

Register your product and get support at
www.philips.com/welcome

PD7032



EN User manual

FR Mode d'emploi

DA Brugervejledning

IT Manuale utente

DE Benutzerhandbuch

NL Gebruiksaanwijzing

ES Manual del usuario

SV Användarhandbok

PHILIPS

Table des matières

1	Important	2
	Consignes de sécurité importantes	2
	Sécurité d'écoute	4
	Avertissement	5
2	Votre lecteur de DVD portable	8
	Introduction	8
	Contenu de l'emballage	8
	Présentation de l'unité principale	9
	Présentation de l'écran secondaire	11
3	Mise en route	12
	Fixation de l'unité dans votre voiture	12
	Connexion de l'écran secondaire	13
	Alimentation	13
4	Utilisation du lecteur	15
	Mise sous tension	15
	Sélection d'une langue OSD	15
	Lecture de disques	15
	Options de lecture	16
5	Réglage des paramètres	17
	Réglage de l'unité principale	17
	Réglage de l'écran secondaire	18
6	Utilisation avancée du lecteur	19
	Lecture des jeux	19
	Connexion d'un équipement auxiliaire	19
	Raccordement à l'alimentation secteur domestique	20
7	Informations sur le produit	22
8	Dépannage	23

1 Important

Consignes de sécurité importantes

- ① Lisez attentivement ces consignes.
- ② Conservez soigneusement ces consignes.
- ③ Tenez compte de tous les avertissements.
- ④ Respectez toutes les consignes.
- ⑤ N'utilisez pas cet appareil à proximité d'une source d'eau.
- ⑥ Nettoyez l'appareil avec un chiffon sec uniquement.
- ⑦ N'obstruez pas les orifices de ventilation. Installez l'appareil conformément aux consignes du fabricant.
- ⑧ Évitez d'installer l'appareil à proximité des sources de chaleur telles que des radiateurs, registres de chaleur, poêles ou autres appareils (amplificateurs par exemple) produisant de la chaleur.
- ⑨ Évitez de marcher sur le cordon d'alimentation ou de le pincer, notamment au niveau des fiches, des prises de courant et de son point de sortie sur l'appareil.
- ⑩ Utilisez uniquement les pièces de fixation/accessoires spécifié(e)s par le fabricant.
- ⑪ Utilisez uniquement l'appareil avec le chariot, le socle, le trépied, le support ou la table spécifié(e) par le fabricant ou vendu(e) avec l'appareil. Lorsque vous utilisez un chariot, prenez garde à ne pas le faire basculer avec l'appareil lorsque vous le déplacez. Vous risqueriez de vous blesser.



- ⑫ Débranchez cet appareil en cas d'orage ou pendant les longues périodes d'inutilisation.

- ⑬ Confiez toutes les tâches de maintenance à un personnel qualifié. Des travaux de maintenance sont nécessaires en cas d'endommagement de l'appareil : par exemple, endommagement du cordon d'alimentation ou de la fiche, déversement de liquide ou chute d'objets à l'intérieur de l'appareil, exposition de l'appareil à la pluie ou à l'humidité, dysfonctionnement ou chute de l'appareil.
- ⑭ Utilisation des piles **ATTENTION** – Pour éviter les fuites de piles pouvant endommager l'appareil ou entraîner des blessures corporelles ou des dégâts matériels, respectez les consignes suivantes :
- Installez correctement toutes les piles, en prenant garde aux sens + et - indiqués sur l'appareil.
 - Ne mélangez pas les piles (neuves et anciennes, au carbone et alcalines, etc.).
 - Retirez les piles du compartiment si vous n'utilisez pas l'appareil pendant une longue période.
- ⑮ **Votre appareil ne doit pas être exposé aux fuites goutte à goutte ou aux éclaboussures.**
- ⑯ **Ne placez pas d'objets susceptibles d'endommager votre appareil à proximité de celui-ci (par exemple, objets remplis de liquide ou bougies allumées).**



Attention

- L'utilisation de commandes ou de réglages, ou de toute autre procédure que celles données dans ce document risque d'exposer l'utilisateur à une utilisation ou à des radiations dangereuses.



Avertissement

- Ne retirez jamais le boîtier de l'appareil.
- Ne graissez jamais aucun composant de cet appareil.
- Ne posez jamais cet appareil sur un autre équipement électrique.
- Conservez cet appareil à l'abri des rayons du soleil, des flammes nues et de toute source de chaleur.
- Ne regardez jamais le rayon laser émis par l'appareil.
- Veillez à maintenir un accès facile au cordon d'alimentation, à la fiche ou à l'adaptateur pour débrancher l'appareil.

Sécurité d'écoute

Écoutez à un volume modéré.

- L'utilisation des écouteurs à un volume élevé peut entraîner des pertes auditives. Ce produit peut générer un volume sonore capable de détériorer les fonctions auditives d'un individu aux facultés normales, même en cas d'exposition inférieure à une minute. Les niveaux sonores élevés sont destinés aux personnes ayant déjà subi une diminution de leurs capacités auditives.
- Le son peut être trompeur. Au fil du temps, votre niveau de confort auditif s'adapte à des volumes plus élevés. Après une écoute prolongée, un niveau sonore élevé et nuisible à vos capacités auditives pourra vous sembler normal. Pour éviter cela, réglez le volume à un niveau non nuisible assez longtemps pour que votre ouïe s'y habitue et ne le changez plus.

Pour définir un volume non nuisible :

- Réglez le volume sur un niveau peu élevé.
- Augmentez progressivement le volume jusqu'à ce que votre écoute soit confortable et claire, sans distorsion.

Limitez les périodes d'écoute :

- Une exposition prolongée au son, même à des niveaux normaux et non nuisibles, peut entraîner des pertes auditives.
- Veillez à utiliser votre équipement de façon raisonnable et à interrompre l'écoute de temps en temps.

Veillez à respecter les recommandations suivantes lors de l'utilisation de vos écouteurs.

- Écoutez à des volumes raisonnables pendant des durées raisonnables.
- Veillez à ne pas régler le volume lorsque votre ouïe est en phase d'adaptation.
- Ne montez pas le volume de sorte que vous n'entendiez plus les sons environnants.
- Faites preuve de prudence dans l'utilisation des écouteurs ou arrêtez l'utilisation dans des situations potentiellement dangereuses. N'utilisez pas les écouteurs lorsque vous conduisez ou que vous êtes en vélo, sur un skate, etc. : cette utilisation peut s'avérer dangereuse sur la route et est illégale dans de nombreuses régions.

Avertissement



Ce produit est conforme aux spécifications d'interférence radio de la Communauté Européenne.

Toute modification apportée à cet appareil qui ne serait pas approuvée expressément par Philips Consumer Lifestyle peut invalider l'habilitation de l'utilisateur à utiliser l'appareil.

Recyclage



Votre produit a été conçu et fabriqué avec des matériaux et des composants de haute qualité pouvant être recyclés et réutilisés. La présence du symbole de poubelle barrée indique que le produit est conforme à la directive européenne 2002/96/CE :



Ne jetez pas ce produit avec les ordures ménagères ordinaires. Renseignez-vous sur les dispositions en vigueur dans votre région concernant la collecte séparée des appareils électriques et électroniques. La mise au rebut correcte de l'ancien produit permet de préserver l'environnement et la santé.

Informations sur l'environnement

Tout emballage superflu a été supprimé. Nous avons fait notre possible pour permettre une séparation facile de l'emballage en trois matériaux : carton (boîte), polystyrène moussé (qui amortit les chocs) et polyéthylène (sacs, feuille protectrice en mousse).

Votre appareil se compose de matériaux recyclables et réutilisables à condition d'être démontés par une entreprise spécialisée. Respectez les réglementations locales pour vous débarrasser des emballages, des piles usagées et de votre ancien équipement.



La réalisation de copies non autorisées de contenu protégé contre la copie, notamment de programmes informatiques, fichiers, diffusions et enregistrement sonores, peut représenter une violation de droits d'auteur et une infraction à la loi. Cet appareil ne doit en aucun cas être utilisé à de telles fins.

L'enregistrement et la reproduction de tout élément peuvent être soumis à un accord préalable. Reportez-vous au Copyright Act 1956 (Loi de 1956 sur les droits d'auteurs) et aux Performer's Protection Acts 1958 to 1972 (Loi sur la protection des auteurs de 1958 à 1972) pour plus d'informations.

Ce produit intègre une technologie de protection des droits d'auteur protégée par des brevets américains et autres droits relatifs à la propriété intellectuelle détenus par Rovi Corporation. La rétro-ingénierie et le démontage sont interdits.



Fabriqué sous licence Dolby Laboratories.

« Dolby » et le symbole du double D sont des marques commerciales de Dolby Laboratories.



DivX®, DivX Certified® et les logos associés sont des marques commerciales de DivX, Inc. et sont utilisés sous licence.

À PROPOS DE LA VIDÉO DIVX : DivX® est un format vidéo numérique créé par DivX, Inc. Cet appareil est un appareil DivX Certified® officiel qui lit les vidéos au format DivX. Visitez le site divx.com pour obtenir de plus amples informations ainsi que des outils logiciels permettant de convertir vos fichiers en vidéos DivX.

À PROPOS DE LA VIDÉO À LA DEMANDE DIVX : vous devez enregistrer cet appareil DivX Certified® pour accéder aux films DivX VOD (Vidéo à la demande) que vous avez achetés. Pour obtenir votre code d'enregistrement, recherchez la section DivX VOD dans le menu de configuration de l'appareil. Visitez le site vod.divx.com pour savoir comment vous enregistrer.

Protégé par un ou plusieurs des brevets suivants aux États-Unis :
7,295,673 ; 7,460,668 ; 7,515,710 ; 7,519,274

Cet appareil présente l'étiquette suivante :



2 Votre lecteur de DVD portable

Félicitations pour votre achat et bienvenue chez Philips ! Pour bénéficier de tous les avantages de l'assistance Philips, enregistrez votre produit à l'adresse www.philips.com/welcome.

Introduction

Ce lecteur de DVD portable lit des disques vidéo numériques conformes à la norme DVD universelle. Il vous permet de visionner des films en bénéficiant d'un son multicanal ou stéréo et d'une qualité visuelle de niveau cinéma (en fonction du disque et de la configuration de lecture).

Vous pouvez également sélectionner la bande son, la langue de sous-titrage et changer l'angle de vue (en fonction du DVD). De plus, vous pouvez restreindre la lecture de disques déconseillés aux enfants.

Le lecteur de DVD lit les types de disque suivants (y compris les CD-R, CD-RW, DVD±R et DVD±RW) :

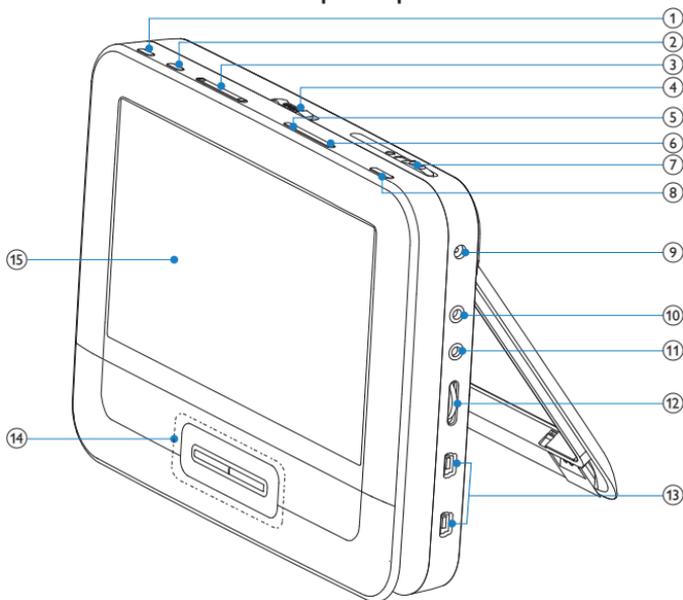
- DVD vidéo
- CD vidéo
- CD audio
- CD MP3
- DivX
- Disques contenant des fichiers JPEG

Contenu de l'emballage

Vérifiez et identifiez les différentes pièces contenues dans l'emballage :

- 1 unité principale
- 1 écran secondaire
- 1 adaptateur secteur, ASUC12E-090080 (Philips) & DSA-9PFB-09 FEU090080
- 1 adaptateur allume-cigare
- 1 câble AV
- 2 sangles
- 2 manettes de jeu
- 1 manuel d'utilisation
- 1 disque de jeu

Présentation de l'unité principale

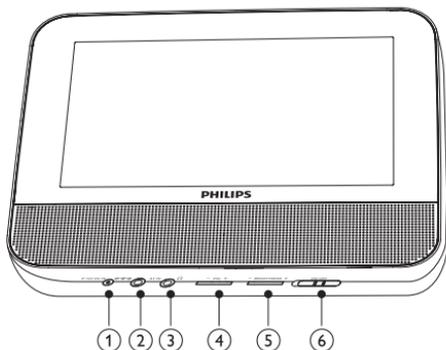


- ① **BRIGHTNESS**
 - Permet de régler la luminosité de l'écran.
- ② **SETUP**
 - Permet d'accéder au menu de configuration système ou de le quitter.
- ③ **◀ ▶**
 - Pour passer au titre, au chapitre ou à la piste précédente ou suivante.
- ④ **OPEN ▶**
 - Permet d'ouvrir le logement du disque.

- ⑤ **DISC MENU**
- Pour les DVD, permet d'accéder au menu du disque ou de le quitter.
 - Pour les VCD, permet d'activer ou de désactiver le mode PBC (contrôle de lecture).
 - Pour les VCD version 2.0 ou les SVCD avec le mode PBC activé, permet de revenir au menu en cours de lecture.
 - Pour les disques de jeu : permet de retourner à la liste des jeux.
- ⑥ **OPTION**
- permet d'accéder aux options relatives à l'activité ou à la sélection actuelle.
- ⑦ **ON/OFF**
- Permet d'allumer/éteindre le lecteur de DVD.
- ⑧ **AV MODE**
- Permet de basculer entre les modes PAL et NTSC.
- ⑨ **DC IN**
- Prise d'alimentation.
- ⑩ **AV OUT**
- Sortie audio/vidéo.
- ⑪ 
- Prise casque.
- ⑫ **VOL +/-**
- Permet d'augmenter et de diminuer le volume.
- ⑬ **GAME 1P/2P**
- Port pour les manettes de jeu.
- ⑭ **▲, ▼, ◀, ▶**
- Permettent de naviguer dans les menus.
 - Pour les jeux : utilisation comme boutons directionnels de la manette de jeu 1.
- ◀▶**
- Permet d'effectuer une recherche avant/arrière à vitesse variable.
- ▶||/OK**
- Permet de confirmer une saisie ou une sélection.

- Pour démarrer, mettre en pause ou reprendre la lecture du disque.
- Pour les jeux : utilisation comme bouton OK de la manette de jeu 1.
-
- Pour arrêter la lecture du disque.

Présentation de l'écran secondaire



- ① **DC IN**
 - Prise d'alimentation.
- ② **AV IN**
 - Entrée audio/vidéo.
- ③ 
 - Prise casque.
- ④ **VOL -/+**
 - Permet de diminuer ou d'augmenter le volume.
- ⑤ **BRIGHTNESS +/-**
 - Permet de régler la luminosité de l'écran.
- ⑥ **OFF/ON**
 - Permet d'éteindre ou d'allumer l'écran secondaire.

3 Mise en route



Attention

- Utilisez les commandes conformément aux consignes de ce manuel d'utilisation.
- Les instructions fournies dans ce chapitre doivent être suivies dans l'ordre énoncé.

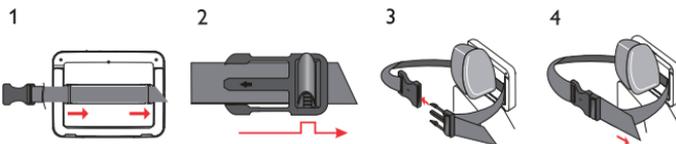
Si vous contactez Philips, vous devrez préciser les numéros de modèle et de série de votre lecteur. Les numéros de série et de modèle sont indiqués sous votre appareil. Notez ces numéros ici :

N° de modèle _____

N° de série _____

Fixation de l'unité dans votre voiture

Pour utiliser le lecteur dans votre voiture, fixez l'unité principale et l'écran secondaire derrière les appuie-têtes des sièges avant.



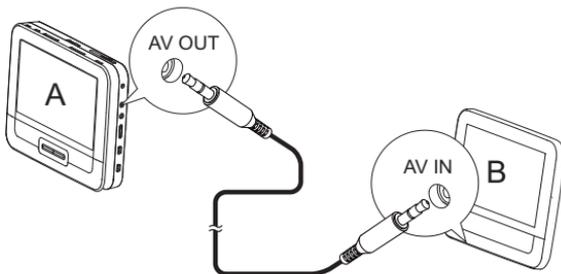
- 1 Insérez la sangle dans les passants situés à l'arrière de l'unité principale.
- 2 Tenez la boucle flèche face à vous, puis fixez la boucle à la sangle.
- 3 Positionnez l'unité principale derrière l'appuie-tête, puis serrez la boucle.
- 4 Tirez la sangle pour maintenir l'unité principale sur l'appuie-tête.
 - Pour fixer l'écran secondaire, répétez les étapes ci-dessus.

Connexion de l'écran secondaire



Attention

- Avant de connecter l'écran secondaire, éteignez le lecteur.



A : unité principale ; **B** : écran secondaire

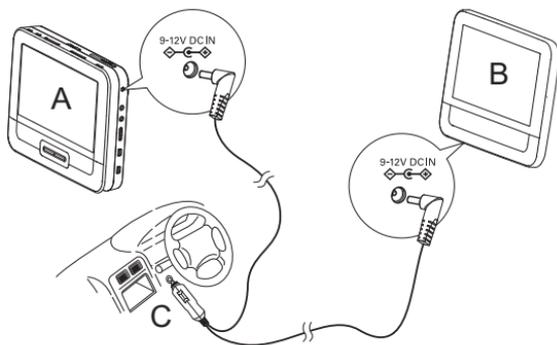
- 1 Connectez le câble AV fourni :
 - la prise **AV OUT** de l'unité principale,
 - la prise **AV IN** de l'écran secondaire.

Alimentation



Attention

- Risque d'endommagement du produit ! Vérifiez que la tension d'alimentation correspond à la tension indiquée à l'arrière ou en-dessous du lecteur.
- Risque d'électrocution ! Lorsque vous débranchez l'adaptateur secteur, tirez sur la fiche électrique, jamais sur le cordon.



A : unité principale ; **B** : écran secondaire ; **C** : allume-cigare

- 1 Connectez une extrémité du connecteur double du câble secteur à la prise **DC IN** de l'unité principale.
- 2 Connectez l'autre extrémité du connecteur double du câble secteur à la prise **DC IN** de l'écran secondaire.
- 3 Connectez l'extrémité du connecteur simple à l'allume-cigare.

4 Utilisation du lecteur

Mise sous tension

- 1 Réglez l'interrupteur **ON/OFF** de l'unité principale sur la position **ON**.
 - Pour mettre l'écran secondaire sous tension, réglez l'interrupteur **OFF/ON** de l'écran secondaire sur la position **ON**.

Sélection d'une langue OSD

Vous pouvez sélectionner une langue différente pour le texte affiché à l'écran.

- 1 Appuyez sur la touche **SETUP**.
↳ Le menu de configuration s'affiche à l'écran.
- 2 Accédez à **[Général]** > **[Language]**.
- 3 Appuyez sur **▲/▼** pour sélectionner une langue.
- 4 Appuyez sur **▶||/OK** pour confirmer.
- 5 Appuyez sur la touche **SETUP** pour quitter.

Lecture de disques

- 1 Faites glisser le bouton **OPEN▶** de l'unité principale.
- 2 Insérez le disque, face imprimée orientée vers le haut.
- 3 Refermez le logement du disque.
↳ La lecture démarre automatiquement. Si rien ne se produit, appuyez sur **▶||/OK**.
 - Si un menu s'affiche, sélectionnez une option, puis appuyez sur **▶||/OK** pour démarrer la lecture.
 - Pour suspendre la lecture, appuyez sur **▶||/OK**. Appuyez de nouveau sur ce bouton pour reprendre la lecture.
 - Pour arrêter la lecture, appuyez deux fois sur **■**.
 - Pour sélectionner l'option suivante ou précédente, appuyez sur **◀** ou **▶**.

- Pour effectuer une recherche vidéo ou audio, appuyez sur ◀◀ ou ▶▶ une ou plusieurs fois.

Options de lecture

- 1 Pendant la lecture, appuyez sur **OPTIONS** pour sélectionner certaines options de lecture.
- 2 Suivez les instructions à l'écran.

5 Réglage des paramètres

Réglage de l'unité principale

Pour profiter de toutes les options de lecture, utilisez **SETUP** pour affiner vos réglages.

- 1 Appuyez sur la touche **SETUP**.
↳ Le menu de configuration s'affiche à l'écran.
- 2 Utilisez les touches de navigation pour sélectionner une option, puis appuyez sur **▶|||OK** pour confirmer.
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur **◀◀**.

[Général]	
[Language]	Permet de sélectionner la langue d'affichage à l'écran.
[Réglages PBC]	Permet d'activer/de désactiver la fonction de commande de lecture.
[Économie]	Permet de sélectionner le mode d'économie d'énergie.
[DVD Parental]	Permet de sélectionner les options parentales.
[Déf. mot passe]	Permet de modifier le mot de passe existant (3308 par défaut).
[Werkseinstellungen]	Permet de restaurer les réglages d'usine.
[Vidéo]	
[LCD Afficher]	Permet de choisir le format de l'écran.
[Système TV]	Permet de sélectionner le format de sortie vidéo du système TV.
[Luminosité]	Permet de régler la luminosité de l'écran.
[Contraste]	Permet de régler le contraste de l'écran.
[Audio]	
[Dolby]	Permet de définir la sortie Dolby.
[Version]	Permet d'afficher les informations de la version.

- 3 Appuyez sur la touche **SETUP** pour quitter.

Réglage de l'écran secondaire

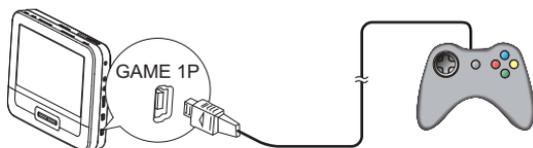
Vous pouvez également régler l'écran secondaire.

- Pour régler le volume sonore de l'écran secondaire, appuyez sur le bouton **VOL -/+** de l'écran secondaire.
- Pour régler la luminosité de l'écran secondaire, appuyez sur le bouton **BRIGHTNESS -/+** de l'écran secondaire.

6 Utilisation avancée du lecteur

Lecture des jeux

Vous pouvez connecter les manettes de jeu fournies au lecteur pour jouer.



- 1 Connectez la manette de jeu à **GAME 1P**.
 - Pour jouer à deux à un jeu, connectez l'autre manette de jeu à **GAME 2P**.
- 2 Insérez le disque de jeu fourni dans le lecteur.
↳ La liste des jeux s'affiche.
- 3 Appuyez sur ▲▼ sur la manette de jeu de **GAME 1P** pour sélectionner un jeu, puis appuyez sur le bouton rouge de la manette de jeu pour lancer le jeu.
 - Pour retourner à la liste des jeux, appuyez sur le bouton ⤴ de la manette de jeu de **GAME 1P**.

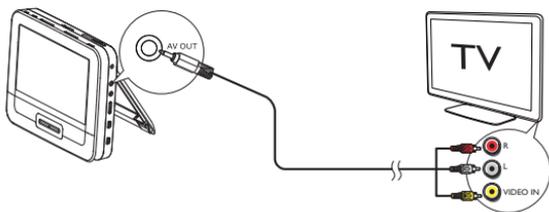
Connexion d'un équipement auxiliaire



Attention

- Éteignez votre lecteur avant de le connecter à tout équipement auxiliaire.

Vous pouvez connecter le lecteur à un téléviseur ou à un amplificateur pour lire un DVD ou un disque de karaoké.



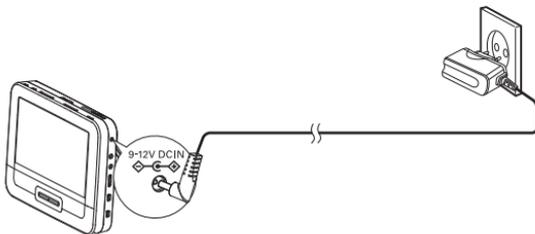
- 1 Connectez un câble AV (non fourni) :
 - à la prise **AV OUT** du lecteur ;
 - aux prises vidéo/audio de votre téléviseur.
- 2 Associez chaque câble AV à la prise correspondante :
 - branchez le câble jaune sur la prise vidéo ;
 - branchez le câble rouge/blanc sur les prises audio.

Raccordement à l'alimentation secteur domestique



Attention

- Risque d'endommagement du produit ! Vérifiez que la tension d'alimentation correspond à la tension indiquée à l'arrière ou en-dessous du lecteur.
- Risque d'électrocution ! Lorsque vous débranchez l'adaptateur secteur, tirez sur la fiche électrique, jamais sur le cordon.



- 1 Connectez le câble de l'adaptateur secteur fourni à :
 - la prise **DC IN** de l'unité principale,
 - la prise secteur.

7 Informations sur le produit



Remarque

- Les informations sur le produit sont sujettes à modifications sans notification préalable.

Dimensions	
- Unité principale	200 x 155 x 39 mm
- Écran secondaire	200 x 155 x 21 mm
Poids	
- Unité principale	0,7 kg
- Écran secondaire	0,4 kg
Alimentation	
	Entrée : 100-240 V - 50/60 Hz - 0,3 A
	Sortie : CC 9 V 0,8 A
Consommation électrique	
	7,2 W
Plage de température de fonctionnement	
	0-45 °C
Longueur d'onde du laser	
	650 nm
Système vidéo	
	NTSC & PAL
Réponse en fréquence	
	20 Hz - 20 KHz - ± 1 dB
Rapport signal/bruit	
	≥ 80 dB
Distorsion du son + bruit	
	≤ -80 (1 KHz)
Séparation des canaux	
	≥ 80 dB
Gamme dynamique	
	≥ 80 dB
Sortie audio (audio analogique)	
	Niveau de sortie : 2 V - ± 10 %
Impédance de charge	
	10 K Ω
Sortie vidéo	
	Niveau de sortie : 1 V _{càc} ± 20 %
Impédance de charge	
	75 Ω

8 Dépannage



Avertissement

- Risque d'électrocution. Ne retirez jamais le boîtier du lecteur.

Pour que votre garantie reste valide, n'essayez jamais de réparer le système vous-même.

En cas de problème lors de l'utilisation du lecteur, vérifiez les points suivants avant de faire appel au service d'assistance. Si le problème persiste, enregistrez votre lecteur et accédez à l'assistance sur www.philips.com/welcome.

Pas d'alimentation

- Vérifiez que les deux fiches du cordon d'alimentation sont correctement branchées.
- Assurez-vous que la prise secteur ou la prise allume-cigare est alimentée.

Absence de son

- Assurez-vous que le câble AV est correctement branché.

Image déformée

- Nettoyez le disque. Essayez le disque du centre vers l'extérieur à l'aide d'un chiffon propre, doux et non pelucheux.
- Assurez-vous que le format de sortie vidéo du disque est compatible avec le téléviseur.
- Changez le format de sortie vidéo de manière à ce qu'il soit adapté au téléviseur ou à l'émission.
- La fabrication de l'écran LCD repose sur une technologie de haute précision. Il est toutefois possible que de minuscules points noirs et/ou brillants (rouges, bleus, verts) apparaissent. Ce phénomène est tout à fait normal et ne révèle pas un dysfonctionnement.

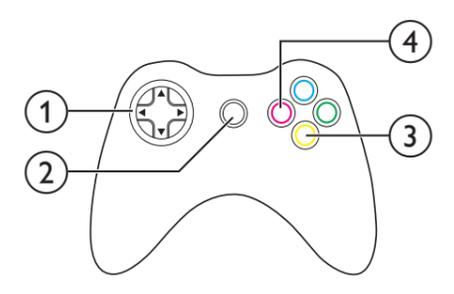
Lecture du disque impossible

- Assurez-vous que la face imprimée du disque est orientée vers le haut.
- Nettoyez le disque. Essayez le disque du centre vers l'extérieur à l'aide d'un chiffon propre, doux et non pelucheux.
- Vérifiez si le disque est défectueux en insérant un autre disque.

Le lecteur chauffe

- La surface du lecteur chauffe lorsque celui-ci est utilisé pendant une période prolongée. Ce phénomène est normal.

Français



- ▲, ▼, ◀, ▶**: sélectionner une option
- Bouton noir** : revenir à la liste de jeux
- Bouton jaune** : passer
- Bouton rouge** : confirmer



Zero Hunt
Description : <p>Dans ce jeu, le bateau ennemi et votre bateau tirent à tour de rôle.Vous pouvez déplacer votre bateau lorsque le curseur est vert.Vous pouvez également utiliser les canons situés des deux côtés du bateau lorsque le curseur se trouve directement sur votre bateau.Détruisez toutes les flottes ennemies et vous pourrez accéder au niveau suivant. Il est important d'utiliser les tournoiments d'aérolithes et de téléportation dans les coins.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer le curseur pour définir la trajectoire de votre dirigeable Bouton rouge : confirmer le mouvement ou tirer
Mouse
Description : <p>Il est tiré du jeu classique « Mouse Whack ». Les souris sortent de n'importe quels trous. Frappez les souris avec le marteau avant qu'elles ne retournent dans les trous.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer le marteau Bouton rouge : frapper
Guess
Description : <p>Il s'agit d'un jeu consistant à évaluer votre mémoire. Vous voyez toutes les images lorsque le jeu commence. Ensuite, les images sont retournées. Si vous trouvez successivement deux images identiques successivement, vous pouvez les retourner. Lorsque toutes les images retournées, vous gagnez.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : choisir les images Bouton rouge : confirmer votre sélection
Frog
Description : <p>Dans ce jeu, vous pouvez aider une grenouille à traverser la rivière. Vous devez faire traverser la rivière aux grenouilles autant de fois que possible dans la limite de temps.Vous pouvez laisser une grenouille sur les rondins de bois flottant à la surface de la rivière. Si une grenouille tombe dans la rivière, vous perdez une vie. Si vous perdez toutes vos vies, vous perdez.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer la grenouille
Raidy Living Tips
Description : <p>Vous pouvez jouer à la ferme avec Raidy. Dans ce jeu, on vous demande de choisir la bonne plante ou le bon animal à un endroit précis de la ferme. Une fois que vous aurez terminé le jeu, vos performances seront évaluées.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : sélectionner un animal et une plante Bouton rouge : confirmer votre sélection
Mission Express
Description : <p>Dans ce jeu, vous pouvez choisir d'interpréter un policier, un pompier ou un pilote de course pour accomplir des missions différentes. Policier : attrapez la voiture dépassant les limites de vitesse. Pompier : arrivez sur le lieu de l'incendie dans le délai indiqué. Pilote de course : remportez le premier prix.</p> Comment jouer : ◀▶ : déplacer la voiture vers la gauche ou vers la droite ▲ : accélérer ▼ : freiner Bouton rouge : confirmer votre sélection
Magic Bowling
Description : <p>Le seul objectif de ce jeu est de faire tomber autant de quilles que vous pouvez. Choisissez avec soin votre trajectoire et votre force pour faire un strike.</p> Comment jouer : <ol style="list-style-type: none">Appuyez sur le bouton rouge pour choisir une trajectoire dans laquelle faire rouler la boule. Appuyez sur le bouton rouge pour choisir une direction courbée. Appuyez sur le bouton rouge pour choisir la force grâce à la jauge de puissance.
Basketball
Description : <p>Dans ce jeu, vous devez envoyer des ballons dans un panier en mouvement.</p> Comment jouer : ◀▶ : se déplacer vers la gauche ou vers la droite pour ajuster votre position Bouton rouge : lancer le ballon
Naughty Orang
Description : <p>Déplacez l'orang-outan et faites rebondir la balle pour toucher des fruits. Si l'orang-outan n'attrape pas la balle et que celle-ci tombe sur le sol, vous perdez une vie.Touchez tous les fruits et les blocs pour terminer le niveau et passer au suivant.</p> Comment jouer : ◀▶ : déplacer l'orang-outan vers la gauche ou vers la droite Bouton rouge : accéder au menu d'options

Raidy's Magical Adventure
Description : <p>Raidy's Magical Adventure raconte l'histoire de Raidy se rendant dans le monde magique pour combattre le dragon de feu diabolique. Dans ce jeu, vos enfants peuvent apprendre des connaissances fondamentales, y compris les mathématiques, l'anglais, la culture générale, et la musique. Beaucoup d'ennemis empêchent Raidy d'avancer. Chaque ennemi représente un mini-jeu. Remportez le mini-jeu pour continuer votre voyage.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : se déplacer Bouton rouge : confirmer ou démarrer le mini-jeu
Animal Friends
Description : <p>Ceci est un jeu d'association. Essayez de trouver les mêmes icônes animales situées à proximité les unes des autres et cliquez sur le bouton rouge pour supprimer les icônes associées. Lorsque vous obtenez un certain score, vous pouvez terminer le niveau et accéder au suivant.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer le curseur Bouton rouge : supprimer les icônes animales
Digi Hunter
Description : <p>Digi Hunter est un jeu d'opérations arithmétiques de base, y compris l'addition, la soustraction, la multiplication et la division. Vous trouverez la planche d'exercice ci-dessous. Choisissez votre réponse en tirant sur l'OVNI portant la bonne réponse. Si vous tirez sur le mauvais OVNI ou tirez trop lentement, vous gaspillerez une chance. Une fois vous avez épuisé 3 chances, vous perdez.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer la croix Bouton rouge : tirer
Dragon
Description : <p>Dans ce jeu, vous pouvez aider un petit dragon à manger des fruits. Lorsque le jeu commence, des fruits congelés commencent à tomber. Contrôlez le dragon afin qu'il crache du feu et fasse fondre la glace recouvrant le fruit. Déplacez le dragon pour qu'il puisse avoir le fruit. Ne laissez pas le fruit congelé tomber sur le sol ou toucher le dragon.</p> Comment jouer : ◀▶ : déplacer le dragon Bouton rouge : cracher du feu
Elemental Adventure
Description : <p>Ce jeu est tiré du jeu classique « Tetris ». Placez les tétrominos de forme différente dans la zone de jeu et combinez-les de façon rationnelle. Les tétrominos formant une ligne seront collectés. Une fois que la fiole est remplie de substances chimiques collectées, vous pouvez accéder au niveau suivant.</p> Comment jouer : ◀▶ : déplacer ▲ : pivoter ▼ : accélérer la chute Bouton rouge : accéder au menu d'options
Food Rain
Description : <p>Il « pleut des aliments ». Suivez les astuces indiquées en haut à droite et contrôlez le joueur pour attraper le bon aliment. Les astuces changent de temps en temps. N'attrapez pas le mauvais aliment ou vous perdez une vie. Évitez les déchets sur le sol, vous perdrez des points si vous marchez dessus. Si vous attrapez des araignées au lieu des aliments, vous perdrez des points et des vies.</p> Comment jouer : ◀▶ : déplacer le joueur Bouton rouge : confirmer
Gem Wood
Description : <p>Ce jeu est tiré du « Sokoban » classique. Poussez la pierre précieuse à l'endroit souhaité. Lorsque tous les tourbillons possèdent une pierre précieuse, vous pouvez terminer le niveau actuel et passer au suivant. L'objectif est de terminer chaque niveau en faisant le moins de mouvement possible.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer les elfes et pousser la pierre précieuse Bouton jaune : accéder au menu de dessous Bouton rouge : confirmer
Leap Rabbits
Description : <p>Dans ce jeu, vous pouvez contrôler un lapin afin qu'il saute sur un autre lapin. Après le saut, le lapin du milieu disparaît. Les lapins peuvent sauter verticalement, horizontalement ou en diagonale, mais lorsqu'il se déplace, il doit sauter sur un autre lapin.Vous pouvez accéder au niveau suivant dès qu'il ne reste qu'un seul lapin à l'écran. Si aucun lapin ne peut sauter, vous perdez.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : sélectionner un lapin et l'emplacement cible Bouton rouge : confirmer
Little Mermaid
Description : <p>Il s'agit d'un jeu où le gros poisson mange le petit poisson. Le niveau du jeu détermine quel type de poisson la sirène peut manger: Le jeu commence au niveau 1. À ce niveau, la petite sirène peut uniquement manger le poisson de niveau 1. Après avoir mangé une certaine quantité de poissons de niveau 1, vous passez au niveau 2 et ainsi de suite. Le niveau le plus élevé est LV3. Si la sirène mange un poisson d'un niveau supérieur au sien, vous perdez une vie. Faites attention et évitez les torpilles et les requins. Les torpilles et les requins ne peuvent pas être mangés.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : se déplacer Bouton rouge : accéder au menu d'options
Space Snake Mania
Description : <p>Ce jeu est basé sur le jeu " the Snake ". Le serpent se déplace automatiquement en avant et devient plus long après avoir mangé de la nourriture. Au fur et à mesure, le serpent se déplace de plus en plus rapidement.Vous perdez si le serpent touche n'importe quelle limite, n'importe quel obstacle ou son propre corps.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : se déplacer Bouton rouge : accéder au menu d'options

Baseball
Description : <p>Ce jeu est nommé d'après le World Baseball Classic.Vous pouvez représenter n'importe quelle équipe du top 16. L'objectif est de battre les rivaux et de remporter le tournoi en quatre parties.</p> Comment jouer : ◀▶ : déplacer Bouton rouge : frapper la balle

Boutons de jeu



Pair Match (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est la version mise à niveau du jeu classique Pair Match.</p> Instructions : <ol style="list-style-type: none">Échangez les positions de deux carrés adjacents. Lorsqu'il y a trois carrés identiques verticalement ou horizontalement, les trois carrés sont supprimés. Lorsque les joueurs ne font pas d'action pendant une période prolongée, le système met en surbrillance les carrés qui peuvent être supprimés. Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer le curseur Bouton rouge : sélectionner / échanger les carrés Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

Puzzle Tetris (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est la version mise à niveau du jeu classique Tetris.</p> Instructions : <ol style="list-style-type: none">Déplacez, pivotez et placez les différents tétrominos générés par le jeu afin de faire une ligne / plusieurs lignes sans trous de façon à supprimer ces lignes et marquer des points. Mode Un seul joueur : supprimer des lignes pour marquer des points. Lorsque vous atteignez un certain nombre de points, les tétrominos tombent plus vite et la partie est terminée une fois que la pile de tétrominos atteint le haut de la zone de jeu. Mode Deux joueurs : un joueur supprime les lignes pour désavantager l'autre joueur. Si un joueur supprime 2/3/4 lignes de tétrominos, alors 2/3/4 lignes de tétrominos seront ajoutées dans le bas de la zone de jeu de l'autre joueur. Comment jouer : ▲ /Bouton rouge : pivoter les tétrominos ▼ : accélérer la chute des tétrominos ◀▶ : déplacer les tétrominos Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

GOBANG (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est la version de base du puzzle classique "GoBang"</p> Instructions : <p>Il se joue à deux joueurs sur une planche avec des pions d'échec noirs et blancs. Les joueurs place à tour de rôle un pion d'échec de leur couleur sur une case vide. Le vainqueur est le premier joueur à obtenir une ligne intacte de cinq pions d'échec de la même couleur au moins horizontalement, verticalement ou en diagonale.</p> Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer le curseur Bouton rouge : placer un pion d'échec sur la planche Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

Snowball Fight (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est tiré du jeu classique de bataille de boules de neige entre enfants. Le jeu consiste à se lancer des boules de neige les uns les autres.</p> Règle du jeu : <ol style="list-style-type: none">Un joueur se trouve à gauche et l'autre à droite, jetez des boules de neige à votre adversaire à tour de rôle et en plusieurs rounds. Le score du joueur diminue lorsqu'il est touché par une boule de neige. Un joueur dont le score est de zéro perd la partie. La portée du tir de boule de neige est influencée par la force du vent, la direction du vent et la force de lancement de la boule de neige. Il y a 3 types de coups spéciaux, il n'est possible d'en utiliser qu'un seul dans chaque round et chaque type de coup ne peut être utilisé qu'une seule fois par partie. 2 tirs de forte puissance permettent de récupérer de l'endurance. Comment jouer : ◀▶ : sélectionner votre coup Bouton rouge : valider Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

PONG (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Les règles de ce jeu combinent les caractéristiques des jeux Ping-pong et Brick-Hitting.</p> Instructions : <ol style="list-style-type: none">Les joueurs frappent la balle en direction de l'adversaire en fonction de l'angle de frappe et de la vitesse de la balle. La balle rebondit lorsqu'elle touche la limite Il y a cinq pommes derrière chaque joueur, les pommes disparaissent lorsque le joueur est touché par la balle Lorsqu'il n'y a plus de pomme derrière les joueurs, la balle ne rebondit plus sur la limite mais vole en dehors de l'écran. La partie est alors terminée. Le niveau de puissance des joueurs augmente à chaque fois qu'ils frappent la balle. Lorsque la puissance est à son plus haut niveau, la balle qu'ils frappent devient une balle à super vitesse. Il y a trois types d'outils dans ce jeu : récupérer une pomme, augmenter sa puissance de façon importante et la balle volante devient une balle à super vitesse. Les outils passent du haut vers le bas au milieu de l'écran, si le joueur qui frappe la balle touche les outils, il peut obtenir l'effet de l'outil touché. Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : se déplacer Bouton rouge : valider Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

Mole Hunting (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est une version mise à niveau du jeu classique " Mole Hunting ".</p> Instructions : <ol style="list-style-type: none">Des taupes sortent de n'importe quels trous. Frappez les taupes avec le marteau avant qu'elles ne retournent dans les trous. Marquez 10 points si vous frappez une taupe grise et 30 points si vous frappez une taupe rouge. Si vous frappez le chiot, vous perdrez 10 points. Dans le mode Deux joueurs, l'objectif est d'obtenir 120 points avant l'autre joueur. Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : déplacer le marteau Bouton rouge : frapper Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

Water Park (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est une version mise à niveau du jeu classique "Frog Cross River".</p> Instructions : <ol style="list-style-type: none">Évitez les animaux qui se trouvent sur la terre, montez sur le flotteur dans la piscine et restez immobile lorsque vous traversez la piscine. Marquez des points supplémentaires en touchant les cadeaux. Mode Un seul joueur : Vous perdez 1 étoile si vous touchez les personnes qui sont des obstacles ou si vous tombez dans l'eau. La partie est terminée une fois que vous n'avez plus d'étoile. Si vous atteignez chaque destination, vous marquez 20 points.Vous accédez au niveau suivant lorsque vous avez atteint toutes les destinations.Votre nombre d'étoiles sera de nouveau à son maximum si vous commencez un nouveau niveau. Mode Deux joueurs : Il n'y a pas de limite de nombre d'étoiles dans ce mode. Lorsque toutes les destinations sont atteintes,le joueur avec le score le plus élevé sera le vainqueur.Si vous atteignez les destinations de votre propre couleur vous marquerez plus de points alors que si vous atteignez les destinations de la couleur de votre adversaire vous en perdrez. Si les deux joueurs ont le même score, le joueur ayant atteint le plus de destinations remporte la partie. Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : se déplacer Bouton rouge : sauter Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

Bubble (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est tiré de « Maggic Bubble ».</p> Instructions : <ol style="list-style-type: none">Recueillez une quantité illimitée de bulles de la même couleur au fond, puis relâchez ces bulles n'importe où. Si au moins trois bulles de la même couleur sont formées verticalement, elles sont désactivées. Mode Un seul joueur : Les points marqués dépendent de la variété de bulles affichée. Une ligne de bulles sera de temps en temps ajoutée automatiquement au-dessus. La partie est terminée lorsque les bulles touchent la zone inférieure. Mode Deux joueurs : Si vous supprimez cinq bulles ou plus en une fois, une ligne de bulles sera ajoutée au-dessus de la zone de votre adversaire. Si vous faites en sorte que la bulle de votre adversaire touche la zone inférieure, vous remportez la partie. Comment jouer : ▲, ▼, ◀, ▶ : se déplacer Bouton rouge : sauter Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

Basketball (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Fondé sur les bases du jeu de tir de ballons de basket classique, ce jeu ajoute un mode interactif avec un bloc de défense de deux joueurs. Il est donc plus passionnant.</p> Instructions : <ol style="list-style-type: none">Dans ce jeu, vous devez lancer des ballons de basket dans un panier en mouvement.Vous devez donc prévoir l'emplacement du panier de basket et lancer le ballon. Le panier de basket de déplace de plus en vite au fur et à mesure de l'avancement du jeu. Mode Un seul joueur : Passez au niveau suivant après avoir atteint le nombre requis de lancers de ballon de basket réussis dans une certaine limite de temps. Mode Deux joueurs : Le vainqueur est le joueur qui atteint le plus grand nombre de lancers de ballon de basket réussis dans une certaine limite de temps. Comment jouer : ◀▶ : se déplacer Bouton rouge : tirer / bloquer Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie

Football (jeu à deux joueurs)
Description : <p>Ce jeu est tiré des tirs de penalty dans les vrais matchs de football. Les joueurs tirent des penalties chacun leur tour.</p> Instructions : <p>Les joueurs peuvent choisir la direction de leur coup de pied / arrêt grâce à des touches et effectuer des tirs de penalty à tour de rôle. Celui qui obtient le plus grand score après avoir effectué cinq tirs remporte la partie.</p> Comment jouer : ▲ : coup de pied / arrêt haut ▼ : coup de pied / arrêt bas ◀ coup de pied / arrêt à gauche ▶ coup de pied / arrêt à droite Bouton rouge : coup de pied / arrêt au centre Bouton jaune : ignorer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie



© 2010 Koninklijke Philips Electronics N.V.

All rights reserved.

PD7032_12_UM_V1.0

