EVNIA

279M1RV

SL

Uporabniški priročnik 1
Pomoč uporabnikom in garancija 30
Odpravljanje težav in pogosta vprašanja 34

Register your product and get support at www.philips.com/welcome

PHILIPS

Kazalo vsebine

1. Pomembno 1
   - 1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje 1
   - 1.2 Opisi simbolov 3
   - 1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže..... 4

2. Namestitev monitorja..... 5
   - 2.1 Namestitev..... 5
   - 2.2 Upravljanje monitorja.....7
   - 2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA.....11
   - 2.4 Integrirani KVM za MultiClient. 12
   - 2.5 MultiView 13

3. Optimizacija slike.....15
   - 3.1 SmartImage 15
   - 3.2 SmartContrast.....18
   - 3.3 HDR 19
   - 3.4 AMD FreeSync™ Premium.....20
   - 3.5 Združljiv z NVIDIA® G-SYNC® .. 21

4. Ambiglow 22

5. Napajanje in funkcija Smart Power..... 23

6. Tehnične specifikacije 24
   - 6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini..... 27

7. Upravljanje porabe energije... 29

8. Pomoč uporabnikom in garancija.....30
   - 8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom 30
   - 8.2 Pomoč uporabnikom in garancija..... 33

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja..... 34
   - 9.1 Odpravljanje težav 34
   - 9.2 Splošna pogosta vprašanja..... 35
   - 9.3 Pogosta vprašanja o Multiview 38

1. Pomembno

Ta elektronski uporabniški priročnik je namenjen vsakomur, ki uporablja monitor Philips. Vzemite si čas in preberite ta uporabniški priročnik, preden monitor začnete uporabljati. Vsebuje pomembne informacije in podatke o upravljanju vašega monitorja.

Philipsova garancija velja pod pogojem, da z izdelkom ravnate njegovi namembnosti primerno, v skladu z uporabniškimi navodili in ob predložitvi originalnega računa ali potrdila o plačilu, na katerem so navedeni datum nakupa, ime trgovca in model ter produkcijska številka izdelka.

1.1 Varnostni ukrepi in vzdrževanje

Opozorila

Uporaba kontrol, prilagoditev ali postopkov, ki niso navedeni v tej dokumentaciji, lahko povzroči udare, električno in/ali mehansko nevarnost.

Pri priključitvi ali uporabi računalniškega monitorja preberite in upoštevajte ta navodila.

Delovanje

- Monitorja ne izpostavljajte neposredni sončni svetlobi, močni svetlobi in ga ne postavljajte v bližino virov toplote. Dolgotrajna izpostavljenost tej vrsti okolja lahko povzroči razbarvanje in škodo na monitorju.
- Zaslona ne izpostavljajte olju. Olje lahko poškoduje plastični pokrov zaslona in izniči garancijo.
- Odstranite predmete, ki bi lahko padli v reže in odprtine zaslona ali onemogočili pravilno prezračevanje monitorjeve elektronike.
- Reže in odprtine na ohišju zaslona so namenjene prezračevanju, zato ne smejo biti pokrite.
- Ko nameščate zaslon, se prepričajte, da sta napajalni kabel in zidna vtičnica zlahka dostopna.
- Če boste izključili zaslon tako, da boste iztaknili napajalni kabel iz zidne vtičnice ali iz priključka na hrbtni strani zaslona, počakajte 6 sekund preden ga ponovno vključite.
- Ves čas uporabljajte le napajalni kabel, ki je odobren s strani podjetja Philips. Če napajalni kabel manjka, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Upoštevajte navedene vrednosti za električno napajanje. Monitor ne sme delovati pri vrednostih, ki se razlikujejo od navedenih vrednosti za električno napajanje. Zaradi nepravilne napetosti monitor lahko preneha delovati in poveča se tveganje pred požarom ali električnim udarom.
- Vmesnika za električno napajanje ne razstavljajte. Če razstavite vmesnik za električno napajanje, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Zaščitite kabel. Ne vlecite ali upogibajte napajalnega oz. signalnega kabla. Na kable ne postavljajte monitorja ali drugih težkih predmetov. Če je kabel poškodovan, lahko pride do požara ali električnega udara.
- Med delovanjem monitorja ne izpostavljajte raznim vibracijam ali pogojem, v katerih bi se zadeval ob druge predmete.
- Če želite preprečiti morebitne poškodbe, npr. odstopanje plošče iz okvirja, zagotovite, da monitor

ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj. Če prekoračite največji dovoljeni kot navzdol, ki znaša –5 stopinj, jamstvo ne krije morebitnih poškodb monitorja.

- Med njegovim delovanjem oziroma transportom pazite, da monitorja ne izpostavljate udarcem oziroma padcem.
- Prekomerna uporaba monitorja lahko povzroči nelagodje v očeh. Priporočamo, da si namesto redkejših daljših odmorov pogosteje vzamete krajše odmore ob delovni postaji. Tako je na primer od 5- do 10-minutni odmor po 50- do 60-minutni neprekinjeni uporabi zaslona boljši kot 15-minutni odmor vsaki dve uri. Pri neprekinjeni uporabi zaslona poskusite preprečiti naprezanje oči tako, da
  - po dolgotrajnem gledanju v zaslon pogledate v nekaj pri različnih oddaljenostih,
  - med delom zavestno pomežiknete,
  - nežno zaprete in obrnete oči, da se sprostite,
  - zaslon nastavite na višino in kot, ki ustreza vaši višini,
  - nastavite svetlost in kontrast na ustrezno raven,
  - osvetlitev okolice nastavite na raven, ki je podobna svetlosti vašega zaslona, ter da ne uporabljate fluorescentne svetlobe in površin, ki ne odbijajo preveč svetlobe, in
  - v primeru težav obiščete zdravnika.

Vzdrževanje

- Za zaščito monitorja pred možnimi poškodbami na zaslon LCD ne pritiskajte močno. Pri premikanju ali dvigovanju zaslona za oprijemno točko uporabljajte ohišje zaslona. Z roko ali prsti ne oprijemajte LCD površine.
- Čistila na osnovi olj lahko poškodujejo plastične dele in izničijo garancijo.
- Če monitorja dolgo časa ne boste uporabljali, ga izključite iz napajalnega omrežja.
- Iz napajalnega omrežja ga izključite tudi, ko ga želite očistiti. Pri tem uporabite rahlo navlaženo mehko krpo. Zaslon lahko očistite z vlažno krpo le, kadar je napajanje izključeno. Za čiščenje monitorja nikoli ne uporabljajte organskih topil, kot je npr. alkohol ali amoniakovi preparati.
- Da se izognete nevarnosti kratkega stika ali trajni poškodbi izdelka, monitorja ne izpostavljajte prahu, dežju, vodi ali pretirano vlažnemu okolju.
- Če monitor postane moker, ga takoj obrišite s suho, mehko krpo.
- Če v notranjost monitorja zaide tuja snov ali voda, monitor takoj izključite in iz zidne vtičnice iztaknite napajalni kabel. Nato odstranite snov ali vodo in ga pošljite v center za vzdrževanje.
- Monitorja ne shranjujte na mestih, ki so izpostavljena vročini, neposredni sončni svetlobi ali ekstremnemu mrazu.
- Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo vašega monitorja uporabljajte monitor v prostorih, ki ustrezajo naslednjim temperaturnim in vlažnostnim pogojem.
  - Temperatura: 0-40°C 32-104°F
  - Vlaga: 20–80% RH

Pomembne informacije o zapečeni sliki oz. ostanku slike

- Ko monitor pustite brez nadzora, vedno aktivirajte premikajoči se ohranjevalnik zaslona. Če bo monitor prikazoval nespremenljivo in statično vsebino, vedno aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje zaslona. Neprekinjeno daljše prikazovanje statičnih slik lahko na zaslonu povzroči “zapečeno” sliko, poznano tudi kot “ostala” ali “meglena” slika.
- V tehnologiji LCD plošč so “zapečena”, “ostala” ali “meglena” slika dobro poznan pojav. V večini primerov “zapečena”, “ostala” ali “meglena” slika izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.

Opozorilo
Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Storitve

- Ohišje zaslona lahko odpre le pooblaščeno servisno osebje.
- Če je potreben kakršen koli dokument za popravilo ali nastavitev, se obrnite na lokalni servisni center. (Glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami.)
- Za informacije o transportu glejte “Tehnični podatki”.
- Monitorja ne pustite v vozilu na neposredni sončni svetlobi.

Opomba
Če monitor ne deluje normalno ali če niste prepričani, kateri postopek morate izbrati v teh navodilih za uporabo, se posvetujte s pooblaščenim servisnim tehnikom.

1.2 Opisi simbolov

Naslednja podpoglavja opisujejo dogovorjene oznake, uporabljene v tem dokumentu.

Opombe, opozorila in svarila

Deli besedila v teh navodilih lahko vključujejo ikone oziroma so natisnjeni v krepkem ali ležečem tisku. Ti deli vsebujejo opombe, opozorila ali svarila. Uporabljajo se na naslednji način:

Opomba
Ta ikona označuje pomembne informacije in nasvete za boljšo uporabo računalniškega sistema.

Pozor
Ta ikona označuje informacije o preprečevanju poškodb na strojni opremi ali izgube podatkov.

Opozorilo
Ta ikona označuje nevarnost nastanka telesnih poškodb in navodila o preprečevanju le-teh.

Nekatera opozorila se pojavljajo tudi v drugem formatu in ne vključujejo ikon. V takšnih primerih so opozorila določena s strani pristojnega zakonodajnega organa.

1.3 Odstranjevanje izdelka in materiala embalaže

Direktiva o ravnanju z odpadno električno in elektronsko opremo (WEEE)

This marking on the product or on its packaging illustrates that, under European Directive 2012/19/EU governing used electrical and electronic appliances, this product may not be disposed of with normal household waste. You are responsible for disposal of this equipment through a designated waste electrical and electronic equipment collection. To determine the locations for dropping off such waste electrical and electronic, contact your local government office, the waste disposal organization that serves your household or the store at which you purchased the product.

Your new monitor contains materials that can be recycled and reused. Specialized companies can recycle your product to increase the amount of reusable materials and to minimize the amount to be disposed of.

All redundant packing material has been omitted. We have done our utmost to make the packaging easily separable into mono materials.

Please find out about the local regulations on how to dispose of your old monitor and packing from your sales representative.

Taking back/Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors, which recycle all materials (products and related packaging material) in accordance with all Environmental Laws and taking back program with the contractor company.

Your display is manufactured with high quality materials and components which can be recycled and reused.

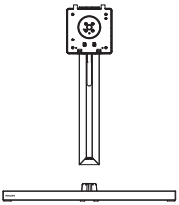
To learn more about our recycling program please visit:

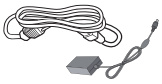
http://www.philips.com/a-w/about/sustainability.html

2. Namestitev monitorja

2.1 Namestitev

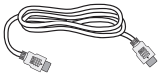
1 Vsebina paketa



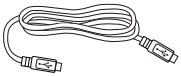


AC/DC Adapter

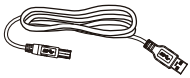
* DP



* HDMI



*USB C-C



* USB A-B

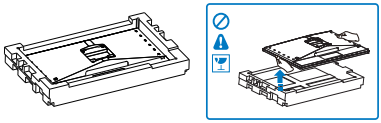
*Odvisno od regije

Opomba

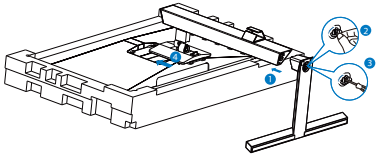
Uporabite samo model adapterja AC/DC: FSP230-AJAN3-T/ ADP-230JB DH.

2 Namestitev podstavka

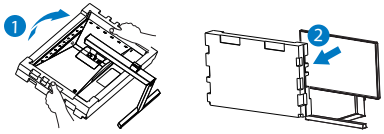
1. Za ustrezno zaščito tega monitorja in preprečitev prask ali poškodb monitorja poskrbite, da ga pri namestitvi podnožja obrnete z licem navzdol na blazino.



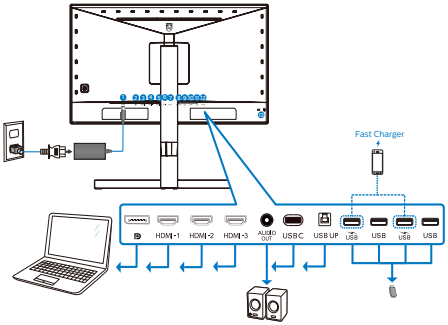
2. Držite stojalo z obema rokama.
   (1) Podnožje nežno namestite na stojalo.
   (2) S prsti privijte vijak na dnu ohišja.
   (3) Z izvijačem privijte vijak na dnu ohišja in ohišje tesno pritrdite na stojalo.
   (4) Stojalo nežno namestite na nosilec VESA, da se zaklep zaklene s stojalom.



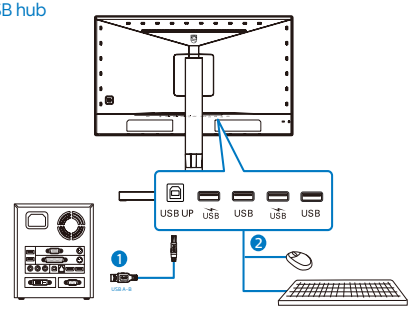
3. Po namestitvi podnožja dvignite monitor z obema rokama tako, da čvrsto zagrabite monitor skupaj s stiroporom. Zdaj lahko izvlečete stiropor. Pri izvlečenju stiropora ne stiskajte plošče, da preprečite zlom plošče.



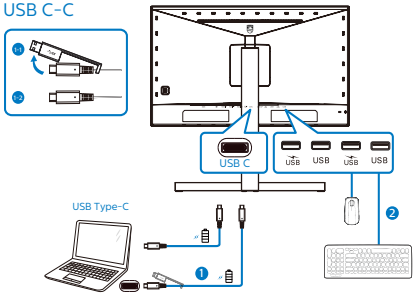
3 Vzpostavljanje povezave z računalnikom



USB hub



USB C-C



1. Napajanje na izmenični/enosmerni tok
2. Vhod Displayport
3. Vhod HDMI-1
4. Vhod HDMI-2
5. Vhod HDMI-3
6. Izhod Avdio
7. USB C
8. USB UP
9. Dovajanje USB/hitri polnilnik USB
10. Dovajanje USB
11. Dovajanje USB/hitri polnilnik USB
12. Dovajanje USB
13. Kensington ključavnica proti kraji

Priključitev na računalnik

1. Priključite napajalni kabel na zadnji del monitorja.
2. Ugasnite računalnik in izklopite napajalni kabel.
3. Signalni kabel monitorja priključite na video spojnik na hrbtni strani računalnika.
4. Napajalni kabel računalnika in monitor vključite v bližnjo vtičnico.
5. Vklopite računalnik in monitor. Če je na monitorju prikazana slika, je namestitev končana.

4 Zvezdišče USB

Zvezdišče/priključki USB tega zaslona so zaradi skladnosti z mednarodnimi energetskimi standardi v načinu stanja pripravljenosti in izklopa onemogočeni.

Priključene naprave USB ne bodo delovale v tem stanju.

Če želite trajno vklopiti funkcijo USB, v zaslonskem meniju izberite »Način pripravljenosti USB« in preklopite na stanje »Vklop«.

5 Polnjenjem USB

Ta zaslon je opremljen s priključki USB, ki podpirajo standardno izhodno moč, od katerih nekateri podpirajo funkcijo polnjenja prek USB-ja (prepoznate jih po ikoni napajanja ⏻). Te priključke lahko uporabljate na primer za polnjenje pametnega telefona ali napajanje zunanjega trdega diska. Če želite uporabljati to funkcijo, mora biti zaslon ves čas vklopljen.

Nekaterih izbranih zaslonov Philips morda ne boste mogli uporabljati za napajanje ali polnjenje naprave, ko zaslon preide v »način spanja/stanja pripravljenosti« (Utripa rdeča lučka LED). V tem primeru odprite zaslonski meni, izberite »USB Standby Mode« in izberite »ON« (Vklop) za to funkcijo (ta funkcija je privzeto nastavljena na »OFF« (Izklop)). S tem zagotovite, da sta funkciji napajanja in polnjenja prek USB-ja vklopljeni, tudi če je monitor v načinu spanja/stanja pripravljenosti.

Opomba

Če kadar koli izklopite monitor s stikalom za vklop/izklop, izklopite vse priključke USB.

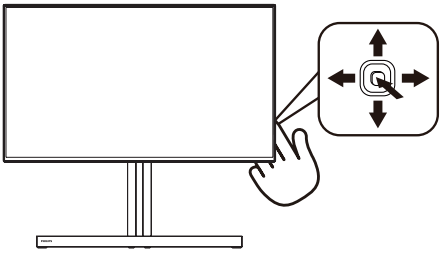
Opozorilo:

Pri brezžičnih napravah USB 2.4 Ghz, kot so brezžična miška, tipkovnica in slušalke, lahko pride do težav pri visokohitrostnih signalnih napravah USB 3.2 ali višji različicah, kar lahko povzroči slabšo učinkovitost prenosa prek radijskih valov. V tem primeru upoštevajte te namige za zmanjšanje učinkov motenj.

- Sprejemnike USB 2.0 oddaljite od povezovalnih vrat USB 3.2 ali novejše različice.
- S standardnim podaljškom USB ali zvezdiščem USB povečajte razdaljo med brezžičnim sprejemnikom in povezovalnimi vrati USB 3.2 ali novejše različice.

2.2 Upravljanje monitorja

1 Opis upravljalnih tipk



❶		Pritisnite, da vklopite napajanje. Pritisnite in držite več kot 3 sekunde, da izklopite napajanje.
❷	→	Dostop do menija prikaza na zaslonu.
		Potrdite spremembo prikaza na zaslonu.
❸	↓	Prilagajanje igralnih nastavitev.
		Za prilagoditev zaslonskega menija.
❹	↑	Za spremembo vira vhoda signala.
		Za prilagoditev zaslonskega menija.

❺	←	Meni za igre funkcije SmartImage. Izberete lahko več možnosti: Xbox, FPS (Prvoosebne strelske igre), Racing (Dirkanje), RTS, Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2), Movie (Film), Economy (Varčevanje), LowBlue Mode (Način šibke modre svetlobe), SmartUniformity (Pametna enakomernost) in Off (Izklop). Ko monitor prejme signal HDR, se v funkciji SmartImage prikaže meni HDR. Izberete lahko več možnosti: Xbox, HDR Game (Igra HDR), HDR Movie (Film HDR), HDR Photo (Fotografija HDR), DisplayHDR 600, Personal (Osebno) in Off (Izklopljeno).
		Vrnite se v predhodni meni OSD.

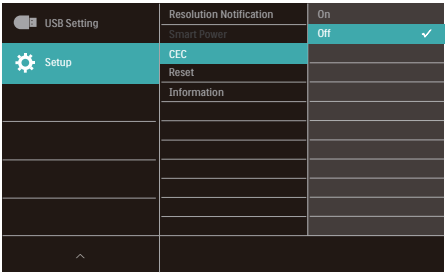
2 EasyLink (CEC)

Za kaj gre?

HDMI je en kabel, ki omogoča prenos slikovnih in zvočnih signalov z vaše naprave na zaslon, s čimer se izognete navlaki kablov. Prenaša nestisnjene signale, kar vam zagotavlja najvišjo kakovost od vira do zaslona. Zasloni s povezavo HDMI, ki imajo omogočeno tehnologijo Philips EasyLink (CEC), vam omogočajo nadzor nad funkcijami številnih priključenih naprav z enim samim daljinskim upravljalnikom.

Uživajte v visokokakovostni sliki in zvoku brez navlake in skrbi.

Kako omogočiti tehnologijo EasyLink (CEC)?



1. Napravo, ki je podpira HDMI-CEC, priključite prek povezave HDMI.
2. Ustrezno konfigurirajte napravo, ki podpira HDMI-CEC.
3. Vklopite tehnologijo EasyLink(CEC) tega zaslona tako, da se premaknete na desno za vstop v prikaz zaslona.
4. Izberite [Setup] (Nastavitve) > [CEC].
5. Izberite [On] (Vklop) in nato izbiro potrdite.

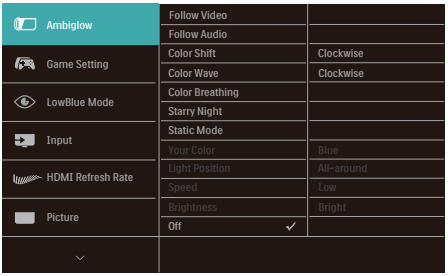
Opomba

1. Naprava, ki podpira tehnologijo EasyLink, mora biti vklopljena in izbrana kot vir.
2. Philips ne jamči za 100 % interoperabilnost z vsemi napravami, ki podpirajo HDMI CEC.

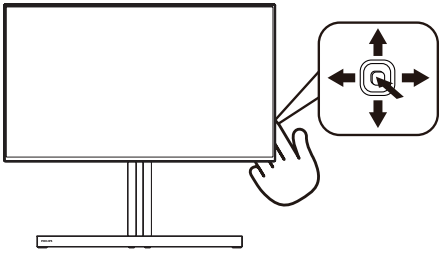
3 Opis prikaza na zaslonu

Kaj je On-Screen Display (OSD) oz. zaslonski prikaz?

Zaslonski meni (OSD) je funkcija, ki jo ponujajo vsi Philipsovi zasloni LCD. Uporabniku omogoča nastavitev delovanja zaslona in izbiranje funkcij zaslona neposredno v oknu z navodili, prikazanem na zaslonu. Uporabniku prijazen vmesnik zaslonskega prikaza je videti tako:



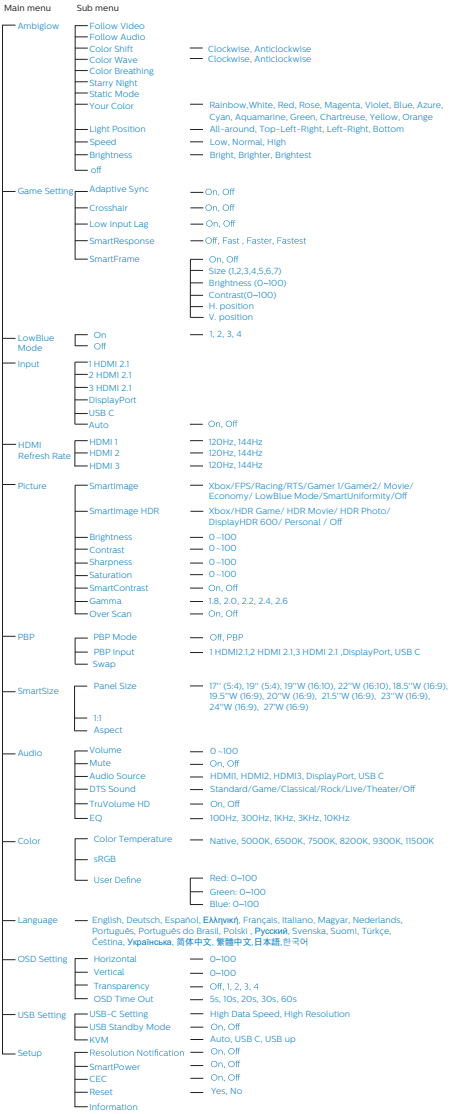
Osnovna in preprosta navodila za nadzorne tipke



Zaslonski meni na tem zaslonu Philips odprete tako, da preprosto pritisnete preklopni gumb na hrbtni strani zaslona. Za premikanje kazalca po zaslonu premikajte tipko v štirih smereh. Ko želite izbrati želeno možnost, pritisnite tipko.

Meni prikaza na zaslonu

Spodaj je prikazan pregled strukture prikaza na zaslonu. Z njim si kasneje lahko pomagate pri regulaciji različnih nastavitev.



Opomba

1. Xbox: Igranje Xbox povzdignite na povsem novo raven, saj lahko povezano konzolo Xbox zdaj nadzirate z daljinskim upravljalnikom.

2. Ta monitor Philips ima certifikat AMD FreeSync™ Premium/NVIDIA® G-SYNC® compatible. Tehnologija se uporablja za prilagajanje hitrosti osveževanja monitorja grafičnim karticam. Omogoča izjemno gladko igralno izkušnjo, tako da zmanjšuje oziroma odpravlja tresenje, trganje in zatikanje.
   Če v meniju na zaslonu omogočite prilagodljivo sinhronizacijo (Adaptive-Sync), bo ustrezna tehnologija samodejno aktivirana, odvisno od grafične kartice, ki je nameščena v računalniku:
   - Če uporabljate grafično kartico AMD Radeon, bo omogočen FreeSync.
   - Če uporabljate grafično kartico NVIDIA GeForce, bo omogočen G-SYNC compatible.
3. Pojdite na www.philips.com/support za prenos najnovejše različice letaka z več informacijami o certifikatih FreeSync/G-Sync compatible.

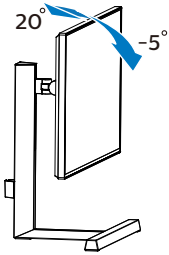
4 Obvestilo o ločljivosti

Monitor je zasnovan za najboljše delovanje v izvorni ločljivosti 3840 x 2160 . Če monitor vklopite v drugačni ločljivosti, se na zaslonu prikaže opozorilo: Za najboljše rezultate uporabite 3840 x 2160 .

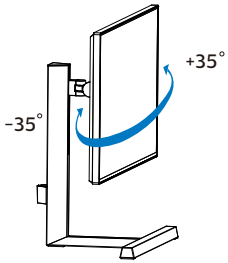
Prikaz opozorila o izvorni ločljivosti lahko izklopite v razdelku Nastavitev v meniju prikaza na zaslonu.

5 Fizična funkcija

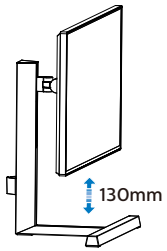
Nagib



Vrtenje



Prilagoditev višine



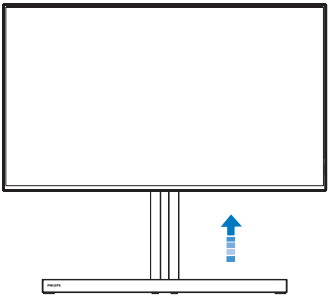
Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

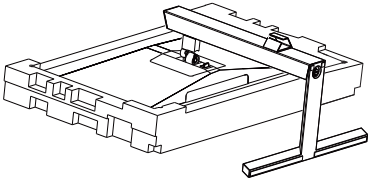
2.3 Odstranite sklop podstavka za montažo VESA

Preden začnete razstavljati podnožje, sledite spodnjim navodilom, da se izognete morebitni škodi ali poškodbam.

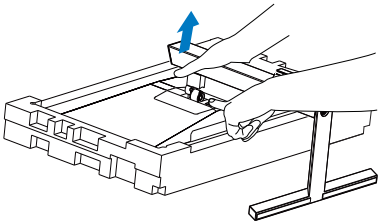
1. Do konca razširite podnožje monitorja.



2. Monitor položite na gladko površino s sprednjo stranjo navzdol. Bodi previdni,
   da zaslona ne opraskate ali poškodujete.

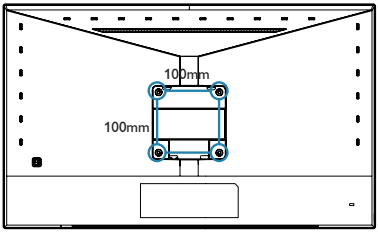


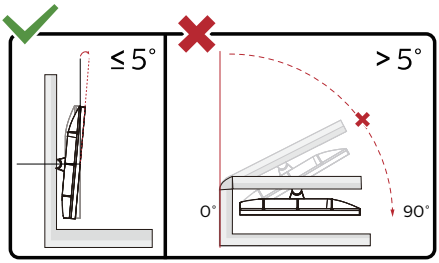
3. Medtem, ko držite gumb za sprostitev pritisnjen, naklonite podnožje in za izvlecite navzven.



Opomba

Montažni vmesnik, ki je primeren za ta monitor mora biti velikosti 100mm x 100mm in združljiv s standardom VESA. Vijak za pritrditev VESA M4. Za namestitev na steno vedno kontaktirajte proizvajalca.





* Izdelek se lahko razlikuje od monitorja, prikazanega na sliki.

Opozorilo

- Če želite preprečiti morebitne poškodbe zaslona, kot je odstopanje plošče, zagotovite, da monitor ni nagnjen navzdol za več kot –5 stopinj.
- Med prilagajanjem kota monitorja ne pritiskajte na zaslon. Pridržite samo okvir.

2.4 Integrirani KVM za MultiClient

1 Kaj je to?

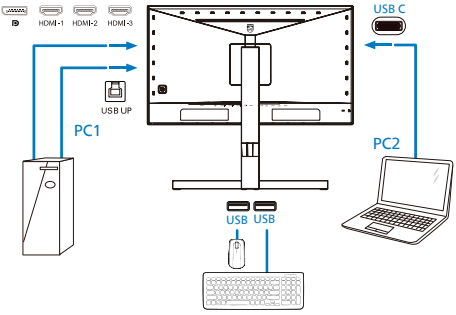
S stikalom integriranega KVM-ja za MultiClient lahko upravljate dva ločena računalnika z enim monitorjem, tipkovnico in miško.

2 Omogočanje integriranega KVM-ja za MultiClient?

S funkcijo integriranega KVM-ja za MultiClient lahko na monitorju Philips hitro preklapljate med zunanjimi napravami v dveh različnih napravah, in sicer tako, da izberete ustrezno nastavitev v zaslonskem meniju.

Upoštevajte spodnja navodila za nastavitev.

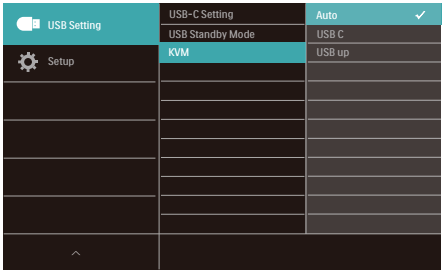
1. Kabel USB za povratni tok iz dveh naprav priključite na priključek »USB C« in priključek »USB up« za povratni tok na tem monitorju hkrati.
2. Zunanje naprave priključite na priključek USB za sprejemni tok na tem monitorju.



3. Odprite zaslonski meni. Izberite »KVM« in nato »Auto«, »USB C« ali »USB up«, da preklopite upravljanje zunanjih naprav iz ene naprave v drugo. Ponovite korak, da preklopite sistem za upravljanje z enim naborom zunanjih naprav.

KVM Auto:

Vira	Zvezdišče USB
HDMI/DP	USB UP
USB C	USB C



Opomba

Integrirani KVM za MultiClient lahko nastavite tudi v načinu PBP. Če omogočite PBP, lahko na tem monitorju vzporedno prikažete vsebino iz dveh različnih virov. Integrirani KVM za MultiClient izboljša upravljanje z uporabo enega nabora zunanjih naprav, ki ga lahko z nastavitvijo v zaslonskem meniju upravljate v enem od dveh sistemov. Upoštevajte navodila v 3. koraku.

2.5 MultiView

1 Kaj je to?

Multiview omogoča različne aktivne povezave in prikaze, tako da lahko hkrati delate z več napravami, kot sta osebni in prenosni računalnik, s čimer bo zapletena večopravilnost postala mala malica.

2 Zakaj to potrebujem?

Z ultra visokoločljivim zaslonom Philips MultiView boste doživeli svet povezljivosti na udoben način v pisarni ali doma. S tem zaslonom lahko udobno uživate v več virih vsebin na enem zaslonu. Na primer: Morda boste želeli spremljati novice v živo z zvokom v majhnem oknu, medtem ko boste pisali vaš najnovejši blog, ali pa boste želeli urejati Excelovo datoteko z vašim prenosnikom Ultrabook, medtem ko boste prijavljeni v zavarovani intranet podjetja za dostop do datotek z vašega namizja.

3 Kako omogočiti MultiView z menijem OSD?

1. Premaknite tipko v desno, da odprete zaslonski meni.
2. Premaknite tipko gor ali dol in izberite glavni meni [PBP], nato jo premaknite v desno za potrditev.
3. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PBP Mode] (Način PBP), nato jo premaknite v desno.
4. Premaknite tipko gor ali dol in izberite [PBP] nato jo premaknite v desno.
5. Zdaj se lahko pomaknete nazaj, da nastavite možnosti [PBP Mode] (Način PBP), [PBP Input] (Vhod PBP) ali [Swap] (Zamenjava).
6. Premaknite tipko v desno, da potrdite izbor.

4 MultiView v meniju OSD

[**PBP**]: Slika ob sliki

Drug poleg drugega odprite podokno drugega vira signala.

Če dodatni vir ni zaznan:

Opomba

Črna pasova sta vidna na vrhu in dnu zaslona zaradi pravilnega prikaza razmerja, če je izbran način PBP. Če želite stran ob strani v celozaslonskem načinu, prilagodite rešitev svojih naprav na rešitev s pojavnimi pozivi, boste lahko videli zaslona 2 izvornih naprav na tem zaslonu enega ob drugem brez črnih pasov.

- **PBP Input (Vhod PBP):** Na voljo je 5 različnih video vhodov, ki jih lahko izberete kot podnastavni vir prikaza: [**1 HDMI 2.1**], [**2 HDMI 2.1**], [**3 HDMI 2.1**], [**DisplayPort**], [**USB C**].

MultiView		SUB SOURCE POSSIBILITY (xl)				
	Inputs	HDMI 1	HDMI 2	HDMI 3	DisplayPort	USB C
MAIN SOURCE (xl)	HDMI 1	•	•	•	•	•
	HDMI 2	•	•	•	•	•
	HDMI 3	•	•	•	•	•
	DisplayPort	•	•	•	•	•
	USB C	•	•	•	•	•

- **Swap (Zamenjava):** Zamenjava vira glavne slike in in pomožne slike na zaslonu.

  Zamenjava virov A in B v načinu **[PBP]**:

- **Off (Izklop):** Ustavitev funkcije MultiView.

Opomba

Če uporabite funkcijo ZAMENJAVA, se video in njegov vir zvoka hkrati zamenjata.

3. Optimizacija slike

3.1 SmartImage

1 Kaj je to?

SmartImage s pomočjo dinamičnega prilagajanja svetlosti, kontrasta, barv in ostrine v realnem času ponuja prednastavitve optimizacije zaslona za različne vrste vsebin. Najsi delate s tekstovnimi aplikacijami, prikazujete slike ali gledate video, Philips SmartImage omogoči odlično optimizacijo učinkovitosti monitorja.

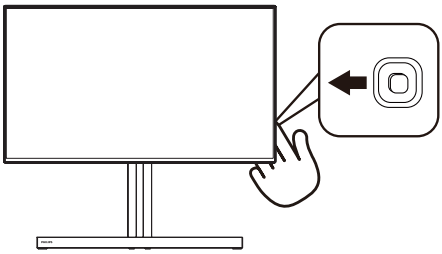
2 Zakaj to potrebujem?

Od vašega monitorja pričakujete, da kar najbolje prikazuje vse vrste vsebin; programska oprema SmartImage dinamično in v realnem času prilagaja svetlost, kontrast, barvo in ostrino, ter vam tako omogoči najboljše doživetje monitorja.

3 Kako deluje?

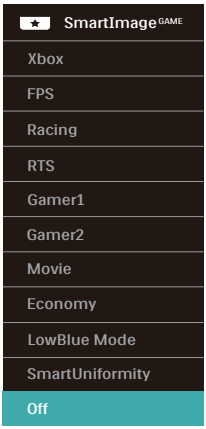
SmartImage je ekskluzivna in izjemno napredna Philipsova tehnologija, ki analizira vsebino, ki se prikazuje na vašem zaslonu. Glede na scenarij, ki ga izberete sami, SmartImage dinamično izboljša kontrast, nasičenost barv ter ostrino slik za izboljšanje vsebin, ki jih prikazuje – vse to v realnem času in s pritiskom na en sam gumb.

4 Kako omogočite SmartImage?



1. Če želite v prikazu na zaslonu zagnati SmartImage, premaknite tipko na levo.
2. Pomaknite se navzgor ali navzdol, da izberete različne načine funkcije SmartImage.
3. Prikaz na zaslonu za SmartImage bo na zaslonu ostal 5 sekund. Če želite potrditi možnost, lahko tudi tipko premaknete na Prav.

Izberete lahko več možnosti: Xbox, FPS (Prvoosebne strelske igre), Racing (Dirkanje), RTS, Gamer 1 (Igralec 1), Gamer 2 (Igralec 2), Movie (Film), Economy (Varčevanje), LowBlue Mode (Način šibke modre svetlobe), SmartUniformity (Pametna enakomernost) in Off (Izklop).



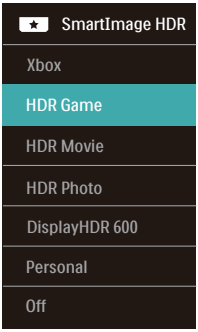
- **Xbox:** dvignite svojo izkušnjo z Xbox, tak oda optimizirate zmogljivost igranja, povežete daljinski upravljalnik in omogočite funkcijo Ambiglow.
  Funkcionalnost: optimizira nastavitve zaslona za Xbox, daljinski upravljalnik poveže s konzolo in omogoči funkcijo Ambiglow.
  - Optimalna zmogljivost slike: optimizira kakovost slike na zaslonu in odzivni čas za konzole Xbox.

- Priročno upravljanje CEC: funkcija upravljanja potrošniške elektronike (CEC) daljinski upravljalnik poveže z zaslonom in konzolo Xbox, kar omogoča upravljanje napajanja in nastavitev glasnosti.
- Potopitvena izkušnja Ambiglow Xbox: v načinu Xbox bo monitor privzeto svetil zeleno v atmosferi Xbox za bolj potopitveno izkušnjo Xbox.
- Drugi načini Ambiglow: za po meri prilagojeno izkušnjo je na voljo več načinov Ambiglow.

- **FPS (Prvoosebna strelska igra):** Namenjeno igranju prvoosebnih strelskih iger. Izboljša podrobnosti temnih vsebin in nivojev črne barve.
- **Racing (Dirkanje):** Namenjeno igranju dirkaških iger. Ponuja najhitrejši odzivni čas in visoko nasičenost barv.
- **RTS (Realnočasovna strategija):** Namenjeno igranju realnočasovnih strategij; uporabnik si lahko (s pomočjo SmartFrame) sam izbere del zaslona, ki bo v realnočasovnih strategijah poudarjen. Poudarjenemu delu zaslona lahko nato prilagajate kakovost slike.
- **Gamer 1 (Igralec 1):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 1".
- **Gamer 2 (Igralec 2):** Uporabniške nastavitve, shranjene pod imenom "Igralec 2".
- **Movie (Film):** Izboljšana svetilnost, poglobljena nasičenost barv, dinamični kontrast in kot britev ostra ostrina prikažejo vse podrobnosti tudi v temnejših predelih vaših videov in brez zbledelosti barv v svetlejših predelih, obenem pa vzdržujejo dinamične naravne vrednosti za najboljši prikaz videa.
- **Economy (Varčevanje):** Ta profil prilagodi svetlost in kontrast ter natančno prilagaja osvetlitev ozadja za ravno pravšnji prikaz vsakdanjih pisarniških aplikacij in nižjo porabo energije.
- **LowBlue Mode (Način LowBlue):** Študije načina LowBlue Mode za očem prijetno produktivnost so pokazale, da lahko tako kot ultravijolični žarki tudi kratkovalovni žarki modre svetlobe z zaslonov LED povzročijo poškodbe očes in dolgoročno škodujejo vidu. Način Phillips LowBlue, razvit za dobro počutje, uporablja pametno programsko tehnologijo za zmanjšanje škodljive kratkovalovne modre svetlobe.
- **SmartUniformity:** Nihanje svetlosti na različnih delih zaslona je pri zaslonih LCD pogost pojav. Tipična enakomernost znaša okrog 75–80 %. S funkcijo Philips SmartUniformity se enakomernost prikaza na zaslonu poveča na več kot 95 %. Slika je tako doslednejša in naravnejša.
- **Izklop:** Brez optimizacije SmartImage^{GAME}.

Ko zaslon prejme signal HDR iz priključene naprave, izberite način slike, ki najbolje ustreza vašim zahtevam.

Izberete lahko več možnosti: Xbox, HDR Game (Igra HDR), HDR Movie (Film HDR), HDR Photo (Fotografija HDR), DisplayHDR 600, Personal (Osebno) in Off (Izklopljeno).



- **Xbox:** dvignite svojo izkušnjo z Xbox, tak oda optimizirate zmogljivost igranja, povežete daljinski upravljalnik in omogočite funkcijo Ambiglow.
  Funkcionalnost: optimizira nastavitve zaslona za Xbox, daljinski upravljalnik poveže s konzolo in omogoči funkcijo Ambiglow.
  - Optimalna zmogljivost slike: optimizira kakovost slike na zaslonu in odzivni čas za konzole Xbox.
  - Priročno upravljanje CEC: funkcija upravljanja potrošniške elektronike (CEC) daljinski upravljalnik poveže z zaslonom in konzolo Xbox, kar omogoča upravljanje napajanja in nastavitev glasnosti.
  - Potopitvena izkušnja Ambiglow Xbox: v načinu Xbox bo monitor privzeto svetil zeleno v atmosferi Xbox za bolj potopitveno izkušnjo Xbox.
  - Drugi načini Ambiglow: za po meri prilagojeno izkušnjo je na voljo več načinov Ambiglow.
- **HDR Game (Igra HDR):** popolna nastavitev za optimiziranje igranja videoiger. Prizori v igrah so zaradi svetlejše bele barve in temnejše črne barve živahnejši ter razkrivajo več podrobnosti, da lahko hitro opazite sovražnike v temnih kotih in sencah.
- **HDR Movie (Film HDR):** popolna nastavitev za ogled filma HDR. Zagotavlja boljši kontrast in svetlost za bolj realistično in pristno doživetje ob gledanju.
- **HDR Photo (Fotografija HDR):** poudari rdeče, zelene in modre barve za pristne ponazoritve.
- **DisplayHDR 600:** izpolnjuje zahteve standarda VESA DisplayHDR 600.
- **Personal (Osebno):** Nastavitve, ki jih lahko spreminjate, so na voljo v meniju slike.
- **Off (Izklopljeno):** brez optimizacije s funkcijo SmartImage HDR.

Opomba:
Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite v vhodni napravi in njeni vsebini.

Slike morda zaradi nedoslednih nastavitev funkcije HDR med vhodno napravo in monitorjem ne bodo ustrezne kakovosti.

3.2 SmartContrast

1 Kaj je to?

Edinstvena tehnologija, ki dinamično analizira prikazano vsebino in samodejno optimizira kontrastno razmerje monitorja za najboljšo jasnost in uživanje v gledanju; tako boste deležni večje osvetlitve ozadja za bolj jasne, ostrejše in svetlejše slike ali manjše osvetlitve ozadja za jasen prikaz slik na temnih podlagah.

2 Zakaj to potrebujem?

Ker za vsako vrsto vsebine želite najboljšo jasnost in udobje pri gledanju. SmartContrast dinamično nadzira kontrast in prilagaja osvetlitev ozadja za jasen, oster in svetel prikaz videa in iger ali za jasno in berljivo prikazovanje besedila pri pisarniškem delu. Obenem pa ta tehnologija znižuje energijsko porabo monitorja, tako da obenem privarčujete na energijskih stroških ter podaljšate življenjsko dobo vašega monitorja.

3 Kako deluje?

Ko aktivirate SmartContrast, bo ta v realnem času analiziral prikazano vsebino in prilagodil barve ter intenzivnost osvetlitve ozadja. Ta funkcija bo dinamično izboljšala kontrast za boljše doživetje zabave, ko gledate filme ali igrate igre.

3.3 HDR

Nastavitve HDR v operacijskem sistemu Windows10

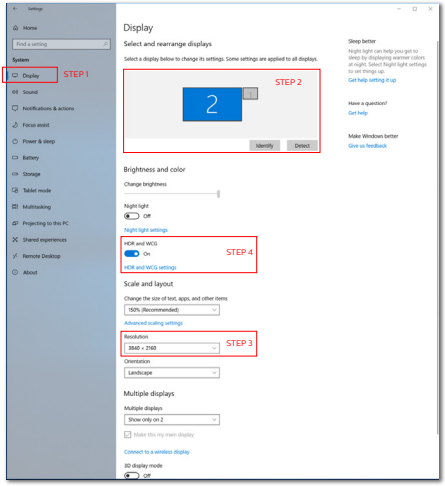
Koraki

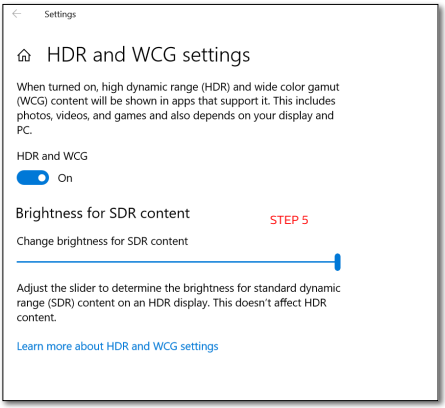
1. Z desno miškino tipko kliknite na namizje, da odprete nastavitve zaslona
2. Izberite zaslon/ekran
3. Prilagodi ločljivost na 3840 x 2160
4. Vklopite način »HDR and WCG« (HDR in WCG)
5. Prilagodi svetlost za vsebino SDR

Opomba:

Nameščeno morate imeti Izdajo operacijskega sistema Windows 10: vedno posodobite na najnovejšo različico.

Več informacij najdete na spodnji povezavi Microsoftove uradne spletne strani.
https://support.microsoft.com/en-au/help/4040263/windows-10-hdr-advanced-color-settings





Opomba:

Če želite izklopiti funkcijo HDR, jo onemogočite v vhodni napravi in njeni vsebini.

Slike morda zaradi nedoslednih nastavitev funkcije HDR med vhodno napravo in monitorjem ne bodo ustrezne kakovosti.

3.4 AMD FreeSync™ Premium

AMD FreeSync Premium

Igranje iger dolgo časa ni bilo popolno, ker se grafične kartice in monitorji ne osvežujejo enako hitro. Včasih lahko grafična kartica upodobi veliko novih slik med eno posodobitvijo monitorja. Ta bo dele vsake slike prikazal kot celotno sliko. Temu pojavu pravimo "trganje". Igralci lahko trganje odpravijo s funkcijo, ki se imenuje "navpična sinhronizacija", vendar lahko pride do tresenja slike, ko grafična kartica čaka, da monitor zahteva posodobitev, preden dostavi nove slike.

Navpična sinhronizacija zniža tudi odzivnost miškinega vhoda in skupno število slik na sekundo. Tehnologija AMD FreeSync™ Premium odpravi vse te težave tako, da grafični kartici dovoli, da posodobi monitor takoj, ko je na voljo nova slika. Na ta način bo igranje iger izjemno gladko, odzivno in brez trganja slike.

Spodaj so naštete združljive grafične kartice.

- Operacijski sistem
  - Windows 10/8.1/8
- Grafična kartica: seriji R9 290/300 Series in R7 260 Series
  - AMD Radeon R9 300 Series
  - AMD Radeon R9 Fury X
  - AMD Radeon R9 360
  - AMD Radeon R7 360
  - AMD Radeon R9 295X2
  - AMD Radeon R9 290X
  - AMD Radeon R9 290
  - AMD Radeon R9 285
  - AMD Radeon R7 260X
  - AMD Radeon R7 260
- Procesorji A-Series APU za namizne računalnike in mobilne naprave
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K
  - AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K

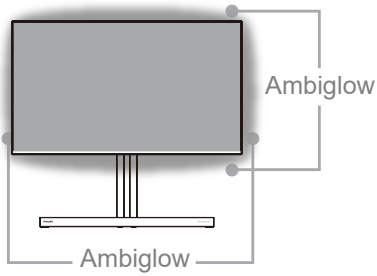
3.5 Združljiv z NVIDIA® G-SYNC®

Med igranjem intenzivnih iger z visokimi hitrostmi osveževanja se brez optimalne grafične sinhronizacije lahko pojavi trganje slike. Zaradi certificirane združljivosti z NVIDIA® G-SYNC® spremenljiva hitrost osveževanja (VRR) zmanjšuje trganje slike in sinhronizira hitrost osveževanja vašega monitorja z izhodom vaše grafične kartice in tako zagotavlja neovirano doživetje za igralce. Prizori se prikazujejo takoj, predmeti so videti ostrejši, igranje pa je gladko, kar vam omogoča izjemno vizualno izkušnjo in pravo konkurenčno prednost.

Opomba

- Za najboljše delovanje izhoda vedno poskrbite, da vaša grafična kartica podpira najvišjo ločljivost in hitrost osveževanja tega zaslona Philips.
- Vmesnik, ki podpira NVIDIA® G-SYNC®: DisplayPort.
- Prepričajte se, da vaša grafična kartica podpira NVIDIA® G-SYNC®.
- Prepričajte se, da ste gonilnik NVIDIA® G-SYNC® posodobili z najnovejšo različico, Za več informacij obiščite spletno stran NVIDIA: https://www.nvidia.com/.
- ©2019 NVIDIA, logotip NVIDIA in NVIDIA G-SYNC so blagovne znamke in/ali registrirane blagovne znamke družbe NVIDIA Corporation v ZDA in drugih državah.

4. Ambiglow



ambiglow

1 Predstavitev?

Ambientalna osvetlitev obogati vašo izkušnjo ogleda. Inovativni procesor za ambientalno osvetlitev stalno prilagaja barvo in svetlost žarka, da se slednji kar najbolje ujema s trenutno sliko na zaslonu.Philipsova ambientalna osvetlitev omogoča edinstveno in poglobljeno izkušnjo ogleda, ne glede na to, ali igrate igre oziroma gledate filme.

2 Kako deluje?

Če želite doseči največji učinek, priporočamo, da zatemnite svetlobo v svoji sobi. Prepričajte se, da je funkcija ambientalne osvetlitve vklopljena. Začnite predvajati film ali igrati igro na zaslonu računalnika. Zaslon bo ponazoril učinek sija v ustreznih barvah, ki se ujemajo s prikazano sliko na zaslonu. Po svojih željah lahko izbirate med načini »svetlo«, »svetlejše« in »najsvetlejše« ali načinom izklopa funkcije ambientalne osvetlitve ter tako zmanjšate utrujenost oči, ki se lahko pojavi pri daljši uporabi.

3 Kako omogočim funkcijo ambientalne osvetlitve?

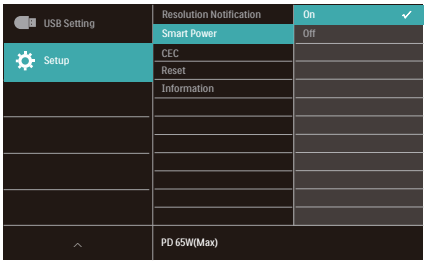
Funkcijo Ambiglow lahko izberete na zaslonskem meniju tako, da pritisnete desni gumb za izbiro in nato še enkrat desni gumb za potrditev izbire:

1. Pritisnite desni gumb.
2. Če želite izklopiti funkcijo Ambiglow, izberite [Spremljaj video], [Spremljaj zvok], [Barvni premik], [Barvni val], [Barvno dihanje], [Zvezdna noč], [Statični način], [Vaša barva], [Mesto svetlobe], [Hitrost], [Svetlost] ali [Izklop].

5. Napajanje in funkcija Smart Power

Smart Power je ekskluzivna tehnologija družbe Philips, ki zagotavlja možnosti prilagodljivega dovajanja energije. S funkcijo Smart Power lahko polnite naprave, pri tem pa vam ni treba zmanjšati svetlosti zaslona, zaslon pa lahko celo nastavite kot VESA DisplayHDR 600.

1 Kako se vključi funkcija Smart Power?



1. Priključite napravo na vrata USB C.
2. Pritisnite desni gumb in izberite [Nastavitev].
3. Izberite [Smart Power] in vklopite ali izklopite funkcijo.

Način SmartImage	Napajanje prek vrat USB C	Ambiglow
SmartImage	Smart Power Vklopljeno: 65W	Vklopljeno
	Smart Power Izklop: 45W	Vklopljeno
SmartImage HDR (Igra HDR, Film HDR, Fotografija HDR, Osebno)	Smart Power Vklopljeno: 65 W*	Vklopljeno
	Smart Power Izklop: 45W	Vklopljeno
SmartImage HDR (VESA DisplayHDR 600)	Smart Power Vklopljeno: 65 W*	Vklopljeno
	Smart Power Izklop: 45W	Vklopljeno

Opomba

- Če vrata DFP (vrata, ki pošiljajo signal iz strežnika) uporabljajo več kot 5 W, se funkcija [Smart Power] izklopi.

6. Tehnične specifikacije

Slika/zaslon	
Vrsta plošče monitorja	Tehnologija nano IPS
Osvetlitev v ozadju	Sistem W-LED
Velikost zaslona	27" širokokotni (68,5 cm)
Razmerje višina/širina	16:9
Velikost trikotnika RGB slikovnih pik in razdalja med njimi (Pixel pitch)	0,1554 (H) x 0,1554 (V) mm
Contrast Ratio (typ.)	1000:1
Optimalna ločljivost	3840x2160 @ 60 Hz
Kot gledanja (tip.)	178° (H) / 178° (V) pri C/R > 10
Izboljšava slike	SmartImage Game / SmartImage HDR
Navpična hitrost osveževanja	48-144Hz (HDMI/DP) 48-120Hz (USB C)
Horizontalna frekvenca	30-135KHz (HDMI) 30-254KHz (DP/USB C)
sRGB	DA
Barvna paleta	DA
Pametna enakomernost	DA
Delta E	DA
Način LowBlue	DA
Barve monitorja	1,07B
Onemogočeno migetanje	DA
HDR	Zaslon DisplayHDR™ 600 s potrdilom VESA
Ambiglow	DA (4-stranska osvetlitev Ambiglow)
AMD FreeSync™ Premium	DA
Združljiv z NVIDIA® G-SYNC®	DA
Povezljivost	
Priključki	1 x USB-C (način DP Alt, PD 65W) 1 x DisplayPort 1.4 3 x HDMI 2.1 (HDCP 2.2) 4 x USB-A, dovajanje z x2 hitrim polnjenjem BC 1.2 1 x USB-B (Povratni tok) 1 x Izhod Avdio
Dovajanje energije	USB-C: do 65W (5V/3A, 7V/3A, 9V/3A, 10V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/3,25A) USB-A: x2 hitro polnjenje BC 1,2, do 7,5 W (5 V/1,5 A)
Sinhroniziran vhod	Ločeno sinhroniziranje
Priročnost	
Zvočnik	5W x 2 z zvokom DTS
MultiView	Način PBP
KVM	DA (USB-C,USB-B)

Jeziki zaslonskega prikaza	Angleščina, nemščina, španščina, grščina, francoščina, italijanščina, madžarščina, nizozemščina, portugalščina, brazilska portugalščina, poljščina, ruščina, švedščina, finščina, turščina, češčina, ukrajinščina, poenostavljena kitajščina, tradicionalna kitajščina, japonščina, korejščina
Drugače prilagojeno	Nastavek za nosilec VESA (100 x 100mm), Ključavnica Kensington,
Združljivost s Plug and Play	DDC/CI, sRGB, Windows 10/8.1/8, Mac OSX
Stojalo	
Nagib	-5 / +20 stopinj
Vrtenje	-35 / +35 stopinj
Prilagoditev višine	130 mm

Napajanje			
Poraba energije	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	62,7 W (tipič.)	62,7 W (tipič.)	62,4 W (tipič.)
Spanje (Način stanja pripravljenosti)	0,5 W	0,5 W	0,5 W
Način izklopa	0,3 W	0,3 W	0,3 W
Oddajanje toplote*	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 100 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 115 VAC, 60Hz	Napajanje, vhodna izmenična napetost: 230 VAC, 50Hz
Običajno delovanje	213,99 BTU/h (tipič.)	213,99 BTU/h (tipič.)	212,97 BTU/h (tipič.)
Spanje (Način stanja pripravljenosti)	1,71 BTU/h	1,71 BTU/h	1,71 BTU/h
Način izklopa	1,02 BTU/h	1,02 BTU/h	1,02 BTU/h
Indikator LED za vklop	Vključen način: Bele barve, Stanje pripravljenosti/spanje: Bele barve (utripa)		
Vključen način (način Eco)	zunanje, 100 – 240 V AC, 50 – 60 Hz		

Dimenzije	
Izdelek s stojalom (ŠxVxG)	609 x 545 x 282 mm
Izdelek brez stojala (ŠxVxG)	609 x 353 x 75 mm
Izdelek z embalažo(ŠxVxG)	730 x 470 x 224 mm
Teža	
Izdelek s stojalom	9,00 kg
Izdelek brez stojala	5,20 kg
Izdelek z embalažo	12,32 kg

Delovno območje	
Temperaturni razpon (delovanje)	0°C do 40°C
Relativna vlažnost (delovanje)	od 20 do 80 %
Atmosferski tlak (delovanje)	od 700 do 1060 hPa
Temperaturni razpon (nedelovanje)	-20°C do 60°C
Relativna vlažnost (nedelovanje)	od 10 do 90 %
Atmosferski tlak (nedelovanje)	od 500 do 1060 hPa
Okolje in energija	
RoHS	DA
Embalaža	100% možnost recikliranja
Specifične snovi	Ohišje 100% brez PVC BFR
Ohišje	
Barva	Črna
Dokončaj	Svetleč / Tekstura

Opomba

1. Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila. Pojdite na www.philips.com/support za prenos najnovejše različice letaka.
2. Podatkovni listi za SmartUniformity in Delta E so priloženi paketu.
3. Različica HDMI in DisplayPort je skladna s specifikacijami za preskušanje skladnosti (CTS).

6.1 Ločljivost in prednastavljeni načini

1 Najvišja ločljivost

3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI/DP)

3840 x 2160 @ 120 Hz (USB C)

2 Priporočena ločljivost

3840 x 2160 @ 60 Hz

H. frekv. (kHz)	Ločljivost	V. frekv. (Hz)
31,47	720 x 400	70,09
31,47	640 x 480	59,94
35,00	640 x 480	66,67
37,86	640 x 480	72,81
37,50	640 x 480	75,00
37,88	800 x 600	60,32
46,88	800 x 600	75,00
48,36	1024 x 768	60,00
60,02	1024 x 768	75,03
44,77	1280x 720	59,86
63,89	1280 x 1024	60,02
79,98	1280 x 1024	75,03
67,50	1920 x 1080	60,00
135,00	1920 x 1080	120,00
133,29	1920x2160 (PBP)	59,98
183,00	2560x1440	120,00
67,50	3840 x 2160	30,00
112,50	3840 x 2160	50,00
135,00	3840 x 2160	60,00
266,65	3840 x 2160	120,00
319,94	3840 x 2160 (HDMI/DP)	144,00

3 Čas videa

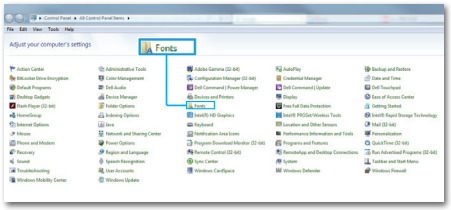
Ločljivost	V. frekv. (Hz)
640 x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 4:3
720 x 480p	60Hz 16:9
1280 x 720p	60Hz
1920 x 1080i	60Hz
1920 x 1080p	60Hz
720 x 576p	50Hz 4:3
720 x 576p	50Hz 16:9
1280 x 720p	50Hz
1920 x 1080i	50Hz
1920 x 1080p	50Hz
3840 x 2160p	50Hz
3840 x 2160p	60Hz

Opomba

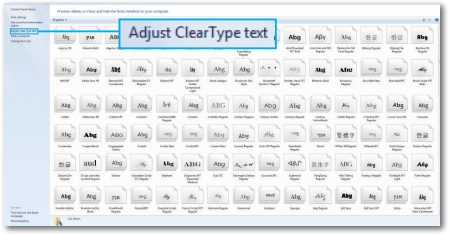
1. Vaš monitor najbolje deluje pri naravni ločljivosti 3840 x 2160. Za najboljši prikaz prosimo uporabljajte to ločljivost.
2. Privzeta ločljivost prek vhoda HDMI je 3840 x 2160 pri 120 Hz za optimalno igranje iger prek vhoda HDMI 2.1 na konzoli. Če želite nastaviti ločljivost 4K UHD pri 144 Hz, v zaslonskem meniju izberite [HDMI Refresh Rate] (Hitrost osveževanja HDMI) in spremenite ločljivost na [144Hz] (144 Hz).

3. Če se vam besedilo na zaslonu zdi nekoliko nejasno, lahko prilagodite nastavitev pisave na svojem osebnem/prenosnem računalniku, tako da sledite naslednjim korakom.

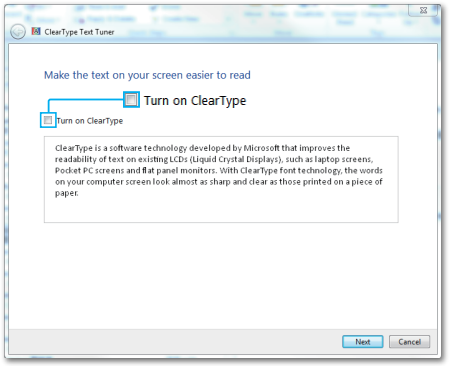
1. korak: Nadzorna plošča/Vsi elementi nadzorne plošče/Pisave



2. korak: Prilagoditev besedila Clear Type



3. korak: Počistite polje "Clear Type"



7. Upravljanje porabe energije

Če imate v računalniku nameščeno grafično kartico ali programsko opremo, skladno z VESA DPM, lahko monitor samodejno zmanjša porabo energije, ko ni v uporabi. Če sistem zazna vnos s tipkovnice, miške ali druge naprave, se bo monitor samodejno "prebudil". Naslednja tabela prikazuje porabo energije in označevanje posamezne funkcije samodejnega varčevanja z energijo:

Definicija upravljanja z energijo					
Način VESA	Video	H-sinhron.	V-sinhron.	Porabljena energija	Barva lučke LED
Aktivno	VKLOP	Da	Da	62,7 W (tipič.), 244,4 W (maks.)	Bela
Spanje (Stanje pripravljenosti)	IZKLOP	Ne	Ne	0,5 W	Bela (utripa)
IZKLOP	IZKLOP	-	-	0,3 W	IZKLOP

Za meritev porabe energije so uporabljene naslednje nastavitve.

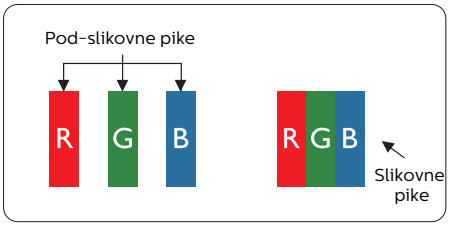
- Privzeta ločljivost: 3840 x 2160
- Kontrast: 50%
- Svetlost: 70%
- Temperatura barve: 6500k z vzorcem polne bele

Opomba
Ti podatki se lahko spremenijo brez predhodnega opozorila.

8. Pomoč uporabnikom in garancija

8.1 Philipsova politika o napakah slikovnih pik za monitorje z ravnim zaslonom

Philips stremi k proizvodnji izdelkov najvišje kakovosti. Uporabljamo nekatere najrazvitejše proizvodne procese in izvajamo strog nadzor kakovosti. Vendar pa so včasih napake slikovnih oz. pod-slikovnih pik na ploščah monitorjev TFT, ki se uporabljajo pri ploskih zaslonih, neizbežne. Noben proizvajalec ne more jamčiti, da na nobeni plošči ne bo prihajalo do napak slikovnih pik, vendar pa Philips jamči, da bo popravil ali zamenjal vsak monitor s prevelikim obsegom napak, ki je pod garancijo. To obvestilo navaja različne tipe napak slikovnih pik in določa sprejemljive nivoje za vsak tip. Za garancijsko popravilo ali zamenjavo mora število napak slikovnih pik na plošči monitorja TFT presegati te sprejemljive nivoje. Na primer, okvarjenih ne sme biti več kot 0,0004 % podslikovnih pik na monitorju. Philips je za določene tipe ali kombinacije bolj opaznih napak slikovnih pik postavil še višje standarde. Ta politika velja po celem svetu.



Slikovne pike in pod-slikovne pike

Slikovna pika ali slikovni element je sestavljen iz treh pod-slikovnih pik v osnovni rdeči, zeleni in modri barvi.

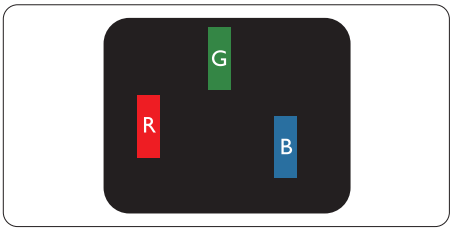
Skupina mnogih slikovnih pik tvori sliko. Ko so vse pod-slikovne pike posamezne slikovne pike osvetljene, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot bela slikovna pika. Ko so vse temne, so tri barvne pod-slikovne pike skupno prikazane kot črna slikovna pika. Druge kombinacije osvetljenih in temnih pod-slikovnih pik so prikazane kot slikovna pika druge barve.

Tipi napak slikovnih pik

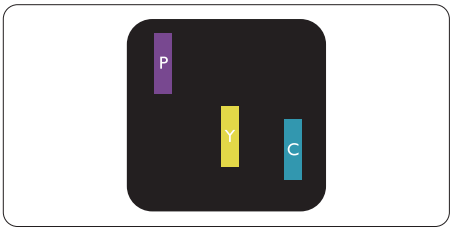
Napake slikovnih in pod-slikovnih pik so na zaslonu prikazane na različne načine. Obstajata dve kategoriji napak slikovnih pik in več tipov napak pod-slikovnih pik v vsaki kategoriji.

Napake svetle pike

Napake svetle pike se pojavijo, ker so slikovne točke ali pod-slikovne točke vedno osvetljene ali "vklopljeni". Svetla pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje temne odtenke barv. Vrste napak svetlih pik.



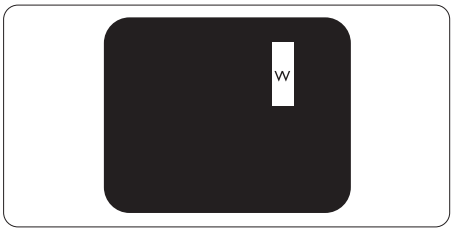
Osvetljene rdeče, zelene ali modre podslikovne pike.



Dve sosednji osvetljeni pod-slikovni piki:

- Rdeča + modra = škrlatno

- Rdeča + zelena = rumeno
- Zelena + modra = cijan (svetlo modra)



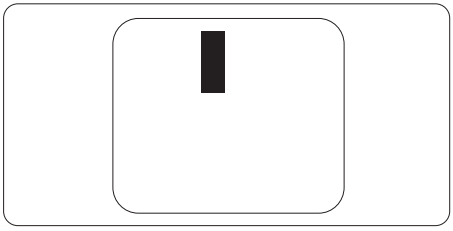
Tri sosednje osvetljene podslikovne pike (bela slikovna pika)

Opomba

Rdeča ali modra svetla pika mora biti več kot
50 odstotkov svetlejša od sosednje pike, medtem ko je zelena svetla pika 30 odstotkov svetlejša od sosednje pike.

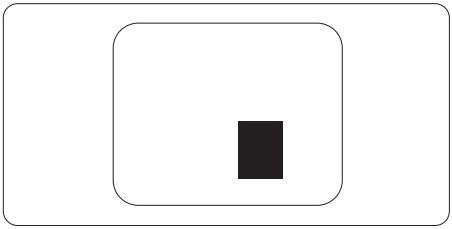
Napake črne pike

Napake črne pike se pojavijo, ker so slikovne ali pod-slikovne pike vedno temne ali "izklopljeni". Črna pika je pod-slikovna pika, ki izstopa na zaslonu, ko monitor prikazuje svetle odtenke barv. Vrste napak črnih pik.



Bližina napak slikovnih pik

Ker so napake sosednjih slikovnih in pod-slikovnih pik istega tipa lahko opaznejše, je Philips določil dopustno toleranco za bližino napak slikovnih pik.



Tolerance napak slikovnih pik

Da bi bili v garancijskem obdobju upravičeni do popravila ali zamenjave zaradi napak slikovnih pik, morajo napake slikovnih pik ali pod-slikovnih pik na plošči monitorja TFT pri ploskem zaslonu monitorja Philips presegati dovoljene stopnje tolerance, navedene v naslednjih tabelah.

NAPAKE SVETLE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 osvetljena pod-slikovna pika	2
2 sosednji osvetljeni pod-slikovni piki	1
3 sosednje osvetljene pod-slikovne pike (bela slikovna pika)	0
Razdalja med dvema napakama svetle pike*	> 15 mm
Skupno število napak svetle pike vseh tipov	2

NAPAKE ČRNE PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
1 temna pod-slikovna pika	4 ali manj
2 sosednje temne pod-slikovne pike	2 ali manj
3 sosednje temne pod-slikovne pike	0
Razdalja med dvema napakama črne pike*	> 15 mm
Skupno število napak črne pike vseh tipov	4 ali manj

SKUPNO ŠTEVILO NAPAK PIKE	SPREJEMLJIVI NIVO
Skupno število napak svetle ali črne pike vseh tipov	5 ali manj

Opomba

1 ali 2 sosednji napaki pod-slikovnih pik = 1 napaka pike

8.2 Pomoč uporabnikom in garancija

Za podatke glede kritja jamstva in glede zahtev za dodatno podporo, ki veljajo v vaši regiji, obiščite spletno stran www.philips.com/support ali pa kontaktirajte vaš Philipsov Center za pomoč strankam.

Za podaljšano jamstvo: če želite podaljšati obdobje splošnega jamstva, vam je preko pooblaščenega servisnega centra na voljo servisni paket Out of Warranty (Izven jamstva).

Informacije o garancijskem obdobju najdete v izjavi o garanciji v priročniku s pomembnimi informacijami.

Če želite to storitev koristiti, jo kupite v tridesetih dneh od datuma vašega prvotnega nakupa. Storitev v času podaljšanega jamstva vključuje odvoz, popravilo in vračilo izdelka, vendar pa vse nastale dodatne stroške krije uporabnik.

Če pooblaščen servisni partner ne more izvesti vseh potrebnih popravil, ki jih nudi paket podaljšanega jamstva, bomo, v kolikor bo mogoče, do izteka podaljšanega jamstva, ki ste ga kupili, našli drugačno rešitev.

Za več podrobnosti kontaktirajte Philipsovega predstavnika v servisnem centru za stranke ali lokalni klicni center (na številki Centra za pomoč strankam).

Številka Philipsovega Centra za pomoč strankam je navedena spodaj.

• Lokalno standardno jamstveno obdobje	• Obdobje podaljšanega jamstva	• Skupno jamstveno obdobje
• Odvisno od posamezne regije	• + 1 leto	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 1
	• + 2 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 2
	• + 3 leti	• Lokalno standardno jamstveno obdobje + 3

**Zahtevan je originalen račun za nakup izdelka in podaljšanega jamstva.

Opomba

V priročniku s pomembnimi informacijami, ki je na voljo na spletni strani za podporo Philips, poiščite servisno telefonsko številko za regijo.

9. Odpravljanje težav in pogosta vprašanja

9.1 Odpravljanje težav

Ta stran obravnava težave, ki jih lahko popravi uporabnik. Če težave ne odpravite niti s tukaj omenjenimi rešitvami, se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

1 Splošne težave

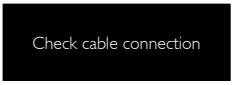
Ni slike (indikator LED za napajanje ne sveti)

- Prepričajte se, da je napajalni kabel priključen v električno vtičnico in v zadnji del zaslona.
- Najprej se prepričajte, da je gumb za vklop/izklop na hrbtni strani zaslona v položaju OFF (Izklop), nato pa ga pritisnite v položaj ON (Vklop).

Ni slike (indikator LED za napajanje je bel)

- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.
- Prepričajte se, da je signalni kabel pravilno priključen na vaš računalnik.
- Prepričajte se, da kabel zaslona nima ukrivljenih nožic na priključku. V nasprotnem primeru popravite ali zamenjajte kabel.
- Morda je aktivirana funkcija varčevanja z energijo.

Na zaslonu je izpisano



- Prepričajte se, da je kabel zaslona pravilno priključen v računalnik. (Glejte tudi Vodič za hitri začetek).
- Preverite, ali ima kabel zaslona ukrivljene nožice.
- Prepričajte se, da je računalnik vklopljen.

Vidni znaki dima ali isker

- Ne izvajajte nobenih korakov za odpravljanje težav.
- Iz varnostnih razlogov nemudoma odklopite zaslon z električnega napajanja
- Takoj se obrnite na predstavnika Philipsove podpore za kupce.

2 Težave s sliko

Slika na zaslonu vibrira

- Preverite, ali je signalni kabel dobro priključen na grafično kartico oz. PC.

Slika je zamegljena, nerazločna ali pretemna

- V zaslonskem prikazu (OSD) prilagodite kontrast in svetlost.

Po izklopu monitorja na zaslonu ostane "ostala", "zapečena" ali "meglena slika".

- Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
- Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko.
- Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.
- Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

Slika je popačena. Besedilo je nerazločno ali zamegljeno.

- Nastavite ločljivost zaslona na računalniku tako, da bo enaka priporočeni izvorni ločljivosti zaslona.

Na zaslonu se pojavljajo zelene, rdeče, modre, temne in bele pike

- Preostale pike so običajna lastnost tekočih kristalov, kise uporabljajo v današnji tehnologiji. Za več podrobnosti glejte politiko o slikovnih točkah.

* Lučka, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", je premočna in moti

- Lučko, ki sveti, ko je monitor "vklopljen", lahko nastavite s pomočjo nastavitve Napajanje LED v glavnih ukazih zaslonskega prikaza.

Za dodatno pomoč glejte kontaktne podatke servisa, ki so navedeni v priročniku s pomembnimi informacijami, in se obrnite na predstavnika servisne službe družbe Philips.

* Funkcionalnost se razlikuje glede na zaslon.

3 Zvočna težava

Ni zvoka

- Preverite, ali je avdio kabel pravilno priključen na računalnik in monitor.
- Prepričajte se, da zvok ni utišan. Pritisnite gumb "Menu (Meni)" zaslonskega prikaza in izberite "Audio (Zvok)" in nato "Mute (Nemo)". Nastavite ga na položaj "Off (Izkl.)".
- Pritisnite "Volume (Glasnost)" v glavnih ukazih zaslonskega prikaza za nastavitev glasnosti.

9.2 Splošna pogosta vprašanja

V1: **Ko namestim zaslon, kaj naj naredim, če se na zaslonu izpiše "Cannot display this video mode (Tega video načina ni mogoče prikazati)"?**

Odg.: Priporočena ločljivost za ta zaslon: 3840 x 2160 .

- Odklopite vse kable in priključite računalnik na zaslon, ki ste ga uporabljali prej.
- V meniju Start (Začetek) v OS Windows izberite Settings (Nastavitve)/Control Panel (Nadzorna plošča). V oknu Control Panel (Nadzorne plošče) izberite ikono Display (Zaslon). V nadzorni plošči Display (Zaslona) izberite zavihek "Settings (Nastavitve)". Na zavihku z Setting (Nastavitvami) premaknite drsnik v polju "desktop area (namizje)" na 3840 x 2160 slikovnih pik.
- Odprite "Advanced Properties (Dodatne lastnosti)" in nastavite frekvenca osveževanja na 60 Hz, nato kliknite OK (V redu).
- Ponovno zaženite računalnik in ponovite 2. in 3. korak za potrditev nastavitve vašega računalnika na 3840 x 2160 .
- Izklopite računalnik, odklopite stari zaslon in znova priklopite zaslon Philips LCD.
- Vklopite zaslon in nato še računalnik.

V3: **Kaj so datoteke .inf in .icm? Kako namestim gonilnike (.inf in .icm)?**

Odg.: To so datoteke z gonilniki za vaš monitor. Vaš računalnik lahko zahteva gonilnike za monitor (datoteke .inf in .icm) ob prvi namestitvi monitorja. Upoštevajte navodila v svojem uporabniškem priročniku. Gonilniki za monitor

(datoteke .inf in .icm) bodo nameščeni samodejno.

V3: Kako nastavim ločljivost?

Odg.: Gonilnik grafične kartice in zaslon skupaj določita razpoložljive ločljivosti. Želeno ločljivost lahko nastavite v "Control Panel (Nadzorna plošča)" v OS Windows®, in sicer z možnostjo "Display properties (Lastnosti zaslona)".

V4: Kaj če se pri prilagajanju nastavitev zaslona prek zaslonskega menija izgubim?

Odg.: Pritisnite gumb ➡ in izberite "Reset (Ponastavi)" za priklic prvotnih tovarniških nastavitev.

V5: Ali je zaslon LCD odporen na praske?

Odg.: Na splošno priporočamo, da površine zaslona ne izpostavljate pretiranim šokom in jo varujete pred ostrimi in skrhanimi predmeti. Pri ravnanju z zaslonom pazite, da ne pritiskate neposredno na površino plošče zaslona. To lahko vpliva tudi na vašo garancijo.

V6: Kako naj očistim površino LCD zaslona?

Odg.: Za običajno čiščenje uporabljajte čisto in mehko krpo. Za intenzivno čiščenje uporabljajte izopropil alkohol. Ne uporabljajte ostalih raztopil, kot so etanol, aceton, heksan, itd.

V7: Ali lahko spreminjam barvne nastavitve zaslona?

Odg.: Da, barvne nastavitve lahko spreminjate prek zaslonskega prikaza z naslednjimi koraki,

- Pritisnite ➡ za prikaz menija OSD (On Screen Monitor).
- Pritisnite ⬇ in izberite možnost "Barva". Nato pritisnite ➡ za vnos nastavitve barve – obstajajo tri nastavitve, kot sledi v nadaljevanju.
  1. Color Temperature (Temperatura barve): Native, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K in 11500K. Če so nastavitve bližje 5000K, zaslon je videti "toplejši", z rdeče-belo barvno lestvico, medtem ko temperatura 11500K odseva "hladen, modro-bel ton".
  2. sRGB: To je standardna nastavitev za zagotavljanje pravilne izmenjave barv med različnimi napravami (npr. digitalnimi fotoaparati, zasloni, tiskalniki, optičnimi bralniki, itd.).
  3. User Define (Uporabniško določeno): Uporabnik lahko sam nastavi barvne nastavitve s prilagajanjem rdeče, zelene in modre barve.

Opomba

Meritev barve svetlobe, ki jo odseva predmet, ko ga segrevamo. Ta meritev je izražena z absolutno lestvico (Kelvin). Nižje temperature Kelvina, kot npr. 2004K, so rdeče barve; višje temperature, kot na primer 9300K, so modre barve. Nevtralna temperatura je bela s 6504K.

V8: Ali lahko svoj zaslon LCD priključim na kateri koli PC, delovno postajo ali Mac?

Odg.: Da. Vsi Philipsovi zasloni LCD so popolnoma združljivi s standardnimi PC-ji, Maci in delovnimi postajami. Za priklop zaslona na sistem Mac boste morda potrebovali pretvornik za kabel. Za več informacij se obrnite na trgovskega predstavnika podjetja Philips.

V9: Ali Philipsovi monitorji LCD podpirajo Plug and Play?

Odg.: Da, zasloni so združljivi z »Plug and Play« v sistemih Windows 8/ Windows 8.1, Windows 10,Mac OSX.

V10: Kaj pri LCD zaslonih pomeni lepljenje slike ali zapečena ali odtisnjena ali meglena slika?

Odg.: Neprekinjen in dolgotrajen prikaz negibnih slik lahko povzroči, da se slika "zapečena" na zaslon, čemur pravimo tudi "ostala" ali "meglena slika". V tehnologiji LCD plošč so "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" dobro poznan pojav. V večini primerov "zapečena", "ostala" ali "meglena slika" izgine postopoma, nekaj časa po izključitvi monitorja.
Ko zaslon pustite brez nadzora, aktivirajte ohranjevalnik zaslona z gibljivo sliko.
Če zaslon LCD prikazuje negibno statično vsebino, aktivirajte aplikacijo za periodično osveževanje vsebine zaslona.

Opozorilo

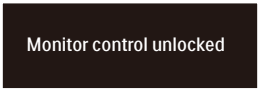
Če ne aktivirate ohranjevalnika zaslona ali programa za občasno osveževanje zaslona, se lahko slika v zaslon "zapečena", "ostala" ali "meglena slika". Takšna slika ne bo izginila, poškodbe pa ni mogoče popraviti. Zgoraj omenjene škode garancija ne pokriva.

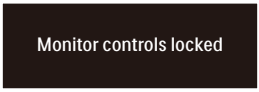
V11: Zakaj moj zaslon ne prikazuje besedila jasno in ostro, ampak robato?

Odg.: Vaš zaslon LCD najbolje deluje v izvorni ločljivosti 3840 x 2160 . Za najboljši prikaz uporabljajte to ločljivost.

V12: Kako odklenem ali zaklenem bližnjično tipko?

Odg.: Če želite odkleniti ali zakleniti bližnjično tipko, pritisnite in 10 sekund držite pritisnjeno tipko ⬇. Na zaslonu se pojavi napis "Attention" (Pozor), ki prikazuje stanje (zaklenjeno ali odklenjeno), kot je prikazano na spodnjih slikah.





V13: Zakaj je pisava tako nejasna?

Odg.: Sledite postopku na 28 strani, da jo izboljšate.

V14: Kje najdem priročnik s pomembnimi informacijami, ki je naveden v EDFU-ju?

Odg.: Priročnik s pomembnimi informacijami lahko prenesete s spletnega mesta za pomoč družbe Philips.

9.3 Pogosta vprašanja o Multiview

V1: Kako poslušati zvok, neodvisno od videa?

Odg.: Ponavadi je vir zvoka povezan z glavnim virom slike. Če želite spremeniti vhod vira zvoka, lahko pritisnete ➡ za vstop v meni OSD. Izberite prednostno možnost [Audio Source] (Vir zvoka) v glavnem meniju [Audio] (Avdio).

Ko boste naslednjič vklopili ta zaslon, bo privzeto izbral vir zvoka, ki ste ga izbrali nazadnje. Če ga želite znova spremeniti, boste morali ponoviti zgornje korake, da boste izbrali nov prednostni vir zvoka, ki nato postane način "privzeto".

V2: Zakaj podokna migotajo, ko omogočim funkcijo PBP?

Odg.: Razlog je v viru videa podokna, ki je nastavljen na prepleteni čas (i-timing). Spremenite vir signala podokna na progresivni čas (P-timing).

2021 © TOP Victory Investments Ltd. Vse pravice pridržane.

Ta izdelek se proizvaja in prodaja pod vodstvom družbe Top Victory Investments Ltd. in družba Top Victory Investments Ltd. nudi garancijo v zvezi s tem izdelkom. Philips in znak ščita Philips sta registrirani blagovni znamki družbe Koninklijke Philips N.V. in se uporabljata v skladu z licenco.

Specifikacije so predmet sprememb brez predhodnega opozorila.

Različica: 279M1RE1T