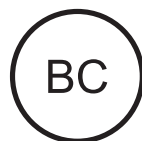


Alltid redo att hjälpa till

Registrera din produkt och få support på
www.philips.com/welcome

GoGEAR

SA5AZU



Användarhandbok

PHILIPS

Innehållsförteckning

1 Viktig säkerhetsinformation 3

- Allmänt underhåll 3
- Återvinna produkten och det inbyggda batteriet 5

2 Din nya spelare 7

- Förpackningens innehåll 7
 - Datorprogramvara för spelaren 7
 - Filer som finns på spelaren 7
- Översikt 7
 - Reglage 7
 - Hemskärmen 8
 - Läsa/läsa upp tangenterna 8
 - Skärm på/av 8
 - Ljudinställningar 9

3 Komma igång 10

- Ladda batteriet 10
 - Ladda med en USB-nätadapter 10
- Slå på eller stäng av spelaren 10
 - Automatisk standby och avstängning 10

4 Musik 11

- Överföra musik till spelaren 11
- Söka efter musik på spelaren 11
 - Söka efter musik på låtinformation 11
 - Söka musik efter spellista 11
 - Sök efter musik inom filmapp 11
- Spela musik 12
 - Spela upp från samma samling 12
 - Välja uppspelningalternativ 12
 - Välja uppspelningalternativ 12
- Spellistor 12
 - Lägga till låtar till en portabel spellista 12
 - Ta bort låtar från en portabel spellista 13
- Ta bort låtar från spelaren 13

5 Bluetooth 14

- Lyssna på musik via Bluetooth 14

6 Videor 15

- Överföra videor till spelaren 15
 - Installera Philips Media Converter 15
 - Använda Philips Media Converter 15
- Söka efter videor på spelaren 15
- Spela upp video 15
- Ta bort videor från spelaren 16

7 Bilder 17

- Lägga till bilder i AZURE 17
- Söka efter bilder på spelaren 17
- Visa bilder 17
 - Starta ett bildspel 17
 - Välja uppspelningalternativ 17
- Ta bort bilder från spelaren 17

8 FM-radio 18

- Ställa in radiokanaler 18
- Lagra snabbvalskanaler 18
- Lyssna på FM-radio 19

9 Textläsare 20

- Lägga till textfiler till spelaren 20
- Hitta textfiler på spelaren 20
- Läs textfiler 20

10 Inspelningar 21

- Göra inspelningar 21
 - Spela in ljud/röster 21
- Lyssna på inspelningar 21
- Ta bort inspelningar från spelaren 21

11 Ljudböcker 22

- Synka ljudböcker till spelaren 22
 - Installera AudibleManager på datorn 22
 - Ladda ned ljudböcker till datorn 22
 - Synkronisera till spelaren 22
- Söka efter ljudböcker på spelaren 23
- Spela upp ljudböcker 23
- Använda bokmärken 23
- Ta bort ljudböcker från spelaren 23

12 Mappvy 24

13	Inställningar	25
	Insomningstimer	25
	Skärminställningar	25
	Nedtonat teckenfönster	25
	Skärmläckare	25
	Språk	25
	Information	25
	Formatera enhet	26

14	Uppdatera den fasta programvaran med hjälp av Philips Device Manager	27
-----------	---	----

15	Felsökning	29
-----------	-------------------	----

16	Teknisk information	30
	Systemkrav	30

Behöver du hjälp?

Gå till

www.philips.com/welcome

där du får tillgång till en fullständig uppsättning supportmaterial som användarhandbok, senaste programvaruuppdateringar och svar på vanliga frågor.

1 Viktig säkerhetsinformation

Allmänt underhåll

Översättningen av detta dokument ska endast användas som referens.

Om den engelska och den översatta versionen inte stämmer överens gäller den engelska versionen.

! Var försiktig

- Så här undviker du skador och dålig funktion:
- Använd endast den strömförsörjning som finns angiven i användarhandboken.
- Utsätt inte produkten för stark hetta genom uppvärmning eller direkt solljus.
- Tappa inte produkten och låt inga föremål falla ned på den.
- Doppa inte produkten i vatten. Utsätt inte hörlursuttaget eller batterifacket för vatten eftersom vatten kan orsaka allvarliga skador om det tränger in i enheten.
- Aktiva mobiltelefoner i närheten av enheten kan orsaka störningar i den.
- Säkerhetskopiera filerna. Kontrollera att du behåller originalfilerna som du har hämtat till enheten. Philips ansvarar inte för förlorade data i händelse av att produkten blir skadad eller oläsbar.
- Undvik problem genom att endast använda det medföljande musikprogrammet när du hanterar (överför; tar bort osv.) musikfiler.
- Använd inga rengöringsmedel som innehåller alkohol, ammoniak, bensen eller slipmedel, eftersom det kan skada produkten.
- Utsätt inte batterierna (batteripaket eller installerade batterier) för stark hetta som solsken, eld eller liknande.
- Risk för explosion om batteriet sätts tillbaka fel. Byt endast ut med samma eller motsvarande typ.

Arbets- och förvaringstemperatur

- Använd enheten på en plats där temperaturen alltid är mellan 0 och 40 °C

- Förvara enheten på en plats där temperaturen alltid är mellan -20 och 45 °C.
- Batteriets livslängd kan förkortas vid låg temperatur.

Reservdelar/tillbehör:

Besök www.philips.com/support om du vill beställa reservdelar/tillbehör.

Skydda hörseln



Lyssna med måttlig volym:

Om du använder hörlurar och lyssnar med hög volym kan din hörsel skadas. Den här produkten kan generera ljud med decibelnivåer som kan orsaka nedsatt hörsel hos en normal person, även om exponeringen är kortare än en minut. De högre decibelområdena är till för personer som redan har nedsatt hörsel.

Ljud kan vara vilseledande. Med tiden kan din "komfortnivå" anpassas till allt högre volymer. Så efter en längre tids lyssnande kan ljud som låter " normalt " i verkligheten vara högt och skadligt för din hörsel. För att skydda dig mot detta bör du ställa in volymen på en säker nivå innan hörseln anpassat sig, och lämna volymen på den nivån.

Upprätta en säker ljudnivå:

Ställ in volymkontrollen på en låg nivå.

Öka den sedan tills ljudet hörs bekvämt och klart, utan distorsion.

Lyssna under rimlig tid:

Långvarig exponering för ljud, även på normalt "säkra" nivåer, kan förorsaka hörselskador.

Använd utrustningen på ett förnuftigt sätt och ta en paus då och då.

Observera följande riktlinjer när du använder hörlurarna.

Lyssna på rimliga ljudnivåer under rimlig tid.

Justera inte volymen allteftersom din hörsel anpassar sig.

Höj inte volymen så mycket att du inte kan höra din omgivning.

Du bör vara försiktig eller tillfälligt sluta använda hörlurarna i potentiellt farliga situationer. Använd inte hörlurarna när du kör motorfordon, cyklar, åker skateboard osv. Det kan utgöra en trafikfara och är förbjudet på många platser:

Copyrightinformation

Alla andra märken och produktnamn är varumärken som tillhör respektive företag eller organisation.

Otillåten kopiering av inspelningar; vare sig de har hämtats från Internet eller gjorts av ljud-CD-skivor; utgör brott mot upphovsrättsliga lagar och internationella överenskommelser. Tillverkningen av otillåtna kopior av kopieringsskyddat material, bl.a. datorprogram, filer, sändningar och ljudinspelningar; kan innebära ett brott mot copyright-lagstiftningen och därmed vara straffbart. Den här utrustningen bör inte användas i sådana syften. Windows Media och Windows-logotypen är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.

Ta ansvar! Respektera upphovsrätten.



Philips respekterar andras intellektuella rättigheter och vi uppmanar våra användare att göra detsamma.

Multimedieinnehåll på internet kan ha skapats och/eller distribuerats utan den ursprungliga upphovsrättsinnehavarens godkännande. Kopiering och distribuering av obehörigt innehåll kan utgöra ett brott mot upphovsrättslagar i olika länder, inklusive ditt eget.

Efterlevelse av upphovsrättslagar är ditt ansvar. Inspelning och överföring till den portabla spelaren av videoströmmar som hämtas till datorn är endast avsedd att användas för innehåll som är allmän egendom eller licensierat i vederbörlig ordning. Du får endast använda

sådant innehåll för privat, okommersiellt bruk och måste respektera eventuella upphovsrättsanvisningar som tillhandahålls från verkets upphovsrättsinnehavare. Sådana anvisningar kan slå fast att inga kopior utöver sådana för privat bruk får göras. Videoströmmar kan innehålla kopieringskyddsteknik som förhindrar dig att göra sådana kopior som du har rätt till. I sådana situationer fungerar tyvärr inte inspelningsfunktionen och du aviseras om detta med ett meddelande.

Dataloggning

Philips arbetar för att förbättra produktens kvalitet och användarens upplevelse av Philips. För att få en bättre förståelse av enhetens användningsprofil loggar enheten viss information/vissa data i enhetens icke permanenta minnesområde. Dessa data används för att identifiera och upptäcka eventuella fel eller problem som du som användare kan stöta på när du använder enheten. Exempel på data som lagras är uppspelningslängden i musikläget, uppspelningslängden i radioläget, hur många gånger batteriladdningen har varit låg osv. De data som lagras avslöjar inte vilket innehåll eller vilka media som används på enheten, eller varifrån hämtade filer kommer. De data som lagras på enheten hämtas och används ENDAST om användaren återlämnar enheten till kundtjänst och ENDAST i syfte att göra det enklare att upptäcka och förebygga fel. De data som lagras görs omedelbart tillgängliga för användaren på begäran.

Monkey's Audio decoder

- ① The Monkey's Audio SDK and source code can be freely used to add APE format playback, encoding, or tagging support to any product, free or commercial. Use of the code for proprietary efforts that don't support the official APE format require written consent of the author.
- ② Monkey's Audio source can be included in GPL and open-source software,

although Monkey's Audio itself will not be subjected to external licensing requirements or other viral source restrictions.

- ③ Code changes and improvements must be contributed back to the Monkey's Audio project free from restrictions or royalties, unless exempted by express written consent of the author.
- ④ Any source code, ideas, or libraries used must be plainly acknowledged in the software using the code.
- ⑤ Although the software has been tested thoroughly, the author is in no way responsible for damages due to bugs or misuse.

If you do not completely agree with all of the previous stipulations, you must cease using this source code and remove it from your storage device.

FLAC decoder

Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007,2008,2009 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Återvinna produkten och det inbyggda batteriet

Produkten är utvecklad och tillverkad av högkvalitativa material och komponenter som både kan återvinnas och återanvändas. Kassera aldrig produkten med annat hushållsavfall. Ta reda på de lokala reglerna om separat insamling av elektriska och elektroniska produkter och batterier. Genom att kassera dessa produkter på rätt sätt kan du bidra till att minska möjliga negativa effekter på miljö och hälsa. Gå till www.recycle.philips.com för mer information om återvinningsstationer i ditt område.



Var försiktig

- Om du tar bort det inbyggda batteriet gäller inte garantin och produkten kan skadas.



AZURE

Philips

Information för USA

Denna utrustning har testats och befunnits uppfylla gränsvärdena för en digital enhet av klass B i enlighet med del 15 av FCC-föreskrifterna. De här gränserna är utformade för att ge acceptabelt skydd mot störningar när utrustningen installeras i hemmiljö. Utrustningen genererar, använder och kan utstråla radiofrekvensenergi och om den inte installeras och används enligt användarhandboken kan den orsaka störningar i radiokommunikation. Det finns dock ingen garanti för att det inte uppstår störningar i enskilda fall. Om utrustningen skulle förorsaka störningar i radio- eller TV-bandet, vilket du kan avgöra genom att stänga av den och sedan slå på den igen, kan du försöka rätta till problemet genom att vidta någon av följande åtgärder:

- Vrid eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan krets än den krets som mottagaren är ansluten till.
- Kontakta återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker om du behöver hjälp.

Utrustningen uppfyller FCC-föreskrifterna, del 15: Användning får ske på följande två villkor:

- Enheten får inte orsaka skadliga störningar och
- Enheten måste ta emot eventuella störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade användningseffekter.

Meddelande för Kanada:

Denna digitala klass B-enhet uppfyller kanadensiska ICES-003.

Den här enheten uppfyller Industry Canadas licensundantagna RSS-standard(er): användning får ske på följande två villkor: (1) enheten får inte orsaka störningar; och (2) enheten måste ta emot eventuella störningar, inklusive störningar som kan orsaka oönskade användningseffekter för enheten.

Ändringar

Användaren kan förlora rätten att använda utrustningen om denne utför ändringar som inte uttryckligen har godkänts av parten som ansvarar för regelförfarandet.

Bluetooth

Ordmärket och logotypen Bluetooth® är registrerade varumärken som tillhör Bluetooth SIG, Inc. och används av Philips med licens.

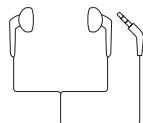
2 Din nya spelare

Förpackningens innehåll

Kontrollera att du har mottagit följande artiklar:
Spelare



Hörlurar



USB-kabel



Snabbstartguide



Säkerhets- och garantiblåd



Kommentar

- Bilderna fungerar endast som referens. Philips förbehåller sig rätten att ändra färg/design utan meddelande.

Datorprogramvara för spelaren

AZURE kan användas med följande datorprogramvara:

- **Philips Device Manager** (hjälp dig att få uppdateringar av fast programvara och att återställa spelaren)
- **Philips Media Converter** (hjälp dig att konvertera videor till den filtyp som kan hanteras av spelaren och överföra de konverterade filerna till spelaren)

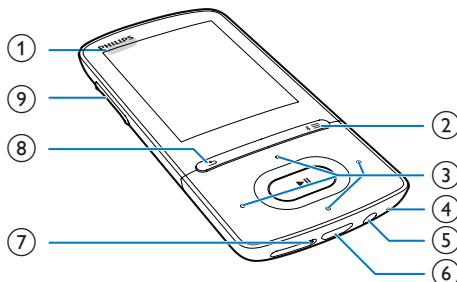
Filer som finns på spelaren

Följande filer finns på AZURE:

- Användarhandbok
- Vanliga frågor

Översikt

Reglage



1. /
 - Håll intryckt: slår på/stänger av spelaren
 - Tryck: låser/låser upp alla knappar
2. /
 - Håll intryckt: aktiverar/avaktiverar Bluetooth
 - Tryck: Visar alternativmeny
3. / / /
 - Navigationsknappar
 -
 - Tryck: Väljer alternativ eller startar/pausar/återupptar uppspelning



- **på uppspelningsskärmen:**
Tryck: Hoppa till nästa/föregående fil
Håll intryckt: snabbt framåt eller bakåt i aktuell fil

④ MIC

- Mikrofon

⑤

- 3,5 mm hörlursanslutning

⑥

- USB-anslutning för batteriladdning och dataöverföring

⑦ RESET

- Tryck i hålet med hjälp av spetsen på en kulspetspenna när skärmen inte svarar på tangenttryckningar

⑧

- Tryck: Tillbaka en nivå

⑨ Volymknappar







- Tryck: Höjer/sänker volymen
- Håll intryckt: Höjer/sänker volymen snabbt

- Anslut till Bluetooth-hörlurar eller högtalare

[Inställningar]

- anpassa inställningarna för **AZURE**


Navigera från hemskärmen

- Från hemskärmen kan du öppna funktionella menyer genom att trycka på navigeringsknapparna  /  /  /  och 
- Tryck på  upprepade gånger för att gå tillbaka till föregående skärmar.

Växla mellan hemskärmen och uppspelningsskärmen

På hemskärmen

Under musikuppspelning eller radiouppspelning


- Tryck på  och välj **[Nu spelas]** eller **[Senast spelad]**.

På uppspelningsskärmen

- Tryck på  flera gånger.

Välja ett tema

Välja ett tema för skärmen

- På hemskärmen trycker du på  och väljer **[Tema]**.

Hemskärmen

[Musik]

- spela upp ljudfiler

[Video]

- se på video

[FM-radio]

- ställa in FM-radion

[Bilder]

- visa bilder

[Folder view]

- visa filerna i mappar

Extrafunktioner

- läsa .txt-filer,
- skapa eller lyssna på inspelningar,
- spela upp ljudböcker



[Ljud]

- Välja alternativ för ljud effekter

[Bluetooth]


Låsa/låsa upp tangenterna

När spelaren är på använder du tangentlåset för att undvika att spelaren används av misstag.

- Håll  /  intryckt för att låsa eller låsa upp tangenterna.
↳ Alla knappar utom volymknapparna är låsta, och en låsikon visas.

Skärm på/av


I energispar syfte stängs skärmen automatiskt av efter det förinställda tidsintervallet om


- ingen ny åtgärd utförs på **AZURE**, och
- ett värde väljs i  > **[Skärminställningar]** > **[Nedtonat teckenfönster]** .

Om du vill lämna energisparläget






- trycker du på valfri tangent.

Ljudinställningar

Gå till  [Ljud] på hemskärmen för att välja ljudinställningar:

- Du kan även trycka på  > [Ljudinställningar] på musikuppspelningsskärmen.

MySound eller [Equalizer]

- Ljudinställningar anges efter önskemål. I **MySound** trycker du på  /  /  /  och på  för att välja ett alternativ.

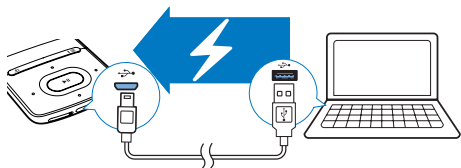
[FullSound]

- Återställer de detaljer i ljudet som går förlorade vid musikkomprimering (t.ex. MP3, WMA).

3 Komma igång

Ladda batteriet

AZURE har ett inbyggt batteri som kan laddas via USB-porten på en dator. Anslut **AZURE** till en dator med USB-kabeln.



☰ Kommentarer

- När du ansluter **AZURE** till en dator blir du ombedd att välja [**Ladda och överför**] eller [**Ladda och spela**]. Om inget alternativ väljs tillämpas [**Ladda och överför**].
- För uppspelning på **AZURE** under laddning väljer du [**Ladda och spela**].

Batterinivåindikering

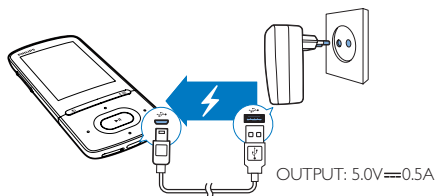
- När batteriet är svagt visas skärmen för svagt batteri flera gånger.
- När uppladdningen är klar visas

☰ Kommentarer

- Laddningsbara batterier kan laddas ett begränsat antal gånger. Batterilivslängden och antalet möjliga uppladdningar varierar beroende på användning och inställningar.

Ladda med en USB-nätadapter

Om du vill ladda **AZURE** med en USB-nätadapter (medföljer inte) ska du kontrollera att uteffekten är 5,0V och 0,5 A.



Slå på eller stäng av spelaren

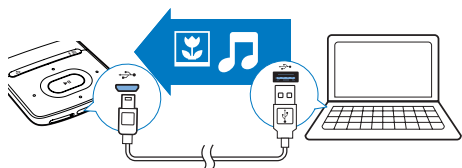
Håll / intryckt tills spelaren slås på eller stängs av.

Automatisk standby och avstängning

Spelaren har en automatisk standby- och stängningsfunktion som kan spara batteriström. Efter 5 minuter i viloläge (ingen uppspelning, ingen knapp trycks ned) stängs spelaren av.

4 Musik

Överföra musik till spelaren



Du kan överföra musik från datorns mediebibliotek till **AZURE** på följande sätt:

- Dra och släppa musikfiler i Utforskaren i Windows.

Dra och släppa musikfiler i Utforskaren i Windows,

- 1 Anslut **AZURE** till en dator.
- 2 På datorn under **Den här datorn** eller **Dator**
 - väljer du **AZURE** och skapar filmappar.
- 3 På datorn drar du och släpper musikfiler till filmapparna på **AZURE**.
 - Alternativt dra och släpp filmappar från datorn till **AZURE**.

Söka efter musik på spelaren

När du har synkat spelaren med datormediebiblioteket finns musiken på spelaren.

Söka efter musik på låtinformation

I sorteras musikbiblioteket efter metadata eller ID3-etikett under olika vyer:

[Artister]

- Låtarna sorteras efter artist i alfabetisk ordning.
- Under varje artist sorteras låtarna efter album i alfabetisk ordning.

[Album]

- Låtarna sorteras efter album i alfabetisk ordning.

[Alla låtar]

- Låtarna sorteras efter låttitel i alfabetisk ordning.

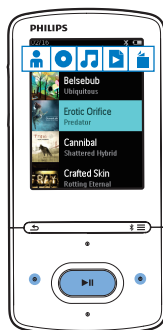
[Genre]

- Låtarna sorteras efter genre, till exempel pop, rock.

Använd väljarfältet

Använd väljarfältet för att växla mellan vyer:

- Tryck på / för att välja en biblioteksvy i väljarfältet.



Söka musik efter spellista

I väljer du i väljarfältet. Du kan söka efter:

- spellistor som du skapar i farten på spelaren (se 'Lägga till låtar till en portabel spellista' på sidan 12).

Sök efter musik inom filmapp

I hittar du musik efter filmapp.

Organisera musikfiler efter filmapp

- 1 Anslut **AZURE** till en dator.
- 2 På datorn under **Den här datorn** eller **Dator**
 - Välj **AZURE** och skapa filmappar.
- 3 På datorn drar du och släpper musikfiler till filmapparna på **AZURE**.
 - Du kan även dra och släppa filmappar från datorn till **AZURE**.

Spela musik

Du kan börja spela upp en låt eller spela ett helt album eller artist.

Börja spela upp en låt

- 1 Välj en låt.
- 2 Tryck på ►|| när du vill starta uppspelningen.
↳ Uppspelningen börjar från aktuell låt.

Spela upp alla tillgängliga låtar för albumet, artisten eller spellistan:

- 1 Välj ett album, en artist eller en spellista.
- 2 Tryck på ≡ > [Spela upp].
- 3 Tryck på ►|| när du vill starta uppspelningen.

På uppspelningsskärmen

- trycker du på ►|| om du vill pausa eller återuppta uppspelningen.
- Du kan återgå till föregående skärm genom att trycka på ↶.
↳ Uppspelningsskärmen visas åter några sekunder senare.
- ↳ På uppspelningsskärmen kan du se filinformation och uppspelningsstatus.

Välj en musikfil på uppspelningsskärmen genom att

- trycka upprepade gånger på 🎵 / 🎵.

Spola bakåt eller snabbspola framåt i en låt

- Håll ⏮ och ⏭ på uppspelningsskärmen intryckta.

Spela upp från samma samling

Under låtuppspelningen kan du växla till en samling som är samma som aktuell låt.

- 1 På uppspelningsskärmen trycker du på ≡ och väljer [Uppspelningsläge].
- 2 I [Spela musik från...] väljer du [... den här artisten], [... det här albumet] eller [... den här genren]. Tryck på ►||.
↳ Du börjar spela upp aktuell artist, album eller genre.

Spela upp alla låtar på spelaren

- 1 På uppspelningsskärmen trycker du på ≡ och väljer [Uppspelningsläge].
- 2 I [Spela musik från...] väljer du [Alla låtar]. Tryck på ►||.

Välja uppspelningssalternativ

På uppspelningsskärmen trycker du på ≡ för att välja uppspelningssalternativ, till exempel uppspelningsläge, ljudinställningar och insomningstimer (se 'Inställningar' på sidan 25).

Välja uppspelningssalternativ

På uppspelningsskärmen trycker du på ≡ för att välja uppspelningssalternativ, till exempel uppspelningsläge eller ljudinställningar (se 'Inställningar' på sidan 25).

Spellistor

På spelaren finns följande funktioner:

- Tre portabla spellistor där du kan lägga till låtar i spelaren.

Lägga till låtar till en portabel spellista

Lägga till aktuell låt

- 1 Välj eller spela upp en låt.
- 2 På spellistan eller uppspelningsskärmen
 - trycker du på ≡ och väljer [Lägg till i spellista].
- 3 Välj en portabel spellista. Tryck på ►||.
↳ En bekräftelse visas.
- 4 Bekräfta genom att välja [Ja].
↳ Den aktuella låten sparas i spellistan.

Lägga till ett album eller artist

- 1 Välj ett album eller en artist.
- 2 På listan över album eller artister
 - trycker du på ≡ och väljer [Lägg till i spellista].
- 3 Välj en portabel spellista. Tryck på ►||.

↳ En bekräftelse visas.

- 4 Bekräfta genom att välja **[Ja]**.
↳ Albumet eller artisten sparas till spellistan.

Ta bort låtar från en portabel spellista

Ta bort aktuell låt från en spellista

- 1 Tryck på **☰** > **[Ta bort från spellista]** på uppspelningsskärmen.
- 2 Välj en portabel spellista. Tryck på **▶||**.
↳ En bekräftelse visas.
- 3 Välj **[Ja]**.
↳ Du tar bort aktuell låt från den valda spellistan.

Ta bort alla låtar i en spellista:

- 1 I vyn **■** går du till en portabel spellista.
- 2 Tryck på **☰** > **[Rensa spellista]** i spellistan.
- 3 Välj **[Ja]**.
↳ Du tar bort alla låtarna från spellistan.

Ta bort låtar från spelaren

Ta bort aktuell låt under uppspelning

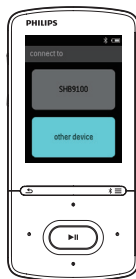
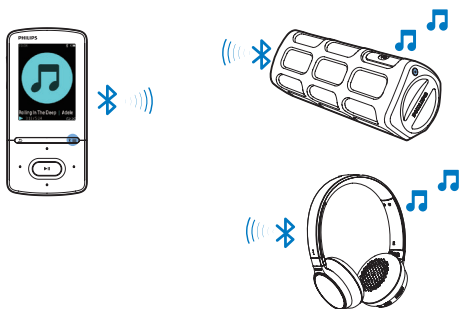
- 1 Tryck på **☰** och välj **[Radera]** på uppspelningsskärmen.
↳ En bekräftelse visas.
- 2 Tryck på **[Ja]** för att ta bort låten.
↳ Aktuell låt tas bort från spelaren.

5 Bluetooth

↳ Du kan lyssna på musik via Bluetooth.

Lyssna på musik via Bluetooth

När Bluetooth är aktiverat på **AZURE** kan du lyssna på musik via Bluetooth-hörlurar eller högtalare.



1 Aktivera Bluetooth på **AZURE** och på Bluetooth-enheten.

- håll * / ≡ intryckt på **AZURE**
- Du kan även trycka på * / ≡ > [Spela upp via Bluetooth] på musikuppspelningsskärmen. Välj [Bluetooth är aktiverat/avaktiverat] > [På].
↳ * visas i det övre högra hörnet.

2 På **AZURE** söker du efter Bluetooth-enheten och ansluter sedan till den:

- ① Tryck på * / ≡ > [Spela upp via Bluetooth] > [Anslut till] på musikuppspelningsskärmen.
↳ En lista över tillgängliga Bluetooth-enheter eller tidigare ihopparade enheter visas.
- ② Välj en enhet för att påbörja ihopparning och anslutning.
↳ När anslutningen har upprättats ändras * till *.

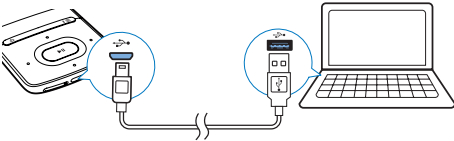
6 Videor

Överföra videor till spelaren

Du kan överföra videor till spelaren på två sätt:

- Överför via **Philips Media Converter**. Med programvaran för videokonvertering kan du konvertera videor till den filtyp som kan hanteras av spelaren och överföra de konverterade filerna till spelaren.
- Dra och släpp videofiler (.AMV-filer) i Windows Explorer. Genom att göra det kan du organisera din videosamling efter filmapp.

Installera Philips Media Converter



- 1 Anslut **AZURE** till en dator.
- 2 Välj **Den här datorn** (Windows XP/Windows 2000)/**Datorn** (Windows Vista/Windows 7 eller 8).
- 3 Klicka på ikonen **Philips GoGear AZURE**. Dubbelklicka på **PMCsetup.exe**.
- 4 Följ instruktionerna på skärmen och slutför återställningen av spelaren.



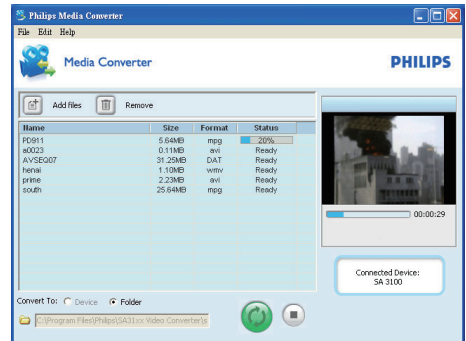
Tips

- Du kan också hämta programvaran **Philips Media Converter** från www.philips.com/support.

Använda Philips Media Converter

- 1 Starta **Philips Media Converter** på datorn.

- 2 Anslut spelaren till datorn med USB-kabeln.
 - Vänta tills spelaren känns igen av **Philips Media Converter**.




- 3 Lägga till videor från datorbiblioteket i **Philips Media Converter**:
 - Klicka på .
 - ↳ Videon läggs till i listan med filer för konvertering och överföring.
 - Om du vill ta bort en video från listan med filer klickar du på .
- 4 Börja konvertera och överföra filer i **Philips Media Converter**:
 - Klicka på .

Söka efter videor på spelaren


Söka efter videor efter filnamn

- Gå till .
- ↳ Videor listas efter filnamn.

Söka efter videor efter filmapp

- Gå till .
- ↳ Videor organiseras efter filmapp precis som på datorn.

Spela upp video

- 1 Välj en video.
- 2 Tryck på  när du vill starta uppspelningen.

↳ Videon spelas upp i liggande visning.



På uppspelningsskärmen

- trycker du på ►|| om du vill pausa eller återuppta uppspelningen.

Så här väljer du en videofil på uppspelningsskärmen

- trycka upprepade gånger på ◀▶ / ▶▶.

Så här snabbspolar du aktuell video bakåt eller framåt

- Håll ◀▶ och ▶▶ på uppspelningsskärmen intryckta.

Ta bort videor från spelaren

- 1 Välj eller spela upp en video.
- 2 I videolistan eller på uppspelningsskärmen
 - trycker du på ≡ och väljer **[Radera video]**.
 - ↳ En bekräftelse visas.
- 3 Tryck på **[Ja]** för att ta bort videon.
 - ↳ Den aktuella videon tas bort från spelaren.

7 Bilder

Lägga till bilder i AZURE

- 1 Anslut **AZURE** till en dator.
- 2 På datorn under **Den här datorn** eller **Dator**
 - väljer du **AZURE** och skapar filmappar.
- 3 På datorn drar du och släpper filer till filmapparna på **AZURE**.
 - Alternativt dra och släpp filmappar från datorn till **AZURE**.

Söka efter bilder på spelaren

- Gå till .
 - ↳ Miniaturer av bilderna listas.

Söka efter bilder efter filmapp

- Gå till .
 - ↳ Bilder organiseras efter filmapp på datorn.

Visa bilder

- Välj en bild. Tryck sedan på **▶||** så visas bilden.
 - ↳ Bilden visas i liggande visning.


På uppspelningsskärmen

- Tryck på  /  för att välja en bild.

Starta ett bildspel


- Tryck på **▶||** på uppspelningsskärmen för att påbörja ett bildspel.
 - ↳ Bilderna visas en i taget.

Välja uppspelningssalternativ

På uppspelningsskärmen trycker du på  för att välja uppspelningssalternativ:

[Ljusstyrka]	Välj skärmens ljusstyrka.
[Bakgrundsbelysningstimer]	Välj ett värde. Efter den valda tidslängden stängs skärmen av automatiskt.
I [Bildspelsinställningar]	väljer du alternativen för bildspel:
[Tid per bild]	Välj tidsintervall mellan två bilder.
[Repetera]	Repetera bildvisning.
[Blanda]	Visa bilder i slumpvis ordning.

Ta bort bilder från spelaren

- 1 Välj eller spela upp en bild.
- 2 På bildlistan eller uppspelningsskärmen
 - trycker du på  och väljer **[Radera bild]**.
 - ↳ Den aktuella bilden tas bort från spelaren.

8 FM-radio



Kommentar

- Anslut de medföljande hörlurarna när du ställer in radiokanaler. Hörlurarna fungerar även som antenn. För bättre mottagning flyttar du hörlurskabeln i olika riktningar.

Ställa in radiokanaler

Automatisk inställning

Första gången du ställer in radion ska du starta automatisk inställning för att söka efter stationer.

- 1 Gå till > **[Automatiska inställn.]** på hemskrmen.
↳ Upp till 20 kanaler lagras som snabbval.
- 2 Tryck upprepade gånger på eller om du vill välja en snabbvalskanal. Tryck på när du vill starta uppspelningen.

Välja ett snabbval på uppspelningsskärmen

- Tryck upprepade gånger på eller .



Tips

- När du flyttar till en ny plats (t.ex. en ny stad eller ett nytt land) startar du om den automatiska inställningen för bättre mottagning.

Manuell inställning

Använd manuell inställning när du söker efter en frekvens eller kanal.

- 1 På hemskrmen går du till > **[Manuell kanalinställning]**.

- ↳ Den kanal som senast spelades börjar spelas upp.

- 2 På uppspelningsskärmen håller du eller intryckt.
↳ Du ställer in nästa kanal från aktuell frekvens.
 - Finjustera genom att trycka på eller flera gånger.

Lagra snabbvalskanaler

På **AZURE** kan du lagra upp till 20 snabbvalskanaler:

- 1 Ställ in en radiokanal.
- 2 Tryck på och välj **[Spara som förinställning]** på uppspelningsskärmen.
- 3 Tryck på eller om du vill välja en plats i snabbvalslistan. Tryck på .
- ↳ En bekräftelse visas.
- 4 Bekräfta genom att välja **[Ja]**.
↳ Den aktuella kanalen lagras på den angivna platsen.









Ta bort en kanal i snabbvalslistan

- 1 Tryck på och välj **[Clear preset]** på uppspelningsskärmen eller i snabbvalslistan.
↳ I snabbvalslistan väljs aktuell kanal.
- 2 Tryck på eller om du vill välja en snabbvalskanal.
- 3 Tryck på . Välj **[Ja]**.
↳ Den valda kanalen tas bort från snabbvalslistan.

Ta bort alla kanaler i snabbvalslistan

- 1 Tryck på > **[Rensa alla förinställningar]** i snabbvalslistan.
- 2 Välj **[Ja]**.
↳ Alla kanaler tas bort från snabbvalslistan.

Lyssna på FM-radio

- 1 Gå till  > **[Förinställningar]**.
- 2 Tryck flera gånger på  eller  om du vill välja en snabbvalskanal. Tryck på  när du vill starta uppspelningen.
 - Tryck på  eller  på uppspelningsskärmen om du vill välja ett snabbval.
 - Tryck på  om du vill välja en annan snabbvalskanal från **[Förinställningar]**. Tryck på  när du vill starta uppspelningen.


9 Textläsare

Du kan läsa textfiler (.txt) på spelaren.


Lägga till textfiler till spelaren

- 1 Anslut **AZURE** till en dator.
- 2 På datorn under **Den här datorn** eller **Dator**
 - väljer du **AZURE** och skapar filmappar.
- 3 Dra filer från datorn och släpp dem i filmapparna på **AZURE**.
 - Alternativt dra och släpp filmappar från datorn till **AZURE**.




Hitta textfiler på spelaren

- Gå till  > **[Text]** på hemskrmen.
 - ↳ En lista med textfiler visas.

Hitta textfiler i filmapp

- I  väljer du filmappar och filer när du organiserar dem på datorn.

Läs textfiler

- 1 Välj en textfil.
- 2 Tryck på  när du vill starta uppspelningen.
- 3 På uppspelningsskrmen
 - Tryck på  eller  för att vända sidor.

10 Inspelningar

Göra inspelningar

Med **AZURE** kan du spela in:

- röster eller ljud via den inbyggda mikrofonen.

Spela in ljud/röster

- 1 I **[Inspeln.]** väljer du **[Starta röstinspelning]**.
↳ Inspelningsskärmen visas.
- 2 Se till att mikrofonen är nära ljudkällan som ska spelas in.



- 3 Tryck på **[Paus]** om du vill växla mellan paus och inspelning. Tryck på **[Stop]** om du vill stoppa.
- 4 Spara inspelningen genom att trycka på **[Ja]**.
↳ Inspelningar sparas till **[Inspelningsbibliotek]** > **[Röstinspelningar]**. (Filnamnsformat: RECXXX.WAV, där XXX avser det inspelningsnummer som automatiskt har genererats).

Lyssna på inspelningar

- 1 Välj en inspelning i **[Inspelningsbibliotek]**.
 - 2 Tryck på **[Spela]** när du vill starta uppspelningen.
- Så här väljer du en fil på uppspelningsskärmen
- trycka upprepade gånger på **[Första]** / **[Sista]**.
- Så här snabbspolar du aktuell fil bakåt eller framåt
- Håll **[Första]** och **[Sista]** på uppspelningsskärmen intryckta.


Ta bort inspelningar från spelaren

- 1 Välj eller spela upp en inspelning.
- 2 På listan med inspelningarna eller på uppspelningsskärmen
 - trycker du på **[Meny]** och väljer **[Radera]**.
↳ Aktuell inspelning tas bort från spelaren.

Så här tar du bort alla inspelningarna på spelaren

- Välj ett inspelningsbibliotek i **[Inspelningsbibliotek]**. Välj **[Radera alla]**.

11 Ljubböcker

Gå till  > [Ljubböcker] för att spela upp böcker i ljudformat som du har laddat ned från www.audible.com.

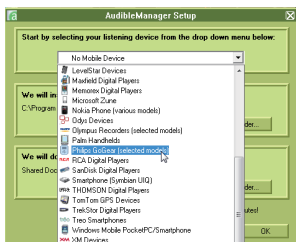
Synka ljubböcker till spelaren

Från www.audible.com laddar du ned och installerar **AudibleManager**-programvaran på datorn. Genom programvaran kan du

- ladda ned ljubböcker från www.audible.com till datorbiblioteket med ljubböcker.
- synka ljubböckerna till spelaren.

Installera AudibleManager på datorn

- 1 Anslut datorn till Internet.
- 2 Från www.audible.com laddar du ned **AudibleManager**-programvaran för MP3/MP4-spelare.
- 3 Installera programvaran på datorn:
 - På skärmen för inställning väljer du **Philips GoGear (selected models)** (Philips GoGear (valda modeller)) från listrutan med lyssningsenheter:



- Följ instruktionerna på skärmen för att avsluta installationen.

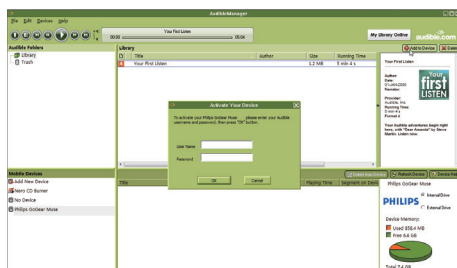
Ladda ned ljubböcker till datorn

- 1 Anslut datorn till Internet.

- 2 Starta **AudibleManager** på datorn.
- 3 På **AudibleManager** klickar du på knappen **My Library Online** (Mitt bibliotek online) för att ansluta till www.audible.com.
- 4 Välja och ladda ned ljubböcker:
 - Logga in på kontot med www.audible.com.
 - Ladda ned ljubböcker i formatet **4** eller **©**.
 - ↳ De nedladdade böckerna läggs automatiskt till i biblioteket på **AudibleManager**.

Synkronisera till spelaren

- 1 Starta **AudibleManager** på datorn.
- 2 Anslut spelaren till datorn. Vänta tills spelaren känns igen av **AudibleManager**.
- 3 På **AudibleManager** klickar du på **Add to Device** (Lägg till i enhet).
 - Aktivera spelaren vid uppmaning första gången du ansluter spelaren till **AudibleManager**.





Kontrollera ljudböckerna som överförts till spelaren

Se spelarpanelen på **AudibleManager**.

- Om det behövs klickar du på **Refresh Device** (Uppdatera enhet).

Söka efter ljudböcker på spelaren

I **[Böcker]** > **[Ljudböcker]** ordnas ljudboksfiler efter boktitel eller författare.

[Böcker]

- Böcker sorteras efter boktitel.

[Författare]

- Böcker sorteras efter författare.

Spela upp ljudböcker

- 1 Välj en bok.
- 2 Tryck på **▶||** när du vill starta uppspelningen.
 - ↳ På uppspelningsskärmen kan du se filinformation och uppspelningsstatus.
 - På uppspelningsskärentrycker du på **▶||** för att pausa och återuppta uppspelning.
 - Du kan återgå till föregående skärm genom att trycka på **⏪**.

Hoppa över spår eller avsnitt under uppspelning

- 1 Tryck på **☰** > **[Navigeringsläge]** på uppspelningsskärmen. Välj **[Titlar]** eller **[Avsnitt]**.
- 2 Tryck på **⏮** / **⏭** på uppspelningsskärmen.

Använda bokmärken

På en ljudbok kan du lägga till upp till 10 bokmärken till speltiden. Börja spela från den bokmärkta speltiden efter behov.

Lägga till ett bokmärke

- 1 På uppspelningsskärmen trycker du på **☰** och väljer **[Bokmärken]** > **[Lägg till bokmärke]**.
- 2 Välj en plats.
 - ↳ Aktuell speltid läggs till på platsen i listan med bokmärken.

Spela upp från en bokmärkt speltid

- På uppspelningsskärmen trycker du på **☰** och väljer **[Bokmärken]** > **[Gå till bokmärke]**. Välj ett alternativ.
 - ↳ Uppspelningen startar från den valda speltiden.


Ta bort ett bokmärke

- På uppspelningsskärmen trycker du på **☰** och väljer **[Bokmärken]** > **[Ta bort bokmärke]**. Välj ett alternativ.
 - ↳ Du tar bort speltiden från listan med bokmärken.

Ta bort ljudböcker från spelaren



- 1 Tryck på **☰** > **[Radera]** på uppspelningsskärmen.
 - ↳ En bekräftelse visas.
- 2 Tryck på **[Ja]** för att ta bort ljudboken.
 - ↳ Den aktuella ljudboken tas bort från spelaren.

12 Mappvy

Gå till  om du vill visa och spela upp mediefiler från mediebiblioteket på spelaren.



13 Inställningar

Välj alternativ för spelaren i *****.

- 1 Välj ett alternativ genom att trycka på  / .
- 2 Bekräfta genom att trycka på **▶||**.

Insomningstimer

Slå på insomningstimeren. **AZURE** kan stängas av automatiskt efter en viss tid.

- 1 I **[Insomningstimer]** väljer du **[På]**.
- 2 Välj ett alternativ genom att trycka på  / . Tryck på **▶||**.
 - ↳ Efter den valda tidslängden stängs spelaren av automatiskt.

När insomningstimeren har slagits på

- Välj ***** > **[Insomningstimer]**.
 - ↳ Du kan se tiden som är kvar innan spelaren stängs av.

Skärminställningar

[Ljusstyrka] Justerar skärmens ljusstyrka.

[Tema] Väljer tema för skärmen.

Nedtonat teckenfönster

Om ingen ny åtgärd vidtas i spelaren försätts skärmen i viloläge. När den förinställda tidslängden överskridits stängs viloläget automatiskt av. Spara på batteriet genom att välja ett lågt värde för tidslängden.

Så här ställer du in tidslängden:

- 1 På hemskärmen väljer du ***** > **[Skärminställningar]** > **[Nedtonat teckenfönster]**.
- 2 Välj en tidslängd.

- ↳ När den inställda tidslängden överskridits stängs viloläget automatiskt av.

Tips

- Välj ett lågt värde för att spara energi.



Om du vill lämna energisparläget

- trycker du på valfri tangent.

Skärmläckare

Om du har valt en skärmläckare visas skärmläckaren i viloläget efter den förinställda tiden.

Välja skärmläckare

- 1 På hemskärmen väljer du ***** > **[Skärminställningar]** > **[Skärmläckare]**.
- 2 I **[Skärmläckare]** trycker du på  /  och **▶||** för att välja ett alternativ:

[Ingen] visar en tom skärm.

[Skivomslag] visar CD-omslaget till aktuell låt eller den senast spelade låten, om det finns tillgängligt.

[Skärm av] stänger av skärmen.

[Demoläge] visar spelarens huvudfunktioner.

För att avsluta skärmläckaren

- trycker du på valfri tangent.

Språk

Du kan byta språk i **[Språk]**.

Information

I **[Information]** får du följande information om spelaren:

[Spelarinformation]

[Modell:]	fullständigt produktnamn Kontrollera det fullständiga produktnamnet när du uppdaterar fast programvara från supportwebbplatsen.
[Programvaruversion:]	information om den aktuella fasta programvarans version Kontrollera versionen av fast programvara när du uppdaterar fast programvara från supportwebbplatsen.
[Supportplats]	webbplats med support för spelaren

- Välj **[Formatera enhet]** och sedan väljer du **[Ja]** när du uppmanas att göra det.

[Diskutrymme]

[Ledigt utrymme:]	tillgängligt utrymme
[Totalt utrymme:]	minnesstorlek
[Låtar]	antal låtar som lagrats på spelaren
[Bilder]	antal bilder som lagrats på spelaren
[Videor]	antal videor som lagrats på spelaren

[Filtyper som stöds]

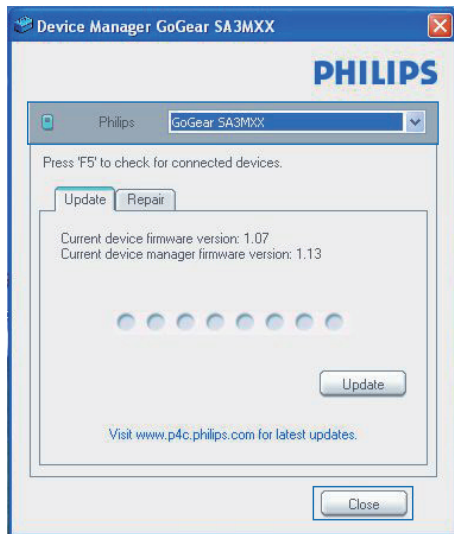
[Musik]	typer av musikfiler som stöds
[Bilder]	typer av bildfiler som stöds
[Videor]	typer av videofiler som stöds

Formatera enhet

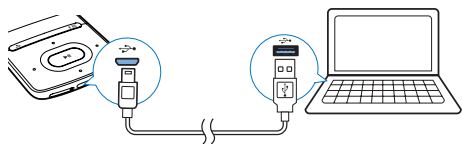
Formatera spelaren. Alla data som lagras på spelaren tas bort.

14 Uppdatera den fasta programvaran med hjälp av Philips Device Manager


↳ Du hittar aktuell version av fast programvara på enheten.

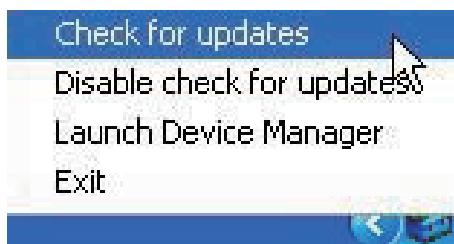


Installera Philips Device Manager



- 1 Anslut **AZURE** till en dator.
- 2 Välj **Den här datorn** (Windows XP/Windows 2000)/**Datorn** (Windows Vista/Windows 7 eller 8).
- 3 Högerklicka på ikonen **Philips GoGear AZURE**. Välj **Install Philips Device Manager** (Installera Philips Device Manager).
 - Eller klicka på ikonen **Philips Gogear AZURE**. Dubbelklicka på **installer.exe**.
- 4 Följ instruktionerna på skärmen och slutför återställningen av spelaren.

- 4 Söka efter uppdateringar av fast programvara:
 - ① Stäng dialogrutan för Philips Device Manager.
 - ② Längst ned på datorskärmen högerklickar du på  och väljer **Sök efter uppdateringar**.



☰ Kommentar

- Installationen kräver att du godkänner licensvillkoren.

Sök efter uppdateringar av fast programvara

- 1 Se till att du har anslutit datorn till internet.
- 2 Starta **Philips Device Manager**.
 - ↳ En dialogruta visas.
- 3 Anslut **AZURE** till datorn.
 - ↳ När enheten är ansluten visas "SA5AZUX" i textrutan.

↳ **Philips SA5AZUX Device Manager** söker efter uppdateringar från internet.

Uppdatera den fasta programvaran

- 1 När uppdateringen av den fasta programvaran är tillgänglig följer du

instruktionerna på skärmen för att ladda ned och installera den fasta programvaran.

- 2 Koppla bort **AZURE** från datorn.
 - ↳ **AZURE** startas om när den fasta programvaran har uppdaterats och enheten är klar att använda igen.

15 Felsökning

Om **AZURE** inte fungerar som den ska eller om displayen fryser kan du återställa den utan att förlora data:

Hur återställer jag AZURE?

- Sätt in en pennspets eller något annat föremål i återställningshållet på **AZURE**. Håll kvar tills spelaren stängs av.
- Om återställningen inte lyckas återställer du **AZURE** med **Philips Device Manager**:

1 Starta **Philips Device Manager** på datorn.

2 Gå in i återställningsläget:

- ① Stäng av **AZURE**.
- ② Håll volymhöjningsknappen intryckt och anslut sedan **AZURE** till datorn.
- ③ Håll knappen intryckt tills **Philips Device Manager** känner igen **AZURE** och går in i återställningsläget.

3 Börja återställningsprocessen:

- ① På **Philips Device Manager** klickar du på knappen **Reparera**. Följ anvisningarna på skärmen för att slutföra återställningsprocessen.
- ② När återställningen är slutförd kopplar du bort **AZURE** från datorn.

4 Starta om **AZURE**.

16 Teknisk information

Ström

- Strömförsörjning: inbyggt, laddningsbart 350 mAh litiumjonpolymerbatteri
- Uppspelningstid¹
Musik (.mp3): upp till 35 timmar (FullSound av), upp till 20 timmar (FullSound på)
Musikströmning via Bluetooth (A2DP): upp till 10 timmar
Video: upp till 6 timmar
FM-radio: upp till 12 timmar

Programvara

- **Philips Media Converter:** för att omvandla och överföra³ videor
- **Philips Device Manager:** för att uppdatera den fasta programvaran och återställa spelaren

Anslutningar

- Hörlurar 3,5 mm
- USB 2.0 med hög hastighet
- Bluetooth-version: 2.1 +EDR

Ljud

- Kanalseparering: > 45 dB
- Frekvensomfång: 80–18 000 Hz
- Uteffekt: 2 x 2,1 mW
- Signal/brusförhållande: 84 dB

Ljuduppspelning

Format som kan användas:

- MP3
- WMA (oskyddat)
- FLAC
- APE
- WAV

Videouppspelning

Format som kan användas:

- AMV

Bildvisning

Format som kan användas:

- JPEG
- BMP

Lagringsmedia

Inbyggd minneskapacitet²:

- SA5AZU04 4 GB NAND-flash
- SA5AZU08 8 GB NAND-flash
- SA5AZU16 16 GB NAND-flash

Medieöverföring³

- Media Converter (videoöverföring)
- Utforskaren i Windows (dra och släppa)

Display

- LCD-färgskärm 320 x 240 pixel

Kommentar

- Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.
- ¹ Laddningsbara batterier kan laddas ett begränsat antal gånger. Batterilivslängden och antalet möjliga uppladdningar varierar beroende på användning och inställningar.
- ² 1 GB = 1 miljard byte, det tillgängliga lagringsutrymmet är mindre. Hela minneskapaciteten kanske inte är tillgänglig eftersom en del av minnet krävs för spelaren. Lagringskapaciteten är baserad på 4 minuter per låt och 128 kbit/s MP3-kodning.
- ³ Överföringshastigheten varierar beroende på operativsystem och programvarukonfiguration.

Systemkrav

- Windows® XP (SP3 eller senare)/Vista/7
- Pentium III 800 MHz-processor eller högre
- 512 MB RAM
- 500 MB ledigt hårddiskutrymme
- Internetanslutning
- Windows® Internet Explorer 6.0 eller senare
- CD-enhet
- USB-port

