	English	Français	Español	Italiano
Game 1	**Game name: Zero Hunt** **Game Description**:The enemy party and our party take action in turn. You can choose to move or attach at the place each time. Suicide fleet will strike in direct line and chasing fleet will shear from aerolites and attacks. Destroy all the fleets of the enemy, and then you can pass to the next stage. It is the key point for a winner to rationally use the aeroliths and transmission whirls on the corners. **Control instruction**: Use Up, Down, Left and Right keys to move the airship and Enter key to attack.	**Nom du jeu : Zero Hunt (Chasse Zero)** **Description du jeu** : vous et votre adversaire jouez à tour de rôle. A votre tour, vous pouvez choisir de vous déplacer ou de conserver votre position. La flotte kamikaze attaque en ligne droite, tandis que les poursuivants lancent leurs attaques depuis des météorites. Détruisez intégralement la flotte de votre adversaire pour passer au niveau suivant. Pour gagner, il est essentiel d'utiliser judicieusement les météorites et les tourbillons de transmission dans les angles. **Commandes** : utilisez les touches haut, bas, gauche et droite pour déplacer votre vaisseau spatial et appuyez sur la touche Entrée pour mener une attaque.	**Nombre del juego: Zero Hunt (Caza total)** **Descripción del juego**: tanto tu bando como el del enemigo actúan por turnos. Puedes elegir entre moverte o atacar cada vez. La flota suicida ataca en línea recta y la flota de persecución desviará los aerolitos y los ataques. Destruye todas las flotas del enemigo para pasar a la siguiente fase. La clave para ganar es utilizar con sabiduría los aerolitos y los remolinos de transmisiones de las esquinas. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha para mover el dirigible y la tecla Intro para atacar.	**Nome del gioco: Zero Hunt (Caccia 0)** **Descrizione**: tu e il nemico vi alternerete in turni. Puoi scegliere se muoverti o attaccare da fermo. Le flotte kamikaze attaccano in linea retta, mentre i caccia virano per evitare gli aeroliti e i colpi avversari. Distruggi le flotte nemiche per passare al livello successivo. Per vincere, è importante usare con astuzia gli aeroliti e i vortici dimensionali negli angoli. **Comandi**: usa i tasti su, giù, sinistra, destra per muovere la tua astronave e il tasto Invio per sparare.
Game 2	**Game name: Mouse** **Game Description**: A classical game of "Mouse Whack". There are 8 holes and mouse will emerge from the holes at random. Perish the mouse with the little hammer before it runs back into the hole. **Control instruction**: Use Up, Down, Left and Right keys to move the hammer and Enter key to strike.	**Nom du jeu : Mouse (Souris)** **Description du jeu** : c'est un grand classique des « jeux d'extermination ». Une souris surgit de façon aléatoire dans l'un des 8 trous. Tapez sur la souris avec votre marteau avant qu'elle se réfugie sous terre. **Commandes** : utilisez les touches haut, bas, gauche et droite pour déplacer le marteau et appuyez sur la touche Entrée pour donner un coup.	**Nombre del juego: Mouse (El ratón)** **Descripción del juego**: se trata del clásico "Golpea al ratón". Hay 8 agujeros de los que sale un ratón de forma aleatoria. Acaba con el ratón usando el martillo antes de que vuelva al agujero. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha para mover el martillo y la tecla Intro para golpear.	**Nome del gioco: Mouse (Schiaccia il topo)** **Descrizione**: si tratta del classico gioco da luna park nel quale bisogna schiacciare il topo con il martello. Ci sono 8 buche e il topo farà capolino a caso da una di esse: colpiscilo con il martello prima che si rintani di nuovo. **Comandi**: usa i tasti su, giù, sinistra, destra per muovere il martello e il tasto Invio per colpire.
Game 3	**Game name: Guess** **Game Description**:This is a game to test your memory. Firstly, you can see the front side of all pictures and then the pictures turn to the other side. When you find two identical pictures successively, you can turn them over. When all the pictures are turned into the front side, you pass. **Control instruction**: Use Up, Down, Left and Right keys to choose pictures and Enter key to confirm.	**Nom du jeu : Guess (Devinette)** **Description du jeu** : dans ce jeu de mémoire, toutes les images sont d'abord disposées face visible, puis face cachée. Si vous trouvez deux images identiques d'affilée, vous pouvez les retourner. Pour gagner, toutes les images doivent être de nouveau face visible. **Commandes** : utilisez les touches haut, bas, gauche et droite pour sélectionner les images et appuyez sur la touche Entrée pour valider.	**Nombre del juego: Guess (Adivina)** **Descripción del juego**: este juego sirve para probar la memoria. Primero, verás la parte frontal de todas las imágenes. Después, éstas se girarán. Cuando encuentres dos imágenes idénticas sucesivamente, éstas quedarán al descubierto. Pasas de nivel cuando se ve la parte frontal de todas las imágenes. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha para seleccionar las imágenes y la tecla Intro para confirmar.	**Nome del gioco: Guess (Indovina)** **Descrizione**: un gioco che metterà alla prova la tua memoria. All'inizio potrai vedere tutte le figure per un breve istante. Poi, verranno capovolte e toccherà a te girare due figure uguali consecutivamente per scoprirle in maniera definitiva. Se riesci a scoprire tutte le coppie uguali, prosegui nel gioco. **Comandi**: usa i tasti su, giù, sinistra, destra per scegliere le figure e il tasto Invio per confermare.
Game 4	**Game name: Frog** **Game Description**:The little frog needs to cross river and the woods floating in the river must be used as the stay place. If the frog falls into the river, it will be swept away and you lose the game. You need to make the frogs cross the river as many as possible in the limited time. **Control instruction**: Use Up, Down, Left and Right keys to move the frog and Enter key to confirm.	**Nom du jeu : Frog (Grenouille)** **Description du jeu** : la petite grenouille doit traverser la rivière en sautant sur les morceaux de bois qui flottent. Si la grenouille tombe dans l'eau, elle est emportée par le courant et vous avez perdu. Vous devez faire traverser le plus grand nombre possible de grenouilles dans le temps imparti. **Commandes** : utilisez les touches haut, bas, gauche et droite pour déplacer la grenouille et appuyez sur la touche Entrée pour valider.	**Nombre del juego: Frog (La rana)** **Descripción del juego**: la ranita tiene que cruzar el río y para ello deberá utilizar los troncos que flotan en él. Si la rana cae al río será arrastrada y perderás la partida. Deberás hacer cruzar el río a todas las ranas que puedas dentro de un tiempo limitado. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha para mover la rana y la tecla Intro para confirmar.	**Game name: Frog (Rana)** **Descrizione**: la piccola rana deve attraversare il fiume saltando sui tronchi galleggianti. Se cade in acqua, verrà trascinata via e tu perderai la partita. Lo scopo del gioco è fare attraversare il fiume al maggior numero possibile di rane nel tempo concesso. **Comandi**: usa i tasti su, giù, sinistra, destra per muovere la rana e il tasto Invio per confermare.
Game 5	**Game name: Raidy Living Tips** **Game Description**: By the daily amusement and play behaviors of the three roles "Raidy, Annie, Borry" in the games, to guide the subscribers to learn in the course of the game. All play behaviors aim at the topics children of the right age are interested in. Raidy Living Tips tells the Raidy and Annie's play stories in the farm. The children may learn the living tips. In the wild farm, there are many open spaces such as orchard, farmland, river and grassland. You should help various animals and plant find out the place suitable for their growth. After you place one animal or plant, Raidy and Annie will care it. What is the most beautiful farm in your mind? Just have a try! After you win the game, the program will evaluate your performance according to the correct times as the learner's performance reference. **Control instruction**: Use Left and Right keys to select the animal and plant, and Enter key to confirm.	**Nom du jeu : Raidy Living Tips (Les conseils de Raidy)** **Description du jeu** : retrouvez Raidy, Annie et Borry dans une série de jeux éducatifs conçus pour apprendre tout en s'amusant. Tous les jeux abordent des sujets intéressants pour les enfants dans la tranche d'âge concernée. Dans Raidy Living Tips, Raidy et Annie sont à la ferme. Ce jeu permet aux enfants d'apprendre les secrets de la nature. La ferme est divisée en plusieurs espaces : le verger, le champ, la rivière et la prairie. Vous devez trouver l'endroit où chaque animal et chaque plante se développeront le mieux. Ensuite, Raidy et Annie s'occuperont d'eux. Jouez et tentez de créer la ferme de vos rêves ! Lorsque vous avez gagné, le programme évalue votre performance en fonction des temps réalisés. **Commandes** : utilisez les touches gauche et droite pour sélectionner un animal ou une plante et appuyez sur la touche Entrée pour valider.	**Nombre del juego: Raidy Living Tips (Los consejos de Raidy para la vida)** **Descripción del juego**: los suscriptores podrán aprender mientras juegan a través de las conductas y juegos diarios de los tres personajes "Raidy, Annie y Borry". Todas las conductas se centran en temas de interés para los niños de la edad adecuada. Los consejos de Raidy para la vida trata sobre los juegos de Raidy y Annie en la granja. Los niños podrán aprender mediante consejos para su vida. En la granja hay diferentes espacios abiertos como el huerto, la zona de cultivo, el río y el prado. Deberás ayudar a los diversos animales y plantas a encontrar un lugar adecuado en el que crecer. Cuando sitúes un animal o una planta, Raidy y Annie cuidarán de él. ¿Tienes una idea de la granja perfecta? Inténtalo. Después de ganar la partida, el programa evalúa tu rendimiento según los tiempos correctos como referencia del rendimiento de la persona que aprende. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas izquierda y derecha para seleccionar un animal o planta y la tecla Intro para confirmar.	**Nome: Raidy Living Tips (La vita di Raidy)** **Descrizione** : Attraverso i diversi approcci al gioco e i passatempi quotidiani dei tre personaggi, Raidy, Annie e Borry, i giocatori imparano divertendosi. I vari approcci al gioco attingono dai temi ai quali i bambini di età corrispondente sono più interessati. Raidy Living Tips racconta i giochi di Raidy e Annie nella fattoria, trasmettendo consigli di vita utili per i bambini. Nella fattoria ci sono molti spazi aperti, come il frutteto, i campi, il fiume e la prateria. Dovrai aiutare diversi animali e piante a trovare il luogo più adatto per crescere. Quando avrai trovato la sistemazione a uno di loro, Raidy e Annie se ne prenderanno cura. Costruisci la tua fattoria dei sogni! Quando avrai completato il gioco, il programma valuterà la tua prova in base al tempo impiegato, secondo i parametri di riferimento relativi all'apprendimento. **Comandi**: usa i tasti destra e sinistra per selezionare gli animali e le piante, il tasto Invio per confermare.
Game 6	**Game name: Mission Express** **Game Description**: You may select the role as a policeman, firefighter or racer. The different roles have their own tasks. Policeman: Catch the ultrarapid reconstructed car. Firefighter: Arrive at the scene of fire within the specified time. Racer: Win the first prize. The game is divided into urban area, expressway, moorland, F1 race track scenes and has special barriers and tools. Good command of control skills and rational utilization of tools may guarantee the success in the game. **Control instruction**: Use Left and Right keys to control the movement of the car, and Up key to fire, Down key to brake and Enter key to confirm.	**Nom du jeu : Mission Express** **Description du jeu** : vous pouvez choisir d'incarner un policier, un pompier ou un coureur automobile. Chacun de ces personnages doit atteindre un objectif différent. Le policier doit arrêter une voiture trafiquée ultrarapide. Le pompier doit arriver sur le lieu de l'incendie dans le délai imparti. Le coureur automobile doit remporter le premier prix. Le jeu se déroule sur différents terrains : ville, voie rapide, tourbières ou circuits de F1, chacun comportant des obstacles. Des objets spéciaux sont à votre disposition. La réussite de votre mission dépend de vos compétences de pilote et de l'utilisation judicieuse des objets. **Commandes** : utilisez les touches gauche et droite pour piloter la voiture, la touche haut pour tirer, la touche bas pour freiner et appuyez sur la touche Entrée pour valider.	**Nombre del juego: Mission Express (Misión exprés)** **Descripción del juego**: puedes seleccionar entre un policía, un bombero o un corredor. Los diferentes personajes tienen sus propias tareas. Policía: atrapa el coche reconstruido ultra-rápido. Bombero: llega al incendio dentro del tiempo indicado. Corredor: gana el primer premio. El juego se divide en una zona urbana, una autopista, un páramo y una pista de carreras de formula 1. También hay barreras y herramientas especiales. Para ganar deberás dominar las habilidades de control y utilizar las herramientas con sabiduría. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas izquierda y derecha para controlar el movimiento del coche, arriba para disparar, abajo para frenar e Intro para confirmar.	**Nome del gioco: Mission Express (Missione avventura)** **Descrizione**: Puoi vestire i panni del poliziotto, del pompiere o del pilota di automobilismo. Ogni personaggio ha missioni diverse. Poliziotto: devi acchiappare il bolide superveloce. Pompiere: devi arrivare sul luogo dell'incendio entro il limite di tempo. Pilota di automobilismo: sali sul gradino più alto del podio. Il gioco presenta quattro scenari: zona urbana, superstrada, brughiera e pista di formula 1, ognuno con i suoi ostacoli e risorse. Con un buon controllo del veicolo e un uso intelligente delle risorse, il risultato è garantito. **Comandi**: usa i tasti destra e sinistra per comandare i movimenti del veicolo, il tasto su per fare fuoco, il tasto giù per frenare e il tasto Invio per confermare.
Game 7	**Game name: Magic Bowling** **Game Description**: Choose your location and strength. To bowl over all bottles is the only purpose of the game. The best score is not obtained by standing in the middle and bowling over with the greatest strength. With the proceeding of the game, there will be baffles emerged to stimy you from hitting the bottles. Be careful to evade from them. **Control instruction**: Use Left and Right keys to adjust your location and Enter key for bowling.	**Nom du jeu : Magic Bowling (Bowling magique)** **Description du jeu** : positionnez-vous à l'endroit voulu et appliquez la force souhaitée. L'objectif est de renverser toutes les bouteilles. Pour obtenir le meilleur score, il ne suffit pas de rester au milieu et d'envoyer la boule le plus fort possible. Des obstacles apparaîtront au fil du jeu pour vous empêcher de toucher les bouteilles. Veillez à les éviter. **Commandes** : utilisez les touches gauche et droite pour vous déplacer et appuyez sur la touche Entrée pour lancer la boule.	**Nombre del juego: Magic Bowling (Bolos mágicos)** **Descripción del juego**: selecciona dónde colocarte y la fuerza. El objetivo del juego es derribar todas las botellas. Para conseguir la mejor puntuación no basta con colocarse en medio y lanzar con la máxima fuerza. A lo largo de la partida, surgirán obstáculos que te impedirán golpear las botellas. Procura evitarlos. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas izquierda y derecha para colocarte y la tecla Intro para lanzar.	**Nome del gioco: Magic Bowling (Bowling magico)** **Descrizione**: lo scopo del gioco è atterrare tutte le bottiglie scegliendo la posizione e la potenza di tiro. Attento però: i punteggi migliori non si ottengono semplicemente lanciando la palla a tutta forza dal centro della pista. Con l'avanzare del gioco, sul terreno spunteranno ostacoli per complicarti un po' le cose: cerca di evitarli. **Comandi**: usa i tasti sinistra e destra per regolare la posizione e il tasto Invio per lanciare.
Game 8	**Game name: Basketball** **Game Description**:The basketball goal post keeps moving, you need to follow up it. Adjust the position for basketball shoot, throw the ball rapidly at the moment that basketball is about to be in a line with the basketball goal post, and then you can obtain scores. **Control instruction**: Use Left and Right keys to move the role and Enter key to throw the ball.	**Nom du jeu : Basketball** **Description du jeu** : le panier de basketball se déplace sans cesse et vous devez le suivre. Mettez-vous en position et lancez rapidement le ballon juste avant que le panier se trouve en face de vous afin de marquer des points. **Commandes** : utilisez les touches gauche et droite pour vous déplacer et appuyez sur la touche Entrée pour lancer le ballon.	**Nombre del juego: Basketball (Baloncesto)** **Descripción del juego**: las canastas de baloncesto no dejan de moverse, por lo que tendrás que seguirlas. Para ganar puntos, ajusta la posición de tiro y lanza rápidamente en el momento en el que el balón esté a punto de alinearse con la canasta. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas izquierda y derecha para mover el personaje y la tecla Intro para lanzar el balón.	**Nome del gioco: Basketball (Basket)** **Descrizione**: dovrai seguire il tabellone del canestro nei suoi movimenti. Regola la posizione per il tiro ed effettualo rapidamente nel momento più adatto, quando la palla sta per entrare in linea con il canestro. Solo così riuscirai a segnare. **Comandi**: usa i tasti sinistra e destra per muoverti e il tasto Invio per tirare la palla.
Game 9	**Game name: Naughty Orang** **Game Description**: Move the orang leftward or rightward and bounce the ball to hit fruits. If the ball falls onto the ground, one life will be lost. Hit off all fruits and eliminate squares. Then you can pass to the next stage. **Control instruction**: Use Left and Right keys to move the orang and Enter key for bounce starting.	**Nom du jeu : Naughty Orang** **Description du jeu** : déplacez l'orang-outan vers la gauche ou vers la droite et faites rebondir la balle pour toucher les fruits. Si la balle tombe au sol, vous perdez une vie. Touchez tous les fruits et détruisez les briques pour passer au niveau suivant. **Commandes** : utilisez les touches gauche et droite pour déplacer l'orang-outan et appuyez sur la touche Entrée pour faire rebondir la balle.	**Nombre del juego: Naughty Orang (El orangután travieso)** **Descripción del juego**: mueve el orangután a izquierda o derecha y haz rebotar la pelota para golpear las frutas. Si la pelota cae al suelo, perderás una vida. Para pasar al siguiente nivel, golpea todas las frutas y elimina los cuadrados. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas izquierda y derecha para mover el orangután y la tecla Intro para iniciar el rebote.	**Nome del gioco: Naughty Orang (L'orango dispettoso)** **Descrizione**: sposta l'orango a destra o a sinistra e fai rimbalzare la palina su di essa per colpire i frutti. Se la palla cade a terra, perdi una vita. Colpisci tutti i frutti ed elimina i quadrati per passare al livello successivo. **Comandi**: usa i tasti sinistra e destra per spostare l'arancia e il tasto Invio per lanciare la pallina.
Game 10	**Game name: Raidy's Magical Adventure** **Game Description**: By the daily amusement and play behaviors of the three roles "Raidy, Annie, Borry" in the games, to guide the subscribers to learn in the course of the game. All play behaviors aim at the topics children of the right age are interested in. Raidy's Magical Adventure tells the story that Raidy goes to the fanciful and illusory world to defeat the evil fire dragon through many passes. The children may learn comprehensive knowledge including mathematics, English, general knowledge, and music. The fanciful and illusory world is divided into forests, cave, and sky. There are many virtual enemies block off Raidy to advance, and there are many passes to be opened by Raidy. Let's work hard with Raidy to find out the evil fire dragon and defeat it. Each enemy represents one small game. Pass the small game to continue advancement or open the pass. While playing the game, you may view the beautifully fanciful and illusory world.* **Control instruction**: Use Up, Left and Right keys to control the movement of Raidy, and Enter key to open the pass and use the articles.	**Nom du jeu : Raidy's Magical Adventure (L' aventure magique de Raidy)** **Description du jeu** : retrouvez Raidy, Annie et Borry dans une série de jeux éducatifs conçus pour apprendre tout en s'amusant. Tous les jeux abordent des sujets intéressants pour les enfants dans la tranche d'âge concernée. Dans Raidy's Magical Adventure, Raidy doit déblocquer de nombreux passages secrets pour vaincre le dragon maléfique qui règne sur un monde imaginaire. Ce jeu permet notamment aux enfants de progresser en mathématiques et en anglais, d'apprendre la musique et bien d'autres choses encore. Le monde imaginaire est divisé en plusieurs régions : la forêt, les grottes et le ciel. Raidy doit combattre les ennemis qui tentent de lui barrer la route et débloquer de nombreux passages secrets. Aidez Raidy à débusquer le dragon maléfique et à le vaincre. Chaque ennemi est représenté par un mini-jeu. Gagnez chaque jeu pour poursuivre votre route ou ouvrir un passage secret. Admirez au passage le magnifique monde imaginaire. **Commandes** : utilisez les touches haut, bas, gauche et droite pour déplacer Raidy et appuyez sur la touche Entrée pour ouvrir les passages secrets et utiliser les objets.	**Nombre del juego: Raidy's Magical Adventure (La aventura mágica de Raidy)** **Descripción del juego**: los suscriptores podrán aprender mientras juegan a través de las conductas y juegos diarios de los tres personajes "Raidy, Annie y Borry". Todas las conductas se centran en temas de interés para los niños de la edad adecuada. La aventura mágica de Raidy cuenta el viaje de Raidy a un mundo de ilusión y fantasía para derrotar al malvado dragón de fuego a través de varios pasos. Los niños adquirirán unos conocimientos completos que incluyen matemáticas, inglés, música y cultura general. El mundo de ilusión y fantasía se divide en una zona de bosque, una cueva y el cielo. Numerosos enemigos virtuales bloquean el progreso de Raidy, que deberá abrir varios pasos. Esfuérzate para que Raidy encuentre al malvado dragón de fuego y lo derrote. Cada enemigo representa un pequeño juego. Supera el juego para continuar avanzando o abrir el paso. Mientras jugas podrás ver un hermoso mundo de ilusión y fantasía. **Instrucciones de control**: utiliza las teclas arriba, abajo, izquierda y derecha para controlar el movimiento de Raidy y la tecla Intro para abrir el paso y utilizar objetos.	**Nome del gioco: Raidy's Magical Adventure (Le avventure magiche di Raidy)** **Descrizione** : Attraverso i diversi approcci al gioco e i passatempi quotidiani dei tre personaggi, Raidy, Annie e Borry, i giocatori imparano divertendosi. I vari approcci al gioco attingono dai temi ai quali i bambini di età corrispondente sono più interessati. Questo gioco racconta l'avventura di Raidy in un mondo stravagante e illusorio per sconfiggere il malvagio drago di fuoco attraverso tanti passaggi. I bambini possono imparare moltissime nozioni attinenti alla matematica, alla lingua, alla cultura generale e alla musica. Il mondo è diviso in tre ambienti: foresta, caverna e cielo. Ci sono tanti nemici che cercheranno di impedire l'avanzata del personaggio protagonista e molti passaggi che Raidy dovrà aprire. Aiuta Raidy nell'impresa di trovare il malvagio drago di fuoco e sconfiggerlo. Ciascun nemico costituisce un piccolo gioco a sé stante: superali tutti per avanzare o aprire un passaggio. Durante il gioco, avrai la possibilità di ammirare il mondo fantastico in cui è ambientato. **Comandi**: usa i tasti su, giù, sinistra e destra per comandare i movimenti di Raidy e il tasto Invio per aprire i passaggi e usare gli oggetti.

	English	Français	Español	Italiano
Game 11	**Animal Party** **Game Description**: Animal Party is about exercising your observation skills and it's largely a game. Click randomly on the animal head. When two or more of the same heads connect horizontally and vertically, they will disappear. When all heads are disconnected, that level will be finished. If the heads left are few enough, you can enter into the next level, or not the game is over. After a head disappears, other heads on the top and right will fill the gap automatically. Reasonable estimate of the connection results is the key to pass a level. **Control**: ↑↓←→: move **A**: confirm	**Animal Party** **Description du jeu** : Animal Party est un jeu très ludique qui vous permet d'améliorer vos capacités d'observation. Cliquez au hasard sur la tête d'un animal. Dès qu'un minimum deux têtes identiques sont associées, elles disparaissent. Lorsque toutes les têtes sont dissociées, le niveau en cours est terminé. Si le nombre de têtes restantes est suffisamment peu élevé, vous pouvez passer au niveau suivant. Dans le cas contraire, la partie est perdue. Dès qu'une tête disparaît, d'autres têtes en haut et à droite viennent automatiquement combler cette place vide. Pour passer au niveau supérieur, vous devez faire une estimation raisonnable des résultats d'association. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : confirmer	**Fiesta animal** **Descripción del juego**: "Fiesta animal" consiste en ejercitar las habilidades de observación mediante el juego. Hay que hacer clic aleatoriamente en las cabezas de animales. Cuando dos o más cabezas del mismo tipo se conecten en sentido horizontal y vertical, desaparecerán. Cuando todas las cabezas estén desconectadas, se habrá completado el nivel. Si las cabezas que quedan son lo suficientemente pocas, el jugador podrá pasar al siguiente nivel, de lo contrario, se acabará la partida. Cuando una cabeza desaparece, el hueco se rellenará automáticamente con otras cabezas procedentes de la parte superior y la parte derecha. La clave para pasar de nivel es el cálculo razonable de los resultados de conexión. **Controles**: ↑↓←→: moverse **A**: Confirmar	**Animal Party** **Descrizione del gioco**: Animal Party è un gioco divertente che consente di esercitare le capacità di osservazione. Fai clic in modo casuale sulla testa dell'animale. Quando due o più teste uguali entrano in contatto in orizzontale o verticale, spariscono. Quando tutte le teste rimaste non sono in contatto, il livello finisce. Se hai eliminato abbastanza teste, potrai accedere al livello successivo. In caso contrario la partita termina. Quando una testa sparisce, altre provenienti dall'alto e da destra riempiranno automaticamente il vuoto. Per superare un livello è fondamentale riuscire a prevedere i risultati della connessione. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Conferma
Game 12	**DigiHunter** **Game Description**: DigiHunter is the exercise of basic arithmetic operations of addition, subtraction, multiplication and division. Each time, it relates to only one kind of arithmetic operation. See the exercise problem board on the bottom, and then look for the small flying saucer with correct answer, and fire the saucer to finish the exercise. Of course, if you shoot a wrong one or shoot too slowly, you will waste a chance. After you have used up 3 chances, the game will be over. **Control**: ↑↓←→: move **A**: shoot	**DigiHunter** **Description du jeu** : DigiHunter est un jeu de pratique des opérations arithmétiques de base : l'addition, la soustraction, la multiplication et la division. Chaque exercice n'inclut qu'un seul type d'opération arithmétique. Regardez le problème au bas du tableau, puis recherchez la petite soucoupe volante qui contient la bonne réponse et tirez dessus pour terminer l'exercice. Bien sûr, si vous tirez sur une mauvaise soucoupe ou si vous tirez trop lentement, vous perdez une chance. Dès que vous avez utilisé vos 3 chances, vous perdez la partie. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : tirer	**DigiHunter** **Descripción del juego**: DigiHunter es el ejercicio de operaciones aritméticas básicas que consiste en sumar, restar, multiplicar y dividir. Sólo se utiliza un tipo de operación aritmética al mismo tiempo. Consulte el problema de la parte inferior y dispare al platillo volador que contenga la respuesta correcta para finalizar el ejercicio. Por supuesto, si dispara a la respuesta incorrecta o si tarda demasiado en disparar, perderá un intento. Después de 3 intentos se acabará la partida. **Controles**: ↑↓←→: moverse **A**: disparar	**Cacciatore di numeri** **Descrizione del gioco**: Il Cacciatore di numeri ti permette di esercitarti con le operazioni di base: addizione, sottrazione, moltiplicazione e divisione. Ogni volta vi è un solo tipo di operazione aritmetica. Leggi il problema in basso, quindi cerca il disco volante con la risposta giusta e colpiscilo per completare l'esercizio. Ovviamente se colpisci il disco sbagliato o sei troppo lento, avrai sprecato un tentativo. La partita termina quando consumi i tuoi 3 tentativi. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Spara
Game 13	**Dragon** **Game Description**: In the Mysterious Mountain lives a Mysterious Dragon. The Mysterious Dargon looks silly but it is actually very clever. Now, he is working out how he can get some fresh magic fruit to eat. He first freezes the fruit with magic, and the fruit becomes heavy with ice and falls. When the fruit is falling down,the Mysterious Dragon spits fire and defrost the fruit. In this way, the dragon can eat the tasty fruit. There are different kinds of fruit inside the falling ice. The little dragon can melt the ice by spitting fire. When it touches the fruit, it can eat it. Different fruits have different effects. Be careful! Do not let the ice drop onto the ground or hit the dragon. **Control**: ←→: move **A**: spit fire	**Dragon** **Description du jeu** : Dans la Montagne mystérieuse vit un mystérieux dragon. Ce mystérieux dragon semble idiot, mais il est en fait très intelligent. En ce moment, il essaie de trouver un moyen de se procurer des fruits frais magiques pour les manger. Il commence par geler le fruit par magie, afin que le poids de la glace le fasse tomber. Alors que le fruit est en train de tomber, le dragon mystérieux crache du feu afin de le dégeler. De cette manière, le dragon peut manger le fruit savoureux. La glace qui tombe contient plusieurs types de fruits. Le petit dragon peut faire fondre la glace en crachant du feu dessus. Lorsqu'il touche le fruit, il peut le manger. Les différents fruits ont des effets différents. Soyez prudent ! Ne laissez pas la glace tomber sur le sol ou heurter le dragon. **Commandes** : ←→ : se déplacer **A** : cracher du feu	**Dragón** **Descripción del juego**: En la montaña misteriosa vive un dragón misterioso que parece tonto pero en realidad es muy listo. Está pensando cómo puede conseguir un poco de fruta fresca mágica para comer. Primero congela la fruta con magia, haciendo que ésta pese más con el hielo y se caiga. Cuando la fruta se está cayendo, el dragón misterioso escupe fuego y la descongela. De esta forma el dragón puede comer sabrosa fruta. Hay distintos tipos de fruta dentro del hielo. El pequeño dragón puede derretir el hielo escupiendo fuego. y cuando el fuego toca la fruta, se la puede comer. Los distintos tipos de fruta tienen distintos efectos. ¡Cuidado! No deje que el hielo se caiga al suelo o golpee al dragón. **Controles**: ←→: moverse **A**: escupir fuego	**Drago** **Descrizione del gioco**: Nella montagna misteriosa vive un drago misterioso. Il drago misterioso sembra un po' stupido, ma in realtà è molto intelligente. Ora sta cercando un modo di ottenere della frutta magica da mangiare. Per prima cosa congela la frutta con la magia, in questo modo la frutta diventa pesante a causa del ghiaccio e cade. Quando la frutta cade, il drago misterioso sputa fuoco e la scongela. In questo modo può mangiare i frutti gustosi. All'interno del ghiaccio che cade sono racchiusi diversi tipi di frutta. Il piccolo drago può sciogliere il ghiaccio sputando fuoco. Quando tocca la frutta, può mangiarla. Frutti diversi provocano effetti diversi. Fai attenzione! Non lasciare che il ghiaccio cada a terra o colpisca il drago. * **Controlli**: ←→: Muovi **A**: Sputa fuoco
Game 14	**Elements Adventure** **Game Description**: The game originates from the classic game "Tetris". Put the tetrominoes of different shapes to the game area and combine them rationally. The tetrominoes that form a row will be collected. Only the red tetrominoes can increase the power of the flask. When the flask is full, you may pass to next stage. **Control**: ←→: move ↑: rotate ↓: accelerate falling **A**: confirm	**Elements Adventure** **Description du jeu** : ce jeu s'inspire du jeu Tetris classique. Placez les tétrominos de formes différentes dans l'aire de jeu et combinez-les de manière logique. Les tétrominos qui forment une ligne sont collectés. Seuls les tétrominos de couleur rouge peuvent augmenter la puissance du flacon. Lorsque le flacon est rempli, vous passez au niveau supérieur. **Commandes** : ←→ : se déplacer ↑ : pivoter ↓ : accélérer la chute **A** : confirmer	**La aventura de los elementos** **Descripción del juego**: Este juego está basado en el clásico "Tetris". Ponga los tetrominos de diferentes formas en la zona de juego y combínelos de forma racional. Aquellos tetrominos que formen una línea se eliminarán. Sólo los tetrominos rojos pueden aumentar el poder del frasco. Cuando el frasco está lleno, el jugador pasa al siguiente nivel. **Controles**: ←→: moverse ↑: rotar ↓: acelerar la caída **A**: Confirmar	**Elements Adventure** **Descrizione** del gioco: Il gioco deriva dal classico "Tetris". Posiziona i tetramini di forme diverse nell'area di gioco e combinali in modo razionale. I tetramini che formano una fila verranno raccolti. Solo i tetramini rossi possono far aumentare il potere della bottiglia. Quando la bottiglia è piena puoi passare al livello successivo. **Controlli**: ←→: Muovi ↑: Ruota ↓: Accelera la caduta **A**: Conferma
Game 15	**Food Fair** **Game Description**: Country K holds a Food Fair at Christmas this year. Accidentally, there is a typhoon which drives all the food to the air. This is really once in a bulue moon to see so much food flying through the air. When the food is flying through City S, the typhoon becomes weaker and it becomes a "food rain". Follow the tips on the top right corner, control the character to catch the required food. Tips are changing from time to time. Do not catch the wrong food or you will lose 1 life. Avoid the rubbish on the ground too because points will be deducted if you step on it. Points and lifes will be deducted if you catch spiders instead of food. **Control**: ←→: control the move of the characters **A**: confirm	**Food Fair (Foire gastronomique)** **Description du jeu** : Cette année, pour Noël, le pays K organise une foire gastronomique. Malheureusement, un typhon emporte toute la nourriture dans les airs. Ça n'est pas tous les jours que l'on voit autant de nourriture flotter dans les airs ! Alors que la nourriture survole la ville S, le typhon perd en puissance et laisse place à une « pluie de nourriture ». Suivez les conseils affichés dans l'angle supérieur droit et déplacez le personnage pour attraper les aliments demandés. Les conseils changent de temps à autre. Si vous attrapez un mauvais aliment, vous perdez 1 vie. Évitez également les déchets sur le sol car vous perdez des points si vous marchez dessus. Vous perdez également des points et des vies si vous attrapez des araignées au lieu des aliments. **Commandes** : ←→ : déplacer les personnages **A** : confirmer	**Feria de alimentación** **Descripción del juego**: Este año, en el País K se celebra una feria de alimentación en Navidad. De repente, se produce un tifón que se lleva toda la comida por los aires. Es pero que muy raro ver tanta comida volando en el cielo. Cuando la comida está volando sobre la Ciudad S, el tifón amaina y se convierte en una lluvia de comida. Siga las pistas de la esquina superior derecha y controle al personaje para recoger toda la comida necesaria. Las pistas cambiarán de vez en cuando. No recoja la comida incorrecta o perderá 1 vida. Esquive también la basura del suelo porque se restarán puntos si la pisa. Se restarán puntos y vidas si recoge arañas en vez de comida. **Controles**: ←→: controlar el movimiento de los personajes **A**: Confirmar	**La fiera** **Descrizione del gioco**: Quest'anno, per Natale, nelle campagne di K è stata organizzata una fiera. Purtroppo un uragano ha fatto volare via tutti i cibi. Non capita spesso di vedere tante leccornie per aria. Quando il cibo vola sopra la città di S, l'uragano si indebolisce e provoca una "pioggia di cibo". Segui i suggerimenti nell'angolo superiore destro e controlla il personaggio per raccogliere il cibo richiesto. I suggerimenti cambiano nel tempo. Non raccogliere il cibo sbagliato o perderai una vita. Inoltre evita la spazzatura sul pavimento, se ci cammini sopra perderai punti. Perderai punti e vite anche se raccogli i ragni invece del cibo. **Controlli**: ←→: Controlla i movimenti del personaggio **A**: Conferma
Game 16	**GemWood** **Game Description**: GemWood is originated from the classic "Sokoban". Push the gem to the required position and you may pass to next stage when all the whirls are occupied. There is more than one way to achieve the goal. Only the correct way

	English	Français	Español	Italiano
Game 20	**Street Basketball** **Game Description**: "Street Basketball" is a little basketball-shooting game. During the game, the basketball stand keeps moving, you need to catch it up, adjust the position for basketball shooting. You have to shoot the ball quickly the moment the basketball is in a line with the basketball stand, and then you can score. **Control**: ↑↓←→: move **A**: shoot	**Street Basketball** **Description du jeu** : Street Basketball est un jeu de tir au panier. Pendant la partie, le panier de basket est en mouvement perpétuel ; vous devez donc ajuster votre position pour tirer au panier. Dès que la balle est alignée avec le panier, vous devez tirer rapidement pour marquer. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : tirer	**Baloncesto callejero** **Descripción del juego**: "Baloncesto callejero" es un pequeño juego de encestar el balón. Durante el juego, la canasta se moverá y tendrá que alcanzarla y ajustar la posición para lanzar el balón. Para conseguir puntos, debe lanzar el balón rápidamente en el momento en que el balón esté alineado con la canasta. **Controles**: ↑↓←→: moverse **A**: disparar	**Street Basket** **Descrizione del gioco**: Street Basket è un minigioco di tiri a canestro. Durante la partita il canestro si muove, perciò devi valutare bene la posizione prima del tiro. Quando il pallone è in linea con il canestro tiralo rapidamente per segnare. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Tira
Game 21	**Pair Match** **Game Description**:This game is the upgraded version of the classic leisure game Pair Match. Using the rules of the original game as the foundation, this new game keeps the single-player mode unchanged. Yet it adds a two-player competition mode, making the game more exciting and can be played for a long ti me. **Game Instructions**: **1.** Standard Pair Match rules: swap the positions of any 2 adjacent squares.When there are 3 identical squares vertically or horizontally, the 3 squares will be cleared. **2.** When there is no action from the players for a long time, the system will highlight the squares that can be cleared. **Control**: ↑↓←→:Move **A**: Select/Swap squares **B**: Skip the statistics screen and start a new game directly	**Pair Match** **Description du jeu** : ce jeu est la version mise à niveau du jeu Pair Match classique. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel quel. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus attrayant et rallonge sa durée. **Instructions du jeu**: **1.** Règles du Pair Match standard : échangez les positions de 2 carrés adjacents. Dès que 3 carrés identiques sont alignés verticalement ou horizontalement, ils sont supprimés. **2.** Lorsque les joueurs restent inactifs pendant une période prolongée, le système met en surbrillance les carrés pouvant être supprimés. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : sélectionner/échanger les carrés **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**Pair Match** **Descripción del juego**: Este juego es una versión actualizada del clásico "Pair Match". Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego el modo de un solo jugador permanece exactamente igual. Además, cuenta con un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y dure más tiempo. **Instrucciones del juego**: **1.** Reglas estándar de "Pair Match": intercambie la posición de 2 recuadros adyacentes cualesquiera. Cuando haya 3 recuadros idénticos en posición vertical u horizontal, éstos desaparecerán. **2.** Si los jugadores no realizan ninguna acción durante un tiempo, el sistema resaltará los recuadros que se pueden eliminar. **Controles**: ↑↓←→: moverse **A**: seleccionar/intercambiar recuadros **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**Pair Match** **Descrizione del gioco**: Questo gioco è la versione aggiornata del gioco classico Pair Match. La modalità per giocatore singolo si basa sulle regole dell'originale, senza modifiche. Tuttavia è presente una modalità competitiva per due giocatori che rende il gioco più emozionante e ne aumenta la durata. **Istruzioni del gioco** : **1.** Regole estándar de "Pair Match": scambia la posizione di 2 caselle adiacenti. Posiziona 3 caselle identiche in senso orizzontale o verticale per eliminarle. **2.** Se i giocatori non compiono alcuna azione per un lungo periodo di tempo, il sistema evidenzierà le caselle che possono essere eliminate. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Seleziona/scambia le caselle **B**: Salta la schermata delle statistiche e inizia subito una nuova partita
Game 22	**Tetris** **Game Description**:This game is the upgraded version of the classic leisure game Tetris. Using the rules of the original game as the foundation, this new game keeps the single-player mode unchanged. Yet it adds a two-player competition mode, making the game more exciting and can be played for a long time. **Game Instructions**: **1.** Move, rotate and position the different tetrominoes generated by the the game, to make a line/ multiple lines without gaps so as to clear the lines and score points. **2.** Single-player mode : Clear the rows to score. When you are up to a certain amount of points, the tetrominoes will fall faster,and the game ends when the stack of tetrominoes reaches the top of the playing field. **3.** Two-player mode: One player clears the rows to harm the other player. If one player clears 2/3/4 rows of tetrominoes, then respectively 2/3/4 rows of tetrominoes will be added to the bottom of playing field of the other player. **Control**: **↑/A**: rotate the tetrominoes **↓**: falling of tetrominoes accelerates **←→**: move the tetrominoes **B**: Skip the statistics screen and start a new game directly	**Tetris** **Description du jeu** : ce jeu est la version mise à niveau du jeu Tetris classique. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel quel. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus attrayant et rallonge sa durée. **Instructions du jeu** : **1.** Déplacez, pivotez et placez les différents tétrominos générés par le jeu et créez une ou plusieurs lignes sans vide afin que cette ou ces lignes s'effacent, ce qui permet de marquer des points. **2.** Mode à un joueur : effacez des lignes pour marquer des points. Lorsque vous atteignez un certain score, les tétrominos tombent plus rapidement. Lorsque la pile de tétrominos atteint le sommet de l'aire de jeu, la partie est perdue. **3.** Mode à deux joueurs : l'un des joueurs efface des lignes pour entraver la progression de l'autre joueur. Si l'un des joueurs efface 2/3/4 lignes de tétrominos, celles-ci sont ajoutées à la base de l'aire de jeu de l'autre joueur. **Commandes** : **↑/A** : faire pivoter les tétrominos **↓** : accélérer la chute des tétrominos **←→** : déplacer les tétrominos **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**Tetris** **Descripción del juego**: Este juego es una versión actualizada del clásico Tetris. Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego el modo de un solo jugador permanece exactamente igual. Además, cuenta con un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y dure más tiempo. **Instrucciones del juego**: **1.** El objetivo consiste en mover, rotar y colocar los diferentes tetrominos generados por el juego para formar una o varias líneas sin huecos con el fin de eliminarlas y conseguir puntos. **2.** Modo de un jugador: el jugador debe eliminar líneas para conseguir puntos. Cuando el jugador se acerque a una cierta cantidad de puntos, los tetrominos caerán más rápido y la partida terminará cuando la pila de tetrominos alcance la parte superior del panel de juego **3.** Modo de dos jugadores: cada jugador tiene que eliminar líneas para atacar a su contrincante. Si uno de los jugadores elimina 2/3/4 líneas de tetrominos, se añadirán, respectivamente, 2/3/4 filas de tetrominos en la parte inferior del panel de juego de su contrincante. **Controles**: **↑/A**: rotar los tetrominos **↓**: acelerar la caída de los tetrominos **←→**: mover los tetrominos **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**Tetris** **Descrizione** del gioco: Questo gioco è la versione aggiornata del classico gioco casual Tetris. La modalità per giocatore singolo si basa sulle regole dell'originale, senza modifiche. Tuttavia è presente una modalità competitiva per due giocatori che rende il gioco più emozionante e ne aumenta la durata. **Istruzioni del gioco**: **1.** Sposta, ruota e posiziona i diversi tetramini generati dal gioco per comporre una o più linee senza spazi vuoti, in modo da eliminare le linee stesse e accumulare punti. **2.** Modalità giocatore singolo: elimina le linee per accumulare punti. Quando raggiungi un determinato punteggio, i tetramini cadranno più rapidamente. La partita termina quando la pila di tetramini raggiunge il vertice del campo di gioco **3.** Modalità due giocatori: un giocatore elimina le linee per danneggiare l'avversario. Se un giocatore elimina 2/3/4 linee di tetramini, sul fondo del campo di gioco dell'avversario verranno aggiunte 2/3/4 linee di tetramini rispettivamente. **Controlli**: **↑/A**:Ruota i tetramini **↓**: Accelera la caduta dei tetramini **←→**: Muovi i tetramini **B**: Salta la schermata delle statistiche e inizia subito una nuova partita
Game 23	**GOBANG** **Game Description**:This game is the basic version of the classic puzzle game "GoBang". The "rules of bans" used in the standard game do not apply here, making the game more simple and easy to play. **Game Instructions**: It is played with black and white chess pieces on a board of 13x13, chess pieces to be place on intersections of chessboard. Players take turns to place a chess piece of their color on an empty intersection.The winner is the first player to get an unbroken row of five or more chess pieces with the same color horizontally, vertically, or diagonally. **Control**: ↑↓←→: Move **A**: Place the chess piece on the board **B**: Skip the statistics screen and start a new game directly	**GOBANG** **Description du jeu** : ce jeu est la version basique du jeu GoBang classique. Les « règles des exclusions » utilisées dans la version classique du jeu ne s'appliquent pas ici, ce qui simplifie nettement cette version du jeu. **Instructions du jeu** : ce jeu utilise des pions blanc et noirs sur un plateau de 13x13, les pions devant être placés aux intersections du plateau. Chacun à leur tour, les joueurs placent un pion de leur couleur sur une intersection vide. Le gagnant est le premier joueur à aligner un minimum de cinq pions de la même couleur à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : placer les pions sur le plateau **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**GOBANG** **Descripción del juego**: Este juego es una versión básica del clásico juego de puzle "GoBang". Las reglas de prohibiciones utilizadas en el juego estándar no se aplican aquí, por lo que las partidas se simplifican y es más fácil jugar. **Instrucciones del juego**: Se juega con fichas blancas y negras en un tablero de 13 x 13 casillas. Las fichas se deben colocar en las intersecciones del tablero. Por turnos, cada jugador coloca las fichas de su color en una intersección vacía. Gana el primer jugador que consiga obtener una línea continua de cinco o más fichas del mismo color en sentido horizontal, vertical o diagonal. **Controles**: ↑↓←→: moverse **A**: colocar la ficha en el tablero **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**GOMOKU** **Descrizione del gioco**: Questo gioco è la versione di base del rompicapo classico "Gomoku". Per rendere il gioco più semplice, non vengono applicate le "regole dei divieti" previste nella versione standard del gioco. **Istruzioni del gioco**: Si gioca con pedine bianche e nere su una scacchiera di 13x13. Le pedine vanno posizionate sulle intersezioni della scacchiera. A turno, i giocatori posizionano una pedina del proprio colore su un'intersezione vuota.Vince il giocatore che per primo realizza una fila senza interruzioni di cinque o più pedine dello stesso colore, in senso orizzontale, verticale o diagonale. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Posiziona la pedina sulla scacchiera **B**: Salta la schermata delle statistiche e inizia subito una nuova partita
Game 24	**Snowball Fight** **Game Description**:This game is a simplified version of Crazy Tank. The theme is originated from the common game of Snowball fight among children. The game is to throw snowballs at each other. **Game Instructions**: **1.** One player on the left side and the other on the right side, take turns in different rounds to throw snowballs at opponent. The endurance level of the player reduces when being hit by snowball. The player with zero endurance level loses the game. **2.** The shooting range of snowball is influenced by strength of wind, direction of wind and strength of snowball throw. **3.** There are 3 types of special skills, only one type can be used in each round, and each type of skill can only be used once in every game. 2 throws throw with great strength replenish endurance. **Control**: ←→: Move **A**: Confirm **B**: Skip the statistics screen and start a new game directly	**Snowball Fight (Bataille de boules de neige)** **Description du jeu** : ce jeu est une version simplifiée du jeu Crazy Tank. Son thème est inspiré des fameuses batailles de boules de neige des enfants. Il consiste à se jeter des boules de neige les uns aux autres. **Instructions du jeu**: **1.** Un joueur à gauche et un joueur à droite se jettent des boules de neige chacun à leur tour. Le niveau d'endurance du joueur diminue à chaque fois qu'une boule de neige l'atteint. Le joueur dont le niveau d'endurance atteint zéro perd la partie. **2.** La portée et la direction de la boule de neige dépendent de la force et de la direction du vent, ainsi que de la puissance du lancement. **3.** Trois types d'habiletés spéciales sont proposés. Un seul type peut être utilisé par tour, et chaque type d'habileté ne peut être utilisé qu'une seule fois par partie. 2 jets Jet à plein puissance Faire le plein d'endurance **Commandes** : ←→ : se déplacer **A** : confirmer **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**Pelea de nieve** **Descripción del juego**: Este juego es una versión simplificada del juego del "tanque loco". Está inspirado en el juego popular de las peleas de bolas de nieve entre niños. El juego consiste en lanzarse bolas de nieve unos a otros. **Instrucciones del juego**: **1.** Un jugador del lado izquierdo y otro del derecho, se lanzan bolas de nieve entre sí por turnos y en rondas distintas. El nivel de energía del jugador se reduce cuando le golpea una bola de nieve. El jugador que se quede sin energía es el que pierde la partida. **2.** El alcance de la bola de nieve depende de la fuerza y dirección del viento, así como de la fuerza con la que se lance la bola. **3.** Hay 3 tipos de habilidades especiales y sólo se puede utilizar un tipo en cada ronda. Por otra parte, cada tipo de habilidad sólo se puede utilizar una vez durante toda la partida. 2 lanzamientos lanzamiento con fuerza extra reponer energía **Controles**: ←→: moverse **A**: confirmar **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**Palle di neve** **Descrizione del gioco**: Questo gioco è una versione semplificata di Crazy Tank. Il tema è ispirato alle classiche battaglie di palle di neve fra ragazzi. Il gioco consiste nel lanciarsi a vicenda palle di neve. **Istruzioni del gioco**: **1.** In ogni round, a turno, il giocatore sulla sinistra e quello sulla destra lanciano palle di neve contro l'avversario. Il livello di resistenza del giocatore si riduce quando viene colpito da una palla di neve. **2.** La distanza raggiungibile dalle palle di neve è influenzata dalla forza del vento, dalla sua direzione e dalla forza del tiro. **3.** Ci sono 3 tipi di abilità speciali. È possibile utilizzare solo un tipo per ciascun round, e ogni abilità può essere utilizzata una sola volta durante la partita. 2 tiri tiro fortissimo recupera resistenza **Controlli**: ←→: Muovi **A**: Conferma **B**: Salta la schermata delle statistiche e inizia subito una nuova partita
Game 25	**Game Name: PONG** **Game Description**:The rules of this game are a combination of the characteristics of Ping Pong and Brick-Hitting games. **Game Instructions**: **1.** Players hit the ball head-on, hit the ball at the opponent based on angle of hit and flying speed of the ball. **2.** Ball bounces back when it hits the boundary **3.** There are 5 apples behind each player, apples will disappear when being hit by the ball **4.** When there are no apples behind players, the ball won't bounce back fro m the boundary but fly out of the screen.The game is over then. **5.** Power level of the players increases each time they hit on the ball.When power level is full, the ball they hit on will become high-speed ball. **6.** There are 3 types of tools in this game: Replenish an apple, Increase power substantially, Flying ball turns into high-speed ball. **7.** The tools will pass from top to bottom in the middle of the screen, if the player who hit the ball touches the tools, he can get the effect of the tools. **Control**: ↑↓←→: move **A**: confirm **B**: skip the statistics screen and start a new game directly	**Nom du jeu : PONG** **Description du jeu** : les règles de ce jeu combinent les caractéristiques des jeux de ping-pong et de casse-brique. **Instructions du jeu**: **1.** Les joueurs frappent la balle en direction de l'adversaire, en jouant avec l'angle de frappe et la vitesse de la balle. **2.** La balle rebondit lorsqu'elle heurte la limite du terrain **3.** Derrière chaque joueur se trouvent 5 pommes. Ces pommes disparaissent lorsqu'elles sont touchées par la balle **4.** Lorsqu'il ne reste plus de pommes derrière les joueurs, la balle ne rebondit plus sur la limite du terrain ; elle sort de l'écran. La partie est alors perdue. **5.** Le niveau de puissance des joueurs augmente à chaque fois qu'ils frappent la balle. Lorsque le niveau de puissance maximal d'un joueur est atteint, la balle qu'il frappe devient alors une balle à grande vitesse. **6.** Ce jeu propose 3 types d'outils : Récupérer une pomme, Augmenter la puissance, Transformer la balle en balle à grande vitesse. **7.** Ces outils traversent l'écran de haut en bas. Si le joueur qui frappe la balle touche l'un de ces outils, il bénéficie de l'effet qu'il produit. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : confirmer **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**Nombre del juego: PONG** **Descripción del juego**: Este juego es una combinación del ping-pong y de los juegos de romper bloques. **Instrucciones del juego**: **1.** Los jugadores golpean la pelota de frente y deben lanzarla al oponente basándose en el ángulo de tiro y en la velocidad de la bola. **2.** La pelota rebota cuando golpea el borde **3.** Hay 5 manzanas detrás de cada jugador, estas manzanas desaparecerán cuando les golpee la pelota **4.** Cuando ya no haya manzanas detrás de los jugadores, la pelota no rebotará cuando llegue al borde, sino que se saldrá de la pantalla. En ese momento se terminará la partida. **5.** El nivel de energía de los jugadores aumenta cada vez que golpean la pelota. Si el nivel de energía está completo, cuando golpeen la pelota, ésta irá a gran velocidad. **6.** Hay 3 tipos de herramientas en este juego: reponer una manzana, aumentar la energía y convertir la pelota voladora en una pelota a gran velocidad. **7.** Las herramientas pasarán de arriba a abajo en la parte central de la pantalla. Si el jugador que golpea la pelota toca estas herramientas, podrá obtener su poder. **Controles**: ↑↓←→: moverse **A**: confirmar **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**Nome del gioco: PONG** **Descrizione del gioco**: Le regole del gioco uniscono alcune caratteristiche del ping pong e dei giochi rompimuro. **Istruzioni del gioco**: **1.** Il giocatore colpisce la palla frontalmente in direzione dell'avversario sulla base dell'angolo di impatto e della velocità. **2.** La palla rimbalza quando colpisce i confini. **3.** Dietro ciascun giocatore sono posizionate 5 mele che verranno eliminate se colpite dalla palla. **4.** Se dietro ai giocatori non vi sono mele, la palla non rimbalzerà colpendo i confini ma volerà fuori dallo schermo. Questo indica il termine della partita. **5.** Il livello di energia dei giocatori aumenta ogni volta che colpiscono la palla. Quando il livello di energia è al massimo, se viene colpita, la palla diventerà ad alta velocità. **6.** Nel gioco vi sono 3 tipi di strumenti: Recupera una mela, Aumenta l'energia e Trasforma la palla in gioco in una palla ad alta velocità. **7.** Gli strumenti si muoveranno al centro dello schermo, dall'alto verso il basso. Se il giocatore che colpisce la palla tocca gli strumenti, potrà acquisirne l'effetto. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Conferma **B**: Salta la schermata delle statistiche e inizia subito una nuova partita

	English	Français	Español	Italiano
Game 26	**Game Name: Mole Hunting** **Game Description**: This game is an upgraded version of the classic leisure game "Mole Hunting". Using the rules of the original game as the foundation, this new game keeps the single-player mode unchanged. Yet it adds a two-player competition mode, making the game more exciting and long-lasting. **Game Instructions**: **1.** Score 10 points for hitting a grey mole, 30 points for a red mole. 10 points will be deducted for hitting the puppy. **2.** Single player mode: Increase 1 level of difficulty for every "level*(80+(level-1)*40) ", maximum is level 9.The higher the level, the higher the quantity of moles appear at one time. Half grid of energy will be reduced with every mole runs away. Energy will be full again when moving up one level. Game is over when the level of blood is zero. **3.** 2-player mode Similar to the rule of Tug-of-War, the player with 120 points ahead of the other player wins. 2-player mode doesn't have the feature of energy level. Default is 9 levels of difficulty. **Control**: ↑↓←→: Move **A**: Hit **B**: Skip the statistics screen and start a new game directly	**Nom de jeu : Mole Hunting (Chasse-taupes)** **Description du jeu** : ce jeu est la version mise à niveau du jeu Mole Hunting classique. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel quel. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus attrayant et rallonge sa durée. **Instructions du jeu**: **1.** Si vous touchez une taupe grise, vous marquez 10 points ; pour une taupe rouge, 30 points. Si vous touchez le chiot, vous perdez 10 points. **2.** Mode à un seul joueur : augmentez d'un niveau de difficulté pour chaque « niveau*(80+((niveau-1)*40) », le maximum étant le niveau 9. Plus le niveau est élevé, plus les taupes sont nombreuses. Vous perdez la moitié de votre énergie à chaque fois qu'une taupe s'enfuit. Lorsque vous passez à un niveau supérieur, vous récupérez toute votre énergie. La partie est perdue lorsque le niveau d'énergie est à zéro. **3.** Mode à 2 joueurs Tout comme dans Tug-of-War, le joueur qui a 120 points de plus que l'autre joueur remporte la partie. Dans le mode à 2 joueurs, il n'y a pas de niveau d'énergie. Par défaut, le jeu comporte 9 niveaux de difficulté. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : lancer **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**Nombre del juego: Golpea al topo** **Descripción del juego**: Este juego es una versión actualizada del clásico juego de "la caza del topo". Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego el modo de un solo jugador permanece exactamente igual. Además, cuenta con un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y las partidas duren más tiempo. **Instrucciones del juego**: **1.** El jugador obtendrá 10 puntos si golpea a un topo gris y 30 puntos si golpea a un topo rojo. Se restarán 10 puntos si golpea a un perrito. **2.** Modo de un jugador: Con cada nivel aumenta el grado de dificultad, el nivel máximo es el 9. Cuanto más alto sea el nivel, más topos aparecerán al mismo tiempo. Cada vez que se escape un topo, la energía disminuirá en media casilla. La energía se repondrá por completo cuando el jugador avance un nivel. La partida terminará cuando se agote la energía. **3.** Juego de 2 jugadores Según la regla de "que gane el más fuerte", gana el jugador que supere en 120 puntos al otro jugador. El modo de 2 jugadores no dispone de la función de nivel de energía. De forma predeterminada, hay 9 niveles de dificultad. **Controles:**↑↓←→: moverse **A**: golpear **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**Nome del gioco: Colpisci la talpa** **Descrizione del gioco**: Questo gioco è la versione aggiornata del classico gioco casual "Colpisci la talpa". La modalità per giocatore singolo si basa sulle regole dell'originale, senza modifiche. Tuttavia è presente una modalità competitiva per due giocatori, rendendo il gioco più emozionante e aumentandone la durata. **Istruzioni del gioco**: **1.** Colpisci una talpa grigia per ottenere 10 punti, colpisci una talpa rossa per ottenerne 30. Se colpisci il cucciolo perderai 10 punti. **2.** Modalità giocatore singolo: Aumenta la difficoltà a ogni livello, in tutto vi sono 9 livelli. Più alto è il livello, maggiore è il numero di talpe visualizzate contemporaneamente. Quando una talpa scappa, l'energia verrà ridotta di metà griglia. Se si sale di livello, l'energia tornerà al massimo. La partita termina quando il livello del sangue è a zero. **3.** Modalità 2 giocatori È simile alle regole del tiro alla fune: vince il giocatore con un vantaggio di 120 punti sull'altro. La modalità 2 giocatori non comprende la funzione di livello di energia. Per impostazione predefinita vi sono 9 livelli di difficoltà. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Colpisci **B**: Salta la schermata delle statistiche e inizia subito una nuova partita
Game 27	**Water Park** **Game Description**: This game is an upgraded version of the classic leisure game "Frog Cross River". Using the rules of the original game as the foundation, this new game keeps the single-player mode unchanged. Yet it adds a two-player competition mode, making the game more exciting and long-lasting. **Game Instructions**: **1.** Avoid the frogs on the land, ride on the float in the pool and go to the idle position across the pool. Score extra points by touching the tools. **2.** 1-player mode: Lose 1 star when touching people who are obstacles or fall in water. Game is over when all stars are gone. Gain 20 points for reaching each destination. In the 1-player mode, the points scored won't have actual effect on the game. Moving up 1 level when all destinations are occupied. Number of stars will be maintained again when moving up 1 level. **3.** 2-player mode:There is no limitation of number of stars in this mode.When all the destinations are occupied, the player with higher points will be the winner: Color for 1P is blue and that for 2P is red. Going to destinations of your own color will score higher points while going to destinations of opponent's color will gain lower points. Strategywise, players can decide whether to score higher points first or to prevent opponent from getting higher points first. Level of game is equal to level 4 in 1-player mode. If the scores are the same for both players, the player with more destinations occupied wins. **Control**: ↑↓←→: move **A**: jump **B**: skip the statistics screen and start a new game directly	**Water Park (Parc aquatique)** **Description du jeu** : ce jeu est la version mise à niveau du jeu Frog Cross River classique. Basé sur les règles du jeu original, ce nouveau jeu conserve le mode à un seul joueur tel quel. Toutefois, il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus attrayant et rallonge sa durée. **Instructions du jeu** : **1.** Évitez les grenouilles sur le sol et traversez la piscine sur le flotteur pour accéder à la position adéquate. Gagnez des points supplémentaires en touchant les outils. **2.** Mode à 1 joueur : vous perdez 1 étoile lorsque vous touchez les personnes qui se trouvent dans votre trajectoire ou si vous tombez dans l'eau. La partie est perdue lorsque toutes les étoiles sont perdues. Gagnez 20 points pour chaque destination atteinte. En mode à 1 joueur, les points marqués n'ont aucun effet réel sur le jeu. Pour passer au niveau supérieur, toutes les destinations doivent avoir été occupées. Vous récupérez le nombre maximum d'étoiles lorsque vous passez à un niveau supérieur. **3.** Mode à 2 joueurs : dans ce mode, le nombre d'étoiles est illimité. Dès que toutes les destinations sont occupées, le joueur ayant le plus grand nombre de points remporte la partie. La couleur du mode à 1 joueur est le bleu ; pour le mode à 2 joueurs, rouge. Lorsque vous atteignez les destinations de votre propre couleur, vous marquez davantage de points que si vous atteignez les destinations de la couleur de votre adversaire. D'un point de vue stratégique, les joueurs peuvent décider soit de marquer un maximum de points eux-mêmes, soit d'empêcher leur adversaire de le faire. Le niveau de jeu est équivalent au niveau 4 en mode à 1 joueur. Si les deux joueurs obtiennent le même score, c'est le joueur qui a atteint le plus de destinations qui remporte la partie. **Commandes** : ↑↓←→ : se déplacer **A** : sauter **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**Parque de agua** **Descripción del juego**: Este juego es una versión actualizada del clásico juego de la rana que cruza el río. Tomando las reglas del juego original como base, en este nuevo juego el modo de un solo jugador permanece exactamente igual. Además, cuenta con un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y las partidas duren más tiempo. **Instrucciones del juego**: **1.** El jugador debe esquivar las ranas del suelo, subirse a la balsa de la piscina y llegar al objetivo del otro lado de la piscina. Se pueden obtener puntos extra al tocar las herramientas. **2.** Modo de un jugador: El jugador perderá 1 estrella si toca a personas que son obstáculos o si se cae al agua. La partida se acabará cuando desaparezcan todas las estrellas. El jugador obtendrá 20 puntos por llegar a cada objetivo. En el modo de 1 jugador, los puntos obtenidos no tendrán ningún efecto real sobre el juego. Cuando se alcanzan todos los objetivos, se avanza 1 nivel. Cuando se avanza 1 nivel, el número de estrellas vuelve a ser el máximo. **3.** Modo de 2 jugadores: En este modo no hay límite de estrellas. Cuando se ocupen todos los objetivos, el jugador con mayor número de puntos será el ganador. El jugador 1 es de color azul y el jugador 2 de color rojo. Al alcanzar los objetivos del mismo color del jugador, se alcanzarán puntuaciones mayores, mientras que al llegar a objetivos del color del oponente, se recibirán menos puntos. A modo de estrategia, los jugadores pueden decidir si desean obtener primero el mayor número de puntos o evitar primero que lo consiga su oponente. El nivel del juego es igual que el nivel 4 del modo de 1 jugador. Si los jugadores consiguen la misma puntuación, ganará el jugador con más objetivos oc upados. **Controles**: ↑↓←→: moverse **A**: saltar **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**Parco acquatico** **Descrizione del gioco**: Questo gioco è la versione aggiornata del classico gioco casual della rana che attraversa il fiume. La modalità per giocatore singolo si basa sulle regole dell'originale, senza modifiche. Tuttavia è presente una modalità competitiva per due giocatori, rendendo il gioco più emozionante e aumentandone la durata. **Istruzioni del gioco**: **1.** Evita le rane a terra, sali sul materassino nella piscina e raggiungi l'altra sponda. Accumula punti extra toccando gli strumenti. **2.** Modalità 1 giocatore: Perdi 1 stella se tocchi le persone che ti ostacolano o cadi in acqua. Se finisci tutte le stelle, la partita termina. Arriva a destinazione per ottenere 20 punti. Nella modalità 1 giocatore, i punti accumulati non influenzano la partita. Per passare di livello devi occupare tutte le destinazioni. Quando sali di 1 livello, il numero di stelle tornerà al massimo. **3.** Modalità 2 giocatori: In questa modalità non ci sono limiti al numero di stelle. Quando tutte le destinazioni vengono occupate, il giocatore con più punti è il vincitore. Al primo giocatore è assegnato il colore blu, al secondo il rosso. Se raggiungi le destinazioni del tuo colore otterrai più punti, mentre se raggiungi quelle dell'avversario totalizzerai un punteggio più basso. Il giocatori possono scegliere la propria strategia: accumulare subito molti punti oppure ostacolare per prima cosa le mosse dell'avversario. Il livello della partita è equivalente al livello 4 della modalità per giocatore singolo. Se entrambi i giocatori totalizzano lo stesso punteggio, vince il giocatore con più destinazioni occupate. **Controlli**: ↑↓←→: Muovi **A**: Salta **B**: Salta la schermata delle statistiche e inizia subito una nuova partita
Game 28	**Bubble Bobble** **Game Description**:This game drew reference from the leisure game "Maggic Bubble", and adds a two-player competition mode, making the game more exciting and can be played for a long time. **Game Instructions**: **1.** Collect unlimited quantity of same-color bubbles at the bottom, and can release the bubbles in anywhere.When 3 or more same-color bubbles are formed vertically, they will be cleared. **2.** 1-player mode: Points scored depends on the variety of bubbles appeared.1 row of bubbles will be added automatically on the top every now and then. Game is over when the bubbles touch the bottom area. **3.** 2-player mode:If you clear 5 bubbles or more at one go, 1 row of bubbles will be added to the top of your opponent's area. If you make your opponent's bubble touch the bottom area, you win the game. **Control**: ↑: release bubble ↓: collect bubble ←→: move **A**: confirm **B**: skip the statistics screen and start a new game directly	**Bubble Bobble** **Description du jeu** : ce jeu s'inspire du jeu Maggic Bubble, mais il offre en plus un mode de compétition à deux joueurs, ce qui le rend plus attrayant et rallonge sa durée. **Instructions du jeu** : **1.** Collectez une quantité illimitée de bulles de la même couleur au bas de l'aire de jeu et relâchez-les à n'importe quel endroit. Dès que 3 bulles ou plus sont assemblées à la verticale, elles disparaissent. **2.** Mode à 1 joueur : les points marqués dépendent de la variété des bulles qui apparaissent. De temps à autre, 1 ligne de bulles est automatiquement ajoutée dans la partie supérieure de l'aire de jeu. Lorsque les bulles touchent le sommet de l'aire de jeu, la partie est perdue. **3.** Mode à 2 joueurs : si vous effacez 5 bulles ou plus d'un seul coup, 1 ligne de bulles est ajoutée dans la partie supérieure de l'aire de jeu de votre adversaire. Si les bulles de votre adversaire touchent la partie inférieure de son aire de jeu, vous remportez la partie. **Commandes** : ↑ : lâcher une bulle ↓ : récupérer une bulle ←→ : se déplacer **A** : confirmer **B** : passer l'écran de statistiques et commencer directement une nouvelle partie	**Bubble Bobble** **Descripción del juego**: Este juego se inspira en "Magic Bubble" e incluye un modo de competición de dos jugadores, que hace que el juego sea más emocionante y que dure más tiempo. **Instrucciones del juego**: **1.** El jugador debe reunir una cantidad ilimitada de burbujas del mismo color en la parte inferior y después puede soltarlas en cualquier lugar de la pantalla. Cuando se junten 3 o más burbujas del mismo color en posición vertical u horizontal, éstas desaparecerán. **2.** Modo de 1 jugador: Los puntos obtenidos dependerán de las distintas burbujas que aparecen. De vez en cuando aparecerá automáticamente 1 línea de burbujas en la parte superior. La partida terminará cuando las burbujas lleguen a la parte inferior de la pantalla. **3.** Modo de 2 jugadores: Si un jugador elimina 5 o más burbujas al mismo tiempo, se añadirá 1 línea de burbujas en la parte superior de la pantalla del adversario. Ganará el jugador que consiga que las burbujas del adversario toquen la parte inferior de la pantalla. **Controles**: ↑: soltar burbuja ↓: recoger burbuja ←→: moverse **A**: confirmar **B**: omitir la pantalla de estadísticas e iniciar una partida nueva directamente	**Bubble Bobble** **Descrizione del gioco**: Questo gioco si ispira al classico gioco casual "Magic Bubble", e aggiunge una modalità competitiva per due giocatori che rende il gioco più eccitante e ne aumenta la durata. **Istruzioni del gioco**: **1.** Raccogli una quantità illimitata di bolle dello stesso colore nella parte inferiore, e potrai spararle ovunque. Quando formi una colonna di 3 o più bolle dello stesso colore, queste verranno eliminate. **2.** Modalità 1 giocatore: I punti accumulati dipendono dalla varietà di bolle che compaiono. Di tanto in