

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

PhotoFrame

10FF2 Series

7FF2 Series

5FF2 Series



SV Användarhandböcker 1

PHILIPS

Innehåll

1. Viktigt	3	5. Mer användning av din PhotoFrame	20
1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll	3	5.1 Navigerings meny	20
1.2 Hantering av PhotoFrame	3	5.2 Foto meny	20
1.3 Återvinning	4	5.2.1 Roter, Zooma och beskär	20
2. Din PhotoFrame	5	5.2.2 Flytta fotografier	22
2.1 Produkt Översikt	5	5.2.3 Foto effekter	23
2.1.1 Vad finns i lådan	5	5.2.4 Ramar	24
2.1.2 Kontroll knappar	6	5.3 Skapa och hantera foto album	25
2.1.3 Kopplingar	6	5.3.1 Skapa ett album	25
2.2 Anmärkningsvärda Detaljer	7	5.3.2 Döpa om ett album	26
3. Kom Igång	8	5.3.3 Radera ett album	27
3.1 Placera produkten	8	5.3.4 Kopiera fotografier mellan album	28
3.2 Koppla till elnätet	8	5.4 Skapa och hantera bildspel	28
3.3 Ladda batterierna	8	5.4.1 Skapa ett bildspel	28
3.4 Slå på din PhotoFrame	8	5.4.2 Lägga till album till ett bildspel	29
3.5 Grundläggande inställningar	8	5.4.3 Flytta album från ett bildspel	30
3.5.1 Tillträde till Huvudmenyn	8	5.4.4 Döpa om ett bildspel	31
3.5.2 Välj vilket språk du föredrar	9	5.4.5 Radera ett bildspel	32
3.5.3 Ställ in Tid, datum och klocka	10	5.4.6 Bildspel sekvens	33
3.5.4 Välj Klock modus	10	5.4.7 Övergångs effekter	34
4. Så här använder du din PhotoFrame	12	5.4.8 Frekvens	34
4.1 Se fotografier	12	5.4.9 Collage	35
4.1.1 Se tidigare lagrade fotografier	12	5.4.10 Bakgrundsfärg	36
4.1.2 Se fotografier från ett minneskort	12	5.4.11 Visa Klocka	37
4.1.3 Se fotografier från en USB enhet	12	5.5 Aktivitetspåminnelse	38
4.2 Hitta ett fotografi	12	5.5.1 skapa en aktivitetspåminnelse	38
4.2.1 Bläddra modus	12	5.5.2 Radera en aktivitetspåminnelse	40
4.2.2 Bildspel modus	12	5.5.3 Snooze-funktion för aktivitets påminnelse	41
4.2.3 Tillgång till Snabböversikt och navigering	13	5.6 Kontrollera status på din photoframe	42
4.2.4 Rask åtkomst till snabböversikten	13	6. Inställningar	44
4.2.5 Fotografi urval	13	6.1 Ljusstyrka	44
4.3 Se ett bildspel eller album	14	6.2 Språk	44
4.3.1 Visa alla album eller utvalda bildspel	14	6.3 Minneskort	45
4.4 Kopiera fotografier	15	6.4 Tid, Datum och Klocka	46
4.4.1 Kopiera från ett minneskort	16	6.5 Timer funktion (Aut. På/Av)	47
4.4.2 Kopiera från en PC	17	6.6 Rotations funktioner	49
4.4.3 Kopiera från PhotoFrame till en PC	18	6.7 Pip På/Av (Beep On/Off)	50
4.5 Radera fotografier	18	7. Teknisk Data	51
		8. Vanliga frågor	53

Introduktion

Philips digital PhotoFrame kan placeras antingen vertikalt eller horisontellt för att passa visade fotografier. Dess interna laddbara batteri ger dig friheten att skicka runt den och visa fotografier utan koppling till en elkabel. Du kan också placera den någonstans i rummet för kontinuerlig presentation genom att koppla den till elnätet.

1. Viktigt

1.1 Säkerhetsåtgärder och underhåll

Läs och följ dessa instruktioner när du kopplar på och använder din PhotoFrame:

- För att skydda skärmen från möjlig skada, utsätt inte LCD-skärmen för överdrivet tryck. När du flyttar din PhotoFrameTM, ta i ramen för att lyfta, du ska inte lyfta den genom att lägga din hand eller fingrar på LCD skärmen.
- Dra ut kontakten på PhotoFrameTM om du inte ska använda den under en längre period.
- Dra ut kontakten på PhotoFrameTM om du behöver göra rent den med en lätt fuktad trasa. Skärmen kan du torka av med en torr trasa när strömmen är bortkopplad. Använd aldrig alkohol, lösningsmedel eller ammoniak baserade vätskor.
- Konsultera teknisk service om din PhotoFrame inte fungerar normalt när du har följt instruktionerna i denna handbok.
- Skyddskåpan får endast öppnas av kvalificerad service personal.
- Förvara inte PhotoFrame i direkt solljus nära spis eller andra värmekällor.
- Håll PhotoFrame torr. För att undvika elektriska stötar, utsätt den inte för regn eller överdriven fuktighet.
- När du positionerar din PhotoFrame , försäkra dig om att strömkontakt och uttag är lätt åtkomliga.
- För att undvika risk för elektrisk stöt eller permanent skada till enheten, utsätt inte PhotoFrame för regn eller överdriven fuktighet.

1.2 Skötsel av PhotoFrame

- 1 Tappa den inte**
PhotoFrame är en komplicerad elektronisk enhet och klarar inte av stöten från ett fall.
- 2 Utsätt den inte för fuktighet**
PhotoFrame är varken fuktsäker eller fuktresistent. Det är mycket troligt att din PhotoFrame skadas om den utsätts för fukt eller någon sort av vätska.
- 3 Slå eller skrapa inte**
LCD skärmen på PhotoFrame är gjord av glas och är därför känslig för onormalt tvång eller skarpa kanter.
- 4 Rengöring av skärmen**
Använd en torr mjuk trasa för att göra rent din skärm.

5 Batteri laddning

Ladda din PhotoFrame fullt upp när du använder den första gången (Batteri indikatorn slocknar när batteriet är fullt laddat). Den här processen kan ta upp till 3 timmar eller mer. PhotoFrame börjar ladda sitt interna batteri endast när batterinivån är under ett bestämt värde. Detta är så designat för att förlänga livslängden på din PhotoFrame 's batteri genom att reducera onödig batteriladdning.

Observera:

Endast modellerna 7" och 10" PhotoFrame har inbyggt batteri, modellen 5" har det inte.

6 Håll uppställningsplatsen fri från kablar

Försäkra dig om att uppställningsplatsen för din PhotoFrame är fri från kablar, eftersom kablar kan dra ner ställningen för PhotoFrame på golvet.

7 Temperatur och fuktighetstolerans

Driftstemperatur: 0° ~ 45° (Celsius) / 32° ~ 113° (Fahrenheit)
Luftfuktighet: 20% ~ 80%

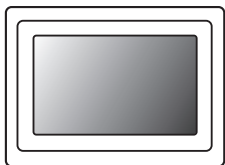
1.3 Återvinning

- För att minimera miljöskada, innehåller batterierna som följer med PhotoFrame varken kvicksilver eller kadmium. När du gör dig av med batterierna, vänd dig till en återvinningsstation i ditt område.
- PhotoFrame använder material som kan återvinnas. För reduktion av mängden avfall i miljön, vänligen kontrollera med återvinningsföretag för elektronik och uppsamlingsplatser för återanvändbart material, eller kontakta din återförsäljare för information om återvinning.
- Vänligen deponera kartong och förpackningsmaterial i korrekt avfallshantering i ditt område.

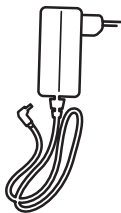
2. Din PhotoFrame

2.1 Produkt översikt

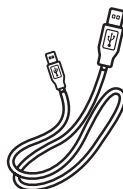
2.1.1 Vad finns i lådan



Digital PhotoFrame



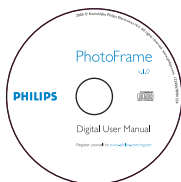
Ström adapter



USB kabel till PC
(kontaktplugg typ hane B)

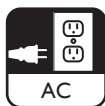


Guide för snabbstart



Användarhandbok och
Automatisk instruktions CD
(Auto Run software on CD)

Vad behöver du mer



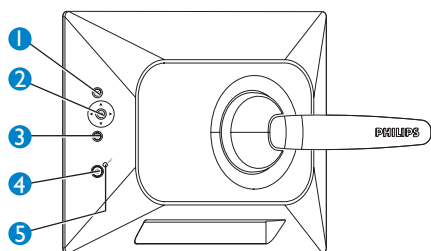
Ström uttag



Digitala fotografier på ett minneskort eller PC



2.1.2 Kontroll knappar och navigering meny



1. Start / Stop | Bildspel (Play / Stop | Slideshow)

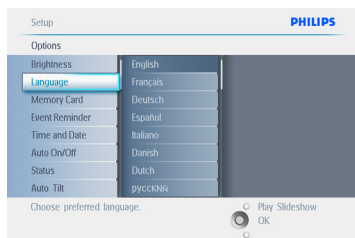
2. Funktionskontrollör / OK (Navigation controller / OK

3. Meny (Menu)

4. Återställ-knapp (Reset Button)

5. Ström PÅ / AV (Power ON / OFF)

- Använd din PhotoFrame genom att trycka på kontroll knapparna på baksidan.
- Kontroll knapparna och instruktioner visas längst ner på menyskärmen.

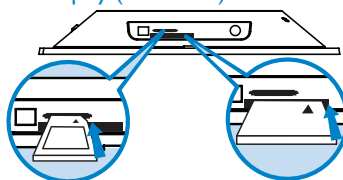


Använd **funktionskontrollören (navigation controller)** för att flytta mellan menyerna. Flytta den till vänster och höger för att förflytta dig genom menyträdet.

2.1.3 Anslutningar

Minneskort

Photo display (underside)



A. CF Kort

B. SD/ MMC /MS / xD Kort

Sätt in ett minneskort:

- Sätt in minneskortet i öppningen i ramen.
- För Compact Flash kort (compact flash card), sätt bestämt in kortet i den större springan, änden först och vänt nedåt.
- För xD, SD, MMC, eller Memory Stick kort sätt in kortet i den mindre springan, änden först och vänt uppåt till den säkras fast på plats.

Efter några sekunder börjar bilderna på minneskortet exponeras i ett bildspel.

TA INTE bort minneskortet strax efter insättning i PhotoFrame eller när PhotoFrame räknar korten. Vänta till skärmen är stilla.

Ta ut ett minneskort:

- För att ta ut ett Compact Flash kort (Compact Flash card), dra långsamt ut kortet.
- För att ta ut ett xD, xD, SD, MMC, eller Memory Stick kort, tryck på kortet igen för att låsa upp och sedan dra ut kortet.

 Observera:

För att kopiera foto från minneskortet till PhotoFrame läs sektionen om kopiering.

✱ Tips:

- Öka minneskapaciteten på PhotoFrame genom att permanent sätta in ett minneskort in i den. Detta tillåter samma funktioner som ett internt minne tillåter.
- Två minneskorts öppningar kan användas samtidigt; därför kan en öppning vara avsedd för ett externt minne, och den andra öppningen för läsning och kopiering av bilder från kamerans minnes kort.

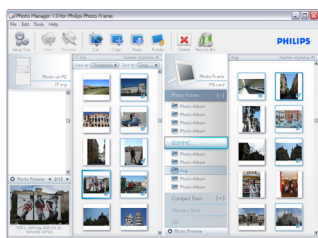
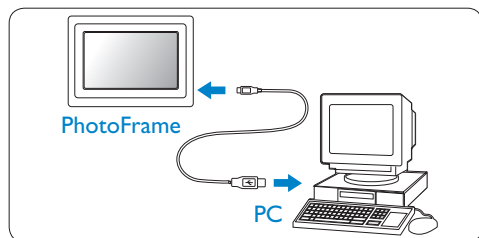
☹ Observera:

För att kunna radera kort på minneskortet måste denna funktion vara aktiverad. För att göra detta läs sektionen "Setup- Memory card" (inställning av minneskort)

USB anslutningar

För Windows PC (XP & Vista):

- För kopiering av fotografi från en PC till PhotoFrame, installera den automatiska instruktions-CD:n PhotoFrame Manager på din PC.
- För installation och mer information om programmet, följ instruktionerna i användarhandboken på CD:n.



För Mac System: (OS X):

- Koppla PhotoFrame till din Mac via USB kabeln. (Den identifieras som en enhet för massminne.)
- Välj ut kort som ska transfereras och kopiera dem direkt under ro apparna i PhotoFrame . (endast format i JPEG stöts.)
- Koppla bort USB kabeln.
- Efter några sekunder, kopieras alla kort till standard album i PhotoFrame.

☹ Observera:

Koppla inte bort PhotoFrame under kopierings eller transfereringsprocessen mellan din PC och PhotoFrame .

2.2 Anmärkningsvärda detaljer

PhotoFrame är designad att vara flexibel och praktisk att använda, den är utrustad med följande egenskaper:

- Hög pixel täthet för kort och rapp foto visning.
- Se foto direkt från minneskort – Inget behov av PC.
- Går på batteri i upp till en timma.
- Automatisk vinkel funktion (Auto tilt) så att porträtt- och landskapsfotografier visas på bästa möjliga sätt.
- Roterande ställning för bästa möjliga sätt att se fotografier.
- Klocka och aktivitetspåminnelse så du kommer ihåg dem där speciella dagarna.

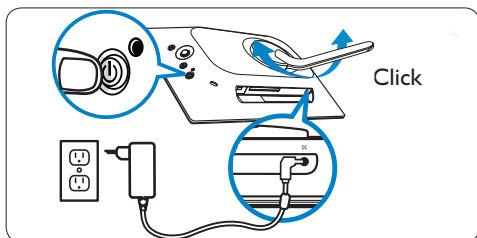
3. Kom igång

3.1 Placering av produkten

PhotoFrame bör placeras på ett slätt underlag och nära ett eluttag. Håll den borta från höga temperaturer och höga nivåer av luftfuktighet.

3.2 Koppla till elnätet

Koppla medföljande elkabel för PhotoFrame till ett eluttag.



⚠ Observera:

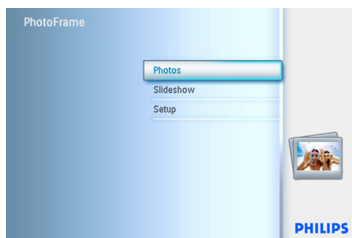
För säkerhets skull och stabilitet rekommenderar Philips att ställningen vinkeljusteras med hjälp av de två olika klick positionerna. Användandet av andra positioner kan förorsaka att PhotoFrame faller. Detta är användarens ansvar.

3.3 Ladda batterierna

Batterierna laddas fullt på ca 2 timmar, när PhotoFrame är avstängd och 5 timmar när den är på. Koppla PhotoFrame till ett eluttag som visas ovan. Det interna batteriet börjar ladda och batteri lysdioden blir blå och blinkar.

3.4 Slå på din PhotoFrame

Tryck på ström knappen **PÅ/AV (ON/OFF)**. Lysdioden för ström blir blå och ett bildspel visas.



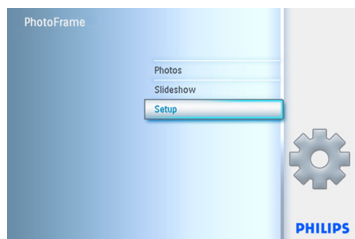
3.5 Grundläggande inställningar

3.5.1 Tillträde till Huvudmenyn (Access the Main Menu) Tillträde till Huvudmenyn (Access the Main Menu)

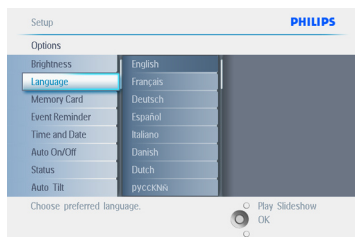
Man når huvudmenyn genom att antingen trycka meny knappen (menu botton) under ett bildspel eller visning av fotografi eller genom att vänsterklicka (left clicking) på kontrollören (controller) på vilken som helst meny artikel tills du är tillbaka på huvudmenyn.

3.5.2 Välj vilket språk du föredrar

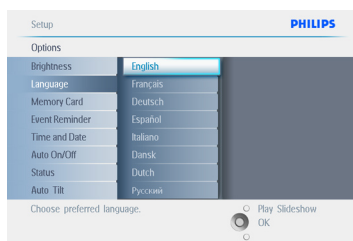
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
 - Gå ner tills ikonen för **inställningar** framhävs.
 - Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyinställningar.



- 2 **Gå ner för att komma till språk (language).**



- 3 • **Gå till höger** för att gå in i **språk** meny (language menu).
 - Gå **upp** och **ner** för att välja föredraget språk (välj mellan Engelska (English), Franska (French), Spanska (Spanish), Italienska (Italian), Tyska (German), Ryska (Russian), Kinesiska (Chinese) och Japanska (Japanese)).
 - ryck på **OK** knappen (**OK** button) för att bekräfta ditt val. Den nya inställningen börjar gälla omedelbart.

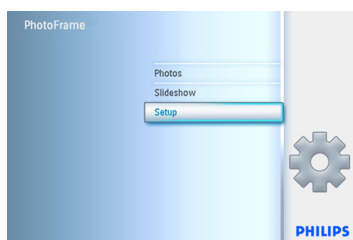


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här meny och spela upp bildspelet.

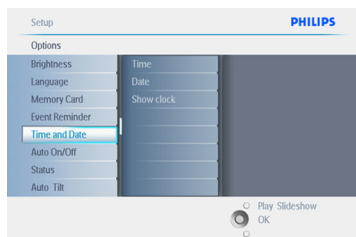
3.5.3 Ställ in Tid, Datum och Klocka

Använd den här funktionen för att ställa in tid och datum på PhotoFrame

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
 - Gå ner tills ikonen för **inställningar** framhävs.
 - Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyinställningar.

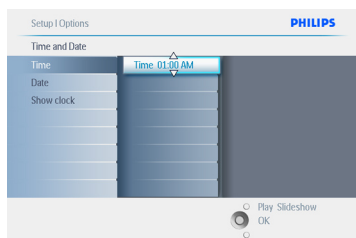


- 2 • Gå **ner** till klocka (Clock).
- Gå till **höger** för tillgång till inställningar av tid.



3 Tid:

- Gå **upp** och **ner** för val av tid.
- Gå till **vänster** och **höger** för att flytta mellan timmar, minuter och AM/PM.
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.



Datum:

- Gå **upp** och **ner** för val av datum.
- Gå till **vänster** och **höger** för att flytta mellan dagar, månader och år.
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.



Kommentar 2: Visa klocka

Du kan visa en klocka överst på skärmen i modus Bildspel (slideshow) och Bläddra (browse) .

3.5.4 Välj Klock modus

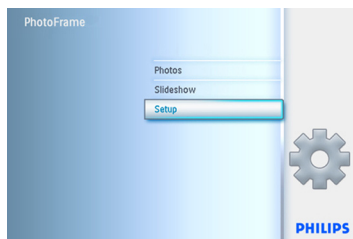
Klockan kan visas i antingen Helskärm (Full Screen), Bildspel (Slideshow) eller bägge (both):

Helskärm (Full Screen)- visar klockan mitt på skärmen och inga foto visas.

Bildspel (Slideshow) - visar klockan i nedre högra hörnet av skärmen.

Bägge (Both) - Visar klockan i både full skärmbild (full screen) modus och bildspel(Slideshow) modus.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå ner tills ikonen för **inställningar** framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar.



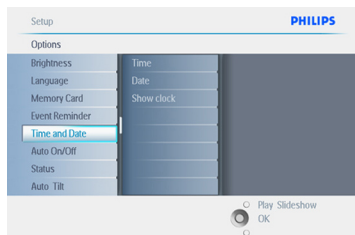
Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.



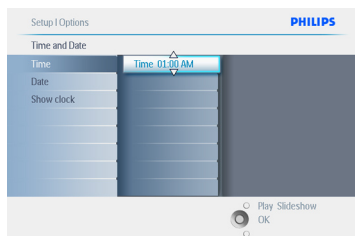
Kommentar 1:

Tid och datum måste ställas in före funktionerna aktivitetspåminnelse (Event Reminder) och Aut. på/av (Auto on/off functions) kan ställas in.

- 2 • Gå **ner** till klocka (Clock).
- Gå till **höger** för tillgång till inställningar av tid (Time settings).



- 3 • Gå **upp** och **ner** för att välja visa klocka (Show Clock).
- Gå till höger sedan **upp** och **ner** för att välja Ingen klocka (No Clock), Full skärmbild (Full Screen), i Bildspel (Slideshow) eller bägge (Both).
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

4. Så här använder du din PhotoFrame

4.1 Se fotografier

4.1.1 Se tidigare lagrade fotografier

Tidigare lagrade fotografier kan ses antingen som ett bildspel eller genom foto menyn.

- 1 I huvudmenyn (main menu) välj kort, välj källa Photo Frame.
- 2 Välj ett album.
- 3 Navigera genom albumet och se bilderna på höger sida av skärmen eller tryck på spela bildspel knappen (play slideshow button)

4.1.2 Se fotografier från ett minneskort

- 1 I huvudmenyn (main menu) välj kort, välj källa såsom typ av installerat minneskort (SD/MMC, CF, Memory Stick or xD Cards)
- 2 Välj Kamera mapp (Camera folder) för att se alla kort på kortet.
- 3 Navigera genom albumet och se bilderna på höger sida av skärmen eller tryck på spela bildspel knappen (play slideshow button).

4.1.3 Se fotografier från en USB enhet

- 1 Koppla din PhotoFrame till en PC eller lap-top genom att använda medföljande USB kabel. PhotoFrame blir inte tillgänglig förrän den har blivit bortkopplad.
- 2 Kopiera bilder från en PC eller lap-top till mappen **Album** (Album folder) på PhotoFrame.
- 3 Se fotografierna som tidigare lagrade fotografier.

4.2 Hitta ett Fotografi

4.2.1 Bläddra modus (Browse Mode)

- 1 För att komma in i **Bläddra** modus (**Browse mode**) behöver du vara inne i **Bildspel** modus (**Slideshow mode**) och där klicka en gång på Spela/Stopp knappen (**Play/ Stop** button).
- 2 För förflyttning genom fotografierna, gå till vänster och till höger.
- 3 För att starta om bildspelet, tryck Spela **bildspel stopp**-knappen (**Play slideshow stop** button).

4.2.2 Slide Show Modus (Slide Show Mode)

Bildspel modus är inmatat när du väl startar PhotoFrame . **Gå till vänster** och **till höger** för att snabbt förflytta dig genom fotografierna.

☰ Kommentar 1:
Frekvensen på bildspel kan justeras. För att göra detta vänligen läs sektionen "bildspel frekvens" ("slideshow frequency" section).

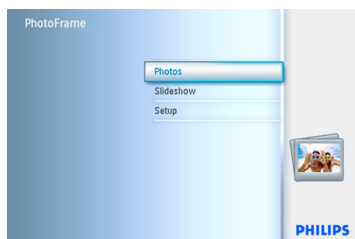
☰ Kommentar 2:
Hur man skapar och hanterar ett bildspel, vänligen läst sektionen "Skapa och hantera ett bildspel" ("Creating and managing slideshow").

☰ Note 3:
Fotografier är enkelt redigerbara i bildspel modus genom att trycka **OK** knappen (**OK** button). För att gå direkt till formatet snabböversikt modus läs sektionen för foto meny.

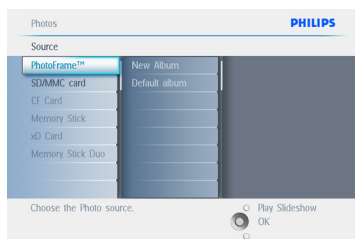
4.2.3 Tillgång till snabböversikt och navigering

En större mängd fotografier kan ses snabbt genom att använda snabböversikt.

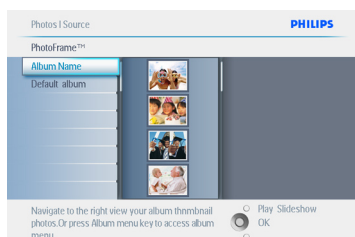
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till foto meny (Photo menu).



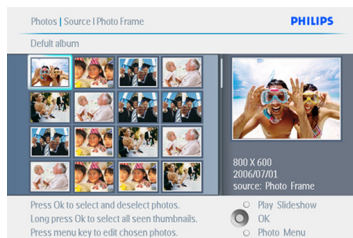
- 2 • Gå **ner** för att välja källa för fotografier att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in nödvändigt album.



- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



- 4 • Gå till **vänster** och **höger** för att förflytta dig mellan fotografierna.
- Gå **upp** och **ner** för att flytta till följande 16 bilder.



Observera:

Om du trycker vänster på första fotografiet kommer du tillbaka till föregående meny.

Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet Eller **gå till vänster** för att flytta tillbaka genom menyerna.

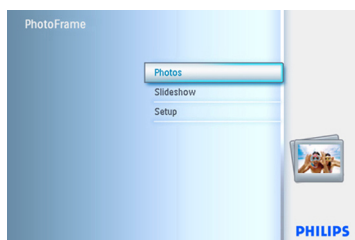
4.2.4 Rask återkomst till snabböversikten

Man kommer direkt till snabböversikten från bildspelet genom att trycka på **OK** knappen (OK button). En Snabböversikt med liten försmak startar och senaste bilden som visades på bildspelet när du tryckte på **OK** knappen (OK button), visas.

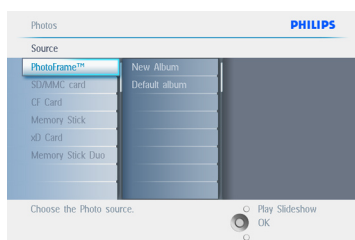
4.2.5 Fotografi urval – ett eller flera

Genom att använda nedanstående metod, kan du välja antingen ett, flera eller alla 16 fotografier.

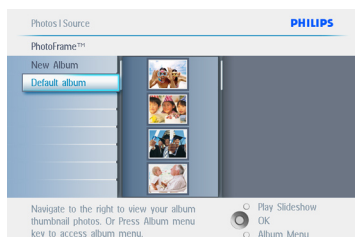
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till foto meny (Photo menu).



- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.

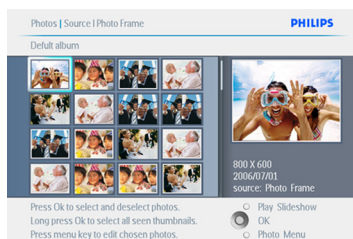


- 4 • Gå till **vänster upp** och **till höger** för att förflytta dig mellan fotografierna.
- Tryck **OK** för att välja individuella bilder. (Välj mer än ett fotografi genom att flytta till ett annat kort och trycka **OK** igen) För att välja bort ett fotografi tryck **OK** igen på det utvalda kortet.
- Tryck **OK** under **3** sekunder för att välja alla synliga snabböversikter.
- Tryck på **meny** knappen för att komma till menyn foto (photo menu).



Kommentar:

Om du går till vänster på första bilden kommer du tillbaka till föregående meny.



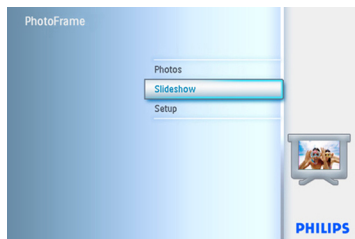
Tryck **Spela upp bildspel** (Play Slideshow) för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet. Eller gå till **vänster** för att flytta tillbaka genom menyerna.

4.3 Se ett bildspel eller ett album

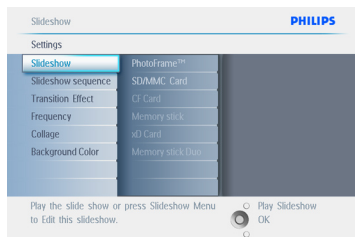
4.3.1 Visa alla album eller utvalda bildspel

För att visa alla album i PhotoFrame följ följande instruktioner här nedan.

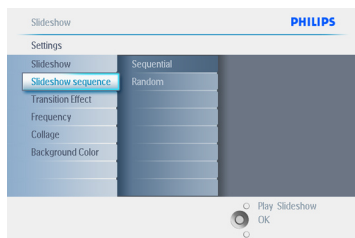
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonerna för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



- 2 • Bildspel menyn visar inställningarna för tillgängliga bildspel.
- Gå till **höger** för lista på album.
- Gå **upp** och **ner** för att välja alla album eller individuella album.



- 3 Tryck **bildspel (slideshow)** för att starta visning av bildspel.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

4.4 Kopiera fotografier

Du kan kopiera fotografier lagrade på ett minneskort eller på en PC till PhotoFrame interna minne eller på ett minneskort instuckat i PhotoFrame. PhotoFrame lagrar då internt en återställd kopia av original fotografiet. Denna återställda kopia vill stanna inuti PhotoFrame tills du raderar den i PhotoFrame.

☰ Observera:

Alla fotografier behandlade och kopierade av PhotoFrame anpassas för optimal visning på PhotoFrame och för att spara lagrings utrymme.

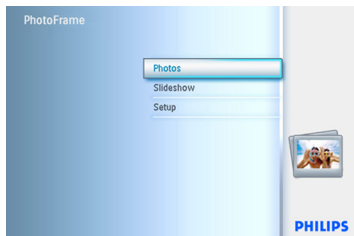
På modellerna 10" and 7", lagrar PhotoFrame's interna minne 1000 anpassade fotografier. På modellerna 5" är det 100-150 fotografier. Läs sektionen om Radera fotografier för att lära hur man raderar lagrade fotografier i PhotoFrame.

Du kan kopiera ett fotografi åt gången eller flera fotografier på en gång.

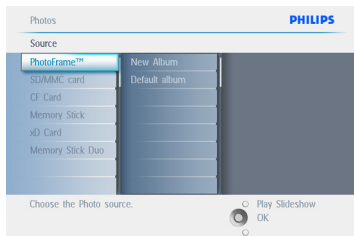
4.4.1 Kopiera från minneskort

Sätt in minneskortet i PhotoFrame och följ instruktionerna här nedan.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Välj foto ikonerna och gå till **höger** eller tryck **OK** knappen för att tillgå menyn för **Foto**.



- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



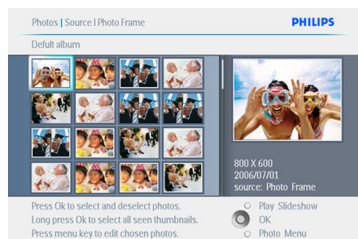
- 4 • Gå till **vänster** och **höger** för att förflytta dig mellan fotografierna.



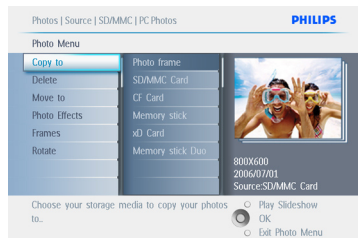
Observera:

Om du går till **vänster** på första bilden kommer du tillbaka till föregående meny.

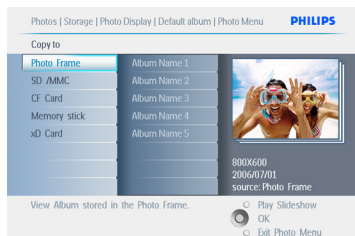
- Gå **upp** och **ner** för att flytta till följande 16 bilder.
- Tryck **OK** för att välja individuella bilder.
- Tryck **OK** under 3 sekunder för att välja alla synliga snabböversikter.
- När alla önskade fotografier har valts ut tryck på **meny** knappen(**menu button**).



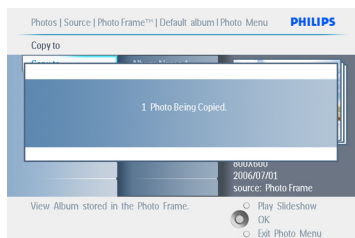
- 5 Gå till höger för att gå till **källan** på vilken du vill kopiera dina fotografier.



- 6 • Gå **ner** för att välja media du vill kopiera.
- Gå till **höger** att välja vilket album du vill kopiera till.
- Tryck på **OK** knappen (**OK** button) för att starta kopiering.



- 7 • Kopieringskärmen försvinner när processen är färdig och en anpassad kopia är lagrad inuti valt album.
- Du kan flytta till andra fotografier och fortsätta den här processen tills all kort du önskar är kopierade i valt album.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet. Eller **gå till vänster** för att flytta tillbaka genom menyerna.

VARNING: Ta inte ut minneskortet före kopieringsskärmen är försvunnen efter avslutad process.

ⓘ Observera:

När läsning sker från ett mediakort t.ex. SD kort, kan två mappar (two folders) (PC Mapp(Folder) och Kamera mapp (Camera Folder)) visas i PhotoFrame .

PC Mapp (PC Folder): Är kombinationen av alla kort kopierade från en PC till ett minneskort. (Endast formatet JPEG är identifierat)

Kamera Mapp (Camera Folder): Är kombinationen av alla bilder skapade av en kamera.

Om ett varningsmeddelande som indikerar att det inte finns utrymme för fler fotografier visas, måste du ta bort några redan lagrade fotografier innan du kan kopiera flera fotografier.

ⓘ Observera:

Endast fotografier i formatet JPEG stöts.

Undermappar stöds inte

Antal fotografier som accepteras i denna mapp kan vara begränsat beroende på begränsningar i PhotoFrame 's interna minne. Därför, är det synnerligen rekommenderat att lagra fotografierna på ett minneskort och sedan kopiera dessa till PhotoFrame från minneskortet.

- Koppla bort USB kabeln.
- För Windows 2000 system, kom ihåg att ta bort hårdvara säkert, innan bortkoppling sker.
- Efter ett antal sekunder, kommer alla fotografier i rotkatalogen att läggas till i PhotoFrame and the och rotkatalogen kommer att tömmas.

4.4.2 Kopiera från en PC/Mac

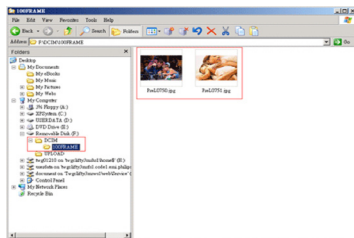
- 1 Koppla USB kabeln från Photoframe till PC/Mac som här ovan visas.
- 2 Photoframe kommer att visas som en löstagbar skiva/enhet. Öppna disken och öppna Katalogen för album (Album directory).
- 3 Öppna mapp(arna) på din [c som innehåller bilder som ska kopieras.

☰ Observera:
Endast filer i JPEG accepteras.

- 4 Dra sedan bilderna från mappen i din PC/ Mac till mappen för PhotoFrame.

4.4.3 Kopiera från en PhotoFrame till en PC/Mac

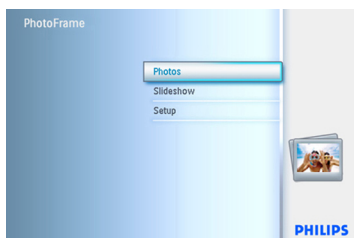
Kopiera fotografierna på PhotoFrame till PC/Mac på samma sätt som du transferera innehållet i en digitalkamera till PC/Mac. Alla fotografier är lagrade i undermappar i \DCIM\ på PhotoFrame enheten.



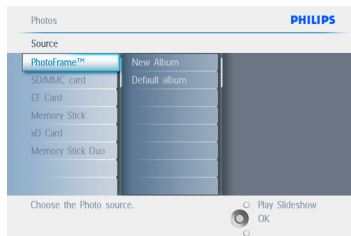
4.5 Radera fotografier

Om du behöver frigöra utrymme på PhotoFrame eller ett minneskort kan du radera fotografier.

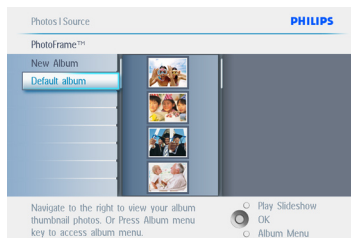
- 1 Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för att få tillgång till meny för bildspel (slideshow menu).



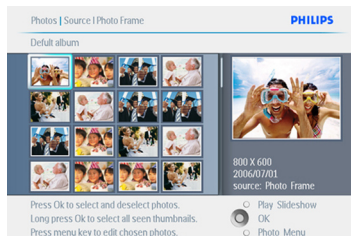
- 2 • Gå **ner** för att välja källa att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



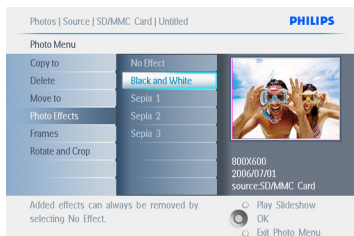
- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



- 4 • Tryck **funktions-**knapparna (navigation buttons) för att förflytta dig mellan fotografier.
- Tryck på **OK** knappen för att välja individuella bilder.
- Tryck **OK** knappen (OK button) under 3 sekunder för att välja alla synliga snabböversikter.
- När alla önskade fotografier har valts ut tryck på **meny** knappen (menu button).



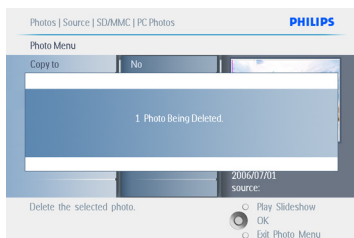
- 5 • Gå ner för att välja **JA** radera (Yes delete).
- Tryck **OK** för att bekräfta radering.



☰ Kommentar 3:

För att kunna radera kort på minneskortet måste denna funktion vara aktiverad. För att göra detta läs sektionen ”inställning av minneskort” (“Setup- Memory card”).card” section.

- 6 När du raderar ett fotografi, visar PhotoFrame status och därefter återvända till albumet efter avslutad process.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet. Eller **gå till vänster** för att flytta tillbaka genom menyerna.

☰ Kommentar 1:

Du kan radera ett fotografi åt gången eller flera fotografier på en gång.

☰ Kommentar 2:

För radering av ett fotografi från ett minneskort; gå till **Meny Inställningar > Skapa album > Funktionen radera (Setup Menu > Memory Card > Album Creation > Delete Function.)** Du har även här möjlighet till samma funktioner som i det interna minnet.

5. Mer användning av din PhotoFrame

5.1 Navigerings meny (Menu navigation)

Man navigerar igenom menyn med hjälp av navigation kontrollören eller meny knapparna. När du är i en meny följ instruktionerna nere i högra hörnet på skärmen för information om hur du navigerar.

- Navigera kontrollören till **vänster** eller till **höger** för att förflytta dig genom menyerna.
- Gå **ner** eller **upp** för att välja alternativ.
- Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att göra ett val.

Tryck visa bildspel knappen (play slideshow button) för att gå ut från aktuell meny och visa ett bildspel.

5.2 Foto meny

5.2.1 Roter, Zooma och Beskära

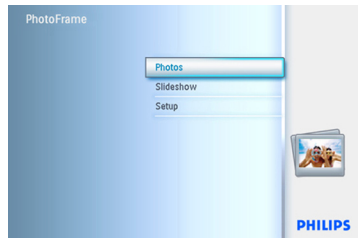
PhotoFrame kan ändra orientering på fotografierna samt ändra inramningen av fotografierna.

⊞ Observera:

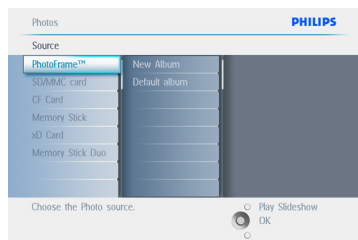
Funktionen beskära kan endast användas på original fotografier lagrade på ett externt minneskort.

Rotating

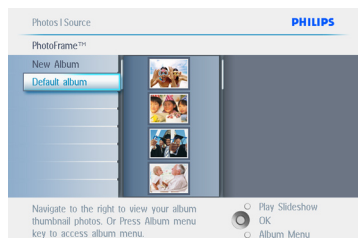
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för att få tillgång till menyerna för bildspel (slideshow menu).



- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



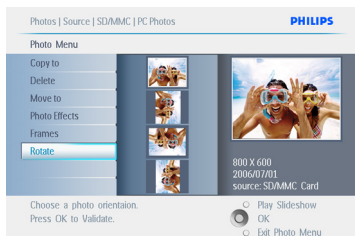
- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



- 4 • Använd **navigations** knapparna för att välja fotografi.
- Tryck på **meny** knappen för att komma till foto menyn (photo menu).
- Gå **ner** och gå till **Rotera och beskära (Rotate and Crop)**.
- Gå till **höger** för att gå till orientering (orientation).



- 5 • Gå **ner** för att välja rotation.
- Tryck **OK** för att bekräfta rotation.
- Då kommer du till fönstret för funktionen att beskära (crop funktion window).



Observera:

Om du inte vill beskära dina fotografier tryck visa bildspel knappen (the play slideshow button).

Tryck på **Visa Bildspel (Play Slideshow)** för att återgå till Huvud knappen (Main button). Eller gå till **vänster** för att flytta tillbaka genom menyerna.

Zooma och Beskära

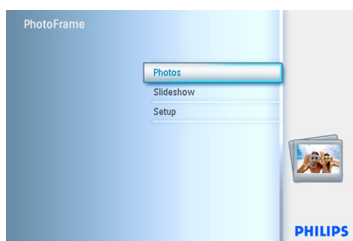
☰ Kommentar 1:

För att behålla bildkvalitet rekommenderas att zooma och beskära före bilden lagras i ett album. Den här funktionen är endast möjlig på original fotografier, inte de fotografier som redan är behandlade i PhotoFrame .

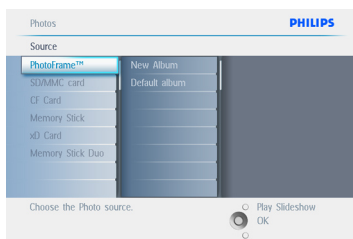
☰ Kommentar 2:

Alla fotografier behandlade och kopierade av PhotoFrame anpassas för optimal visning på PhotoFrame och för att spara lagrings utrymme.

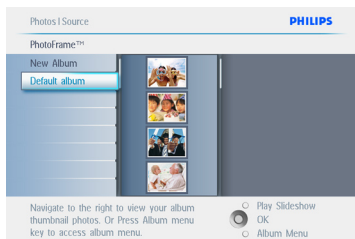
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



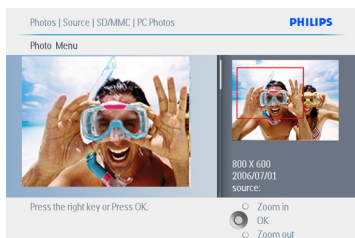
- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in nödvändigt album.



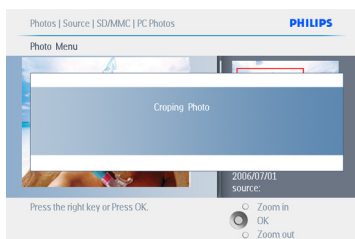
- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



- 4 • Använd **zoom +** knappen för att reducera den beskuren ramen.
• Använd Funktions knappen (Navigations button) för att förflytta dig runt i bilden.



- 5 Tryck **OK** för att bekräfta beskärning

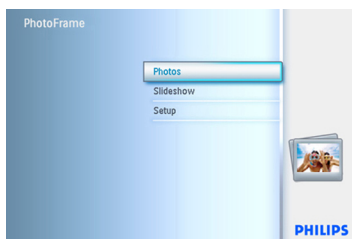


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

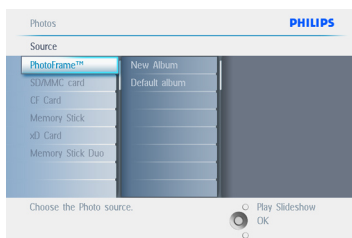
5.2.2 Flytta fotografier

Fotografier kan endas flyttas mellan album som är skapade av PhotoFrame på ett internt minne eller ett externt minneskort.

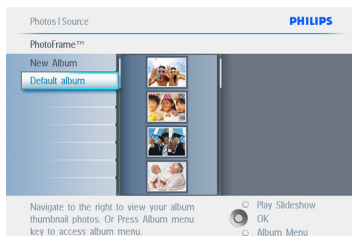
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
• Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



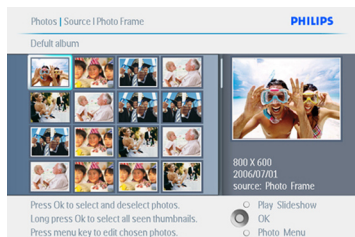
- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
• Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



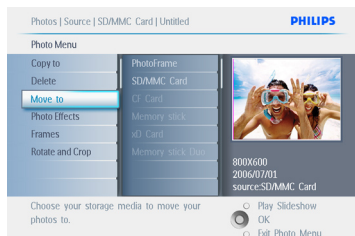
- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



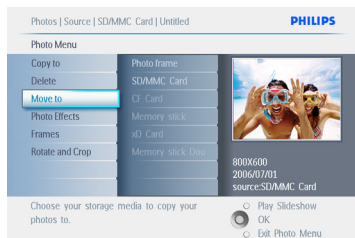
- 4 • Tryck **funktions** knapparna (navigation buttons) för att förflytta dig mellan fotografierna.
- Tryck på **OK** knappen för att välja individuella bilder.
- Tryck **OK** under **3** sekunder för att välja alla synliga snabböversikter.
- När alla önskade fotografier har valts ut tryck på **meny** knappen(**menu** button).



- 5 • Tryck på **meny** knappen för att komma till foto menyn (photo menu).
- Gå **ner** för att komma till Flytta till Album. (Move to Album).



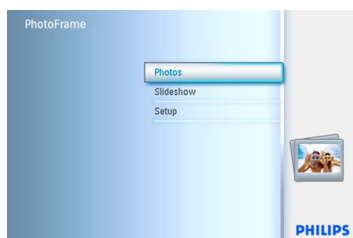
- 6 Gå **ner** för att välja lagringskälla och sedan album, därefter tryck **OK** för att flytta.



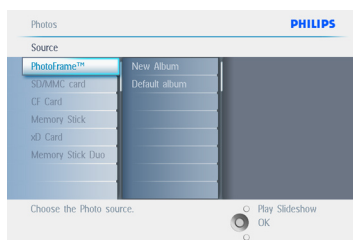
Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

5.2.3 Foto Effekter

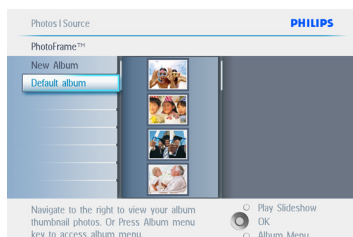
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



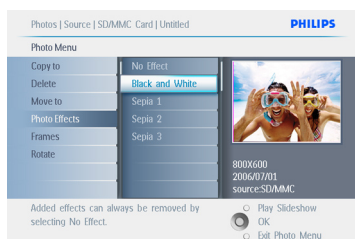
- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



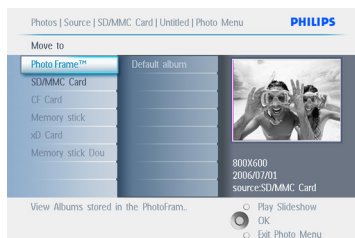
4 Välj fotografi att ändra.



- 5 • Tryck på **meny** knappen för att komma till foto meny (photo menu).
- **Gå ner** för att komma till Foto Effekter (Photo Effects.) (Välj mellan **Ingen Effekt**, (**No Effect**), **Svart och Vit** (**Black and White**) eller **Sepia**.)



6 Tryck **OK** för att tillämpa effekt.



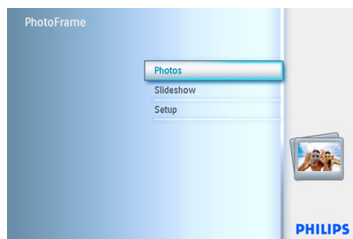
Tryck **Spela upp bildspel** (**Play Slideshow**) för att lämna den här meny och spela upp bildspelet.

Observera:

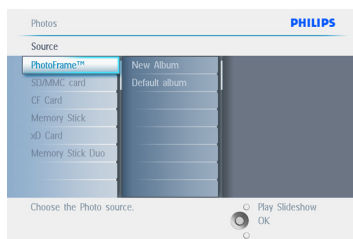
Effekter kan tas bort genom att välja "Ingen effekt" ("no effect"). Effects can be removed by selecting "no effect".

5.2.4 Ramar (Frames)

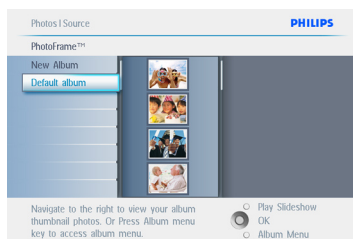
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



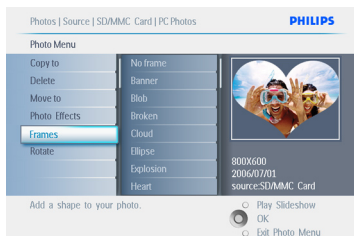
- 3 Gå till **höger** för att se fotografier i valt album.



- 4 Tryck **OK**-knappen för att välja fotografi som ska ha ram.



- 5 Gå ner för att välja önskad ram.



- 6 Tryck **OK** för att tillämpa ramen.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.



Observera:

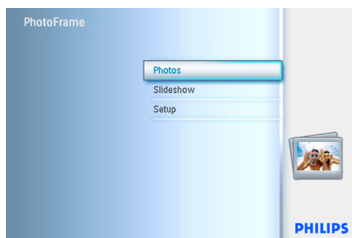
Ramar kan tas bort genom att välja "Ingen ram" ("no frame")

5.3 Skapa och hantera fotoalbum

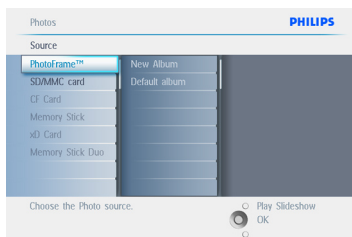
5.3.1 Skapa ett Album

För att organisera dina fotografier kan du skapa fotoalbum på din PhotoFrame eller minneskort och välja vilka album som ska användas i bildspel. Det finns en gräns på 500 album som kan skapas.

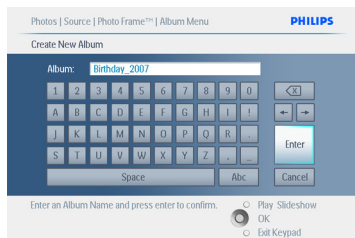
- Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



- Gå ner för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.
- Tryck **OK** för att gå in på tangentbordet på skärmen.



- 3 • Använd **funktions** knapparna och **OK** för att skriva namn på det album som skapas, upp till max 24 tecken.
- Markera **Komma in (ENTER)** och tryck OK-knappen (Ok button) för att bekräfta namn och gå tillbaka till menyn i PhotoFrame.

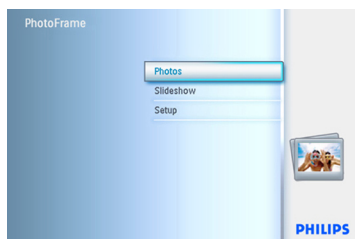


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

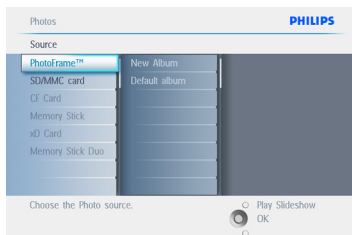
5.3.2 Döp om ett Album

Album kan döpas om när som helst genom att följa instruktionerna här nedan.

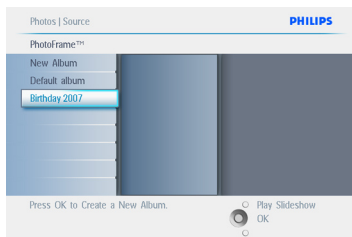
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



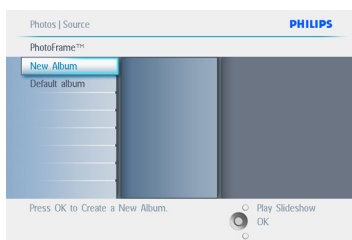
- 2 • Gå **ner** för att välja media att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



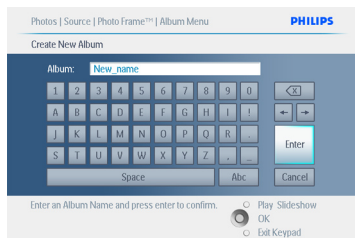
- 3 Tryck på **meny** knappen för att komma till **album meny (album menu)**.



- 4 Gå till **höger** för att skapa ett nytt album och gå in på tangentbordet på skärmen.



- 5 • Använd **funktions** knapparna och **OK** för att skriva namn på det album som skapas, upp till max 24 tecken.
- Markera **Komma in (ENTER)** och tryck OK-knappen (Ok button) för att bekräfta namn och gå tillbaka till menyn i PhotoFrame.

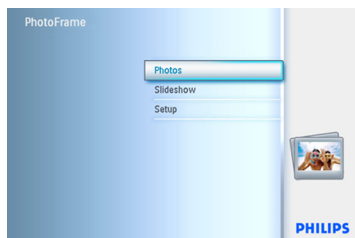


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

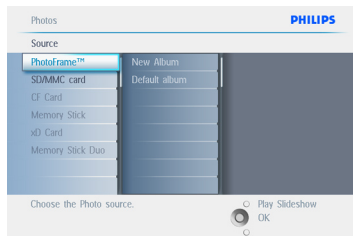
5.3.3 Radera ett Album

Om du behöver radera ett helt album

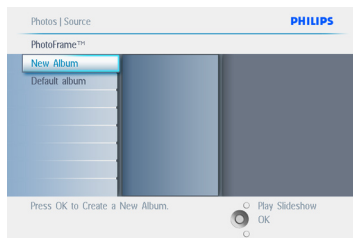
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



- 2 • Gå **ner** för att välja källa att bläddra i.
- Gå till **höger** för att gå in i nödvändigt album.



- 3 • Tryck på **meny** knappen för att komma till **album** menyn (album menu).



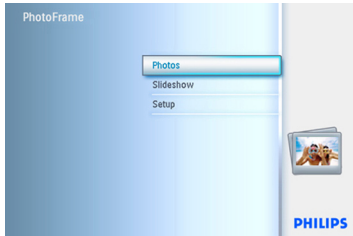
- 4 • Gå **ner** för att välja radera album (delete album).
- Gå till **höger** för att välja JA / Nej (Yes/ No).
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta.

Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

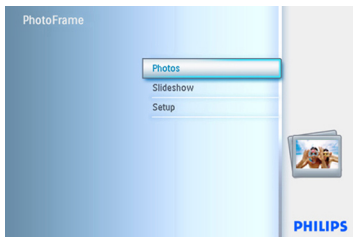
5.3.4 Kopiera fotografier mellan album

Du kan flytta eller kopiera fotografier från ett album till ett annat.

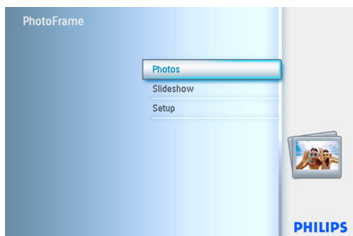
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till **foto** meny (Photo menu).



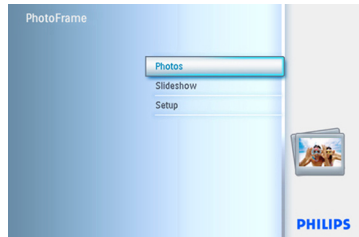
- 2 När den är i modus för snabböversikt, navigera för att flytta fotografiet och tryck sedan **OK** för att välja. Repetera detta för att välja flera fotografier om nödvändigt.



- 3 Tryck **Foto meny knappen** (photo menu button), gå ner eller till höger för att välja **kopiera till** (copy to).



- 4 Gå till **höger** och **ner** för att välja album, tryck sedan **OK**. Kopior av fotografier skapas och sedan flyttade till slutet av albumet i ordningsföljd.



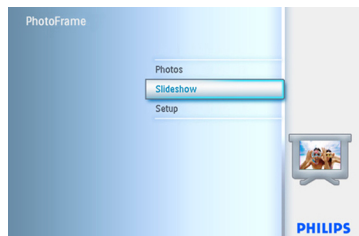
5.4 Skapa och hantera Bildspel

För att skräddarsy dina egna bildspel kan du handplocka album för bildspel, välja en bildspel frekvens som fastställer, hur länge ett fotografi visas på skärmen, välja en övergångs effekt, hur nästa fotografi ersätter nuvarande på skärmen samt i ordningsföljd eller på måfå.

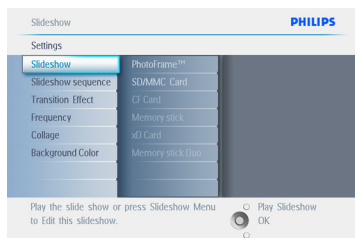
5.4.1 Skapa ett Bildspel

För att visa alla fotografier i PhotoFrame följ följande instruktioner här nedan.

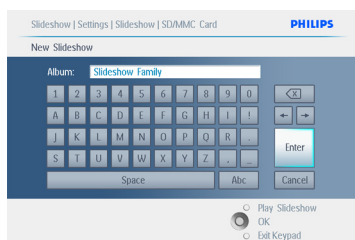
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till meny för bildspel (slideshow menu).



- 2 • Bildspel menyn visar inställningarna för tillgängliga bildspel.
- Gå **ner** och till **höger** för att välja media.
- Använd **funktions** knapparna och **OK** för att skriva namn på det album som skapas, upp till max 24 tecken.
- Markera **Komma in (ENTER)** och tryck **OK**-knappen (Ok button) för att bekräfta namn och gå tillbaka till menyn i PhotoFrame.



- 3 • Namnet på det nya bildspelet visas i listan, tryck sedan meny (menu) för att lägga till album till bildspelet.
- Gå till **höger** för att plocka upp albumet som ska läggas till bildspel.
- Tryck **OK** för att lägga till.
- Repetera tills du är färdig.

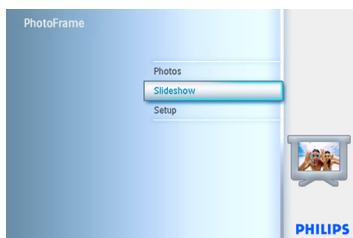


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

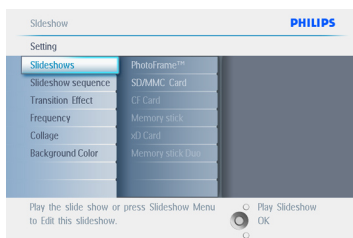
5.4.2 Lägg till ett album till ett Bildspel

Använd den här funktionen för att lägga till tidigare skapade album till bildspel.

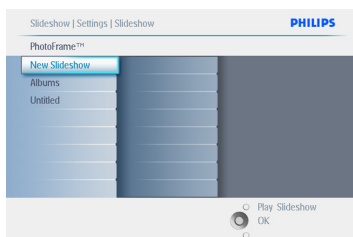
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonerna för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



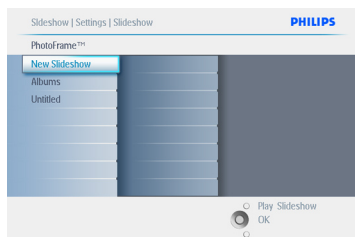
- 2 Gå till **höger** för att komma till källan för bildspel.



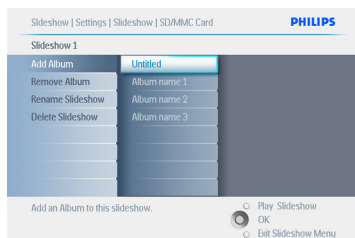
- 3 Gå till **höger** för att gå till listan av bildspel (slideshow list).



- 4 • Gå **ner** för att gå till det bildspel som albumet ska läggas till.
- Tryck meny knappen (menu button).



- 5 Gå till **höger** för att plocka upp det album som ska läggas till och tryck OK.

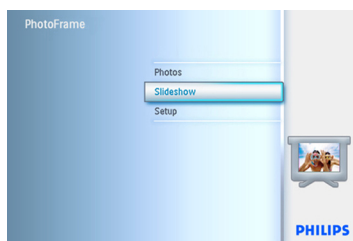


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

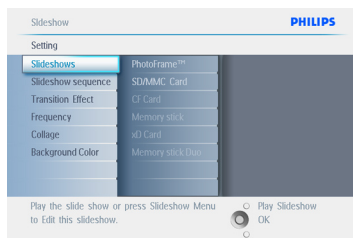
5.4.3 Flytta ett album från ett bildspel

Den här funktionen flyttar utvalda album från ett bildspel. Den tar inte bort albumet. För att permanent ta bort ett album vänligen läs sektionen för Radera Album (Delete Album).

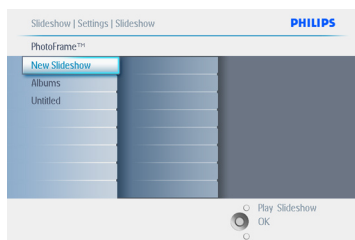
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



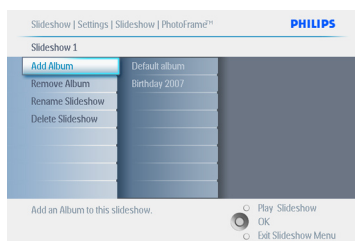
- 2 Gå till **höger** för tillgång till lagrings meny (storage menu).



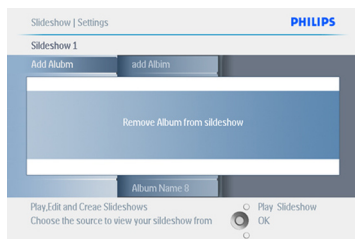
- 3 Gå till **höger** för tillgång till lista över bildspel (Slideshow list).



- 4 Gå **ner** för att komma till bildspelet (slideshow).



- 5 • Gå till **höger** och **ner** för att gå till **Ta bort (Remove) Album**.
• Gå **ner** för att välja album att flytta.
• Och tryck **OK** för att ta bort album.

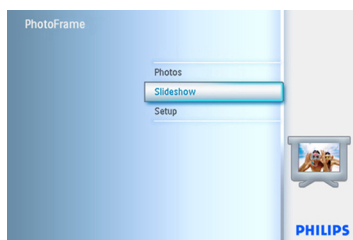


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

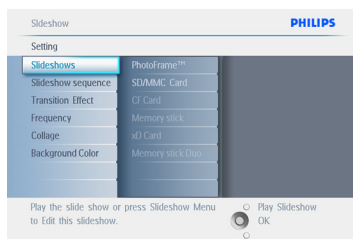
5.4.4 Döp om ett bildspel

Album kan döpas om när som helst genom att följa instruktionerna här nedan.

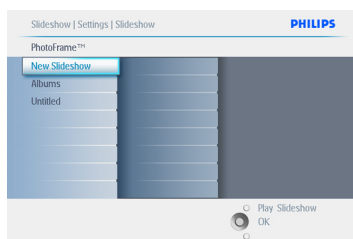
- Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



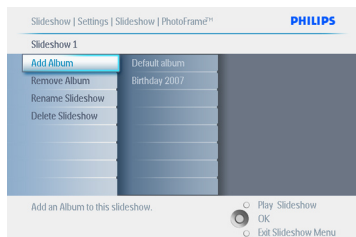
- 2 Gå till **höger** för tillgång till lista för källa (source list).



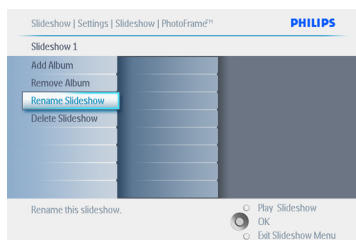
- 3 Gå till **höger** för tillgång till lista över bildspel (Slideshow list).



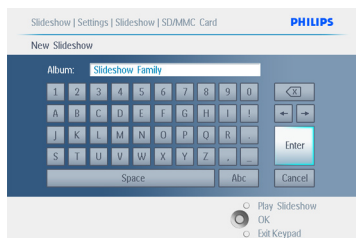
- 4 Gå **ner** för att komma till bildspelet du vill välja och tryck **meny** knappen (menu button).



- 5 Gå **ner** för att komma till döp om bildspel (rename slideshow) och tryck **OK** för gå in till tangentbordet på skärmen.



- 6 • Använd **funktions** knapparna och **OK** för att skriva namn på det album som skapas, upp till max 24 tecken.
• Markera **Komma in (ENTER)** och tryck **OK**-knappen (Ok button) för att bekräfta namn och gå tillbaka till menyn i PhotoFrame.

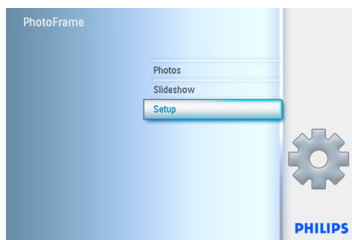


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

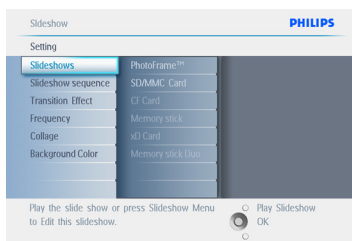
5.4.5 Radera ett bildspel

Att radera ett bildspel kommer INTE att radera bilderna från PhotoFrame, endast ta bort bildspelets namn och lista.

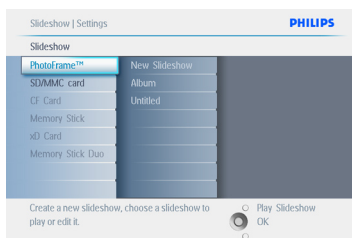
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
• Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
• Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



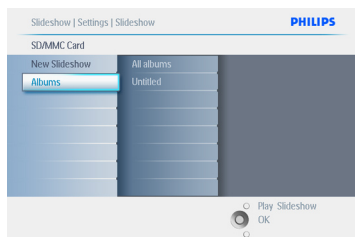
- 2 Gå till **höger** för tillgång till lagrings meny (storage menu).



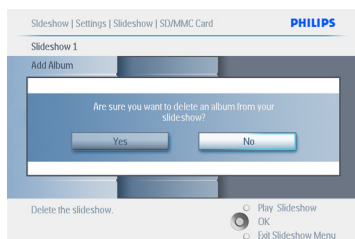
- 3 Gå till **höger** för tillgång till lista över bildspel (Slideshow list).



- 4 Gå **ner** för att komma till bildspelet du vill radera och tryck **meny** knappen (menu button).



- 5 • Gå **ner** för att komma till Radera bildspel (Delete slideshow).
 • Gå till **höger** för att komma till **Ja** eller **Nej** (Yes or No).
 • Gå ner för att gå till **Ja** (Yes) och tryck **OK** för att bekräfta.

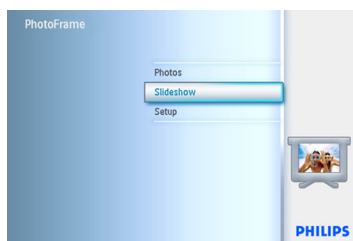


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

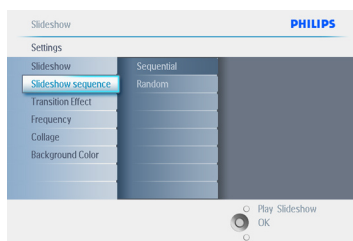
5.4.6 Bildspel sekvens (Slideshow Sequence)

Bildspel kan visas på ett av två sätt, på måfå eller i följd.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
 • Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
 • Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



- 2 Gå **ner** för att tillgå sekvens meny (sequence menu).

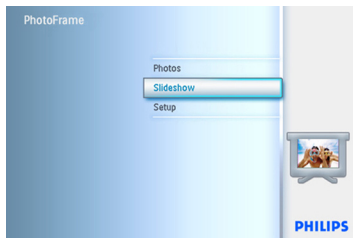


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

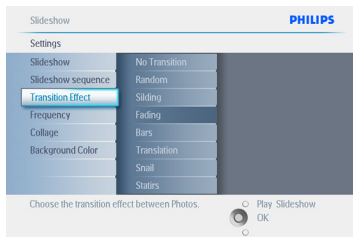
5.4.7 Övergångseffekter

Fotografierna kan framträda på skärmen på ett av 3 sätt, Tona bort (Fade), Glida bort (Slide) eller rulla ner (Scroll).

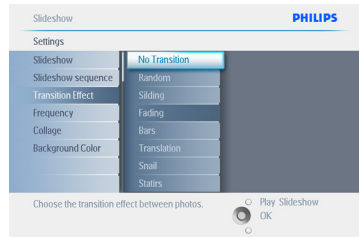
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



- 2 • Gå **ner** för att komma till Övergångseffekter (Transition Effect).
- Gå till **höger** för att markera effekt.



- 3 • Gå **ner** för att välja mellan **På måfå (Random)**, **Tona bort (Fade)**, **Glida bort (Slide)** och **Rulla ner (Scroll)**.
- Tryck **OK** för att bekräfta.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

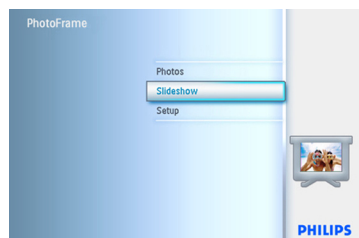
☰ Kommentar 1:
Denna funktion gäller alla bildspel som är lagrade i alla media.

☰ Kommentar 1: Denna funktion gäller alla bildspel som är lagrade i alla media.

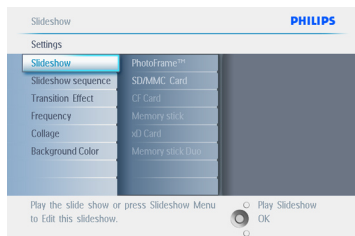
5.4.8 Frekvens (Frequency)

Använd denna funktion för att välja hur länge varje fotografi ska visas under bildspelet.

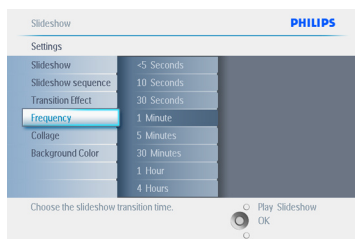
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



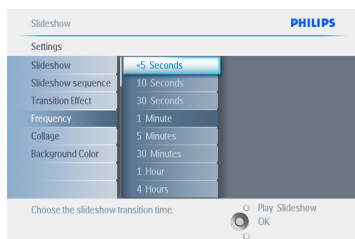
- 2** Gå **ner** för att tillgå frekvens meny (frequency menu).



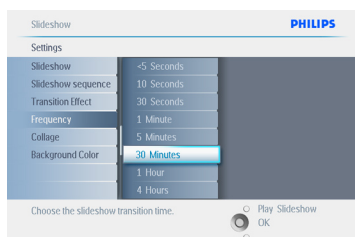
- 3** Gå till **höger**.



- 4** Gå **ner** för att flytta till den önskade övergångstiden.



- 5** Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

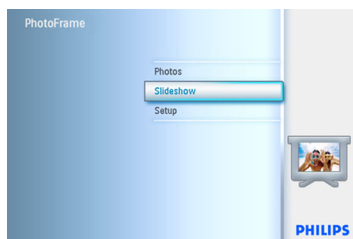
Observera:
Denna funktion gäller alla bildspel som är lagrade i alla media.

5.4.9 Collage

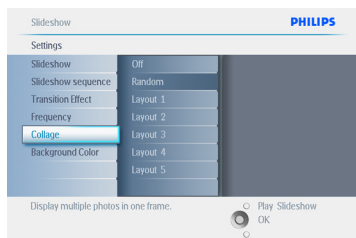
För att visa flera arrangerade fotografier på skärmen samtidigt välj collage

Observera:
Fotografier som är formaterade på ett sätt som inte passar the PhotoFrame 's normala visning, kommer att visas med en svart kant. Collage fyller automatiskt dessa kanter med flera visningar av samma fotografi.

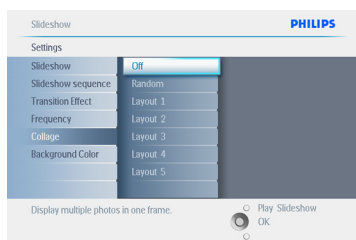
- Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



- 2** Gå **ner** för att tillgå collage meny (collage menu).



- 3** Gå till **höger**. För att tillgå olika collage arrangemang (collage layout).



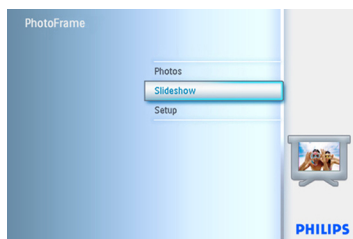
- 4** • Gå **ner** för att välja arrangemang som föredras.
• Tryck **OK** för att bekräfta val.



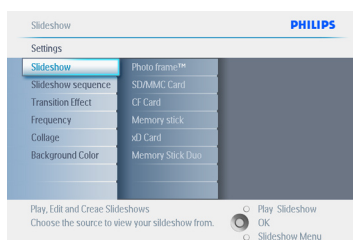
5.4.10 Bakgrundsfärg (Background Color)

Välj denna funktion för att välja färg på kanten på bakgrunder för fotografier som är mindre än PhotoFrame s skärm (dessa kort framträder med svarta kanter).

- 1** • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
• Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
• Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



- 2** Gå **ner** för att tillgå menyn för bakgrundsfärg (background color menu).

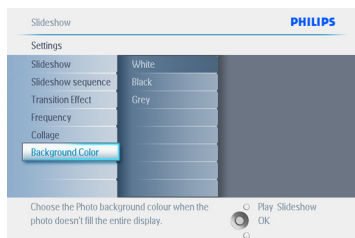


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

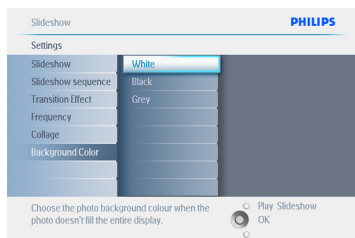
ⓘ Observera:

Om du väljer på måfå (random), kommer PhotoFrame att på måfå välja olika collage arrangemang.

- 3 Gå till **höger** för tillgång till lista över färger (color list).



- 4 Gå **upp** eller **ner** för att välja färg (välj mellan **svart** eller **vit** (**Black or White**)) och tryck **OK** för att bekräfta val.

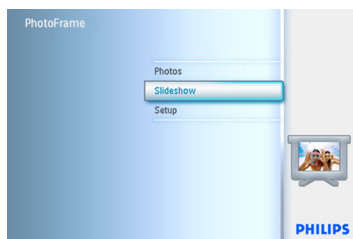


Tryck **Spela upp bildspel** (**Play Slideshow**) för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

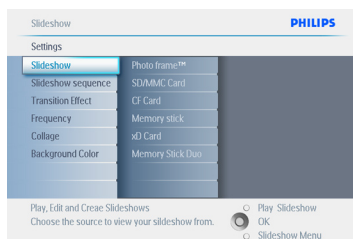
5.4.11 Visa Klocka

Du kan visa en klocka överst på skärmen i modus Bildspel (slideshow) och Bläddra (browse) .

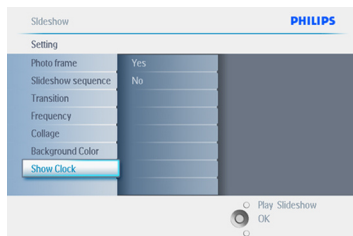
- Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn för bildspel (slideshow menu).



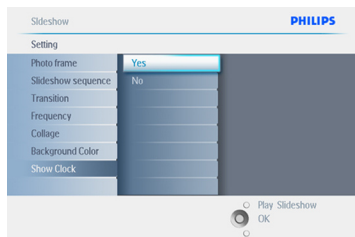
- Gå **ner** för att tillgå menyn för klocka (clock menu).



- Gå till **höger** för att välja JA/Nej (Yes/No).

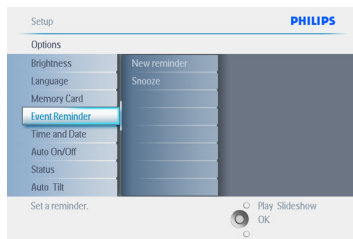


- 4 Gå **upp** eller **ner** för att välja färg (välj mellan **svart** eller **vit** (**Black** or **White**)) och tryck **OK** för att bekräfta val.

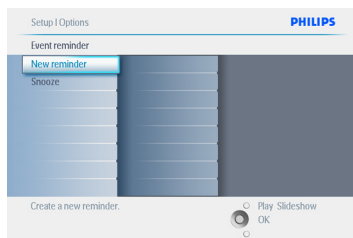


Tryck **Spela upp bildspel** (**Play Slideshow**) för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

- 2 Gå **ner** till larm för påminnelse (Alarm reminder).



- 3 • Gå till **höger** för att gå till Ny larm påminnelse (New Alarm reminder).
• Tryck **OK** knappen (OK button).



5.5 Aktivitetspåminnelse

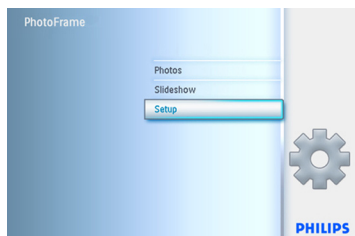
Använd denna funktion för att komma ihåg speciella dagar. Du kan välja att fotografiet ska visas på vald tid och datum.

5.5.1 Skapa en aktivitetspåminnelse

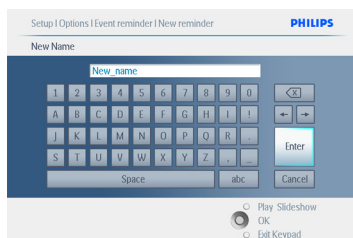
Steg 1

Skapa nytt larm för aktivitetspåminnelse

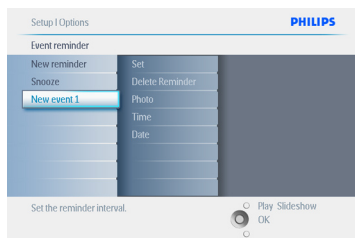
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
• Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
• Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



- 4 • Använd **funktions** knapparna och **OK** för att skriva namn på det album som skapas, upp till max 24 tecken.
• Markera **Komma in** (**ENTER**) och tryck **OK**-knappen (Ok button) för att bekräfta namn och gå tillbaka till menyn i PhotoFrame.



5 Det nya larmet visas till vänster.

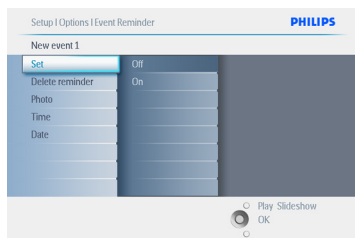


Steg 2

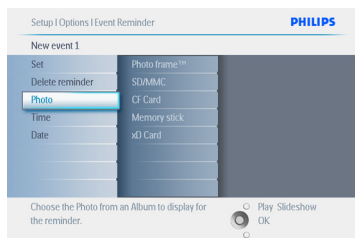
Fotografi för aktivitetspåminnelse

Välj fotografi som ska visas när påminnelsen startar.

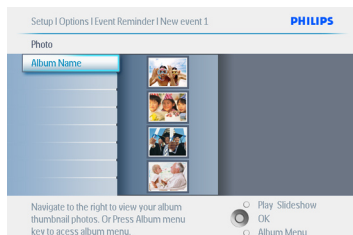
- 1 • Gå till **höger** och ner för att gå till Fotografi (Photo).
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.



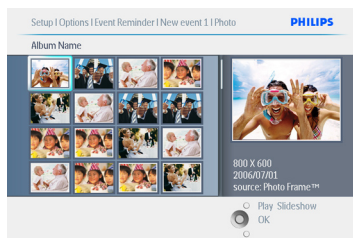
- 2 • Gå **ner** för att välja fotografi.
- Gå till **höger** för att gå till listan över album (album list).



- 3 • Gå **ner** för att välja album.
- Gå till **höger** för att gå till snabböversikten.



- 4 • Navigera för att välja fotografi.
- Tryck **OK** för att bekräfta val.

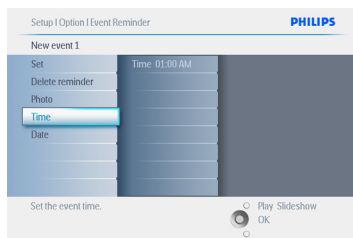


Steg 3

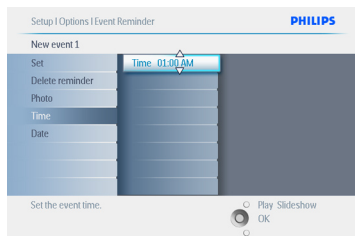
Tidpunkt för aktivitetspåminnelse

Bestäm tid på dagen när påminnelsen ska starta.

- 1 • Gå till **höger** och ner för att gå till tid (Time).
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.



- 2** Navigera **upp** och **ner** för att flytta mellan timmar, minuter och AM/PM.

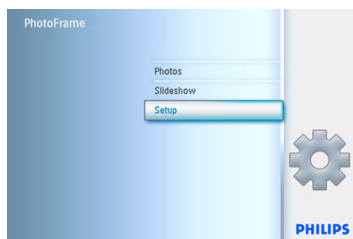


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

5.5.2 Radera en aktivitetspåminnelse

Radera en aktivitetspåminnelse

- 1**
- Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
 - Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
 - Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).

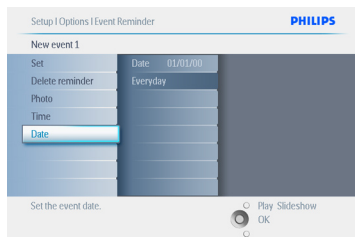


Steg 4

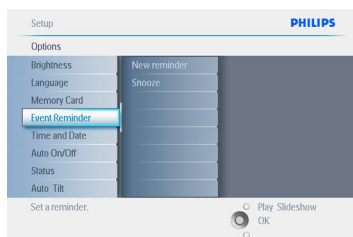
Datum för aktivitetspåminnelse

Välj datum när påminnelsen ska börja.

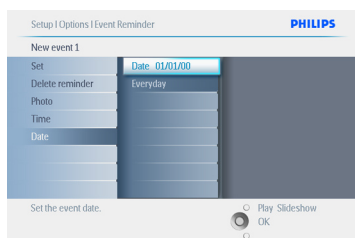
- 1**
- Gå till **höger** och ner för att gå till datum (Date).
 - Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.



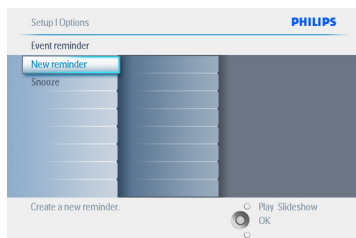
- 2**
- Gå **ner** till aktivitetspåminnelse (event reminder).
 - Gå till **höger** och ner för att gå till aktivitetens namn (event name).



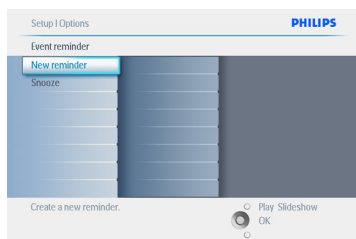
- 2**
- Du kan välja att ha detta larm varje dag eller inplanera ett speciellt datum.
 - Gå till **vänster** och **höger** för att välja dagar, månader och år.
 - Gå **upp** och **ner** för att flytta mellan dagar, månader och år.



- 3 Gå till **höger** för att gå till Radera larm (Delete Alarm).



- 4
- Gå **upp** och **ner** för att välja antingen **ja** eller **nej** (**yes** or **no**)
 - Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.

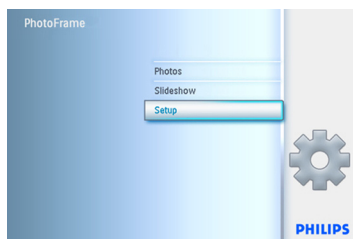


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

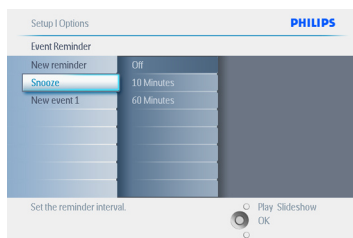
5.5.3 Snooze-funktion för aktivitetspåminnelse

En snooze funktion är tillgänglig så att påminnelsen kan tillfälligt stängas av.

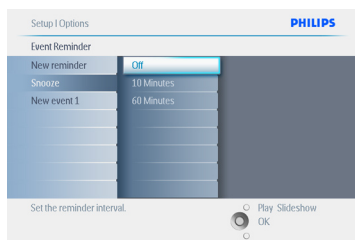
- 1
- Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
 - Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
 - Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



- 2
- Gå **ner** till larm.
 - Gå till **höger** och ner för att gå till snooze.

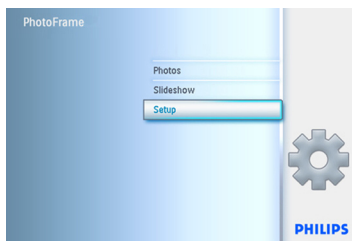


- 3 • Gå till **höger** och **ner** för att välja mellan **PÅ/AV (ON/OFF)**, 5 minuter eller 10 minuter.
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.

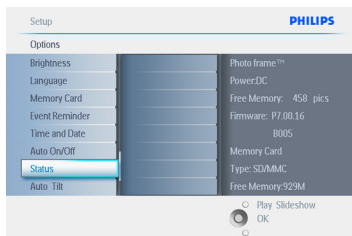


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu)
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



- 2 • Gå **ner** för att komma till status.
- Status på PhotoFrame visas i höger fönster.
- Om du har ett minneskort i PhotoFrame visar den status på kortet (kort typ och ledigt utrymme kvar).



5.6 Kontrollera status på din Photoframe

Du kan kontrollera status på din PhotoFrame — huruvida systemet är PÅ (ON), om batterierna laddas, hur många fler fotografier kan lagras, hur mycket batteri styrka finns kvar, vilket media är påkopplat nu, eller kontrollera mjukvaruversionen av PhotoFrame. Av lysdioden på baksidan, kan du fastställa om systemet är PÅ (ON) eller om batteriet laddas:
Lysdiod Ström (Power LED)

Lysande Blå: Systemet är PÅ (ON)/ Batteri laddat

Stängd AV (OFF): Systemet AV (System OFF)

Blinkande Blå: Batteri är under laddning

⦿ Observera:

Endast modellerna 7" och 10" PhotoFrame har inbyggt batteri, modellen 5" har det inte.

Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp slideshowsen eller . Tryck OK för att gå ur.

Frigöra utrymme (bild) (pic): XX (Beräknar hur många extra fotografier kan lagras i PhotoFrame).

Ström: DC (när elnätet ger strömförsörjning)
Batterimängd indikator (den indikerar kvarvarande batterimängd, när det interna batteriet ger strömförsörjning).

Anslutet media: (Listar alla minneskort som är kopplade till PhotoFrame).

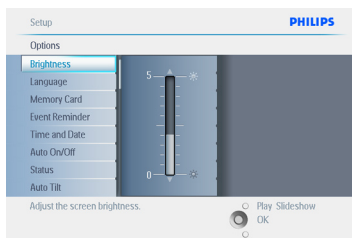
Hårdvara: (PhotoFrame mjukvaruversion).
Ledigt utrymme på anslutet media: (kvarvarande
ledigt minne i MB).

Tryck **meny (menu)** knappen igen för att
lämna denna meny.

6. Inställningar

Använd den här sektionen för PhotoFrame's nivåer av ljusstyrka, inställningar för Tid och Datum, slå på pip-ljud, kontrollera PhotoFrame status och information på skärmen, visa språk och aktivera funktionen radera på ditt minneskort. I tillägg, kan du ställa in automatiskt daglig tid för att sätta av och slå på PhotoFrame, ställa in en aktivitets påminnelse och bestämma om du vill visa en tid klocka på skärmen.

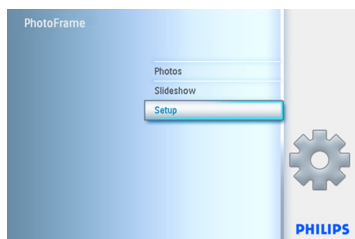
- 2 • Gå till **höger** för tillgång till kontroll på ljusstyrka.
- Gå **upp** och **ner** för att välja nivå på ljusstyrka.



6.1 Ljusstyrka (Brightness)

Ändra inställning av ljusstyrka på PhotoFrame för att åstadkomma bästa synbarhet baserat på ljusvillkor.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



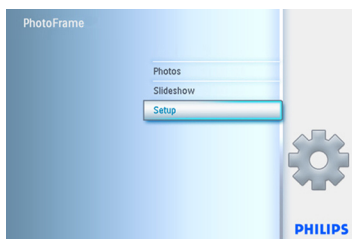
Tryck **visa Bildspel** knappen (**Play Slideshow button**) för att gå ut från menyn.

Eller gå till **vänster** för att gå tillbaka till föregående meny.

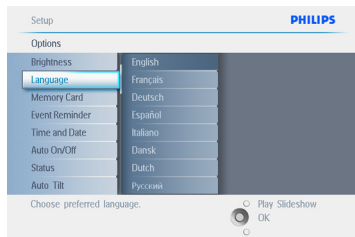
6.2 Språk (Language)

Använd denna sektion för att välja meny språk på PhotoFrame.

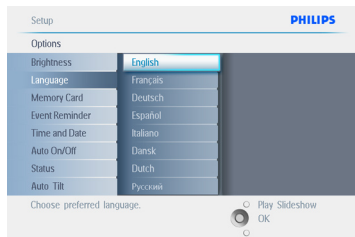
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



2 Gå ner för att komma till språk (language).



- 3 • Gå till **höger** för att gå in i språk menyn (**language menu**).
- Gå **upp och ner** för att välja föredraget språk (välj mellan Engelska (English), Franska (French), Spanska (Spanish), Italienska (Italian), Holländska (Dutch), Danska (Danish), Kinesiska (Chinese) och Japanska (Japanese)).
- Tryck på **OK** knappen (**OK button**) för att bekräfta ditt val. Den nya inställningen börjar gälla omedelbart.



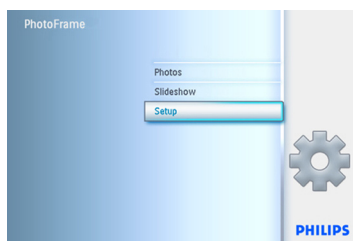
Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

6.3 Minneskort

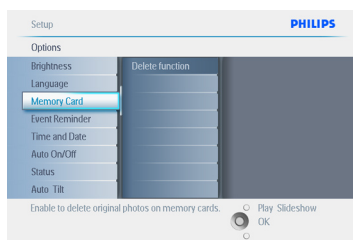
Använd denna egenskap för att tillåta funktionen radera på det insatta minneskortet.

Raderingstillstånd

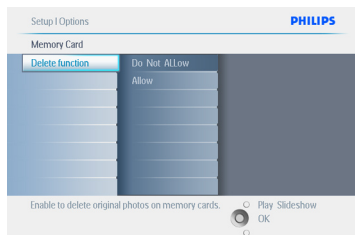
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



- 2 • Gå **ner** till Minneskort (Memory Card).
- Gå till **höger** för funktionen Radera (Delete).

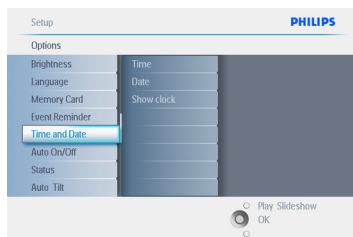


- 3 • Gå till **höger** och välj **Tillåt Inte (Do Not Allow)** eller **Tillåt (Allow)**.
- Tryck **OK** för att bekräfta val.

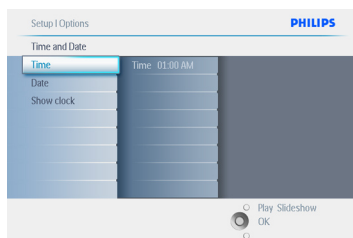


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

- 2 • Gå **ner** till Tid och Datum (Time and Date).
- Gå till **höger** för tillgång till inställningar av Tid och Datum (Time and Date settings).



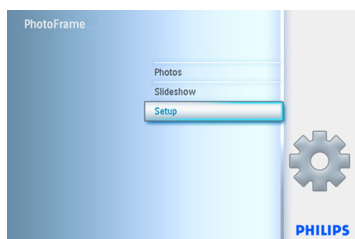
- 3 • Gå till **höger** för att gå till Tid (Time).
- Gå till **höger** och **ner** för att gå till datum (Date).



6.4 Tid, Datum och Klocka

Använd den här funktionen för att ställa in tid och datum på PhotoFrame.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



4 Tid:

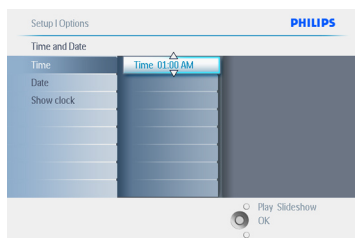
- Gå **upp** och **ner** för val av tid.
- Gå till **vänster** och **höger** för att flytta mellan timmar, minuter och AM/PM.
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.

Datum:

- Gå **upp** och **ner** för val av datum.
- Gå till **vänster** och **höger** för att flytta mellan dagar, månader och år.
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.

Visa klocka:

- Om du vill använda PhotoFrame som en klocka.
- Gå **upp** och **ner** för att välja visa klocka (Show clock).
- Gå till höger sedan **upp** och **ner** för att välja Ingen klocka (No Clock), Full skärmbild (Full Screen), i Bildspel eller bägge (Both).
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta ditt val.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

Observera:

Detta måste göras före funktionerna för Aktivitetspåminnelse (event reminder) och Aut. På/AV (Auto on/off) kan ställas in.

6.5 Timer funktion (Aut. På/Av (Auto On/Off))

Använd denna funktion för att välja när PhotoFrame slår på för både veckodagar och helger.

Beroende på din livsstil och ditt schema, vill du kanske att din PhotoFrame slår på (ON) och stängs av (OFF) automatiskt på olika tider under veckan, när du arbetar under en veckodag samt en annan tid under helgen.

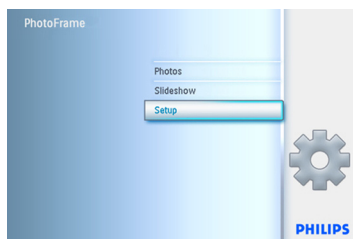
Till exempel: Använd 3 tidsintervaller under veckodagar för att slå på (ON) PhotoFrame endast när du är hemma (från jobbet) under frukost, lunchtid och slutligen på kvällen.

Observera:

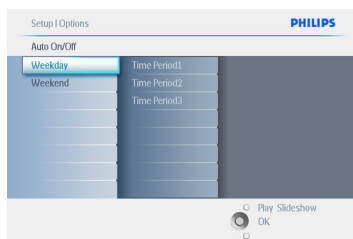
Lokal tid måste vara korrekt inställd före du ställer in denna egenskap (läs sektionen för tid och datum i menyn inställningar.).

Veckodag – Måndag 00:00 till Fredag 23:59

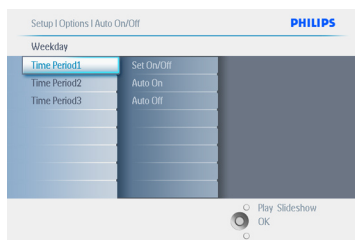
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonerna för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



- 2 • Gå **ner** för att välja Aut. På/AV funktion (On/Off function).
- Gå till **höger** för att välja veckodag.



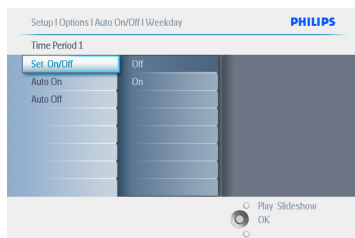
- 3 Gå till **höger** för att välja tidsperiod.



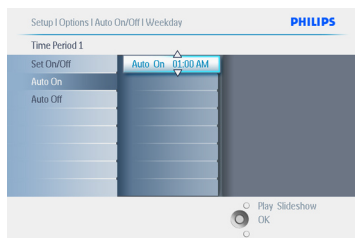
☹ Observera:

Det finns **3** tidsperioder för morgon, lunch och kväll. Även om en hel dag kan användas som en tidsperiod.

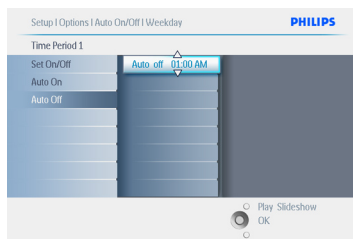
- 4 • Varje tidsperiod har 3 alternativ (**Slå på (Set on)**, **Aut. På (Auto On)** och **Aut. Av (Auto Off)**)
- Gå till **höger** för tillgång till menyn (menu).



- 5 Gå till **höger** för att välja antingen **På** eller **Av (On or Off)**.



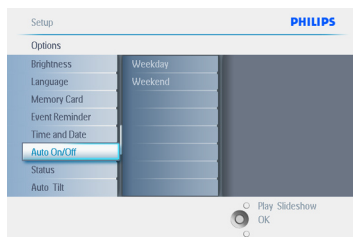
- 6 • Gå **ner** för att komma till **Aut. På (Auto On)**.
- Gå **upp** och **ner** för att ändra tiden. Gå till **höger** för att flytta mellan timmar och minuter.
 - Tryck **OK** för att bekräfta.
 - Repetera för att ändra **Aut. Av (Auto Off)**.



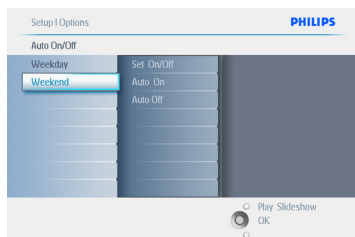
Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

Helg – Lördag 00:00 till Söndag 23:59

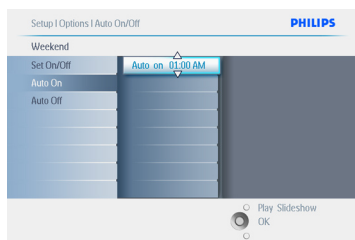
- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
 - Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



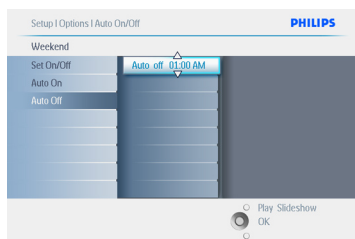
- 2 • Gå **ner** för att välja Aut. PÅ/AV funktion (On/Off function).
- Gå till **höger** för Helg (weekend).



- 3 Gå till **höger** för att välja Aut. PÅ/AV (Auto ON/ OFF time).



- 4 • Gå **upp** och **ner** för att ändra tiden.
- Gå till **höger** för att flytta mellan timmar och minuter.
- Tryck på **OK** knappen (OK button) för att bekräfta.



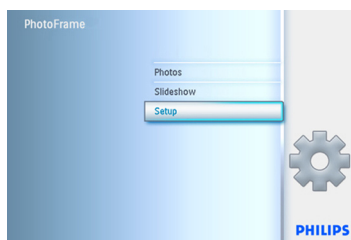
☰ **Kommentar 1:**
Digital PhotoFrame kommer automatiskt att stängas av sin skärm exakt på Aut.-Av tid (Auto-off time); om tiden redan har passerat går den i Aut.-Av status vid nästa inställda tid.

☰ **Kommentar 2:**
Om du vill slå PÅ PhotoFrame under en Aut. AV period, tryck vilken knapp som helst och PhotoFrame aktiveras fram till nästa aut.AV period.

6.6 Rotations funktion (Aut.Vinkel (Auto Tilt))

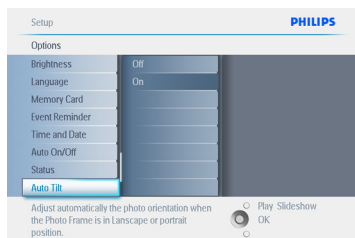
Med den här funktionen kommer dina fotografier att positioneras korrekt oavsett om du har PhotoFrame i horisontell eller vertikal position.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyinställningar (setup meny).



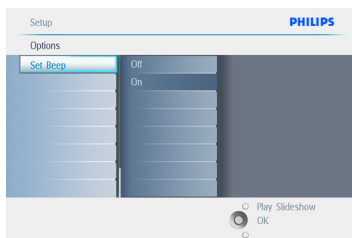
Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här meny och spela upp bildspelet.

- 2 • Gå **ner** för att komma till **Aut.Vinkel (Auto tilt)**.
- Gå till **höger** för att gå till **På (On)** eller **Av (Off)**.
- Tryck **OK** för att bekräfta val.



Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

- 2 • Gå **ner** för att gå till **pip (beep)**.
- Gå till **höger** för att gå till **På (On)** eller **Av (Off)**.
- Gå **ner** eller tryck **OK** för att bekräfta val.

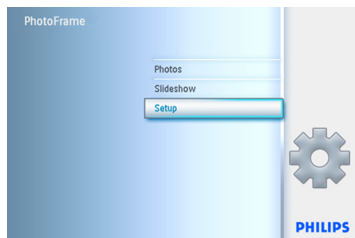


Tryck **Spela upp bildspel (Play Slideshow)** för att lämna den här menyn och spela upp bildspelet.

6.7 Beep On/Off

Turning the button sounds **ON** or **OFF**.

- 1 • Tryck på **meny** knappen för att komma till huvudmenyn (Main Menu).
- Gå **ner** tills ikonen för inställningar framhävs.
- Gå till **höger** eller tryck på **OK** knappen (OK button) för tillgång till menyn inställningar (setup meny).



7. Teknisk data

Bild/Skärm

10ff2

- Effektiv bildskärm: 199,8 x 132,48 mm
- Upplösning: 800 x 480 pixlar (bildskärm 720 x 480)
- Synvinkel: @ C/R > 10, 120° (H) / 110° (V)
- Livstid, vid 50% ljusstyrka: 20000 tim
- Ljusstyrka: 300 cd/m²
- Aspekt förhållande (aspect ratio): 3:2
- Skärm upplösning: 800x480
- Pixel densitet: 91.5 ppi

7ff2

- Effektiv bildskärm: 137,16 x 91,44 mm
- Upplösning: 800 x 480 pixlar (bildskärm 720 x 480)
- Synvinkel: @ C/R > 10, 120° (H) / 110° (V)
- Livstid, vid 50% ljusstyrka: 20000 tim
- Ljusstyrka: 300 cd/m²
- Aspekt förhållande (aspect ratio): 3:2
- Skärm upplösning: 800x480
- Pixel densitet: 133 ppi

5ff2

- Effektiv bildskärm: 112,9 x 84,67 mm
- Upplösning: 640 x 480 pixlar (bildskärm 640 x 480)
- Livstid, vid 50% ljusstyrka: 20000 tim
- Ljusstyrka: 200 cd/m²
- Aspekt förhållande (aspect ratio): 4:3
- Skärm upplösning: 640 x 480
- Pixel densitet: 140 ppi

Anslutningsbarhet - USB: Til PC

Lagrings Media

- Minneskort Typer: Compact Flash type I, Memory Stick, Memory Stick Pro, Multimedia Card, Secure Digital, xD card
- Inbyggd minneskapacitet (Built-in memory capacity): För 10" och 7" modellerna, 800 till 1000 fotografier. För 5" modeller, 110 till 150 fotografier.

Tillbehör - Inkluderade Tillbehör: AC-DC Adapter, Användarmanual & PC mjukvaru- CD, Snabbstart- guide och USB kabel

Dimensioner

10ff2

- Fastställda dimensioner med ställning (W x H x D): 270 x 192 x 129 mm
- Vikt: 1.8 kg
- Temperatur område (drift): 0°C till 45°C
- Temperatur område (lagring): -20°C till 60°C

7ff2

- Fastställda dimensioner med ställning (W x H x D): 211 x 164 x 96 mm
- Vikt: 1,0 kg
- Temperatur område (drift): 0°C till 45°C
- Temperatur område (lagring): -20°C till 60°C

5ff2

- Fastställda dimensioner med ställning (W x H x D): 195 x 143 x 85 mm
- Vikt: 0,8 kg
- Temperatur område (drift): 0°C till 45°C
- Temperatur område (lagring): -20°C till 60°C

Ström

10ff2

- Ström förbrukning: (Systemet på och laddande batteri) 7.5 W
- Drifttid på batteri: 1 tim
- Lysdiod för batteri: Under uppladdning - Blinkande
- Lysdiod för ström: Under funktion - Blå
- Stöttad strömförsörjning: AC (växelström) el driven, Batteri driven.

7ff2

- Ström förbrukning: (Systemet på och laddande batteri) 4,9 W
- Drifttid på batteri: 1 tim
- Lysdiod för batteri: Under uppladdning - Blinkande
- Lysdiod för ström: Under funktion - Blå
- Stöttad strömförsörjning: AC (växelström) el driven, Batteri driven.

5ff2

- Ström förbrukning: (System på) 4.3 W
- Lysdiod för ström: Under funktion - Blå
- Stöttad strömförsörjning: AC, (växelström) el driven

Observera:

Endast modellerna 7" och 10" PhotoFrame har ett inbyggt batteri, modellen 5" har det inte.

Bekvämligheter

- Kort läsare: Inbyggd (2x)- foto format stöd: JPEG foto (i DCF struktur), Upp till 12 megapixel.
- Placering stöds: Landskap, Porträtt, Automatisk foto orientering:
- Knappar och kontrollörer: 2 knappar, 5-vägs mini joystick
- Playback modus: Bläddra i full skärmbild, Bildspel, Bläddra i snabböversikt, Hantering av Album: Skapa, Radera, Redigera Döp om fotografi
- Fotoredigering: Kopiera, Radera, Roter, Beskära, Flytta
- Fotoeffekter: Svart och Vit, Ramar, Sepia
- Hantering av Bildspel: Skapa bildspel, Radera bildspel, Döp om bildspel.
- Inställningar för Bildspel: Collage, På måfå, I följd, Övergångs effekter
- Bakgrundsfärg på skärmen: Svart, Vit, Grå
- Inställningsfunktion: Justering ljusstyrka, Språk, Status, Aut. på/av på veckodag/helg,
- Pip på/av, Ställ in tid och datum, aktivera/desaktivera Visning av Klocka, Aktivitetspåminnelse med snooze funktion, fotografi källa:

- Systemstatus för: Batterinivå, Version av hårdvara, Ström källa, Kvarvarande minne
- Status för påkopplad media: Kopplad media, Kvarvarande minne.
- Språk på skärmen: Engelska, Franska, Tyska, Italienska, Japanska, Ryska, Förenklad Kinesiska, Spanska
- Plug & Play Kompatibilitet: Windows XP och Vista samt Mac OS X
- Reglementsmissiga godkännanden: BSMI, C-Tick, CCC, CE, FCC, GOST, PSB, UL, VCCI
- Reglerbar ställning: Roterande, Inställbar vinkel
- Andra mekanismer: Kompatibel med Kensington lås

8. Vanliga frågor

Är skärmen touch aktiverad?

LCD skärmen är inte touch aktiverad. Använd knapparna på baksidan för att kontrollera Digital PhotoFrame.

Kan jag växla mellan olika slideshow fotografier genom att använda olika minneskort?

Ja. När ett minneskort är kopplad till Digital PhotoFrame, är bildspels fotografier lagrade på det specifika kortet.

Hur kan jag snabbbladda min PhotoFrame?

Ladda den med systemet i AV status. PhotoFrame kommer att vara > 85% laddad på 2 timmar när systemet är AV och på 5 timmar om systemet är PÅ.

Observera:

Endast modellerna 7" och 10" PhotoFrame har ett inbyggt batteri, modellen 5" har det inte.

Kommer LCD skärmen att skadas om jag visar samma fotografi en längre tid?

Nej. Digital PhotoFrame kan visa samma kort kontinuerligt över 1,000 timmar utan någon skada sker på LCD skärmen.

Kan jag använda Digital PhotoFrame för att radera fotografier på ett minneskort?

Ja, den stöder funktionen att radera fotografier på en extern enhet såsom ett minneskort.

Kan jag skriva ut fotografier från Digital PhotoFrame?

Nej, den stöttar inte direkt utskrift av fotografier.

Efter att ha kopierat fotografier, hur kan jag kontrollera att fotografierna redan är lagrade inuti?

Fotografierna är kopierade efter att skärmen bekräftar med meddelandet "fotografi kopierat" ("photo copied").

Hur visar Digital PhotoFrame hög upplösta digitala fotografier 4:3 på sin 3:2 skärm?

För att garantera hög bild integritet, krymper Digital PhotoFrame fotografierna i förhållande till originalet och trimmar överdrivna proportioner före visning av dessa fotografier.

Kan jag använda Digital PhotoFrame under sina Aut.Av perioder?

Ja. Tryck vilken knapp som helst för att slå PÅ systemet igen.

Kan jag öka minneskapacitet för att lagra fler bilder på min DPD?

Nej. Det interna minnet på DPD är fast och kan inte utökas. Du kan emellertid växla mellan olika fotografier genom att använda olika minneskort på din DPD.

Observera:

Till exempel, kan du sätta in ett 250 MB minneskort och använda PhotoFrame för att skapa album och kopiera fotografier, du kan då lagra mer än 850 fotografier.

Varför visar inte min Digital PhotoFrame vissa av mina fotografier?

Digitala kameror tar fotografier och lagrar dem i JPEG format enligt kamera industrins standard. Digital PhotoFrame är designad att visa fotografier enligt samma industri standard. Vissa bilder, såsom webb bilder, skannade bilder, eller fotografier i RAW format från professionella kameror, är inte lagrade enligt kamera industrins standard och därför inte kan visas korrekt på Digital PhotoFrame. Använd PC program för att konvertera dessa bilder till standard JPEG format för Digital PhotoFrame.

Min Digital PhotoFrame är PÅ (ON) men systemet svarar inte längre!

Först försäkra dig om att systemet har riktig strömförsörjning. Därefter använd en nål för att aktivera knappen Återställ (Reset button) placerad vid sidan av ström knappen på baksidan för att återställa systemet.

Varför går inte min Digital PhotoFrame in i Aut.Av Status efter att jag ställt in denna?

Först, försäkra dig om att ställa in aktuell tid, aut.Av-tid och Aut. På-tid korrekt. Digital PhotoFrame stänger automatiskt av sin skärm exakt på Aut.Av-tid. Om denna tid redan passerat för dagen, går den därefter in i Aut.Av-tid vid specificerad tidpunkt nästa dag.

Jag försöker ladda upp fotografier från min PC direkt till PhotoFrame genom att använda USB, men jag får det inte att fungera. Vad kan jag göra?

Koppla PhotoFrame till din PC och lägg fotografierna direkt under ro appen på PhotoFrame disken. Koppla bort USB kabeln. Efter ett antal sekunder, kommer alla fotografier i ro appen att läggas till i PhotoFrame and the och ro appen kommer att tömmas.

Observera:

Att denna handling inte gäller alla fotografier i under-mapparna.

Jag försöker ladda upp fotografier från min PC till ett minneskort, som jag sedan sätter in i DPD. DPD visar emellertid inte fotografierna. Vad kan jag göra?

Ladda alla fotografier du vill ladda upp till DPD in i rot-mapparna på ditt minneskort. Stäng av din DPD, sätt in minneskortet och starta sedan om DPD. Efter några sekunder, kommer alla fotografier i rot-mapparna automatiskt läggas till PhotoFrame . Rot-mapparna på minneskortet kommer INTE att tömmas efter denna process. Att denna handling inte gäller alla fotografier i under-mapparna.

Stöder Philips PhotoFrame progressiva JPEG bilder?

PhotoFrame stöder progressiva JPEG formaterade bilder, men presentationen av bildspel kan gå mycket långsamt.

9. Service und Garantie

Recycling Information for Customers

Philips establishes technically and economically viable objectives to optimize the environmental performance of the organization's product, service and activities.

From the planning, design and production stages, Philips emphasizes the important of making products that can easily be recycled. At Philips, end-of-life management primarily entails participation in national take-back initiatives and recycling programs whenever possible, preferably in cooperation with competitors.

There is currently a system of recycling up and running in the European countries, such as The Netherlands, Belgium, Norway, Sweden and Denmark.

In U.S.A., Philips Consumer Electronics North America has contributed funds for the Electronic Industries Alliance (EIA) Electronics Recycling Project and state recycling initiatives for end-of-life electronics products from household sources. In addition, the Northeast Recycling Council (NERC) - a multi-state non-profit organization focused on promoting recycling market development - plans to implement a recycling program.

In Asia Pacific, Taiwan, the products can be taken back by Environment Protection Administration (EPA) to follow the IT product recycling management process, detail can be found in web site www.epa.gov.tw

For help and service, please read the section of Service and Warranty or the following team of Environmental specialist can help.

Mr. Job Chiu - Environment manager
Philips Electronics Industries (Taiwan) Ltd,
Monitor Business Unit
E-mail: job.chiu@philips.com
Tel: +886 (0) 3 454 9839

Mr. Maarten ten Houten - Senior Environmental Consultant
Philips Consumer Electronics
E-mail: marten.ten.houten@philips.com
Tel: +31 (0) 40 27 33402

Ms. Delmer F. Teglas
Philips Electronics North America
E-mail: butch.teglas@philips.com
Tel: +1 865 521 4322

Banned Substance Declaration

This product comply with RoHs and Philips BSD (AR17-G04-5010-010) requirements

CE Declaration of Conformity

Philips Consumer Electronics declare under our responsibility that the product is in conformity with the following standards

- EN60950:2000 (Safety requirement of Information Technology Equipment)
- EN55022:1998 (Radio Disturbance requirement of Information Technology Equipment)
- EN55024:1998 (Immunity requirement of Information Technology Equipment)
- EN61000-3-2:2000 (Limits for Harmonic Current Emission)
- EN61000-3-3:1995 (Limitation of Voltage Fluctuation and Flicker)
- following provisions of directives applicable
- 73/23/EEC (Low Voltage Directive)
- 89/336/EEC (EMC Directive)
- 93/68/EEC (Amendment of EMC and Low Voltage Directive)
- and is produced by a manufacturing organization on ISO9000 level.

Federal Communications Commission (FCC) Notice (U.S. Only)

Note:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Caution:

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Connections to this device must be made with shielded cables with metallic RFI/EMI connector hoods to maintain compliance with FCC Rules and Regulations.

To prevent damage which may result in fire or shock hazard, do not expose this appliance to rain or excessive moisture.

THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS MEETS ALL REQUIREMENTS OF THE CANADIAN INTERFERENCE-CAUSING EQUIPMENT REGULATIONS.

FCC Declaration of Conformity

Model Number: 9FF2
Trade Name: Philips
Responsible Party: Philips Consumer Electronics North America
P.O. Box 671539
Marietta, GA 30006-0026
1-888-PHILIPS (744-5477)

Declaration of Conformity for Products Marked with FCC Logo, United States Only

Trade Name Model Number



Tested To Comply
With FCC Standards

FOR HOME OR OFFICE USE

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Commission Federale de la Communication (FCC Declaration)

Note:

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites des appareils numériques de classe B, aux termes de l'article 15 Des règles de la FCC. Ces limites sont conçues de façon à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans le cadre d'une installation résidentielle. CET appareil produit, utilise et peut émettre des hyperfréquences qui, si l'appareil n'est pas installé et utilisé selon les consignes données, peuvent causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, rien ne peut garantir l'absence d'interférences dans le cadre d'une installation particulière. Si cet appareil est la cause d'interférences nuisibles pour la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être décelé en fermant l'équipement, puis en le remettant en fonction, l'utilisateur pourrait essayer de corriger la situation en prenant les mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur un autre circuit que celui utilisé par le récepteur.
- Demander l'aide du marchand ou d'un technicien chevronné en radio/télévision.

Caution:

Toutes modifications n'ayant pas reçu l'approbation des services compétents en matière de conformité est susceptible d'interdire à l'utilisateur l'usage du présent équipement.

Les raccordements à cet appareil doivent être réalisés avec des câbles blindés à protections métalliques pour les connecteurs RFI/EMI afin de maintenir la conformité avec les Règlements et la Législation du FCC.

CET APPAREIL NUMERIQUE DE LA CLASSE B RESPECTE TOUTES LES EXIGENCES DU REGLEMENT SUR LE MATERIEL BROUILLEUR DU CANADA.

EN 55022 Compliance (Czech Republic Only)

This device belongs to category B devices as described in EN 55022, unless it is specifically stated that it is a Class A device on the specification label. The following applies to devices in Class A of EN 55022 (radius of protection up to 30 meters). The user of the device is obliged to take all steps necessary to remove sources of interference to telecommunication or other devices.

Pokud není na typovém štítku počítače uvedeno, že spadá do třídy A podle EN 55022, spadá automaticky do třídy B podle EN 55022. Pro zařízení zařazená do třídy A (chranné pásmo 30m) podle EN 55022 platí následující. Dojde-li k rušení telekomunikačních nebo jiných zařízení je uživatel povinen provést taková opatření, aby rušení odstranil.

VCCI Notice (Japan Only)

This is a Class B product based on the standard of the Voluntary Control Council for Interference (VCCI) for Information technology equipment. If this equipment is used near a radio or television receiver in a domestic environment, it may cause radio Interference. Install and use the equipment according to the instruction manual.

Class B ITE



この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（VCCI）の基準に基づくクラス B 情報技術装置です。この装置は家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

Polish Center for Testing and Certification Notice

- The equipment should draw power from a socket with an attached protection circuit (a three-prong socket). All equipment that works together (computer, monitor, printer, and so on) should have the same power

- The phasing conductor of the room's electrical installation should have a reserve short-circuit protection device in the form of a fuse with a nominal value no larger than 16 amperes (A).
- To completely switch off the equipment, the power supply cable must be removed from the power supply socket, which should be located near the equipment and easily accessible.
- A protection mark "B" confirms that the equipment is in compliance with the protection usage requirements of standards PN-93/T-42107 and PN-89/E-06251.

Urządzenia powinny być zasilane z gniazda z przyłączonymi obwodami ochronnymi (gniazdo z kolbami). Współpracując ze sobą urządzenia (komputer, monitor, drukarka) powinny być zasilane z tego samego źródła.

Instalacja elektryczna pomieszczenia powinna zapewnić w przewodach fazowym rzeczywistą ochronę przed zwarciem, w postaci bezpiecznika o wartości znamionowej nie większej niż 16A (amperów).

W celu całkowitego wyłączenia urządzenia z sieci zasilania, należy wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazda, które powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.

Znak bezpieczeństwa "B" potwierdza zgodność urządzenia z wymaganiami bezpieczeństwa stosowanymi zawartymi w PN-37-42:02 IEC 60950.

• Nie należy używać urządzeń adaptacyjnych lub innych takich urządzeń ochronnych z wyjątki
kroki konieczne jako używać przedłużacza lub użyciu takich przedłużacza 3-fazowego z
przewodów polifazowych przewodów ochronnych.

• System komputerowy należy zabezpieczyć przed ogniem, deweloperzy wstrzymali lub spali-
li komputer, używając kable, przewody, urządzenia doprowadzające do
brakochronności izolacji zasilania.

• Należy opowiedzieć się, aby nie nie licząc na kablech system komputerowy, używać kable
były umieszczone w miejscu, gdzie można byłoby nie nie użytkownik lub porządek o n. n.

• Należy nie należy używać ani innych typów w system komputerowy.

• Nie należy używać żadnych przedmiotów, które mogą być system komputerowy, gdzie
nie są one potrzebne jako przedmiot, który może być system komputerowy, gdzie
nie są one potrzebne jako przedmiot, który może być system komputerowy, gdzie

• Należy wykonać komputer powinien zgodzić się z datą od przedmiotu i izolat izolat. Ponadto
nie należy nakładać okrywek wewnętrznych. Należy unikać kłopotów takich jak przedmiot
komputeru oraz umieszczenia komputeru w czystym miejscu bez możliwości cyfrowych

Service och Garanti

Waste Electronics and Electrical Equipment (WEEE)

This product is labelled with this symbol in accordance with European Directive 2002/96/EG to indicate that it must not be disposed of with your other household waste. Please check your local city office or waste disposal service for the return and recycling of this product.



Waste Electronics and Electrical Equipment (WEEE)

This product is labelled with this symbol in accordance with European Directive 2002/96/EG to indicate that it must not be disposed of with your other household waste. Please check your local city office or waste disposal service for the return and recycling of this product.

End of life directives - Recycling

Your new TV contains several materials that can be recycled for new uses.

Like all LCD products, this set contains a lamp with Mercury, please dispose of according to all Local, State and Federal laws.

Votre nouveau téléviseur contient plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés pour de nouvelles utilisations.

Comme tous les produits ACL, cette appareille contenant une petit quantité de mercure, SVP se débarrasser en accord avec les lois fédéral et gouvernemental.

