# ົ เวาอยู่เคียงข้างคุณเสมอ ลงทะเบียนผลิตภัณฑ์ของคุณและรับการสนับสนุนที่

www.philips.com/welcome





SA4TP404



ู คู่มือผู้ใช้



# สารบัญ

1	ข้อมูลความปลอดภัยที่สำคัญ	3
	การบำรุงรักษาทั่วไป	3
2	เครื่องเล่นใหม่ของคณ	6
	ภายในกล่องมีอะไรบ้าง	6
	ซอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์สำหรับเครื่องเล่น	6
	ไฟล์ที่โหลดไปยังเครื่องเล่น	6
	ภาพรวม	6
	การควบคุม	6
	หน้าจอ	7
	การใช้ขาตั้ง	7
3	เริ่มต้นใช้งาน	8
	การขาร์จไฟ	8
	ชาร์จผ่านอะแดปเตอร์ AC/DC แบบ USB	8
	เปิดหรือปิดเครื่องเล่น	8
	การสแตนด์บายและการปิดเครื่องแบบอัตโนมัติ	8
4	การสร้างใลบรารีสื่อบน TAP4.3	9
	ถ่ายโอนจากไลบรารีสื่อ PC ของคุณ	9
	การใช้การ์ด Micro SD	9
	การเล่นจากการ์ด Micro SD	9
	ในการคัดลอก/ย้ายไฟล์จากการจัดเก็บภายในไป ยังการ์ด SD	9
5	เพลง	10
	การเลือกใสบรารีเพลง	10
	การเลือกตามรายการเพลง	10
	เล่นเพลง	10
	เลือกตัวเลือกการเล่น	10
	การเลือกตัวเลือกเสียง	10
	รายการเพลง	10
	สร้างรายการเพลงแบบพกพา	11
	การเล่นรายการเพลง	11
	ลบเพลง	11
6	วิดีโอ	12
	การเลือกไลบรารีวิดีโอ	12
	การเลือกตามชื่อ	12
	การเล่นวิดีโอ	12

เลือกตัวเลือกการเล่น	12
การเลือกตัวเลือกเสียง	12
เลือกความสว่าง	12
การลบวิดีโอ	12
รูปภาพ	13

7	รูปภาพ	13
	เลือกไลบรารีภาพ	13
	การเลือกตามอัลบั้ม	13
	การเล่นภาพ	13
	เลือกตัวเลือกการเล่น	13
	ดูรูปภาพ	13
	กำหนดภาพเป็นวอลล์เปเปอร์	14
	ภาพโปรด	14
	เพิ่มภาพในรายการโปรด	14
	ลบภาพออกจากรายการโปรด	14
	การลบรูปภาพ	15

8	วิทยุ FM	16
	การจูนสถานีวิทยุ	16
	หาคลื่นอัตโนมัติ	16
	หาคลื่นด้วยตนเอง	16
	จัดเก็บสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า	17

9	รายการบันทึก	18
	สร้างรายการบันทึก	18
	การบันทึกเสียงพูด	18
	การบันทึกจากวิทยุ FM	18
	เล่นรายการบันทึก	18
	การลบเสียงที่บันทึก	18

10	ตัวอ่านข้อความ	19
	อ่านไฟล์ข้อความ	19
	ลบไฟล์ข้อความ	19
11	มุมมองโฟลเดอร์	20
12	การ์ด SD	21
13	การตั้งค่า	22
	ตั้งค่าโหมดประหยัดพลังงาน	22
	ตัวตั้งเวลาปิดเครื่อง	22
	การตั้งค่าหน้าจอ	22

12

การแสดงบนหน้าจอสัมผัส	22
ภาษา	22
ข้อมูลของคุณ	22
ฟอร์แมตอุปกรณ์	22
การตั้งค่าตามแบบโรงงาน	22

### 14 อัพเดตเฟิร์มแวร์ผ่าน Philips Device Manager 23

24

15	วิธีแก้	ใขปัญหา	

16	ข้อมูลทางเทคนิค	25
	รูปแบ้บไฟล์เพลงที่รองรับ	25
	รู้ปแบบไฟล์วิดีโอที่รองรับ	25
	รูปแบบไฟล์ภาพที่รองรับ	25
	ข้อกำหนดของ PC	25

### หากต้องการความช่วยเหลือ

โปรดไปที่

#### www.philips.com/welcome

ซึ่งคุณสามารถเข้าใช้งานสื่อสนับสนุนต่างๆ อย่างสมบูรณ์ เช่น คู่มือ ผู้ใช้ ขอฟต์แวร์อัปเดตล่าสุด และการตอบคำถามที่พบบ่อย

# 1 ข้อมูลความปลอดภัยที่ สำคัญ

# การบำรุงรักษาทั่วไป

การแปลเอกสารนี้ใช้เพื่อการอ้างอิงเท่านั้น หากฉบับภาษาอังกฤษและฉบับแปลไม่สอดคล้องกัน ฉบับภาษา อังกฤษเป็นฉบับที่มีผลบังคับใช้เหนือกว่า

#### ข้อควรระวัง

- ในการหลีกเสี่ยงความเสียหายและการทำงานผิดปกติ:
- อย่าให้เครื่องเล่นถูกความร้อนสูงมากเกินไป ซึ่งเกิดจากอุปกรณ์ทำความร้อนหรือ แสงแดดโดยตรง
- ห้ามทำเครื่องเล่นตก หรือห้ามทำให้วัตถุใดๆ ตกลงบนเครื่องเล่นของคุณ
- ห้ามทำเครื่องเล่นตกน้ำ ห้ามมิให้ข่องเสียบหูฟัง หรือข่องใส่แบตเตอรี่ถูกน้ำเนื่องจา กน้ำที่เข้าไปในตัวเครื่องอาจทำให้ตัวเครื่องได้รับความเสียหายรุนแรง
- อาจมีสัญญาณรบกวนหากมีโทรศัพท์มือถือที่ใช้งานในบริเวณใกล้เคียง
- สำรองไฟล์ของคุณ ตรวจสอบว่าคุณเก็บไฟล์ดันฉบับที่คุณดาวน์โหลดลงในอุปกรณ์ของ คุณ Philips จะไม่รับผิดขอบต่อความเสียหายใดที่เกิดขึ้นกับข้อมูล หากผลิตภัณฑ์ได้รับ ความเสียหาย หรือไม่สามารถอ่านข้อมูลได้
- จัดการ (ถ่ายโอน, ลบ, อื่นๆ) ไฟล์เพลงของคุณด้วยขอฟต์แวร์เพลงที่ให้มาเท่านั้นเพื่อ หลีกเสี่ยงปัญหาต่างๆ
- ห้ามใช้สารทำความสะอาดที่มีส่วนผสมของแอลกอยอล์ แอมโมเนีย เบนซิน หรือ สารที่มี ฤทธิ์กัดกร่อน เนื่องจากสารเหล่านี้จะทำให้เครื่องเล่นข้ารุดเสียหาย
- ไม่ควรให้แบตเตอรี่ (ชุดแบตเตอรี่หรือแบตเตอรี่ที่ติดตั้ง) สัมผัสกับความร้อนสูง เช่น แสงอาทิตย์ เปลวไฟ หรืออื่นๆ
- อันตรายต่อการระเบิดหากเปลี่ยนแบตเตอรี้ไม่ถูกต้อง เปลี่ยนเฉพาะแบตเตอรี่ประเภท เดียวกันหรือเทียบเท่านั้น

#### เกี่ยวกับการทำงานและอุณหภูมิการจัดเก็บ

- ใข้งานในที่ที่มีอุณหภูมิระหว่าง 0 และ 45℃ (32 ถึง 113°F) เสมอ
- จัดเก็บในที่ที่มีอุณหภูมิระหว่าง -20 และ 45°C (-4 to 113°F) เสมอ
- อายุการใช้งานแบตเตอรี่อาจสั้นลงในสภาพอุณหภูมิต่ำ

#### ชิ้นส่วน/อุปกรณ์เสริม:

โปรดไปที่ www.philips.com/support เพื่อสั่งซื้อขึ้นส่วน/อุปก รณ์เสริม

#### การฟังอย่างปลอดภัย



#### ฟังที่ระดับเสียงปานกลาง:

การใช้พูฟังในระดับเสียงที่ดังมากอาจเป็นอันตรายต่อการได้ยินของ ดุณ ผลิตภัณฑ์นี้สามารถให้เสียงในช่วงระดับความดังที่อาจก่อให้เกิด การสูญเสียการได้ยินลำหรับบุคคลปกติ แม้ว่าจะฟังในระยะเวลา ไม่ถึงนาที ช่วงระดับความดังเสียงที่ดังขึ้นมีไว้ลำหรับผู้ซึ่งอาจประสบ กับการสูญเสียการได้ยินอยู่แล้ว

เสียงอาจจะผิดเพี้ยนได้ ในข่วงระยะเวลาหนึ่งการปรับการได้ยิน เสียง "ในระดับที่ฟังสบาย" จะเป็นระดับเสียงที่ดังขึ้น ดังนั้น หลังการ ฟังเป็นเวลานาน เสียง "ปกติ" แท้จริงแล้วอาจเป็นเสียงดัง และเป็นอัน ตรายต่อการได้ยินเสียงของคุณ เพื่อป้องกันมิให้เกิดเหตุการณ์นี้ ให้คุณตั้งค่าระดับเสียงในระดับที่ปลอดภัยก่อนที่จะปรับการได้ยิน เสียง และปล่อยไว้

ให้ปรับการควบคุมเสียงไปที่การตั้งค่าต่ำ

ให้เพิ่มระดับเสียงอย่างข้าๆ จนกระทั่งคุณสามารถได้ยินเสียงขัดเจน และรู้สึกสบาย โดยไม่มีความผิดเพี้ยน

ฟังเป็นช่วงระยะเวลาที่เหมาะสม:

การฟังเป็นระยะเวลานาน แม้ในระดับเสียง 'ปลอดภัย' สามาร ถก่อให้เกิดการสุญเสียการได้ยิน

ตรวจสอบให้แน้ใจว่าใช้งานอุปกรณ์อย่างพอเหมาะและหยุดพักอย่าง เหมาะสม

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้ทำตามคำแนะนำต่อไปนี้เมื่อใช้งานหูฟัง ของคุณ

ฟังที่ระดับเสียงพอดีและเป็นระยะเวลาที่เหมาะสม ระมัดระวังไม่ปรับระดับเสียงเนื่องจากการปรับการได้ยินเสียงของคุณ ห้ามเปิดเสียงดังมากเกินไปเนื่องจากคุณจะไม่สามารถได้ยินเสียง รอบตัวคุณ

คุณควรใช้อย่างระมัดระวังหรือหยุดการใช้งานชั่วคราวใน สถานการณ์ที่มีแนวโน้มว่าจะเป็นอันตราย

ห้ามใช้หูฟังขณะควบคุมยานพาหนะ ปั่นจักรยาน เล่นสเก็ตบอร์ด และอื่นๆ เนื่องจากอาจเป็นอันตรายต่อการจราจรและผิดกฎหมายใน หลายพื้นที่

#### การดัดแปลง

การดัดแปลงใด ๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตจากผู้ผลิตอาจส่งผลให้สิทธิ์ การใช้งานอุปกรณ์ของผู้ใช้เป็นโมฆะ

#### ข้อมูลลิขสิทธิ์

ชื่อผ<sup>ู้</sup>ลิตภัณฑ์และยี่ห้ออื่นๆ ทั้งหมดเป็นเครื่องหมายการค้าของบริษัท หรือองค์กรรายนั้นๆ

การทำลำเนาสิ่งที่บันทึกใดๆโดยไม่ได้รับอนุญาต ไม่ว่าจะเป็นการดา วม์โหลดจากอินเตอร์เน็ตหรือจากซีดีเพลงถือเป็นการละเมิดกฎหมาย ลิขสิทธิ์และสนธิสัญญาระหว่างประเทศ การทำลำเนาสื่อที่มีการป้องกันการทำลำเนา รวมถึงโปรแกรม คอมพิวเตอร์ ไฟล์ การกระจายเสียง และการบันทึกเสียงโดยไม่ได้รับ อนุญาตอาจเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ และถือว่าเป็นการกระทำผิดทาง อาญา ไม่ควรนำอุปกรณ์นี้ไปใช้เพื่อจุดประสงค์ดังกล่าว Windows Media และโลโก้ Windows เป็นเครื่องหมายการค้าจด ทะเบียนของ Microsoft Corporation ในสหรัฐอเมริกาและ/หรือ ประเทศอื่นๆ

#### มีความรับผิดชอบ! เคารพลิขสิทธิ์

## O Be responsible Respect copyrights

Philips เคารพต่อทรัพย์สินทางปัญญาของผู้อื่น และเราขอให้ผู้ใช้ของ เรากระทำเช่นนั้นด้วย

ข้อมูลมัลติมีเดียบนอินเตอร์เน็ตอาจมีการสร้างขึ้น และ/หรือเผย แพร่โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของลิขสิทธิ์เดิม

การคัดลอก หรือการเผยแพร่ข้อมูลที่ไม่ได้รับอนุญาตอาจเป็นการ ละเมิดกฎหมายลิขสิทธิ์ในหลาย ๆ ประเทศ รวมทั้งประเทศของคุณ การปฏิบัติตามกฎหมายลิขสิทธิ์ในหลาย ๆ ประเทศ รวมทั้งประเทศของคุณ การบันทึก และการถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นแบบพกพาของการส ตรีมวิดีโอซึ่งดาวน์โหลดไว้ในเครื่องคอมพิวเตอร์ของคุณนั้นมีจุด ประสงค์เพื่อใข้กับโดเมนสาธารณะหรือข้อมูลที่ได้รับลิขสิทธิ์ถูกต้อง เท่านั้น คุณอาจใช้ข้อมูลนั้นสำหรับการใช้ส่วนตัวซึ่งไม่ใช่เชิงพาณิข ย์ และต้องเคารพคำแนะนำในการใช้สขสิทธิ์ซึ่งกำหนดโดยเจ้าของ ลิขสิทธิ์ของงานนั้นในที่สุด คำแนะนำนั้นอาจระบุว่าห้ามมิให้มีการ คัดลอกเพิ่มเติม การสตรึมวิดีโออาจมีเทคโนโลยีป้องกันการคัดลอกซึ่ง ไม่อนุญาดให้ทำการคัดลอกเพิ่มเติม ในสถานการณ์เช่นนั้น ฟังก์ชัน การบันทึกจะไม่ทำงาน และคุณจะได้รับข้อความแจ้งให้ทราบ

#### การบันทึกข้อมูล

Philips มุ่งมั่นที่จะพัฒนาคุณภาพผลิตภัณฑ์ของคุณ และเสริม ประสบการณ์ผู้ใช้ Philips ให้น่าประทับใจยิ่งขึ้น เพื่อให้เข้าใจการ ใช้งานโปรไฟล์ของอุปกรณ์ อุปกรณ์นี้จะบันทึกข่าวสาร / ข้อมูลบาง รายการไว้ในส่วนหน่วยความจำถาวรของเครื่อง ข้อมูลเหล่านี้ถูกนำ ไปใช้เพื่อระบุและค้นหาข้อผิดพลาดหรือปัญหาต่างๆ ที่คุณในฐานะ ที่เป็นผู้ใช้อาจประสบขณะใช้อุปกรณ์ ข้อมูลที่จัดเก็บ เช่น ระยะ เวลาการเล่นในโหมดเพลง ระยะเวลาการเล่นในโหมดวิทยุ จำนวน ครั้งที่แบตเตอรี่ใกล้จะหมด ฯลฯ ข้อมูลที่จัดเก็บจะไม่แสดงให้เห็นถึง เนื้อหา หรือสื่อที่ใช้บนอุปกรณ์หรือแหล่งที่ดาวน์โหลด ข้อมูลที่จัดเก็บ บนอุปกรณ์จะถูกเรียกดูและนำมาใช้ เฉพาะเมื่อผู้ใช้ส่งอุปกรณ์ไป ยังตูนย์บริการ Philips เท่านั้น และเป็นไปเพื่อการค้นหาข้อผิดพลาด ได้ง่ายขึ้น และป้องกันข้อผิดพลาดเท่านั้น ผู้ใช้สามารถใช้ข้อมูลที่จัด เก็บได้ในการร้องขอครั้งแรกของผู้ใช้

- The Monkey's Audio SDK and source code can be freely used to add APE format playback, encoding, or tagging support to any product, free or commercial. Use of the code for proprietary efforts that don't support the official APE format require written consent of the author.
- (2) Monkey's Audio source can be included in GPL and open-source software, although Monkey's Audio itself will not be subjected to external licensing requirements or other viral source restrictions.
- (3) Code changes and improvements must be contributed back to the Monkey's Audio project free from restrictions or royalties, unless exempted by express written consent of the author.
- (4) Any source code, ideas, or libraries used must be plainly acknowledged in the software using the code.
- (5) Although the software has been tested thoroughly, the author is in no way responsible for damages due to bugs or misuse.

If you do not completely agree with all of the previous stipulations, you must cease using this source code and remove it from your storage device.

#### FLAC decoder

Copyright (C) 2000,2001,2002,2003,2004,2005,2006,2007,20 08,2009 Josh Coalson

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer:
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY

#### Monkey's Audio decoder

EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

## เครื่องเล่นใหม่ของคุณ 2

# ภายในกล่องมีอะไรบ้าง

ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณได้รับสินค้าตามรายการต่อไปนี้: เครื่องเล่น



#### หูฟัง



สายเคเบิล USB



ค่มือเริ่มต้นใช้งานอย่างย่อ



เอกสารการรับประกันและความปลอดภัย





หมายเหต

รปภาพที่ปรากฏเป็นการอ้างอิงเท่านั้น Philips สงวนสิทธิ์ในการออกแบบ / สีสันของ ผลิตภัณฑ์โดยไม่ต้องแจ้งล่วงหน้า

## ขอฟต์แวร์คอมพิวเตอร์สำหรับเครื่องเล่น

TAP4.3 สามารถทำงานร่วมกับซอฟต์แวร์ PC ต่อไปนี้:

- Songbird (ช่วยให้คุณจัดการไลบรารีสื่อของคุณบน คอมพิวเตอร์และเครื่องเล่น)
- Philips Device Manager (ช่วยให้คุณสามารถอัพเดตและ ก้คืนเฟิร์มแวร์สำหรับเครื่องเล่นได้)

#### ในการรับSongbirdและPhilips Device Manager ออนไลน์

บนคอมพิวเตอร์ของคุณ ให้ดาวน์โหลดจาก www. • philips.com/Songbird หรือ www.philips.com/ support

## 

ไฟล์ต่อไปนี้ถูกโหลดไปยัง TAP4.3:

- ค่มือผ้ใช้
- คำถามที่พบบ่อย

#### ภาพรวม



1	/ 🔒	กดค้าง: เปิด/ปิดอุปกรณ์
		กด: ล็อค/ ปลดล็อคหน้าจอ
2		กด: เพิ่ม/ลดระดับเสียง
		กดค้างไว้: เพิ่ม/ลดความเร็วในการเล่น
3	****	ช่องเสียบ USB สำหรับการชาร์จไฟและถ่ายโอ
		นข้อมูล
4	MIC	ไมโครโฟน
5	A	ช่องเสียบหูฟัง 3.5 มม.
6	RESET	กดทั้งหมดโดยใช้ปลายปากกาลูกลื่นเมื่อหน้า
		จอไม่ตอบสนองต่อการกดปุ่ม
7	MICRO	ช่องเสียบสำหรับการ์ด Micro SD
	SD	
8		ลำโพง

#### หน้าจอ

#### หน้าจอหลัก

เมนู	โหมด	เพื่อ
IJ	เพลง	เล่นไฟล์เสียง
	วิดีโอ	ชมวิดีโอ
U	รูปภาพ	ดูรูปภาพ
ò	วิทยุ FM	หาคลื่นวิทยุ FM;
		บันทึกจากวิทยุ FM
7	ตัวอ่านข้อ	อ่านไฟล์ข้อความ (.txt)
	ความ	
*	การตั้งค่า	ปรับแต่งการตั้งค่าของ TAP4.3
-	การ์ด Micro	ดูหรือเล่นไฟล์สื่อที่จัดเก็บไว้ในการ์ด
	SD	Micro SD
⊻	รายการบันทึก	สร้างหรือฟังรายการบันทึก
-	มุ่มมอง	ดูไฟล์ที่คุณจัดเก็บไว้ในการจัดเก็บภายใน
	โฟลเดอร์	ของเครื่องเล่น ในรูปแบบโฟลเดอร์

#### <mark>การนาวิเกตบนหน้าจอ</mark>

บนหน้าจอ แตะไอคอนเพื่อเข้าใช้เมนูหรือตัวเลือก: หากจำเป็น ให้แตะหน้าจอเพื่อแสดงไอคอน

ในการเข้าใช้เมนูการใช้งานหรือตัวเลือก:

แตะไอคอนหรือตัวเลือก

ในการย้อนกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า

- แตะ
  - ᅿ ซ้ำ

ในการย้อนกลับไปยังหน้าจอหลัก

• แตะ 🔒



#### การล็อคหรือปลดล็อคหน้าจอ

การล็อคหน้าจอ TAP4.3 คุณสามารถล็อคการควบคุมแบบสัมผัส ทั้งหมดบนหน้าจอ (การควบคุมระดับเสียงยังใช้งานได้) ทั้งนี้ เป็นการป้องกันการทำงานโดยไม่ได้ตั้งใจ

#### ล็อคอัตโนมัติ

หลังจากผ่านระยะเวลาที่กำหนด หน้าจอจะสลัวและถูกล็อคอัตโนมัติ ในการตั้งค่าระยะเวลา ไปที่

\* > [การตั้งค่าหน้าจอ] > [ตัวตั้งเวลาปิดหน้าจอ]

#### ในการล็อคหน้าจอด้วยตนเอง

#### 8

ในการล็อคหน้าจอ

8

#### เลือกวอลล์เปเปอร์

ในการเลือกวอลล์เปเปอร์สำหรับหน้าจอหลัก

- จากหน้าจอหลัก ให้ไปที่
  - \*> [การตั้งค่าหน้าจอ] > [ภาพพื้นหลัง] การ เลือกธีม

#### ในการตั้งค่าวอลล์เปเปอร์ที่กำหนดเอง

• ไปที่

๑ เล่นภาพและตั้งค่าวอลล์เปเปอร์ (โปรดดูที่ 'กำหนด ภาพเป็นวอลล์เปเปอร์' ในหน้า 14)

ในการเปลี่ยนจากธีมเป็นวอลล์เปเปอร์ที่กำหนดเองล่าสุด

ใน

\*> [การตั้งค่าหน้าจอ] > [ภาพพื้นหลัง], เลือก [ตั้งเอง]

## การใช้ขาตั้ง

ใช้ขาตั้งที่ด้านหลังของเครื่องเล่น คุณสามารถจัดวางเครื่อง เล่นได้หลายวิธี



- ที่ด้านหลังของเครื่องเล่น ให้ยกขาตั้งขึ้น
- . กางขาตั้งออกจนสุดช่วงกว้าง

# 3 เริ่มต้นใช้งาน

## ชาร์จผ่านอะแดปเตอร์ AC/DC แบบ USB

ในการชาร์จ **TAP4.3** ผ่านอะแดปเตอร์ USB AC/DC (ไม่มีให้), ตรวจสอบให้แน่ใจว่าพลังงานเอาต์พุตคือ 5.0 V และ 0.5A

# การชาร์จไฟ

TAP4.3 มีแบดเตอรี่ในตัวซึ่งสามารถชาร์จผ่านช่องเสียบ USB ของ คอมพิวเตอร์ได้

เชื่อมโยง **TAP4.3** ไปยัง PC โดยการใช้สายเคเบิล USB





- เมื่อคุณเชื่อมต่อ TAP4.3 เข้ากับคอมพิวเตอร์ จะปรากฏตัวเลือกอ่างข่อเพื่อเลือก: [ชาร์จและถ่ายโอน] หรือ [ชาร์จและเล่น] หากไม่ได้เลือกตัวเลือกใดๆ จะใช้ [ชาร์จและถ่ายโอน]
- ในการเล่น TAP4.3 เมื่อคุณชาร์จไฟ ให้เลือก [ชาร์จและเล่น]

#### การแสดงระดับแบตเตอรื่

หน้าจอจะแสดงระดับสถานะแบตเตอรี่โดยประมาณดังต่อไปนี้:

-			a		
100%	75%	50%	25%	0%	

➡ หน้าจอแสดงแบตเตอรี่กะพริบแสดงว่าแบตเตอรี่ใกล้จะ หมด เครื่องเล่นจะบันทึกการตั้งค่าทั้งหมดไว้และจะปิด เครื่องภายใน 60 วินาที

#### 📮 หมายเหตุ

- แบตเตอร์แบบขาร์งได้มีจำนวนรอบของการขาร์จที่จำกัด อายุการใช้งานของแบตเตอร์ และจำนวนรอบของการขาร์งไฟใหม่จะแตกต่างกันไปตามการใช้งานและการตั้งค่า
- ภาพแอนิเมชั่นแสดงการขาร์จจะหยุดลงและ 🖾 ไอคอนจะปรากฏขึ้นเมื่อเสร็จสิ้น กระบวนการขาร์จ

#### ในการประหยัดพลังงานแบตเตอรี่และเพิ่มระยะเวลาในการ เล่น ให้ทำขั้นตอนต่อไปนี้บน TAP4.3:

- ตั้งค่าตัวตั้งเวลาปิดไฟหน้าจอให้มีค่าต่ำลง (ไปที่
  - 🏶 > [การตั้งค่าหน้าจอ] > [ตัวตั้งเวลาปิดหน้าจอ])



# เปิดหรือปิดเครื่องเล่น

กดค้างที่ 🕛 จนกระทั่งเครื่องเล่นเปิดหรือปิด

## 

เครื่องแล่นมีคุณสมบัติลแตนด์บายและปิดเครื่องอัดโนมัติ ซึ่ง ช่วยให้ประหยัดพลังงานแบดเตอรี่ หากอยู่ในโหมดไม่ใช้งาน (ไม่เล่นเพลง ไม่กดปุ่มใดๆ) ในระยะเวลา หนึ่ง เครื่องเล่นจะปิดการทำงานอัดโนมัติ

หนิง เครื่องเล่นจะปิดการท้างานอัตไน

#### ในการกำหนดระยะเวลา:

- จากหน้าจอหลัก ไปที่
  - \* > [ตั้งค่าโหมดประหยัดพลังงาน...]

# 4 การสร้างไลบรารีสื่อ บน TAP4.3

สร้างไลบรารีสื่อบน TAP4.3 ก่อนที่คุณจะเล่นจากเครื่องเล่น ในกา รสร้างไลบรารีสื่อ คุณสามารถ

- ถ่ายโอนใลบรารีสื่อ PC ของคุณไปยังเครื่องเล่น
- ใช้การ์ด Micro SD (สูงถึง 32 GB) เป็นไลบรารีสื่อ

## ้ถ่ายโอนจากไลบรารีสื่อ PC ของคุณ

คุณสามารถถ่ายโอนไลบรารีสื่อ PC ของคุณไปยัง TAP4.3 ได้โดย:

- ลากและวางไฟล์สื่อใน Windows Explorer ด้วยวิธีการดังกล่าว คุณสามารถจัดระเบียบคอลเลคชันสื่อ ได้ตามโฟลเดอร์ไฟล์
- ซึ่งค์ผ่าน Songbird ด้วยซอฟต์แวร์การจัดการสื่อ คุณสามารถเข้าถึงร้านเพลง ออนไลน์ สร้างรายการเพลง แก้ไขคอลเลคชันเพลงตาม ข้อมูลเพลง ดาวน์โหลด Songbird จาก www.philips.com/ songbird

ในการลากและวางไฟล์เพลงในWindows Explorer

- 1 เชื่อมต่อ TAP4.3 เข้ากับ PC
- 2 บน PC ให้คลิก คอมพิวเตอร์ของฉัน หรือ คอมพิวเตอร์
  - เลือก TAP4.3 และสร้างโฟลเดอร์ไฟล์
- 3 บน PC ลากและวางไฟล์สื่อในโฟลเดอร์ไฟล์บน TAP4.3
  - หรือลากและวางไฟล์ในโฟลเดอร์ไฟล์จาก PC ไปที่ TAP4.3

# การใช้การ์ด Micro SD

เสียบการ์ด Micro SD (สูงถึง 32 GB) ใน **TAP4.3** คุณสามารถขยาย ขนาดหน่วยความจำของ **TAP4.3** 



เปิดฝาปิดของข่องเสียบการ์ด Micro SD
 เสียบการ์ด SD ในช่องเสียบการ์ด SD ให้เข้าที่

### การเล่นจากการ์ด Micro SD

ใน 🎝 🛯 หรือ 🕸 บนเครื่อ

, □, หรือ 
 ช บนเครื่องเล่น คุณสามารถค้นหาและเล่น ไฟล์สื่อที่รองรับจากการ์ด Micro SD

- หรือ
- จากหน้าจอหลัก แตะ ส เลือกและเล่นไฟล์สื่อที่ถูกจัดเก็บใน การ์ด Micro SD

## ในการคัดลอก/ย้ายไฟล์จากการจัดเก็บภายในไป ยังการ์ด SD

- 1 จากหน้าจอหลัก ไปที่
  - .

4

- 2 บนหน้าจอของไฟล์หรือโฟลเดอร์ แตะ ≡เลือก [คัดลอก] หรือ [ย้าย]
- 3 แตะช่องทำเครื่องหมายที่อยู่ติดกับตัวเลือก
  - แตะ [Copy [X] items to SD card] หรือ [Move [X] items to SD card] ([X] แสดงจำนวนเพลงที่เลือก)
  - 🛏 คุณคัดลอกหรือย้ายรายการที่เลือกไปยังการ์ด SD

# 5 เพลง

ไปที่ 🎜 เพื่อเล่นเพลงจากไลบรารีสื่อบนเครื่องเล่น

# การเลือกไลบรารีเพลง

ใน **ภ** ไฟล์เพลงจะถูกจัดการตามเมทาดาต้า (ข้อมูลไฟล์) คุณสามารถ เลือกไลบรารีเพลงตามข้อมูลเพลง



- 1 แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี:
  - แตะ

♫, ●, หรือ ♣ เพื่อจัดเรียงเพลงตามชื่อเพลง อัลบั้ม หรือ คิลปัน

- → ใลบรารีเพลงถูกจัดเรียงตามข้อมูลเพลง
- 2 ในคอลัมน์ ให้เลื่อนนิ้วขึ้น/ลงเพื่อเลือกผ่านรายการตัวเลือก

### การเลือกตามรายการเพลง

แตะ 🎟 และเลือกมุมมอง ใลบรารีของ

🖻 คุณสามารถค้นหา:

รายการเพลงแบบพกพาที่คุณสร้างบนเครื่องเล่น

## เล่นเพลง

1

ในไลบรารีเพลง เลือกเพื่อค้นหาเพลง

- แตะเพลง
  - 🛏 การเล่นจะเริ่มเล่นจากเพลงปัจจุบัน
  - ษ หน้าจอการเล่นจะปรากฏขึ้น

## เลือกตัวเลือกการเล่น

#### ในหน้าจอการเล่น แตะไอคอนเพื่อเลือกตัวเลือกการเล่น:

Ⅲ / ⊙	แตะเพื่อสลับไปยังหน้าจอไลบรารีหรือเล่น
/ ▶	แตะเพื่อเล่น/หยุดเล่นชั่วคราว
<b>K</b> /	แตะเพื่อข้ามเพลง;
	กดค้างเพื่อค้นหาภายในเพลงปัจจุบัน
¢5	แตะหนึ่งครั้งเพื่อเลือกตัวเลือกซ้ำ:
	ซ้ำทั้งหมด: แตะเพื่อเล่นซ้ำเพลงทั้งหมดในโฟลเดอร์ปัจ
	จุบัน
	์ เล่นซ้ำหนึ่งเพลง: แตะเพื่อเล่นซ้ำเพลงปัจจุบัน
>4	แตะเพื่อเล่นเพลงทั้งหมดในโฟลเคอร์ปัจจุบันโดยการสุ่ม

#### ในการสลับไปมาระหว่างหน้าจอการเล่นและหน้าจอไลบรารี

- แตะ 🛧 เพื่อไปที่หน้าจอหลัก;
- หากต้องการข้อนกลับไปยังหน้าจอการเล่น ให้แตะ
   มานหน้าจอหลัก

## การเลือกตัวเลือกเสียง

ในหน้าจอการเล่น แตะ
 ≡เพื่อเลือกตัวเลือก:

[FullSound] เรียกคืนรายละเอียดโซนิคที่สูญเสียจากการบีบ	
	(เช่น MP3,WMA)
[อีควอไล	กำหนดการตั้งค่าเสียงตามต้องการ
เซอร์]	
[จำกัดระดับ	ตั้งค่าระดับเสียงสูงสุดสำหรับอุปกรณ์ ด้วยวิธีนี้ คุณ
เสียง]	สามารถกำหนดระดับเสียงให้ปลอดภัยสำหรับการ
	ฟังของคุณ
	แตะ แถบระดับเสียงเพื่อตั้งค่าระดับเสียงสูงที่สุด

🗕 หมายเหตุ

• อีควอ ใลเซอร์จะถูกปิดเมื่อคุณเลือก FullSound

#### รายการเพลง

ด้วยรายการเพลง คุณสามารถเข้าใช้รายการเพลงจากประเภทแนว เพลง, ศิลปิน และอัลบั้มที่แตกต่างกันได้

#### สร้างรายการเพลงแบบพกพา

บน .	บน <b>TAP4.3</b> คุณสามารถสร้างรายการเพลงสำหรับการเดินทางได้ห้า		
รายเ	าาร์		
สร้า	งรายการเพลงแบบพกพา		
1	แตะ 💷 และเลือกมุมมองใลบรารีของ 🖪		
2	แตะ		
	<b>≡</b> และเลือก <b>[สร้าง 'รายการเล่นพกติดตัว' ใหม่]</b>		
3	ยืนยันเมื่อพรอมท์		
	ษ รายการเพลงแบบพกพาก็จะถูกสร้างขึ้น		
เพิ่ม	แพลงลงในรายการเพลง		
1	เล่นเพลง		
2	บนหน้าจอการเล่น,		
	• แตะ		
	🗮 และเลือก <b>[เพิ่มในรายการเพลง]</b>		
3	แตะช่องทำเครื่องหมายเพื่อเลือกรายการเพลง ยืนยันเมื่อพร		
	อมท์		
	🛏 เพลงปัจจุบันถูกเพิ่มในรายการเพลง		

#### ลบเพลงออกจากรายการเพลง

- 1 เล่นเพลง
- บนหน้าจอการเล่น,
  - แตะ
    - 💳 และเลือก [ลบออกจากรายการเพลง]
    - 🛏 เพลงปัจจุบันถูกลบออกจากรายการเพลงทั้งหมด
- การเล่นรายการเพลง
- แตะ Ⅲ และเลือกมุมมองไลบรารีของ [รายการเพลง]
   ๖ รายการเพลงจะปรากฏขึ้น
- 2 แตะเพื่อเลือกรายการเพลงและเพลง
  - 🛏 รายการเพลงจะเริ่มเล่นเพลงจากเพลงปัจจุบัน

#### ลบเพลง

คุณสามารถลบเพลงด้วยวิธีการเหล่านี้:

- ลบเพลงที่เลือก
- ลบเพลงปัจจุบัน
- ลบรายการเพลงที่เลือก

### ในการลบเพลงที่เลือก

1 แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี:

**Ӆ, 0**, หรือ **"** 

ไลบรารีเพลงถูกจัดเรียงตามข้อมูลเพลงตามลำดับตัว
 อักษร

2 IIME

4

#### **≡** และเลือก **[ลบ]**

- 3 แตะช่องทำเครื่องหมายที่อยู่ติดกับเพลง
  - แตะ **[ลบออก [X] รายการ]** ([X] คือจำนวนเพลงที่เลือก) ↦ ลบเพลงที่เลือกแล้ว

#### ในการลบเพลงปัจจุบันบนหน้าจอการเล่น

- แตะ
  - ่≡และเลือก **[ลบ]**
- ษ ลบเพลงปัจจุบันแล้ว

#### ในการลบรายการเพลงที่เลือก

- 1 แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารีของ 🖪
- 2 แตะ
  - ≡และเลือก [ลบรายการเล่น]
  - ษ รายการเพลงจะปรากฏขึ้น
- 3 แตะช่องทำเครื่องหมายเพื่อเลือกรายการเพลง
- **4** ยืนยันเมื่อพรอมท์
  - 🛏 ลบรายการเพลงที่เลือกแล้ว

# 6 วิดีโอ

ไปที่ 🛯 เพื่อเล่นวิดีโอจาก ไลบรารีสื่อบนเครื่องเล่น

# การเลือกไลบรารีวิดีโอ

ในไลบรารีวิดีโอ ไฟล์วิดีโอถูกจัดการตามข้อมูลที่กำกับ (ข้อมูลไฟล์)

## การเลือกตามชื่อ

ด้วยคอลัมน์สำหรับอาร์ตเวิร์ควิดิโอ ชื่อและเวลาการเล่นทั้งหมด ไลบรารีวิดิโอของ TAP4.3 อนุญาตให้คุณเลือกข้อมูลเกี่ยวกับ ไฟล์วิดีโอได้รวดเร็ว

- 1 แตะ Ⅲ เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี → ไลบรารีวิดีโอถูกจัดเรียงตามชื่อ
- 2 ในคอลัมน์ ให้เลื่อนนิ้วขึ้น/ลงเพื่อเลือกผ่านรายการตัวเลือก

## การเล่นวิดีโอ

- 1 ในวิดีโอไลบรารี เลือกเพื่อค้นหาวิดีโอ
- 2 แตะวิดีโอ
  - ษ การเล่นจะเริ่มเล่นจากวิดีโอปัจจุบัน
  - ษ หน้าจอการเล่นจะปรากฏขึ้น

## เลือกตัวเลือกการเล่น

#### ในหน้าจอการเล่น แตะไอคอนเพื่อเลือกตัวเลือกการเล่น:

• หากจำเป็น ให้แตะหน้าจอเพื่อแสดงไอคอน

Ⅲ / ⊙	แตะเพื่อสลับไปยังหน้าจอไลบรารีหรือเล่น
/▶	แตะเพื่อเล่น/หยุดเล่นชั่วคราว
<b>   </b>	แตะเพื่อข้ามชื่อ
к <sup>ж</sup> / ж	แตะเพื่อสลับ ใปมาระหว่างหน้าจอเต็มและมุมมองปกติ

### ด้นหาส่วนที่ต้องการ



#### สลับไปที่หน้าจอหลักหรือหน้าจอก่อนหน้า

- แตะ 🛧 เพื่อไปที่หน้าจอหลัก
- . 🛥 เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้า

## การเลือกตัวเลือกเสียง

 ในหน้าจอการเล่น แตะ
 ≡เพื่อเลือก Surround for movies (เสียงเซอร์ราว ด์สำหรับการเล่นภาพยนตร์)

## เลือกความสว่าง

บนหน้าจอการเล่น แตะ
 ≡ เพื่อเลือก [ความสว่าง] ลากตัวเลื่อน เพื่อเลือกตัวเลือก

## การลบวิดีโอ

- แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี
- 1 แตะ 2 แตะ
  - 🗮 และเลือก [ลบ]
- 3 แตะช่องทำเครื่องหมาย เพื่อเลือกตัวเลือก
- 4 ยืนยันเมื่อพรอมท์
  - ษ ลบรายการที่เลือกแล้ว
- หรือ
- เล่นวิดีโอ แตะ
  - ≡และเลือก **[ลบ]**
  - ษ ลบวิดีโอปัจจุบันแล้ว

# 7 รูปภาพ

ไปที่ 🕸 เพื่อเล่นภาพจากไลบรารีสื่อบนเครื่องเล่น

# เลือกใลบรารีภาพ

ในไลบรารีภาพ ไฟล์ภาพถูกจัดการตามอัลบั้มหรือโฟลเดอร์ไฟล์

## การเลือกตามอัลบั้ม

- 1 แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี
- 2 แตะเพื่อเลือกอัลบั้มหรือโฟลเดอร์
  - 🛏 ภาพในโฟลเดอร์ถูกแสดงเป็นภาพขนาดเล็ก
- 3 ให้เลื่อนนิ้วขึ้น/ลงเพื่อเลือกผ่านภาพขนาดเล็ก
- 4 แตะภาพขนาดเล็กเพื่อเล่นภาพ

## การเล่นภาพ

- ใน ฒ ให้แตะเพื่อเล่นภาพที่เลือก
   ษ หน้าจอการเล่นจะปรากฏขึ้น
- 2 เลื่อนไปด้านซ้าย/ ขวาเพื่อเลือกภาพ



#### ในการเล่นภาพทีละภาพ

• แตะ Þ

หรือ

แตะ ≡และเลือก [เริ่มภาพสไลด์]

## เลือกตัวเลือกการเล่น



### ในหน้าจอการเล่น แตะไอคอนเพื่อเลือกตัวเลือกการเล่น:

หากจำเป็น ให้แตะหน้าจอเพื่อแสดงไอคอน

<b>Ⅲ</b> / ⊙	แตะเพื่อสลับไปยังหน้าจอไลบรารีหรือเล่น
/▶	แตะเพื่อเริ่มเล่น/หยุดชั่วคราว/เล่นภาพส ใลด์ต่อ
▶</th <th>แตะเพื่อข้ามภาพ</th>	แตะเพื่อข้ามภาพ

## เลือกการตั้งค่าภาพสไลด์

บนหน้าจอการเล่น กด ≡ และเลือก **[การตั้งค่าภาพสไลด์] [เอฟเฟกต์ภาพสไลด์]**: ตั้งค่าโหมดการเปลี่ยนระหว่างภาพ สไลด์สองภาพ **[ตั้งเวลาต่อสไลด์]**: ตั้งค่ารอบเวลาก่อนที่ภาพสไลด์หนึ่งจะ เปลี่ยนเป็นอีกภาพหนึ่ง **[ซ้้า]**: เล่นภาพในโฟลเดอร์ปัจจุบันข้าๆ **[สลับ]**: เล่นภาพในโฟลเดอร์ปัจจุบันสุ่มการเรียงลำดับ

### ดูรูปภาพ

#### การซูมภาพ

- บนหน้าจอการเล่น แตะบน 🕫 เพื่อแสดงแถบควบคุมการซูม
- 2 ลากบอลแทร็คเพื่อซูมภาพเข้า/ออก
- 3 ในภาพที่ขยาย ให้เลื่อนเพื่อส่ายดูภาพ
- **4** แตะบนหน้าจอเพื่อย้อนกลับไปยังขนาดปกติ



#### ในการหมุนภาพ

• แตะ < เพื่อหมุนภาพตามเข็มนาฬิกา 90 องศา

## ้กำหนดภาพเป็นวอลล์เปเปอร์

#### ในการตั้งค่าภาพเป็นวอลล์เปเปอร์ของหน้าจอหลัก

- 1 แตะเพื่อเล่นภาพที่เลือก
- 2 บนหน้าจอการเล่น กด ≡และเลือก **[ตั้งเป็นวอลล์เปเปอร์]**
- 3 ในการเลือกส่วนของภาพ:
  - ลากบอลแทร็คเพื่อชูมภาพเข้า
  - เลื่อนเพื่อส่ายดูภาพที่ขยาย



## 4 แตะ [ตั้งเป็นวอลล์เปเปอร์]

#### เคล็ดลับ

 คุณสามารถตั้งค่าวอลล์เปเปอร์ใน \*> [การตั้งค่าหน้าจอ] > [ภาพพื้นหลัง] ได้อี กด้วย

# ภาพโปรด

ด้วยโฟลเดอร์ **[ภาพโปรด]** คุณสามารถเข้าใช้ภาพโปรดของคุณจาก อัลบั้มอื่นได้

## เพิ่มภาพในรายการโปรด

## เพิ่มภาพหรืออัลบั้มที่เลือกในรายการโปรด

- 1 แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี
- 2 บนหน้าจอไลบรารี
  - แตะ
    - ≡ และเลือก [เพิ่มลงใน 'รายการโปรด']
    - ษ ช่องทำเครื่องหมายจะปรากฏขึ้นติดกับอัลบั้มแต่ละ อัลบั้ม และภาพแต่ละภาพในอัลบั้ม
- 3 แตะข่องทำเครื่องหมายที่อยู่ติดกับดัวเลือก ยืนยันเมื่อพรอมท์
   → อัลบั้มและภาพที่เลือกจะถูกเพิ่มไปยัง [ภาพโปรด]

#### เพิ่มภาพปัจจุบันไปยังรายการโปรด

- 1 เล่นภาพ
- 2 บนหน้าจอการเล่น แตะ
   ≡ และเลือก [เพิ่มลงใน 'รายการโปรด']
  - ษ ภาพปัจจุบันถูกเพิ่มไปยัง [ภาพโปรด]

### ลบภาพออกจากรายการโปรด

#### ลบภาพที่เลือกออกจากรายการโปรด

- แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี
- 2 บนหน้าจอไลบรารี
  - แตะ
    - **≡**และเลือก **[ลบออกจากโฟลเดอร์ 'รายการโปรด']**
    - ษ ช่องทำเครื่องหมายจะปรากฏขึ้นติดกับภาพแต่ละ ภาพในโฟลเดอร์
- 3 แตะข่องทำเครื่องหมายที่อยู่ติดกับดัวเลือก ยืนยันเมื่อพรอมท์
   → ภาพที่เลือกได้ถูกลบออกจากโฟลเดอร์รายการโปรด

#### ลบภาพปัจจุบันออกจากรายการโปรด

- 1 เล่นภาพ
- 2 บนหน้าจอการเล่น แตะ
  - ่≡และเลือก [ลบออกจากโฟลเดอร์ 'รายการโปรด']
  - 🛏 ภาพปัจจุบันถูกลบออกจากโฟลเดอร์รายการโปรด

## การลบรูปภาพ

คุณสามารถลบภาพด้วยวิธีการต่อไปนี้:

- ลบภาพตามอัลบั้ม/โฟลเดอร์ •
- ลบภาพที่เลือก .

### ในการลบอัลบั้ม โฟลเดอร์ หรือภาพที่เลือก

1 แตะ 💷 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี

2 แตะ

#### **≡**และเลือก **[ลบภาพ]**

- 3 แตะช่องทำเครื่องหมายที่อยู่ถัดจากตัวเลือก:
  - เลือกอัลบั้มเพื่อลบภา<sup>พ</sup>ทั้งหมดที่อยู่ในอัลบั้ม •
  - เลือกภาพที่คุณต้องการลบ •

4 แตะ **[ลบออก [X] รายการ]** ([X] คือจำนวนรายการที่เลือก)

➡ ลบรายการที่เลือกแล้ว

#### ในการลบภาพปัจจุบันบนหน้าจอการเล่น

1 แตะ

≡และเลือก [ลบภาพ]

- 2 ยืนยันเมื่อพรอมท์
  - ษ ลบภาพปัจจุบันแล้ว



เคล็ดลับ

 เมื่อคุณลบอัลบั้มหรือภาพ คุณยังลบอัลบั้มหรือภาพเหล่านั้นออกจากโฟลเดอร์ [ภาพ . โปรด] ด้วย

#### ีวิทยุ FM 8

หมายเหตุ

 เสียบหูฟังที่ให้มาเมื่อต้องการจูนหาคลื่นสถานีวิทยุ หูฟังทำหน้าที่เป็นสายอากาศอีกด้วย เพื่อการรับสัญญาณได้ดีขึ้น ให้ขยับสายหูฟังไปในทิศทางต่างๆ กัน

## การจูนสถานีวิทยุ



- 1 จากหน้าจอหลัก ไปที่
  - $\geq$
- 🛏 สถานีที่คุณเปิดฟังล่าสุดจะเริ่มเล่น
- ในการเลือกสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า แตะ 2 💷 เพื่อเลือกมมมองไลบรารีที่ตั้งค่าล่วงหน้า แตะเพื่อเล่น สถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

no l				
		۲		Ξ
CR1 88.30	RTHK7 103.30	RTHK1 93.20	RTHK2 95.60	RTHK2 96.90
RTHK4 98.60	Metroradio 99.70	Metro Fin 104.70	RTHK3 106.80	RTHK1 94.40
RTHK2 94.80	RTHK4 97.60	98.70	100.00	102.10
104.50	Metro Sho 100.70	Metro Fin 104.70	105.50	106.30

ษ หน้าจอการเล่นจะปรากฏขึ้น

#### หากต้องการรีสตาร์ทการหาคลื่นอัตโนมัติ

- 1 บนหน้าจอการเล่น ให้กด
  - ≡และเลือก [หาคลื่นอัตโนมัติ]
  - ➡ สามารถจัดเก็บได้ถึง 20 สถานี เพื่อแทนที่สถานีที่ตั้ง <sup>ท</sup> ใว้ล่างหน้าเดิน
- 2 ในการปิดเสียง/เปิดเสียง แตะ ••)/•\*





#### เคล็ดลับ

 เมื่อคุณเปลี่ยนสถานที่ (ตัวอย่างเช่น เปลี่ยนเมืองหรือประเทศ) รีสตาร์ทหาคลื่นอัตโนมัติ เพื่อการรับสัญญาณที่ดีขึ้น

## หาคลื่นด้วยตนเอง

ใช้การจูนด้วยตนเองเพื่อค้นหาความถึ่

- 1 จากหน้าจอหลัก ไปที่
  - ò
    - 🛏 สถานีที่คุณเปิดฟังล่าสุดจะเริ่มเล่น
- 2 ในหน้าจอการเล่นวิทยุ ให้ค้นหาความถี่:
  - เลื่อนไปด้านซ้าย/ ขวาบนแถบความถึ



# จัดเก็บสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้า

ภายใน **TAP4.3** คุณสามารถจัดเก็บสถานีที่ตั้งไว้ล่วงหน้าได้ถึง 20 สถานี

- 1 การหาคลื่นสถานีวิทยุ
- 2 บนหน้าจอการเล่นวิทยุ กด

  - ≡ และเลือก [บันทึกสถานีที่ดั้งไว้]

     รายการสถานีที่ดั้งไว้ล่วงหน้าจะแสดงขึ้น
- 3 แตะตำแหน่งเพื่อบันทึกสถานี ยืนยันเมื่อพรอมท์
  - ↦ สถานีปัจจุบันถูกบันทึกไปที่ตำแหน่งที่เลือก

# 9 รายการบันทึก

# สร้างรายการบันทึก

ด้วย TAP4.3, คุณสามารถบันทึก:

- เสียงหรือออดิโอผ่านไมโครโฟนในตัว; หรือ
- รายการวิทยุเมื่อเล่นวิทยุบนเครื่องเล่น

### การบันทึกเสียงพูด

- **1** จากหน้าจอหลัก ไปที่
  - 0
- 2 แตะ 🖢 เพื่อสลับไปยังหน้าจอการบันทึก
- 3 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าไมโครโฟนอยู่ใกล้กับแหล่งเสียง
- 4 ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อเริ่ม, หยุดชั่วคราว หรือหยุดการ บันทึก

#### ● / II แตะเพื่อเริ่ม, หยุดชั่วคราว หรือกลับไปบันทึกต่อ II แตะเพื่อหยุดการบันทึก

- ➡ รายการบันทึกจะถูกบันทึกที่
   > รายการบันทึก > เสียง (รูปแบบชื่อไฟล์: REC-00000000-XXX.MP3 ชื่ง XXX คือหมายเลขการ บันทึกที่ถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติ)
- 5 แตะ 🎟 เพื่อสลับไปยังไลบรารีการบันทึก

### การบันทึกจากวิทยุ FM

การบันทึกรายการวิทยุเมื่อคุณฟังวิทยุ FM

- 1 ใน 🖻 หาคลื่นสถานีวิทยุ
- - ษ เริ่มการบันทึก
- 3 ทำตามขั้นตอนต่อไปนี้เพื่อหยุดชั่วคราวการบันทึก บันทึกต่อ หรือหยุดการบันทึก
- II / แตะเพื่อหยุดชั่วคราว หรือกลับไปบันทึกต่อ
   แตะเพื่อหยุดการบันทึก
  - ➡ รายการบันทึกจะถูกบันทึกโดยอัดโนมัติที่
    ▲ > รายการบันทึก > FM (รูปแบบชื่อไฟล์: FMREC
    -00000000-XXX.MP3 ชึ่ง XXX คือหมายเลขการ
    บันทึกที่ถูกสร้างขึ้นโดยอัตโนมัติ)

# เล่นรายการบันทึก

1	จากหน้าจอหลัก ไปที่
	٩
2	แตะ Ⅲ เพื่อสลับไปยังหน้าจอไลบรารี
	🛏 ในไลบรารีการบันทึก การบันทึกที่มีจะถูกแสดงขึ้น
3	แตะการบันทึกเพื่อเริ่มเล่น
-	<ul> <li>ษ หน้าจอการเล่นจะปรากฏขึ้น</li> </ul>
ในห	น้าจอการเล่น แตะไอคอนเพื่อเลือกตัวเลือกการเล่น:
	1 10 10
Ⅲ /	🗩 / 🖢 🛛 แตะเพื่อสลับไปยังหน้าจอใลบรารี การเล่น หรือ
	การบับเพื่อ

	การบันทึก
/ ▶	แตะเพื่อเล่น/หยุดเล่นชั่วคราว
	แตะเพื่อข้ามไฟล์
	กดค้างเพื่อค้นหาภายในไฟล์ปัจจุบัน

# การลบเสียงที่บันทึก

- 1 ใน 坐 แตะ 🎟 เพื่อสลับไปยังหน้าจอไลบรารี
- 2 ในรายการการบันฑึก
  - แตะ
    - **≡** และเลือก **[ลบ]**
- 3 แตะช่องทำเครื่องหมายเพื่อเลือกตัวเลือก
- 4 ยืนยันเมื่อพรอมท์
  - ษ ลบรายการที่เลือกแล้ว

#### หรือ **1**

- เล่นเสียงที่บันทึก
- 2 บนหน้าจอการเล่น แตะ
  - ่ ่≡ และเลือก [ลบ]

# 10 ตัวอ่านข้อความ

ไปที่ 🗷 เพื่อเล่นไฟล์ข้อความ (.txt) จากไลบรารีสื่อบนเครื่องเล่น

# ้อ่านไฟล์ข้อดวาม

- 1 แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี 🛏 แสดงรายการไฟล์ข้ออาาม
- ให้เลื่อนนิ้วขึ้น/ลงเพื่อเลือกผ่านรายการตัวเลือก แตะตัวเลือก 2 เพื่อเริ่มเล่น
- 3 เลื่อนนิ้วของคุณไปด้านซ้าย/ขวาเพื่อเปลี่ยนหน้า



#### ในการเพิ่มหรือลดขนาดตัวอักษร •

ในหน้าจอการเล่น แตะ 🚍 เพื่อเลือกตัวเลือก หากจำเป็น แตะ 📀 เพื่อไปที่หน้า จอการเล่น

### ในการเพิ่มบ๊คมาร์ค

- แตะ \* ที่มุมของหน้าดังกล่าว หน้าปัจจุบันพับไว้ที่มุม
- ในการลบบ๊กมาร์ค แตะ 🛷 อีกครั้ง •



## ในการไปยังส่วนที่บ๊คมาร์คไว้

• บนหน้าจอการเล่น แตะ **≡** และเลือก **[ไปที่บ๊คมาร์ค]** เลือกตัวเลือก

# ลบไฟล์ข้อความ

- 1 แตะ 🎟 เพื่อเลือกมุมมองไลบรารี 2
  - แตะ
    - **≡** และเลือก **[ลบ]**
- 3 แตะข่องทำเครื่องหมาย เพื่อเลือกตัวเลือก
- 4 ยืนยันเมื่อพรอมท์
  - ลาเรายการที่เลือกแล้ว

# 11 มุมมองโฟลเดอร์

ไปที่ ┛เพื่อดูและเล่นไฟล์สื่อจากการจัดเก็บภายในของเครื่องเล่น ในการคัดลอก/ย้ายไฟล์จากการจัดเก็บภายในไปยังการ์ด SD

ในหน้าจอของไฟล์หรือโฟลเดอร์ แตะ
 ≡ และเลือกตัวเลือก

# 12 การ์ด SD

ไปที่ **≡** เพื่อดูและเล่นไฟล์สื่อที่คุณจัดเก็บเอาไว้ในการ์ด Micro SD

# 13 การตั้งค่า

#### จากหน้าจอหลัก ไปที่

- 🔹 เพื่อเลือกการตั้งค่า
  - แตะที่ตัวเลือกเพื่อเลือก
  - แตะ
    - ь เพื่อไปที่หน้าจอก่อนหน้า

# ์ตั้งค่าโหมดประหยัดพลังงาน

หากอยู่ในโหมดไม่ใช้งาน (ไม่เล่นเพลง ไม่กดปุ่มใดๆ) ในระยะเวลา หนึ่ง เครื่องเล่นจะปิดการทำงานอัตโนมัติ

- ใน [ตั้งค่าโหมดประหยัดพลังงาน...] ให้แตะเพื่อ เลือกตัวเลือก
  - หลังจากระยะเวลาที่เลือก อุปกรณ์จะปิดโดย อัตโนมัติ

# ตัวตั้งเวลาปิดเครื่อง

ระหว่างการเล่นหรือในไม่ใช้งาน TAP4.3 อาจปิดโดยอัตโนมัติหลัง จากระยะเวลาหนึ่ง

- ใน [Sleep timer] ให้แตะเพื่อเลือกตัวเลือก
  - หลังจากระยะเวลาที่เลือก อุปกรณ์จะปิดโดย อัดโนมัติ

# การตั้งค่าหน้าจอ

ใน **[การตั้งค่าหน้าจอ]** เลือกตัวเลือกจอแสดงผล:

[ความสว่าง]	ลากตัวเลื่อนเพื่อเลือกความสว่างของหน้าจอ
[ตัวตั้งเวลา	ภายหลังระยะเวลาที่เลือก หน้าจอจะปิด
ปิดหน้าจอ]	โดยอัตโนมัติ หากต้องการประหยัดพลังงาน
	แบตเตอรี่ ให้เลือกค่าที่น้อย
[วอลล์เปเปอร์]	การเลือกชีม หรือ เลือก <b>[ตั้งเอง]</b> เพื่อเปลี่ยน
	เป็นวอลล์เปเปอร์ที่กำหนดเอง ตามที่คุณตั้ง
	ค่าไว้ใน 🛛

### การแสดงบนหน้าจอสัมผัส

บน TAP4.3 ให้คุณแตะเพื่อเลือกดัวเลือก ด้วยหน้าจอแบบสัมผัสที่ ได้รับการปรับแต่ง คุณสามารถกำหนดดำแหน่วการแตะของคุณบน หน้าจอแสดงผลได้อย่างแม่นยำ

- 1 แตะ [การปรับแต่งหน้าจอสัมผัส] เพื่อเริ่มการปรับแต่ง
- 2 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อทำการปรับแต่งให้สมบูรณ์

### ภาษา

ใน **[ภาษา]**, เลือกภาษาสำหรับเครื่องเล่น

## ข้อมูลของคุณ

ใน **[ข้อมูล]**, เรียนรู้ข้อมูลต่อไปนี้เกี่ยวกับเครื่องเล่น:

[ความจุ:]	ขนาดหน่วยความจำ
[พื้นที่ว่าง:]	พื้นที่การจัดเก็บที่มี
[ความจุการ์ด SD:]	ขนาดหน่วยความจำของการ์ด SD ที่เสียบ
	ไปในเครื่องเล่น
[พื้นที่ว่างในการ์ด	พื้นที่ว่างในการ์ด SD ที่เสียบไปในเครื่อง
SD:]	เล่น
[เวอร์ชันเฟิร์มแวร์:]	เวอร์ชันเฟิร์มแวร์ปัจจุบัน ตรวจ
	สอบเวอร์ชันเฟิร์มแวร์เมื่อทำกา
	รอัพเดตเฟิร์มแวร์จากเว็บไซต์ฝ่าย
	สนับสนุน
[ຈຸ່น:]	ชื่อผลิตภัณฑ์แบบเต็ม ตรวจสอบ
	ชื่อผลิตภัณฑ์แบบเต็มเมื่อทำกา
	รอัพเดตเฟิร์มแวร์จากเว็บไซต์ฝ่าย
	สนับสนุน
[ไซต์สนับสนุน]	เว็บไซต์ที่ให้การสนับสนุนอุปกรณ์

## ฟอร์แมตอุปกรณ์

ฟอร์แมต TAP4.3 คุณจะลบข้อมูลทั้งหมดที่จัดเก็บในอุปกรณ์

แตะ [ฟอร์แมตอุปกรณ์] และเลือก [ใข่] เมื่อพรอมท์

# การตั้งค่าตามแบบโรงงาน

ใน **[การตั้งค่าจากโรงงาน]**, เรียกคืนการตั้งค่าจากโรงงาน ไฟล์ที่ ถ่ายโอนไปยังเครื่องเล่นจะถูกเก็บไว้

# 14 อัพเดตเฟิร์มแวร์ผ่าน Philips Device Manager

#### ติดตั้ง Philips Device Manager



- 1 เชื่อมต่อ TAP4.3 เข้ากับ PC
- 2 บน PC, เลือก **คอมพิวเตอร์ของฉัน** (Windows XP / Windows 2000) / **คอมพิวเตอร์** (Windows Vista / Windows 7 / 8)
- 3 คลิกขวาที่ไอคอน Philips GoGear TAP4.3 เลือก Install Philips Device Manager
  - หรือ คลิกที่ไอคอน Philips GoGEAR TAP4.3 ดับเบิล คลิก installer.exe
- 4 ทำตามคำแนะนำบนหน้าจอเพื่อติดตั้งชอฟต์แวร์ ให้เสร็จสม บรณ์

#### หมายเหตุ

ในการติดตั้ง คุณต้องเห็นด้วยกับเงื่อนไขสิทธิ์การใช้งาน

#### ตรวจสอบการอัพเดตเฟิร์มแวร์

- 1 ตรวจสอบว่าคุณได้เชื่อมต่อ PC กับอินเตอร์เน็ตแล้ว
- 2 เรียกใช้ Philips Device Manager
  - 🛏 กล่องโต้ตอบจะปรากฏขึ้น
- 3 เชื่อมต่อ TAP4.3 เข้ากับคอมพิวเตอร์ของคุณ
  - ษ เมื่ออุปกรณ์เชื่อมต่อแล้ว ข้อความ, "SA4TP4XX" จะ ปรากฏขึ้นบนกล่องข้อความ
  - ษ คุณสามารถค้นหาเวอร์ชันเฟิร์มแวร์ปัจจุบันของอุปก รณ้ได้

3	Device Manager GoGear SA3MXX 🛛 🛛 🗙
	PHILIPS
	Philips GoGear SA3MXX
	Press 'F5' to check for connected devices.
÷	Current device firmware version: 1.07 Current device manager firmware version: 1.13
	Update
	Visit www.p4c.philips.com for latest updates.

หากต้องการตรวจสอบการอัปเดตเฟิร์มแวร์

4

1 ปิดกล่องโต้ตอบของ Philips Device Manager

(2) ที่ด้านล่างของหน้าจอคอมพิวเตอร์ คลิกขวา
 ะ แล้วเลือก ตรวจสอบเพื่ออัพเดต

### Check for updates





→ Philips SA4TP4XX Device Manager จะตรวจ สอบการอัพเดตจากอินเตอร์เน็ต

#### อัพเดตเฟิร์มแวร์

1

เมื่อพบการอัพเดตเฟิร์มแวร์ ให้ปฏิบัติตามคำแนะนำบนหน้า จอเพื่อทำการดาวน์โหลดและติดตั้งเฟิร์มแวร์

- 2 ยกเลิกการเชื่อมต่อ TAP4.3 จากคอมพิวเตอร์
  - → TAP4.3 จะรีสตาร์ทหลังจากการอัพเดตเฟีร์มแวร์และ พร้อมสำหรับการใช้งานอีกครั้ง

# 15 วิธีแก้ไขปัญหา

หาก TAP4.3 ทำงานผิดปกติหรือจอแสดงผลค้าง คุณสามารถรีเซ็ต เครื่องได้โดยข้อมูลไม่สูญหาย:

#### ฉันจะรีเซ็ต TAP4.3 ได้อย่างไร

- ให้เสียบปลายปากกาหรือวัตถุอื่นลงในช่องรีเซ็ตบนTAP4.3 กดค้างไว้จนกว่าเครื่องเล่นจะปิด
- หากตัวเลือกรีเซ็ตดังกล่าวทำงานไม่สำเร็จ ให้กู้คืน TAP4.3
   ผ่าน Philips Device Manager:
- 1 บน PC ของคุณ ให้เริ่มต้น Philips Device Manager
- 2 เข้าสู่โหมดการกู้คืน:
  - (1) ปิดสวิตช์ TAP4.3
  - (2) กดปุ่มปรับระดับเสียง
     ◀ ด้างไว้ แล้วเชื่อมต่อTAP4.3 กับ
     คอมพิวเตอร์ของดุณ
  - (3) กดปุ่มค้างไว้จนกระทั่ง Philips Device Manager จดจำ TAP4.3 ได้และเข้าสู่โหมดการกู้คืน
- 3 เริ่มกระบวนการกู้คืน:
  - ป บน Philips Device Manager คลิกที่ปุ่ม Repair ทำ ตามคำแนะนำที่ปรากฏบนหน้าจอเพื่อดำเนิน การกู้คืนให้เสร็จสมบูรณ์
  - เมื่อทำการกู้คืนเสร็จสมบูรณ์แล้ว ให้ยกเลิกการ เชื่อมต่อ TAP4.3 จากเครื่องคอมพิวเตอร์
- 4 ปิด TAP4.3 และเปิดใหม่

# 16 ข้อมูลทางเทคนิค

#### เปิด/ปิด

- แหล่งจ่ายไฟ: แบตเตอรี่ภายในชนิด Li-ion Polymer แบบชาร์จไฟได้ 1050 mAh
- เวลาเล่น<sup>1</sup>
   เพลง: นานถึง 20 ชั่วโมง
   วิดีโอ: นานถึง 4 ชั่วโมง
   วิทย: นานถึง 25 ชั่วโมง

#### ซอฟต์แวร์

- Philips Device Manager: สำหรับอัปเดตและกู้คืน เฟิร์มแวร์สำหรับเครื่องเล่น
- Songbird: ในการถ่ายโอน³ เพลง

#### การเชื่อมต่อ

- หูฟัง 3.5 มม.
- USB 2.0 ความเร็วสูง

#### เสียง

- หูฟัง:
- การแบ่งช่อง: >35 dB
- การตอบสนองต่อความถี่: 45 Hz 16 kHz
- กำลังเอาต์พุต (RMS): 2 × 2.4 mW
- อัตราส่วนสัญญาณต่อการรบกวน: > 80 dB

#### การเล่นเสียง

- อัตราบิต MP3: 8-320 kps และ VBR
- อัตราการสุ่มตัวอย่าง MP3: 8, 11.025, 16, 22.050, 24, 32, 44.1, 48 kHz
- อัตราบิต WMA: 5 192 kbps และ VBR
- อัตราการสุ่มตัวอย่าง WMA: 8, 11.025, 16, 22.050, 32, 44.1, 48 kHz
- รองรับป้าย ID3

#### การเล่นวิดีโอ

- MPEG4 SP: สูงสุดถึง 2 Mbps, 720 × 560 พิกเซล, 25 fps
- MP4 (AVI)/ MPEG4 AVC/ H.264: สูงสุดถึง 4 Mbps ใน .avi/.mp4, 720 x 576 พิณฃล, 25 fps
- RMVB: สูงสุดถึง 2 Mbps, 1280 x 720 พิกเซล, 25 fps
- WMV9: สูงสุดถึง 1 Mbps, 640 x 480 พิกเซล, 25 fps

#### สื่อจัดเก็บข้อมูล

 ความจุหน่วยความจำภายใน<sup>2</sup>: SA4TP4 4 GB NAND Flash, SA4TP4 8 GB NAND Flash

#### ถ่ายโอนสื่อ³

- Songbird (ซึ่งค์)
- Windows Explorer (ลากและวาง)

#### การแสดงผล

LCD สีตอบสนองได้รวดเร็ว

- 480 × 272 พิกเซล
- แสดงผลสี่ 262K

#### - หมายเหตุ

- ข้อมูลจำเพาะอาจเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า
- ขแบตเตอรี่แบบชาร์จได้มีจำนวนรอบของการชาร์จที่จำกัด อายุการใช้งานของแบตเตอรี่ และจำนวนรอบของการชาร์จไฟใหม่จะแตกต่างกันไปตามการใช้งานและการตั้งค่า
- <sup>2</sup> 1GB = 1 พันล้านไบซ์, พื้นที่จัดเก็บจะน้อยกว่า ความจุหน่วยความจำยารไม่สามา รถใช้งานได้ทั้งหมดเนื่องจากมีการสงวนหน่วยความจำบางส่วนไว้ลำหรับระบบเครื่อง เล่น ความจุของการจัดเก็บคำนวณโดยอ้างอิงจากเพลงที่มีความยาว 4 นาทีและใช้การ เข้ารหัลแบบ MP3 128 kbps
- <sup>3</sup> ความเร็วในการถ่ายโอนขึ้นอยู่กับระบบปฏิบัติการและการกำหนดค่าซอฟต์แวร์ของ คุณ

# รูปแบบไฟล์เพลงที่รองรับ

#### TAP4.3 รองรับรูปแบบเพลงต่อไปนี้:

- MP3
- WMA
- WAV
- FLAC
- APE

# รูปแบบไฟล์วิดีโอที่รองรับ

TAP4.3 รองรับรูปแบบวิดีโอดังต่อไปนี้:

- MPEG4 SP
- MP4 (AVI)/ MPEG4 AVC/ H.264
- RMVB

## รูปแบบไฟล์ภาพที่รองรับ

TAP4.3 รองรับรูปแบบภาพต่อไปนี้:

- JPEG
- BMP

## ข้อกำหนดของ PC

- Windows® XP (SP3 หรือสูงกว่า) / Vista / 7/ 8
- Pentium III 800 MHz processor หรือสูงกว่า
- 512 MB RAM

- พื้นที่บนฮาร์ดดิสก์ 500 MB
- การเชื่อมต่ออินเตอร์เน็ต
- Windows® Internet Explorer 6.0 หรือใหม่กว่า
- พอร์ต USB

