

# User manual

Manuel d'utilisation  
Gebruikershandleiding  
Användar-handbok

| Benutzerhandbuch  
| Manuale per l'utente

| Manual del usuario  
| Manual do usuário

**PhotoFrame™**

9FF2

Classic



9FF2CWO

Modern



9FF2M4



9FF2CMI



9FF2CME

# PHILIPS

# Kandungan

Philips © 2006  
2006.8 Versi Pertama V06.08.10

## —1—

<b>1. Bermula</b> .....	- 3 -
1.1 Senarai pembungkusan .....	- 3 -
1.2 Persediaan permulaan .....	- 4 -
1.2.1 Menyambung Sumber Kuasa .....	- 4 -
1.2.2 Cari Butang Kawalan .....	- 5 -
1.2.3 Menghidupkan Bingkai Gambar ...	- 6 -
1.2.4 Pilih bahasa kegemaran anda - 7 -	- 7 -
1.2.5 Menetapkan Masa, Tarikh dan Jam	- 8 -
1.2.6 Mainkan Gambar dari Kad Memori .	- 9 -
-	
1.2.7 Salin gambar dari PC .....	- 10 -

## —2—

<b>2. Menikmati Gambar</b> .....	- 11 -
2.1 Mod Menyemak Imbas .....	- 11 -
2.2 Mod Tayangan Slaid .....	- 11 -

## —3—

<b>3. Mengurus Foto dan Album</b> .....	- 12 -
3.1 Akses Imej Kecil dan Navigasi .....	- 12 -
3.2 Akses cepat ke imej kecil .....	- 13 -
3.3 Pemilihan foto – satu dan berbilang .	- 13 -
-	
3.4 Menu Foto .....	- 14 -
3.4.1 Menyalin Foto .....	- 14 -
3.4.2 Memadam Foto .....	- 17 -
3.4.3 Memusing, Mengezum dan Memangkas .....	- 19 -
3.4.4 Menggerakkan Foto .....	- 23 -
3.4.5 Kesan Foto .....	- 25 -
3.4.6 Bingkai .....	- 27 -
3.5 Album Menu .....	- 29 -
3.5.1 Mencipta Album Gambar Baru ...	- 29 -
3.5.2 Menamakan Album .....	- 30 -
3.5.3 Padamkan Album .....	- 31 -

## —4—

<b>4. Mencipta dan Menguruskan Tayangan Slaid</b> .....	- 32 -
---	--------

<b>4.1 Tayangan slaid</b> .....	- 32 -
4.1.1 Buat Tayangan Slaid Baru .....	- 32 -
4.1.2 Mainkan Semua album atau tayangan slaid yang dipilih .....	- 33 -
4.1.3 Tambahkan Album pada Tayangan Slaid .....	- 34 -
4.1.4 Keluarkan Album dari Tayangan Slaid -	36 -
4.1.5 Namakan semula Tayangan slaid -	37 -
4.1.6 Memadam Tayangan slaid .....	- 39 -
4.2 Urutan Tayangan slaid .....	- 41 -
4.3 Kesan Peralihan .....	- 42 -
4.4 Frekuensi .....	- 43 -
4.5 Kolaj .....	- 45 -
4.6 Warna Latar belakang .....	- 46 -
4.7 Tunjuk Jam .....	- 47 -

## —5—

<b>5. Persediaan</b> .....	- 48 -
5.1 Kecerahan .....	- 48 -
5.2 Bahasa .....	- 49 -
5.3 Kad Memori .....	- 50 -
5.4 Peringatan Peristiwa .....	- 51 -
5.4.1 Cipta Baru .....	- 51 -
5.4.2 Tunda Peringatan Peristiwa .....	- 55 -
5.5 Masa, Tarikh dan Jam .....	- 56 -
5.6 Auto Hidup/Mati .....	- 57 -
5.7 Auto Condong .....	- 60 -
5.8 Hidupkan/Matikan Bip .....	- 61 -
5.9 Status .....	- 62 -

## —6—

<b>6. Mendapatkan bantuan</b> .....	- 63 -
6.1 Periksa Status Paparan .....	- 63 -
6.2 Menjaga PhotoFrame™ .....	- 64 -
6.3 Kekerapan bertanya soalan .....	- 65 -

## —7—

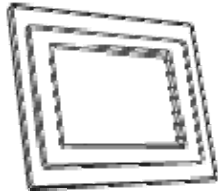
7.3 Spesifikasi .....	- 67 -
-----------------------	--------

**Pengenalan**

Bingkai Gambar digital Philips boleh diletakkan sama ada menegak atau melintang untuk memadankan gambar pada paparan. Bateri dalaman boleh dicas semula memberi anda kebebasan untuk saling memegangnya dan menunjukkan gambar tanpa tali kod kuasanya. Atau, anda boleh meletakkannya mana-mana di dalam bilik untuk paparan yang berterusan dengan menyambungkannya ke bekalan kuasa utama.

# I. Bermula

## I.1 Senarai pembungkusan



Bingkai Gambar Digital



Penyesuai kuasa



Kabel USB ke PC  
(jenis palam male B)



Panduan permulaan cepat



Manual pengguna dan perisian  
Auto Jalan pada CD

## Apa lagi anda perlukan



Salur keluar kuasa



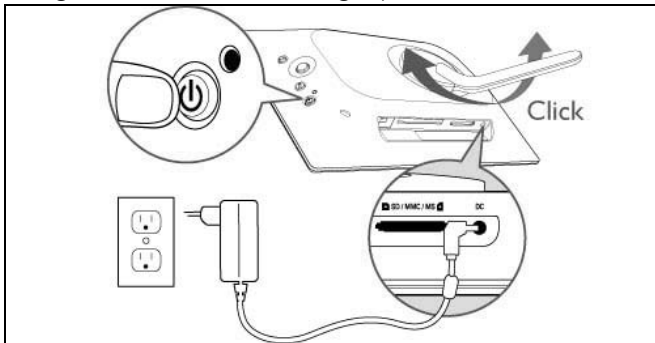
Gambar Digital pada kad memori atau PC

## 1.2 Persediaan permulaan

### Keluarkan bahagian-bahagian dari pembungkusan

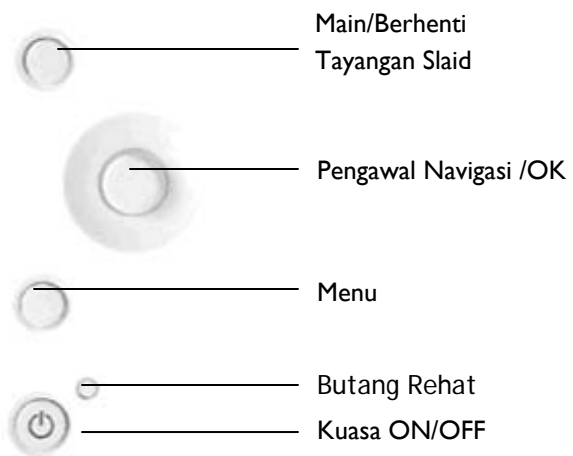
#### 1.2.1 Menyambung Sumber Kuasa

Sambungkan kabel kuasa yang diberi dari Bingkai Gambar ke salur keluar kuasa. Bateri dalaman akan mula mengecas dan bateri LED bertukar menjadi biru dan mengelip. Ini akan mengambil masa lebih kurang 3 jam.



**Nota:** Untuk keselamatan dan kestabilan paling baik, Philips menyarankan supaya mencondongkan tempat letak dengan sudut yang ditentukan oleh kedua kedudukan yang berklik. Menggunakan kedudukan yang lain mungkin menyebabkan bingkai gambar jatuh dan ianya adalah dibawah tanggungjawab pengguna semata-mata.

## 1.2.2 Cari Butang Kawalan



- Guna Bingkai Gambar anda dengan menekan butang kawalan di belakang.
- Butang kawalan dan arahan ditunjukkan pada bahagian bawah skrin menu.

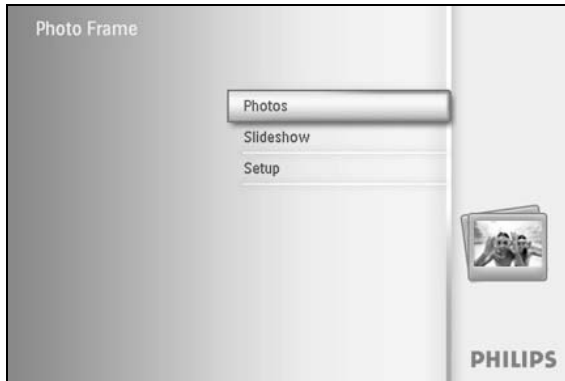


Pengawal Navigasi

### 1.2.3 Menghidupkan Bingkai Gambar

Tekan butang kuasa ON/OFF.

Kuasa LED akan menjadi biru dan tayangan slaid akan dimainkan



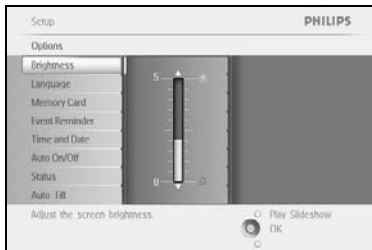
## I.2.4 Pilih bahasa kegemaran anda (Bahasa Lalai– Bahasa Inggeris)



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan **ikon** persediaan.

Navigasi **kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses **menu** persediaan.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke **bahasa**.



Navigasi **ke bawah** untuk masuk ke **menu** bahasa.

Navigasi ke atas dan ke bawah untuk memilih bahasa kegemaran anda (pilih antara Bahasa Inggeris, Perancis, Sepanyol, Itali, Jerman, Russia, China dan Jepun)

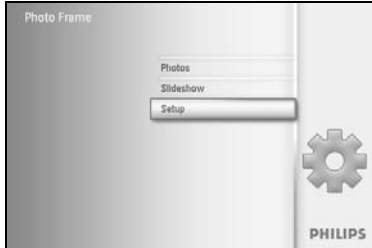
Tekan **butang OK** untuk mengesahkan pilihan anda. Tetapan baru akan berkuat kuasa serta merta.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid



## I.2.5 Menetapkan Masa, Tarikh dan Jam

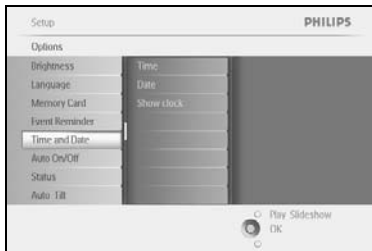
Gunakan fungsi ini untuk menetapkan masa dan tarikh pada Bingkai Gambar.



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

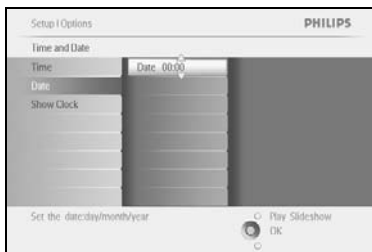
Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** ke Jam.

Navigasi **ke kanan** untuk mengakses tetapan Masa.



### Masa:

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih masa.

Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara jam, minit dan PAGI/PETANG.

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.

### Tarikh:

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih tarikh.

Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara hari, bulan dan tahun.

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.

### Tunjukkan Jam:

Jika anda ingin menggunakan Bingkai Gambar sebagai jam

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih jam Tunjukkan

Navigasi ke kanan kemudian **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih Tiada Jam, Paparan Penuh, Dalam Tayangan Slaid atau Kedua-duanya

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.

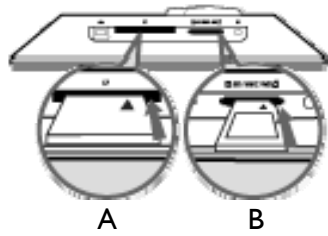
Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

**NOTA:** Masa dan tarikh mesti ditetapkan sebelum tetapan Peringatan Peristiwa dan fungsi Auto hidup/mati boleh ditetapkan.

**Nota 2:** Tunjukkan Jam

Anda boleh memaparkan jam pada skrin di bahagian atas gambar-gambar anda dalam mod Tayangan Slaid dan mod menyemak imbas.

## I.2.6 Mainkan Gambar dari Kad Memori



A. Kad CF

B. Kad SD/ MMC /MS / xD

### **Memasukkan kad memori:**

- Masukkan kad memori ke dalam slot dalam bingkai.
- Bagi kad Compact Flash, masukkan kad dengan betul, hujung dahulu, ke dalam slot yang lebih besar dan menghadap ke BAWAH.
- Bagi kad xD, SD, MMC, atau Memory Stick masukkan kad, hujung dahulu, ke dalam slot yang lebih kecil dan menghadap ke ATAS sehingga ia terkunci di tempatnya. Selepas beberapa saat, gambar pada kad memori akan dipaparkan dan tayangan slaid akan bermula.

Sila **JANGAN KELUARKAN** kad memori sebaik sahaja anda telah memasukkannya dalam Bingkai Gambar atau apabila Bingkai Gambar sedang mengira Gambar. Tunggu sehingga skrin menjadi stabil

### **Mengeluarkan kad memori:**

- Untuk mengeluarkan kad Compact Flash, tarik keluar kad perlahan-lahan.
- Untuk mengeluarkan kad xD, xD, SD, MMC, atau Memory Stick, tolak kad semula untuk membuka kuncinya, kemudian tarik kad keluar.

**NOTIS PENTING:** Bingkai Gambar Philips tidak menyokong kad memori Duo, PRO Duo dan RS-MMC walaupun dengan penyesuai

**Nota:** Untuk menyalin foto dari kad memori ke Bingkai Gambar baca bahagian menyalin gambar.

Petua: - Tingkatkan memori Bingkai Gambar dengan memasukkan kad memori secara kekal ke dalamnya. Ini membenarkan fungsi yang sama seperti memori dalaman untuk ditunjukkan.  
- Dua slot kad memori boleh digunakan pada masa yang sama; oleh itu satu boleh ditumpukan bagi memori luaran, dan slot yang satu lagi untuk membaca dan menyalin gambar dari kad memori kamera.

**Nota:** Supaya boleh memadam gambar pada kad memori fungsi ini pada kad memori mesti dibenarkan. Untuk berbuat demikian baca bahagian "Persediaan- Kad memori".

## I.2.7 Salin gambar dari PC

	<p><b>Bagi Windows PC (2000 &amp; XP):</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Untuk menyalin gambar dari PC ke Bingkai Gambar, pasang perisian Auto Run pengurus PhotoFrame™ pada PC</li><li>• Untuk pemasangan dan lebih butiran mengenai aplikasi ini, ikut arahan dalam manual pengguna pada CD</li></ul>
	<p><b>Bagi Sistem Mac : (OS X atau kemudian):</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sambungkan Bingkai Gambar ke Mac melalui kabel USB. (ia akan dicam kenali sebagai peranti storan mass.)</li><li>• Pilih gambar yang hendak dipindah dan salinkan gambar terus dibawah direktori dasar Bingkai Gambar. (Hanya format JPEG disokong)</li><li>• Putuskan sambungan kabel USB</li><li>• Selepas beberapa saat, semua gambar akan disalin ke album lalai dalam Bingkai Gambar</li></ul> <p><b><i>Nota:</i></b> Jangan putus sambungan Bingkai Gambar semasa menyalin atau memindahkan Gambar antara PC dan Bingkai Gambar</p>

## 2. Menikmati Gambar

### 2.1 Mod Menyemak Imbas

- Untuk memasuki mod Menyemak Imbas anda perlu berada dalam mod Pertunjukan Slaid dan klik sekali pada butang Main/Berhenti.
- Untuk bergerak melalui foto, navigasi **ke kiri** dan **ke kanan**.
- Untuk memulakan semula pertunjukan slaid Tekan **butang berhenti** Main pertunjukan slaid.

### 2.2 Mod Tayangan Slaid

Mod Tayangan slaid dimasuk sebaik sahaja anda menghidupkan PhotoFrame™. **Navigasi ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak dengan laju melalui foto.

**Nota 1:** *Frekuensi tayangan slaid boleh dilaraskan. Untuk berbuat demikian sila baca bahagian “kekerapan tayangan slaid”.*

**Nota 2:** *Bagi penciptaan dan pengurusan tayangan slaid baca bahagian “Mencipta dan mengurus tayangan slaid”.*

**Nota 3:** *Foto mudah diedit dari mod tayangan slaid dengan menekan butang **OK**. Untuk pergi terus ke bentuk mod imej kecil baca bahagian menu foto.*

### 3. Mengurus Foto dan Album

#### 3.1 Akses Imej Kecil dan Navigasi

Sejumlah besar Foto dapat dilihat dengan cepat menggunakan imej kecil.



Tekan **butang menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu **Foto**.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih sumber foto untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.



Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara foto.

**Nota:** *lika anda menekan kiri pada foto pertama anda akan kembali ke menu sebelumnya.*

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk bergerak ke 16 imej seterusnya.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

Atau navigasi **ke kiri** untuk bergerak ke belakang melalui menu.

## 3.2 Akses cepat ke imej kecil

Imej kecil boleh diakses terus dari tayangan slaid dengan menekan butang **OK**. Imej kecil dengan pratonton mini dilancarkan dan gambar terakhir yang dilihat pada tayangan slaid apabila anda menekan butang **OK** dipaparkan.

## 3.3 Pemilihan foto – satu dan berbilang

Menggunakan kaedah di bawah anda boleh memilih sama ada satu, berbilang atau kesemua 16 foto.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses **menu** Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.



Navigasi **ke kiri**, **ke kanan**, **ke atas** dan **ke bawah** untuk bergerak antara foto.

**Nota:** Jika anda navigasi **ke kiri** pada slaid 1 anda akan kembali ke menu sebelumnya.

Tekan **OK** untuk memilih imej individu. (Pilih lebih dari satu gambar dengan menggerakannya ke gambar kedua dan menekan **OK** lagi. Untuk tidak memilih gambar tekan **OK** lagi sekali pada gambar yang dipilih.

Tekan **OK** selama **3** saat untuk memilih semua lakaran kenit yang nampak.

Tekan butang **menu** untuk mengakses menu foto.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid  
Atau navigasi **ke kiri** untuk bergerak ke belakang melalui menu.

## 3.4 Menu Foto

Menu ini membenarkan kawalan terhadap semua aspek pengurusan foto anda. Salin, Padam dan Alih foto dan juga pilih pelbagai kesan, bingkai untuk digunakan pada foto anda.

### 3.4.1 Menyalin Foto

Anda boleh menyalin foto yang disimpan pada karda memori atau PC ke memori dalaman PhotoFrame™ atau dalam Kad memori yang diplug dalam PhotoFrame™. PhotoFrame™ kemudiannya akan menyimpan secara dalaman salinan foto asal yang telah disaiz semula. Salinan yang telah disaizkan semula ini akan kekal dalam PhotoFrame™ sehingga anda memadamkannya dari PhotoFrame™.

**Nota:** Semua foto yang diproses dan disalin oleh PhotoFrame™ akan disaizkan semula bagi paparan optimum pada PhotoFrame™ dan untuk menjimatkan ruang peyimpanan

Memori dalaman PhotoFrame™ akan menyimpan 110-150 foto yang disaizkan semula. Lihat bahagian Memadam Foto untuk mempelajari cara memadam foto yang disimpan dalam PhotoFrame™.

Anda boleh menyalin foto satu persatu atau beberapa foto sekali gus.

### Menyalin foto satu dan berbilang foto

Masukkan kad memori ke dalam PhotoFrame™ dan ikut arahan di bawah.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Pilih ikon Foto dan navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu **Foto**.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.



Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara foto.

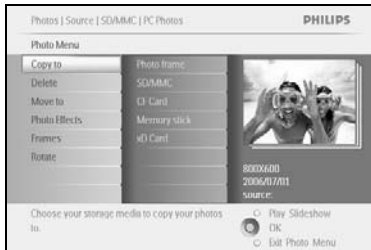
**Nota:** Jika anda navigasi **ke kiri** pada slaid 1 anda akan kembali ke menu sebelumnya.

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk bergerak ke 16 imej seterusnya.

Tekan **OK** untuk memilih imej individu.

Tekan **OK** selama **3** saat untuk memilih semua lakaran kenit yang nampak.

Sebaik sahaja semua foto telah dipilih tekan butang **menu**.



Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke **sumber** yang anda ingin menyalinkan foto anda.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyalin kepada.

Navigasi **ke kanan** untuk memilih album untuk menyalin kepada.

Tekan butang **OK** untuk memulakan menyalin.



Skrin salinan hilang apabila selesai menyalin dan salinan foto yang disaizkan semula disimpan dalam album yang telah dipilih.

Anda boleh bergerak ke foto lain dan teruskan proses ini sehingga semua foto yang anda kehendaki telah disalin ke album yang telah dipilih.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

Atau navigasi **ke kiri** untuk bergerak ke belakang melalui menu.

**AMARAN:** Jangan keluarkan kad memori sebelum skrin salinan hilang apabila selesai menyalin.

**Nota:** Apabila membaca dari kad media cth kad.SD, dua folder (Folder PC dan Folder Kamera) boleh dipaparkan dalam PhotoFrame™.

**Folder PC:** adalah kombinasi semua gambar yang disalin dari PC ke kad memori. (Hanya format JPEG dikenali)



**Folder Kamera:** adalah kombinasi semua gambar yang dicipta dari kamera.

Jika mesej amaran muncul menunjukkan tiada ruang bebas untuk lebih foto, anda mungkin terpaksa mengubah beberapa yang telah disimpan terlebih dahulu sebelum menyalin lebih banyak foto.

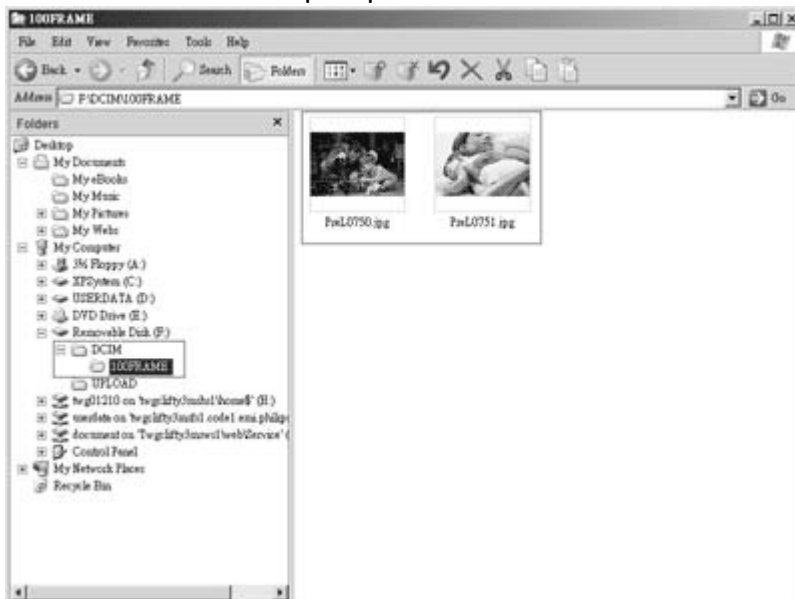
**NOTA:** Hanya foto format JPEG yang disokong. Sub-direktori tidak disokong. Bilangan foto yang diterima pada direktori ini adalah terhad berikutan memori dalam terhad di PhotoFrame™. Oleh itu, ia sangat menyarankan untuk meletakkan foto pada kad memori dan salin foto ke Photo Frame daripada kad memori tersebut.



- Putuskan sambungan kabel USB.  
Bagi sistem Windows 2000, jangan lupa untuk mengeluarkan perkakasan dengan selamat sebelum sambungan putus  
Selepas beberapa saat, semua foto di dalam direktori dasar akan ditambah ke PhotoFrame™ secara automatik dan direktori dasar akan dikosongkan.

#### Untuk disalin daripada PhotoFrame™ ke PC

- Salin foto pada PhotoFrame™ ke PC sama seperti anda memindahkan kandungan kamera digital ke PC. Semua foto disimpan dalam All photos are stored in the sub-direktori \DCIM\ pada pemacu PhotoFrame™.



## 3.4.2 Memadam Foto

Sekiranya anda perlu membebaskan ruang pada PhotoFrame™ atau kad memori anda boleh padam foto.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih sumber foto untuk disemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasukkan album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.

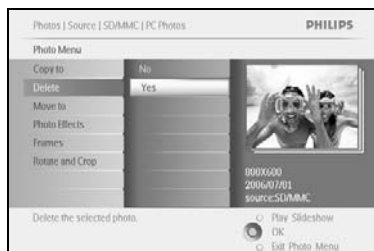


Tekan butang **navigasi** untuk bergerak antara foto.

Tekan butang **OK** memilih imej individu.

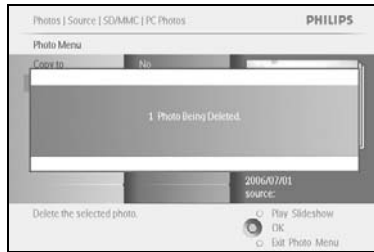
Tekan **OK** selama **3** saat untuk memilih semua lakaran kenit yang nampak.

Sebaik sahaja semua foto telah dipilih tekan butang **menu**.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih **Ya** padam.

Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.



Apabila anda memadam foto, PhotoFrame™ akan menunjukkan status dan kembali ke album selepas selesai.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid  
Atau navigasi **ke kiri** untuk bergerak ke belakang melalui menu.

**Nota:** Anda boleh memadam foto satu persatu atau beberapa foto sekali gus.

**Nota:** Untuk memadam Foto daripada kad memori Pergi ke **Menu Penyediaan > Kad Memori > Album Ciptaan > Padam Fungsi**. Anda boleh menunjukkan fungsi yang sama sebagai memori dalaman.

**Nota:** Supaya boleh memadam gambar pada kad memori fungsi ini pada kad memori mesti dibenarkan. Untuk berbuat demikian baca bahagian “Penyediaan- Kad memori”.

### 3.4.3 Memusing, Mengezum dan Memangkas

PhotoFrame™ boleh mengubah orientasi foto dan mengubah PhotoFrame™.

**Nota:** Fungsi pangkas hanya digunakan untuk menyimpan foto asal pada kad memori luaran.

#### Memutar



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.

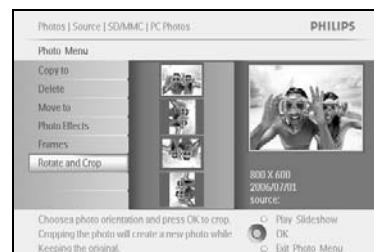


Guna butang **navigasi** untuk memilih foto.

Tekan butang **menu** untuk mengakses menu foto.

Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke **Pusing dan Pangkas**.

Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke orientasi.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih pemusingan.

Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.

Kemudian anda boleh akses fungsi tetingkap pangkas.

**Nota:** Jika anda tidak mahu pangkas foto tekan butang **mainkan tayangan slaid**.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk kembali ke butang menu.  
Atau navigasi **ke kiri** untuk bergerak ke belakang melalui menu.

## Menzum dan Memangkas

**Nota:** Untuk mengekalkan kualiti imej adalah disarankan untuk menzum dan memangkas dilakukan terlebih dahulu sebelum imej disimpan ke dalam album. Fungsi ini hanya digunakan pada foto asal bukan yang diproses oleh PhotoFrame™.

**Nota:** Semua foto yang diproses dan disalin oleh PhotoFrame™ akan disaizkan semula bagi paparan optimum pada PhotoFrame™ dan untuk menjimatkan ruang peyimpanan



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu **Utama**.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses **menu** Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.



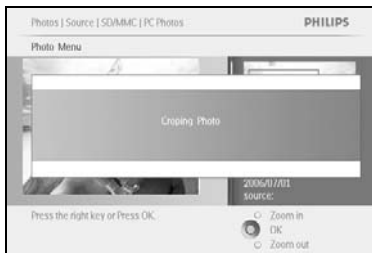
Guna butang **zum +** mengurangkan bingkai dipangkas.

Guna butang Navigasi untuk menggerakkan bingkai di seluruh imej.





Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.



Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

### 3.4.4 Menggerakkan Foto

Foto hanya boleh digerakkan diantara album yang direka oleh PhotoFrame™ pada memori dalaman atau kad memori luaran.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses **menu** Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.



Tekan butang **navigasi** untuk bergerak antara foto.

Tekan butang **OK** memilih imej individu.

Tekan **OK** selama **3** saat untuk memilih semua lakaran kenit yang nampak.

Sebaik sahaja semua foto telah dipilih tekan butang **menu**.



Tekan butang **menu** untuk mengakses *Menu Foto*.

Navigasi **ke bawah** untuk *Alihkan ke Album*.





Navigasi **ke bawah** untuk memilih sumber penyimpanan dan kemudian Album dan tekan **OK** untuk menggerakannya



Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

### 3.4.5 Kesan Foto



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses **menu Foto**.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.



Pilih foto untuk diubah.



Tekan butang **menu** untuk mengakses *Menu Foto*.

Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke *Kesan Foto*. (pilih antara **Tiada kesan, Hitam dan Putih** or **Sepia**.)



Tekan **OK** untuk guna kesan.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

**Nota:** Kesan boleh dikeluarkan dengan memilih “tiada kesan”.

### 3.4.6 Bingkai



Tekan tombol **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan tombol **OK** untuk mengakses **menu Foto**.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Navigasi **ke kanan** untuk melihat foto dalam album yang dipilih.



Tekan tombol **OK** untuk memilih foto untuk tambah ke bingkai.



Navigasi **ke bawah** untuk pilih bingkai yang diinginkan.



Tekan **OK** untuk gunakan bingkai.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

**Nota:** Kesan boleh dikeluarkan dengan memilih "tiada kesan".

## 3.5 Album Menu

### 3.5.1 Membuat Album Foto Baru

Untuk selaraskan foto anda boleh cipta album foto pada PhotoFrame™ atau kad memori dan pilih mana-mana album yang akan digunakan pada tayangan slaid. Terhadap kepada 500 album yang boleh dicipta.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses **menu** Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.

Tekan **OK** untuk memasuki skrin kekunci.



Guna butang **navigasi** dan **OK** untuk memasukkan nama album yang dicipta, sehingga 24 karakter maksimum.

Serlahkan **MASUK** dan tekan butang **OK** untuk mengesahkan nama dan kembali ke menu PhotoFrame™.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 3.5.2 Menamakan Album

Album boleh dinamakan semula pada bila-bila masa dengan mengikuti arahan tersebut.



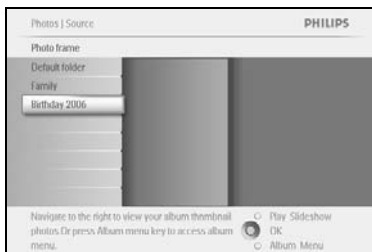
Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu **Foto**.

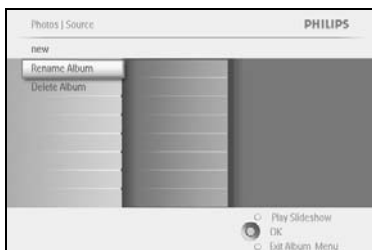


Navigasi **ke bawah** untuk memilih media untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Tekan butang **menu** untuk mengakses **menu album**.



Navigasi **ke kanan** untuk mencipta album baru dan masuk skrin kekunci.



Guna butang **navigasi** dan **OK** untuk memasukkan nama album yang dicipta, sehingga 24 karakter maksimum.

Serlahkan **MASUK** dan tekan butang **OK** untuk mengesahkan nama dan kembali ke menu PhotoFrame™.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

### 3.5.3 Padamkan Album

Jika anda perlu padamkan seluruh album



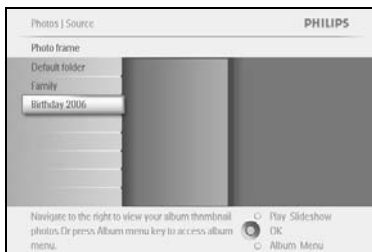
Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.

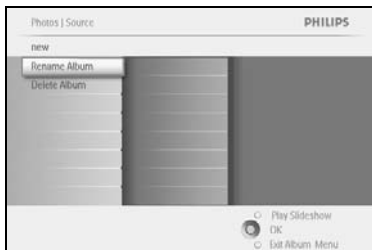


Navigasi **ke bawah** untuk memilih sumber foto untuk menyemak imbas.

Navigasi **ke kanan** untuk memasuki album yang diperlukan.



Tekan butang **menu** untuk mengakses **menu album**.



Navigasi **ke bawah** untuk memilihYa padam.

Navigate **right** to select Yes / No

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid



## 4 Mencipta dan Menguruskan Tayangan Slaid

Untuk membuat tayangan slaid anda sendiri Anda boleh memilih album untuk tayangan slaid, pilih frekuensi tayangan slaid yang ditentukan, berapa lama foto kekal pada skrin, pilih kesan peralihan, bagaimana foto yang seterusnya menggantikan foto terkini pada skrin, dan berurutan atau rawak.

### 4.1 Tayangan slaid

#### 4.1.1 Membuat Tayangan Slaid Baru

Untuk memainkan semua foto pada PhotoFrame™ ikut arahan berikut.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Menu tayangan slaid menunjukkan tetapan boleh digunakan untuk tayangan slaid.

Navigasi **ke bawah** dan **ke kanan** untuk memilih media.

Guna butang **navigasi** dan **OK** untuk memasukkan nama album yang dicipta, sehingga 24 aksara maksimum.

Serlahkan **ENTER** dan tekan butang **OK** untuk mengesahkan nama dan kembali ke menu PhotoFrame™.



Nama baru tayangan slaid muncul pada senarai kemudian tekan **menu** untuk menambah album pada tayangan slaid.

Navigasi **ke kanan** untuk memilih album untuk ditambah kepada tayangan slaid.

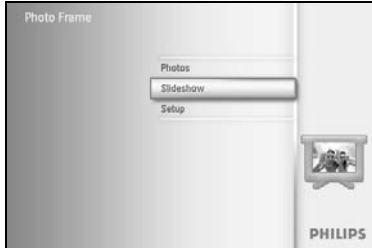
Tekan **OK** untuk tambah.

Ulangi sehingga selesai.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 4.1.2 Mainkan Semua album atau tayangan slaid yang dipilih

Untuk memainkan semua foto pada PhotoFrame™ ikut arahan berikut.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Menu tayangan slaid menunjukkan tetapan boleh digunakan untuk tayangan slaid.

Navigasi **ke kanan** dan ke senarai album.

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk pilih semua albu, atau album individu.



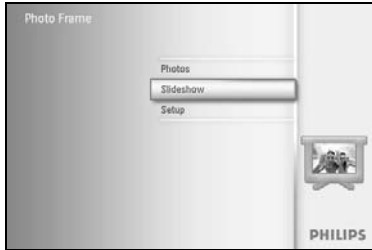
Tekan **tayangan slaid** untuk mula memainkan tayangan slaid.



Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

### 4.1.3 Tambahkan Album pada Tayangan Slaid

Guna fungsi ini untuk tambah album yang direka terdahulu ke dalam tayangan slaid.



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

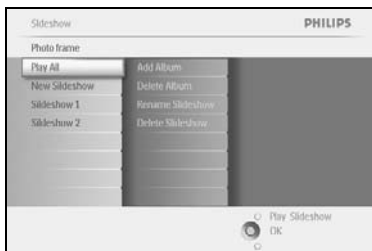
Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigasi **ke kanan** untuk mengakses sumber tayangan slaid.



Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke senarai tayangan slaid.

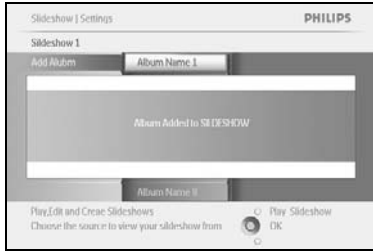


Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke tayang slaid untuk menambahkan album.

Tekan butang **menu**.



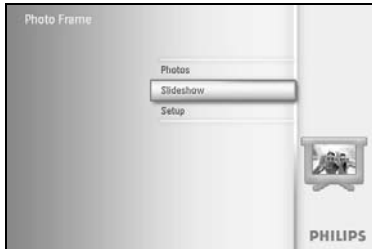
Navigasi **ke kanan** untuk mengambil album untuk ditambah dan tekan **OK** untuk menambah.



Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 4.1.4 Keluarkan Album dari Tayangan Slaid

Fungsi ini mengeluarkan album yang dipilih dari tayangan slaid. Ia tidak memadam albumnya. Untuk memadam album secara kekal, lihat seksyen Padam Album.



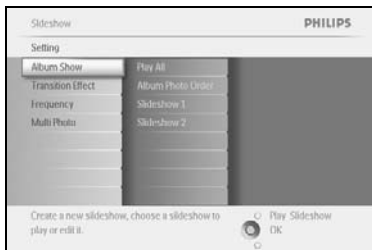
Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon Tayangan Slaid.

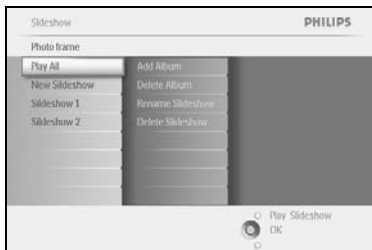
Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu tayangan slaid.



Navigasi **ke kanan** untuk akses ke menu penyimpanan.



Navigasi **ke kanan** untuk mengakses senarai tayangan slaid.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke tayangan slaid.



Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke **Keluarkan Album**.

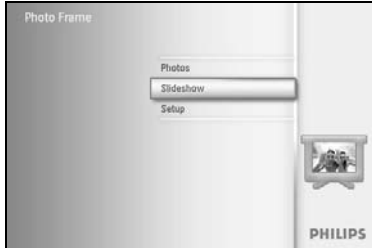
Navigasi **ke bawah** untuk memilih album yang akan dikeluarkan.

Dan tekan **OK** untuk mengeluarkan album

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 4.1.5 Namakan semula Tayangan slaid

Album boleh dinamakan semula pada bila-bila masa dengan mengikuti arahan tersebut.



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

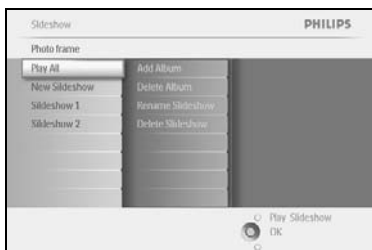
Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



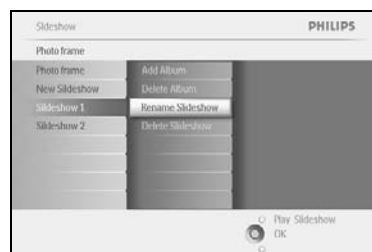
Navigasi **ke kanan** untuk mengakses senarai sumber.



Navigasi **ke kanan** untuk mengakses senarai tayangan slaid.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke tayangan slaid yang anda pilih dan tekan butang **menu**.



Navigasi **ke bawah** untuk akses namakan semula tayangan slaid dan tekan **OK** untuk masuk ke skrin kekunci.



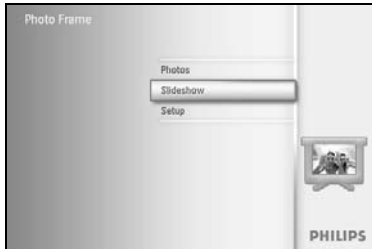
Guna butang **navigasi** dan **OK** untuk memasukkan nama album yang dicipta, sehingga 24 karakter maksimum.

Serlahkan **MASUK** dan tekan butang **OK** untuk mengesahkan nama dan kembali ke menu PhotoFrame™.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 4.1.6 Memadam Tayangan slaid

Memadamkan tayangan slaid TIDAK akan keluaran imej daripada PhotoFrame™, hanya keluaran nama dan senarai tayangan slaid.



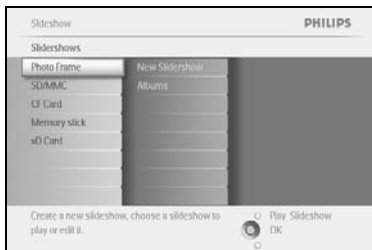
Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



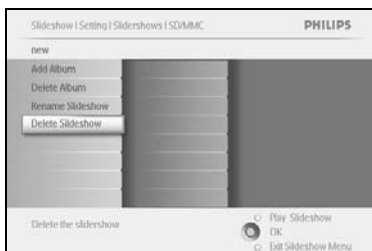
Navigasi **ke kanan** untuk akses ke menu penyimpanan.



Navigasi **ke kanan** untuk mengakses senarai tayangan slaid.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke tayangan slaid yang anda hendak padam dan tekan butang **menu**.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke Padam tayangan slaid.

Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke **Ya** atau **Tidak**

Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke **Ya** dan tekan **OK** untuk menentusahkan.

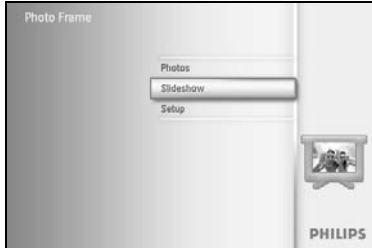




Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 4.2 Urutan Tayangan slaid

Pertunjukan slaid boleh dimainkan pada satu daripada dua cara secara rawak atau berurutan.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.

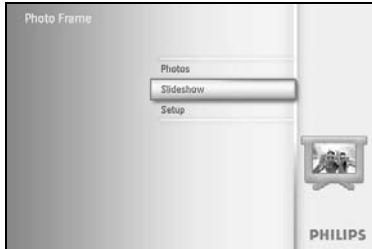


Navigasi **ke bawah** untuk akses ke menu turutan.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 4.3 Kesan Peralihan

Foto boleh muncul pada skrin pada satu daripada 3 cara Pudar, Slaid atau Skrol.



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke Kesan Peralihan.

Navigasi **ke kanan** untuk menyerlahkan kesan.



Navigasi **ke bawah** untuk pilih di antara Rawak, **Pudar**, **Slaid** dan **Skrol**.

Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.



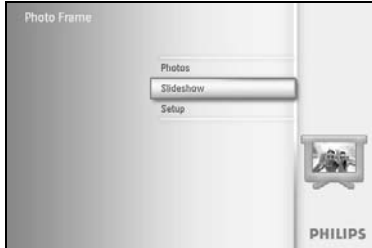
Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

**Nota 1:** Fungsi ini boleh digunakan untuk semua peyimpanan tayangan slaid pada semua media.

**Nota 2:** Dengan rawak mainkan kesan yang berlainan berurutan sepanjang peralihan tayangan slaid.

## 4.4 Frekuensi

Guna fungsi ini untuk memilih berapa lama setiap foto ditayangkan sepanjang tayangan slaid.



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk akses ke menu turutan.



Navigate **Right**.



Navigate **down** to move to the required transition time.



Tekan butang **OK** untuk mengesahkan.



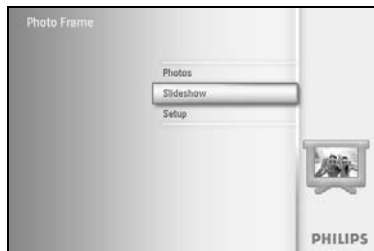
Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

***Nota I:*** Fungsi ini boleh digunakan untuk semua tayangan slaid yang disimpan pada semua media.

## 4.5 Kolaj

Untuk menunjukkan foto berganda diatur pada skrin pada masa yang sama pilih kolaj.

**Nota:** Foto diformat dengan cara tidak memadamkan PhotoFrame™ yang ditayang secara normal dengan sempadan hitam. Secara automatik kolaj mengisi sempadan ini dengan tayangan berganda pada foto yang sama.



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

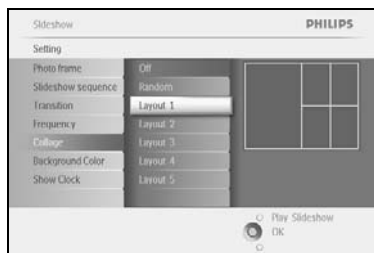
Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk akses ke menu turutan.



Navigasi **Ke kanan**. Untuk akses ke susun atur kolaj.



Navigasi **ke bawah** untuk pilih susun atur yang dikehendaki.

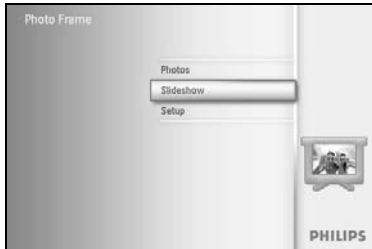
Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

**Nota:** Jika anda pilih rawak PhotoFrame™ akan menggunakan susun atur kolaj yang berbeza secara rawak.

## 4.6 Warna Latar belakang.

Guna fungsi ini untuk pilih warna sempadan untuk foto yang lebih kecil berbanding tayangan PhotoFrame™ (foto ini akan muncul dengan sempadan hitam).



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigasi **ke bawah** untuk akses menu warna latar belakang.



Navigasi **ke kanan** untuk mengakses senarai warna.

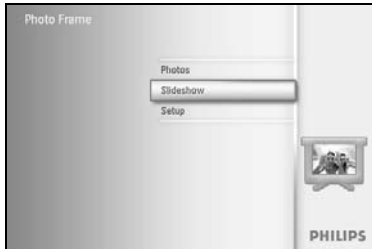


Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk pilih warna (pilih antara **Hitam** atau **Putih**) dan tekan **OK** untuk sahkan pilihan.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 4.7 Tunjuk Jam

Anda boleh memaparkan jam pada skrin di bahagian atas gambar-gambar anda dalam mod Tayangan Slaid dan mod menyemak imbas.



Tekan **butang menu** untuk akses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu Foto.



Navigate **down** to access the show clock menu.



Navigate **Right** to access Yes/No



Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk pilih warna (pilih antara **Hitam** atau **Putih**) dan tekan **OK** untuk sahkan pilihan.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

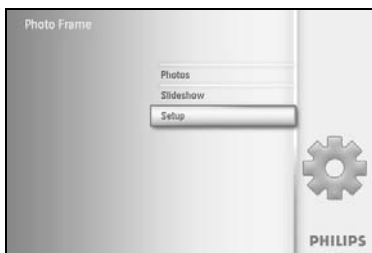


## 5 Persediaan

Guna bahagian ini untuk persediaan paras kecerahan PhotoFrame™, tetapan Masa dan tarikh, matikan bunyi bip, periksa status PhotoFrame™ dan bahasa tayangan maklumat pada skrin dan membolehkan memadam fungsi pada kad memori. Selain itu, anda boleh tetapkan masa hidupkan dan matikan secara automatik harian untuk PhotoFrame™, tetapkan acara peringatan dan putuskan jika anda ingin tunjukkan jam masa pada tayangan.

### 5.1 Kecerahan

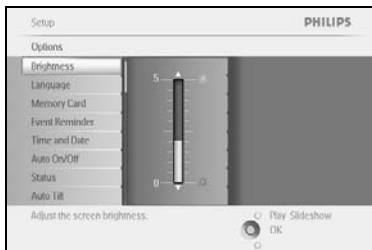
Ubah tetapan kecerahan PhotoFrame™ untuk mencapai darjah penglihatan yang terbaik bergantung kepada keadaan cahaya.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



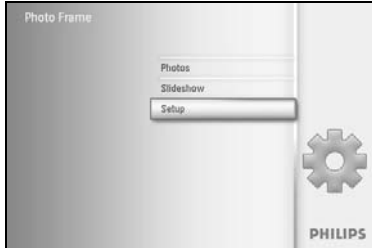
Navigasi **ke kanan** untuk akses ke kawalan kecerahan.

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk pilih paras kecerahan.

Tekan butang **Mainkan Tayangan slaid** untuk keluar menu.  
Atau navigasi **ke kiri** untuk kembali ke menu terdahulu

## 5.2 Bahasa

Guna bahagian ini untuk memilih menu bahasa PhotoFrame™.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke bahasa.



Navigasi **ke bawah** untuk masuk ke **menu** bahasa.

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih bahasa yang anda utamakan (pilih antara Inggeris, Perancis, Sepanyol, Itali, Poland, Cina dan Jepun).

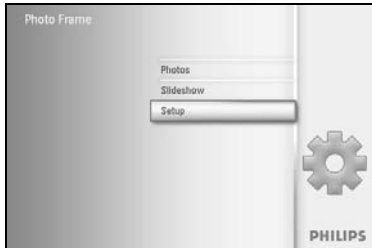
Tekan **butang OK** untuk mengesahkan pilihan anda. Tetapan baru akan berkuat kuasa serta merta.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 5.3 Kad Memori

Guna ciri ini bagi membolehkan fungsi padam pada kad memori yang dimasukkan

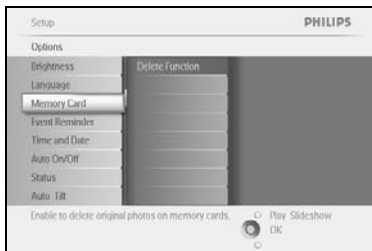
### Kebenaran Memadam



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** ke **Kad Memori**,

Navigasi **ke kanan** untuk Padam fungsi,



Navigasi **ke kanan** pilih **Jangan Benarkan** atau **Benarkan**.

Tekan **OK** untuk mengesahkan pilihan.

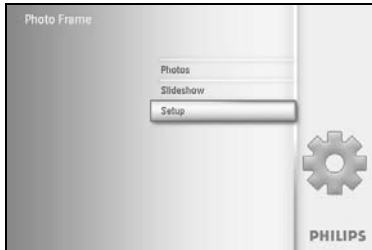
Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 5.4 Peringatan Peristiwa

Guna fungsi ini untuk tetapkan peringatan hari istimewa. Anda boleh memilih Foto untuk ditayangkan pada masa dan tarikh yang dipilih.

### 5.4.1 Cipta Baru

#### Langkah I Cipta Penggera Peringatan Peristiwa Baru



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** ke peringatan Penggera



Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke peringatan Penggera Baru.

Tekan butang **OK**.



Guna butang **navigasi** dan **OK** untuk memasukkan nama album yang dicipta, sehingga 24 karakter maksimum.

Serlahkan **MASUK** dan tekan butang **OK** untuk mengesahkan nama dan kembali ke menu PhotoFrame™.



Penggera yang baru ditunjukkan di sebelah kiri.

## Langkah 2 Foto Peringatan Peristiwa

**Pilih Foto yang boleh ditayangkan apabila peringatan bermula.**



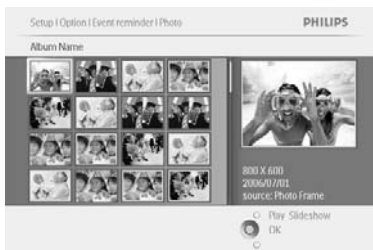
Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke Keluarkan Album.  
Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.



Navigasi **ke bawah** untuk pilih foto.  
Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke senarai album.



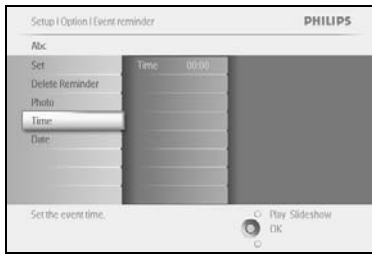
Navigasi **ke bawah** untuk memilih pemusingan.  
Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke orientasi.



Navigasi ke bawah untuk pilih foto.  
Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.

### Langkah 3 - Masa Peringatan Peristiwa

Tentukan masa hari apabila peringatan boleh bermula.



Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke Keluarkan Album.  
Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.



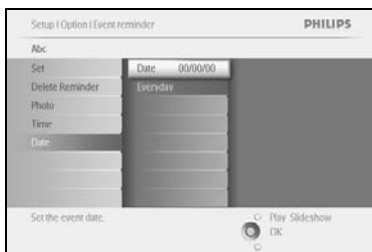
Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara jam, minit dan PAGI/PETANG.

### Langkah 4 Tarikh Peringatan Peristiwa

Pilih tarikh apabila peringatan boelh bermula.



Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke Keluarkan Album.  
Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.



Anda boleh pilih untuk mengadakan penggera ini setiap hari atau jadualkan tarikh yang spesifik.

Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk pilih hari, bulan, tahun.

Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara hari, bulan dan tahun.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

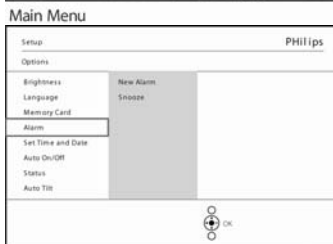
## Memadam peringatan peristiwa



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

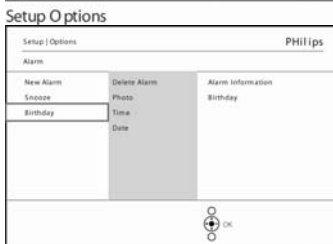
Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.

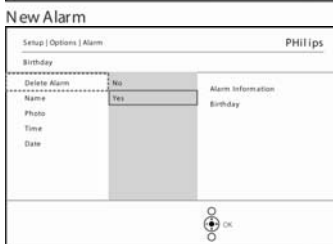


Navigasi **ke bawah** ke peringatan Penggera

Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke nama peristiwa.

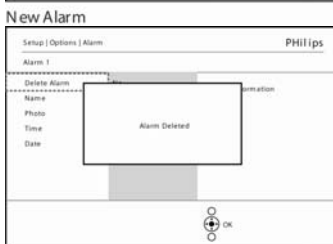


Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke PAdam Penggera.



Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk pilih samadaeither **ya** atau **tidak**

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pilihan.

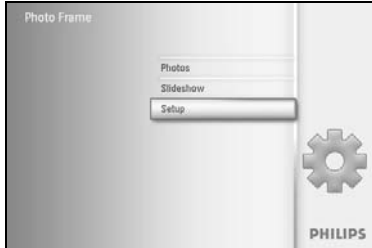


New Alarm

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 5.4.2 Tunda Peringatan Peristiwa

Fungsi snooze boleh digunakan oleh itu peringatan boelh dimatikan sementara.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** ke peringatan Penggera

Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke **tunda**.



Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke pilih diantara **HIDUP/ Mati, 5** minit atau **10** minit.

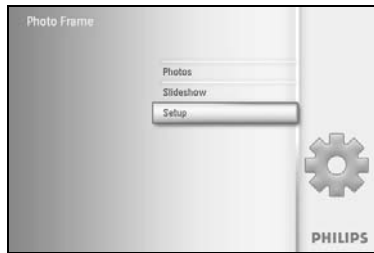
Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pilihan.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid



## 5.5 Masa, Tarikh dan Jam

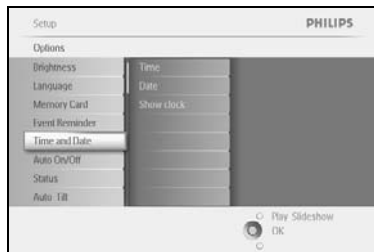
Gunakan fungsi ini untuk menetapkan masa dan tarikh pada Bingkai Gambar.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

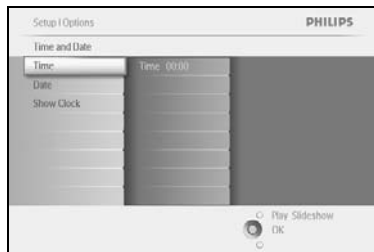
Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



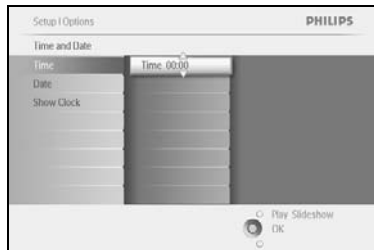
Navigasi **ke bawah** untuk Masa dan Tarikh.

Navigasi **ke kanan** untuk mengakses tetapan Masa.



Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke **Masa**.

Navigasi **ke kanan** dan **ke bawah** untuk pergi ke **Tarikh**.



### **Masa:**

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih masa.

Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara jam, minit dan PAGI/PETANG.

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pilihan.

### **Tarikh:**

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih tarikh.

Navigasi **ke kiri** dan **ke kanan** untuk bergerak antara hari, bulan dan tahun.

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.

### **Tunjukkan Jam:**

Jika anda ingin menggunakan Bingkai Gambar sebagai jam

Navigasi **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih jam Tunjukkan

Navigasi ke kanan kemudian **ke atas** dan **ke bawah** untuk memilih Tiada Jam, Paparan Penuh, Dalam Tayangan Slaid atau Kedua-duanya

Tekan butang **OK** untuk mengesahkan pemilihan.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

**NOTA:** Ini mesti disiapkan sebelum peringatan peristiwa dan fungsi Auto hidup/mati ditetapkan.

## 5.6 Auto Hidup/Mati

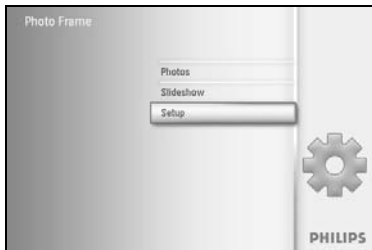
Guna fungsi ini untuk pilih apabila PhotoFrame™ dihidupkan pada kedua-dua hari biasa dan hari minggu.

Bergantung kepada cara hidup dan jadual anda, anda mesti mahu mempunyai PhotoFrame™ yang dihidupkan dan dimatikan secara automatik pada masa yang berbeza sepanjang hari biasa dan hari minggu dan apabila anda di tempat kerja sepanjang hari biasa dan masa berbeza sepanjang hari minggu.

Contohnya: guna 3 slot masa hari biasa untuk tetapkan PhotoFrame™ dihidupkan hanya apabila anda berada di rumah (kembali dari kerja) sepanjang masa sarapan pagi, masa makan tengah hari dan akhirnya di waktu petang.

**NOTA:** Masa tempatan mesti ditetapkan dengan betul sebelum menetapkan ciri ini (lihat bahagian masa dan tarikh di menu tetapan.).

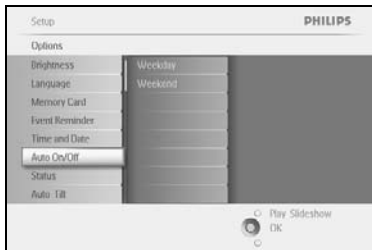
### Hari biasa – Isnin 00:00 hingga Jumaat 23:59



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

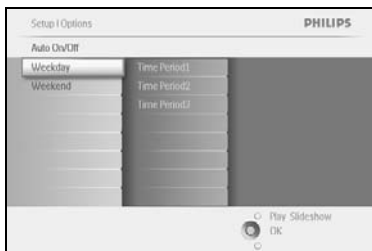
Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** untuk pilih fungsi Auto Hidup/Mati.

Navigasi **ke kanan** untuk pilih hari biasa.



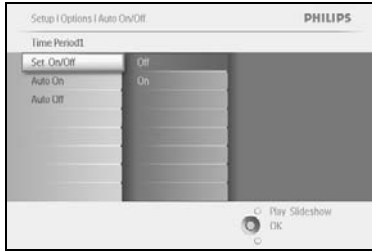
Navigasi **ke kanan** untuk pilih jangka masa.

**Nota:** Terdapat **3** jangka masa untuk pagi, makan tengah hari, dan petang. Walaupun seluruh hari boleh digunakan dalam 1 slot masa.

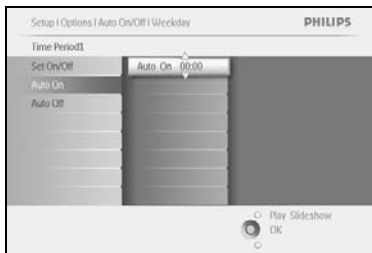


Terdapat 3 pilihan untuk setiap jangka masa (**Tetapkan pada, Auto Hidup dan Auto Mati**)

Navigasi **ke kanan** untuk akses ke menu penyimpanan.



Navigasi **ke kanan** untuk pilih samada tetapkan **Hidup** atau **Mati**.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke Auto Hidup.

Navigasi **ke atas** dan **bawah** untuk menukar masanya. Navigasi **ke kanan** untuk beralih ke antara jam dan minit.

Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.

Ulangi untuk mengubah Auto Matikan.



Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

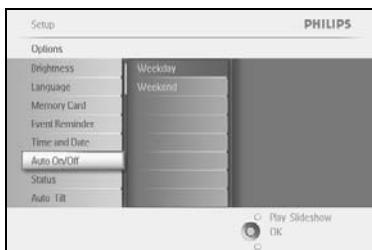
## Hari Minggu – Sabtu 00:00 hingga Ahad 23:59



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.

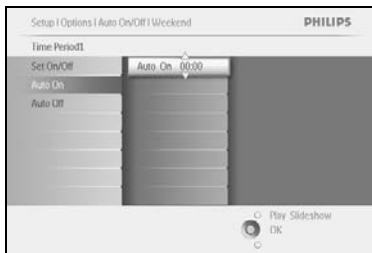


Navigasi **ke bawah** untuk pilih fungsi Auto Hidup/Mati.

Navigasi **ke kanan** ke hujung minggu.



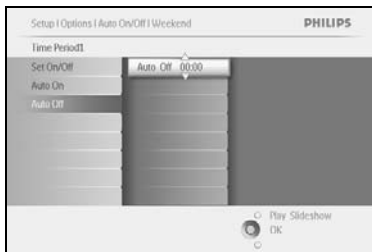
Navigasi **ke kanan** untuk pilih masa Auto DIHIDUPKAN/ DIMATIKAN.



Navigasi **ke atas** Menjaga Bingkai Gambardan **ke bawah** untuk memilih masa.

Navigasi **ke kanan** untuk beralih antara jam dan menit.

Tekan butang **OK** untuk mengesahkannya.



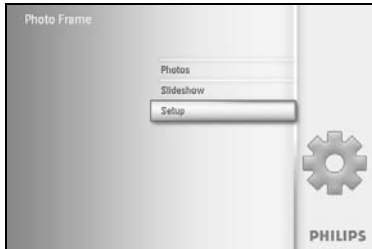
Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

**Nota:** Digital PhotoFrame™ dimatikan secara automatik sama seperti masa Auto-dimatikan; jika imasa telah pergi ke status Auto-dimatikan pada masa seterusnya yang ditetapkan.

**Nota 2:** Jika anda ingin Hidupkan PhotoFrame™ semasa masa auto DIMATIKAN, tekan mana-mana kunci, tPhoto Frame akan terbuka sehingga masa auto DIMATIKAN yang seterusnya.

## 5.7 Auto Condong

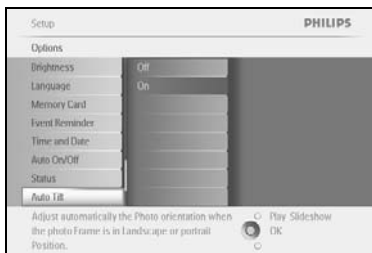
Dengan fungsi ini foto anda akan diletakkan secara otomatis tidak kira sama ada anda meletakkan PhotoFrame™ secara mendatar atau menegak.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke go to **Auto tilt**.

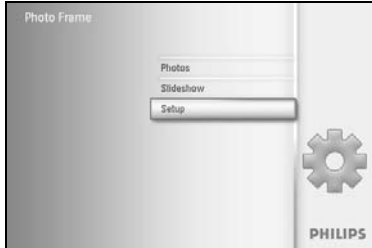
Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke **Dihidupkan** atau **Dimatikan**.

Tekan **OK** untuk mengesahkan padam.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 5.8 Hidupkan/Matikan Bip

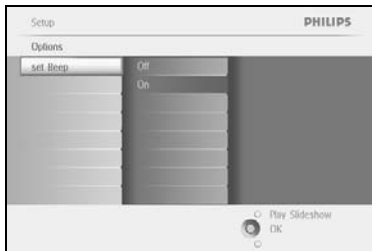
Butang suara DIHIDUPKAN atau DIMATIKAN Turning



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



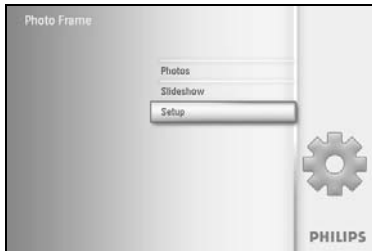
Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke **bip**.

Navigasi **ke kanan** untuk pergi ke **Dihidupkan** atau **Dimatikan**.

Navigasi **ke bawah** atau Tekan **OK** untuk mengesahkan pilihan.

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan mainkan tayangan slaid

## 5.9 Status



Tekan tombol **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan tombol **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke bahasa.

Status PhotoFrame™ ditunjukkan di sebelah kanan tettingkap.

Jika ada mempunyai kad memori dalam PhotoFrame™ ia akan memberi anda status kad (Jenid kad dan memori yang tidak digunakan yang tinggal).

Tekan **Mainkan Tayangan Slaid** untuk meninggalkan menu ini dan memainkan tayangan slaid

Tekan **OK** untuk keluar

## 6 Mendapatkan bantuan

### 6.1 Periksa Status Paparan

Anda perlu periksa status PhotoFrame™ — sama ada sistem ini HIDUP, jika bateri di cas, berapa banyak lagi foto boleh disimpan, berapa lama kuasa bateri yang tinggal, media ape yang sedang disambungkan, atau versi perisian PhotoFrame™.

Daripada penunjuk lampu LED dibelakang, anda boleh kenalpasti samaada sistem HIDUP atau bateri sedang di cas:

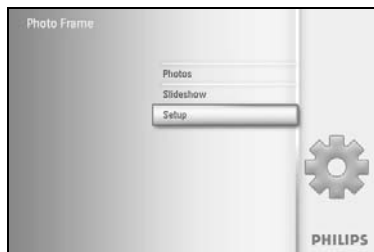
Kuasa LED

Nyalaan Biru: Sistem HIDUP/ Bateri di cas

DIMATIKAN: Sistem DIMATIKAN

Pancaran cahaya Biru: Bateri sedang di cas

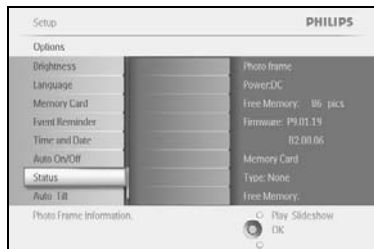
Berikut adalah cara mudah untuk melihat maklumat lain.



Tekan butang **menu** untuk mengakses Menu Utama.

Navigasi **ke bawah** untuk menyerlahkan ikon persediaan.

Navigasi **ke kanan** atau tekan butang **OK** untuk mengakses menu persediaan.



Navigasi **ke bawah** untuk pergi ke bahasa.

Status PhotoFrame™ ditunjukkan di sebelah kanan tettingkap.

Ruang bebas (gambar): XX (Anggaran berapa banyak foto tambahan yang boleh didimpan dalam PhotoFrame™)

Kuasa: DC (apabila utama membekalkan kuasa)

XX% (anggaran kuasa bateri yang tinggal, apabila bateri dalaman membekalkan kuasa.)

Media yang bersambung: (Senarai semua kad memori yang bersambung ke PhotoFrame™)

Peralata tegar: (versi perisian PhotoFrame™)

Media yang bersambung: (Senarai semua kad memori yang bersambung ke PhotoFrame™)

Ruang bebas media yang bersambung: (memori bebas yang tinggal dalam MB)

Tekan butang menu untuk meninggalkan menu ini.



## Menjaga PhotoFrame™

- 1) Jangan jatuhkan  
PhotoFrame™ ialah peranti elektronik yang rumit dan tidak dapat bertahan daripada terjatuh.
- 2) Jangan terdedah kepada lembapan  
PhotoFrame™ bukanlah kalis lembap ataupun menentang lembapan. Mendedahkan kepada lembapan atau cecair atau sebarang yang sama sepertinya boleh merosakkan PhotoFrame™.
- 3) Jangan ketuk atau calarkan  
Panel LCD PhotoFrame™ diperbuat daripada kaca dan oleh itu ia sensitif kepada tekanan yang luar biasa dan bucu yang tajam.
- 4) Membersihkan Skrin  
Gunakan kain yang lembut sahaja untuk bersihkan skrin anda.
- 5) Bateri dicas  
Bagi kegunaan kali pertama, cas kesemua PhotoFrame™ (Bateri LED akan dimatikan apabila bateri telah di cas sepenuhnya). Proses ini akan mengambil masa selama 3 jam atau lebih. PhotoFrame™ akan sepenuhnya mengecap semula bateri dalaman apabila paras bateri dibawah nilai yang tertentu. Ia direka untuk melanjutkan hayat bateri dengan mengurangkan pengecasan bateri yang tidak diperlukan.
- 6) Pendi di letakkan jauh daripada kabel  
Pastikan pendiri PhotoFrame™ jauh daripada kabel seperti kabel boleh menarik pendiri dari PhotoFrame™ ke lantai
- 7) Pengehadan suhu dan kelembapan  
Suhu beroperasi: 0° ~ 45° (Celsius) / 32° ~ 113° (Fahrenheit)  
Kelembapan: 20% ~ 80%

## 6.2 Keperapan bertanya soalan

- 1) **S:** Adakah skrin LCD boleh disentuh?  
**J:** Skrin LCD tidak boleh disentuh. Gunakan butang di belakang untuk mengawal PhotoFrame™ Digital.
- 2) **S:** Bolehkah saya menukar diantara foto tayangan slaid dengan menggunakan kad memori yang berbeza?  
**J:** Ya. Apabila kad memori disambungkan ke PhotoFrame™ Digital, foto tayangan slaid akan terimban pada kad yang spesifik.
- 3) **S:** Bagimanakah saya boleh cas pantas PhotoFrame™?  
**J:** Cas ia dengan sistem pada status DIMATIKAN. PhotoFrame™ akan > 85% di cas dalam masa 2 jam apabila sistem DIMATIKAN dan dalam masa % jam apabila sistem DIHIDUPKAN.
- 4) **S:** Adakah skrin LCD akan rosak jika saya memaparkan foto pada masa yang lama?  
**J:** Tidak. PhotoFrame™ Digital boleh dipaparkan secara berterusan selama 1,000 jam tanpa sebarang kerosakan pada skrin LCD.
- 5) **S:** Bolehkah saya menggunakan PhotoFrame™ Digital untuk memadam foto pada kad memori?  
**J:** Ya, ia menyokong operasi untuk memadam foto pada peranti luaran seperti kad memori.
- 6) **S:** Bolehkah saya mencetak foto daripada PhotoFrame™ Digital?  
**J:** Tidak, ia tidak menyokong pencetak langsung.
- 7) **S:** Selepas menyalin foto, bagaimana saya boleh periksa adakah foto telah disimpan didalam?  
**J:** Foto telah disalin selepas skrin mengesahkan mesej "foto disalin".
- 8) **S:** Bagaimana PhotoFrame™ Digital menunjukkan resolusi tinggi foto digital 4:3 pada skrin 3:2?  
**J:** Bagi memastikan integriti tinggi gambar, PhotoFrame™ Digital mengecutkan foto pada nisbah aspek asal dan bahagian berlebihan rapi sebelum memaparkan foto ini.
- 9) **S:** Bolehkah saya menggunakan PhotoFrame™ Digital semasa masa Auto-dimatikan?  
**J:** Ya. Tekan mana-mana butang kawalan untuk membawa sistem kembali kepada status Hidup.
- 10) **S:** Bolehkah saya menambah saiz memori untuk menyimpan lebih banyak gambar pada DPD saya?  
**J:** Tidak. Memori dalaman DPD adalah tetap dan tidak boleh diluaskan. Walaubagaimanapun, anda boleh menggantikan dengan foto yang berbeza dengan menggunakan kad memori yang berbeza pada DPD. **Note:** Contohnya, jika anda masukkan kad memori 250 MB dan gunakan PhotoFrame™ untuk mencipta album dan salin foto anda boleh menyimpan lebih daripada 850 foto.
- 11) **S:** Kenapa PhotoFrame™ Digital tidak menunjukkan sebahagian foto saya?  
**J:** Kamera digital mengambil gambar dan simpan mereka kepada format JPEG bergantung kepada standard industri kamera. PhotoFrame™ Digital direka untuk menunjukkan foto mengikut standard industri. Sesetengah imej, seperti imej web, imej yang diimbas, imej, atau foto dalam format RAW dari kamera profesional, tidak boleh disimpan bergantung kepada standard industri dan oleh itu tidak boleh dipaparkan dengan betul pada PhotoFrame™ Digital. Gunakan aplikasi PC untuk menukar imej tersebut kepada format JPEG standard untuk PhotoFrame™ Digital.

- 12) PhotoFrame™ Digital HIDUP tetapi sistem tidak berfungsi lagi!  
Pertama pastikan sistem berkuasa dengan baik. Kemudian, gunakan pin untuk membidik butang Tetap semula yang terletak **pada sebelah butang kuasa** di belakang untuk menyimpan semula sistem.
- 13) **S:** Mengapa PhotoFrame™ Digital saya tidak pergi kepada status Auto-dimatikan selepas saya tetapkan ia?  
**J:** Pertama, pastikan anda tetapkan Masa Sekarang, Auto-dimatikan pada, dan Auto-dihidupkan dengan betul. PhotoFrame™ Digital akan dimatikan secara automatik paparannya sama seperti pada masa Auto-dimatikan. Sekiranya masa telah berlalu, ia akan mula memasuki status Auto-dimatikan pada masa yang spesifik daripada hari yang seterusnya.
- 14) **S:** Saya cuba untuk muat naik gambar daripada PC saya secara langsung kepada PhotoFrame™ dengan menggunakan sambungan USB, tetapi tidak berjaya. Apakah yang harus saya lakukan?  
**J:** Sambungkan PhotoFrame™ ke PC dan letak foto di bawah akar direktori pemacu PhotoFrame™ secara langsung. Putuskan sambungan kabel USB. Selepas beberapa saat, semua foto di dalam direktori dasar akan ditambah ke PhotoFrame™ secara automatik dan direktori dasar akan dikosongkan. Pastikan operasi ini tidak digunakan pada foto dalam sub-direktori.
- 15) **S:** Saya cuba untuk muat naik gambar dari PC saya ke kad memori, simana saya memasukkan ke dalam DPD. Walaubagaimanapun, DPD tidak menunjukkan Foto. Apakah yang harus saya lakukan?  
**J:** Muatkan semua foto yang anda ingin muat naik ke DPD dalam direktori akar kad memori. Tutupkan DPD anda, masukkan kad memori, dan mula semula DPD. Selepas beberapa saat, semua foto dalam direktori akar kad memori akan ditambah ke PhotoFrame™ secara automatik. Direktori akar pada kad memori TIDAK dikosongkan selepas operasi ini. Pastikan operasi ini tidak digunakan pada foto dalam sub-direktori.
- 16) **S:** Adakah PhotoFrame™ Philips menyokong JPEG progresif?  
**J:** Bingkai Fot menyokong format gambar progresif JPEG, tetapi paparan tayangan slaid mungkin akan perlahan.

## 7.1 Spesifikasi

### **Gambar/Paparan**

- Lawasan pameran efektif: 169.6 x 111.7 mm
- Resolusi: 800 x 480 piksel (kawasan pameran 680 x 480)
- Sudut melihat: @ C/R > 10, 120° (H) / 110° (V)
- Jangka hayat, hingga 50% kecerahan: 20000 hr
- Kecerahan: 300 cd/m<sup>2</sup>

### **Sambungan**

- USB: Ke PC

### **Media Penyimpanan**

- Jenis Kad Memori: Flash Padat jenis I, Memory Stick, Memory Stick Pro, Multimedia Kad, Digital Keselamatan, xD kad
- kapasiti Dibina di dalam memori : 110 to 150 foto

### **Aksesori**

- Aksesori Termasuk: Penyesuai AC-DC, CD perisian manual pengguna & CD perisian PC, panduan mula pantas, dan, kabel USB , Kit dinding lekap

### **Dimensi**

- Tetapkan dimensi dengan dirian (W x H x D): 260 x 199 x 108 mm
- Berat: 0.97 kg
- Julat suhu (operasi): 0°C to 45°C
- Julat suhu (simpanan): -20°C to 60°C

### **Kuasa**

- Penggunaan kuasa: (Sistem hidup dan mengecas bateri) 12 W
- Masa operasi bateri: 1\* hr
- Petunjuk Bateri LED: Cas - Berkedip-kedip
- Petunjuk bateri LEDr: Operasi – Biru
- Mod sokongan kuasa: Kuasa AC, Bateri kuasa
- Kemudahan yang lain: Kunci serasi Kensington

### **Kemudahan**

- Pembaca Kad: Terbina dalam (2x)
- Format foto yang disokong: foto JPEG (struktur DCF), Sehingga 12 Megapiksel
- Penempatan yang disokong: Landskap, Potret, Auto orientasi foto
- Butang dan kawalan: 2 butang, 5-hala kayu bedik mini
- Mod mainkan semula: Imbasan skrin penuh, Pertunjukan slaid, Imbasan imej kecil
- Pengurusan Album: Cipta, Padam, Edit, Menamakan semula
- dit foto: Salin, Padam, Putar, Pangkas, Alihkan
- Kesan foto: Hitam dan Putih, Bingkai, Sepia
- Pengurusan tayangan slaid: Cipta tayangan slaid, Padam tayangan slaid, Menamakan semula oertunjukan slaid
- Tetap tayangan slaid: Kolaj, Rawak, Turutan, Kesan peralihan
- Warna latar belakang skrin: Hitam, Putih, Kelabu

- Fungsi tetapan: Penyelarasan kecerahan, Bahasa, Status, Auto hidup/mati pada hari biasa /hari minggu, Bip hidup/mati, Tetapan masa dan tarikh, Papran jam dayakan/nyahdayakan, Peringatan peristiwa bersama tunda, Sumber foto
- Status sistem: Bateriparas, Versi peralatan tegar, Sumber kuasa, Memori yang tinggal
- Status sambungan: Media disambungkan, Memori yang tinggal
- Bahasa OSD: English, Perancis, German, Itali, Jepun, Russia, Ringkasan Cina, Spanyol
- Kesesuaian Palam & Main: Windows 2000/XP atau kemudian
- Pengesahan Biasa: BSMI, C-Tick, CCC, CE, FCC, GOST, PSB, UL, VCCI
- Pendiri pelaras, Pelaras-condong
- Dinding kayu / Lempar siling: dinding kayu tersedia
- Kemudahan yang lain: Kunci serasi Kensington



Specifications are subject to change without notice.  
Trademarks are the property of Koninklijke Philips Electronics N.V.  
or their respective owners  
2006 © Koninklijke Philips Electronics N.V. All rights reserved.

[www.philips.com](http://www.philips.com)