

**PHILIPS**

Professional  
Display Solutions

T Line

65BDL3652T/75BDL3652T  
86BDL3652T



# Manuel de l'utilisateur (Français)

# Table des matières

1.	Instructions de sécurité .....	1	8.3.	Signage Display (Affichage de signalisation) .....	48
2.	Déballage et installation.....	10	8.4.	App & notifications (Applications et notifications).....	53
2.1.	Déballage.....	10	8.5.	Display (Écran).....	53
2.2.	Contenu de la boîte.....	12	8.6.	System (Système).....	54
2.3.	Notes d'installation .....	12	8.7.	Quick Info (Informations rapides) .....	54
2.4.	Montage sur un mur .....	13	9.	Menu OSD .....	55
3.	Pièces et fonctions .....	15	9.1.	Navigation dans le menu OSD.....	55
3.1.	Panneau de contrôle .....	15	9.2.	Présentation du menu OSD.....	55
3.2.	Prises d'entrée/sortie .....	16	10.	Formats multimédia pris en charge.....	61
3.3.	Télécommande.....	19	11.	Mode d'entrée .....	63
3.4.	Couvercle USB.....	23	12.	Politique de pixels défectueux .....	65
4.	Connexion à un équipement externe.....	24	12.1.	Pixels et sous-pixels.....	65
4.1.	Connexion d'équipement externe (Lecteur média).....	24	12.2.	Types de pixels défectueux + définition d'un point.....	65
4.2.	Connexion à un PC.....	24	12.3.	Points défectueux lumineux .....	65
4.3.	Connexion de l'équipement audio .....	25	12.4.	Points défectueux foncés.....	66
4.4.	Connexion à plusieurs écrans avec configuration en guirlande.....	25	12.5.	Proximité des défauts de pixels.....	66
4.5.	Connexion IR .....	26	12.6.	Tolérances des défauts de pixels.....	66
4.6.	Connexion IR Pass-through.....	27	12.7.	MURA.....	66
4.7.	Utilisation de l'écran tactile .....	28	13.	Nettoyage et guide de dépannage .....	67
5.	Utilisation .....	30	13.1.	Nettoyage.....	67
5.1.	Regarder la source vidéo connectée.....	30	13.2.	Guide de dépannage.....	68
5.2.	Changer le format d'image.....	30	14.	Spécifications techniques .....	70
5.3.	Launcher .....	30		Annexe Déclaration de garantie.....	72
5.4.	Lecteur média.....	31			
5.5.	Browser (Navigateur).....	35			
5.6.	PDF Player (Lecteur de PDF) .....	39			
5.7.	CMND & Play (CMND et Lecture).....	42			
5.8.	Side Bar (Barre latérale).....	43			
6.	Whiteboard (Tableau blanc).....	44			
6.1.	Page principale .....	44			
6.2.	Toolbar (Barre d'outils).....	44			
6.3.	Changement de page et aperçu .....	45			
6.4.	Contrôle par geste .....	45			
6.5.	Exit (Quitte) .....	46			
6.6.	Mode d'annotation .....	46			
7.	File manager (Gestionnaire de fichiers) .....	47			
7.1.	File manager (Gestionnaire de fichiers).....	47			
7.2.	Commutateur d'affichage .....	47			
8.	Setting (Réglage).....	48			
8.1.	Network & Internet (Réseau et Internet)...	48			
8.2.	Security (Sécurité).....	48			

# 1. Instructions de sécurité

## Précautions de sécurité et d'entretien



**AVERTISSEMENT :** l'utilisation de touches de réglages, d'ajustements ou de procédures différentes de celles qui sont décrites dans ce manuel pourrait présenter un risque de choc électrique, d'électrocution et/ou mécanique.

### Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :

Ce produit est destiné à être utilisé dans des installations professionnelles et ne convient pas à un usage domestique. Toute utilisation autre que celle pour laquelle cet appareil est prévu peut annuler la garantie.

#### Utilisation :

- Gardez l'écran à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Gardez l'écran à l'écart de toute matière huileuse, sinon le capot en plastique pourrait être endommagé.
- Éloignez tout objet pouvant tomber dans les orifices de ventilation ou empêcher le refroidissement correct des composants électroniques de l'écran.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Lors de la mise en place de l'écran, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- Si vous éteignez l'écran en débranchant le cordon d'alimentation, attendez au moins 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation pour l'utiliser.
- Assurez-vous de n'utiliser qu'un cordon d'alimentation fourni par Philips. Si le cordon d'alimentation est manquant, veuillez contacter votre centre de service local.
- Ne soumettez pas l'écran à de fortes vibrations ou à des impacts violents lorsque vous l'utilisez.
- Ne cognez pas et ne faites pas tomber l'écran pendant l'utilisation ou le transport.
- L'anneau de levage est destiné à une utilisation dans les tâches de maintenance et d'installation de courte durée. Nous conseillons de ne pas utiliser l'anneau de levage pendant plus d'une heure. Une utilisation prolongée est interdite. Veuillez conserver une zone de sécurité dégagée sous l'écran pendant l'utilisation de l'anneau de levage.

#### Entretien :

- Afin de protéger votre écran contre des dommages, n'appuyez pas trop fortement sur l'écran LCD. Lorsque vous déplacez l'écran, saisissez-le par son cadre pour le soulever ; ne mettez pas vos mains ni vos doigts sur l'écran LCD pour le soulever.
- Débranchez l'écran si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période.
- Débranchez l'écran si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. Vous pouvez aussi vous servir d'un chiffon sec, pour autant que l'écran soit hors tension. Par contre, n'utilisez jamais de solvants organiques, tels que l'alcool ou des liquides à base d'ammoniaque, pour nettoyer l'écran.
- Afin d'éviter tout risque d'électrocution ou d'endommagement permanent à l'écran, n'exposez pas l'écran à la poussière, une humidité excessive ou la pluie.
- Si votre écran venait à être mouillé, essuyez-le dès que possible avec un chiffon sec.
- Si un corps étranger ou de l'eau pénètrent dans l'écran, mettez-le immédiatement hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. Retirez ensuite le corps étranger ou épongez l'eau et envoyez l'écran au centre de maintenance.
- Ne pas garder ou utiliser l'écran dans des endroits où il risque d'être exposé à de la chaleur, à la lumière directe du soleil ou à un froid extrême.
- Afin d'assurer les performances optimales de l'écran et pouvoir l'utiliser pendant plus longtemps, il doit se trouver dans un endroit compris dans les plages de température et d'humidité suivantes.
  - Température : 0 à 40 °C 32 à 104 °F (65BDL3652T/75BDL3652T)  
0 à 35 °C 32 à 95 °F (86BDL3652T)
  - Humidité : 20-80 % HR
- La température de panneau LCD doit être de 25 degrés Celsius en permanence pour de meilleures performances de luminance.

**IMPORTANT :** utilisez toujours un programme économiseur d'écran en mouvement lorsque votre écran n'est pas utilisé. Utilisez toujours une application de rafraîchissement périodique de l'écran si l'appareil affiche un contenu statique fixe. L'affichage sans interruption d'image statique ou immobile sur une longue période peut engendrer une « rémanence à l'extinction », également appelée « image résiduelle » ou « image fantôme » sur votre écran. C'est un phénomène bien connu de la technologie des écrans LCD. Dans la plupart des cas, cette « rémanence à l'extinction », ou « image résiduelle » ou « image fantôme » disparaît progressivement une fois l'alimentation éteinte.

**AVERTISSEMENT :** les symptômes de « rémanence à l'extinction », ou d' « image résiduelle » ou d' « image fantôme » les plus graves ne disparaissent pas et ne peuvent pas être réparés. Ce n'est pas non plus couvert par les termes de votre garantie.

**Service :**

- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Si vous avez besoin d'une réparation ou d'une intégration, veuillez contacter votre centre de service local.
- Ne laissez jamais votre écran en plein soleil.



Si votre écran ne fonctionne pas normalement après avoir suivi les instructions figurant dans ce document, contactez un technicien ou votre centre de service local.

**Risque de stabilité**

L'appareil peut tomber et causer des blessures graves ou mortelles. Pour éviter toute blessure, cet appareil doit être solidement fixé au plancher/au mur selon les instructions d'installation.

**Lisez et suivez ces instructions lorsque vous connectez et utilisez votre écran :**

- Débranchez l'écran si vous n'allez pas l'utiliser pendant une longue période.
- Débranchez l'écran si vous voulez le nettoyer ; utilisez uniquement un chiffon légèrement humide. L'écran peut être essuyé avec un chiffon sec lorsqu'il est éteint. Cependant, n'utilisez jamais de l'alcool, des solvants ou des liquides à base d'ammoniaque.
- Consultez un technicien de service si l'écran ne fonctionne pas normalement lorsque vous avez suivi les instructions de ce manuel.
- Le boîtier ne doit être ouvert que par un technicien qualifié.
- Gardez l'écran à l'abri du soleil et des poêles ou toute autre source de chaleur.
- Enlevez les objets qui pourraient tomber dans les fentes de ventilation ou obstruer le refroidissement des composants électroniques de l'écran.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation du boîtier.
- Gardez l'écran au sec. Pour réduire le risque d'incendie, évitez de l'exposer à la pluie ou à une humidité excessive.
- Pour éteindre l'écran en débranchant le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC, attendez 6 secondes avant de rebrancher le cordon d'alimentation ou le cordon d'alimentation CC pour un fonctionnement normal.
- Pour réduire le risque d'électrocution ou de dommage irréparable à l'écran, ne l'exposez pas à la pluie ou à une humidité excessive.
- Lors de la mise en place de l'écran, veillez à ce que la fiche d'alimentation et la prise soient facilement accessibles.
- **IMPORTANT** : utilisez toujours un programme d'économiseur d'écran pendant votre application. Si une image à fort contraste reste affichée sur l'écran pendant une longue période, elle peut laisser une « image résiduelle » ou une « image fantôme » sur la partie frontale de l'écran. Ceci est un phénomène bien connu qui est causé par des défauts propres à la technologie LCD. Dans la plupart des cas, l'image fantôme disparaîtra graduellement sur une certaine période une fois que l'alimentation a été coupée. Souvenez-vous que le problème qui cause des images fantômes ne peut pas être réparé et n'est donc pas couvert par la garantie.
- Si le cordon d'alimentation est muni d'une fiche de raccordement à 3 broches, branchez la fiche dans une prise de courant à 3 broches reliée à la terre (mise à la terre). Ne désactivez pas la broche de mise à la terre du cordon d'alimentation, par exemple en utilisant un adaptateur à 2 broches. La broche de mise à la terre est un dispositif de sécurité important.

**Déclaration de conformité de l'UE/Déclaration de conformité du Royaume-Uni**

Cet appareil est conforme aux exigences énoncées dans la directive du Conseil relative au rapprochement des législations des États membres concernant la compatibilité électromagnétique (2014/30/UE) ou dans les réglementations sur les équipements radio 2017 (pour le Royaume-Uni), la Directive sur les basses tensions (2014/35/UE), la Directive RoHS (2011/65/UE).

Ce produit a été testé et déclaré conforme aux normes harmonisées pour l'équipement informatique, ces normes étant publiées sous les directives du Journal officiel de l'Union européenne.

**Avertissements de l'ESD**

Si l'utilisateur est à proximité de l'écran, cela peut provoquer la décharge de l'équipement et le redémarrage du menu principal.

**Avertissement :**

Cet équipement est conforme à la classe A de la norme EN55032/CISPR 32. Dans un environnement résidentiel, cet équipement peut provoquer des interférences radio.

## Notice de Federal Communications Commission (FCC) (U.S. uniquement)



**REMARQUE** : cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limites définies pour les appareils numériques de Classe A suivant la section 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans les installations commerciales. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des fréquences radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément au manuel d'instructions du fabricant, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. L'utilisation de cet appareil dans un environnement résidentiel est susceptible de causer des interférences nuisibles et, le cas échéant, il sera la responsabilité de l'utilisateur de prendre des mesures adéquates pour éliminer ces interférences.



Toutes modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peut annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Utilisez seulement un câble protecteur RF fourni avec l'écran lors de la connexion de cet écran à un équipement informatique. Pour éviter tout dommage pouvant entraîner un incendie ou un choc électrique, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou une humidité excessive.

Cet appareil est conforme à la section 15 de la réglementation de la FCC / les RSS d'exemption de licence de l'ISED. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'ISED applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

TPV USA Corp  
6525 Carnegie Blvd #200  
Charlotte, NC 28211  
États-Unis

## Déclaration pour l'Europe

### REMARQUE IMPORTANTE :

L'appareil est limité à une utilisation à l'intérieur uniquement en cas de fonctionnement dans la plage de fréquence de 5150 à 5350 MHz. (uniquement pour les produits 5G)

	AT	BE	BG	HR	CY	CZ	DK
	EE	FI	FR	DE	EL	HU	IE
	IT	LV	LT	LU	MT	NL	PL
	PT	RO	SK	SI	ES	SE	UK(NI)
	UK						

### Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet appareil est conforme aux limites CE d'exposition aux radiations, définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et le corps.

La fréquence, le mode et la puissance maximale transmise dans l'Union européenne sont indiqués ci-dessous :

2 400 à 2 483,5 Mhz : < 20 dBm (EIRP) (pour les produits 2,4 G uniquement)

5 150 à 5 250 MHz : < 23 dBm (EIRP)

5 250 à 5 350 MHz : < 23 dBm (EIRP)

5 470 à 5 725 MHz : < 30 dBm (EIRP)

5 725 à 5 825 MHz : < 13,98 dBm (EIRP)

## Taiwan :

### 低功率電波輻射性電機管理辦法

取得審驗證明之低功率射頻器材，非經核准，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。低功率射頻器材之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。前述合法通信，指依電信管理法規定作業之無線電通信。低功率射頻器材須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

在 5.25-5.35 兆赫頻帶內操作之無線資訊傳輸設備，限於室內使用。應避免影響附近雷達系統之操作。

### Mise en garde FCC/ISED/CE-RED :

Les modifications ou changements qui ne sont pas expressément approuvés par le tiers responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser cet appareil.

Cet émetteur ne doit pas être co-implanté ni fonctionner conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Les opérations sur les produits 5 GHz sont limitées à une utilisation à l'intérieur uniquement.

### Déclaration relative à l'exposition aux radiations :

Cet appareil est conforme aux limites d'exposition aux radiations la FCC/ISED/CE-RED, définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre la source de rayonnement et votre corps.

### Déclaration d'exposition aux radiations :

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements ISED établies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé avec un minimum de 20 cm de distance entre la source de rayonnement et votre corps.

## Canada :

Déclaration Industry Canada :

Cet appareil est conforme à la norme RSS-247 de la réglementation Industry Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences risquant d'engendrer un fonctionnement indésirable.

Ce dispositif est conforme à la norme CNR-247 d'Industrie Canada applicable aux appareils radio exempts de licence. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) le dispositif ne doit pas produire de brouillage préjudiciable, et (2) ce dispositif doit accepter tout brouillage reçu, y compris un brouillage susceptible de provoquer un fonctionnement indésirable.

## Avis du Centre polonais d'essais et de certification

L'équipement doit être alimenté par une prise avec un circuit de protection (une prise à trois broches). Tous les équipements fonctionnant ensemble (ordinateur, écran, imprimante, etc.) doivent utiliser la même source d'alimentation.

Le conducteur de phase de l'installation électrique de la pièce doit avoir un dispositif de protection court-circuit sous la forme d'un fusible d'une valeur nominale inférieure à 16 ampères (A).

Afin d'éteindre complètement l'équipement, le câble électrique doit être retiré de la prise électrique, qui devrait être localisée près de l'équipement et facilement accessible.

Une marque de protection « B » confirme que l'équipement est en conformité avec les nécessaires protections d'usage des standards PN-93/T-42107 et PN-89/E-06251.

### ***Wymagania Polskiego Centrum Badań i Certyfikacji***

Urządzenie powinno być zasilane z gniazda z przyłączonym obwodem ochronnym (gniazdo z kolkiem). Współpracujące ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zawierać w przewodzie fazowym rezerwową ochronę przed zwarciami, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (ampérów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa użytkownika zawartymi w PN-93/T-42107 i PN-89/E-06251.

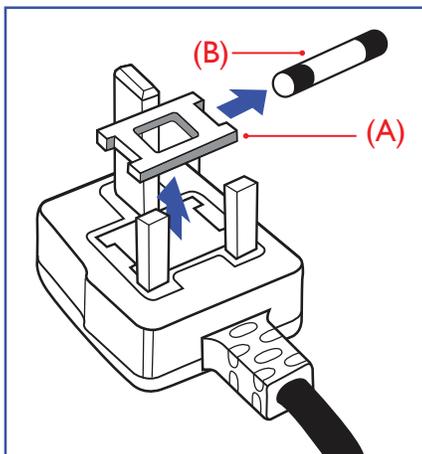
### ***Pozostałe instrukcje bezpieczeństwa***

- Nie należy używać wtyczek adapterowych lub usuwać kolka obwodu ochronnego z wtyczki. Jeżeli konieczne jest użycie przedłużacza to należy użyć przedłużacza 3-żyłowego z prawidłowo połączonym przewodem ochronnym.
- System komputerowy należy zabezpieczyć przed nagłymi, chwilowymi wzrostami lub spadkami napięcia, używając eliminatora przepięć, urządzenia dopasowującego lub bezzakłóceniewego źródła zasilania.
- Należy upewnić się, aby nic nie leżało na kablach systemu komputerowego, oraz aby kable nie były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby na nie nadeptywać lub potykać się o nie.
- Nie należy rozlewać napojów ani innych płynów na system komputerowy.
- Nie należy wpychać żadnych przedmiotów do otworów systemu komputerowego, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem, poprzez zwarcie elementów wewnętrznych.
- System komputerowy powinien znajdować się z dala od grzejników i źródeł ciepła. Ponadto, nie należy blokować otworów wentylacyjnych. Należy unikać kładzenia luźnych papierów pod komputer oraz umieszczania komputera w ciasnym miejscu bez możliwości cyrkulacji powietrza wokół niego.

## Champs électriques, magnétiques et électromagnétiques (« EMF »)

1. Nous fabriquons et vendons beaucoup de produits destinés aux consommateurs, qui, comme tout appareil électronique, en général ont la capacité d'émettre et de recevoir des signaux électromagnétiques.
2. Un de nos principes d'affaires est de prendre toutes les mesures nécessaires de santé et de sécurité pour nos produits, pour se conformer à toutes les exigences légales applicables et rester à l'intérieur des normes EMF applicables au moment de la fabrication des produits.
3. Nous nous engageons à développer, produire et vendre des produits qui ne provoquent pas d'effets néfastes sur la santé.
4. Nous confirmons que si ses produits sont manipulés correctement pour leur usage prévu, leur utilisation ne présente aucun danger en vertu des preuves scientifiques disponibles à ce jour.
5. Nous jouons un rôle actif dans le développement de normes EMF et de sécurité, ce qui nous permet d'anticiper les développements ultérieurs de la norme et de les intégrer dans ses produits.

## Information pour le R.-U. seulement



### AVERTISSEMENT - CET APPAREIL DOIT ÊTRE MIS À LA TERRE.

#### Important :

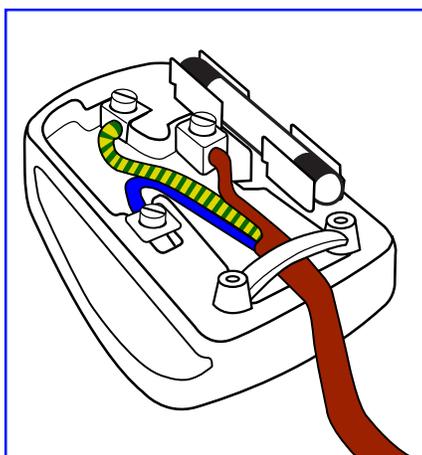
Cet appareil est fourni avec une prise moulée approuvée 13A. Pour changer un fusible dans ce type de prise, procédez comme suit :+

1. Retirez le couvercle du fusible et le fusible.
2. Insérez le nouveau fusible qui doit être de type approuvé BS 1362 5A, A.S.T.A. ou BSI.
3. Remettez le couvercle du fusible.

Si la prise installée ne correspond pas à vos branchements, elle devrait être enlevée et une prise à 3 branches appropriée installée à sa place.

Si la prise principale contient un fusible, il devrait avoir une valeur de 5A. Si une prise sans fusible est utilisée, le fusible sur le panel de distribution ne devrait pas être supérieur à 5A.

**REMARQUE :** La prise endommagée doit être détruite pour éviter tout risque de décharge électrique potentielle si jamais elle devait être insérée dans une autre prise 13A ailleurs.



### Comment connecter une prise

Les fils du cordon secteur sont identifiés selon le code couleur suivant :

- BLEU - « NEUTRE » (« N »)
- MARRON - « LIVE » (« L »)
- VERT & JAUNE - « TERRE » (« E »)

1. Le fil VERT & JAUNE doit être connecté au terminal marqué de la lettre « E » ou du symbole Terre ou coloré en VERT ou bien VERT & JAUNE.
2. Le fil BLEU doit être connecté au terminal marqué de la lettre « N » ou coloré en NOIR.
3. Le fil MARRON doit être connecté au terminal marqué de la lettre « L » ou coloré en ROUGE.

Avant de replacer le dessus de la prise, assurez-vous que la poignée de la corde est fixée à la gaine - pas seulement aux trois câbles.

## Informations pour l'Europe du Nord (pays nordiques)

Placering/Ventilation

### AVERTISSEMENT :

FÖRSÄKRA DIG OM ATT HUVUDBRYTARE OCH UTTAG ÄR LÄTÅTKOMLIGA, NÄR DU STÄLLER DIN UTRUSTNING PÅPLATS.

Placering/Ventilation

### ADVARSEL:

SØRG VED PLACERINGSFOR, AT NETLEDNINGENS STIK OG STIKKONTAKT ER NEMT TILGÆNGELIGE.

Paikka/Ilmankierto

### VAROITUS:

SUJOITA LAITE SITEN, ETTÄ VERKKOJOHTO VOIDAAN TARVITTAESSA HELPOSTI IRROTTAA PISTORASIESTA.

Plassering/Ventilasjon

### ADVARSEL:

NÅR DETTE UTSTYRET PLOSSERES, MÅ DU PASSE PÅ AT KONTAKTENE FOR STØMTILFØRSEL ER LETTE Å NÅ.

## RoHS de la Chine

根据中国大陆《电器电子产品有害物质限制使用管理办法》，以下部分列出了本产品中可能包含的有害物质的名称和含量。

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
外壳	O	O	O	O	O	O
液晶显示屏	X	O	O	O	O	O
电路板组件*	X	O	O	O	O	O
电源适配器	X	O	O	O	O	O
电源线/连接线	X	O	O	O	O	O
遥控器	X	O	O	O	O	O

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。

\*: 电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等。

O: 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T 26572 规定的限量要求以下。

X: 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求。

上表中打“X”的部件，应功能需要，部分有害物质含量超出 GB/T 26572 规定的限量要求，但符合欧盟 RoHS 法规要求（属于豁免部分）。

备注: 上表仅做为范例，实际标示时应依照各产品的实际部件及所含有害物质进行标示。



### 环保使用期限

此标识指期限（十年），电子电气产品中含有的有害物质在正常使用的条件下不会发生外泄或突变，电子电气产品用户使用该电子电气产品不会对环境造成严重污染或对其人身、财产造成严重损害的期限。

《废弃电器电子产品回收处理管理条例》提示性说明

为了更好地关爱及保护地球，当用户不再需要此产品或产品寿命终止时，请遵守国家废弃电器电子产品回收处理相关法律法规，将其交给当地具有国家认可的回收处理资质的厂商进行回收处理，不当利用或者处置可能会对环境和人类健康造成影响。

### 警告

此为 A 级产品。在生活环境中，该产品可能会造成无线电干扰。在这种情况下，可能需要用户对干扰采取切实可行的措施。

**警語：**使用過度恐傷害視力。

**注意事項：**

(1) 使用 30 分鐘請休息 10 分鐘。

(2) 未滿 2 歲幼兒不看螢幕，2 歲以上每天看螢幕不要超過 1 小時。

**警告使用者：**

此為甲類資訊技術設備，於居住環境中使用時，可能會造成射頻擾動，在此種情況下，使用者會被要求採取某些適當的對策。

### RoHS Turquie :

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

### RoHS Ukraine :

Обладнання відповідає вимогам Технічного регламенту щодо обмеження використання деяких небезпечних речовин в електричному та електронному обладнанні, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 3 грудня 2008 № 1057

### Mis au rebut à la fin de vie

Votre nouvel Écran d'information destiné au public contient des composants qui peuvent être recyclés et réutilisés. Des entreprises spécialisées peuvent recycler votre produit pour augmenter la quantité de matériels réutilisables et minimiser la quantité à être jetée.

Veillez consulter votre réglementation locale relative à l'enlèvement de votre vieil écran auprès de votre revendeur Philips local.

#### (Pour les clients au Canada et U.S.A.)

Ce produit peut contenir du plomb et/ou du mercure. Débarrassez-vous en respectant les réglementations locales et fédérales. Pour toute information complémentaire sur le recyclage, contactez [www.eia.org](http://www.eia.org) (Consumer Education Initiative).

### Déchet d'équipement électrique et électronique - DEEE

#### Attention aux utilisateurs dans les particuliers de l'Union européenne



Cette marque sur le produit ou sur l'emballage illustre que, sous la Directive Européenne 2012/19/UE gouvernant l'utilisation des équipements électriques et électroniques, ce produit peut ne pas être jeté avec les ordures ménagères. Vous êtes responsable de l'élimination de cet équipement à travers une collection aux déchets d'équipements électriques et électroniques désignés. Afin de déterminer les emplacements de telles ordures électriques et électroniques, veuillez contacter votre représentant du gouvernement local pour connaître l'organisation de décharge d'ordure dont dépend votre foyer ou le magasin où vous avez acheté le produit.

#### Attention – Utilisateurs aux États-Unis :

Mettez-le au rebut conformément aux lois régionales, nationales et fédérales. Pour plus d'informations sur la mise au rebut ou le recyclage, contactez : [www.mygreenelectronics.com](http://www.mygreenelectronics.com) ou [www.eiae.org](http://www.eiae.org).

#### Directives de fin de vie - Recyclage



Votre nouvel Écran d'information destiné au public contient plusieurs composants qui peuvent être recyclés pour de nouveaux utilisateurs.

Mettez-le au rebut conformément aux lois régionales, nationales et fédérales.

#### Déclaration sur la restriction des substances dangereuses (Inde)

Ce produit est conforme aux « Règles (de gestion) des déchets électroniques, 2016 » CHAPITRE V, règle 16, sous-règle (1) . Même si les nouveaux équipements électriques et électroniques et leurs composants ou consommables ou leurs pièces ou pièces de rechange ne contiennent pas de plomb, de mercure, de cadmium, de chrome hexavalent, de biphényles polybromés et de polybromodiphényléthers au-delà d'une valeur de concentration maximale de 0,1 % par poids dans les matières homogènes pour le plomb, le mercure, le chrome hexavalent, les biphényles polybromés et les polybromodiphényléthers et de 0,01 % par poids dans les matières homogènes pour le cadmium, sauf exceptions définies dans l'Annexe 2 des Règles.

## Déclaration sur les déchets électroniques pour l'Inde



Ce symbole sur le produit ou sur son emballage indique qu'il ne doit pas être jeté avec vos ordures ménagères. Il est de votre responsabilité de le déposer dans un centre de collecte officiel des équipements électriques et électroniques usagés en vue de leur recyclage. Le recyclage de vos équipements usagés permet de préserver les ressources naturelles et de s'assurer que ces équipements sont recyclés dans le respect de la santé humaine et de l'environnement. Pour plus d'informations sur les déchets électroniques, veuillez consulter <http://www.india.philips.com/about/sustainability/recycling/index.page> et pour savoir où vous pouvez déposer vos équipements usagés en vue de leur recyclage en Inde, veuillez contacter les coordonnées indiquées ci-dessous.

Numéro de l'assistance téléphonique : 1800-425-6396 (du lundi au samedi, de 9h00 à 17h30)

E-mail : india.callcentre@tpv-tech.com

## Piles



Pour l'Europe : la poubelle barrée indique que les piles usées ne doivent pas être éliminées avec les ordures ménagères ! Il existe un système de collecte séparé pour les piles usées, pour permettre un traitement adéquat et un recyclage en conformité avec la législation.

Veuillez contacter les autorités locales pour plus de détails sur les systèmes de collecte et de recyclage.

Pour la Suisse : la pile usée doit être remise au point de vente.

Pour les autres pays hors de l'Union européenne : veuillez contacter les autorités locales pour connaître la méthode de rejet pour la pile usée.

Conformément à la directive européenne 2006/66/CE, la pile ne peut pas être jetée de façon inadaptée. Elle doit être séparée pour être collectée par un service local.



Após o uso, as pilhas e/ou baterias deverão ser entregues ao estabelecimento comercial ou rede de assistência técnica autorizada.

Informations pour EAC	
Mois et année de fabrication	veuillez vous référer aux informations sur l'étiquette signalétique.
Nom et emplacement du fabricant	ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия
Importateur et informations	Наименование организации: ООО "Профтехника" Адрес: 3-й Проезд Марьиной роши, 40/1 офис 1. Москва, 127018, Россия Контактное лицо: Наталья Астафьева, +7 495 640 20 20 <a href="mailto:nat@profdisplays.ru">nat@profdisplays.ru</a>

## Informations pour FAC

"Подтверждение соответствия Мининформсвязи России: Декларация соответствия № Д-PD-4342 от 01.09.2016 года, действительна до 01.09.2024 года, зарегистрирована в Федеральном агентстве связи 14.09.2016 года"

## 2. Déballage et installation

### 2.1. Déballage

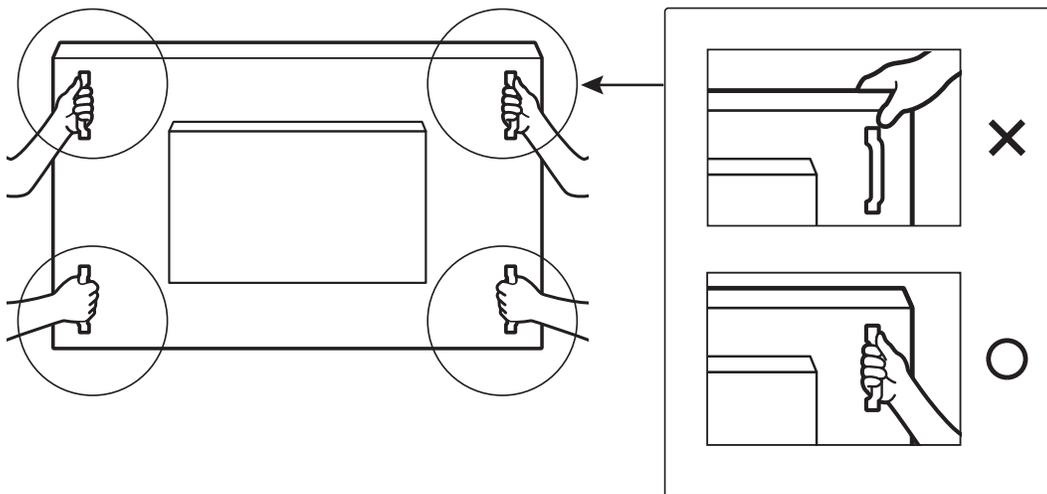
- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- Ce produit étant haut et lourd, il est recommandé de faire réaliser le déplacement de l'appareil par deux techniciens.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

#### ■ Avant le déballage

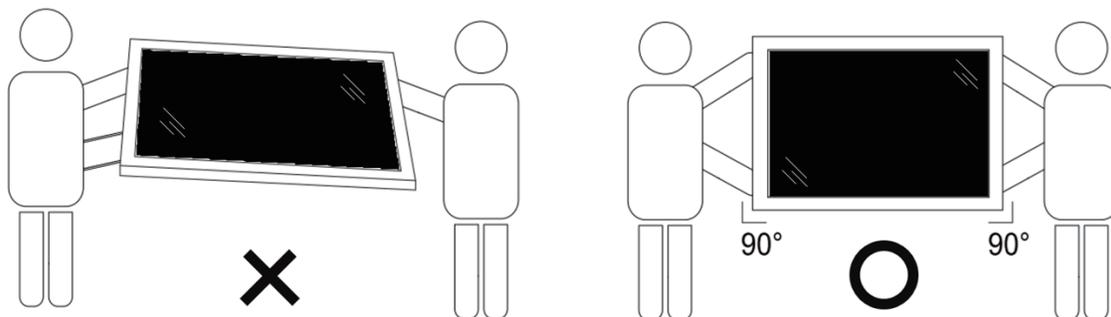
- Veuillez lire et bien comprendre la notice de déballage avant l'installation.
- Vérifiez que l'emballage n'est pas trop endommagé.
- Veuillez procéder à l'inspection nécessaire avant de retirer l'écran.
- L'installation ne doit être effectuée que par des techniciens professionnels.

#### ■ Notification

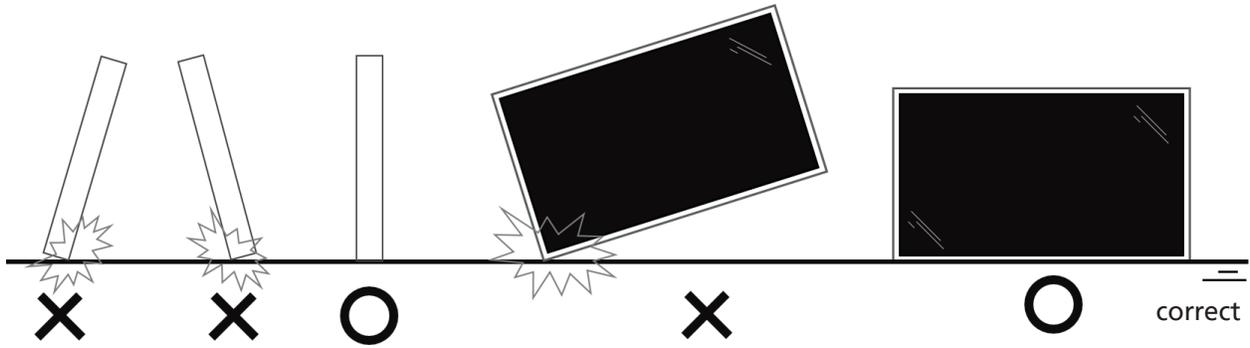
- Sortez l'écran du carton boîte à deux adultes avec les deux mains.
- Tenez les poignées à l'arrière de l'écran.



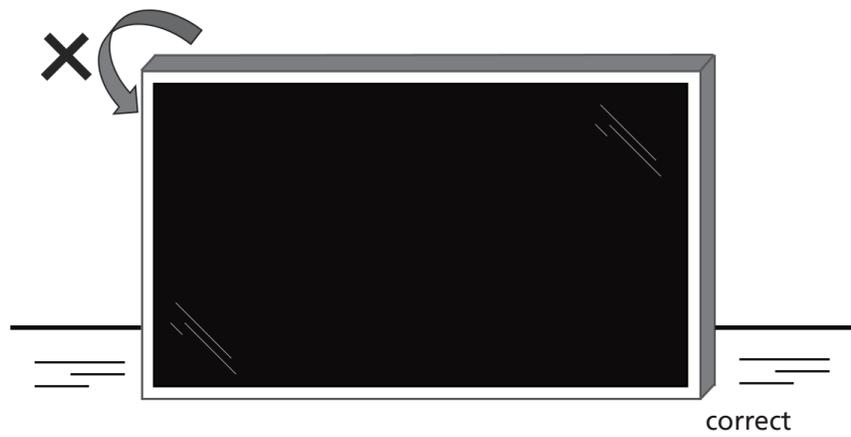
- Maintenez l'écran à la verticale lorsque vous le déplacez.



- Placez l'écran à la verticale avec son poids réparti uniformément sur la surface.



- Maintenez l'écran en position verticale lorsque vous le déplacez, aucune flexion n'est autorisée.



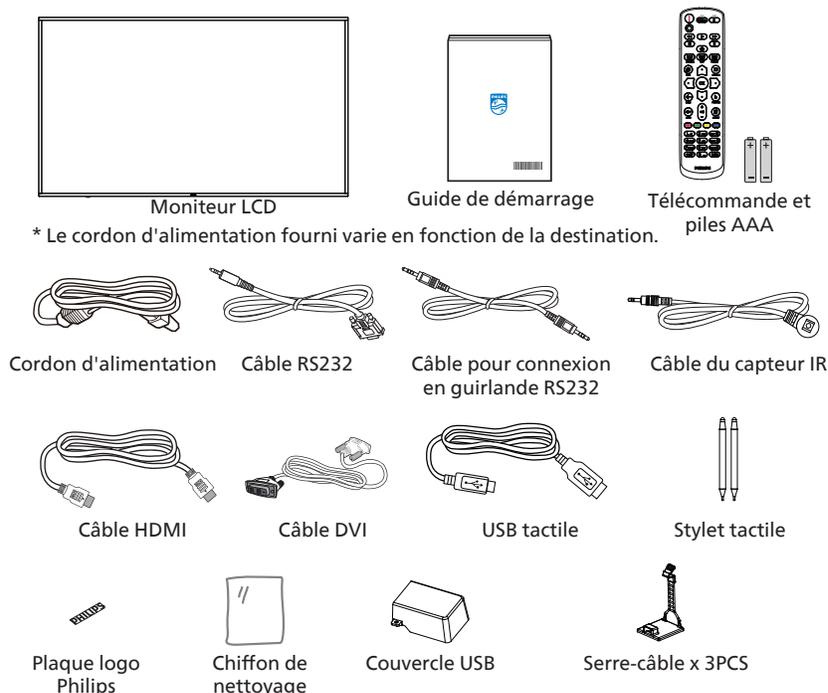
## Avant d'installer l'écran

- Ce produit est emballé dans un carton, avec les accessoires standard.
- Tous les autres accessoires optionnels seront emballés séparément.
- Déplacez l'écran avec au moins deux (2) adultes.
- Après l'ouverture du carton, assurez-vous que le contenu est complet et en bon état.

## 2.2. Contenu de la boîte

Veillez vérifier que la boîte contient tous les éléments suivants :

- Écran LCD
- Guide de démarrage
- Télécommande et piles AAA
- Câble d'alimentation
- Câble RS232
- Câble pour connexion en guirlande RS232
- Câble du capteur IR
- Câble HDMI
- Câble DVI
- USB tactile
- Stylet tactile x 2PCS
- Plaque logo Philips
- Chiffon de nettoyage
- Couvercle USB
- Serre-câble x 3PCS



\* Les éléments peuvent différer suivant la localisation

\* La conception et les accessoires de l'écran peuvent différer des images présentées.

### REMARQUES :

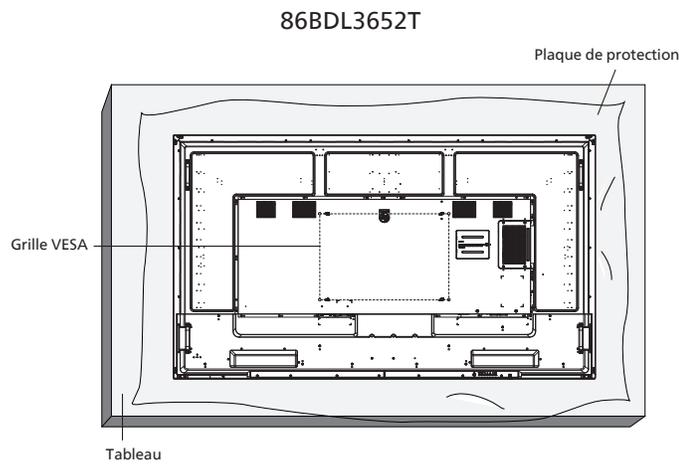
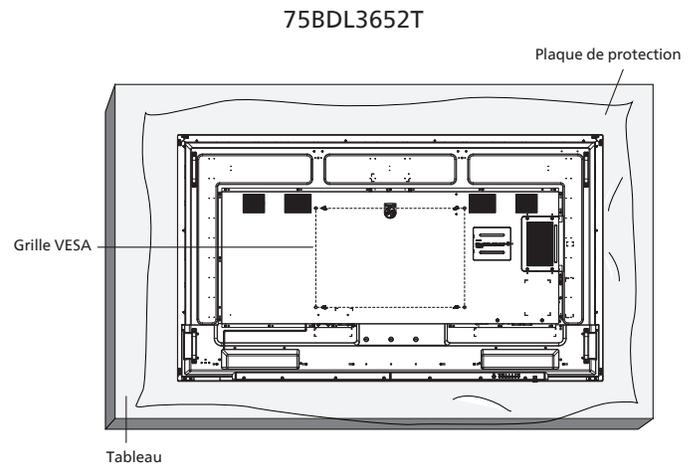
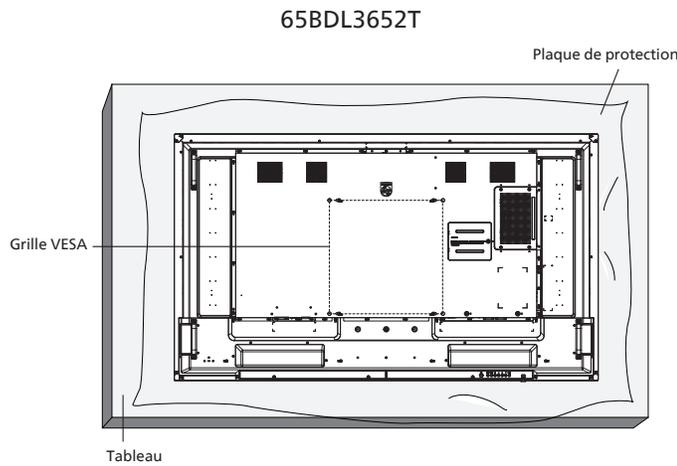
- Pour toutes les autres régions, utilisez un cordon électrique qui est conforme à la tension CA de la prise de courant et qui a été approuvé et conforme aux règlements de sécurité du pays en question (le type H05W-F, 2G ou 3G, 0,75 ou 1 mm<sup>2</sup> doit être utilisé).
- Conservez correctement les éléments d'emballage après avoir déballé le produit.

## 2.3. Notes d'installation

- Utilisez uniquement le câble d'alimentation fourni avec ce produit. Si une rallonge électrique est nécessaire, veuillez contacter votre agent de service.
- Le produit doit être installé sur une surface plane. Dans le cas contraire, le produit peut basculer. Laissez un espace entre l'arrière du produit et le mur pour une bonne ventilation. N'installez pas le produit dans une cuisine, une salle de bains ou un lieu exposé à l'humidité. Dans le cas contraire, cela peut réduire la durée de vie des pièces internes.
- N'installez pas le produit à une altitude supérieure à 3000 mètres. Dans le cas contraire, cela peut entraîner des dysfonctionnements.

## 2.4. Montage sur un mur

Pour monter cet écran sur un mur, un kit de montage mural standard (disponible dans le commerce) est nécessaire. Il est conseillé d'utiliser une interface de montage conforme à la norme TUV-GS et/ou UL1678 en Amérique du Nord.



1. Préparez une surface plane et horizontale plus grande que l'écran et étendez dessus une feuille de protection épaisse pour faciliter l'opération sans rayer l'écran.
2. Assurez-vous de disposer de tous les accessoires pour tous les types de montages (montage mural, montage au plafond, support de table, etc.).
3. Suivez les instructions fournies avec le kit de montage de base. Le non-respect des procédures de montage pourrait endommager l'équipement ou causer des blessures à l'utilisateur ou à l'installateur. La garantie du produit ne couvre pas les dommages causés par une mauvaise installation.
4. Pour le kit de montage mural, utilisez les vis de montage M8 (avec une longueur supérieure de 15 mm à l'épaisseur du support de montage) et serrez-les fermement.

### 2.4.1. Grille VESA

65BDL3652T	400 (H) x 400 (V) mm
75BDL3652T	600 (H) x 400 (V) mm
86BDL3652T	600 (H) x 400 (V) mm

**Mise en garde :**

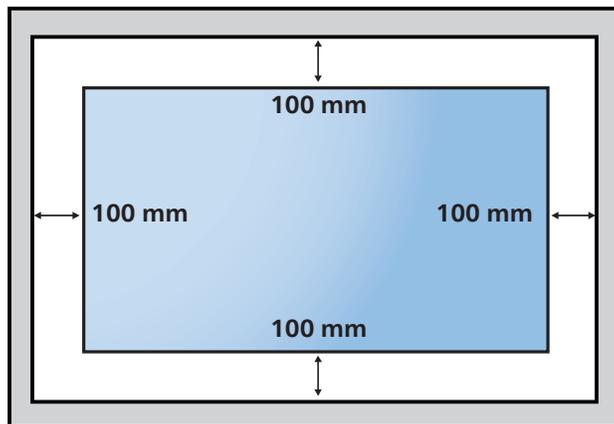
Pour empêcher l'écran de tomber :

- Pour un montage mural ou au plafond, nous vous recommandons d'installer l'écran avec des supports en métal disponibles dans le commerce. Pour des instructions détaillées relatives à l'installation, consultez le guide fourni avec le support.
- Pour empêcher l'écran de tomber en cas de tremblement de terre ou d'autre catastrophe naturelle, veuillez consulter le fabricant du support au sujet de l'emplacement de montage.
- Ce produit étant haut et lourd, il est recommandé de le faire installer par quatre techniciens.

**Espace nécessaire pour la ventilation**

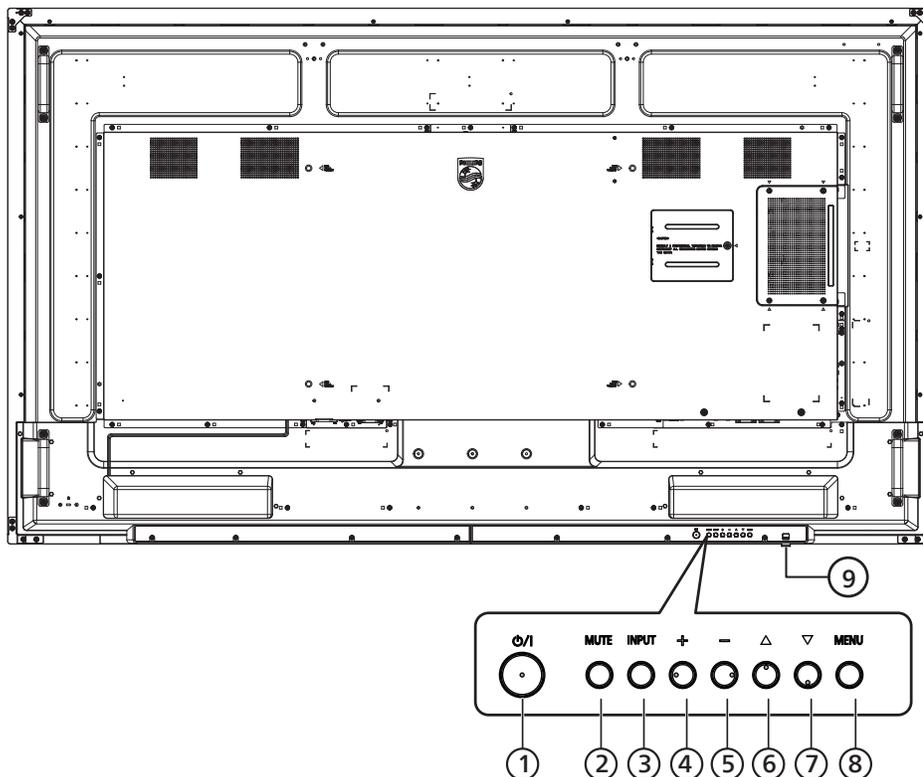
Laissez un espace de 100 mm en haut, à l'arrière, à droite et à gauche de l'écran pour la ventilation.

**REMARQUE :** Nous vous recommandons de contacter un technicien professionnel en cas d'installation de l'écran sur un mur. Nous ne sommes pas responsables des dommages occasionnés au produit si l'installation n'est pas effectuée par un technicien professionnel.



## 3. Pièces et fonctions

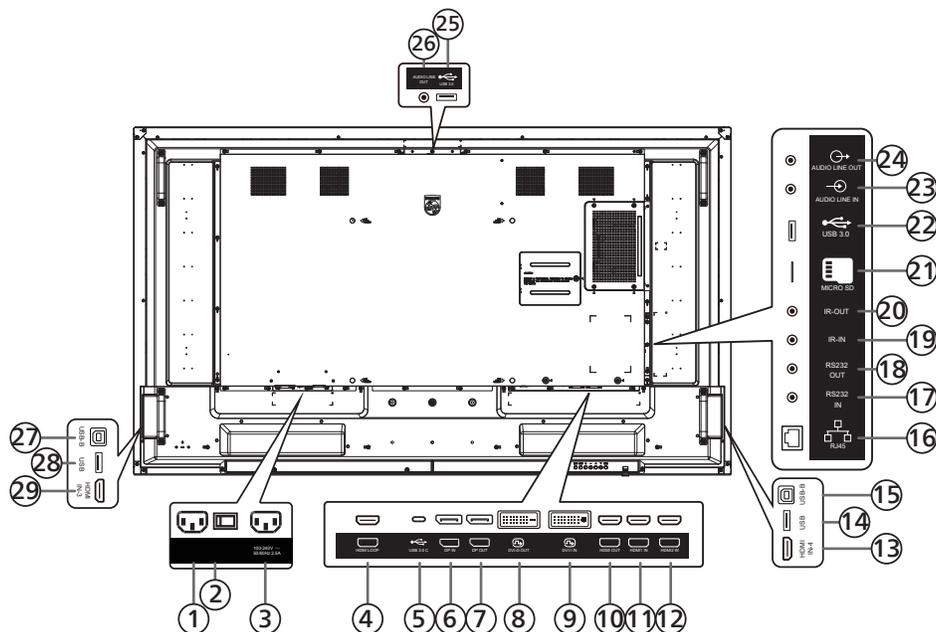
### 3.1. Panneau de contrôle



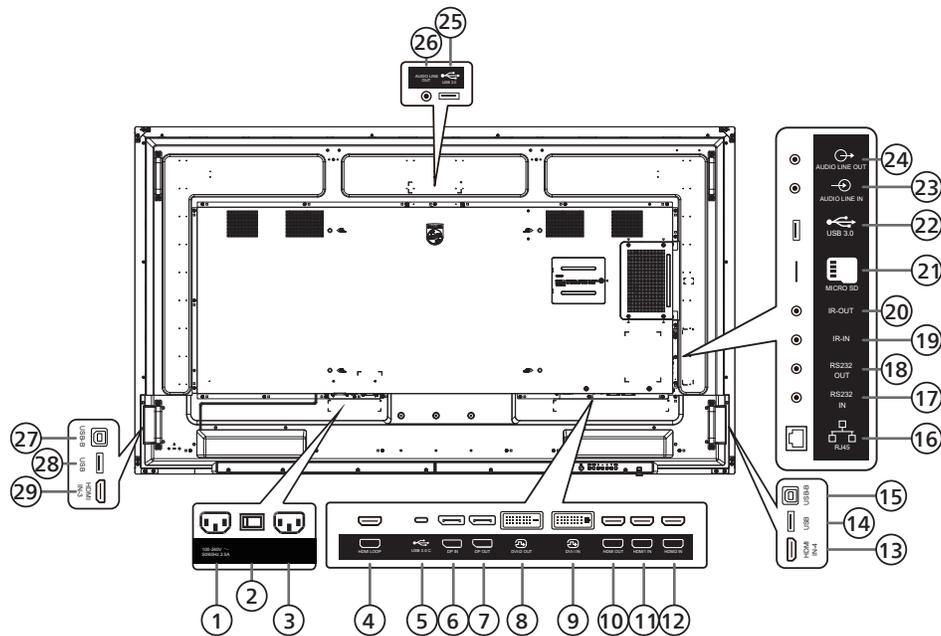
- ① **Bouton [⏻/⏪]**  
Allume l'écran ou le met en mode veille.
- ② **Bouton [MUET]**  
Pour couper le son ou réactiver le son.
- ③ **Bouton [ENTRÉE]**  
Pour sélectionner une source d'entrée.
- ④ **Bouton [+]**  
Pour augmenter le réglage lorsque le menu OSD est activé ou pour augmenter le volume audio lorsque le menu OSD est désactivé.
- ⑤ **Bouton [-]**  
Pour baisser le réglage lorsque le menu OSD est activé ou pour baisser le volume audio lorsque le menu OSD est désactivé.
- ⑥ **Bouton [▲]**  
Pour déplacer l'élément sélectionné d'un niveau vers le haut lorsque le menu OSD est activé.
- ⑦ **Bouton [▼]**  
Pour déplacer l'élément sélectionné d'un niveau vers le bas lorsque le menu OSD est activé.
- ⑧ **Bouton [MENU]**  
Retourne au menu précédent lorsque le menu OSD est activé. Ce bouton peut également être utilisé pour activer le menu OSD lorsque le menu OSD est désactivé.
- ⑨ **Capteur de la télécommande et voyant d'état d'alimentation**
- Reçoit les signaux de la télécommande.
  - Indique l'état actuel de fonctionnement de l'écran :
    - S'allume en vert lorsque l'écran est en marche
    - S'allume en rouge lorsque l'écran est en mode veille
    - Lorsque {CALENDRIER} est activé, le voyant clignotera en vert et en rouge.
    - Si le voyant clignote en rouge, cela signifie qu'un problème a été détecté.
    - S'éteint lorsque l'alimentation du téléviseur est éteinte.
- \* Utilisez un câble de capteur IR pour un meilleur fonctionnement de la télécommande. (Veuillez consulter les instructions sur 4.5)**

## 3.2. Prises d'entrée/sortie

65BDL3652T



- ① **ENTRÉE CA**  
Courant CA de la prise murale.
- ② **INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION PRINCIPALE**  
Allume et éteint l'alimentation principale.
- ③ **SORTIE CA**  
Prise d'alimentation pour la prise ENTRÉE CA d'un lecteur média.
- ④ **BOUCLE HDMI**  
Sortie écran vers le moniteur suivant par HDMI
- ⑤ **USB 3.0 C**  
Prise en charge de l'affichage et de la fonction tactile.
- ⑥ **Entrée DisplayPort / ⑦ Sortie DisplayPort**  
Entrée/sortie vidéo DisplayPort.
- ⑧ **SORTIE DVI-D / ⑨ ENTRÉE DVI-I**  
Sortie/entrée vidéo DVI-I.
- ⑩ **SORTIE HDMI**  
Permet de raccorder un appareil destinataire via un câble HDMI.
- ⑪ **ENTRÉE HDMI1 / ⑫ ENTRÉE HDMI2 /**
- ⑬ **ENTRÉE HDMI4**  
Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.
- ⑭ **USB**  
Pour effectuer le raccordement à un dispositif de stockage USB.
- ⑮ **USB-B**  
Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.
- ⑯ **RJ-45**  
La fonction de contrôle LAN sert à envoyer le signal de la télécommande depuis le centre de contrôle afin d'installer le module OPS optionnel.
- ⑰ **ENTRÉE RS232 / ⑱ SORTIE RS232**  
L'entrée/sortie réseau RS232 Android / Sortie est réservée pour l'utilisation d'un protocole personnalisée par un Intégrateur système.
- ⑲ **ENTRÉE IR / ⑳ SORTIE IR**  
Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.  
REMARQUES :  
  - Le capteur de la télécommande de cet écran arrête de fonctionner si la prise [ENTRÉE IR] est connectée.
  - Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 27 pour une connexion IR Pass Through.
- ㉑ **MICRO SD**  
Insérez une carte Micro SD.
- ㉒ **Entrée USB 3.0 Android**  
Entrée USB 3.0 Android.
- ㉓ **ENTRÉE AUDIO**  
Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5 mm).
- ㉔ **SORTIE AUDIO**  
Sortie audio pour un appareil AV externe.
- ㉕ **USB 3.0**  
Pour effectuer le raccordement à un périphérique de stockage USB 3.0.
- ㉖ **SORTIE AUDIO**  
Sortie audio pour un appareil AV externe.
- ㉗ **USB-B**  
Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.
- ㉘ **USB**  
Pour effectuer le raccordement à un dispositif de stockage USB.
- ㉙ **ENTRÉE HDMI3**  
Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.



- ① **SORTIE CA**  
Prise d'alimentation pour la prise ENTRÉE CA d'un lecteur média.
- ② **INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION PRINCIPALE**  
Allume et éteint l'alimentation principale.
- ③ **ENTRÉE CA**  
Courant CA de la prise murale.
- ④ **BOUCLE HDMI**  
Sortie écran vers le moniteur suivant par HDMI
- ⑤ **USB 3.0 C**  
Prise en charge de l'affichage et de la fonction tactile.
- ⑥ **Entrée DisplayPort / ⑦ Sortie DisplayPort**  
Entrée/sortie vidéo DisplayPort.
- ⑧ **SORTIE DVI-D / ⑨ ENTRÉE DVI-I**  
Sortie/entrée vidéo DVI-I.
- ⑩ **SORTIE HDMI**  
Permet de raccorder un appareil destinataire via un câble HDMI.
- ⑪ **ENTRÉE HDMI1 / ⑫ ENTRÉE HDMI2 /**
- ⑬ **ENTRÉE HDMI4**  
Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.
- ⑭ **USB**  
Pour effectuer le raccordement à un dispositif de stockage USB.
- ⑮ **USB-B**  
Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.
- ⑯ **RJ-45**  
La fonction de contrôle LAN sert à envoyer le signal de la télécommande depuis le centre de contrôle afin d'installer le module OPS optionnel.
- ⑰ **ENTRÉE RS232 / ⑱ SORTIE RS232**  
L'entrée/sortie réseau RS232 Android / Sortie est réservée pour l'utilisation d'un protocole personnalisée par un Intégrateur système.
- ⑲ **ENTRÉE IR / ⑳ SORTIE IR**  
Entrée/sortie de signal IR pour la fonction loop-through.  
REMARQUES :  
  - Le capteur de la télécommande de cet écran arrête de fonctionner si la prise [ENTRÉE IR] est connectée.
  - Pour contrôler à distance votre appareil AV via ce téléviseur, référez-vous à la page 27 pour une connexion IR Pass Through.
- ㉑ **MICRO SD**  
Insérez une carte Micro SD.
- ㉒ **Entrée USB 3.0 Android**  
Entrée USB 3.0 Android.
- ㉓ **ENTRÉE AUDIO**  
Entrée audio pour source VGA (casque stéréo 3,5 mm).
- ㉔ **SORTIE AUDIO**  
Sortie audio pour un appareil AV externe.
- ㉕ **USB 3.0**  
Pour effectuer le raccordement à un périphérique de stockage USB 3.0.
- ㉖ **SORTIE AUDIO**  
Sortie audio pour un appareil AV externe.
- ㉗ **USB-B**  
Permet de raccorder à un PC externe pour prendre en charge la fonction tactile.
- ㉘ **USB**  
Pour effectuer le raccordement à un dispositif de stockage USB.
- ㉙ **ENTRÉE HDMI3**  
Permet de raccorder un appareil source via un câble HDMI.

### 3.2.1. Installation des piles dans la télécommande

La télécommande fonctionne avec deux piles AAA 1,5V.

Pour installer ou remplacer les piles :

1. Pressez et faites glisser le couvercle pour l'ouvrir.
2. Insérez les piles en respectant les polarités (+) et (-).
3. Refermez le couvercle.

#### Mise en garde :

Une utilisation incorrecte des piles peut causer une fuite ou une explosion. Respectez toujours les instructions ci-dessous :

- Insérez les piles « AAA » en respectant les polarités (+ et -).
- N'utilisez jamais des piles de différents types.
- N'utilisez pas une pile neuve avec une pile usagée. Dans le cas contraire, cela peut causer une fuite ou réduire la durée de vie des piles.
- Enlevez les piles usagées immédiatement pour éviter une fuite des piles dans le compartiment des piles. Ne touchez pas l'acide des piles, car il peut causer des lésions à votre peau.
- L'élimination d'une batterie par incinération ou dans un four chaud, l'écrasement ou la découpe mécanique d'une batterie, peut entraîner une explosion ; le fait de laisser une batterie dans un environnement extrêmement chaud peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable ; et une batterie soumise à une pression d'air extrêmement faible peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable.

**REMARQUE :** Enlevez les piles du compartiment des piles si vous n'utilisez pas le produit pendant une durée prolongée.

### 3.2.2. Utilisation de la télécommande

- Ne faites pas tomber et ne faites pas subir de chocs à la télécommande.
- Ne laissez pas des liquides pénétrer à l'intérieur de la télécommande. Si de l'eau a pénétré dans la télécommande, essuyez immédiatement la télécommande avec un chiffon sec.
- Ne placez pas la télécommande à proximité de sources de chaleur et de vapeur.
- N'essayez pas de démonter la télécommande, sauf si vous devez placer des piles dans la télécommande.

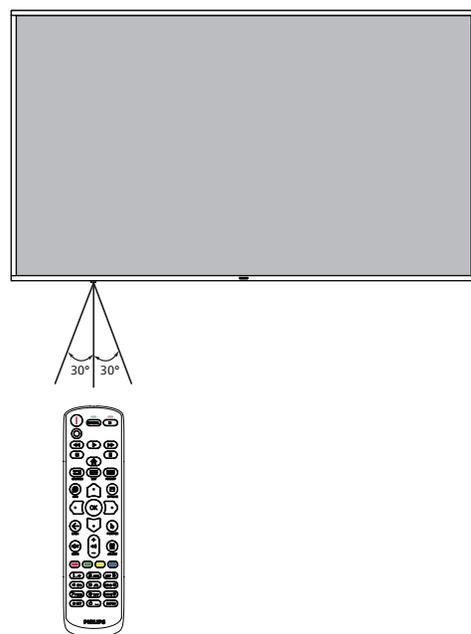
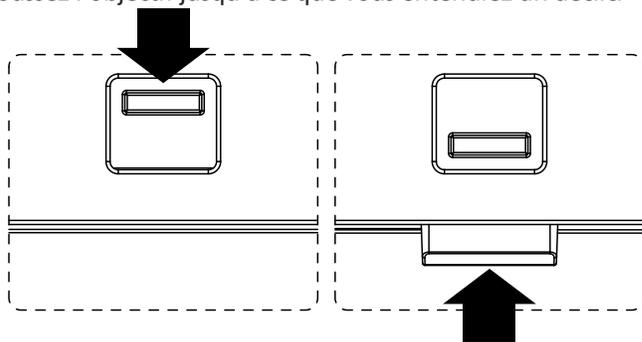
### 3.2.3. Rayon de fonctionnement de la télécommande

Dirigez la partie supérieure avant de la télécommande vers le capteur de la télécommande de l'écran lorsque vous appuyez sur les boutons.

Utilisez la télécommande à une distance de moins de 5 m/16 pieds du capteur de télécommande de l'écran et à un angle horizontal et vertical de moins de 30°.

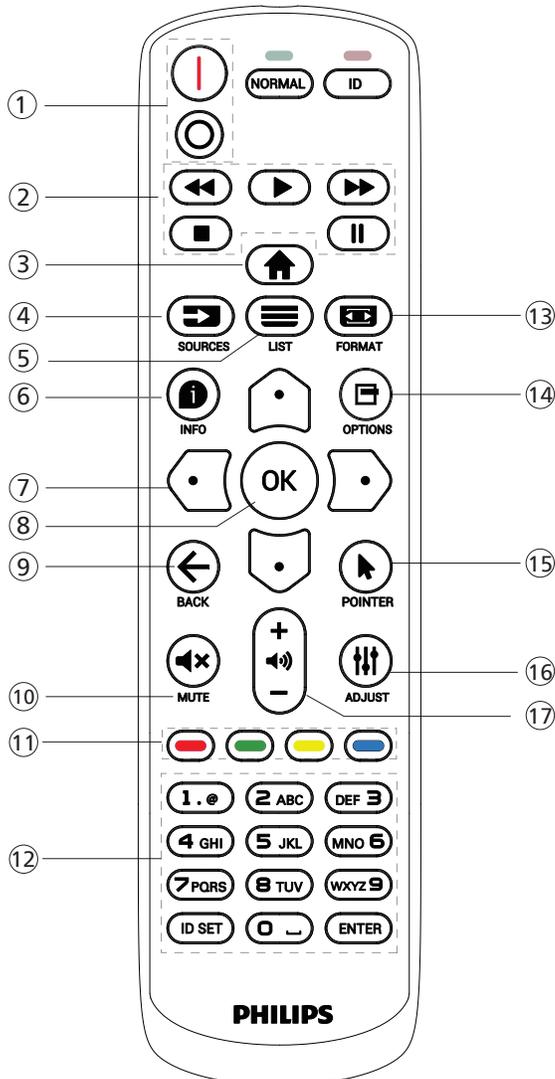
#### REMARQUE :

- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de la télécommande de l'écran est exposé à la lumière directe du soleil ou une forte illumination, ou si un objet est présent entre la télécommande et le capteur de la télécommande de l'écran.
- Tirez l'objectif vers le bas pour améliorer les performances de la télécommande et observer facilement les informations de témoins d'état de l'alimentation.
- Poussez l'objectif vers le haut si nécessaire pour déplacer l'écran.
- Tirez/poussez l'objectif jusqu'à ce que vous entendiez un déclic.



## 3.3. Télécommande

### 3.3.1. Fonctions générales



#### ① [I/O] Bouton ALIMENTATION

[I] Allumez l'alimentation.  
[O] Éteignez l'alimentation.

#### ② Boutons [LECTURE]

Contrôlez la lecture des fichiers multimédias. (pour entrée multimédia uniquement)  
Fonction de gel

Pause : touche de raccourci pour figer le contenu de toutes les entrées.

Lecture : touche de raccourci pour arrêter de figer le contenu de toutes les entrées.

#### ③ Bouton ACCUEIL [↑]

Menu principal : permet d'accéder au menu OSD Menu principal.

Autres : permet de quitter le menu OSD.

#### ④ Bouton SOURCE [⇨]

Menu principal : permet d'accéder au menu OSD Source vidéo.

#### ⑤ Bouton LISTE [≡]

Réservé.

#### ⑥ Bouton INFO [i]

Afficher informations OSD.

#### ⑦ Boutons de NAVIGATION

[↑]

Menu principal : permet d'accéder au menu OSD Image intelligente.

Menu principal : déplacez l'élément sélectionné vers le haut pour effectuer un réglage.

Menu de connexion en guirlande IR : pour augmenter le numéro d'ID du groupe contrôlé.

[↓]

Menu principal : permet d'accéder au menu OSD Source audio.

Menu principal : déplacez la barre d'élément sélectionnée vers le bas pour effectuer un réglage.

Menu de connexion en guirlande IR : pour diminuer le numéro d'ID du groupe contrôlé.

[←]

Menu principal : accéder au niveau de menu précédent.

Menu Source : quitter le menu source.

Menu Volume : diminuer le volume.

[→]

Menu principal : accéder au niveau suivant du menu ou définir l'option sélectionnée.

Menu Source : accéder à la source sélectionnée.

Menu Volume : augmenter le volume.

#### ⑧ Bouton [OK]

Menu principal : accéder au menu OSD de la connexion en guirlande IR en mode Primaire/Secondaire.

Menu principal : pour confirmer une entrée ou une sélection.

#### ⑨ Bouton RETOUR [←]

Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

#### ⑩ Bouton MUET [M]

Permet de couper ou d'activer le son.

#### ⑪ Boutons COULEUR [R] [G] [Y] [B]

[B] Permet d'activer/désactiver le rétroéclairage du panneau.

#### ⑫ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

Pour saisir du texte pour les réglages de réseau.

Appuyez pour définir l'ID de l'écran. Voir 3.3.2. ID télécommande pour plus de détails.

#### ⑬ Bouton FORMAT [F]

Sélectionner le mode de zoom sur l'image parmi Plein, 4:3, 1:1, 16:9, 21:9 ou Personnalisé.

#### ⑭ Bouton OPTIONS [O]

Réservé.

#### ⑮ Bouton POINTEUR [P]

Réservé.

#### ⑯ Bouton RÉGLAGE [R]

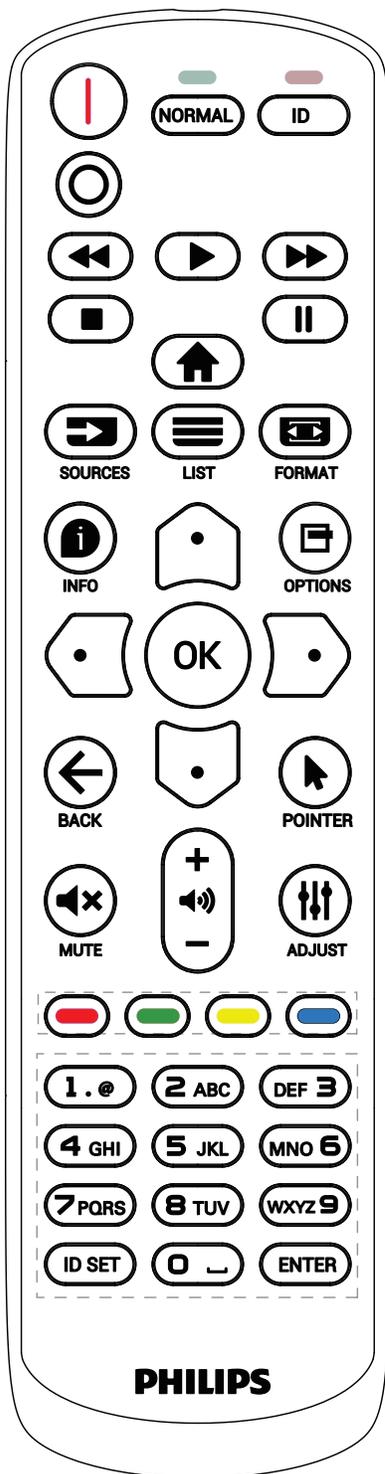
Permet d'accéder au menu OSD Réglage auto (uniquement pour VGA).

#### ⑰ Bouton VOLUME [−] [+]

Permet de régler le volume.

### 3.3.2. ID télécommande

Pour définir le numéro d'ID de la télécommande en cas d'utilisation de plusieurs écrans.



Appuyez sur le bouton [ID] et la LED rouge clignote deux fois.

1. Appuyez sur le bouton [ID SET] pendant plus d'une seconde pour entrer en mode ID. La DEL rouge s'allume. Appuyez de nouveau sur le bouton [ID SET] pour quitter le mode ID. La DEL rouge s'éteint.

Appuyez sur les chiffres [0] ~ [9] pour sélectionner l'écran à contrôler.

Par exemple : appuyez sur [0] et [1] pour l'écran n°1, et sur [1] et [1] pour l'écran n°11.

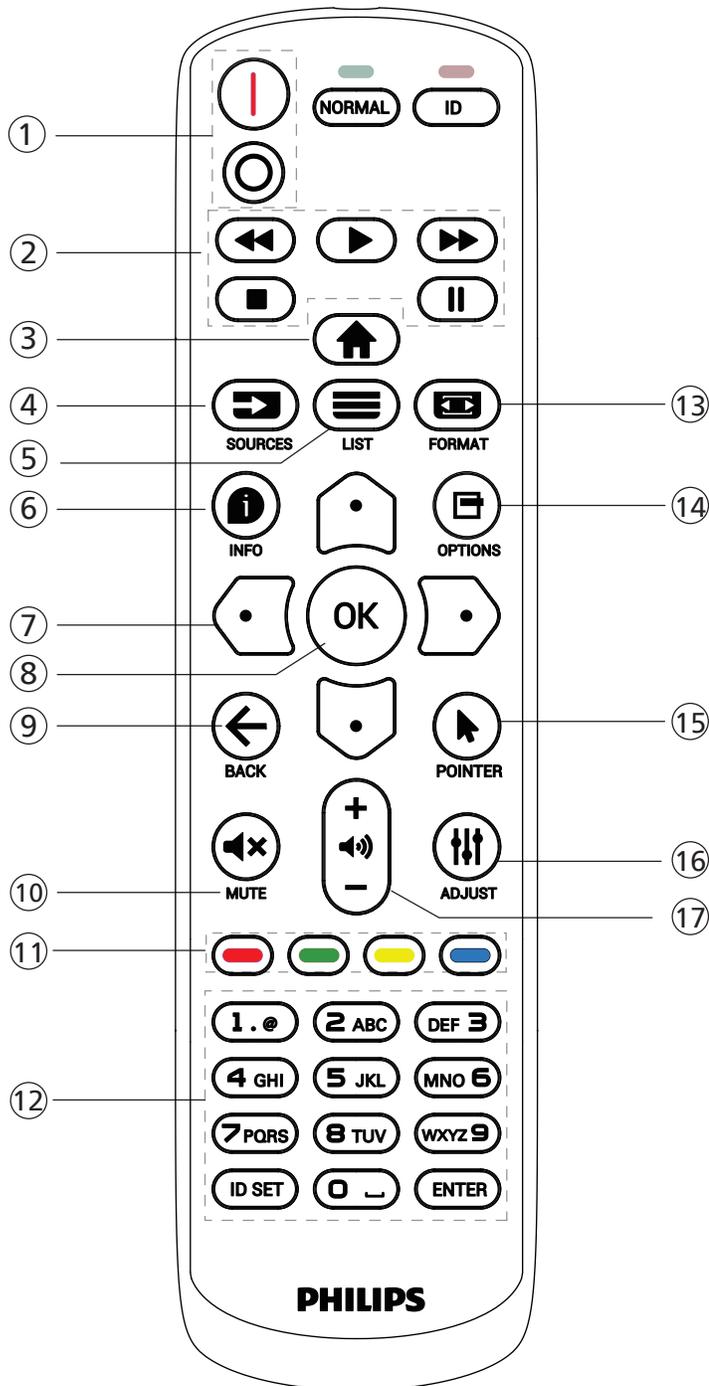
Les nombres disponibles vont de [01] à [255].

2. N'actionner aucun bouton dans les 10 secondes fait quitter le mode ID.
3. Si vous appuyez sur un bouton erroné, attendez pendant 1 seconde que la LED rouge s'éteigne et se rallume, puis appuyez sur les chiffres corrects.
4. Appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour confirmer votre sélection. La DEL rouge clignote deux fois puis s'éteint.

#### REMARQUE :

- Appuyez sur le bouton [NORMAL]. La LED verte clignote deux fois, ce qui indique que l'écran est en fonctionnement normal.
- Il est nécessaire de configurer le numéro d'ID pour chaque écran avant de choisir son numéro d'ID.

### 3.3.3. Boutons de la télécommande sur source Android



#### ① Bouton ALIMENTATION [I/O]

Pour allumer l'écran ou le mettre en mode veille.  
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

#### ② Boutons [LECTURE]

1. Pour contrôler la lecture des fichiers multimédia (vidéo/ audio/image).

Il existe 4 façons de lire les fichiers multimédia.

1) Gestionnaire de fichiers

Trouvez le fichier multimédia dans le gestionnaire de fichiers et sélectionnez-le pour le lire.

2) Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédias -> Appuyez sur le bouton pour lire le fichier multimédia directement.

3) Lecteur média -> Lire -> Choisir une liste de lecture non vide -> Appuyez sur pour lire tous les fichiers multimédia depuis la liste de lecture.

4) Réglez la liste de lecture multimédia sur Source démar. ou Calendrier dans le menu OSD.

2. Lors de la lecture d'un fichier vidéo ou musical, vous pouvez appuyer sur le bouton pour arrêter la lecture. Si vous appuyez à nouveau sur , la lecture reprend depuis le début du fichier.

3. Lors de la lecture d'un fichier vidéo ou musical, vous pouvez appuyer sur le bouton pour interrompre la lecture.

4. Tous les fichiers multimédia doivent être situés dans le dossier « philips », sous le répertoire racine du stockage spécifié (interne/USB/carte SD). Tous les sous-dossiers (vidéo/photo/musique) sont nommés par type et ne doivent pas être modifiés.

vidéos : {répertoire racine de stockage}/philips/video/  
photos : {répertoire racine de stockage}/philips/photo/

musique : {répertoire racine de stockage}/philips/music/

Notez que les répertoires racine des trois stockages sont  
Internal storage (Stockage interne) : /sdcard  
Stockage USB : /mnt/usb\_storage  
Carte SD : /mnt/external\_sd

#### ③ Bouton ACCUEIL []

Ouvre le menu OSD.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

#### ④ Bouton SOURCE []

Pour sélectionner une source d'entrée.

Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

#### ⑤ Bouton LISTE []

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le haut jusqu'aux éléments sélectionnables suivants.

2. Déplacez la sélection vers le haut vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

#### ⑥ Bouton INFO []

1. Pour afficher les informations sur le signal d'entrée en cours. Cela s'affiche en mode scalaire.

2. Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Choisir des fichiers multimédia -> Appuyez sur pour afficher les informations du fichier multimédia sélectionné.

## ⑦ Boutons de NAVIGATION

1. Pour naviguer dans les menus et sélectionner un élément.
2. Dans le contenu de la page Web, ces boutons servent à contrôler la barre de défilement de l'écran. Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement verticale vers le haut ou le bas. Appuyez sur  ou  pour déplacer la barre de défilement horizontale vers la gauche ou la droite.

## ⑧ Bouton [OK]

Pour confirmer une entrée ou une sélection.

## ⑨ Bouton RETOUR [← ]

Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

## ⑩ Bouton MUET [🔇]

Permet de couper ou d'activer le son.  
Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

## ⑪ Boutons COULEUR [🔴] [🟢] [🟡] [🟠]

## ⑫ Bouton [Numéro / DÉFINIR ID / ENTRÉE]

DÉFINIR ID  et ENTRÉE  sont réservés sur une source Android. Ces boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

## ⑬ Bouton FORMAT [🖼️]

Pour changer le format d'image. Le bouton n'est contrôlé que par le mode scalaire.

## ⑭ Bouton OPTIONS [☰]

Ouvrez la boîte à outils depuis le lecteur média.  
1. Lecteur média -> Composer -> Modifier ou ajouter une nouvelle liste de lecture -> Appuyez sur  pour ouvrir une boîte à outils. La boîte à outils glisse depuis le côté gauche de l'écran.

## ⑮ Bouton POINTEUR [👉]

Réservé.

## ⑯ Bouton RÉGLAGE [⚙️]

1. Dans le contenu de la page Web, déplacez la sélection vers le bas jusqu'aux éléments sélectionnables suivants.
2. Déplacez la sélection vers le bas vers le contrôle ou widget suivant, comme les boutons.

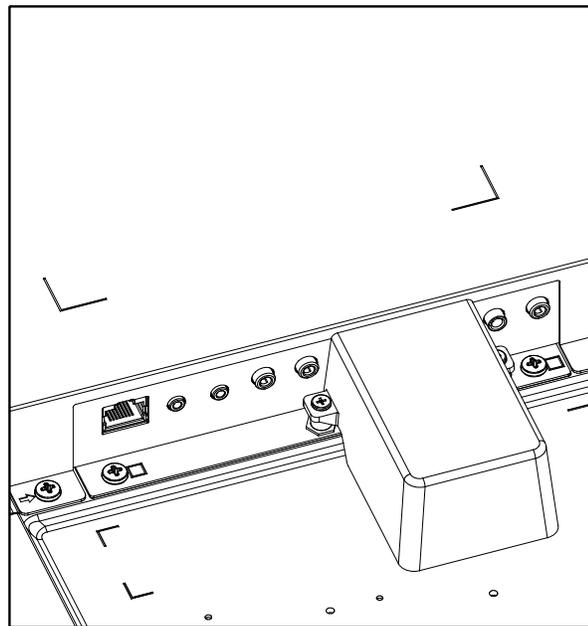
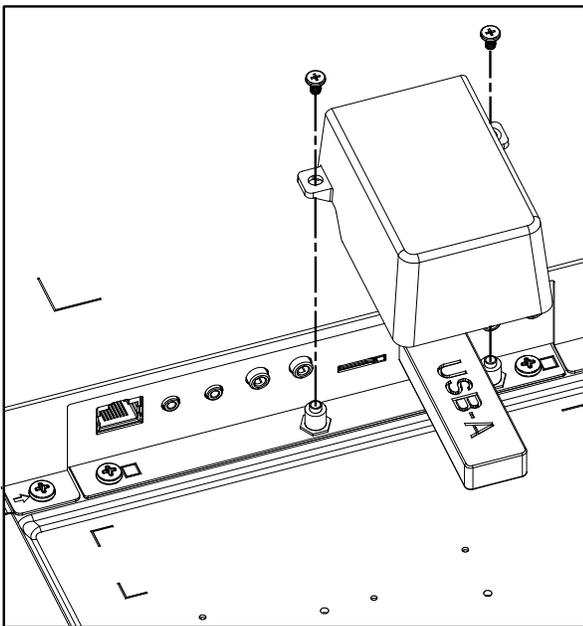
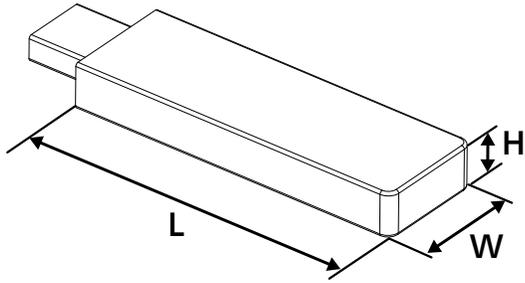
## ⑰ Bouton VOLUME [🔊] [🔇]

Pour régler le niveau du volume. Les boutons ne sont contrôlés que par le mode scalaire.

### 3.4. Couvercle USB

- Branchez le périphérique USB et insérez la carte micro SD.
- Utilisez la vis fournie pour fixer le couvercle USB.

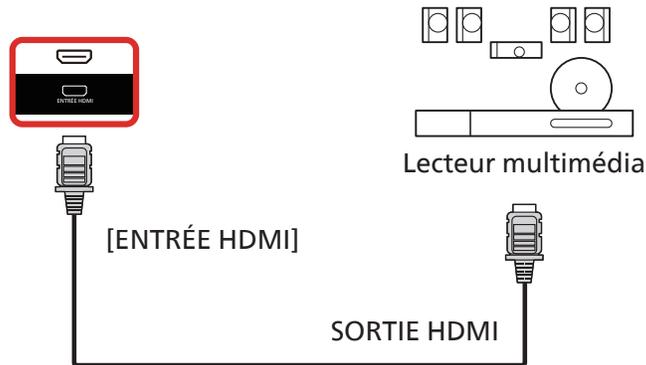
Taille maximale appropriée pour la clé USB : 20 (l) x 10 (H) x 60 (L) mm



## 4. Connexion à un équipement externe

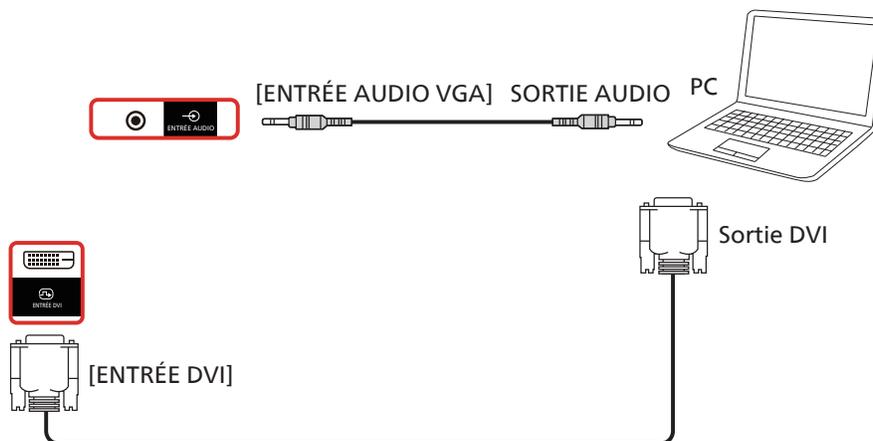
### 4.1. Connexion d'équipement externe (Lecteur média)

#### 4.1.1. En utilisant l'entrée vidéo HDMI

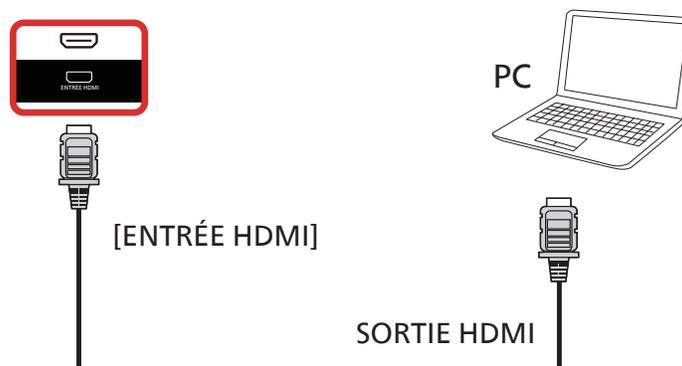


### 4.2. Connexion à un PC

#### 4.2.1. En utilisant l'entrée DVI



#### 4.2.2. En utilisant l'entrée HDMI

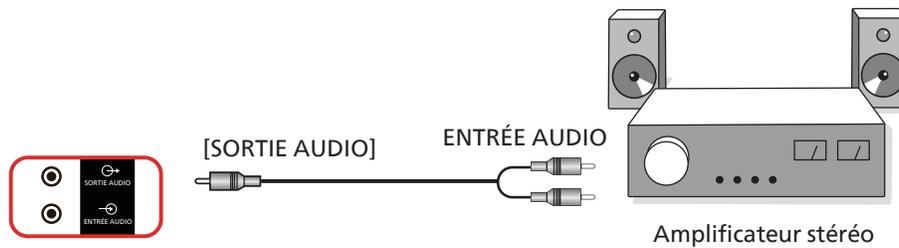


### 4.2.3. Utilisation de l'entrée DisplayPort



## 4.3. Connexion de l'équipement audio

### 4.3.1. Connexion à un appareil audio externe

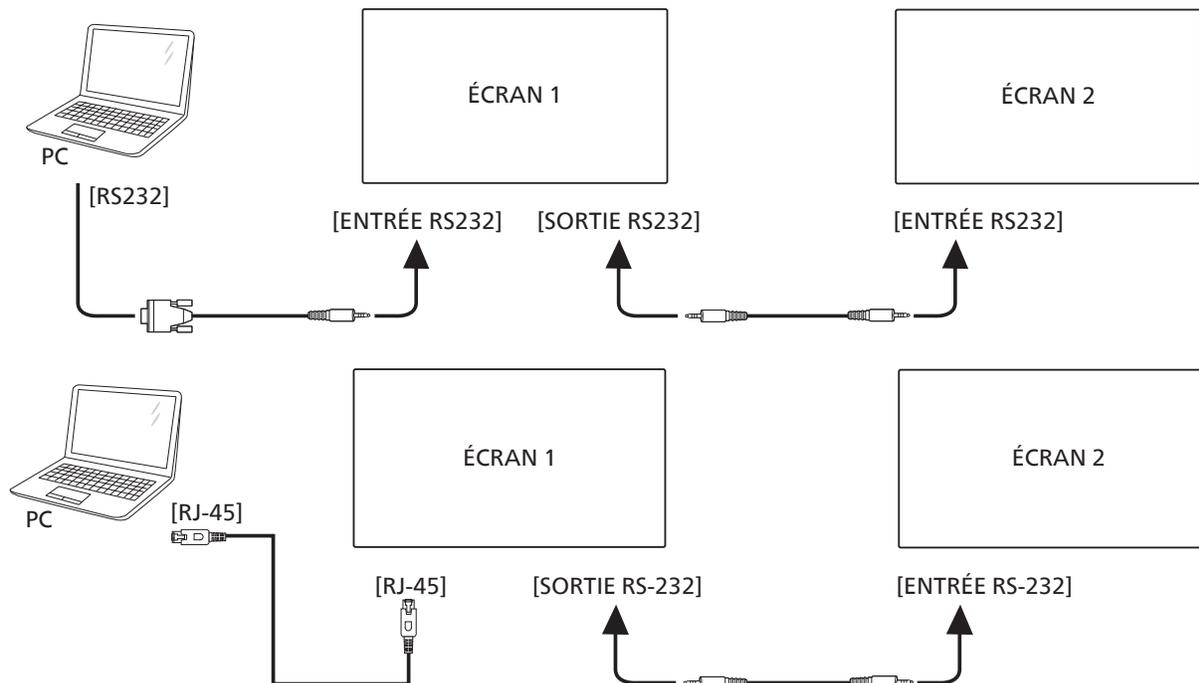


## 4.4. Connexion à plusieurs écrans avec configuration en guirlande

Vous pouvez interconnecter plusieurs écrans pour créer une configuration en guirlande pour les applications telles qu'un panneau d'affichage de menu.

### 4.4.1. Connexion du contrôle du téléviseur

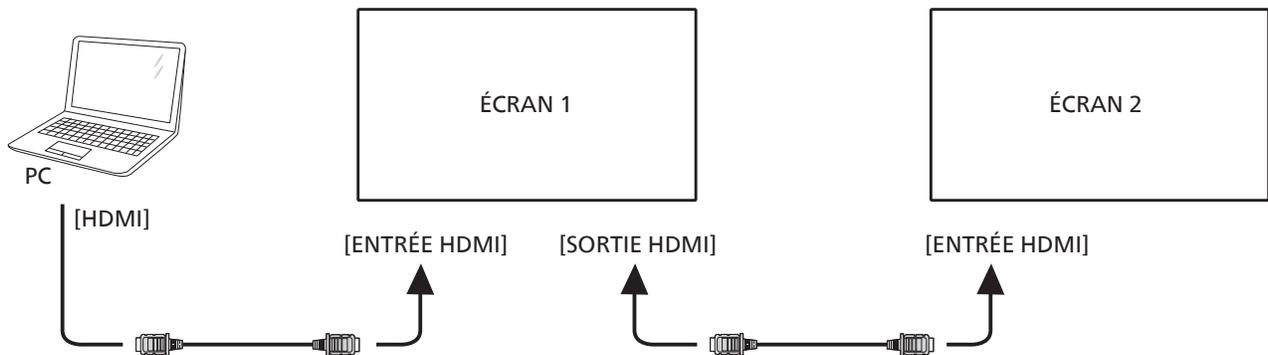
Branchez le connecteur [SORTIE RS232] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE RS232] du MONITEUR 2.



#### 4.4.2. Connexion vidéo numérique

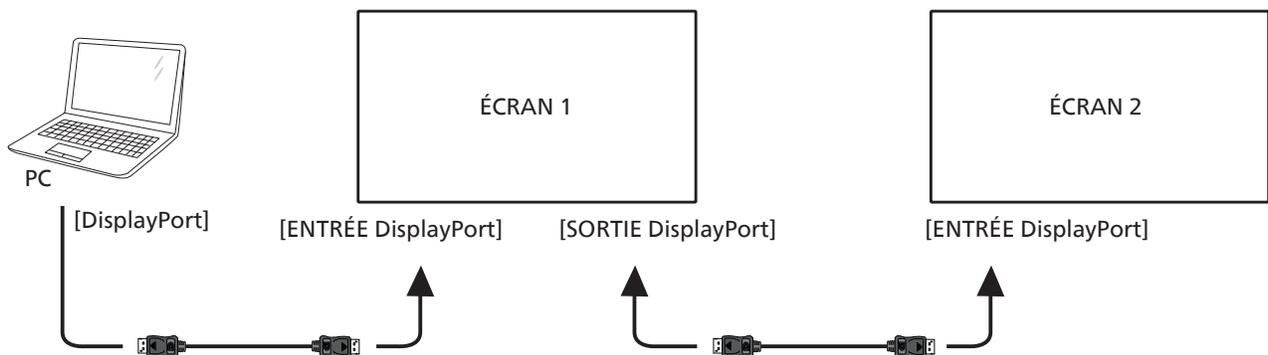
Branchez le connecteur [SORTIE HDMI] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE HDMI] du MONITEUR 2.

La connexion en série HDMI maximale est de 2 ensembles au total.

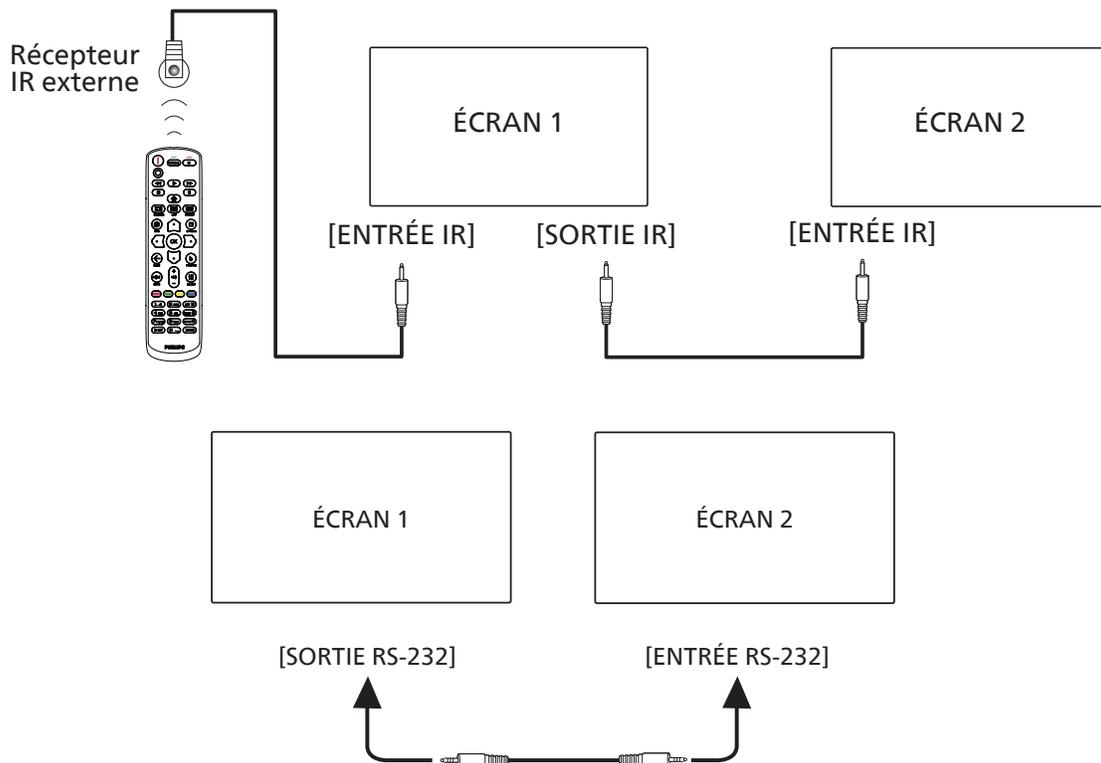


Branchez le connecteur [SORTIE DisplayPort] du MONITEUR 1 sur le connecteur [ENTRÉE DisplayPort] du MONITEUR 2.

La connexion en série DisplayPort maximale est de 2 ensembles au total. (4 K 60 Hz).

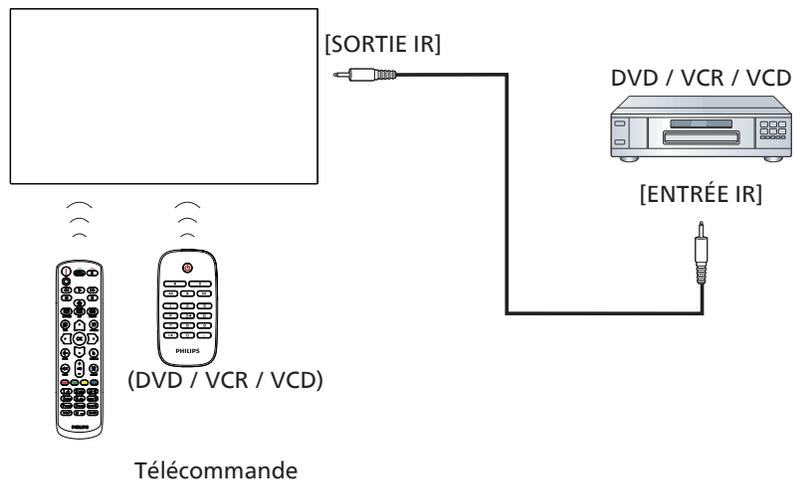


#### 4.5. Connexion IR



**REMARQUE :**

1. Le capteur de la télécommande de cet écran arrête de fonctionner en cas de connexion de [ENTRÉE IR].
2. La connexion en boucle IR peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.
3. La connexion IR en guirlande via RS232 peut prendre en charge jusqu'à 9 écrans.

**4.6. Connexion IR Pass-through**

## 4.7. Utilisation de l'écran tactile

Ce moniteur possède un écran tactile et supporte les fonctionnalités Windows Touch avec un fonctionnement à un ou plusieurs appuis. Vous pouvez appuyer sur le texte ou les images sur l'écran, en pressant gentiment dessus avec les doigts, et le système va réagir.

Cette section explique l'utilisation tactile sur l'écran. Pour plus de détails sur l'utilisation de l'écran tactile, veuillez vous référer aux instructions du système d'exploitation Windows.

### Appui une fois

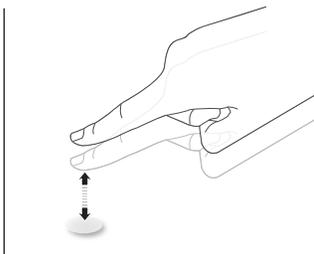
Touchez la cible sur l'écran avec un doigt pour un appui rapide, puis relâchez.



Veillez noter qu'un écran tactile répond à une légère pression du bout du doigt lorsque vous appuyez sur l'écran tactile.

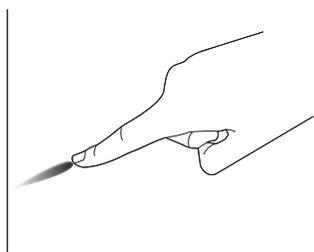
### Appui double

Touchez la cible sur l'écran avec un doigt rapidement deux fois de suite, puis relâchez.



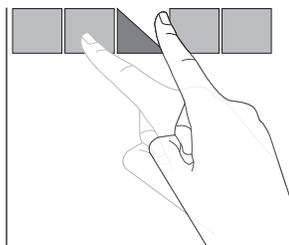
### Déplacer

Touchez la cible sur l'écran avec un doigt et déplacez sur l'écran comme désiré sans arrêter de toucher l'écran, puis relâchez.



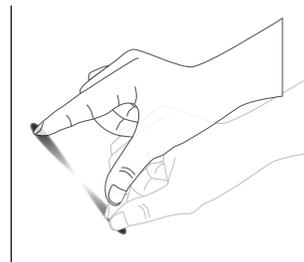
### Tourner

Touchez la cible sur l'écran avec un doigt et brossez la surface rapidement.



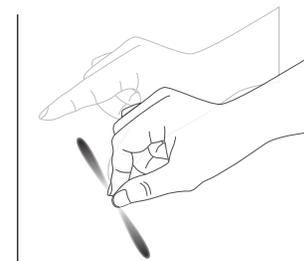
### Zoom avant

Touchez la cible sur l'écran avec deux doigts ensemble et écartez-les pour effectuer un zoom avant (agrandir) sur l'image de l'écran.



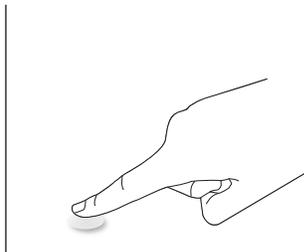
### Zoom arrière

Touchez la cible sur l'écran avec deux doigts séparés et rapprochez-les pour effectuer un zoom arrière (réduire) sur l'image de l'écran.



### Toucher et maintenir

Touchez et maintenez la cible sur l'écran avec un doigt pendant un certain temps pour afficher un menu contextuel ou la page d'options pour un élément.



### Éviter

- Évitez de toucher l'écran avec un objet pointu. Utilisez uniquement le bout de vos doigts pour effectuer une opération tactile.
- N'exposez pas l'écran à une lumière intense, à un projecteur ou à une lumière à diffusion large.
- N'installez pas le produit dans un emplacement proche des fenêtres ou des portes vitrées car la lumière du soleil directe peut affecter les performances de l'écran tactile.
- Pour éviter les interférences des écrans les uns avec les autres, ne placez pas 2 écrans tactiles côte à côte comme indiqué ci-dessous.

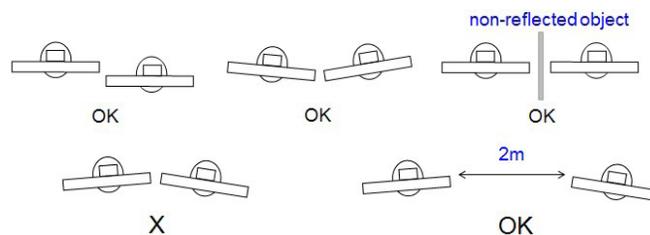


Fig. Interférences des écrans tactiles

La fonction multi-Touch (touche multiple) n'est pas prise en charge par Mac OS. Le système d'exploitation pris en charge est listé ci-dessous.

Élément	Description		
Systèmes d'exploitation pris en charge par Plug & Play	Windows 7, 8/8.1, 10, 11		
Modes de fonctionnement pris en charge par le système d'exploitation	Système d'exploitation	Tactile mono-point	Multi-tactile
	Windows 7, 8/8.1, 10, 11	O	O*
	Mac OSX et versions ultérieures (incluses) 10.12	O	X
	Chrome 54+	O	O
	Android 4.0+	O	O**
	Ubuntu 14.04+	O	O***
	* Windows 7 Home Basic n'est compatible qu'avec fonction tactile mono-point. ** Kernel 3.6 et versions ultérieures. *** Kernel 3.6 et versions ultérieures.		

1. Nous vous conseillons vivement d'utiliser le dernier Service Pack avec tous les systèmes d'exploitation Windows 7.
2. L'entrée numériseur à Windows fait référence au numériseur tactile, au lieu du stylet tactile des PC tablettes.
3. Régler comme défaut par Microsoft.

## 5. Utilisation

REMARQUE : Les boutons de contrôle décrits dans cette section sont principalement ceux de la télécommande, sauf si spécifié.

### 5.1. Regarder la source vidéo connectée

1. Appuyez sur le bouton **[SOURCE]** SOURCE.
2. Appuyez sur les boutons **[1]** ou **[2]** pour choisir un appareil, puis appuyez sur le bouton **[OK]**.

### 5.2. Changer le format d'image

Vous pouvez changer le format de l'image selon la source vidéo. Chaque source vidéo a certains formats d'image disponibles.

Les formats d'image disponibles dépendent de la source vidéo :

1. Appuyez sur le bouton **[FORMAT]** FORMAT pour sélectionner un format d'image.
  - Mode PC : {Plein} / {4:3} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.
  - Mode vidéo : {Plein} / {4:3} / {Réel} / {21:9} / {Personnalisé}.

### 5.3. Launcher

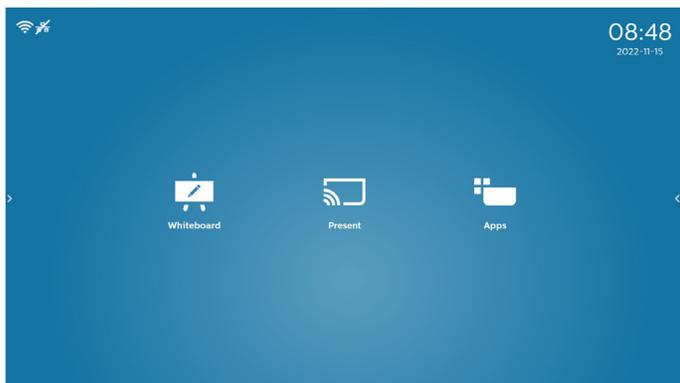
Le Launcher comprend les applications suivantes :

« Whiteboard » (Tableau blanc), « Present » (Présenter) et « Apps » (Applis).

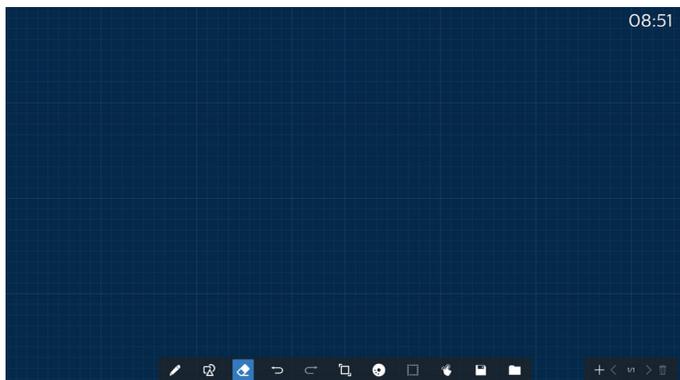
Whiteboard (Tableau blanc) : allez sur la page du tableau blanc.

Present (Présenter) : allez dans la page interact.

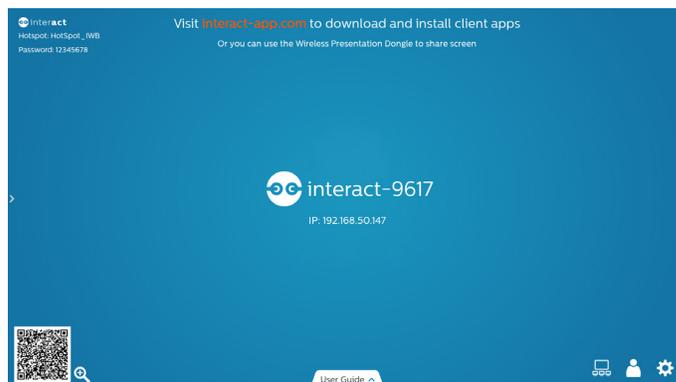
Apps (Applis) : affichez toutes les applis.



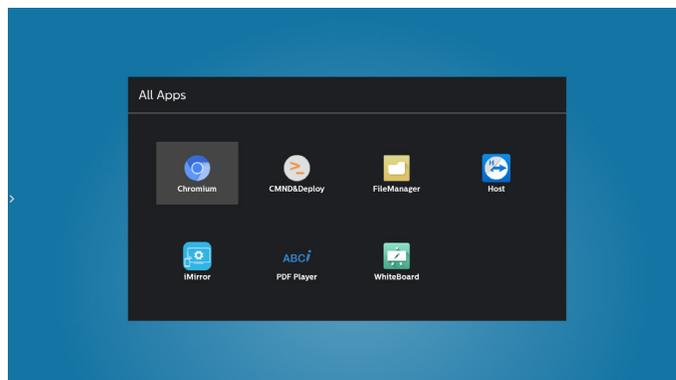
#### 1) Page Tableau blanc :



#### 2) Page Présenter :



#### 3) Page Applis :



## 5.4. Lecteur média

### 5.4.1. Interaction du menu OSD avec le lecteur média :

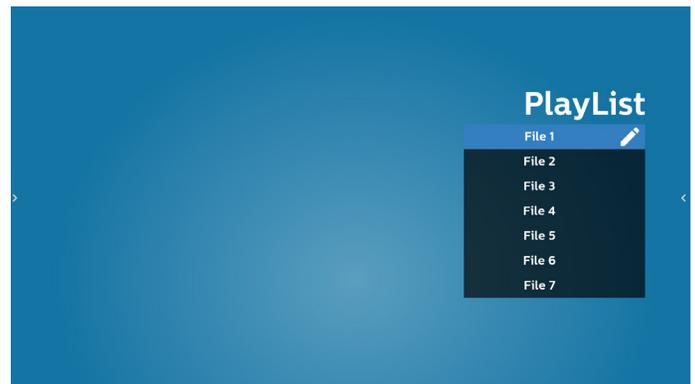
1. Source démar. :
  - Entrée :
    - Si vous sélectionnez Lecteur média en tant que source, le système accède automatiquement au lecteur média une fois le processus de démarrage terminé.
  - Liste lec. :
    - 0 : accès à la page principale du lecteur média.
    - 1 - 7 : accès au lecteur média et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
2. Calendrier :
  - Aujourd. :
    - Affiche la date et l'heure.
  - 1 - 7 :
    - Configurer jusqu'à 7 planifications.
  - Marche / Arrêt :
    - Définit l'heure de début et l'heure de fin.
  - Entrée :
    - Sélectionnez Lecteur média en tant que source, PD lancera automatiquement le lecteur média à l'heure de fin.
  - LUN, MAR, MER, JEU, VEN, SAM, DIM, Chaque sem. :
    - Définir le cycle de vie.
  - Liste de lecture :
    - 0 : accès à la page principale du lecteur média.
    - 1 - 7 : accès au lecteur média et lecture du Fichier1 au Fichier7 de la liste de lecture automatiquement.
  - Effacer tout

### 5.4.2. Introduction du lecteur média :

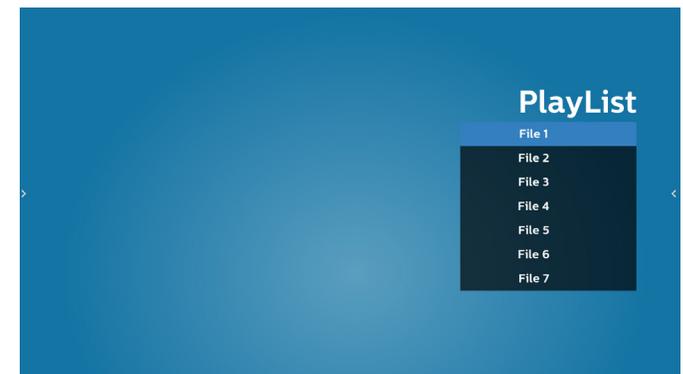
1. Page principale de l'application lecteur multimédia, cette appli comporte trois éléments : « Play » (Lecture), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).  
 Play (Lecture) : sélectionnez une liste de lecture à lire.  
 Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.  
 Settings (Réglages) : réglage des propriétés de lecture.



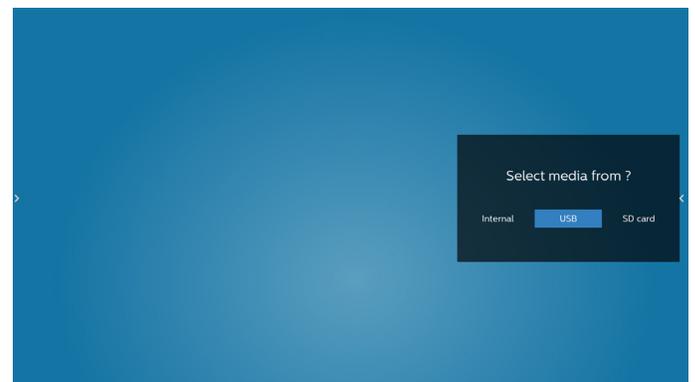
2. Sélectionnez « Play » (Lecture) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7. L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



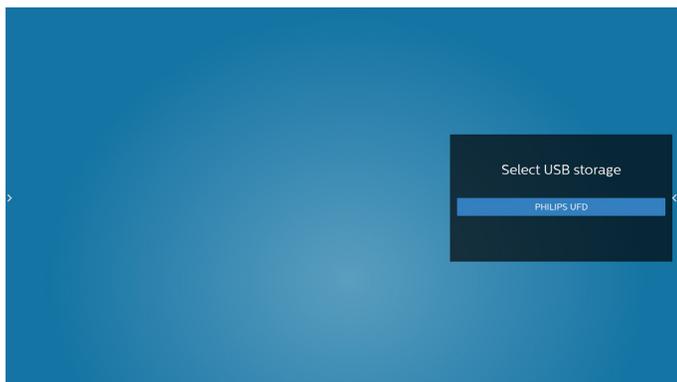
3. Sélectionnez « Compose » (Composer) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre FICHER 1 et FICHER 7. L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



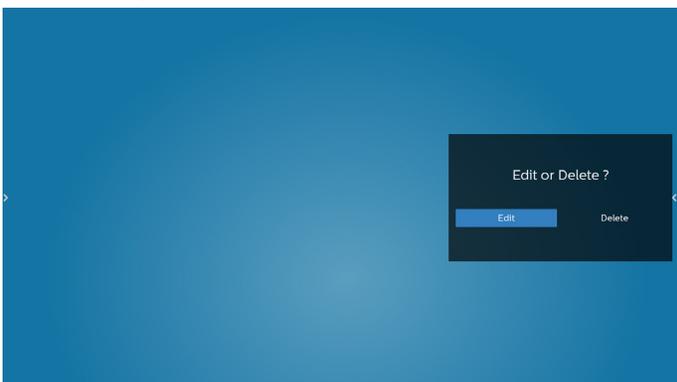
4. Si une liste de lecture vide est choisie, l'application vous guide dans la sélection de la source multimédia. Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans /philips/ du répertoire racine.  
 Par exemple :
  - vidéos dans /philips/video/
  - photos dans /philips/photo/
  - musique dans /philips/music/



5. Si vous sélectionnez le stockage « USB », l'application vous guide à travers la sélection du périphérique USB.

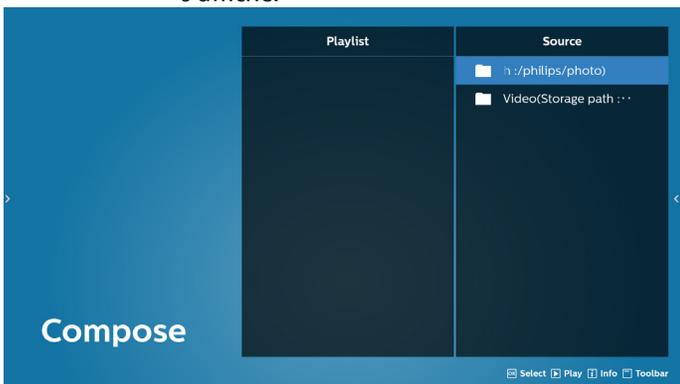


6. Pour éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée présentant une icône crayon sur le côté droit du fichier.



7. Une fois que vous commencez à éditer une liste de lecture, un menu s'affiche comme ci-dessous :
- Source - fichiers dans le stockage.
  - Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.
  - Option - lancer la barre coulissante.
  - Play (Lecture) - lire un fichier multimédia.
  - Info (Informations) - afficher les infos du fichier multimédia.
  - Touch file (Toucher un fichier) – sélectionner / désélectionner un fichier.

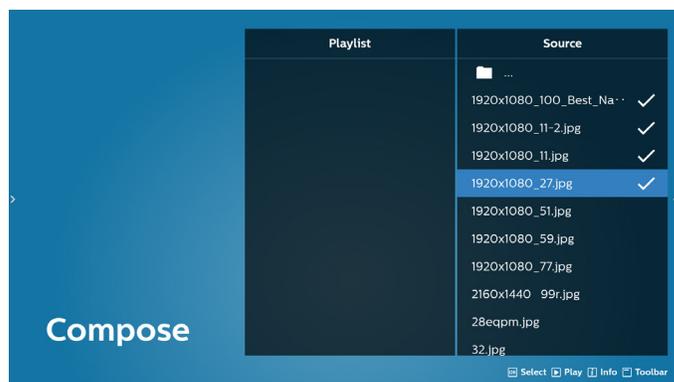
**REMARQUE :** Lorsque vous faites un appui long sur un des répertoires dans Source, le chemin complet s'affiche.



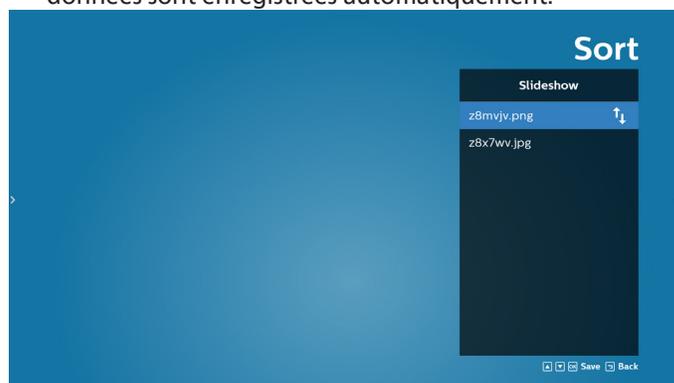
- 7.1 Dans la barre coulissante, les fonctions suivantes sont disponibles :

- Select all (Tout sélectionner) : sélectionne tous les fichiers du stockage.
- Delete all (Tout supprimer) : supprime tous les fichiers de la liste de lecture.
- Add/Remove (Ajouter/Supprimer) : met à jour la liste de lecture depuis la source.

- Sort (Trier) : trie la liste de lecture.
- Save/abort (Enregistrer/abandonner) : enregistre la liste de lecture ou abandonne les modifications.
- Back (Retour) : revient en arrière.



8. Si « Sort » (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers individuellement.  
**REMARQUE :** lorsque vous quittez cette page, toutes les données sont enregistrées automatiquement.



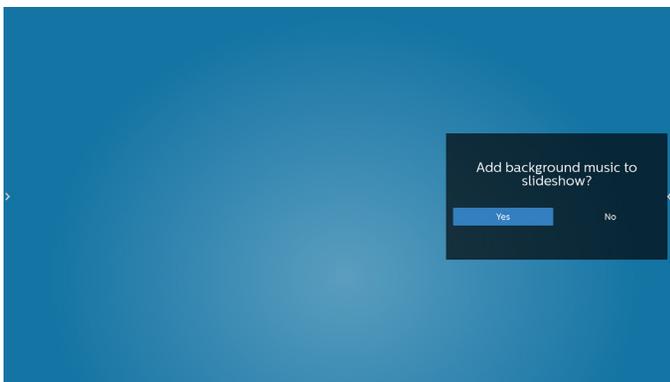
9. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Info » (Informations) pour obtenir les informations détaillées.



10. Après avoir sélectionné le fichier souhaité, appuyez sur la touche « Play » (Lecture) pour lire immédiatement le fichier multimédia.



11. Si vous avez créé une liste de lecture avec tous les fichiers images, il vous sera demandé d'ajouter une musique de fond au diaporama avant l'enregistrement.



12. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page principale, cinq options sont disponibles : « Repeat Mode » (Mode de répétition), « Slideshow Effect » (Effet du diaporama), « Effect Duration » (Durée de l'effet), « Software Decode » (Décodage logiciel) et « Autoplay » (Lecture automatique).

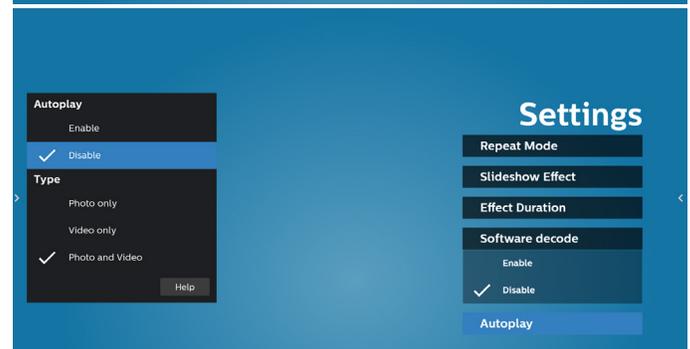
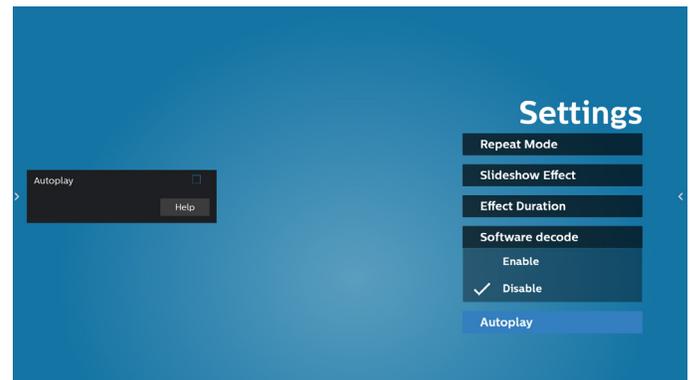
**Repeat Mode (Mode de répétition)** : sélectionnez pour répéter une fois ou répéter tout.

**Slideshow Effect (Effet du diaporama)** : effet de diaporama photo (de droite à gauche, coin plié ou aucun).

**Effect Duration (Durée de l'effet)** : durée de l'effet photo (5 secondes, 10 secondes, 15 secondes ou 20 secondes).

**Software Decode (Décodage logiciel)** : aucun écran noir entre les vidéos lues (activer, désactiver).

**Autoplay (Lecture automatique)** : branchez l'USB et la lecture automatique des fichiers du chemin racine USB démarre. (activer et désactiver la lecture automatique, photo uniquement, vidéo uniquement, photo et vidéo, aide).



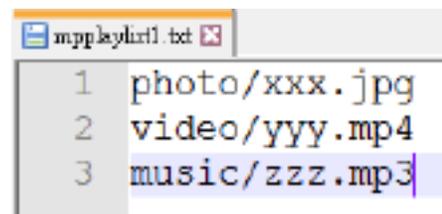
13. Fichier texte d'importation du lecteur multimédia

Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur multimédia.

- Nom de fichier : mpplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).

Ex. mpplaylist1.txt, mpplaylist2.txt

- Contenu :



**REMARQUE** : si la liste de lecture contient des fichiers vidéo et musique, l'écran devient noir lors de la lecture d'un fichier de musique.

Étape 2. Copiez « mpplaylistX.txt » dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)  
Ex : /storage/emulated/legacy/philips/mpplaylist1.txt

Étape 3. Préparez des fichiers multimédia dans les dossiers « photo », « vidéo » et « musique » sous le dossier « philips », stockage interne uniquement.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/photo/xxx.jpg  
/storage/emulated/legacy/philips/video/yyy.mp4  
/storage/emulated/legacy/philips/photo/zzz.mp3

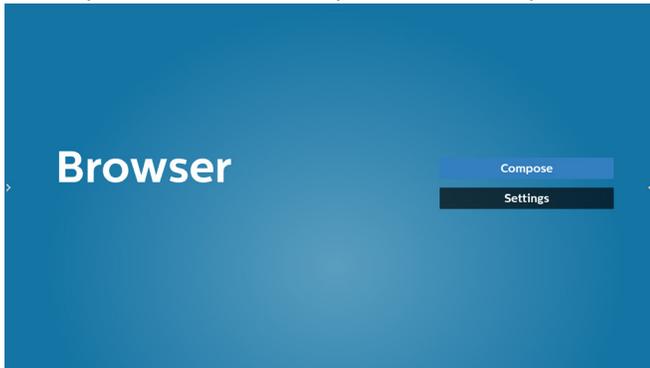
Étape 4. Lancez l'application lecteur multimédia, le fichier texte pour lecteur multimédia est importé automatiquement.

REMARQUE : une fois le fichier de liste de lecture (texte) importé, si l'utilisateur modifie la liste de lecture avec la télécommande, cette modification n'est pas inscrite dans le fichier texte de la liste de lecture.

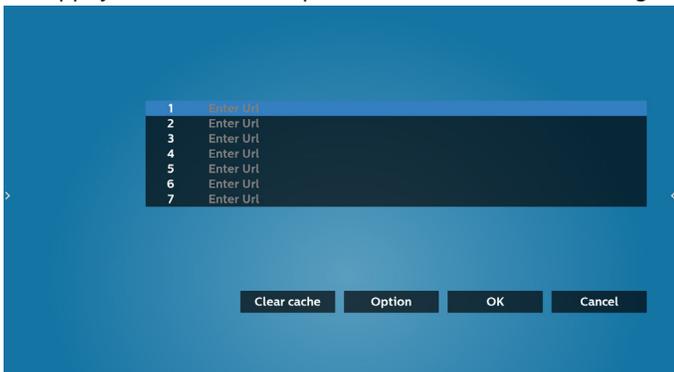
## 5.5. Browser (Navigateur)

Avant d'utiliser cette fonction, assurez-vous que le système est connecté avec succès au réseau.

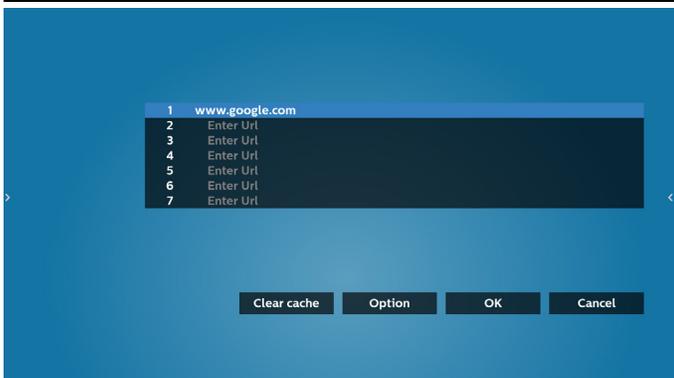
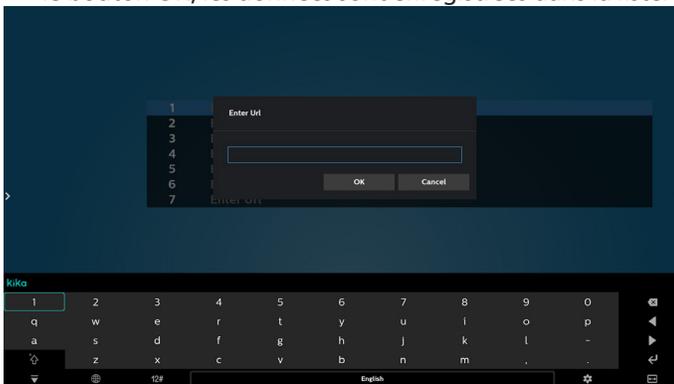
1. Page principale de l'application « Browser » (Navigateur) qui vous permet de modifier les paramètres correspondants.



2. Appuyez « Compose » (Composer) pour aller à la page suivante. Les utilisateurs peuvent choisir une valeur entre 1 et 7. Appuyez sur une touche pour afficher une boîte de dialogue.



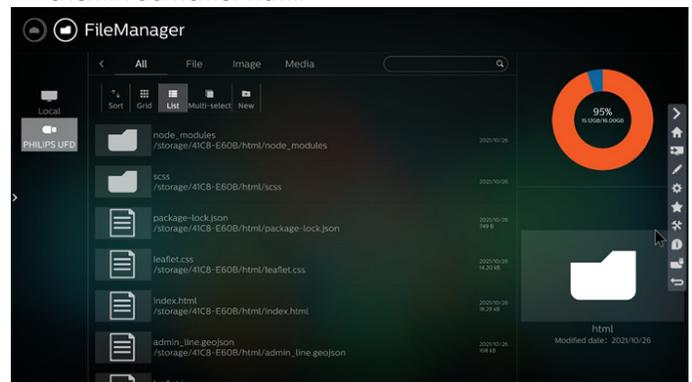
3. Utilisez le clavier à l'écran pour saisir l'URL et appuyez sur le bouton OK, les données sont enregistrées dans la liste.



4. Comment spécifier le chemin de la page Web locale  
4.1 Configuration d'un chemin de fichier html  
Utilisez « file:/// » comme préfixe.



- 4.2 Comment obtenir le chemin du fichier html du stockage externe  
Utilisez le gestionnaire de fichiers afin d'obtenir le chemin du fichier html.



5. Appuyez sur Option, une liste apparaît alors sur le côté gauche.  
Importer : pour importer le fichier de liste d'URL  
Export (Exporter) : pour exporter le fichier de liste d'URL  
Delete all (Tout supprimer) : pour supprimer tous les enregistrements d'URL de l'écran principal  
Back (Retour) : pour fermer la barre de menu latérale

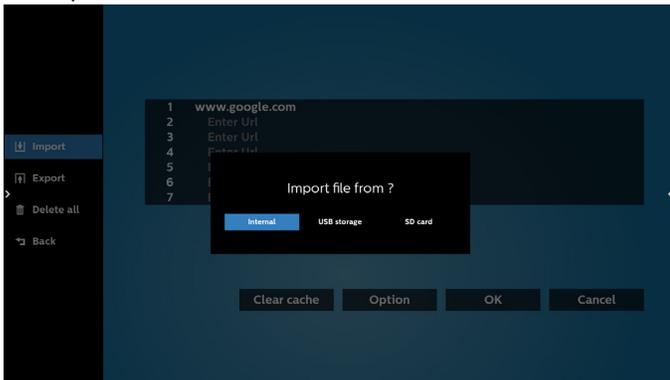


## 5.1 Import (Importer)

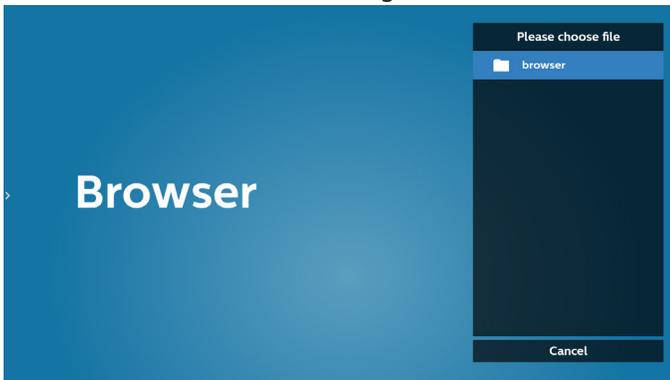
- Sélectionnez Importer



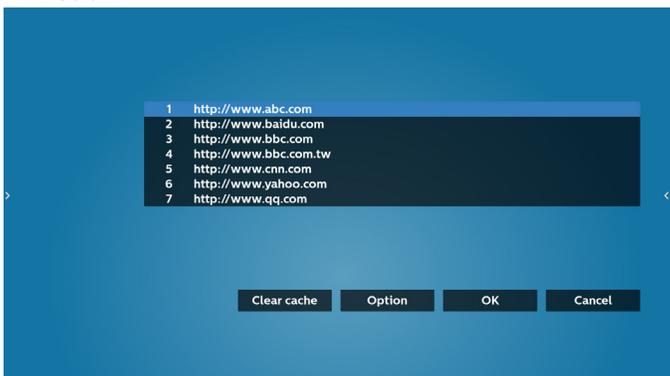
- Sélectionnez le stockage depuis lequel le fichier sera importé.



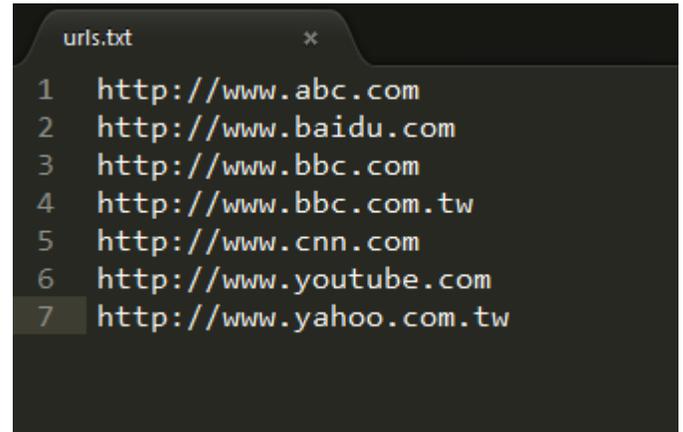
- Sélectionnez un fichier de navigateur



- Importez le fichier de navigateur et l'URL sera indiquée à l'écran.

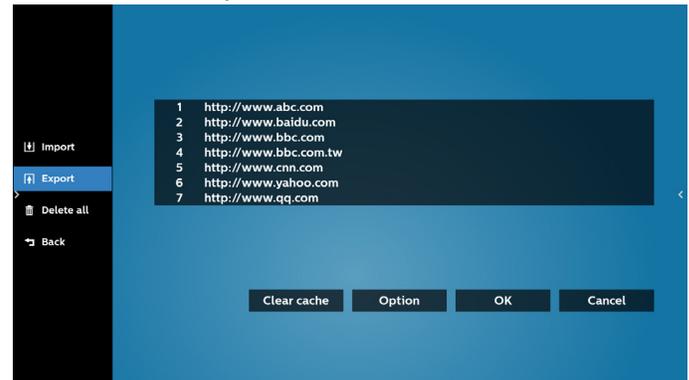


- Le format de fichier pris en charge pour l'importation est « .txt ».

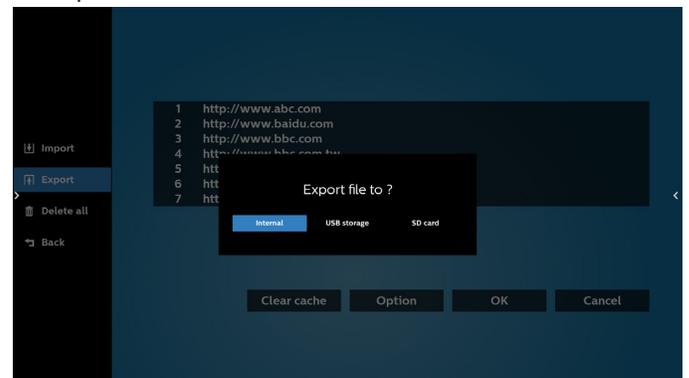


## 5.2 Export (Exporter) :

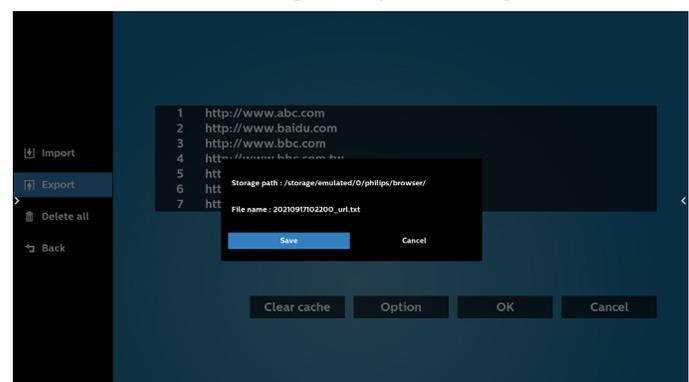
- Sélectionnez Exporter



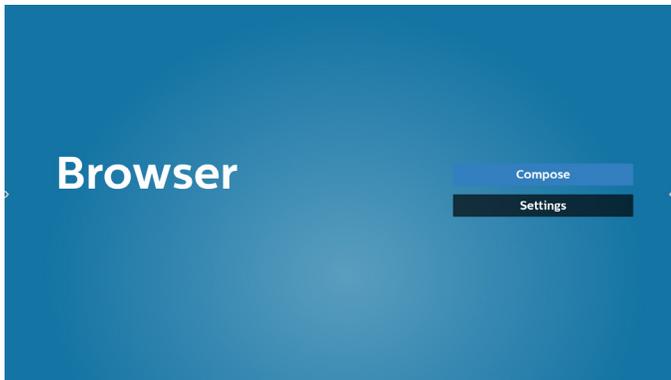
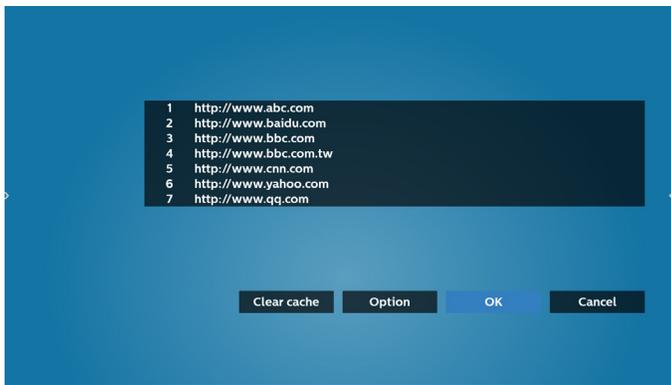
- Sélectionnez le stockage vers lequel le fichier sera exporté.



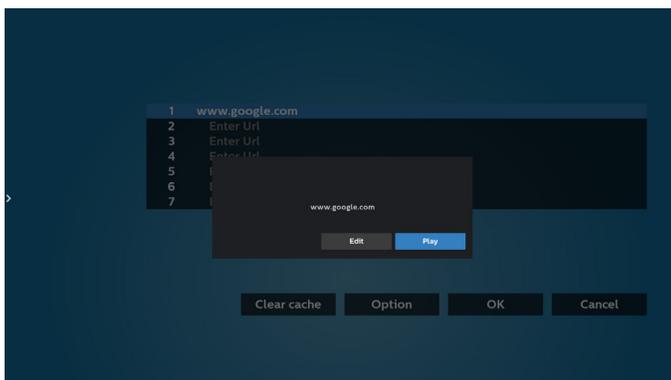
- Une boîte de dialogue affiche l'emplacement du fichier à enregistrer ainsi que le nom du fichier. Appuyez sur le bouton « Save » (Enregistrer) pour sauvegarder l'URL.



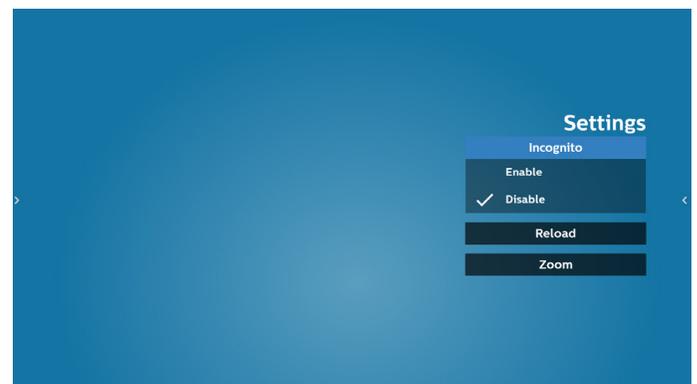
6. Appuyez sur le bouton « OK » pour sauvegarder l'enregistrement de l'URL.



7. Si vous sélectionnez un élément non vide dans la liste d'URL, un message apparaît pour vous demander si vous souhaitez éditer ou lire l'URL. Si vous sélectionnez « Edit » (Éditer), une boîte de dialogue vous permet d'éditer l'URL. Si vous sélectionnez « Play » (Lecture), une page Web de l'URL sélectionnée apparaît.

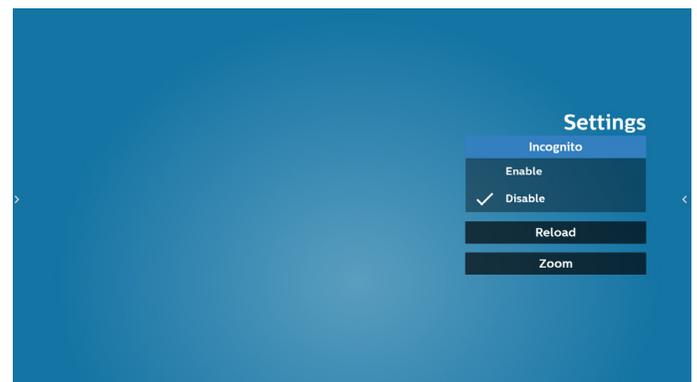


8. Appuyez sur « Settings » (Réglages) pour aller à la page suivante.



### 8.1 Incognito

- Enable (Activer) : affiche les pages Web en mode incognito.
- Disable (Désactiver) : affiche les pages Web en utilisant le mode non-incognito.



### 8.2 Reload (Recharger)

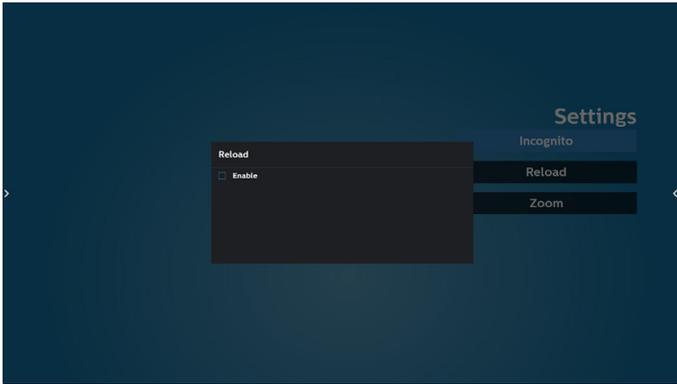
Laissez l'utilisateur définir le temps de rechargement de la page Web.

- Si la case « Enabled » (Activé) n'est pas cochée, le temps de rechargement par défaut est de 60 secondes.

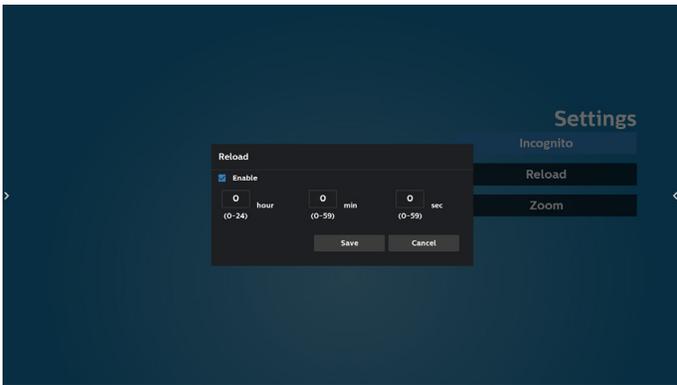
Remarque :

Dans ce cas, le rechargement de la page Web n'a lieu que lorsque l'état du réseau change.

Si l'état du réseau est toujours connecté, la page Web ne se recharge pas après 60 secondes.



b. Si la case « Enabled » (Activé) est cochée, vous pouvez définir le temps de rechargement.



## 9. Interaction du menu OSD avec le navigateur

### 8-1. Source Démar.

- Réglez Menu OSD > Configuration1 > Source démar. > Liste de lecture NAVIGATEUR sur 0.  
PD affichera le navigateur après le redémarrage.
- Réglez Menu OSD > Configuration1 > Source démar. > Liste de lecture NAVIGATEUR sur 1.  
PD affichera alors la page Web avec la 1re URL dans l'application de navigateur.

### 8-2. Calendrier

Réglez le menu OSD > Option avancée > Calendrier > Heure On1, Heure Off2, entrez dans le NAVIGATEUR, jour de la semaine et Liste de lecture. Enfin, cochez la case de droite.

PD affichera alors la page Web avec l'URL dans l'application de navigateur à l'heure 1 et se terminera à l'heure 2.

## 10. Comment éditer une liste d'URL via FTP

Étape 1. Créez un fichier texte du lecteur média.

- Nom de fichier : bookmarklist.txt.
- Contenu :



Étape 2. Copiez bookmarklist.txt dans le dossier « philips » de votre stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)

Ex. /storage/emulated/legacy/philips/bookmarklist.txt

Étape 3. Lancez l'application Navigateur, le fichier texte du navigateur sera importé automatiquement.

Remarque. Une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

## 11. Navigation hors connexion

Lorsque l'URL 1 a une adresse définie et l'OSD calendrier est utilisé pour ouvrir la page Web de l'URL 1, l'application navigateur enregistre automatiquement les données de la page Web d'accueil de l'URL 1 dans le stockage local.

Si le réseau est déconnecté alors que l'OSD calendrier ouvre l'application navigateur, l'application navigateur ouvre automatiquement la page d'accueil de l'adresse URL 1 sur le stockage local.

Remarque :

- L'application navigateur peut uniquement enregistrer les données de la page d'accueil de l'adresse URL 1, les autres URL 2 à URL 7 ne peuvent pas être enregistrées.
- Stockage local : /sdcard/Download/OfflineBrowsing
- Appuyer sur le bouton « Effacer le cache » permet d'effacer les données de la page d'accueil de l'adresse URL 1 du stockage local.

## 5.6. PDF Player (Lecteur de PDF)

### 5.6.1. Interaction du menu Réglages avec le Lecteur de PDF :

- Source démar. :
  - Entrée :
    - Si vous sélectionnez la source Lecteur de PDF, la plate-forme passe automatiquement au Lecteur de PDF une fois le processus de démarrage effectué.
  - Liste lec. :
    - Page principale : accès à la page principale du lecteur de PDF.
    - Playlist 1 - Playlist 7 : aller au Lecteur de PDF et lire Fichier1 - Fichier7 de la playlist automatiquement
- Calendrier :
  - Liste de programmes :
    - Configurer jusqu'à 7 planifications.
  - Enable (Activer) :
    - Activez/désactivez un programme.
  - Start time (Temps de début) :
    - Définissez l'heure de début.
  - End Time (Temps de fin) :
    - Définissez l'heure de fin.
  - Liste lec. :
    - 1 - 7 : aller au Lecteur de PDF et lire Fichier1 - Fichier7 de la playlist automatiquement.
  - Days of the week (Jours de la semaine) :
    - Définissez Dimanche, Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi, Samedi.
  - Every week (Chaque sem.) :
    - Régler un calendrier hebdomadaire.

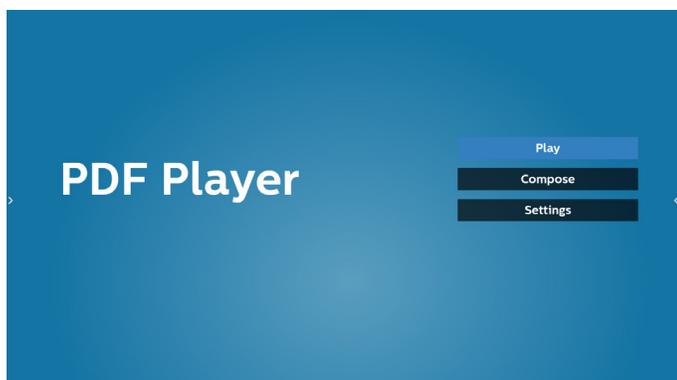
### 5.6.2. Présentation du lecteur PDF :

- La page principale du Lecteur de PDF contient trois éléments : « Play » (Lecture), « Compose » (Composer) et « Settings » (Réglages).

Play (Lecture) : sélectionnez la liste de lecture à lire.

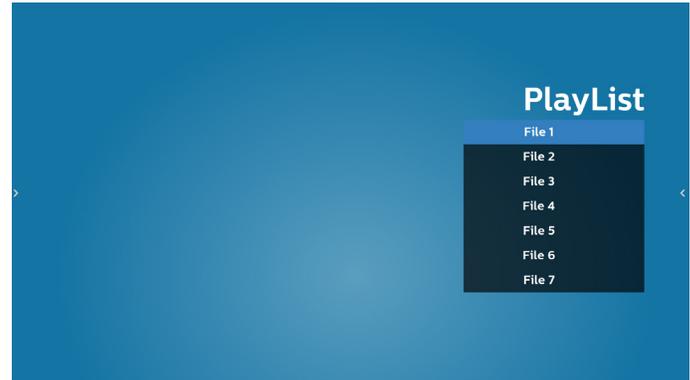
Compose (Composer) : modifiez la liste de lecture.

Settings (Réglages) : définissez les propriétés du Lecteur de PDF.

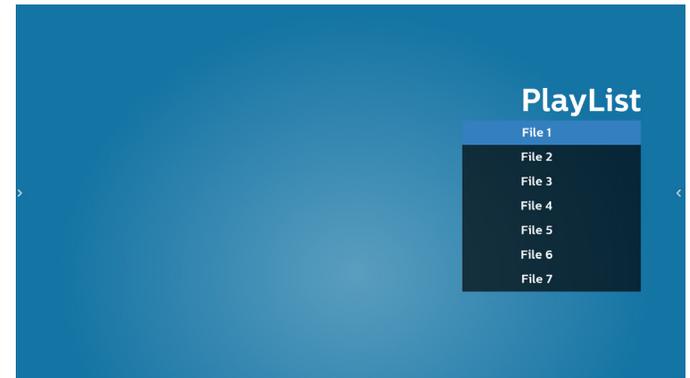


- Sélectionnez « Play » (Lecture) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à lire entre FICHER 1 et FICHER 7.

L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.



- Sélectionnez « Compose » (Composer) dans la page principale, vous devez d'abord choisir une liste de lecture à éditer entre Fichier 1 et Fichier 7. L'icône de crayon signifie que la liste de lecture n'est pas vide.

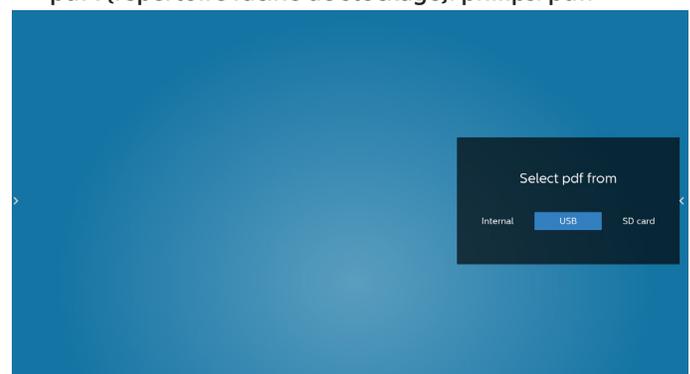


- Si une liste de lecture vide est choisie, l'application vous guide dans la sélection de la source multimédia.

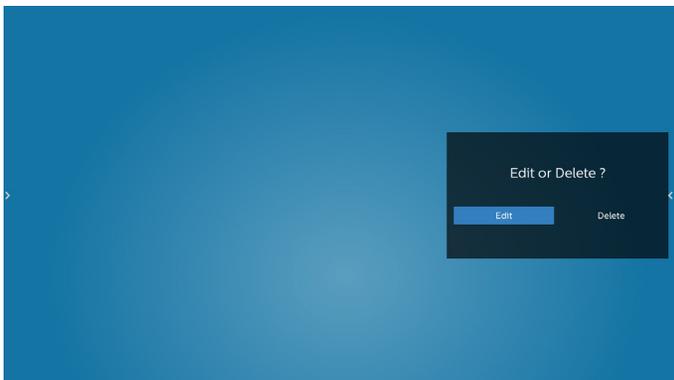
Tous les fichiers multimédia doivent être placés dans /philips/ du répertoire racine.

Par exemple :

pdf : {répertoire racine de stockage}/philips/pdf/



5. Pour éditer ou supprimer une liste de lecture non vide, sélectionnez la liste de lecture souhaitée présentant une icône crayon sur le côté droit du fichier sélectionné.



6. Une fois que vous commencez à modifier une liste de lecture, vous verrez l'écran ci-dessous.

Source - fichiers dans le stockage.

Playlist (Liste de lecture) - fichiers dans la liste de lecture.

Les fonctions suivantes peuvent être commandées via les touches correspondantes de la télécommande.

Option key (Touche Option) - pour lancer la barre de menu latérale.

Play key (Touche Lecture) - lisez un fichier multimédia.

Info key (Touche Info) - affichez les infos du fichier multimédia.

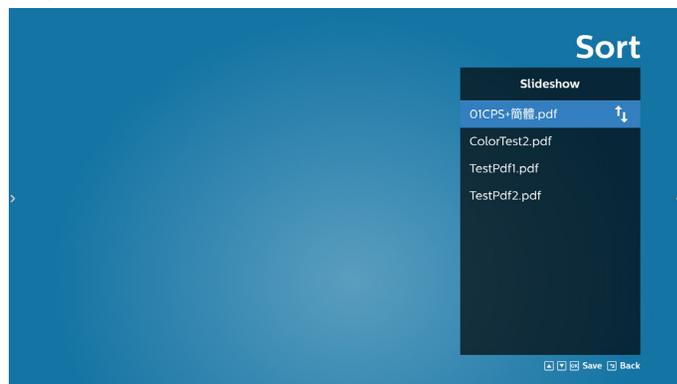
Ok key (Touche OK) - sélectionnez/désélectionnez un fichier.

6-1. Dans la barre de menu latérale, les fonctions suivantes sont disponibles :

- Select all (Tout sélectionner) : sélectionne tous les fichiers du stockage.
- Delete all (Tout supprimer) : supprime tous les fichiers de la liste de lecture.
- Add/remove (Ajouter/supprimer) : met à jour la liste de lecture depuis la source.
- Sort (Trier) : trie la liste de lecture.
- Save/abort (Enregistrer/abandonner) : enregistre la liste de lecture ou abandonne les modifications.
- Back (Retour) : retourne à la page précédente.



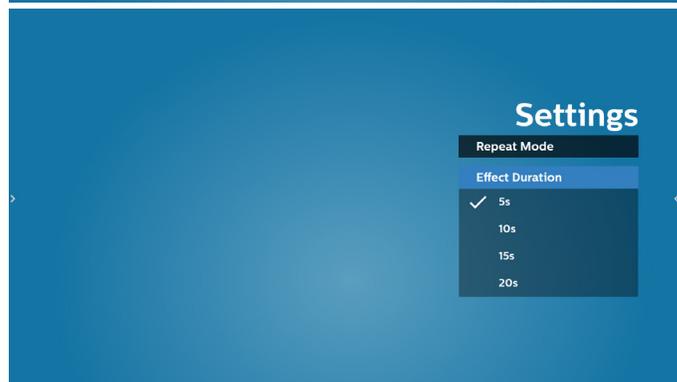
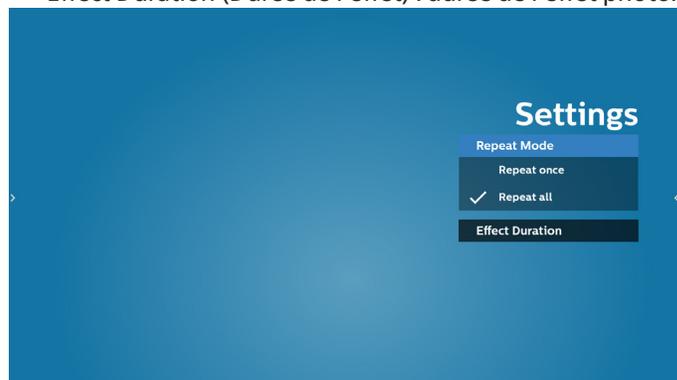
7. Si « Sort » (Trier) est sélectionné, vous pouvez personnaliser l'ordre des fichiers individuellement.



8. Sélectionnez « Settings » (Réglages) sur la page principale, 2 options sont disponibles : « Repeat Mode » (Mode de répétition) et « Effect Duration » (Durée de l'effet).

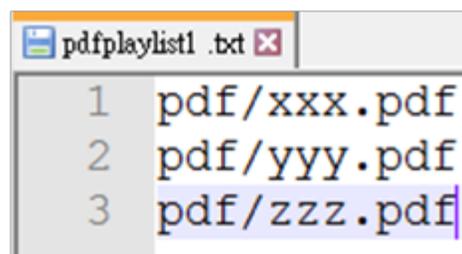
Repeat Mode (Mode de répétition) : pour définir mode de répétition.

Effect Duration (Durée de l'effet) : durée de l'effet photo.



9. Comment éditer une liste de pdf via FTP.  
Étape 1. Créez un fichier texte pour lecteur pdf.

- Nom de fichier : pdfplaylistX.txt, avec « X » désignant le numéro de la liste de lecture (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7).  
Ex. pdfplaylist1.txt, pdfplaylist2.txt
- Contenu :



Étape 2. Copiez pdfplaylistX.txt dans le dossier « philips » du stockage interne. Vous pouvez utiliser FTP pour le faire.

- Chemin du fichier : /storage/emulated/legacy/philips (pour DL, PL)  
Ex : /storage/emulated/legacy/philips/pdfplaylist1.txt

Étape 3. Préparez les fichiers PDF dans le dossier « PDF » se trouvant dans le dossier « Philips » de votre stockage interne.

- Ex. /storage/emulated/legacy/philips/pdf/xxx.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/yyy.pdf  
/storage/emulated/legacy/philips/pdf/zzz.pdf

Étape 4. Lancez l'application Lecteur PDF, le fichier texte du lecteur PDF sera importé automatiquement.

Remarque : une fois le fichier (texte) de la liste de lecture importé, les modifications effectuées via la télécommande ne seront pas enregistrées dans le fichier texte de la liste de lecture.

### **Media Hotkey (Raccourci multimédia) :**

Lecture : lecture du fichier.

Pause : met en pause la lecture.

Fast forward (Avance rapide) : pour passer à la page suivante. Si la page est à la fin du fichier, le fichier suivant est ouvert.

Rewind (Retour en arrière) : revenir à la dernière page. Si la page est du début du fichier, le dernier fichier est ouvert.

Stop (Arrêter) : pour revenir à la première page du fichier.

### **Arrow keys (Touches fléchées) :**

Left (Gauche) : aller à la page précédente.

Right (Droite) : aller à la page suivante.

### **Combinaison key (Combinaison de touches) :**

Touche numérique + touche OK : passer à une page spécifique.

- Appuyez sur une touche numérique pour sélectionner une page spécifique.

- Appuyez sur la touche « OK ». Le numéro de page s'affiche en bas de la page. Si le numéro de page que vous avez sélectionné dépasse le nombre total de pages, cette page n'est pas modifiée, mais le numéro de page actuel s'affiche à la place.

## 5.7. CMND & Play (CMND et Lecture)

### 1) Server (Serveur)

Configurer l'adresse du serveur CMND & Play

### 2) Account (Compte)

Configurer le compte CMND & Play

### 3) PIN Code (Code PIN)

Configurer le code PIN CMND & Play

### (4) Version

Il y a deux options, Ver.2 et Ver.3

Ver. 2

utiliser l'accord 2.0/2.2

Ver. 3

utiliser l'accord 3.0/3.1

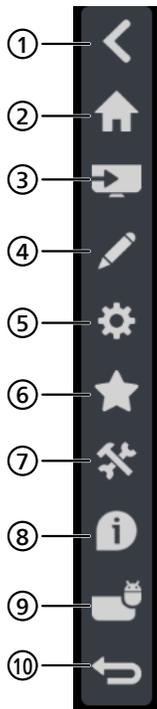
### (5) Content (Contenu)

Il existe 3 options disponibles : stockage interne, carte SD et stockage USB.

Si Ver.2 est sélectionné, le code PIN/Compte/Serveur apparaît en gris et ne peut pas être défini.



## 5.8. Side Bar (Barre latérale)



- ⑧ **Informations rapides**  
Cela affiche les informations sur l'heure, le réseau et le moniteur.
- ⑨ **Historique**  
Affichez l'appli historique.
- ⑩ **Retour**  
Pour retourner à la page précédente ou quitter la fonction précédente.

- ① **Masquer**  
Masquer la barre latérale.
- ② **Accueil**  
Ouvrir l'Accueil
- ③ **Menu Source**  
Ouvrir le menu source.
- ④ **IWB**  
Ouvrir IWB, cet élément ne s'affiche pas sous la page d'accueil IMD.
- ⑤ **Menu OSD**  
Ouvrir le menu OSD.
- ⑥ **Mon Favori**  
Ouvrir mon favori, ajouter ou supprimer les APK fréquemment utilisés.
- ⑦ **Outil**



① ② ③

(1) Geler/dégeler : gelez/dégelez uniquement l'écran de signal d'un appareil non Android ; le signal audio est toujours actif.

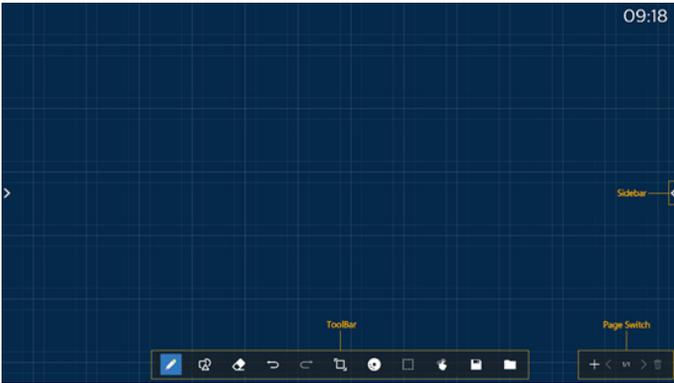
(2) Verrouillage tactile : verrouillez la fonction tactile, vous devez saisir un mot de passe pour la déverrouiller une fois que le verrouillage tactile est activé.

Le mot de passe par défaut est 123. Vous pouvez définir le nouveau mot de passe dans Réglages -> Affichage de signalétique > Outils système -> Mot de passe de verrouillage tactile.

(3) Capture d'écran : capture d'écran.

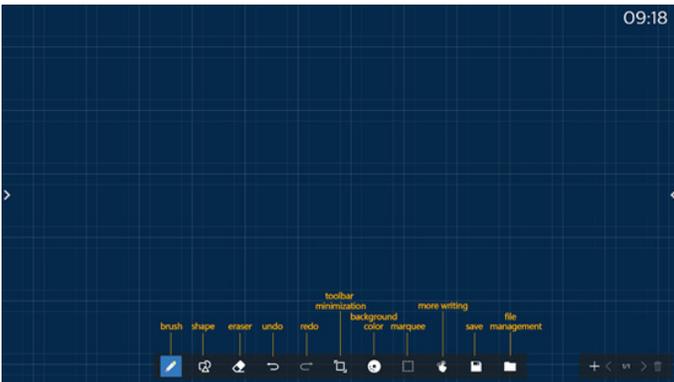
## 6. Whiteboard (Tableau blanc)

### 6.1. Page principale



- ① Zone Sketchpad : affiche l'effet d'écriture du pinceau et l'effet d'insertion de l'image.
- ② Barre d'outils : fournit une variété d'outils pour l'écriture.
- ③ Changement de page et aperçu : changement de page et aperçu de la page.
- ④ Barre latérale : affiche la page d'accueil, les annotations et le retour.

### 6.2. Toolbar (Barre d'outils)



-  Brosse : fournit une écriture en un seul point et définit les coups de pinceau.
-  Graphique : créez des formes, des graphiques et des modèles.
-  Gomme : effacez le contenu du pinceau dans le sketchpad en cours. Cela prend en charge l'effacement des points, l'effacement des cercles et l'effacement de l'écran en un clic.
-  Étape précédente : annuler une étape.
-  Étape suivante : refaire une étape.
-  Minimisation de la barre d'outils : replier la barre d'outils du tableau blanc.
-  Couleur d'arrière-plan : sélectionnez et définissez la couleur d'arrière-plan pour chaque page du tableau.

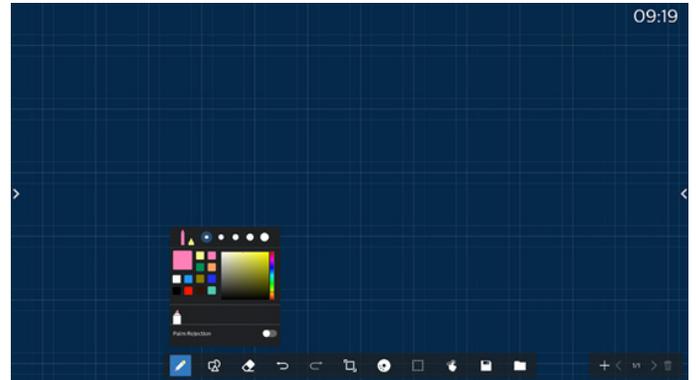
 Marquee : appuyez sur l'icône « Marquee » et sélectionnez un objet pour effectuer des opérations telles que copier, supprimer et déplacer le niveau.

 Écriture multipoint : prend en charge l'écriture simultanée sur 20 points.

 Enregistrer : prend en charge l'enregistrement de trois formats de fichiers (image, PDF, tableau blanc).

 Dossier : ouvre le gestionnaire de fichiers. Vous pouvez choisir les images à insérer dans le sketchpad.

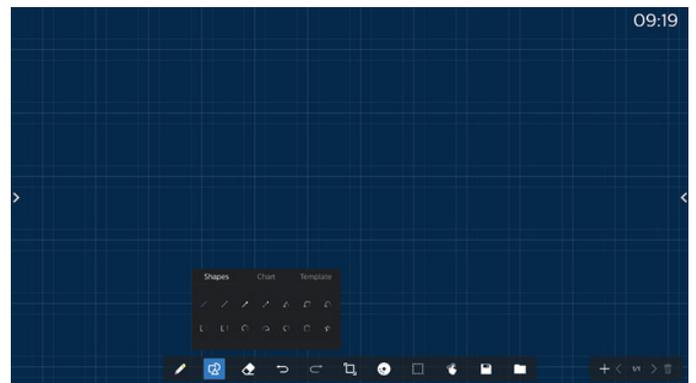
#### 6.2.1. Brosse



Définissez le type, l'épaisseur et la couleur du stylo. Prend en charge les marqueurs comme stylo d'écriture.

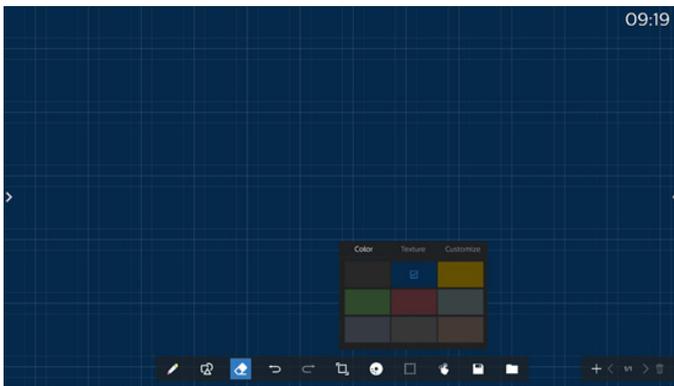
Prend en charge la fonction anti-erreur de contact. La fonction d'écriture au doigt et d'effaceur avec la paume est désactivée lorsque la fonction anti-erreur de contact est activée.

#### 6.2.2. Graphiques



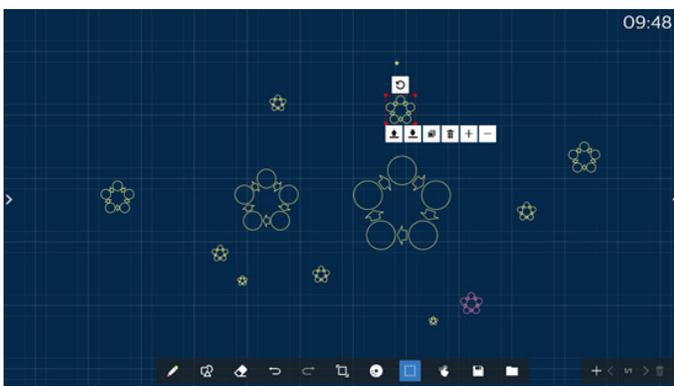
Fournit un choix parmi les formes, les graphiques et les modèles couramment utilisés.

### 6.2.3. Couleur d'arrière-plan



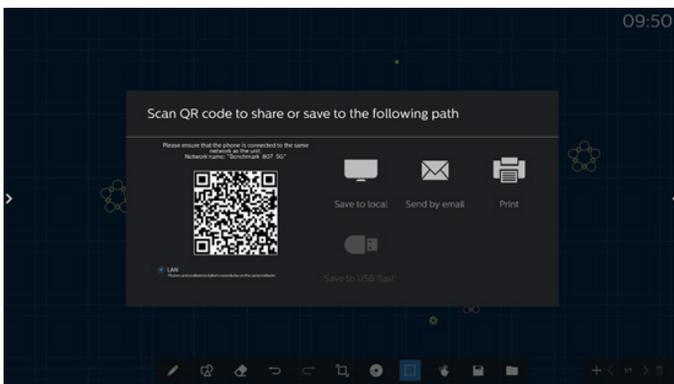
Fournit des couleurs d'arrière-plan présélectionnées. Les textures et les arrière-plans peuvent être personnalisés.

### 6.2.4. Marquee



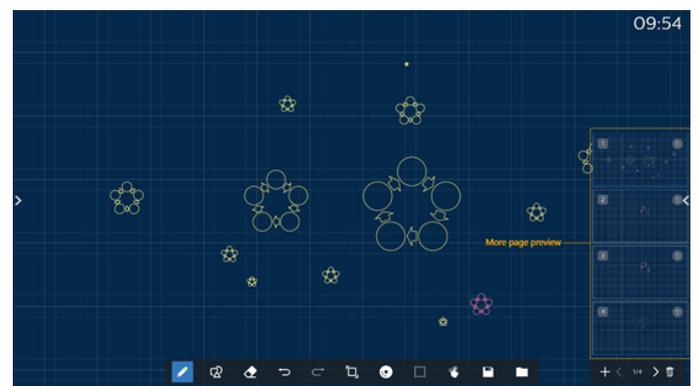
Sélectionnez les objets (objets d'écriture et images) sur le sketchpad et effectuez des opérations telles que la relation de calque (calque supérieur, calque inférieur), le zoom, le déplacement, la copie, la rotation et la suppression.

### 6.2.5. Save (Enregistrer)



Pour enregistrer la page en cours, vous pouvez : scanner le code, l'enregistrer sur un disque local/USB, l'envoyer par e-mail ou l'imprimer.

## 6.3. Changement de page et aperçu



Aperçu de la page : vous pouvez prévisualiser toutes les pages qui ont été ajoutées.

Ajouter une page : ajoutez une page vierge à la dernière page.

Changer de page : vous pouvez cliquer sur la page précédente / la page suivante pour changer de page ou sélectionner n'importe quelle page dans l'aperçu.

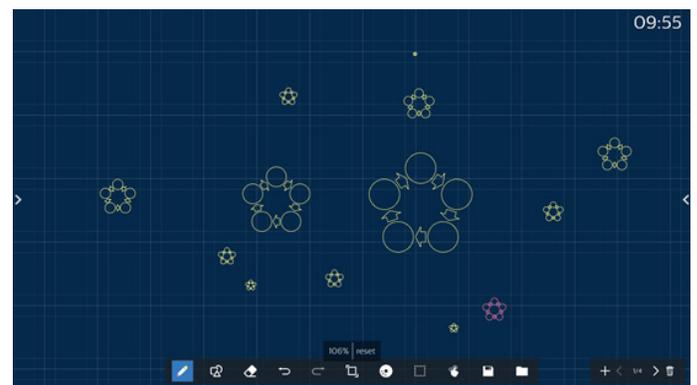
Supprimer la page : vous pouvez supprimer la page en cours et annuler la suppression.

## 6.4. Contrôle par geste

### 6.4.1. Geste d'effacement

Contrôlez la taille de la gomme en fonction de la surface de contact et utilisez le geste pour effacer l'effet d'écriture au pinceau qui doit l'être. Ce geste fonctionne également en mode annotation.

### 6.4.2. Pincer pour zoomer



En mode point unique, la toile peut être agrandie à 300 % ou réduite à 50 % selon la distance entre deux doigts. Après un zoom avant ou arrière, la toile peut être réinitialisée à sa taille d'origine.

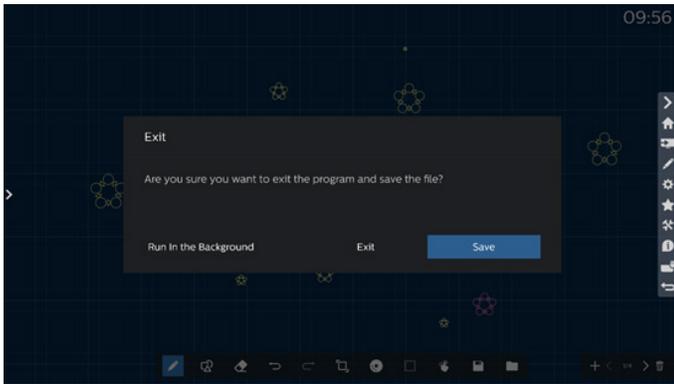
Dans ce processus, tous les objets de la toile sont mis à la même échelle.

### 6.4.3. Pincer pour déplacer

En mode point unique, vous pouvez déplacer la toile dans la même direction en maintenant deux doigts sur le sketchpad.

Dans ce processus, tous les objets de la toile se déplacent avec la toile.

## 6.5. Exit (Quitter)



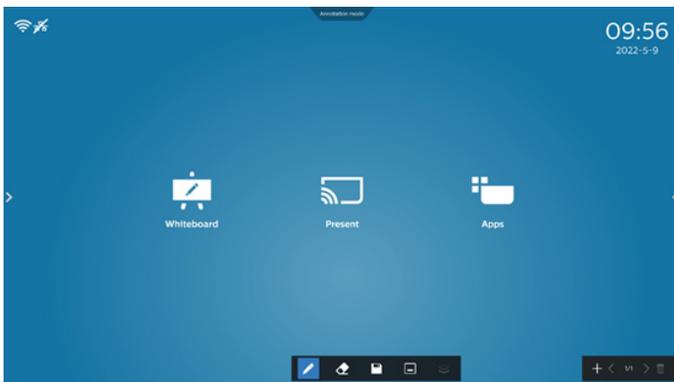
Exécution en arrière-plan : bien que vous quittiez le mode tableau blanc, il fonctionne toujours en arrière-plan.

Quitter : fermer le tableau blanc et quitter sans enregistrer le fichier actuel.

Enregistrer : vous devez d'abord enregistrer le fichier actuel, puis fermer le tableau blanc et quitter.

## 6.6. Mode d'annotation

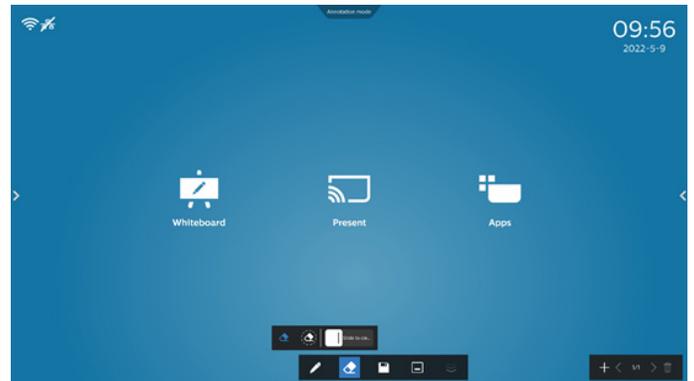
Entrée : appuyez sur la flèche pour afficher la barre latérale, sélectionnez le mode d'annotation.



Touchez  pour entrer en mode annotation, vous pouvez écrire avec un pinceau sur l'écran actuel ; vous pouvez choisir l'épaisseur et la couleur du pinceau.



### 6.6.1. Gomme



Effacez le contenu actuel de l'annotation en effaçant les points, en effaçant les cercles et en effaçant l'écran en un clic.

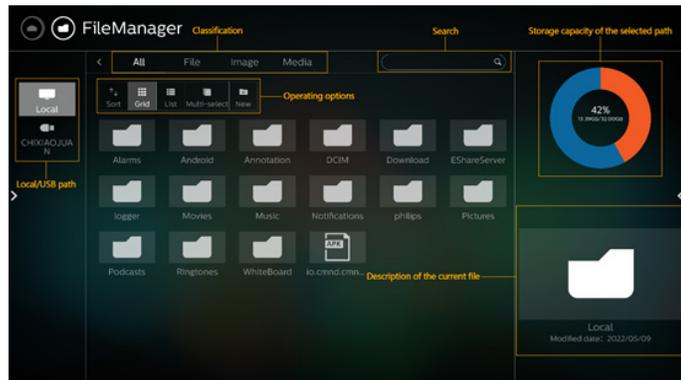
 Effacer des points : suivez le contact pour effacer une partie du contenu.

 Effacer des cercles : sélectionnez une zone pour effacer une partie du contenu.

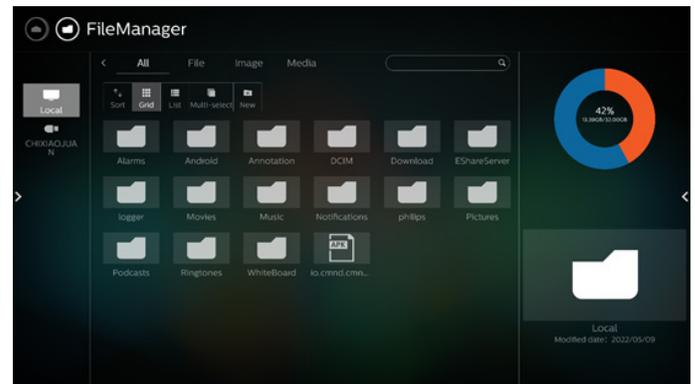
 Slide to cle... Effacer l'écran en un clic : effacez tous les commentaires.

## 7. File manager (Gestionnaire de fichiers)

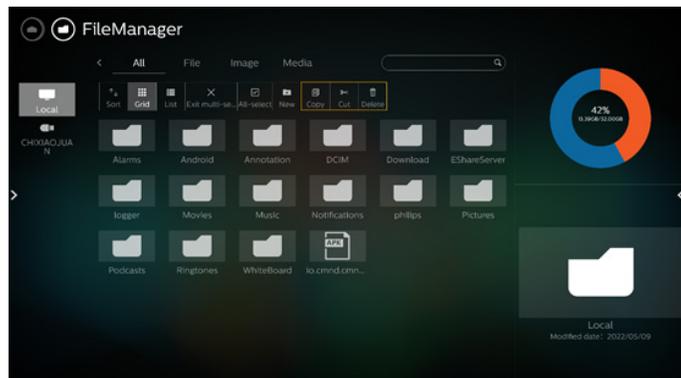
Entrée : sur la page d'accueil d'Android, cliquez sur l'icône du gestionnaire de fichiers afin d'accéder au gestionnaire de fichiers natif.



Les fichiers sont affichés en mode miniature.



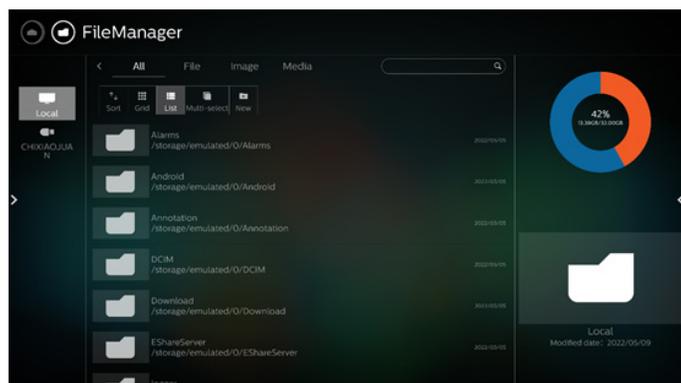
### 7.1. File manager (Gestionnaire de fichiers)



Sélectionnez un fichier et renommez-le, copiez-le, collez-le, coupez-le ou supprimez-le.

### 7.2. Commutateur d'affichage

Les fichiers sont affichés en mode liste.

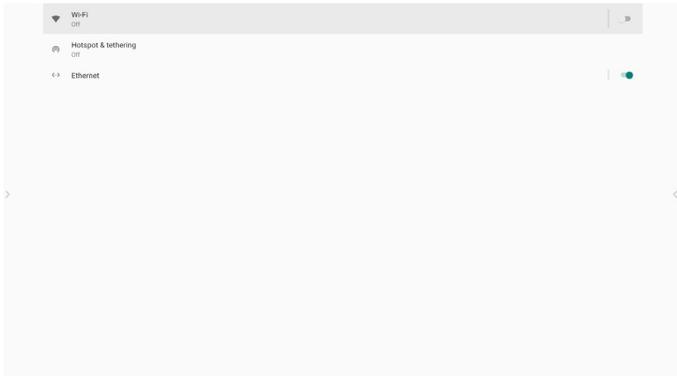


## 8. Setting (Réglage)

Éléments principaux :

- (1) Network & Internet (Réseau et Internet)
- (2) Security (Sécurité)
- (3) Signage Display (Affichage de signalisation)
- (4) App & notifications (Applications et notifications)
- (5) Display (Écran)
- (6) System (Système)

### 8.1. Network & Internet (Réseau et Internet)



#### (1) Wi-Fi (Wifi)

Il y a deux modules Wifi dans cet appareil, un module est utilisé pour la fonction AP et l'autre pour la fonction STA.

Accédez aux paramètres réseau sans fil. Dans la liste des réseaux disponibles, sélectionnez un PA (point d'accès) sur un réseau sans fil existant.

Remarques :

1. Ethernet sera désactivé automatiquement si le Wi-Fi est connecté correctement au réseau.
2. Un modèle spécifique de module Wi-Fi est requis. Veuillez contacter le revendeur ou un technicien de service pour obtenir de l'aide.

#### (2) Hotspot & tethering (Nom du Hotspot/mot de passe par défaut = PHILIPS\_IWB/12345678)

Après l'avoir activé, les téléphones mobiles, les tablettes et les PC peuvent partager le réseau Wifi de la plateforme en se connectant au hotspot.

Vous pouvez également utiliser la fonction hotspot pour télécharger des écrans de mobile, de tablette et de PC vers la plateforme via le logiciel interact.

#### (3) Ethernet

Accédez aux paramètres réseau Ethernet et effectuez les réglages requis.

Après avoir activé Ethernet, les paramètres suivants s'affichent :

(1) Connection Type (Type de connexion) (types de connexion disponibles : DHCP et IP statique).

##### A. DHCP

DHCP fournit automatiquement l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle pour accéder à Internet, vous ne devez donc pas les saisir manuellement.

Si la connexion est établie avec succès, la configuration réseau en cours est affichée.

##### B. Static IP (IP fixe)

Saisissez manuellement l'adresse IP, le masque de réseau, l'adresse DNS et la passerelle.

Remarque :

Limitation d'entrée de l'adresse IP, du masque de réseau, de l'adresse DNS et de l'adresse de la passerelle

(1) Format : chiffre de 0 à 9, point décimal « . »

(2) Mac Address (Adresse MAC)

Remarque :

Ethernet sera désactivé automatiquement si le Wi-Fi est connecté correctement au réseau.

### 8.2. Security (Sécurité)



#### (1) Unknown sources (Sources inconnues)

Autorisez l'installation d'applications à partir de sources inconnues dans Android.

(2) Device admin apps (Applis d'administration de l'appareil)

Activez ou désactivez les applications d'administration de l'appareil.

### 8.3. Signage Display (Affichage de signalisation)

#### (1) General Settings (Paramètres généraux)

- A. Signage display name (Nom de l'affichage)
- B. Boot Logo (Logo au démarrage)
- C. Navigation bar (Barre de navigation)
- D. Home shortcut (Raccourci d'accueil)

#### (2) Server Settings (Paramètres serveur)

- A. FTP
- B. Remote control (Télécommande)
- C. ADB Over Network (ADB sur réseau)

#### (3) Source Settings (Paramètres source)

- A. Source Android
- B. Source label/enable (Étiquette de source/activation)

#### (4) Network Application (Application réseau)

- A. Proxy
- B. SICP network port (Port réseau SICP)

#### (5) System tools (Outils système)

- A. Clear Storage (Effacer le stockage)
- B. Auto restart (Redémarrage automatique)
- C. Import & Export (Importer/Exporter)
- D. Clone (Cloner)
- E. Security (Sécurité)

F. Admin Password (Mot de passe administrateur)

G. Touch lock password (Mot de passe de verrouillage tactile)

H. Swipe up (Glisser vers le haut)

#### (6) Misc. (Div.)

- A. TeamViewer support (Prise en charge de TeamViewer)
- B. Hide the close button of whiteboard (Masque le bouton de fermeture du whiteboard (tableau blanc))
- C. Change wallpaper (Modifier l'arrière-plan)
- D. Change Home icons color (Modifier la couleur des icônes d'accueil)
- E. ErP Lot5

#### (7) System updates (Mises à jour système)

### 8.3.1. General Settings (Paramètres généraux)

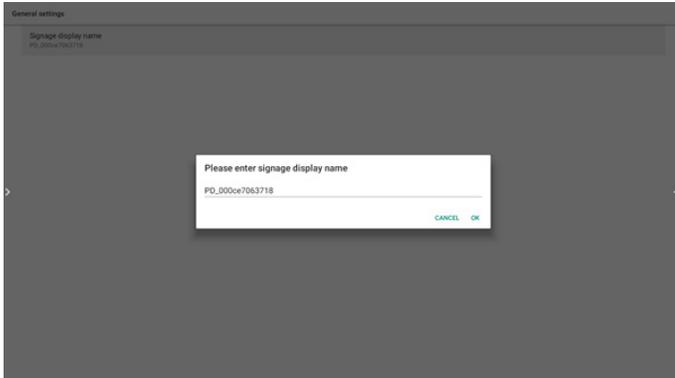
#### 1. Signage Display Name (Nom de l'affichage de signalisation)

Pour définir le nom PD « PD\_ » + adresse MAC Ethernet.

Remarque :

Limitation d'entrée :

- (1) longueur : 36 caractères maximum
- (2) format : aucune limitation



#### 2. Boot Logo (Logo au démarrage)

Si « Menu OSD-> Configuration -> Logo » est égal à « Utilisateur », l'utilisateur peut modifier la nouvelle animation de démarrage à l'aide de cet élément.

#### 3. Navigation bar (Barre de navigation)

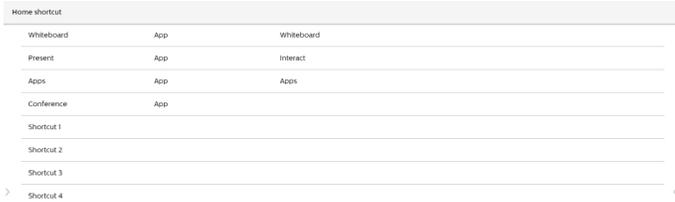
Toujours allumé : la barre est toujours affichée.

Toujours éteint : la barre est toujours masquée.

Masquage automatique : la barre est automatiquement masquée après environ 10~15 secondes.

#### 4. Home shortcut (Raccourci d'accueil)

Ajouter un raccourci APP/ Source à Home Launcher.



### 8.3.2. Server Settings (Paramètres du serveur)

#### 1. FTP

Réglages -> Affichage -> Réglages Serveur -> FTP



Cocher la case pour activer / désactiver la fonctionnalité de serveur FTP. Une fois activé, l'utilisateur peut configurer le compte, le mot de passe et le numéro de port.

- a. Compte : le nom d'utilisateur pour se connecter au serveur FTP. La longueur du nom est limitée entre 4 et 20 caractères, et avec uniquement [a-z][A-Z][0-9].

- b. Mot de passe : le mot de passe pour se connecter au serveur FTP. La longueur du mot de passe est limitée entre 6 et 20 caractères, et avec uniquement [a-z][A-Z][0-9]. Le mot de passe affiche uniquement « \* » après configuration.
- c. Chemin de stockage : le serveur FTP accède uniquement à la mémoire de stockage interne. Ne peut pas être modifié par l'utilisateur.
- d. Port : le numéro de port du serveur FTP. La plage de numéros de ports disponibles entre 1025 et 65535, 2121 par défaut. Les numéros de port suivants ne peuvent pas être utilisés : 8000 / 9988 / 15220 / 28123 / 28124 et port réseau SICP (5000 par défaut).

Enfin, redémarrez manuellement le système pour appliquer les paramètres FTP.

#### 2. Télécommande

Pour activer ou désactiver le contrôle distant.



Saisissez l'adresse du serveur. Si le serveur n'est pas enregistré, il vous sera demandé de saisir le code PIN.

Bind status (État de liaison) :

- (1) Si l'appareil ne dispose pas d'une connexion réseau appropriée, un message « Le réseau est déconnecté » s'affiche.
- (2) Si l'appareil est équipé d'une fonction réseau, mais n'est pas connecté au serveur de contrôle distant, un message « Le serveur est déconnecté » s'affiche.
- (3) Affiche « Le serveur n'est pas lié » si le serveur de contrôle distant indique son statut non lié en réponse.
- (4) Affiche « Le serveur est lié » si l'appareil est lié avec succès au serveur.
- (5) Affiche Erreur de code PIN si le code PIN n'est pas correct.

#### 3. ADB over Network (ADB sur réseau)

Vous pouvez accéder à ADB via une connexion réseau avec le port 5555.



### 8.3.3. Source Settings (Paramètres de la source)

#### 1. Android Source (Source Android)

- A. Lecteur média (Veuillez consulter les instructions de 4.4. Media Player (Lecteur média))
- B. Navigateur (Veuillez consulter les instructions de 4.5. Browser (Navigateur))
- C. CMND & Play (Veuillez consulter les instructions de 4.7. CMND & Play (CMND et Lecture))
- D. Custom app (Application personnalisée) : affecte l'APP spécifique à la source personnalisée.

#### 2. Étiquette de source/activation

Activer/désactiver la fonction d'édition pour le nom de la source non Android.

Source	Label	Enable
OPS	OPS	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM1	HDM1	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM2	HDM2	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM3	HDM3	<input checked="" type="checkbox"/>
HDM4	HDM4	<input checked="" type="checkbox"/>
DisplayPort	DisplayPort	<input checked="" type="checkbox"/>
DVI	DVI	<input checked="" type="checkbox"/>
USB-C	USB-C	<input checked="" type="checkbox"/>
VGA	VGA	<input checked="" type="checkbox"/>

### 8.3.4. Network Application (Application réseau)

#### 1. Proxy

Paramètres -> Affichage -> Application réseau -> Proxy  
Activer / désactiver le proxy réseau en appuyant sur la case « Enable » (Activer). L'utilisateur peut définir l'adresse IP de l'hôte et le numéro de port du serveur proxy. Désactivé par défaut.

Le système prend en charge les types de proxy suivants : HTTP, HTTPS, SOCKS4 et SOCKS5. En choisir un pour votre serveur proxy.

Si le serveur proxy demande une autorisation par nom d'utilisateur et mot de passe, activez l'authentification et entrez le nom d'utilisateur et le mot de passe.

#### 2. SICP Network Port (Port réseau SICP)

Réglages -> Affichage -> Application réseau -> Port réseau SICP

Configurez le port par défaut du SICP et activez/désactivez le SICP réseau. Par défaut, le SICP est activé et utilise le port 5000.

Remarque :

Le numéro de port est va de 1025 à 65535.

Le port suivant a déjà été utilisé, il n'est pas possible de l'affecter au port réseau SICP : port 8000, 9988, 15220, 28123, 28124 et FTP par (défaut 2121).

### 8.3.5. System Tools (Outils système)

Les outils système comprennent 5 fonctions principales :

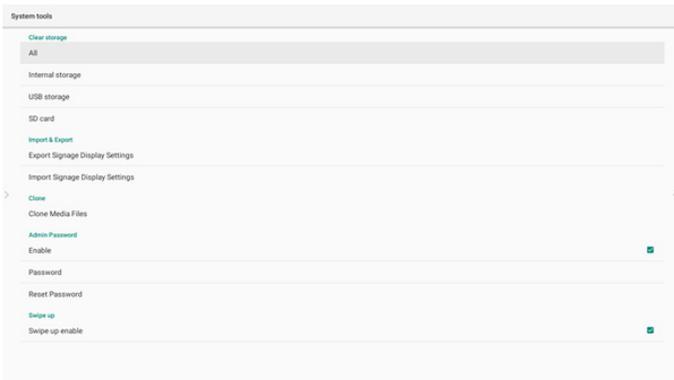
- (1) Clear Storage (Effacer stockage)
- (2) Auto restart (Redémarrage automatique)
- (3) Import & Export (Importer et exporter)
- (4) Clone (Cloner)
- (5) Security (Sécurité)
- (6) Admin Password (Mot de passe administrateur)
- (7) Touch lock password (Mot de passe de verrouillage tactile)
- (8) Swipe up (Glisser vers le haut)

#### 8.3.5.1. Clear Storage (Supprimer le contenu du stockage)

L'objectif est d'effacer les données dans le dossier « Philips ». Il est composé de 4 modes :

- (1) Effacer tous les dossiers Philips.
- (2) Effacer le dossier « Philips » du stockage interne uniquement.
- (3) Effacer le dossier « Philips » du stockage USB uniquement.
- (4) Effacer le dossier « Philips » de la carte SD uniquement.

Une boîte de dialogue indique tous les dossiers que le système va effacer.



### Exporter les paramètres de l'affichage de signalisation

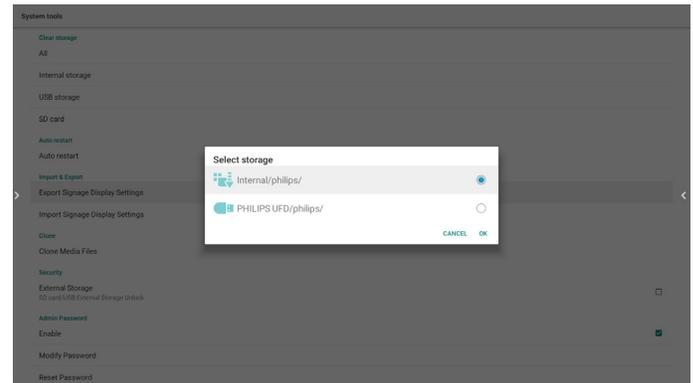
La base de données sera exportée dans le dossier « Philips » de votre périphérique USB ou votre carte SD.

- (1) Exporter la base de données
- (2) Exporter l'APK tiers vers Philips/app/

Remarque :

Si le stockage sélectionné (stockage USB ou carte SD) ne contient pas le dossier « Philips », le système le crée automatiquement.

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/carte SD/stockage USB) :

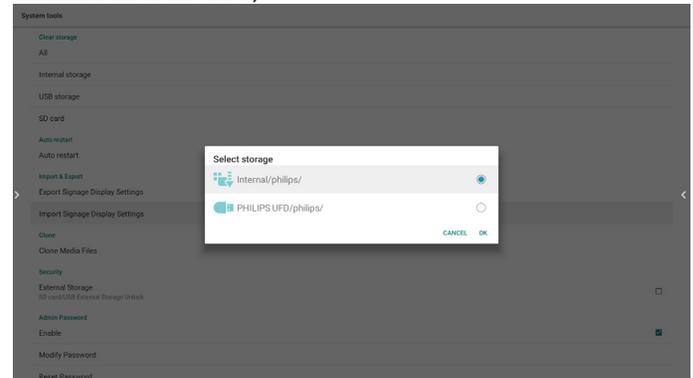


### Importer les paramètres de l'affichage de signalisation

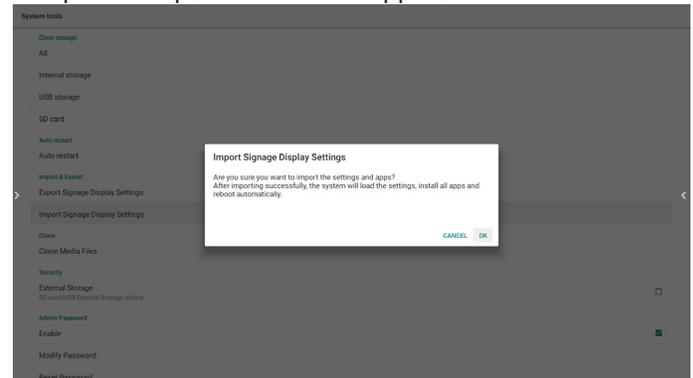
Les données peuvent être importées depuis le dossier « Philips » du stockage sélectionné (stockage USB ou carte SD).

- (1) Importer les paramètres et les applications
- (2) Installer automatiquement l'APK tiers depuis Philips/app/

Une liste de tous les stockages disponibles (stockage interne/carte SD/USB)

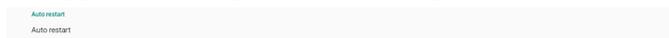


Une boîte de dialogue de confirmation est affichée avant d'importer les paramètres et les applications.

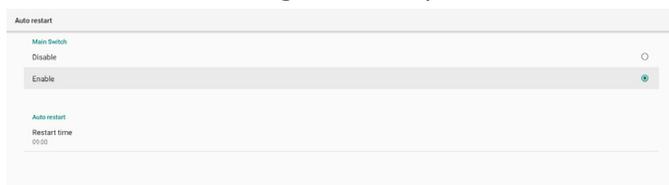


### 8.3.5.2. Auto restart (Redémarrage automatique)

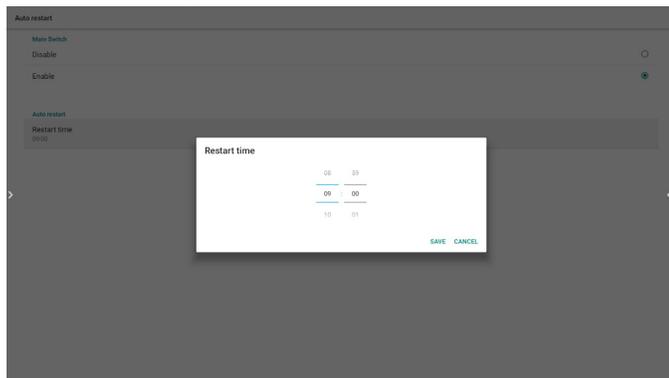
L'utilisateur peut programmer le redémarrage automatique de l'appareil tous les jours à une heure précise.



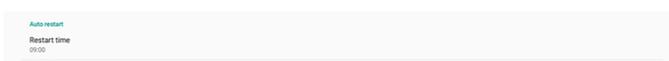
Activez ou désactivez l'interrupteur principal pour contrôler la fonction de redémarrage automatique.



L'utilisateur peut définir l'heure de redémarrage dans le sélecteur de temps.



Après avoir cliqué sur « SAVE » (ENREGISTRER), l'heure de redémarrage du système s'affiche ci-dessous. Le système redémarrera dans un délai déterminé.



### 8.3.5.3. Import & Export (Importer et exporter)

Cette fonction vous permet d'importer/exporter les paramètres et l'APK tiers depuis/vers un autre appareil.

Remarques.

- (1) Nom du fichier enregistré :
  - A. Settings\_global.xml
  - B. Settings\_secure.xml
  - C. Settings\_system.xml
  - D. Signage\_settings.db
  - E. AndroidPDMediaPlayerData.db
  - F. AndroidPDUrlListData.db
  - G. Smartcms.db

- (2) Les fichiers seront exportés dans le dossier philips/sys\_backup du stockage sélectionné.

### 8.3.5.4. Clone (Cloner)

Cette fonction vous permet de copier les fichiers multimédia depuis le dossier « Philips » de votre stockage source (interne, carte SD ou USB).

1. Les dossiers suivants sont copiés (sous le dossier Philips)

- (1) philips/photo
- (2) philips/music
- (3) philips/video
- (4) philips/cms
- (5) philips/navigateur

2. L'extension du fichier cloné est « .cms »

Stockage source

(1) Internal storage (Stockage interne)

- (a) cocher FTP
- (b) cocher le dossier /Philips/

(2) SD / USB

Fichiers sous la racine

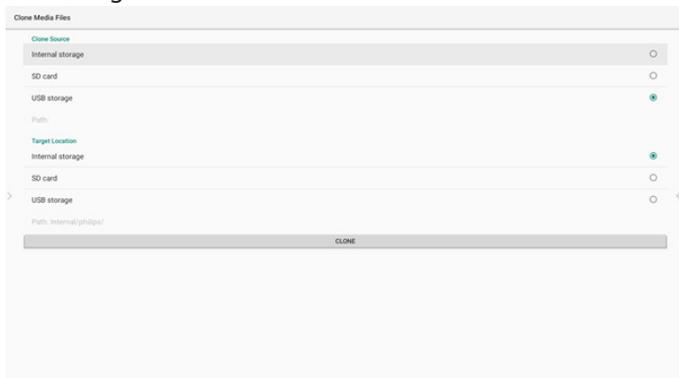
Target Location (Emplacement cible)

(1) Internal storage (Stockage interne)

Enregistrer vers /Philips/

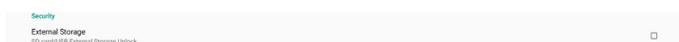
(2) SD / USB

Enregistrer vers la racine



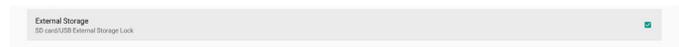
### 8.3.5.5. Security (Sécurité)

Paramètres -> Affichage de signalétique -> Outils système -> Sécurité



#### Internal storage (Stockage interne)

Cliquez sur la case à cocher pour verrouiller ou déverrouiller le stockage externe (carte SD et stockage USB). La valeur par défaut est le déverrouillage.



Désactivé (Disable) : Carte SD/Déverrouiller Stockage externe USB.

Activé (Enable) : Carte SD/Verrouiller Stockage externe USB.

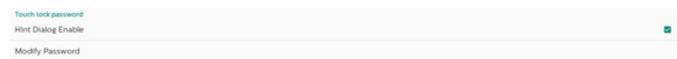
Remarque :

Lorsque vous désactivez le verrouillage du stockage externe pour l'activer, veuillez débrancher et rebrancher le stockage externe (pour la carte SD et le stockage USB). Ensuite, le système peut à nouveau détecter le stockage externe.

### 8.3.5.6. Admin Password (Mot de passe administrateur)

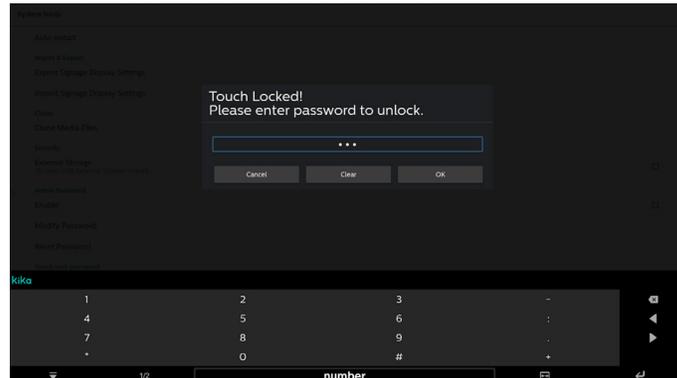
Modifiez ou activez / désactivez le mot de passe administrateur.

### 8.3.5.7. Touch lock password (Mot de passe de verrouillage tactile)



(1) Hint Dialog Enable (Activer les dialogues de conseils) :

[Enable] (Activer) : si la fonction Touch-Lock est activée, vous touchez l'écran et la fenêtre suivante s'affiche :



[Disable] (Désactiver) : si la fonction de verrouillage tactile est activée, vous ne pouvez pas contrôler l'écran tactile et aucun message ne s'affiche. Vous devez utiliser une télécommande pour déverrouiller la fonction dans Paramètres APK -> Affichage de signalétique -> Outils système -> Dialogue d'aide Activer = Activer

(2) Modify Password (Modifier le mot de passe) : modifiez le mot de passe de la fonction Touch-Lock. (Le mot de passe par défaut est 123).

(3) Reset Password (Réinitialiser le mot de passe) : réinitialisez le mot de passe de la fonction Touch-Lock sur « 123 ».

### 8.3.5.8. Swipe up (Glisser vers le haut)

Activez / désactivez le glisser vers le haut pour activer le menu source.

## 8.3.6. Misc. (Div.)

### 8.3.6.1. TeamViewer support (Prise en charge de TeamViewer)

Cochez la case pour activer ou désactiver la prise en charge de TeamViewer. TeamViewer envoie une clé ACCUEIL virtuelle pour ouvrir le mode Admin. Activé par défaut.



Les APK de TeamViewer Host et TeamViewer Add-On s'installeront automatiquement dans le système. Sinon, le système les supprime si l'utilisateur désactive « TeamViewer Support ».

Les deux APK suivants seront listés dans Réglages -> Applications si le support de TeamViewer est activé.



### 8.3.6.2. Hide the close button of whiteboard (Masque le bouton de fermeture du whiteboard (tableau blanc))

Activer : l'icône « Exit » (Quitter) n'apparaît pas dans le coin inférieur gauche du tableau blanc.

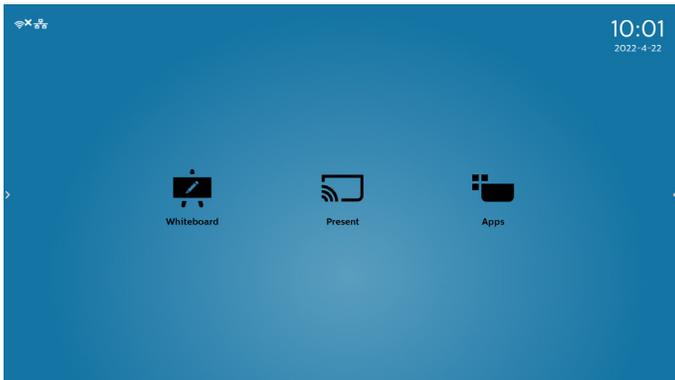
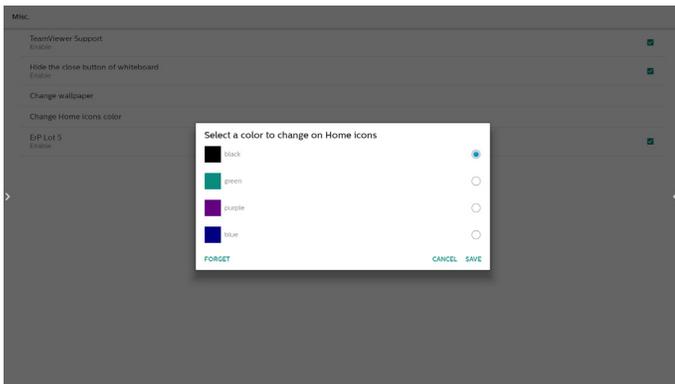
Désactiver : l'icône « Exit » (Quitter) s'affiche dans le coin inférieur gauche du tableau blanc.

### 8.3.6.3. Change wallpaper (Modifier l'arrière-plan)

Modifiez l'image d'arrière-plan de Home Launcher.

### 8.3.6.4. Modifier la couleur des icônes d'accueil

Si la couleur de l'icône de HOME (ACCUEIL) est similaire à celle de l'arrière-plan. Cet élément permet de modifier la couleur de l'icône.



### 8.3.6.5. ErP Lot5

Exigences de sécurité. La valeur par défaut est ON (ACTIVÉ).

ON (Activé) : si aucune opération n'est effectuée dans les 60 minutes, le système affiche un compte à rebours de 5 minutes.

PS. La notification du compte à rebours ne démarre pas dans les cas suivants :

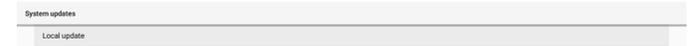
- A. Navigateur
- B. Le fichier multimédia est en cours d'exécution
- C. Source CMS
- D. Signal externe (tel que : HDMI/DP/DVI/TypeC/VGA/OPS) en cours d'exécution.

### 8.3.7. System updates (Mises à jour système)

1. Local update (Mise à jour locale)

Réglages -> Affichage -> Mises à jour système -> Mise à jour locale

Le système recherchera automatiquement « update.zip » dans le dossier racine du disque USB et de la carte SD. Si le système a trouvé « update.zip » dans le stockage externe, il fait apparaître une liste de sélection permettant à l'utilisateur de choisir le fichier qu'il souhaite utiliser pour la mise à jour.



Après avoir sélectionné le fichier dans la liste, le système redémarre et effectue la mise à jour du système.

Merci de noter ce qui suit :

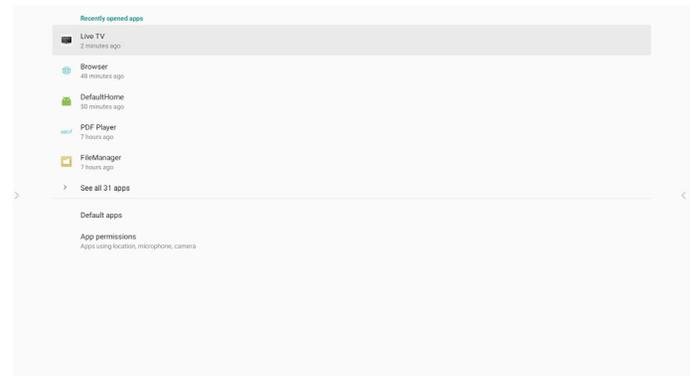
- (1). Maintenez le système sous tension pendant la mise à jour du système, ne retirez pas l'adaptateur d'alimentation.
- (2). Actuellement, le système ne prend en charge que les mises à jour complètes d'Android.
- (3). Le fichier de mise à jour doit être nommé « update.zip » uniquement.
- (4). Le fichier « update.zip » doit être placé dans le dossier racine du stockage externe.

### 8.4. App & notifications (Applications et notifications)

Pour afficher des informations sur l'application.

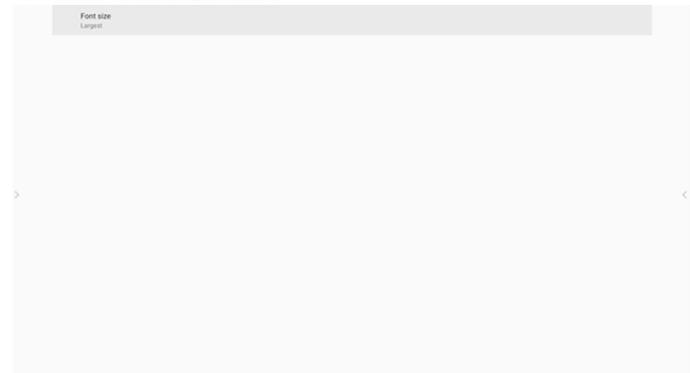
Remarque :

- (1) Touche options utilisateur sur le RCU pour afficher l'option de configuration.



### 8.5. Display (Écran)

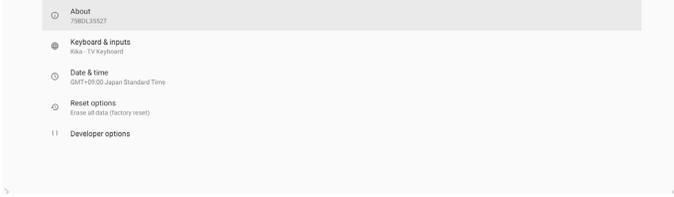
Pour définir la taille de la police de l'écran parmi Petit/Normal/Grand/Énorme.



## 8.6. System (Système)

Affiche les informations suivantes du système :

- (1) About (À propos)
- (2) Clavier et saisies
- (3) Date & time (Date et heure)
- (4) Options de réinitialisation
- (5) Developer options (Options pour les développeurs)



## 8.7. Quick Info (Informations rapides)

Appuyez sur « Info + 77 » pour lancer les informations rapides.

Informations rapides affiche « Réseau » et « Infos moniteur ».

Remarque :

Heures opération : se met à jour chaque minute.

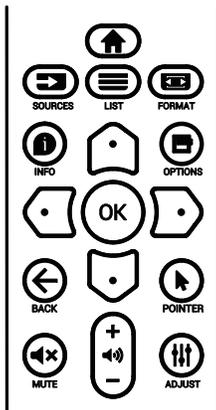


## 9. Menu OSD

Vous trouverez ci-dessous une vue d'ensemble de la structure du menu OSD (affichage à l'écran). Vous pouvez l'utiliser comme référence pour le réglage de votre écran.

### 9.1. Navigation dans le menu OSD

#### 9.1.1. Navigation dans le menu OSD avec la télécommande



1. Appuyez sur le bouton [↑] sur la télécommande pour afficher le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [↵] ou [↶] pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton [OK] ou [↵] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [↵] ou [↶] pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton [↵] ou [↶] pour régler les paramètres. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [OK] ou [↵] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [←] pour retourner au menu précédent ou appuyez sur le bouton [↑] pour quitter le menu OSD.

#### 9.1.2. Navigation dans le menu OSD avec les boutons de contrôle du moniteur

1. Appuyez sur le bouton [MENU] pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton [+] ou [-] pour sélectionner l'élément à régler.
3. Appuyez sur le bouton [+] pour ouvrir le sous-menu.
4. Dans le sous-menu, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼] pour basculer entre les éléments, appuyez sur le bouton [+] ou [-] pour modifier les réglages. S'il y a un sous-menu, appuyez sur le bouton [+] pour ouvrir le sous-menu.
5. Appuyez sur le bouton [MENU] pour retourner au menu précédent ou maintenez le bouton [MENU] enfoncé pour quitter le menu OSD.

## 9.2. Présentation du menu OSD

### 9.2.1. Menu Image

Image	Luminosité	70
Affichage	Contraste	50
Audio	Netteté	20
Configuration	Niveau de noir	50
Avancé	Teinte	50
Paramètres Android	Couleur	50
	Réduction du bruit	Moyen
	Sélection gamma	Natif
	Température couleurs	Natif
	Contrôle couleurs	Action
	Sur-balayage	Arrêt
	Réinitial. Image	Action

#### Luminosité

Ajuste la luminosité du rétroéclairage de l'écran.

#### Contraste

Pour régler le rapport de contraste du signal d'entrée.

#### Netteté

Améliore la netteté pour améliorer les détails de l'image.

#### Niveau de noir

Le niveau de noir vidéo est défini comme le niveau de luminosité dans la partie la plus foncée (noire) d'une image visuelle. Pour régler le niveau de noir de cet écran.

#### Teinte

Pour régler la teinte de l'écran.

Appuyez sur le bouton [→] pour rendre la couleur du ton verdâtre. Appuyez sur le bouton [←] pour rendre la couleur du ton violacée.

**REMARQUE :** Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

#### Couleur

Pour ajuster l'intensité des couleurs de l'image.

**REMARQUE :** Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

#### Réduction du bruit

Pour réduire le bruit de l'image. Vous pouvez choisir un niveau de réduction de bruit approprié.

Les options sont : {Arrêt} / {Bas} / {Moyen} / {Fort}.

**REMARQUE :** Cet élément n'est applicable qu'au mode Vidéo (espace colorimétrique YUV).

#### Sélection gamma

Gamma est ce qui contrôle la luminosité générale de l'image. Les images qui ne sont pas corrigées correctement peuvent apparaître trop claires ou foncées, donc le réglage gamma peut avoir un effet énorme sur la qualité générale de l'affichage de votre moniteur.

Les options sont : {Natif} / {2.2} / {2.4} / {S gamma} / {D-image}.

#### Température couleurs

Pour sélectionner la température des couleurs de l'image. Une température des couleurs plus basse aura une teinte rougeâtre, tandis qu'une température des couleurs plus haute aura une teinte bleuâtre.

Les options sont : {3000K} / {4000K} / {5000K} / {6500K} / {7500K} / {9300K} / {10000K} / {Natif} / {Utilisateur 1} / {Utilisateur 2}.

### Contrôle couleurs

Vous pouvez ajuster précisément les tonalités des couleurs de l'image en modifiant indépendamment les réglages User-R (Rouge), User-G (Vert) et User-B (Bleu).

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur [Utilisateur 1]

Ou vous pouvez ajuster les tonalités des couleurs par 100 K dans la plage de 2 000 K à 10 000 K.

Réglage {Image} - {Température couleurs} - {Utilisateur} sur [Utilisateur 2]

### Sur-balayage

Pour changer la zone d'affichage de l'image.

- **{Marche}** - Affiche environ 95 % de la taille originale de l'image. Les bords autour de l'image seront un peu coupés.
- **{Arrêt}** - L'image est affichée dans sa taille d'origine.

### Réinitial. Image

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Image.

## 9.2.2. Menu Écran

Image	Position H.	50
Affichage	Position V.	50
Audio	Horloge	50
Configuration	Clock phase (Phase horloge)	98
Avancé	Mode zoom	Complet
Paramètres Android	Zoom perso.	Action
	Réglage auto	Action
	Réinitial écran	Action

### Position H.

Appuyez sur le bouton [→] pour bouger l'image vers la droite ou sur [←] pour bouger l'image vers la gauche.

REMARQUES :

- Le réglage de la position H s'applique uniquement à l'entrée VGA.
- La position H ne peut pas être réglée quand {Changement de pixel} est activé.

### Position V.

Appuyez sur [↑] pour déplacer l'image vers le haut et sur [↓] pour déplacer l'image vers le bas.

REMARQUES :

- Le réglage de la position V s'applique uniquement à l'entrée VGA.
- La Position V. ne peut pas être réglée quand {Changement de pixel} est activé.

### Horloge

Pour modifier la largeur de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

### Clock phase (Phase horloge)

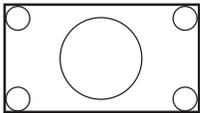
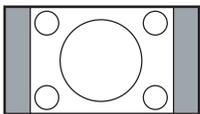
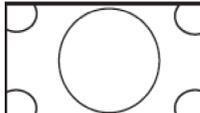
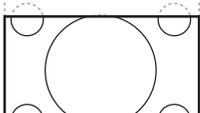
Pour améliorer le focus, la clarté et la stabilité de l'image.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

## Mode zoom

Les images que vous recevez peuvent être transmises au format 16:9 (écran large) ou 4:3 (écran traditionnel). Les images 16:9 ont parfois des bandes noires en haut et en bas de l'écran (format Boîte à lettres). Le mode zoom est désactivé lorsque {Changement de pixel} est activé ou allumé, et lorsque {Tiling} (Empilage) est activé.

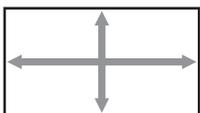
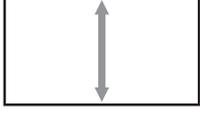
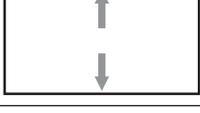
Choisissez entre : {Plein} / {Normal} (Normale) / {Réal} / {21:9} / {Personnalisé}.

	<b>Plein</b> Ce mode restaure les proportions originales des images transmises au format 16:9 en utilisant le moniteur dans sa totalité.
	<b>Normal</b> L'image est affichée au format 4:3 et des barres noires sont affichées des deux côtés de l'image.
	<b>Réal</b> Ce mode affiche l'image pixel par pixel sur l'écran, sans modifier la taille originale de l'image.
	<b>21:9</b> L'image est agrandie au format 21:9. Ce mode est recommandé lorsque vous affichez des images qui ont des barres noires en haut et en bas (format Boîte à lettres).
	<b>Personnalisé</b> Pour appliquer les réglages de zoom personnalisés dans le sous-menu Zoom personnalisé.

### Zoom perso.

Utilisez cette fonction pour personnaliser le zoom pour afficher l'image de la manière désirée.

REMARQUE : Cet élément fonctionne uniquement lorsque {Mode zoom} est réglé sur {Personnalisé}.

	<b>Zoom</b> Pour agrandir l'image horizontalement et verticalement, simultanément.
	<b>H Zoom</b> Pour agrandir l'image horizontalement seulement.
	<b>V Zoom</b> Pour agrandir l'image verticalement seulement.
	<b>Position H.</b> Pour déplacer l'image horizontalement vers la gauche ou la droite.
	<b>Position V.</b> Pour déplacer l'image verticalement vers le haut ou le bas.

## Réglage auto

Appuyez sur « RÉGLER » pour détecter et régler la position horizontale, la position verticale, l'horloge et la phase automatiquement.

REMARQUE : Cet élément n'est applicable qu'à l'entrée VGA.

## Réinitial écran

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Écran et restaurer les réglages originaux.

## 9.2.3. Menu Audio

Image	Balance	50
Affichage	Aigus	50
Audio	Graves	50
Configuration	Volume	20
Avancé	Sortie audio (s.lig)	20
Paramètres Android	Volume maximum	100
	Volume minimum	0
	Muet	Marche
	Source audio	Analogique
	Réinitial Audio	Action
	Synchronisation sortie audio	Arrêt
	Paramétrage haut-parleur	Marche

### Balance

Pour régler la balance de sortie audio vers la gauche ou la droite.

### Aigus

Pour augmenter ou baisser le volume des sons aigus.

### Graves

Pour augmenter ou baisser le volume des sons graves.

### Volume

Permet de régler le volume.

### Sortie audio (s.lig)

Appuyez pour augmenter ou baisser le volume de sortie de ligne audio.

### Volume maximum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume maximum. Cela arrête le volume au niveau sonore que vous définissez.

### Volume minimum

Choisissez le niveau désiré pour le réglage du volume minimum.

### Muet

Pour allumer ou éteindre la fonction Muet.

### Source audio

Sélectionnez la source d'entrée audio. La sortie audio n'est pas prise en charge lorsqu'il n'y a aucun signal vidéo.

- **{Analogique}** - audio de l'entrée audio. (Audio de l'entrée audio OPS lorsque OPS est sélectionné comme source)
- **{Numérique}** - audio de la source d'entrée vidéo. (VGA et DVI ne sont pas pris en charge)

### Réinitial Audio

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Audio et restaurer les réglages originaux pour la source actuelle.

### Synchronisation sortie audio

Synchro du volume de la sortie ligne avec le volume.

- **{Marche}** - activer la fonction.

- **{Arrêt}** - Désactiver la fonction et le volume de la sortie audio est grisé.

## Paramétrage haut-parleur

Activer/Désactiver le haut-parleur.

REMARQUE : Cette fonction n'est disponible que lorsque la « Synchronisation sortie audio » est activée.

## 9.2.4. Menu de configuration

Image	Switch on state (État Mise/marche)	Forcer
Affichage	Sauvegarde de panel	Action
Audio	Routage RS232	RS232
Configuration	Source Démar.	Action
Avancé	Logo	Marche
Paramètres Android	WOL	Arrêt
	Capteur de lumière	Arrêt
	Capteur humain	Arrêt
	Version DP	1,1
	Version HDMI	
	System rotation (Rotation système)	0°
	Informations OSD	10
	Ident. Du Moniteur	Action

### Switch on state (État Mise/marche)

Sélectionnez le statut du moniteur qui sera appliqué lorsque vous branchez le cordon d'alimentation la prochaine fois.

- **{Power off} (Éteindre)** - le moniteur reste éteint lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- **{Forced on} (Allumage forcé)** - le moniteur va s'allumer lorsque le cordon d'alimentation est branché sur une prise murale.
- **{Last status} (Dernier statut)** - le moniteur retourne au dernier état d'alimentation utilisé (marche/mode arrêt/mode veille) lorsque vous débranchez et rebranchez le cordon d'alimentation.

### Sauvegarde de panel

Choisissez pour activer la fonction de sauvegarde du panneau pour réduire le risque de persistance d'image ou d'image fantôme.

- **{Luminosité}** - Sélectionnez {Marche} et la luminosité de l'image est réduite à 30 %.
- **{Changement de pixel}** - Sélectionnez l'intervalle de temps ({Auto} / {10 ~ 900} secondes) pour que la taille de l'image s'agrandisse légèrement et change la position des pixels dans 4 directions (haut, bas, gauche ou droite). L'activation de Changement de pixel désactivera la Position H., la Position V. et le Mode zoom dans le menu de l'écran.

### REMARQUES :

- Auto est sur 60 secondes.
- Ne prend en charge qu'une source d'entrée externe (HDMI, VGA, DP, OPS, DVI)

### Routage RS232

Pour sélectionner le port de contrôle réseau.

Choisissez entre : **{RS232}** / **{LAN->RS232}** / **{OPS RS232 (Modèle OPS uniquement)}**.

### Source démar.

Sélectionnez la source au démarrage.

Dernière entrée : conservez la dernière entrée lors du démarrage.

Entrée : sélectionnez la source d'entrée au démarrage.

Liste lec. : sélectionnez l'index de la liste de lecture pour le lecteur multimédia, le navigateur.

0 : aucune liste de lecture. Identique au changement de source depuis l'OSD.

1~7 : numéro de liste de lecture.

8 : lecture automatique du lecteur multimédia.

Aucune fonction de basculement, le système conserve la source même si la source n'a aucun signal en entrée.

### Logo

Choisissez pour activer ou désactiver l'affichage du logo lorsque vous allumez l'écran.

- {Arrêt} – Ni le logo Philips statique ni l'animation de démarrage Android ne sont affichés.
- {Marche} – Valeur par défaut. Le logo Philips et l'animation de démarrage Android sont affichés.
- {Utilisateur} – Le logo Philips statique n'est pas affiché, seule l'animation de démarrage sélectionnée par l'utilisateur est affichée dans les paramètres Android.

Remarque : le logo n'est pas pivoté même si le paramètre de rotation est réglé.

### WoL

Pour activer ou désactiver la fonction de réveil sur LAN.

Choisissez entre : {Arrêt} / {Marche}.

### Capteur de lumière

Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de capteur de lumière de CRD41.

### Capteur humain

Choisissez d'activer ou de désactiver la fonction de capteur humain de CRD41.

### Version DP

Changer la version DP. 1.1 ou 1.2.

### Version HDMI

Changer la version HDMI. 1.4 ou 2.0.

### System rotation (Rotation système)

Faites tourner le menu OSD Les choix sont 0/90 degrés.

**REMARQUE :** Ne prend en charge que la rotation de l'interface utilisateur Android. (Les sources non Android ne sont pas prises en charge.)

### Informations OSD

Pour régler la durée d'affichage des informations OSD sur l'écran. Les options sont {Arrêt, 1 ~ 60} secondes.

### Ident. du moniteur

Pour régler le numéro d'ID pour le contrôle du moniteur via une connexion RS232C.

Chaque écran doit avoir un numéro d'ID unique lorsque plusieurs écrans sont connectés. La gamme de Numéro d'Ident. Du Moniteur est comprise entre 1 et 255.

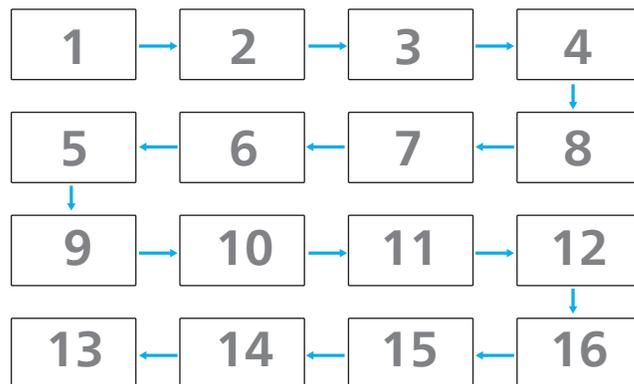
Les options sont : {Gr moniteur}.

Ident. du moniteur	
Ident. du moniteur	1
Groupe du moniteur	1

- {Gr moniteur}

Les options sont : {Arrêt} / {1- 254}

- {Arrêt} – {Gr moniteur} ne sont pas pris en charge.
- {1- 254} – {Gr moniteur} sont pris en charge. Le paramètre par défaut est 1.



### Statut de chaleur

Cette fonction vous permet de vérifier l'état thermique du moniteur et la vitesse du ventilateur.

	63°C	65°C	76°C	78°C
VENTILATEUR	X	V	V	V
MSG d'alerte	X	X	V	X
Éteindre PD	X	X	X	V

### Réinit. de configuration

Réinitialisez tous les paramètres du menu Configuration aux valeurs prédéfinies en usine.

### Factory Reset (Préréglage usine)

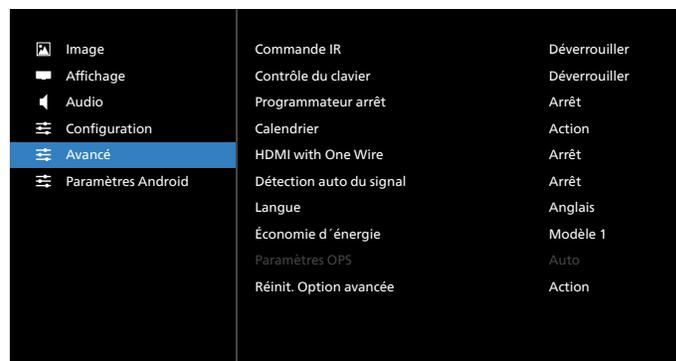
Réinitialise tous les réglages dans {Image}, {Écran}, {Audio}, {Configuration1}, {Configuration2}, et {Option avancée} aux valeurs prédéfinies en usine.

Appuyez sur le bouton [←] ou [→] pour sélectionner [Réinitialiser], puis appuyez sur le bouton [Réinitialiser] pour faire la réinitialisation.

Le système est en mode lecteur multimédia après la réinitialisation d'usine.



## 9.2.5. Menu option avancée



### Commande registre

Pour sélectionner le mode d'opération de la télécommande lorsque plusieurs téléviseurs sont connectés ensemble via RS232C.

- {Ouvrir} - les moniteurs peuvent être utilisés normalement avec la télécommande.

- **{Primaire}** - Sélectionne ce moniteur comme moniteur primaire, pouvant être utilisé avec la télécommande. Seulement ce moniteur peut être utilisé avec la télécommande. (En mode Primaire, la touche IR est toujours traitée, quels que soient les réglages d'identifiant du moniteur/de groupe.)
- **{Secondaire}** - Sélectionne ce moniteur comme moniteur secondaire. Ce moniteur ne peut pas être utilisé avec la télécommande, et recevra seulement le signal de contrôle à partir du moniteur primaire via connexion RS232C.
- **{Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim}, {Tout verr sauf ALIM & VOL}** - Pour verrouiller la fonction de télécommande de ce téléviseur. Pour déverrouiller, appuyez pendant 6 secondes sur le bouton [INFO] de la télécommande. Cela permet de quitter automatiquement le menu OSD après le verrouillage de l'IR.

Aucun message d'alerte ne s'affiche lorsque la commande IR est verrouillée.

#### Contrôle du clavier

Choisissez pour activer ou désactiver la fonction de contrôle du clavier (boutons de contrôle).

- **{Ouvrir}** - Pour activer la fonction de contrôle du clavier.
- **{Verrouiller tout} / {Verr. Tout sauf vol} / {Verr. Tout sauf alim}, {Tout verr sauf ALIM & VOL}** - Pour désactiver la fonction clavier, selon l'option que vous avez choisie.

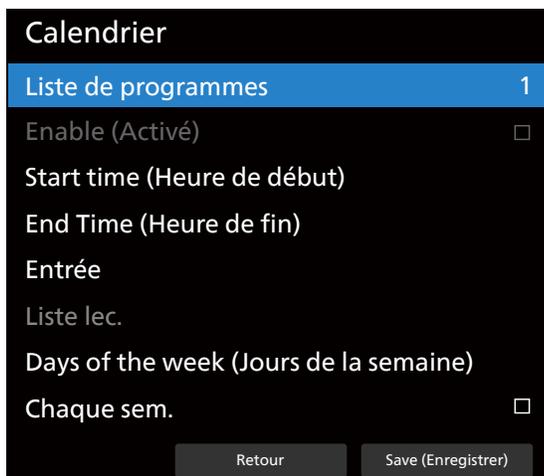
**REMARQUE :** « Mode de verrouillage du contrôle clavier » - Cette fonction désactive complètement l'accès à toutes les fonctions du contrôle clavier. Pour activer ou désactiver le verrouillage du contrôle du clavier, appuyez simultanément sur les boutons [VOL+] et [HAUT] et maintenez-les enfoncés pendant plus de 3 (trois) secondes.

#### Programmeur arrêt

Régler l'heure d'arrêt automatique (en heures).

#### Calendrier

1. L'heure de début et l'heure de fin par défaut sont 00:00.
2. L'heure de début et l'heure de fin doivent être à partir de la même date de calendrier.



- Définit le cycle de vie.
- Retour :
  - Quitter sans enregistrer les modifications.
- Enregistrer :
  - Enregistre les données planifiées.

#### HDMI with One Wire

Contrôle CEC.

- **{Arrêt}** - Désactive CEC.(réglage par défaut)
- **{Marche}** - Active CEC.

Les fonctionnalités suivantes sont prises en charge :

- One Touch Play (Lecture d'une seule touche) permet aux appareils de changer le moniteur à utiliser comme source active lorsque la lecture démarre.
- La mise en veille du système permet aux utilisateurs de mettre plusieurs appareils en mode veille en appuyant sur un bouton (l'arrêt HDMI with One Wire est activé).

#### Détection auto du signal

Cette fonction permet au système de détecter et d'afficher automatiquement les sources de signal disponibles.

Conditions de détection automatique du signal :

1. Le sous-mode est sur « Arrêt »
2. Après avoir montré le logo
3. L'état d'alimentation n'est pas Arrêt

Les options sont :

**{Arrêt}, {Tout}, {Failover}**

**{Arrêt}** : Désactiver la détection auto du signal

**{Tout}** : OPS -> HDMI1 -> HDMI2 -> HDMI3 -> HDMI4 -> DisplayPort -> DVI-D -> USB-TypeC -> VGA -> Lecteur média -> SmartCMS -> Accueil

**{Failover}** :

- Failover 1 : OPS(par défaut)
- Failover 2 : OPS(par défaut)
- Failover 3 : OPS(par défaut)
- Failover 4 : OPS(par défaut)
- Failover 5 : OPS(par défaut)
- Failover 6 : OPS(par défaut)
- Failover 7 : OPS(par défaut)
- Failover 8 : OPS(par défaut)
- Failover 9 : OPS(par défaut)
- Failover 10 : OPS(par défaut)
- Failover 11 : OPS(par défaut)
- Failover 12 : OPS(par défaut)

Le comportement de basculement se produit lorsque le signal est perdu. L'affichage passe à la prochaine source disponible qui est définie dans la liste de priorité, dans l'ordre.

Veillez noter que les éléments suivants suspendent le basculement et le basculement reprend lorsque le signal est à nouveau perdu.

- Source démar. : lorsque l'écran s'allume, il passe à la source définie dans cette option OSD.
- Calendrier : lorsque le moniteur s'allume par le calendrier, il passe à la source correspondante en fonction de l'heure actuelle.
- Opération de l'utilisateur : quelle que soit la source actuelle, lorsque l'utilisateur change manuellement de source, le basculement est suspendu.

Pour vous assurer du basculement à partir de la 1<sup>ère</sup> source prioritaire après la mise sous tension, veuillez régler la 1<sup>ère</sup> source prioritaire également comme source au démarrage.

## Langue

Pour sélectionner la langue du menu OSD.

Les options sont : English/Español/Français/Italiano/Latviešu/Lietuvių/Nederlands/Norsk bokmål/PolSKI/Português/Suomi/Svenska/Türkçe/Русский/العربية/中文(简体)/中文(繁體)/日本語/Čeština/Dansk/Deutsch/Eesti.

## Économie d'énergie

Mode 1 [TCP désactivé, WOL activé, désactivation automatique]

Mode 2 [TCP désactivé, WOL activé, activation/désactivation automatique]

Mode 3 [TCP activé, WOL désactivé, activation/désactivation automatique]

Mode 4 [TCP activé, WOL désactivé, pas d'activation/désactivation automatique]

Modes d'économie d'énergie

Mode 1 : Arrêt CC -> Éteindre. DEL : Rouge.

Économie d'énergie -> Éteindre, DEL : Rouge.

Mode 2 : Arrêt CC -> Éteindre, DEL : Rouge.

Économie D'énergie -> Économie d'énergie. DEL : Orange. Sortie de veille possible.

Mode 3 : Alimentation CC coupée -> Rétroéclairage désactivé, DEL : Rouge.

Économie d'énergie -> Rétroéclairage désactivé, DEL : Orange. Sortie de veille possible.

Mode 4 : Alimentation CC coupée -> Rétroéclairage désactivé, DEL : Rouge.

Économie d'énergie -> Ne passe pas en mode économie d'énergie. Affiche uniquement « no signal » (aucun signal).

	Bouton d'alimentation RCU désactivé	Pas de Signal	Android
Mode 1	ARRÊT CC	ARRÊT CC	mise hors tension panneau
Mode 2	ARRÊT CC	Lorsque le signal est rétabli, le système sort du mode veille	mise hors tension panneau
Mode 3	Rétroéclairage désactivé	Rétroéclairage désactivé	maintien sous tension
Mode 4	Rétroéclairage désactivé	Rétroéclairage activé, n'affiche pas de signal	maintien sous tension

Le tableau suivant est l'action pour le panneau Android avec les différents modes d'alimentation.

Arrêt/Marche CC : appuyez sur le bouton d'alimentation via la télécommande

Mode d'alimentation dans le menu OSD	Mode 1/2	Mode 3/4
Arrêt CC	Arrêt	1. L'APK source actuel (tel que lecteur média, Navigateur ou SmartCMS) va être fermé. 2. Le système Android va passer à Black Launcher par défaut.
Marche CC	Démarrer	1. Le système Android redémarre

## Paramètres OPS

Réglez la configuration OPS pour chaque condition d'alimentation.

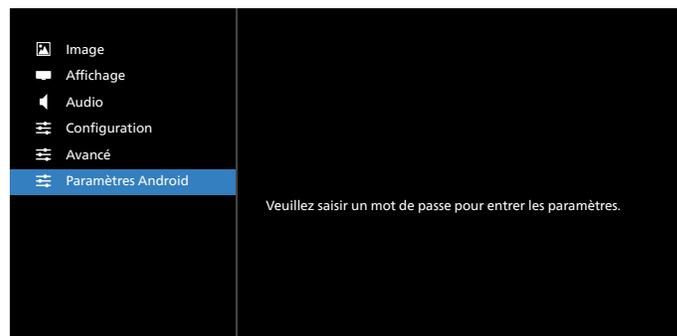
- {Auto} - Après avoir sélectionné {Card OPS} (Carte OPS) pour la source d'entrée vidéo, OPS est désactivé lorsque l'alimentation de l'écran est réglée sur arrêt ou vice versa. Si vous réglez sur d'autres sources d'entrée vidéo, OPS sera toujours activé.
- {Toujours arrêté} - OPS sera toujours réglé sur éteint.
- {Toujours en marche} - OPS sera toujours réglé sur allumé.

## Réinit. Option avancée

Pour réinitialiser tous les réglages du menu Option avancée et restaurer les réglages originaux.

1. Appuyez sur le bouton [RÉGLER] ou [➡] pour ouvrir le sous-menu.
2. Appuyez sur le bouton [←] ou [➡] pour sélectionner {Réinitialiser}, puis appuyez sur le bouton [RÉGLER] pour restaurer les réglages d'usine.
3. Appuyez sur le bouton [QUITTER] ou sélectionnez {Annuler} et appuyez sur le bouton [RÉGLER] pour annuler et retourner au menu précédent.

## 9.2.6. Paramètres Android



### Pincode (Code PIN)

Le mot de passe par défaut est 1234.

Pour plus d'informations veuillez vous référer aux instructions de 8. Setting (Réglage).

## 10. Formats multimédia pris en charge

### Formats de codec multimédia USB

Décodage vidéo						
Type	Codec vidéo	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG1/2	MPEG1/2	Flux de programme MPEG (.DAT, .VOB, .MPG, .MPEG) Flux transport MPEG (.ts) MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s
MPEG-4	MPEG4	MP4 (.mp4) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s
H.263	H.263	FLV (.flv) AVI (.avi)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s
H.264	H.264	FLV (.flv) MP4 (.mp4) Flux transport MPEG (.ts) ASF (.asf) WMV (.wmv) AVI (.avi) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1080P à 60 fps Débit binaire max. : 135 Mbit/s 4K2K à 30 fps 8K@30HZ
H.265	H.265	MP4 (.mp4) Flux transport MPEG (.ts) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 4K2K à 60 fps Débit binaire max. : 100Mbps 8K@30HZ
GOOGLE VP8	VP8	MKV (.mkv) WebM (.webm)	V			Résolution max : 1080P à 30 fps Débit binaire max. : 20 Mbit/s
Motion JPEG	MJPEG	AVI (.avi) MP4 (.mp4, .mov) MKV (.mkv)	V			Résolution max : 1920*1080 à 30 fps Débit binaire max. : 40 Mbit/s

### Décodage audio

Type	Codec audio	Contenant	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
MPEG Audio	MPEG1/2/2.5 couche audio 1/2/3	MP3	V		2	Débit : 8 Kbps~320 Kbps Fréquence d'échantillonnage : 16 KHz~48 KHz
Windows Media Audio	WMA Version 7, 8, 9,10 pro M0, 10Pro M1,M10 Pro M2	Décodage : WMA	V		2	Débit : 8 Kbps~768 Kbps Fréquence d'échantillonnage : 8 KHz~96 (M10)KHz LBR non pris en charge
AAC Audio	MAIN, ADIF, entête ATDS AAC- LC et AAC-HE	Format de fichier : AAC, M4A	V		5,1	Débit : N/A Fréquence d'échantillonnage : 8 KHz~48 KHz

## Décodage d'image

Type	Codec d'image	Photo	Décoder	Encoder	Canal	Remarque
JPEG	Format de fichier JFIF 1.02	Format de fichier : JPG, JPEG	V			Résolution max : 7000 x 7000 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
BMP	BMP	Format de fichier : BMP	V			Résolution max : 15360 x 8640 La limitation de résolution max dépend de la DRAM
PNG	PNG	Format de fichier : PNG	V			Résolution max : 15360 x 8640 La limitation de résolution max dépend de la DRAM

## REMARQUES :

- Le son ou la vidéo peuvent ne pas fonctionner si le contenu dispose d'un taux de bits ou d'images supérieur à la limite de trames/sec indiquée dans le tableau ci-dessus.
- Le contenu vidéo avec un taux de bits ou d'images supérieur au taux spécifié dans le tableau ci-dessus peut causer une lecture saccadée.

## 11. Mode d'entrée

Prise en charge de la synchronisation VGA/DVI :

Élément	Mode	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq. V. (Hz)
1	IBM VGA 10H	640x350	31,469	70,086
2	IBM VGA 12H	640x480	31,469	59,94
3	MACINTOSH	640x480	35	66,67
4	VESA	640x480	37,861	72,809
5	VESA	640x480	37,5	75
6	IBM VGA 3H	720x400	31,469	70,087
7	VESA	800x600	35,156	56,25
8	VESA	800x600	37,879	60,317
9	VESA	800x600	48,077	72,188
10	VESA	800x600	46,875	75,000
11	MACINTOSH	832 x 624	49,726	74,551
12	AddDMT norme VESA	848x480	31	60,000
13	-	960x720	56,4	75,000
14	VESA	1024x768	48,363	60,004
15	VESA	1024x768	56,476	70,069
16		1152 x 864	53,986	59,985
17	VESA	1152 x 864	53,783	59,959
18		1152 x 864	63,851	70,012
19	VESA	1152 x 864	67,5	75,000
20	SUN WS	1152x900	61,846	66,004
21	-	1280 x 720	44,772	60,000
22	-	1280 x 720	52,5	70,000
23	CVT 2.3MA	1280 x768	47,776	59,870
24	CVT 2.3MA	1280 x768	60,289	74,893
25	CVT	1280 x 800	49,7	59,810
26	CVT	1280 x 800	62,8	74,930
27	VESA	1280 x 960	60	60,000
28	VESA	1280x1024	63,981	60,020
29	SUN WS	1280x1024	71,691	67,189
30	VESA	1280x1024	79,976	75,025
31	AddDMT norme VESA	1360x768	47,712	60,015
32	AddDMT norme VESA	1366 x 768	47,712	59,790
33	Mode masquage réduit VESA	1440x900	55,469	59,901
34	VESA	1440x900	55,935	59,887
35	VESA	1440x900	70,635	74,984
36	Masquage réduit CVT	1400 x 1050	64,744	59,948
37	AddDMT CVT	1440x1050	65,3	60,000
38	CVT	1400 x 1050	82,278	74,867
39	CVT Rouge. Masquage	1600 x 900	55,54	60,000
40	VESA	1600 x 1200	75	60
41	CVT1.76MW	1680x1050	65,29	59,954
42	CVT1.76MW-R	1680x1050	64,674	59,883
43	CVT 2.3MA-R	1920x1080	66,587	59,934
44	VDMTREV norme VESA	1920x1080	67,5	60,000
45	CVT1960H	1920x1080	67,1584	59,963
46	VSC1960H	1920x1080	67,08	60
47	CVT 2.3MA-R	1920x1200	74,038	59,950

## 4K2K

Élément	Résolution	Fréq. H. (KHz)	Fréq. V. (Hz)
1	3840x2160	53,946	23,900
2	3840x2160	54	24,000
3	3840x2160	56,25	25,000
4	3840x2160	67,432	29,900
5	3840x2160	67,5	30,000
6	3840x2160	112,5	50,000
7	3840x2160	135	60,000

## Prise en charge de la synchronisation vidéo (HDMI/DVD HD/DVI)

Élément	Mode	Résolution	Commentaire
1		480p	
2		720p	
3		1080i	
4		1080p	
5		4Kx2K	sauf DVI
6		576p	
7		720p	
8		1080i	
9		1080p	
10		4Kx2K	sauf DVI

**REMARQUE :** OPS prend en charge 3840x2160 à 30 Hz.

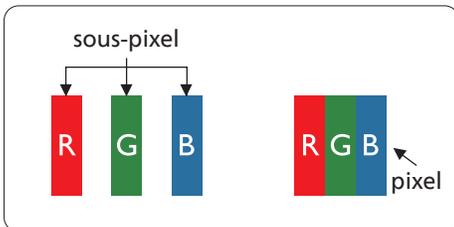
- La qualité du texte du PC est optimale en mode UHD 1080 (3840 x 2160, 60Hz).
- L'écran de votre moniteur de PC peut être différent selon le fabricant (et votre version de Windows).
- Vérifiez le manuel d'instructions du PC pour plus d'informations sur la connexion de votre PC à un moniteur.
- Si un mode de sélection de la fréquence verticale et horizontale est disponible, sélectionnez 60 Hz (vertical) et 31,5KHz (horizontal). Dans certains cas, des signaux anormaux (comme des bandes) peuvent apparaître sur l'écran lorsque le PC est éteint (ou si le PC est déconnecté). Si c'est le cas, appuyez sur le bouton [ENTRÉE] pour ouvrir le mode vidéo. Vérifiez aussi que le PC est connecté.
- Lorsque les signaux synchrones horizontaux semblent irréguliers en mode RGB, vérifiez le mode d'économie d'énergie du PC ou les branchements des câbles.
- Le tableau d'affichage des réglages est conforme aux standards IBM/VESA, et est basé sur l'entrée analogique.
- Le mode de support DVI est identique au mode de support PC.
- La meilleure synchro pour la fréquence verticale de chaque mode est 60Hz.
- La résolution 3840x2160 50/60 Hz doit disposer d'un câble HDMI certifié (Câbles HDMI haute vitesse haut de gamme).

## 12. Politique de pixels défectueux

Nous nous efforçons de livrer des produits de haute qualité et d'utiliser les procédés de fabrication les plus avancés dans l'industrie d'aujourd'hui avec un contrôle rigoureux de la qualité. Cependant, il est toujours possible qu'il y ait un ou plusieurs pixels défectueux dans les panneaux PDP/TFT des écrans Plasma et LCD. Aucun fabricant ne peut garantir que tous les panneaux seront sans pixel défectueux, mais Philips garantit que les écrans Plasma et LCD avec un nombre inacceptable de défauts seront réparés pendant la période de garantie sous les conditions de votre garantie locale.

Cette note explique les différents types de pixels défectueux et définit le niveau de défectuosité acceptable pour les écrans LCD. Afin de qualifier pour une réparation sous cette garantie, le nombre de pixels défectueux doit dépasser un certain niveau, qui est donné ci-dessous dans le tableau de référence. Si l'écran LCD est compris dans les spécifications, un échange / une réparation sous la garantie sera refusé. De plus, puisque certains types ou combinaisons de pixels défectueux sont plus faciles à remarquer que d'autres, Philips a un standard de qualité plus élevé pour ceux-ci.

### 12.1. Pixels et sous-pixels



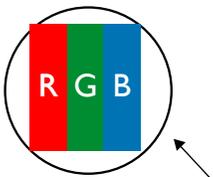
Un pixel, ou un point d'une image, est composé de trois sous-pixels avec les couleurs basiques, rouge, vert et bleu. Une image se compose d'un grand nombre de pixels. Lorsque tous les sous-pixels d'un pixel sont allumés, les trois couleurs ensemble apparaissent comme un pixel blanc. Lorsque tous les sous-pixels sont éteints, les trois sous-pixels ensemble apparaissent comme un pixel noir. D'autres combinaisons de sous-pixels allumés et éteints permettent de créer des pixels d'autres couleurs.

### 12.2. Types de pixels défectueux + définition d'un point

Les pixels et sous-pixels défectueux apparaissent sur l'écran de différentes manières. Il y a trois types de pixels défectueux et plusieurs types de sous-pixels défectueux dans chaque catégorie.

Définition d'un point = Qu'est-ce qu'un « Point » défectueux ? :

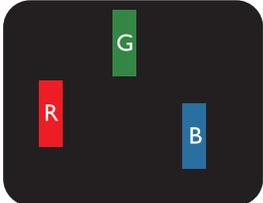
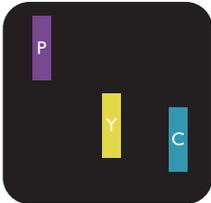
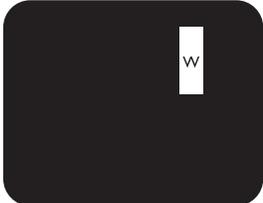
Un ou plusieurs sous-pixels adjacents et défectueux sont définis comme un « point ». Le nombre de sous-pixels défectueux n'est pas important pour la définition d'un point défectueux. Ceci veut dire qu'un point défectueux peut contenir un, deux ou trois sous-pixels défectueux, soit allumés, soit éteints.



Un point = un pixel ; comprenant trois sous-pixels : Rouge, Vert et Bleu.

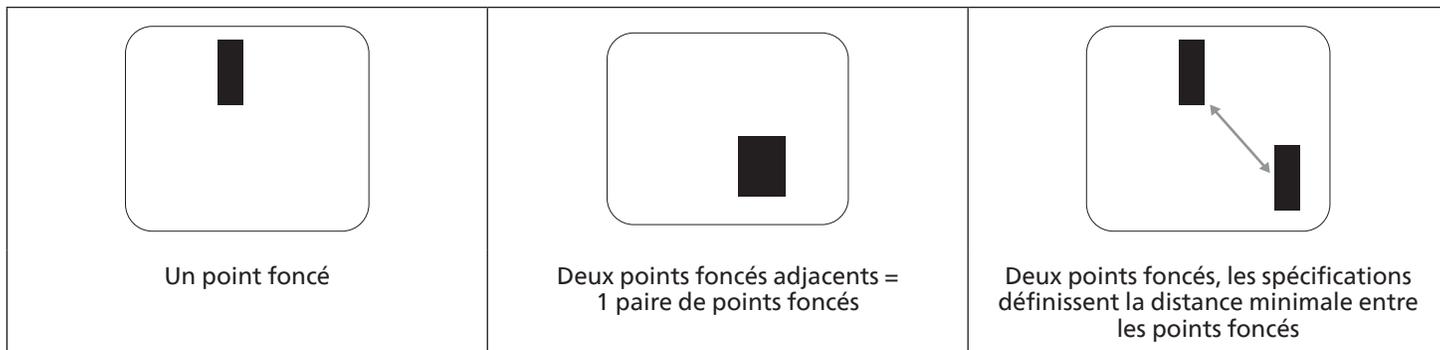
### 12.3. Points défectueux lumineux

Les points défectueux lumineux apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours allumés ou « marche ». Voici quelques exemples de points défectueux lumineux :

 <p>Un sous-pixel rouge, vert ou bleu allumé</p>	 <p>Deux sous-pixels allumés adjacents :</p> <p>Rouge + Bleu = Violet Rouge + Vert = Jaune Vert + Bleu = Cyan (Bleu pâle)</p>	 <p>Trois sous-pixels adjacents allumés (un pixel blanc)</p>
---	--	---

## 12.4. Points défectueux foncés

Les points défectueux foncés apparaissent comme des pixels ou sous-pixels qui restent toujours éteints ou « arrêtés ». Voici quelques exemples de points défectueux foncés :



## 12.5. Proximité des défauts de pixels

Puisque les pixels et les sous-pixels défectueux du même type et l'un à côté de l'autre sont plus faciles à remarquer, Philips spécifie aussi des tolérances pour la distance entre des pixels défectueux. Dans le tableau suivant, vous trouverez des spécifications sur :

- Nombre permis de points adjacents foncés = (points adjacents foncés = 1 paire de points foncés)
- Distance minimale entre des points foncés
- Nbr. total de points défectueux

## 12.6. Tolérances des défauts de pixels

Afin de qualifier pour une réparation à cause de pixels défectueux pendant la période de la garantie, un panneau PDP / TFT d'un écran Plasma / LCD de Philips doit avoir des pixels ou sous-pixels défectueux dépassant les tolérances décrites dans le tableau suivant.

POINT DÉFECTUEUX LUMINEUX	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel allumé	2
POINT DÉFECTUEUX NOIR	NIVEAU ACCEPTABLE
1 sous-pixel foncé	10
POINT DÉFECTUEUX TOTAL DE TOUT TYPE	12

**REMARQUE :** \* 1 ou 2 sous-pixels défectueux adjacents = 1 point défectueux

## 12.7. MURA

Des points ou des taches foncées apparaissent parfois sur certains panneaux à cristaux liquides (LCD). Ceci est connu dans l'industrie comme Mura, qui est un terme japonais pour « irrégularités ». C'est utilisé pour décrire un motif irrégulier ou une zone dans laquelle l'uniformité de l'écran apparaît inégale, sous certaines conditions. Mura est une conséquence de la détérioration de la couche d'alignement des cristaux liquides et est souvent causée par des longues périodes d'utilisation à des températures ambiantes élevées. C'est un phénomène bien connu dans l'industrie et Mura n'est pas réparable. Ce n'est également pas couvert par notre garantie.

Mura a été un problème depuis l'introduction de la technologie LCD et avec les écrans d'aujourd'hui qui sont plus grands et souvent utilisés 24/7, de nombreux moniteurs sont aussi utilisés sous des conditions de faible luminosité. Tout cela augmente le risque d'un problème d'affichage Mura.

### COMMENT FAIRE POUR RECONNAÎTRE MURA

Mura a plusieurs symptômes et aussi des causes multiples. Les plus fréquentes sont données ci-dessous :

- Impuretés ou particules étrangères dans la matrice cristalline
- Répartition inégale de la matrice LCD lors de la fabrication
- Distribution non uniforme de la luminance de l'éclairage
- Assemblage du panneau sous stress
- Défaut des cellules LCD
- Stress thermique - Utilisation à haute température pendant des longues périodes

### COMMENT FAIRE POUR ÉVITER MURA

Bien que nous ne pouvons pas garantir l'éradication complète de Mura, en général, l'apparition de Mura peut être minimisée en suivant ces méthodes :

- Baissez la luminosité du rétroéclairage
- Utilisez un économiseur d'écran
- Baissez la température ambiante autour de l'appareil

## 13. Nettoyage et guide de dépannage

### 13.1. Nettoyage

#### Avertissements à propos de l'utilisation du moniteur

- Ne pas mettre vos mains, votre visage ou des objets à proximité des trous de ventilation du moniteur. Le haut du moniteur est généralement très chaud à cause de la température élevée de l'air d'échappement qui sort des trous de ventilation. Des brûlures ou des blessures sont possibles si une des parties du corps est trop près de ces trous. Poser un objet près du haut du moniteur peut également endommager l'objet, et le moniteur, à cause de la chaleur.
- Veillez à débrancher tous les câbles avant de déplacer le moniteur. Le fait de déplacer le moniteur avec ses câbles attachés peut endommager ces derniers et donc provoquer un incendie ou un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale par mesure de précaution avant d'effectuer tout type de nettoyage ou d'entretien.

#### Instructions de nettoyage du panneau frontal

- Le panneau de l'écran a été spécialement traité. Essayez doucement la surface en utilisant uniquement un chiffon de nettoyage ou un chiffon doux, non pelucheux.
- Si la surface devient sale, mouillez un chiffon doux, non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever l'excès de liquide. Essayez la surface de l'écran pour nettoyer la saleté. Puis utilisez un chiffon sec du même type pour l'essuyer.
- Ne pas rayer ou frapper la surface du panneau avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles telles que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants.

#### Instructions de nettoyage du boîtier

- Si le boîtier est sale, essuyez le boîtier avec un chiffon doux et sec.
- Si le boîtier est très sale, mouillez un chiffon non pelucheux dans une solution de détergent doux. Essorez le chiffon pour enlever autant d'eau que possible. Essayez le boîtier. Utilisez un autre chiffon sec pour essuyer jusqu'à ce que la surface soit sèche.
- N'utilisez aucune solution contenant de l'huile pour nettoyer les pièces en plastique. Une telle substance endommage les pièces en plastique et annule la garantie.
- Ne laissez pas de l'eau ou du détergent entrer en contact avec la surface de l'écran. Si de l'eau ou de l'humidité pénètre dans l'appareil, cela peut causer des problèmes d'utilisation et poser des risques de chocs électriques.
- Ne pas rayer ou frapper le boîtier avec les doigts ou des objets durs de toute nature.
- N'utilisez pas de substances volatiles telles que des sprays d'insertion, des solvants et des diluants pour nettoyer le boîtier.
- Ne placez pas quoi que ce soit en caoutchouc ou en PVC près du boîtier pendant des périodes prolongées.

## 13.2. Guide de dépannage

Problème	Causes probables	Solution
Aucune image affichée	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le cordon d'alimentation est débranché.</li> <li>2. Le bouton d'alimentation principale à l'arrière du moniteur n'est pas allumé.</li> <li>3. L'entrée sélectionnée n'est pas connectée.</li> <li>4. L'écran est en mode veille.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Branchez le cordon d'alimentation.</li> <li>2. Vérifiez que le bouton d'alimentation est allumé.</li> <li>3. Connectez le type de la source sélectionnée au moniteur.</li> </ol>
Interférences affichées à l'écran ou interférences sonores	Causes par les appareils électriques à proximité ou les lampes fluorescentes.	Déplacez l'écran dans un autre endroit pour déterminer si les interférences sont réduites.
Couleur anormale	Le câble de signal n'est pas correctement connecté.	Assurez-vous que le câble de signal est bien branché au dos du moniteur.
L'image est déformée, avec des images bizarres	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le câble de signal n'est pas correctement connecté.</li> <li>2. Le signal d'entrée n'est pas supporté par le moniteur.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Vérifiez si le câble de signal est correctement branché.</li> <li>2. Vérifiez la source de signal vidéo pour vous assurer qu'elle est compatible avec le moniteur. Vérifiez ses spécifications avec la section des spécifications du moniteur.</li> </ol>
L'image ne remplit pas l'écran entier	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le mode de zoom n'est pas correctement réglé.</li> <li>2. Le Mode de balayage peut être réglé de façon incorrecte pour effectuer un sous-scan.</li> <li>3. Si l'image est plus grande que la taille de l'écran, le Mode de balayage peut être réglé sur sous-scan.</li> </ol>	Utilisez la fonction Mode zoom ou Zoom personnalisé dans le menu Écran pour régler précisément la géométrie et les paramètres de synchro de fréquence.
Il y a du son, mais pas d'image	Le câble de signal source est branché incorrectement.	Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont toutes connectées.
Il y a une image, mais pas de son	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Le câble de signal source est branché incorrectement.</li> <li>2. Le volume est réglé au minimum.</li> <li>3. La fonction {Muet} est activée.</li> <li>4. Aucun haut-parleur externe n'est connecté.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Assurez-vous que les entrées vidéo et audio sont branchées correctement.</li> <li>2. Appuyez sur <b>[+]</b> ou <b>[-]</b> pour entendre le son.</li> <li>3. Éteignez la fonction MUET avec le bouton <b>[Muet]</b>.</li> <li>4. Branchez des haut-parleurs externes et réglez le niveau du volume.</li> </ol>
Certains éléments de l'image ne s'allument pas	Certains pixels de l'écran sont inactifs.	Cet écran est conçu avec une technologie de très haute précision. Cependant, certains pixels de l'écran peuvent parfois ne pas s'afficher. Ceci est normal.
Des après-images restent visibles sur l'écran même lorsque le moniteur est éteint. (Exemples d'images statiques : les logos, les jeux vidéo, des images d'ordinateur, et des images affichées en mode 4:3 normal)	Une image statique a été affichée pendant des périodes prolongées.	Ne pas afficher des images statiques pendant des périodes prolongées, car cela peut causer une image rémanente restant visible sur l'écran.

Problème	Causes probables	Solution
Comment configurer les paramètres dans le menu pour contrôler tous les moniteurs en même temps et individuellement via RC ?	Connexion en guirlande par RS232 et pas de câble IR	<p>1. Le premier écran est défini comme « Primaire » dans l'OSD (Option avancée/ Commande registre), les autres comme « Secondaire ».</p> <p>2. L'OSD de configuration s'affichera en haut à gauche de l'écran. (Le MENU de basculement s'affichera à niveau s'il disparaît)</p> <p>3. Paramètre par défaut : No. ID : 0, No. GP : 0, ce paramètre peut contrôler tous les écrans par IR.</p> <p>« + » et « - » permettent de changer le « No. ID » pour contrôler l'écran correspondant à l'« Ident. du moniteur ».</p> <p>Les boutons « HAUT » et « BAS » peuvent changer le « No. GP » pour contrôler plusieurs écrans par « ID de groupe ».</p> <p>*Le premier écran est toujours contrôlé par IR.</p>
Comment le RC fonctionne-t-il ?	Connexion en guirlande : aucune connexion des câbles RS232 et IR	<p>Aucun réglage n'est requis. Branchez simplement des câbles IR et contrôlez par IR.</p> <p>*Cela peut causer un phénomène de désynchronisation. Il est conseillé d'utiliser les réglages ci-dessus avec le câble RS-232.</p>

## 14. Spécifications techniques

### Moniteur :

Élément	Spécifications		
	65BDL3652T	75BDL3652T	86BDL3652T
Taille de l'écran (zone active)	163,9 cm / 64,5 pouces	189,3 cm / 74,5 pouces	217,4 cm / 85,6 pouces
Rap aspect	16:9	16:9	16:9
Nombre de pixels	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)	3840 (H) x 2160 (V)
Taille des pixels	0,372 (H) x 0,372 (V) [mm]	0,4296 (H) x 0,4296 (V) [mm]	0,4935 (H) x 0,4935 (V) [mm]
Couleurs d'affichage	1,07 milliard de couleurs	1,07 milliard de couleurs	1,07 milliard de couleurs
Luminosité (typique)	420 cd/m <sup>2</sup>	420 cd/m <sup>2</sup>	420 cd/m <sup>2</sup>
Rapport de contraste (typique)	1300:1	1200:1	1200:1
Angle de vue	178 degrés	178 degrés	178 degrés

### Prises d'entrée/sortie :

Élément		Spécifications
Sortie haut-parleur	Haut-parleurs internes	20 W (G) + 20 W (D) [RMS]/8 Ω 82 dB/W/M/160 Hz - 13 KHz
Sortie audio	Prise téléphone 3,5mm x 1	0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
Entrée audio	Prise téléphone 3,5mm x 1	0,5V [rms] (Normal)/ 2 canaux (G + D)
RS232	Prise téléphone 3,5mm x 2	Entrée RS232/Sortie RS232
RJ-45	Prise RJ-45 x 1 (8 broches)	100 baseT
Entrée HDMI	Prise HDMI x 4 (Type A) (19 broches)	RGB numérique : TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G + D) Supporte LPCM seulement
Entrée/sortie DisplayPort	Prise DisplayPort x 2 (20 broches) (1 entrée / 1 sortie)	RGB numérique : TMDS (Video + Audio) MAX : Vidéo - 720p, 1080p, 3840 x 2160/60 Hz Audio - 48 KHz/ 2 canaux (G+D) Prend en charge LPCM seulement
Sortie DVI-D	Prise DVI-D	RGB numérique : TMDS (Video)
Entrée DVI-I	Prise DVI-I	RGB numérique : TMDS (Video) + RVB analogique
Carte SD	Carte Micro SD	Prend en charge jusqu'à 128 Go
USB-B	USB-B x 2	
Entrée USB	USB2.0 TypeA x 2 USB3.0 TypeA x 2	USB2.0 USB3.0

**Général :**

Élément	Spécifications		
	65BDL3652T	75BDL3652T	86BDL3652T
Prise d'alimentation	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz	100 - 240V~, 50/60Hz
Consommation électrique (Max)	350 W	380 W	650 W
Consommation électrique (typ.)	175 W	190 W	390 W
Consommation électrique (Mode Veille & Mode Arrêt)	< 0,5 W	< 0,5 W	< 0,5 W
Mode d'arrêt de l'interrupteur CA	0W	0W	0W
Dimensions (sans support) [L x H x D]	1 494,3 x 869,3 x 105,1 (capot de haut-parleur)/78,5 (montage mural) mm	1 715,5 x 993,7 x 107,0 (capot de haut-parleur)/78,9 (montage mural) mm	1 960,8 x 1 131,8 x 106,9 (capot de haut-parleur)/79,0 (montage mural) mm
Poids (sans support)	44,7 kg	56,7 kg	77,1 kg
Poids brut (sans support)	52,0 kg	70,2 kg	91,7 kg
Mode Veille réseau (W)	2 W	2 W	2 W

**Conditions environnementales :**

Élément		Spécifications
Température	Utilisation	0 à 40 °C (65BDL3652T/75BDL3652T) 0 à 35 °C (86BDL3652T)
	Stockage	-20 à 60 °C
Humidité	Utilisation	20 à 80 % HR (sans condensation)
	Stockage	5 à 95 % HR (sans condensation)
Altitude	Utilisation	0 - 3 000 m
	Stockage / Livraison	0 - 9 000 m

## Annexe Déclaration de garantie

### Politique de garantie pour les solutions d'affichage professionnel Philips

Merci d'avoir acheté ce produit Philips. Les produits Philips sont conçus et fabriqués selon des normes élevées et offrent des performances de haute qualité, une facilité d'utilisation et d'installation. Si vous rencontrez des difficultés lors de l'utilisation de votre produit, nous vous recommandons de consulter d'abord le manuel d'utilisation ou les informations de la section d'assistance du site Web, à la page où (selon le type de produit) vous pouvez trouver un manuel d'utilisation téléchargeable, des questions fréquemment posées, des vidéos d'instruction ou un forum d'assistance.

#### GARANTIE LIMITÉE

Dans le cas peu probable où le produit nécessiterait une réparation, nous nous efforcerons de réparer votre produit Philips gratuitement pendant la période de garantie, à condition que le produit ait été utilisé conformément au manuel d'utilisation (par exemple, dans l'environnement prévu).

Pour ces catégories de produits, une société partenaire de Philips est garante du produit. Veuillez consulter la documentation fournie avec votre produit.

#### QUI EST COUVERT ?

La couverture de votre garantie commence à la première date d'achat du produit. Vous devez fournir la preuve de votre achat pour bénéficier du service de garantie. Une facture valide ou tout autre document valide indiquant que vous avez acheté le produit sont considérés comme une preuve d'achat.

#### QU'EST-CE QUI EST COUVERT ?

Si un défaut dû à des matériaux et/ou une fabrication défectueuse survient au cours de la période de garantie, nous prendrons des dispositions pour une réparation gratuite. Lorsqu'une réparation n'est pas possible ou n'est pas commercialement viable, nous pouvons remplacer le produit par un produit neuf ou un produit équivalent remis à neuf présentant des fonctionnalités similaires. Le remplacement sera proposé à notre discrétion et la garantie se poursuivra à partir de la date d'achat initiale du produit. Merci de noter que toutes les pièces, y compris celles qui ont été réparées ou remplacées, ne sont couvertes que pendant la durée de la période initiale de garantie.

#### QU'EST-CE QUI EST EXCLU ? Votre garantie ne couvre pas :

- Les dommages indirects (y compris, mais sans s'y limiter, la perte de données ou la perte de revenus), ni la compensation pour les activités effectuées par vous-même, telles que l'entretien régulier, l'installation de mises à jour du firmware ou la sauvegarde ou la restauration de données (Certains États n'autorisent pas l'exclusion des dommages indirects ou consécutifs, donc il est possible que l'exclusion ci-dessus ne s'applique pas dans votre cas. Ceci comprend, sans exclusion d'autres dommages, des documents préenregistrés, protégés ou non par un droit d'auteur.)
- Le coût de la main-d'œuvre pour l'installation ou la configuration du produit, le réglage des commandes du client sur le produit, l'installation ou la réparation de divers types de dispositifs externes (par exemple, Wi-Fi, antenne, dongles USB, dispositifs de type OPS) et autres systèmes extérieurs au produit.
- Les problèmes de réception provoqués par des conditions de signal ou des systèmes de câble ou d'antenne extérieurs à l'appareil ;
- Un produit qui doit être modifié ou adapté pour lui permettre de fonctionner dans un pays autre que celui pour lequel il a été conçu, fabriqué, approuvé et/ou autorisé, ou la réparation des produits endommagés par ces modifications.
- Si le numéro du modèle ou de production sur le produit a été modifié, supprimé, enlevé ou rendu illisible ;

La garantie s'applique à condition que le produit ait été manipulé correctement pour l'usage auquel il est destiné et conformément aux instructions d'utilisation.

Pour obtenir des services et des informations sur la garantie

Pour obtenir des informations détaillées sur la couverture de la garantie, ainsi qu'une assistance supplémentaire et une ligne d'assistance, veuillez contacter le vendeur et/ou l'intégrateur de système chez qui vous avez acheté le produit. Veuillez noter qu'aux États-Unis, cette garantie limitée n'est valable que pour les produits achetés sur le territoire continental des États-Unis, en Alaska et à Hawaï.

**Avant de faire une demande de réparation**

Veillez consulter le manuel d'utilisation avant de demander une réparation. Un simple réglage, tel qu'expliqué dans ce manuel, peut vous éviter un appel.

**PÉRIODE DE GARANTIE**

La période de garantie pour les écrans de signalisation de PHILIPS est indiquée ci-dessous ; pour les zones non couvertes par ce tableau, veuillez suivre leur déclaration de garantie.

La période de garantie standard pour les écrans de signalisation de PHILIPS est indiquée ci-dessous ; pour les zones non couvertes par ce tableau, veuillez suivre leur déclaration de garantie locale.

Région	Période de garantie standard
USA, Canada	3 ans
Chine	1 an
Japon	3 ans
Reste du monde	3 ans
Mexique	3 ans
Brésil	3 ans
Chili	3 ans
Pérou	3 ans

Notez que pour les produits professionnels, les conditions de garantie spécifiques du contrat de vente ou d'achat peuvent s'appliquer.

# Index

## A

Annexe Déclaration de garantie 72

## B

Barre latérale 43

## C

Connexion à un équipement externe (DVD/VCR/VCD) 24

Connexion à un PC 24

Connexion de l'équipement audio 25

Connexion IR 26

Connexion IR Pass-through 27

Contenu de la boîte 12

Couvercle USB 23

## D

Déballage 10

Déballage et installation 10

## F

Fonctionnement 30

Formats multimédia pris en charge 61

## G

Gestionnaire de fichiers 47

## I

Instructions de sécurité 1

## L

Launcher 30

## M

Mode d'entrée 63

Montage sur un mur 13

## N

Navigation dans le menu OSD 55

Nettoyage et guide de dépannage 67

## P

Panneau de contrôle 15

Politique de pixels défectueux 65

Prises d'entrée/sortie 16

## S

Spécifications techniques 70

## T

Tableau blanc 44

Télécommande 19

## U

Utilisation de l'écran tactile 28



2023 © TOP Victory Investments Ltd. Tous droits réservés.

Ce produit a été fabriqué par Top Victory Investments Ltd. et est vendu sous sa responsabilité. Top Victory Investments Ltd. est le garant en lien avec ce produit. Philips et l'emblème Philips Shield sont des marques commerciales déposées de Koninklijke Philips N.V. et sont utilisées sous licence.

Les spécifications sont sujettes à des modifications sans préavis.

Version : V1.00 2023-03-02