

# User manual

Manuel d'utilisation  
Gebruikershandleiding  
Användar-handbok

| Benutzerhandbuch  
| Manuale per l'utente

| Manual del usuario  
| Manual do usuário

**PhotoFrame™**

9FF2

Classic



9FF2CWO

Modern



9FF2M4



9FF2CMI



9FF2CME

# PHILIPS

# Spis treści

Philips © 2006  
2006.8 Pierwsza wersja V06.08.10

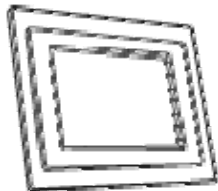
—1—	
1. <b>Czynności wstępne</b> .....	3 -
1.1 Lista zawartości opakowania .....	3 -
1.2 Konfiguracja wstępna .....	4 -
1.2.1 Podłączanie do źródła zasilania ....	4 -
1.2.2 Rozmieszczenie przycisków sterujących .....	5 -
1.2.3 Włączanie ramki do zdjęć PhotoFrame™ .....	6 -
1.2.4 Wybór preferowanego języka.....	7 -
1.2.5 Ustawianie czasu, daty i zegara ...	8 -
1.2.6 Wyświetlanie zdjęć z karty pamięci. -	9 -
1.2.7 Kopiowanie zdjęć z komputera ..	10 -
—2—	
2. <b>Oglądanie zdjęć</b> .....	11 -
2.1 Tryb przeglądania .....	11 -
2.2 Tryb pokazu slajdów .....	11 -
—3—	
3. <b>Zarządzanie zdjęciami i albumami.</b> -	12 -
3.1 Widok miniatur i nawigacja .....	12 -
3.2 Szybki dostęp do miniatur .....	13 -
3.3 Wybór zdjęć — jednego lub wielu -	13 -
3.4 Menu zdjęć .....	14 -
3.4.1 Kopiowanie zdjęć .....	14 -
3.4.2 Usuwanie zdjęć .....	17 -
3.4.3 Obracanie, powiększanie i pomniejszanie oraz kadrowanie .....	19 -
3.4.4 Przenoszenie zdjęć .....	22 -
3.4.5 Efekty fotograficzne .....	24 -
3.4.6 Obramowania .....	26 -
3.5 Menu albumu .....	28 -
3.5.1 Tworzenie nowego albumu zdjęć . -	28 -
-	
3.5.2 Zmiana nazwy albumu .....	29 -
3.5.3 Usuwanie albumu .....	30 -
—4—	
4. <b>Tworzenie i zarządzanie pokazami slajdów</b> .....	31 -
4.1 <b>Pokazy slajdów</b> .....	31 -
4.1.1 Tworzenie nowego pokazu slajdów ..	31 -
4.1.2 Wyświetlanie wszystkich albumów lub wybranego pokazu slajdów .....	32 -
4.1.3 Dodawanie albumu do pokazu slajdów .....	33 -
4.1.4 Usuwanie albumu z pokazu slajdów ..	35 -
4.1.5 Zmiana nazwy pokazu slajdów ..	36 -
4.1.6 Usuwanie pokazu slajdów .....	38 -
4.2 Kolejność zdjęć w pokazie slajdów -	40 -
4.3 Efekty przejścia.....	41 -
4.4 Czas wyświetlania zdjęć .....	42 -
4.5 Kolaż .....	44 -
4.6 Kolor tła .....	45 -
4.7 Wyświetlanie zegara.....	46 -
—5—	
5. <b>Konfiguracja</b> .....	47 -
5.1 Jasność.....	47 -
5.2 Język .....	48 -
5.3 Karta pamięci.....	49 -
5.4 Funkcja przypomnienia.....	50 -
5.4.1 Tworzenie nowego przypomnienia ...	50 -
5.4.2 Drzemka funkcji przypomnienia -	54 -
5.5 Czas, data i zegar .....	55 -
5.6 Automatyczne włączanie i wyłączenie ..	56 -
5.7 Automatyczna regulacja nachylenia -	59 -
5.8 Włączanie i wyłączenie sygnału dźwiękowego .....	60 -
5.9 Informacje o stanie.....	61 -
—6—	
6. <b>Uzyskiwanie pomocy</b> .....	62 -
6.1 Sprawdzanie stanu wyświetlacza ..	62 -
6.2 Dbanie o ramkę do zdjęć PhotoFrame™ .....	63 -
6.3 Często zadawane pytania .....	64 -
—7—	
7.1 Dane techniczne .....	66 -

## **Wprowadzenie**

Cyfrową ramkę do zdjęć PhotoFrame™ firmy Philips można ustawić pionowo lub poziomo, tak aby pasowała do zdjęć na wyświetlaczu. Wewnętrzny akumulator umożliwia podawanie ramki oglądającym i wyświetlanie zdjęć bez konieczności użycia przewodu zasilającego. Po podłączeniu ramki do gniazdka elektrycznego można ją ustawić w dowolnym miejscu w pokoju i włączyć stałe wyświetlanie zdjęć.

## I. Czynności wstępne

### I.1 Lista zawartości opakowania



Cyfrowa ramka do zdjęć  
PhotoFrame™



Zasilacz sieciowy



Przewód USB do połączenia z  
komputerem  
(wtyk męski typu B)



Skrócona instrukcja obsługi



Instrukcja obsługi i płyta CD z  
automatycznie uruchamianym  
oprogramowaniem

### Inne potrzebne urządzenia



Gniazdko  
elektryczne



Zdjęcia cyfrowe na karcie pamięci lub w komputerze

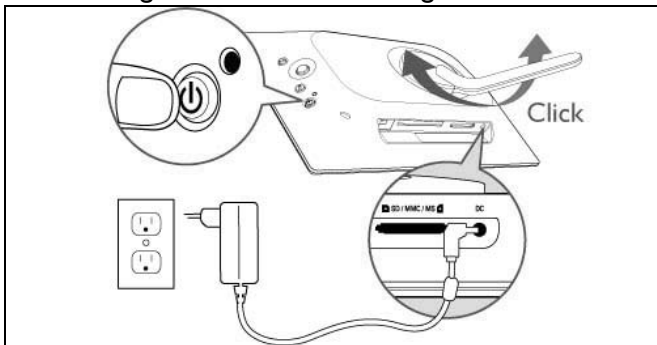
## 1.2 Konfiguracja wstępna

### Opróżnij opakowanie

#### 1.2.1 Podłączanie do źródła zasilania

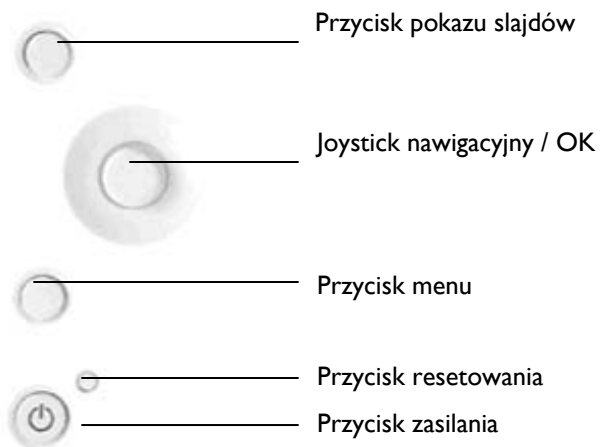
Podłącz ramkę do zdjęć PhotoFrame™ do gniazdka elektrycznego za pomocą dołączonego do zestawu przewodu zasilającego.

Rozpocznie się ładowanie wewnętrznego akumulatora, a jego wskaźnik zmieni kolor na niebieski i zacznie migać. Potrwa to około 3 godzin.



***Uwaga:*** Aby ramka była ustawiona bezpiecznie i stabilnie, firma Philips zaleca ustawienie podstawy w jednej z ustalonych, zatrzaskiwanych pozycji. Inne ustawienia ramki mogą prowadzić do jej przewrócenia, za co całą odpowiedzialność ponosi użytkownik.

## I.2.2 Rozmieszczenie przycisków sterujących



- Ramkę do zdjęć PhotoFrame™ obsługuje się za pomocą przycisków sterujących znajdujących się z tyłu urządzenia.
- Przyciski sterujące i instrukcje są wyświetlane w dolnej części ekranu menu.

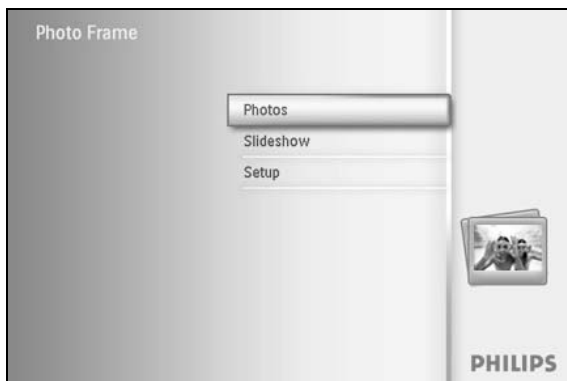


Joystick nawigacyjny

### 1.2.3 Włączanie ramki do zdjęć PhotoFrame™

Naciśnij przycisk zasilania.

Wskaźnik zasilania zaświeci się na niebiesko i rozpocznie się pokaz slajdów.



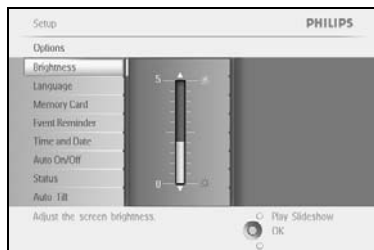
## I.2.4 Wybór preferowanego języka (Język domyślny — angielski)



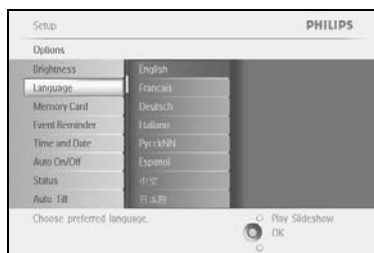
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję **Setup (Konfiguracja)**.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **konfiguracji**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję **Language (Język)**.



Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do menu **Language (Język)**.

Przechyl joystick w **górze** lub **dół**, aby wybrać preferowany język (dostępne opcje: angielski, francuski, hiszpański, włoski, niemiecki, rosyjski, chiński lub japoński)

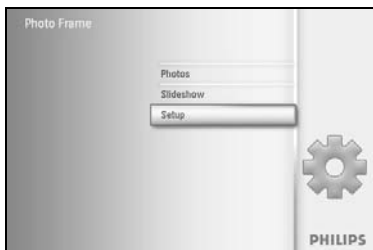
Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór. Nowe ustawienie zostanie natychmiast zastosowane.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.



## I.2.5 Ustawianie czasu, daty i zegara

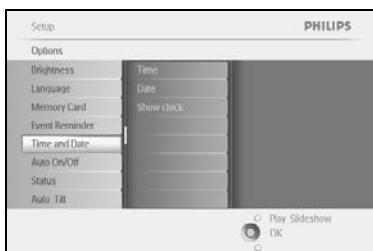
Ta funkcja służy do ustawiania czasu i daty w ramce do zdjęć PhotoFrame™.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Clock (Zegar).

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję Time settings (Ustawienia czasu).



### **Czas:**

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby ustawić czas.

Przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**, aby poruszać się między polami godzin i minut oraz opcji AM/PM (przed południem / po południu).

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

### **Data:**

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby ustawić datę.

Przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**, aby poruszać się pomiędzy polami dni, miesięcy i lat.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

### **Wyświetlanie zegara:**

Aby używać ramki do zdjęć PhotoFrame™ jako zegara:

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby wybrać opcję Show clock (Wyświetlanie zegara).

Przechyl joystick w prawo a następnie **w górę** lub **w dół**, aby wybrać opcję No Clock (Bez zegara), Full Screen (Pełny ekran), In Slideshow (W pokazie slajdów) lub dwie ostatnie razem.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

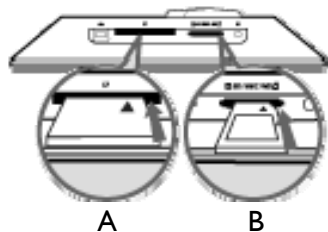
Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

**UWAGA:** Czas i datę należy ustawić przed ustawieniem funkcji przypomnienia i automatycznego włączania/wyłączania.

**Uwaga 2:** Wyświetlanie zegara

Zegar może być wyświetlany nad zdjęciami w pokazie slajdów i w trybie przeglądania.

## I.2.6 Wyświetlanie zdjęć z karty pamięci



- A. Karta CompactFlash (CF)  
B. Karta SD / MMC / MS / xD

### **Wkładanie karty pamięci:**

- Włóż kartę pamięci do gniazda w ramce.
- W przypadku karty CompactFlash wsuń ją dokładnie do większego otworu gniazda wierzchnią stroną skierowaną w dół.
- W przypadku karty xD, SD, MMC lub Memory Stick wsuń ją do mniejszego otworu gniazda wierzchnią stroną skierowaną w górę, aż zablokuje się w gnieździe.  
Po kilku sekundach zostaną wyświetlone zdjęcia z karty pamięci i rozpocznie się pokaz slajdów.

**NIE WOLNO** wyjmować karty pamięci zaraz po włożeniu jej do ramki lub w trakcie obliczania liczby zdjęć. Należy poczekać, aż obraz na ekranie będzie stabilny.

### **Wycinanie karty pamięci:**

- Aby wyjąć kartę CompactFlash, powoli ją wyciągnij.
- Aby wyjąć kartę xD, xD, SD, MMC lub Memory Stick, dociśnij kartę w celu jej odblokowania, a następnie ją wyciągnij.

**WAŻNA INFORMACJA:** Ramka do zdjęć PhotoFrame™ firmy Philips nie obsługuje kart Memory Stick Duo, PRO Duo i RS-MMC nawet po podłączeniu przejściówki.

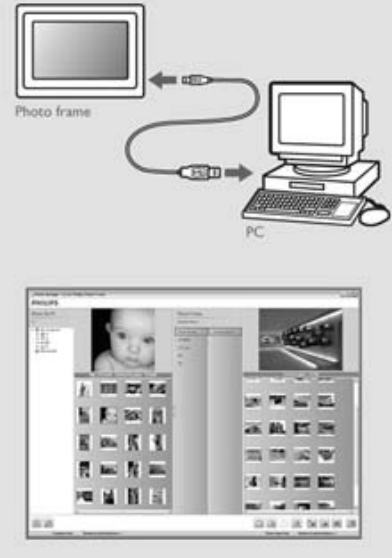
**Uwaga:** Aby skopiować zdjęcia z karty pamięci do ramki do zdjęć PhotoFrame™, należy przeczytać część dotyczącą kopiowaniu zdjęć.

Wskazówki: - Można na stałe pozostawić kartę pamięci w ramce do zdjęć PhotoFrame™, aby zwiększyć jej wielkość pamięci. W przypadku karty pamięci można korzystać z takich samych funkcji, jak w przypadku użycia pamięci wewnętrznej.  
- Można używać dwóch gniazd kart pamięci jednocześnie: jedno z nich może być przeznaczone na rozszerzenie pamięci, a drugie do odczytywania i kopiowania zdjęć z karty pamięci aparatu.

**Uwaga:** Aby móc usuwać zdjęcia z karty pamięci, korzystanie z tej funkcji musi być dozwolone na danej karcie pamięci.

Aby dowiedzieć się, jak to zrobić, przeczytaj część „Ustawienia – Karta pamięci”.

## I.2.7 Kopiowanie zdjęć z komputera

	<p><b>Komputer z systemem Windows (2000/XP):</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Aby skopiować zdjęcia z komputera do ramki do zdjęć PhotoFrame™, zainstaluj w komputerze oprogramowanie do zarządzania zawartością ramki.</li><li>• Aby uzyskać więcej informacji na temat tej aplikacji oraz jej instalacji, należy postępować zgodnie z poleceniami znajdującymi się w instrukcji obsługi na płycie CD.</li></ul>
	<p><b>Komputer z systemem Mac (OS X lub nowszy):</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Podłącz ramkę do zdjęć PhotoFrame™ do komputera Macintosh za pomocą przewodu USB. (Ramka zostanie rozpoznana jako urządzenie pamięci masowej).</li><li>• Zaznacz zdjęcia, które chcesz przesłać, i skopiuj je bezpośrednio do katalogu głównego ramki. (Obsługiwane są tylko zdjęcia w formacie JPEG).</li><li>• Odłącz przewód USB.</li><li>• W ciągu kilku sekund wszystkie zdjęcia zostaną skopiowane do domyślnego albumu w ramce PhotoFrame™.</li></ul> <p><b><i>Uwaga:</i></b> Nie należy odłączać ramki do zdjęć PhotoFrame™ podczas kopiowania lub przesyłania zdjęć między komputerem i ramką.</p>

## 2. Oglądanie zdjęć

### 2.1 Tryb przeglądania

- Aby włączyć tryb przeglądania, we włączonym trybie pokazu slajdów kliknij jeden raz przycisk pokazu slajdów.
- Aby poruszać się między zdjęciami, przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**.
- Aby ponownie wyświetlić pokaz slajdów, naciśnij przycisk **pokazu slajdów**.

### 2.2 Tryb pokazu slajdów

Tryb pokazu slajdów jest uruchamiany w momencie włączenia ramki do zdjęć PhotoFrame™. **Przechyl joystick w lewo** lub **w prawo**, aby szybko poruszać się między zdjęciami.

**Uwaga 1:** Można zmienić czas wyświetlania zdjęć w pokazie slajdów. Aby dowiedzieć się, jak to zrobić, przeczytaj część „Czas wyświetlania zdjęć”.

**Uwaga 2:** Aby uzyskać informacje na temat tworzenia i zarządzania pokazami slajdów, przeczytaj część „Tworzenie i zarządzanie pokazami slajdów”.

**Uwaga 3:** Zdjęcia można edytować w prosty sposób w trybie pokazu slajdów, naciskając przycisk **OK**. Aby przejść bezpośrednio do trybu miniatur, przeczytaj część dotyczącą menu zdjęć.

### 3. Zarządzanie zdjęciami i albumami

#### 3.1 Widok miniatur i nawigacja

Większą liczbę zdjęć można szybko wyświetlić w formie miniatur.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać źródło zdjęć, które chcesz przeglądać.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.



Przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**, aby poruszać się między zdjęciami.

**Uwaga:** Przechylenie joysticka w lewo przy wyświetlonym pierwszym zdjęciu powoduje powrót do poprzedniego menu.

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby przejść do następnych 16 zdjęć.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

Lub przechyl joystick **w lewo**, aby cofnąć się do poprzednich menu.

## 3.2 Szybki dostęp do miniatur

Można uzyskać dostęp do miniatur bezpośrednio z pokazu slajdów, naciskając przycisk **OK**. Wyświetlona zostanie miniatura z minipodglądem oraz zdjęcie z pokazu slajdów, które było wyświetlane jako ostatnie, gdy został naciśnięty przycisk **OK**.

## 3.3 Wybór zdjęć — jednego lub wielu

Stosując poniższą metodę, można wybrać jedno zdjęcie, kilka zdjęć lub wszystkie 16 zdjęć.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.

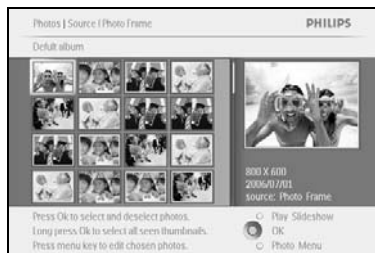


Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.



Przechyl joystick **w lewo, w prawo, w górę** lub **w dół**, aby poruszać się między zdjęciami.

**Uwaga:** Przechylenie joysticka **w lewo** przy wyświetlonym pierwszym zdjęciu powoduje powrót do poprzedniego menu.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć pojedyncze zdjęcie. (Kilka zdjęć wybiera się przez przejście do następnego zdjęcia i ponowne naciśnięcie przycisku **OK**). Aby zrezygnować z wyboru zdjęcia, ponownie naciśnij przycisk **OK** na zaznaczonym zdjęciu.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk **OK** przez **3** sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.

Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu zdjęć.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów. Lub przechyl joystick **w lewo**, aby cofnąć się do poprzednich menu.

## 3.4 Menu zdjęć

Menu to umożliwia sterowanie wszystkimi funkcjami zarządzania zdjęciami. Można w nim kopiować, usuwać i przenosić zdjęcia, jak również wybierać dla nich różne efekty i obramowania.

### 3.4.1 Kopiowanie zdjęć

Zdjęcia zapisane na karcie pamięci lub w komputerze można kopiować do wewnętrznej pamięci ramki do zdjęć PhotoFrame™ lub na kartę pamięci włożoną do ramki. W ramce zostanie zapisana kopia oryginalnego zdjęcia o zmienionym rozmiarze. Kopia o zmienionym rozmiarze pozostanie w ramce, dopóki nie zostanie z niej usunięta.

**Uwaga:** Rozmiar wszystkich zdjęć skopiowanych i przetworzonych w ramce do zdjęć PhotoFrame™ zostanie zmieniony, aby umożliwić optymalne wyświetlenie zdjęć oraz zaoszczędzić miejsce w pamięci.

Wewnętrzna pamięć ramki do zdjęć PhotoFrame™ może pomieścić 110–150 zdjęć o zmienionym rozmiarze. Więcej informacji na temat usuwania zdjęć zapisanych w ramce można znaleźć w części „Usuwanie zdjęć”.

Zdjęcia można kopiować pojedynczo lub kilka na raz.

#### Kopiowanie zdjęć pojedynczo lub wielu na raz

Włóż kartę pamięci do ramki do zdjęć PhotoFrame™ i postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami.



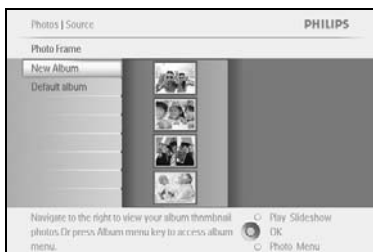
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Wybierz ikonę zdjęcia i przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.

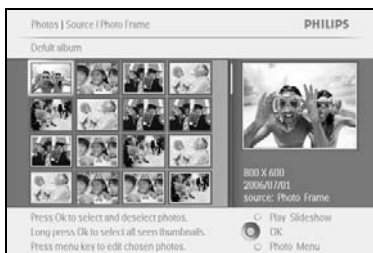


Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.



Przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**, aby poruszać się między zdjęciami.

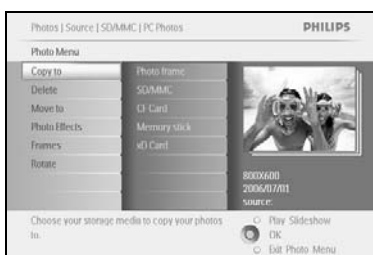
**Uwaga:** Przechylenie joysticka **w lewo** przy wyświetlonym pierwszym zdjęciu powoduje powrót do poprzedniego menu.

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby przejść do następnych 16 zdjęć.

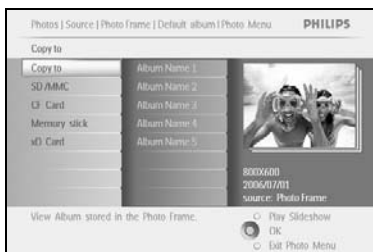
Naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć pojedyncze zdjęcie.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk **OK** przez **3** sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.

Po zaznaczeniu wszystkich żądanych zdjęć naciśnij przycisk **menu**.



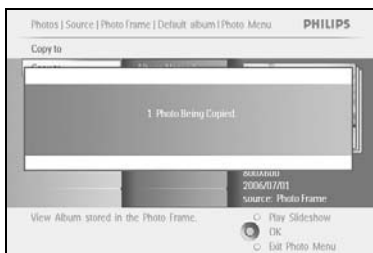
Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do **źródła**, do którego chcesz skopiować zdjęcia.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik docelowy do kopiowania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać album docelowy do kopiowania.

Naciśnij przycisk **OK**, aby rozpocząć kopiowanie.



Po zakończeniu kopiowania ekran kopiowania zniknie, a kopia zdjęcia o zmienionym rozmiarze zostanie zapisana w wybranym albumie.

W ten sposób można kopiować kolejne zdjęcia do momentu, gdy wszystkie wybrane zdjęcia zostaną skopiowane do wskazanego albumu.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów  
Lub przechyl joystick **w lewo**, aby cofnąć się do poprzednich menu.

**OSTRZEŻENIE:** Kartę pamięci można wyjąć dopiero po zniknięciu ekranu kopiowania, co oznacza zakończenie kopiowania.

**Uwaga:** Podczas odczytywania danych z karty pamięci, np. karty SD, w ramce do zdjęć PhotoFrame™ mogą być wyświetlane dwa foldery (folder komputera i folder aparatu).

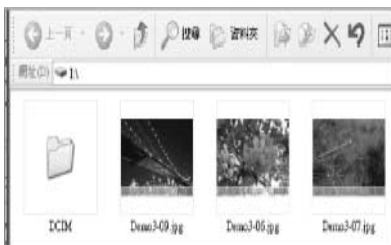


**Folder komputera:** znajdują się w nim wszystkie zdjęcia skopiowane z komputera na kartę pamięci.  
(Rozpoznawane są tylko zdjęcia w formacie JPEG).

**Folder aparatu:** znajdują się w nim wszystkie zdjęcia wykonane za pomocą aparatu fotograficznego.

Jeśli zostanie wyświetlony komunikat ostrzegawczy o braku miejsca na kolejne zdjęcia, może być konieczne usunięcie niektórych zapisanych zdjęć przed skopiowaniem następnych.

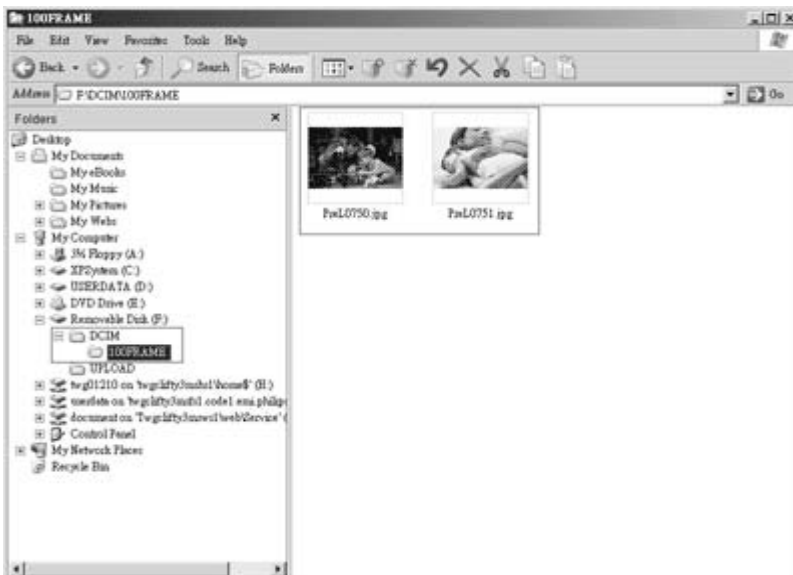
**UWAGA:** Obsługiwane są tylko zdjęcia w formacie JPEG. Podkatalogi nie są obsługiwane. Dopuszczalna liczba zdjęć w tym katalogu może być ograniczona ze względu na ograniczoną ilość pamięci wewnętrznej ramki do zdjęć PhotoFrame™. Z tego powodu zalecamy zapisywanie zdjęć na karcie pamięci i kopiowanie ich do ramki z tej karty.



- Odłącz przewód USB.  
W przypadku komputera z systemem Windows 2000 należy pamiętać, aby przed odłączeniem bezpiecznie usunąć sprzęt.  
W ciągu kilku sekund wszystkie zdjęcia z katalogu głównego zostaną automatycznie skopiowane do ramki do zdjęć PhotoFrame™, a katalog główny zostanie opróżniony.

#### **Kopiowanie z ramki do zdjęć PhotoFrame™ do komputera**

- Skopiuj zdjęcia z ramki do zdjęć PhotoFrame™ do komputera w taki sam sposób, w jaki przesyła się zawartość aparatu cyfrowego do komputera. Wszystkie zdjęcia są zapisywane w podfolderach \DCIM\ w pamięci ramki.



## 3.4.2 Usuwanie zdjęć

Jeśli konieczne jest zwolnienie miejsca w ramce do zdjęć PhotoFrame™ lub na karcie pamięci, należy usunąć odpowiednią liczbę zdjęć.



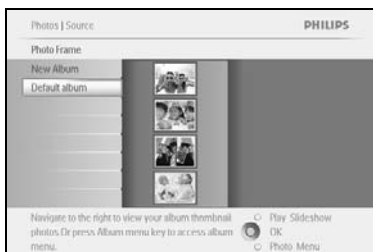
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać źródło do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.

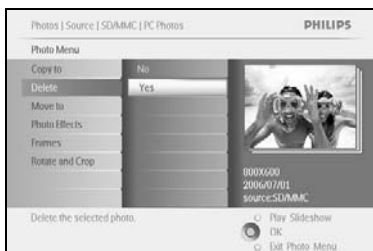


Użyj joysticka **nawigacyjnego** do poruszania się między zdjęciami.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć pojedyncze zdjęcie.

Naciśnij i przytrzymaj przycisk **OK** przez **3** sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.

Po zaznaczeniu wszystkich żądanych zdjęć naciśnij przycisk **menu**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję **Yes (Tak)** i usunąć zdjęcia.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić usunięcie.



Po usunięciu zdjęcia ramka do zdjęć PhotoFrame™ wyświetli aktualny stan pamięci i powróci do albumu.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.  
Lub przechyl joystick **w lewo**, aby cofnąć się do poprzednich menu.

**Uwaga:** Zdjęcia można usuwać pojedynczo lub kilka na raz.

**Uwaga:** Aby móc usuwać zdjęcia z karty pamięci, przejdź kolejno do **Setup Menu (Menu konfiguracji) > Memory Card (Karta pamięci) > Album Creation (Tworzenie albumu) > Delete Function (Funkcja usuwania)**. Umożliwi to korzystanie z tych samych funkcji, co w przypadku pamięci wewnętrznej.

**Uwaga:** Aby móc usuwać zdjęcia z karty pamięci, korzystanie z tej funkcja musi być dozwolone na danej karcie pamięci.  
Aby dowiedzieć się, jak to zrobić, przeczytaj część „Ustawienia – Karta pamięci”.

### 3.4.3 Obracanie, powiększanie i pomniejszanie oraz kadrowanie

Ramka do zdjęć PhotoFrame™ pozwala zmieniać orientację zdjęć oraz ich obramowanie.

**Uwaga:** Funkcja kadrowania działa wyłącznie w przypadku oryginalnych zdjęciach zapisanych na zewnętrznej karcie pamięci.

#### Obracanie



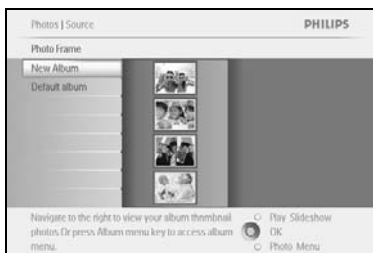
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.



Użyj joysticka **nawigacyjnego** do wybrania zdjęć.

Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu zdjęć.

Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do opcji **Rotate and Crop (Obracanie i kadrowanie)**.

Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do opcji **Orientation (Orientacja)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać kąt obrotu.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić obrót.

Otwarte zostanie okno funkcji kadrowania.

**Uwaga:** Aby zrezygnować z kadrowania zdjęć, należy nacisnąć przycisk **pokazu slajdów**.

Naciśnij przycisk **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wrócić do menu głównego.

lub przechyl joystick **w lewo**, aby cofnąć się do poprzednich menu.

## Powiększanie i pomniejszanie oraz kadrowanie

**Uwaga:** Aby zachować jakość zdjęć, zalecamy wykonanie powiększania, pomniejszania i kadrowania przed zapisaniem ich w albumie. Funkcja kadrowania działa wyłącznie w przypadku oryginalnych zdjęciach — nie tych przetworzonych za pomocą ramki do zdjęć PhotoFrame™.

**Uwaga:** Rozmiar wszystkich zdjęć skopiowanych i przetworzonych w ramce do zdjęć PhotoFrame™ zostanie zmieniony, aby umożliwić optymalne wyświetlenie zdjęć oraz zaoszczędzić miejsce w pamięci.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu **głównego**.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.

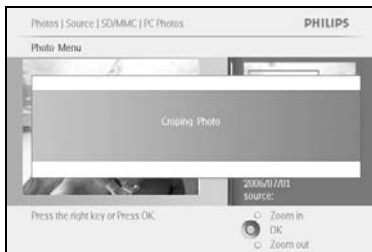


Użyj przycisku **powiększania**, aby zmniejszyć ramkę kadrującą.

Za pomocą joysticka nawigacyjnego wybierz pozycję ramki kadrującej na zdjęciu.



Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić kadrowanie.



Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 3.4.4 Przenoszenie zdjęć

Zdjęcia można przenosić tylko pomiędzy albumami utworzonymi w pamięci wewnętrznej ramki do zdjęć PhotoFrame™ lub na zewnętrznej karcie pamięci.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.



Użyj joysticka **nawigacyjnego** do poruszania się między zdjęciami.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zaznaczyć pojedyncze zdjęcie.

Trzymaj wciśnięty przycisk **OK** przez **3** sekundy, aby wybrać wszystkie widoczne miniatury.

Po zaznaczeniu wszystkich żądanych zdjęć naciśnij przycisk **menu**.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do *Photo Menu (Menu zdjęć)*.

Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję *Move to Album (Przenieś do albumu)*.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać źródło docelowe, a następnie album i naciśnij przycisk **OK**, aby przenieść zdjęcia.



Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.



### 3.4.5 Efekty fotograficzne



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.



Wybierz zdjęcie, które chcesz zmodyfikować.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do *Photo Menu (Menu zdjęć)*.

Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję *Photo Effects (Efekty fotograficzne)*. (Dostępne opcje: **No Effect (Bez efektu)**, **Black and White (Czarno-biały)** lub **Sepia (Sepia)**).



Naciśnij przycisk **OK**, aby zastosować efekt.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

***Uwaga:*** Efekty można usunąć, wybierając opcję „Bez efektu”.

## 3.4.6 Obramowania



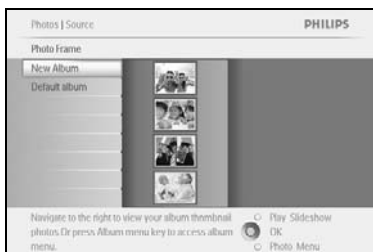
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić zdjęcia z wybranego albumu.



Naciśnij przycisk **OK**, aby wybrać zdjęcie, do którego chcesz dodać obramowanie.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać żądane obramowanie.



Naciśnij przycisk **OK**, aby zastosować wybrane obramowanie.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

***Uwaga:*** *Obramowania można usunąć, wybierając opcję „Bez obramowania”.*

## 3.5 Menu albumu

### 3.5.1 Tworzenie nowego albumu zdjęć

Funkcja tworzenia albumów zdjęć oraz wybierania albumów do wyświetlania w pokazach slajdów dostępna w ramce PhotoFrame™ i na karcie pamięci pozwala utrzymać porządek w zdjęciach.

Można utworzyć maksymalnie 500 albumów.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.

Naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić klawiaturę ekranową.



Za pomocą joysticka **nawigacyjnego** i przycisku **OK** wpisz nazwę albumu do utworzenia. Jego nazwa może składać się z maksymalnie 24 znaków.

Zaznacz klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nazwę i powrócić do menu urządzenia.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 3.5.2 Zmiana nazwy albumu

Zmiany nazw albumów można dokonać w dowolnym momencie, postępując zgodnie z poniższymi instrukcjami.



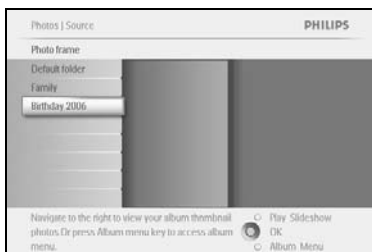
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **Photo (Zdjęcia)**.

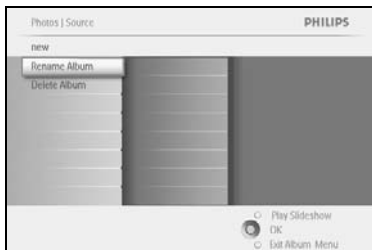


Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać nośnik do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do **menu albumu**.



Przechyl joystick **w prawo**, aby utworzyć nowy album i otworzyć klawiaturę ekranową.



Za pomocą joysticka **nawigacyjnego** i przycisku **OK** wpisz nazwę albumu do utworzenia. Jego nazwa może składać się z maksymalnie 24 znaków.

Zaznacz klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nazwę i powrócić do menu urządzenia.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

### 3.5.3 Usuwanie albumu

Aby usunąć cały album:



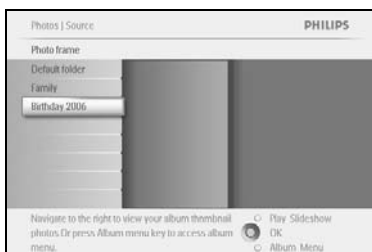
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu Photo (Zdjęcia).

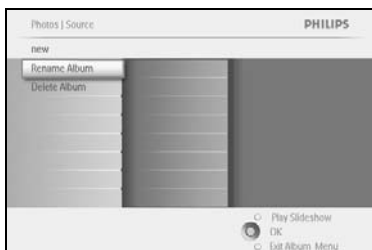


Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać źródło do przeglądania.

Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć żądany album.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do **menu albumu**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać polecenie Delete album (Usuń album).

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję Yes/No (Tak/Nie)

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

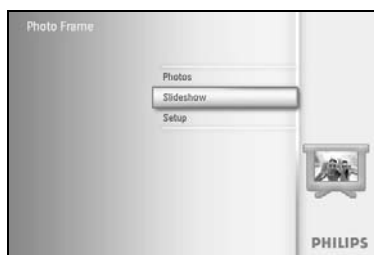
## 4 Tworzenie i zarządzanie pokazami slajdów

Aby dostosować pokazy slajdów do własnych potrzeb, można ręcznie wybierać albumy do pokazu slajdów, ustawiać czas wyświetlania zdjęć na ekranie w czasie pokazu slajdów, wybierać efekty przejścia (czyli sposób, w jaki następne zdjęcie zastępuje bieżące) oraz wybierać opcję wyświetlania sekwencyjnego lub losowego.

### 4.1 Pokaz slajdów

#### 4.1.1 Tworzenie nowego pokazu slajdów

Aby wyświetlić wszystkie zdjęcia znajdujące się w ramce do zdjęć PhotoFrame™, postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



W menu pokazu slajdów wyświetlane są ustawienia dostępne dla pokazów slajdów.

Przechyl joystick **w dół** lub **w prawo**, aby wybrać nośnik.

Za pomocą joysticka **nawigacyjnego** i przycisku **OK** wpisz nazwę albumu do utworzenia. Jego nazwa może składać się z maksymalnie 24 znaków.

Zaznacz klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nazwę i powrócić do menu urządzenia.



Gdy nowa nazwa pokazu slajdów zostanie wyświetlona na liście, naciśnij przycisk **menu**, aby dodać album do pokazu slajdów.

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać album, który ma zostać dodany do pokazu slajdów.

Naciśnij przycisk **OK**, aby dodać.

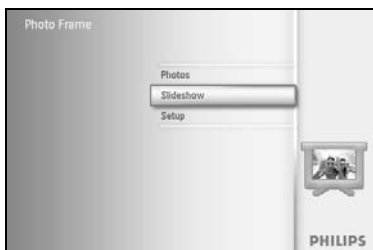
Powtarzaj tę operację tyle razy, ile to konieczne.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.



## 4.1.2 Wyświetlanie wszystkich albumów lub wybranego pokazu slajdów

Aby wyświetlić wszystkie albumy znajdujące się w ramce do zdjęć PhotoFrame™, postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

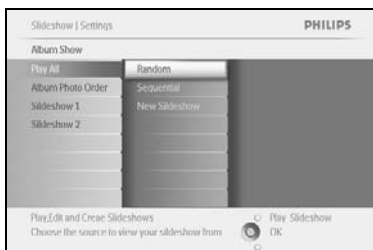
Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



W menu pokazu slajdów wyświetlane są ustawienia dostępne dla pokazów slajdów.

Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do listy albumów.

Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać wszystkie albumy lub niektóre z nich.



Naciśnij opcję **Slideshow (Pokaz slajdów)**, aby rozpocząć pokaz slajdów.



Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

### 4.1.3 Dodawanie albumu do pokazu slajdów

Funkcja ta umożliwia dodawanie utworzonych wcześniej albumów do pokazów slajdów.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

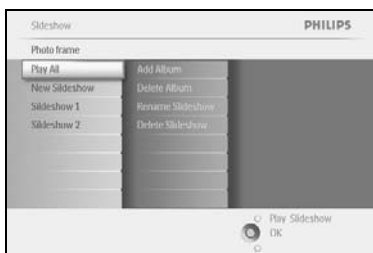
Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać źródło pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do listy pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do pokazu slajdów, do którego mają zostać dodane albumy.

Naciśnij przycisk **menu**.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać album do dodania, i naciśnij przycisk **OK**, aby go dodać.



Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 4.1.4 Usuwanie albumu z pokazu slajdów

Ta funkcja umożliwi usunięcie wybranego albumu z pokazu slajdów. Nie powoduje ona jednak usunięcia tego albumu. Informacje na temat usuwania albumów można znaleźć w części „Usuwanie albumu”.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

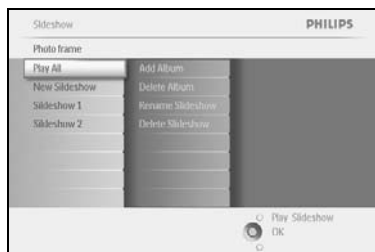
Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do menu nośników pamięci.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić listę pokazów slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do wybranego pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać opcję **Remove Album (Usuń album)**.

Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać album do usunięcia.

Naciśnij przycisk **OK**, aby usunąć wybrany album.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 4.1.5 Zmiana nazwy pokazu slajdów

Nazwę pokazu slajdów można zmienić w dowolnym momencie, postępując zgodnie z poniższymi instrukcjami.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

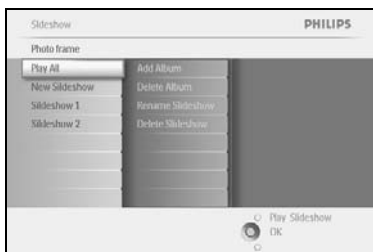
Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



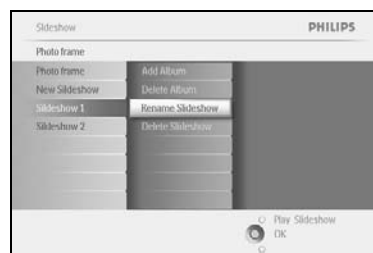
Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić listę źródeł.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić listę pokazów slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do pokazu slajdów, który chcesz wybrać, i naciśnij przycisk **menu**.



Przechyl joystick **w dół**, aby zmienić nazwę pokazu slajdów, i naciśnij przycisk **OK**, aby wyświetlić klawiaturę ekranową.



Za pomocą joysticka **nawigacyjnego** i przycisku **OK** wpisz nazwę albumu do utworzenia. Jego nazwa może składać się z maksymalnie 24 znaków.

Zaznacz klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nazwę i powrócić do menu urządzenia.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 4.1.6 Usuwanie pokazu slajdów

Usunięcie pokazu slajdów **NIE** powoduje usunięcia zdjęć z ramki do zdjęć PhotoFrame™ — usuwa tylko nazwę pokazu slajdów oraz listę.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



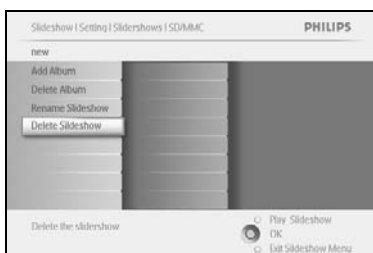
Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do menu nośników pamięci.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić listę pokazów slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do pokazu slajdów do usunięcia i naciśnij przycisk **menu**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Delete slideshow (Usuń pokaz slajdów).

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję **Yes (Tak)** lub **No (Nie)**.

Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję **Yes (Tak)**, i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić.

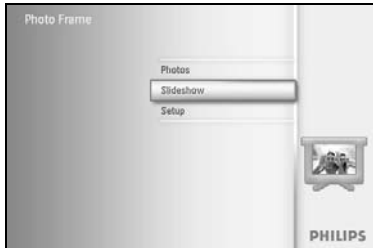


Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.



## 4.2 Kolejność zdjęć w pokazie slajdów

Pokazy slajdów można wyświetlać na dwa sposoby: losowo lub sekwencyjnie.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.

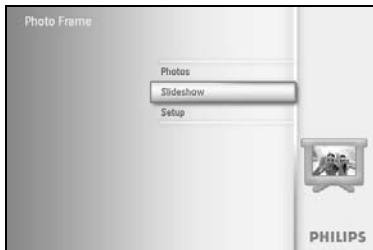


Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do menu wyświetlania sekwencyjnego.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 4.3 Efekty przejścia

Zdjęcia mogą być wyświetlane na ekranie na trzy sposoby: Fade (Zanikanie), Slide (Przesuwanie) lub Scroll (Przewijanie).



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Transition Effect (Efekt przejścia).

Przechyl joystick **w prawo**, aby zaznaczyć efekt.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję: Random (Losowo), **Fade (Zanikanie)**, **Slide (Przesuwanie)** lub **Scroll (Przewijanie)**.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić.



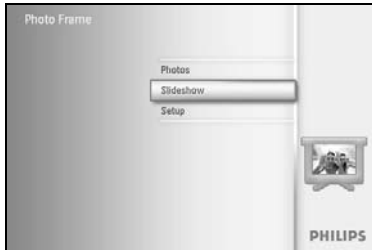
Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

**Uwaga 1:** Ta funkcja działa w przypadku każdego pokazu slajdów zapisanego na dowolnym nośniku.

**Uwaga 2:** Opcja losowa polega na wyświetlaniu różnych dostępnych efektów podczas zmiany zdjęć w pokazie slajdów.

## 4.4 Czas wyświetlania zdjęć

Ta funkcja umożliwi ustawienie czasu wyświetlania zdjęć w trakcie pokazu slajdów.



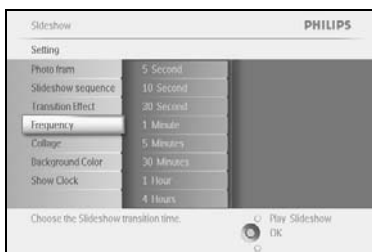
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



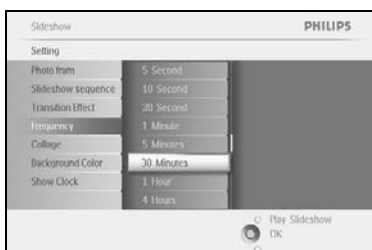
Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do menu czasu wyświetlania zdjęć.



Przechyl joystick **w prawo**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać żądany czas wyświetlania zdjęć.



Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić.



Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

***Uwaga:*** Ta funkcja działa w przypadku każdego pokazu slajdów zapisanego na dowolnym nośniku.

## 4.5 Kolaż

Aby wyświetlić jednocześnie wiele zdjęć ułożonych na ekranie, wybierz opcję Collage (Kolaż).

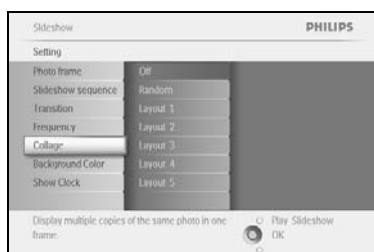
**Uwaga:** Zdjęcia sformatowane w taki sposób, że nie pasują do wyświetlacza ramki do zdjęć PhotoFrame™, są zwykle wyświetlane z czarną obramowaniem. Funkcja kolażu automatycznie wypełnia te obramowania przez wielokrotne nałożenie tego samego zdjęcia.



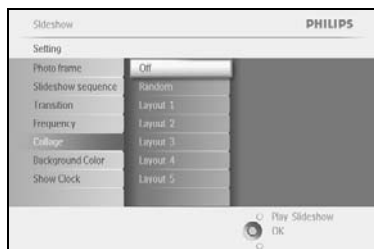
Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

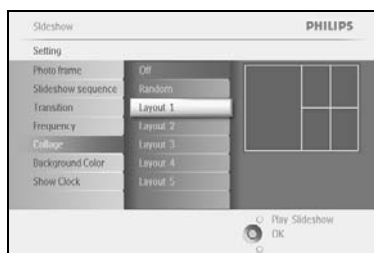
Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do menu kolażu.



Przechyl joystick **w prawo**, aby otworzyć inny układ kolażu.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać preferowany układ.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

**Uwaga:** Wybranie opcji losowej spowoduje losowe wybieranie różnych układów kolażu w ramce do zdjęć PhotoFrame™.

## 4.6 Kolor tła

Funkcja ta umożliwia wybranie koloru tła dla zdjęć, które są mniejsze niż wyświetlacz ramki do zdjęć PhotoFrame™ (zdjęcia te są wyświetlane z czarnymi obramowaniami).



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do menu koloru tła.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wyświetlić listę kolorów.

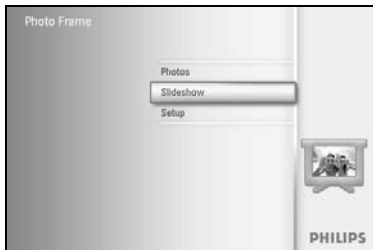


Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby wybrać odpowiedni kolor (dostępne opcje: **Black (Czarny)** i **White (Biały)**) i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 4.7 Wyświetlanie zegara

Zegar może być wyświetlany nad zdjęciami w pokazie slajdów i w trybie przeglądania.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję pokazu slajdów.

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu pokazu slajdów.



Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do menu wyświetlania zegara.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję Yes/No (Tak/Nie).



Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby wybrać odpowiedni kolor (dostępne opcje: **Black (Czarny)** i **White (Biały)**) i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 5 Konfiguracja

W tej części można się dowiedzieć, jak ustawić poziom jasności, czas i datę, wyłączyć sygnał dźwiękowy, sprawdzić stan i język menu ekranowego ramki do zdjęć PhotoFrame™ oraz włączyć funkcję usuwania na karcie pamięci. Ponadto można ustawić godzinę codziennego automatycznego włączania i wyłączenia ramki, ustawić przypomnienie i włączyć wyświetlanie zegara na wyświetlaczu ramki.

### 5.1 Jasność

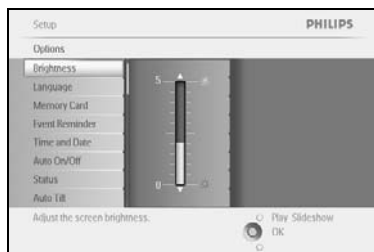
Ta funkcja pozwala zmieniać ustawienie jasności wyświetlanego obrazu w celu uzyskania optymalnej widoczności, zależnie od warunków oświetleniowych.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu **konfiguracji**.



Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do opcji Brightness (Jasność).

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby wybrać poziom jasności.

Naciśnij przycisk **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z menu.  
Lub przechyl joystick **w lewo**, aby powrócić do poprzedniego menu.



## 5.2 Język

W tej części można się dowiedzieć, jak wybrać język menu ramki do zdjęć PhotoFrame™.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Language (Język).



Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do menu **Language (Język)**.

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby wybrać preferowany język (dostępne opcje: angielski, francuski, hiszpański, włoski, polski, chiński i japoński).

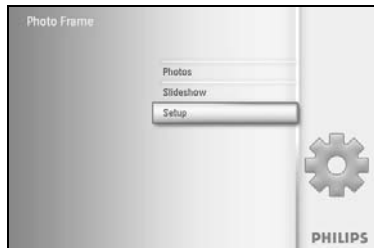
Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór. Nowe ustawienie zostanie natychmiast zastosowane.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 5.3 Karta pamięci

Funkcja ta umożliwi włączenie funkcji usuwania na włożonej do urządzenia karcie pamięci.

### Możliwość usuwania



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję **Memory Card (Karta pamięci)**.

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać funkcję Delete (Usuń).



Przechyl joystick **w prawo**, wybierz opcję **Do Not Allow (Nie zezwalaj)** lub **Allow (Zezwalaj)**.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 5.4 Funkcja przypomnienia

Ta funkcja umożliwia ustawianie przypomnienia o ważnych datach. Pozwala ona wybrać zdjęcie, które zostanie wyświetlone wybranego dnia o określonej godzinie.

### 5.4.1 Tworzenie nowego przypomnienia

#### Krok I Tworzenie nowego przypomnienia



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Alarm reminder (Przypomnienie).



Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję New Alarm reminder (Nowe przypomnienie).

Naciśnij przycisk **OK**.



Za pomocą joysticka **nawigacyjnego** i przycisku **OK** wpisz nazwę albumu do utworzenia. Jego nazwa może składać się z maksymalnie 24 znaków.

Zaznacz klawisz **ENTER** i naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić nazwę i powrócić do menu urządzenia.



Nowy alarm zostanie wyświetlony po lewej stronie.

## Krok 2 Zdjęcie do funkcji przypomnienia

**Wybierz zdjęcie, które zostanie wyświetlone w momencie uruchomienia przypomnienia.**



Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać opcję Photo (Zdjęcie).  
Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać zdjęcie.  
Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do listy albumów.



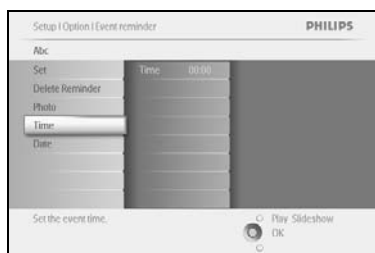
Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać album.  
Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do widoku miniatur.



Za pomocą joysticka wybierz zdjęcie.  
Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

### Krok 3 Godzina przypomnienia

Określ godzinę włączenia przypomnienia.



Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać opcję Time (Czas).

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.



Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby poruszać się między polami godzin, minut i opcji AM/PM (przed południem / po południu).

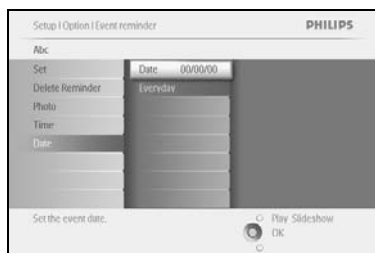
### Krok 4 Data przypomnienia

Określ datę włączenia przypomnienia.



Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać opcję Date (Data).

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.



Alarm może być włączany codziennie lub tylko w określony dzień.

Przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**, aby wybrać dzień, miesiąc i rok.

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby poruszać się między polami dni, miesięcy i lat.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## Usuwanie przypomnienia



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

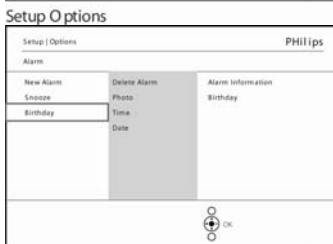
Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.

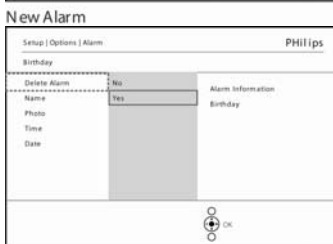


Przechyl joystick **w dół**, aby przejść do funkcji Event reminder (Przypomnienie).

Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać opcję Event name (Nazwa przypomnienia).

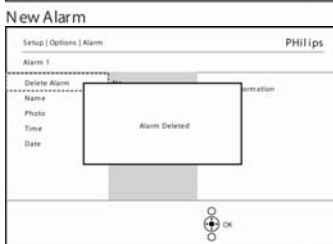


Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję Delete Alarm (Usuń przypomnienie).



Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby wybrać **Yes (Tak)** lub **No (Nie)**.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

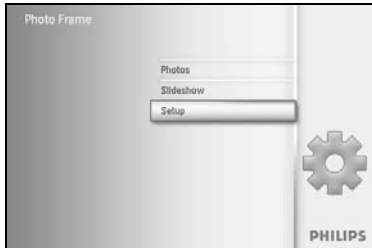


New Alarm

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 5.4.2 Drzemka funkcji przypomnienia

Drzemka funkcji przypomnienia umożliwia jej tymczasowe wyłączenie.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

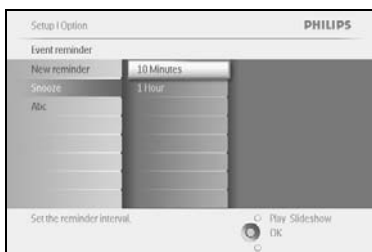
Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Alarm (Przypomnienie).

Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać opcję **Snooze (Drzemka)**.



Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby przejść do wyboru odpowiedniej opcji: **ON (Wł.)**/ **Off (Wył.)**, **5 minutes (5 minut)** lub **10 minutes (10 minut)**.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 5.5 Czas, data i zegar

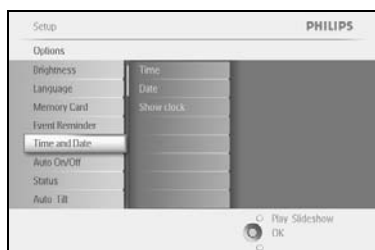
Ta funkcja służy do ustawiania czasu i daty w ramce do zdjęć PhotoFrame™.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

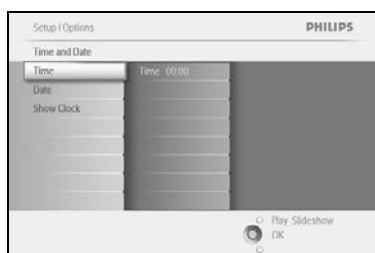
Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



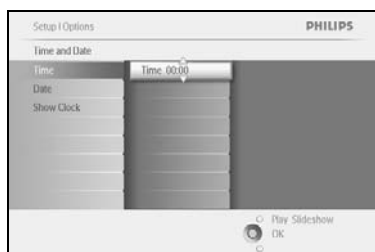
Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Time and Date (Czas i data).

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję Time and Date settings (Ustawienia czasu i daty).



Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję **Time (Czas)**.

Przechyl joystick **w prawo** lub **w dół**, aby wybrać opcję **Date (Data)**.



### **Czas:**

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby ustawić czas.

Przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**, aby poruszać się między polami godzin i minut oraz opcji AM/PM (przed południem / po południu).

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

### **Data:**

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby ustawić datę.

Przechyl joystick **w lewo** lub **w prawo**, aby poruszać się pomiędzy polami dni, miesięcy i lat.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

### **Wyświetlanie zegara:**

Aby używać ramki do zdjęć PhotoFrame™ jako zegara:

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby wybrać opcję Show clock (Wyświetlanie zegara).

Przechyl joystick w prawo a następnie **w górę** lub **w dół**, aby wybrać opcję No Clock (Bez zegara), Full Screen (Pełny ekran), In Slideshow (W pokazie slajdów) lub dwie ostatnie razem.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

**UWAGA:** Należy to wykonać przed ustawieniem funkcji przypomnienia i automatycznego włączania/wyłączania.



## 5.6 Automatyczne włączanie i wyłączenie

Ta funkcja umożliwi ustawienie pory, kiedy ramka do zdjęć PhotoFrame™ ma się włączać w dni pracy oraz w weekendy.

W zależności od stylu życia i rozkładu zajęć można tak skonfigurować ramkę, aby automatycznie włączała się i wyłączała o różnych godzinach w dni pracy, a o innych w dni weekendu.

Na przykład: użyj 3 terminów dla dni pracy, aby ramka włączała się tylko w godzinach Twojej obecności w domu: podczas śniadania, obiadu i wieczorem.

**UWAGA:** *Przed ustawieniem tej funkcji należy ustawić dokładny czas lokalny (więcej informacji na ten temat można znaleźć w części „Czas i data”, rozdziału „Konfiguracja”).*

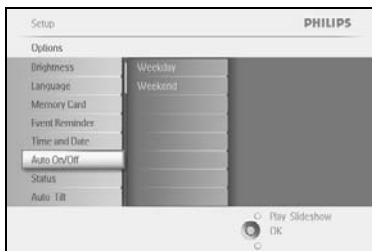
### Dni pracy: poniedziałek 00.00 – piątek 23.59



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

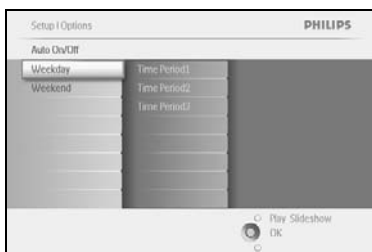
Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać funkcję Auto On/Off (Automatyczne wł./wył.).

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać dzień pracy.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję Time period (Przedział czasu).

**Uwaga:** *Dostępne są 3 przedziały czasu przeznaczone na rano, południe i wieczór. Cały dzień może być także wykorzystany jako 1 termin.*



W każdym przedziale czasu dostępne są 3 opcje (**Set on (Włączony)**, **Auto On (Autom. włączanie)** lub **Auto Off (Autom. wyłączenie)**).

Przechyl joystick **w prawo**, aby przejść do menu.



Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Auto On (Autom. włączanie).

Przechyl joystick **w górę** lub **w dół**, aby zmienić czas. Przechyl joystick **w prawo**, aby przechodzić między polami godzin i minut.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić.

Powtórz tę operację, aby zmienić ustawienia opcji Auto Off (Autom. wyłączanie).



Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

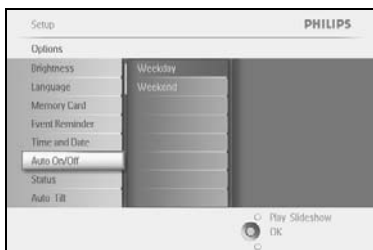
## Weekend: sobota 00.00 – niedziela 23.59



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać funkcję Auto On/Off (Automatyczne wł./wył.).

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję Weekend.



Przechył joystick **w prawo**, aby wybrać czas dla opcji Auto ON/ OFF (Automatyczne wł./wył.).



Przechył joystick **w górę** lub **w dół**, aby zmienić czas.

Przechył joystick **w prawo**, aby przechodzić między polami godzin i minut.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić.



Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

**Uwaga:** Cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ wyłączy się samoczynnie o godzinie ustawionej w funkcji automatycznego wyłączenia. Jeśli ustawiony czas już minął, urządzenie wyłączy się samoczynnie o następnej ustawionej godzinie.

**Uwaga 2:** Jeśli chcesz włączyć ramkę do zdjęć PhotoFrame™ w czasie automatycznego wyłączenia, wystarczy nacisnąć dowolny przycisk, a ramka pozostanie włączona aż do następnego terminu wyłączenia.

## 5.7 Automatyczna regulacja nachylenia

Ta funkcja służy do automatycznego poprawiania ustawienia zdjęć, niezależnie od tego, czy ramkę do zdjęć PhotoFrame™ ustawiono poziomo czy pionowo.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję **Auto tilt** (Autom. regulacja nachylenia).

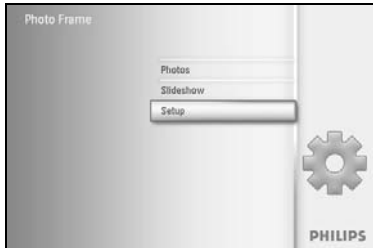
Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.

Naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

## 5.8 Włączanie i wyłączenie sygnału dźwiękowego

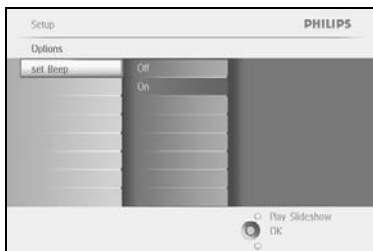
Włączanie lub wyłączenie sygnału dźwiękowego przycisków.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję **Beep (Sygnał)**.

Przechyl joystick **w prawo**, aby wybrać opcję **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**.

Przechyl joystick **w dół** lub naciśnij przycisk **OK**, aby zatwierdzić wybór.

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów.

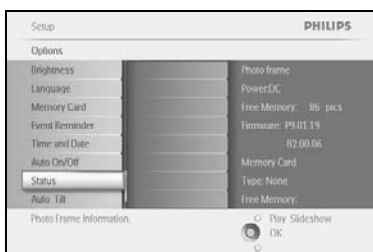
## 5.9 Informacje o stanie



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Status (Stan).

Stan ramki do zdjęć PhotoFrame™ jest wyświetlany w prawym oknie.

Jeśli w ramce znajduje się karta pamięci, zostanie wyświetlony stan tej karty (jej typ i wolne miejsce na karcie).

Naciśnij opcję **Play Slideshow (Włącz pokaz slajdów)**, aby wyjść z tego menu i wyświetlić pokaz slajdów; lub

Naciśnij przycisk **OK**, aby zakończyć.

## 6 Uzyskiwanie pomocy

### 6.1 Sprawdzanie stanu wyświetlacza

Dzięki wskazaniom na ekranie ramki do zdjęć PhotoFrame™ można ustalić następujące fakty: czy ramka włączona, czy akumulator jest ładowany, ile zdjęć można jeszcze zapisać, jaki jest stan akumulatora, jakie nośniki są podłączone oraz jaka wersja oprogramowania jest wgrana w ramce. Dzięki wskaźnikowi z tyłu urządzenia można określić, czy urządzenie jest włączone oraz czy akumulator jest ładowany.

Wskaźnik zasilania

Świecący na niebiesko: urządzenie włączone/ akumulator naładowany

Wyłączony: urządzenie wyłączone

Migający na niebiesko: akumulator w trakcie ładowania

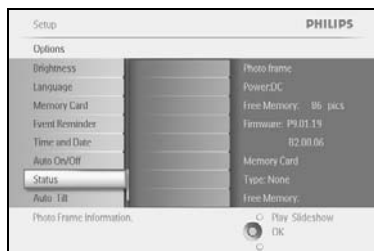
Poniżej podano wygodny sposób wyszukiwania innych informacji.



Naciśnij przycisk **menu**, aby przejść do menu głównego.

Przechyl joystick **w dół**, aby zaznaczyć pozycję Setup (Konfiguracja).

Przechyl joystick **w prawo** lub naciśnij przycisk **OK**, aby przejść do menu konfiguracji.



Przechyl joystick **w dół**, aby wybrać opcję Status (Stan).

Stan ramki do zdjęć PhotoFrame™ jest wyświetlany w prawym oknie.

Free space: XX (przybliżona liczba dodatkowych zdjęć, które można zapisać w ramce do zdjęć PhotoFrame™)

Power: DC (gdy urządzenie jest zasilane z sieci elektrycznej)

XX% (przybliżony stan naładowania akumulatora, gdy urządzenie jest zasilane z wewnętrznego akumulatora)

Connected media: (lista wszystkich kart pamięci podłączonych do ramki do zdjęć PhotoFrame™)

Firmware: (wersja oprogramowania ramki do zdjęć PhotoFrame™)

Connected media: (lista wszystkich kart pamięci podłączonych do ramki do zdjęć PhotoFrame™)

Connected media free space: (wolne miejsce w MB dostępne na podłączonych nośnikach)

Ponownie naciśnij przycisk menu, aby wyjść z tego menu.

## 6.2 Dbanie o ramkę do zdjęć PhotoFrame™

- 1) Ochrona przed upadkiem.  
Ramka do zdjęć PhotoFrame™ to skomplikowane urządzenie elektroniczne, które nie jest odporne na wstrząs spowodowany upadkiem.
- 2) Ochrona przed wilgocią.  
Ramka do zdjęć PhotoFrame™ nie jest zabezpieczona przed wilgocią ani wodoodporna. Wilgoć lub jakikolwiek płyn najprawdopodobniej spowoduje uszkodzenie ramki do zdjęć PhotoFrame™.
- 3) Ochrona przed uderzeniami i zarysowaniami.  
Panel LCD ramki do zdjęć PhotoFrame™ jest wykonany ze szkła i nie jest odporny na silny nacisk ani kontakt z przedmiotami o ostrych krawędziach.
- 4) Czyszczenie ekranu.  
Do czyszczenia ekranu należy używać wyłącznie miękkiej i suchej szmatki.
- 5) Ładowanie akumulatora.  
Przed pierwszym użyciem należy w pełni naładować akumulator ramki do zdjęć PhotoFrame™ (wskaźnik akumulatora jest wyłączony, gdy akumulator jest w pełni naładowany). Może to zająć do 3 godzin lub dłużej. Ramka do zdjęć PhotoFrame™ rozpocznie całkowite ładowanie wewnętrznego akumulatora, gdy jego stan zejdzie poniżej określonej wartości. Umożliwia to wydłużenie żywotności akumulatora ramki dzięki zredukowaniu liczby niepotrzebnych ładowań.
- 6) Trzymanie przewodów z dala od podstawy.  
Upewnij się, że na podstawie ramki do zdjęć PhotoFrame™ nie znajdują się żadne przewody, które mogą spowodować upadek ramki na podłogę.
- 7) Ograniczenia dotyczące temperatury i wilgotności.  
Temperatura podczas pracy: 0°C do 45°C  
Wilgotność: 20–80%



## 6.3 Często zadawane pytania

- 1) **Pyt.:** Czy ekran LCD jest ekranem dotykowym?  
**Odp.:** Ekran LCD nie jest ekranem dotykowym. Do obsługi cyfrowej ramki do zdjęć PhotoFrame™ służą przyciski znajdujące się z tyłu urządzenia.
- 2) **Pyt.:** Czy mogę przełączać pomiędzy różnymi pokazami slajdów, korzystając z różnych kart pamięci?  
**Odp.:** Tak. Gdy do cyfrowej ramki do zdjęć PhotoFrame™ jest podłączona karta pamięci, zostanie wyświetlony pokaz slajdów zapisany na tej karcie.
- 3) **Pyt.:** W jaki sposób można szybko naładować ramkę do zdjęć PhotoFrame™?  
**Odp.:** Ładuj urządzenie, gdy jest ono wyłączone. Jeśli ramka do zdjęć PhotoFrame™ jest wyłączona, zostanie ona naładowana do ponad 85% w ciągu 2 godzin, a jeśli jest ona włączona — w ciągu 5 godzin.
- 4) **Pyt.:** Czy ekran LCD ulegnie uszkodzeniu, jeśli przez dłuższy czas będzie wyświetlane to samo zdjęcie?  
**Odp.:** Nie. W cyfrowej ramce do zdjęć PhotoFrame™ to samo zdjęcie może być wyświetlane przez 1000 godzin bez przerwy, nie powodując uszkodzenia ekranu LCD.
- 5) **Pyt.:** Czy mogę użyć cyfrowej ramki do zdjęć PhotoFrame™ do usunięcia zdjęć z karty pamięci?  
**Odp.:** Tak, urządzenie obsługuje funkcję usuwania zdjęć z zewnętrznych urządzeń, takich jak karty pamięci.
- 6) **Pyt.:** Czy mogę drukować zdjęcia z cyfrowej ramki do zdjęć PhotoFrame™?  
**Odp.:** Nie, drukowanie zdjęć bezpośrednio z urządzenia nie jest możliwe.
- 7) **Pyt.:** W jaki sposób można po skopiowaniu zdjęć sprawdzić, czy zostały one już zapisane w urządzeniu?  
**Odp.:** Zdjęcia zostały skopiowane, jeśli na ekranie pojawiła się wiadomość „photo copied” (zdjęcie skopiowane).
- 8) **Pyt.:** W jaki sposób cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ wyświetla cyfrowe zdjęcia o wysokiej rozdzielczości w formacie 4:3 na ekranie o formacie 3:2?  
**Odp.:** Aby zapewnić wysoką jakość zdjęć, cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ zmniejsza zdjęcia, zachowując ich proporcje, a przed wyświetleniem przycina jego zbędne części.
- 9) **Pyt.:** Czy mogę używać cyfrowej ramki do zdjęć PhotoFrame™ po tym, jak została automatycznie wyłączona?  
**Odp.:** Tak. Naciśnij dowolny przycisk, aby ponownie włączyć urządzenie.
- 10) **Pyt.:** Czy mogę zwiększyć rozmiar pamięci, aby przechowywać więcej zdjęć na moim urządzeniu DPD?  
**Odp.:** Nie. Wewnętrzna pamięć urządzenia DPD jest stała i nie może być rozszerzana. Można jednak przeglądać różne zdjęcia, korzystając z różnych kart pamięci w urządzeniu DPD. **Uwaga:** Na przykład po włożeniu do ramki karty pamięci o pojemności 250 MB oraz utworzeniu albumu i skopiowaniu zdjęć za pomocą ramki do zdjęć PhotoFrame™, można zapisać ponad 850 zdjęć.
- 11) **Pyt.:** Dlaczego cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ nie wyświetla niektórych zdjęć?  
**Odp.:** Aparaty cyfrowe robią zdjęcia i zapisują je w formacie JPEG zgodnie z normami branżowymi. Cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ umożliwia wyświetlanie zdjęć, które spełniają te normy. Niektóre obrazy, takie jak zdjęcia ze stron internetowych, zeskanowane obrazy lub zdjęcia w formacie RAW z profesjonalnych aparatów nie są zapisywane zgodnie z normami branżowymi i dlatego nie są poprawnie wyświetlane

- na ekranie ramki. Za pomocą programów komputerowych można przekonwertować takie obrazy do standardowego formatu JPEG, aby móc je wyświetlić w ramce.
- 12) Cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ jest włączona, ale jej system nie odpowiada! Najpierw upewnij się, że urządzenie jest prawidłowo zasilane. Następnie zresetuj system, naciskając szpilką przycisk resetowania znajdujący się z tyłu urządzenia, **z boku przycisku zasilania**.
- 13) **Pyt.:** Dlaczego cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ nie wyłącza się automatycznie mimo ustawienia tej funkcji?  
**Odp.:** Najpierw upewnij się, że opcje Current Time (Aktualny czas), Auto-off (Autom. wyłączanie) i Auto-on (Autom. włączanie) zostały poprawnie ustawione. Cyfrowa ramka do zdjęć PhotoFrame™ wyłączy się samoczynnie o godzinie ustawionej w funkcji automatycznego wyłączania. Jeśli w danym dniu ustawiony czas już minął, urządzenie wyłączy się samoczynnie o tej godzinie w dniu następnym.
- 14) **Pyt.:** Próbuję przesłać zdjęcia do ramki PhotoFrame™ bezpośrednio z komputera za pomocą połączenia USB, ale to nie działa. Co mogę zrobić?  
**Odp.:** Podłącz ramkę do zdjęć PhotoFrame™ do komputera i umieść zdjęcia bezpośrednio w katalogu głównym pamięci ramki. Odłącz przewód USB. W ciągu kilku sekund wszystkie zdjęcia z katalogu głównego zostaną automatycznie skopiowane do ramki do zdjęć PhotoFrame™, a katalog główny zostanie opróżniony. Pamiętaj, że operacja ta nie obejmuje zdjęć znajdujących się w podkatalogach.
- 15) **Pyt.:** Próbuję przesłać zdjęcia z komputera na kartę pamięci, którą następnie wkładam do urządzenia DPD. Jednak urządzenie DPD nie wyświetla zdjęć. Co mogę zrobić?  
**Odp.:** Umieść wszystkie zdjęcia, które chcesz przesłać do urządzenia DPD, w katalogu głównym karty pamięci. Wyłącz urządzenie DPD, włóż kartę pamięci i ponownie uruchom urządzenie DPD. W ciągu kilku sekund wszystkie zdjęcia z katalogu głównego karty pamięci zostaną automatycznie skopiowane do ramki do zdjęć PhotoFrame™. Po wykonaniu tej operacji katalog główny karty pamięci NIE zostanie opróżniony. Pamiętaj, że operacja ta nie obejmuje zdjęć znajdujących się w podkatalogach.
- 16) **Pyt.:** Czy ramka do zdjęć PhotoFrame™ firmy Philips obsługuje format progresywnego JPEG?  
**A:** Urządzenie obsługuje zdjęcia w formacie progresywnego JPEG, ale wyświetlanie ich w pokazach slajdów może się odbywać bardzo powoli.

## 7.1 Dane techniczne

### **Obraz/wyświetlacz**

- Obszar wyświetlania: 169,6 x 111,7 mm
- Rozdzielczość: 800 x 480 pikseli (obszar wyświetlania 680 x 480)
- Kąt widzenia: przy C/R > 10, 120° (poz.) / 110° (pion.)
- Okres eksploatacji przy 50% jasności: 20 000 godz.
- Jasność 300 cd/m<sup>2</sup>

### **Połączenia**

- USB: do komputera

### **Nośniki pamięci**

- Typy kart pamięci: CompactFlash typu I, Memory Stick, Memory Stick Pro, Multimedia Card, Secure Digital, Karta xD
- Pojemność pamięci wewnętrznej: 110–150 zdjęć

### **Akcesoria**

- Akcesoria w zestawie: zasilacz sieciowy, instrukcja obsługi, płyta CD oprogramowaniem do komputera, skrócona instrukcja obsługi, przewód USB, zestaw wspornika do montażu ściennego

### **Wymiary**

- Wymiary zestawu z podstawą (szer. x wys. x głęb.): 260 x 199 x 108 mm
- Waga: 0,97 kg
- Zakres temperatur (eksploatacja): 0°C do 45°C
- Zakres temperatur (przechowywanie): -20°C do 60°C

### **Zasilanie**

- Pobór mocy: (urządzenie włączone i ładowanie akumulatora) 12 W
- Czas pracy przy zasilaniu akumulatorowym: 1\* godz.
- Wskaźnik akumulatora: ładowanie – miga
- Wskaźnik zasilania: działanie – niebieski
- Obsługiwane typy zasilania: sieciowe, akumulatorowe
- Pozostałe udogodnienia: zgodność z blokadą Kensington

### **Udogodnienia**

- Czytnik kart: wbudowany (2x)
- Obsługiwany format zdjęć: zdjęcia JPEG (o strukturze DCF), maks. 12 megapikseli
- Możliwość zmiany orientacji ekranu: poziomy, pion, automatyczna orientacja zdjęcia
- Przyciski i elementy sterujące: 2 przyciski, 5-kierunkowy minijoystick
- Tryb odtwarzania: przeglądanie w trybie pełnoekranowym, pokaz slajdów, przeglądanie w trybie miniatur
- Zarządzanie albumami: tworzenie, usuwanie, edytowanie, zmiana nazwy
- Edycja zdjęć: kopiowanie, usuwanie, obracanie, kadrowanie, przenoszenie
- Efekty fotograficzne: czarno-biały, obramowania, sepia
- Zarządzanie pokazami slajdów: tworzenie, usuwanie, zmiana nazwy
- Ustawianie pokazu slajdów: kolaż, losowo, sekwencyjnie, Efekt przejścia
- Kolor tła ekranowego: czarny, biały, szary

- Możliwość konfiguracji: regulacja jasności, język, stan, automatyczne wł./wył. w dni pracy/weekendy, wł./wył. sygnału dźwiękowego, ustawianie czasu i daty, wł./wył. wyświetlania zegara, funkcja przypomnienia z drzemką, Źródło zdjęcia
- Stan urządzenia: poziom naładowania baterii, wersja oprogramowania sprzętowego, źródło zasilania, wolna pamięć
- Stan podłączonych nośników: podłączone nośniki, wolna pamięć
- Języki menu ekranowego: angielski, francuski, niemiecki, włoski, japoński, rosyjski, chiński (uproszczony), hiszpański
- Obsługa funkcji Plug & Play: Windows 2000/XP lub nowszy
- Zgodność z przepisami: BSMI, C-Tick, CCC, CE, FCC, GOST, PSB, UL, VCCI
- Regulowana podstawa: obracanie, dostosowywane nachylenie
- Montaż naścienny / rzutowanie na sufit: przystosowanie do montażu na ścianie
- Pozostałe udogodnienia: zgodność z blokadą Kensington



Specifications are subject to change without notice.  
Trademarks are the property of Koninklijke Philips Electronics N.V.  
or their respective owners  
2006 © Koninklijke Philips Electronics N.V. All rights reserved.

[www.philips.com](http://www.philips.com)