z ikoną ołówka z prawej strony pliku.



6. Po rozpoczęciu edycji listy odtwarzania wyświetlane jest menu jak poniżej:

Źródło — pliki zapisane w pamięci.

Lista odtwarzania — pliki zapisane na liście odtwarzania.

Poniższe funkcje można obsługiwać za pomocą odpowiednich przycisków pilota zdalnego sterowania.

Przycisk Opcje — uruchamia boczny pasek menu.

Przycisk Odtwórz — powoduje odtworzenie pliku multimedialnego.

Przycisk Info — pokazuje informacje o multimedialnych.

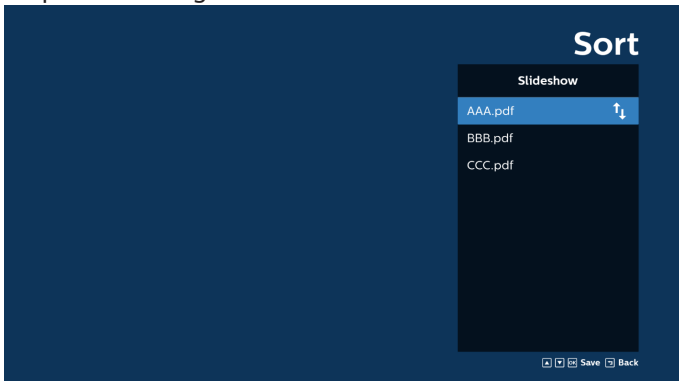
Przycisk OK — wybranie lub usunięcie zaznaczenia pliku.

6-1. Na bocznym pasku menu dostępne są następujące funkcje:

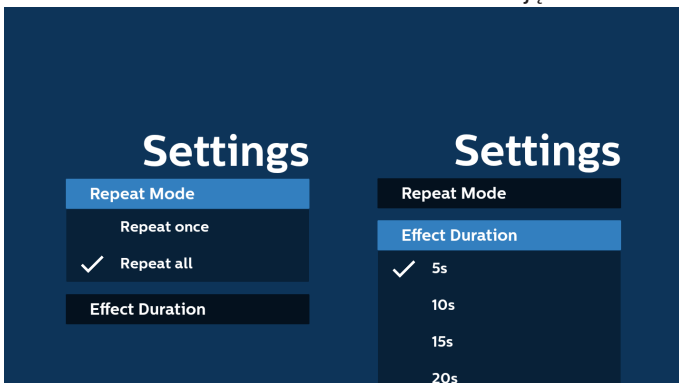
- Zaznacz wszystko: zaznaczenie wszystkich plików zapisanych w pamięci.
- Usuń wszystkie: usunięcie wszystkich plików listy odtwarzania.
- Dodaj/Usuń: dodanie lub usunięcie listy odtwarzania ze źródła.
- Sortuj: sortowanie listy odtwarzania.
- Zapisz/anuluj: zapisanie lub anulowanie listy odtwarzania.
- Cofnij: powrót do poprzedniej strony.



7. Po wybraniu opcji „Sortuj” można dostosować kolejność plików według ważności.

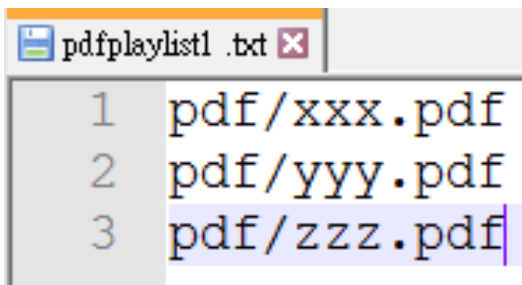


8. Wybierz na stronie głównej „Ustawienia”, dostępne są tam 2 opcje: „Tryb powtarzania” i „Czas trwania efektu”.
Tryb powtarzania: ustawienie trybu powtarzania.
Czas trwania efektu: czas trwania efektu zdjęć.



9. Jak dokonać edycji listy plików PDF za pośrednictwem FTP:
Krok 1. Utwórz plik tekstowy odtwarzacza PDF.

- Nazwa pliku: pdfplaylistX.txt, gdzie „X” oznacza numer listy odtwarzania (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).
Np. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
- Zawartość:



Krok 2. Skopiuj plik pdfplaylistX.txt do folderu „philips” w pamięci wewnętrznej. Można to zrobić za pomocą FTP.

- Ścieżka pliku: /storage/emulated/legacy/philips (dla DL, PL)
Np. /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Krok 3. Dodaj pliki PDF do folderu „PDF” w folderze „philips” pamięci wewnętrznej.

- Np. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Krok 4. Uruchom aplikację Odtwarzacz PDF. Wykona ona automatyczny import pliku tekstowego odtwarzacza PDF.
Uwaga. Po wykonaniu importu pliku listy odtwarzania (tekst) wszelkie zmiany wykonane przez pilota nie zostaną zapisane w pliku tekstowym listy odtwarzania.

Przycisk skrótu multimediów:

Odtwarzaj: odtwarzanie pliku.

Pauza: włączenie pauzy.

Szybkie przewinięcie do przodu: przejście do następnej strony. Jeśli strona znajduje się blisko końca pliku, nastąpi przejście do następnego pliku.

Przewijanie: przejście do poprzedniej strony. Jeśli strona znajduje się blisko początku pliku, nastąpi przejście do ostatniego pliku.

Zatrzymaj: powrót do pierwszej strony pliku.

Przyciski strzałek:

góra/dół/lewo/prawo: dostosowywanie strony. (po powiększeniu/pomniejszeniu strony)

W lewo: Poprzednia strona. (gdy strona nie jest powiększana/pomniejszana)

W prawo: Następna strona. (gdy strona nie jest powiększana/pomniejszana)

Kombinacja przycisków:

Klawisz numeryczny + przycisk OK: wybierz określoną stronę i naciśnij przycisk OK, aby zmienić stronę.

– Naciśnij klawisz numeryczny.

– Naciśnij przycisk OK; numer strony zostanie wyświetlony u dołu strony. Jeśli numer strony przekroczy całkowitą liczbę stron, numer bieżącej strony pozostanie na dole strony.

Uwaga:

Po podłączeniu co najmniej dwóch dysków USB w celu edycji listy odtwarzania nie można zagwarantować odtwarzania z listy odtwarzania po włączeniu/wyłączeniu zasilania, ponieważ mogła zostać zmieniona ścieżka do pamięci USB. Zdecydowanie zaleca się, aby podczas edycji listy odtwarzania używać tylko jednego dysku USB.

5.7. CMND & Play

1) Serwer

Konfigurowanie adresu serwera CMND & Play.

2) Konto

Konfigurowanie konta CMND & Play.

3) Kod PIN

Konfigurowanie kodu PIN CMND & Play.

(4) Wersja

Są dwie opcje, Wer.2 i Wer.3.

Wer. 2

korzysta z umowy 2.0/2.2

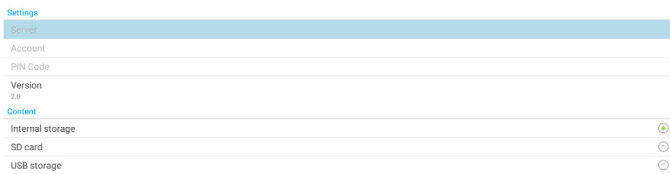
Wer. 3

korzysta z umowy 3.0/3.1

(5) Zawartość

Dostępne są 3 opcje: pamięć wewnętrzna, karta SD i pamięć USB.

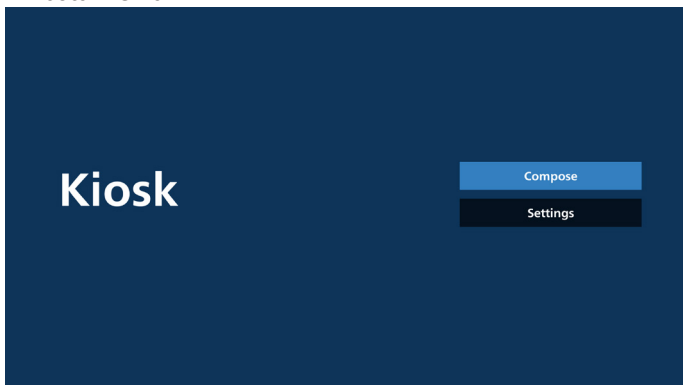
Po wybraniu wer.2 serwer / konto / kod PIN zostaną pokazane na szaro i nie można będzie ich ustawić.



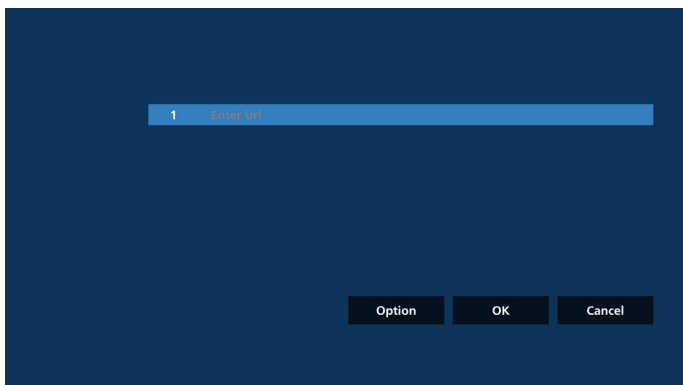
5.8. Kiosk

Przed użyciem tej funkcji należy się upewnić, że system został pomyślnie podłączony do sieci.

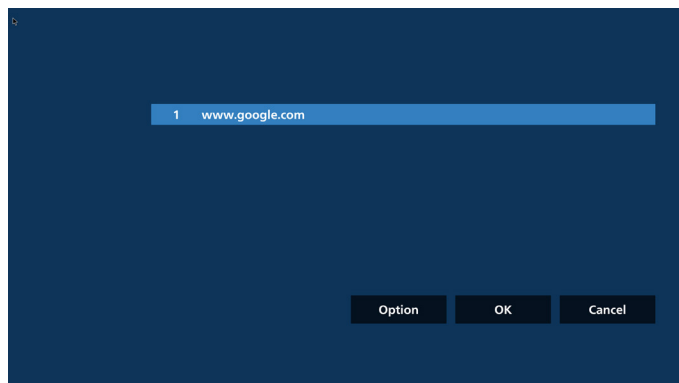
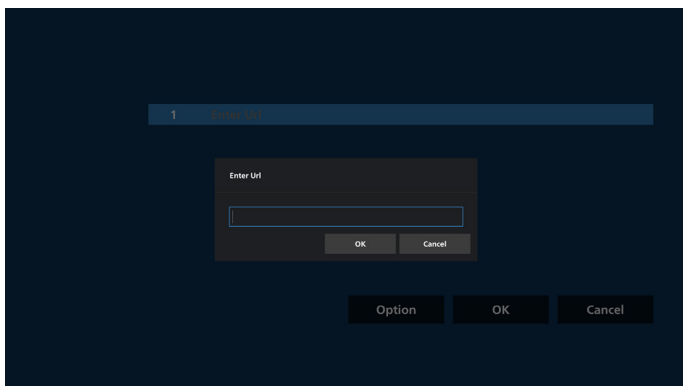
1. Na stronie głównej aplikacji „Kiosk” można dostosować ustawienia.



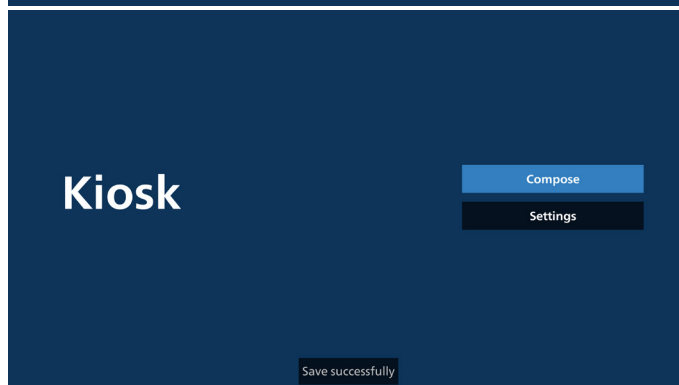
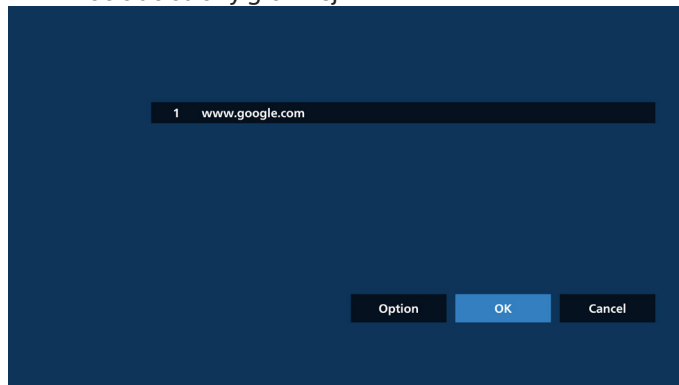
2. Naciśnij „Komponuj”, aby przejść do następnej strony. Wybierz element z listy, aby edytować adres URL. Kiosk ma tylko jeden adres URL. Po dokonaniu wyboru zostanie wyświetlone okno dialogowe.



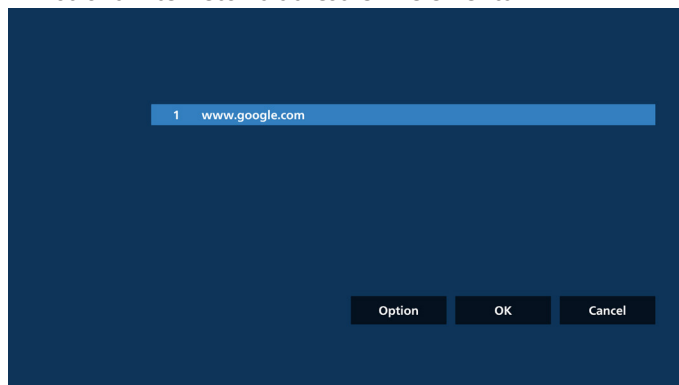
3. Użyj klawiatury ekranowej do wprowadzenia adresu URL i naciśnij przycisk OK, aby zapisać dane na liście.

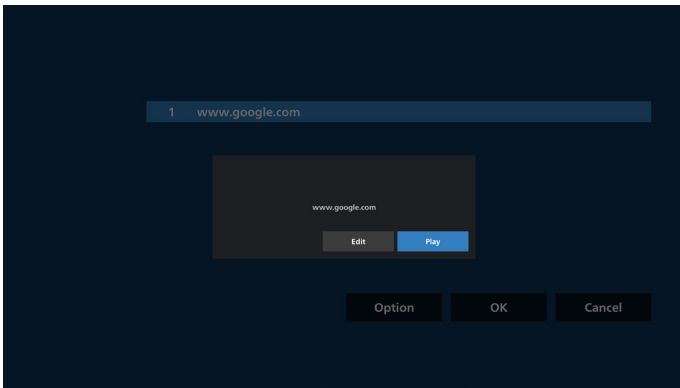


4. Naciśnij przycisk OK, aby zapisać rekordy adresu URL i wrócić do strony głównej.

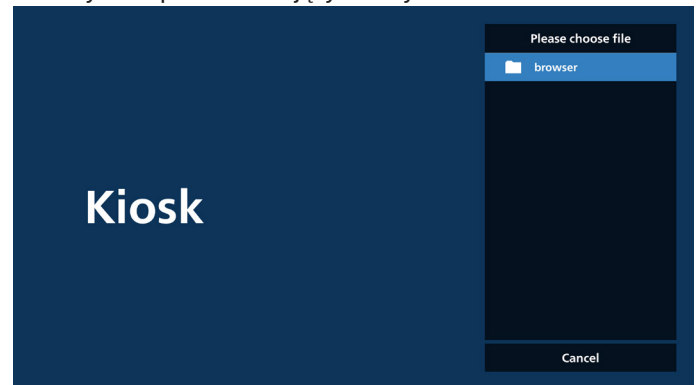


5. Jeśli na stronie listy adresów URL zostanie wybrany niepusty element, zostanie wyświetlone okno dialogowe z pytaniem, czy chcesz edytować lub odtworzyć adres URL. Po naciśnięciu przycisku „Edytuj” zostanie wyświetlone okno dialogowe edycji adresu URL. Po naciśnięciu przycisku „Odtwarzaj” zostanie wyświetlona strona internetowa adresu URL elementu.

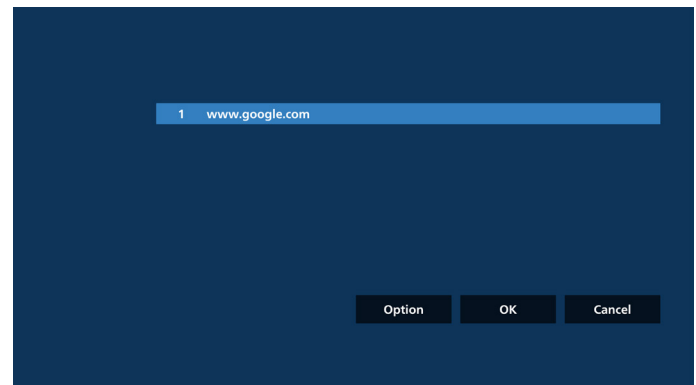




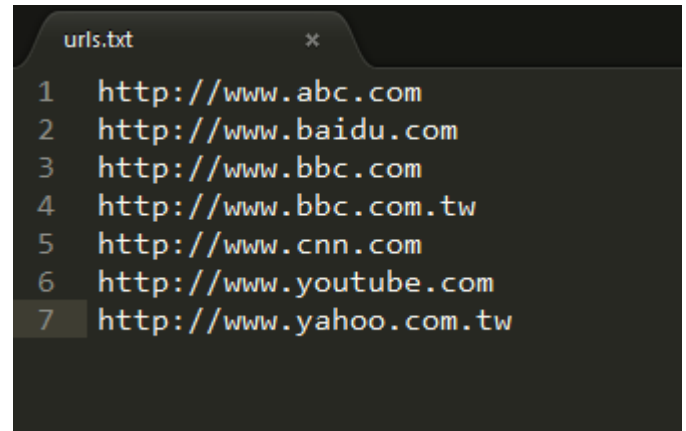
c. Wybierz plik zawierający adresy URL.



d. Zaimportuj plik, a adres URL zostanie wyświetlony na liście.



e. Format pliku do zaimportowania
Format pliku powinien wyglądać jak na poniższym przykładzie, z rozszerzeniem pliku „txt”.



6. Opcje kompozycji

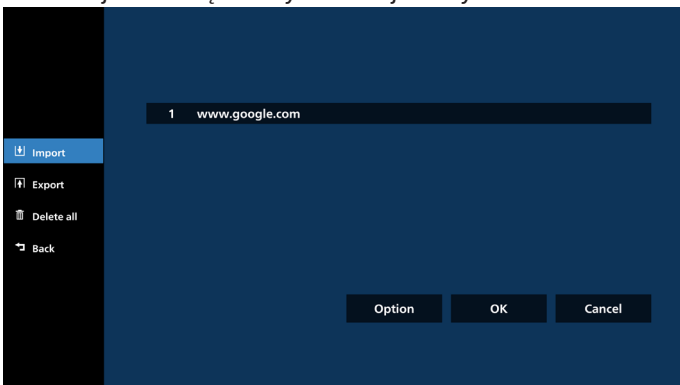
Naciśnij „Opcja”, a po lewej stronie pojawi się lista.

Importuj: Importowanie pliku listy adresów URL

Eksportuj: Eksportowanie pliku listy adresów URL

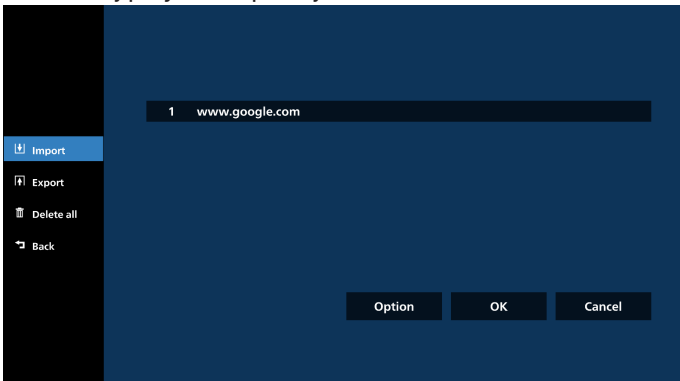
Usuń wszystko: Usuwanie wszystkich rekordów adresów URL ze strony listy adresów URL.

Cofnij: Zamknij listę od lewej strony.

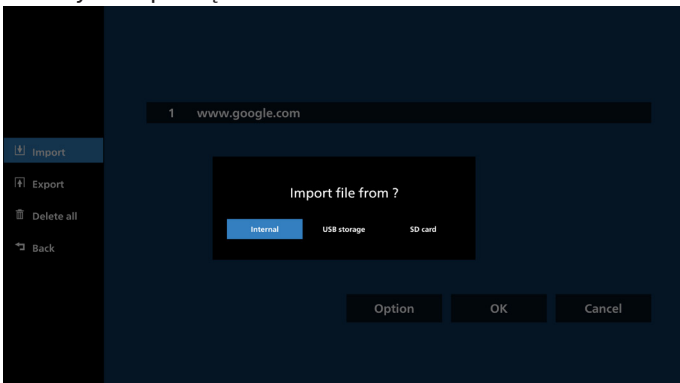


6-1. Importuj:

a. Kliknij przycisk Importuj

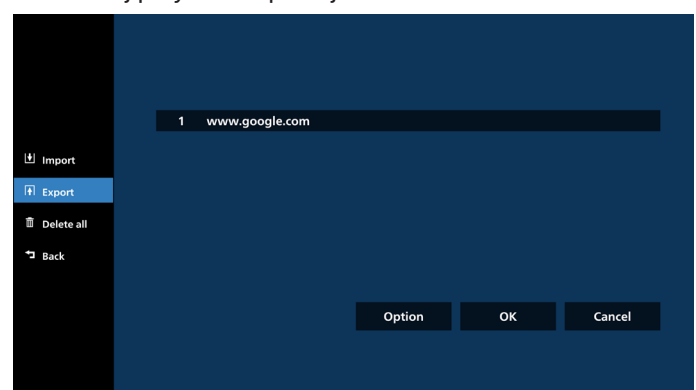


b. Wybierz pamięć

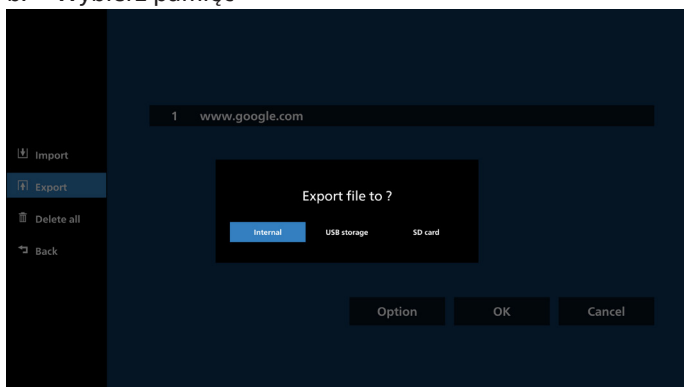


6-2. Eksportuj

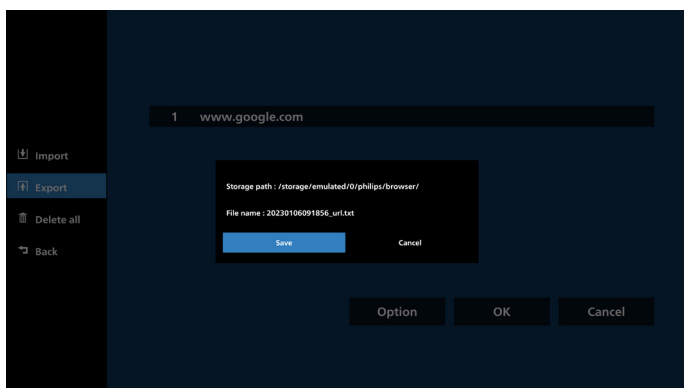
a. Kliknij przycisk Eksportuj



b. Wybierz pamięć

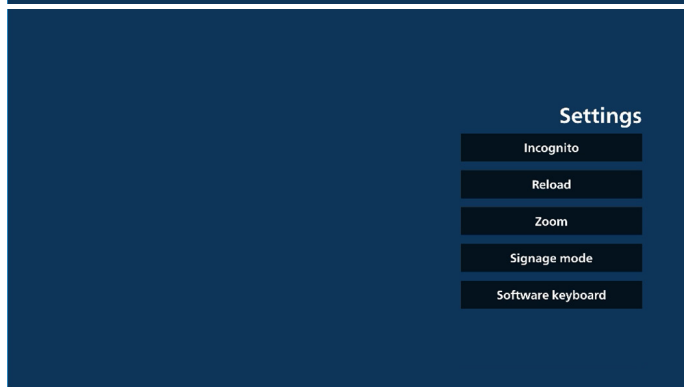


- c. Zostanie wyświetlona nazwa pliku i ścieżka do zapisania. Naciśnij przycisk „Zapisz”, aby zapisać adresy URL w pliku.



7. Ustawienia

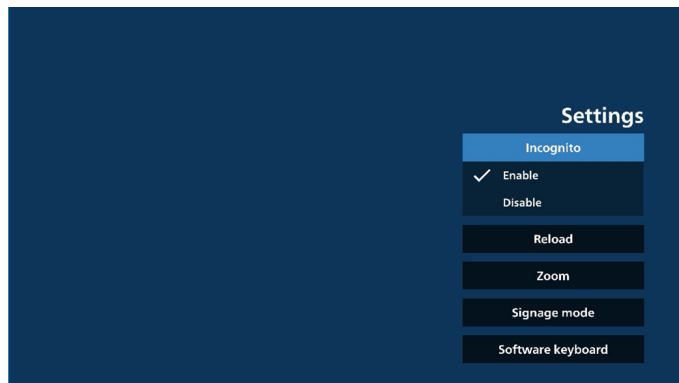
Naciśnij przycisk „Ustawienia”, aby przejść do strony ustawień.



7-1 incognito

Wybierz opcję „Włącz”, aby wyświetlać strony internetowe w trybie incognito.

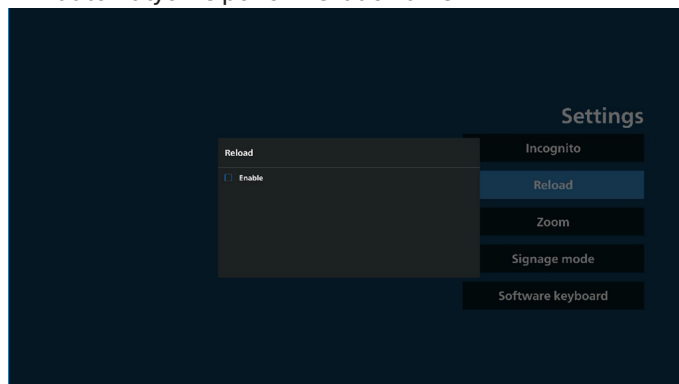
Wybierz opcję „Wyłącz”, aby wyświetlać strony internetowe w trybie innym niż incognito.



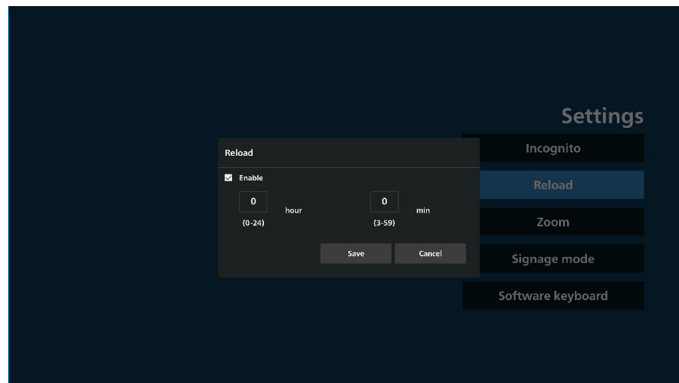
7-2 Załaduj ponownie

Umożliwia użytkownikom ustawienie czasu automatycznego ponownego załadowania strony internetowej. Czas ponownego załadowania zostanie zresetowany, a odliczanie wznowione, jeśli użytkownik dotknie ekranu.

- a. Jeśli pole wyboru Włącz nie jest zaznaczone, wyłącz automatyczne ponowne ładowanie.



- b. Jeśli pole wyboru Włącz jest zaznaczone, użytkownik może ustawić czas automatycznego ponownego załadowania.

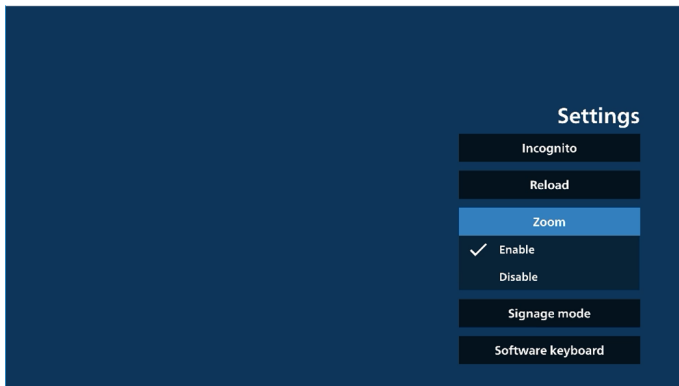


7-3 Powiększenie

Umożliwia użytkownikowi powiększanie lub pomniejszanie strony internetowej za pomocą dwóch palców. Ta opcja musi być dostępna na stronie internetowej. Ta opcja jest domyślnie włączona.

Na przykład:

Powiększanie i pomniejszanie na stronie głównej www.google.com.



8. Interakcja menu OSD z Kioskiem

1. Źródło uruch.

Ustaw menu OSD => Konfiguracja1 => Źródło uruch. => Wejście to Kiosk

Lista odtwarzania to 0 (nie można jej zmienić)

Urządzenie przenośne będzie pokazywać w aplikacji Kiosk stronę internetową dla adresu URL od czas1 a zakończy dla czas2.

2. Harmonogram

Ustaw menu OSD => Opcje zaawansowane => Harmonogram =>

Włącz czas1, Wyłącz czas2, Wejście to Kiosk, każdy dzień tygodnia i Lista odtwarzania.

Na koniec zaznacz prawe pole wyboru.

Następnie w aplikacji Kiosk wyświetli się strona internetowa dla adresu URL od czas1 a zakończy dla czas2.

Uwaga:

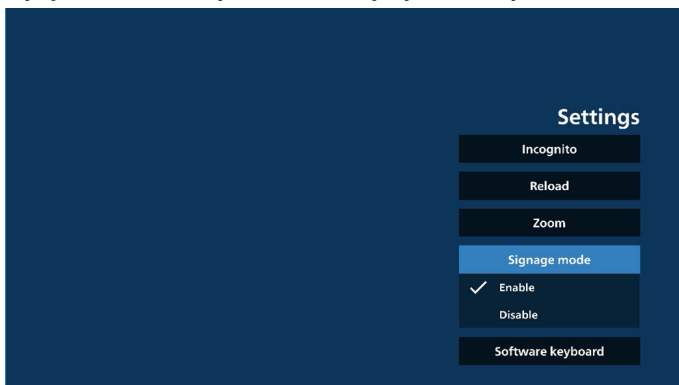
- Aplikacja Kiosk może zapisywać dane tylko ze strony głównej adresu URL 1.
- Aby edytować adres URL 1, użytkownik musi go otworzyć z poziomu wszystkich aplikacji lub menu Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Źródło Android -> Kiosk.
- Jeśli Kiosk zostanie uruchomiony z menu źródłowego, automatycznie otworzy adres URL.
- Jeśli adres URL 1 nie został edytowany, Kiosk wyświetla stronę główną podczas uruchamiania z menu źródłowego.

7-4 Tryb oznakowania

Powrót do strony głównej Kiosku, gdy użytkownik przechodzi z aktywności innej aplikacji. Gdy ta opcja jest wyłączona, ekran kiosku pozostanie na najnowszej stronie internetowej. Strona internetowa musi obsługiwać tę opcję, która jest domyślnie włączona.

Na przykład:

Otwórz www.google.com i wyszukaj „PDF DEMO file”. Kliknij jeden plik PDF w wynikach wyszukiwania, a przeglądarka pobierze plik PDF i otworzy plik PDF APK, aby wyświetlić zawartość PDF. Gdy użytkownik naciśnie przycisk „Cofnij” na pasku nawigacyjnym, strona główna zostanie wyświetlona, jeśli ta opcja jest włączona. Ponadto jeśli ta opcja jest wyłączona, kiosk wyświetli stronę wyników wyszukiwania.



7-5 Klawiatura programowa

Ta opcja służy do włączania/wyłączania wyświetlania edytora metod wprowadzania danych (IME) na stronie internetowej. Jeśli użytkownik wyłączy tę opcję, IME nie pojawi się po kliknięciu obszaru wprowadzania tekstu.



5.9. Aplikacja niestandardowa

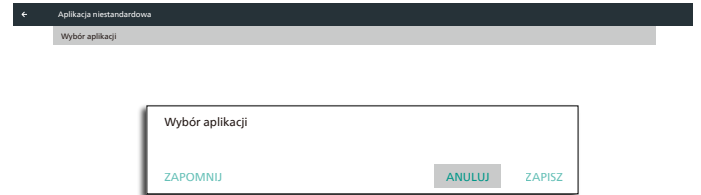
Użytkownik może ustawić aplikację dla źródła użytkownika.

5.9.1. Obsługa menu OSD:

RCU: Źródło -> Niestandardowy

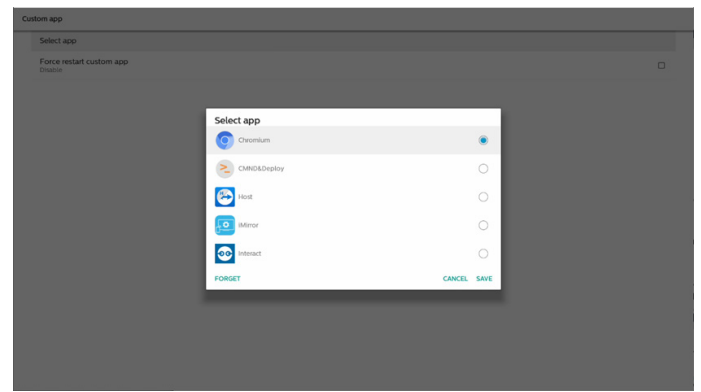
Jeśli ustawiona jest aplikacja użytkownika, na wyświetlaczu otworzy się aplikacja użytkownika po przełączeniu źródła w tryb klienta.

Jeśli nie została ustawiona aplikacja użytkownika, wyświetli się czarny ekran po przełączeniu źródła na tryb klienta.

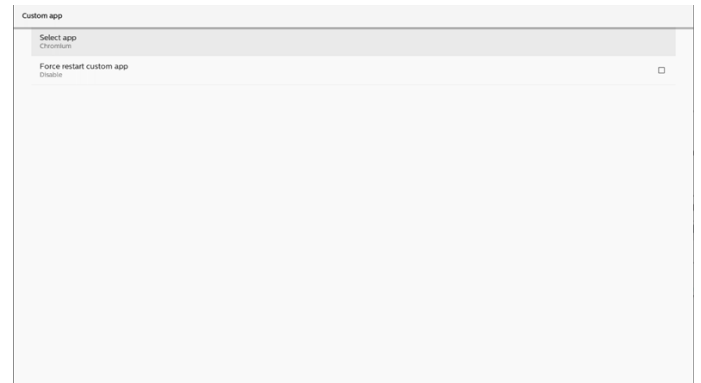


Po zainstalowaniu aplikacji użytkownika użytkownik może wybrać ją z listy.

- Przypadek 1: Brak ustawienia niestandardowej aplikacji. Nastąpi automatyczne wyświetlenie niestandardowej aplikacji i podświetlenie pierwszej pozycji.

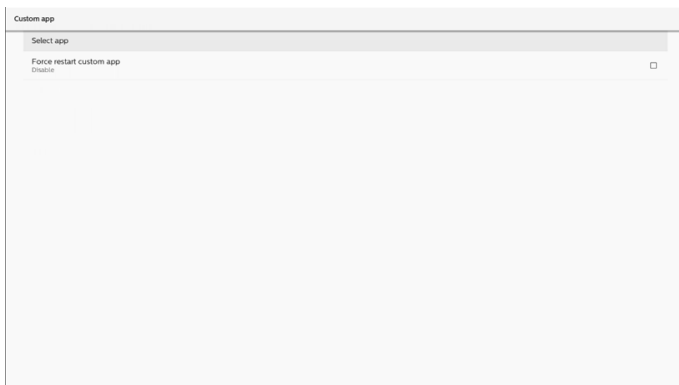


Po wykonaniu ustawień na ekranie pokaże się nazwa aplikacji.



5.9.2. Konfiguracja źródła niestandardowego

Przejdź kolejno do pozycji Ustawienia Android -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Aplikacja niestandardowa



5.9.3. Wybór aplikacji

Zapisz

Wybierz aplikację, kliknij przycisk „Zapisz”, aby wykonać funkcję zapisania.

Zapomnij

Naciśnij przycisk „Zapomnij”, aby usunąć poprzednio zapisaną informację.

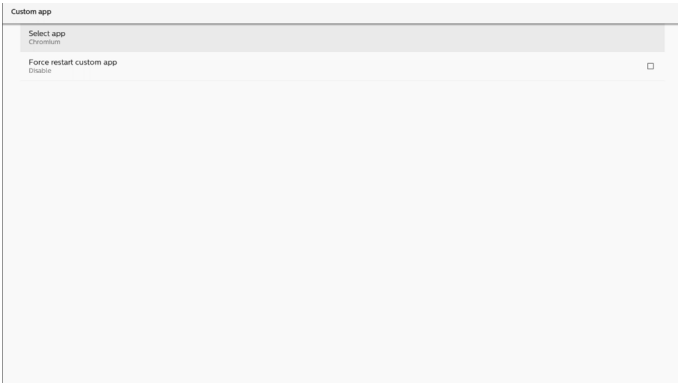
Anuluj

Naciśnij przycisk „Anuluj” w celu wyjścia bez zapisu zmian.

Jeśli nie jest zainstalowana żadna aplikacja użytkownika, lista będzie pusta, a przyciski „Zapisz” i „Zapomnij” wyszarzone.

5.9.4. Wymuszenie ponownego uruchomienia niestandardowej aplikacji

Wymuszenie ponownego uruchomienia wybranej aplikacji, która przestała działać lub nie odpowiada.



⑦ Narzędzia

Blokada obsługi dotykowej: Blokowanie funkcji dotykowej. Gdy funkcja dotykowa jest zablokowana, należy wprowadzić hasło w celu jej odblokowania. Domyślne hasło to 123. Aby ustawić inne hasło, należy przejść kolejno do pozycji: Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło blokady ekranu dotykowego.

⑧ Szybkie informacje

Wyświetla takie informacje jak Czas, Sieć i Informacje o monitorze.

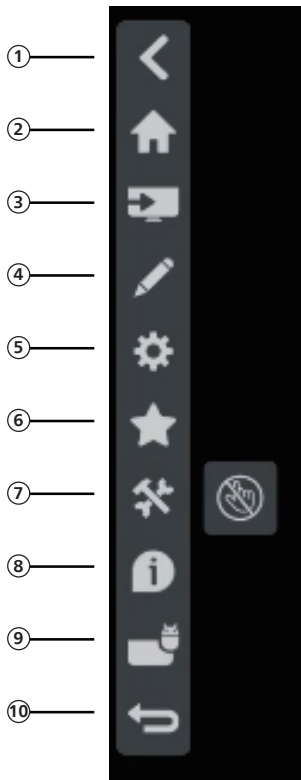
⑨ Historia

Pokazuje aplikację historii.

⑩ Cofnij

Powrót do poprzedniej strony lub wyjście z poprzedniej funkcji.

5.10. Pasek boczny



① Ukryj

Ukrywanie paska bocznego.

② Ekran główny

Otwieranie ekranu głównego.

③ Menu Źródło

Otwieranie menu źródła.

④ Adnotacja

Otwieranie adnotacji.

⑤ Menu OSD

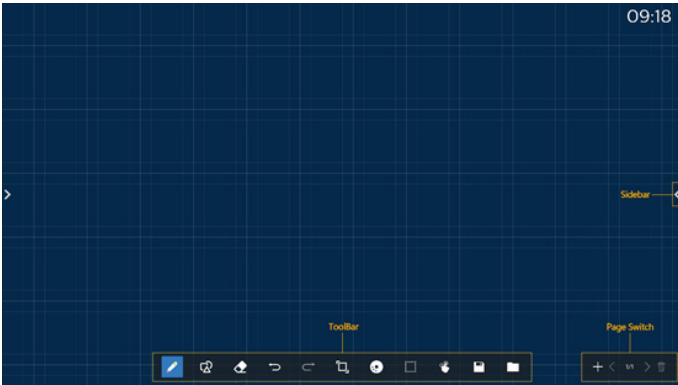
Otwieranie menu OSD.

⑥ Moje ulubione

Otwieranie opcji moje ulubione, dodawanie lub usuwanie często używanych aplikacji.

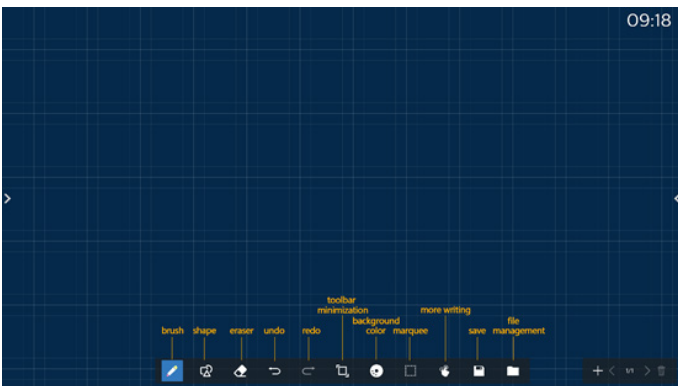
6. Tablica









6.1. Strona główna





- ① Obszar szkicownika: Wyświetlanie rezultatu pisania pędzlem i efektu wstawienia obrazu.
- ② Pasek narzędzi: Zawiera różne narzędzia do pisania.
- ③ Przełączanie i podgląd stron: Przełączanie stron i podgląd stron.
- ④ Pasek boczny: Wyświetlanie strony głównej i adnotacji oraz powrót.


6.2. Pasek narzędzi



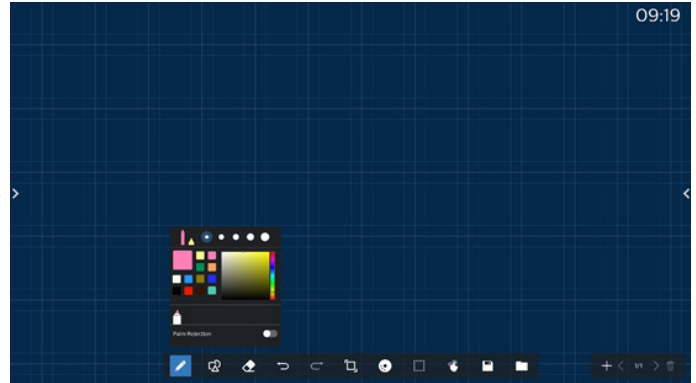
-  Pędzel: Umożliwia jednopunktowe pisanie i ustawienie grubości pędzla.
-  Grafika: Tworzenie kształtów, grafik i szablonów.
-  Gumka: Wymazywanie pociągnięć pędzla z aktualnego szkicownika. Obsługiwane jest wymazywanie punktowe, kołowe i czyszczenie ekranu jednym kliknięciem.
-  Poprzedni krok: Cofnięcie wykonania kroku.
-  Następny krok: Ponowne wykonanie kroku.
-  Minimalizacja paska narzędzi: Zwinięcie paska narzędzi tablicy.
-  Kolor tła: Wybór i ustawienie koloru tła każdej ze stron tablicy.
-  Ruchome obramowanie: Stuknij ikonę „Ruchome obramowanie” i zaznacz obiekt w celu wykonania takiej czynności, jak kopiowanie, usuwanie i zmiana poziomu.

 Pisanie wielopunktowe: jednoczesna obsługa 20 punktów pisania.

 Zapisz: Możliwość zapisu w trzech formatach plików (obraz, PDF, tablica).

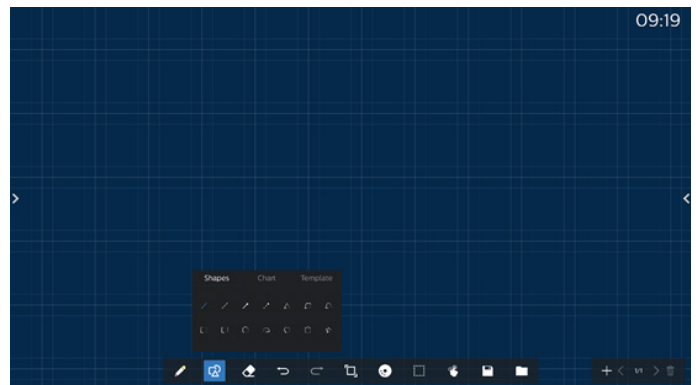
 Folder: Otwieranie menedżera plików. Można wybrać obrazy do wstawienia w szkicowniku.

6.2.1. Pędzel



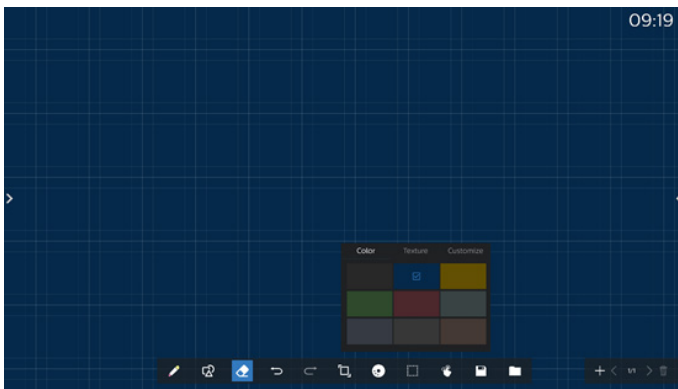
Ustawianie typu, grubości i koloru pióra. Obsługa markerów jako piór do pisania.

6.2.2. Grafika



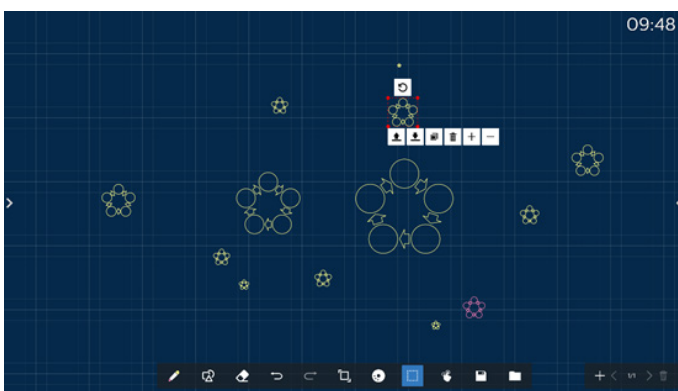
Zapewnia często używane kształty, grafiki i szablony.

6.2.3. Kolor tła



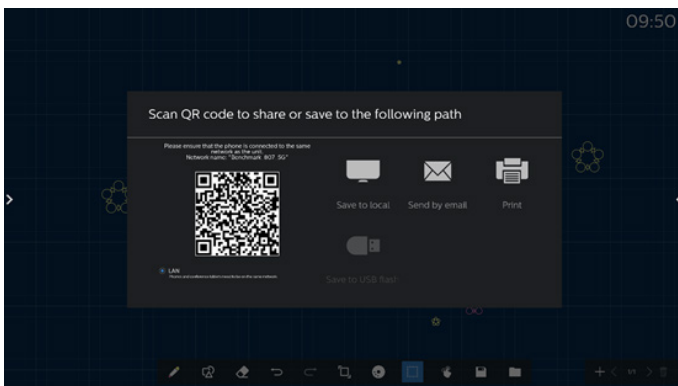
Zapewnia wstępnie wybrane kolory tła; tekstury i tło można dostosowywać.

6.2.4. Ruchome obramowanie



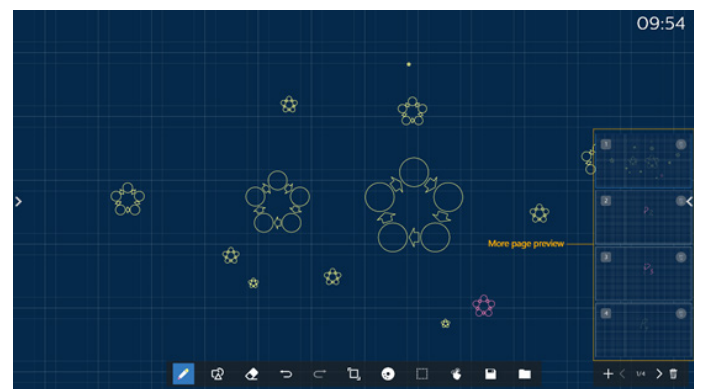
Zaznaczanie obiektów (tekstu i obrazów) w szkicowniku w celu wykonania czynności, takich jak zmiana warstwy (górną warstwą, dolną warstwą), powiększenie, przeniesienie, kopiowanie, obrót i usuwanie.

6.2.5. Zapisz



Aby zapisać bieżącą stronę, można zeskanować kod, zapisać go na dysku lokalnym/USB, wysłać go pocztą e-mail lub wydrukować.

6.3. Przełączanie i podgląd stron



Podgląd stron: Można wyświetlić podgląd wszystkich dodanych stron.

Dodaj stronę: Dodawanie pustej strony za ostatnią stroną.

Przełącz strony: Można kliknąć poprzednią/następną stronę w celu przełączenia stron lub wybrać dowolną stronę na podglądzie.

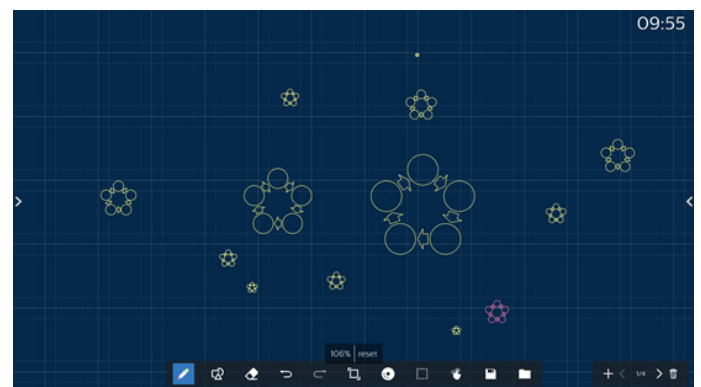
Usuń stronę: Można usunąć bieżącą stronę lub anulować usuwanie.

6.4. Sterowanie gestami

6.4.1. Gest wymazywania

Sterowanie rozmiarem gumki w zależności od powierzchni styku oraz używanie gestu w celu wymazywania żądanego tekstu napisanego pędzlem. Ten gest działa także w trybie adnotacji.

6.4.2. Uszczyplenie w celu powiększenia



W trybie jednopunktowym kanwę można powiększyć o 300% lub zmniejszyć o 50% w zależności od odległości między dwoma palcami. Po powiększeniu lub zmniejszeniu można przywrócić oryginalny rozmiar kanwy.

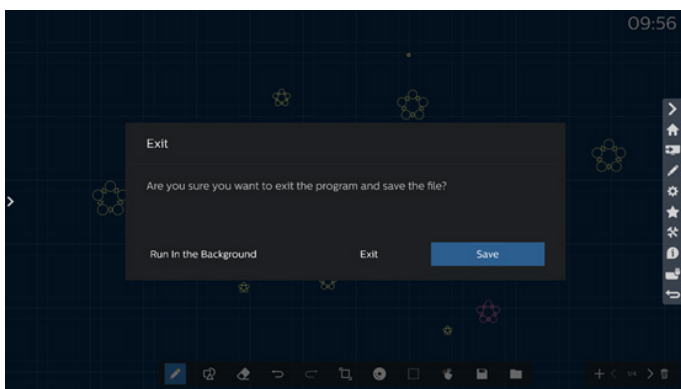
Podczas tego procesu odpowiednio zmieniana jest skala wszystkich obiektów kanwy.

6.4.3. Uszczyplenie w celu przeniesienia

W trybie jednopunktowym można przenieść kanwę w wybranym kierunku, przytrzymując dwa palce na szkicowniku.

Podczas tego procesu wszystkie obiekty kanwy są przenoszone wraz z nią.

6.5. Zamykanie



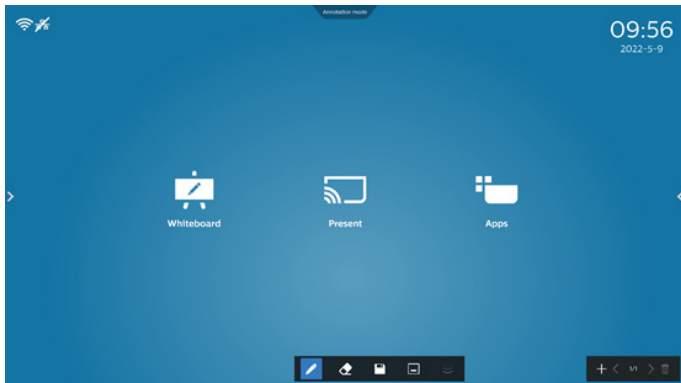
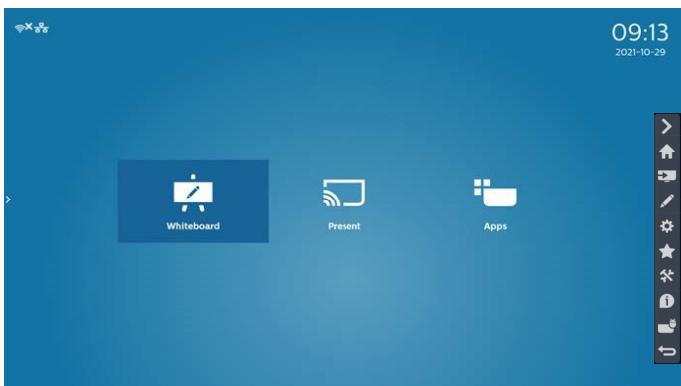
Działanie w tle: Po wyjściu z trybu tablicy będzie on nadal działał w tle.


Zamykanie: Zamknięcie tablicy i wyjście bez zapisania bieżącego pliku.

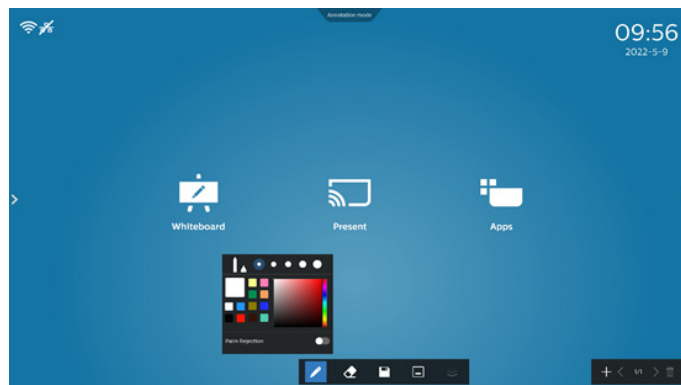
Zapisz: Zapisanie bieżącego pliku, a następnie zamknięcie tablicy i wyjście.

6.6. Tryb adnotacji

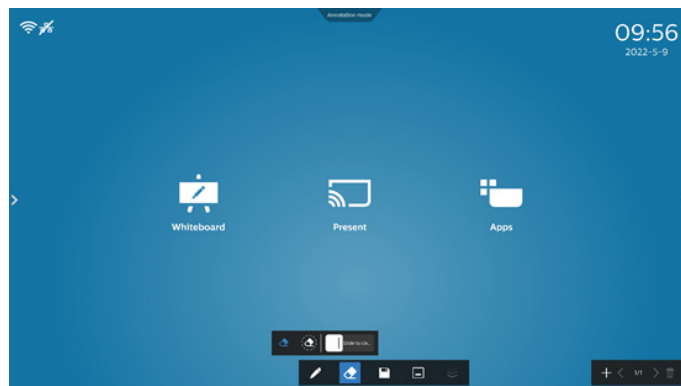
Wejście: Stuknij strzałką, aby wyświetlić pasek boczny i wybierz tryb adnotacji.




Stuknij , aby przejść do trybu adnotacji i móc pisać za pomocą pędzla na bieżącym ekranie; grubość i kolor pędzla można zmienić.





6.6.1. Gumka



Wymazywanie bieżącej adnotacji za pomocą wymazywania punktowego, kołowego lub funkcji czyszczenia ekranu jednym kliknięciem.

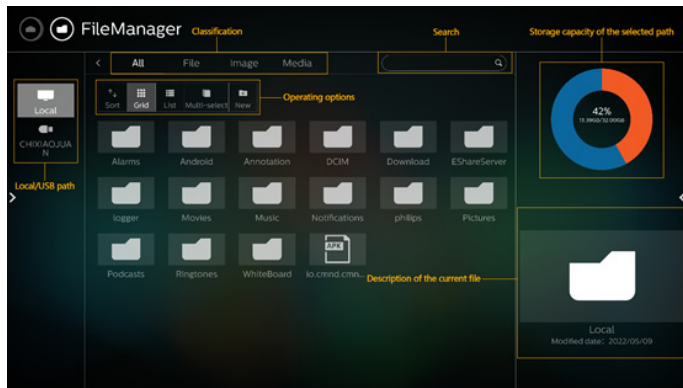
 **Wymazywanie punktowe:** Wymazywanie treści zgodnie z kontaktem z powierzchnią.

 **Wymazywanie kołowe:** zaznacz obszar w celu wymazania fragmentu zawartości.

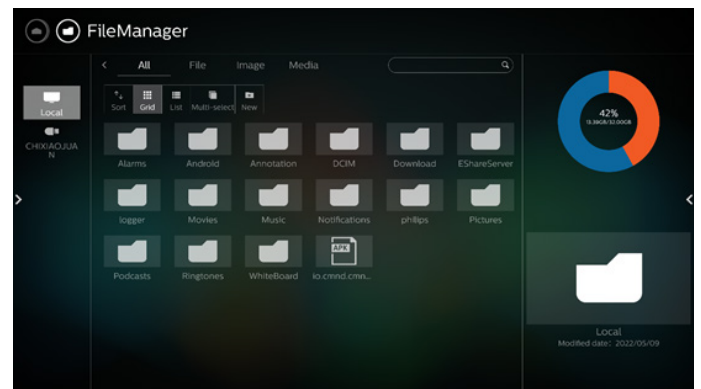
 **Slide to cle...** Czyszczenie ekranu jednym kliknięciem: Czyszczenie wszystkich adnotacji.

7. Menedżer plików

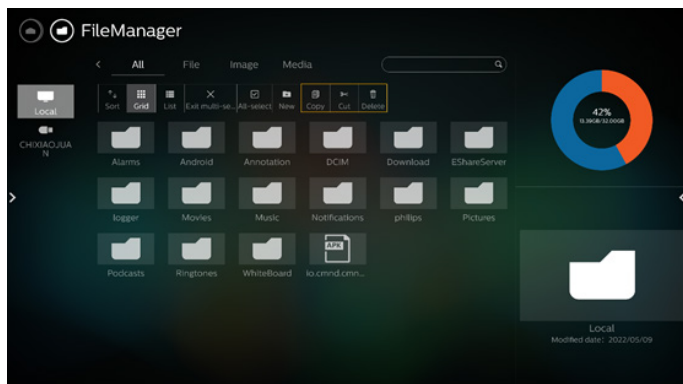
Wejście: Na ekranie głównym systemu Android kliknij ikonę menedżera plików, aby przejść do natywnego menedżera plików.



Pliki są wyświetlane w trybie miniatur.



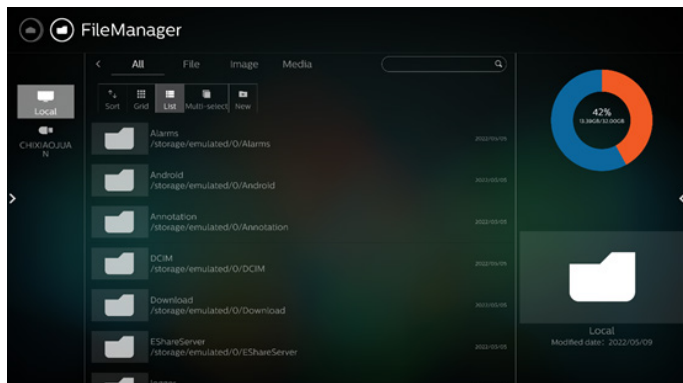
7.1. Menedżer plików



Zaznacz plik i zmień nazwę, skopiuj, wklej, wytnij lub usuń.

7.2. Przełączanie wyświetlania

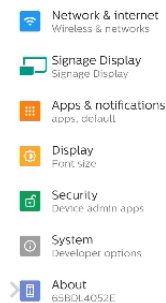
Pliki są wyświetlane w trybie listy.



8. Ustawienie interfejsu użytkownika

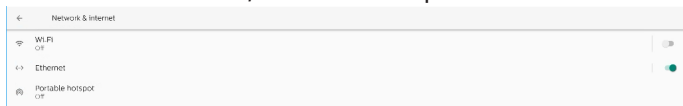
Menu Ustawienia składa się z następujących elementów:

- (1). Sieć i Internet
- (2). Wyświetlacz Signage
- (3). Aplikacje i powiadomienia
- (4). Wyświetlacz
- (5). Bezpieczeństwo
- (6). System
- (7). Informacje



8.1. Sieć i Internet

Ustawienia sieci Wi-Fi, Ethernet i hotspota.



8.1.1. Wi-Fi

Włączanie i łączenie

Stuknij pozycję „Używaj Wi-Fi”, aby włączyć lub wyłączyć Wi-Fi.



Po włączeniu Wi-Fi urządzenie wyszuka dostępne sieci Wi-Fi. Urządzenie automatycznie łączy się z pobliskimi sieciami Wi-Fi, z którymi wcześniej nawiązano już połączenie.



Wyświetlona zostanie lista wszystkich dostępnych sieci Wi-Fi.



Stuknij sieć w celu połączenia. Obok sieci wymagającej hasła widoczna jest ikona blokady.



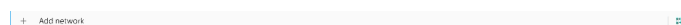
Stuknij opcje zaawansowane, aby uzyskać dostęp do bardziej szczegółowych opcji, takich jak przypisanie statycznego adresu IP.



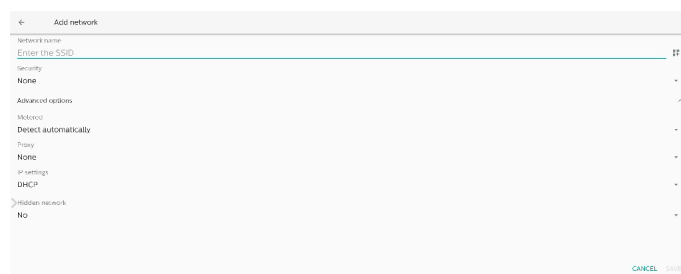
Stuknij „Połącz”, aby zapisać opcje i połączyć się z siecią.

Dodawanie sieci

Stuknij „Dodaj sieć”, aby dodać sieć, której nie ma na liście.

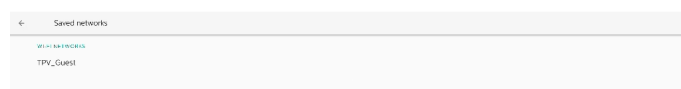


Wprowadź identyfikator SSID sieci Wi-Fi i wybierz typ zabezpieczeń w celu połączenia z siecią ukrytą.

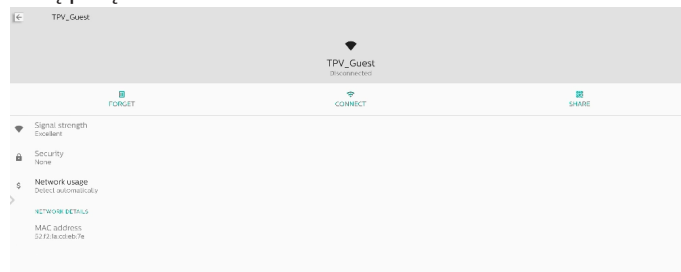


Zmiana zapisanych sieci

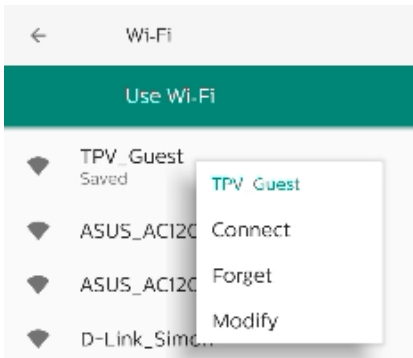
Kliknij zapisane sieci w celu zarządzania sieciami zapisanymi na liście.



Wybraną sieć można zapomnieć, udostępnić lub nawiązać z nią połączenie



Szybkie opcje dla sieci z listy. Można nawiązać połączenie, zapomnieć lub zmodyfikować sieć.



Okno dialogowe modyfikacji sieci Wi-Fi:



Użycie danych w sieci Wi-Fi

Wyświetlanie informacji o bieżącym połączeniu Wi-Fi.

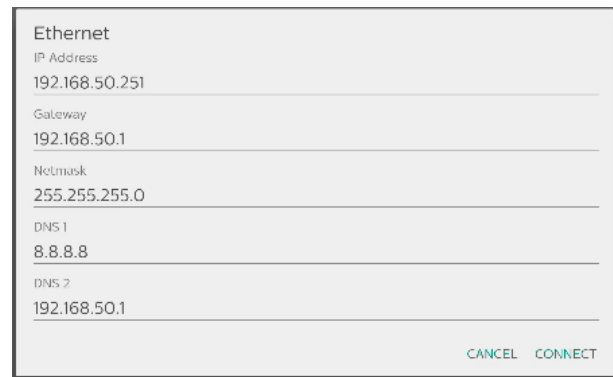


Statyczny IP

Po wybraniu typu połączenia Statyczny IP można przypisać adres IP, maskę sieci, adres serwera DNS i bramę urządzenia w sieci Ethernet.

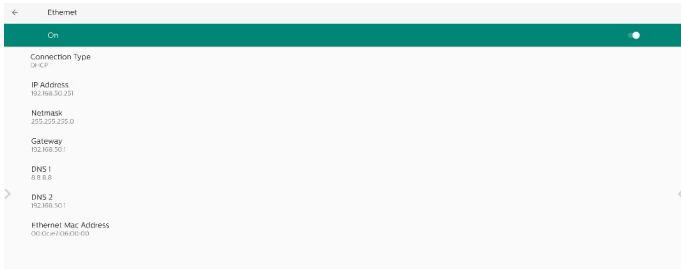
Uwaga:

1. Adres IP, maska sieci, adres serwera DNS i adres bramy są wymagane.
2. ograniczenia wprowadzania
Format: cyfry 0–9, kropka dziesiętna „.”



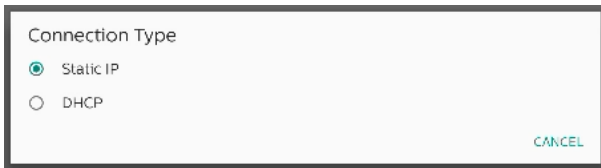
8.1.2. Ethernet

Stuknij, aby wybrać dla sieci Ethernet opcję Włącz lub Wyłącz.



Typ połączenia

Wybierz dla pozycji Typ połączenia opcję DHCP lub Statyczny IP.



DHCP

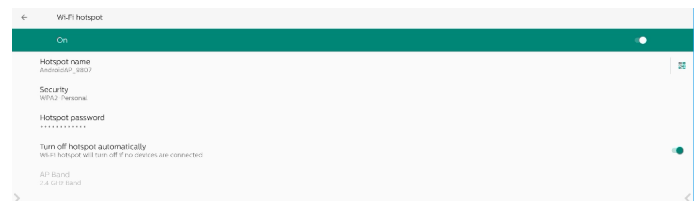
Adres IP, maska sieci, adres serwera DNS i brama są przypisywane przez serwer DHCP i nie można ich zmienić. Po pomyślnym nawiązaniu połączenia wyświetlone zostaną ustawienia bieżącej sieci.

8.2. Przenośny hotspot

Włączanie tetheringu.



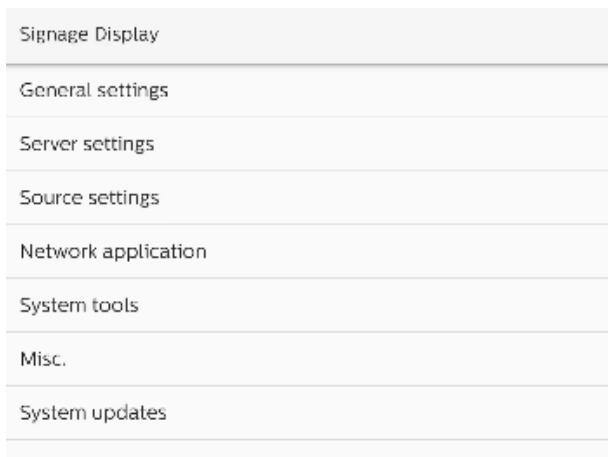
Stuknij pozycję „Włącz”/„Wyłącz”, aby włączyć lub wyłączyć hotspot.



Nazwę hotspotu i opcje zabezpieczeń można zmienić.

8.3. Wyświetlacz Signage

Ustawienia funkcji wyświetlacza Signage.

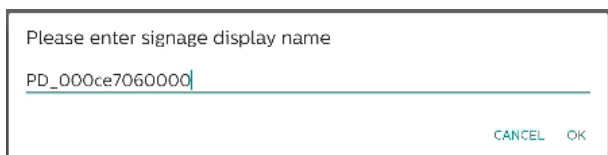


8.3.1. Ustawienia ogólne



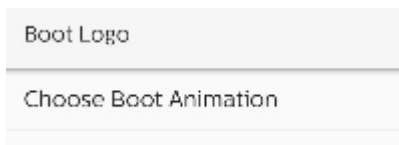
Nazwa wyświetlacza Signage

Domyślna nazwa wyświetlacza Signage to „PD_{adres_MAC_Ethernet}”. Nazwę można zmienić, ale może się ona składać z maksymalnie 36 znaków.

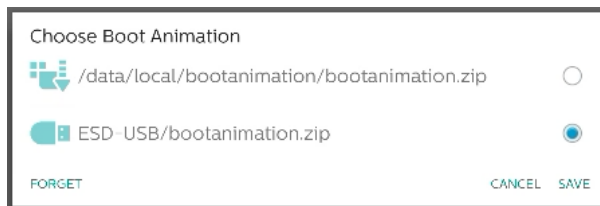


Logo uruchamiania

Ustawianie własnej animacji uruchamiania, która będzie wyświetlana podczas włączania systemu. Ta opcja jest dostępna tylko wtedy, gdy w menu OSD -> Konfiguracja -> Logo wybrana zostanie opcja „Użytkownik”.



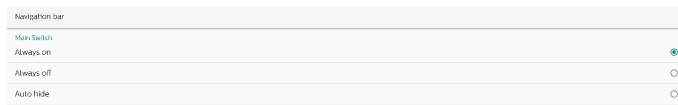
System wyszuka i wyświetli listę plików „bootanimation.zip” w folderze głównym pamięci zewnętrznej oraz plik bootanimation.zip, który został ostatnio zapisany. Po wybraniu pozycji „Zapisz” system skopiuje wybrany plik lub zastąpi plik bootanimation.zip w folderze /data/local/bootanimation/.



Kliknij „ZAPOMNIJ”, aby usunąć plik bootanimation.zip, który jest już zapisany w folderze /data/local/bootanimation/.

Pasek nawigacji

Ustawienie zachowania paska nawigacyjnego.



Zawszewł.: Pasek nawigacji jest zawsze widoczny na ekranie.

Zawsze wyl.: Pasek nawigacji nigdy nie jest widoczny na ekranie.

Automatyczne ukrywanie: Pasek nawigacyjny zostanie ukryty, jeśli przez 10 sekund nie będzie aktywności użytkownika.

UWAGA:

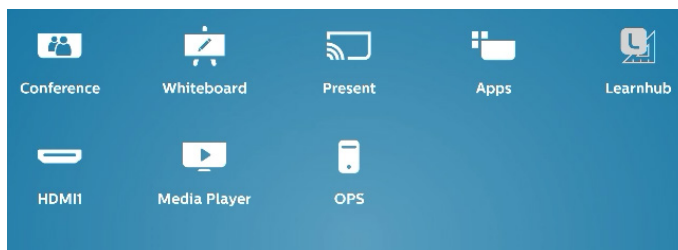
Pasek nawigacji nie jest nigdy widoczny w trybie kiosku.

Skróty ekranu głównego

Wybieranie skrótów widocznych na ekranie głównym. Do ekranu głównego można dodać aplikacje lub źródła.

UWAGA:

Domyślnie skrót Tablica uruchamia aplikację tablicy, skrót Prezentuj uruchamia aplikację Interakcja, skrót Aplikacje wyświetla listę wszystkich aplikacji zainstalowanych w systemie. Użytkownik może zmienić działanie domyślne, wykonując czynności opisane w następnym sekcji.

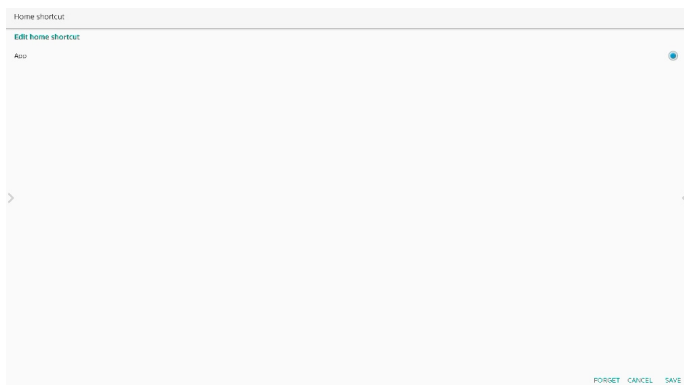


Wybór aplikacji do skrótów ekranu głównego

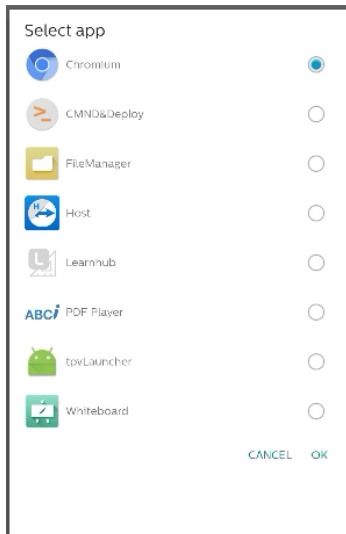
Wybierz aplikację dla skrótów ekranu głównego. Najpierw jednak wybierz skrót, który chcesz zmienić.

Home shortcut		
Whiteboard	App	Whiteboard
Present	App	Interact
Apps	App	Apps
Conference	App	Chromium
Shortcut 1	App	Learnhub
Shortcut 2	Source	HDMI1
Shortcut 3	Source	Media Player
Shortcut 4	Source	OPS

Stuknij pozycję Aplikacja.



Wybierz zainstalowaną aplikację, aby utworzyć skrót.



Kliknij „ZAPOMNIJ”, aby wyczyścić poprzednie ustawienia. Pozycja „ANULUJ” umożliwia zignorowanie zmian. Kliknij „ZAPISZ” i wróć na stronę skrótów ekranu głównego.

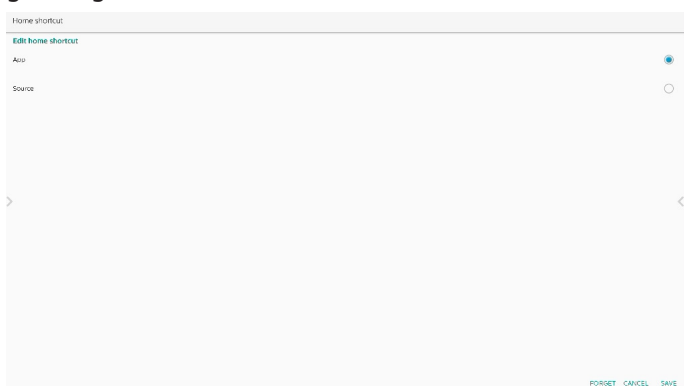
Uwaga:

Dla skrótu Konferencja można wybrać tylko jedną aplikację. Ikona Konferencja jest ustalona przez system i nie zostanie zmieniona na ikonę wybranej aplikacji. Jeśli żadna aplikacja nie zostanie wybrana, ten skrót zostanie ukryty.

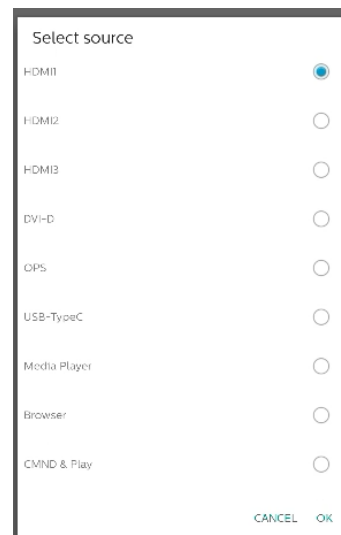


Wybór źródła dla skrótów ekranu głównego

Wybierz pozycję „Źródło” na stronie Edycja skrótów ekranu głównego.



Wybierz źródło dla tego skrótu.



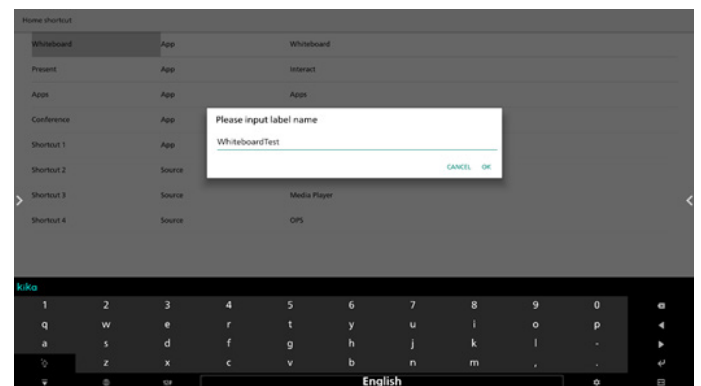
Kliknij „ZAPOMNIJ”, aby wyczyścić poprzednie ustawienia. Pozycja „ANULUJ” umożliwia zignorowanie zmian. Kliknij „ZAPISZ” i wróć na stronę skrótów ekranu głównego.

Zmiana nazwy etykiety skrótu ekranu głównego

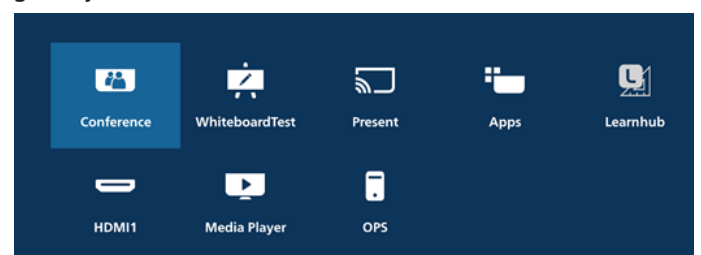
Nazwy etykiet dla funkcji Tablica, Prezentuj, Aplikacje i Konferencje można edytować.

Home shortcut		
Whiteboard	App	Whiteboard
Present	App	Interact
Apps	App	Apps
Conference	App	Chromium
Shortcut 1	App	Learnhub
Shortcut 2	Source	HDMI1
Shortcut 3	Source	Media Player
Shortcut 4	Source	OPS

Przykład: kliknij aplikację Tablica, aby zmienić jej nazwę etykiety.



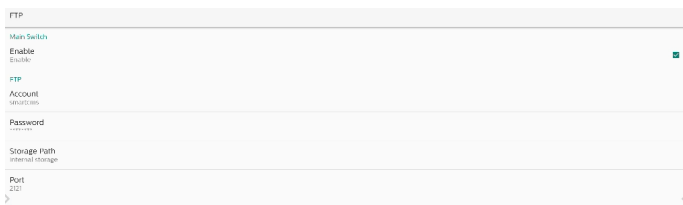
Zmieniona nazwa zostanie odzwierciedlona na ekranie głównym.



8.3.2. Ustawienia serwera

FTP

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> FTP



Zaznacz pole wyboru, aby włączyć lub wyłączyć funkcję serwera FTP. Po włączeniu można skonfigurować konto, hasło i numer portu.

- Konto: Nazwa użytkownika umożliwiająca zalogowanie się do serwera FTP. Nazwa jest ograniczona do 4~20 znaków i może zawierać jedynie [a-z][A-Z][0-9].
- Hasło: Hasło logowania do serwera FTP. Hasło jest ograniczone do 6~20 znaków i może zawierać jedynie [a-z][A-Z][0-9]. Hasło będzie wyświetlane jako „*” dopiero po jego skonfigurowaniu.
- Ścieżka zapisu: Serwer FTP będzie mieć dostęp tylko do pamięci wewnętrznej. Użytkownik nie może go edytować.
- Port: Numer portu serwera FTP. Dostępne są numery portów z zakresu od 1025 do 65535. Domyślne ustawienie to 2121. Następujące numery portów nie mogą być stosowane: 8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124 i port sieci SICIP (domyślnie 5000).

Na koniec ręcznie uruchom ponownie system, aby zastosować ustawienia FTP.

Pilot zdalnego sterowania

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia serwera -> Pilot zdalnego sterowania



Zaznacz pole wyboru Włącz, aby włączyć/wyłączyć usługę klienta zdalnego sterowania; domyślnie jest ona wyłączona. Aby korzystać z pilota zdalnego sterowania, urządzenie musi być powiązane z serwerem zdalnego sterowania.

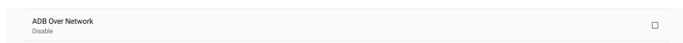
„Serwer” do wprowadzenia adresu URL serwera zdalnego sterowania (z prefiksem https://). Jeśli urządzenie nie zostało wcześniej powiązane z serwerem zdalnego sterowania, należy wprowadzić kod PIN dostarczony przez serwer.

Stan powiązania:

- Jeśli urządzenie nie jest połączone z siecią, pojawi się komunikat „Sieć jest rozłączona”.
- Jeśli urządzenie nie jest połączone z serwerem zdalnego sterowania, pojawi się komunikat „Serwer jest rozłączony”.
- Jeśli urządzenie jest połączone, ale nie ma powiązania z serwerem, pojawi się komunikat „Serwer jest niepowiązany”.
- Jeśli urządzenie zostało pomyślnie powiązane z serwerem, pojawi się komunikat „Serwer jest powiązany”.
- Jeśli kod PIN jest nieprawidłowy, pojawi się komunikat „Błędny kod PIN”.

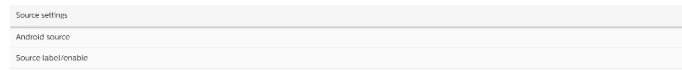
ADB przez sieć

Można uzyskać dostęp do ADB przez połączenie sieciowe na domyślnym porcie 5555.



8.3.3. Ustawienia źródła

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła



Źródło Android

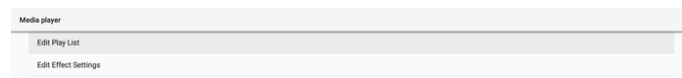
Można skonfigurować szczegółowe opcje aplikacji dla źródła systemu Android.



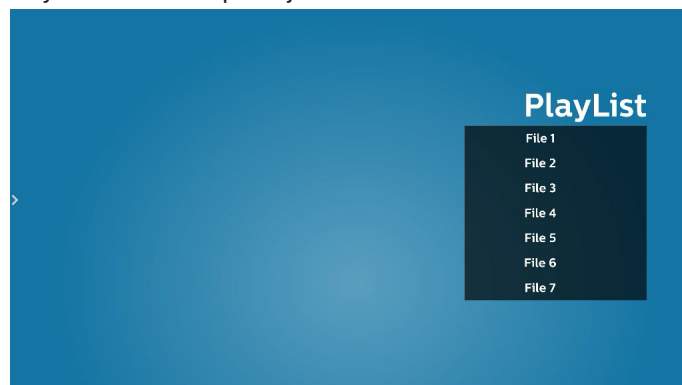
Odtw. multim.

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Odtw. multim.

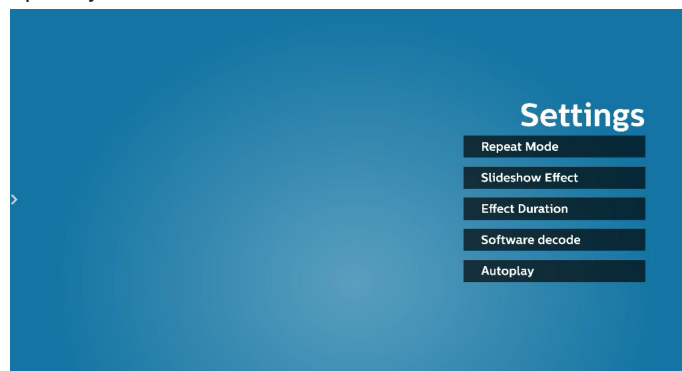
Otwórz pozycję Edytuj listę odtwarzania i Edytuj ustawienia docelowe aplikacji Odtw. multim.



Pozycja Edytuj listę odtwarzania otwiera stronę tworzenia listy odtwarzania aplikacji Odtw. multim.



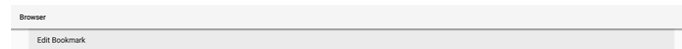
Pozycja Edytuj ustawienia docelowe otwiera stronę ustawień aplikacji Odtw. multim.



Przeglądarka

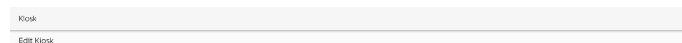
Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Przeglądarka

Uaktywnianie głównego działania aplikacji Przeglądarka.



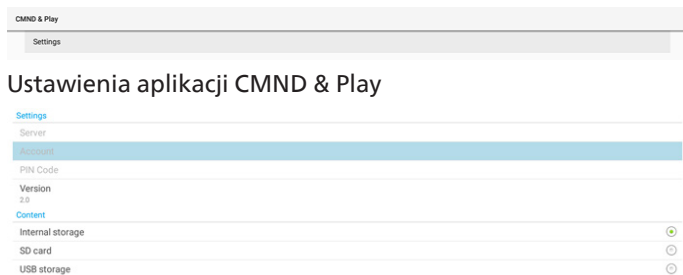
Kiosk

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Kiosk
Uaktywnianie głównego działania aplikacji Kiosk.



CMND & Play

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> CMND & Play



Ustawienia aplikacji CMND & Play

- (1). Serwer
Ustawianie adresu IP serwera CMND & Play.
Niedostępne w protokole 2.0.
- (2). Konto
Ustawianie konta serwera CMND & Play; konto powinno być ciągiem znaków [a-z][A-Z][0-9].
Niedostępne w protokole 2.0.
- (3). Kod PIN
Ustawianie kodu PIN aplikacji CMND & Play.
Niedostępne w protokole 2.0.
- (4). Wersja
Ustawianie wersji protokołu serwera CMND & Play.
 - (a). 2.0: Używany dla protokołu w wersji 2.0/2.2 (domyślna)
 - (b). 3.0: Używany dla protokołu w wersji 3.0/3.1 (domyślna po wybraniu języka JP w OOBE)
- (3). Zawartość
Aplikacja CMND & Play obsługuje odtwarzanie zawartości z pamięci wewnętrznej [wybierz opcję „Pamięć wewnętrzna”] i pamięci zewnętrznej [wybierz opcję „Karta SD” lub „Pamięć USB”]. Aplikacja CMND & Play wyszukuje zawartość w wybranej pamięci. Domyślne ustawienie systemu to pamięć wewnętrzna. Należy pamiętać, że pamięci zewnętrznej nie można usunąć (odłączyć) podczas odtwarzania treści CMND & Play. Dodatkowo pamięć zewnętrzna musi mieć ponad dwukrotnie więcej wolnego miejsca niż rozmiar pliku CMS, aby możliwe było wyodrębnienie zawartości CMS.

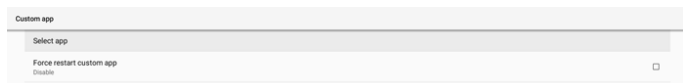
Aplikacja niestandardowa

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Ustawienia źródła -> Aplikacja niestandardowa

Użytkownik może ustawić aplikację źródła użytkownika. Wybrana aplikacja zostanie uruchomiona po przełączeniu na źródło wejścia użytkownika. Jeśli aplikacja źródła użytkownika nie zostanie ustawiona, po przełączeniu na źródło wejścia użytkownika wyświetlony zostanie ekran główny systemu.

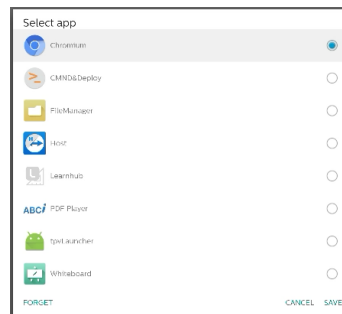
Wybór aplikacji

Wybierz żądaną aplikację dla źródła aplikacji niestandardowej.



Jeśli użytkownik ustawił APK dla źródła aplikacji niestandardowej, ustawienie pokaże nazwę APK. Jeśli nie, oznacza to, że aplikacja niestandardowa nie została skonfigurowana.

Wybierz żądaną aplikację dla źródła aplikacji niestandardowej.



Uwaga:

Na liście nie zostanie wyświetlona większość wstępnie zainstalowanych aplikacji. Zawiera ona tylko aplikacje zainstalowane ręcznie lub takie, które można usunąć.

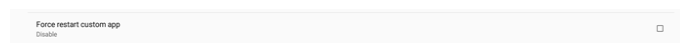
Przyciski:

- (1). ZAPOMNIJ
Usuń aplikację ze źródła użytkownika. Jeśli aplikacja ze źródła użytkownika nie zostanie ustawiona, zostanie wyszarzona.
- (2). ANULUJ
Anulowanie i zamknięcie okna dialogowego.
- (3). ZAPISZ
Kliknij ZAPISZ, aby wybrać zaznaczoną aplikację jako aplikację źródła użytkownika.

Wymuszenie ponownego uruchomienia APLIKACJI niestandardowej

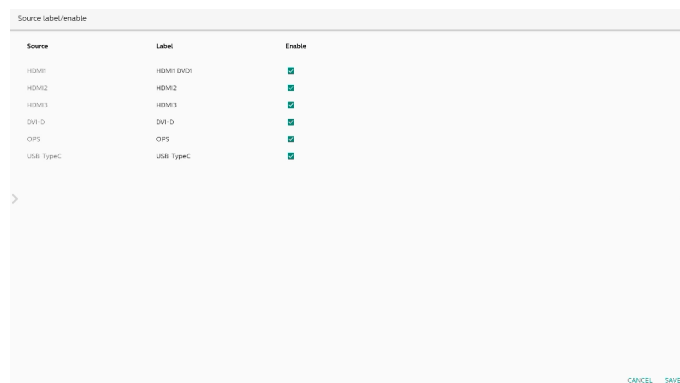
Po włączeniu funkcji „Wymuszenie ponownego uruchomienia aplikacji niestandardowej” system może monitorować aplikację użytkownika pod kątem działania i awarii. Jeśli aplikacja użytkownika nie działa, a jako źródło uruchamiania ustawiona została opcja „Aplikacja niestandardowa”, system ponownie uruchomi aplikację niestandardową.

Domyślnie ta funkcja jest wyłączona.



Ustawienia etykiet źródeł i włączania

Źródło zewnętrzne można włączyć lub wyłączyć w menu źródeł. Ponadto użytkownik może zmienić nazwę źródła zewnętrznego. Zaznacz pole wyboru, aby włączyć lub wyłączyć źródło zewnętrzne.



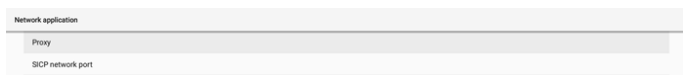
Stuknij nazwę źródła, aby ją zmienić.



Na koniec stuknij „ZAPISZ”, aby zapisać zmiany lub „ANULUJ”, aby je zignorować.

8.3.4. Aplikacja sieciowa

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa



Proxy

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Proxy

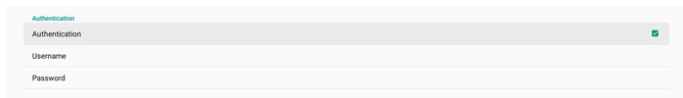
Włączanie lub wyłączenie serwera proxy sieci przez stuknięcie pola wyboru „Włącz”. Użytkownik może skonfigurować adres IP hosta i numer portu serwera proxy. Domyślnie ta funkcja jest wyłączona.



System obsługuje następujące typy proxy: HTTP, HTTPS, SOCKS4 i SOCKS5. Wybierz jeden dla serwera proxy.



Jeśli serwer proxy wymaga uwierzytelniania za pomocą nazwy logowania i hasła, zaznacz odpowiednie pola wyboru.



Port sieci SICP

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aplikacja sieciowa -> Port sieci SICP

Konfiguracja domyślnego portu SICP i włączanie/wyłączenie sieci SICP. Domyślnie sieć SICP jest włączona i korzysta z portu 5000.

Uwaga:

Zakres numerów portów to 1025 ~ 65535.

Poniższe porty są zajęte i nie można ich przypisać jako portu sieci SICP: 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 i port FTP (domyślnie 2121).



8.3.5. Narzędzia systemowe

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe

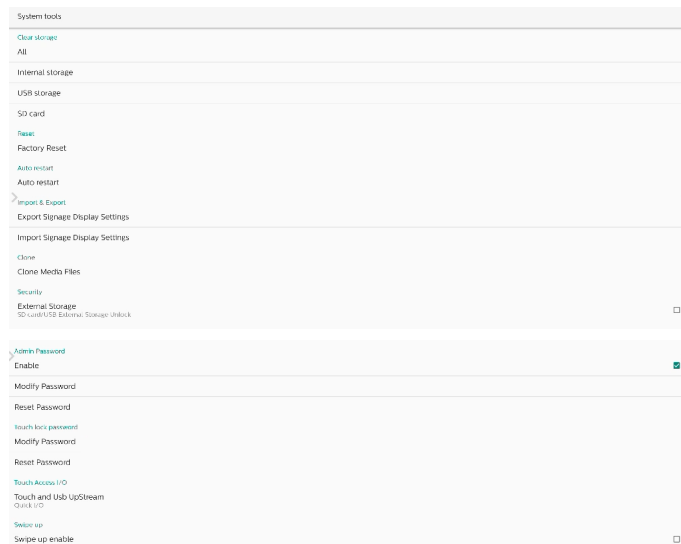
Ustawianie systemowych funkcji wyświetlacza Signage.

- (1). Wyczyść pamięć
- (2). Resetuj
- (3). Automatyczne ponowne uruchomienie
- (4). Importuj i Eksportuj
- (5). Klonuj
- (6). Bezpieczeństwo
- (7). Hasło administratora

(8). Hasło blokady dotyku

(9). We/Wy z dostępem dotykowym

(10). Przeciągnij w górę



Wyczyść pamięć

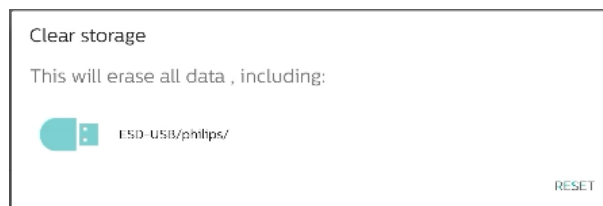
Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Wyczyść pamięć



Służy do usuwania wszystkich danych z folderu {storage}/ philips/ w pamięci wewnętrznej i zewnętrznej

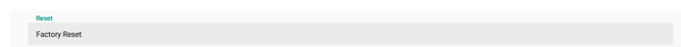
- (1). Wszystko: Wszystko: czyści folder philips/ w pamięci wewnętrznej, USB i na karcie SD.
- (2). Pamięć wewnętrzna
Czyści folder philips/ tylko w pamięci wewnętrznej.
- (3). Pamięć USB
Czyści folder philips/ tylko w pamięci USB.
- (4). Karta SD
Czyści folder philips/ tylko na karcie SD.

Wyświetlona zostanie lista folderów do wyczyszczenia. Naciśnij przycisk „RESETUJ”, aby usunąć wszystkie dane z wymienionych na liście folderów. Możesz też nacisnąć przycisk Cofnij, aby wyjść i nie podejmować żadnych dalszych działań.



Resetuj

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Resetuj



Ust. fabryczne

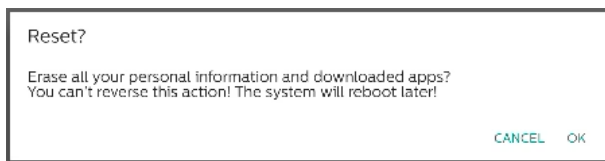
Resetowanie do ustawień fabrycznych umożliwia usunięcie wszystkich danych i ustawień użytkownika. Po zakończeniu system automatycznie uruchomi się ponownie i przejdzie do OOB.E.

Ważna uwaga:

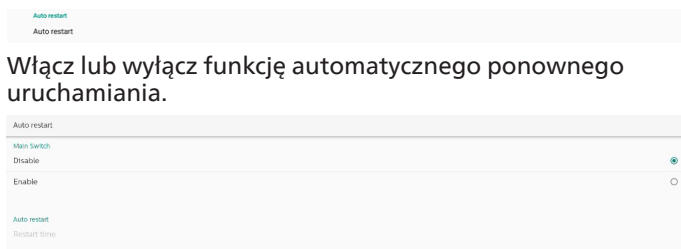
1. Wszystkie dane systemowe zostaną usunięte i nie będzie można ich przywrócić; obejmuje to ustawienia urządzenia, zainstalowane aplikacje, dane aplikacji, pobrane pliki, muzykę, zdjęcia oraz wszystkie dane w folderze /data. Należy pamiętać, że dane w pamięci USB i na kacie SD nie zostaną usunięte. Usunięte zostaną tylko dane z pamięci wewnętrznej.
2. Przed rozpoczęciem procesu przywracania ustawień fabrycznych należy podłączyć zasilacz sieciowy i upewnić się, że urządzenie jest zasilane. System można wyłączyć dopiero wtedy, gdy na ekranie ponownie pojawi się OOBE.



Stuknij „Ust. fabryczne”; wyświetlony zostanie monit o potwierdzenie resetowania. Należy pamiętać, że wykonanie tej czynności spowoduje usunięcie wszystkich danych z pamięci wewnętrznej i że czynności tej nie można cofnąć.

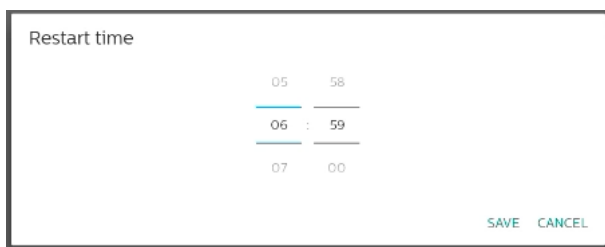
**Automatyczne ponowne uruchomienie**

Ustawianie określonej godziny automatycznego ponownego uruchamiania systemu każdego dnia.

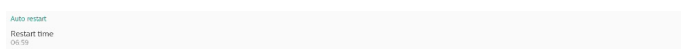


Włącz lub wyłącz funkcję automatycznego ponownego uruchamiania.

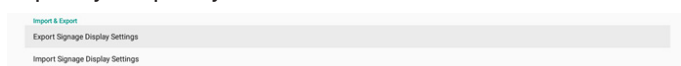
Ustaw godzinę ponownego uruchamiania za pomocą selektora godziny.



Wybierz „ZAPISZ”. System będzie uruchamiany ponownie o określonej godzinie.

**Importuj i Eksportuj**

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Importuj i Eksportuj



Ta funkcja umożliwia importowanie ustawień baz danych i aplikacji innych firm na inne urządzenia. Pamiętaj, że:

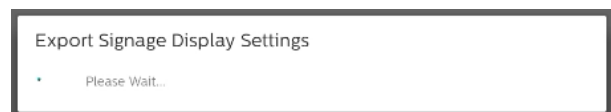
- (1). Dane są eksportowane do pliku BDL4052E-clone.zip w folderze {storage}/philips/clone.
- (2). Obsługuje starą metodę klonowania plików i umieszcza je w folderze {storage}/philips/sys_backup:
 - a. AndroidPDMediaPlayerData.db
 - b. AndroidPDUrlListData.db
 - c. AndroidPDPdfData.db
 - d. menu_settings.db
 - e. runtime-permissions.xml
 - f. settings_global.xml
 - g. settings_secure.xml
 - h. settings_system.xml
 - i. signage_settings.db
 - j. smartcms.db

Ostatnio wyeksportowane dane zostaną zarchiwizowane w pliku ZIP.

- (3). „Nazwa wyświetlacza Signage” nie będzie importowana.

Eksport ustawień wyświetlacza Signage

System eksportuje dane i aplikacje innych firm do pliku {storage}/philips/clone/BDL4052E-clone.zip w wybranej pamięci (pamięć wewnętrzna, karta SD lub pamięć USB).

**Uwaga:**

Jeśli wybrana pamięć (pamięć wewnętrzna, pamięć zewnętrzna USB lub karta SD) nie zawiera folderu philips/, system utworzy go automatycznie.

Wyświetlona zostanie lista wszystkich dostępnych nośników pamięci.

**Import ustawień wyświetlacza Signage**

Importowanie danych z pliku philips/clone/BDL4052E-clone.zip w wybranej pamięci (pamięć wewnętrzna, karta SD lub pamięć USB). System importuje poniższe dane w pliku ZIP:

- (1). Import bazy danych w pliku BDL4052E-clone.zip
 - (2). Import aplikacji innej firmy w pliku BDL4052E-clone.zip
- Wyświetlona zostanie lista wszystkich dostępnych nośników pamięci (pamięć wewnętrzna, USB i karta SD).

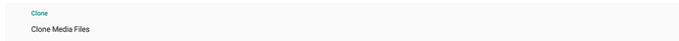


Wyświetlone zostanie okno dialogowe z monitem o potwierdzenie importowania. Kliknij „OK”, aby rozpocząć importowanie danych.



Klonuj

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Klonuj



Klonuj pliki multimedialne

Klonowanie plików multimedialnych z wybranego źródła pamięci do pamięci docelowej.

- (1). Klonowanie plików z folderów na poniższej liście:
 - a. philips/photo
 - b. philips/music
 - c. philips/video
 - d. philips/cms
 - e. philips/pdf
 - f. philips/browser
- (2). Klonuj pliki CMS (rozszerzenie pliku to „.cms“):
 - a. Pamięć źródłowa
Źródłem jest pamięć wewnętrzna.
Sprawdź, czy plik CMS znajduje się na serwerze FTP. Jeśli nie ma pliku CMS na serwerze FTP, sprawdź folder philips/ w pamięci źródłowej.
Źródłem jest pamięć zewnętrzna (karta SD lub pamięć USB)
Sprawdź, czy plik CMS znajduje się w katalogu głównym pamięci.
 - b. Pamięć docelowa
Miejscem docelowym jest pamięć wewnętrzna.
Plik CMS zostanie zapisany w folderze philips/.
Miejscem docelowym jest pamięć zewnętrzna (karta SD lub pamięć USB)
Plik CMS zostanie zapisany w katalogu głównym pamięci.



Bezpieczeństwo

Blokada pamięci zewnętrznej

Wyłączanie zasilania portu USB i karty SD.

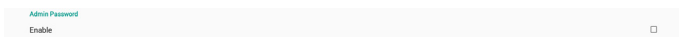
Hasło administratora

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło administratora



Włącz

Włączanie lub wyłączanie pozycji Hasło administratora. Domyślnie ta funkcja jest wyłączona.



- (1). Niezaznaczone: Wyłącz.
- (2). Zaznaczone: Włącz.

Uwaga:

Po włączeniu w celu zalogowania się do trybu administratora wymagane będzie hasło. Domyślne hasło to „1234”.

Modyfikuj hasło

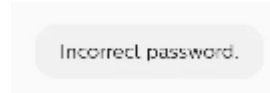
Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło administratora -> Modyfikuj hasło.

Użytkownik może zmienić hasło logowania do trybu administratora, wykonując następujące czynności:

- (1). Wprowadź najpierw bieżące hasło. Domyślne hasło to „1234”.



Jeśli wprowadzone zostanie nieprawidłowe bieżące hasło, pojawi się komunikat „Nieprawidłowe hasło”.



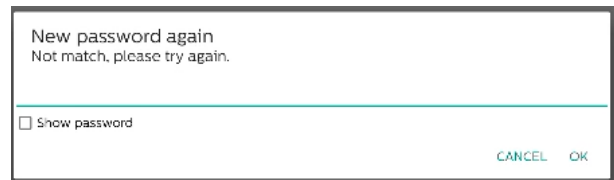
- (2). Wprowadź nowe hasło.



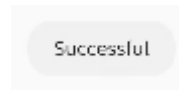
- (3). Ponownie wprowadź nowe hasło.



Spróbuj ponownie, jeśli nowe hasło zostanie nieprawidłowo wprowadzone.



Po pomyślnej zmianie hasła pojawi się komunikat „Powodzenie”.



Resetuj hasło

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Narzędzia systemowe -> Hasło administratora -> Resetuj hasło.



Przywracanie domyślnego hasła „1234”. Jeśli resetowanie się powiedzie, pojawi się komunikat „Powodzenie”.

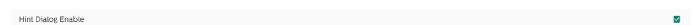


Hasło blokady dotyku

Domyślne hasło do odblokowania funkcji dotykowej to 123.

Włączenie okna powiadomienia

Po włączeniu tej funkcji wyświetlane będzie okno powiadomienia z informacją o zablokowaniu funkcji dotykowej.



Modyfikuj hasło

Zmiana domyślnego hasła do odblokowania funkcji dotykowej. Najpierw należy wprowadzić bieżące hasło do odblokowania funkcji dotykowej.

Jeśli wprowadzone zostanie nieprawidłowe bieżące hasło, pojawi się komunikat „Nieprawidłowe hasło”.

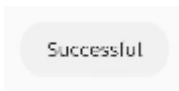


Następnie wprowadź nowe hasło.

Ponownie wprowadź nowe hasło.

Spróbuj ponownie, jeśli nowe hasło zostanie nieprawidłowo wprowadzone.

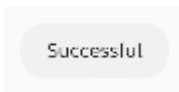
Po pomyślnej zmianie hasła pojawi się komunikat „Powodzenie”.



Resetuj hasło

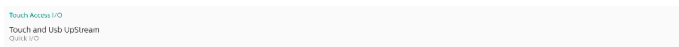
Przywracanie domyślnego hasła do odblokowania funkcji dotykowej 123.

Jeśli resetowanie się powiedzie, pojawi się komunikat „Powodzenie”.



We/Wy z dostępem dotykowym

Pozycja ta umożliwia zmianę portu przesyłania danych USB i funkcji dotykowej na Szybkie We/Wy (z boku urządzenia) lub Tylne We/Wy (z tyłu urządzenia)



Port dotykowy i USB przesyłania danych

Ta opcja określa, które porty USB we/wy zostaną przełączone podczas zmiany źródła na źródła zewnętrzne.

Opcja automatyczna umożliwia użytkownikom korzystanie z portu znajdującego się w pobliżu zewnętrznego portu wejściowego źródła. Po wybraniu opcji automatycznych system skonfiguruje port wyjściowy do tylnego wejścia/wyjścia dla źródeł HDMI 1, HDMI 2 i DVI oraz do szybkich wejść/wyjść dla źródła HDMI 3 w module BDL4052E.

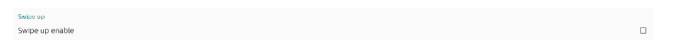
Należy pamiętać, że źródło OPS i źródło USB-TypeC nie są zgodne z tym ustawieniem.

Przeciągnij w górę

Przeciągnięcie w górę w celu wyświetlenia menu źródła.

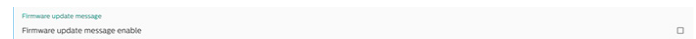
Włączenie przeciągnięcia w górę

Zaznacz pole wyboru, aby włączyć gest przeciągnięcia w górę w celu wyświetlenia menu źródła.



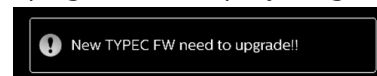
Komunikat aktualizacji oprogramowania sprzętowego

Kliknij pole wyboru, aby włączyć okno dialogowe powiadomienia, gdy system wykryje, że wersja oprogramowania sprzętowego (HDMI, USB-TypeC i FW układów wyjściowych HDMI) nie jest taka sama jak wersja oprogramowania sprzętowego w pamięci wewnętrznej.



Po każdym uruchomieniu systemu zostanie wyświetlone okno dialogowe z powiadomieniem, które zostanie zamknięte po 5 sekundach.

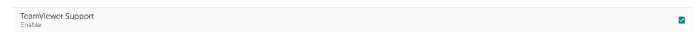
Przykład okna dialogowego powiadomienia o aktualizacji oprogramowania sprzętowego USB-TypeC.



8.3.6. Różne

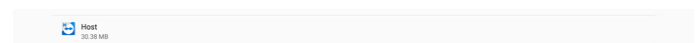
Obsługa TeamViewer

Włączanie lub wyłączanie obsługi TeamViewer. TeamViewer wysła wirtualny klucz domowy, w celu otwarcia trybu administratora. Domyślne ustawienie to włączenie.



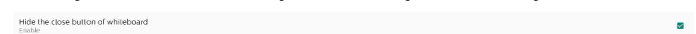
Aplikacja TeamViewerHost zostanie automatycznie zainstalowana w systemie. W przeciwnym razie system usunie je, jeśli opcja „Obsługa TeamViewer” jest wyłączona.

Po włączeniu obsługi TeamViewer poniższa aplikacja znajdzie się na liście w pozycji Ustawienia -> Aplikacje.



Ukryj przycisk zamknięcia tablicy

Wyświetlenie lub ukrycie przycisku zamknięcia aplikacji tablicy. Ustawienie domyślne to włączenie (ukrycie).



Przycisk zamknięcia w prawym dolnym rogu okna aplikacji

tablicy:



Zmień tapetę

Zmiana tapety ekranu głównego.

Change wallpaper

Obrazy tapet należy umieścić w pamięci wewnętrznej w folderze philips/wallpaper. Należy pamiętać, że tapetę można zapisać tylko w pamięci wewnętrznej. Obsługiwane są obrazy tapet w formacie PNG lub JPG. W systemie utworzona zostanie lista wszystkich dostępnych plików obrazów dla tapet.



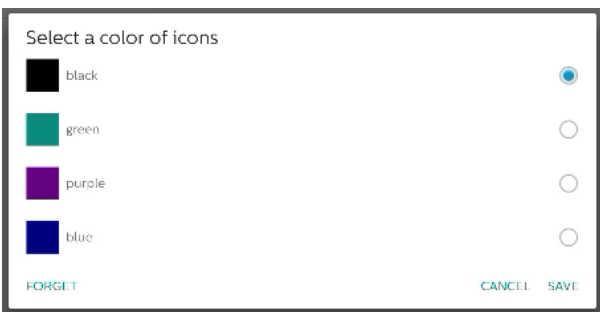
Stuknij „ZAPISZ”, aby zastosować zmiany, lub „ANULUJ”, aby je zignorować. Pozycja „ZAPOMNIJ” umożliwia przywrócenie tapety domyślnej.

Zmień kolor ikon na ekranie głównym

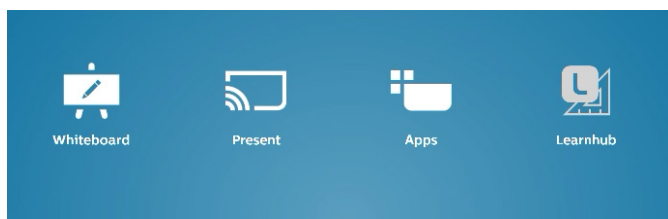
Pozycja ta umożliwi zmianę koloru ikon na ekranie głównym. Wybierz kolor i naciśnij „ZAPISZ”, aby zastosować. Naciśnij „ZAPOMNIJ”, aby przywrócić kolor domyślny, czyli biały.

Change the color of the icons on Home

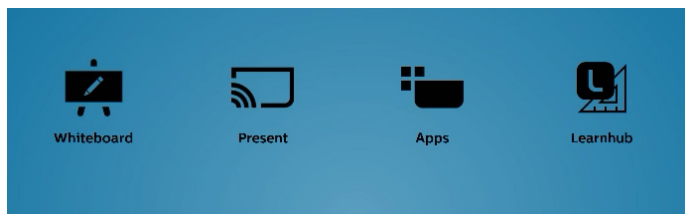
Okno dialogowe wyboru koloru



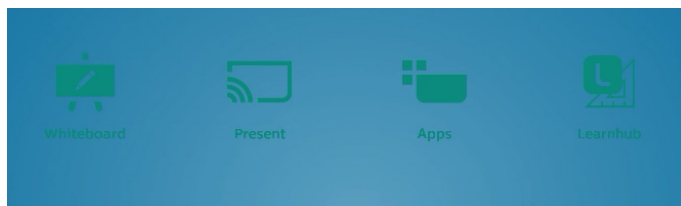
Biały (domyślny)



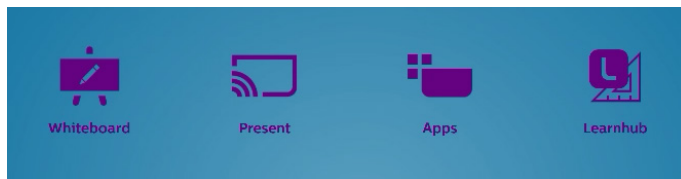
Czarny



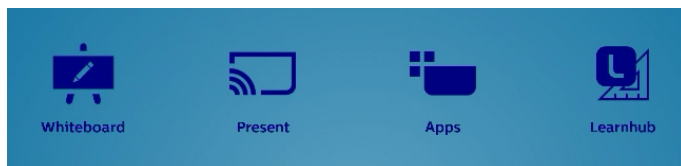
Zielony



Fioletowy



Niebieski



ErP Lot 5

Pozycja ta zapewnia zgodność urządzenia z funkcjami oszczędzania energii ErP Lot5. Domyślnie włączona.

ErP Lot 5
Enable

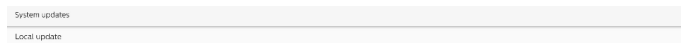
8.3.7. Aktualizacje systemu

Aktualizowanie systemu z pamięci.

Aktualizacja lokalna

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aktualizacje systemu -> Aktualizacja lokalna

System automatycznie wyszuka plik „update.zip” w folderze głównym pamięci zewnętrznej. Po znalezieniu pliku „update.zip” w pamięci zewnętrznej wyświetlona zostanie lista, z której należy wybrać plik aktualizacji.



Po wybraniu pliku z listy system uruchomi się ponownie i rozpocznie aktualizację.

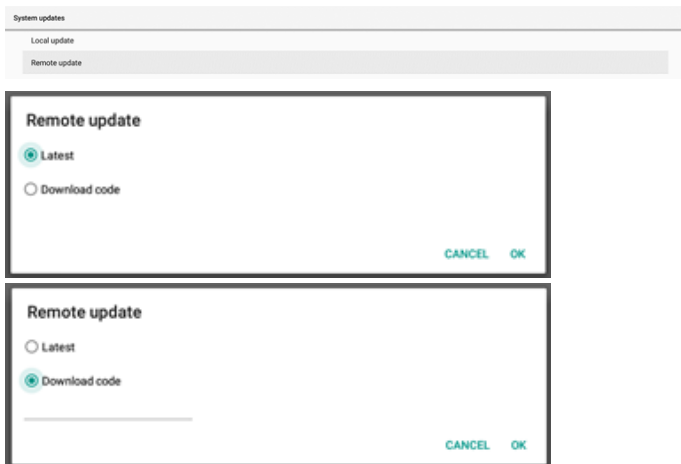
Pamiętaj, że:

- W czasie aktualizacji systemu zasilanie powinno być włączone; nie wolno odłączać zasilacza.
- Obecnie system obsługuje tylko pełną aktualizację Android.
- Plik aktualizacji musi mieć nazwę „update.zip”.
- Plik „update.zip” musi znajdować się w folderze głównym pamięci zewnętrznej.

Aktualizacja zdalna

Ustawienia -> Wyświetlacz Signage -> Aktualizacje systemu -> Aktualizacja zdalna

Należy pamiętać o nawiązaniu połączenia z dostępną siecią. Wybierz opcję „Najnowsza” lub „Kod pobierania”, aby pobrać plik „update.zip” z folderu głównego na serwerze do zdalnego aktualizowania oprogramowania sprzętowego. Po wybraniu opcji „Kod pobierania” należy wprowadzić 10-cyfrowy kod pozyskany z serwera do zdalnego aktualizowania oprogramowania sprzętowego.



Stuknij „OK” i w zależności od szybkości sieci poczekaj około 5 minut na pobranie pliku „update.zip”. Po pomyślnym pobraniu system automatycznie rozpocznie procedurę „Aktualizacja lokalna”. System uruchomi się ponownie i wykona aktualizację. Pamiętaj, że:

- W czasie aktualizacji systemu zasilanie powinno być włączone; nie wolno odłączać zasilacza.
- Obecnie system obsługuje tylko pełną aktualizację Android.

Aktualizacje oprogramowania sprzętowego

Aktualizacja HDMI

Służy do aktualizacji oprogramowania sprzętowego układu przełącznika HDMI.

System sprawdzi wersję oprogramowania sprzętowego pliku `internal/hdmi_driver.bin` w systemie z bieżącym oprogramowaniem sprzętowym przełącznika HDMI i doda wewnętrzny plik BIN do okna dialogowego wyboru pliku, jeśli wersja oprogramowania sprzętowego jest inna. System wyszuka plik `hdmi_driver.bin` w folderze głównym karty SD i pamięci USB, a po znalezieniu doda go do listy plików.

Aktualizacja USB-TypeC

Służy do aktualizacji oprogramowania sprzętowego układu sterowania HDMI USB-TypeC.

System sprawdzi wersję oprogramowania sprzętowego pliku `internal/typec_fw.bin` w systemie z bieżącym oprogramowaniem sprzętowym przełącznika HDMI i doda wewnętrzny plik BIN do okna dialogowego wyboru pliku, jeśli wersja oprogramowania sprzętowego jest inna. System wyszuka plik `typec_fw.bin` w folderze głównym karty SD i pamięci USB, a po znalezieniu doda go do listy plików.

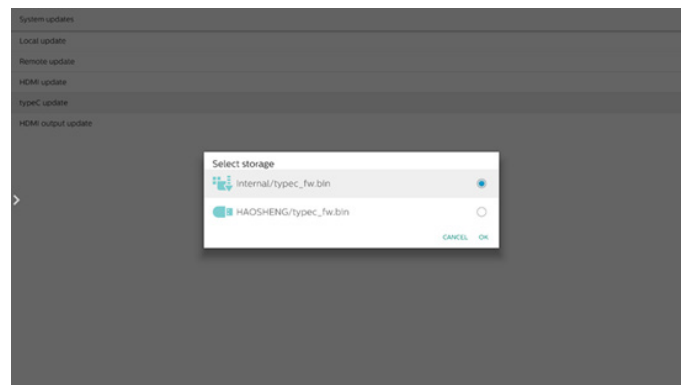
Aktualizacja wyjścia HDMI

Służy do aktualizacji oprogramowania sprzętowego układu wyjścia HDMI.

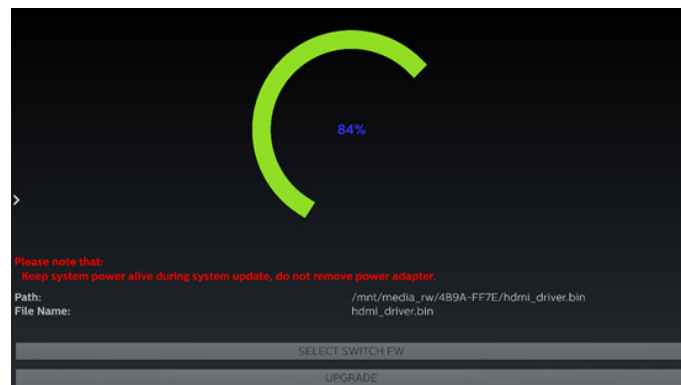
System sprawdzi wersję oprogramowania sprzętowego pliku `internal/output_driver.bin` w systemie z bieżącym oprogramowaniem sprzętowym przełącznika HDMI i doda wewnętrzny plik BIN do okna dialogowego wyboru pliku, jeśli wersja oprogramowania sprzętowego jest inna. System wyszuka plik `output_driver.bin` w folderze głównym karty SD i pamięci USB, a po znalezieniu doda go do listy plików.

Aktualizacja USB-TypeC jako przykład:

- Wybierz plik BIN do aktualizacji. Naciśnij przycisk „OK”.



- Naciśnij przycisk „OK”, aby rozpocząć aktualizację.



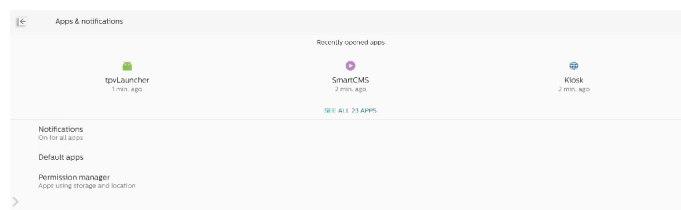
- Po zakończeniu aktualizacji system uruchomi się ponownie.

Ważna uwaga:

NIE NALEŻY odłączać przewodu zasilającego ani wyłączać urządzenia w trakcie aktualizacji.

8.4. Aplikacje i powiadomienia

Informacje o aplikacjach i ustawienia powiadomień dla aplikacji zainstalowanych w systemie.



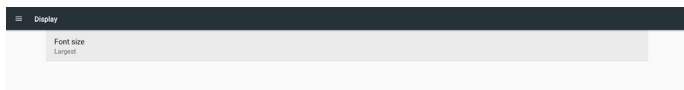
8.4.1. Pokaż wszystkie aplikacje

Wyświetla listę wszystkich aplikacji zainstalowanych w systemie, sprawdza bieżące ustawienia i informacje dla każdej aplikacji takie jak powiadomienia, uprawnienia, pamięć masowa i pamięć podręczna, użycie sieci i inne ustawienia.

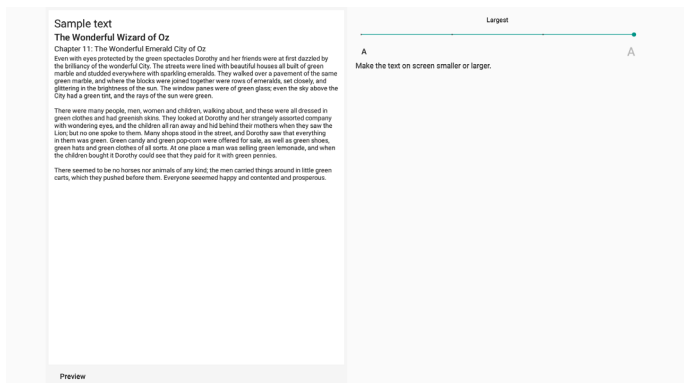
8.5. Wyświetlacz

8.5.1. Rozmiar czcionki

Ustawianie domyślnego rozmiaru czcionki w systemie.

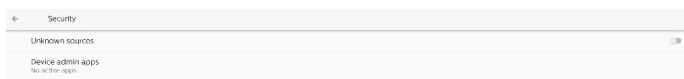


Regulacja rozmiaru czcionki systemu przez przeciągnięcie suwaka; ustawienie domyślne to „Największa”.



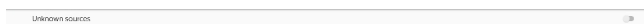
8.6. Bezpieczeństwo

Ustawienia zabezpieczeń systemu Android.



8.6.1. Nieznane źródła

Włączenie tej opcji umożliwia instalowanie aplikacji innych firm.

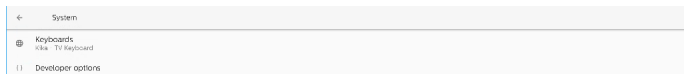


8.6.2. Aplikacje administratora urządzenia

Wyświetlanie listy i zarządzanie aplikacjami administratora urządzenia, jeśli zostały zainstalowane.

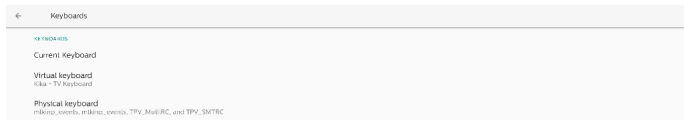
8.7. System

Metoda wprowadzania danych i opcje deweloperskie systemu Android.



8.7.1. Klawiatury

Zarządzanie klawiaturami programowymi i fizycznymi.



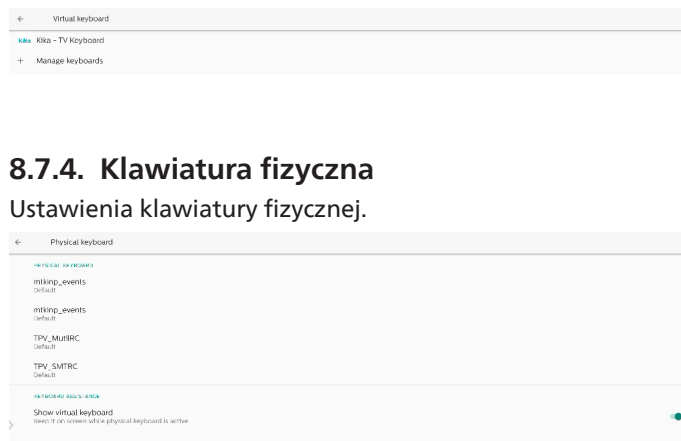
8.7.2. Bieżąca klawiatura

Wyświetlanie listy wszystkich dostępnych klawiatur w celu ustawienia klawiatury domyślnej.



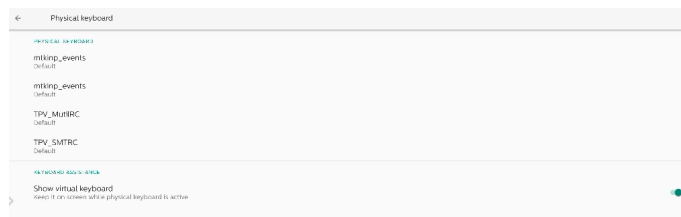
8.7.3. Klawiatura wirtualna

Zarządzanie szczegółowymi ustawieniami każdego edytora IME. Zarządzanie klawiaturami w celu włączenia lub wyłączenia edytorów IME. Jeśli w systemie zainstalowany jest tylko jeden edytor IME, nie będzie można go wyłączyć. W systemie wymagany jest co najmniej jeden edytor IME.



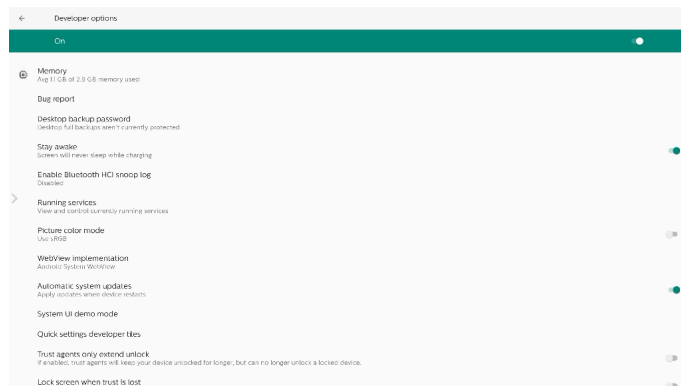
8.7.4. Klawiatura fizyczna

Ustawienia klawiatury fizycznej.



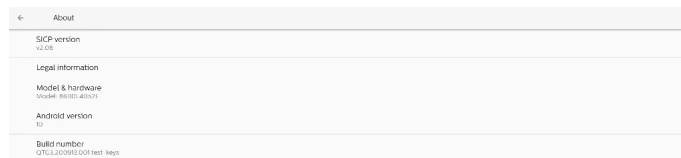
8.7.5. Opcje deweloperskie

Opcje deweloperskie systemu Android dla deweloperów.



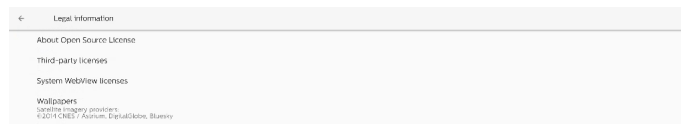
8.8. Informacje

Wyświetlanie wersji SICP, informacji prawnych, nazwy modelu, wersji systemu Android i innych informacji o systemie.



8.8.1. Informacje prawne

Wyświetlanie informacji o licencjach open source, licencjach innych firm, licencjach System WebView i licencjach na tapety.

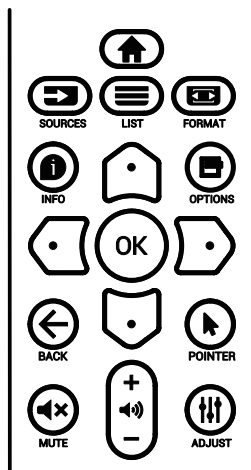


9. Menu OSD

Poniżej pokazano widok ogólnej struktury menu OSD (On-Screen Display [Menu ekranowe]). Można go wykorzystać jako odniesienie do dalszej regulacji wyświetlacza.

9.1. Nawigacja w menu OSD

9.1.1. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem pilota



1. Naciśnij [↑] na pilocie, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [↵] lub [↩] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [OK] lub [↵] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu naciśnij przycisk [↵] lub [↩] w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [↵] lub [↩] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [OK] lub [↵] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [←], aby wrócić do poprzedniego menu lub naciśnij przycisk [↑] w celu wyjścia z menu OSD.

9.1.2. Nawigacja w menu OSD z wykorzystaniem przycisków sterowania wyświetlacza

1. Naciśnij przycisk [MENU] w celu wyświetlenia menu OSD.
2. Naciśnij przycisk [+] lub [-] w celu wyboru elementu do regulacji.
3. Naciśnij przycisk [+] w celu przejścia do podmenu.
4. W podmenu naciśnij przycisk [▲] lub [▼] w celu przełączenia między pozycjami, naciśnij przycisk [+] lub [-] w celu regulacji ustawień. Jeśli dostępne jest podmenu, naciśnij przycisk [+] w celu przejścia do podmenu.
5. Naciśnij przycisk [MENU] w celu powrotu do poprzedniego menu lub naciśnij i przytrzymaj przycisk [MENU] w celu wyjścia z menu OSD.

9.2. Przegląd menu OSD

9.2.1. Menu Obraz

Obraz	Jasność	80
Ekran	Kontrast	50
Dźwięk	Ostrość	10
Konfiguracja	Poziom czerni	50
Opcje zaaw.	Ton	50
Ustawienia Android	Kolor	55
	Redukcja szumów	Wyłącz
	Selekcja gamma	Natywny
	Temperatura koloru	Natywny
	Kontrola koloru	Akcja
	Powiększ.	Wyłącz
	Pomijanie PQ	Wyłącz
	Reset ustawień obrazu	Akcja

Jasność

Regulacja jasności podświetlenia ekranu.

Kontrast

Regulacja współczynnika kontrastu dla sygnału wejściowego.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Ostrość

Zarezerwowany.

Poziom czerni

Służy do regulacji jasności tła.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO. Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Ton (barwa)

Dostosowanie parametru Ton ekranu.

Naciśnij przycisk +, aby zmienić odcień kolorów na bardziej zielony.

Naciśnij przycisk -, aby zmienić odcień kolorów na bardziej purpurowy.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Kolor (Nasycenie)

Regulacja koloru ekranu.

Naciśnij przycisk +, aby zwiększyć głębię koloru.

Naciśnij przycisk -, aby zmniejszyć głębię koloru.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO

Redukcja szumów

Zarezerwowany.

Selekcja gamma

Wybór ustawienia gamma wyświetlacza. Dotyczy to krzywej charakterystyki jasności sygnału wejściowego. Można wybrać opcję {Natywny} / {2.2} / {2.4} / {s gamma} / {D-image}.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO. Standardowy jest tryb obrazu sRGB i nie może zostać zmieniony.

Temperatura koloru

Regulacja temperatury koloru.

Obraz staje się bardziej czerwony, kiedy temperatura koloru spada, i bardziej niebieski, kiedy temperatura koloru rośnie.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO.

Kontrola koloru

Poziomy kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego są regulowane paskami kolorów.

R: wzmocnienie koloru czerwonego, G: wzmocnienie koloru zielonego, B: wzmocnienie koloru niebieskiego

Powiększ.

Po wykryciu problemów dotyczących powiększenia można zmienić obszar wyświetlania obrazu.

- {WŁĄCZO}: Wyświetlanie 95% łącznego obszaru obrazu.
- {WYŁĄCZ}: Wyświetlanie 100% łącznego obszaru obrazu.

Uwaga: Tylko źródło WIDEO.

Pomijanie PQ

Pomijanie wszystkich ustawień PQ.

Opcja ta jest używana, gdy wejście HDMI jest wyjściem HDMI innego urządzenia w zależności od konfiguracji sprzętowej połączenia łańcuchowego HDMI. W celu pomijania wszystkich ustawień PQ funkcję tę należy włączyć dla wszystkich urządzeń z wyjątkiem pierwszego.

{WŁĄCZO}: Włączenie funkcji PQ Bypass (Pomijanie PQ)

{WYŁĄCZ}: Wyłączenie funkcji PQ Bypass (Pomijanie PQ)

UWAGA: Po przełączeniu funkcji PQ Bypass (Pomijanie PQ) z opcji WŁĄCZONE na WYŁĄCZONE (łącznie z przywróceniem ustawień fabrycznych) system uruchomi się ponownie.

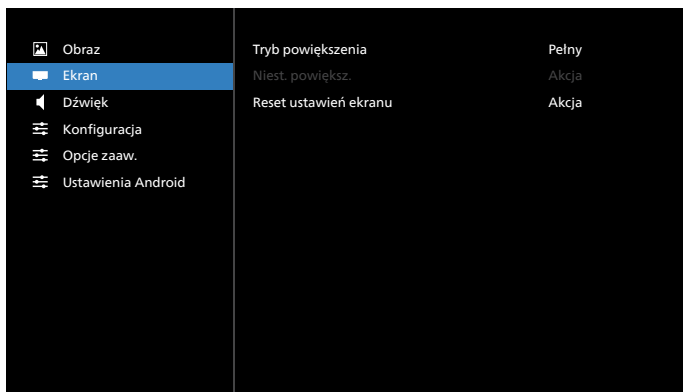
Reset ustawień obrazu

Wyzerowanie wszystkich ustawień menu Obraz.

Wybierz „Resetuj” w celu przywrócenia fabrycznych, wstępnie ustawionych danych.

Naciśnij przycisk „Anuluj” w celu anulowania i powrotu do poprzedniego menu.

9.2.2. Menu Ekran



Tryb powiększenia

Wybierz jeden jako wejście wideo: {Pełny} / {Rzeczywiste} / {21:9} / {4:3} / {Niestandardowy}

	Pełny Ten tryb przywraca prawidłowe proporcje obrazów nadawanych w trybie 16:9 z wykorzystaniem wyświetlania na pełnym ekranie.
	Rzeczywiste Ten tryb wyświetla na ekranie obraz piksel po pikselu, bez skalowania oryginalnego rozmiaru obrazu.
	21:9 Obraz jest odtwarzany w formacie 21:9 z czarnym pasem na górze i na dole.
	4:3 Obraz jest odtwarzany w formacie 4:3, a z boków obrazu wyświetlany jest czarny pas.
	Niestandardowy Wybierz w celu zastosowania niestandardowych ustawień powiększenia w podmenu Niest. powiększ.

Niest. powiększ.

Funkcję tą można użyć do dostosowania ustawień powiększenia w celu dopasowania wyświetlanego obrazu.







Uwaga: Ten element działa wyłącznie wtedy, gdy {Tryb powiększenia} jest ustawiony na {Niestandardowy}.

	Powiększenie Jednoczesne powiększenie rozmiaru obrazu w poziomie i w pionie.
	Powiększenie H Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w poziomie.
	Powiększenie V Powiększenie wyłącznie rozmiaru obrazu w pionie.
	Pozycja H Przesunięcie pozycji poziomej obrazu w lewo lub w prawo.
	Pozycja V Przesunięcie pozycji pionowej obrazu w górę lub w dół.

Reset ustawień ekranu

Resetowanie wszystkich ustawień w menu Ekran do wstępnych wartości fabrycznych.

9.2.3. Menu Dźwięk

 Obraz	Balans	50
 Ekran	Wysokie tony	50
 Dźwięk	Niskie tony	50
 Konfiguracja	Głośność	4
 Opcje zaaw.	Wyj. audio (wyj.lin)	20
 Ustawienia Android	Maksymalna głośność	100
	Minimalna głośność	0
	Wyciszenie	Wyłącz
	Reset ustawień dźwięku	Akcja
	Synchronizacja wyjścia audio	Wyłącz
	Ustawienia głośnika	Włączone

Balans

Regulacja w celu podkreślenia balansu prawego lub lewego wyjścia audio.

Uwaga: Balans można dostosować tylko dla wyjścia głośników.

Wysokie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia dźwięków o wysokiej częstotliwości.

Niskie tony

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia dźwięków o niskiej częstotliwości.

Głośność

Regulacja głośności.

Wyj. audio (wyj.lin)

Regulacja w celu zwiększenia lub zmniejszenia poziomu liniowego wyjścia audio (głośność).

Uwaga: Ta funkcja zostanie wyłączona po ustawieniu Synchronizacja wyjścia audio na WŁĄCZO.

Maksymalna głośność

Regulacja ograniczenia dla ustawienia maksymalnej głośności.

Minimalna głośność

Regulacja ograniczenia dla ustawienia minimalnej głośności.

Wyciszenie

Włączenie/wyłączenie funkcji wyciszenia.

Reset ustawień dźwięku

Zerowanie wszystkich ustawień w menu Dźwięk do wstępnych wartości fabrycznych.

Synchronizacja wyjścia audio

Synchronizacja głośności wyjścia liniowego z ustawieniem Głośność wewnętrznego głośnika.







{Włącz}: Włączenie funkcji i wyszarzenie głośności Wyj. audio (wyj.lin).

{Wyłącz}: Wyłączenie funkcji.

Ustawienia głośnika

{Włącz/Wyłącz} wewnętrznego głośnika.

9.2.4. Menu Konfiguracja

 Obraz	Stan włęcz.	Wymuszone włęcz.
 Ekran	Oszczędn. panelu	Akcja
 Dźwięk	Routing RS232	RS232
 Konfiguracja	Źródło uruch.	Akcja
 Opcje zaaw.	Logo	Włączone
 Ustawienia Android	WOL	Wyłącz
	Czujnik światła	Wyłącz
	Czujnik obecności człowieka	Wyłącz
	Wersja HDMI	
	Informacja OSD	10
	ID monitora	Akcja
	Status ciepła	xxxxxx
	Resetowanie konfiguracji	Akcja

Stan włęcz.

Wybór stanu wyświetlacza przy następnym podłączeniu przewodu zasilającego.

- {Wyłącz. zasilania} — wyświetlacz pozostaje wyłączony po podłączeniu przewodu zasilającego.
- {Wymuszone włęcz.} — wyświetlacz zostanie włączony po podłączeniu przewodu zasilającego.
- {Ost. stan} — wyświetlacz powróci do poprzedniego stanu zasilania (tryb włączenia/wyłączenia/oczekiwania) po podłączeniu przewodu zasilającego.

Oszczędn. panelu

Wybierz włączenie funkcji oszczędn. panelu w celu zmniejszenia niebezpieczeństwa wystąpienia utrwalenia obrazu lub poobrazu.

- {Jasność} — wybierz {Włącz}, po czym jasność obrazu zostanie zmniejszona do odpowiedniego poziomu. Gdy to ustawienie jest włączone, nie można zmienić ustawienia Jasność w menu Obraz.
- {Pixel shift} — wybierz odstęp czasu ({Auto})/{10–900} sekund/{Wyłącz} dla wyświetlacza w celu lekkiego zwiększenia rozmiaru obrazu i przesunięcia pozycji pikseli w czterech kierunkach (w górę, w dół, w lewo i w prawo). Włączenie funkcji Pixel shift spowoduje wyłączenie regulacji Pozycja H, Pozycja V i Tryb powiększenia w menu Ekran.

Uwaga: Tylko źródło wideo.

Routing RS232

Wybierz ścieżkę routingu RS232

- {RS232} — RS232 jest prowadzony z gniazda telefonicznego 2,5 mm
- {LAN->RS232} — RS232 jest prowadzony z RJ45
- {OPS RS232} — RS232 jest prowadzony z OPS

Źródło uruch.

Wybierz, aby wybrać źródło podczas uruchamiania.

- {Wejście} — wybór źródła wejścia podczas uruchamiania.
- {Lista odtw.} — wybór listy odtwarzania dla funkcji Odtw. multim., Przeglądarka. 0 wskazuje, że nie ma listy odtwarzania.

Logo

Wybierz, aby włączyć lub wyłączyć funkcję wyświetlania logo podczas włączania wyświetlacza.

- {Wyłącz} — nie będą pokazywane statyczne logo Philips i animacja uruchamiania Android.
- {Włącz} — wartość domyślna. Będą pokazywane statyczne logo Philips i animacja uruchamiania Android.

- {Użytkownik} — nie będzie pokazywane statyczne logo Philips, w ustawieniach Android będzie pokazana wyłącznie animacja wybrana przez użytkownika.

Uwaga: Logo nie będzie obracane, nawet po ustawieniu obrotu.

WOL (Wybudzanie przez sieć LAN)

Umożliwia włączenie wyświetlacza poprzez wiadomość sieciową.

Uwaga: Ta funkcja działa tylko w trybie oszcz. en. 1.

Czujnik światła

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji czujnika światła.

Czujnik obecności człowieka

Wybierz w celu włączenia lub wyłączenia funkcji czujnika obecności człowieka.

Wersja HDMI

Ustaw wersję HDMI na 1.4 lub 2.0.

Uwagi: 1. Wyłączanie źródła wejścia HDMI.

2. Jeśli ustawienie taktowania na 4K60Hz powoduje nienormalne wyświetlanie ekranu, należy ustawić wersję HDMI na 1.4.

Informacja OSD

Ustawienie czasu wyświetlania informacji OSD w górnym, lewym rogu ekranu. Informacje OSD będą wyświetlane po zmianie źródła wejścia i sygnału.

Dostępne opcje to {Wyłącz, 1–60} sekund.

ID monitora

Ustawienie numeru ID do sterowania wyświetlaczem przez połączenie RS232. Po podłączeniu wielu zestawów wyświetlaczy każdy z nich musi mieć unikatowy numer ID. ID monitora to liczba z zakresu 1 do 255.

- {ID monitora} jest ustawiane z zakresu {1–255}. Domyślne ustawienie to 1.
- {Grupa monit.} jest ustawiana w zakresie {1–254}. Domyślne ustawienie to 1.

Status ciepła

Bieżący stan termiczny.

Resetowanie konfiguracji

Przywracanie wstępnych wartości fabrycznych wszystkich ustawień w menu Konfiguracja.

Ust. fabryczne

Przywracanie wstępnych wartości fabrycznych wszystkich niestandardowych ustawień w menu Obraz, Ekran, Dźwięk, Konfiguracja i Opcje zaaw.

9.2.5. Menu Opcje zaawansowane

Obraz	Kontrola pilota	Odblokowane
Ekran	Kontrola klawiatury	Odblokowane
Dźwięk	Wyłącznik czasowy	Wyłącz
Konfiguracja	Data i czas	Akcja
Opcje zaaw.	Harmonogram	Akcja
Ustawienia Android	HDMI with One Wire (HDMI z One Wire)	Wyłącz
	HDMI One Wire Power Off	
	(Wyłączenie zasilania HDMI One Wire)	Wyłącz
	Autowyrk. sygn.	Wyłącz
	Język	Angielski
	Oszcz. en.	Model 1
	Ustawienia OPS	Auto
	Reset opcji zaawansowanych	Akcja

Kontrola pilota

Wybór trybu działania pilota, gdy przez połączenie RS232 jest podłączonych wiele wyświetlaczy.

- {Odblokowane} — wszystkie wyświetlacze można obsługiwać normalnie przez pilota.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil.} / {Zabl. wszys. bez PWR i VOL} — blokada funkcji pilota zdalnego sterowania tego wyświetlacza. W celu odblokowania naciśnij i przytrzymaj przycisk [INFO] na pilocie przez 6 (sześć) sekund.
- {Główny} — wyznaczenie tego wyświetlacza jako głównego wyświetlacza do sterowania za pomocą pilota zdalnego sterowania. Tylko ten wyświetlacz można obsługiwać pilotem zdalnego sterowania. (W trybie podstawowym klucz IR będzie zawsze przetwarzany niezależnie od ustawień ID monitora/grupa).
- {Dodatkowy} — wyznaczenie tego wyświetlacza jako wyświetlacza dodatkowego. Tego wyświetlacza nie można obsługiwać pilotem i otrzymuje on sygnały sterowania jedynie z podstawowego wyświetlacza, przez połączenie RS232.

Kontrola klawiatury

Wybór włączenia lub wyłączenia funkcji wyświetlania klawiatury (przyciski sterowania).

- {Odblokowane} — włączenie funkcji klawiatury.
- {Zablokuj wszystko} / {Zabl. wsz. bez głoś.} / {Zabl. wsz. bez zasil.} / {Zabl. wszys. bez PWR i VOL} — wyłączenie funkcji klawiatury.

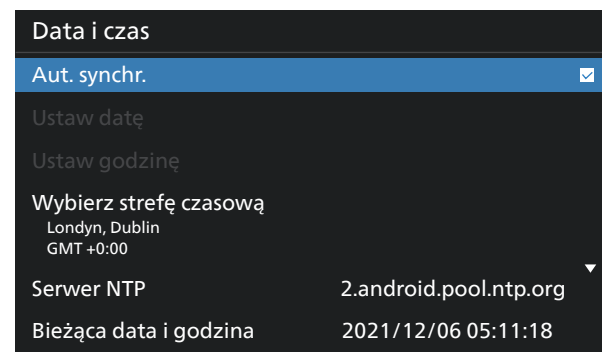
Uwaga: „Tryb blokowania sterowania przez klawiaturę” — ta funkcja całkowicie wyłącza dostęp do wszystkich funkcji Kontrola klawiatury. W celu włączenia lub wyłączenia blokady sterowania przez klawiaturę naciśnij oba przyciski [VOL+] i [UP] (W górę) oraz przytrzymaj równocześnie przez ponad 3 sekundy.

Wyłącznik czasowy

Ustawienie czasu automatycznego wyłączenia zasilania (w godzinach).

Data i czas

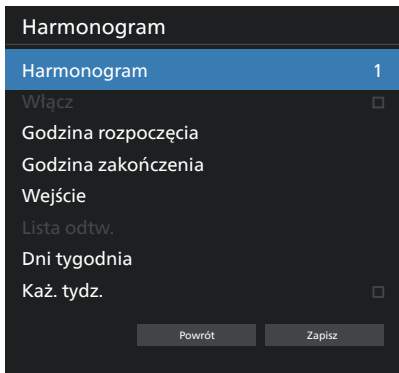
Regulacja bieżącej daty i czasu dla wewnętrznego zegara wyświetlacza.



- {Aut. synchr.} — automatyczna synchronizacja zegara wyświetlacza z serwerem NTP.

Harmonogram

Umożliwia użytkownikowi ustawienie do siedmiu różnych zaplanowanych odstępów czasu aktywności wyświetlacza.



- {Harmonogram} — wybór do edycji harmonogramów 1–7.
- {Dostępny} — włączenie/wyłączenie wybranego harmonogramu. Jeśli wystąpi konflikt czasowy z innym harmonogramem lub czasem uruchomienia/zakończenia, gdy źródło wejścia jest puste, użytkownik nie może włączyć tego harmonogramu.
- {Czas rozpoczęcia} — ustawienie czasu rozpoczęcia.
- {Czas zakończenia} — ustawienie czasu zakończenia.
- {Wejście} — ustawienie źródła wejścia, system automatycznie przejdzie do wybranego źródła w czasie rozpoczęcia.
- {Lista odtw.} — ustawienie list odtwarzania 1–7 dla źródeł Odtw. multim. i Przeglądarka.
- {Dni tygodnia} — ustawienie dnia Niedziela, Poniedziałek, Wtorek, Środa, Czwartek, Piątek i Sobota.
- {Kaź. tydz.} — ustawienie cyklu.
- {Cofnij} — anulowanie bez zmiany danych harmonogramu.
- {ZAPISZ} — zapisanie danych harmonogramu.

HDMI with One Wire (HDMI z One Wire)

Włączenie lub wyłączenie HDMI CEC.

HDMI One Wire Power Off (Wyłączenie zasilania HDMI One Wire)

Umożliwia użytkownikowi ustawienie wielu urządzeń na tryb oczekiwania poprzez naciśnięcie przycisku zasilania. Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po włączeniu HDMI CEC.

Autowykr. sygn.

OPCJA:

{Wyłącz}, {Wszystko}, {Failover}

{Wyłącz}: Wyłącz Autowykr. sygn.

{Wszystko}: HDMI1 -> HDMI2 -> HDMI3* -> DVI** -> TYPE-C* -> VGA* -> OPS* -> Odtw. multim. -> Przeglądarka -> CMND & Play -> Kiosk -> Niestandardowy -> Ekran główny

* Nie wszystkie moduły mają na tej liście wszystkie źródła.

DVI może być DVI-I lub DVI-D

* Aplikacje Odtw. multim., Przeglądarka będą jedynie wykorzystywały indeks 1 listy odtwarzania

{Failover}:

Failover 1: Ekran główny (domyślne)

Failover 2: Ekran główny (domyślne)

Failover 3: Ekran główny (domyślne)

Failover 4: Ekran główny (domyślne)

Failover 5: Ekran główny (domyślne)

Failover 6: Ekran główny (domyślne)

Failover 7: Ekran główny (domyślne)

Failover 8: Ekran główny (domyślne)

Failover 9: Ekran główny (domyślne) *

Failover 10: Ekran główny (domyślne) *

Failover 11: Ekran główny (domyślne) *

Failover 12: Ekran główny (domyślne) *

Failover 13: Ekran główny (domyślne) *

* Nie wszystkie moduły mają wszystkie 13 list failover, w zależności od łącznej liczby źródeł modułu

Język

Wybór języka używanego w menu OSD.

Opcje wyboru to: English/Deutsch/ 简体中文 /Français/ Italiano/Español/Русский/PolSKI/Türkçe/ 繁體中文 / 日本語 / Português/اىبىرعل/ Danish/Swedish/Finnish/Norwegian/ Dutch/Czech/Lithuanian/Latvian/Estonian.

Oszcz. en.

Tryb 1 [TCP wyl., WOL wyl., autom. wyl.]

Tryb 2 zarezerwowany

Tryb 3 [TCP wyl., WOL wyl., autom. wyl./wyl.]

Tryb 4 [TCP wyl., WOL wyl., brak autom. wyl./wyl.]

Oszcz. en.	Przycisk zasilania przez RCU wyl.	Brak sygnału	WOL	Android (ARM)
Tryb 1	Wyłączenie zasilania prądem stałym	Wyłączenie zasilania prądem stałym	V	ARM wyl.
Tryb 3	Wyłączenie podświetlenia	Kiedy sygnał powróci, system budzi się	X	ARM wyl.
Tryb 4	Wyłączenie podświetlenia	Podświetlanie zawsze wyl., pokazuje brak sygnału	X	ARM wyl.

Następująca tabela pokazuje działanie dla platformy Android z różnymi trybami zasilania.

Tryb zasilania	Tryb 1	Tryb 3, tryb 4
DC wyl.	Wyłączenie systemu	1. Aplikacje Odtw. multim., Przeglądarka, Odtwarzacz PDF, Kiosk oraz CMND & Play zostaną zamknięte. 2. System Android przejdzie do domyślnego środowiska black launcher.
DC wyl.	Uruchamianie systemu	Ponowne uruchomienie systemu Android. Jeśli ustawienia logo są wyłączone, system włączy podświetlenie bezpośrednio bez konieczności ponownego uruchamiania.

Ustawienia OPS

Ustawienie konfiguracji OPS dla każdego warunków zasilania.

- {Auto} — po wybraniu {Karta OPS} dla wejścia źródła wideo OPS zostanie wyłączone po wyłączeniu zasilania wyświetlacza lub na odwrót. Po ustawieniu na inne wejścia źródła wideo OPS będzie zawsze ustawiane na włączenie.
- {Zawsze wyl.} — OPS będzie stale ustawione na wyłączone.
- {Zawsze wyl.} — OPS będzie stale ustawione na włączone.

Reset opcji zaawansowanych

Zerowanie wszystkich ustawień za wyjątkiem {Data i czas} w menu opcji zaawansowanych do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.

9.3. Ustawienia Android

Otwórz Ustawienia Android

1. Po włączeniu hasła administratora z Ustawienia Android -> Narzędzia systemowe należy wprowadzić hasło przed wprowadzeniem ustawień Android.

Domyślne hasło to 1234.

10. Obsługiwane formaty multimediiów

Formaty multimediiów USB

Format video		
Kodek wideo	Rozdzielczość	Szybkość transmisji
MPEG1/2	1080p przy 60 kl./s	80 Mb/s
MPEG4	1080p przy 60 kl./s	80 Mb/s
H.263	1080p przy 60 kl./s	80 Mb/s
H.264	4K2K przy 120 kl./s	200 Mb/s
H.265	4K2K przy 120 kl./s	200 Mb/s
VP8	1080p przy 60 kl./s	60 Mb/s
VP9	4K2K przy 120 kl./s	100 Mb/s

Format dźwięku			
Kodek dźwięku	Częstotliwość próbkowania:	Kanał	Szybkość transmisji
MPEG1/2/2.5 Layer3	8–48 kHz	2	8–320 kbps
MPEG1/2 Layer1	16–48 kHz	2	32–448 kbps
MPEG1/2 Layer2	16–48 kHz	2	8–384 kbps
AAC, HEAAC	8–48 kHz	5,1	AAC-LC: 12–576 kbps V1: 6–288 kbps V2: 3–144 kbps

Format zdjęć	
Obraz	Rozdzielczość
JPEG	3840 × 2160
PNG	3840 × 2160
BMP	3840 × 2160
WebP	3840 × 2160

UWAGI:

- Dźwięk lub wideo mogą nie działać, jeśli standardowa szybkość transmisji/szybkość przesyłania ramek treści, jest wyższa od kompatybilnej szybkości transmisji/szybkości przesyłania ramek w tabeli powyżej.
- Odtwarzanie treści wideo z szybkością transmisji lub z szybkością przesyłania ramek wyższą od określonej w tabeli powyżej może być zakłócone.

11. Tryb wejścia

Obsługa taktowania (formaty komputera):

Element	Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania
1	720 × 400	70
2	640 × 480	60, 67, 75
3	800 × 600	60
4	832 × 624	75
5	1024 × 768	60
6	1152 × 870	75
7	1280 × 720	60
8	1920 × 1080	60
9	1440 × 900	60
10	1680 × 1050	60
11	3840 × 2160	30, 60

Obsługa taktowania (format wideo):

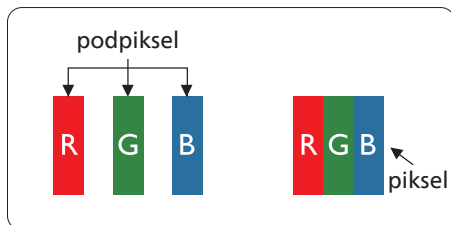
Element	Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania
1	480i, 480p	60
2	576i, 576p	50
3	720p	50, 60
4	1080i, 1080p	50, 60

- Jakość tekstu PC jest optymalna w trybie UHD (3840 × 2160, 60 Hz).
- Wygląd ekranu wyświetlacza komputera PC zależy od producenta (i określonej wersji Windows).
- Sprawdź podręcznik instrukcji komputera PC w celu uzyskania informacji o podłączeniu komputera PC do wyświetlacza.
- Jeśli istnieje tryb częstotliwości pionowej i poziomej, wybierz 60 Hz (w pionie) i 31,5 kHz (w poziomie). W niektórych przypadkach po wyłączeniu zasilania komputera PC (lub po odłączeniu komputera PC) na ekranie mogą pojawić się nienormalne sygnały (takie jak paski). W takiej sytuacji naciśnij przycisk [INPUT] (Wejście) w celu przejścia do trybu wideo. Należy także sprawdzić, czy komputer PC jest podłączony.
- Gdy sygnały synchronizacji poziomej są nieregularne w trybie RGB, sprawdź tryb oszczędzania energii komputera PC lub połączenia kablowe.
- Tabela ustawień wyświetlania jest zgodna ze standardami IBM/VESA i opiera się na wejściu analogowym.
- Tryb obsługi DVI odnosi się do tego samego co tryb obsługi PC.
- Najlepsze taktowanie dla częstotliwości pionowej w każdym trybie to 60 Hz.
- W trybie UHD (3840 × 2160, 60 Hz), częstotliwość pikseli HDMI: 594, TYPE-C: 533.25.

12. Polityka defektów pikseli

Dokładamy wszelkich starań w celu zapewnienia najwyższej jakości produktów i stosujemy jedne z najbardziej zaawansowanych procesów produkcyjnych, jak również rygorystyczną kontrolę jakości. Jednak czasami nie można uniknąć defektów pikseli lub subpikseli paneli PDP/TFT stosowanych w wyświetlaczach plazmowych i LCD. Żaden producent nie może zagwarantować wykluczenia defektu pikseli ze wszystkich paneli. Firma Philips gwarantuje natomiast, że każdy wyświetlacz plazmowy i LCD, w którym stwierdzi się niedopuszczalną ilość defektów, zostanie naprawiony w ramach gwarancji, na warunkach gwarancji lokalnej. W tej informacji objaśniono różne rodzaje defektów pikseli i określono dopuszczalny poziom defektów dla ekranu LCD. Aby wyświetlacz został zakwalifikowany do naprawy na podstawie gwarancji, liczba defektów pikseli musi przekraczać określony poziom, jak wskazano w tabeli referencyjnej. Jeśli defekty pikseli ekranu LCD mieszczą się w zakresie specyfikacji, wymiana gwarancyjna/żądanie naprawy zostaną odrzucone. Dodatkowo, ponieważ niektóre rodzaje lub kombinacje defektów pikseli są bardziej widoczne niż inne, firma Philips ustala dla nich nawet wyższe standardy jakości.

12.1. Piksele i subpiksele



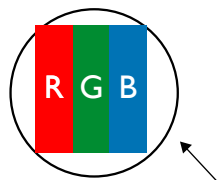
Piksel lub inaczej element obrazu, składa się z trzech subpikseli w kolorach podstawowych: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy świecą wszystkie subpiksele danego piksela, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy biały piksel. Kiedy wszystkie subpiksele są ciemne, trzy kolorowe subpiksele wyglądają jak pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świejących i ciemnych subpikseli wyglądają jak pojedyncze piksele innych kolorów.

12.2. Rodzaje defektów pikseli + definicja punktu

Piksele i subpiksele są wyświetlane na ekranie w różny sposób. Istnieją trzy kategorie defektów pikseli, a każda z nich obejmuje kilka rodzajów defektów subpikseli.

Definicja punktu = Co to jest uszkodzony „punkt“? :

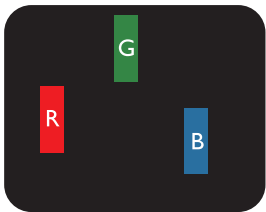
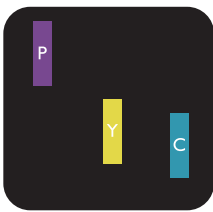

Jeden lub więcej uszkodzonych, sąsiadujących ze sobą subpikseli określa się jako jeden „punkt”. Liczba uszkodzonych subpikseli nie ma znaczenia dla definicji uszkodzonego punktu. Oznacza to, że uszkodzony punkt może składać się z jednego, dwóch lub trzech uszkodzonych subpikseli, które mogą być ciemne lub świecić.



Jeden punkt = jeden piksel; składa się z trzech subpikseli czerwonego, zielonego i niebieskiego.

12.3. Defekty jasnych punktów

Defekty jasnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele stale świeciły lub stale były „włączone”. Można wyróżnić następujące typy defektów jasnych punktów:

 <p>Jeden świeący czerwony, zielony lub niebieski subpiksel</p>	 <p>Dwa sąsiednie świeące subpiksele: Czerwony + niebieski = purpurowy Czerwony + zielony = żółty Zielony + niebieski = błękitny (jasnoniebieski)</p>	 <p>Trzy sąsiednie świeące subpiksele (jeden biały piksel)</p>
--	--	---

12.4. Defekty ciemnych punktów

Defekty czarnych punktów wyglądają tak, jakby piksele lub subpiksele były stale ciemne lub „wyłączone”. Poniżej znajdują się przykłady defektów czarnych punktów:



12.5. Bliskość defektów pikseli

Ponieważ mogą być bardziej zauważalne defekty pikseli i subpikseli tego samego rodzaju, znajdujące się niedaleko siebie, firma Philips określa również tolerancje bliskości defektów pikseli. Tabela poniżej zawiera właściwe specyfikacje:

- Dozwolona liczba sąsiadujących ciemnych punktów = (sąsiadujące ciemne punkty = 1 para ciemnych punktów)
- Minimalna odległość pomiędzy ciemnymi punktami
- Łączna liczba wszystkich uszkodzonych punktów

12.6. Tolerancje defektów pikseli

Aby panel PDP/TFT wyświetlacza plazmowego/LCD Philips został zakwalifikowany w okresie gwarancyjnym do naprawy z powodu defektów pikseli, muszą w nim wystąpić defekty pikseli przekraczające tolerancje podane w tabeli poniżej.

EFEKT JASNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
EFEKT CZARNEGO PUNKTU	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 ciemny subpiksel	10
ŁĄCZNA LICZBA USZKODZONYCH DEFEKTÓW WSZYSTKICH TYPÓW	12

Uwaga: * Defekty 1 lub 2 sąsiadujących subpikseli = 1 defekt punktu

12.7. MURA

Ciemne punkty lub plamki mogą być czasami widoczne w niektórych panelach ciekłokrystalicznych (LCD). Efekt ten jest określany w branży jako Mura, co jest japońskim odpowiednikiem terminu „nierówność”. Termin ten jest wykorzystywany do opisu nieregularnego wzoru lub obszaru, w którym, w pewnych warunkach, występuje niejednorodność ekranu. Mura to wynik nierówności warstwy ciekłokrystalicznej, w większości przypadków spowodowany długim działaniem, przy wysokiej temperaturze otoczenia. Efekt Mura jest dobrze znany w przemyśle i jest nienaprawialny. Nie jest on także objęty warunkami gwarancji.

Efekt Mura został dostrzeżony od momentu wprowadzenia technologii LCD, w przypadku większych ekranów, przy działaniu w cyklu 24/7 i przy działaniu wielu wyświetlaczy przy słabym oświetleniu. Wszystkie te czynniki zwiększają możliwość efektu Mura w wyświetlaczach.

JAK STWIERDZIĆ EFEKT MURA

Istnieje wiele symptomów Mura i wiele przyczyn. Kilka z nich wymieniono poniżej:

- Zanieczyszczenia lub obce cząstki w matrycy ciekłokrystalicznej
- Nierówna dystrybucja matrycy LCD podczas produkcji
- Niejednorodna dystrybucja luminancji podświetlenia
- Naprężenie panelu podczas montażu
- Wady w komórkach LCD
- Naprężenia wywołane temperaturą — wydłużone działanie przy wysokiej temperaturze

JAK UNIKNĄĆ EFEKTU MURA

Chociaż nie gwarantujemy każdorazowego całkowitego usunięcia efektu Mura, ogólnie efekt Mura można zminimalizować jedną z podanych metod:

- Obniżenie jasności podświetlenia
- Używanie wygaszacza ekranu
- Obniżenie temperatury w pobliżu urządzenia

13. Czyszczenie i rozwiązywanie problemów

13.1. Czyszczenie

Ostrzeżenie dotyczące używania wyświetlacza

- Nie należy przybliżać rąk, twarzy lub obiektów do otworów wentylacyjnych wyświetlacza. Górna część wyświetlacza jest zwykle bardzo gorąca, ponieważ przez otwory wentylacyjne wychodzi powietrze o wysokiej temperaturze. Zbyt duże przybliżenie części ciała może spowodować poparzenia lub obrażenia osobiste. Umieszczenie obiektu w pobliżu górnej części wyświetlacza może spowodować uszkodzenia związane z ciepłem obiektu oraz obrażenia użytkownika.
- Przed przeniesieniem monitora należy odłączyć wszystkie kable. Przenoszenie monitora z podłączonymi kablami może spowodować uszkodzenie kabli, a przez to pożar lub porażenie prądem elektrycznym.
- Przed wykonaniem jakichkolwiek procedur związanych z czyszczeniem lub konserwacją należy odłączyć wtyczkę zasilania od ściennego gniazda zasilania.

Instrukcje czyszczenia panelu przedniego

- Przedni panel monitora został specjalnie zabezpieczony. Powierzchnię należy delikatnie wytrzeć wyłącznie szmatką do czyszczenia lub miękką, niestrzępiącą się szmatką.
- Jeśli powierzchnia zostanie zabrudzona, miękką, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć nadmiar płynu. Powierzchnię ekranu należy wytrzeć w celu usunięcia brudu. Następnie należy wysuszyć tego samego rodzaju szmatką.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzenia powierzchni panelu palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.

Instrukcje czyszczenia obudowy

- Jeśli obudowa zostanie zabrudzona, należy ją wytrzeć miękką, suchą szmatką.
- Jeśli obudowa zostanie silnie zabrudzona, niestrzępiącą się szmatką należy namoczyć w wodzie z dodatkiem łagodnego detergentu. Szmatkę należy następnie wykręcić, aby usunąć możliwie najwięcej wilgoci. Wytrzyj obudowę. Użyj do wytarcia innej suchej szmatki aż do wysuszenia powierzchni.
- Do czyszczenia plastikowych części nie należy używać środka, który zawiera olej. Tego rodzaju produkt może uszkodzić plastikowe części i spowodować utratę gwarancji.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu wody czy detergentu z powierzchnią wyświetlacza. Jeśli do środka urządzenia dostanie się woda lub wilgoć, mogą wystąpić problemy w działaniu oraz niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym.
- Nie należy dopuszczać do zarysowania lub uderzania obudowy palcami lub twardymi obiektami dowolnego rodzaju.
- Nie należy stosować do czyszczenia obudowy substancji lotnych, takich jak substancje w sprayu, rozpuszczalniki czy rozcieńczalniki.
- W pobliżu obudowy nie należy umieszczać na dłużej żadnych przedmiotów wykonanych z gumy lub PCW.

13.2. Rozwiązywanie problemów

Symptom	Możliwa przyczyna	Środek zaradczy
Brak wyświetlania obrazu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Odłączony przewód zasilający. 2. Główny przełącznik zasilania z tyłu monitora nie został włączony. 3. Brak połączenia z wybranym wejściem. 4. Wyświetlacz znajduje się w trybie oczekiwania. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Podłącz przewód zasilający. 2. Upewnij się, że jest włączony przełącznik zasilania. 3. Podłącz do wyświetlacza połączenie sygnałowe.
Zakłócenia wyświetlane na wyświetlaczu lub słyszalne zakłócenia dźwięku	Spowodowane sąsiednimi urządzeniami elektrycznymi lub lampami jarzeniowymi.	Przesuń wyświetlacz w inne miejsce, aby sprawdzić, czy zakłócenia zostały zmniejszone.
Kolory są nieprawidłowe	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego.	Upewnij się, że kabel sygnałowy jest właściwie podłączony z tyłu wyświetlacza.
Nienormalne wzory na obrazie	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego. 2. Sygnał wejścia poza możliwością obsługi wyświetlacza. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że kabel sygnałowy jest właściwie podłączony. 2. Sprawdź źródło sygnału wideo, aby ocenić, czy parametry sygnału nie są poza zakresem możliwości wyświetlacza. Porównaj specyfikacje źródła sygnału z częścią specyfikacji wyświetlacza.
Wyświetlany obraz nie wypełnia całego ekranu	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe ustawienie trybu powiększenia. 2. Tryb skanowania może być nieprawidłowo ustawiony na Underscan. 3. Jeśli obraz przekracza wymiary ekranu, tryb skanowania można przełączyć na Underscan. 	Użyj funkcji Tryb powiększenia lub funkcji Niest. powiększ. w menu Ekran w celu dokładnego dopasowania geometrii wyświetlacza i częstotliwości.
Słychać dźwięk, ale brak obrazu	Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła.	Upewnij się, że są prawidłowo podłączone obydwa wejścia wideo i dźwięku.
Widać obraz, ale nie słychać dźwięku	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nieprawidłowe podłączenie kabla sygnałowego źródła. 2. Całkowicie obniżony poziom dźwięku. 3. Włączone {Wyciszenie}. 4. Niepodłączony głośnik zewnętrzny. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Upewnij się, że obydwa wejścia wideo i dźwięku są podłączone prawidłowo. 2. Naciśnij przycisk [⊕] lub [−], aby słyszeć dźwięk. 3. Wyłącz WYCISZENIE przyciskiem [⊘]. 4. Podłącz zewnętrzne głośniki i ustaw odpowiedni poziom głośności.
Nie rozjaśniają się niektóre elementy obrazu	Niektóre piksele wyświetlacza są wyłączone.	Ten wyświetlacz zaprojektowano przy użyciu wysoce precyzyjnej technologii. Czasami jednak niektóre piksele mogą się nie wyświetlać. Nie oznacza to awarii.
Po wyłączeniu zasilania wyświetlacza mogą pojawiać się powidoki. (Przykłady nieruchomych obrazów obejmują logo, gry wideo, obrazy komputerowe i obrazy wyświetlane w normalnym trybie 4:3)	Zbyt długie wyświetlanie nieruchomego obrazu	Nie należy dopuszczać do wydłużonego wyświetlania nieruchomego obrazu, ponieważ może to spowodować utrwalenie na wyświetlaczu powidoku.

<p>Jak wykonać ustawienia w menu, aby sterować wszystkimi monitorami w tym samym czasie i indywidualnie przez RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe przez RS232 i brak kabla podczerwieni</p>	<p>1. Pierwszy wyświetlacz jest ustawiany w OSD jako „Główny” (Opcja Zaawansowane/element sterowania przez podczerwień), inny jako „Dodatkowy”.</p> <p>2. W górnej, lewej części wyświetlacza pokaże się menu OSD. (Jeśli zniknie należy ponownie przełączyć MENU)</p> <p>3. Ustawienia domyślne: NR ID: 0, NR GP: 0, to ustawienie umożliwia sterowanie wszystkimi wyświetlaczami przez podczerwień.</p> <p>„+”, „-” mogą zmienić „NR ID” w celu sterowania sygnałem wyświetlacza przez „ID monitora”.</p> <p>Elementy „W GÓRĘ”, „W DÓŁ” mogą zmieniać „NR GP”, aby sterować wieloma wyświetlaczami przez „ID grupy”.</p> <p>* Pierwszy wyświetlacz jest zawsze sterowany przez podczerwień.</p>
<p>Jak działa RC?</p>	<p>Połączenie łańcuchowe: brak połączenia RS232 i kabla podczerwieni</p>	<p>Nie są wymagane żadne ustawienia. Wystarczy podłączyć kablami podczerwieni i sterować przez podczerwień.</p> <p>* Ten sposób może spowodować zjawisko braku synchronizacji. Zaleca się zastosowanie powyższych ustawień z użyciem kabla RS-232.</p>

14. Dane techniczne

Wyświetlacz:

Element	Dane techniczne		
	65BDL4052E	75BDL4052E	86BDL4052E
Rozmiar ekranu (aktywny obszar)	163,9 cm / 64,5 cala	189,3 cm / 74,5 cala	217,4 cm / 85,6 cala
Proporcje obrazu	16:9	16:9	16:9
Liczba pikseli	3840 (w poziomie) × 2160 (w pionie)	3840 (w poziomie) × 2160 (w pionie)	3840 (w poziomie) × 2160 (w pionie)
Podziałka pikseli	0,372 (w poziomie) × 0,372 (w pionie) [mm]	0,4296 (w poziomie) × 0,4296 (w pionie) [mm]	0,4935 (w poziomie) × 0,4935 (w pionie) [mm]
Wyświetlane kolory	1,07 mld kolorów	1,07 mld kolorów	1,07 mld kolorów
Jasność (typowa)	350 cd/m ²	350 cd/m ²	350 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowy)	1200:1	1200:1	4000:1
Kąt widzenia	178 stopni	178 stopni	178 stopni

Złącza wejścia/wyjścia:

Element		Dane techniczne
Wyjście głośnika	Głośniki wewnętrzne	15 W (L) + 15 W (P) [RMS] / 8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz–13 kHz
Wyjście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm × 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanalowy (L+P)
Wejście audio	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm × 1	0,5 V [rms] (Normalny) / 2-kanalowy (L+P)
RS232	Gniazdo telefoniczne 3,5 mm × 2	We RS232 / Wy RS232
RJ-45	Gniazdo RJ-45 × 1 (8-pinowe)	Port LAN 10/100
Wejście HDMI	Gniazdo HDMI × 3 (Type A) (19-stykowe)	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo + Dźwięk) MAKS.: Wideo — 720p, 1080p, 3840 × 2160 / 60 Hz Dźwięk — 48 kHz / 2-kanalowe (L+P) Obsługa wyłącznie LPCM
Wejście DVI-D	Gniazdo DVI-D	Cyfrowe RGB: TMDS (Wideo), MAKS.: 1920 × 1080 / 60 Hz (FHD)
Wejście/wyjście IR	3,5 mm × 2	Połączenie przelotowe w podczerwieni
Karta SD	Karta Micro SD	Obsługa do 128 GB
USB-B	USB-B × 2	Podłącz funkcję dotyku do zewnętrznego komputera PC
Wejście USB	USB 2.0 TypeA × 3	USB 2.0, odtwarzanie multimedialnych
Wejście USB	USB 3.0 TypeA × 3	USB 3.0, odtwarzanie multimedialnych i port serwisowy
USB3.1 C	Typu C: 65w	Power Delivery: 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 12 V / 3 A, 15 V / 3 A, 20 V / 3,25 A

Ogólne:

Element	Dane techniczne		
	65BDL4052E	75BDL4052E	86BDL4052E
Gniazdo zasilania	100–240 V~, 50/60 Hz	100–240 V~, 50/60 Hz	100–240 V~, 50/60 Hz
Zużycie energii (maks.)	430 W	450 W	670 W
Zużycie energii (typowy)	170 W	190 W	450 W
Zużycie energii (Tryb gotowości i Tryb wyłączenia)	< 0,5 W	< 0,5 W	< 0,5 W
Tryb przełącznika prądu zmiennego (W)	0 W	0 W	0 W
Wymiary (bez podstawy) [S × W × G]	1494,3 × 883,2 × 99,5 mm	1715,5 × 1007,6 × 101,5 mm	1960,8 × 1145,7 × 101,3 mm
Waga (bez podstawy)	44,26 kg	55,85 kg	74,49 kg
Waga brutto (bez podstawy)	53,9 kg	67,8 kg	91,2 kg

Warunki środowiskowe:

Element		Dane techniczne
Temperatura	Działanie	0–40°C
	Przechowywanie	-20–60°C
Wilgotność	Działanie	20–80% RH (bez kondensacji)
	Przechowywanie	5–95% RH (bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0–3000 m
	Przechowywanie/ przewożenie	0–9000 m

Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań wyświetlaczy Philips

Dziękujemy za zakupienie tego produktu firmy Philips. Wszystkie produkty firmy Philips są projektowane i produkowane z uwzględnieniem najwyższych standardów i zapewniają wysoką jakość działania, łatwe używanie oraz instalację. Po napotkaniu jakichkolwiek trudności z używaniem produktu zalecamy, aby najpierw sprawdzić podręcznik użytkownika lub informacje z części pomocy technicznej strony internetowej, gdzie (w zależności od typu produktu) można znaleźć dostępny do pobrania podręcznik użytkownika, często zadawane pytania, filmy wideo z instrukcjami lub forum pomocy technicznej.

OGRANICZONA GWARANCJA

W mało prawdopodobnej sytuacji, że produkt będzie wymagał naprawy, w okresie gwarancyjnym zaaranżujemy bezpłatną naprawę posiadanego produktu Philips, przy założeniu, że produkt był używany zgodnie z podręcznikiem użytkownika (np. w przeznaczonym do tego celu miejscu).

Dla tych kategorii produktu firmą udzielającą gwarancji jest firma partnerska firmy Philips. Należy sprawdzić dokumentację dostarczoną z posiadanym produktem.

KTO MA PRAWO DO GWARANCJI?

Gwarancja zaczyna obowiązywać od daty pierwszego zakupu produktu. Aby uzyskać prawo do naprawy gwarancyjnej, klient musi dostarczyć dowód zakupu. Za dowód zakupu uważane jest ważne pokwitowanie sprzedaży lub inny dokument wskazujący na dokonanie przez klienta zakupu produktu.

CO OBEJMUJE GWARANCJA?

Jeśli w okresie gwarancyjnym wystąpią jakiegokolwiek defekty z powodu wad materiałowych i/lub błędów podczas produkcji, zaaranżujemy bezpłatną naprawę. Gdy naprawa nie jest możliwa lub opłacalna, możemy wymienić produkt na nowy lub równoważny produkt odnowiony o podobnej funkcjonalności. Wymiana zostanie zaproponowana według naszego wyboru, a gwarancja będzie kontynuowana od daty nabycia oryginalnego, pierwszego produktu. Należy pamiętać, że wszystkie części, włącznie z częściami naprawionymi i wymienionymi, są objęte gwarancją wyłącznie w czasie obowiązywania oryginalnej gwarancji.

CZEGO NIE OBEJMUJE GWARANCJA? Gwarancja nie obejmuje:

- Wynikowych szkód (włącznie ale nie tylko z utratą danych albo utratą zysków), ani kompensacji za działania wykonane samemu, takie jak regularna konserwacja, instalacja aktualizacji oprogramowania sprzętowego albo zapisywanie lub przywracanie danych. (W niektórych stanach wyłączenie przypadkowych albo wynikowych szkód jest nie jest dozwolone, dlatego powyższe wyłączenie może nie dotyczyć klienta. Obejmuje to także, choć nie tylko, wstępnie nagrane materiały, niezależnie od tego czy są, czy też nie są objęte prawem autorskim).
- Kosztów robocizny za instalację lub konfigurację produktu, regulację parametrów pracy produktu według potrzeb klienta i instalację lub naprawę różnych typów urządzeń zewnętrznych (np. WiFi, antena, klucze USB, urządzenia typu OPS) i innych systemów poza produktem.
- Problemów związanych z odbiorem spowodowanych złą jakością sygnału lub działaniem systemów kablowych lub antenowych poza urządzeniem.
- Produkt wymagający modyfikacji lub adaptacji umożliwiającej jego działanie w dowolnym kraju poza tym, dla którego został zaprojektowany, wyprodukowany, zatwierdzony i/lub autoryzowany, lub naprawy produktu uszkodzonego wskutek takich modyfikacji.
- Jeśli został zmieniony, usunięty lub zdjęty albo zatarty model lub numer seryjny produktu.

Gwarancja ma zastosowanie pod warunkiem, że produkt był obsługiwany prawidłowo, zgodnie z jego przeznaczeniem i zgodnie z instrukcjami obsługi

Aby uzyskać naprawę gwarancyjną i informacje

Aby uzyskać szczegółowe informacje o zakresie obowiązywania gwarancji i o wymaganiach związanych z dodatkową obsługą oraz numer infolinii, należy się skontaktować ze sprzedawcą i/lub integratorem systemu, u którego został zakupiony produkt. Należy pamiętać, że w USA ta ograniczona gwarancja jest ważna wyłącznie dla Produktów zakupionych w kontynentalnej części Stanów Zjednoczonych, na Alasce i na Hawajach.

Zanim wezwiesz serwis

Przed wezwaniem serwisu należy uważnie sprawdzić podręcznik użytkownika. Wykonanie omówionych w nim regulacji parametrów może pomóc w uniknięciu wzywania serwisu.

OKRES GWARANCJI

Okres gwarancji dla wyświetlacza Signage PHILIPS jest określony poniżej. W przypadku regionów nie objętych w tej tabeli należy się zastosować do ich oświadczeń dotyczących gwarancji.

Okres standardowej gwarancji dla wyświetlacza Signage PHILIPS jest określony poniżej. W przypadku regionów nie objętych w tej tabeli należy się zastosować do oświadczenia dotyczącego gwarancji lokalnej.

Region	Standardowy okres gwarancji
USA, Kanada	3 lata
Chiny	1 rok
Japonia	3 lata
Reszta świata	3 lata
Meksyk	3 lata
Brazylia	3 lata
Chile	3 lata
Peru	3 lata

Należy pamiętać, że do produktów profesjonalnych, mogą się stosować specyficzne warunki gwarancji — może mieć zastosowanie umowa sprzedaży lub nabycia.

Indeks

C

Części i funkcje 16
Czyszczenie i rozwiązywanie problemów 74

D

Dane techniczne 77
Działanie 31
Działanie dotyku 29

I

Instrukcje bezpieczeństwa 1

M

Menu OSD 65
Montaż na ścianie 15

N

Nawigacja w menu OSD 65

O

Obejrzyj podłączone źródło wideo 31
Obsługa pilota 18
Obsługiwane formaty multimedialnych 70
Odtwarzacz PDF 39
Odtw. multim. 32
Osłona USB 23

P

Panel sterowania 16
Pasek boczny 47
Pilot 19
Podłączanie urządzeń audio 26
Podłączanie urządzeń zewnętrznych 25
Podłączenie komputera PC 25
Podłączenie urządzeń zewnętrznych
(Odtwarzacz multimedialnych) 25
Podłączenie wielu wyświetlaczy przy konfiguracji
łańcuchowej 27
Pokrywa przełącznika prądu przemiennego 24
Połączenie podczerwieni 27
Połączenie przelotowe podczerwieni 28
Polityka dotycząca defektów pikseli 72
Program uruchamiający 31
Przeglądarka 35
Przegląd menu OSD 65

R

Rozpakowanie 11
Rozpakowanie i instalacja 11

T

Tryb wejścia 71

U

Ustawienia Android 69
Ustawienie interfejsu użytkownika 52
Uwagi dotyczące instalacji 14

W

Wkładanie baterii w pilocie 18

Z

Zakres działania pilota 18
Zasady gwarancji dla profesjonalnych rozwiązań
wyświetlaczy Philips 79
Zawartość opakowania 14
Złącza wejścia/wyjścia 17
Zmień format obrazu 31



2023 © TOP Victory Investments Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Ten produkt został wyprodukowany przez firmę Top Victory Investments Ltd.

i jest sprzedawany na jej odpowiedzialność. Firma Top Victory Investments Ltd. jest gwarantem w odniesieniu do tego produktu. Philips i emblemat z tarczą Philips są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Koninklijke Philips N.V. i są używane na podstawie licencji.

Dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

Wersja: V1.01 2023-09-12