

Registrujte váš výrobek a získajte podporu na
www.philips.com/welcome

PhotoFrame

SPF4308

SPF4328

SPF4508

SPF4528



Návod na obsluhu

PHILIPS

Obsah

1 Dôležité	3	7 Správy	19
Bezpečnosť	3	Vytvorenie správy	19
Upozornenie	3	Zobrazenie správy	20
Prehlásenie o zakázaných látkach	4		
Vyhlasenie o triede II	4	8 Nastavenia	21
2 Váš PhotoFrame rámik	5	Výber jazyka menu na obrazovke	21
Úvod	5	Nastavenie jasu displeja	21
Obsah balenia	5	Nastavenie času a dátumu	21
Prehľad vášho PhotoFrame rámika	6	Režim spánku PhotoFrame rámika	23
		Nastavenie automatickej orientácie	24
3 Začínáme	7	Zapnutie/vypnutie zvuku tlačidiel	24
Inštalácia stojanu	7	Zablokovanie/odblokovanie obsahu	
Pripojenie k elektrickej sieti	7	pamätevej karty	25
Zapnutie PhotoFrame rámika	8	Zapnutie/vypnutie dema	25
Presun médií	8	Nastavenie postupného	
Rýchle menu	9	prehliadania	26
Popis ikon tlačidiel	10	Miera výkonu	29
		Zobrazenie informácií PhotoFrame	
4 Prehrávanie	11	rámika	29
Zobrazenie snímok	11	Obnovenie výrobných nastavení	30
Prehrávanie videa (SPF4508/ SPF4528)	12		
Prehrávanie hudby pozadia (SPF4508/ SPF4528)	13	9 Aktualizácia PhotoFrame	
		rámika	31
5 Prehliadanie	15	10 Informácie o výrobku	32
Prehliadanie a správa albumov a		Video funkcie (SPF4508/SPF4528)	32
médií	15		
6 Hodiny	18	11 Často kladené otázky	34
Zobrazenie času	18		
Menu Clock	18	13 Slovník	35

Potrebuje pomoc?

Navštívte prosím www.philips.com/welcome, kde môžete sprístupniť úplnú sadu podporných materiálov, ako je návod na obsluhu, najnovšie aktualizácie softvéru a odpovede na často kladené otázky.



Použitie ovládačov, nastavení alebo iných postupov ako sú odporúčané v tomto návode môže mať za následok nebezpečné žiarenie alebo nekorrektné fungovanie prístroja.

1 Dôležité

Bezpečnosť

Bezpečnostné opatrenia a údržba

- Nikdy sa nedotýkajte, netlačte, netrite alebo neudierajte na displej pevnými predmetmi, ktoré môžu trvalo poškodiť displej.
- Ak nebudete rámkom používať dlhší čas, odpojte ho od elektrickej energie.
- Pred čistením displej, vypnite a odpojte sieťový šnúru. Displej čistite len pomocou jemnej, vodou navlhčenej tkaniny. Na čistenie zariadenia nikdy nepoužívajte látky ako je alkohol, chemikálie alebo domáce čističe.
- Nikdy neumiestňujte zariadenie do blízkosti otvorených plameňov alebo iných tepelných zdrojov, vrátane priameho slnečného žiarenia.
- Nikdy nevystavujte zariadenie dažďu ani vode. Nikdy neumiestňujte nádoby s tekutinami, ako sú vázy, do blízkosti zariadenia.
- Nikdy nehádzte zariadenie. Ak vám zariadenie spadne, poškodí sa. Udržujte stojan mimo káblov.
- Nezabudnite nainštalovať a používať služby alebo softvér, len z dôveryhodných zdrojov bez vírusov.
- Toto zariadenie je určené len pre používanie v interiéri.
- Pre napájanie zariadenia používajte len dodávaný sieťový adaptér.

Upozornenie



Toto zariadenie je v súlade so základnými požiadavkami a inými príslušnými pokynmi smerníc 2006/95/EC (Nízke napätie), 2004/108/EC (EMC).

Rešpektujte autorské práva



Be responsible
Respect copyrights

Výroba nepovolených kópií materiálu chráneného proti kopírovaniu, vrátane počítačových programov, súborov, vysielania a zvukových nahrávok, môže byť porušením autorských práv a považované za trestný čin. Toto zariadenie by nemalo byť použité na takéto účely.

Likvidácia na konci životnosti

- Váš nový výrobok obsahuje materiály ktoré je možné recyklovať a opätovne použiť. Špecializované spoločnosti môžu recyklovať váš výrobok na zvýšenie množstva opätovne použiteľných materiálov a na minimalizovanie množstva ktoré je potrebné likvidovať.
- Oboznámte sa prosím s miestnymi predpismi týkajúcimi sa spôsobu likvidácie vášho starého monitora od vášho miestneho predajcu značky Philips.

Pre dodatočné informácie ohľadom recyklácie kontaktujte www.eia.org (Consumer Education Initiative)

Recyklačné informácie pre zákazníkov

Spoločnosť Philips určila technicky a ekonomicky realizovateľné plány pre optimalizáciu produktov s ohľadom na životné prostredie, servis a aktivity. Od plánovania, dizajnu a produkcie, spoločnosť Philips zdôrazňuje dôležitosť výroby produktov, ktoré je možné jednoducho recyklovať. V spoločnosti Philips, manažment predovšetkým stanovuje účasť v národných iniciatívach recyklácie, kdekoľvek je to možné, aj v spolupráci s konkurenciou. V európskych krajinách ako je Holandsko, Belgicko, Nórsko, Švédsko a Dánsko je vybudovaný systém recyklácie.

Recyklácia



Váš výrobok je vyvinutý a vyrobený z vysoko kvalitných materiálov a komponentov, ktoré je možné recyklovať a opätovne použiť.

Ak sa na zariadení nachádza tento symbol prečiarknutého odpadkového koša na kolieskach, znamená to, že výrobok je krytý Európskou smernicou 2002/96/EC.



Nikdy nelikvidujte vaše staré výrobky s bežným domovým odpadom. Informujte sa prosím o miestnych pravidlách ohľadom separovaného zberu elektrických a elektronických výrobkov. Správna likvidácia vášho starého výrobku pomôže chrániť pred prípadnými negatívnymi dopadmi na životné prostredie a ľudské zdravie.

Prehlásenie o zakázaných látkach

Toto zariadenie vyhovuje požiadavkám RoHS.

Vyhlásenie o triede II

Symbol zariadenia II:



Tento symbol označuje, že zariadenie má systém dvojitej izolácie.

2 Váš PhotoFrame rámik

Gratulujeme vám k vášmu nákupu a vítame vás v rodine spoločnosti Philips! Pre úplné využitie podpory, ktorú poskytuje spoločnosť Philips, zaregistrujte vaše zariadenie na www.philips.com/welcome.

Úvod

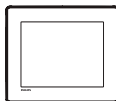
Philips digitálny PhotoFrame rámik SPF4308/SPF4328 môžete použiť na:

- Zobrazenie JPEG snímky
- Vytvoriť správy

Philips digitálny PhotoFrame rámik SPF4508/SPF4528 môžete použiť na:

- Zobrazenie JPEG snímok
- Prehrávať videoklipy z fotoaparátu
- Prehrávať hudbu na pozadí pri postupnom prehliadaní snímok
- Vytvoriť správy

Obsah balenia



- Philips digitálny PhotoFrame rámik



- Stojan



- AC-DC sieťový adaptér

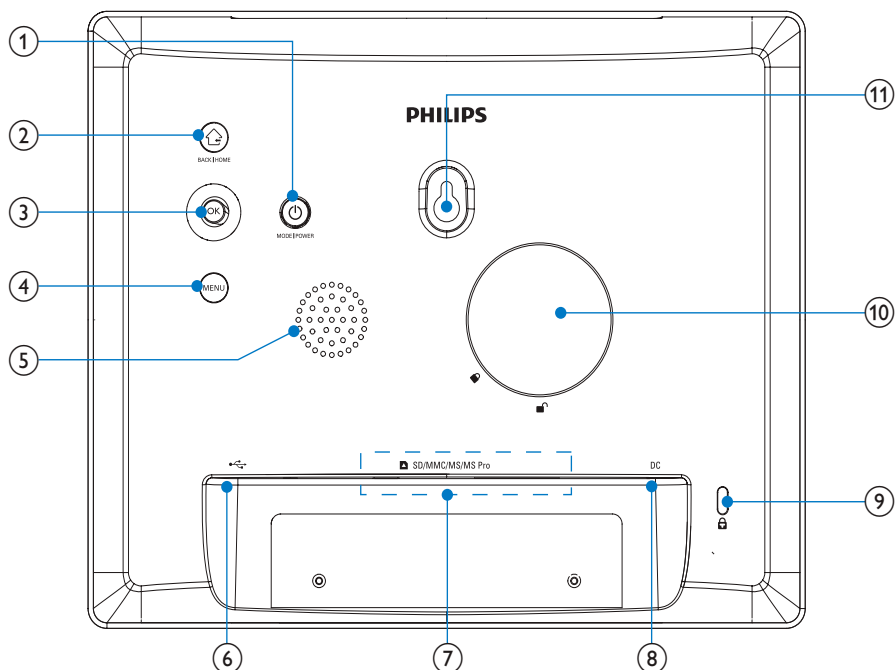


- CD-ROM disk, s digitálnym návodom na obsluhu



- Sprievodca rýchlym štartom

Prehľad vášho PhotoFrame rámika



①

- Stlačením prepnete režim: postupné prehliadanie/hodiny/kalendár.
- Stlačením a podržaním zapnete/vypnete PhotoFrame rámik.

②

- Stlačením sa vrátite späť.
- Stlačením a podržaním sa vrátite na základné okno.

③ OK (joystick)

- Stlačením potvrdíte výber.
- Stlačením pozastavíte alebo pokračujete v prehrávaní.
- Presun hore/dolu/vľavo/vpravo pre výber možnosti hore/dolu/vpravo/vľavo.

③ Reproduktor

⑥

- Slot pre pripojenie USB kábla k PC.

⑦ SD/MMC/MS/MS Pro

- Slot pre SD/MMC/MS/MS Pro kartu.

⑧ DC

- Konektor pre AC-DC napájací adaptér.

⑨ Kensington.

⑩ Otvor pre stojan.

⑪ Otvor pre montáž na stenu.

3 Začíname

! Upozornenie

- Používajte len tie ovládacie prvky, ktoré sú uvedené v tomto návode na obsluhu.

Vždy dodržiavajte inštrukcie v tejto kapitole v postupnom poradí.


Ak kontaktujete Philips, budete požiadaný o uvedenie čísla modelu a sériového čísla. Nájdite číslo modelu a sériové číslo je na zadnej strane vášho zariadenia. Zapište si tieto čísla tu:

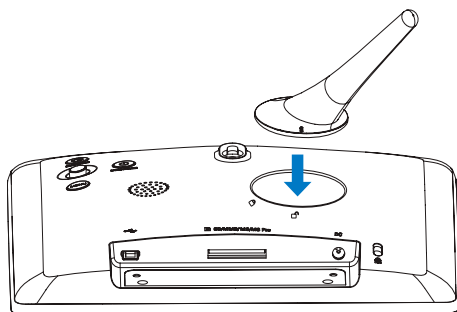
Číslo modelu. _____


Sériové číslo. _____

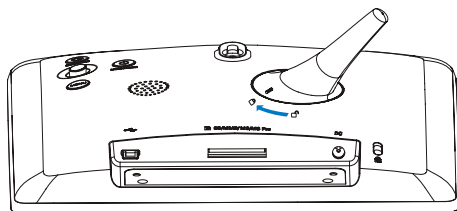
Inštalácia stojanu

Na umiestnenie PhotoFrame rámbika na rovný povrch, pripevníte na zadnú stranu PhotoFrame rámbika dodávaný stojan.

- 1 Vložte stojan do PhotoFrame rámbika a umiestnite indikátor na stojane do pozície .



- 2 Otočte stojan v smere hodinových ručičiek o 45 stupňov do pozície  a uzamknite vo PhotoFrame rámbiku pevne.

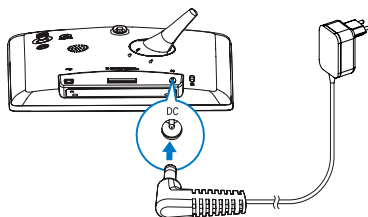


Pripojenie k elektrickej sieti

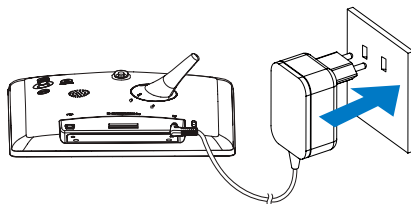
☰ Poznámka

- Pri umiestnení PhotoFrame rámbika sa uistite či je zástrčka sieťovej šnúry a sieťová zásuvka jednoducho prístupná.

- 1 Pripojte sieťovú šnúru k DC konektoru na PhotoFrame rámbiku.



- 2 Pripojte sieťovú šnúru k elektrickej zásuvke.




- ↳ O niekoľko sekúnd neskôr sa PhotoFrame rámbik zapne automaticky.

Zapnutie PhotoFrame rámika

Poznámka

- Keď pripojíte PhotoFrame rámik k zdroju elektrickej energie, PhotoFrame rámik sa zapne automaticky.

- 1 Keď je PhotoFrame rámik vypnutý a pripojený k sieťovej zásuvke, môžete stlačením a podržaním tlačidla  zapnúť PhotoFrame rámik.

Po prvom zapnutí PhotoFrame rámika:

- Okno vás vyzve zvoliť jazyk.



- Zvoľte jazyk a stlačte OK.



- Okno váš vyzve na nastavenie času a dátumu.

- Presuňte joystick na nastavenie času a stlačte **OK**.



Tip


- Ak je PhotoFrame rámik odpojený od napájania na dlhý čas, musíte nastaviť čas a dátum opäť po zapnutí PhotoFrame rámika.

Vypnutie PhotoFrame rámika



Poznámka

- PhotoFrame rámik môžete vypnúť až po skopírovaní a uložení všetkých činností.

- Pre vypnutie PhotoFrame rámika stlačte a podržte tlačidlo  na približne 2 sekundy.

Presun médií



Upozornenie

- Neodpájajte pamäťové zariadenie od PhotoFrame rámika počas presúvania snímok z alebo do pamäťového zariadenia.

PhotoFrame rámik podporuje väčšinu typov nasledujúcich pamäťových zariadení:

- Secure Digital (SD)
- Secure Digital High Capacity (SDHC)
- Multimedia Card (MMC)
- Memory Stick (MS)
- Memory Stick Pro (MS Pro, s adaptérom)

- 1 Pripojte pamäťové zariadenie k PhotoFrame.

↳ Zobrazí sa menu možností.

[**Play Photos**] (SPF4308/SPF4328)/
[Prehrávanie obsahu] (SPF4508/
SPF4528): Zvoľte pre prehrávanie
médií na pamäťovom zariadení.
[**Browse**]: Zvoľte pre prehliadanie
médiá na pamäťovom zariadení.
[**Copy to PhotoFrame**]: Zvoľte pre
spustenie presunu.

2 Zvoľte [**Copy to PhotoFrame**] a stlačte **OK**.

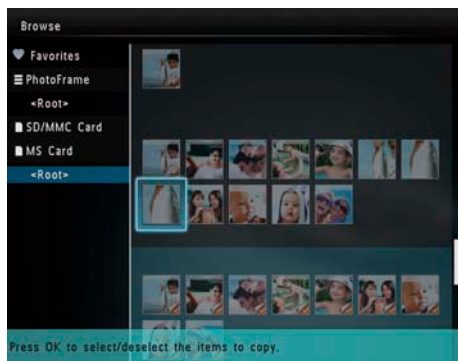
↳ Zobrazí sa potvrdzujúca správa.

Výber všetkých médií:

- 1 Zvoľte [**Yes**] a stlačte **OK**.
- 2 Zvoľte album na PhotoFrame rámičku, kde uložiť médiá a stlačte **OK**.

Výber konkrétneho média:

- 1 Zvoľte [**No**] a stlačte **OK**.
- 2 Zvoľte adresár.
- 3 Presuňte joystick a stlačením **OK** označte/odznačte médium.

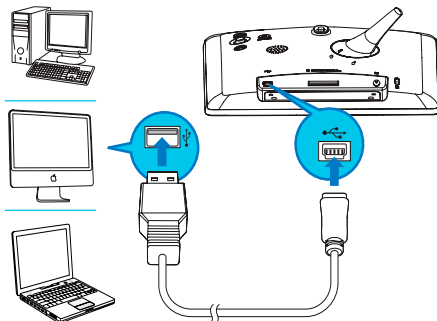


- 4 Stlačením **MENU** pokračujte v presune.
 - 5 Zvoľte album na PhotoFrame rámičku pre uloženie médií a stlačte **OK**.
- Pre odpojenie pamäťového zariadenia ho vytiahnite z PhotoFrame rámičky.

! Upozornenie

- Neodpájajte PhotoFrame rámičku od PC počas presunu médií.

1 Pripojte USB kábel k PhotoFrame rámičke a k PC.



↳ Môžete uchopiť a presunúť médiá z PC do albumu na PhotoFrame rámičke.

2 Keď je presun dokončený, odpojte USB kábel od PC a PhotoFrame rámičky.






* Tip

- Môžete presunúť médiá z PhotoFrame rámičky do PC.
- Rýchlosť presunu závisí od operačného systému a konfigurácie softvéru na PC.

Rýchle menu

- 1 V základnom okne stlačte **MENU**.
↳ Zobrazí sa rýchle menu.
 - 2 Zvoľte možnosť a potom stlačte **OK**.
 - 3 Postupujte podľa pokynov na displeji pre nastavenie jasu alebo zobrazenie stavu PhotoFrame rámičky.
- Pre zatvorenie rýchleho menu stlačte opakovane **MENU**.

Popis ikon tlačidiel

	Zadávanie v Angličtine
	Zadávanie v podporovaných Európskych jazykoch
	Zadávanie v Zjednodušenej Čínštine
Русский	Zadávanie v Ruštine
\$#*/ABC	Prepnutie na zvolené symboly, interpunkčné znamienka, abecedu alebo čísla
aA	Prepnutie medzi veľkými a malými znakmi abecedy
	Vloženie medzery
	Vloženie nového riadku

4 Prehrávanie

Zobrazenie snímok



Poznámka

- Môžete zobrazit JPEG snímky v režime postupného prehrávania na PhotoFrame rámičku.

- 1 Ak neboli predtým vytvorené správy, pri zapnutí zvolte [**Start PhotoFrame**] a potom stlačte **OK**.
- 2 Zvolte [**Play**] a stlačte **OK**.
 - ↳ (SPF4308/SPF4328) snímky sú zobrazené v režime postupného prehrávania.
 - ↳ (SPF4508/SPF4528) snímky/video klipy sú zobrazené v režime postupného prehrávania. Ak sú dostupné hudobné súbory, snímky sa prehrávajú s hudbou v pozadí.

V režime postupného prehrávania:

- Pre výber predchádzajúcej/nasledujúcej snímky, presuňte joystick vľavo/vpravo.
- Pre pozastavenie prehrávania stlačte **OK**.
- Pre pokračovanie v postupnom prehrávaní stlačte opäť **OK**.

Správa postupného prehrávania a snímok

Môžete využiť nasledujúce kroky pre správu snímky v režime postupného prehrávania alebo nastaveniach prehrávania:

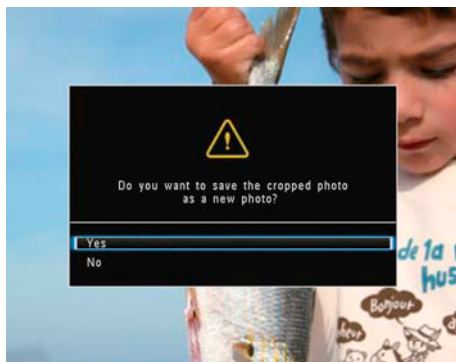
- 1 Stlačte **MENU**.
 - ↳ Zobrazí sa menu možností.
- 2 Zvolte možnosť a stlačte **OK**.
- [**View Mode**]: zvolte režim prehrávania.
- [**Add to Favorites**]: pridanie snímky do albumu [**Favorites**] PhotoFrame rámičky.
- [**Slideshow settings**]
 - [**Interval**]: Nastavenie intervalu postupného prehrávania.
 - [**Shuffle**]: zapnutie a vypnutie náhodného prehrávania média.

- [**Color Tone**]: výber farby snímky.
- [**Transition Effect**]: zvolte prechodový efekt.
- [**Background Color**]: výber farby pozadia.
- [**Rotate**]: zvolte orientáciu otočenia snímky.
- [**Copy**]: kopírovanie snímky do iného albumu.
- [**Delete**]: vymazanie snímky
- [**Brightness**]: presunutím joysticku hore/dolu nastavte jas displeja.
- [**Zoom**]: zväčšenie a orezanie snímky.

Zväčšenie a orezanie snímky

S PhotoFrame rámičkou môžete zväčšiť snímku, orezať ju a uložiť ako novú snímku.

- 1 V režime postupného prehrávania stlačte **MENU**.
 - ↳ Zobrazí sa menu možností.
- 2 Zvolte [**Zoom**].
- 3 Opakovaným stláčaním **OK** zväčšíte snímku (alebo ukončíte režim zväčšenia).
- 4 Pomocou joysticku sa posúvajte po snímke.
- 5 Stlačte **MENU**.
- 6 Zvolte [**Crop and Save**] a stlačte **OK**.
 - ↳ Zobrazí sa potvrdzujúca správa.
- 7 Zvolte [**Yes**] a stlačte **OK**.

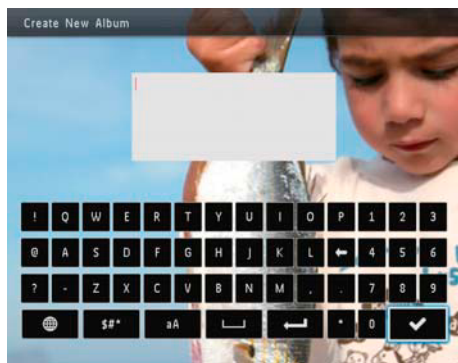


- Pre zrušenie operácie zvolte [**No**] a stlačte **OK**.

- 8 Zvoľte album alebo vytvorte album pre uloženie novej snímky a stlačte **OK**.
↳ Po uložení snímky sa PhotoFrame rámik vráti späť na režim postupného prehliadania.

Vytvorenie albumu pre uloženie snímky:

- 1 Zvoľte [**Create New Album**] a stlačením **OK** potvrdíte.
↳ Zobrazí sa klávesnica.



- 2 Posunom joysticku dolu dvakrát otvoríte klávesnicu.
- 3 Pre zadanie názvu (približne 24 znakov), zvoľte abecedu/čísla a stlačte **OK**.
- Pre prepnutie medzi veľkými a malými znakmi abecedy zvoľte **aA** na zobrazenej klávesnici a stlačte **OK**.
- 4 Keď je názov kompletný, zvoľte ✓ a stlačte **OK**.
- 5 Stlačením **OK** spustíte proces ukladania.

Prehrávanie videa (SPF4508/ SPF4528)



Poznámka

- SPF4508/SPF4528 prehráva väčšinu videoklipov digitálneho fotoaparátu v M-JPEG (*.avi/*.mov), MPEG-1 (*.mpg/*.dat/*.avi/*.mov), a MPEG-4 (*.avi/*.mov/*.mp4) formáte. Niektoré videoklipy môžu mať problémy s nekompatibilitou pri prehrávaní na PhotoFrame rámku. Pred prehrávaním sa uistite, že tieto videoklipy sú kompatibilné s vašim PhotoFrame rámkom.
- Niektoré videoklipy s audioom vo formáte, ktorý nie je kompatibilný s PhotoFrame rámkom môžu byť prehrávané bez zvuku s ikonou 🔊 na displeji.
- V režime albumu/indexového obrázku je videoklip zobrazený s ikonou 📺 v hornej časti.

- 1 V základnom okne zvoľte [**Browse**] a stlačte **OK**.
↳ Albumy sú zobrazené vo wave režime.
- 2 Zvoľte video a stlačením **OK** spustíte prehrávanie.

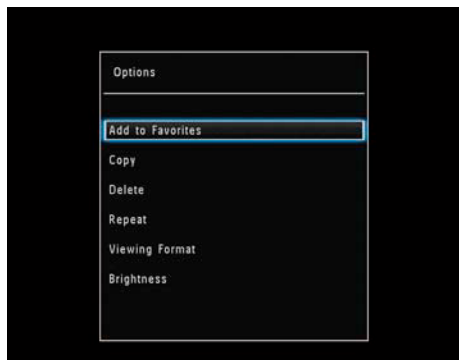
Počas video prehrávania:

- Pre nastavenie hlasitosti presuňte joystick hore/dolu.
- Pre pozastavenie/pokračovanie v prehrávaní stlačte **OK**.
- Pre prehrávanie predchádzajúceho/nasledujúceho videa presuňte joystick vpravo/vľavo.
- Podržaním joysticku vpravo spustíte zrýchlené vyhľadávanie vpred.
- Stlačením joysticku vpravo raz aktivujete dvojnásobné zrýchlenie.
- Stlačením joysticku vpravo aktivujete štvornásobné zrýchlenie vpred.
- Počas zrýchleného vyhľadávania vpred stlačením **OK** pokračujete v štandardnej rýchlosti.

Správa videa (SPF4508/SPF4528)

Môžete použiť nasledujúce kroky pre správu prehrávaného videa:

- 1 Počas prehrávania stlačte **MENU**.
↳ Zobrazí sa menu možností.



- 2 Zvoľte možnosť a stlačte **OK**.
 - **[Add to Favorites]**: prídanie videa do albumu [Favorites] na PhotoFrame rámičku.
 - **[Copy]**: kopírovanie videa do iného albumu.
 - **[Delete]**: vymazanie videa.
 - **[Repeat]**
 - **[Play in Loop]**: opakované prehrávanie slučky.
 - **[Play Once]**: opakované prehrávanie prehrávanie raz.
 - **[Viewing Format]**
 - **[Full Screen]**: prehrávanie vo full screen formáte.
 - **[Original]**: prehrávanie v originálnom formáte.

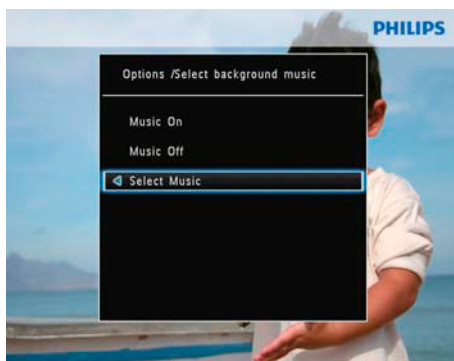
Prehrávanie hudby pozadia (SPF4508/SPF4528)



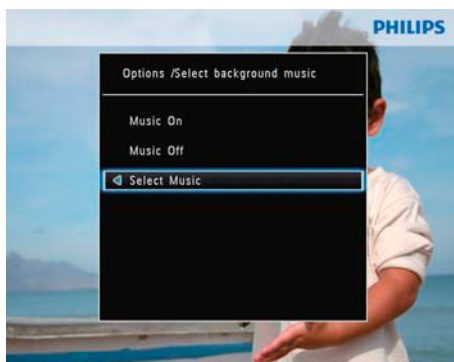
Poznámka

- Je možné prehrávať len MP3 alebo WAV hudobné súbory.

- 1 Počas zobrazenia snímok stlačte **MENU**.
↳ Zobrazí sa menu možností.
- 2 Presuňte joystick dolu pre výber **[Select background music]** a stlačte **OK**.
- 3 Zvoľte **[Select Music]** a stlačte **OK**.

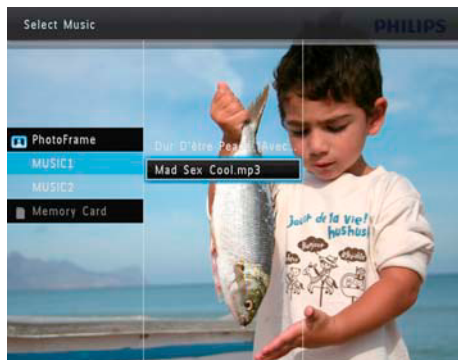


- 4 Zvoľte adresár.



- 5 Zvoľte hudbu.
 - Pre výber hudby v adresári pokračujte krokom 6.

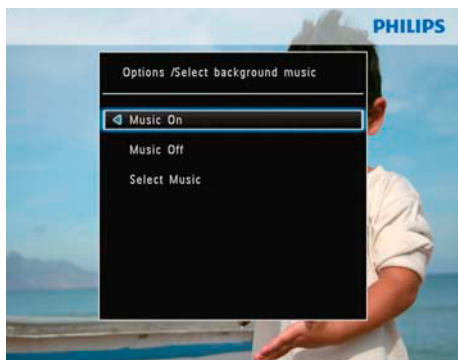
- Pre výber hudby v adresári presuňte joystick vpravo a potom zvolte hudbu.



6 Stlačte OK.

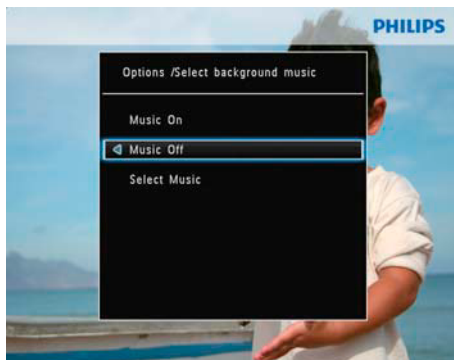
Ak ste už zvolili hudbu:

- V [**Select background music**] menu zvolte [**Music On**] a stlačte **OK**.



- Prehrávajú sa zvolené hudobné súbory.

- Pre zastavenie prehrávania hudby zvolte [**Music Off**] a stlačte **OK**.



- Pre nastavenie hlasitosti hudby počas prehrávania presuňte joystick hore/dolu.

Music menu:

- 1 Zvolte hudobný adresár a stlačte **MENU**.
↳ Zobrazí sa menu music.
- 2 Zvolte možnosť pre pokračovanie.
 - Skopírujte hudbu do iného adresára.
 - Vymažte hudbu.
 - Nastavte hlasitosť.

5 Prehliadanie

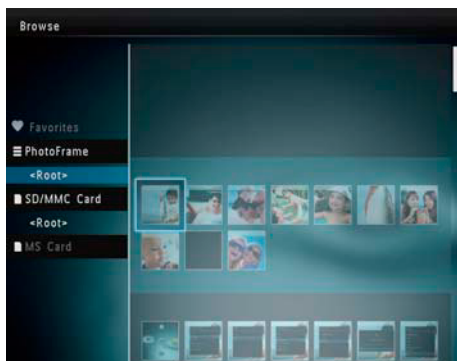
Prehliadanie a správa albumov a médií

Môžete prehliadať a spravovať albumy a snímky.

- Režim wave.



- Režim album:



Prehliadanie albumov:

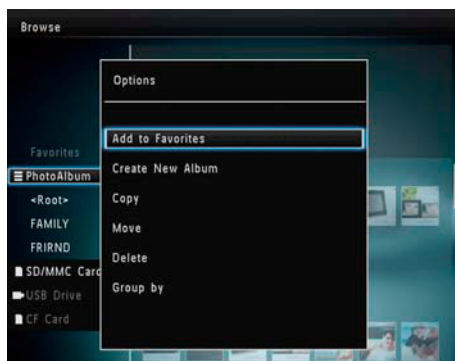
- 1 V základnom okne zvolíte [**Browse**] a stlačíte **OK**.
↳ Albumy sú zobrazené vo wave režime.
- Pre prístup k režimu albumov stlačíte **⌵**.
- Pre návrat na wave režim stlačíte **⌶**.

- V režime wave/albumu,
 - Stlačíte raz **OK**: zobrazí sa snímka v pozastavenom režime.
 - Stlačíte **OK** dvakrát: spustí sa postupné prehliadanie.

Správa albumov a médií:

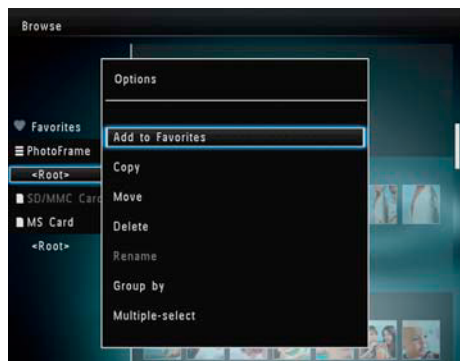
- 1 Zvoľte album/zariadenie, stlačíte **MENU**.
↳ Zobrazí sa menu možností.
- 2 Zvoľte možnosť a stlačením **OK** pokračujte.

Device menu:



- **[Add to Favorites]**: pridanie médií na zariadení do albumu [Favorites].
- **[Create New Album]**: vytvorenie albumu.
- **[Copy]**: kopírovanie médií na zariadení do iného albumu.
- **[Move]**: presun médií na zariadení do iného albumu.
- **[Delete]**: vymazanie médií na zariadení.
- **[Group by]**: zoskupenie médií na zariadení podľa názvu alebo dátumu.

Album menu:



- **[Add to Favorites]**: pridanie médií v albume do albumu [Favorites].
- **[Copy]**: kopírovanie médií albumu do iného albumu.
- **[Move]**: presun médií v albume do iného albumu.
- **[Delete]**: vymazanie médií v albume.
- **[Rename]**: premenovanie albumu.
- **[Group by]**: zoskupenie médií v albume podľa názvu alebo dátumu.
- **[Multiple-select]**: výber viacerých snímok pre správu.

Thumbnail menu:

- **[Add to Favorites]**: pridanie médií v albme do albumu [Favorites].
- **[Copy]**: kopírovanie médií albumu do iného albumu.
- **[Move]**: presun médií albumu do iného albumu.
- **[Delete]**: vymazanie médií v albume.
- **[Rotate]**: otočenie snímky v albume.
- **[Color Tone]**: zvolte farbu snímky.
- **[Group by]**: zoskupenie médií v albume podľa názvu alebo dátumu.
- **[Multiple-select]**: zvolte viac snímok pre správu.

Keď zvolíte album **[Favorites]**, zobrazí sa iné menu.

- **[Remove from Favorites]**: odstránenie média z albumu **[Favorites]**.
- **[Copy]**: kopírovanie média v albume do iného albumu.
- **[Delete]**: vymazanie média z albumu.
- **[Group by]**: zoskupenie médií v albume podľa názvu alebo dátumu

Pridanie médií do albumu favorite

Pre pridanie médií v albume do albumu [Favorites]:

- 1 Zvolte **[Add to Favorites]** a stlačte **OK**.

Vytvorenie albumu

- 1 Zvolte **[Create New Album]** a stlačte **OK**.
- 2 Pre zadanie názvu (približne 24 znakov), zvolte abecedu/čísla a stlačte **OK**.
 - Pre prepnutie medzi veľkými a malými znakmi abecedy zvolte aA na zobrazenej klávesnici a stlačte **OK**.
- 3 Po zadaní názvu zvolte ✓ a stlačte **OK**.
- 4 Stlačením **OK** spustíte proces ukladania.


Kopírovanie médií

- 1 Zvolte **[Copy]** a stlačte **OK**.
- 2 Zvolte cieľový album a stlačením **OK** spustíte kopírovanie.

Presun médií

- 1 Zvolte **[Move]** a stlačte **OK**.
- 2 Zvolte cieľový album a stlačením **OK** spustíte presun.

Vymazanie médií

- 1 Zvoľte [**Delete**] a stlačte **OK**.
↳ Zobrazí sa potvrdzujúca správa.
- 2 Zvoľte [**Yes**] a stlačením **OK** spustíte vymazanie.
 - Pre zrušenie činnosti stlačte a podržte .

Zoskupenie médií

Môžete zoskupiť médiá v albume podľa dátumu alebo názvu.

- 1 Zvoľte [**Group by**] a stlačte **OK**.
- 2 Zvoľte spôsob zoskupenia.
 - Zoskupenie podľa názvu zvolte [**Name**] a stlačte **OK**.
 - Zoskupenie podľa dátumu zvolte [**Date**] a potom stlačte **OK**.

Premenovanie albumu

- 1 Zvoľte [**Rename**] a stlačením **OK** potvrdíte.
↳ Zobrazí sa klávesnica.
- 2 Stlačte joystick dolu dvakrát pre otvorenie klávesnice.
- 3 Pre zadanie názvu (približne 24 znakov), zvolte abecedu/čísla a stlačte **OK**.
 - Pre prepnutie medzi veľkými a malými písmenami abecedy zvolte aA na zobrazenej klávesnici a stlačte **OK**.
- 4 Keď je názov kompletný, zvolte ✓ a stlačte **OK**.

Výber viac médií pre správu

- 1 Zvoľte [**Multiple-select**] a stlačte **OK**.
- 2 Zvoľte médiá.
 - Pre výber všetkých médií v albume stlačte **OK**.
 - Pre výber niektorých médií: použite joystick a stlačením **OK** zvolte médium. Potom postup opakujte pre výber ostatných.

- P/re odznačenie média ho zvolte a opäť stlačte **OK**.

- 3 Po dokončení výberu stlačením **MENU** pokračujte.
↳ Zobrazí sa menu možností.
- 4 Zvoľte možnosť pre pokračovanie.
 - [**Add to Favorites**]: prídanie zvolených médií do albumu [Favorites].
 - [**Copy**]: kopírovanie zvolených médií do iného albumu.
 - [**Move**]: presun zvoleného média do iného albumu.
 - [**Delete**]: vymazanie zvoleného média.
 - [**Rotate**]: otočenie zvoleného média.
 - [**Play slideshow**]: postupné prehliadanie zvolených médií.

Otočenie snímok


- 1 Zvoľte [**Rotate**] a stlačte **OK**.
- 2 Zvoľte uhol otočenia a potom stlačte **OK**.

6 Hodiny

Výber štýlu hodín/kalendára

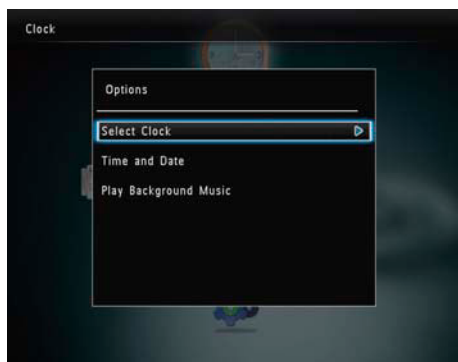
Zobrazenie času

- 1 V základnom okne zvolíte [**Clock**] a stlačíte **OK**.
↳ Zobrazia sa hodiny/kalendár.

- 1 V clock menu zvolíte [**Select Clock**] a stlačíte **OK**.
- 2 Presuňte joystick vľavo/vpravo pre výber vzoru času alebo kalendára a stlačíte **OK**.
 - Pre prechod späť na základné okno stlačíte a podržite .

Menu Clock

- 1 Keď sú zobrazené hodiny/kalendár, stlačením **MENU** otvoríte clock menu.



- [**Select Clock**]: presunom joysticku vľavo/vpravo zvolíte iný čas alebo kalendár pre zobrazenie.
- [**Time and Date**]: presunom joysticku hore/dolu/vľavo/vpravo nastavíte čas/dátum alebo zvolíte formát času/dátumu. Pre podrobnejšie informácie si pozrite časť „Nastavenia - nastavenie času a dátumu”.
- [**Select background music**] (SPF4508/SPF4528): výber hudby pozadia pre prehrávanie v režime hodín.

7 Správy

Vytvorenie správy



Poznámka

- Po zapnutí zvolte **[Personalize Frame]** pre pridanie správy k vašej snímke alebo pre zobrazenie správy.

- 1 V základnom okne zvolte **[Message]** a potom stlačte **OK**.
- 2 Zvolte **[Add a message to your photo]** a stlačte **OK**.
- 3 Presunutím joysticku vpravo alebo vľavo zvolte vzor správy a stlačte **OK**.
 - (SPF4508/SPF4528) pridanie hudby do správy.
 - Zmena snímky správy.
 - Editovanie textu správy.
 - Nastavenie skutočného času a dátumu.
- 4 Zvolte **[Done]**.
 - ↳ Okno vás vyzve na naprogramovanie správy.
- 5 Naprogramujte správu.
 - **[Message Name]**: zadajte názov. Pre informácie si pozrite „Zadanie názvu správy“.
 - **[Repeat]**: zvolte frekvenciu opakovania.
 - **[Set Date]**: nastavte dátum alebo deň.
 - **[Set Time]**: nastavte čas.
- 6 Po dokončení správy zvolte **[Done]** a stlačte **OK**.
 - Pre zobrazenie dostupných správ zvolte **[View Message]**.
 - Pre prechod späť na základné okno stlačte a podržte

Zadanie názvu správy

- 1 Zvolte **[Message Name]** a stlačte **OK**.
- 2 Stlačte joystick smerom dolu dvakrát pre otvorenie klávesnice.
- 3 Pre zadanie názvu (približne 24 znakov) zvolte abecedu/číslo a stlačte **OK**.
 - Pre prepnutie medzi veľkými a malými písmenami abecedy zvolte **aA** na zobrazenej klávesnici a stlačte **OK**.
- 4 Po dokončení názvu zvolte a stlačte **OK**.

Editovanie správy

- 1 V základnom okne zvolte **[Message]** a stlačte **OK**.
- 2 Zvolte **[Add a message to your photo]** a stlačte **OK**.
- 3 Presunom kurzora vpravo alebo vľavo zvolte vzor šablóny a stlačte **OK**.
- 4 Presunutím kurzora zvolte jednu z nasledujúcich možností pre editovanie.
 - **[Add Music]** (SPF4508/SPF4528): pridanie hudby k správe.
 - **[Change Photo]**: zmena snímky správy.
 - **[Edit Message]**: editovanie správy.

Pridanie hudby v pozadí správy:

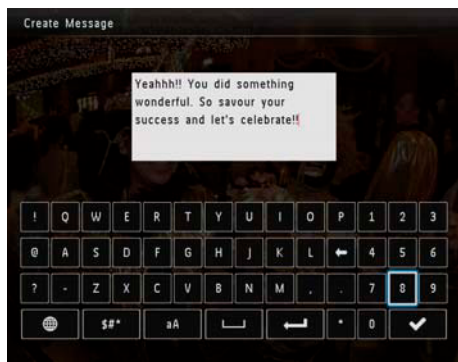
- 1 Zvolte **[Add Music]** a stlačte **OK**.
- 2 Zvolte hudbu dostupnú vo PhotoFrame rámičku a stlačte **OK**.

Zmena snímky správy:

- 1 Zvolte **[Change Photo]** a stlačte **OK**.
- 2 Zvolte snímku dostupnú na PhotoFrame rámičku a stlačte **OK**.

Editovanie textu správy:

- 1 Zvoľte [Edit Message] a stlačte **OK**.
- 2 Zvoľte predvolený vzor a stlačte **OK**.
↳ Zobrazí sa klávesnica.
- 3 Stlačte joystick dvakrát dolu pre otvorenie klávesnice.
- 4 Pre zadanie textu zvoľte abecedu/čísla a stlačte **OK**.
 - Zvoľte spôsob zadávania, pozrite si „Popis ikon klávesnice“.
 - Pre prepnutie veľkých a malých písmen abecedy zvoľte **aA** na klávesnici a stlačte **OK**.
- 5 Po zadaní textu zvoľte ✓ a stlačte **OK**.



- 6 Presuňte joystick hore/dolu/vpravo/vľavo pre umiestnenie textu a stlačte **OK**.
- 7 Joystickom zvoľte farbu a font textu a stlačte **OK**.
- 8 Prejdite na ✓ a stlačte **OK**.
- 9 Zvoľte [Done] a stlačte **OK**.

Zobrazenie správy

- 1 V základnom okne zvoľte [Message] a stlačte **OK**.
- 2 Zvoľte [View Message] a stlačte **OK**.
- 3 Zvoľte vzor šablóny a stlačte **OK**.
↳ Zobrazí sa vzor správy.
- 4 Stlačte **MENU** a potom zvoľte možnosť pre pokračovanie.
- 5 Postupujte podľa pokynov na obrazovke pre preprogramovanie správy alebo vymazanie správy.
 - Pre prechod späť na okno prehliadača správ zvoľte [Done] a stlačte **OK**.

8 Nastavenia

Výber jazyka menu na obrazovke

- 1 V základnom okne zvolíte [**Settings**] a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte [**Languages**] a stlačíte **OK**.
- 3 Zvolíte jazyk a stlačíte **OK**.



Nastavenie jasu displeja

Môžete nastaviť jas PhotoFrame rámtika pre dosiahnutie najlepšieho zobrazenia.

- 1 V hlavnom okne zvolíte [**Settings**] a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte [**Brightness**] a stlačíte **OK**.
- 3 Posunom joysticku hore/dolu nastavíte jas a stlačíte **OK**.

Nastavenie času a dátumu

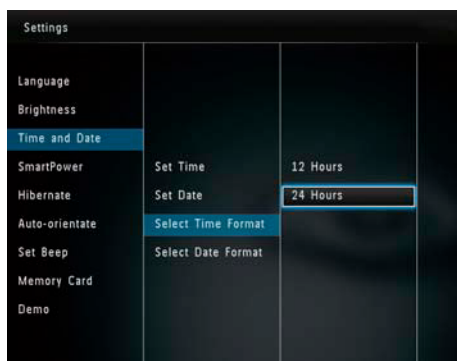
- 1 V hlavnom okne zvolíte [**Settings**] a stlačíte **OK**.



2 Zvoľte [Time and Date] a stlačte **OK**.



4 Zvoľte formát a stlačte **OK**.



3 Zvoľte [Set Time]/[Set Date] a stlačte **OK**.

4 Presunom joysticku hore/dolu/vpravo/vľavo nastavte minúty/hodiny/deň/mesiac/rok a stlačte **OK**.

Nastavenie formátu času a dátumu

1 V základnom okne zvoľte [Settings] a stlačte **OK**.



2 Zvoľte [Time and Date] a stlačte **OK**.

3 Zvoľte [Select Time Format]/[Select Date Format] a stlačte **OK**.

Nastavenie časovača SmartPower

S časovačom SmartPower môžete konfigurovať čas pre automatické vypnutie displeja PhotoFrame rámbika. Keď sa displej vypne, PhotoFrame rámbik sa prepne do pohotovostného (sleep) režimu.



Poznámka

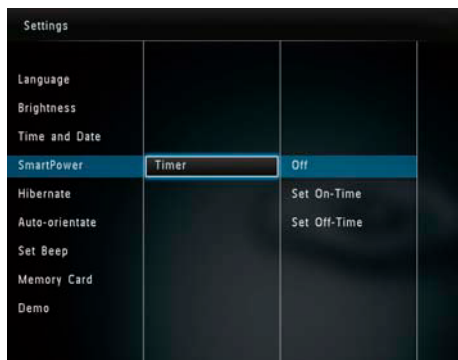
- Uistite sa, že je správne nastavený presný čas PhotoFrame rámbika.

1 V hlavnom okne zvoľte [Settings] a stlačte **OK**.



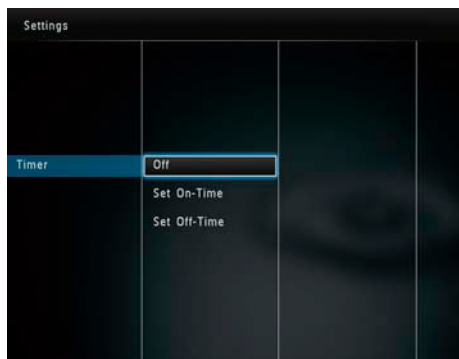
2 Zvoľte [SmartPower] a stlačte **OK**.

3 Zvoľte [Timer] a stlačte **OK**.



4 Zvoľte [Set On-Time]/[Set Off-Time] a stlačte **OK**.


- Pre vypnutie funkcie SmartPower zvolíte [Off] a stlačte **OK**.



5 Pohybom joysticku hore/dolu/vpravo/vľavo nastavte čas a stlačte **OK**.



Tip:

- Keď je váš PhotoFrame rámik v pohotovostnom režime (sleep), stlačením  ho opäť aktivujete.

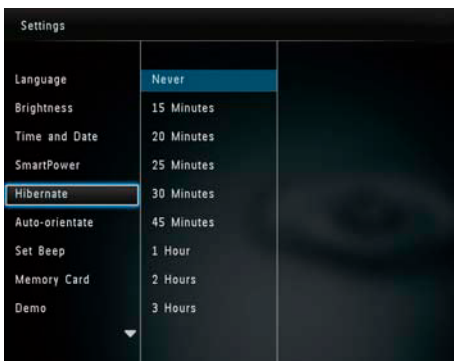
Režim spánku PhotoFrame rámika

1 V základnom okne zvolíte [Settings] a stlačte **OK**.

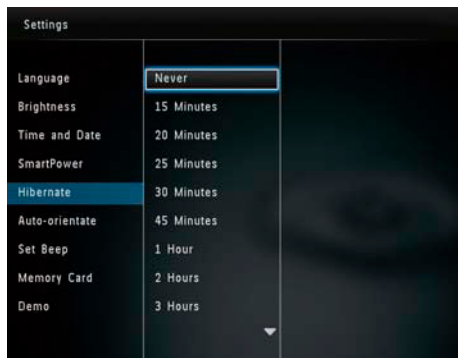



2 Zvoľte [Hibernate] a stlačte **OK**.

3 Zvoľte možnosť a stlačte **OK**.



- ↳ Po uplynutí zvolenej doby sa PhotoFrame rámik prepne do režimu spánku.
- Pre deaktivovanie funkcie spánku zvolíte [Never] a stlačte **OK**.



- Pre zrušenie režimu spánku PhotoFrame rámika stlačte .

Nastavenie automatickej orientácie

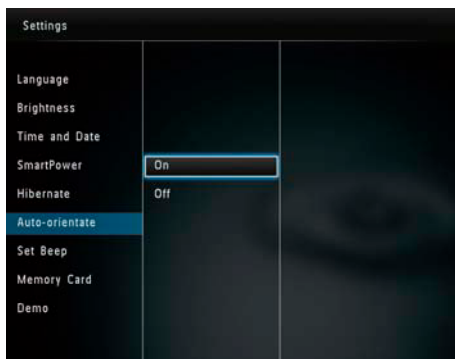
Môžete zobrazit' snímky v správnej orientácii v závislosti od horizontálnej/vertikálnej orientácie PhotoFrame rámika.

- 1 V hlavnom okne zvolte [**Settings**] a stlačte **OK**.



- 2 Zvolte [**Auto Orientation**] a stlačte **OK**.

- 3 Zvolte [**On**] a stlačte **OK**.



- Pre deaktivovanie funkcie automatickej orientácie zvolte [**Off**] a stlačte **OK**.

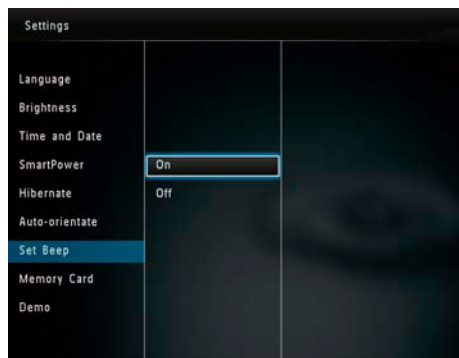
Zapnutie/vypnutie zvuku tlačidiel

- 1 V hlavnom okne zvolte [**Settings**] a stlačte **OK**.



- 2 Zvolte [**Set Beep**] a stlačte **OK**.

- 3 Pre zapnutie zvuku tlačidiel zvolte [On] a stlačte **OK**.



- Pre vypnutie zvuku tlačidiel zvolte [Off] a stlačte **OK**.

- 2 Zvolte [Memory Card] a stlačte **OK**.



- 3 Zvolte [Enable Delete]/[Disable Delete], pre deaktivovanie funkcie vymazania a stlačte **OK**.

Zablokovanie/odblokovanie obsahu pamäťovej karty

Môžete aktivovať funkciu vymazania na pamäťovom zariadení vo PhotoFrame rámičku. Aby ste zabránili vymazaniu snímok z pamäťového zariadenia, môžete taktiež deaktivovať funkciu vymazania na pamäťovom zariadení.

- 1 V hlavnom okne zvolte [Settings] a stlačte **OK**.



Zapnutie/vypnutie demo



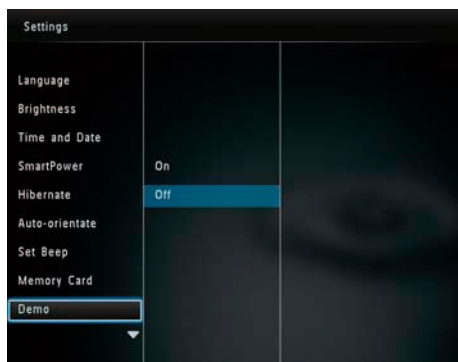
Poznámka

- Funkcia demo je efektívna počas postupného prehľadania snímok alebo videa.

- 1 V hlavnom okne zvolíte **[Settings]** a stlačíte **OK**.




- 2 Zvolíte **[Demo]** a stlačíte **OK**.



- 3 Zvolíte **[On]** pre aktivovanie demo a stlačíte **OK**.

- ↳ Demo funkcia je aktivovaná.
- ↳ Keď je demo režim zapnutý, PhotoFrame rámik prehráva demo automaticky po pripojení kábla k elektrickej zásuvke.

- Režim demo ukončíte stlačením .
- Pre deaktivovanie zobrazenia demo po zapnutí zvolíte **[Off]** a stlačíte **OK**.

Nastavenie postupného prehliadania

Výber intervalu postupného prehliadania

- 1 V hlavnom okne zvolíte **[Settings]** a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte **[Slideshow]** a stlačíte **OK**.

- 3 Zvolíte **[Interval]** a stlačíte **OK**.



- 4 Zvolíte interval postupného prehliadania a stlačíte **OK**.

Výber poradia postupného prehládania

- 1 V hlavnom okne zvolíte [**Settings**] a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte [**Slideshow**] a stlačíte **OK**.
- 3 Zvolíte [**Shuffle**] a stlačíte **OK**.
- 4 Pre náhodné zobrazenie zvolíte [**On**] a stlačíte **OK**.
 - Pre zobrazenie postupného prehládania v poradi zvolíte [**Off**] a stlačíte **OK**.

Výber režimu postupného prehládania

- 1 V hlavnom okne zvolíte [**Settings**] a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte [**Slideshow**] a stlačíte **OK**.
- 3 Zvolíte [**View Mode**] a stlačíte **OK**.
- 4 Zvolíte režimu zobrazenia postupného prehládania a stlačíte **OK**.

Výber typu súboru pre prehládanie (SPF4508/SPF4528)

- 1 V hlavnom okne zvolíte [**Settings**] a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte [**Slideshow**] a stlačíte **OK**.
- 3 Zvolíte [**File Type**] a stlačíte **OK**.
- 4 Zvolíte typ súboru pre postupné prehládanie a stlačíte **OK**.
 - [**Photos and Videos**]: v postupnom prehladaní sa zobrazujú snímky a video.
 - [**Only Photos**]: v postupnom prehladaní sa zobrazujú len snímky.

Výber efektu prechodu postupného prehládania

- 1 V hlavnom okne zvolíte [**Settings**] a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte [**Slideshow**] a stlačíte **OK**.

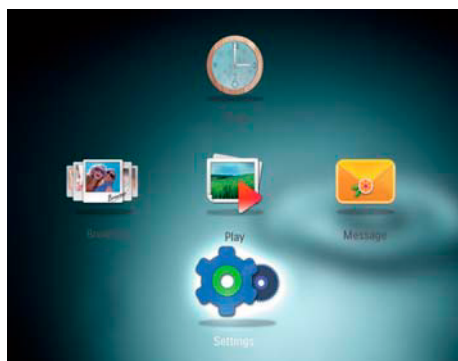
3 Zvoľte [**Transition Effect**] a stlačte **OK**.

4 Zvoľte efekt prechodu a stlačte **OK**.

Výber pozadia snímky

Môžete zvoliť farbu okraja snímok, ktoré sú menšie ako displej PhotoFrame rámbika.

1 V hlavnom okne zvoľte [**Settings**] a stlačte **OK**.



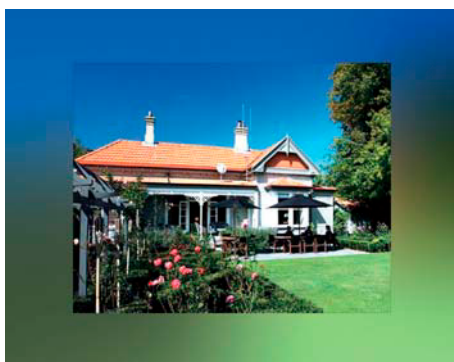
2 Zvoľte [**Slideshow**] a stlačte **OK**.

3 Zvoľte [**Background Color**] a stlačte **OK**.

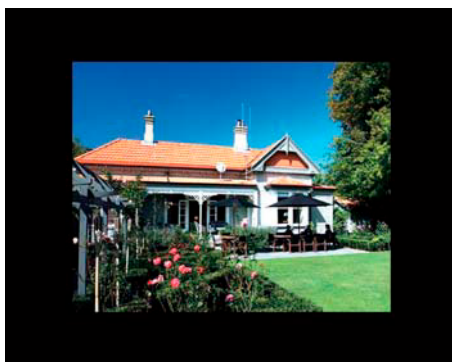
4 Zvoľte [**RadiantColor**]/farba pozadia/
[**Auto-fit**] a stlačte **OK**.



↳ Ak zvolíte [**RadiantColor**], PhotoFrame rámbik rozťahne farbu po okrajoch snímky, ktorá je menšia ako displej bez zorazenia čiernych pásov a skreslenia pomeru strán.



↳ Ak zvolíte farbu pozadia, PhotoFrame rámbik zobrazí snímku s farbou pozadia.



- ↳ Ak zvolíte **[Auto-fit]**, PhotoFrame rámkir rozťahne snímku na celý displej so skreslením obrazu.



Miera výkonu

- 1 V hlavnom okne zvolíte **[Settings]** a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte **[Power Meter]** a stlačíte **OK**.
- 3 Pre zobrazenie miery výkonu zvolíte **[On]** a stlačíte **OK**.
 - Pre ukrytie miery výkonu zvolíte **[Off]** a stlačíte **OK**.

Zobrazenie informácií PhotoFrame rámika

Môžete zobraziť informácie o názve modelu, verzii programového vybavenia PhotoFrame rámika a stave pamäti PhotoFrame rámika a ostatné pamäťové zariadenia dostupné na PhotoFrame rámiku.

- 1 V hlavnom okne zvolíte **[Settings]** a stlačíte **OK**.



- 2 Zvolíte **[Info]**.



- ↳ Na displeji sa zobrazí informácia o PhotoFrame rámiku.

Obnovenie výrobných nastavení

- 1 V hlavnom okne zvolte [**Settings**] a stlačte **OK**.



- 2 Zvolte [**Default Settings**] a stlačte **OK**.
 - ↳ Zobrazí sa potvrdzujúca správa.
 - 3 Zvolte [**Yes**] a stlačte **OK**.
 - ↳ Všetky nastavenia PhotoFrame rámika sú nastavené na počiatočné hodnoty.
- Pre zrušenie operácie zvolte [**No**] v upozorňujúcej správe a stlačte **OK**.

9 Aktualizácia PhotoFrame rámika



Upozornenie

- Nevypínajte PhotoFrame rámik počas aktualizácie.

Ak je dostupná aktualizácia softvéru, môžete si ju stiahnuť z www.philips.com/support pre aktualizovanie vášho PhotoFrame rámika. Najnovší softvér je dostupný online.

- 1 Navštívte www.philips.com/support.
- 2 Vyhľadajte váš PhotoFrame rámik a prejdite na kapitolu softvéru.
- 3 Stiahnite najnovší softvér na koreňový adresár SD karty.
- 4 Vložte SD kartu do PhotoFrame rámika.
- 5 Zapnite PhotoFrame rámik.
↳ Zobrazí sa potvrdzujúca správa.
- 6 Zvoľte [**Yes**] a stlačením **OK** potvrdíte.
↳ Po dokončení aktualizácie sa PhotoFrame rámik reštartuje.

10 Informácie o výrobku



Poznámka

- Právo na zmenu informácií o výrobku vyhradené bez predchádzajúceho upozornenia.

Obraz/Displej

- Uhol pohľadu: @ C/R > 10, 140° (H)/120° (V)
- Životnosť, pri 50% jase: 20000 hod.
- Pomer strán: 4:3
- Rozlíšenie panelu: 800 x 600
- Jas (typický): 200 cd/m²
- Pomer kontrastu (typický): 400:1
- Podpora foto formátu:
 - JPEG snímky (max: 8000 x 8000 pixelov)
 - Progressive JPEG snímky (do 1024 x 768 pixelov)

Video funkcie (SPF4508/SPF4528)

Video funkcie (SPF4508/SPF4528)

- Podporovaný video formát: M-JPEG (*.avi/*.mov), MPEG-1 (*.mpg/*.dat/*.avi/*.mov), MPEG-4 (*.avi/*.mov/*.mp4)
- Veľkosť videa:
 - M-JPEG, MPEG-1: 640 x 480
 - MPEG-4: 720 x 576
- Rýchlosť zobrazenia: 30 fps

Audio funkcie (SPF4508/SPF4528)

- Podporovaný audio formát:
 - MP3 (MPEG Audio Layer III)
 - WAV
- Výst. výkon reproduktora: 0.8 W ± 10% (8 ohmov)
- Frekvenčná odozva (-3dB): 150 ~ 10kHz
- Odstup signálu od šumu > 70 dB (background)

Pamäťové médiá

- Kapacita internej pamäti: 512 MB, pre 500 High Definition snímok
- Typy pamäťových kariet:
 - Secure Digital (SD)
 - Secure Digital (SDHC)
 - Multimedia karta (MMC)
 - Memory Stick (MS)
 - Memory Stick Pro (MS Pro)

Prípojiteľnosť

USB: USB 2.0 Slave

Rozmery a hmotnosť

- Rozmery bez stojanu (š x v x h): 225 x 184 x 33 mm
- Rozmery so stojanom (š x v x h): 225 x 184 x 113 mm
- Hmotnosť so stojanom: 0.582 kg

Teplota

- Prevádzková: 0°C - 40°C
- Skladovacia: -20°C - 70°C

Napájanie

- Podporovaný režim napájania: AC napájanie
- Úroveň účinnosti: V
- Priemerná spotreba (systém zapnutý):
 - SPF4308/SPF4328 (zobrazenie snímok): 4.54 W
 - SPF4508/SPF4528 (prehrávanie videa): 5.6 W
- Napájací adaptér:
 - Výrobca: Philips Consumer Lifestyle International B.V.
 - Číslo modelu: SSW-1918xx-y (xx=EU, UK, AU, BR; y=1,3)
 - Vstup: AC 100-240V ~ 50-60Hz 0.3A
 - Výstup: DC 9V = 1.1A

Adaptér

SSW-1918EU

Príslušenstvo

- AC-DC napájací adaptér
- CD-ROM, s digitálnym návodom na obsluhu
- Príručka rýchleho štartu

Funkcie

- Čítačka kariet: zabudovaná
- Podporovaný formát snímok:
 - JPEG snímky (maximum: 8000 x 8000 pixelov)
 - Progressive JPEG snímky (do 1024 x 768 pixelov)
- Podporované umiestnenie: automatické otočenie snímok
- Tlačidlá a ovládače: Joystick, home/back tlačidlo, tlačidlo menu, tlačidlo power/mode
- Režim prehrávania: postupné prehliadanie, indexové obrázky, wave zobrazenie, zobrazenie albumu
- Správa albumu: vytvorenie, kopírovanie, presun, vymazanie, premenovanie, zoskupenie, pridanie do albumu obľúbených, multi-výber
- Správa snímok: kopírovanie, presun, vymazanie, otočenie, pridanie do albumu obľúbených, farebné tóny, zoskupenie, multi-výber
- Hodiny: hodiny, kalendár, nastavenie času a dátumu, hudby pozadia
- Správy: vytvorenie správy, zobrazenie správy
- Nastavenie postupného prehliadania: prechodový efekt, farba pozadia, režim zobrazenia, interval, náhodný výber, farebný tón
- Farebný tón: čierna a biela, Sepia, iné farby
- Pozadie displeja: čierne, biele, sivé, automatické prispôsobenie, RadiantColor
- Nastavenia: jazyk, jas, čas a dátum, SmartPower, režim spánku, automatické otočenie, akustický signál (tlačidlá), ochrana pamäťovej karty, demo, nastavenie postupného prehliadania, informácie o PhotoFrame rámičku, resetovanie PhotoFrame na výrobné hodnoty
- Stav systému: názov modelu, verzia softvéru, veľkosť pamäti
- Plug & Play kompatibilita: Windows Vista/XP/7, Mac OS X 10.4/10.5/10.6
- Smernice: BSMI, C-Tick, CCC, CE, GOST, PSB

- Ostatné funkcie: kompatibilný s Kensington zámkom
- Jazyky zobrazenia menu na obrazovke: anglický, francúzsky, nemecký, španielsky, taliansky, dánsky, holandský, portugalský, ruský, zjednodušený čínsky, tradičný čínsky

11 Často kladené otázky

Je LCD displej dotykový?

LCD displej nie je dotykový. Na ovládanie PhotoFrame rámy použite tlačidlá na zadnej strane.

Môžem prepnúť medzi rôznymi fotografiami z rôznych pamäťových kariet počas postupného prehliadania?

Áno, Keď je pripojená pamäťová karta k PhotoFrame rámy, bude prehrávať fotografie tejto karte.

Prečo PhotoFrame rámy nezobrazuje niektoré z mojich snímok?

- PhotoFrame rámy prehráva len JPEG snímky (max: 8000 x 8000 pixelov) a Progressive JPEG snímky (do 1024 x 768 pixelov).
- Uistite sa, že snímky nie sú poškodené.

Prečo PhotoFrame rámy nezobrazuje niektoré z video súborov?

- PhotoFrame rámy prehráva väčšinu videoklipov digitálneho fotoaparátu v M-JPEG (*.avi/*.mov), MPEG-1 (*.mpg/*.at/*.avi/*.mov), a MPEG-4 (*.avi/*.mov/*.mp4) formátu. Niektoré videoklipy nemusia byť kompatibilné pri prehrávaní na PhotoFrame rámy. Pred prehrávaním sa uistite, že tieto videoklipy sú kompatibilné s PhotoFrame rámy.
- Uistite sa, že veľkosť video súborov je aplikovateľná na vašom PhotoFrame rámy (pozrite si „Informácie o výrobku“ v návode na obsluhu).
- Uistite sa, že video súbory nie sú poškodené.

Prečo môj PhotoFrame rámy nezobrazuje video súbory aj keď som v režime prehliadania a predtým ich prehrával?

- Uistite sa, že je zvolená možnosť **[Photos and Videos]** a možnosť **[Only Photos]** nie je zvolená. Pre podrobnejšie informácie si pozrite „Nastavenia - Nastavenia postupného prehliadania - Zvoľte typ pre postupné prehliadanie“.

Prečo PhotoFrame rámy neprehráva niektoré z hudobných súborov?

PhotoFrame rámy podporuje MP3 alebo WAV hudobné súbory. Uistite sa, že tieto MP3 alebo WAV hudobné súbory nie sú poškodené.

Prečo PhotoFrame rámy neprejde do stavu automatického vypnutia, keď je nastavený?

Uistite sa, či ste nastavili správny čas, čas automatického vypnutia a čas automatického zapnutia správne. PhotoFrame rámy automaticky vypne displej presne v čase automatického vypnutia. Ak už čas vypnutia uplynul pre tento deň, stav automatického vypnutia bude platný pre nastavený čas ďalšieho dňa.

Môžem zvýšiť veľkosť pamäti na uloženie viacerých obrázkov do PhotoFrame rámy?

Nie. Interná pamäť PhotoFrame rámy je pevná a nie je možné ju rozšíriť. Avšak, mohli by ste prepínač medzi rozličnými fotografiami používaním rozličných pamäťových zariadení vo PhotoFrame rámy.

13 Slovník

A

Aspect ratio „Pomer strán“

Pomer strán sa týka pomeru dĺžky k výške TV obrazoviek. Pomer štandardného TV je 4:3, zatiaľ čo pomer HD alebo širokouhlých TV je 16:9. Možnosť „letter box“ vám umožňuje vychutnať si obraz so širšou perspektívou na štandardnej 4:3 obrazovke.

J

JPEG

Veľmi bežný formát digitálneho statického obrázku. Systém kompresie dát statického obrázku navrhnutý skupinou Joint Photographic Expert Group, ktorý obsahuje malé zníženie v kvalite obrázku v porovnaní s jeho pomerom vysokej kompresie. Súbor sú rozpoznávané podľa prípony „.jpg“ alebo „.jpeg“.

K

Kbps

Kilobity za sekundu. Systém merania rýchlosti digitálnych dát, ktorý sa často používa s vysokokompresovanými formátmi ako AAC, DAB, MP3 atď. Vyššie číslo predstavuje vyššiu kvalitu.

Kensington lock „záмок Kensington“

Kensington Security Slot (taktiež nazývaný K-Slot alebo Kensington lock). Súčasť systému proti odcudzeniu. Ide o malý, kovom vystužený otvor nachádzajúci sa na takmer všetkých malých alebo prenosných počítačových a elektronických zariadeniach, hlavne na drahých a/alebo pomerne ľahkých, ako sú laptopy, počítačové monitory, stolové počítače, herné konzoly a video projektory. Slúži na pripevnenie „lock-and-cable“ zariadení, predovšetkým tých od Kensington.

M

Memory Stick

Memory Stick. Flash pamäťová karta pre digitálnu pamäť vo fotoaparátoch, kamerách a iných zariadení do ruky.

MMC Card

MultiMedia Card. Flash pamäťová karta ktorá poskytuje pamäť pre mobilné telefóny, PDA a iné menšie zariadenia. Karta využíva flash pamäť na čítanie/zápis aplikácií alebo ROM čipov (ROM-MMC) pre stále informácie, významne používaných na pridanie aplikácií do Palm PDA.

Motion JPEG

Motion JPEG (M-JPEG) je neformálny názov pre multimediálne formáty, kde každý video obrázok alebo pretvárané pole digitálneho video obrazu je osobitne kompresovaný ako JPEG snímka. Používa sa často v mobilných aplikáciách ako sú digitálne fotoaparáty.

MP3

Formát súboru so systémom kompresie dát. MP3 je skratka Motion Picture Experts Group 1 (alebo MPEG-1) Audio Layer 3. S MP3 formátom môže jeden CD-R alebo CD-RW obsahovať približne 10 násobne viac dát ako štandardný CD disk.

S

SD karta

Secure Digital Memory Card. Flash pamäťová karta, ktorá poskytuje pamäť pre digitálne fotoaparáty, mobilné telefóny a PDA. SD karty používajú rovnaký 32 x 24 mm faktor ako MultiMediaCard (MMC), ale sú trochu hrubšie (2.1 mm oproti 1.4 mm) a čítačky SD karty akceptujú oba formáty. Až 4GB karty sú dostupné.

T

Indexový obrázok

Indexový obrázok je redukovaná verzia obrázku, ktorá sa používa na jednoduchšie rozpoznanie. Indexové obrázky majú rovnakú úlohu ako normálny index text v slovách.

