

User manual

Manuel d'utilisation
Gebruikershandleiding
Användar-handbok

| Benutzerhandbuch
| Manuale per l'utente

| Manual del usuario
| Manual do usuário

PhotoFrame™

9FF2

Classic



9FF2CWO

Modern



9FF2M4



9FF2CMI



9FF2CME

PHILIPS

Innehåll

Philips © 2006
2006.8, första versionen V06.08.10

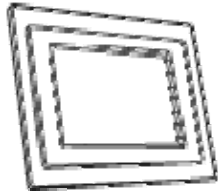
—1—	
1. Komma igång	3 -
1.1 Förpackningsinnehåll	3 -
1.2 Första installationen	4 -
1.2.1 Ansluta strömkälla	4 -
1.2.2 Hitta kontrollknapparna	5 -
1.2.3 Slå på PhotoFrame™	6 -
1.2.4 Välj språk	7 -
1.2.5 Ställa in tid, datum och klocka	8 -
1.2.6 Visa foton från minneskort	9 -
1.2.7 Kopiera foton från dator	10 -
—2—	
2. Titta på foton	11 -
2.1 Bläddringsläge	11 -
2.2 Bildspelsläge	11 -
—3—	
3. Hantera foton och album	12 -
3.1 Få åtkomst till och navigera bland miniatyrer	12 -
3.2 Snabbåtkomst till miniatyrer	13 -
3.3 Fotourval – enstaka och flera	13 -
3.4 Fotomenyn	15 -
3.4.1 Kopiera foton	15 -
3.4.2 Ta bort foton	18 -
3.4.3 Roter, zooma och beskär	20 -
3.4.4 Flytta foton	24 -
3.4.5 Fotoeffekter	26 -
3.4.6 Ramar	28 -
3.5 Albummenyn	30 -
3.5.1 Skapa nya fotoalbum	30 -
3.5.2 Byta namn på album	31 -
3.5.3 Ta bort album	32 -
—4—	
4. Skapa och hantera bildspel	33 -
4.1 Bildspel	33 -
4.1.1 Skapa nytt bildspel	33 -
4.1.2 Spela upp alla album eller valda bildspel	34 -
4.1.3 Lägg till album till bildspel	35 -
4.1.4 Ta bort album från bildspel	37 -
4.1.5 Byta namn på bildspel	38 -
4.1.6 Ta bort bildspel	40 -
4.2 Bildspelssekvens	42 -
4.3 Övergångseffekter	43 -
4.4 Frekvens	44 -
4.5 Collage	46 -
4.6 Bakgrundsfärg	47 -
4.7 Visa klockan	48 -
—5—	
5. Inställningar	49 -
5.1 Ljusstyrka	49 -
5.2 Språk	50 -
5.3 Minneskort	51 -
5.4 Påminnelse om händelse	52 -
5.4.1 Skapa ny	52 -
5.4.2 Snoozefunktion för påminnelse om händelse	56 -
5.5 Tid, datum och klocka	57 -
5.6 Automatisk på-/avslagning	59 -
5.7 Automatisk orientering	62 -
5.8 Pipljud, på/av	63 -
5.9 Status	64 -
—6—	
6. Få hjälp	65 -
6.1 Kontrollera skärmens status	65 -
6.2 Ta hand om PhotoFrame™	66 -
6.3 Vanliga frågor	67 -
—7—	
7.1 Specifikation	69 -

Inledning:

Philips Digital PhotoFrame™ kan placeras antingen vertikalt eller horisontellt för att passa fotona som ska visas. Tack vare det interna laddningsbara batteriet kan du skicka runt den och visa bilder utan nätsladd. Du kan också placera den någonstans i ett rum för kontinuerlig visning genom att ansluta den till elnätet.

I. Komma igång

I.1 Förpackningsinnehåll



Digital PhotoFrame™



Nätadapter



USB-kabel till dator
(hankontakt av B-typ)



Snabbstartguide



Användarhandbok och autorun-
program på cd-skiva

Dessutom behöver du



Eluttag



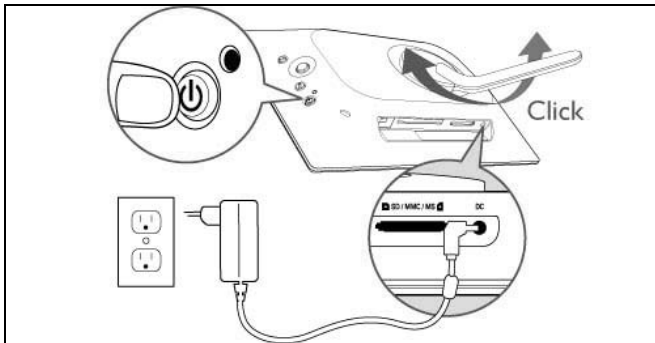
Digitala foton på minneskort eller i dator

1.2 Första installationen

Ta ut delarna ur förpackningen

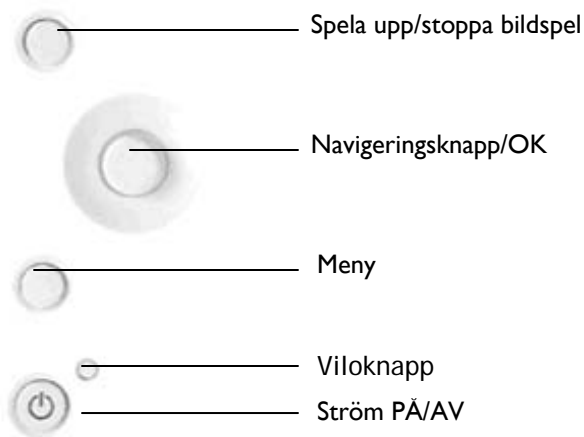
1.2.1 Ansluta strömkälla

Anslut den medföljande nätsladden från PhotoFrame™ till ett eluttag.
Det interna batteriet börjar laddas och lysdioden för batteriet blinkar med blått sken. Det tar cirka 3 timmar.



Obs! Av säkerhetsskäl och för bästa stabilitet rekommenderar Philips att du justerar stativet i vinkeln som bestäms av de två positionerna. Om du använder andra lägen kan PhotoFrame™ välta och det är i så fall uteslutande användarens ansvar.

1.2.2 Hitta kontrollknapparna



- Använd PhotoFrame™ genom att trycka på kontrollknapparna på baksidan.
- Kontrollknapparna och instruktionerna visas längst ned på menyskärmen.

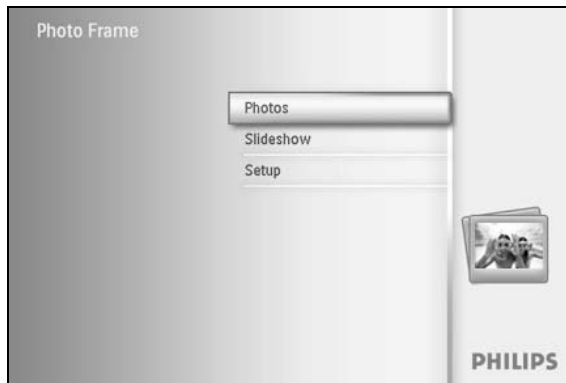


Navigeringsknapp

1.2.3 Slå på PhotoFrame™

Tryck på PÅ/AV-knappen.

Lysdioden lyser blått och ett bildspel spelas upp



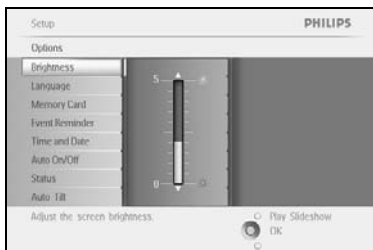
I.2.4 Välj språk (standardinställt språk – engelska)



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen **Setup (inställningar)**.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen så öppnas menyn **Setup (inställningar)**.



Navigera **nedåt** och gå till **Language (språk)**.



Navigera **åt höger** för att öppna menyn **Language (språk)**.

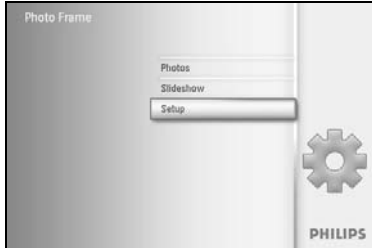
Navigera uppåt och nedåt och välj språk (välj mellan engelska, franska, spanska, italienska, tyska, ryska, kinesiska och japanska).

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**. Den nya inställningen börjar gälla omedelbart.

Tryck på **Play Slideshow** (spela upp bildspel) om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

1.2.5 Ställa in tid, datum och klocka

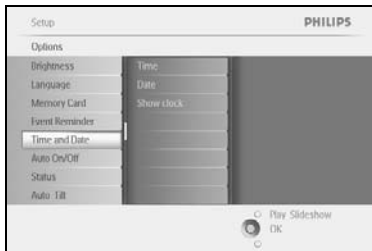
Den här funktionen använder du för att ställa in tid och datum för PhotoFrame™.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

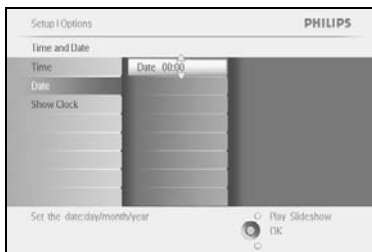
Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen så öppnas menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** till Time and Date (tid och datum).

Navigera åt **höger** för att komma åt inställningarna för Time (tid).



Time (tid):

Navigera **uppåt** och **nedåt** och ställ in tiden.

Navigera åt **vänster** och **höger** om du vill flytta mellan timmar, minuter och fm/em.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Date (datum):

Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj datum.

Navigera åt **vänster** och **höger** om du vill flytta mellan dagar, månader och år.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Show Clock (visa klockan):

Om du vill använda PhotoFrame™ som en klocka.

Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj Show clock (visa klockan).

Navigera till höger och sedan **uppåt** och **nedåt** för att välja No Clock (ingen klocka), Full Screen (helskärm), In Slideshow (i bildspel) eller Both (båda).

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

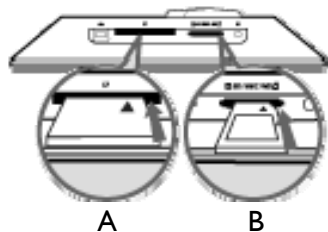
Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

Obs! Tiden och datumet måste ställas in innan du kan ställa in funktioner för påminnelse om händelse och automatisk på-/avslagning.

Obs 2! Visa klockan

Du kan visa en klocka på skärmen ovanpå bilderna i bildspels- och bläddringsläget .

I.2.6 Visa foton från minneskort



A. CF-kort

B. SD-/MMC-/MS-/xD-kort

Sätta in ett minneskort:

- Sätt in minneskortet i kortplatsen i ramen.
- Om du har ett Compact Flash-kort skjuter du in det bestämt i den större kortplatsen med änden först och ovansidan NEDÅT.
- Om du har ett xD-, SD-, MMC- eller Memory Stick-kort skjuter du in det i den mindre kortplatsen med änden först och ovansidan UPPÅT tills det låses på plats. Efter några sekunder visas bilderna på minneskortet och ett bildspel startar.

Ta INTE bort minneskortet direkt efter att du har satt in det i PhotoFrame™ eller när PhotoFrame™ räknar foton. Vänta tills skärmen är stabil

Ta ut ett minneskort:

- Om du vill ta ut ett Compact Flash-kort drar du ut kortet långsamt.
- Om du vill ta ut ett xD-, SD-, MMC- eller Memory Stick-kort trycker du på kortet igen för att låsa upp det och drar sedan ut kortet.

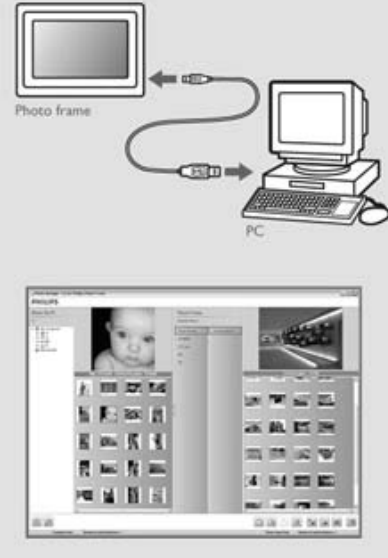
VIKTIGT MEDDELANDE: I PhotoFrame™ från Philips kan du inte använda Memory Stick Duo, PRO Duo eller RS-MMC, även om du har en adapter.

Obs! Om du vill kopiera bilderna från minneskortet till PhotoFrame™ läser du avsnittet om att kopiera bilder.

- Tips: - Öka minnet i PhotoFrame™ genom att permanent sätta in ett minneskort i den. På så sätt kan samma funktioner som i internminnet användas.
- Två minneskortplatser kan användas samtidigt. På så sätt kan den ena användas för det utökade minnet och den andra för att läsa och kopiera bilder från kamerans minneskort.

Obs! Om du vill kunna ta bort foton på minneskortet måste du tillåta den funktionen på minneskortet. Om du vill göra det läser du avsnittet *Inställningar - Minneskort*.

I.2.7 Kopiera foton från dator

	<p>Windows-dator (2000 och XP):</p> <ul style="list-style-type: none">• Om du vill kopiera foton från en dator till PhotoFrame™ installerar du autorun-programmet PhotoFrame™ manager på datorn.• För att installera och få mer information om det här programmet följer du instruktionerna i användarhandboken på cd-skivan.
	<p>Mac-system: (OS X eller senare):</p> <ul style="list-style-type: none">• Anslut PhotoFrame™ till Mac via USB-kabeln (den kommer att identifieras som en masslagringsenhet).• Välj de foton som ska överföras och kopiera dem direkt till rotkatalogen för PhotoFrame™ (endast JPEG-format kan användas).• Koppla från USB-kabeln.• Efter några sekunder kopieras alla foton till standardalbumet i PhotoFrame™. <p>Obs! Koppla inte bort PhotoFrame™ när du kopierar eller överför bilder mellan datorn och PhotoFrame™.</p>

2. Titta på foton

2.1 Bläddringsläge

- Om du vill öppna bläddringsläget måste du vara i bildspelsläget och klicka en gång på knappen Play/Stop (spela upp/stopp).
- Om du vill flytta mellan foton navigerar du åt **vänster** och **höger**.
- Om du vill starta om bildspelet trycker du på knappen **Play slideshow stop (spela upp/stoppa bildspel)**.

2.2 Bildspelsläge

Bildspelsläget öppnas så fort du slår på PhotoFrame™. **Navigera till vänster** och **höger** om du vill flytta snabbt mellan bilderna.

Obs 1! Bildspelets bildrutefrekvens kan justeras. Om du vill göra det läser du avsnittet *Bildspel, Frekvens*.

Obs 2! Om du vill skapa och hantera bildspel läser du avsnittet *Skapa och hantera bildspel*.

Obs 3! Foton kan enkelt redigeras i bildspelsläget om du trycker på **OK**-knappen. Om du vill gå direkt till miniatyrlägesformatet läser du avsnittet *om fotomeny*.

3. Hantera foton och album

3.1 Få åtkomst till och navigera bland miniatyrer

Du kan få överblick över ett stort antal foton med hjälp av miniatyrer.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **åt höger** eller tryck på **OK**-knappen så öppnas menyn **Photos (foton)**.



Navigera **nedåt** och välj vilken fotokälla du ska bläddra i.

Navigera **åt höger** och markera ett album.



Navigera **åt höger** för att visa foton från det valda albumet.



Navigera **åt vänster** och **höger** om du vill flytta mellan foton.

Obs! Om du flyttar **åt vänster** från det första fotot återgår du till föregående meny.

Navigera **uppåt** och **nedåt** om du vill flytta till nästa 16 bilder.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

Eller navigera **åt vänster** om du vill gå tillbaka genom menyerna

3.2 Snabbåtkomst till miniatyrer

Miniatyrerna kan öppnas direkt från bildspelet om du trycker på **OK**-knappen. Miniaturen med miniförhandsvisningen startar och bilden som visades sist i bildspelet när du tryckte på **OK**-knappen visas.

3.3 Fotourval – enstaka och flera

Med hjälp av metoden nedan kan du välja enstaka, flera eller alla 16 bilder.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn **Photos (foton)**.



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Navigera åt **höger** för att visa foton från det valda albumet.



Navigera åt **vänster, höger, uppåt** och **nedåt** om du vill flytta mellan foton.

Obs! Om du navigerar åt **vänster** från den första bilden kommer du tillbaka till föregående meny.

Tryck på **OK** för att välja enskilda bilder. Välj mer än en bild genom att flytta till en andra bild och trycka på **OK** igen. Om du vill avmarkera en bild trycker du på **OK** igen på den valda bilden.

Tryck på **OK** i 3 sekunder om du vill välja alla synliga miniatyrer.

Tryck på **menyknappen** så öppnas fotomenyn.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet
Eller navigera åt **vänster** om du vill gå tillbaka genom menyerna

3.4 Fotomenyn

Från den här menyn har du kontroll över alla aspekter av fotohanteringen. Du kan kopiera, ta bort och flytta foton samt välja olika effekter och lägga till ramar till foton.

3.4.1 Kopiera foton

Du kan kopiera foton som är lagrade på ett minneskort eller i en dator till internminnet i PhotoFrame™ eller till ett minneskort som sätts i PhotoFrame™. I PhotoFrame™ lagras då internt en kopia av originalfotot, fast i annan storlek. Den här kopian i en ny storlek förblir inuti PhotoFrame™ tills du tar bort den från PhotoFrame™.

Obs! Alla foton som bearbetas och kopieras i PhotoFrame™ får ny storlek för optimal visning i PhotoFrame™ och för att spara lagringsutrymme.

Internminnet i PhotoFrame™ kan lagra 110–150 foton i ny storlek. I avsnittet Ta bort foton finns mer information om hur du tar bort foton som sparats i PhotoFrame™.

Du kan kopiera foton ett i taget eller flera foton samtidigt.

Kopiera enstaka eller flera foton

Sätt in minneskortet i PhotoFrame™ och följ instruktionerna nedan.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Välj ikonen Photos (foton) och navigera åt **höger** eller tryck på **OK** för att öppna menyn **Photos (foton)**.



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Navigera åt **höger** för att visa foton från det valda albumet.



Navigera åt **vänster** och **höger** om du vill flytta mellan foton.

Obs! Om du navigerar åt **vänster** från den första bilden kommer du tillbaka till föregående meny.

Navigera **uppåt** och **nedåt** om du vill flytta till nästa 16 bilder.

Tryck på **OK** om du vill välja enskilda bilder.

Tryck på **OK** i 3 sekunder om du vill välja alla synliga miniatyurer.

När du har valt de foton du vill kopiera trycker du på **menyknappen**.



Navigera åt **höger** för att gå till den **källa** som du vill kopiera dina foton till.

Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill kopiera till.

Navigera åt **höger** och välj vilket album du vill kopiera till.

Tryck på **OK** för att börja kopiera.



Kopieringsskärmen försvinner när kopieringen är slutförd och en kopia av fotot i en annan storlek sparas i det valda albumet.

Du kan flytta till andra foton och fortsätta den här processen tills alla önskade foton är kopierade till det valda albumet.



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet.
Eller navigera åt **vänster** om du vill gå tillbaka genom menyerna.

VARNING: Ta inte bort minneskortet förrän kopieringsfönstret försvinner när kopieringen är slutförd.

Obs! När du läser från ett minneskort, t.ex. SD-kort kanske två mappar (datormapp och kameramapp) visas i PhotoFrame™.

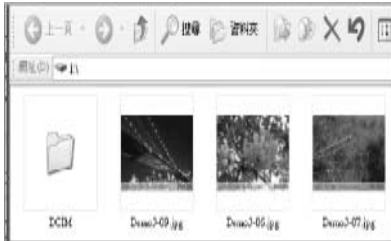
Datormappen: är kombinationen av alla bilder som har kopierats från en dator till minneskortet.

(endast JPEG-format kan identifieras).

Kameramappen: är kombinationen av alla bilder som har skapats från en kamera.

Om ett varningsmeddelande visas som anger att det inte finns något ledigt utrymme för fler foton kan du behöva flytta vissa redan sparade bilder först innan du kopierar fler foton.

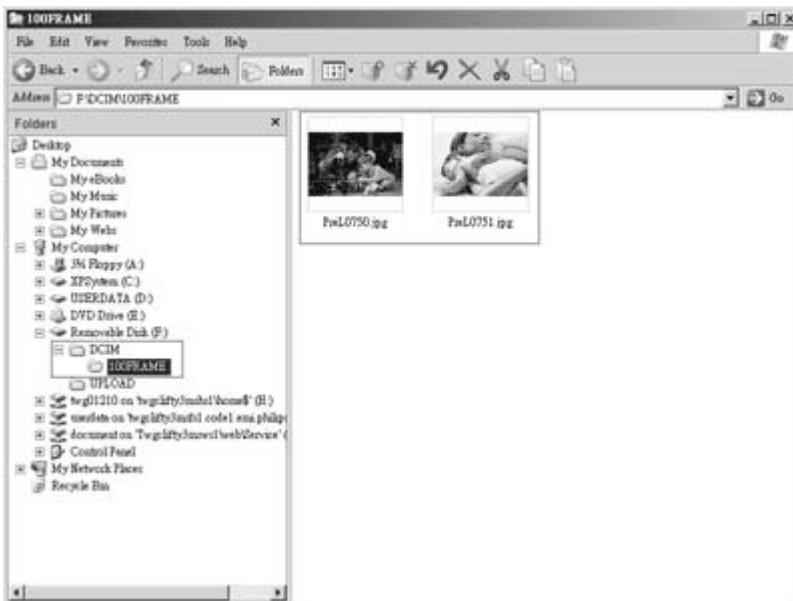
OBS! Endast foton i JPEG-format kan användas. Det går inte att använda underkataloger. Antalet foton som godkänns i den här katalogen kan begränsas eftersom internminnet i PhotoFrame™ är begränsat. Vi rekommenderar därför att du placerar foton på ett minneskort och kopierar foton till PhotoFrame™ från minneskortet .



- Koppla bort USB-kabeln.
På Windows 2000-system bör du komma ihåg att säkert ta bort maskinvaran innan du bryter anslutningen.
Efter några sekunder läggs alla foton i rotkatalogen automatiskt i PhotoFrame™ och rotkatalogen töms.

Så här kopierar du från PhotoFrame™ till datorn

- Kopiera foton från PhotoFrame™ till datorn på samma sätt som du överför innehållet från en digitalkamera till datorn. Alla foton sparas i underkataloger till \DCIM\ på PhotoFrame™-enheten.



3.4.2 Ta bort foton

Om du behöver frigöra utrymme i PhotoFrame™ eller på ett minneskort kan du ta bort foton.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



Navigera **nedåt** och välj vilken källa du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Navigera åt **höger** för att visa foton från det valda albumet.

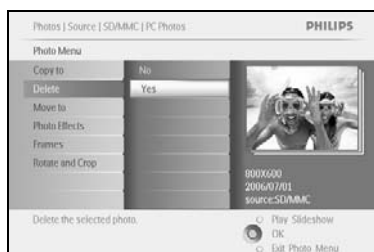


Tryck på **navigeringsknapparna** om du vill flytta mellan foton.

Tryck på **OK** om du vill välja enskilda bilder.

Tryck på **OK**-knappen i **3** sekunder om du vill välja alla synliga miniatyurer.

När du har valt de foton du vill kopiera trycker du på **menyknappen**.



Navigera **nedåt** och välj **Yes (ja)** till Delete (ta bort).

Tryck på **OK** för att bekräfta borttagningen.



När du tar bort ett foto visar PhotoFrame™ statusen och du kommer tillbaka till albumet efter slutförd borttagning.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet
Eller navigera åt **vänster** om du vill gå tillbaka genom menyerna

Obs! Du kan ta bort ett foto i taget eller flera foton samtidigt.

Obs! Om du vill ta bort ett foto från ett minneskort går du till menyn **Setup (inställningar) > Memory Card (minneskort) > Album Creation (skapa album) > Delete Function (borttagningsfunktion)**. Du kan utföra samma funktioner som i interminnet.

Obs! Om du vill kunna ta bort foton på minneskortet måste du tillåta den funktionen på minneskortet. Om du vill göra det läser du avsnittet *Inställningar - Minneskort*.

3.4.3 Roter, zooma och beskär

I PhotoFrame™ kan du ändra riktningen på foton och ändra ramar på foton.

Obs! Beskärningsfunktionen gäller endast originalfoton som är lagrade på externa minneskort.

Rotera



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Navigera åt **höger** för att visa foton från det valda albumet.

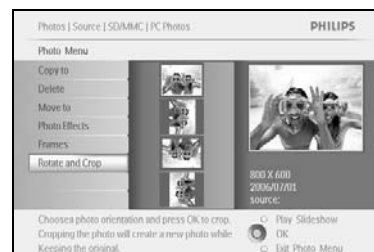


Använd **navigeringsknapparna** till att välja fotot.

Tryck på **menyknappen** och öppna fotomenyn.

Navigera **nedåt** och gå till **Rotate and Crop (rotera och beskär)**.

Navigera åt **höger** för att gå till orienteringen.



Navigera **nedåt** och välj en rotering.

Bekräfta roteringen genom att trycka på **OK**.

Då kommer beskärningsfunktionsfönstret att öppnas.

Obs! Om du inte vill beskära dina bilder trycker du på knappen **Play Slideshow (spela upp bildspel)**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** för att återgå till huvudmenyn
Eller navigera åt **vänster** om du vill gå tillbaka genom menyerna

Zooma och beskära

Obs! Om du vill behålla bildkvaliteten rekommenderar vi att zoomning och beskärning utförs innan bilden sparas i ett album. Den här funktionen kan endast användas på originalfoton och inte sådana som behandlats av PhotoFrame™.

Obs! Alla foton som bearbetas och kopieras av PhotoFrame™ får ny storlek för optimal visning i PhotoFrame™ och för att spara lagringsutrymme.



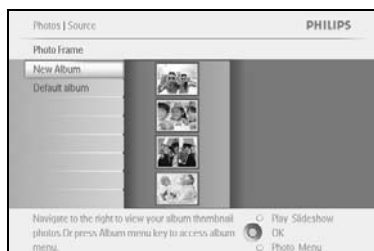
Tryck på **menyknappen** så öppnas **huvudmenyn**.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn **Photos (foton)**.



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Navigera åt **höger** för att visa foton från det valda albumet.



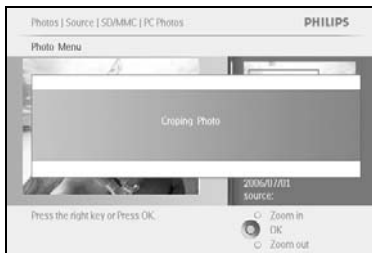
Använd knappen **Zoom out (zooma ut)** om du vill minska den beskurna bildrutan.

Använd navigeringsknappen om du vill flytta ramen runt bilden.





Bekräfta beskärningen genom att trycka på **OK**.



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

3.4.4 Flytta foton

Foton kan endast flyttas mellan album som skapats av PhotoFrame™ i internminnet eller på externa minneskort.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn **Photos (foton)**.



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Navigera åt **höger** för att visa foton från det valda albumet.



Tryck på **navigeringsknapparna** om du vill flytta mellan foton.

Tryck på **OK** om du vill välja enskilda bilder.

Tryck på **OK**-knappen i **3** sekunder om du vill välja alla synliga miniatyurer.

När du har valt de foton du vill kopiera trycker du på **menyknappen**.

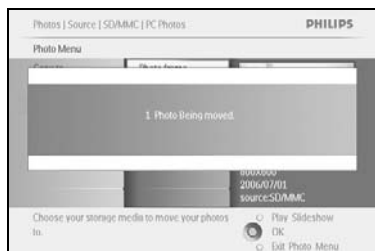


Tryck på **menyknappen** så öppnas *Photo Menu (fotomenyn)*.

Navigera **nedåt** till *Move to (flytta till)*.



Navigera **nedåt** och välj lagringskälla och sedan album. Flytta genom att trycka på **OK**.



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

3.4.5 Fotoeffekter



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna meny **Photos (foton)**.



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Navigera åt **höger** för att visa foton från det valda albumet.



Välj vilket foto du vill ändra.



Tryck på **menyknappen** så öppnas *Photo Menu* (fotomenyn).

Navigera **nedåt** och gå till *Photo Effects (fotoeffekter)* (välj mellan **No Effect (ingen effekt)**, **Black and White (svartvit)** eller **Sepia**).



Tillämpa effekten genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

Obs! Effekter kan tas bort genom att du väljer *No Effect (ingen effekt)*.

3.4.6 Ramar



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **åt höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Photos (foton).



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

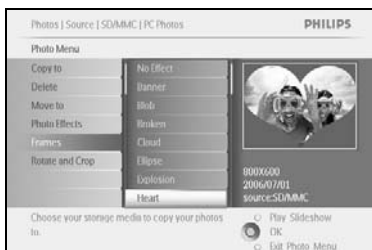
Navigera **åt höger** och markera ett album.



Navigera **åt höger** för att visa foton från det valda albumet.



Tryck på **OK**-knappen och välj det foto som ska få ram.



Navigera **nedåt** och välj önskad ram.



Använd ramen genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow** (spela upp bildspel) om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

Obs! Du kan ta bort ramar genom att välja *No Effect* (ingen effekt).

3.5 Albummenyn

3.5.1 Skapa nya fotoalbum

Du kan organisera dina foton genom att skapa fotoalbum i PhotoFrame™ eller på minneskortet och välja vilka album som ska användas i bildspel.

Maximalt 500 album kan skapas.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **åt höger** eller tryck på **OK**-knappen så öppnas menyn **Photos (foton)**.



Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera **åt höger** och markera ett album.

Tryck på **OK** för att komma till tangentbordet på skärmen.



Använd **navigeringsknapparna** och **OK** till att skriva namnet på albumet som skapas. Du kan använda upp till 24 tecken.

Markera **ENTER** och tryck på **OK**-knappen för att bekräfta namnet och återgå till menyn för PhotoFrame™.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

3.5.2 Byta namn på album

Du kan byta namn på album när som helst om du följer instruktionerna nedan.



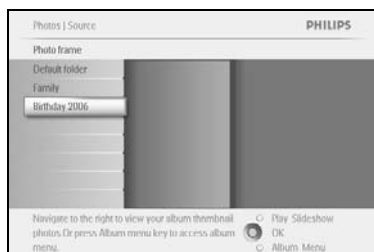
Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn **Photos (foton)**.

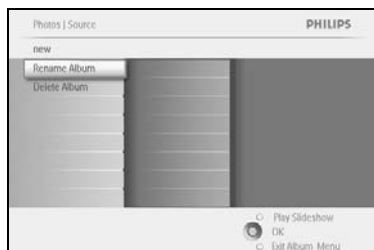


Navigera **nedåt** och välj vilket media du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Tryck på **menyknappen** och öppna **albummenyn**.



Navigera åt **höger** om du vill skapa ett nytt album och öppna tangentbordet på skärmen.



Använd **navigeringsknapparna** och **OK** till att skriva namnet på albumet som skapas. Du kan använda upp till 24 tecken.

Markera **ENTER** och tryck på **OK**-knappen för att bekräfta namnet och återgå till menyn för PhotoFrame™.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

3.5.3 Ta bort album

Om du måste ta bort ett helt album



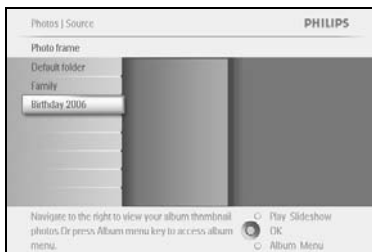
Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Photos (foton).

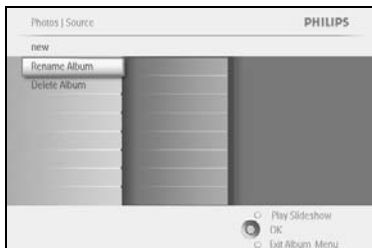


Navigera **nedåt** och välj vilken källa du vill bläddra i.

Navigera åt **höger** och markera ett album.



Tryck på **menyknappen** och öppna **albummenyn**.



Navigera **nedåt** och välj Delete Album (ta bort album).

Navigera till **höger** och välj Yes / No (ja/nej).

Bekräfta genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

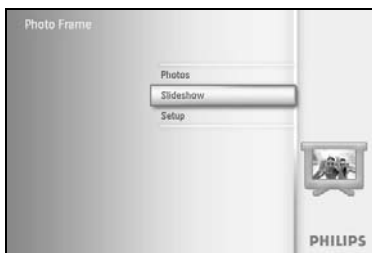
4 Skapa och hantera bildspel

Om du vill skräddarsy dina egna bildspel kan du handplocka album till bildspelet. Du kan välja Frequency (frekvens) – hur länge ett foto blir kvar på skärmen, Transition Effect (övergångseffekt) – hur nästa foto ersätter det nuvarande på skärmen och läget Sequential (sekventiellt) eller Random (slumpmässigt).

4.1 Bildspel

4.1.1 Skapa nytt bildspel

Om du vill visa alla foton i PhotoFrame™ följer du instruktionerna nedan.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



Menyn Slideshow (bildspel) visar de inställningar som finns för bildspel.

Du navigerar **nedåt** och åt **höger** för att välja media.

Använd **navigeringsknapparna** och **OK** till att skriva namnet på albumet som skapas. Du kan använda upp till 24 tecken.

Markera **ENTER** och tryck på **OK**-knappen för att bekräfta namnet och återgå till menyn för PhotoFrame™.



Det nya bildspelsnamnet visas i listan. Tryck då på **menyknappen** om du vill lägga till album till bildspelet.

Navigera åt **höger** och välj det album som ska läggas till i bildspelet.

Lägg till det genom att trycka på **OK**.

Upprepa tills du är klar.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

4.1.2 Spela upp alla album eller valda bildspel

Om du vill spela upp alla album i PhotoFrame™ följer du instruktionerna nedan.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



Menyn Slideshow (bildspel) visar de inställningar som finns för bildspel.

Navigera åt **höger** och till albumlistan.

Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj alla album eller enskilda album.



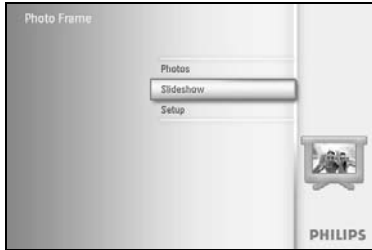
Tryck på **bildspel** när du vill börja spela upp bildspelet.



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

4.1.3 Lägga till album till bildspel

Använd den här funktionen om du vill lägga till nyligen skapade album till bildspel.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

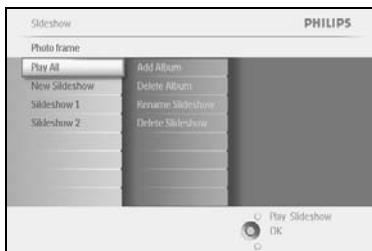
Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyen Slideshow (bildspel).



Navigera åt **höger** för att öppna källan till bildspelet.



Navigera åt **höger** och gå till bildspelslistan.



Navigera **nedåt** och gå till det bildspel som albumet ska läggas till i.

Tryck på **menyknappen**.



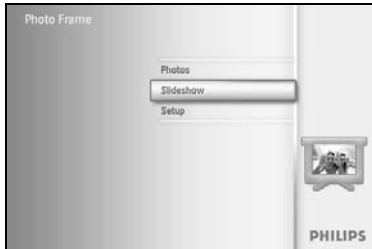
Navigera åt **höger** och välj det album som ska läggas till och klicka på **OK** för att lägga till det.



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

4.1.4 Ta bort album från bildspel

Med den här funktionen tar du bort det valda albumet från bildspelet. Albumet tas inte bort helt och hållet. Information om hur du tar bort albumet permanent finns i avsnittet Ta bort album.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

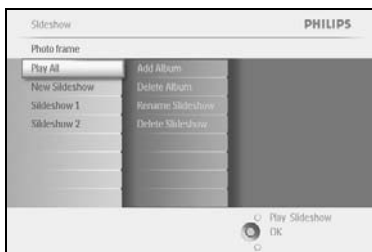
Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyen Slideshow (bildspel).



Navigera åt **höger** och öppna menyen med lagringsmedier.



Navigera åt **höger** och öppna listan med bildspel.



Navigera **nedåt** och gå till bildspelet.



Navigera åt **höger** och **nedåt** och gå till **Remove Album** (ta bort album).

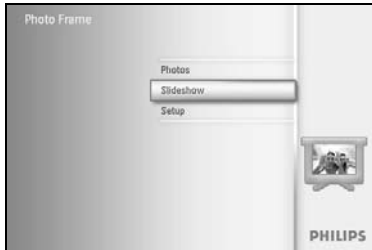
Navigera **nedåt** och välj det album som ska tas bort.

Ta bort albumet genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyen och spela upp bildspelet

4.1.5 Byta namn på bildspel

Du kan byta namn på bildspel när som helst om du följer instruktionerna nedan.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

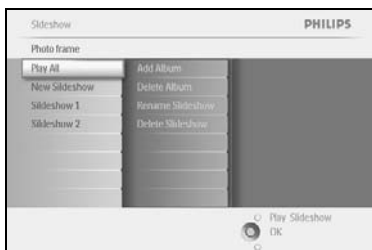
Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



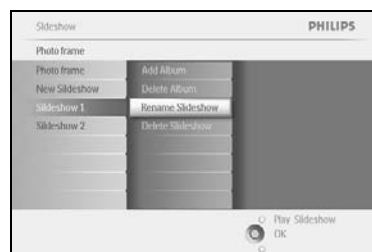
Navigera åt **höger** och öppna källistan.



Navigera åt **höger** och öppna listan med bildspel.



Navigera **nedåt** och gå till det bildspel som du vill välja och tryck på **menyknappen**.



Navigera **nedåt** och öppna Rename Slideshow (byt namn på bildspel). Tryck sedan på **OK** för att öppna tangentbordet på skärmen.



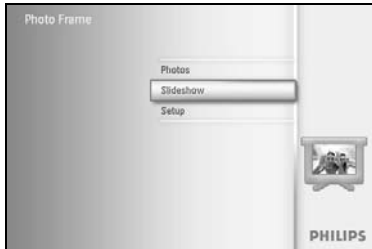
Använd **navigeringsknapparna** och **OK** till att skriva namnet på albumet som skapas. Du kan använda upp till 24 tecken.

Markera **ENTER** och tryck på **OK**-knappen för att bekräfta namnet och återgå till menyn för PhotoFrame™.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

4.1.6 Ta bort bildspel

Om du tar bort ett bildspel betyder det **INTE** att bilderna försvinner från PhotoFrame™. Endast bildspelets namn försvinner från listan.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna meny Slideshow (bildspel).



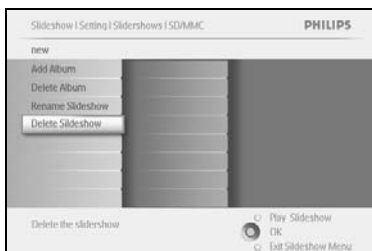
Navigera åt **höger** och öppna meny med lagringsmedier.



Navigera åt **höger** och öppna listan med bildspel.



Navigera **nedåt** och gå till det bildspel som du vill ta bort och tryck på **menyknappen**.



Navigera **nedåt** och gå till Delete Slideshow (ta bort bildspel).

Navigera åt **höger** och gå till **Yes (ja)** eller **No (nej)**.

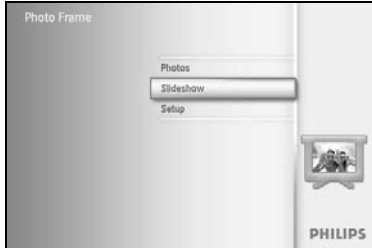
Navigera **nedåt** och gå till **Yes (ja)** och bekräfta genom att trycka på **OK**.



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

4.2 Bildspelssekvens

Bildspel kan spelas upp på två olika sätt – i sekvens (Sequential) eller slumpmässigt (Random).



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).

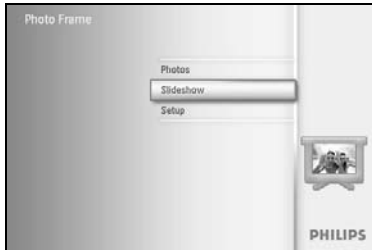


Navigera **nedåt** och öppna menyn Slideshow sequence (bildspelssekvens).

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

4.3 Övergångseffekter

Foton kan visas på skärmen på ett av tre sätt – Fade (uttoning), Slide (glidning) eller Scroll (rullning).



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



Navigera **nedåt** och gå till Transition Effect (övergångseffekt).

Navigera åt **höger** och markera en effekt.



Navigera **nedåt** och välj mellan Random (slumpmässig), **Fade (uttoning)**, **Slide (glidning)** och **Scroll (rullning)**.

Bekräfta genom att trycka på **OK**.



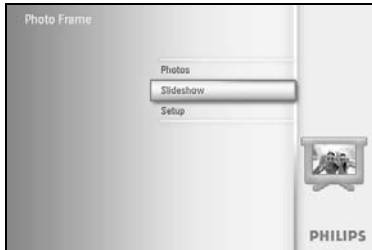
Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

Obs 1! Den här funktionen kan användas på alla bildspel som är lagrade på alla medier.

Obs 2! Med effekten Random (slumpmässig) visas olika effekter slumpmässigt under bildövergången.

4.4 Frekvens

Använd den här funktionen om du vill välja hur länge varje foto ska visas under bildspelet.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



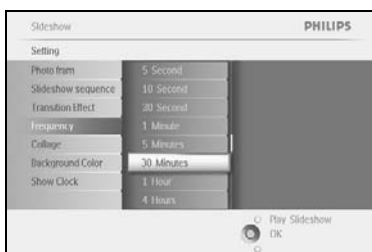
Navigera **nedåt** och öppna menyn Frequency (frekvens).



Navigera åt **höger**.



Navigera **nedåt** och gå till önskad övergångstid.



Bekräfta genom att trycka på **OK**.



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

Obs! Den här funktionen kan användas på alla bildspel som är lagrade på alla medier.

4.5 Collage

Om du vill arrangera flera foton på skärmen samtidigt väljer du Collage.

Obs! Foton i ett format som inte passar in i PhotoFrame™ visas vanligen med svarta ramar. I Collage fylls de ramarna i automatiskt med flera visningar av samma foto.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

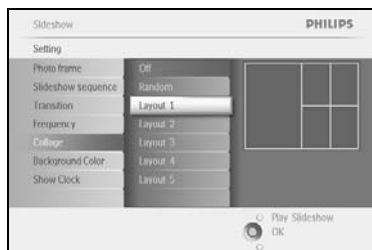
Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyen Slideshow (bildspel).



Navigera **nedåt** och öppna menyen Collage.



Navigera åt **höger** om du vill öppna en annan collagelayout.



Navigera **nedåt** och välj önskad layout.

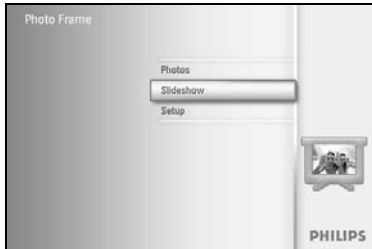
Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyen och spela upp bildspelet

Obs! Om du väljer Random (slumpmässig) väljer PhotoFrame™ slumpmässigt bland de olika collagelayouterna.

4.6 Bakgrundsfärg

Den här funktionen använder du till att välja bakgrundsfärg för ramen runt foton som är mindre än PhotoFrame™-skärmen (de fotona visas med svarta ramar).



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



Navigera **nedåt** och öppna menyn Background Color (bakgrundsfärg).



Navigera åt **höger** och öppna listan med färger.

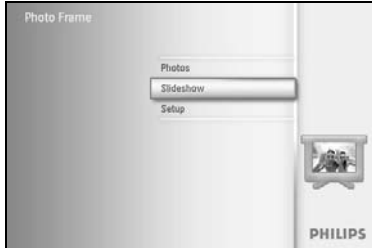


Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj färg (välj mellan **Black (svart)**, **White (vit)** och **Grey (grå)**) och bekräfta genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

4.7 Visa klockan

Du kan visa en klocka på skärmen ovanpå bilderna i bildspels- och bläddringsläget.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Slideshow (bildspel).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Slideshow (bildspel).



Navigera **nedåt** och öppna menyn Show Clock (visa klockan).



Navigera åt **höger** och välj Yes/No (ja/nej).



Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj Background color (bakgrundsfärg) (välj mellan **Black (svart)** och **White (vit)**) och bekräfta genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

5 Inställningar

I det här avsnittet ställer du in ljusstyrkenivåer, tid och datum för PhotoFrame™, slår av piptonen, kontrollerar status och språk för skärminformationen på PhotoFrame™ samt aktiverar borttagningsfunktionen på minneskortet. Dessutom kan du ställa in den dagliga automatiska av- och påslagningstiden för PhotoFrame™, ställa in en påminnelse om en händelse och bestämma om du vill visa en klocka på skärmen.

5.1 Ljusstyrka

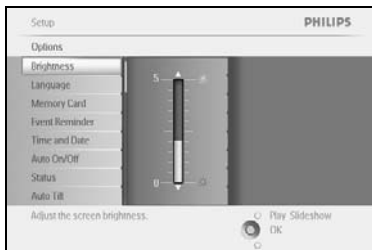
Ändra ljusstyrkeinställningarna för PhotoFrame™ för att uppnå bästa möjliga synlighet under rådande ljusförhållanden.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



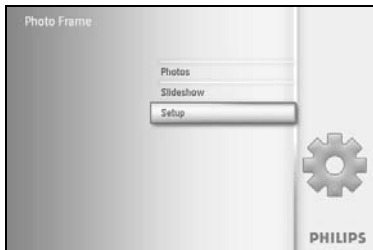
Navigera åt **höger** och öppna reglaget för ljusstyrka.

Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj ljusstyrkenivå.

Tryck på knappen **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill stänga menyn
Eller navigera åt **vänster** om du vill återgå till föregående meny

5.2 Språk

Använd det här avsnittet om du vill välja menyspråk för PhotoFrame™.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** och gå till Language (språk).



Navigera åt **höger** och öppna menyn **Language (språk)**.

Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj språk (välj mellan engelska, franska, spanska, italienska, tyska, ryska, kinesiska och japanska).

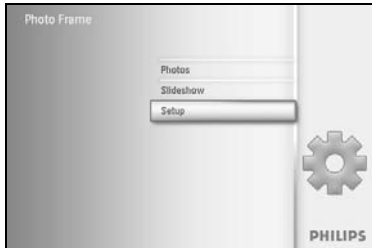
Bekräfta valet genom att trycka på **OK**. Den nya inställningen börjar gälla omedelbart.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

5.3 Minneskort

Använd den här funktionen om du vill tillåta borttagningsfunktionen på det isatta minneskortet

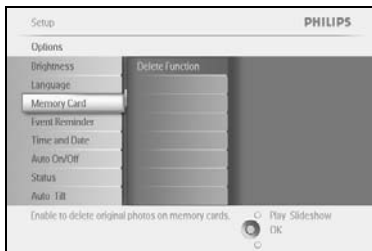
Tillåta borttagning



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** till **Memory Card (minneskort)**.

Navigera åt **höger** till Delete Function (borttagningsfunktion).



Navigera till **höger** och välj **Do Not Allow (tillåt inte)** eller **Allow (tillåt)**.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

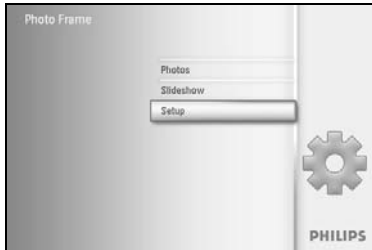
Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

5.4 Påminnelse om händelse

Med den här funktionen ställer du in påminnelser för särskilda dagar. Du kan välja att ett foto visas vid en viss tidpunkt och datum.

5.4.1 Skapa ny

Steg 1 Skapa ny påminnelse om händelse med larm



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen så öppnas menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** till Event Reminder (påminnelse om händelse).



Navigera åt **höger** och gå till New Reminder (ny påminnelse).

Tryck på **OK**-knappen.



Använd **navigeringsknapparna** och **OK** till att skriva namnet på albumet som skapas. Du kan använda upp till 24 tecken.

Markera **ENTER** och tryck på **OK**-knappen för att bekräfta namnet och återgå till meny för PhotoFrame™.



Den nya påminnelsen visas till vänster.

Steg 2 Foto i påminnelse om händelse

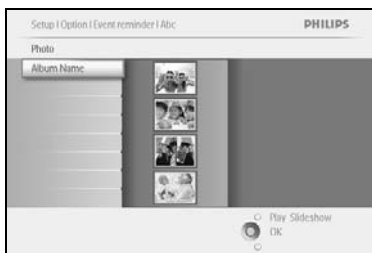
Välj vilket foto som ska visas när påminnelsen startar.



Navigera åt **höger** och **nedåt** och gå till Photo (foto).
Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.



Navigera **nedåt** och välj Photo (foto).
Navigera åt **höger** och gå till albumlistan.



Navigera **nedåt** och välj ett album.
Navigera åt **höger** och gå till miniatyrbilden.



Navigera till det foto du väljer.
Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

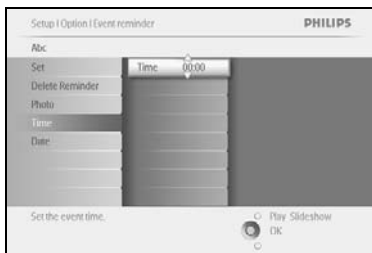
Steg 3 Tid för påminnelse om händelse

Ange tidpunkt när påminnelsen ska starta.



Navigera åt **höger** och **nedåt** och gå till Time (tid).

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.



Navigera **uppåt** och **nedåt** om du vill flytta mellan timmar, minuter och fm/em.

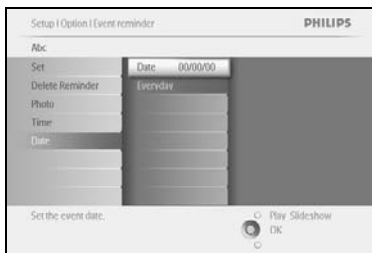
Steg 4 Datum för påminnelse om händelse

Välj datum när påminnelsen ska starta.



Navigera åt **höger** och **nedåt** och gå till Date (datum).

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.



Du kan välja att larmet startas varje dag eller ett visst datum.

Navigera åt **vänster** och **höger** och välj dagar, månader och år.

Navigera **uppåt** och **nedåt** om du vill flytta mellan dagar, månader och år.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

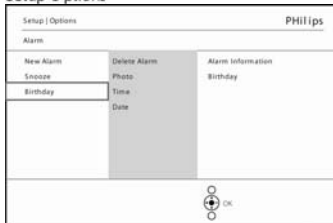
Ta bort en påminnelse om händelse



Main Menu



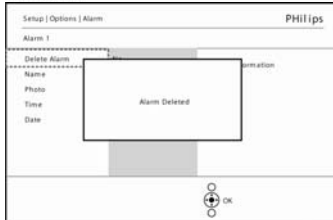
Setup Options



New Alarm



New Alarm



New Alarm

Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).

Navigera **nedåt** till Event Reminder (påminnelse om händelse).

Navigera åt **höger** och **nedåt** och gå till namnet för händelsen.

Navigera åt **höger** och gå till Delete Alarm (ta bort larm).

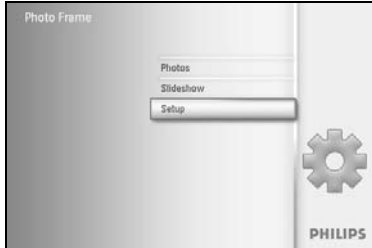
Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj antingen **Yes (ja)** eller **No (nej)**.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

5.4.2 Snoozefunktion för påminnelse om händelse

Det finns en snoozefunktion så att påminnelsen kan stängas av tillfälligt.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** till Alarm (larm).

Navigera åt **höger** och **nedåt** och gå till **Snooze**.



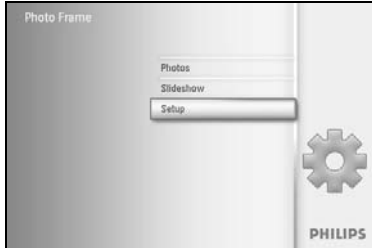
Navigera åt **höger** och **vänster** och välj mellan **10 Minutes (10 minuter)** och **1 Hour (1 timme)**.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

5.5 Tid, datum och klocka

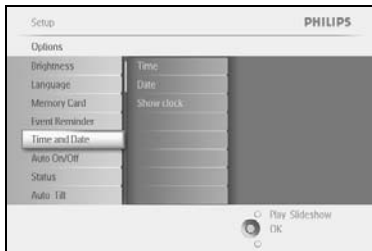
Den här funktionen använder du för att ställa in tid och datum för PhotoFrame™.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

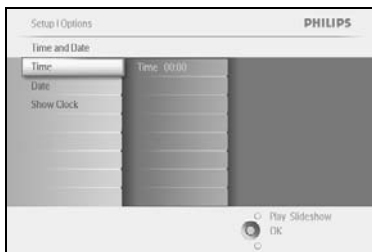
Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



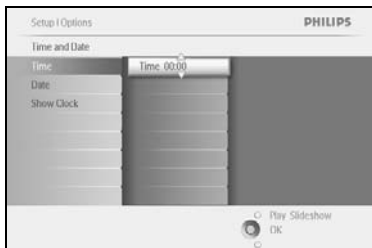
Navigera **nedåt** till Time and Date (tid och datum).

Navigera åt **höger** för att öppna inställningarna för tid och datum.



Navigera åt **höger** om du vill gå till **Time (tid)**.

Navigera åt **höger** och **nedåt** om du vill gå till **Date (datum)**.



Time (tid):

Navigera **uppåt** och **nedåt** och ställ in tiden.

Navigera åt **vänster** och **höger** om du vill flytta mellan timmar, minuter och fm/em.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Date (datum):

Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj datum.

Navigera åt **vänster** och **höger** om du vill flytta mellan dagar, månader och år.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Show Clock (visa klockan):

Om du vill använda PhotoFrame™ som en klocka.

Navigera **uppåt** och **nedåt** och välj Show clock (visa klockan).

Navigera till höger och sedan **uppåt** och **nedåt** för att välja No Clock (ingen klocka), Full Screen (helskärm), In Slideshow (i bildspel) eller Both (båda).

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

OBS! *Det här måste utföras innan funktionerna för påminnelse om händelse och automatisk på-/avslagning kan ställas in.*

5.6 Automatisk på-/avslagning

Den här funktionen använder du till att välja när PhotoFrame™ ska slås på under helger och arbetsveckor.

Beroende på din livsstil och ditt schema kanske du vill att PhotoFrame™ automatiskt ska slås på och av vid en viss tid under arbetsveckan och vid någon annan tid på helgerna.

Använd exempelvis de tre varianterna på Weekday (arbetsvecka) om du vill slå på PhotoFrame™ endast när du är hemma (tillbaka från jobbet) under frukost, lunch och slutligen på kvällen.

OBS! Den lokala tiden måste vara korrekt angiven innan den här funktionen kan ställas in (se avsnitten för tid och datum).

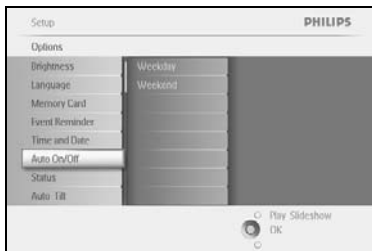
Arbetsvecka – måndag 00.00 till fredag 23.59



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

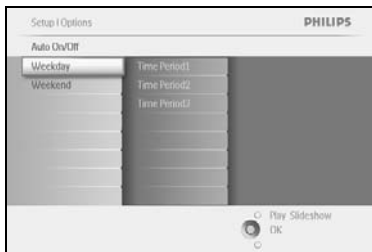
Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** och välj funktionen Auto On/Off (automatisk på-/avslagning).

Navigera åt **höger** och välj Weekday (arbetsvecka).



Navigera åt **höger** och välj Time Period (tidsperiod).

OBS! Det finns **3** tidsperioder för morgon, lunch och kväll. Du kan också använda en enda tidsperiod till en hel dag.



Varje tidsperiod har 3 alternativ (**Set on/off** (ställ in på/av), **Auto On** (automatisk påslagning) och **Auto Off** (automatisk avslagning)).

Navigera åt **höger** så öppnas menyn.



Navigera åt **höger** och ställ in antingen **On (på)** eller **Off (av)**.

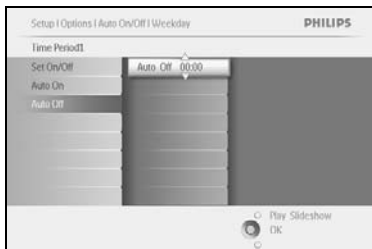


Navigera **nedåt** om du vill gå till Auto On (automatisk påslagning).

Navigera **uppåt** och **nedåt** om du vill ändra tiden. Navigera åt **höger** om du vill flytta mellan timmar och minuter.

Bekräfta genom att trycka på **OK**.

Upprepa om du vill ändra till Auto Off (automatisk avslagning).



Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

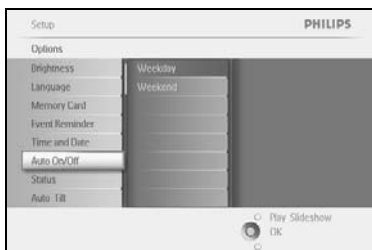
Helg – lördag 00:00 till söndag 23:59



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** och välj funktionen Auto On/Off (automatisk på-/avslagning).

Navigera åt **höger** till Weekend (helg).



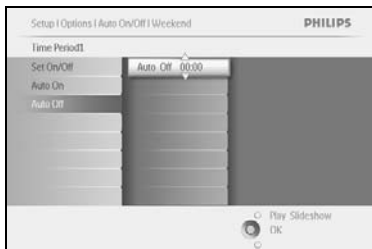
Navigera åt **höger** för att välja tid för Auto On/Off (automatisk på-/avslagning).



Navigera **uppåt** och **nedåt** om du vill ändra tiden.

Navigera åt **höger** om du vill flytta mellan timmar och minuter.

Bekräfta genom att trycka på **OK**.



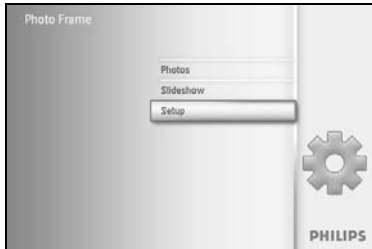
Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

Obs 1! Skärmen slås av automatiskt exakt vid tidpunkten för Auto Off (automatisk avslagning). Om tiden redan har passerat stängs den av automatiskt vid nästa inställda tid.

Obs 2! Om du vill slå på PhotoFrame™ när den är automatiskt avslagen trycker du på vilken knapp som helst på PhotoFrame™ så aktiveras den till nästa period av Auto Off (automatisk avslagning).

5.7 Automatisk orientering

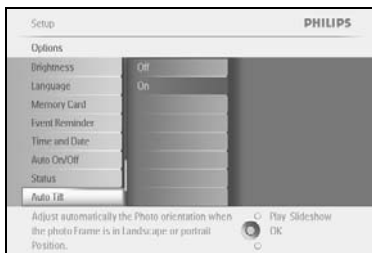
Med den här funktionen får dina foton rätt riktning vare sig PhotoFrame™ står vertikalt eller horisontellt.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** och gå till **Auto tilt (automatisk orientering)**.

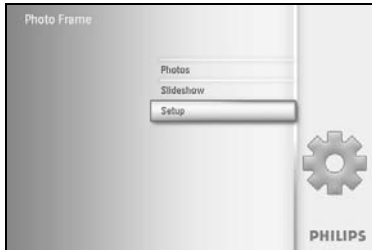
Navigera åt **höger** och gå till **On (på)** eller **Off (av)**.

Bekräfta valet genom att trycka på **OK**.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

5.8 Pipljud, på/av

Slå på och av knappljuden



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



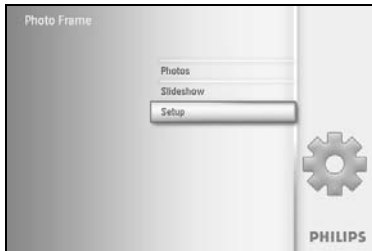
Navigera **nedåt** och gå till **Set beep (ställ in pip ljud)**.

Navigera åt **höger** och gå till **On (på)** eller **Off (av)**.

Navigera **nedåt** eller tryck på **OK** för att bekräfta valet.

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet

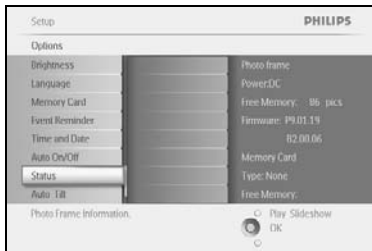
5.9 Status



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** och gå till Status.

Status för PhotoFrame™ visas i det högra fönstret.

Om du har ett minneskort i PhotoFrame™ så visas kortets status (bl.a. korttyp och återstående minne).

Tryck på **Play Slideshow (spela upp bildspel)** om du vill lämna den här menyn och spela upp bildspelet eller så

trycker du på **OK** om du vill avsluta

6 Få hjälp

6.1 Kontrollera skärmens status

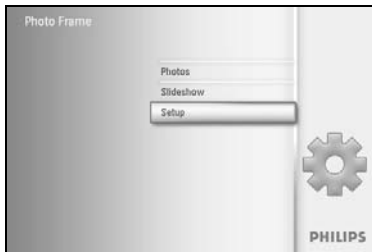
Du kan kontrollera statusen på PhotoFrame™ – huruvida systemet är påslaget, om batteriet laddas, hur många ytterligare foton som kan lagras, hur mycket batteriström som återstår, vilket media som för tillfället är anslutet eller programvaruversionen för PhotoFrame™. På lysdioden på baksidan ser du om systemet är påslaget eller om batteriet laddas: Lysdiod för ström

Lyser blått: Systemet är påslaget/ batteriet är laddat

Lyser inte alls: Systemet är avslaget

Blinkar blått: Batteriet laddas

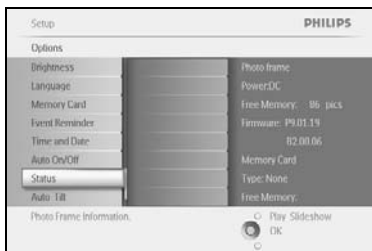
Nedan beskrivs ett enkelt sätt att söka upp övrig information.



Tryck på **menyknappen** så öppnas huvudmenyn.

Navigera **nedåt** och markera ikonen Setup (inställningar).

Navigera åt **höger** eller tryck på **OK**-knappen och öppna menyn Setup (inställningar).



Navigera **nedåt** och gå till Status.

Status för PhotoFrame™ visas i det högra fönstret.

Free Memory (pic) (ledigt minne): XX (uppskattar hur många ytterligare foton som kan lagras i PhotoFrame™)

Power (ström): DC (likström) (när strömmen kommer från elnätet)

XX% (uppskattar hur mycket batteriström som återstår när strömmen kommer från det interna batteriet)

Connected media (anslutna medier): (anger alla minneskort som är anslutna till PhotoFrame™)

Firmware (fast programvara): (programvaruversionen för PhotoFrame™)

Connected media (anslutna medier): (anger alla minneskort som är anslutna till PhotoFrame™)

Connected media free space (ledigt utrymme på anslutna medier): (återstående ledigt minne i MB)

Tryck på menyknappen igen om du vill stänga den här menyn.

6.2 Ta hand om PhotoFrame™

- 1) Tappa den inte
PhotoFrame™ är en komplicerad elektronisk enhet och tål inte att bli tappad i golvet.
- 2) Utsätt den inte för fukt
PhotoFrame™ är varken fuktsäker eller vattentålig. Om PhotoFrame™ utsätts för fukt eller vätska av något slag är det stor risk att den förstörs.
- 3) Slå eller skrapa inte på den
LCD-panelen på PhotoFrame™ är av glas och är därför känslig för stötar och skarpa kanter.
- 4) Rengöra skärmen
Använd en ren torr trasa när du rengör skärmen.
- 5) Batteriladdning
Första gången du använder PhotoFrame™ måste du ladda batteriet fullständigt (batterilysdioden slocknar när batteriet är fulladdat). Det kan ta upp till 3 timmar eller längre. PhotoFrame™ börjar ladda batteriet endast när batterinivån ligger under en viss nivå. Poängen med det är att förlänga batterilivslängden genom att undvika onödig batteriladdning.
- 6) Håll sladdar borta från stativet
Kontrollera att inga sladdar ligger i närheten av stativet till PhotoFrame™ eftersom sladdar kan göra att stativet dras ut ur PhotoFrame™ och den hamnar på golvet.
- 7) Temperatur- och fuktighetsgränser
Drifttemperatur: 0°C ~ 45°C
Luftfuktighet: 20% ~ 80%

6.3 Vanliga frågor

- 1) **F:** Har LCD-skärmen pekfunktioner?
S: LCD-skärmen har inga pekfunktioner. Du manövrerar Digital PhotoFrame™ med hjälp av knapparna på baksidan.
- 2) **F:** Kan jag växla mellan olika bildspel genom att använda olika minneskort?
S: Ja. Om ett minneskort är anslutet till Digital PhotoFrame™ går det att visa bildspel med bilderna som finns på det speciella kortet.
- 3) **F:** Hur kan jag snabbbladda PhotoFrame™?
S: Ladda den när systemet är avstängt. PhotoFrame™ laddas till > 85 % på 2 timmar när systemet är avslaget och på 5 timmar när systemet är påslaget.
- 4) **F:** Förstörs LCD-skärmen om jag visar samma foto under längre tid?
S: Nej, Digital PhotoFrame™ kan visa samma foto i 1 000 timmar utan att LCD-skärmen skadas.
- 5) **F:** Kan jag använda Digital PhotoFrame™ om jag vill ta bort foton från minneskortet?
S: Ja, den har funktioner för att ta bort foton från externa enheter som t.ex. minneskort.
- 6) **F:** Kan jag skriva ut foton från Digital PhotoFrame™?
S: Nej, den har inga funktioner för direktutskrift av foton.
- 7) **F:** När jag har kopierat foton, hur kan jag då kontrollera att foton verkligen sparas?
S: Foton kopieras efter att bekräftelsen "Photo copied" (fotona är kopierade) visas på skärmen.
- 8) **F:** Hur går det att visa högupplösta digitala 4:3-foton på 3:2-skärmen på Digital PhotoFrame™?
S: För att säkerställa att bilden verkligen blir densamma krymper Digital PhotoFrame™ bilderna i de ursprungliga proportionerna och beskär överskjutande delar innan foton visas.
- 9) **F:** Går det att använda Digital PhotoFrame™ under perioder när den är automatiskt avslagen?
S: Ja. Tryck på vilken kontrollknapp som helst så återgår systemet till att vara påslaget.
- 10) **F:** Kan jag öka minnesstorleken om jag vill lagra fler bilder på min DPD?
A: Nej, internminnet på DPD är fast och kan inte utökas. Du kan däremot växla mellan olika foton från olika minneskort på DPD. **Obs!** Om du exempelvis sätter i ett 250 MB minneskort och använder PhotoFrame™ till att skapa album och kopiera bilder kan du lagra mer än 850 foton.
- 11) **F:** Varför visas inte vissa av mina foton i Digital PhotoFrame™.
S: Digitalkameror tar foton och lagrar dem i JPEG-format enligt standard inom kameratillverkning. Digital PhotoFrame™ är utformad för att visa foton enligt den standarden. Vissa bilder såsom webbilder, skannade bilder eller foton i RAW-format i professionella kameror lagras inte enligt standard inom kameratillverkning och kan därför inte visas korrekt i Digital PhotoFrame™. Använd datorprogram för att konvertera sådana bilder till standardformat (JPEG) för Digital PhotoFrame™.
- 12) Digital PhotoFrame™ är påslagen men systemet reagerar inte längre.
Kontrollera först att systemet har strömanslutning. Försök sedan att med hjälp av en nål trycka på återställningsknappen som sitter **på sidan av strömknappen** på baksidan för att återställa systemet.

- 13) **F:** Varför aktiveras inte statusen Auto-off (automatisk avslagning) för Digital PhotoFrame™ trots att jag ställt in den?
S: Kontrollera först att du har ställt in rätt aktuell tid samt tid för Auto-off (automatisk avslagning) och Auto-on (automatisk påslagning). Skärmen för Digital PhotoFrame™ slås automatiskt av exakt vid tiden för Auto-off (automatisk avslagning). Om tiden redan är överskriden aktiveras statusen Auto-off (automatisk avslagning) vid angiven tid från och med nästa dag.
- 14) **F:** Jag försöker hämta bilder direkt från datorn till PhotoFrame™ med hjälp av USB-anslutning men det fungerar inte. Hur löser jag problemet?
S: Anslut PhotoFrame™ till datorn och lägg fotona direkt under rotkatalogen för PhotoFrame™-enheten. Koppla bort USB-kabeln. Efter några sekunder läggs alla foton i rotkatalogen automatiskt i PhotoFrame™ och rotkatalogen töms. Observera att det inte gäller foton som ligger i underkataloger.
- 15) **F:** Jag försöker hämta bilder från min dator till ett minneskort vilket jag sedan sätter in i DPD. Men bilderna visas inte i DPD. Hur löser jag problemet?
S: Lägg alla foton som du vill kopiera till DPD i rotkatalogen på minneskortet. Stäng av DPD, sätt i minneskortet och starta sedan om DPD. Efter några sekunder kopieras alla foton från minneskortets rotkatalog automatiskt över till PhotoFrame™. Rotkatalogen på minneskortet töms INTE efter den här åtgärden. Observera att det inte gäller foton som ligger i underkataloger.
- 16) **F:** Har Philips PhotoFrame™ funktioner för progressiv JPEG?
S: PhotoFrame™ har funktioner för bilder i progressivt JPEG-format men bildspelsvisningen kan bli väldigt långsam.

7.1 Specifikation

Bild/skärm

- Effektivt visningsområde: 169,6 x 111,7 mm
- Upplösning: 800 x 480 pixel (visningsområde 680 x 480)
- Visningsvinkel: vid C/R > 10, 120° (H) / 110° (V)
- Livslängd, till 50 % ljusstyrka: 20000 tim
- Ljusstyrka: 300 cd/m²

Anslutbarhet

- USB: Till dator

Lagringsmedia

- Minneskortstyper: Compact Flash type I, Memory Stick, Memory Stick Pro, Multimedia Card, Secure Digital, xD card
- Inbyggd minneskapacitet: 110 - 150 foton

Tillbehör

- Tillbehör som ingår: Växel-/likströmsadapter, Användarhandbok och datorprogramvara på cd-skiva, snabbstartguide och USB-kabel, väggmonteringssats

Dimensioner

- Fasta dimensioner med stativ (B x H x D): 260 x 199 x 108 mm
- Vikt: 0,97 kg
- Temperaturintervall (drift): 0°C - 45°C
- Temperaturintervall (förvaring): -20°C to 60°C

Ström

- Strömförbrukning: (systemet påslaget och batteriet laddas) 12W
- Drifttid för batteriet: 1* tim
- Lysdiodindikering, batteri: Laddar – blinker
- Lysdiodindikering, ström: Drift - lyser blått
- Strömläge: växelström, batteriström
- Övriga fakta: kompatibel med Kensington-lås

Fakta

- Kortläsare: inbyggd (2x)
- Fotoformat: JPEG-foton (i DCF-struktur), upp till 12 megapixel
- Riktad placering: liggande, stående, automatisk fotoorientering
- Knappar och reglage: 2 knappar, minijoystick med 5 lägen
- Visningsläge: helskärmsbläddring, bildspel, miniatyrbläddring
- Albumhantering: skapa, ta bort, redigera, byta namn
- Fotoredigering: kopiera, ta bort, rotera, beskära, flytta
- Fotoeffekter: svartvitt, ramar, sepia
- Bildspelshantering: skapa bildspel, ta bort bildspel, byta namn på bildspel
- Bildspelsinställning: collage, slump, sekvens, övergångseffekt
- Skärmbakgrundsfärg: svart, vit, grå

- Inställningsfunktion: ljusstyrkejustering, språk, status, automatisk på-/avslagning under arbetsvecka/helg, pip ljud av/på, ställ in tid och datum, aktivera/avaktivera klockvisning, påminnelse om händelse med snoozefunktion, fotokälla
- Systemstatus: batterinivå, version av fast programvara, strömkälla, återstående mine
- Status på anslutet media: anslutet media, återstående mine
- Språk på skärmen: engelska, franska, tyska, italienska, japanska, ryska, förenklad kinesiska, spanska
- Plug & Play-kompatibilitet: Windows 2000/XP eller senare
- Myndighetsgodkännanden: BSMI, C-Tick, CCC, CE, FCC, GOST, PSB, UL, VCCI
- Justerbart stativ: rotera, justera orientering
- Vägghäring / takhängning: klar för väggmontering
- Övriga fakta: kompatibel med Kensington-lås



Specifications are subject to change without notice.
Trademarks are the property of Koninklijke Philips Electronics N.V.
or their respective owners
2006 © Koninklijke Philips Electronics N.V. All rights reserved.

www.philips.com