

# เราอยู่เคียงข้างคุณเสมอ

ลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ของคุณและรับการสนับสนุนที่  
[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)



GoGEAR

SA5AZU



# คู่มือผู้ใช้

# PHILIPS



# สารบัญ

<b>1 ข้อมูลความปลอดภัยที่สำคัญ</b>	<b>3</b>
การบำรุงรักษาทั่วไป	3
การใช้เคเบิลผลิตกันชนและแบตเตอรี่ในตัว	5
<b>2 เครื่องเล่นใหม่ของคุณ</b>	<b>6</b>
ภายในกล่องมีอะไรบ้าง	6
ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์สำหรับเครื่องเล่น	6
ไฟล์ที่โหลดไปยังเครื่องเล่น	6
ภาพรวม	6
การควบคุม	6
หน้าจอหลัก	7
ปุ่มลัด/ปลดล๊อค	7
เปิด/ปิดหน้าจอ	7
การตั้งค่าเสียง	7
<b>3 เริ่มต้นใช้งาน</b>	<b>9</b>
การชาร์จไฟ	9
ชาร์จ์ผ่านอะแดปเตอร์ AC/DC แบบ USB	9
เปิดหรือปิดเครื่องเล่น	9
การสแตนด์บายและการปิดเครื่องแบบอัตโนมัติ	9
<b>4 เพลง</b>	<b>10</b>
ถ่ายโอนเพลงไปยังเครื่องเล่น	10
ค้นหาเพลงบนเครื่องเล่น	10
ค้นหาเพลงตามข้อมูลเพลง	10
ค้นหาเพลงตามรายการเพลง	10
ค้นหาเพลงตามไฟล์เดอริฟไฟล์	10
เล่นเพลง	10
การเล่นจากคอลเลกชันเดียวกัน	11
เลือกตัวเลือกการเล่น	11
เลือกตัวเลือกการเล่น	11
รายการเพลง	11
เพิ่มเพลงในรายการเพลงแบบพกพา	11
ลบเพลงจากรายการเพลงแบบพกพา	12
การลบเพลงจากเครื่องเล่น	12
<b>5 Bluetooth</b>	<b>13</b>
ฟังเพลงผ่านทาง Bluetooth	13
<b>6 วิดีโอ</b>	<b>14</b>

การถ่ายโอนวิดีโอไปยังเครื่องเล่น	14
การติดตั้ง Philips Media Converter	14
การใช้ Philips Media Converter	14
ค้นหาวิดีโอบนเครื่องเล่น	14
การเล่นวิดีโอ	14
การลบวิดีโอออกจากเครื่องเล่น	15

<b>7 รูปภาพ</b>	<b>16</b>
การเพิ่มรูปภาพลงในเครื่องเล่น	16
การค้นหารูปภาพบนเครื่องเล่น	16
ดูรูปภาพ	16
เริ่มเล่นภาพสไลด์	16
เลือกตัวเลือกการเล่น	16
การลบรูปภาพออกจากเครื่องเล่น	16

<b>8 วิทยุ FM</b>	<b>17</b>
การจูนสถานีวิทยุ	17
จัดเก็บสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า	17
การฟังวิทยุ FM	17

<b>9 ตัวอย่างข้อความ</b>	<b>19</b>
เพิ่มไฟล์ข้อความไปที่เครื่องเล่น	19
การค้นหาไฟล์ข้อความบนเครื่องเล่น	19
อ่านไฟล์ข้อความ	19

<b>10 การบันทึก</b>	<b>20</b>
ทำการการบันทึกเสียง	20
บันทึกเสียงพูด/เสียง	20
ฟังเสียงที่บันทึก	20
ลบรายการบันทึกออกจากเครื่องเล่น	20

<b>11 หนึ่งสื่อเสียง</b>	<b>21</b>
การซิงค์หนึ่งสื่อเสียงกับเครื่องเล่น	21
การติดตั้ง AudibleManager ลงบน PC	21
การดาวน์โหลดหนึ่งสื่อเสียงลงบน PC	21
การซิงค์กับเครื่องเล่น	21
ค้นหาหนึ่งสื่อเสียงบนเครื่องเล่น	22
การเล่นหนึ่งสื่อเสียง	22
การใช้บู๊ตมาร์ค	22
การลบหนึ่งสื่อเสียงออกจากเครื่องเล่น	22

<b>12 มุมมองไฟล์เดอริฟ</b>	<b>23</b>
----------------------------	-----------

---

<b>13 การตั้งค่า</b>	24
ติดตั้งเวลาปิดเครื่อง	24
การตั้งค่าหน้าจอ	24
หรี่แสงหน้าจอ	24
รูปภาพหน้าจอ	24
ภาษา	24
ข้อมูลของคุณ	24
ฟอร์แมตอุปกรณ์	25

---

<b>14 อัปเดตเฟิร์มแวร์ผ่าน Philips Device Manager</b>	26
---	----

---

<b>15 วิธีแก้ไขปัญหา</b>	27
--------------------------	----

---

<b>16 ข้อมูลทางเทคนิค</b>	28
ความต้องการของระบบ	28

หากต้องการความช่วยเหลือ  
โปรดไปที่

[www.philips.com/welcome](http://www.philips.com/welcome)

ซึ่งคุณสามารถเข้าใช้งานสื่อสนับสนุนต่างๆ อย่างสมบูรณ์ เช่น คู่มือ  
ผู้ใช้ ซอฟต์แวร์อัปเดตล่าสุด และการตอบคำถามที่พบบ่อย

# 1 ข้อมูลความปลอดภัยที่สำคัญ



## การบำรุงรักษาทั่วไป

การแปลเอกสารนี้ใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น หากฉบับภาษาอังกฤษและฉบับแปลไม่สอดคล้องกัน ฉบับภาษาอังกฤษจะเป็นฉบับที่มีผลบังคับใช้เหนือกว่า

### ข้อควรระวัง

- ในการหลีกเลี่ยงความเสี่ยงและการทำงานผิดปกติ:
- ใช้เฉพาะแหล่งจ่ายไฟที่ระบุไว้ในคู่มือการใช้งาน
- อย่าให้เครื่องส่งต่อหรือเชื่อมสายกับไฟ ซึ่งเกิดจากอุปกรณ์ทำความร้อนหรือแสงแดดโดยตรง
- ห้ามทำเครื่องเล่นคอร์ด หรือห้ามทำให้อัตโนมัติตกลงบนเครื่องเล่นของคุณ
- ห้ามทำเครื่องเล่นคอร์ดน้ำ ห้ามมิให้อ่างเสียงเปียโน ฟัง หรือช่องใส่เบตเตอร์ถูกน้ำเนื่องจากน้ำที่เข้าไปในตัวเครื่องอาจทำให้ตัวเครื่องได้รับความเสียหายรุนแรง
- อาจมีสัญญาณรบกวนหากมีการสัมผัสหรือถือที่ใช้งานในบริเวณใกล้เคียง
- สำรองไฟล์ของคุณ ตรวจสอบว่าคุณเก็บไฟล์ต้นฉบับที่คุณดาวน์โหลดในอุปกรณ์ของคุณ Philips จะไม่รับผิดชอบต่อความเสี่ยงใดๆที่เกิดขึ้นกับข้อมูล หากผลิตภัณฑ์ได้รับความเสียหาย หรือไม่สามารถอ่านข้อมูลได้
- จัดการ (ถ่ายโอน, ลบ, ฯลฯ) ไฟล์เพลงของคุณด้วยซอฟต์แวร์เพลงที่ให้มาเท่านั้นเพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาต่างๆ
- ห้ามใช้สารทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอลกอฮอล์ แอมโมเนีย เบนซิน หรือ สารที่มีฤทธิ์กัดกร่อน เนื่องจากสารเหล่านี้จะทำให้เครื่องเล่นชำรุดเสียหาย
- ไม่ถอดไฟเบตเตอร์ (ชุดเบตเตอร์หรือเบตเตอร์ที่ติดตั้ง) สัมผัสกับความร้อนสูง เช่น แสงอาทิตย์ เบลูไฟ หรืออื่นๆ
- อันตรายต่อการระเบิดหากเปลี่ยนเบตเตอร์ไม่ถูกต้อง เปลี่ยนเฉพาะเบตเตอร์ประเภทเดียวกันหรือเทียบเท่ากัน

### เกี่ยวกับการทำงานและอุณหภูมิการจัดเก็บ

- ใช้งานในที่ที่มีอุณหภูมิระหว่าง 0 และ 40°C (32 ถึง 104°F) เสมอ
- จัดเก็บในที่ที่มีอุณหภูมิระหว่าง -20 และ 45°C (-4 to 113°F) เสมอ
- อายุการใช้งานเบตเตอร์อาจสั้นลงในสภาพอุณหภูมิต่ำ

### ชิ้นส่วน/อุปกรณ์เสริม:

โปรดไปที่ [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support) เพื่อสั่งซื้อชิ้นส่วน/อุปกรณ์เสริม

### การฟังอย่างปลอดภัย

### ฟังที่ระดับเสียงปานกลาง:

การใช้หูฟังในระดับเสียงที่ดังมากอาจเป็นอันตรายต่อการได้ยินของคุณ ผลักดันนี้สามารถให้เสียงในช่วงระดับความดังที่อาจทำให้เกิดการสูญเสียการได้ยินสำหรับบุคคลปกติ แม้ว่าจะฟังในระยะเวลาไม่ถึงนาที ช่วงระดับความดังเสียงที่ดังขึ้นมีไว้สำหรับผู้ที่อาจประสบกับการสูญเสียการได้ยินอยู่แล้ว

เสียงอาจคิดเพียงได้ในช่วงระยะเวลาหนึ่งการปรับการได้ยินเสียง “ในระดับที่ฟังสบาย” จะเป็นระดับเสียงที่ดังขึ้น ดังนั้น หลังการฟังเป็นเวลานาน เสียง “ปกติ” แท้จริงแล้วอาจเป็นเสียงดัง และเป็นอันตรายต่อการได้ยินเสียงของคุณ เพื่อป้องกันมิให้เกิดเหตุการณ์นี้ให้คุณตั้งค่าระดับเสียงในระดับที่ปลอดภัยก่อนที่จะปรับการได้ยินเสียง และปล่อยให้

ในการตั้งค่าระดับเสียงในระดับที่ปลอดภัย:

ให้ปรับการควบคุมเสียงไปที่การตั้งค่า

ให้เพิ่มระดับเสียงอย่างช้าๆ จนกระทั่งคุณสามารถได้ยินเสียงชัดเจนและรู้สึกสบาย โดยไม่มีความคิดเพี้ยน

ฟังเป็นช่วงระยะเวลาที่เหมาะสม:

การฟังเป็นระยะเวลานาน แม้ในระดับเสียง ‘ปลอดภัย’ สามารถก่อให้เกิดการสูญเสียการได้ยิน ตรวจสอบให้แน่ใจว่าใช้งานอุปกรณ์อย่างพอเหมาะและหยุดพักอย่างเหมาะสม

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ทำตามคำแนะนำต่อไปนี้เมื่อใช้งานหูฟังของคุณ

ฟังที่ระดับเสียงพอดีและเป็นเวลาที่เหมาะสม

ระมัดระวังไม่ปรับระดับเสียงเนื่องจากการปรับการได้ยินเสียงของคุณ ห้ามเปิดเสียงดังมากเกินไปเนื่องจากคุณจะไม่สามารถได้ยินเสียงรอบตัวคุณ

ลดความเร็วได้อย่างระมัดระวังหรือหยุดการใช้งานชั่วคราวในสถานการณ์ที่มีแนวโน้มว่าจะเป็นอันตราย

ห้ามใช้หูฟังขณะควบคุมยานพาหนะ ปั่นจักรยาน เล่นสเก็ตบอร์ด และอื่นๆ เนื่องจากอาจเป็นอันตรายต่อการจราจรและผิดกฎหมายในหลายพื้นที่

### ข้อมูลลิขสิทธิ์

ชื่อผลิตภัณฑ์และยี่ห้ออื่นๆ ทั้งหมดเป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัทหรือองค์กรรายอื่นๆ

การทำสำเนาสิ่งที่เป็นที่ใดๆโดยไม่ได้รับอนุญาต ไม่ว่าจะเป็นการดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ตหรือจากซีดีเพลงถือเป็นการละเมิดกฎหมายลิขสิทธิ์และสนธิสัญญาระหว่างประเทศ

การทำสำเนาสื่อที่มีการป้องกันการทำสำเนา รวมถึงโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ไม้ การกระจายเสียง และการบันทึกเสียงโดยไม่ได้รับอนุญาตอาจเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ และถือว่าเป็นการกระทำผิดทางอาญา ไม่ควรนำอุปกรณ์นี้ไปใช้เพื่อจุดประสงค์ดังกล่าว

Windows Media และโลโก้ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและ/หรือประเทศอื่นๆ

มีความรับผิดชอบ! เคารพลิขสิทธิ์



Philips เคารพต่อทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น และเราขอให้อ่านเงื่อนไขของเราที่แนบมาด้วย  
ข้อมูลลิขสิทธิ์มีเดียบนอินเทอร์เน็ตอาจมีการสร้างขึ้น และ/หรือเผยแพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของลิขสิทธิ์เดิม  
การคัดลอก หรือการเผยแพร่ข้อมูลที่ไม่ได้รับอนุญาตอาจเป็นการละเมิดกฎหมายลิขสิทธิ์ในหลาย ๆ ประเทศ รวมทั้งประเทศของคุณ การปฏิบัติตามกฎหมายลิขสิทธิ์นั้นเป็นสิ่งจำเป็นในความรับผิดชอบของการบันทึก และการถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นแบบพกพาของการสตรีมวิดีโอซึ่งดาวน์โหลดไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณนั้นมีความประสงค์เพื่อใช้กับโดเมนสาธารณะหรือข้อมูลที่ได้รับลิขสิทธิ์ถูกต้องเท่านั้น คุณอาจใช้ข้อมูลนั้นสำหรับการใช้ส่วนตัวซึ่งไม่ใช่เชิงพาณิชย์ และต้องเคารพคำแนะนำในการใช้ลิขสิทธิ์ซึ่งกำหนดโดยเจ้าของลิขสิทธิ์ของงานนั้นในที่สุด คำแนะนำนั้นอาจระบุว่าห้ามมิให้มีการคัดลอกเพิ่มเติม การสตรีมวิดีโออาจมีเทคโนโลยีป้องกันการคัดลอกซึ่งไม่อนุญาตให้ทำการคัดลอกเพิ่มเติม ในสถานการณ์เช่นนั้น ฟังก์ชันการบันทึกจะไม่ทำงาน และคุณจะได้รับข้อความแจ้งให้ทราบ

### การบันทึกข้อมูล

Philips มุ่งมั่นที่จะพัฒนาคุณภาพผลิตภัณฑ์ของคุณ และเสริมประสบการณ์ผู้ใช้ Philips ให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น เพื่อให้เข้าใจการใช้งานโปรแกรม อุปกรณ์ อุปกรณ์นี้จะมีบันทึกข้อมูลบางรายการไว้ในส่วนหน่วยความจำการตั้งค่าของเครื่อง ข้อมูลเหล่านี้ถูกนำไปใช้เพื่อระบุและค้นหาข้อผิดพลาดหรือปัญหาต่างๆ ที่คุณในฐานะที่เป็นผู้ใช้อาจประสบขณะใช้อุปกรณ์ ข้อมูลที่จัดเก็บ เช่น ระยะเวลาการเล่นในโหมดเพลง ระยะเวลาการเล่นในโหมดวิทยุ จำนวนครั้งที่แบตเตอรี่ใกล้จะหมด ฯลฯ ข้อมูลที่จัดเก็บจะไม่แสดงให้เห็นถึงเนื้อหา หรือสื่อที่ใช้บนอุปกรณ์หรือแหล่งที่ดาวน์โหลด ข้อมูลที่จัดเก็บบนอุปกรณ์จะถูกเรียกดูและนำมาใช้ เฉพาะเมื่อผู้ใช้ส่งอุปกรณ์ไปยังศูนย์บริการเท่านั้น และเป็นไปเพื่อการค้นหาข้อผิดพลาดได้ง่ายขึ้น และป้องกันข้อผิดพลาดเท่านั้น ผู้ใช้สามารถใช้อุปกรณ์ที่จัดเก็บได้ในกรณีร้องขอครั้งแรกของผู้ใช้

### Monkey's Audio decoder

- 1 The Monkey's Audio SDK and source code can be freely used to add APE format playback, encoding, or tagging support to any product, free or commercial.

Use of the code for proprietary efforts that don't support the official APE format require written consent of the author.

- 2 Monkey's Audio source can be included in GPL and open-source software, although Monkey's Audio itself will not be subjected to external licensing requirements or other viral source restrictions.
- 3 Code changes and improvements must be contributed back to the Monkey's Audio project free from restrictions or royalties, unless exempted by express written consent of the author.
- 4 Any source code, ideas, or libraries used must be plainly acknowledged in the software using the code.
- 5 Although the software has been tested thoroughly, the author is in no way responsible for damages due to bugs or misuse.

If you do not completely agree with all of the previous stipulations, you must cease using this source code and remove it from your storage device.

### FLAC decoder

Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007,2008,2009 Josh Coalsen

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## การรีไซเคิลผลิตภัณฑ์และแบตเตอรี่ในตัว

ผลิตภัณฑ์ของคุณได้รับการออกแบบ และผลิตด้วยวัสดุ และส่วนประกอบที่มีคุณภาพสูงซึ่งสามารถนำมารีไซเคิล และใช้ใหม่ได้ ห้ามทิ้งผลิตภัณฑ์ร่วมกับขยะจากครัวเรือน โปรดศึกษากฎข้อบังคับท้องถิ่นว่าด้วยการแยกเก็บผลิตภัณฑ์ไฟฟ้าและอิเล็กทรอนิกส์และแบตเตอรี่

การกำจัดผลิตภัณฑ์เก่าเหล่านี้อย่างถูกต้องช่วยป้องกันมลพิษเนื่องทางลบที่อาจเกิดขึ้นกับสิ่งแวดล้อมและสุขภาพของมนุษย์ โปรดเยี่ยมชม [www.recycle.philips.com](http://www.recycle.philips.com) สำหรับข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับศูนย์รีไซเคิลในพื้นที่ของคุณ

### ข้อควรระวัง

- การถอดแบตเตอรี่ในตัวหรือกล่องใส่ให้การรับประกันเป็นโมฆะและสามารถทำให้ผลิตภัณฑ์เสียหายได้



<รายการ>

## Philips

### คำประกาศของสหรัฐอเมริกา

อุปกรณ์นี้ได้รับการทดสอบและจัดทำให้เป็นไปตามข้อกำหนดของอุปกรณ์ดิจิทัล Class B ตาม part 15 ของ FCC Rules ข้อจำกัดเหล่านี้กำหนดขึ้นเพื่อป้องกันมิให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายในการติดตั้งภายในที่พักอาศัย อุปกรณ์นี้ทำให้เกิด ใช้ และสามารถปล่อยพลังงานคลื่นวิทยุ และหากไม่ติดตั้ง และใช้ตามคู่มือแนะนำ การใช้อาจทำให้เกิดสัญญาณรบกวนที่เป็นอันตรายต่อวิทยุสื่อสารได้ อย่างไรก็ตาม ไม่มีการรับประกันว่าสัญญาณรบกวนจะไม่เกิดขึ้นในการติดตั้งโดยเฉพาะ หากอุปกรณ์นี้ทำให้เกิดสัญญาณรบกวนต่อการรับวิทยุ หรือโทรทัศน์ ซึ่งสามารถยุติได้โดยการปิดและเปิดอุปกรณ์ ให้ผู้ใช้ลองแก้ไขสัญญาณรบกวนโดยดำเนินการตามวิธีที่อธิบายอย่างน้อยหนึ่งวิธีต่อไปนี้

- ปรับเปลี่ยนหรือย้ายตำแหน่งเสาอากาศ
- เพิ่มระยะห่างระหว่างอุปกรณ์และเครื่องรับสัญญาณ
- เชื่อมต่ออุปกรณ์กับตัวรับบนวงจรที่แตกต่างจากการเชื่อมต่อของเครื่องรับสัญญาณ
- ปรึกษากับตัวแทนจำหน่ายหรือช่างเทคนิคผู้ชำนาญการด้านวิทยุ/โทรทัศน์เพื่อขอความช่วยเหลือ

อุปกรณ์นี้เป็นไปตามมาตรฐาน FCC-Rules, Part-15. การใช้งานทำให้เกิดสภาวะการปล่อยอย่างดังนี้:

- อุปกรณ์นี้อาจไม่ก่อให้เกิดการรบกวนที่เป็นอันตราย และ
- อุปกรณ์นี้ต้องรับสัญญาณรบกวนทุกชนิด รวมถึงสัญญาณรบกวนที่อาจก่อให้เกิดการทำงานที่ไม่พึงประสงค์

### คำประกาศของประเทศแคนาดา

อุปกรณ์ดิจิทัล Class B นี้เป็นไปตามมาตรฐาน ICES-003 ของแคนาดา

อุปกรณ์นี้เป็นไปตามมาตรฐานการใช้คลื่นความถี่โดยไม่ต้องมีใบอนุญาต RSS ของ Industry Canada: การใช้งานต้องอยู่ภายใต้เงื่อนไขสองข้อต่อไปนี้: (1) อุปกรณ์นี้ต้องไม่ก่อให้เกิดการรบกวน และ (2) อุปกรณ์นี้ต้องทนได้กับสัญญาณรบกวนใดๆ ก็ตาม รวมทั้งสัญญาณรบกวนที่อาจส่งผลให้การปฏิบัติงานไม่เป็นไปตามความประสงค์ ของอุปกรณ์นี้

### การดัดแปลง

การเปลี่ยนแปลงหรือทำการดัดแปลงโดยไม่ได้รับความยินยอมจากผู้มีส่วนรับผิดชอบ สามารถถือว่าผิดกฎหมายการใช้งานอุปกรณ์นี้ของผู้ใช้ เป็นโมฆะ

### Bluetooth

เครื่องหมายคำพูดและโลโก้ Bluetooth® เป็นเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนซึ่งครอบครองโดย Bluetooth SIG, Inc. และการใช้เครื่องหมายดังกล่าวโดย Philips นั้นอยู่ภายใต้การได้รับอนุญาต

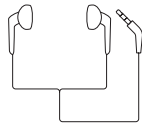
## 2 เครื่องเล่นใหม่ของคุณ

### ภายในกล่องมีอะไรบ้าง

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้รับสินค้าตามรายการต่อไปนี้:  
เครื่องเล่น



หูฟัง



สาย USB



คู่มือเริ่มต้นใช้งานอย่างย่อ



เอกสารการรับประกันและความปลอดภัย



### หมายเหตุ

- รูปภาพที่ปรากฏเป็นการอ้างอิงเท่านั้น Philips สงวนสิทธิ์ในการออกแบบ / สีของผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งล่วงหน้า

### ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์สำหรับเครื่องเล่น

AZURE สามารถทำงานร่วมกับซอฟต์แวร์ PC ต่อไปนี้:

- Philips Device Manager (ช่วยให้คุณสามารถอัปเดตและกู้คืนเฟิร์มแวร์สำหรับเครื่องเล่นได้)
- Philips Media Converter (ช่วยให้คุณแปลงวิดีโอให้เป็นประเภทไฟล์ที่เครื่องเล่นรองรับ และถ่ายโอนไฟล์นั้นไปที่เครื่องเล่น)

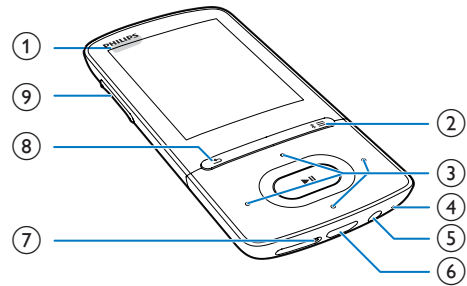
### ไฟล์ที่โหลดไปยังเครื่องเล่น

ไฟล์ต่อไปนี้ถูกโหลดไปยัง AZURE:

- คู่มือผู้ใช้
- คำถามที่พบบ่อย

### ภาพรวม





#### การควบคุม











- /
  - กดค้าง: เปิด/ปิดเครื่องเล่น
  - กด: ล็อค/ปลดล๊อคทุกปุ่ม
- /
  - กดค้าง: เปิด/ปิด Bluetooth
  - กด: แสดงเมนูตัวเลือก
- / /
  - ปุ่มนาฬิกาเกิด
  - : กด: เลือกตัวเลือก หรือเริ่ม/หยุดชั่วคราว/กลับไปเล่นต่อ
  - / : กด: **บนหน้าจอการเล่น:**



กด: ข้ามไปยังไฟล์ก่อนหน้า/ถัดไป  
กดค้าง: เดินหน้าหรือย้อนกลับอย่างรวดเร็วภายในไฟล์ปัจจุบัน

- ④ MIC
  - ไมโครโฟน
- ⑤ 
  - ช่องเสียบหูฟัง 3.5 มม.
- ⑥ 
  - ช่องเสียบ USB สำหรับการชาร์จไฟและถ่ายโอนข้อมูล
- ⑦ RESET
  - กดทั้งหมดโดยใช้ปลายปากกาลูกกลิ้งเมื่อนำจอไม่ตอบสนองต่อการกดปุ่ม
- ⑧ 
  - กด: ย้อนกลับหนึ่งระดับ
- ⑨ 
  - กด: เพิ่ม/ลดระดับเสียง
  - กดค้าง: เพิ่ม/ลดระดับเสียงอย่างรวดเร็ว

## หน้าจอหลัก

-  [เพลง]
  - เล่นไฟล์เสียง
-  [วิดีโอ]
  - ชมวิดีโอ
-  [วิทยุ FM]
  - หาดคลื่นวิทยุ FM
-  [ภาพ]
  - ดูรูปภาพ
-  [มุมมองไฟล์เดสก์ท็อป]
  - ดูไฟล์ในไฟล์เดสก์ท็อป
-  ส่วนเสริม
  - อ่านไฟล์ .txt;
  - สร้างหรือฟังรายการบันทึก;
  - อ่านหนังสือเสียง
-  [เสียง]
  - เลือกตัวเลือกของเอฟเฟกต์เสียง
-  Bluetooth
  - เชื่อมต่อหูฟัง Bluetooth หรือลำโพง
- \* [การตั้งค่า]
  - ปรับแต่งการตั้งค่าของ AZURE

## การนำเวกิตจากหน้าจอหลัก

- จากหน้าจอหลัก คุณสามารถเข้าใช้เมนูการใช้งานโดยกดปุ่มการนำเวกิต  /

 /  /

 และ



- ในการย้อนกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า ให้กด


 ซ้ำๆ

## การสลับไปมาระหว่างหน้าจอหลักและหน้าจอการเล่น

บนหน้าจอหลัก,

ในขณะที่เล่นเพลงหรือวิทยุ,

- กด

 และเลือก [การเล่น] หรือ [เล่นครั้งล่าสุด]

บนหน้าจอการเล่น,

- กด

 ซ้ำๆ

## การเลือกธีม

ในการเลือกธีมสำหรับหน้าจอ


- บนหน้าจอหลัก, กด

 และเลือก [ธีม]

## ปุ่มลัด/ปลดล๊อค

เมื่อเปิดเครื่องเล่น ให้ล๊อคเพื่อป้องกันเครื่องทำงานโดยไม่ตั้งใจ

- กดค้างที่  /

 เพื่อล๊อคหรือปลดล๊อคปุ่ม

→ ทุกปุ่มยกเว้นปุ่มปรับเสียงจะถูกล๊อคและไอคอนล๊อคจะปรากฏขึ้น

## เปิด/ปิดหน้าจอ

ในการประหยัดพลังงาน หน้าจอจะปิดเองอัตโนมัติหลังจากระยะเวลาที่กำหนดล่วงหน้า ถ้า

- ไม่มีการดำเนินการใหม่บน AZURE; และ

- มีการเลือกค่าใน

\* > [การตั้งค่าหน้าจอ] > [หรี่แสงหน้าจอ]

ในการออกจากโหมดประหยัดพลังงาน


- กดปุ่มใดก็ได้

## การตั้งค่าเสียง

จากหน้าจอหลัก ไปที่

 [เสียง] เพื่อเลือกการตั้งค่าเสียง:

- หรือ, บนหน้าจอการเล่นเพลง กด

 > [การตั้งค่าเสียง]

MySound หรือ [อีควอไลเซอร์]

- กำหนดการตั้งค่าเสียงตามต้องการ

ใน MySound ให้กด  /

 /



และ

▶▶ เพื่อเลือกตัวเลือกของคุณ

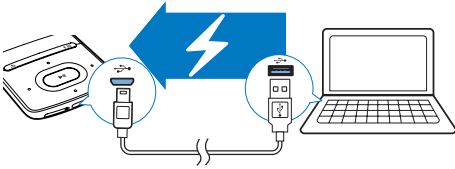
[FullSound]

- เรียกคืนรายละเอียดโชนิคที่สูญเสียจากการบีบอัดเพลง (เช่น MP3, WMA)

# 3 เริ่มต้นใช้งาน

## การชาร์จไฟ

AZURE มีแบตเตอรี่ในตัวซึ่งสามารถชาร์จผ่านช่องเสียบ USB ของคอมพิวเตอร์ได้  
เชื่อมโยง AZURE ไปยัง PC โดยการใส่สาย USB



### หมายเหตุ

- เมื่อคุณเชื่อมต่อ AZURE เข้ากับคอมพิวเตอร์ จะปรากฏตัวเลือกย่อยเพื่อเลือก: [ชาร์จและถ่ายโอน] หรือ [ชาร์จและเล่น] หากไม่ได้เลือกตัวเลือกใดๆ จะใช้ [ชาร์จและถ่ายโอน]
- ในการเล่น AZURE เมื่อคุณชาร์จไฟ ให้เลือก [ชาร์จและเล่น]

### การแสดงระดับแบตเตอรี่

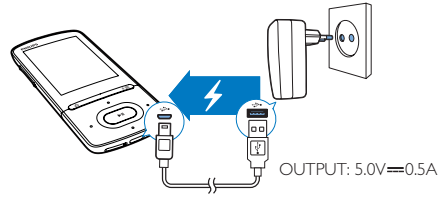
- เมื่อแบตเตอรี่ต่ำ หน้าจอแสดงแบตเตอรี่ต่ำจะปรากฏขึ้นซ้ำๆ
- เมื่อเสร็จสิ้นกระบวนการชาร์จ, จะปรากฏขึ้น

### หมายเหตุ

- แบตเตอรี่แบบชาร์จได้มีจำนวนรอบของการชาร์จที่จำกัด อายุการใช้งานของแบตเตอรี่ และจำนวนรอบของการชาร์จไฟใหม่จะแตกต่างกันไปตามการใช้งานและการตั้งค่า

## ชาร์จผ่านอะแดปเตอร์ AC/DC แบบ USB

ในการชาร์จ AZURE ผ่านอะแดปเตอร์ USB AC/DC (ไม่มีให้), ตรวจสอบให้แน่ใจว่าพลังงานเอาต์พุตคือ 5.0V และ 0.5A



## เปิดหรือปิดเครื่องเล่น

กดค้างที่

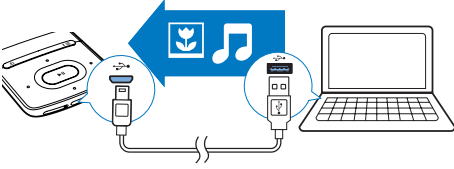
- จนกว่าเครื่องเล่นจะเปิดหรือปิด

## การสแตนด์บายและการปิดเครื่องแบบอัตโนมัติ

เครื่องเล่นมีคุณสมบัติสแตนด์บายและปิดเครื่องอัตโนมัติ ซึ่งช่วยให้ประหยัดพลังงานแบตเตอรี่  
หลังจากอยู่ในโหมดพัก 5 นาที (ไม่มีการเล่นเพลง ไม่มีการกดปุ่มใดๆ) เครื่องเล่นจะปิดการทำงาน

## 4 เพลง

### ถ่ายโอนเพลงไปยังเครื่องเล่น



คุณสามารถถ่ายโอนเพลงจากไลบรารีสื่อ PC ของคุณไปยัง AZURE ตามวิธีการต่อไปนี้:

- ลากและวางไฟล์เพลงใน Windows Explorer ในการลากและวางไฟล์เพลงใน Windows Explorer

- 1 เชื่อมต่อ AZURE เข้ากับคอมพิวเตอร์
- 2 บน PC ให้คลิก คอมพิวเตอร์ของฉัน หรือ คอมพิวเตอร์
  - เลือก AZURE และสร้างโฟลเดอร์ไฟล์
- 3 บน PC ลากและวางไฟล์เพลงในโฟลเดอร์ไฟล์บน AZURE
  - หรือลากและวางไฟล์ในโฟลเดอร์ไฟล์จาก PC ไปที่ AZURE

### ค้นหาเพลงบนเครื่องเล่น

หลังจากที่คุณซิงค์เครื่องเล่นเข้ากับไลบรารีสื่อของ PC ให้ค้นหาเพลงบนเครื่องเล่น

### ค้นหาเพลงตามข้อมูลเพลง

ใน **🎵** ไลบรารีเพลงจะจัดเรียงตามข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับหรือแท็ก ID3 ภายใต้มุมมองที่แตกต่างกัน:

- **ศิลปิน**
  - เพลงจะถูกจัดเรียงตามลำดับตัวอักษรของชื่อศิลปิน
  - ในแต่ละชื่อศิลปิน เพลงจะถูกจัดเรียงตามลำดับตัวอักษรของชื่ออัลบั้ม

- **อัลบั้ม**
  - เพลงจะถูกจัดเรียงตามลำดับตัวอักษรของชื่ออัลบั้ม

#### 🎵 [เพลงทั้งหมด]

- เพลงจะถูกจัดเรียงตามลำดับตัวอักษรของชื่อเพลง

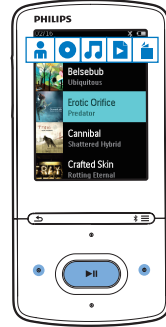
#### ■ [ประเภท]

- เพลงจะถูกจัดเรียงตามประเภท เช่น ป๊อปหรือร็อก

### การใช้แถบตัวเลือก

ใช้แถบตัวเลือกเพื่อสลับไปมาระหว่างมุมมองไลบรารี

- กด **🎵** / **📁**
  - เพื่อเลือกมุมมองไลบรารีบนแถบตัวเลือก



### ค้นหาเพลงตามรายการเพลง

ใน **🎵** เลือก

■ บนแถบตัวเลือก คุณสามารถค้นหา:

- รายการเพลงแบบพทพทที่คุณสร้างบนเครื่องเล่น (โปรดดูที่ 'เพิ่มเพลงในรายการเพลงแบบพทพท' ในหน้า 11)

### ค้นหาเพลงตามโฟลเดอร์ไฟล์

ใน ■ ให้ค้นหาเพลงตามโฟลเดอร์ไฟล์จัดเรียงไฟล์เพลงตามโฟลเดอร์ไฟล์

- 1 เชื่อมต่อ AZURE เข้ากับทีวี
- 2 บน PC ให้คลิก My Computer (คอมพิวเตอร์ของฉัน) หรือ Computer (คอมพิวเตอร์)
  - เลือก AZURE และสร้างโฟลเดอร์ไฟล์
- 3 บน PC ลากและวางไฟล์เพลงในโฟลเดอร์ไฟล์บน AZURE
  - หรือลากและวางไฟล์ในโฟลเดอร์ไฟล์จาก PC ไปที่ AZURE

### เล่นเพลง

คุณสามารถเริ่มเล่นจากเพลง หรือจากทั้งอัลบั้มหรือศิลปินก็ได้ในการเริ่มเล่นจากเพลง

- 1 เลือกเพลง
- 2 กด **▶▶** เพื่อเริ่มเล่น

↳ การเล่นจะเริ่มเล่นจากเพลงปัจจุบัน

ในการเล่นทั้งอัลบั้ม ศิลปิน หรือรายการเพลง

1 เลือกอัลบั้ม ศิลปิน หรือรายการเพลง

2 กด

≡ > [เล่น]

3 กด

▶▶ เพื่อเริ่มเล่น

บนหน้าจอการเล่น,

- กด ▶▶ เพื่อหยุดชั่วคราวและกลับไปเล่นต่อ
- เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้านี้ กด

↶

↳ หน้าจอการเล่นจะกลับมาในสองสามวินาที

↳ บนหน้าจอการเล่น คุณจะเห็นข้อมูลไฟล์และสถานะการเล่น

ในการเลือกไฟล์เพลงบนหน้าจอการเล่น

- กดซ้ำๆ ที่  /



ในการย้อนกลับหรือเดินหน้าอย่างรวดเร็วในเพลงปัจจุบัน

- บนหน้าจอการเล่น กดค้างที่

 /



## การเล่นจากคอลเลคชันเดียวกัน

ในระหว่างการเล่นเพลง คุณสามารถเปลี่ยนเพลงเป็นอีกเพลงหนึ่งในคอลเลคชันเดียวกับเพลงที่เล่นอยู่ได้

1 บนหน้าจอการเล่น, กด

≡ และเลือก [โหมดเล่น]

2 ใน [เล่นเพลงจาก...]เลือก [... ศิลปินนี้], [... อัลบั้มนี้], หรือ [... ประเภทนี้] กด

▶▶

↳ คุณจะเริ่มเล่นเพลงตามศิลปิน, อัลบั้ม หรือประเภทปัจจุบัน

ในการเล่นเพลงทั้งหมดในเครื่องเล่น

1 บนหน้าจอการเล่น, กด

≡ และเลือก [โหมดเล่น]

2 ใน [เล่นเพลงจาก...]เลือก [เพลงทั้งหมด] กด

▶▶

## เลือกตัวเลือกการเล่น

บนหน้าจอการเล่น กด

≡ เพื่อเลือกตัวเลือกการเล่น เช่น โหมดเล่น, การตั้งค่าเสียง และ sleep timer (ตัวตั้งเวลาปิดเครื่อง) (โปรดดูที่ 'การตั้งค่า' ในหน้า 24)

## เลือกตัวเลือกการเล่น

บนหน้าจอการเล่น กด

≡ เพื่อเลือกตัวเลือกการเล่น เช่น โหมดเล่น, การตั้งค่าเสียง (โปรดดูที่ 'การตั้งค่า' ในหน้า 24)

## รายการเพลง

บนเครื่องเล่น คุณจะพบ:

- รายการเพลงแบบพทพ 3 รายการ สำหรับเพิ่มเพลงลงบนเครื่องเล่น

## เพิ่มเพลงในรายการเพลงแบบพทพ

ในการเพิ่มเพลงปัจจุบัน

1 เลือกหรือเล่นเพลง

2 บนรายการเพลงหรือหน้าจอการเล่น

- กด ≡ และเลือก [เพิ่มในรายการเพลง]

3 เลือกรายการเพลงแบบพทพ กด

▶▶

↳ ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น

4 เลือก [ใช่] เพื่อยืนยัน

↳ คุณจะมีทั้งเพลงปัจจุบันไปที่รายการเพลง

ในการเพิ่มอัลบั้มหรือศิลปิน

1 เลือกอัลบั้มหรือศิลปิน

2 ในการรายการอัลบั้มหรือศิลปิน

- กด ≡ และเลือก [เพิ่มในรายการเพลง]

3 เลือกรายการเพลงแบบพทพ กด

▶▶

↳ ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น



4 เลือก [ใช่] เพื่อยืนยัน

↳ คุณจะมีทั้งอัลบั้มหรือศิลปินไปที่รายการเพลง



---

## ลบเพลงจากรายการเพลงแบบพกพา

ในการลบเพลงปัจจุบันจากรายการเพลง

- 1 บนหน้าจอการเล่น กด  > [ลบออกจากรายการเพลง]
- 2 เลือกรายการเพลงแบบพกพา กด    
↳ ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น
- 3 เลือก [ใช่]   
↳ คุณจะลบเพลงปัจจุบันจากรายการเพลงที่เลือก


ลบเพลงทั้งหมดในรายการเพลง

- 1 ในมุมมองของ  ไปที่รายการเพลงแบบพกพา
- 2 ในรายการเพลง กด  > [ลบรายการเพลง]
- 3 เลือก [ใช่]   
↳ คุณจะลบเพลงทั้งหมดจากรายการเพลง

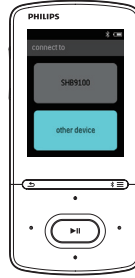
---

## การลบเพลงจากเครื่องเล่น

ในการลบเพลงปัจจุบันในขณะที่การเล่น

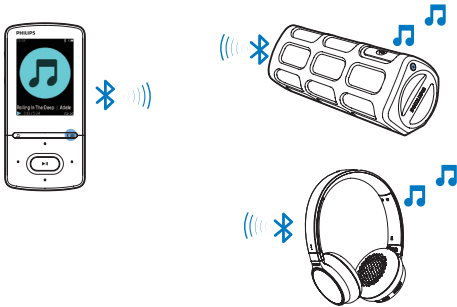
- 1 บนหน้าจอการเล่น กด  และเลือก [ลบ]   
↳ ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น
- 2 เลือก [ใช่] เพื่อลบเพลง   
↳ เพลงปัจจุบันถูกลบออกจากเครื่องเล่นแล้ว

# 5 Bluetooth



## ฟังเพลงผ่านทาง Bluetooth

เมื่อ Bluetooth เปิดใช้งานบน AZURE คุณสามารถฟังเพลงผ่านทางหูฟัง Bluetooth หรือลำโพงได้



- 1 เปิด Bluetooth บน AZURE และอุปกรณ์ Bluetooth
    - บน AZURE กดค้างที่ \* / ≡
    - หรือ บนหน้าจอการเล่นเพลง กด \* / ≡ > [เล่นผ่าน Bluetooth] เลือก [เปิด/ปิด Bluetooth] > [เปิด].  
↳ \* จะแสดงบนมุมมองขวามือ
  - 2 บน AZURE ค้นหาและเชื่อมต่ออุปกรณ์ Bluetooth
    - ① บนหน้าจอการเล่นเพลง กด \* / ≡ > [เล่นผ่าน Bluetooth] > [เชื่อมต่อกับ]  
↳ คุณสามารถพบรายการอุปกรณ์ Bluetooth ที่มีหรืออุปกรณ์ที่จับคู่ก่อนหน้านี้
    - ② เลือกอุปกรณ์เพื่อเริ่มการจับคู่และการเชื่อมต่อ  
↳ เมื่อการเชื่อมต่อเสร็จสมบูรณ์ \* จะเปลี่ยนเป็น \*  
↳ คุณสามารถฟังเพลงผ่านทาง Bluetooth ได้
- ครั้งต่อไป เมื่อคุณเปิดใช้ Bluetooth, AZURE จะเชื่อมต่ออุปกรณ์ที่จับคู่กันครั้งล่าสุดโดยอัตโนมัติ
  - ในการจับคู่และเชื่อมต่อกับอุปกรณ์ Bluetooth อื่น เลือก [อุปกรณ์อื่น] บนหน้าจอ [เชื่อมต่อกับ...]

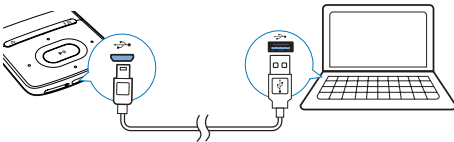
# 6 วิดีโอ

## การถ่ายโอนวิดีโอไปยังเครื่องเล่น

คุณสามารถถ่ายโอนวิดีโอไปที่เครื่องเล่นได้สองวิธี:

- ถ่ายโอนผ่าน **Philips Media Converter**: ด้วยซอฟต์แวร์แปลงวิดีโอ คุณสามารถแปลงวิดีโอให้เป็นประเภทไฟล์ที่เครื่องเล่นรองรับ และถ่ายโอนไฟล์ที่แปลงแล้วไปยังเครื่องเล่น
- ลากและวางไฟล์วิดีโอ (ไฟล์นามสกุล .AMV) ใน Windows Explorer ด้วยวิธีการดังกล่าว คุณสามารถจัดระเบียบคอลเลกชันวิดีโอได้ตามโฟลเดอร์ไฟล์

### การติดตั้ง Philips Media Converter



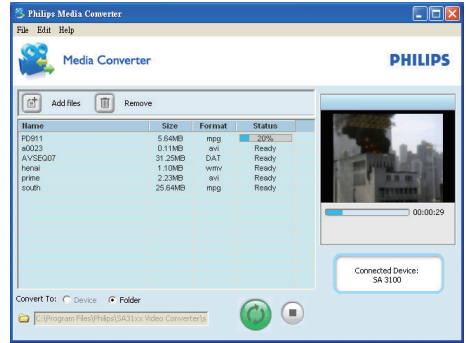
- 1 เชื่อมต่อ AZURE เข้ากับ PC
- 2 บน PC, เลือก คอมพิวเตอร์ของฉัน (Windows XP / Windows 2000) / คอมพิวเตอร์ (Windows Vista / Windows 7 / 8)
- 3 คลิกไอคอน Philips GoGEAR AZURE ดับเบิลคลิก PMCsetup.exe
- 4 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อติดตั้งซอฟต์แวร์ ให้เสร็จสมบูรณ์

#### เคล็ดลับ

- คุณสามารถรับซอฟต์แวร์ Philips Media Converter ได้จาก [www.philips.com/support](http://www.philips.com/support)

### การใช้ Philips Media Converter

- 1 บน PC ของคุณ ให้เริ่มต้น Philips Media Converter
- 2 เชื่อมต่อเครื่องเล่นเข้ากับ PC โดยใช้สาย USB
  - รอจนกว่า Philips Media Converter จะจดจำเครื่องเล่น



3 ใน Philips Media Converter เพิ่มวิดีโอจากไลบรารี PC ของคุณ:

- คลิก
  - ↳ วิดีโอจะถูกเพิ่มไปยังรายการไฟล์สำหรับการแปลงและถ่ายโอน
- ในการลบวิดีโอออกจากรายการไฟล์นี้ ให้คลิก

4 ใน Philips Media Converter เริ่มการแปลงและถ่ายโอนไฟล์:

- คลิก

## ค้นหาวิดีโอบนเครื่องเล่น

ในการค้นหาวิดีโอตามชื่อไฟล์

- ไปที่
  - ↳ วิดีโอจะถูกแสดงรายการตามชื่อไฟล์

ในการค้นหาวิดีโอตามโฟลเดอร์ไฟล์

- ไปที่
  - ↳ วิดีโอจะถูกจัดเรียงตามโฟลเดอร์ไฟล์เหมือนกับบน PC

## การเล่นวิดีโอ

- 1 เลือกวิดีโอ
- 2 กด เพื่อเริ่มเล่น
  - ↳ วิดีโอเล่นในมุมมองแนวนอน





บนหน้าจอการเล่น,

- กด **▶||** เพื่อหยุดชั่วคราวและกลับไปเล่นต่อ

เพื่อเลือกไฟล์วิดีโอบนหน้าจอการเล่น

- กดซ้ำๆ ที่ **⏏** / **⏏**

เพื่อย้อนกลับหรือเดินหน้าอย่างรวดเร็วในวิดีโอปัจจุบัน

- บนหน้าจอการเล่น กดค้างที่ **⏏** / **⏏**

---

## การลบบทวิดีโอออกจากเครื่องเล่น

1 เลือกหรือเล่นวิดีโอ

2 บนรายการวิดีโอหรือหน้าจอการเล่น

- กด **≡** และเลือก **[ลบบทวิดีโอ]**  
↳ ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น

3 เลือก **[ใช่]** เพื่อลบบทวิดีโอ

↳ วิดีโอปัจจุบันถูกลบออกจากเครื่องเล่นแล้ว

# 7 รูปภาพ

## การเพิ่มรูปภาพลงในเครื่องเล่น

- 1 เชื่อมต่อ AZURE กับคอมพิวเตอร์
- 2 บน PC ให้คลิก **คอมพิวเตอร์ของฉัน** หรือ **คอมพิวเตอร์**
  - เลือก **AZURE** และสร้างโฟลเดอร์ไฟล์
- 3 บน PC ลากและวางไฟล์ไปยังโฟลเดอร์ไฟล์บน **AZURE**
  - หรือลากและวางไฟล์ในโฟลเดอร์ไฟล์จาก PC ไปที่ **AZURE**


## การค้นหารูปภาพบนเครื่องเล่น

- ไปที่ 
  - ↳ ภาพขนาดเล็กของรูปภาพจะถูกแสดงรายการ

### ในการค้นหารูปภาพตามโฟลเดอร์ไฟล์

- ไปที่ 
  - ↳ รูปภาพจะถูกจัดเรียงตามโฟลเดอร์ไฟล์เหมือนกับบน PC


## ดูรูปภาพ

- เลือกรูปภาพ 
  - ▶▶ เพื่อดูรูปภาพ
  - ↳ รูปภาพจะถูกแสดงในมุมมองแนวนอน

### บนหน้าจอการเล่น,

- กด  / 
  - เพื่อเลือกภาพ

## เริ่มเล่นภาพสไลด์

- บนหน้าจอการเล่น กด 
  - ▶▶ เพื่อเริ่มภาพสไลด์
  - ↳ รูปภาพจะเล่นไปที่ละภาพ

## เลือกตัวเลือกการเล่น

บนหน้าจอการเล่น, กด


- ≡ เพื่อเลือกตัวเลือกการเล่น:

[ความสว่าง]	เลือกความสว่างของหน้าจอ
[ตัวตั้งเวลา แบ็คไลท์]	เลือกค่า เมื่อพ้นระยะเวลาที่เลือก หน้าจอจะปิดโดยอัตโนมัติ

ใน [การตั้งค่าภาพสไลด์] เลือกตัวเลือกสำหรับภาพสไลด์

[เวลาต่อสไลด์]	เลือกรอบเวลาระหว่างภาพสไลด์สองภาพ
[ซ้ำ]	เล่นรูปภาพซ้ำๆ
[สลับ]	เล่นรูปภาพแบบสุ่ม

## การลบรูปภาพออกจากเครื่องเล่น

- 1 เลือกหรือเล่นรูปภาพ
- 2 บนรายการรูปภาพหรือหน้าจอการเล่น
  - กด  และเลือก [ลบภาพ]
    - ↳ รูปภาพปัจจุบันถูกลบออกจากเครื่องเล่นแล้ว

# 8 วิทยุ FM

- ➔ คุณจูนไปยังสถานีที่อยู่ถัดไปจากความถี่ในปัจจุบัน
- สำหรับการปรับหาคคลื่น, กด **↻** หรือ **⏪** / **⏩** สำหรับ

## หมายเหตุ

- เลียนหูฟังใหม่เมื่อต้องการจูนหาคคลื่นสถานีวิทยุ หูฟังทำหน้าที่เป็นสายอากาศอีกด้วยเพื่อการรับสัญญาณได้ดีขึ้น ให้ขยับสายหูฟังไปในทิศทางต่างๆ กัน

## การจูนสถานีวิทยุ

### หาคคลื่นอัตโนมัติ

ในการจูนวิทยุเป็นครั้งแรก ให้เริ่มหาคคลื่นอัตโนมัติเพื่อค้นหาลสถานี

- จากหน้าจอหลัก ไปที่ **⏸ > [หาคคลื่นอัตโนมัติ]**  
➔ สามารถจัดเก็บสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าได้ถึง 20 สถานี

- กด **↻** หรือ **⏪** / **⏩** ชั่วๆ กันเพื่อเลือกสถานี กด **▶▶** เพื่อเริ่มเล่น

ในการเลือกสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าบนหน้าจอการเล่น,

- กด **↻** หรือ **⏪** / **⏩** ชั่วๆ



## เคล็ดลับ

- เมื่อคุณเปลี่ยนสถานที่ (ตัวอย่างเช่น เปลี่ยนเมืองหรือประเทศ) รีเซ็ตหาคคลื่นอัตโนมัติเพื่อการรับสัญญาณที่ดีขึ้น

### หาคคลื่นด้วยตนเอง

ใช้การจูนด้วยตนเองเพื่อค้นหาคความถี่หรือสถานี

- จากหน้าจอหลัก ไปที่ **⏸ > [หาคคลื่นวิทยุด้วยตนเอง]**  
➔ สถานีที่คุณเปิดฟังล่าสุดจะเริ่มเล่น

- บนหน้าจอการเล่น กดค้างที่ **↻** หรือ **⏪** / **⏩**

## จัดเก็บสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

ภายใน **AZURE** คุณสามารถจัดเก็บสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าได้ถึง 20 สถานี

- การหาคคลื่นสถานีวิทยุ
- บนหน้าจอการเล่น กด **≡** และเลือก **[บันทึกสถานีที่ตั้งไว้]**
- กด **↻** หรือ **⏪** / **⏩** เพื่อเลือกตำแหน่งในรายการสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า กด **▶▶**  
➔ ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น

- เลือก **[ใช่]** เพื่อยืนยัน  
➔ สถานีปัจจุบันถูกบันทึกไปที่ตำแหน่งนั้น

ในการลบสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

- บนหน้าจอการเล่นหรือรายการสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า กด **≡** และเลือก **[Clear preset]**  
➔ ในรายการสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า สถานีปัจจุบันถูกเลือกไว้

- กด **↻** หรือ **⏪** / **⏩** เพื่อเลือกสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

- กด **▶▶** เลือก **[ใช่]**  
➔ สถานีที่เลือกไว้ถูกลบออกจากรายการสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า





ในการลบสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าทั้งหมด

- ในรายการสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า, กด **≡ > [ลบสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าทั้งหมด]**

- เลือก **[ใช่]**  
➔ สถานีทั้งหมดถูกลบออกจากรายการสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าแล้ว

## การฟังวิทยุ FM

- ไปที่ **⏸ > [สถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า]**
- กด **↻** หรือ **⏪** / **⏩** เพื่อเลือกสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า กด **▶▶** เพื่อเริ่มเล่น

- บนหน้าจอการเล่น กด  หรือ  เพื่อเลือกสถานที่ตั้งไว้ล่วงหน้า
- กด  เพื่อเลือกสถานที่อื่นจาก [สถานที่ตั้งไว้ล่วงหน้า] กด  เพื่อเริ่มเล่น

# 9 ตัวอ่านข้อความ

คุณสามารถอ่านไฟล์ข้อความได้ (ไฟล์ .txt) บนเครื่องเล่น

---

## เพิ่มไฟล์ข้อความไปที่เครื่องเล่น

- 1 เชื่อมต่อ AZURE กับคอมพิวเตอร์
- 2 บน PC ให้คลิก **คอมพิวเตอร์ของฉัน** หรือ **คอมพิวเตอร์**
  - เลือก **AZURE** และสร้างโฟลเดอร์ไฟล์
- 3 บน PC ลากและวางไฟล์ในโฟลเดอร์ไฟล์บน **AZURE**
  - หรือลากและวางไฟล์ในโฟลเดอร์ไฟล์จาก PC ไปที่ **AZURE**

---

## การค้นหาไฟล์ข้อความบนเครื่องเล่น

- จากหน้าจอหลัก ไปที่ **☰ > [ข้อความ]**  
↳ รายการของไฟล์ข้อความจะแสดงขึ้น

ค้นหาไฟล์ข้อความตามโฟลเดอร์ไฟล์

- ใน **☰**
  - เลือกโฟลเดอร์ไฟล์และไฟล์ตามที่คุณจัดเรียงบน PC

---

## อ่านไฟล์ข้อความ

- 1 เลือกไฟล์ข้อความ
- 2 กด **▶▶** เพื่อเริ่มเล่น
- 3 บนหน้าจอการเล่น,
  - กด **⏮** หรือ **⏭** เพื่อเปลี่ยนหน้า;

# 10 การบันทึก

## ทำรายการบันทึกเสียง

ด้วย AZURE, คุณสามารถบันทึก:

- บันทึกเสียงผ่าน ไมโครโฟนในตัว

### บันทึกเสียงพูด/เสียง

- 1 ใน **[RECORD]** > [การบันทึก], เลือก [เริ่มการบันทึกเสียง]  
↳ หน้าจอการบันทึกจะปรากฏขึ้น
- 2 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไมโครโฟนอยู่ใกล้กับแหล่งเสียงที่จะบันทึก



- 3 กด **[STOP]** เพื่อกลับไปมาระหว่างบันทึกและหยุดชั่วคราว กด **[STOP]** เพื่อหยุด
- 4 เลือก [ใช่] เพื่อบันทึกเสียง  
↳ รายการบันทึกถูกบันทึกไว้ที่ **[RECORD]** > [ไลบรารีรายการบันทึก] > [การบันทึกเสียง] (รูปแบบชื่อไฟล์: RECXXX.WAV ซึ่ง XXX คือหมายเลขเสียงที่บันทึกที่ถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติ)

### ฟังเสียงที่บันทึก

- 1 ใน **[RECORD]** > [ไลบรารีรายการบันทึก] เลือกการบันทึก
- 2 กด **[PLAY]** เพื่อเริ่มเล่น

เพื่อเลือกไฟล์บนหน้าจอการเล่น

- กดซ้ำๆ ที่ **[RECORD]** / **[STOP]**

ในการย้อนกลับหรือเดินหน้าอย่างรวดเร็วในไฟล์ปัจจุบัน,

- บนหน้าจอการเล่น กดค้างที่ **[RECORD]** / **[STOP]**

## ลบรายการบันทึกออกจากเครื่องเล่น

- 1 เลือกหรือเล่นเสียงที่บันทึก
- 2 บนรายการบันทึกหรือหน้าจอการเล่น,
  - กด **[RECORD]** และเลือก [ลบ]  
↳ เสียงที่บันทึกปัจจุบันถูกลบจากเครื่องเล่นแล้ว

ในการลบรายการบันทึกทั้งหมดบนเครื่องเล่น

- ใน **[RECORD]** > [ไลบรารีรายการบันทึก] เลือกไลบรารีรายการบันทึก เลือก [ลบทั้งหมด]

# 11 หนังสือเสียง

ไปที่

 > [หนังสือเสียง] เพื่อเล่นหนังสือในรูปแบบเสียงที่ดาวน์โหลดมาจาก [www.audible.com](http://www.audible.com)

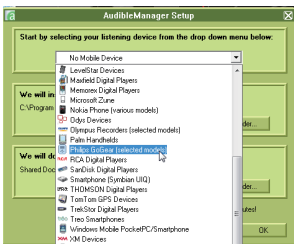
## การซิงค์หนังสือเสียงกับเครื่องเล่น

ดาวน์โหลดและติดตั้งซอฟต์แวร์ **AudibleManager** จาก [www.audible.com](http://www.audible.com) ลงบน PC คุณสามารถทำสิ่งเหล่านี้ได้ผ่านทางซอฟต์แวร์

- ดาวน์โหลดหนังสือเสียงจาก [www.audible.com](http://www.audible.com) ลงบนไลบรารีของหนังสือเสียง ของ PC
- ซิงค์หนังสือเสียงกับเครื่องเล่น

## การติดตั้ง AudibleManager ลงบน PC

1. เชื่อมต่อ PC ของคุณไปยังอินเทอร์เน็ต
2. ดาวน์โหลดซอฟต์แวร์ **AudibleManager** สำหรับเครื่องเล่น MP3/ MP4 [www.audible.com](http://www.audible.com)
3. ติดตั้งซอฟต์แวร์ลงบน PC:
  - บนหน้าจอรูปร่างตัวเลือก เลือก **Philips GoGear (เฉพาะบางรุ่นเท่านั้น)** จากรายการแบบตรวจสอบดาวน์โหลดของอุปกรณ์ในการฟัง



- ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอ ไปจนเสร็จสิ้นการติดตั้ง

## การดาวน์โหลดหนังสือเสียงลงบน PC

1. เชื่อมต่อ PC ของคุณไปยังอินเทอร์เน็ต
2. เริ่มใช้ **AudibleManager** ใน PC ของคุณ
3. บน **AudibleManager** คลิกปุ่ม **My Library Online** (ไลบรารีออนไลน์ของคุณ) เพื่อเชื่อมต่อไปยัง [www.audible.com](http://www.audible.com)

## 4. เลือกและดาวน์โหลดหนังสือเสียง:

- ลีกรอกรับโดยใช้อีเมลของคุณที่ [www.audible.com](http://www.audible.com)
- ดาวน์โหลดหนังสือเสียงในรูปแบบของ

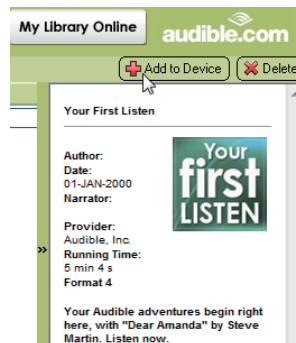
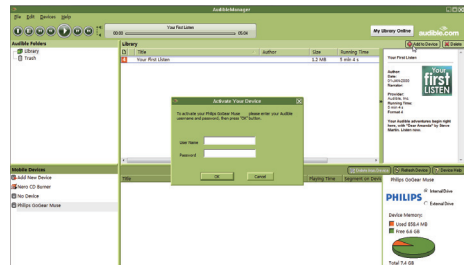
 หรือ



→ หนังสือที่ดาวน์โหลดมาจะเพิ่มไปยังไลบรารีบน **AudibleManager** ของคุณโดยอัตโนมัติ

## การซิงค์กับเครื่องเล่น

1. เริ่มใช้ **AudibleManager** ใน PC ของคุณ
2. เชื่อมต่อเครื่องเล่นกับ PC รอจนกว่า **AudibleManager** จะจดจำเครื่องเล่น
3. ใน **AudibleManager** คลิก **Add to Device** (เพิ่มไปยังอุปกรณ์)
  - เมื่อคุณเชื่อมต่อเครื่องเล่นกับ **AudibleManager** เป็นครั้งแรก ให้เปิดใช้งานเครื่องเล่นเมื่อพร้อมท์




ในการตรวจสอบหนังสือเสียงที่โอนไปยังเครื่องเล่น ดูหน้าต่างเครื่องเล่นใน **AudibleManager**

- หากจำเป็น, คลิก **Refresh Device** (รีเฟรชอุปกรณ์)

## ค้นหาหนังสือเสียงบนเครื่องเล่น

ใน

 > [หนังสือเสียง], ไฟล์หนังสือเสียงจะถูกจัดเรียงตามชื่อหนังสือหรือผู้แต่ง

[หนังสือ]

- หนังสือเรียงลำดับตามชื่อหนังสือ

[ผู้แต่ง]

- หนังสือจะเรียงลำดับตามผู้แต่ง

## การเล่นหนังสือเสียง

1 เลือกหนังสือ

2 กด

 เพื่อเริ่มเล่น

↳ บนหน้าจอการเล่น คุณจะเห็นข้อมูลหนังสือและสถานะการเล่น

- บนหน้าจอการเล่นกด


 เพื่อหยุดชั่วคราวและเล่นต่อ

- เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้า กด



ในการข้ามชื่อหรือส่วนต่างๆ ขณะเล่น

1 บนหน้าจอการเล่น กด

 > [โหมดการนารีเกด] เลือก [ชื่อ] หรือ [ส่วน]

2 บนหน้าจอการเล่น กด  /



## การใช้บูคมาร์ค

คุณสามารถเพิ่มบูคมาร์คได้ถึง 10 ครั้งในระหว่างการเล่นบนหนังสือเสียง เริ่มเล่นจากเวลาเล่นที่บูคมาร์คไว้ตามที่ต้องการ

ในการเพิ่มบูคมาร์ค

1 บนหน้าจอการเล่น กด


 และเลือก [บูคมาร์ค] > [เพิ่มบูคมาร์ค]

2 เลือกตำแหน่ง

↳ เวลาเล่นปัจจุบันจะถูกเพิ่มไปยังตำแหน่งในรายการของบูคมาร์ค

ในการเล่นจากเวลาเล่นที่บูคมาร์คไว้


- บนหน้าจอการเล่น กด

 และเลือก [บูคมาร์ค] > [ไปที่บูคมาร์ค] เลือกตัวเลือก

↳ เริ่มเล่นจากเวลาเล่นที่บูคมาร์คไว้

ในการลบบูคมาร์ค

- บนหน้าจอการเล่น กด

 และเลือก [บูคมาร์ค] > [ลบบูคมาร์ค] เลือกตัวเลือก

↳ คุณจะลบเวลาเล่นออกจากรายการของบูคมาร์ค

## การลบหนังสือเสียงออกจากเครื่องเล่น

1 บนหน้าจอการเล่น กด

 > [ลบ]

↳ ข้อความยืนยันจะแสดงขึ้น

2 เลือก [ใช่] เพื่อลบหนังสือเสียง

↳ หนังสือเสียงปัจจุบันถูกลบออกจากเครื่องเล่นแล้ว



## 12 มุมมองโฟลเดอร์

ไปที่ ■ เพื่อดูและเล่นไฟล์สื่อจากไลบรารีสื่อบนเครื่องเล่น

# 13 การตั้งค่า

ใน \* เลือกตัวเลือกของคุณสำหรับเครื่องเล่น

- กด / เพื่อเลือกตัวเลือก
- กด เพื่อยืนยัน

## ตัวตั้งเวลาปิดเครื่อง

เปิดตัวตั้งเวลา AZURE สามารถปิดเครื่องโดยอัตโนมัติหลังจากระยะเวลาหนึ่ง

- ใน [Sleep timer], เลือก [เปิด]
- กด / เพื่อเลือกตัวเลือก กด หลังจากระยะเวลาที่เลือก เครื่องเล่นจะปิดโดยอัตโนมัติ

หลังจากเปิด Sleep timer

- เลือก \* > [Sleep timer].  
↳ คุณจะเห็นเวลาที่เหลืออยู่ ก่อนที่เครื่องเล่นจะปิด

## การตั้งค่าหน้าจอ

[ความสว่าง] ปรับความสว่างของหน้าจอ

[ธีม] เลือกธีมสำหรับหน้าจอ

## หรีแสงหน้าจอ

หน้าจอจะเข้าสู่โหมดพัก หากไม่มีการดำเนินการใหม่ ๆ บนเครื่องเล่น หากเกินระยะเวลาที่กำหนดไว้ล่วงหน้า หน้าจอพักจะปิดโดยอัตโนมัติ เพื่อเป็นการประหยัดแบตเตอรี่ ให้เลือกตั้งค่าระยะเวลาต่ำ เพื่อตั้งค่าระยะเวลา:

- จากหน้าจอหลัก, เลือก \* > [การตั้งค่าหน้าจอ] > [หรีแสงหน้าจอ]
- เลือกระยะเวลา  
↳ หากเกินระยะเวลาที่เลือกไว้ หน้าจอไม่ใช้งานจะปิดโดยอัตโนมัติ

## เคล็ดลับ

- เพื่อจุดประสงค์ในการประหยัดพลังงาน ให้เลือกค่าที่ต่ำ

ในการออกจากโหมดประหยัดพลังงาน

- กดปุ่มใดก็ได้

## รูปภาพหน้าจอ

หากคุณสามารถเลือกภาพพิกหน้าจอไว้ ภาพพิกหน้านั้นจะปรากฏขึ้นหลังจากเกินระยะเวลาที่กำหนดล่วงหน้า

ในการเลือกภาพพิกหน้าจอ

- จากหน้าจอหลัก, เลือก \* > [การตั้งค่าหน้าจอ] > [ภาพพิกหน้าจอ]
- ใน [ภาพพิกหน้าจอ], กด / และ เพื่อเลือกตัวเลือก:

[ไม่มี]	แสดงหน้าจอว่าง
[อัลบั้มรูป]	แสดงปก CD ของเพลงปัจจุบันหรือเพลงล่าสุดที่เล่น หากมี
[ปิดหน้าจอ]	ปิดหน้าจอ
[โหมดสแตติก]	แสดงคุณสมบัติหลักบนเครื่องเล่น

ในการออกจากภาพพิกหน้าจอ

- กดปุ่มใดก็ได้

## ภาษา

คุณสามารถเปลี่ยนการเลือกภาษาใน [ภาษา] ได้

## ข้อมูลของคุณ

ใน [ข้อมูล] เรียนรู้ข้อมูลต่อไปนีเกี่ยวกับเครื่องเล่น:

[ข้อมูลเครื่องเล่น]

[รุ่น:]	ชื่อผลิตภัณฑ์แบบเต็ม ตรวจสอบชื่อผลิตภัณฑ์แบบเต็มเมื่อทำการ อัปเดตเฟิร์มแวร์จากเว็บไซต์ฝ่ายสนับสนุน
[เวอร์ชันเฟิร์มแวร์:]	เวอร์ชันเฟิร์มแวร์ปัจจุบัน ตรวจสอบเวอร์ชันเฟิร์มแวร์เมื่อทำการ อัปเดตเฟิร์มแวร์จากเว็บไซต์ฝ่ายสนับสนุน
[เว็บไซต์สนับสนุน]	เว็บไซต์ให้การสนับสนุนอุปกรณ์

## [เนื้อที่คัสก์]

[พื้นที่วาง:]	พื้นที่การจัดเก็บที่มี
[พื้นที่]	ขนาดหน่วยความจำ
รวม:]	
[เพลง]	จำนวนเพลงที่จัดเก็บในเครื่องเล่น
[ภาพ]	จำนวนรูปภาพที่จัดเก็บในเครื่องเล่น
[วิดีโอ]	จำนวนวิดีโอที่จัดเก็บในเครื่องเล่น

## [ประเภทไฟล์ที่รองรับ]

[เพลง]	ชนิดไฟล์เพลงที่รองรับ
[ภาพ]	ชนิดไฟล์รูปภาพที่รองรับ
[วิดีโอ]	ชนิดไฟล์วิดีโอที่รองรับ

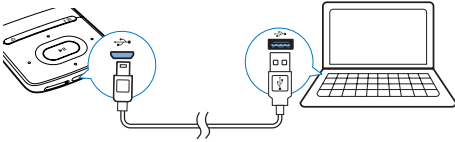
## ฟอร์แมตอุปกรณ์

การฟอร์แมตเครื่องเล่น คุณจะสามารถลบข้อมูลทั้งหมดที่จัดเก็บในอุปกรณ์

- เลือก [ฟอร์แมตอุปกรณ์] แล้วเลือก [ใช่] เมื่อพร้อมท์

# 14 อัปเดตเฟิร์มแวร์ผ่าน Philips Device Manager

ติดตั้ง Philips Device Manager



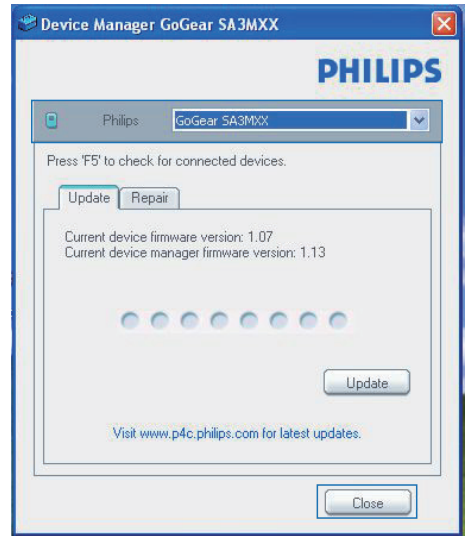
- 1 เชื่อมต่อ AZURE เข้ากับ PC
- 2 บน PC, เลือก คอมพิวเตอร์ของคุณ (Windows XP / Windows 2000) / คอมพิวเตอร์ (Windows Vista / Windows 7 / 8)
- 3 คลิกขวาที่ไอคอน Philips GoGear AZURE เลือก Install Philips Device Manager
  - หรือ คลิกที่ไอคอน Philips GoGEAR AZURE ดับเบิลคลิก installer.exe
- 4 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อติดตั้งซอฟต์แวร์ ให้เสร็จสมบูรณ์

**หมายเหตุ**

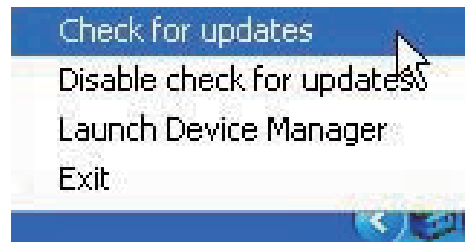
- ในการติดตั้ง คุณต้องเห็นด้วยกับเงื่อนไขสิทธิ์การใช้งาน

## ตรวจสอบการอัปเดตเฟิร์มแวร์

- 1 ตรวจสอบว่าคุณได้เชื่อมต่อ PC กับอินเทอร์เน็ตแล้ว
- 2 เรียกใช้ Philips Device Manager
  - ↳ กล้องโต้ตอบจะปรากฏขึ้น
- 3 เชื่อมต่อ AZURE เข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ
  - ↳ เมื่ออุปกรณ์เชื่อมต่อแล้ว ข้อความ, "SA5AZUX" จะปรากฏขึ้นบนกล่องข้อความ
  - ↳ คุณสามารถค้นหาเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ปัจจุบันของอุปกรณ์ได้



- 4 หากต้องการตรวจสอบการอัปเดตเฟิร์มแวร์
  - ① ปิดกล่องโต้ตอบของ Philips Device Manager
  - ② ที่ด้านล่างของหน้าจอคอมพิวเตอร์ คลิกขวา แล้วเลือก ตรวจสอบเพื่ออัปเดต



↳ Philips SA5AZUXX Device Manager จะตรวจสอบการอัปเดตจากอินเทอร์เน็ต

## อัปเดตเฟิร์มแวร์

- 1 เมื่อพบการอัปเดตเฟิร์มแวร์ ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อทำการดาวน์โหลดและติดตั้งเฟิร์มแวร์
- 2 ยกเลิกการเชื่อมต่อ AZURE จากคอมพิวเตอร์
  - ↳ AZURE จะรีสตาร์ทหลังจากการอัปเดตเฟิร์มแวร์และพร้อมสำหรับการใช้งานอีกครั้ง

# 15 วิธีแก้ไขปัญหา

หาก AZURE ทำงานผิดปกติหรือจอแสดงผลค้าง คุณสามารถรีเซ็ตเครื่องได้โดยข้อมูลไม่สูญหาย:

ฉันจะรีเซ็ต AZURE ได้อย่างไร

- ให้เสียบปลั๊กกาหรือถอดถ่านลงในช่องรีเซ็ตบน AZURE กดค้างไว้จนกว่าเครื่องจะเปิด
- หากตัวเลือกรีเซ็ตดังกล่าวทำงานไม่สำเร็จ ให้กู้คืน AZURE ผ่าน Philips Device Manager:

1 บน PC ของคุณ ให้เริ่มต้น Philips Device Manager

2 เข้าสู่โหมดการกู้คืน:

- 1 ปิดสวิตช์ AZURE
- 2 กดค้างที่ปุ่มเพิ่มระดับเสียง แล้วเชื่อมต่อ AZURE กับ PC ของคุณ
- 3 กดปุ่มค้างไว้จนกระทั่ง Philips Device Manager จดจำ AZURE ได้และเข้าสู่โหมดการกู้คืน

3 เริ่มกระบวนการกู้คืน:

- 1 บน Philips Device Manager คลิกที่ปุ่ม Repair ทำตามคำแนะนำที่ปรากฏบนหน้าจอเพื่อดำเนินการกู้คืนให้เสร็จสมบูรณ์
- 2 เมื่อทำการกู้คืนเสร็จสมบูรณ์แล้ว ให้ยกเลิกการเชื่อมต่อ AZURE จากเครื่องคอมพิวเตอร์

4 ปิด AZURE และเปิดใหม่

# 16 ข้อมูลทางเทคนิค

## เปิด/ปิด

- แหล่งจ่ายไฟ: แบตเตอรี่ภายในชนิด Li-ion Polymer แบบชาร์จไฟได้ 350 mAh
- เวลาเล่น<sup>1</sup> เพลง (.mp3): นานถึง 35 ชั่วโมง (เปิดFullSound); นานถึง 20 ชั่วโมง (เปิดFullSound)  
การสตรีมเพลงผ่าน Bluetooth (A2DP): สูงถึง 10 ชั่วโมง  
วิดีโอ: นานถึง 6 ชั่วโมง  
วิทยุ FM: นานถึง 12 ชั่วโมง

## ซอฟต์แวร์

- **Philips Media Converter:** เพื่อแปลงและถ่ายโอน<sup>3</sup> วิดีโอ
- **Philips Device Manager:** เพื่ออัปเดตเฟิร์มแวร์และกู้คืนเครื่องเล่น

## การเชื่อมต่อ

- หูฟัง 3.5 มม.
- USB 2.0 ความเร็วสูง
- มาตรฐาน Bluetooth 2.1 +EDR

## เสียง

- การแยกช่อง: > 45dB
- การตอบสนองต่อความถี่: 80-18,000 Hz
- กำลังเอาต์พุต: 2 x 2.1 mW
- อัตราส่วนสัญญาณต่อการรบกวน: > 84 dB

## การเล่นเสียง

รูปแบบที่รองรับ:

- MP3
- WMA (ไม่มีการปกป้องสิทธิ์)
- FLAC
- APE
- WAV

## การเล่นวิดีโอ

รูปแบบที่รองรับ:

- AMV

## การแสดงผลภาพ

รูปแบบที่รองรับ:

- JPEG
- BMP

## สื่อจัดเก็บข้อมูล

ความจุหน่วยความจำภายใน:

- SA5AZU04 4GB NAND Flash
- SA5AZU08 8GB NAND Flash
- SA5AZU16 16GB NAND Flash

## ถ่ายโอนสื่อ<sup>3</sup>

- Media Converter (ถ่ายโอนวิดีโอ)
- Windows Explorer (ลากและวาง)

## การแสดงผล

- จอภาพ LCD สี 320 x 240 พิกเซล

## หมายเหตุ

- ข้อมูลจากพจนานุกรมสามารถเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- <sup>1</sup> แบตเตอรี่แบบชาร์จได้มีจำนวนรอบของการชาร์จที่จำกัด อายุการใช้งานของแบตเตอรี่และจำนวนรอบของการชาร์จไฟใหม่จะแตกต่างกันไปตามการใช้งานและการตั้งค่า
- <sup>2</sup> 1GB = 1 พันล้าน ไบต์; พื้นที่จัดเก็บจะน้อยกว่านี้ ความจุหน่วยความจำอาจไม่สามารถใช้งานได้ทั้งหมดเนื่องจากมีการสงวนหน่วยความจำบางส่วนไว้สำหรับระบบเครื่องเล่น ความจุของการจัดเก็บคำนวณโดยอิงจากเพลงที่มีขนาดยาว 4 นาทีและใช้การเข้ารหัสแบบ MP3 128 kbps
- <sup>3</sup> ความเร็วในการถ่ายโอนขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการและการกำหนดค่าซอฟต์แวร์ของคุณ

## ความต้องการของระบบ

- Windows® XP (SP3 หรือสูงกว่า) / Vista / 7
- Pentium III 800 MHz processor หรือสูงกว่า
- 512 MB RAM
- พื้นที่บนฮาร์ดดิสก์ 500 MB
- การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต
- Windows® Internet Explorer 6.0 หรือใหม่กว่า
- ไดรฟ์ CD-ROM
- พอร์ต USB



