

Register your product and get support at  
[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

# PhotoFrame

10FF2 Series

7FF2 Series

5FF2 Series



---

PL Pomoc techniczna dla  
produktów

---

1

**PHILIPS**



# Spis treści

|  |    |  |    |
|--|----|--|----|
| <b>1. Ważne informacje</b>   | 3  | 4.4.3 Kopiowanie z urządzenia Photoframe do komputera PC/Mac       | 18 |
| 1.1 Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i konserwacji               | 3  | 4.5 Usuwanie zdjęć   | 18 |
| 1.2 Obchodzenie się z urządzeniem PhotoFrame                       | 3  | <b>5. Korzystanie z zaawansowanych opcji urządzenia PhotoFrame</b> | 20 |
| 1.3 Recykling  | 4  | 5.1 Menu Nawigacja   | 20 |
| <b>2. Cyfrowa PhotoFrame</b>                                       | 5  | 5.2 Menu Zdjęcie   | 20 |
| 2.1 Przegląd produktu  | 5  | 5.2.1 Obróć, Powiększenie i Przytnij                               | 20 |
| 2.1.1 Co znajduje się w pudełku                                    | 5  | 5.2.2 Przenoszenie zdjęć   | 22 |
| 2.1.2 Przyciski sterujące i nawigacja w menu                       | 6  | 5.2.3 Efekty fotograficzne   | 23 |
| 2.1.3 Złącza   | 6  | 5.2.4 Ramki  | 24 |
| 2.2 Zalety produktu  | 7  | 5.3 Tworzenie i zarządzanie albumami zdjęć                         | 25 |
| <b>3. Rozpoczęcie pracy</b>  | 8  | 5.3.1 Tworzenie albumu   | 25 |
| 3.1 Wybór miejsca dla produktu                                     | 8  | 5.3.2 Zmiana nazwy albumu  | 26 |
| 3.2 Podłączanie do zasilania z sieci                               | 8  | 5.3.3 Usuwanie albumu  | 27 |
| 3.3 Ładownie akumulatorów  | 8  | 5.3.4 Kopiowanie zdjęć pomiędzy albumami                           | 28 |
| 3.4 Włączanie urządzenia PhotoFrame                                | 8  | 5.4 Tworzenie i zarządzanie pokazami slajdów                       | 28 |
| 3.5 Konfiguracja wstępna   | 8  | 5.4.1 Tworzenie pokazu slajdów                                     | 29 |
| 3.5.1 Dostęp do menu głównego                                      | 8  | 5.4.2 Dodawanie albumów do pokazu slajdów                          | 29 |
| 3.5.2 Wybór preferowanego języka                                   | 9  | 5.4.3 Usuwanie albumu z pokazu slajdów                             | 30 |
| 3.5.3 Ustawianie godziny, aaty i zegara                            | 10 | 5.4.4 Zmiana nazwy pokazu slajdów                                  | 31 |
| 3.5.4 Wybór trybu zegara   | 11 | 5.4.5 Usuwanie pokazu slajdów                                      | 33 |
| <b>4. Używanie urządzenia PhotoFrame</b>                           | 12 | 5.4.6 Sekwencja pokazu slajdów                                     | 34 |
| 4.1 Przeglądanie zdjęć   | 12 | 5.4.7 Efekty przejścia   | 34 |
| 4.1.1 Przeglądanie wcześniej skopiowanych zdjęć                    | 12 | 5.4.8 Częstotliwość  | 35 |
| 4.1.2 Przeglądanie zdjęć z karty pamięci                           | 12 | 5.4.9 Kolaż  | 36 |
| 4.1.3 Przeglądanie zdjęć z urządzenia USB                          | 12 | 5.4.10 Kolor tła   | 37 |
| 4.2 Wyszukiwanie zdjęć   | 12 | 5.4.11 Wyświetlanie zegara   | 38 |
| 4.2.1 Tryb przeglądania  | 12 | 5.5 Przypomnienie o zdarzeniu                                      | 39 |
| 4.2.2 Tryb pokazu slajdów  | 12 | 5.5.1 Tworzenie Przypomnienia o zdarzeniu                          | 39 |
| 4.2.3 Dostęp do miniatur i nawigacja                               | 13 | 5.5.2 Usuwanie Przypomnienia o zdarzeniu                           | 42 |
| 4.2.4 Szybki dostęp do miniatur                                    | 13 | 5.5.3 Tymczasowe wyłączenie przypomnienia o zdarzeniu              | 42 |
| 4.2.5 Wybór zdjęcia – pojedynczego i wielu                         | 14 | 5.6 Sprawdzanie statusu urządzenia Photoframe                      | 43 |
| 4.3 Przeglądanie pokazu slajdów lub albumu                         | 15 | <b>6. Ustawienia</b>   | 45 |
| 4.3.1 Przeglądanie wszystkich albumów lub wybranego pokazu slajdów | 15 | 6.1 Jasność  | 45 |
| 4.4 Kopiowanie zdjęć   | 15 | 6.2 Język  | 45 |
| 4.4.1 Kopiowanie z karty pamięci                                   | 16 | 6.3 Karta pamięci  | 46 |
| 4.4.2 Kopiowanie z komputera PC/Mac                                | 18 | 6.4 Godzina, data i zegar  | 47 |
|  |    | 6.5 Funkcja urządzenia zegarowego                                  | 48 |
|  |    | 6.6 Funkcja obracania  | 50 |
|  |    | 6.7 Włączenie/Wyłączenie sygnału dźwiękowego                       | 51 |

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <b>7. Dane techniczne</b>         | <b>52</b> |
| <b>8. Często zadawane pytania</b> | <b>54</b> |
| <b>9. Serwis i gwarancja</b>      | <b>56</b> |

---

# Wprowadzenie

Cyfrowa ramka fotograficzna PhotoFrame firmy Philips może być ustawiona pionowo lub poziomo dostosowując wyświetlacz do zdjęcia. Jej wewnętrzny akumulator daje swobodę przenoszenia i wyświetlania zdjęć bez konieczności podłączania kabla zasilającego. Można również umieścić ją gdzieś w pokoju uzyskując nieprzerwane wyświetlanie dzięki podłączeniu do zasilania sieciowego.

---

## 1. Ważne informacje

---

### 1.1 Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa i konserwacji

Należy przeczytać i stosować się do poniższych instrukcji podczas podłączania i używania cyfrowej ramki fotograficznej:

- Aby chronić wyświetlacz przed uszkodzeniem nie należy nadmiernie naciskać na panel LCD. Podczas przenoszenia urządzenia PhotoFrame, należy chwycić za obrzeże. Nie należy podnosić ramki chwytając ją za panel LCD.
- Jeżeli urządzenie PhotoFrame nie będzie używane przez dłuższy okres, należy ją odłączyć od zasilania.
- Cyfrową ramkę fotograficzną PhotoFrame należy również odłączyć od zasilania podczas czyszczenia jej wilgotną ściereczką. Ekran można wycierać suchą ściereczką kiedy zasilanie jest wyłączone. Jednakże nigdy nie należy używać płynów do czyszczenia zawierających alkohol, detergenty lub amoniak.
- Jeżeli urządzenie PhotoFrame nie pracuje poprawnie mimo stosowania się do zaleceń niniejszej instrukcji, należy skonsultować się z technikiem serwisu.
- Obudowę może otwierać tylko wykwalifikowany pracownik serwisu.

- Urządzenia PhotoFrame nie należy wystawiać na bezpośrednie działanie promieni słonecznych i należy trzymać z dala od grzejników i innych źródeł ciepła.
- Trzymać cyfrową ramkę fotograficzną PhotoFrame w suchym miejscu. Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy wystawiać jej na deszcz lub nadmierną wilgoć.
- Przy wybieraniu miejsca dla ramki PhotoFrame, należy zwrócić uwagę by wtyczka i gniazdo zasilające były łatwo dostępne.
- Aby uniknąć porażenia lub trwałego uszkodzenia zestawu, nie należy wystawiać ramki PhotoFrame na deszcz lub nadmierną wilgoć.

---

### 1.2 Obchodzenie się z urządzeniem PhotoFrame

- 1 Nie upuszczać**  
PhotoFrame jest skomplikowanym urządzeniem elektronicznym i nie wytrzyma przeciążeń wywołanych przez upuszczenie.

**2 Nie wystawiać na działanie wilgoci**  
Urządzenie PhotoFrame nie jest wodo- ani wilgocioodporne. Wystawienie PhotoFrame na działanie wilgoci lub jakiegokolwiek płynu spowoduje najprawdopodobniej jej uszkodzenie.

**3 Nie rzucać i nie drapać**  
Panel LCD urządzenia PhotoFrame jest wykonany ze szkła i jest czuły na nienormalne przeciążenia i ostre krawędzie.

**4 Czyszczenie ekranu**  
Do czyszczenia ekranu używać tylko suchej czystej ściereczki.

**5 Ładowanie akumulatora**  
Przy pierwszym użyciu należy całkowicie naładować urządzenie PhotoFrame (diody LED akumulatora zgaśnie, kiedy akumulator będzie w pełni naładowany). Ten proces może potrwać 3 lub więcej godzin. PhotoFrame zaczyna ładować swój wewnętrzny akumulator tylko wtedy, gdy poziom jego naładowania spadnie poniżej pewnej wartości. Ten proces został zaprojektowany w celu zwiększenia trwałości akumulatora urządzenia PhotoFrame przez ograniczenie jego niepotrzebnego ładowania.

 Uwaga:

Tylko modele urządzenia PhotoFrame o przekątnej ekranu 7" i 10" posiadają wbudowany akumulator, nie posiada go model o przekątnej 5".

**6 Trzymać stojak z dala od kabli**  
Należy trzymać stojak urządzenia PhotoFrame z dala od kabli, ponieważ zaplątane kable może spowodować zrzucenie stojaka PhotoFrame na podłogę.

**7 Ograniczenia temperatury i wilgotności**  
Temperatura pracy: 0° ~ 45° (Celsjusza) / 32° ~ 113° (Fahrenheita) Wilgotność: 20% ~ 80%

---

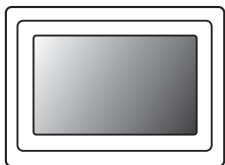
### 1.3 Recykling

- Aby ograniczyć szkody w środowisku, akumulatory dostarczane z urządzeniem PhotoFrame nie zawierają rtęci ani niklu i kadmu. Jeżeli to możliwe, do likwidacji zużytych akumulatorów należy korzystać z podmiotów zajmujących się przetwarzaniem odpadów dostępnych na danym terenie.
- Urządzenie PhotoFrame wykorzystuje materiały, które mogą zostać poddane powtórnemu przetworzeniu. Aby ograniczyć zanieczyszczenie środowiska, należy poszukać lokalnie działającej firmy zajmującej się odzyskiwaniem materiałów do ponownego przetworzenia ze starych telewizorów lub skontaktować się ze sprzedawcą w celu uzyskania wskazówek dotyczących recyklingu.
- Prosimy o wyrzucenie kartonu i pozostałych materiałów opakowania do właściwych pojemników sortowania odpadów dostępnych na danym terenie.

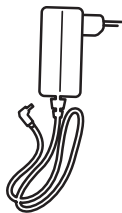
## 2. Cyfrowa PhotoFrame

### 2.1 Przegląd produktu

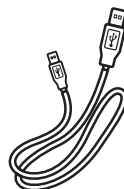
#### 2.1.1. Co znajduje się w pudełku



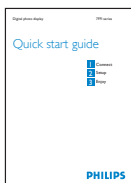
Cyfrow PhotoFrame



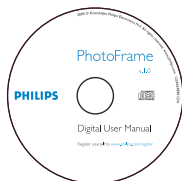
Zasilacz



Kabel USB do połączenia z komputerem PC (męska wtyczka typu B)

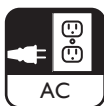


Skrócony przewodnik



Podręcznik użytkownika i oprogramowanie Auto Run na dysku CD

#### Co jeszcze będzie potrzebne

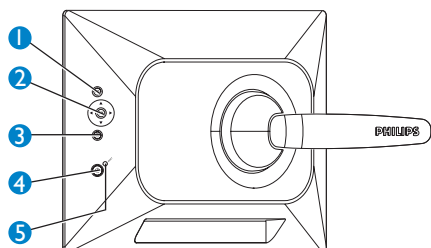


Gniazdo zasilające

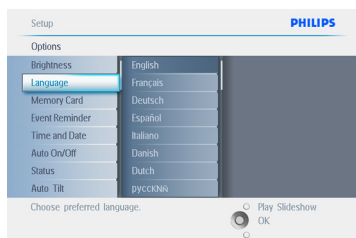


Zdjęcia cyfrowe na karcie pamięci lub w komputerze PC

## 2.1.2 Przyciski sterujące i nawigacja w menu



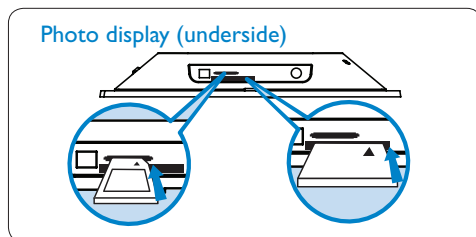
1. Odtwórz/Zatrzymaj pokaz slajdów
  2. Panel nawigacyjny / OK
  3. Menu
  4. Przycisk Reset
  5. WŁĄCZ/WYŁĄCZ Zasilanie
- Urządzenia PhotoFrame można używać naciskając przyciski sterujące znajdujące się z tyłu.
  - Przyciski sterujące i instrukcje są wyświetlane w dolnej części ekranu menu.



Do przemieszczania się pomiędzy menu można używać **panelu nawigacyjnego**. Aby poruszać się po drzewie menu należy przesunąć go w prawo i w lewo.

## 2.1.3 Złącza

### Karta pamięci



- A. Karta CF
- B. Karta SD/ MMC /MS / xD

#### Wkładanie karty pamięci:

- Włożyć kartę pamięci do gniazda w ramce.
- W przypadku kart Compact Flash, pewnie wsunąć kartę do większego gniazda ustawiając ją nalepką w DÓŁ.
- W przypadku kart xD, SD, MMC lub Memory Stick, należy wsunąć kartę do mniejszego gniazda nalepką do GÓRY, aż zablokuje się na swoim miejscu.

Po upływie kilku sekund zdjęcia z karty pamięci zostaną wyświetlone i rozpocznie się pokaz slajdów.

**NIE NALEŻY** wyjmować karty zaraz po włożeniu jej do ramki PhotoFrame lub gdy ramka PhotoFrame liczy zdjęcia. Należy odczekać, aż ekran ustabilizuje się.

#### Wycinanie karty pamięci:

- Aby wyjąć kartę Compact Flash, należy powoli wyciągnąć ją z gniazda.
- Aby wyjąć kartę xD, SD, MMC lub Memory Stick, wcisnąć ją ponownie w celu odblokowania, a następnie wyjąć.

☹ Uwaga:

Informacje na temat kopiowania zdjęć z karty pamięci do urządzenia PhotoFrame znajdują się w punkcie Kopiowanie zdjęć.

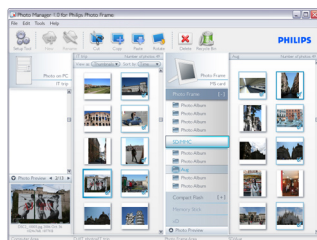
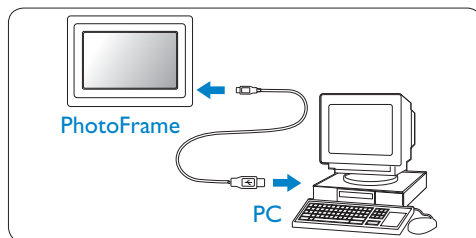


### ✳️ Porada:

- Pamięć urządzenia PhotoFrame można trwale zwiększyć wkładając do niej na stałe kartę pamięci. Umożliwia to wykonywanie funkcji analogicznych jak w przypadku pamięci wewnętrznej.
- Jednocześnie można używać dwóch gniazd kart, dlatego jedno może być przeznaczone na rozszerzenie pamięci, a drugie gniazdo wykorzystywane do czytania i kopiowania zdjęć z karty pamięci aparatu fotograficznego.

### ⊖ Uwaga:

Aby było możliwe kasowanie zdjęć na karcie pamięci, ta funkcja musi być na niej włączona. Informacje na temat jej włączenia znajdują się w punkcie „Ustawienia - Karta pamięci”.



## Podłączanie za pomocą USB

### Dla komputerów PC z systemem Windows (XP i Vista):

- Aby skopiować zdjęcia z komputera PC do ramki PhotoFrame, zainstalować w komputerze PC oprogramowanie Auto Run menedżer PhotoFrame.
- Aby uzyskać więcej informacji na temat instalacji i samego programu, należy zapoznać się z podręcznikiem użytkownika znajdującym się na dysku CD.

### Dla komputerów z systemem Mac: (OS X):

- Przyłączyć urządzenie PhotoFrame do komputera Mac za pomocą kabla USB. (Zostanie ona rozpoznana jako urządzenie pamięci masowej.)
- Wybrać zdjęcia, które mają zostać transferowane i skopiować je do głównego katalogu urządzenia PhotoFrame. (Obsługiwany jest tylko format JPEG).
- Odłączyć kabel USB.
- Po kilku sekundach wszystkie zdjęcia zostaną skopiowane do domyślnego albumu urządzenia PhotoFrame.

### ⊖ Uwaga:

Nie należy odłączać urządzenia PhotoFrame podczas kopiowania lub przenoszenia zdjęć pomiędzy komputerem PC i PhotoFrame.

## 2.2 Zalety produktu

Urządzenie PhotoFrame zostało zaprojektowane, aby być elastyczne i łatwe w użyciu dzięki następującym cechom:

- wysoka rozdzielczość dająca ostre i wyraźne obrazy.
- możliwość wyświetlania zdjęć bezpośrednio z karty pamięci – nie wymaga to użycia komputera PC.
- możliwości działania na zasilaniu z akumulatora przez maksymalnie jedną godzinę.
- funkcja Automatycznego obracania (Auto-Tilt), tak by zdjęcia portretowe i pejzaże były wyświetlane w najlepszy możliwy sposób.
- obrotowy stojak dla najlepszego z możliwych sposobu oglądania zdjęć.
- zegar i przypomnienie o zdarzeniu, tak by można było zawsze pamiętać o pewnych szczególnych dniach.

---

## 3. Rozpoczęcie pracy

---

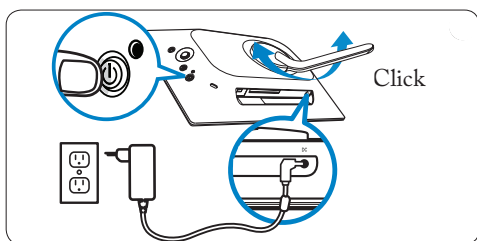
### 3.1 Wybór miejsca dla produktu

Urządzenie PhotoFrame powinno być umieszczone na płaskiej powierzchni niedaleko od gniazda zasilającego. Należy trzymać je z daleka od źródeł wysokiej temperatury i wysokiej wilgotności.

---

### 3.2 Podłączanie do zasilania z sieci

Podłączyć dołączony kabel zasilający do urządzenia PhotoFrame i do gniazda zasilającego.



#### ⚠ Uwaga:

Z powodów bezpieczeństwa i stabilności firma Philips zaleca ustawienie stojaka w jednej z dwóch pozycji wyznaczonych przez jego kliknięcie. Ustawienie w innych położeniach może spowodować upadek urządzenia PhotoFrame. Odpowiedzialność za takie zdarzenie ponosi użytkownik.

---

### 3.3 Ładowanie akumulatorów

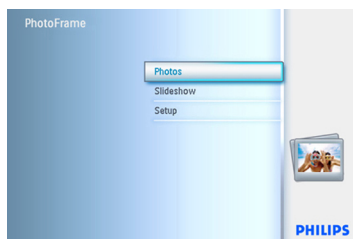
Akumulatory potrzebują około 2 godzin do osiągnięcia pełnego naładowania, jeżeli urządzenie PhotoFrame jest wyłączone i 5 godzin, kiedy jest włączone. Przyłączyć urządzenie PhotoFrame do gniazda zasilającego w przedstawiony powyżej sposób. Wewnętrzny akumulator zacznie ładować się, a dioda LED akumulatora zacznie migotać niebieskim światłem.

---

### 3.4 Włączanie urządzenia PhotoFrame

Nacisnąć przycisk zasilania **Włącz/Wyłącz (ON/OFF)**.

Dioda LED zasilania zaświeci na niebiesko i rozpocznie się pokaz slajdów.



---

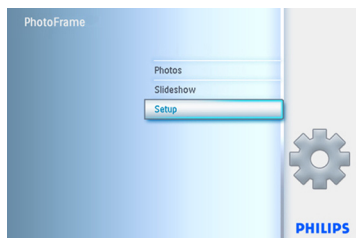
### 3.5 Konfiguracja wstępna

#### 3.5.1 Dostęp do menu głównego

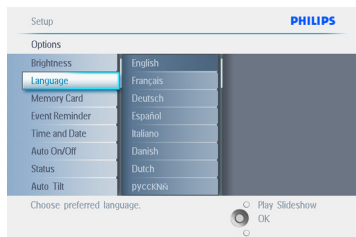
Dostęp do menu głównego można uzyskać naciskając przycisk menu podczas wyświetlania pokazu slajdów lub zdjęcia lub klikając **lewą (left) część panelu (controller)** w dowolnym menu, do momentu powrotu do menu głównego.

### 3.5.2 Wybór preferowanego języka

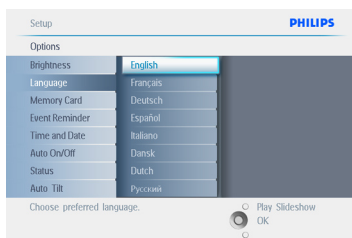
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego (Main menu).
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę **ustawień (setup)**.
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu **ustawień (Setup)**.



- 2 Nawiguj w **dół**, aby przejść do ustawień języka (**Language**).



- 3 • Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do menu **język (Language)**.
  - Nawiguj w **dół**, aby wybrać preferowany język (wybierz pomiędzy angielskim (English), francuskim (French), hiszpańskim (Spanish), włoskim (Italian), niemieckim (German), rosyjskim (Russian), chińskim (Chinese) i japońskim (Japanese)).
  - Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru. Nowe ustawienia zostaną zastosowane natychmiast.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

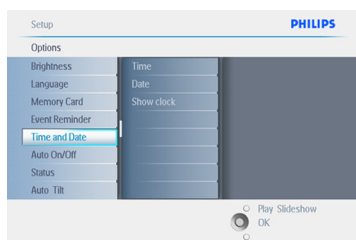
### 3.5.3 Ustawianie godziny, aaty i zegara

Tej funkcji można użyć, aby ustawić godzinę i datę dla urządzenia PhotoFrame.

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego (Main menu).
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).

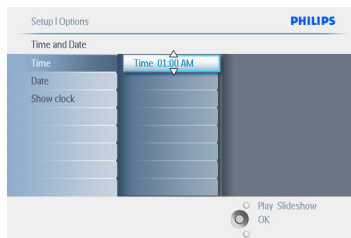


- 2 • Nawiguj w **dół** opcji Zegar (Clock).
  - Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do ustawień czasu (Time).



### 3 Godzina (Time):

- Nawiguj w **góre** lub w **dół**, aby ustawić czas.
- Nawiguj w **lewo** lub w **prawo** przemieszczając się wśród godzin, minut i pory dnia (AM/PM).
- Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



### Data (Date):

- Nawiguj w **góre** lub w **dół**, aby ustawić czas.
- Nawiguj w **lewo** lub w **prawo**, aby przemieszczać się wśród dni, miesięcy i lat.
- Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.

Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

☹ Uwaga 1:  
Czas i datę należy ustawić przed ustawieniem funkcji Przypomnienie o zdarzeniu (Event Reminder) i Automatyczne włączanie/ wyłączenie ( Auto on/off).

☹ Uwaga 2: : Pokaż zegar (Show clock)  
Można wybrać wyświetlanie zegara na ekranie w górnej części obrazów w trybie pokazu slajdów oraz w trybie przeglądania.

### 3.5.4 Wybór trybu zegara

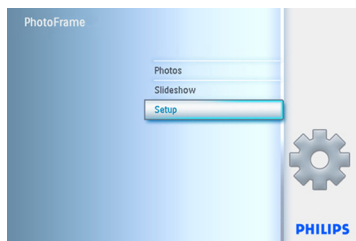
Zegar może być wyświetlany w trybie pełnoekranowym, pokazu slajdów lub w obu trybach:

**Tryb Pełnoekranowy (Full Screen)** - wyświetla zegar na środku i nie wyświetlane jest żadne zdjęcie.

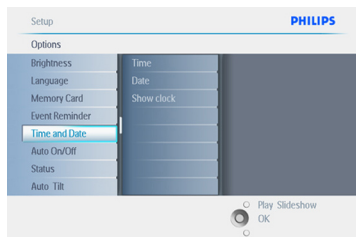
**Tryb pokazu slajdów (Slideshow)** - dwysświetla zegar w prawym dolnym rogu ekranu.

**Oba tryby (Both)** - wyświetla zegar w trybach: pełnoekranowym i pokazu slajdów.

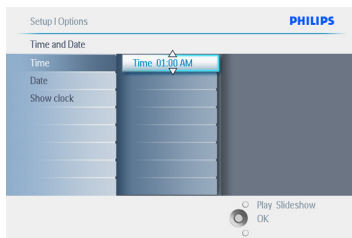
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego (Main menu).
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



- 2 • Nawiguj w **dół** opcji Zegar (Clock).
  - Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do ustawień czasu (Time).



- 3 • Nawiguj w **góre** lub w **dół** aby wybrać opcję Pokaż zegar (Show Clock).
  - Nawiguj w prawo, a następnie w **góre** lub w **dół**, aby wybrać opcję Bez zegara (No Clock), Tryb pełnoekranowy (Full Screen), Podczas pokazu slajdów (In Slideshow) lub Oba (Both).
  - Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

---

## 4. Używanie urządzenia PhotoFrame

---

### 4.1 Przeglądanie zdjęć

#### 4.1.1 Przeglądanie wcześniej skopiowanych zdjęć

Wcześniej skopiowane zdjęcia można przeglądać zarówno jako pokaz slajdów, jak również przez menu zdjęcia (photo).

- 1 W **menu głównym** wybierz zdjęcia (photos), następnie wskaż PhotoFrame jako źródło.
- 2 Wybierz album.
- 3 Nawiguj przez album i wyświetlaj zdjęcia z prawej strony ekranu lub naciskając przycisk odtwarzania pokaz slajdów.

#### 4.1.2 Przeglądanie zdjęć z karty pamięci

- 1 W **menu głównym** wybierz zdjęcia (photos), wybierz typ zainstalowanej karty pamięci (SD/MMC, CF, Memory Stick lub xD Cards) jako źródło.
- 2 Wybierz folder aparatu fotograficznego (Camera Folder), aby wyświetlić wszystkie zdjęcia z karty.
- 3 Nawiguj przez album i wyświetlaj zdjęcia z prawej strony ekranu lub naciskając przycisk odtwarzania pokaz slajdów.

### 4.1.3 Przeglądanie zdjęć z urządzenia USB

- 1 Podłącz urządzenie PhotoFrame do komputera PC lub laptopa za pomocą kabladołączanego z urządzeniem. Funkcje urządzenia PhotoFrame nie będą dostępne do chwili jego odłączenia.
- 2 Skopiuj zdjęcia z komputera PC lub laptopa do folderu **Album** urządzenia PhotoFrame .
- 3 Przeglądaj zdjęcia tak jak w przypadku zdjęć wcześniej skopiowanych.

---

## 4.2 Wyszukiwanie zdjęć

### 4.2.1 Tryb przeglądania

- 1 Aby przejść do trybu **Przeglądania (Browse)** będąc w trybie **Pokaz slajdów (Slideshow)**, należy jednokrotnie kliknąć przycisk **Odtwarzaj/Zatrzymaj (Play/Stop)**.
- 2 Aby poruszać się pomiędzy zdjęciami, nawiguj w **prawo** lub w **lewo**.
- 3 Aby ponownie uruchomić pokaz slajdów, naciśnij przycisk **zatrzymania pokazu slajdów (Play slideshow stop)**.

### 4.2.2 Tryb pokazu slajdów

Tryb pokazu slajdów jest uruchamiany po włączeniu urządzenia PhotoFrame. **Nawiguj w lewo** i w **prawo**, aby szybko poruszać pomiędzy zdjęciami.

☹ Uwaga 1:  
Szybkość pokazu slajdów można regulować. Aby uzyskać informacje na ten temat, należy przeczytać punkt "częstotliwość pokazu slajdów".

☹ Uwaga 2:  
Aby uzyskać informacje na temat tworzenia i zarządzania pokazami slajdów, należy przeczytać punkt „Tworzenie i zarządzanie pokazami slajdów”.

### ☰ Uwaga 3:

Zdjęcia można łatwo edytować z trybu pokazu slajdów, naciskając przycisk **OK**. Aby uzyskać informację o przejściu do trybu miniatur, należy zapoznać się z punktem przedstawiającym menu zdjęcia.

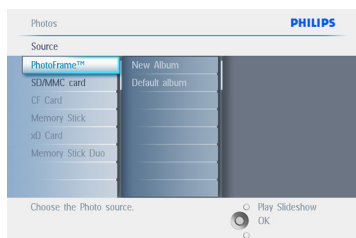
## 4.2.3 Dostęp do miniatur i nawigacja

Korzystając z miniatur można szybko przejrzeć dużą liczbę zdjęć.

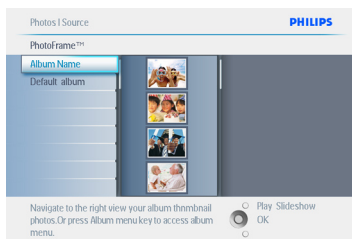
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego (Main menu).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu **Zdjęcie (Photo)**.



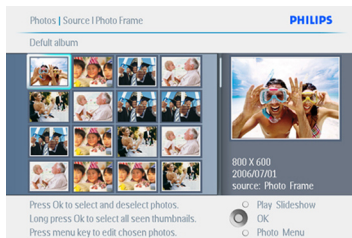
- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać źródło zdjęć do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do żądanego albumu.



- 3 Nawiguj w **prawo**, aby oglądać zdjęcia w wybranym albumie.



- 4 • Nawiguj w **lewo** lub w **prawo**, aby poruszać się pomiędzy zdjęciami.
- Nawiguj w **górę** lub w **dół**, aby przejść do następnych 16 zdjęć.



### ☰ Uwaga:

Jeżeli naciśniesz lewą część panelu na pierwszym zdjęciu, spowoduje to powrót do poprzedniego menu.

Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów. Albo nawiguj w lewo, aby przemieszczać się wstecz poprzez menu.

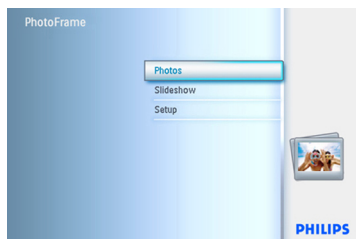
## 4.2.4 Szybki dostęp do miniatur

Miniatury mogą być dostępne bezpośrednio z pokazu slajdów poprzez naciśnięcie przycisku **OK**. Po naciśnięciu przycisku **OK** wyświetlona zostanie miniatura z małym podglądem oraz zdjęcie wyświetlane jako ostatnie w pokazie slajdów.

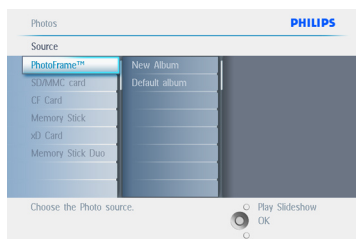
## 4.2.5 Wybór zdjęcia – pojedynczego i wielu

Przy pomocy poniższej metody można wybrać pojedyncze zdjęcie, kilka lub wszystkie 16 zdjęć.

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego (Main menu).  
• Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu **Zdjęcie (Photo)**.



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać źródło zdjęć do przeglądania.  
• Nawiguj w **prawo**, aby przejść dożądanego albumu.



- 3 Nawiguj w **prawo**, aby oglądać zdjęcia w wybranym albumie.

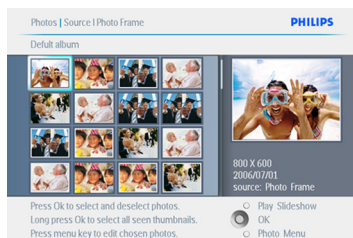


- 4 • Nawiguj w **lewo**, w **prawo**, w **górze** lub w **dół**, aby poruszać się pomiędzy zdjęciami.  
• Naciśnij **OK**, aby wybrać pojedyncze zdjęcie. (**Wybierz** więcej niż jedno zdjęcie przemieszczając się do kolejnego zdjęcia i naciskając ponownie **OK**. Aby usunąć zaznaczenie zdjęcia, naciśnij ponownie **OK** na zaznaczonym zdjęciu).  
• Naciśnij **OK** przez **3** sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.  
• Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do menu zdjęć (Photo).



Uwaga:

Jeżeli naciśniesz **lewą** część panelu na pierwszym zdjęciu, spowoduje to powrót do poprzedniego menu.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów. Albo nawiguj w lewo, aby przemieszczać się wstecz poprzez menu.

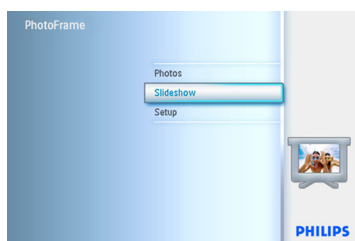


## 4.3 Przeglądanie pokazu slajdów lub albumu

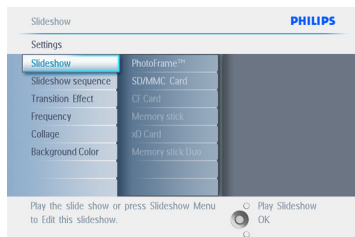
### 4.3.1 Przeglądanie wszystkich albumów lub wybranego pokazu slajdów

W celu odtworzenia wszystkich albumów, jakie znajdują się w urządzeniu PhotoFrame należy wykonać poniższe instrukcje.

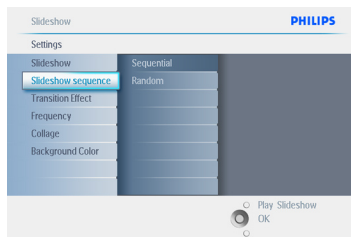
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



- 2 • Menu pokazu slajdów (slideshow) przedstawia ustawienia dostępne dla pokazu slajdów.
  - Nawiguj w **prawo** do listy albumu.
  - Nawiguj w **górę** lub w **dół**, aby wybrać wszystkie albumy lub pojedyncze albumy.



- 3 Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby rozpocząć odtwarzanie pokazu slajdów.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

## 4.4 Kopiowanie zdjęć

Zdjęcia przechowywane na karcie pamięci lub w komputerze PC można skopiować do wewnętrznej pamięci urządzenia PhotoFrame lub na kartę pamięci umieszczoną w urządzeniu PhotoFrame. PhotoFrame przechowuje wewnątrz kopię oryginalnych zdjęć o zmienionym rozmiarze. Ta kopia o zmienionym rozmiarze pozostanie wewnątrz urządzenia PhotoFrame do momentu jej usunięcia.

⚠ Uwaga:

W przypadku wszystkich zdjęć przetwarzanych i kopiowanych przez PhotoFrame następuje zmiana rozmiaru dla zapewnienia optymalnego wyświetlania w urządzeniu PhotoFrame oraz oszczędzania miejsca dla przechowywania danych.

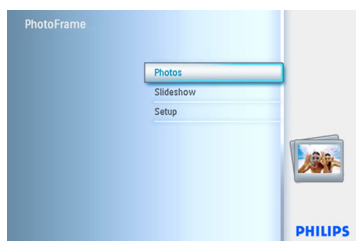
W modelach 10" i 7" wewnętrzna pamięć PhotoFrame może przechowywać 1000 zdjęć o zmienionej rozdzielczości. W modelach 5" pojemność wynosi 100-150 zdjęć. Aby uzyskać informacje na temat kasowania zdjęć przechowywanych w urządzeniu PhotoFrame należy zapoznać się z punktem Usuwanie zdjęć.

Zdjęcia można kopiować pojedynczo lub po kilka naraz.

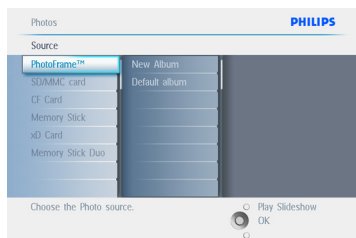
#### 4.4.1 Kopiowanie z karty pamięci

Włożyć kartę pamięci do urządzenia PhotoFrame i wykonać poniższe instrukcje.

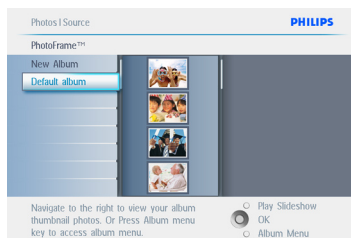
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Wybierz ikonę Zdjęcie (Photo) i nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu **Zdjęcie (Photo)**.



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać źródło zdjęć do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść dożądanego albumu.



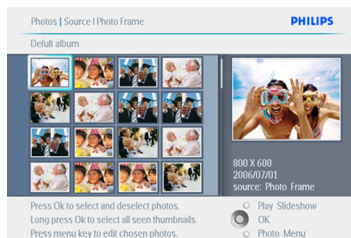
- 3 • Nawiguj w **prawo**, aby przeglądać zdjęcia w wybranym albumie.



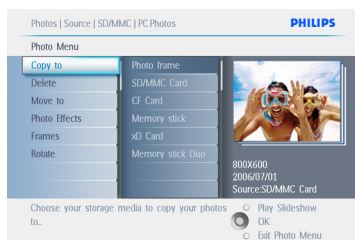
- 4 • Nawiguj w **lewo** lub w **prawo**, aby poruszać się pomiędzy zdjęciami.

☰ Uwaga:  
Jeżeli naciśniesz lewą część panelu na pierwszym zdjęciu, spowoduje to powrót do poprzedniego menu.

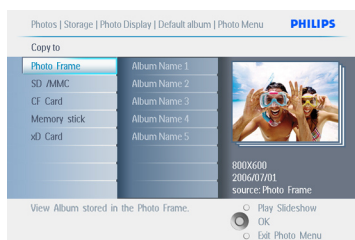
- Nawiguj w **górę** lub w **dół**, aby przejść do następnych 16 zdjęć.
- Naciśnij **OK**, aby wybrać pojedyncze zdjęcia
- Naciskaj **OK** przez 3 sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.
- Po wybraniu wszystkich żądanych zdjęć naciśnij przycisk **menu**.



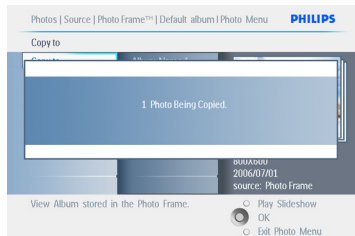
- 5 Nawiguj w **prawo**, aby przejść do **źródła**, na które chcesz skopiować swoje zdjęcie.



- 6
- Nawiguj w **dół**, aby wybrać nośnik, na który będą kopiowane zdjęcia.
  - Nawiguj w **prawo**, aby wybrać album, do którego będą kopiowane zdjęcia.
  - Naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć kopiowanie.



- 7
- Ekran kopiowania zniknie po zakończeniu procesu, a kopia zdjęcia o zmienionym rozmiarze będzie przechowywana w wybranym albumie.
  - Można przejść do kolejnych zdjęć i kontynuować proces do chwili skopiowania wszystkich zdjęć do wybranego albumu.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

**OSTRZEŻENIE:** Nie należy wyjmować karty pamięci przed zniknięciem ekranu kopiowania z chwilą zakończenia procesu.

☰ Uwaga:

Podczas odczytywania zawartości karty multimedialnej, np. karty SD, w urządzeniu PhotoFrame mogą zostać wyświetlone dwa foldery (folder komputera PC i folder aparatu fotograficznego)..

**Folder komputera PC:** stanowi kombinację wszystkich zdjęć skopiowanych z komputera PC na kartę pamięci. (Rozpoznawany jest tylko format JPEG)

**Folder aparatu fotograficznego:** stanowi kombinację wszystkich zdjęć utworzonych z aparatu fotograficznego.

Jeżeli pojawi się komunikat wskazujący, że zabrakło pamięci na kolejne zdjęcia, może okazać się konieczne usunięcie niektórych zdjęć przechowywanych w urządzeniu przed skopiowaniem kolejnych.

☰ Uwaga:

Obsługiwany jest tylko format JPEG.

Podkatalogi nie są obsługiwane.

Liczba zdjęć akceptowanych w tym katalogu może być ograniczona ilością wewnętrznej pamięci urządzenia PhotoFrame. Dlatego też zalecane jest umieszczenie zdjęć na karcie pamięci i skopiowanie ich do urządzenia PhotoFrame z tej karty pamięci.

- Odłącz kabel USB.
- W przypadku systemów Windows 2000 należy pamiętać o bezpiecznym usunięciu urządzeń przed ich odłączeniem.
- Po kilku sekundach wszystkie zdjęcia z katalogu głównego zostaną dodane automatycznie do urządzenia PhotoFrame i katalog główny zostanie opróżniony.

#### 4.4.2 Kopiowanie z komputera PC/Mac

- 1 Przyłączyć kabel USB pomiędzy urządzeniem PhotoFrame i komputerem PC/Mac, tak jak to przedstawiono powyżej.
- 2 Urządzenie PhotoFrame zostanie wyświetlone jako dysk wymienny. Otworzyć dysk i utworzyć katalog Album.
- 3 Otworzyć folder(y) w komputerze PC, ze zdjęciami do skopiowania.

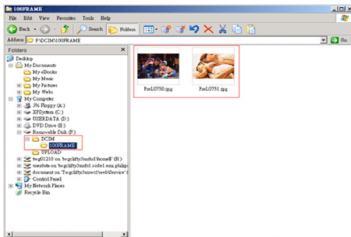
☰ Uwaga:

Akceptowane są tylko pliki JPEG.

- 4 Przeciągnąć zdjęcia z folderu komputera PC/Mac do folderu urządzenia PhotoFrame.

#### 4.4.3 Kopiowanie z urządzenia Photoframe do komputera PC/Mac

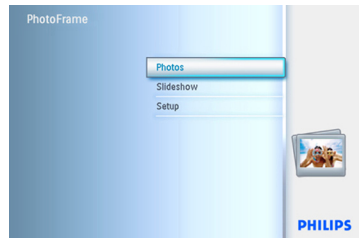
Zdjęcia znajdujące się w urządzeniu PhotoFrame można kopiować do komputera PC/Mac w sposób analogiczny, jak transferuje się zawartość z cyfrowego aparatu fotograficznego do komputera PC/Mac. Wszystkie zdjęcia są przechowywane w podkatalogach katalogu \DCIM\ napędu PhotoFrame.



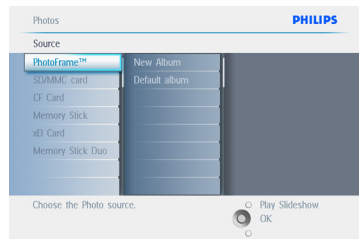
#### 4.5 Usuwanie zdjęć

Jeżeli znajdzie potrzeba zwolnienia pamięci urządzenia PhotoFrame lub karty pamięci, można usunąć zdjęcia.

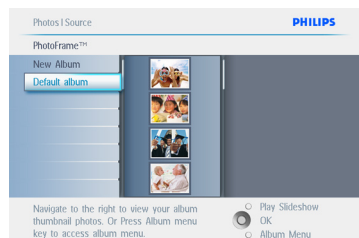
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



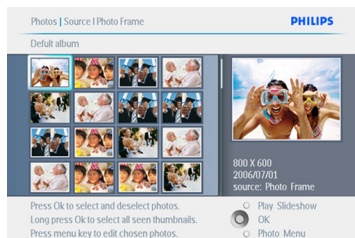
- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać źródło zdjęć do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do żądanego albumu.



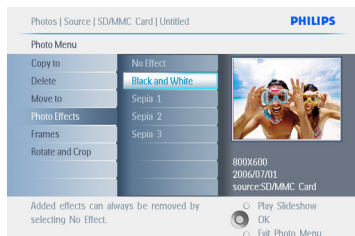
- 3 Nawiguj w **prawo**, aby przeglądać zdjęcia w wybranym albumie.



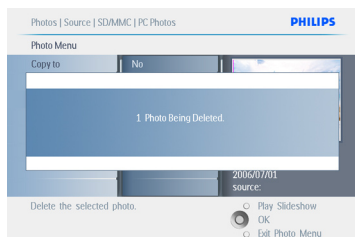
- 4 • Naciskaj przyciski **nawigacji** w celu poruszania się wśród zdjęć.
- Naciskaj przycisk **OK** w celu wybierania poszczególnych zdjęć.
- Przytrzymaj przycisk **OK** przez 3 sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.
- Po wybraniu wszystkich żądanych zdjęć naciśnij przycisk **menu**.



- 5 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać **Tak (Yes)** dla usunięcia.
- Naciśnij **OK** w celu zatwierdzenia usunięcia



- 6 Podczas usuwania zdjęcia, urządzenie PhotoFrame wyświetli status procesu i powróci do albumu po zakończeniu usuwania.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów. Albo nawiguj w lewo, aby przemieszczać się wstecz poprzez menu.

- ☰ Uwaga 1:  
Można kasować zdjęcia pojedynczo lub po kilka naraz.

- ☰ Uwaga 2:  
Aby usunąć zdjęcie z karty pamięci, należy przejść do **Menu ustawienia (Setup Menu) > Karta pamięci (Memory Card) > Tworzenie albumu (Album Creation) > Funkcja usuwania (Delete Function)**. Będzie można wykonać te same funkcje, co w przypadku pamięci wewnętrznej.

- ☰ Uwaga 3:  
Aby było możliwe kasowanie zdjęć na karcie pamięci, ta funkcja musi być na niej włączona. Informacje na temat jej włączenia znajdują się w punkcie „Ustawienia - Karta pamięci”.

---

## 5. Korzystanie z zaawansowanych opcji urządzenia PhotoFrame

---

### 5.1 Menu Nawigacja

W menu można nawigować przy pomocy panelu nawigacyjnego i przycisków menu.

Aby zapoznać się z możliwościami nawigacji, należy będąc w menu wykonywać instrukcje ekranowe pojawiające się w dolnej prawej części ekranu.

- Nawiguj panelem w **lewo** i w **prawo**, aby poruszać się pomiędzy menu.
- Nawiguj w **dół** i w **górę**, aby wybrać opcje.
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do menu głównego.
- Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.
- Naciśnij przycisk odtwarzania pokazu slajdów, aby opuścić bieżące menu i odtworzyć pokaz slajdów

---

### 5.2 Menu Zdjęcie

#### 5.2.1 Obróć, Powiększenie i Przytnij

Urządzenie PhotoFrame może zmieniać orientację zdjęć oraz zmieniać obramowanie zdjęć.

☰ Uwaga:

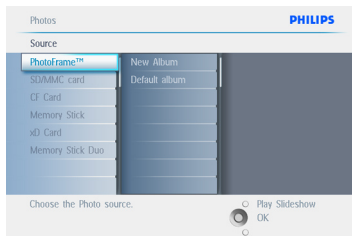
Funkcję przycinania można stosować jedynie w przypadku oryginalnych zdjęć zapisanych na zewnętrznej karcie pamięci.

### Obracanie

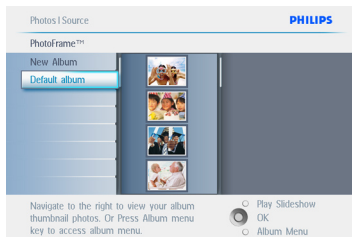
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać źródło zdjęć do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do żądanego albumu.



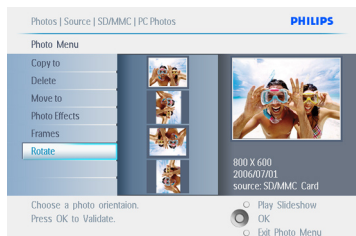
- 3 • Nawiguj w **prawo**, aby oglądać zdjęcia w wybranym albumie.



- 4 • Przy wybieraniu zdjęcia korzystaj z przycisków **nawigacji**.
- Naciśnij przycisk menu, aby przejść do menu Zdjęcie (Photo).
- Nawiguj w **dół** w celu przejścia do funkcji **Obróć i przytnij (Rotate and Crop)**.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do ustawień orientacji.



- 5 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać Obrót (Rotation).
- Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia obrotu.
- Wtedy uzyskasz dostęp do okna funkcji przycinania.



- ☰ Uwaga:  
Jeżeli nie chcesz przycinać swoich zdjęć, naciśnij przycisk **odtworzenia pokazu slajdów (play slideshow)**.

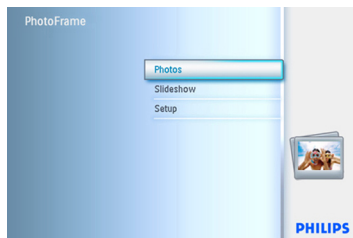
Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów. Albo nawiguj w lewo, aby przemieszczać się wstecz poprzez menu.

## Powiększanie i przycinanie

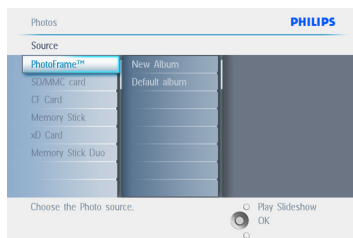
- ☰ Uwaga 1:  
W celu zachowania jakości zdjęcia zaleca się, aby funkcje zmiany powiększenia i przycinania zostały wykonane przed zapisaniem zdjęcia w albumie. Tę funkcję można zastosować tylko względem oryginalnych zdjęć, które nie były przetwarzane przez PhotoFrame.

- ☰ Uwaga 2:  
: W przypadku wszystkich zdjęć przetwarzanych i kopiowanych przez PhotoFrame następuje zmiana rozmiaru dla zapewnienia optymalnego wyświetlania w urządzeniu PhotoFrame oraz oszczędzania miejsca dla przechowywania danych.

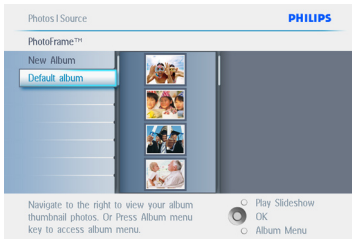
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu Zdjęcie (Photo).



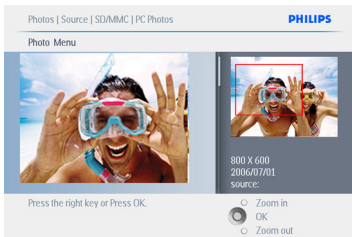
- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać źródło zdjęć do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść dożądanego albumu.



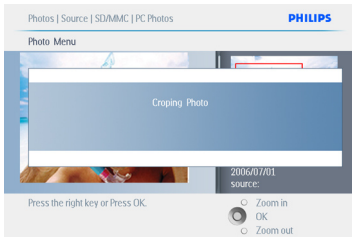
- 3 Nawiguj w **prawo**, aby oglądać zdjęcia w wybranym albumie.



- 4 • Użyj przycisku **zoom +** do zmniejszenia ramki przycinania.  
• Użyj przycisku **Nawigacja (Navigation)** do przesuwania ramki po obrazie.



- 5 Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia przycięcia.

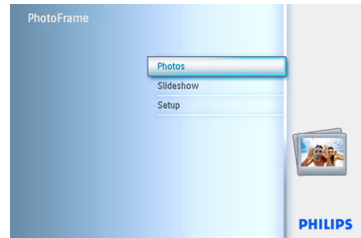


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

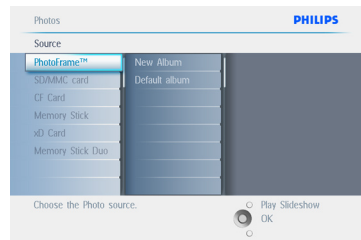
## 5.2.2 Przenoszenie zdjęć

Zdjęcia można przenosić tylko pomiędzy albumami utworzonymi przez PhotoFrame na wewnętrznej lub zewnętrznej karcie pamięci.

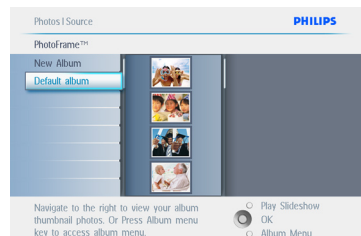
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.  
• Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu Zdjęcie (Photo).



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać źródło zdjęć do przeglądania.  
• Nawiguj w **prawo**, aby przejść dożądanego albumu.

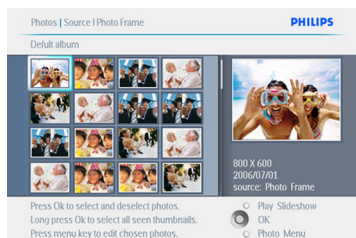


- 3 Nawiguj w **prawo**, aby oglądać zdjęcia w wybranym albumie.

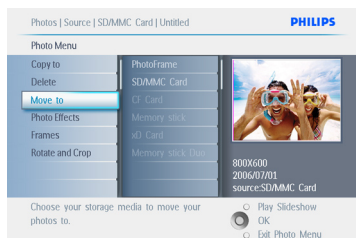




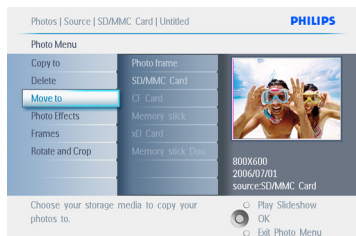
- 4 • Naciskaj przyciski **nawigacji** w celu poruszania się wśród zdjęć.
- Naciskaj przycisk **OK** w celu wybierania poszczególnych zdjęć.
- Przytrzymaj przycisk **OK** przez 3 sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.
- Po wybraniu wszystkich żądanych zdjęć nacisknij przycisk **menu**.



- 5 • Nacisknij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu Zdjęcie (Photo).
- Nawiguj w **dół** do pozycji Przenieś do albumu (Move to Album).



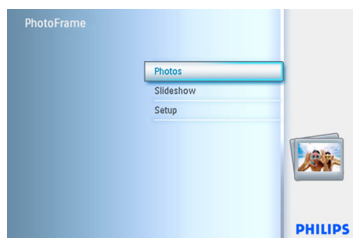
- 6 Nawiguj w **dół**, aby wybrać miejsce przechowywania, a następnie Album i nacisknij **OK**, aby wykonać przeniesienie.



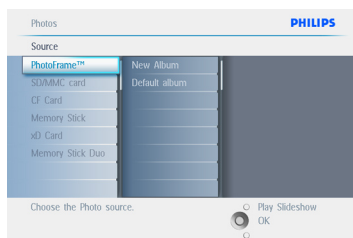
Nacisknij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

### 5.2.3 Efekty fotograficzne

- 1 • Nacisknij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **prawo** lub nacisknij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu Zdjęcie (Photo).



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do żądanego albumu.



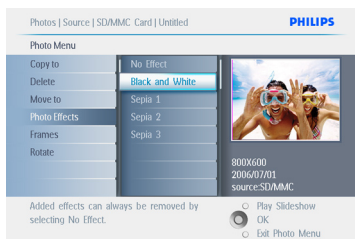
- 3 Nawiguj w **prawo**, aby oglądać zdjęcia w wybranym albumie.



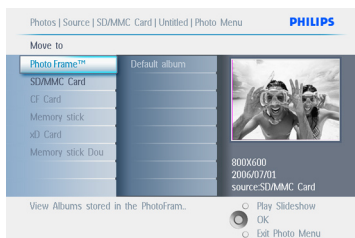
#### 4 Wybierz zdjęcie do wprowadzenia zmiany.



- 5 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu Zdjęcie (Photo).  
• Nawiguj w **dół**, aby przejść do pozycji Efekty fotograficzne (Photo Effects). (Można wybierać spośród opcji **Brak efektu (No Effect)**, **Czerń i biel (Black and White)** lub **Sepia (Sepia)**).



- 6 Naciśnij **OK**, aby zastosować efekt.

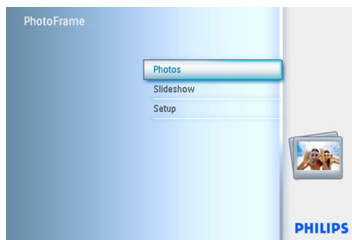


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

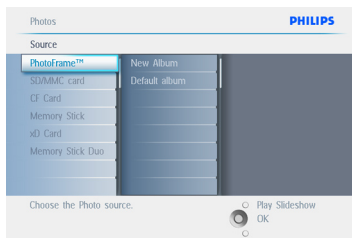
⚠ **Uwaga:**  
Efekty można usunąć wybierając opcję “Brak efektu (No effect)”.

#### 5.2.4 Ramki

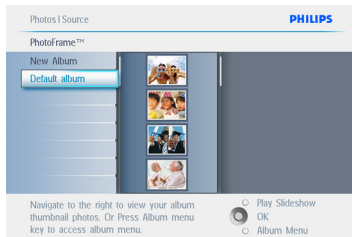
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.  
• Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu Zdjęcie (Photo).



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.  
• Nawiguj w **prawo**, aby przejść dożądanego albumu.



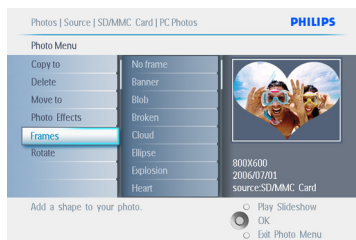
- 3 Nawiguj w **prawo**, aby oglądać zdjęcia w wybranym albumie.



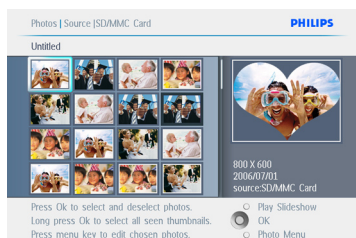
- 4 Naciśnij przycisk **OK** w celu wybrania zdjęcia, do którego ma być dodana ramka.



- 5 Nawiguj w **dół**, aby wybrać żądaną ramkę.



- 6 Naciśnij **OK**, aby zastosować ramkę.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

☹ Uwaga:

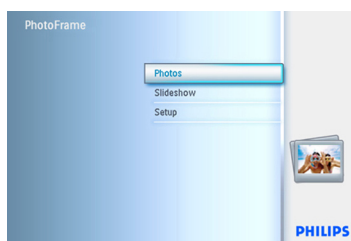
Ramki można usunąć wybierając opcję “Bez ramki (No frame)”.

## 5.3 Tworzenie i zarządzanie albumami zdjęć

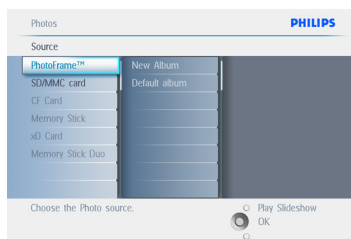
### 5.3.1 Tworzenie albumu

W celu zorganizowania swych zdjęć można stworzyć albumy zdjęć w urządzeniu PhotoFrame lub na karcie pamięci i wskazać, który album ma być używany w pokazach slajdów. Występuje ograniczenie 500 albumów, które można utworzyć.

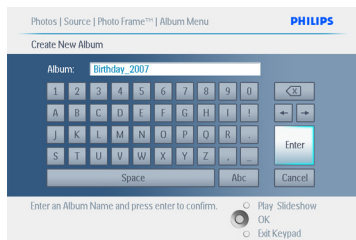
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu Zdjęcie (Photo).



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do żądanego albumu.
- Naciśnij **OK**, aby przejść do klawiatury ekranowej.



- Używaj przycisków **nawigacyjnych** oraz przycisku **OK** do wprowadzenia nazwy tworzonego albumu, która może składać się maksymalnie z 24 znaków.
  - Wyróżnij klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby potwierdzić nazwę i powrócić do menu PhotoFrame.

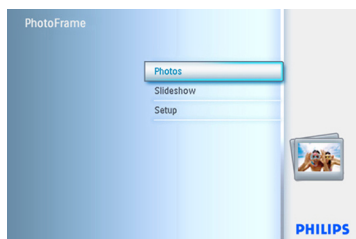


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

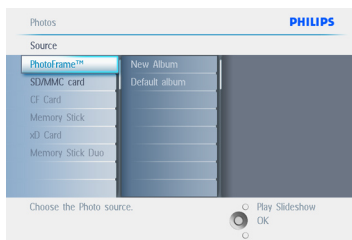
### 5.3.2 Zmiana nazwy albumu

Nazwy albumów można zmieniać w dowolnej chwili wykonując poniższe instrukcje.

- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu Zdjęcie (Photo).



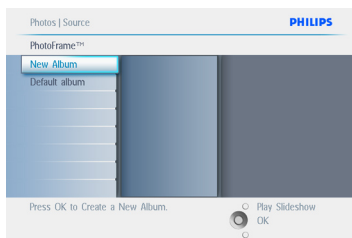
- Nawiguj w **dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.
  - Nawiguj w **prawo**, aby przejść dożądanego albumu.



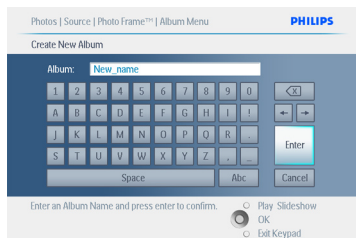
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do menu albumu.



- Nawiguj w **prawo**, aby utworzyć nowy album i przejść do klawiatury ekranowej



- 5 • Używaj przycisków **nawigacyjnych** oraz przycisku **OK** do wprowadzenia nazwy tworzonego albumu, która może składać się maksymalnie z 24 znaków.
- Wyróżnij klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby potwierdzić nazwę i powrócić do menu PhotoFrame.

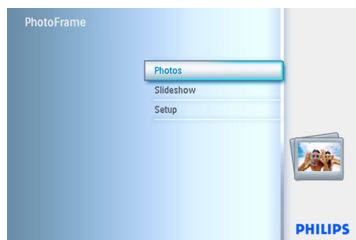


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

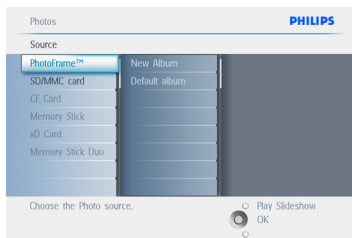
### 5.3.3 Usuwanie albumu

Gdy trzeba usunąć cały album:

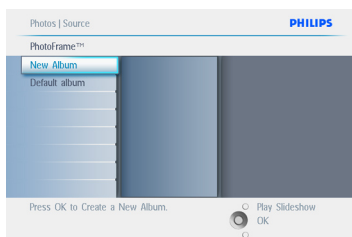
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu Zdjęcie (Photo).



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać lokalizację źródłową do przeglądania.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść dożądanego albumu.



- 3 Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do **menu albumu**.



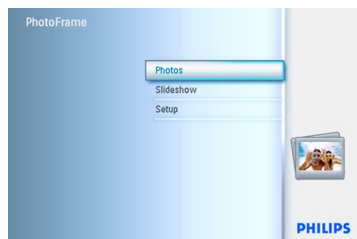
- 4 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać album do usunięcia.
- Nawiguj w **prawo**, aby wybrać Tak/Nie (Yes/No).
- Naciśnij przycisk **OK**, w celu potwierdzenia.

Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

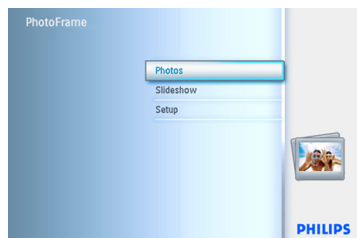
### 5.3.4 Kopiowanie zdjęć pomiędzy albumami

Można przenosić lub kopiować zdjęcia z jednego albumu do drugiego.

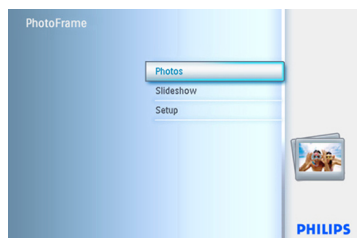
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu.



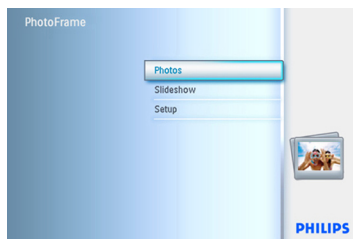
- 2 W trybie miniatur nawiguj, aby przenieść zdjęcie, a następnie naciśnij **OK**, aby dokonać wyboru. W razie potrzeby powtarzać to postępowanie w celu wybrania wielu zdjęć.



- 3 Naciśnij przycisk **Menu zdjęcie**, nawiguj w dół lub w prawo, aby wybrać polecenie **Kopiuj do (Copy to)**.



- 4 Nawiguj w **prawo** i w **dół** w celu wybrania albumu, a następnie naciśnij **OK**. Zostaną utworzone kopie zdjęć, a następnie wklejone kolejno na koniec albumu.



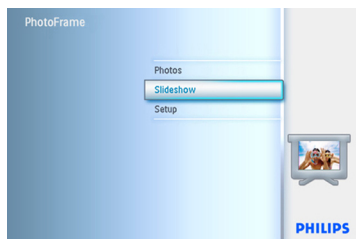
### 5.4 Tworzenie i zarządzanie pokazami slajdów

W celu dostosowania własnych pokazów slajdów można ręcznie wybrać albumy do pokazu, wybrać częstotliwość pokazu slajdów, która określa, jak długo zdjęcie pozostaje na ekranie, wybrać efekt przejścia, czyli sposób, w jaki następane zdjęcie zastępuje na ekranie bieżące zdjęcie oraz wyświetlanie kolejne zdjęć lub przypadkowe.

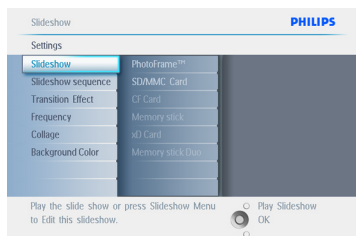
### 5.4.1 Tworzenie pokazu slajdów

W celu odtworzenia wszystkich zdjęć, jakie znajdują się w urządzeniu PhotoFrame należy wykonać czynności poniższych instrukcji.

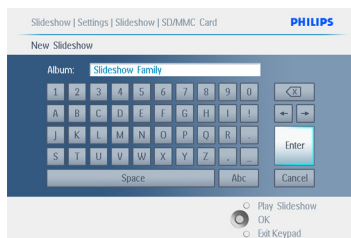
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



- 2 • Menu pokazu slajdów (Slideshow) przedstawia ustawienia dostępne dla pokazu slajdów.
  - Nawiguj w **dół** i w **prawo**, aby wybrać nośnik.
  - Używaj przycisków **nawigacyjnych** oraz przycisku **OK** do wprowadzenia nazwy tworzonego albumu, która może składać się maksymalnie z 24 znaków.
  - Wyróżnij klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby potwierdzić nazwę i powrócić do menu PhotoFrame.



- 3 • Nazwa nowego pokazu slajdów pojawia się na liście i wtedy naciśnij przycisk menu, aby dodać album do pokazu slajdów.
  - Nawiguj w **prawo** w celu wskazania albumu, który ma być dodany do pokazu slajdów.
  - Naciśnij **OK** w celu dodania.
  - Powtarzaj te czynności, aż do zakończenia.

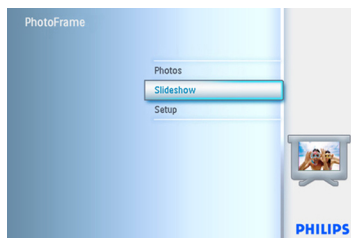


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

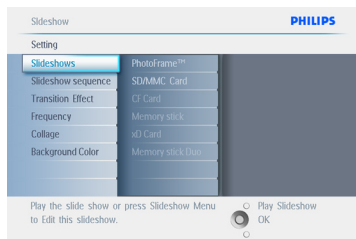
### 5.4.2 Dodawanie albumów do pokazu slajdów

Ta funkcja pozwala dodawać utworzone wcześniej albumy do pokazów slajdów.

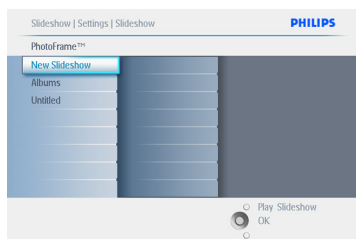
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



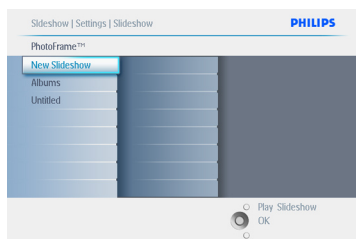
- 2 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do źródła pokazu slajdów.



- 3 Nawiguj w **prawo**, aby przejść do listy pokazu slajdów.



- 4
- Nawiguj w **dół**, aby przejść do pokazu slajdów, do którego ma być dodany album.
  - Naciśnij przycisk **menu**.



- 5 Nawiguj w **prawo**, aby wskazać dodawany album i naciśnij **OK**, aby dodać go.

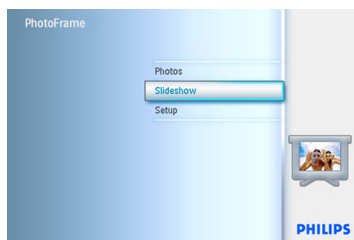


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

### 5.4.3 Usuwanie albumu z pokazu slajdów

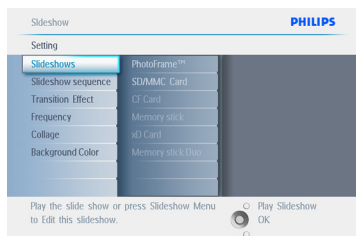
Ta funkcja usuwa wybrany album z pokazu slajdów. Nie powoduje usunięcia albumu. Aby trwale usunąć album, należy zaznaczyć się z punktem Usuwanie albumu.

- 1
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).

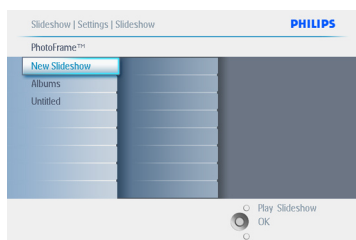




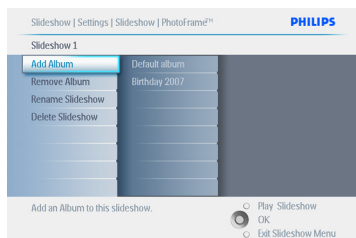
- 2 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do menu pamięci przechowywania (storage).



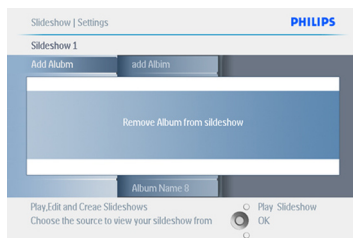
- 3 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do listy pokazu slajdów.



- 4 Nawiguj w **dół**, aby przejść do pokazu slajdów.



- 5
- Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby przejść do funkcji Usuń album (Remove Album).
  - Nawiguj w **dół**, aby wybrać album, który ma być usunięty.
  - Oraz nacisnąć **OK** w celu usunięcia albumu.

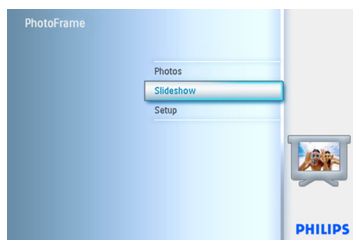


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

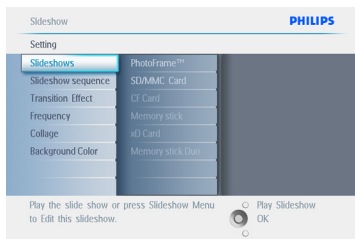
#### 5.4.4 Zmiana nazwy pokazu slajdów

Nazwy pokazów slajdów można zmieniać w dowolnej chwili wykonując poniższe instrukcje.

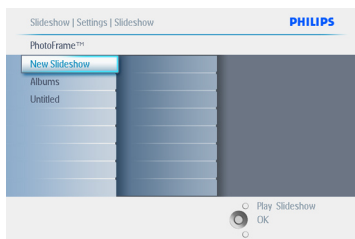
- 1
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



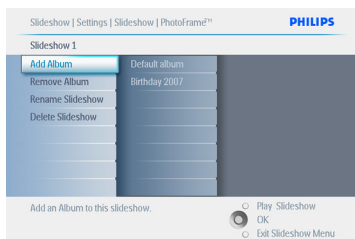
- 2 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do listy źródeł.



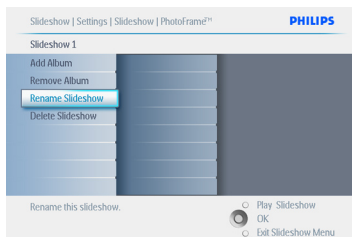
- 3 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do listy pokazu slajdów.



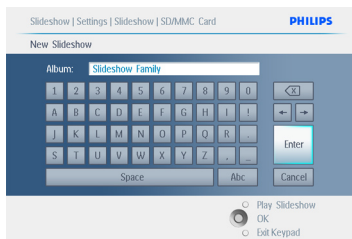
- 4 Nawiguj w **dół**, aby przejść do pokazu slajdów, który chcesz wybrać i naciśnij przycisk **menu**.



- 5 Nawiguj w **dół** w celu uzyskania dostępu do funkcji zmiany nazwy slajdu oraz naciśnij **OK**, aby przejść do klawiatury ekranowej.



- 6
- Używaj przycisków **nawigacyjnych** oraz przycisku **OK** do wprowadzenia nazwy tworzonego albumu, która może składać się maksymalnie z 24 znaków.
  - Wyróżnij klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby potwierdzić nazwę i powrócić do menu PhotoFrame.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

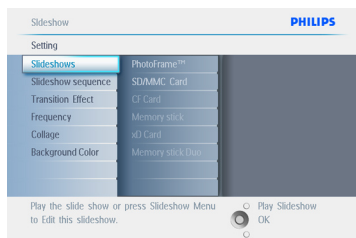
## 5.4.5 Usuwanie pokazu slajdów

Usunięcie pokazu slajdów NIE POWODUJE usunięcia obrazów z urządzenia PhotoFrame, po prostu usuwa nazwę i listę pokazu slajdów.

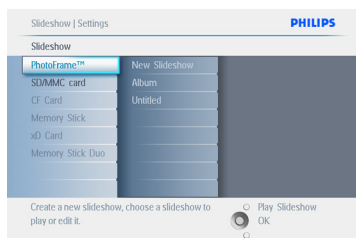
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



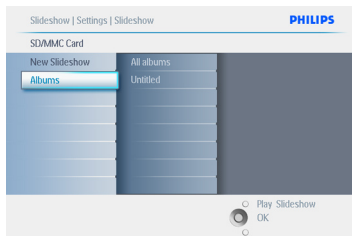
- 2 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do menu pamięci przechowywania (storage).



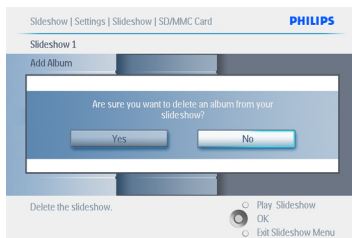
- 3 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do listy pokazu slajdów.



- 4 Nawiguj w **dół**, aby przejść do pokazu slajdów, który chcesz usunąć i naciśnij przycisk **menu**.



- 5 • Nawiguj w **dół**, aby przejść do funkcji Usun pokaz slajdów (Delete slideshow).
  - Nawiguj w **prawo**, aby przejść do elementów **Tak (Yes)** lub **Nie (No)**.
  - Nawiguj w **dół**, aby przejść do elementu **Tak (Yes)** i naciśnij **OK** w celu potwierdzenia

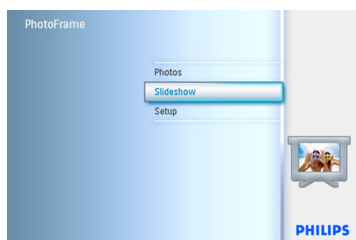


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

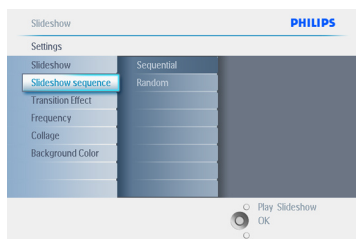
## 5.4.6 Sekwencja pokazu slajdów

Pokazy slajdów można odtwarzać w jeden z dwóch sposobów: losowo lub kolejno.

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.  
• Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).  
• Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



- 2 Nawiguj w **dół**, aby uzyskać dostęp do menu kolejności (Sequence).

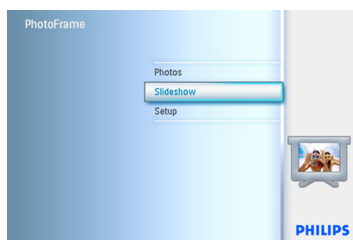


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

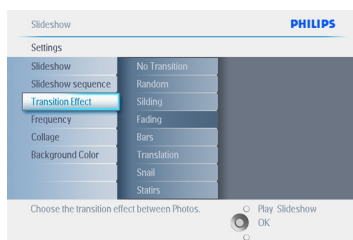
## 5.4.7 Efekty przejścia

Zdjęcia mogą pojawiać się na 3 sposoby, zanikanie, nasuwanie i przewijanie.

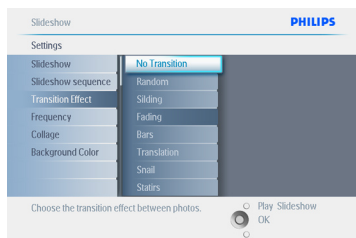
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.  
• Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę Pokaz slajdów (Setup).  
• Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



- 2 • Nawiguj w **dół**, aby przejść do pozycji Efekt przejścia (Transition Effect).  
• Nawiguj w **prawo**, aby wyróżnić efekt.



- Nawiguj w **dół**, aby wybrać spośród opcji **Losowo (Random)**, **Zanikanie (Fade)**, **Nasuwanie (Slide)** i **Przewijanie (Scroll)**.
  - Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

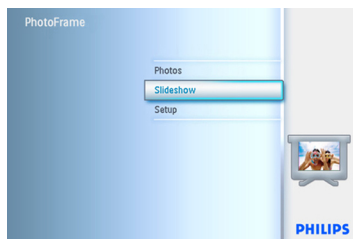
☰ Uwaga 1:  
Ta funkcja dotyczy wszystkich pokazów slajdów zapisanych na wszystkich nośnikach.

☰ Uwaga 2:  
Funkcja Losowo(Random) odtwarza podczas przejść pokazów slajdów różne efekty w sposób przypadkowy.

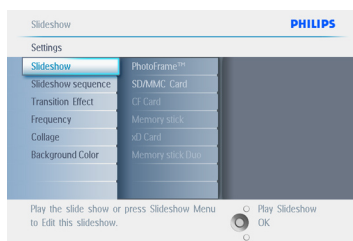
## 5.4.8 Częstotliwość

Korzystając z tej funkcji można wybrać, jak długo każde zdjęcie jest wyświetlane podczas pokazu slajdów.

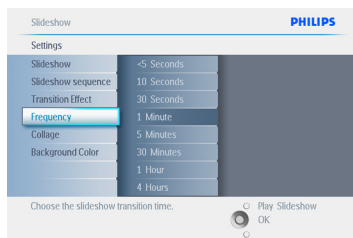
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę Pokaz slajdów (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



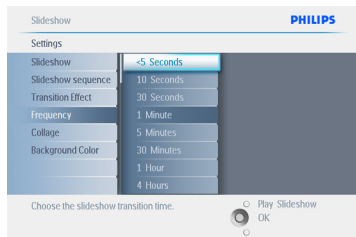
- Nawiguj w **dół**, aby uzyskać dostęp do menu częstotliwości (Frequency).



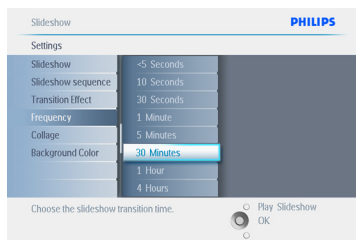
- Nawiguj w **prawo**.



- 4 Nawiguj w **dół**, aby przemieścić się do żadanego czasu przejścia.



- 5 Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

⚠ Uwaga:

Ta funkcja dotyczy wszystkich pokazów slajdów zapisanych na wszystkich nośnikach.

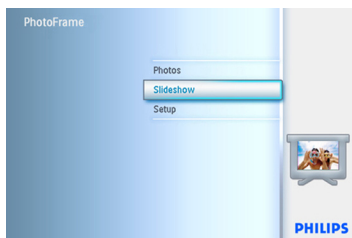
## 5.4.9 Kolaż

Aby pokazać równocześnie wiele zdjęć rozmieszczonych na ekranie, należy wybrać funkcję kolażu.

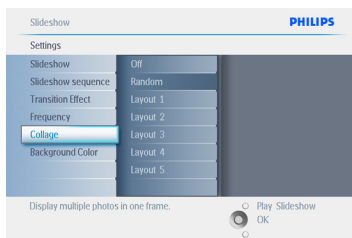
⚠ Uwaga:

Zdjęcia sformatowane w ten sposóbnie są dopasowane do wyświetlacza urządzenia PhotoFrame i zazwyczaj są wyświetlane w czarnym obramowaniu. Funkcja kolaż automatycznie wypełnia te obramowania wieloma powtórzeniami tego samego zdjęcia.

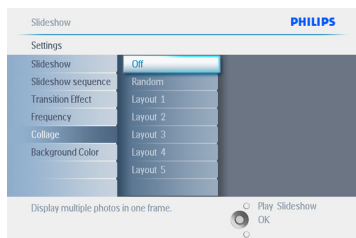
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę Pokaz slajdów (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



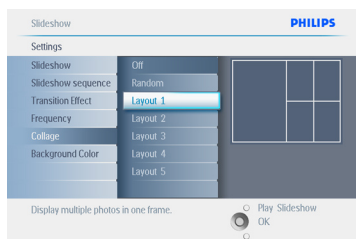
- 2 Nawiguj w **dół**, aby uzyskać dostęp do menu kolażu (Collage).



- 3 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do różnych układów kolażu.



- 4 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać preferowany układ (Layout).  
• Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia wyboru..



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

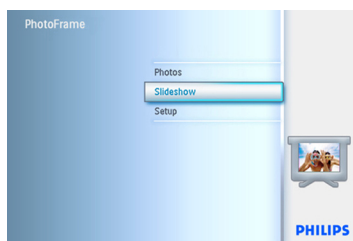
#### ⚠ Uwaga:

W przypadku wybrania układu losowego, urządzenie PhotoFrame będzie stosować różne układy kolażu w sposób losowy.

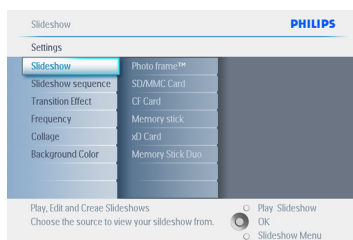
## 5.4.10 Kolor tła

Z tej funkcji korzysta się, aby wybrać kolor obramowania tła dla zdjęć, które są mniejsze niż wyświetlacz urządzenia the PhotoFrames (zdjęcia te pojawiają się z czarnym obramowaniem).

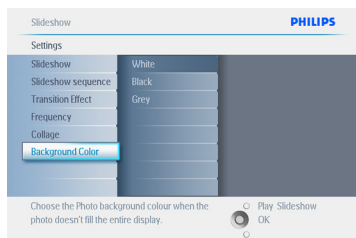
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.  
• Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę Pokaz slajdów (Setup).  
• Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



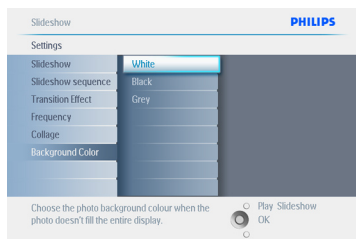
- 2 Nawiguj w **dół**, aby uzyskać dostęp do menu koloru tła (Background color).



- 3 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do listy kolorów.



- 4 Nawiguj w **góre** i w **dół**, aby wybrać kolor (można wybrać **Biały** lub **Czarny**) i naciśnij **OK** w celu potwierdzenia wyboru.

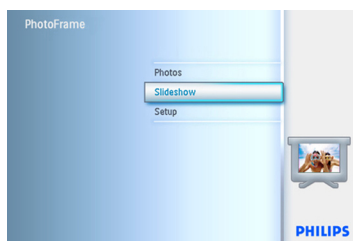


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

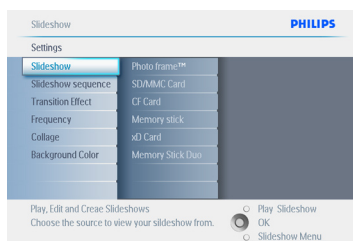
## 5.4.11 Wyświetlanie zegara

Można wybrać wyświetlanie zegara na ekranie w górnej części obrazów w trybie Pokaz slajdów oraz w trybie przeglądania.

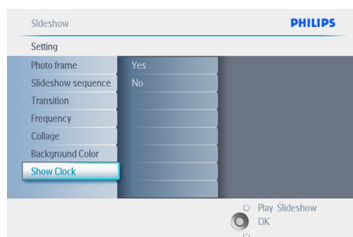
- 1
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę Pokaz slajdów (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu pokazu slajdów (Slideshow).



- 2 Nawiguj w **dół**, aby uzyskać dostęp do menu wyświetlania zegara (Show Clock).

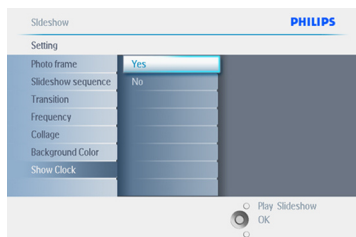


- 3 Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do elementów Tak/Nie (Yes/No).





- 4 Nawiguj w **górze** i w **dół**, aby wybrać kolor (można wybrać **Biały** lub **Czarny**) i naciśnij **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

## 5.5 Przypomnienie o zdarzeniu

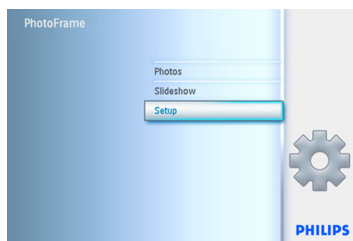
Z tej funkcji korzysta się, aby ustawiać przypomnienia dotyczące szczególnych dni. Można wybrać zdjęcie, które będzie wyświetlane o wybranej godzinie w wybranym dniu.

### 5.5.1 Tworzenie Przypomnienia o zdarzeniu

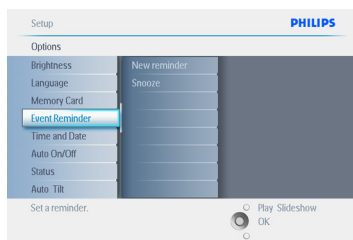
#### Czynność 1

Tworzenie nowego przypomnienia z alarmem o zdarzeniu

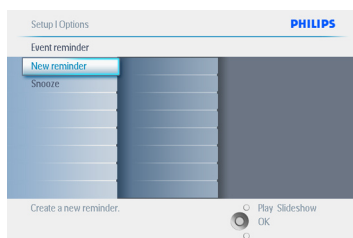
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



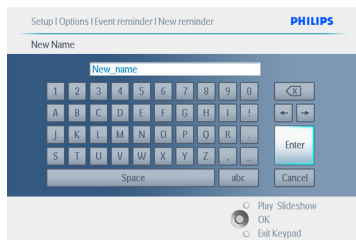
- 2 Nawiguj w **dół** do pozycji Przypomnienie o zdarzeniu (Alarm Reminder).



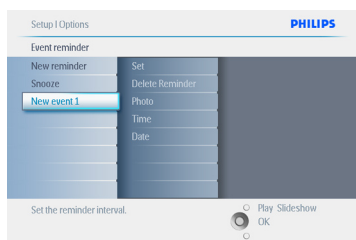
- 3 • Nawiguj w **prawo** do pozycji Nowe przypomnienie (New Alarm Reminder).
  - Naciśnij przycisk **OK**.



- 4 • Używaj przycisków **nawigacyjnych** oraz przycisku **OK** do wprowadzenia nazwy tworzonego albumu, która może składać się maksymalnie z 24 znaków.
- Wyróżnij klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby potwierdzić nazwę i powrócić do menu PhotoFrame.



- 5 Nowy alarm jest wyświetlany z lewej strony.

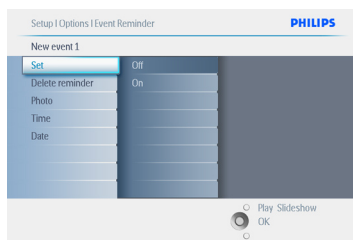


## Czynność 2

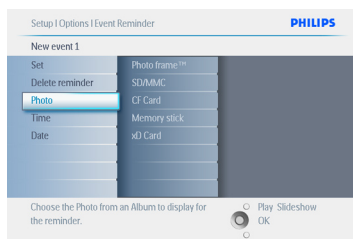
Zdjęcie do Przypomnienia o zdarzeniu

Należy wybrać zdjęcie, które będzie wyświetlane, gdy rozpocznie się przypomnienie.

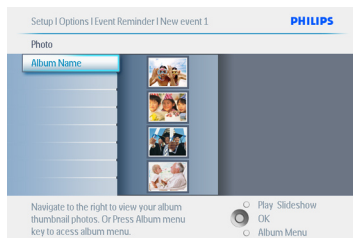
- 1 • Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby przejść do pozycji Zdjęcie (Photo).
- Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



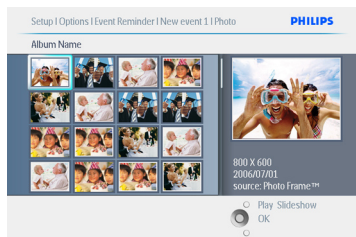
- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać zdjęcie.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do listy albumów.



- 3 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać album.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do miniatur.



- Nawiguj, aby wybrać zdjęcie.
  - Naciśnij **OK**, w celu potwierdzenia wyboru.

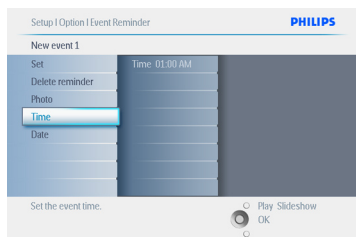


### Czynność 3

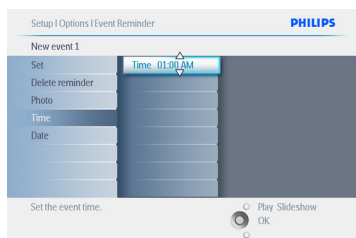
#### Godzina przypomnienia o zdarzeniu

Define the time of the day when the reminder will start.

- Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby przejść do pozycji Godzina (Time).
  - Naciśnij przycisk **OK**, w celu potwierdzenia wyboru.



- Nawiguj w **góre** i w **dół** przemieszczając się wśród godzin, minut i ustawień przedpołudniowej i popołudniowej pory dnia (AM/PM).

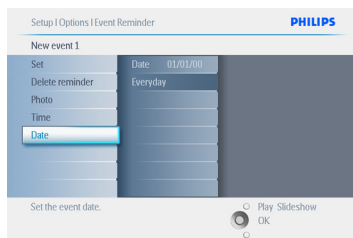


### Czynność 4

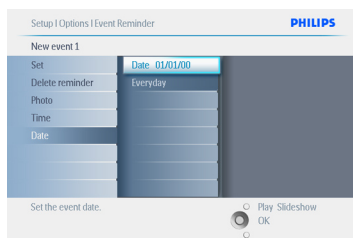
#### Data przypomnienia o zdarzeniu

Należy wybrać datę, kiedy rozpocznie się przypomnienie o zdarzeniu.

- Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby przejść do pozycji Data (Date).
  - Naciśnij przycisk **OK**, w celu potwierdzenia wyboru.



- Możesz wybrać uruchamianie tego alarmu codziennie lub zaplanować określoną datę.
  - Nawiguj w **lewo** i w **prawo**, aby wybierać dni, miesiące i lata.
  - Nawiguj w **góre** i w **dół**, aby przemieszczać się wśród dni, miesięcy i lat.

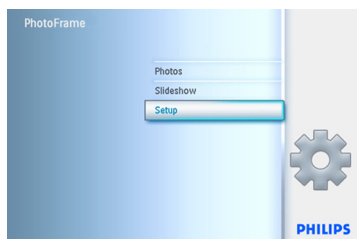


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

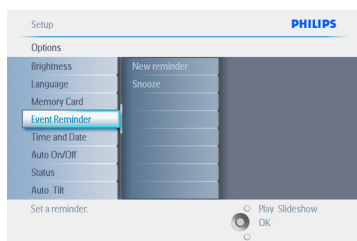
## 5.5.2 Usuwanie Przypomnienia o zdarzeniu

Usuwanie przypomnienia o zdarzeniu

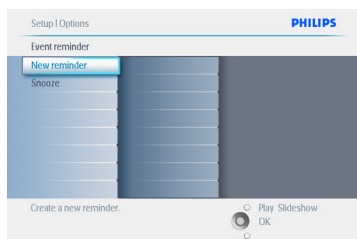
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



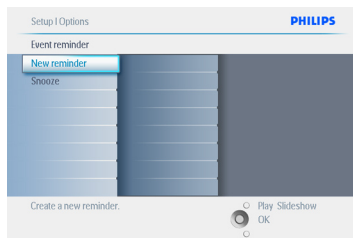
- 2 • Nawiguj w **dół** do przypomnienia o zdarzeniu (Event Reminder).
  - Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby przejść do nazwy zdarzenia.



- 3 Nawiguj w **prawo**, aby przejść do pozycji Usun alarm (Delete Alarm).



- 4 • Nawiguj w **górze** i w **dół**, aby wybrać opcję **Tak (Yes)** lub **Nie (No)**.
  - Naciśnij przycisk **OK**, w celu potwierdzenia wyboru.

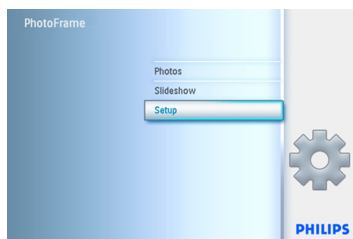


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

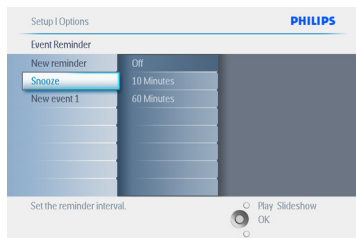
## 5.5.3 Tymczasowe wyłączenie przypomnienia o zdarzeniu

A snooze function is available so that the reminder can be temporarily turned off.

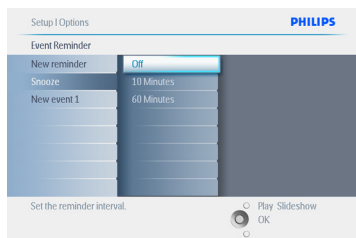
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



- 2 • Nawiguj w **dół** do opcji Alarm (Alarm).
- Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby przejść do funkcji tymczasowego wyłączenia (Snooze).



- 3 • Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby dokonać wyboru spośród opcji **włączone/wyłączone (ON/ Off)**, **5 minut (5 minutes)** lub **10 minut (10 minutes)**.
- Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



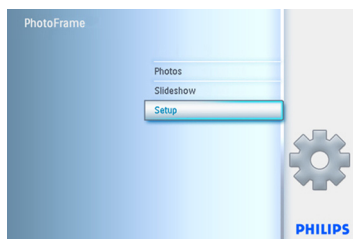
Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

W oparciu o diodę wskaźnikową LED umieszczoną z tyłu można określić, czy system jest włączony oraz, czy trwa ładowanie akumulatora:

**Dioda LED zasilania**  
 świeci niebieskim światłem: system włączony/akumulator naładowany  
 nie świeci: system wyłączony  
 migocze niebieskim światłem: trwa ładowanie akumulatora

**Uwaga:**  
 Tylko modele ramki PhotoFrame o przekątnej ekranu 7" i 10" posiadają wbudowany akumulator, nie posiada go model o przekątnej 5".

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



## 5.6 Sprawdzenie statusu urządzenia Photoframe

Możesz sprawdzać status swojej cyfrowej ramki fotograficznej PhotoFrame— niezależnie od tego, czy system jest włączony, czy akumulator ładuje się, ile zdjęć można jeszcze zapisać, ile pozostało energii w akumulatorze lub jaka jest wersja oprogramowania PhotoFrame.

- 2 • Nawiguj w **dół**, aby przejść do statusu (Status).
- Status urządzenia PhotoFrame jest przedstawiany w oknie z prawej strony.
  - Jeżeli w urządzeniu PhotoFrame znajduje się karta pamięci, jest pokazywany status tej karty (typ karty oraz ilość pozostałej wolnej przestrzeni).



Wolna przestrzeń (zdjęcia): XX (Przedstawia szacowaną liczbę zdjęć, jakie można jeszcze zapisać w urządzeniu PhotoFrame).

Zasilanie: Prąd stały (DC) (kiedy zasilanie zapewnia sieć elektryczna)

Wskaźnik obciążenia akumulatora (wskazuje ilość pozostałej energii akumulatora, gdy zasilanie zapewnia wewnętrzny akumulator.)

Przyłączone nośniki: (są wymienione wszystkie nośniki przyłączone do urządzenia PhotoFrame).

Oprogramowanie układowe: (wersja oprogramowania PhotoFrame).

Wolna przestrzeń w przyłączonych nośnikach: (wielkość pozostałego miejsca w pamięci w MB).

Naciśnij ponownie przycisk **menu**, aby opuścić to menu.

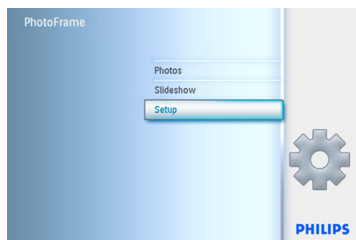
## 6. Ustawienia

Z informacji tego rozdziału korzysta się przy ustawianiu poziomów jasności urządzenia PhotoFrame, konfigurowaniu ustawień godziny i daty, wyłączaniu dźwięku krótkiego sygnału, sprawdzaniu statusu urządzenia PhotoFrame i języka informacji wyświetlanych na ekranie oraz konfigurowaniu funkcji usuwania na karcie pamięci. Ponadto, możesz ustawić godzinę codziennego automatycznego włączania i wyłączania urządzenia PhotoFrame, konfigurować przypomnienie o zdarzeniu i określić, czy chcesz wyświetlać zegar na ekranie.

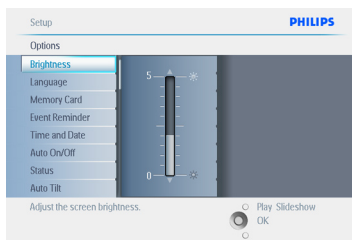
### 6.1 Jasność

Zmieniaj ustawienia jasności urządzenia PhotoFrame, aby uzyskać najlepszą widoczność w zależności od warunków oświetlenia.

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



- 2 • Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do regulacji jasności (Brightness).
- Nawiguj w **górę** i w **dół**, aby wybrać poziom jasności.

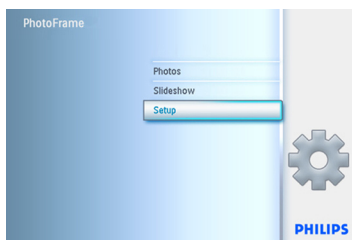


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów. Albo nawiguj w **lewo**, aby powrócić do poprzedniego menu.

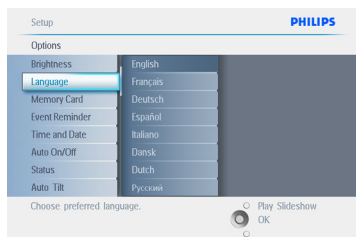
### 6.2 Język

Skorzystaj z informacji w tym punkcie, aby wybrać język menu urządzenia PhotoFrame.

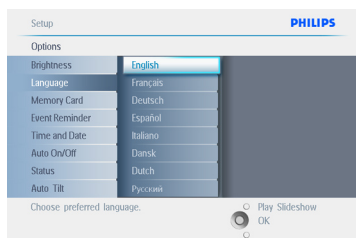
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



- 2 Nawiguj w **dół**, aby przejść do ustawień języka (Language).



- 3
- Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do menu **język (Language)**.
  - Nawiguj w **dół**, aby wybrać preferowany język (wybierz pomiędzy angielskim (English), francuskim (French), hiszpańskim (Spanish), włoskim (Italian), holenderskim (Dutch), duńskim (Danish), chińskim (Chinese) i japońskim (Japanese)).
  - Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru. Nowe ustawienia zostaną zastosowane natychmiast.



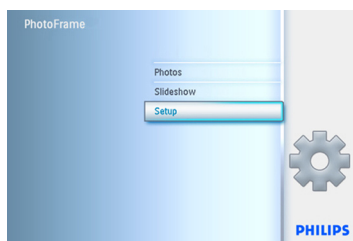
Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

## 6.3 Karta pamięci

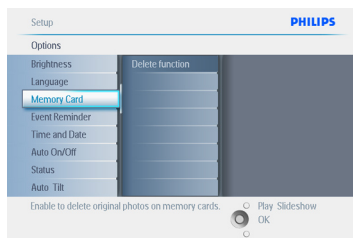
Korzystanie z tej funkcji umożliwia operację usuwania na zainstalowanej karcie pamięci.

### Uprawnienia do usuwania

- 1
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).

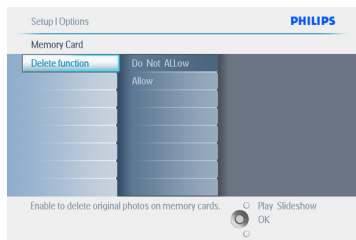


- 2
- Nawiguj w **dół** do pozycji **Karta pamięci (Memory Card)**.
  - Nawiguj w **prawo** do pozycji Funkcja usuwania (Delete function).

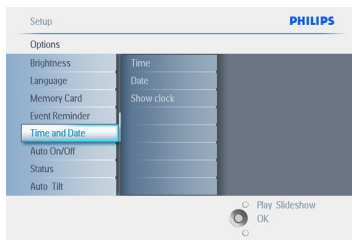




- 3 • Nawiguj w **prawo**, aby wybrać ustawienie **Nie zezwalaj (Do Not Allow)** lub **Zezwalaj (Allow)**.
- Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



- 2 • Nawiguj w **dół** do pozycji **Godzina i data (Time and Date)**.
- Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do ustawień **Godzina i data (Time and Date)**.



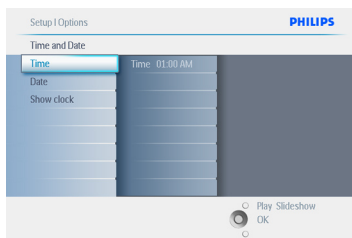
Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

- 3 • Nawiguj w **prawo**, aby przejść do pozycji **Godzina (Time)**.
- Nawiguj w **prawo** i w **dół**, aby przejść do pozycji **Data (Date)**.

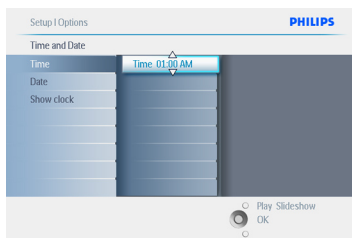
## 6.4 Godzina, data i zegar

Tej funkcji można użyć, aby ustawić godzinę i datę dla ramki PhotoFrame.

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



- 4 **Godzina (Time):**
  - Nawiguj w **góre** lub w **dół**, aby ustawić czas.
  - Nawiguj w **lewo** lub w **prawo** przemieszczając się wśród godzin, minut i pory dnia (AM/PM).
  - Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



### Data (Date):

- Nawiguj w **górze** lub w **dół**, aby ustawić czas.
- Nawiguj w **lewo** lub w **prawo**, aby przemieszczać się wśród dni, miesięcy i lat.
- Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.

### Pokaż zegar (Show clock):

- Gdy chcesz używać urządzenia PhotoFrame jako zegara.
- Nawiguj w **górze** lub w **dół** aby wybrać opcję Pokaż zegar (Show Clock).
- Nawiguj w prawo, a następnie w **górze** lub w **dół**, aby wybrać opcję Bez zegara (No Clock), Tryb pełnoekranowy (Full Screen), Podczas pokazu slajdów (In Slideshow) lub Oba (Both).
- Naciśnij przycisk **OK** w celu potwierdzenia wyboru.

Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

### Uwaga:

Te czynności należy wykonać wcześniej, zanim będzie można ustawić funkcje przypomnienia o zdarzeniu oraz automatycznego włączania/wyłączania (Auto on/off).

## 6.5 Funkcja urządzenia zegarowego (automatyczne włączanie/wyłączanie)

Korzystaj z tej funkcji, aby określać, kiedy urządzenie PhotoFrame ma włączać się w dni robocze i podczas weekendów.

Zależnie od Twojego stylu życia i planu zajęć możesz zechcieć, aby cyfrowa ramka na zdjęcia PhotoFrame automatycznie włączała i wyłączała się o różnych porach w dni robocze i kiedy jesteś w pracy w tygodniu roboczym oraz o różnych porach podczas weekendu.

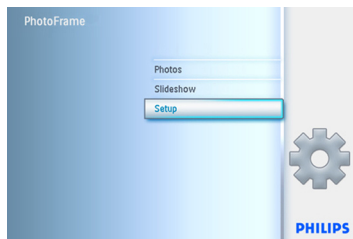
Na przykład: mają być ustawione 3 okresy czasowe w ciągu dnia roboczego, kiedy PhotoFrame jest włączona, gdy jesteś w domu (powrót z pracy), w porze śniadania, w porze lunchu oraz na koniec, wieczorem.

### Uwaga:

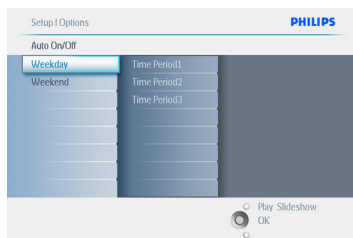
Przed skonfigurowaniem tej funkcji należy wcześniej prawidłowo ustawić czas lokalny (zobacz część dotyczącą godziny i daty w menu ustawień).

### Dzień roboczy – poniedziałek 00:00 do piątku 23:59

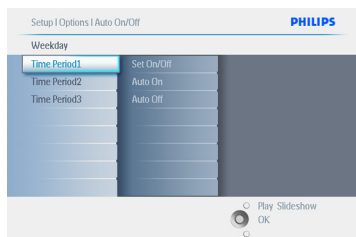
- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup)



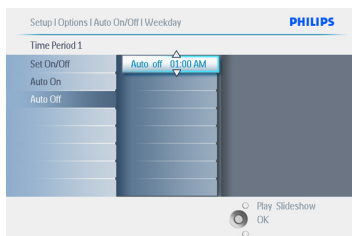
- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać funkcję Automatyczne włączanie/wyłączanie (Auto On/Off).
- Nawiguj w **prawo**, aby wybrać dzień roboczy.



- 3** Nawiguj w **prawo**, aby wybrać pozycję Okres (Time period).



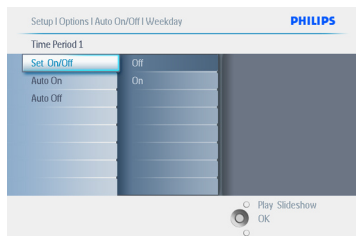
- 6**
- Nawiguj w **dół**, aby przejść do pozycji Automatyczne włączenie (Auto On).
  - Nawiguj w **górę** lub w **dół**, aby zmienić czas. Nawiguj w prawo lub w **prawo** przemieszczając się wśród godzin i minut.
  - Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia.
  - Powtórz czynności w celu zmiany ustawienia opcji Automatyczne wyłączenie (Auto Off).



### Uwaga:

Występują **3** okresy dla pory porannej, pory lunchu oraz wieczoru. Można też ustawić jeden okres dla całego dnia.

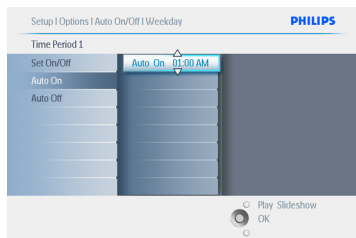
- 4**
- Każdy okres posiada 3 opcje (**Ustawienie włączenia (Set on)**, **Automatyczne włączenie (Auto On)** oraz **Automatyczne wyłączenie (Auto Off)**).
  - Nawiguj w **prawo**, aby uzyskać dostęp do menu.



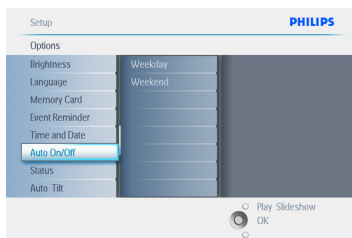
Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

### Weekend – sobota 00:00 do niedzieli 23:59

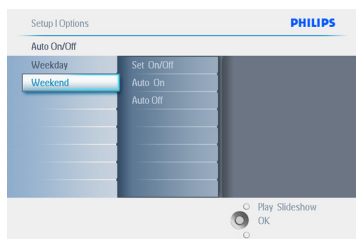
- 5** Nawiguj w **prawo**, aby wybrać opcję **Włączone (On)** lub **Wyłączone (Off)**.



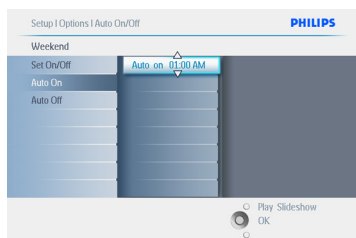
- 1**
- Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
  - Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
  - Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup).



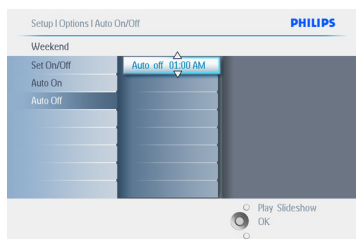
- 2 • Nawiguj w **dół**, aby wybrać funkcje Automatyczne włączanie/wyłączanie (Auto On/Off).
- Nawiguj w **prawo** do pozycji weekendu.



- 3 Nawiguj w **prawo**, aby wybrać czas dla funkcji Automatyczne włączanie/wyłączanie (Auto ON/ OFF).



- 4 • Nawiguj w **górę** lub w **dół**, aby zmienić czas.
- Nawiguj w **prawo** lub w **prawo** przemieszczając się wśród godzin i minut.
- Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia.



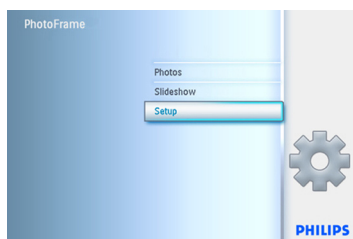
☰ Uwaga 1:  
Cyfrowa ramka PhotoFrame wyłącza swój wyświetlacz dokładnie o czasie automatycznego wyłączenia. Jeżeli ta godzina już minęła, ramka przejdzie do stanu automatycznego wyłączenia następnym razem o ustawionym czasie..

☰ Uwaga 2  
Jeżeli chcesz włączyć urządzenie PhotoFrame w okresie wyłączenia, wystarczy naciśnięć dowolny klawisz. Urządzenie PhotoFrame zostanie obudzone na czas do następnego okresu wyłączenia.

## 6.6 Funkcja obracania (Automatyczne obracanie)

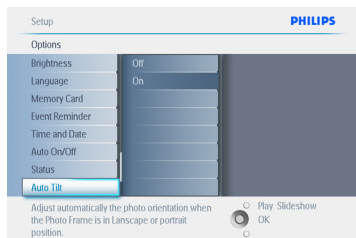
Dzięki tej funkcji Twoje zdjęcia będą automatycznie prawidłowo ustawione niezależnie od tego, czy urządzenie PhotoFrame jest ustawione poziomo, czy pionowo.

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup)



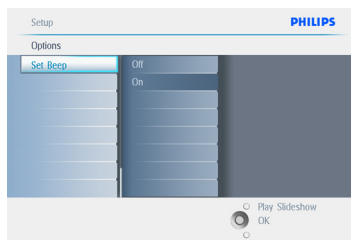
Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

- 2 • Nawiguj w **dół**, aby przejść do pozycji **Automatyczne obracanie (Auto tilt)**.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do elementów **Włączone (On)** lub **Wyłączone (Off)**.
- Naciśnij **OK** w celu potwierdzenia wyboru.



Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

- 2 • Nawiguj w **dół**, aby przejść do ustawień sygnału **dźwiękowego (Beep)**.
- Nawiguj w **prawo**, aby przejść do elementów **Włączone (On)** lub **Wyłączone (Off)**.
- Nawiguj w **dół** lub naciśnij **OK**, aby potwierdzić wybór.

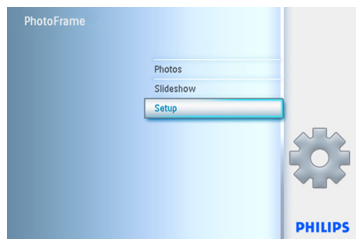


Naciśnij **Odtwórz pokaz slajdów (Play Slideshow)**, aby opuścić to menu i odtworzyć pokaz slajdów.

## 6.7 Włączenie/Wyłączenie sygnału dźwiękowego

**Włączenie (ON)** lub **Wyłączenie (OFF)** sygnału dźwiękowego.

- 1 • Naciśnij przycisk **menu**, aby uzyskać dostęp do Menu głównego.
- Nawiguj w **dół**, aby wyróżnić ikonę ustawień (Setup).
- Nawiguj w **prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby uzyskać dostęp do menu ustawień (Setup)



---

## 7. Dane techniczne

### Obraz/Wyświetlacz

#### 10ff2

- Efektywny rozmiar wyświetlanego obrazu: 199,8 x 132,48 mm
- Rozdzielczość: 800 x 480 pikseli (rozmiar wyświetlanego obrazu 720 x 480)
- Kąt widzenia: przy C/R > 10, 120° (w poziomie) / 110° (w pionie)
- Trwałość, jasność do 50%: 20000 godzina
- Jasność: 300 cd/m<sup>2</sup>
- Współczynnik proporcji obrazu: 3:2
- Rozdzielczość panelu: 800x480
- Gęstość pikseli: 91,5 ppi

#### 7ff2

- Efektywny rozmiar wyświetlanego obrazu: 137,16 x 91,44 mm
- Rozdzielczość: 800 x 480 pikseli (rozmiar wyświetlanego obrazu 720 x 480)
- Kąt widzenia: przy C/R > 10, 120° (w poziomie) / 110° (w pionie)
- Trwałość, jasność do 50%: 20000 godzina
- Jasność: 300 cd/m<sup>2</sup>
- Współczynnik proporcji obrazu: 3:2
- Rozdzielczość panelu: 800x480
- Gęstość pikseli: 133 ppi

#### 5ff2

- Efektywny rozmiar wyświetlanego obrazu: 112,9 x 84,67 mm
- Rozdzielczość: 640 x 480 pikseli (rozmiar wyświetlanego obrazu 640 x 480)
- Trwałość, jasność do 50%: 20000 godzina
- Jasność: 200 cd/m<sup>2</sup>
- Współczynnik proporcji obrazu: 4:3
- Rozdzielczość panelu: 640 x 480
- Gęstość pikseli: 140 ppi

**Połączenia** - USB: To PC

### Storage Media

- Typy kart pamięci: Compact Flash type I, Memory Stick, Memory Stick Pro, Multimedia Card, Secure Digital, xD card.
- Pojemność wbudowanej pamięci: Dla modeli o przekątnej ekranu 10" i 7", 800 do 1000 zdjęć. Dla modelu o przekątnej ekranu 5", 110 do 150 zdjęć.

**Wyposażenie dodatkowe** - Dołączone wyposażenie dodatkowe: Zasilacz prądu przemiennego, Podręcznik użytkownika oraz dysk CD z oprogramowaniem na komputer PC, Skrócony przewodnik i kabel USB

### Wymiary

#### 10ff2

- Wymiary zestawu ze stojakiem (szer. x wys. x głęb.): 270 x 192 x 129 mm
- Masa: 1,8 kg
- Przedział temperatury (praca): 0°C do 45°C
- Przedział temperatury (przechowywanie): -20°C do 60°C

#### 7ff2

- Wymiary zestawu ze stojakiem (szer. x wys. x głęb.): 211 x 164 x 96 mm
- Masa: 1,0 kg
- Przedział temperatury (praca): 0°C do 45°C
- Przedział temperatury (przechowywanie): -20°C do 60°C

#### 5ff2

- Wymiary zestawu ze stojakiem (szer. x wys. x głęb.): 195 x 143 x 85 mm
- Masa: 0,8 kg
- Przedział temperatury (praca): 0°C do 45°C
- Przedział temperatury (przechowywanie): -20°C do 60°C

**Zasilanie:****10ff2**

- Pobór mocy: (System włączony i trwa ładowanie akumulatora) 7,5 W
- Czas pracy na zasilaniu akumulatorowym: 1 godzina
- Wskaźnik LED akumulatora: Ładowanie - migocze
- Wskaźnik LED zasilania: Praca - niebieski
- Obsługiwane tryby zasilania: zasilanie z sieci prądu przemiennego, zasilanie z akumulatora

**7ff2**

- Pobór mocy: (System włączony i trwa ładowanie akumulatora) 4,9 W
- Czas pracy na zasilaniu akumulatorowym: 1 godzina
- Wskaźnik LED akumulatora: Ładowanie - migocze
- Wskaźnik LED zasilania: Praca - niebieski
- Obsługiwane tryby zasilania: zasilanie z sieci prądu przemiennego, zasilanie z akumulatora

**5ff2**

- Pobór mocy: (System włączony) 4.3 W
- Wskaźnik LED zasilania: Praca - niebieski
- Obsługiwane tryby zasilania: zasilanie z sieci prądu przemiennego

**ⓘ Uwaga:**

Tylko modele ramki PhotoFrame o przekątnej ekranu 7" i 10" posiadają wbudowany akumulator, nie posiada go model o przekątnej 5".

**Udogodnienia**

- Obsługiwany format zdjęć: zdjęcie JPEG (o strukturze DCF), do 12 megapikseli
- Obsługiwane tryby orientacji: Pozioma, Pionowa, Automatyczna orientacja zdjęć
- Przyciski i elementy sterowania: 2 przyciski, 5-kierunkowy minijoystick
- Tryb odtwarzania: Przeglądanie pełnoekranowe, Pokaz slajdów, Przeglądanie miniatur
- Zarządzanie albumami: Utwórz, Usuń, Edycja, Zmień nazwę

- Edycja zdjęć: Kopij, Usuń, Obróć, Przytnij, Przenieś
- Efekty fotograficzne: Czerń i biel, Ramki, Sepia
- Zarządzanie pokazami slajdów: Utwórz pokaz slajdów, Usuń pokaz slajdów, Zmien nazwę pokazu slajdów
- Konfigurowanie pokazu slajdów: Kolaż, Losowo, Kolejno, Efekt przejścia
- Kolor tła ekranu: biały, czarny, szary
- Funkcje ustawień: Regulacja jasności, Język, Status, Automatyczne włączenie/wyłączenie w dni robocze/ podczas weekendu,
- Włączenie/wyłączenie sygnału dźwiękowego, Ustawianie godziny i daty, Włączenie/ wyłączenie wyświetlania zegara, Przypomnienie o zdarzeniu z funkcją tymczasowego wyłączenia, Źródło zdjęć
- Status systemu: Poziom naładowania akumulatora, Wersja oprogramowania układu zasilania, Pozostałe miejsce w pamięci
- Status przyłączonych nośników: Przyłączone nośniki, Pozostałe miejsce w pamięci
- Języki menu ekranowego: angielski, francuski, niemiecki, włoski, japoński, rosyjski, uproszczony chiński, hiszpański
- Zgodność ze standardem Plug & Play: systemy Windows XP i Vista oraz Mac OS X
- Potwierdzenia zgodności z przepisami prawa: BSMI, C-Tick, CCC, CE, FCC, GOST, PSB, UL, VCCI
- Nastawny stojak: Obracanie, ustawianie przechyłu
- Inne udogodnienia: Zgodność z zamkiem blokady Kensingtona.

---

## 8. Często zadawane pytania

### **Czy można dotykać ekran LCD?**

Ekranu LCD nie można dotykać. Do sterowania cyfrowym urządzeniem PhotoFrame należy używać przycisków umieszczonych z tyłu.

### **Czy można przełączać różne zdjęcia pokazów slajdów korzystając z różnych kart pamięci?**

Tak. Po przyłączeniu karty pamięci do cyfrowego urządzenia PhotoFrame, będzie ono wyświetlać pokaz zdjęć zapisanych na tej konkretnej karcie pamięci.

### **Jak można szybko doładować urządzenie PhotoFrame?**

Należy ładować w stanie systemu wyłączony. PhotoFrame naładuje się w ponad 85% w ciągu 2 godzin, gdy system jest wyłączony oraz w ciągu 5 godzin, gdy system jest włączony.

### **⊖ Uwaga:**

Tylko modele urządzenia PhotoFrame o przekątnej ekranu 7" i 10" posiadają wbudowany akumulator, nie posiada go model o przekątnej 5".

### **Czy może dojść do uszkodzenia ekranu LCD, gdy to samo zdjęcie jest wyświetlane przez długi czas?**

Nie. Cyfrowe urządzenie PhotoFrame może wyświetlać to samo zdjęcie w sposób ciągły przez 1000 godzin bez jakiegokolwiek uszkodzenia ekranu LCD.

### **Czy można wykorzystać cyfrowe urządzenie PhotoFrame™ do usuwania zdjęć z karty pamięci?**

Tak, obsługuje ono operacje usuwania zdjęć na takich zewnętrznych urządzeniach, jak karty pamięci.

### **Czy można drukować zdjęcia z urządzenia PhotoFrame?**

Nie, to urządzenie nie obsługuje bezpośredniego drukowania zdjęć.

### **Jak można sprawdzić po skopiowaniu zdjęć, czy zdjęcie zostało rzeczywiście zapisane w urządzeniu?**

Zdjęcia są skopiowane, kiedy na ekranie zostanie wyświetlony komunikat potwierdzenia "zdjęcia skopiowane".

### **W jaki sposób urządzenie Digital PhotoFrame przedstawia cyfrowe zdjęcia w wysokiej rozdzielczości o proporcjach 4:3 na ekranie o proporcjach 3:2?**

W celu zapewnienia wysokiej integralności obrazu, Digital PhotoFrame™ zmniejsza zdjęcia zachowując oryginalne proporcje obrazu i obcina nadmiarowe ich części przed wyświetleniem na ekranie.

### **Czy można używać urządzenia cyfrowego PhotoFrame podczas okresów automatycznego wyłączenia (Auto-off)?**

Tak. Należy nacisnąć dowolny klawisz, aby przywrócić stan włączenia urządzenia

### **Czy można zwiększyć rozmiar pamięci, aby zapisać więcej zdjęć w urządzeniu DPD?**

Nie. Rozmiar wewnętrznej pamięci DPD jest ustalony i nie można jej rozszerzyć. Można jednak przełączać różne zdjęcia wykorzystując różne karty pamięci w DPD.

### **⊖ Uwaga:**

Na przykład, w przypadku włożenia karty pamięci o pojemności 250 MB i użycia urządzenia PhotoFrame do utworzenia albumu i skopiowania zdjęć, będzie można zapisać ponad 850 zdjęć.



### **Dlaczego urządzenie PhotoFrame nie wyświetla niektórych zdjęć?**

Cyfrowe aparaty fotograficzne wykonują zdjęcia i zapisują je w formacie LPEG zgodnym ze standardami fotograficznymi. Urządzenie cyfrowe PhotoFrame jest przeznaczone do wyświetlania zdjęć stosując te same standardy fotograficzne. Niektóre obrazy, na przykład obrazy internetowe, obrazy skanowane lub zdjęcia w formacie RAW z profesjonalnych aparatów fotograficznych, nie są zapisywane zgodnie ze standardami fotograficznymi i dlatego nie mogą być prawidłowo wyświetlane przez Digital PhotoFrame. Należy użyć aplikacji dla komputerów PC, aby przekonwertować takie obrazy do formatu JPEG dla urządzenia cyfrowego PhotoFrame.

### **Cyfrowe urządzenie PhotoFrame jest włączone, ale system nie odpowiada!**


Najpierw należy sprawdzić prawidłowość zasilania systemu. Następnie przy użyciu szpilki wcisnąć przycisk Reset umieszczony na bocznej części przycisku zasilania z tyłu urządzenia, aby przywrócić system.

### **Dlaczego urządzenie cyfrowe PhotoFrame przechodzi do stanu automatycznego wyłączenia (Auto-off), kiedy tylko zostanie skonfigurowany?**

Najpierw należy sprawdzić prawidłowość ustawienia bieżącej godziny, automatycznego wyłączenia i automatycznego włączenia. Urządzenie cyfrowe PhotoFrame wyłączy automatycznie swój wyświetlacz dokładnie w godzinie automatycznego wyłączenia (Auto-off). Jeśli ta godzina już przeszła w danym dniu, urządzenie będzie przechodzić do stanu automatycznego wyłączenia o określonej godzinie od dnia następnego.

### **Próba załadowania zdjęć z komputera PC bezpośrednio do urządzenia PhotoFrame z zastosowaniem połączenia USB nie powiodła się. Co można zrobić?**

Przyłączyć urządzenie PhotoFrame do komputera PC i umieszczać zdjęcia w głównym katalogu napędu PhotoFrame™. Odłączyć kabel USB. Po kilku sekundach wszystkie zdjęcia z katalogu głównego zostaną dodane automatycznie do urządzenia PhotoFrame i ten katalog zostanie opróżniony.

 Uwaga:  
ta operacja nie stosuje się w odniesieniu do podkatalogów.

### **Po załadowaniu zdjęć z komputera PC na kartę pamięci, została ona wsunięta do DPD. Jednak DPD nie pokazuje zdjęć. Co można zrobić?**

Należy załadować do głównego katalogu karty pamięci wszystkie zdjęcia, które mają być przesłane do DPD. Wyłączyć zasilanie DPD, wsunąć kartę pamięci, a następnie ponownie uruchomić DPD. Po kilku sekundach wszystkie zdjęcia w głównym katalogu karty pamięci zostaną dodane do urządzenia PhotoFrame. W wyniku tych operacji główny katalog karty pamięci NIE zostanie opróżniony. Należy pamiętać, że ta operacja nie stosuje się w odniesieniu do podkatalogów.

### **Czy cyfrowa ramka fotograficzna PhotoFrame firmy Philips obsługuje progresywny format JPEG ?**

PhotoFrame obsługuje obrazy w progresywnym formacie JPEG, ale pokaz slajdów może być bardzo powolny.

---

## 9. Service und Garantie

### Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors.

There is currently a system of recycling up and running in the European countries, such as The Netherlands, Belgium, Norway, Sweden and Denmark.

In U.S.A., Philips Consumer Electronics North America has contributed funds for the Electronic Industries Alliance (EIA) Electronics Recycling Project and state recycling initiatives for end-of-life electronics products from household sources. In addition, the Northeast Recycling Council (NERC) - a multi-state non-profit organization focused on promoting recycling market development - plans to implement a recycling program.

In Asia Pacific, Taiwan, the products can be taken back by Environment Protection Administration (EPA) to follow the IT product recycling management process, detail can be found in web site [www.epa.gov.tw](http://www.epa.gov.tw)

For help and service, please read the section of Service and Warranty or the following team of Environmental specialist can help.

Mr. Job Chiu - Environment manager  
Philips Electronics Industries (Taiwan) Ltd,  
Monitor Business Unit  
E-mail: [job.chiu@philips.com](mailto:job.chiu@philips.com)  
Tel: +886 (0) 3 454 9839

Mr. Maarten ten Houten - Senior  
Environmental Consultant  
Philips Consumer Electronics  
E-mail: [marten.ten.houten@philips.com](mailto:marten.ten.houten@philips.com)  
Tel: +31 (0) 40 27 33402

Ms. Delmer F. Teglas  
Philips Electronics North America  
E-mail: [butch.teglas@philips.com](mailto:butch.teglas@philips.com)  
Tel: +1 865 521 4322

### Banned Substance Declaration

This product comply with RoHs and Philips BSD (AR17-G04-5010-010) requirements

### CE Declaration of Conformity

Philips Consumer Electronics declare under our responsibility that the product is in conformity with the following standards

- EN60950:2000 (Safety requirement of Information Technology Equipment)
- EN55022:1998 (Radio Disturbance requirement of Information Technology Equipment)
- EN55024:1998 (Immunity requirement of Information Technology Equipment)
- EN61000-3-2:2000 (Limits for Harmonic Current Emission)
- EN61000-3-3:1995 (Limitation of Voltage Fluctuation and Flicker)  
following provisions of directives applicable
- 73/23/EEC (Low Voltage Directive)
- 89/336/EEC (EMC Directive)
- 93/68/EEC (Amendment of EMC and Low Voltage Directive)  
and is produced by a manufacturing organization on ISO9000 level.

## Federal Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)

### Note:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

### Caution:

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Connections to this device must be made with shielded cables with metallic RFI/EMI connector hoods to maintain compliance with FCC Rules and Regulations.

To prevent damage which may result in fire or shock hazard, do not expose this appliance to rain or excessive moisture.

THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS MEETS ALL REQUIREMENTS OF THE CANADIAN INTERFERENCE-CAUSING EQUIPMENT REGULATIONS.

### FCC Declaration of Conformity

Model Number: 9FF2  
 Trade Name: Philips  
 Responsible Party: Philips Consumer Electronics North America  
 P.O. Box 671539  
 Marietta, GA 30006-0026  
 1-888-PHILIPS (744-5477)

### Declaration of Conformity for Products Marked with FCC Logo, United States Only

Trade Name Model Number



Tested To Comply  
With FCC Standards

FOR HOME OR OFFICE USE

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

## Commission Federale de la Communication (FCC Declaration)

### ⓘ Note:

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites des appareils numériques de classe B, aux termes de l'article 15 Des règles de la FCC. Ces limites sont conçues de façon à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans le cadre d'une installation résidentielle. CET appareil produit, utilise et peut émettre des hyperfréquences qui, si l'appareil n'est pas installé et utilisé selon les consignes données, peuvent causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, rien ne peut garantir l'absence d'interférences dans le cadre d'une installation particulière. Si cet appareil est la cause d'interférences nuisibles pour la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être décelé en fermant l'équipement, puis en le remettant en fonction, l'utilisateur pourrait essayer de corriger la situation en prenant les mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur un autre circuit que celui utilisé par le récepteur.
- Demander l'aide du marchand ou d'un technicien chevronné en radio/télévision.

### ⚠ Caution:

Toutes modifications n'ayant pas reçu l'approbation des services compétents en matière de conformité est susceptible d'interdire à l'utilisateur l'usage du présent équipement.

Les raccordements à cet appareil doivent être réalisés avec des câbles blindés à protections métalliques pour les connecteurs RFI/EMI afin de maintenir la conformité avec les Règlements et la Législation du FCC.

CET APPAREIL NUMERIQUE DE LA CLASSE B RESPECTE TOUTES LES EXIGENCES DU REGLEMENT SUR LE MATERIEL BROUILLEUR DU CANADA.

## EN 55022 Compliance (Czech Republic Only)

This device belongs to category B devices as described in EN 55022, unless it is specifically stated that it is a Class A device on the specification label. The following applies to devices in Class A of EN 55022 (radius of protection up to 30 meters). The user of the device is obliged to take all steps necessary to remove sources of interference to telecommunication or other devices.

Pokud není na typovém štítku počítače uvedeno, že spadá do třídy A podle EN 55022, speciálně automaticky do třídy B podle EN 55022. Pro zařízení zapojené do třídy A (chranné pásmo 30m) podle EN 55022 platí následující. Dříve-li k rušení telekomunikačních nebo jiných zařízení je uživatel povinen provést taková opatření, aby rušení odstránil.

## VCCI Notice (Japan Only)

This is a Class B product based on the standard of the Voluntary Control Council for Interference (VCCI) for Information technology equipment. If this equipment is used near a radio or television receiver in a domestic environment, it may cause radio Interference. Install and use the equipment according to the instruction manual.

### Class B ITE



この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会 (VCCI) の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

## Polish Center for Testing and Certification Notice

- The equipment should draw power from a socket with an attached protection circuit (a three-prong socket). All equipment that works together (computer, monitor, printer,



## Waste Electronics and Electrical Equipment (WEEE)

This product is labelled with this symbol in accordance with European Directive 2002/96/EG to indicate that it must not be disposed of with your other household waste. Please check your local city office or waste disposal service for the return and recycling of this product.



## Waste Electronics and Electrical Equipment (WEEE)

This product is labelled with this symbol in accordance with European Directive 2002/96/EG to indicate that it must not be disposed of with your other household waste. Please check your local city office or waste disposal service for the return and recycling of this product.

### End of life directives - Recycling

Your new TV contains several materials that can be recycled for new uses.

Like all LCD products, this set contains a lamp with Mercury, please dispose of according to all Local, State and Federal laws.

Votre nouveau téléviseur contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour de nouvelles utilisations.

Comme tous les produits ACL, cette appareil contenant une petit quantité de mercure, SVP se débarrasser en accord avec les lois fédéral et

