

简体中文	
Game 1 	<p>游戏名称:零点行动</p> <p>游戏说明:《零点行动》是一款益智类游戏,游戏中敌我双方轮流行动,每次只能选择移动或原地攻击。自杀舰只会直线撞击,追击舰会躲避陨石和攻击。消灭所有敌舰就可以过关,合理利用陨石和四个角落的传送漩涡是胜利的关键。</p> <p>操作:用上、下、左、右键控制飞船移动,Enter键攻击。</p>
Game 2 	<p>游戏名称:打地鼠</p> <p>游戏说明:经典的“打地鼠”游戏:一共有8个地洞,每隔一段时间会随机钻出地鼠,在它没逃回去之前,用小木锤把它消灭。</p> <p>操作:用上、下、左、右键移动锤子,Enter键敲击。</p>
Game 3 	<p>游戏名称:翻翻乐</p> <p>游戏说明:这是一个考验记忆力的游戏,首先能看到所有图片的正面位置,然后图片变为背面,连续找到二张相同的,就可以把它们翻转,所有的图片都是正面后,就胜利过关了。</p> <p>操作:用上、下、左、右键选择图片,Enter键确定。</p>
Game 4 	<p>游戏名称:青蛙过河</p> <p>游戏说明:小青蛙要过河,必须用河水中漂浮的木头作为落脚点,如果不小心掉进河里,会被急流冲走而失败。你要在有限的时间内尽可能让更多的青蛙到达对岸。</p> <p>操作:用上、下、左、右键控制青蛙移动,Enter键确定。</p>
Game 5 	<p>游戏名称:生活常识</p> <p>游戏说明:《生活常识》讲述Raidy和Annie在农场玩耍的故事,是生活常识的学习。野外农场中,有果园、农田、小河、草地等空地。你要帮各种动物和植物找到最适合它们生长的地点。每放置一种动植物,Raidy和Annie都会陪照顾它们。你心中最美丽的农场是什么样子的呢?快来试试吧。游戏胜利后程序会根据选择正确的次数作出相应的评价,作为学习者的成绩参考。</p> <p>操作:用左、右键选择动植物,Enter键确定。</p>
Game 6 	<p>游戏名称:极速任务</p> <p>游戏说明:《极速任务》是一款类似于赛车的多角色游戏,不同的角色有不同的任务,游戏分为城市、高速公路、荒野、F1赛道场景,有独具特色的障碍物和道具。熟练掌握控制技巧和合理利用道具,才能取得游戏的胜利。</p> <p>操作:用左、右键控制汽车移动,上键点火,下键刹车,Enter确定。</p>
Game 7 	<p>游戏名称:魔法保龄</p> <p>游戏说明:《魔法保龄》是一个保龄球游戏,在传统保龄球的规则上增加了障碍赛的概念,增加了游戏性。选择好位置和力量,击倒全部球瓶是游戏唯一的目的。不是站在中间和最大的力量就能玩出最好的成绩。随着游戏的进行,会有障碍物出现来组绕你击中球瓶,要注意躲开它们。</p> <p>操作:用左、右键调整位置,Enter键出球。</p>
Game 8 	<p>游戏名称:街头篮球</p> <p>游戏说明:《街头篮球》是一个投篮的小游戏,游戏中篮球架会不断移动,你要跟上它,调整投篮的位置,在篮球与球框即将对齐的一瞬间,迅速将球投出去,就可以得分。</p> <p>操作:用左、右键控制主角移动,Enter键投篮。</p>
Game 9 	<p>游戏名称:反斗猩猩</p> <p>游戏说明:小猩猩打水果,左右移动举着竹竿的小猩猩,弹起小球去碰撞水果。如果让小球落地了,就会损失一次生命,打掉所有的水果和可消除方块就可以通过关卡了。注意有些方块有特殊的作用,要合理利用。</p> <p>操作:用左、右键小猩猩移动,Enter键开球</p>
Game 10 	<p>游戏名称:魔幻之旅</p> <p>游戏说明:《魔幻之旅》讲述Raidy来到奇幻世界,他要通过重重考验,最终战胜邪恶的火龙的故事,是数学、英语、常识、音乐的综合学习。奇幻世界分为森林、山洞、天空,有很多的虚拟敌人在挡着Raidy前进的道路,也有很多的机关等着Raidy去开启,让我们和Raidy共同努力,一起寻找邪恶的火龙并战胜它。每一个敌人都代表着一个小游戏,只有通过了小游戏,才能继续前进或者解开机关,一边欣赏美丽的奇幻世界,一边玩游戏吧。</p> <p>操作:用上、下、左、右键控制Raidy移动,Enter键打开机关和使用物品。</p>
Game 11 	<p>动物派对</p> <p>游戏说明:本游戏是关于观察力的练习,有很大的游戏成分。随意点击动物头像,当横竖有两个或以上一样的头像相连接的时候,就能使它们消失。当所有的头像都不相连时,就是一关结束的时候。如果剩下的头像足够少,你就能进入下一关,否则游戏就会结束。头像消失后,上面和右边的其他头像会自动接拢,合理的预计接拢的结果,是过关的关键。</p> <p>操作: ↑↓←→: 移动 A: 确认</p>
Game 12 	<p>数字猎人</p> <p>游戏说明:本游戏是关于加减乘除法的初级练习,每次只会涉及到一种运算。看到下方的题目牌了吗,找到显示正确答案的小飞碟,开火,就完成题目啦。当然,你要是打错了,或者打的太慢,就会浪费一次机会。三次机会用完以后,游戏就会失败</p> <p>操作: ↑↓←→: 移动 A: 射击</p>
Game 13 	<p>火龙</p> <p>游戏说明:神秘的神秘山里,住着一只神秘的神秘龙,不要小看它憨憨的样子,它可是很聪明的哦,这不,为了吃到新鲜的魔力水果,它又动起了小脑筋,先用魔法把水果冰冻,冰块很重,掉下来的时候,再喷火把它化掉,这样,鲜美的水果就到嘴了,呵呵。不断掉落的冰块中有各种各样的水果,小火龙可以喷火将冰块融化,然后碰到水果就可以吃掉它,不同的水果有不同的作用。千万不要让冰块掉到地上或者被冰块砸到。</p> <p>操作: ←→: 移动 A: 喷火</p>

	Game 14 元素大冒险 <p>游戏说明: 本游戏原型为经典的“俄罗斯方块”, 将不同形状的方块在游戏区域内放置, 并让他们合理的组合起来, 连成一个横行的方块将会被收集。只有红色的方块才能增加烧瓶的能量, 烧瓶装满后即可过关。</p> <p>操作: ←→: 移动 ↑↓: 旋转 ↓: 加速下落 A: 确定</p>
	Game 15 美食节 <p>游戏说明: 今年圣诞节, K国举办美食节, 却意外的刮起了台风, 各种美味的东东都被卷上了天, 黑压压的美食在天上飞过, 这可是您百年都难得一见的奇景哦~, 飞过S市的时候, 风力减弱, 下起了“食物雨.....按照右上角的提示, 控制主角接住所需要的食物, 提示会经常变化, 千万不要接错了, 接错了会减一次生命。接食物的时候还要注意躲避脚下出现的垃圾, 踩到会扣除一定的分数, 如果是接到了蜘蛛, 会同时扣分和减生命。</p> <p>操作: ←→: 控制主角移动 A: 确定</p>
	Game 16 宝石森林 <p>游戏说明: 游戏原型为经典的“推箱子”, 将宝石推到指定的位置, 占满所有的漩涡就可以过关。能达到目的的方法不止一种, 只有最正确的方法才可以在最少的步数内完成任务。随着关卡的增加, 难度会越来越大, 只有不断的尝试, 才可以完成所有的关卡。</p> <p>操作: ↑↓←→: 控制小精灵移动 A: 确定</p>
	Game 17 跳跳兔 <p>游戏说明: 控制一只兔子可从另一只兔子头上跳过, 跳过中间位置的兔子会消失。可以横向、纵向和斜向跳跃, 但移动时必须从另一只兔子头上跳过, 最后画面中只剩下一只兔子就可以过关。当任何一只兔子都无法跳跃后, 游戏就会失败。</p> <p>操作: ↑↓←→: 选择兔子 A: 移动</p>
	Game 18 小美人鱼 <p>游戏说明: 《小美人鱼》是一个大鱼吃小鱼的游戏, 游戏中美人鱼所处的等级决定能吃掉的鱼种类, 在LV1时只能吃LV1的鱼, 吃掉一定数量的LV1鱼后, 升级至LV2, 依此类推, 最高级都为LV3。鱼雷和鲨鱼是不能被消灭的, 鱼雷从上向下掉落, 而鲨鱼横向高速出现, 出现时相应位置会进行提示, 要注意躲避。</p> <p>操作: ↑↓←→: 移动 A: 确定"</p>
	Game 19 星空吞吞 <p>游戏说明: 游戏原型为“贪吃蛇”。贪吃蛇自动前进, 每吃到一个食物, 身体长度会增加1。随着游戏进行, 贪吃蛇移动速度会越来越快, 碰到边缘、障碍、自己的身体都会导致失败。</p> <p>操作: ↑↓←→: 移动 A: 确定"</p>
	Game 20 街头篮球 <p>游戏说明: 《街头篮球》是一个投篮的小游戏, 游戏中篮球架会不断移动, 你要跟上它, 调整投篮的位置, 在篮球与球框即将对齐的一瞬间, 迅速将球投出去, 就可以得分。</p> <p>操作: ↑↓←→: 移动 A: 投篮"</p>

Native® 32终端使用者授权协议书

本件Native® 32终端使用者授权协议书(以下简称「本协议书」)是由凌阳科技股份有限公司(以下简称「凌阳」)与使用Native® 32游戏与相关文件(以下合称Native®)的您(以下简称「使用者」)所签订。

使用者必须要同意本协议书之内容后方可合法使用Native® 32。若您不同意本协议书的全部条款, 则请勿使用Native® 32, 并请删除在您计算机中的全部Native® 32档案。

一、所有权

所有与Native® 32相关之权利均仍由凌阳所保有。Native® 32受到美国与其它国家著作权法与国际著作权协议之保障。

二、授权

若您接受本协议书之全部条件, 凌阳同意授权您免费使用Native® 32。「使用」意指上传Native® 32游戏档案到CPU、内存及/或其它您计算机中的储存设备(以下简称「平台」)。在不是您所有的平台上使用Native® 32是禁止的。未经本协议书明示授权的权利, 均由凌阳保有。

三、授权之限制

(1) 除非本协议书另有规定, 否则您不得让其它人使用Native® 32; (2) 您不得对Native® 32进行修改、编译、反向工程、拆解或创造衍生物; (3) 您不得拷贝Native® 32; (4) 您不得出租、转让Native® 32, 或有任何转让Native® 32权利之行为; (5) 您不得移除Native® 32上所有的任何权利标示或标签。

四、责任

凌阳根据本协议书的责任仅限于Native® 32因可归责凌阳之事由而发生病毒感染时, 提供您产品替换。

五、责任之限制

根据本协议书, 凌阳关于Native® 32的状况、运作正确、适用性或质量之所有明示或默示的条件、担保或责任, 都在法律所允许的限度内全部排除。凌阳就Native® 32不提供任何状况、运作正确、适用性或质量之担保、保证或声明。凌阳就您使用或不使用Native® 32所引起之任何运作不良、当机、延迟或损失都不负任何责任(包含任何间接损害)。凌阳就任何特别、意外、间接或非直接之损失或损害均不负任何责任(包含但不限于商业获利机会之损失、营运中断、商业信息之损失或替换成本、任何金钱损失或无法提供实时技术支持或升级之损失, 即使凌阳事先知道有发生以上损失之可能性)

六、全部合约与适用法律

除非您得到凌阳的特别书面同意, 否则本协议书即代表凌阳与您的全部合意, 取代任何关于本协议书标的之先前口头或书面之协议或陈述。若本协议书的任一条款被法院宣告无效, 该条款将视同不存在, 而不影响本协议书其它条款之效力。凌阳若有未执行本协议书条款之情事时, 也不代表凌阳默示放弃本协议书中之任何权利。本协议书以美国加州法律为据。任何由于本协议书所产生的纠纷, 双方同意在美国加州之联邦或州法院进行诉讼。