



English	Français	Español	Italiano
<b>Game 20 Street Basketball</b> <p><b>Game Description</b> "Street Basketball" is a little basketball-shooting game. During the game, the basketball stand keeps moving so you need to take a position far from the basket and basketball shooting. You have to shoot the ball quickly the moment the basketball is in a line with the basketball stand, and then you can score.</p> <p>Control: 1) ←→ Move A: shoot</p>	<b>Street Basketball</b> <p><b>Description du jeu</b> "Street Basketball est un jeu de tir au panier. Pendant la partie, le panier de basket est en mouvement perpétuel et vous devez à chaque fois vous positionner pour tirer au panier. Dès que la balle est alignée avec le panier, vous devez tirer rapidement pour marquer.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : tirer</p>	<b>Balconcest callejero</b> <p><b>Descripción del juego</b> "Baloncesto callejero" es un pequeño juego de encestar al balón. Durante el juego, la canasta se moverá y tendrás que estar siempre a la posición para lanzar el balón. Para conseguir puntos, debes lanzar el balón rápidamente en el momento en que el balón está alineado con la canasta.</p> <p>Control: 1) ←→ : moverse A: disparar</p>	<b>Street Basket</b> <p><b>Description del gioco</b> "Street Basket è un mingocciò di tri a canestro durante la partita il canestro si muove. Per prendere le valature bene la posizione per lanciare il pallone è in linea con il canestro l'angolo rapidamente se neppure.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: Tira</p>
<b>Game 21 Fair Match</b> <p><b>Game Description</b> This game is the upgraded version of the classic leisure game "Fair Match". Using the rules of the original game as the foundation, this new game keeps the single player mode unchanged. Yet it adds a two-player competition mode, making the game more exciting and can be played for a long time.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. Adjust the "Fair Match" rules swap the positions of any 2 standard squares. There are 3 identical squares vertically to be initially. 3 squares will be cleared. 2. When there is no action from the players for a long time, the system will highlight the squares that can be cleared.</p> <p>Control: 1) ←→ Move A: selection/échangez les carrés B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>Pair Match</b> <p><b>Description du jeu</b> ce jeu est la version mise à niveau du jeu "Fair Match". Cette modification permet d'ajouter un mode à deux joueurs. Les règles de base restent inchangées, mais le jeu est plus intéressant et peut être joué plus longtemps.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : sélectionner/échanger les carrés B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>Pair Match</b> <p><b>Description del juego</b> Este juego es una versión actualizada del clásico "Fair Match". Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego se añade un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y dure más tiempo.</p> <p>Instrucciones del juego: 1. Reglas de "Fair Match" estándar: intercambie la posición de 2 cuadrados adyacentes cualesquiera. Cuando haya 3 cuadrados idénticos en posición vertical, éstos desaparecerán. 2. Cuando los jugadores no realicen ninguna acción durante un tiempo, el sistema resaltará los cuadrados que se pueden eliminar.</p> <p>Control: 1) ←→ : moverse A: seleccionar/intercambiar cuadrados B: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente</p>	<b>Pair Match</b> <p><b>Description del gioco</b> Questo gioco è la versione aggiornata del classico "Fair Match". La modalità per giocatore singolo si basa sulle regole dell'originale, senza modifiche. Tuttavia è presente una modalità competitiva per due giocatori che rende il gioco più avvincente e aumenta la durata.</p> <p>1. Regole standard di "Fair Match": scambia la posizione di 2 caselle adiacenti. Posizione 3 caselle identiche in senso orizzontale o verticale si cancellano. 2. Se i giocatori non compiono alcuna azione per un lungo periodo di tempo, il sistema evidenzierà le caselle che possono essere eliminate.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : muovi A: selezionare/scambiare le caselle B: saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 22 Tetris</b> <p><b>Game Description</b> This game is the upgraded version of the classic leisure game Tetris. Using the rules of the original game as the foundation, this new game keeps the single player mode unchanged. Yet it adds a two-player competition mode, making the game more exciting and can be played for a long time.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. Move, rotate and position the different tetrominos generated by the game, to make a line in multiple lines without gaps. To clear the lines and score points. 2. Single-player mode: Clear the rows of game. When you reach up to a certain amount of points, the tetrominos will start increasing the game ends when the stack of tetrominos reaches the top of the playing field. 3. Two-player mode: One player clears the rows to harm the other player. The other player clears 2/3/4 rows of tetrominos, the other player clears 2/3/4 rows of tetrominos will be added to the bottom of playing field of the other player.</p> <p>Control: 1)IA: rotate the tetrominos 1)II: falling of tetrominos accelerates B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>Tetris</b> <p><b>Description du jeu</b> ce jeu est la version mise à niveau du jeu Tetris classique. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel qu'il. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus intéressant et peut être joué plus longtemps.</p> <p>1. Déplacez, pivotez et placez les différents tétramères générés par le jeu, afin d'écrire une ou plusieurs lignes sans vide afin que cette ou celles-ci soient éliminées et que vous gagniez des points. 2. Mode à un joueur: effacez les lignes pour marquer des points. Lorsque vous atteignez un certain score, les tétramères tomberont plus vite. Le jeu se termine quand la pile de tétramères atteint le sommet de l'aire de jeu de la partie en cours. 3. Mode à deux joueurs: l'un des joueurs efface des lignes pour entraver l'avancement de l'autre joueur. L'autre joueur efface 2/3/4 lignes de tétramères, 2/3/4 lignes de tétramères seront ajoutées à la base de l'aire de jeu de l'autre joueur.</p> <p>Commandes: 1)IA : faire pivoter les tétramères 1)II : accélérer la chute des tétramères B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>Tetris</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego es una versión actualizada del clásico Tetris. Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego se añade un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y dure más tiempo.</p> <p>1. Objetivo consiste en mover, rotar y colocar los diferentes tetromínos generados por el juego para formar una o varias líneas sin huecos, lo que permitirá eliminar una o varias líneas y ganar puntos. 2. Modo de un jugador: el jugador debe eliminar líneas para conseguir puntos. Cuando el jugador se alcance una cierta cantidad de puntos, los tetraminos caerán más rápido. El juego terminará cuando la pila de tetrominos alcance la parte superior del panel de juego. 3. Modo de dos jugadores: cada jugador tiene que eliminar líneas para entrar en ventaja con respecto al otro jugador. El otro jugador eliminará 2/3/4 líneas de tetraminos, 2/3/4 líneas de tetraminos serán añadidas a la base inferior del panel de juego del contrincante.</p> <p>Control: 1)IA: rotar los tetraminos 1)II: acelerar la caída de los tetraminos B: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente</p>	<b>Tetris</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Questo gioco è la versione aggiornata del classico gioco casual Tetris. Utilizzando le regole del gioco originale come base, in questo nuovo gioco si aggiunge un modo di competizione per due giocatori, che rende il gioco più avvincente e aumenta la durata.</p> <p>1. Avvicina, ruota e posiziona i diversi tetramini generati dal gioco per comporre una o più linee senza spazi vuoti, in modo da eliminare le righe e guadagnare punti. 2. Modalità giocatore singolo: elimina le righe per accumulare punti. Quando raggiungi un determinato punteggio, i tetramini cadranno più rapidamente. La partita termina quando la pila di tetramini raggiunge il vertice del campo di gioco. 3. Modalità due giocatori: un giocatore elimina le righe per danneggiare l'avversario. Se un giocatore elimina 2/3/4 linee di tetraminos, 2/3/4 linee di tetraminos verranno aggiunte 2/3/4 linee di tetramini rispettivamente.</p> <p>Control: 1)IA: Ruota i tetramini 1)II: Accelerare la caduta dei tetramini B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 23 GOBANG</b> <p><b>Game Description</b> This game is the basic version of the classic puzzle game "GoBANG". The "Rules of ban" used in the standard game do not apply here, making the game more simple and easy to play.</p> <p><b>Game Instructions:</b> It is played with black and white chess pieces on a board of 13x13. Chess pieces to be placed on intersections of chessboard. Players take turns to place a chess piece of their color on an empty intersection. The winner is the first player to get an unhbroken row of five or more chess pieces with the same color horizontally, vertically or diagonally.</p> <p>Control: 1) ←→ Move A: place the chess piece on the board B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>GOBANG</b> <p><b>Description du jeu</b> ce jeu est la version simplifiée du jeu GoBANG classique. Les règles de restrictions utilisées dans le jeu classique du jeu ne s'appliquent pas ici, ce qui rend le jeu plus simple et facile à jouer.</p> <p><b>Instructions du jeu</b> ce jeu utilise des pièces blanches et noires sur un plateau de 13x13. Les pièces à être placés aux intersections du plateau. Chacun à leur tour, les joueurs placent un pion de leur couleur sur une intersection vide. Le gagnant est le premier joueur à former une ligne continue de cinq pions de la même couleur à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : placer les pièces sur le plateau B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>GOBANG</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego es una versión básica del clásico juego de puzzle "GoBANG". Las reglas de prohibiciones utilizadas en el juego estándar no se aplican aquí, por lo que las partidas se simplifican mucho más.</p> <p><b>Instrucciones del juego</b> se juega con fichas blancas y negras en un tablero de 13x13. Las fichas se deben colocar en las intersecciones del tablero. Por turnos, cada jugador coloca una ficha de su color en una intersección vacía. Gana el primer jugador que consigue formar una línea continua de cinco o más fichas del mismo color en sentido horizontal, vertical o diagonal.</p> <p>Control: 1) ←→ : moverse A: colocar la ficha en el tablero B: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente</p>	<b>GOBANG</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Questo gioco è la versione di base del classico puzzle "GoBANG". Le regole di proibizioni utilizzate nel gioco standard non vengono applicate, rendendo il gioco molto più semplice.</p> <p><b>Instructions del gioco</b> si gioca con pedine bianche e nere su una scacchiera di 13x13. Le pedine vanno posizionate sulle intersezioni della scacchiera. A turno, i giocatori posizionano una pedina del proprio colore su un'intersezione vuota. Vince il giocatore che per primo realizza una fila orizzontale, verticale o diagonale di stesso colore, in senso orizzontale, verticale o diagonale.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: piazzare la pedina sulla scacchiera B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 24 Snowball Fight</b> <p><b>Game Description</b> This game is a simplified version of Crazy Snow. The theme is originated from the common game of Snowball Fight among children. The game is throw snowballs at each other.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. One player on the left side and the other on the right side, take turns in different rounds to throw snowballs at opponent. The endurance level of the player reduces when being hit by snowball. The player with zero endurance level loses the game. 2. The shooting range of snowball is influenced by strength of wind, direction and wind strength of snowball throw. 3. There are 3 types of special skills, only one type can be used in every game. 2 throws with great strength replenish endurance.</p> <p>Control: 1) ←→ Move A: Confirm B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>Snowball Fight (Bataille de boules de neige)</b> <p><b>Description du jeu</b> ce jeu est une version simplifiée du jeu Crazy Snow. Le thème est inspiré des fameuses batailles de boules de neige des enfants. Il consiste à se jeter des boules de neige les uns aux autres.</p> <p><b>Instructions du jeu</b> 1. Un joueur à gauche et un joueur à droite se jettent des boules de neige chacun à leur tour. Le niveau d'endurance du joueur diminue à chaque fois qu'une boule de neige l'atteint. Le joueur dont le niveau de résistance atteint zéro perd la partie. 2. La portée et la direction de la boule de neige dépendent de la force et de la direction du vent, ainsi que de la puissance du lancement. 3. Trois types de capacités spéciales sont proposés. Un seul type peut être utilisé par partie, et chaque type n'apparaît pas une fois. Deux lancers de grande force rechargent l'endurance.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : confirmer B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>Pelea de nieve</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego es una versión simplificada del juego Crazy Snow. El tema es inspirado en las clásicas batallas de pelotas de nieve entre niños. El juego consiste en lanzarse bolas de nieve uno a otro.</p> <p><b>Instrucciones del juego</b> 1. Un jugador del lado izquierdo y otro del derecho, se lanzan bolas de nieve entre sí por turnos, y en rondas distintas. El nivel de energía de los jugadores se reduce cuando les golpea una bola de nieve. El jugador que se quede sin energía es el que pierde la partida. 2. El alcance de la bola de nieve depende de la fuerza y dirección del viento, así como de la fuerza con la que se lanza la bola. 3. Hay 3 tipos de habilidades especiales y solo se puede utilizar un tipo en cada ronda. Por otra parte, cada tipo de habilidad sólo se puede utilizar una vez durante toda la partida. Los lanzamientos realizados con fuerza extra reponen energía.</p> <p>Control: 1) ←→ : Muovi A: Confirma B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>	<b>Palle di neve</b> <p><b>Description del gioco</b> Questo gioco è una versione semplificata di Crazy Snow. Il tema è ispirato alle classiche battaglie di palle di neve fra ragazzi. Il gioco consiste nel lanciarsi a vicenda palle di neve.</p> <p><b>Instructions del gioco</b> 1. I due giocatori si lanciano a vicenda le palle di neve una alla volta. 2. L'intervallo di lancio delle palle dipende dalla forza e dalla direzione del vento, così come dalla forza con cui vengono lanciate. 3. Ci sono 3 tipi di abilità speciali. È possibile utilizzare solo un tipo per ciascuna round, e ogni abilità può essere utilizzata una sola volta durante la partita. 2 tiro con forza supplementare ripristina resistenza.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: Conferma B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 25 Game Name: PONG</b> <p><b>Game Description</b> The rules of this game are a combination of the characteristics of Ping Pong and Brick-Hitting games.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. Players hit the ball head-on, hit the ball at the opponent based on angle of hit and flying speed of the ball. 2. Ball bounces back when it hits the boundary. 3. There are 3 apples behind each player, apples will disappear when being hit by the ball. 4. When there are no apples behind players, the ball won't bounce back from the boundary but fly out the screen. The game is over then. 5. Power level of the players increases each time they hit on the ball. When power level is full, the ball they hit will become high speed ball. 6. There are 3 types of tools in this game. Replenish an apple, increase power substantially. Flying ball turns into high speed ball. 7. The tools will pass from top to bottom in the middle of the screen. If the player who hit the ball touches the tools, can affect the effect of the tools.</p> <p>Control: 1) ←→ move A: Confirm B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>Nom du jeu : PONG</b> <p><b>Description du jeu</b> Les règles de ce jeu combinent les caractéristiques des jeux de ping-pong et de casse-brique.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. Les joueurs frappent la balle en direction de l'adversaire, en jouant avec l'angle de frappe et la vitesse de la balle. 2. La balle rebondit lorsque'elle heurte la limite du terrain. 3. Derrière chaque joueur, il y a trois pommes. Ces pommes disparaissent lorsqu'elles sont touchées par la balle. 4. Lorsqu'il n'y a plus de pommes derrière les joueurs, la balle ne rebondit plus sur la limite du terrain; elle sort du écran. La partie est over then. 5. Le niveau de puissance des joueurs augmente à chaque fois qu'ils frappent la balle. Lorsque le niveau de puissance maximale est atteint, la balle qu'ils frappent devient une balle à grande vitesse. 6. Il y a 3 types de munitions. Recueillir une pomme, augmenter la puissance. Transformer la balle en balle à grande vitesse. 7. Ces outils traversent l'écran de haut en bas. Si le joueur qui frappe la balle touche l'un de ces outils, il bénéficie de l'effet qu'il produit.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : confirmer B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>Nombre del juego: PONG</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego es una combinación del ping-pong y de los juegos de romper bloques.</p> <p><b>Instrucciones del juego:</b> 1. Los jugadores golpean la pelota de frente y deben lanzarla al oponente basándose en el ángulo de tiro y en la velocidad de la bola. 2. La pelota rebota cuando golpea el borde. 3. Detrás de cada jugador, hay tres manzanas. Estas manzanas desaparecen cuando les golpea la pelota. 4. Cuando ya no hay manzanas detrás de los jugadores, la pelota no rebota más en la límite del terreno; ella sale del pantalla. El juego es over then. 5. El nivel de energía de los jugadores aumenta cada vez que golpean la pelota. Si el nivel de energía está completo, cuando golpea la pelota, ésta se convertirá en una pelota de alta velocidad. 6. Hay 3 tipos de herramientas en este juego: recoger una manzana, aumentar la energía y convertir la pelota voladora en una pelota a gran velocidad. 7. Los instrumentos viajan de arriba a abajo en la parte central de la pantalla. Si el jugador que golpea la pelota toca estas herramientas, podrá obtener su poder.</p> <p>Control: 1) ←→ : moverse A: confirmar B: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente</p>	<b>Nome del gioco: PONG</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Le regole del gioco uniscono alcune caratteristiche del ping pong e dei giochi romponnuro.</p> <p><b>Instructions del gioco</b> 1. I giocatori colpiscono la palla frontalmente in direzione dell'avversario sulla base dell'angolo di impatto e della velocità. 2. La palla rimbalza quando colpisce i confini. 3. Dietro ad ogni giocatore sono posizionate 5 mele che verranno eliminate se colpite dalla palla. 4. Se il livello di potenza dei giocatori aumenta ogni volta che colpiscono la palla. Quando il livello di potenza è al massimo, se la palla colpita sarà ad alta velocità. 6. Nel gioco ci sono 3 tipi di strumenti. Recupera una mela, aumenta l'energia e trasforma la palla in una palla ad alta velocità. 7. Gli strumenti viaggiano al centro dello schermo, dall'alto verso il basso. Se il giocatore che colpisce la palla tocca gli strumenti, potrà acquisire l'effetto.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: Conferma B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 26 Game Name: Mole Hunting</b> <p><b>Game Description</b> This game is an upgraded version of the classic leisure game "Mole Hunting". Using the rules of the original game as the foundation, this new game keeps the single player mode unchanged. Yet it adds a two-player competition mode, making the game more exciting and long-lasting.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. Avoid the frog on the land, rise on the float in the pool and go to the idle position on the coast. Score extra points by touching the tools. 2. 1-player mode: Lose 1 star when touching people who are obstacles or fall in water. Game is over when all stars are gone. Gain 20 points for reaching each destination. In the 1-player mode, the points scored won't have actual effect on the game. 3. 2-player mode: The player who reaches the destination first will be maximum again when moving up 1 level. 3. 2-player mode: There is no limitation of number of stars to be collected. All the destinations are occupied by the player with higher points will be the winner. Color for 1P is blue and that for 2P is red. Go to destinations of your own color will score higher points while going to destinations of opponent's color will gain lower points. Strategy-wise, players can decide whether to score higher points first or to prevent opponent from getting higher points first. Level of game is equal to level of 1 player mode. If the scores are the same for both players, the player with more destinations occupied wins.</p> <p>Control: 1) ←→ Move A: jump B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>Nom de jeu : Mole Hunting (Chasse-taupins)</b> <p><b>Description du jeu</b> ce jeu est la version mise à niveau du jeu Mole Hunting classique. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel qu'il. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus intéressant et allonge sa durée.</p> <p><b>Instructions du jeu</b> 1. Évitez les grenouilles sur le sol et traversez la piscine sur le pont. 2. Mode à 1 joueur : vous devez éviter les taupes que vous touchez les personnes qui se trouvent dans votre trajectoire ou qui se jettent dans l'eau. Le jeu est perdu lorsque toutes les étoiles sont disparées. Gagnez 20 points pour chaque destination atteinte. En mode à 1 joueur, les points marqués n'ont aucun effet réel sur le jeu. 3. Mode à 2 joueurs : Tout comme dans Tap-Of-War le joueur qui atteint les destinations en premier aura le maximum de points. Le joueur qui obtient le plus grand nombre de points remporte la partie. La couleur du mode à 1 joueur est le bleu; pour le mode à 2 joueurs, rouge. Lorsque vous allez occuper les destinations de votre propre couleur, vous marquez davantage de points que si vous atteignez les destinations de la couleur de votre adversaire. Un degré de jeu stratégique, les joueurs peuvent décider de viser les destinations de leur adversaire en premier ou de empêcher leur adversaire de le faire. Le niveau de jeu est équivalent au niveau 4 en mode à 1 joueur. Si les deux joueurs obtiennent le même niveau, c'est le joueur qui a atteint le plus de destinations qui remporte la partie.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : lancer B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>Nombre del juego: Golpea al topo</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego es una versión actualizada del clásico juego de la rana que cruza el río. Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego se añade un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y las partidas duren más tiempo.</p> <p><b>Instrucciones del juego</b> 1. Evite a las ranas en tierra y suba al flotador en la piscina y vaya a la posición ociosa en la costa. Gane puntos adicionales tocando las herramientas. 2. Modo a 1 jugador: pierda 1 estrella cuando toque a personas que se convierten en obstáculos o caen al agua. La partida termina cuando se agote la energía. 3. Modo a 2 jugadores: Todo como en Tap-Of-War le jugador que a 20 puntos es el ganador. El jugador que obtiene el mayor número de puntos gana cuando se completan las metas. El jugador que obtiene el mayor número de puntos gana cuando se completan las metas. El jugador que obtiene el mayor número de puntos gana cuando se completan las metas. El jugador que obtiene el mayor número de puntos gana cuando se completan las metas.</p> <p>Control: 1) ←→ : moverse A: golpear B: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente</p>	<b>Nome del gioco: Colpisca la talpa</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Questo gioco è la versione aggiornata del classico gioco casual "Colpisca la talpa". La modalità per giocatore singolo si basa sulle regole dell'originale, senza modifiche. Tuttavia è presente una modalità competitiva per due giocatori, che rende il gioco più avvincente e allunga la durata.</p> <p><b>Instrucciones del gioco</b> 1. Evite le rane a terra, salì sul materassino nella piscina e raggiungi l'isola pacifica. Accumula punti extra toccando gli strumenti. 2. Modalità 1 giocatore: Perdi 1 stella se tocchi le persone che ti ostacolano o cadono in acqua. Se finisci tutte le stelle, la partita termina. 3. Modalità 2 giocatori: Tutto come in Tap-Of-War il giocatore che raggiunge le destinazioni per primo avrà il massimo numero di punti. Il giocatore che ottiene il più grande numero di punti vince la partita. Il colore del modo a 1 giocatore è il blu; per il modo a 2 giocatori, il rosso. Andare a destinazione dei tuoi colori otterrai più punti, mentre se raggiungi quelle dell'avversario totalizzerai un punteggio più basso. In questo modo scegliere la propria strategia: accumulare subito molti punti oppure aspettare per prima cosa le mosse dell'avversario. Il livello della partita è equivalente al livello 4 della modalità per giocatore singolo. Se i due giocatori ottengono lo stesso punteggio, vince il giocatore con più destinazioni occupate.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: Colpisca B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 27 WATER PARK</b> <p><b>Game Description</b> This game is an upgraded version of the classic leisure game Frog Cross River classic. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel qu'il. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus intéressant et allonge sa durée.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. Avoid the frog on the land, rise on the float in the pool and go to the idle position on the coast. Score extra points by touching the tools. 2. 1-player mode: Lose 1 star when touching people who are obstacles or fall in water. Game is over when all stars are gone. Gain 20 points for reaching each destination. In the 1-player mode, the points scored won't have actual effect on the game. 3. 2-player mode: The player who reaches the destination first will be maximum again when moving up 1 level. 3. 2-player mode: There is no limitation of number of stars to be collected. All the destinations are occupied by the player with higher points will be the winner. Color for 1P is blue and that for 2P is red. Go to destinations of your own color will score higher points while going to destinations of opponent's color will gain lower points. Strategy-wise, players can decide whether to score higher points first or to prevent opponent from getting higher points first. Level of game is equal to level of 1 player mode. If the scores are the same for both players, the player with more destinations occupied wins.</p> <p>Control: 1) ←→ Move A: jump B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>Parque de agua</b> <p><b>Description du jeu</b> ce jeu est la version mise à niveau du jeu Frog Cross River classique. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel qu'il. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus intéressant et allonge sa durée.</p> <p><b>Instructions du jeu</b> 1. Évitez les grenouilles sur le sol et traversez la piscine sur le pont. 2. Mode à 1 joueur : vous devez éviter les taupes que vous touchez les personnes qui se trouvent dans votre trajectoire ou qui se jettent dans l'eau. Le jeu est perdu lorsque toutes les étoiles sont disparées. Gagnez 20 points pour chaque destination atteinte. En mode à 1 joueur, les points marqués n'ont aucun effet réel sur le jeu. 3. Mode à 2 joueurs : Tout comme dans Tap-Of-War le joueur qui atteint les destinations en premier aura le maximum de points. Le joueur qui obtient le plus grand nombre de points remporte la partie. La couleur du mode à 1 joueur est le bleu; pour le mode à 2 joueurs, rouge. Lorsque vous allez occuper les destinations de votre propre couleur, vous marquez davantage de points que si vous atteignez les destinations de la couleur de votre adversaire. Un degré de jeu stratégique, les joueurs peuvent décider de viser les destinations de leur adversaire en premier ou de empêcher leur adversaire de le faire. Le niveau de jeu est équivalent au niveau 4 en mode à 1 joueur. Si les deux joueurs obtiennent le même niveau, c'est le joueur qui a atteint le plus de destinations qui remporte la partie.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : lancer B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>Parque de agua</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego es una versión actualizada del clásico juego de la rana que cruza el río. Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego se añade un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y las partidas duren más tiempo.</p> <p><b>Instrucciones del juego</b> 1. Evite a las ranas en tierra, salì sul materassino nella piscina e raggiungi l'isola pacifica. Accumula punti extra toccando gli strumenti. 2. Modalità 1 giocatore: Perdi 1 stella se tocchi le persone che ti ostacolano o cadono in acqua. Se finisci tutte le stelle, la partita termina. 3. Modalità 2 giocatori: Tutto come in Tap-Of-War il giocatore che raggiunge le destinazioni per primo avrà il massimo numero di punti. Il giocatore che ottiene il più grande numero di punti vince la partita. Il colore del modo a 1 giocatore è il blu; per il modo a 2 giocatori, il rosso. Andare a destinazione dei tuoi colori otterrai più punti, mentre se raggiungi quelle dell'avversario totalizzerai un punteggio più basso. In questo modo scegliere la propria strategia: accumulare subito molti punti oppure aspettare per prima cosa le mosse dell'avversario. Il livello della partita è equivalente al livello 4 della modalità per giocatore singolo. Se i due giocatori ottengono lo stesso punteggio, vince il giocatore con più destinazioni occupate.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: Saltare B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>	<b>Parco acquatico</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Questo gioco è la versione aggiornata del classico gioco casual della rana che attraversa il fiume. La modalità per giocatore singolo si basa sulle regole dell'originale, senza modifiche. Tuttavia è presente una modalità competitiva per due giocatori, che rende il gioco più avvincente e allunga la durata.</p> <p><b>Instrucciones del gioco</b> 1. Evite le rane a terra, salì sul materassino nella piscina e raggiungi l'isola pacifica. Accumula punti extra toccando gli strumenti. 2. Modalità 1 giocatore: Perdi 1 stella se tocchi le persone che ti ostacolano o cadono in acqua. Se finisci tutte le stelle, la partita termina. 3. Modalità 2 giocatori: Tutto come in Tap-Of-War il giocatore che raggiunge le destinazioni per primo avrà il massimo numero di punti. Il giocatore che ottiene il più grande numero di punti vince la partita. Il colore del modo a 1 giocatore è il blu; per il modo a 2 giocatori, il rosso. Andare a destinazione dei tuoi colori otterrai più punti, mentre se raggiungi quelle dell'avversario totalizzerai un punteggio più basso. In questo modo scegliere la propria strategia: accumulare subito molti punti oppure aspettare per prima cosa le mosse dell'avversario. Il livello della partita è equivalente al livello 4 della modalità per giocatore singolo. Se i due giocatori ottengono lo stesso punteggio, vince il giocatore con più destinazioni occupate.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: Saltare B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 28 BUBBLE BOBBLE</b> <p><b>Game Description</b> This game is a reference from the leisure game "Magic Bubble", and adds a two-player competition mode, making the game more exciting and can be played for a long time.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. Collect unlimited quantity of same-color bubbles at the same place to release the bubble in anywhere. When 3 or more same-color bubbles are formed vertically they will be cleared. 2. 1-player mode: Points scored depends on the variety of bubbles appeared. 1 row of bubbles will be added automatically on the top every now and then. Game is over when the bubbles touch the bottom area. 3. 2-player mode: If you clear 5 bubbles or more at one go, 1 row of bubbles will be added to the top of your opponent's area. If you make your opponent's bubble touch the bottom area, you win the game.</p> <p>Control: 1) ←→ Move A: confirm B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>Bubble Bobble</b> <p><b>Description du jeu</b> ce jeu s'inspire du jeu "Magic Bubble" et inclut en plus un mode de compétition de deux joueurs, ce qui le rend plus intéressant et peut être joué plus longtemps.</p> <p><b>Instructions du jeu</b> 1. Collecter une quantité illimitée de bulles de la même couleur au même endroit pour libérer la bulle n'importe où. Lorsque 3 ou plus de bulles de la même couleur sont alignées verticalement, elles disparaîtront. 2. Mode à 1 joueur : Le score dépend de la variété de bulles apparues. 1 rangée de bulles sera ajoutée automatiquement en haut de l'écran à intervalles réguliers. Le jeu se termine lorsque les bulles touchent le fond de l'aire de jeu de l'adversaire. 3. Mode à 2 joueurs : Si vous nettoyez 5 bulles ou plus d'un seul coup, une rangée de bulles sera ajoutée au-dessus de l'aire de jeu de votre adversaire. Si les bulles de votre adversaire touchent la partie inférieure de votre zone de jeu, vous remportez la partie.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : se déplacer A : confirmer B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>Bubble Bobble</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego se inspira del juego "Magic Bubble" e incluye en plus un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y que dure más tiempo.</p> <p><b>Instrucciones del juego</b> 1. El jugador se reúne una cantidad ilimitada de burbujas del mismo color en la parte inferior y después puede soltarlas en cualquier lugar para liberar la burbuja en cualquier parte del juego. 2. Modo de 1 jugador: Los puntos obtenidos dependerán de la diversidad de burbujas que aparecen. Una fila de burbujas será agregada automáticamente en la parte superior de la pantalla de manera periódica. El juego termina cuando las burbujas tocan el fondo del área inferior de la pantalla del adversario. 3. Modo de 2 jugadores: Si eliminas 5 o más burbujas al mismo tiempo, una fila de burbujas será agregada a la parte superior de la pantalla del adversario. Gana el jugador que consigue que las burbujas del adversario toquen la parte inferior de la pantalla.</p> <p>Control: 1) ←→ : moverse A: confirmar B: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente</p>	<b>Bubble Bobble</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Questo gioco si ispira al classico gioco "Magic Bubble", e aggiunge una modalità competitiva per due giocatori, che rende il gioco più avvincente e aumenta la durata.</p> <p><b>Instructions del gioco</b> 1. Raccolgi una quantità illimitata di bolle dello stesso colore nella parte inferiore, e potrai sparare ovunque. Quando formi tre o più bolle dello stesso colore, queste verranno eliminate. 2. Modalità 1 giocatore: I punti accumulati dipendono dalla varietà di bolle che appaiono. Una fila di bolle verrà aggiunta automaticamente in alto dello schermo a intervalli regolari. 3. Modalità 2 giocatori: Se elimini 5 o più bolle in un colpo solo, una fila di bolle verrà aggiunta automaticamente in alto dello schermo. Vince il giocatore che riesce a far toccare le bolle dell'avversario il fondo della schermata.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : Muovi A: Conferma B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 29 BASKETBALL</b> <p><b>Game Description</b> Based on the foundation of common basketball shooting game, this game adds an interactive mode: 2P defence block and hence is more exciting and can be played for a long time.</p> <p><b>Game Instructions:</b> 1. The basketball will move, and move faster with the progress of the game. Player predicts the position of the basketball net and shoot the basketball. 2. 1-player mode: Progress from the next level after shooting in the required number of basketballs within time limit. 3. 2-player mode: The winner is the player who shoot in higher numbers of basketballs within a time limit.</p> <p>Control: ←→ : move A: shoot/ block B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>BASKETBALL</b> <p><b>Description du jeu</b> Ce jeu s'inspire des tir au basket-ball, ce jeu ajoute un mode interactif: le bloc défensif à 2 joueurs, ce qui le rend plus intéressant et allonge sa durée.</p> <p><b>Instructions du jeu</b> 1. Le panier de basketball se déplace de plus en plus rapidement. Le joueur prédit la position du panier et lance la balle. 2. Mode à 1 joueur : Le joueur progresse au niveau supérieur dès que le nombre de paniers réussis dans le délai imparti est atteint. 3. Mode à 2 joueurs : Le joueur qui inscrit le plus grand nombre de paniers dans le délai imparti remporte la partie.</p> <p>Commandes: ←→ : se déplacer A : confirmer B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>BASKET</b> <p><b>Descripción del juego</b> Tomando como base el juego tradicional de tiro al cesto, este juego añade un modo interactivo con el bloqueo defensivo de 2 jugadores, lo que hace que el juego sea más emocionante y que dure más tiempo.</p> <p><b>Instrucciones del juego</b> 1. El canasto se mueve y lo hará cada vez más rápido conforme avanza el juego. El jugador tiene que predecir la posición de la canasta y lanzar el balón. 2. Modo de 1 jugador: El jugador pasará al siguiente nivel después de haber conseguido el número necesario de tiros dentro de un límite de tiempo. 3. Modo de 2 jugadores: El ganador es el jugador que enceste más veces el balón dentro de un límite de tiempo.</p> <p>Control: ←→ : moverse A: lanzar/bloquear B: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente</p>	<b>BASKET</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Questo gioco si basa sui classici giochi di tiro al canestro, e aggiunge un modo interattivo con il blocco difensivo a 2 giocatori, che rende il gioco più avvincente e allunga la durata.</p> <p><b>Instructions del gioco</b> 1. Il canestro si muove e si muove sempre più velocemente man mano che avanza il gioco. Il giocatore deve prevedere la posizione del canestro e tirare la palla. 2. Modalità 1 giocatore: Il giocatore otterrà il prossimo livello di tempo richiesto di canestri entro un limite di tempo. 3. Modalità 2 giocatori: Vince il giocatore che riesce a far toccare il pallone entro il limite di tempo.</p> <p>Controlli: ←→ : Muovi A: Tira/blocca B: Saltare la schermata delle statistiche e iniziare subito una nuova partita direttamente</p>
<b>Game 30 FOOTBALL</b> <p><b>Game Description</b> This game drew reference from penalty kicks in real football games. Players take turn to use joystick to perform penalty kicks.</p> <p><b>Game Instructions:</b> Relative to the joystick, touchers aimed the direction of kick/save vs. Gate. Sums to perform penalty kicks. The one who has higher scores in 5 kicks wins.</p> <p>Control: ←→ : move A: shoot/ save B: skip the statistics screen and start a new game directly</p>	<b>FOOTBALL</b> <p><b>Description du jeu</b> Ce jeu s'inspire des tirs au but au football. Chaque joueur prend tour à tour le contrôle de la balle et utilise le joystick pour effectuer des tirs de pénalité.</p> <p><b>Instructions relatives au joystick</b> Les joueurs touchent au joystick la direction de tir de la parade manquée les tacles et tirs sur la cible. Le joueur qui obtient le meilleur résultat à l'issue des 5 tirs va remporter la partie.</p> <p>Commandes: 1) ←→ : altoparlant/registrazione 1) ←→ : tir au ras du sol/registrazione 1) ←→ : tir à gauche/registrazione 1) ←→ : tir à droite/registrazione A : tir au centre/registrazione B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>FOOTBALL</b> <p><b>Descripción del juego</b> Este juego se inspira de los tiros de penalti de los partidos de fútbol reales. Los jugadores se turnan para utilizar el joystick y lanzar los tiros de penalti.</p> <p><b>Instrucciones relativas al joystick</b> Los jugadores tocan la dirección del tiro de la parada manquée las tacles y tirs sur la cible. El jugador que obtiene el mejor resultado a l'issue des 5 tirs va remporter la partie.</p> <p>Control: 1) ←→ : altoparlant/registrazione 1) ←→ : tir au ras du sol/registrazione 1) ←→ : tir à gauche/registrazione 1) ←→ : tir à droite/registrazione A : tir au centre/registrazione B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>	<b>FOOTBALL</b> <p><b>Descrizione del gioco</b> Questo gioco si ispira ai classici di rigore delle partite di calcio reali. I giocatori si alternano a turno per usare il joystick e calciare i rigori.</p> <p><b>Instructions relative al joystick</b> I giocatori toccano la direzione del tiro di la parada manquée la tacles e tirs sur la cible. Il giocatore che ottiene il miglior risultato a l'issue dei 5 tiri, vince il gioco.</p> <p>Controlli: 1) ←→ : altoparlant/registrazione 1) ←→ : tir au ras du sol/registrazione 1) ←→ : tir à gauche/registrazione 1) ←→ : tir à droite/registrazione A : tir au centre/registrazione B : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie</p>