

PHILIPS

EVNIA

จอภาพเกม Full HD

Curved Gaming
Monitor

Evnia 5000

32 (กว้าง 31.5" / 80 cm)

1920 x 1080 (Full HD)

32M1C5200W



หลุดเข้าไปอยู่ในโลกของเกม

จอภาพสำหรับเล่นเกมของ Philips นี้ได้รับการออกแบบมาสำหรับการเล่นเกมที่มีความเข้มข้นในระดับที่สูงที่สุด เทคโนโลยีการซิงค์อัตราการรีเฟรชที่เร็วเป็นพิเศษ 240Hz และเวลาตอบสนอง 0.5ms ทำให้การเล่นเกมไม่ขาดตอนและมีอัตราเวลาแฝงต่ำ SmartImage HDR มอบการแสดงผลที่สดใสเหมือนจริง

คุณสมบัติออกแบบมาเพื่อคุณ

- ปุ่มเปิดปิดเมนู EasySelect สำหรับเข้าใช้เมนูบนหน้าจออย่างรวดเร็ว
- โหมด LowBlue และปราศจากภาพกะพริบช่วยให้รับชมได้อย่างสบายสายตา
- ปรับให้กันแสง กันขี้ขาวและความสูงได้เพื่อตำแหน่งการรับชมภาพที่ดีที่สุด

ภาพอันน่าตื่นตาตื่นใจ

- จอแสดงผลแบบ Full HD 16:9 เพื่อภาพที่ละเอียดคมชัด
- จอแสดงผล VA ให้ภาพที่ยืดหยุ่นด้วยมุมมองการรับชมที่กว้างขึ้น
- ดีไซน์จอแสดงผลแบบโค้งเพื่อประสบการณ์ที่น่าดื่มด่ำ

ความได้เปรียบในการเล่นเกมนั้นของคุณ

- อัตราการรีเฟรชที่เร็วเป็นพิเศษ 240 Hz เพื่อการเล่นเกมที่ปราศจากอาการกระตุก
- ความเร็วสูงสุด 0.5 ms เพื่อภาพที่คมชัดและการเล่นเกมที่ไหลลื่น
- โหมด SmartImage Game เพิ่มประสิทธิภาพให้กับเกมเมอร์
- ความล่าช้าของอินพุตต่ำลดความหน่วงของเวลาระหว่างอุปกรณ์และจอภาพ

Curved Gaming Monitor

จอภาพเกม Full HD

32M1C5200W/67

ไฮไลต์

อัตราเฟรมที่รวดเร็วเป็นพิเศษ 240 Hz



ในขณะที่เล่นเกมที่เน้นแอ็คชั่นที่เข้มข้นที่สุด อัตราเฟรมที่รวดเร็วเป็นพิเศษ 240 Hz ช่วยเพิ่มประสบการณ์การเล่นเกมให้ลื่นไหลและปราศจากการกระตุก จอแสดงผล Philips นี้วาดภาพในหน้าจอใหม่ได้สูงสุด 240 ครั้งต่อวินาที ซึ่งเร็วกว่าจอแสดงผลมาตรฐานทั่วไปอย่างมีประสิทธิภาพ โดยเฉพาะอย่างยิ่งสำหรับเกมที่ดำเนินไปอย่างรวดเร็ว เช่น เกมแนว FPS และเกมแข่งรถ 240 Hz ให้ภาพเคลื่อนไหวที่เหนือกว่าและภาพที่คมชัด ด้วยจอแสดงผลโมโนเต็ม 240 Hz ของ Philips ลำดับแอ็คชั่นในเกมเพลย์จึงดูไม่กระตุกและไร้อาการโกส คุณจะได้สัมผัสกับความดื่มด่ำและความมีชีวิตชีวาในเกม

ตอบสนองได้รวดเร็วด้วย MPRT 0.5 ms



จอแสดงผล Philips พร้อม MPRT 0.5 ms ช่วยลดอาการหน่วงและภาพเบลอจากการเคลื่อนไหวได้อย่างมีประสิทธิภาพ ให้ภาพที่คมชัดขึ้นและแม่นยำเพื่อเพิ่มประสบการณ์การเล่นเกม การเคลื่อนไหวที่รวดเร็วและการเปลี่ยนฉากที่น่าทึ่งจะแสดงผลได้อย่างราบรื่น นี่คือการเลือกที่ดีที่สุดสำหรับการเล่นเกมที่น่าตื่นเต้นและลดการกระตุก

ความล่าช้าของอินพุตต่ำ



ความล่าช้าของอินพุตคือระยะเวลาที่คลาดเคลื่อนระหว่างการทำงานของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อและการมองเห็นผลลัพธ์บนหน้าจอ ความล่าช้าของอินพุตต่ำจะลดความหน่วงของเวลาระหว่างการป้อนคำสั่งจากอุปกรณ์ของคุณไปยังหน้าจอ ทำให้เล่นวิดีโอเกมที่ต้องการการตอบสนองอันฉับไวได้อย่างมีประสิทธิภาพมากขึ้นและสำคัญอย่างยิ่งต่อผู้ที่เล่นเกมที่รวดเร็วและมีการแข่งขันสูง

จอแสดงผล VA



จอแสดงผล VA LED จาก Philips ใช้เทคโนโลยี Multi-Domain Vertical Alignment ล้ำยุคที่มีอัตราความเปรียบต่างคงที่ในระดับที่สูงมากเพื่อภาพที่สดใสเหมือนจริงเป็นพิเศษ ขณะที่การนำไปใช้ในงานสำนักงานทั่วไปนั้นเน้นความง่ายและไม่ซับซ้อนยุ่งยาก จอแสดงผลนี้เหมาะอย่างยิ่งสำหรับการแสดงรูปภาพ การเบรassi์ ภาพยนตร์ การเล่นเกม และการประยุกต์ใช้ทางกราฟิกตามที่ต้องการ และด้วยเทคโนโลยีการจัดการฟลักซ์ที่ปรับมาอย่างเหมาะสมทำให้คุณสามารถรับชมในมุมมองที่กว้างเป็นพิเศษถึง 178/178 องศา และให้ภาพที่คมชัด

จอแสดงผลแบบ Full HD 16:9



คุณภาพของภาพที่ไม่อาจมองข้าม จอแสดงผลทั่วไปให้ภาพคุณภาพดี แต่คุณอาจคาดหวังมากกว่านั้น จอแสดงผลนี้มีความละเอียดภาพขั้นสูงแบบ Full HD 1920 x 1080 ด้วยคุณภาพแบบ Full HD ที่มีรายละเอียดของภาพที่คมชัดพร้อมความสว่างสูง ความเข้มที่น่าทึ่งและสีที่สมจริงจึงให้การรับชมภาพประจักษ์จริง

ดีไซน์จอแสดงผลแบบโค้ง



จอภาพดิสก์ที่ออกแบบให้ประสบการณ์แบบผู้ใช้ส่วนบุคคล ดีไซน์โค้งสวยงามลงตัว โดยจอโค้งไม่เพียงให้ความรู้สึกที่น่าพึงพอใจ แต่ยังคงความดื่มด่ำอย่างละเอียดอ่อน ซึ่งโฟกัสไปที่คุณที่บริเวณกลางโต๊ะ

โหมด LowBlue และปราศจากภาพกะพริบ



โหมด LowBlue และเทคโนโลยีปราศจากภาพกะพริบของเราได้รับการพัฒนามาเพื่อลดอาการอ่อนล้าของดวงตาซึ่งมักเกิดจากการใช้งานหน้าจอเป็นเวลานาน



Curved Gaming Monitor

จอภาพเกม Full HD

32M1C5200W/67

ไฮไลต์

Compact Ergo Base



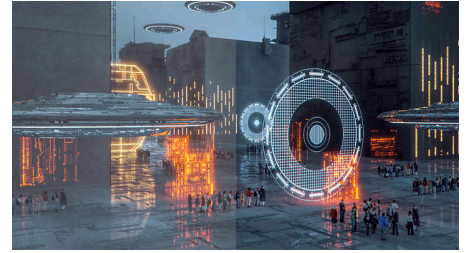
Compact Ergo Base คือแท่นวางจอภาพจาก Philips ที่เป็นมิตรกับผู้ใช้ โดยสามารถเอียง หมุน และเพิ่มความสูงเพื่อปรับตำแหน่งของจอภาพให้เหมาะกับการรับชมอย่างสะดวกสบายและมีประสิทธิภาพมากที่สุด

ปุ่มเปิดปิดเมนู EasySelect



ปุ่มเปิดปิดเมนู EasySelect ที่ถูกกำหนดไว้อย่างเหมาะสมจะช่วยให้คุณปรับเปลี่ยนการตั้งค่าจอภาพได้อย่างรวดเร็วและง่ายดายในเมนูการแสดงผลบนหน้าจอ

โหมด SmartImage Game



หน้าจอสำหรับเล่นเกมใหม่จาก Philips มาพร้อมการปรับ OSD แบบละเอียดที่เข้าถึงได้อย่างรวดเร็วสำหรับเกมเมอร์ ซึ่งมีตัวเลือกหลากหลาย สำหรับโหมด "FPS" (First Person Shooting) ที่เป็นการปรับปรุงรีมส์มิดในเกม ให้คุณสามารถมองเห็นสิ่งที่ซ่อนอยู่ในบริเวณที่เป็นที่มืดได้ดีขึ้น โดยโหมด "Racing" ทำให้จอภาพมีเวลาตอบสนองที่เร็วที่สุด มีสีสันสดใส พร้อมการปรับภาพ ส่วนโหมด "RTS" (Real Time Strategy) มีโหมดพิเศษคือโหมด SmartFrame ให้คุณสามารถไฮไลต์บริเวณที่กำหนดเพื่อปรับขนาดและภาพในส่วนนั้นได้ และส่วนของ Gamer 1 และ Gamer 2 ให้คุณสามารถบันทึกการปรับตั้งค่าส่วนบุคคลของคุณตามแต่ละเกมเพื่อประสิทธิภาพที่ยอดเยี่ยที่สุด



รายละเอียดเฉพาะ

ภาพ/การแสดงผลภาพ

ขนาดจอภาพ: 31.5 นิ้ว / 80 ซม.

อัตราการจัดมุมมอง: 16:9

ประเภทจอ LCD: VA LCD

ชนิดแสงพื้นหลัง: ระบบ W-LED

ระยะห่างระหว่างพิกเซล: 0.36375 x 0.36375 มม.

ความสว่าง: 300 cd/m²

สีในการแสดงผล: 16.7 ล้าน (8 bit)

Color Gamut (ทั่วไป): NTSC 100.1%*, sRGB

121.3%*

อัตราความคมชัด (ทั่วไป): 3500:1

SmartContrast: Mega Infinity DCR

เวลาตอบสนอง (ทั่วไป): 4 มิลลิวินาที (Gray to Gray)*

มุมมองภาพ: 178° (H) / 178° (V), @ C/R > 10

การเพิ่มประสิทธิภาพของภาพ: SmartImage Game

ความละเอียดสูงสุด: 1920 x 1080 @ 240 Hz*

พื้นที่แสดงภาพจริง: 698.4 (H) x 392.85 (V) -> ที่

ความโค้ง 1500R*

ความถี่ในการสแกน: 30 - 255 kHz (H) / 48 - 240 Hz (V)

sRGB

ปราศจากการสั่นไหว

ความละเอียดพิกเซล: 69.93 PPI

โหมด LowBlue

การเคลือบจอแสดงผล: ลดแสงสะท้อน 3H ความทึบ

แสง 25%

MPRT: 0.5 ms

ความล่าช้าของอินพุตต่ำ

EasyRead

การปรับการซิงค์

การเชื่อมต่อ

สัญญาณอินพุต: HDMI 2.0 x 2, พอร์ตแสดงผล 1.4 x 1

Sync Input: Separate Sync

สัญญาณเสียง (เข้า/ออก): สัญญาณเสียงออก

HDCP: HDCP 1.4 (HDMI/พอร์ตแสดงผล), HDCP 2.2 (HDMI/พอร์ตแสดงผล)

สะดวกสบาย

การใช้งานกับระบบพลาทฟอร์มแพลตฟอร์ม: DDC/CI, Mac OS X, sRGB, Windows 11 / 10 / 8.1 / 8 / 7

ความสะดวกสำหรับผู้ใช้งาน: เปิด/ปิดเครื่อง, เมฆ/ตกลง, อินพุต/เพิ่ม, การตั้งค่าเกม/ลด, โหมด SmartImage Game/Back

ภาษา OSD: โปรตุเกสบราซิล, เซค, เนเธอร์แลนด์, อังกฤษ, ฟินนิช, ฝรั่งเศส, เยอรมัน, กรีก, ฮังการี, อิตาลี, ญี่ปุ่น, เกาหลี, โปแลนด์, โปรตุเกส, รัสเซีย, สเปน, จีน (แผ่นดินใหญ่), สวีเดน, ตุรกี, จีน (ไต้หวัน),

Ukrainian

อุปกรณ์อำนวยความสะดวกอื่นๆ: ล็อก Kensington, ขาตั้ง VESA (100x100 มม.)

ขาตั้ง

ระยะการปรับความสูง: 130 มม.

แก้มหมุน/ บิดได้: +/- 45 องศา

เอียง: -5/20 องศา

กำลังไฟ

แหล่งจ่ายไฟ: ภายใน, 100-240VAC, 50-60Hz

โหมดปิด: 0.3 W (ทั่วไป)

ในโหมดเปิด: 39.4 W (typ.)

โหมดสแตนด์บาย: 0.5 W (ทั่วไป)

สัญญาณไฟ LED การเปิด/ปิดเครื่อง: การใช้งาน - สีขาว, โหมดสแตนด์บาย- ไฟสีขาว (กะพริบ)

ขนาด

บรรจุภัณฑ์หน่วยเป็น มม. (กว้างxสูงxลึก): 782 x 523 x 227 มม.

ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (มม.): 709 x 423 x 95 มม.

ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (สูงที่สุด): 709 x 638 x 308 มม.

น้ำหนัก

ผลิตภัณฑ์พร้อมบรรจุภัณฑ์ (กก.): 9.97 กก.

ผลิตภัณฑ์พร้อมขาตั้ง (กก.): 7.61 กก.

ผลิตภัณฑ์ไม่มีขาตั้ง (กก.): 6.10 กก.

สภาพแวดล้อมในการทำงาน

ความสูงเหนือระดับน้ำทะเล: ขณะทำงาน: +12,000 ฟุต (3,658 ม.), ขณะไม่ทำงาน: +40,000 ฟุต (12,192 ม.)

ช่วงอุณหภูมิ (การทำงาน): 0°C ถึง 40 °C

MTBF: 50,000 (ไม่รวม Backlight) ชั่วโมง

ความชื้นสัมพัทธ์: 20%-80 %

ช่วงอุณหภูมิ (การเก็บรักษา): -20°C ถึง 60 °C

ความยั่งยืน

สิ่งแวดล้อมและพลังงาน: RoHS

วัสดุบรรจุภัณฑ์ที่สามารถนำกลับมาใช้ใหม่ได้: 100 %

สารจำเพาะ: ปราศจากสารปรอท, ปลอดสาร PVC / BFR

มาตรฐานและการรับรอง

การอนุมัติตามกฎหมายบังคับ: CB, เครื่องหมาย CE, FCC Class B, ICES-003, CU-EAC, EAEU RoHS, TUV/ISO9241-307, TUV-BAUART, MEPS, RCM

ตัวเครื่อง

สี: สีดำ

เคลือบ: ผิวสัมผัส



* รัศมีความโค้งของจอภาพเป็นหน่วย มม.
* ความละเอียดสูงสุดสามารถใช้งานได้ทั้งอินพุต HDMI หรืออินพุต DP
* เพื่อให้ได้ประสิทธิภาพการแสดงผลที่ดีที่สุด โปรดตรวจสอบให้แน่ใจเสมอว่าการ์ดกราฟิกของคุณสามารถรองรับความละเอียดและอัตราเฟรมสูงสุดของจอแสดงผล Philips นี้
* ค่าเวลาการตอบสนองเท่ากับ SmartResponse
* MPRT ใช้เพื่อปรับความสว่างสำหรับการลดความฟุ้งวาม ดังนั้นจึงไม่สามารถปรับความสว่างในขณะที่ MPRT เปิดอยู่ได้ ในการลดความเบลของภาพเคลื่อนไหว แสงพื้นหลัง LED จะกะพริบพร้อมกับการเฟรมหน้าจ่อ ซึ่งอาจทำให้ความสว่างเปลี่ยนไปอย่างเห็นได้ชัด
* MPRT เป็นโหมดที่เหมาะสมสำหรับการเล่นเกม การเปิด MPRT อาจทำให้เกิดการกะพริบของหน้าจอที่มองเห็นได้ ขอแนะนำให้ปิดเมื่อคุณไม่ได้ใช้ฟังก์ชันการเล่นเกม
* ระบบสี NTSC เป็นไปตามมาตรฐาน CIE1976
* ระบบสี sRGB เป็นไปตามมาตรฐาน CIE1931
* จอภาพอาจดูแตกต่างจากในภาพ